

Nr. 183 Tangoandcash

Nr.1 Sie versuchen durchs Spazieren gehen Coins zu verdienen, die Aktion soll Ihnen Ehrgeiz geben, eine gewisse Kilometer Zahl zu erreichen, die Sie vorher im Leben nicht erreicht haben, es funktioniert wie folgt, in diesem Fall müssen Sie pro Tag 10km Spazieren gehen ink. Wochenende

Nr. 2 Sie erhalten nach einer Woche des Spazieren Gehens , Coins die Sie einsetzen können um was zu gewinnen, in diesem Fall im Monat Juli, dürfen Sie die Coins einsetzen um den Einarmigen Banditen herauszufordern, sie erhalten 3 Coins pro gelaufene Woche

Nr. 3 Jeden Monat wird ein anderes variables Gewinnspiel für Sie aktiviert, wo Sie mit dem Einsatz der Coins, Preise gewinnen können, also bleiben Sie in Form und versuchen Sie ca. 70 km in der Woche zu Fuß abzulegen, um die Coins für die Gewinnspiele der Zukunft zu sichern

Nr. 4 Im nächsten Monat können Sie eventuell die Coins für das zum Beispiel hier erwähnte Gewinnspiel einsetzen, im Monat August zum Beispiel müssen Sie beim Digital Dart das Bull Eye treffen, um einen Preis der per Zufall ausgelöst wird zu gewinnen

Nr. 5 Und so werden pro gelaufene Woche Coins gesammelt und diese am Ende des Monats In verschiedene Glücksspielen eingesetzt, umso letztendlich einen Preis durch Glück zu gewinnen

Nr. 184 Idomynumbers

Nr. 1 Drücken Sie auf einem Knopf und lösen Sie so das Alphabet aus Buchstaben aus, ihnen wird ein Buchstabe aus dem Alphabet angezeigt, sie müssen lediglich in die Vectorpunkte Zahlen 0-49 einsetzen, jeder Buchstabe besteht aus 6 Vectorpunkten, also tragen sie 6 Nummern ein und drücken den Knopf erneut.

Jetzt drücken Sie den Knopf erneut und ein neuer Buchstabe aus dem Alphabet taucht auf und sie machen den gleichen Schritt, wie zuvor erwähnt

Sie müssen das ganze Buchstaben aus dem Alphabet mit Zahlen füllen, haben Sie das geschafft, taucht Roulette Tisch auf. Anstatt Zahlen befinden sich Buchstaben auf dem Roulette, sie werfen den Ball hinein und hoffen das ein Buchstabe ausgewählt wird, der zu Ihnen passt. Nun notieren Sie sich aus den Vectorpunkten, die Sie zuvor mit Zahlen bestückt haben die Nummern, diese übertragen Sie auf Ihren Lotto Schein der aus 6 aus 49 besteht ein und hoffen für das erste Kästchen einige Treffer zu erzielen. Machen Sie das 6 mal und füllen Sie somit 6 Kästchen aus und hoffen auf Ihr eigenes Glück. Sie können auch einfach auf den Knopf drücken und ein Buchstabe taucht variabel auf und zeigt Ihnen die Zahlen der Vectorpunkte an, die Sie dann auf den Schein übertragen können

Nr. 185 Straightfromthehood

Nr. 1 Sie fahren mit einem Fahrrad und verteilen Buchstaben an Häuser aus dem Alphabet und versuchen die Buchstaben in die Fenster der Häuser zu werfen, die Häuser haben Namen und sie versuchen in abwechselnden Rhythmus den Namen mit den Buchstaben zu komplettieren

Nr. 2 Das Gelände der Häuser ist sehr groß, also seien Sie variabel den das Fahrrad ist ständig in Bewegung und kann nicht gestoppt werden

Nr. 3 Haben Sie einen Namen, eines Hauses komplettiert, taucht dann eine Nummer auf dem Dach des Hauses auf, diese ist aus einem zählen Kreis von 0 bis 49

Nr. 4 Erreichen Sie also die ersten 6 Häuser in der Spielwelt so können Sie diese Hausnummer nun nehmen und Sie in einem Lotto Schein übertragen, den dieser spielt einen Gewinn und schüttet diesen aus wenn, Sie 6 Zahlen von 49 richtig haben

Nr. 5 Seien Sie also variabel in der Spielwelt und bewerfen Sie die Häuser mit den Buchstaben, den sie für richtig halten, alles läuft auf Glück heraus

Nr. 6 Sie bekommen Punkte wenn Sie den Namen des Hauses komplettieren und die Buchstaben durchs Fenster platzieren, diese nutzen Sie für die Verwendung von Upgrades Ihres Fahrrads und Ihrer Verteidigung gegen Ihre Hausbesitzer, die Sie versuchen mit Müll zu bewerfen, damit Sie vom Fahrrad fallen und nicht mehr weiter cruisen können

Nr. 7 Haben Sie alle 49 Häuser die Buchstaben und dessen Namen entziffern können und die Zahlen notiert, erlangen sie den Start in eine neue Häuserwelt die Sie dann auch abfahren, es lauern diesmal mehrere Gefahren auf Sie, die Sie überbrücken müssen, also seien Sie vorsichtig und genau bei der Befahrung der Straßen und passen Sie auf die Hausbesitzer bzw. Nachbarn auf, die Sie versuchen mit Gegenständen zu bewerfen, seien Sie immer straight to the hood

Nr. 186 Whatever you want wyw

Nr. 1 irgendetwas du willst zeigt ihnen folgendes, sie versuchen irgendetwas zu bestellen, sie tippen mit, soft, medium, hard touch egal wo und auf welcher Seite das Produkt an und erhalten in einem circle alternativ Bestellangebote mit den jeweiligen Preis als subline oder pop up im Kreis angezeigt

Nr. 2 Versuchen Sie soft zu touchen, dann bekommen Sie günstige Preise mit nicht so hoher Qualität des Produktes angezeigt, tippen Sie mit medium Touch an, erhalten Sie moderate Preise zur mittelmäßigen Qualität angezeigt, tippen Sie mit hard touch, dann zeigen sich Produkte mit einem hohen Preis an, die aber eine sehr hohe Qualität aufweisen

Nr. 3 Taucht der Kreis auf und sind ihnen Produkte aufgefallen die ihnen gefallen könnten, so ziehen sie diese in einem Papierkorb hinein, wo diese dann gespeichert werden können

Nr. 4 Sie können nun den Papierkorb öffnen und in einer Tabelle einsehen welche Produkte Sie geparkt haben, die weiteren Informationen zu den Produkten sind in einem short cut Infosystem in der Tabelle ersichtlich aufgezeigt

Nr. 4 Den Papierkorb und dessen Produktinhalt können Sie jederzeit selbst definieren und verändern zum Beispiel Produkte löschen oder neue Inhalte erweitern lassen die von der Website des Anbieters stammen

Nr. 5 Außerdem befindet sich eine streamline Skala mit Vectorpunkten als Preisorientierung in Echtzeit für die gesammelten Produkte in dem Papierkorb, der jederzeit aufgerufen werden kann

Nr. 6 Haben Sie Ihren Papierkorb erweitert und die automatische Sortierung gewählt um Produkte einheitlich nach Qualität und Preis zu sortieren, können Sie nun diesen magischen Papierkorb auch ausdrucken und dann ersehen was für Sie wichtig erscheint

Nr. 7 Sie können auch Ihren Papierkorb an andere User weitergeben und empfehlen, sie brauchen nur ein double Tap auf den Korb zu machen und es an eine Datenbank an User zu schicken oder auf Anfrage per Mail einen individuellen Papierkorb in deiner gewählten Kategorie zu finden und letztendlich zu bekommen

Nr. 8 Haben Sie eine Kategorie im Kreis des Papierkorbs gewählt erhalten Sie nun eine von Usern erstellten Papierkorb gerecht zugeschnitten auf Ihre gesuchte Kategorie die Sie angefragt bzw. gesucht haben

Nr. 9 Letztendlich dürfen Sie 3 Papierkörbe anfordern und checken, ob die User Ihnen die Richtigen Produkte zu den Preisen anbieten können die Ihrer Kategorie und Suche entsprechen

Nr. 187 Ispitlava

Nr. 1 Sie müssen einen digitalen Artikel im Internet finden der den hottesten Preis besitzt und ihn auf ispitlava hochladen bzw. einfügen, sie suchen den besten und heißesten Preis für das Produkt, das nur für kurze Zeit im Internet angeboten wird aus

Sie können den Link oder ein Screenshot des Produktes oder Artikels auf ispitlava hochladen oder integrieren

Nr. 2 Haben mehrerer User Artikel im Internet gefunden die nur für kurze Zeit diesen Preis besitzen und bald auslaufen werden, hochgeladen, beginnt das Spiel

Nr. 3 Wie bei eBay läuft eine Zeituhr die Ihnen anzeigt wie lange diese Produkte auf den jeweiligen Seiten verfügbar sein werden, sie müssen nun versuchen die Liste der Artikel so zu verstehen und zu deuten, dass sie ihren Material Gebrauch befriedigen können.

Nr. 4 Denn die Artikel bzw. Produktliste zeigt Ihnen solche Artikel an die Sie noch nicht besitzen an, wenn Sie Ihre Artikel von Zuhause die Sie schon besitzen auf ispitlava hochladen, durchsucht das Programm Ihren Materialbestand und versucht angepasste Artikel zu Ihrem Materialbestand zu finden, die dazu passen könnten und Diese eventuell optimieren könnten

Nr. 5 ispitlava versucht dadurch, für Sie das optimale noch nicht Im Besitz befundene Produkt an Ihren Materialbestand anzupassen und so Ihr Interieur zu vervollständigen und damit einen besseres Wohlbefinden für Ihr Zuhause zu schaffen

Nr. 6 Versuchen Sie also wie ein Fuchs die angezeigten und vorgeschlagenen Produkte mit Ihren bildlich vorgestellten Produkten von zuhause zu verknüpfen

Nr. 7 ispitlava bietet dafür den Ort, um diese Produkte zu bestmöglichen Preisen anzubieten und damit ihr Interieur zu vervollständigen

Nr. 8 Seien Sie also schnell mit Ihren Entscheidungen und Füllen Sie Ihr Einverständnis zum Kauf der Artikel bestmöglich in kurzer Zeit, denn diese Artikel verschwinden schnell von der Seite und tauchen womöglich nicht in naher Zukunft auf

Nr. 9 Außerdem gibt es einen ispitlava Button auf der Seite der Ihnen ein variables Produkt anzeigt, was eventuell nicht in Ihren Wohlbefinden passt, aber einen Super Preis zu einer super Qualität anbietet

Nr. 10 Sie können auch gekaufte Produkte von ispitlava gegen andere mit anderen Usern tauschen und so eine Variation zu bekommen, um an andere Artikel zu gelangen die nicht mehr Verfügbar sind

Nr. 188 Colorincool

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Farbspektrum aus Vectorpunkten zu erzeugen, das funktioniert wie folgt...

Nr. 2 Setzen Sie Buchstaben in Verbindung legen Sie diese aufeinander, die Buchstaben zeigen Vectorpunkte auf und vermischen sich miteinander

Nr. 3 Haben Sie die Vermischung gestartet so erhalten Sie eine Farbe oder ein Color, den Sie jetzt in Ihre Paintball Gun aktivieren und versuchen damit ein Pinterest Bild aus meinem Archiv zu beschließen, läuft die Farbe nun auf dem Bild ein und trocknet mit der Zeit so dürfen Sie nun eine Silhouette aus dem Programm auswählen und erstmal ein Foto von dem beschlossenen Bild abfotografieren

Nr. 4 Setzen Sie die Silhouetten nun auf das mit der Paintball Color Gun beschlossene Bild und extrahieren Sie nun so ein verändertes Design in Ihr Archiv

Nr. 5 Sie können die Bilder Nun auf Ihren T-Shirt, Hosen, Mütze platzieren und damit versuchen einen einheitlichen Look zu bekommen, den bis dato keiner im normalen Geschäft im Angebot hat

Nr. 189 Memorylize

Nr. 1 check your script of your remberings, dann das Tagebuch mit Vectorpunkten an die richtigen Stellen setzen und ein Fragezeichen dort setzen, auf das Fragezeichen folgt ein Ausrufezeichen, und drei Punkte die in die Vectorpunkte eingesetzt werden, setze es an die richtigen Stellen des Wortes und du wirst daran erinnert das das Programm nach den anderen Stellen im Tagebuch sucht, wo sie diese Icon gesetzt haben. Nun gibt es auf die Wörter die zusammen gebunden werden, zum Beispiel eine Antwort auf das Fragezeichen eine Antwort die sie beantworten können, aufs Ausrufezeichen eine direkte Frage und auf das 3 Punkte Icon, ein Info für die Zukunft

Nr. 190 Dontplaybambo

Nr. 1 Sie gehen auf dontplaybambo und sehen ein Inhaltsverzeichnis von Internetseiten aus der ganzen Welt, wählen Sie eine Internet Adresse aus und dazu eine Kategorie

Nr. 2 Jetzt drücken Sie auf den Knopf dontplaybambo und erhalten darauf individuelle Fragen aus dieser Kategorie der Internet Adresse, die Sie ausgewählt hatten

Nr. 3 Es werden Ihnen nun Fragen zu dieser Kategorie gestellt, hinter der Kategorie befindet sich ein Artikel oder eine Niederschrift zu einem Thema sogenannten News aus diesem Bereich

Nr. 4 Jetzt versuchen Sie die Fragen zu beantworten und erhalten Punkte für die richtigen Antworten, sind die einer der sich im high score Bereich befindet integriert, so werden Sie zur TV Spiel Show Namens dontplaybambo eingeladen und versuchen es in Reality und in Echtzeit das Spiel zu gewinnen, es werden 3 Personen zufällig aus dem Publikum ausgewählt die mit ihnen das Spiel spielen werden. Viel Erfolg

Nr. 191 Jippyjappers

Nr. 1 Sie müssen eine Uhr bauen die folgende Anweisungen Ihnen zeigt um den Jackpot zu knacken

Nr. 2 Die Uhr hat eine 60 Minuten Anzeige, sie haben in der Uhr 6 farbige Bällchen, in jedem Minuten Zeiger ist ein auffangloch für das Bällchen

Nr. 3 Sie schütteln nun die Uhr am Arm oder an der Hand und versuchen 6 von 49 Nummern zu treffen, bleiben die Bällchen in verschiedenen Nummern stehen, dann notieren sie sich diese und übertragen diese auf Ihren Lottery schein.

Nr. 4 Spielen Sie täglich. Mit Ihrer Jackpot Uhr und notieren Sie sich diese Zahlen, vergleichen Sie diese einmal im Monat und ziehen Sie Ihre am häufigsten in der Uhr getroffenen Zahlen

Nr. 192 Beefconstructor

Nr. 1 so dann, manch einer, im einem beef Modus sich befindet oder nahezu dazu kommt einen beef zwischen guten Parteien auszuüben, muss sich vor einer Abschaffung fürchten und dazu geführt werden.

Es ist ganz einfach zu verstehen, sie schreien einfach in das Smartphone ihre Beleidigungen ein, das Programm des Smartphones beefconstructor, entschlüsselt ihre Beleidigungen und antwortet mit einem Satz auf ihre Ansprache, dieser wird allerdings nett ausgedrückt und damit versucht sie in positive Stimmung zu bringen, sei es, es werden ihnen lustige Videos, Bild, Satzstellung, bzw. Ein passender Song angeboten die ihren bevorstehenden beef dazu anbringen können ihn weiter zu vertiefen und diesen zu stoppen

Nr. 2 Viele Menschen wollen nicht hinschreiben oder hineinschreiben deshalb gibt es eine Kamera notch die ihre Fresse aufnimmt während sie vor sich hin babbeln, diese wird dann als Avatar umgewandelt und erhält Vectorpunkte an den Stellen ihrer Gesichtszüge

Nr. 3 Haben Sie sich entschieden sich in ein Avatar Face zu verwandeln, dann dürfen Ihre Freunde ihre Gesichtszüge anhand der Vectorpunkte auseinander oder in verschiedene Richtungen ziehen, Sie sehen in Echtzeit, wie Ihr Gesicht eine andere Form annimmt und die 6-7 Vectorpunkte sie nach Zahlen fragen

Nr. 4 Auf Ihrem Gesicht, hoffentlich war die Verzerrung lustig ihrer Freunde sind Vectorpunkte nun offen und ihre Freunde geben ihnen 6-7 Zahlen aus 49 auf die Vectorpunkte zu, die sie sich merken sollten, um diese dann auf ihren Lotto Schein zu übertragen

Nr. 5 So wird aus beef ein Gewinn in der Zukunft, wenn sie das glückliche Gesicht besitzen darüber zu Lachen, ihr beefconstructor

Nr. 193 Ruffydemonkey

Nr. 1 Sie haben eine Text Passage auf der linken Seite in englisch und in deutsch auf der rechten Seite

Nr. 2 Sie setzen Vectorpunkte auf die Buchstaben der Wörter die sie nicht verstanden haben

Nr. 3 Sie nutzen zum Cymk, Rgb, und SidAntre colors

Nr. 4 Haben Sie einen Buchstaben Vectorpunkte zugewiesen auf der linken Seite in Englisch, verbinden Sie diese nun durch Linien auf die deutsche Seite

Nr. 5 Treffen sich nun 2 Linien aufeinander oder 3 der gleichen Linienfarbe wo, ergibt sich ein Schnittpunkt, an diesem Schnittpunkt setzen Sie die xyz Koordinaten ein und versuchen nach einer längeren Verbindungslinieneinheit Prozedur mehrere xyz Koordinaten zu setzen

Nr. 6 Versuchen Sie variable Zahlen von den Wetter Temperatur skalen aus der Welt einzusetzen und ihr Schiff dort hinzunavigieren, um Ruffys de Monkey Schatz zu finden.

Mit viel Erfolg und Phantasie können Sie die Linien nutzen und Programmcode fort an drauf setzen, oder setzen Sie an den Schnittpunkt ein neuen Vectorpunkt, in einer neuen Farbe des Farbspektrums ein und schreiben dort den Code eines Befehls hinein, diesen dann im Background eines Bildes platzieren umso ein digitales Zertifikat eines Bildes für die Zukunft zu schützen

Den in Zukunft sind zum Beispiel im Metaverse oder instagram oder anderen Bilderplattformen unsere Bilder nicht geschützt vor Eingriffen, von denen wir nicht wissen woher Sie stammen. Diese Bilder können nämlich genutzt werden um Schadcode zu integrieren und es wieder uns als Echtzeit Clone auf unser Profil zurück zu posten, um damit unser Handy ein Tor zu öffnen die für einfallende Viren der Zukunft geschützt werden müssen.

Nr. 194 The devil in my tongue

Nr. 1 Die Teufels Zunge ermittelt welche Produkte aus den Lebensmittelsortiment in Zukunft kein Platz mehr im Regal finden oder entscheidet welche neue hinzugefügt werden

Nr. 2 Sie stopfen oder werfen die Emojis aus dem Lebensmittelsortiment von ihren Supermarket in den Rachen des Teufels, genau auf seine Zunge

Nr. 3 Die Zunge hat wiederum 6 Auffangvektoren die sie als Ziel treffen müssen, damit das Maul des Teufels gestopft wird und er dieses zumacht und anfängt es genüsslich zu verdauen

Nr. 4 Gibt der Teufel von sich das passende Geräusch für einen guten Geschmack, so behalten sich die Produkte im Sortiment weiter, gibt er ein schlechten Sound wieder so verschwinden diese aus dem Sortiment und die Zunge des Teufels wartet nun darauf neue Produkte zu empfangen

Nr. 195 Jojijap

Nr. 1 Sie müssen Ninja Sterne ausweichen die versuchen Sie mit Fäden zu fangen, wie bei Spider Mann müssen Sie ein Netz Spinnen, um die Wurf Sterne einzufangen, haben Sie einige eingefangen, dann leuchten diese auf und sie müssen darauf achten, das Sie auf die richtigen Farben klicken, damit Sie sich vom Spinnennetz lösen, um sie ins Visier zu nehmen, weichen Sie diesmal den Sternen aus und versuchen Sie das Spinnennetz zu erweitern, um neue zu Fangen, das Spinnennetz merkt sich die Koordinaten und setzt Vectorpunkte stattdessen ein.

Nr. 2 In den Vectorpunkten tauchen dann Zahlen auf die sie zusammenfügen müssen, da sie auf einer Anzeigetafel stehen, um dieses Ergebnisses von dort als Aufgabe zu sehen und dieses letztendlich zu lösen. Addieren Sie die Zahlen zum geforderten Ergebnis und dafür löst sich ein Wurfstern vom Spinnennetz, sammeln Sie nun die Wurfsterne auf und Beschmeißen Sie damit Ihren Gegner und stellen ihn, sozusagen Aufgaben der Addition, Multiplikation Subtraktion und Division als Aufgabe

Nr. 196 Necronomicon

Nr. 1 Sie müssen auf das Bibliothek Icon bei Spotify klicken, es erscheint das Auswahlmenü wie bei der Zeit Umstellung, wie beim iPhone wählen Sie den Buchstaben, das Jahr und die Kategorie aus und nun tauchen Künstler auf die sich dahinter verbergen

Nr. 2 Bei manchen Liedern taucht ein Necronomicon Button auf der Sie dazu einlädt das Necronomicon des Textes zu öffnen. Öffnen Sie das Buch zum Text

Nr. 3 Sie sehen an den Stellen der Wörter und Buchstaben Vectorpunkte aufleuchten, an den Stellen der Vectorpunkte gibt es Icons, die folgendermaßen lauten, Fragezeichen, Ausrufezeichen und das 3 Punkte Symbol

Nr. 4 Wählen Sie eins der Zeichen und schildern Sie eine Frage, Antwort oder Info zu der Textpassage ab wo sich die Vectorpunkte befinden

Nr. 5 Schicken Sie Ihre persönlichen Anzeichen, wie Frage, Antwort und Info an den Interpreten weiter

Nr. 6 Der Interpret kann von ihren Infos davon profitieren und eventuell ein neuen Satz Text oder Absatz, falls er hänger beim Schreiben hat, niederschreiben oder Einfach die Anzeichen Icons beantworten

Nr. 7 Hoffen Sie auf eine baldige Antwort und sehen Sie dann die Veränderung auch von anderen Usern durch Sie gestaltetes mit Update Verfahrenes Necronomicon

Nr. 8 Sie können jederzeit die Ansicht des eventuell veränderten Textes im Necronomicon einsehen und viel Spaß beim Neuem Lesen haben

Nr. 197 Kogutrun

Nr. 1 Sie versuchen von einem Fuchs mit einem Kogut zu flüchten bzw. Sich von hinten nicht fressen zu lassen

Nr. 2 Der Kogut beschleunigt auf folgender Weise seine Schnelligkeit auf der Strecke, er sammelt Eier ein, die er dann als sogenanntes Hindernisse hinter sich lässt, damit der Fuchs ins Straucheln gerät

Nr. 3 In den Eiern befinden sich Buchstaben und sie müssen diese in die richtige Reihenfolge setzen, wenn sie diese auf der Strecke aufsammeln, damit das gesuchte Wort auf der Anzeigetafel aktiviert wird

Nr. 4 Haben Sie das gesuchte Wort aktiviert erhalten Sie Punkte dafür, diese müssen ständig sammeln um Ihren Kogut mit Waffen upzugraden, den Sie sind nicht alleine auf der Strecke, den im on-line Modus versuchen andere koguts auch schneller zu sein wie der Fuchs der Sie jagt

Nr. 5 Mit den Upgrades können Sie im nächsten Strecken Abschnitt Ihre Gegner oder Ihre Umgebung damit verändern, indem diese Sie nutzen, um sie von der Strecke zu manipulieren oder die Umgebung damit zu verändern, um dem Spiel eine Variation zu verleihen

Nr. 6 Also seien sie auf der Hut vor dem Fuchs der Sie jagen tut und ihre online Mitspieler, die Sie aus dem Spiel drängen wollen, verändern sie die Umgebung der Strecke nach den Upgrades, die Ihnen die Möglichkeit bieten in dieser open World gejagten Phase die Strecke nachhaltig zu verändern

Nr. 7 Sie können die Schnelligkeit verbessern, das auffangen der Eier besser in Form setzen und mehrere Möglichkeiten nutzen mit dem Kogut in dieser open Worlds sich vor dem Fuchs und den anderen Mitspielern zu schützen, wie erwähnt sind nach gesammelten Punkten die Möglichkeiten offen, sich danach up zu graden. Sammeln sie also Kräftig Eier und dessen Wortspiele ein

Nr. 8 Wenn die open World durch Sie und den Mitspieler nach dem Upgrades nachhaltig verändert wurde kann der Fuchs seine Orientierung nicht mehr so gut ausüben und kann Ihnen nicht mehr gefährlich werden

Nr. 9 Wenn der Fuchs die Orientierung verliert, gilt das Spiel als gemeinsam gewonnen und sie können nun ihre gesammelten Wortreihen in ihr Alphabet Gehäge ablegen und so damit folgendes tun, diese nämlich mit den Mitspielern austauschen und versuchen damit die Geschichte des Fuchses damit zu entschlüsseln.

Nr. 198 Jollyjoker

Nr. 1 Sie steuern einen Pinball auf einem Pinball Tisch, versuchen Sie die Alphabet Buchstaben mit ihren Vectorpunkten zutreffen und zu eliminieren, damit dort Zahlen von 1-49 auftauchen. Sie versuchen die Auffanglöcher zu treffen und dort die Kugeln zu versenken, pro Treffer bekommen sie die Zahlen Punkte und sammeln diese für den Highscore.

In der Anzeigetafel wird eine versenkte Kugel am auffangloch mit der Zahl angezeigt die getroffen wurde, versuchen Sie 7 Zahlen aus 49 auf die Anzeigetafel zu bekommen. Haben Sie das geschafft wird Ihnen per durchsage die Zahlen Kombination durchgesprochen und diese dann von Ihnen auf den Lottery Zettel notiert.

Nr. 199 Markingthegates

Nr. 1 Sie müssen versuchen Garagen Tore mit Alphabet Buchstaben markieren um sie kenntlich zu machen.

Nr. 2 Sie fahren mit einem Gabelstapler auf die Tore zu und Pinseln den Buchstaben des auf der Anzeigetafel erscheinenden Buchstaben auf die Garagentore

Nr. 3 Die Garagentore sind variabel auf einem Fuhrpark aufgestellt, versuchen Sie die Anzeigetafel und die Buchstaben die sich darauf befinden, auf die Garagentore zu pinseln

Nr. 4 Sammeln Sie mit den Gabelstapler auf den Weg im Fuhrpark die passende Farbe auf und Pinseln Sie diese dann in der richtigen Buchstabenfolge auf die Garagentore

Nr. 5 Sind alle Buchstaben aus der Anzeigetafel auf die Garagentore übertragen worden, kommt der nächste Spieler der den Gabelstapler führt und dann auch anhand dieser Anzeige die Buchstaben des Alphabets auf die Garagentore übertragen tut

Nr. 6 Haben die Spieler das komplette Alphabet auf die Garagentore übertragen, fängt das Spiel sich an zu aktivieren, das bedeutet das jetzt sich die Tore langsam öffnen und eine Welle aus Bällchen aus den Garagentoren sich auf den Weg macht sich miteinander zu verbinden, es laufen kleine, mittlere, große, Bälle zusammen und versuchen aus den Fuhrpark in die Mitte der Spielfläche zu gelangen, wo sich ein riesiges Loch befindet und dort alle Bällchen zusammenführt.

Während die Bälle durch die Wege des Fuhrparks sich zusammen auf den Weg machen in dieses Loch zu fallen, switcht das Spiel in die Perspektive eines Shooters wie bei dem Spiel bubble bubble. Nr. 7 Jetzt müssen Sie versuchen die Bälle die von oben herabfallen mit Nummern zu Kennzeichnen und diese versuchen in einer einheitlichen Farbe zu verknüpfen, um Punkte zu sammeln. Jede Verknüpfung egal welcher Größe gibt Ihnen Punkte, haben Sie Ihre Nummern auf die Bällchen gesetzt, müssen Sie nun Versuchen diese in einer einheitlichen Farbe zusammenführen.

Nr. 8 Haben Sie eine Verbindung in gleicher Farbe erreicht, so zählt das Programm die Nummern zusammen und speichert diese in ihren leeren Garagentoren ab. Die Verknüpfung der gleichen Farbe der Bällchen verpufft und sie müssen nun andere herbeiführen und auflösen, denn es kommen immer neue von allen Seiten des Displays auf sie zu

Nr.9 Die gespeicherten Nummern der Verknüpfungen landen in den Garagentoren und werden dort für die Zukunft festgehalten

Nr. 10 Haben Sie zum Beispiel ALLE Bällchen zusammen verknüpft und dadurch gelöscht so müssen Sie nun im nächsten Schritt, sich zu den Garagentoren sich begeben und dort auf den einarmigen Banditen ziehen, dieser wählt aus den gesammelten Nummern 6 + super Zahl aus und zeigt ihn diese auf ihrer Anzeigetafel, die Sie dann auf ihren Lotto Schein übertragen

Nr. 200 Whisperinart

Nr. 1 Sie versuchen ein Flüsterndes Wort auf Pinterest Bilder zu übertragen, sie flüstern einfach variabel ein Wort ins Mikrophone und wählen ein Pinterest Bild aus

Nr. 2 Nun versucht whisperinart das Wort in einen beat zu verwandeln und es auf das Bild anzuwenden

Nr. 3 Haben Sie das Wort hineingesprochen so wird es in einen beat verwandelt anhand der Vectorpunkte der Buchstaben die zueinander verknüpft werden entstehen Sound Mechanismen und Verbindungen zu Instrumenten die zusammengefasst werden und einen Sound entstehen lassen können

Nr. 4 Dieser Sound wird dann auf das Bild angewendet, das Bild wird in Vectorpunkte unterteilt und der Beat wird für Kurze Zeit, soft, medium, hard an die Vectorpunkte angespielt

Nr. 5 Nun verläuft das Bild mit dem Sound und es entsteht eine neue Form des Bildes an den Stellen der Vectorpunkte die angespielt worden sind

Nr. 6 Also flüstern Sie in Ihr Smartphone, wählen das Pinterest Bild aus und spielen Sie die Vectorpunkte an, mit den Sound der generiert worden ist an

Nr. 7 Jetzt sehen Sie die Veränderung des Bildes in Echtzeit, stoppen Sie das Manöver der Bildveränderung, wenn Sie es nicht mehr wollen

Nr. 8 Haben Sie eine Veränderung erhalten, die Ihnen gefällt, so speichern Sie diesen Rhythmus in Ihre Gallery der Veränderung

Nr. 9 Ist Ihr Bild durch Ihr Wort nun verändert worden und es gefällt Ihnen was Sie da sehen, dann dürfen Sie dieses Bild nun behalten und es aus Printen in Form von Silhouetten, Großprint, Magazin A4 und jeglicher Art des Printausdruckes

Nr. 10 Zurück zur Gallery der Veränderung, sie können hier ihre Mechanismen für die Bilder der Rythmusinasierung der Bilder an andere User des Programms weiterleiten oder zum Verkauf einstellen oder es miteinander tauschen lassen

Nr. 11 Sie können Ihre veränderten Bilder in der Gallery speichern und Ihre unbenutzten Vectorpunkte mit Mechanismen der anderen Usern aktivieren und gucken was mit dem Bild am Ende des Rhythmus passiert, speichern sie diese ab und lassen es in einem streamline System mit Bewertungsskalen bewerten

Nr. 201 Poppinthehangs

Nr. 1 Sie müssen einen Garten Pflanzen und darauf warten das diese Pflanzen Erwachsen werden, dann wenn diese ausgewachsen sind, fotografieren sie die Blüten und Stängel mit einer ultra mikro Kamera und übertragen die streamline Schemas der Pflanzen auf Illustrator von Adobe

Wenn Sie die Pflanzen auf Illustrations streamline übertragen haben, schreiben Sie den Programmcode auf diese Linien und Wölbungen und Kreuzungen auf, setzen Sie an die richtigen Stellen der Linien Vectorpunkte an, und geben einen Programmcode in die Vectorpunkte ein, verknüpfen Sie dann per 3d Technologie die Verknüpfung der Vectorpunkte und mit Hilfe von künstlicher Intelligenz die Verbindungen um einen neuen Programmcode zu generieren. Jetzt haben Sie den Background des Betriebssystems geschrieben der im Hintergrund läuft und das Grund Gerüst für das Betriebssystem sichert.

Jetzt kommen wir zum Design, erstellen Sie Icons anhand Ihrer Pflanzen und benutzen Sie die Swip Technologie breitschnittstellenanzeigen um ein sicheres drag and drop System zu gestalten. Nutzen Sie die Flächen von Ländern der Welt die Ihnen als Fenster dienen um eine Kommunikation zu entwickeln, nutzen Sie außerdem die Symbole Dreieck, Quadrat, Rechteck, Kreis um die Informationen wie zum Beispiel Text und Bilder dort zu sichern und diese sichtbar fürs Auge zu machen. Nicht wie bei Windows benutzen sie Fenster sondern die Landkarten der Welt und die Symbole die erwähnt wurden, um eine Struktur der Kommunikation für die Informationen die sich dort befinden zu gewährleisten. Außerdem erstellen sie ihre eigenen

Icons die auf Basis der Vectorpunkte basieren auf und switchen so von Fläche zur Fläche und navigieren so ihr Betriebssystem der Zukunft. Außerdem können Sie soft, medium, hard touch Technologien verwenden, um hinter die Verzeichnisse im Betriebssystem zu navigieren und um neue Flächenobjekte zu starten, damit sie eine Information Struktur zur Ansicht bekommen. Benutzen Sie ein Spinnennetz um Ihre geschriebenen Informationen auf Ihre Symbole zu übertragen und von dort aus sie lesen zu können. Benutzen Sie das System Swip um eine Suchmaschine im Internet zu haben, Sie benutzen Bilder die Sie dort einlesen lassen um so an das Wurzelverzeichnis von Google zu gelangen und von dort aus die Roboter des Internet die das Internet nach links durchsuchen ein Gesicht zu verleihen, und anhand dadurch die Emoji Suche aktiviert werden kann. Sie geben nun Emojis in die Kreisformsuchsymbolik ein und Sie bekommen dann eine Auflistung der Webseiten des Internets in Ansicht eines 3d geformten Spinnennetzes angezeigt. Sie ziehen nun ein Spinnennetz von Informationen zusammen und sammeln die links der Webseiten darin, haben Sie das Spinnennetz erweitert, ziehen Sie per soft, medium, hard touch - per drag and drop Emojis in das Spinnennetz und bekommen ein Verzeichnis mit Kategorien und Coversid (siehe) Informationen in ihrer Symbol Ansicht auf ihre Länderkarte und ihren Symbolen angezeigt. Schreiben Sie oder sprechen Sie Ihre gelesen und aufgesammelten Informationen in die cloud hinein und verknüpfen Sie es mit dem Spinnennetz, um auf Ihre Fragen eine Antwort zu erhalten. Nutzen Sie die Hardware der Dreamcast+(siehe) um das hier geschriebene als Computer Bezeichnen zu können oder als Plantomik Gerät zu verwenden und in Zukunft so zu definieren.

Nr. 202 Fruitmancircus

Nr. 1 Sie bezahlen Eintritt für einen Circus, dieser beläuft sich in Höhe von 3 Euro, nur für einen einmaligen Eintritt

Nr. 2 Sie müssen versuchen nun den Dompteur mit Obstsorten zu bewerfen, den dieser fordert Sie heraus in dem er eine Obst= Anzeigetafel entwirft an der Sie sich richten müssen

Nr. 3 Sie sitzen sich zuerst auf Ihren Platz und warten bis sie an der Reihe sind, der Dompteur hat ein riesen großen Sack indem er das Obst auffängt

Nr. 4 Sie sehen mittlerweile, wie verschiedene Obstsorten in der Luft sich bewegen und versuchen in den Sack des Dompteurs ihren Weg zu finden

Nr. 5 Der Dompteur hat eine Anzeigetafel entworfen an denen sich die eingeladenen Gäste erfreuen können, den diese versuchen wie erwähnt den Sack nach der richtigen Reihenfolge zu treffen

Nr. 6 Irgendwann kommen sie an die Reihe und müssen versuchen ihr Obst was sie für digitales Geld bekommen haben in den Sack zu treffen

Nr. 7 Haben die Zuschauer die sich in einer 360 Runde befinden die Reihenfolge des Dompteurs erfüllt und den Sack mit Obst gefüllt so dürfen Sie sich nun ein Coupon bei dem Dompteur herbeiholen, dieser Coupon beinhaltet einen Sack voller Obst den sie sich bei Ihren nächsten Supermarkt an der Ecke abholen können

Nr. 8 Haben Sie aufgrund von nicht erfüllten Werfens und nicht Beachtung der Anzeigetafel das Obst nicht verwandeln können, müssen Sie den Circus verlassen und so damit Ihre Chance auf Ihren Coupon verwerfen und können den Sack bekommen der voller Obstsorten von den Publikum gefüllt wurde

Nr. 203 Goodraw

Nr. 1 Es ist ein goody für die Bewachung von Variablen Pflanzensamen, es funktioniert nach folgendem Prinzip. Natürlich spielt auch Glück eine Rolle damit die Kreatur Pflanze entstehen kann. Sie graben ein 35 cm Loch in der Erde aus, dort tuen sie den goodraw hinein, dieser funktioniert und ist aufgebaut wie folgt. Eine Spindel in der Mitte ist mit einem Rotor ausgestattet und beinhaltet einen WiFi Empfänger. Um die Spindel ist eine Form der Milch Galaxy abgebildet, es sind 4 unterschiedliche Formen jeweils zu den Himmelsrichtungen ausgesetzt. In den Formen sind Auffanglöcher, wo Samen der Pflanzen hineingetan werden können, Norden, Osten, Süden, Westen jeweils zu 2er Stückzahl. Die Auffanglöcher sind variabel auf der Form zu benutzen, also stecken Sie die Samen in die Himmelsrichtungen also 4x2 in die Form einer Milch Galaxy hinein, es ergeben sich damit 32 Optionen für verschiedene Samen die dann durch die Spindel angefangen werden sich zu rotieren, wenn sie die spinn off Funktion auf den Smartphone freischalten. Jetzt befördern sie den goodraw in das 35cm Loch hinein und lassen es offen, damit Regenwasser dort sich sammeln kann. Durch die Sonneneinstrahlung und den gespeicherten Regenwasser können sich nach Rotierung der Spindel und dessen Form die Samen in den Loch variabel verteilen und anfangen zu gedeihen. Um die Spindel in Rotation zu bringen, müssen Sie die spinn off Funktion auf dem Smartphone mit Ihrem Notch aktivieren, das bedeutet das Sie versuchen 32 Fratzensgesichter mit der Notch aufzunehmen und pro Fratzensgesicht ein Spinn bekommen um die Spindel in Rotation zu bringen. Haben sie ein Fratzensgesicht aufgenommen und ihr Smartphone erkennt dies als Aktivierung für die Spindel, so rotiert diese im 360 Grad Modus und wirft mit Glück die Samen bzw. verteilt diese im Aufwachungsloch variabel an die Stellen und verknüpft eventuell diese miteinander

Nr. 204 Invisibleform

Nr. 1 Ich versuche ein Foto zu finden, besitze aber nicht kategorisierte Bilder Verzeichnisse. Deshalb nutze ich das Farbspektrum was man von Adobe Photoshop kennt und wähle die Farbe aus und mir wird anhand der ausgewählten Farbe mir mein Bild angezeigt, natürlich nicht das richtige aber es macht so mehr Spaß nach Fotos zu suchen. Ich könnte auch die Fotos anhand des Farbspektrums suchen und am Kreis sofort die Kategorie erstellen, wo die Bilder später gespeichert werden können. Ich wähle per touch die Farbe aus, definiere die Kategorie, gebe das Jahr an, und speichere es unten dieser Farbe ab, die ich zuvor ausgewählt hatte ab. Außerdem durchsucht der Kreis des Farbspektrums Symbole wie Dreiecke, Quadrate, Rechtecke und Kreise in den Bildern natürlich invisible die zueinander passen könnten und favorisiert mir so die Bilder die zusammen passen könnten. Anhand dieser Formen und der Farben zeigt mir das Farbspektrum nun passende Bilder die zueinander passen könnten an. Benutzen sie den Fingerprint Sensor und halten sie den Finger auf ihn, der Sensor sucht nach den Fingerprints die sie mit ihren Finger zeitlich irgendwann daraus ein Foto gemacht haben, je nachdem wie lange sie gedrückt hatten und welches Datum es war, der Fingerprint Sensor an dem Kameraauslöser merkt sich diese Sachen und speichert sie in die invisible Datenbank ihres Fingerabdrücke ab

Nr. 205 Wemakeitcount

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Würfel mit Alphabet Buchstaben so zu werfen das sie eine gewisse Summe erhalten die vorgegeben wird, das bedeutet Buchstabe A ist hier mit einer 1 anzunehmen und so weiter Z 27

Nr. 2 Die vorgegebene Summe muss erfüllt werden, damit sie das Ergebnis der Summe in die Vectorpunkte der Buchstaben einsetzen können

Nr. 3 Haben wir zum Beispiel eine Summe von 49 hinterlegt so müssen sie mehrere Buchstaben die von A bis Z laufen und durchnummeriert sind zusammenwerfen, damit sie die Summe erhalten

Nr. 4 Also die Zahlen $13+20+5+2+9$ haben Alphabet Buchstaben die Sie dann notieren und dann neben einander aufreihen

Nr. 5 Notieren Sie sich die Summe des ersten Buchstabens in einen Vectorpunkte des Buchstabens und erfüllen Sie die anderen vorgegebenen summen und tragen diese in die weiteren Vectorpunkte ein

Nr. 6 Haben Sie nun mehrere Alphabet Buchstaben aneinander gereiht und summen dort festgelegt die zu einer Summe gewürfelt wurden, verknüpfen Sie nun die summen der Vectorpunkte zu einem Ergebnis zum Beispiel 167.

Nr. 7 Jetzt versuchen Sie die Zahlen nochmals zu Würfeln den ein Buchstabe des Alphabets ist von A 1 bis Z 27 durchnummeriert, das bedeutet das Sie nun A F G Würfeln müssen, um Punkte zu erhalten, derjenige der mehr Punkte macht als der andere, darf nun die Möglichkeit nutzen sich ins neue Level vorzurechnen, den der Computer spielt mit ihnen eine sogenannte win oder win Situation aus

Nr. 206 Kokochengo

Nr. 1 Sie müssen mit einem Würfel auf eine Fläche die mit Alphabet Buchstaben bestückt ist, die Buchstaben treffen, die auf der Anzeigetafel angezeigt werden

Nr. 2 Versuchen Sie auf den Buchstaben zu zielen und hoffen das der Würfel darauf stehen bleibt, folgen Sie der Anzeigetafel

Nr. 3 steht das Wort Daman auf der Anzeigetafel, so haben Sie exakt 5 Würfe um die Buchstaben die verteilt auf der Fläche liegen, zu treffen

Nr. 4 Haben Sie einen Von den 5 Buchstaben getroffen, so dreht sich der Buchstabe um und zeigt Ihnen Vectorpunkte an in denen sich Zahlen von 1-49 befinden, zum Beispiel für Buchstaben D 6 Vectorpunkte und 6 Zahlen aus 49.

Nr. 5 Versuchen Sie die nächsten Buchstaben vom Wort Daman aufzulösen, das bedeutet das Sie noch 4 weitere vor sich haben die Ihnen Zahlen zeigen, die Sie gebrauchen könnten

Nr. 6 So notieren Sie sich aus den Wort Daman 5 sogenannte Zahlen-Spielzüge für Ihren Lottery Schein, viel Erfolg

Nr. 207 Whenihitthestream

Nr. 1 Auf dieser Seite werden alle streams von Sport Übertragungen in 30 Sekunden Videos angezeigt, außerdem können sie diese Videos die von Usern hochgeladen werden mit anderen Usern tauschen und in sozialen Netzwerke integrieren

Nr. 2 Sie haben folgende Funktion, sie fragen diese Seite nach einem Ergebnis eines Sport Events und sie erhalten dafür die vorgeschlagenen Events die dazu passen könnten in einem 30sek Video

Nr. 3 Außerdem werden Wett Quoten ihnen zu diesen passenden Video flow streams, Angeboten, worauf sie in Zukunft setzen könnten

Nr. 4 User können playlisten von Video flow Events erstellen und ihnen so eine vorhersage mit ihren wett Quoten zuteilen, diese können sie einsehen und mit ihren Tipps vergleichen, um eine bessere Wahrscheinlichkeit zu finden, falls es zu einem Wetteinsatz kommen sollte

Nr. 208 Paperrings

Nr. 1 Sie müssen aus einen Stapel der aus 27 DN A4 Blättern besteht, versuchen das richtige Blatt herauszunehmen was einen Ring darauf besitzt

Nr. 2 Die Blätter leuchten auf und sie müssen in der richtigen Zeit die Farbe herausnehmen die auf der Lampe aufleuchtet

Nr. 3 Haben Sie das richtige Blatt herausgezogen und sehen den Ring auf den Papier müssen Sie nun folgendes tun, sie malen einen Alphabet Buchstaben in mitten des Ringes und stecken das Blatt wieder in den DN4 Stapel hinein

Nr. 4 Nun versucht ein anderer Spieler ein Blatt aus den Stapel in zeitlicher und richtiger Farbe zu nehmen und diesen mit einem Alphabet Buchstaben zu markieren

Nr. 5 So tauschen sich die Spieler aus und versuchen so die 27 Blätter mit Buchstaben zu markieren, wenn dies erledigt ist wird der Stapel mit einem neuen Stapel von anderen Spielern ausgetauscht

Nr. 6 Jetzt haben sie einen Variablen Stapel Mit Buchstaben aus dem Alphabet vor Ihnen stehen

Nr. 7 Ziehen Sie aus dem Stapel des anderen Users nun ein Blatt heraus und verpassen den Buchstaben Vectorpunkte mit farblicher Kennung

In den Vectorpunkten notieren sie Zahlen von 1 bis 49 und stecken dann das komplettierte Papier wieder zurück, diesmal variabel in den Stapel zurück

Nr. 8 Ziehen sie nun die anderen Papiere variabel heraus und vollführen sie den eben genannten Schritt aus

Nr. 9 Haben Sie das erledigt und den Stapel mit den Vectorpunktzahlen abgedatet, dürfen Sie nun einen Würfel benutzen der aus Nummern 1 bis 27 gefertigt ist.

Nr. 10 Würfeln Sie eine Zahl und ziehen Sie aus den Stapel und der richtigen geführten Reihenfolge des Stapels ein DN4 Blatt heraus

Nr. 11 Notieren Sie sich nun die Zahlen aus den Vectorpunkten auf Ihren Lotto Schein und fordern Sie DAS Glück heraus.

Nr. 209 Wibblebeal

Nr. 1 wibblebeal hervorrufen, das bedeutet das Sie eine Verbindung zu einer Verknüpfung herstellen

Das geht wie folgt von Sinnen, sie müssen einen kreis in Bewegung setzen, in dem Kreis befinden sich Buchstaben die sich um die eigene Achse drehen. In den drehenden Buchstaben sind Vectorpunkte mit Zahlen angefügt die sichtbar zu erkennen sind.

Sie müssen lediglich ein Dart Pfeil benutzen und auf diesen drehenden Kreis mit den drehenden Buchstaben zielen und versuchen die von dem Kreis angezeigten Zahlen der Vectorpunkte der Buchstaben zu treffen bzw. zu eliminieren.

Sie rufen ein wibblebeal auf wenn Sie alle. Zahlen getroffen haben, den dann erhalten Sie ein neuen Kreis mit neuen Buchstaben zur weiteren Verfügung und zum spiel. Sie müssen insgesamt 6 solcher Kreise bewältigen und die Zahlen treffen, damit sie einen neuen Kreis mit neuen Zahlen und Buchstaben freischalten können. Pro freigeschalteten Kreis erhalten Sie eine Zahl aus - 49, die Sie dann sich gut merken sollten, um diese dann letztendlich in Ihren Lotto Schein Zu integrieren

Nr. 210 Jigglewiggle

Nr.1 Sie müssen ein jigglewiggle auslösen, um damit ein Sound zu erhalten.

Nr. 2 Um ein jigglewiggle auszulösen müssen folgendes beachten und ausüben

Nr. 3 Sie müssen versuchen Alphabet Buchstaben folgende Sachen zuweisen, in diesem Fall Vectorpunkte die farblich gegrenzt sich voneinander unterscheiden.

Nr. 4 In diesen Vectorpunkten platzieren Sie nun Instrumental Sound Funktionen, wie Gitarre, Piano, Kontra Bass, Geige, usw.

Nr. 5 Haben Sie zum Beispiel einen Buchstaben ausgewählt, so können Sie nun nach der Platzierung der Vectorpunkte und dessen Sound Funktionen, diese Punkte aus ein, in ein und voneinander wegziehen umso ein Sound zu bekommen bzw. Einen beat in Nachhinein zu erstellen

Nr. 6 per soft, medium, hard touch Druck gibt es die nötigen Lautstärke Regelung für den hier geplanten neu erstellten Instrumental Beat, auf Basis von dem Buchstaben Vectorpunkte System

Nr. 7 Letztendlich können sie die jigglewiggles miteinander tauschen und an Personen weitergeben die diese verbessern könnten, Anhand mehrerer jigglewiggles können Sie nun ein Beat erstellen ohne klassische soundebenen zu benutzen. Sie benutzen dafür lediglich die Buchstaben des Alphabets und dessen Vectorpunkte mit den integrierten Sound Funktionen

Nr. 8 Sie können nun den Buchstaben in den DJ Pult integrieren, das bedeutet das Sie während Sie ein Lied abspielen, mit den instrumentalen Effekten der Vectorpunkten spielen könnten und versuchen einen Übergang in ein neues Lied zu erschaffen

Nr. 211 Tachmyhai

Nr. 1 Sie müssen einen Ninja steuern um das tachmyhai zu besteigen, sie steuern den Ninja auf das Gebäude und werfen Ninja Buchstaben auf das Gebäude, diese bleiben, wenn sie Glück haben an den Ort kleben und sie können sie dann als Halterungspunkt benutzen, um das Seil dort daran zu befestigen.

Nr. 2 Ziehen Sie sich mit dem Seil an den Buchstaben zu, und bleiben dort für eine Weile an der Wand kleben, passen sie auf die fliegenden Haie auf, die sie versuchen von dem Platz wegzustoßen oder sie aufzuessen, werfen sie mit den von den Buchstaben erzeugten Vectorpunkte auf den Hai und versuchen ihn damit zu zerstören.

Nr. 3 Haben sie ein freies Sichtfeld wieder errungen dann werfen sie im nächsten Schritt, einen neuen Ninja Buchstaben auf die Wandfläche die Ihnen eventuell den Weg besser orientiert, das Ziel zu erreichen, die Spitze des Gebäudes zu erklettern.

Nr. 4 Sie haben eine Anzeigetafel, die Ihnen vorgibt die Buchstaben zu benutzen, um einen optimalen Grip an der Wandfläche zu bekommen, sie können aber aus Ihren Rucksack auch eine andere Variation der Buchstaben auswählen, um damit das Ziel zu erreichen, das tachmyhai zu bestiegen und an den höchsten Punkt des Gebäudes zu gelangen

Nr. 212 Irolladice

Nr. 1 Es befindet sich ein rundes Feld aus 27 Flächen die aus dem Alphabet Buchstaben bestehen, das bedeutet, dass eine Fläche einen Buchstaben zugewiesen wird

Nr. 2 Sie haben eine Anzeigetafel, wo sie sehen welchen Buchstaben sie zuerst treffen sollten, gehen Sie der Reihenfolge nach, um zum Beispiel das Wort Dice nach der richtigen Reihenfolge zu treffen bzw. Mit dem Würfel zu treffen

Nr. 3 Haben Sie den ersten Buchstaben getroffen und der Würfel bleibt darauf stehen, so bekommen Sie soviel Punkte, wieviel Augen der Würfel anzeigt

Nr. 4 Sie haben also jetzt den Buchstaben D mit 5 Augen getroffen und I mit 4 Augen und C mit 2 und E mit 6 Augen, sie erhalten also 17 Punkte für das Wort Dice

Nr. 5 Sie müssen versuchen 100 Punkte zu erzielen und die Wörter auf der Anzeigetafel vollenden.

Nr. 6 Nach jedem Wurf ändern sich die Flächen des Alphabets und die Buchstaben sind demnach anders angeordnet, es wird schwieriger den manche Buchstaben werden kleiner angezeigt und manche Größer, es variiert zu jedem Wurf neu

Nr. 7 Sie spielen mit bis zu 4 Spielern gleichzeitig

Nr. 8 Nur der Spieler der exakt 100 Punkte erreicht, kommt ins neue Level und spielt nun mit anderen Spielern die Ihnen ausgesucht werden

Nr. 9 Nach einiger Zeit verändert sich das Alphabet und bekommt neue Symbole oder Buchstaben die Länderspezifisch sind zugeteilt

Nr. 10 In speziellen Leveln verschwinden die Buchstaben aus den Flächen und sie müssen sich merken, wo diese sich befunden haben bevor sie den Wurf tätigen

Nr. 213 Gooklemcbay

Nr. 1 Symbole sind sehr wichtig, diese heißen Thermometer und Wollknäul um die Nachrichten Discovery Substanz in eine Scala zu bringen, das bedeutet, dass Sie das Icon des Thermometers in Discovery einbauen, um mit Touch die News Blocks dort hineinzuschieben, um eine Bewertungs-Scala erreichen zu können, die Ihnen hilft News besser differenzieren zu können.

Nr. 2 Sie ziehen den News Block in das Thermometer und geben so die Richtlinie für Ihr Bewertung der News ab. Haben Sie das getan, können Sie nun das Thermometer anklicken und Ihre News werden in der Zukunft Scala gerecht Ihnen zur Verfügung gestellt.

Nr. 3 Benutzen Sie nun das Wollknäul, um News zusammenziehen, um eine Zusammenfassung Ihrer News in einer Ansicht zu bekommen, nur die wichtigsten Informationen die Ihnen verständlich sich erweisen, werden mit dem Wollknäul zielgerecht an Sie vorgestellt und serviert. Das bedeutet das der Wollknäul nach Differenzierung des Thermometers ihre News zusammenknäult und ihnen die wichtigsten Punkte der Nachrichten mit Bild und Ton und dem passenden Text ihnen zur Schau stellt.

Nr. 214 Ballofwool

Nr. 1 Ball of wool ist ein Gadget mit dem Sie mit ihren liebsten spielen können und wollen, es funktioniert folgendermaßen, es ist ein Wollknäul mit einem integrierten Sprungadapter und leuchtenden Fäden, was mit dem Smartphone gesteuert werden kann.

Nr. 2 Sie steuern auf der App live Ihren Wollknäul auf dem Bildschirm und lassen ihn per soft, medium, hard touch von links nach rechts und von unten nach oben springen

Nr. 3 Der reale Wollknäul registriert das und mit der eingebautem Sprungsensortechnik und den leuchtenden Fäden bringen Sie Ihren Wollknäul in Ihrem Argument Reality Zimmer zum hüpfen und zum leuchten.

Nr. 4 Auf dem Bildschirm versuchen Sie in Ihrem Zimmer Display Modus Vectorpunkte aufzusammeln und diese einzufangen, also seien Sie schnell und präzise in Ihrem Touch Verhalten

Nr. 5 Haben Sie ein Haustier zum Beispiel einen Hund oder Katze, so können Sie dieses in das Spiel integrieren, den der reale Wollknäul registriert wenn er getoucht wird, mit seinen Sensoren, Treffer die ins Smartphone übertragen werden

Nr. 6 Spielen Sie also mit ihren liebsten und mit dem Smartphone das ball of woll Spiel in einem noch nie dagewesen real Argument Reality Spiel

Nr. 215 Alituguno

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein altiguno freizuschalten, dafür müssen sie lediglich 99cent im Monat auf den streaming Plattformen dazu bezahlen, sie müssen danach nur den alituguno Knopf auf ihrer Fernbedienung klicken, und schon tauchen Vectorpunkte oder dots während ein Moderator wichtige Informationen von sich heraus spricht und ihnen falls sie die nötigen Informationen aufrufen wollen, zur Verfügung stellt , dann klicken sie und Visieren sie mit der Fernbedienung auf die Gesichter und Google oder Bing suchen auf ihre ausgewählten dots, die dazugehörigen mehr Informationen heraus, wie short cut Videos, Bilder und sozialen Feedback heraus und zeigt auf dem Split screen auf ihren Fernseher wieder

Nr. 2 Sie können auch den Untertitel in Filmen übersetzen lassen und die Wörter die Ihnen gefallen in einen 3d planet speichern, haben Sie Ihre Lieblings Wörter oder Sätze in den 3d planet gespeichert, so können Sie nun diese aufrufen und im Karaoke Modus sich übersetzen lassen. Die Karaoke läuft und das Wort oder Satz muss in Echtzeit von Ihnen übersetzt werden, dafür gibt es Punkte und Emojis als Freischaltung bzw. Animationen für den Film den Sie selber mit den Animationen bestücken können, in den time shift Modus machen sie durch die erspielten Animationen den Film attraktiver und speichern Ihren short cut clip in Ihre Mediendatenbank ab.

Nr. 3 in sozialen Medien können Sie Ihren neu erstellten Clip mit den entsprechenden dazugefügten Animationen tauschen und weiter bearbeiten lassen.

Nr. 4 Außerdem können Sie Ihre Fernbedienung mit dem gespeicherten 3d planet mit Text und Wort Satz Ihrer Lieblings Konversationen mit ihren Freund tauschen, und sich Die Sachen auf Ihren Alituguno Stick angucken. Sie können zum Beispiel auch ein Lied abspielen und es versuchen auf deutsch zu singen und selbst zu übersetzen, speichern sie ihre Übersetzungskaraoke mit ihren Lieblings Sätzen und Übersetzungen in den 3d planet, dieser dient zur Virtualisierung und Kennzeichnung der Texte und Bilder und Clips die sie selbst individuell bearbeitet und gestaltet haben.

Nr. 5 Speichern Sie Ihre individuellen Clips und Karaoke Text - Music Übersetzungen in den 3d planet Virtualisierung Programm ab und versuchen Sie eine kleine Regie oder Comedy Funktion in Filmen selber mit den dazugehörigen Animationen durchzuführen. Tauschen Sie Ihre Fernbedienung mit Ihren Freunden aus und begutachten Sie andere 3d Planeten mit diesen Funktionen, die gerade beschrieben worden sind aus

Nr. 216 Forgetwhentodo

Nr. 1 Sie geben 4 vergessene Anfragen an Ihrem Tagesablauf ein, und bekommen 4 hilfreiche Tipps wie Sie Ihn optimieren könnten. Das bedeutet das die Internetseite Ihnen Vorschläge für die Woche von Montag bis Donnerstag vorgibt und ab Donnerstag für Montag in einem Zyklus der hin und her switcht 4 Vorschläge für Ihren Tagesablauf vorschlägt, die Sie in Ihren einbauen könnten.

Nr. 2 Versuchen Sie konkrete Fragen zu bzw. Anfragen an diese Seite zu stellen, sie erhalten dafür die passenden entspannenden Bilder, Sounds und Textvorschläge für Ihren Tagesablauf zur Bestimmung Ihres Wohlbefindens.

Nr. 3 Dieses wird Ihnen in einer Scala mit Vectorpunkten angezeigt, in den Vectorpunkten befinden sich Emojis die Ihnen sofort Ihr Befinden ausstrahlen und ihnen zeigen was eventuell heute verbessert werden könnte.

Nr. 217 Wizpin

Nr. 1 Sie haben Bier Korken zur Auswahl in den sich ein design befindet, sei es Alphabet Buchstaben, Ziffern, oder Länder Fragen oder lustige Illustrationen

Nr. 2 Sie müssen einen bestimmtes Ziel erreichen, sozusagen um die Wette eine vorgegebene Straße durchqueren, dies geschieht, wenn Sie mit den Finger auf die Korken schnipsen und ihnen einen Drall verleihen, der den Korken Energie verleiht einen Sprung entlang der Straße zu machen, um sein Endziel zu erreichen, nämlich einen Behälter, wo er dann letztendlich in eine bestimmte Höhe hinein gedroppt werden muss.

Nr. 3 Haben Sie die Straße entlang des Korken geschupst und geschnipst, und sind am Ende angelangt, muss derjenige sein Ziel als erster verwandeln, um in das nächste Straßen Level zu kommen.

Nr. 4 Schnipsen sie so lange bis sie zum Behälter angekommen sind, um dann den Korken in die bestimmte Höhe zu hieven

Nr. 5 Es ist ein Multiplayer Spiel aus verschiedenen Richtungen und Mitspielern, die genaue Zahl, kann entweder, gewürfelt oder so ausgewählt werden, nämlich wieviel Bier man in 3,5 Std schafft zu trinken, ha ha, um so die Mitspieler und korken Wahl zu entscheiden

Nr. 6 Die Straßen auf dem die Korken geschupst oder geschipst werden, variieren, Level zu Level, manchmal gibt es Hügel und glatte Wege, oder Kurven mit Stoppschildern bzw. Gegenständen die man Überhüpfen muss, um an das Ziel zu kommen, den Behälter, der seine Form Level zu Level ändert, um den Schwierigkeitsgrad zu steigern

Nr. 7 Haben Sie ein Level unter den ersten 6 erreicht kommen Sie ins nächste Straßen Level um den Korken dort entlang schnipsen zu können oder ihn wird ein Gegner im Internet gesucht der ebenwüdig erscheint, und nach einer sieg Scala mit ihnen um die wette hüpfst oder springt, je nachdem wie sie ihren Bier Korken per Finger Swip Händeln.

Nr. 8 Also gibt es verschiedene Modis und Module zur Auswahl, die Sie bewältigen können, sei es im Internet, sei es live auf der Straße oder auf einen großen Spielhallenbrett, wo sie sich gegenseitig duellieren können.

Nr. 9 An jedem gehaltenen Sprungwurf wird ein Pin gesetzt, um zu wissen, wo Sie genau ihren letzten Wurf auf den Weg zum Ziel gemacht hatten, um sich zu vergewissern, wo sie sich gerade befinden

Nr. 10 Haben Sie ein Modi ausgesucht und gewinnen das Spiel können Sie im Kreator Modus , selbst eine Straße erfinden und designen, um das Spiel nach Ihren Wünschen attraktiv zu gestalten, aber nur für Gewinner dürfen Sie diesen Modus betreten und Ihre Hand als Gestaltung Organisator festlegen.

Nr. 218 Spacementkids

Nr. 1 Es befinden sich verschiedene Räume die mit Fallen ausgestattet sind, versuchen Sie in den Räumen den Fallen zu entgehen

Nr. 2 Die Räume haben verschiedene Arten von Toren, wo man sich in den nächsten Raum begeben kann

Nr. 3 Das Ziel ist, ein Modul aus dem Raum ins nächste zu transportieren und Glück zu haben, das dieses Modul mit dem Modul des neuen Raumes zusammengefügt werden kann

Nr. 4 Es befinden sich 27 Räume in denen Module versteckt sind, diese müssen Sie passend finden und zusammen führen, das Ziel dabei ist, alle Module zu finden und diese zu einer Zeit Maschine zusammenzubauen, um ins nächste Level zu gelangen bzw. Gebeamt zu werden

Nr. 5 In jedem Raum, wie erwähnt befinden sich Fallen und es können andere Mitspieler die auch auf der Suche nach ihren Modulen sind, eventuelle Probleme mit ihnen klären um den Raum erfolgreich zu beenden, um ins nächste Räumchen zu gelangen und dabei den Fallen auszuweichen bzw. Aufgaben zu lösen, die dazu dienen den Raum erfolgreich abzuschließen

Nr. 6 Das Spiel startet mit 27 Spielern, die auf der Suche nach den Modulen in den Räumen sind, die Spieler sehen aus wie Buchstaben aus und haben ähnliche Formen eines Menschlichen Wesens

Nr. 7 Letztendlich kann jeder Spieler mit den anderen Mitspielern Module tauschen, die er gewonnen bzw. Gefunden, nach der erfolgreichen Überstehen der Fallen erhalten hat

Nr. 8 Haben Sie als Erster alle Module zusammen gesucht oder gewonnen, Sie werden sie zum nächsten Level gebeamt

Nr. 9 Letztendlich bleiben den Spielern wenig Zeit übrig um die Levels bzw. Räume erfolgreich mit den Modul zu verlassen und in ein nächsten Raum zu gelangen, alles läuft auf Zeit

Nr. 10 Auch die Gesamte Zeit des Spiel läuft Ihnen aus, sie erhalten nach erfolgreichen Zusammenbau der Zeit Maschine +Zeitpunkte, die Sie ins nächste Cube Level übernehmen

Nr. 11 Jedes Level hat verschiedene Raumformen, die sich im Laufe des Spiels verändern und ihnen neue Herausforderung stellen

Nr. 12 Das Ziel ist als erster Spieler alle, auch 27 Level durchzuspielen, um letztendlich selber einige neue Räume zu entwickeln und diese den anderen Spielern, die sich noch im Spiel befinden zuzuteilen, um den Schwierigkeitsgrad zu erhöhen

Nr. 13 Haben Sie einige Räume während dessen designt und erstellt, kommt ein neuer Spieler danach an die Reihe, wenn ihnen die Zeit dafür abgelaufen ist, letztendlich treffen alle Spieler sich in einem Raum und der God Modus beginnt, das bedeutet, dass ein auserwählter User im Internet das Spiel neu konfiguriert und es nach dem Rubik Würfel neu positioniert

Nr. 219 Glowmotion

Nr. 1 Sie sind in einer Diskothek und haben den glowmotion Handschuh an, dieser sendet Bewegungen an den Motion jigglewiggles DJ Pult, der DJ registriert und sieht die Bewegungen ihres Tanz und Körperverhaltens in einer Scala mit Vectorpunkten. Der DJ klickt nun auf einen der Vectorpunkte und integriert ein jiggle hinein, dieser wird dann in Echtzeit durch die Boxen wiedergegeben und er erhofft sich dabei das sie einen goosebump bekommen. Die Integration zwischen Tänzer und DJ beginnt nun und beide erhoffen sich davon das es der Menge gefällt und die anderen auch goosebumps während des Tanzens erhalten. Außerdem kann die Scala durch die Vectorpunkte Lichter Shows generieren und diese auf die Lampen auf den Tanzsaal übertragen.

Nr. 220 Beeasybemove

Nr. 1 Sie müssen versuchen Vectorpunkte in Bewegung zu bringen, das bedeutet, dass Sie eine Kugel mit verschiedensten Farben haben und versuchen auf diese Kugel diese zu integrieren

Nr. 2 Haben Sie die Vectorpunkte auf die Kugel platziert, müssen Sie nun eine Strecke mit der Kugel überwinden, das bedeutet das auf der Strecke auch Vectorpunkte sind, diese versuchen Sie nun aufzusammeln und mit denen zu treffen, die auf der Kugel platziert sind

Nr. 3 Die Kugel bekommt mehr Speed, wenn sie zum Beispiel den grünen Vectorpunkt treffen, bei roten wird sie langsamer, bei gelben Größer und bei grünen kleiner, bei weißen durchsichtiger und bei schwarzen Gummihaftiger

Nr. 4 Versuchen Sie die Strecke auf Zeit durchzuspielen, und Punkte zu sammeln, es warten Hindernisse auf Sie und barrierefreie Strecken, fallen sie also nicht runter und passen sie genau auf

Nr. 5 Außerdem können und müssen Sie Buchstaben aufsammeln und mit ihnen ein Rätsel. Lösen, das bedeutet das Sie ein vorgegebenes Wort in der richtigem Reihenfolge aufsammeln müssen, dieses Wort sind die Internet Adressen die Cookies verursachen, sie sammeln nacheinander diese Wort Adressen auf und platzieren diese auf eine Pixel Seite, wo diese in Gefangenschaft gelegt werden

Nr. 6 Am Ende der Levelstrecke bekommen Sie dafür Punkte und können, anhand der Punkte ein neues Level freischalten

Nr. 221 Busymission

Nr. 1 Sie müssen einfach schnell eine Mission erfüllen, das bedeutet das Sie, einfach einen Vectorpunkt mit soft, medium, hard touch versuchen auf dem Display zu fangen und ihn wie bei Air Hockey versuchen ins Tor zu touchen, das erste Level beginnt mit einem Vectorpunkt, das zweite mit 2 Vectorpunkten und das dritte mit 3 Vectorpunkten, usw. Bis sie ins Level kommen, wo sie den Überblick verlieren, der Clou ist das sie die richtige Farbe antouchen müssen und dann per touch es ins Tor schieben bzw. Swypen müssen

Ausserdem können sie die Banden des Displays benutzen, umso wie bei Air Hockey eine bessere Chance zu haben, das Tor im richtigem Zeitpunkt und richtiger Farbe zu erwischen, den das Tor wechselt und variiert seine Farben, genauso wie die Vectorpunkte. Die Vectorpunkte variieren ihre Größe und verschwinden nach einiger Zeit, also seien Sie schnell, bevor sie verschwinden, sonst gilt das Spiel als gescheitert. Die Vectorpunkte sind außerdem nummeriert und müssen nach der richtigen Reihenfolge gezielt ausgewählt werden und gekonnt ins Tor gesetzt werden. Das Spiel switcht auch in den Elfmeter Modus und sie müssen die Zahl per touch mit dem Vectorpunkt auf die richtige schießen, um den Vectorpunkt zu versenken, das heißt das das ganze Tor aus Vectorpunktzahlen besteht und sie genau sehen müssen wo sich die gleiche befindet die sie treffen müssen.

Nr. 222 Incomingtime

Nr. 1 Sie müssen einer Uhr versuchen die Zeit zu stellen, das funktioniert indem Sie versuchen die Zeitzeichen, also zeit Linien mit einer Spielfigur als jump and Run anzusehen. Sie versuchen im Kreis von step zu step zu springen und über den Zeit Zeiger zu springen, manchmal müssen sie springen und sich ducken um auf die Zeit Linien zu gelangen oder sich zu schützen, den der Zeit Zeiger dreht und variiert seine Sekunden. Seien Sie schnell und schaffen sie eine Umrundung, so bekommen sie + Sekunden gutgeschrieben die sie nutzen um den Zeiger langsamer laufen zu lassen. In jedem neuem Level wird das Uhren Design geändert und so werden die Schwierigkeiten schwerer oder leichter für Sie werden

Nr. 223 Mightybox

Nr. 1 Sie müssen versuchen aus der mightybox, eine neue Kiste herausholen und diese auf die mightybox setzen, stapeln sie die nächsten so hoch, wie sie können, versuchen Sie die vorgegebene Höhe als Ziel zu erreichen und das Level zu beenden. Manche Kisten müssen in einer Farbe gesetzt werden, die vorgegeben wird, achten Sie auf die richtige Reihenfolge der Farben, ziehen Sie aus jeder neu gesetzten mightybox eine neue heraus und klettern Sie so hoch wie Sie können.

Außerdem werden Sie von Gegner beschossen, versuchen Sie denen auszuweichen und um die Kisten herum sich zu bewegen oder zu drehen oder hochzuspringen.

Im versus Modus können Sie gegen andere Mitspieler aus dem Internet antreten und versuchen eine maximale Anzahl von mightybox en aufzustapeln, umso an den höchsten Punkt zu gelangen. Das Spiel läuft außerdem auf Zeit, also seien Sie schnell mit der Stapelung der Kisten und vorsichtig bzw. Genau die richtige Reihenfolge der Farben einzuhalten, die Ihnen vorgegeben wird.

Ziehen Sie aus jeder Kiste eine neue heraus und setzen diese auf die davor stehende auf, soweit Sie nur können, bis sie es zum Ende der Höhe geschafft haben, um das Level als Sieger zu beenden.

Nr. 224 Nightroller

Nr. 1 Sie haben eine Walze und versuchen über eine Strecke zu fahren und Critters kleinzumahlen, es gibt tatsächlich mehrere Möglichkeiten die Critters niederzuwalzen, entweder Sie fahren auf mehrere Critters drauf und machen einen großen Teil platt oder verfolgen die großen Critter und beschissen Sie mit Multifunktionswaffen.

Nr. 2 Um die Critters anzulocken, können Sie nach Plattwalzung der ersten Massen, Ihre erspielten Punkte in Fastfood Shops einlösen, um Nahrungsmittel für diese Monster zu kaufen und diese auf der Spielstrecke zu platzieren, um die Critters anzulocken.

Nr. 3 Wie bei Twisted Metal oder Vigilante 8 müssen sie Kontrahenten ausschalten, also Gegenspieler, die versuchen ihnen die Critters abzuluxen oder diese vorher versuchen zu vernichten, um dafür Punkte zu bekommen und sich davon neue Waffen und Fastfood fürs Spiel zu kaufen.

Nr. 4 Das Spiel wechselt den Tagesmodus und das Wetter spielt darin eine wichtige Rolle, denn die Critters sind Nachts kaum zu erkennen und zeigen sich meistens bei Regen und Sonnenschein, die Critters multiplizieren sich rasend schnell, wenn sie genug Fastfood zu essen bekommen

Nr. 5 Also walzen sie diese mit ihrem Nightroller platt und sammeln sie die Punkte auf der Fläche auf, um später dafür die genannten Lockungsmittel zu erwerben

Nr. 6 Versuchen Sie sie Ihre Gegner mit ihren neuen gekauften Waffen zu erledigen und letztendlich der letzte Critter Jäger auf dem Spielfeld zu sein, seien sie wachsam, schnell und aggressiv und ordentlich auf der Jagd nach ihren Gegenspielern, den der Alarm für den Radar der alle sichtbar macht klingelt nur dann wenn die riesigen Critter sich auf den Weg machen Sie zu zerstören

Nr. 7 Die Strecken variieren und das Critter Land und die Landfläche befindet sich in stetigen Lage sich zu verändern, den das Walzen manipuliert die Spielfläche und reagiert auf die Walzungen in dieser open Source World, die von den Spielern und den Gegenspielern vorher zusammen im Multiplayer Leveldesigner kreiert werden kann oder die Critter Landschaften einfach die Hauptstädte der Welt annehmen und Sie diese von ihnen befreien müssen

Nr. 8 Haben Sie den Death Modus gewählt werden die Levels der Spieler aufs Korn genommen, haben Sie eine Hauptstadt von den Crittern befreit, so gehen Sie auf eine neue zu, die dann durch Hilfe Ihrer Mitspieler befreit werden muss

Nr. 225 Nightmareonlstreet

Nr. 1 Sie haben eine Erinnerung Ihrer Alpträume auf nightmare on L Street gepostet, diese wird ins Spiel integriert und funktioniert folgendermaßen, sie müssen versuchen diese Alpträume die sie gepostet haben in Häusern zu verstecken, davon gibt es eine Menge auf der Spielfläche. Diese besteht aus den gleichen und gebauten Farben und Formen.

Nr. 2 Sie müssen nun versuchen Freddy Krüger zu steuern und das Haus zu finden, was ihm als Aufgabe erteilt wurde. Sie haben eine Zeit Scala die sie befolgen müssen, das heißt, sie haben nur gewisse Zeit in ein Haus einzubrechen und dort den Alptraum, den von Internet Usern gepostet und versteckt wurde, zu finden und mit den Staubsauger aufzusaugen und ihn das Müllabfuhrauto abzuliefern.

Nr. 3 Jedes Haus ist gleich gebaut und sieht gleich aus und es gibt gewisse Straßen, wo Bewohner auftauchen und diese Straßen bewachen, diese müssen sie wie bei solid Snake aus den Weg gehen, um danach in die Häuser einzubrechen, um die Alpträume zu finden und aufzusaugen und es im Müllabfuhr Auto verschwinden zu lassen

Nr. 4 Steuern Sie das Auto Gewand durch die Straßen, den es sieht aus wie ein ICE Crema Truck der verkleidet ist und den Bewohner nicht auffallen tut

Nr. 5 Haben Sie sich ein Viertel ausgesucht und versucht in ein Haus einzubrechen, das zurzeit nicht bewohnt wird oder mit Bewohner besucht ist, müssen Sie sich stellen und den Bewohner ausweichen und im schlimmsten Fall entkommen und abhauen, lösen Sie die Rätsel im Haus und befreien Sie das Haus von den Alpträumen mit Ihren Staubsauger

Nr. 6 Nachdem Sie ein Haus entdramatisiert haben, blinkt es auf und sie dürfen auf den Dach eine Nummer von 1-49 platzieren und einen Buchstaben setzen, um es informativ für spätere Zwecke anzeigen zu lassen

Nr. 7 Sie spielen nun ein viertel für viertel durch und geben den Häusern Nummer und Buchstaben als Wiedererkennungswert, damit sie diese nicht vergessen, seien sie wie solid Snake von Metal Gear Solid und versuchen sie zuerst Dörfer und danach Städte von den Alpträumen zu befreien

Nr. 226 Magicclue

Nr. 1 Ein Magicclue dient Ihnen damit das richtige Geschenk zu kaufen, das bedeutet, dass der Zauberstab den man als Icon kennt, in den Browser mit einbaut und dieser Zauberstab ihnen auf Produktseiten die Sortimente anbietet und Produkte zum Verkauf anbietet, den besten Preis zum besten Angebot der Internet Seite sofort abspeichert und in Ihre browserstabelle alias Datenbank der Schnäppchen integriert. Sie können ihn überall nutzen wo produktpreise angeboten werden. Tauschen Sie Ihren Zauberstab mit Usern aus sozialen Netzwerken aus und bekommen Sie dadurch eine weltproduktliste angezeigt, die Sie vorher noch nie gefunden hatten. Die Suche hat damit ein Ende und Sie werden immer auf den neusten Stand gebracht auf welchen Seiten die besten Angebotspreise zu guten Konditionen angeboten werden. Der Zauberstab lässt sich konfigurieren und nach Scalas updaten, somit erhalten Sie eine Vectorscala Anzeige mit Points, wo die Produkte in einem Koordinatensystem angezeigt werden. Außerdem können Sie nach Kategorie Zauberstäben suchen und diese in Ihren Browser verwenden. Die Vectorpunkte im Koordinatensystem geben Ihnen immer eine Übersicht der Produkte und Preise, touchen Sie soft, medium oder per hard touch drauf, so erhalten Sie einen Überblick über die wichtigsten Funktionen und Veränderung der einzelnen Bereiche und deren Produkte samt Preis und Liefertermin

Nr. 227 Doorrobber

Nr. 1 Sie müssen versuchen eine Tür durch verschiedene Räume zu tragen, das heißt sie sind in einem Raum und müssen ihre Tür schnell an die Wand bringen, um in den nächsten Raum zu gelangen, im Raum befinden sich aber Fallen, die darauf warten, sie zu zerstören und zu beerdigen.

Nr. 2 Jeder Raum wechselt die eigene Achse und sie müssen versuchen die Tür an der richtigen Stelle zu montieren, um dadurch in den nächsten Raum zu gelangen.

Nr. 3 Die Fallen sind sehr kreativ und versuchen Sie aus dem Konzept zu bringen. Bewältigen Sie die Falken und montieren Sie die Tür an der von Ihnen gefühlten richtigen Stelle.

Nr. 4 Das Problem könnte auftreten, wenn Sie mehr Level bezwingen müssen Sie sich die Tür Nummern merken bzw. Die Farbe der Tür, um zu wissen das Sie schon mal dagewesen waren. Je mehr Türen Sie durch die Levels einbauen, kann es dazu kommen das Sie die Orientierung verlieren und sie sich wieder am Anfang des ersten Levels befinden können.

Nr. 5 Notieren Sie sich die Nr. Die Sie im Raum finden und an die Tür nageln, bemalen Sie die Tür mit einer Farbe oder setzen Sie ein Zeichen oder Buchstaben darauf, um Ihre Orientierung besser zu gestalten.

Nr. 6 Außerdem sind mehrere Spieler am Werk, diesmal 4 an der Zahl, vertauschen sie nicht ihre Orientierung mit der falschen Tür und gelangen sie weiter in die nächsten Prüfungsräumlichkeiten

Nr. 7 Sie müssen im Raum Vectorpunkte sammeln, um Punkte zu erhalten, um sich neue Türen zu erwerben um in die neuen Levels zu gelangen, die Vectorpunkte sind im Raum verteilt und mit den Fallen kombiniert, also seien Sie ein Fuchs und schlau wie ein Wolf der immer darauf aufpasst diese einzusammeln und nicht zu verlieren.

Nr. 8 Wenn Sie in ein neues Level gelangen und eine neue Tür zur Öffnung des neuen Levels gestalten und diese schnell montieren, können Sie falls ein Mitspieler auch im Raum ist ihn fragen ob und welche Tür doch besser wäre, um in das nächste Level zu gelangen.

Nr. 9 Tauchen Sie in einem Raum auf, wo mehrere Türen montiert sind und Sie den Fallen entkommen sind, können Sie maximal, wenn Sie alleine sind, 3 Türen abluxen und abmontieren und für sich behalten und für weitere Zwecke verwenden.

Nr. 10 Das bedeutet das Sie den anderen Spielern die Türen stehen und sie daran hindern, in die nächsten Räumlichkeiten zu gelangen und letztendlich ins neue Level zu kommen.

Nr. 11 Treffen Sie auf andere Mitspieler, so können Sie auch Türen tauschen und mit den Mitspielern zusammenagieren, um in nächste Level oder Raum zu gelangen.

Nr. 12 Das Spiel besteht aus 130 Levels, sie können Levels auch überspringen, Nur sie müssen sich merken welche Räume sie schon betreten hatten, dies geschieht durch die Markierung der Türen und dessen Bezeichnung, sie können auch das Spiel schneller beenden als gedacht, wenn sie der glückliche sind der die richtigen Räumlichkeiten übersteht.

Nr. 228 Cherydom

Nr. 1 Sie nutzen Google TV und versuchen ein Film zu finden, so müssen Sie in Zukunft einen Auswahl Scroller nutzen, der folgende Sachen aufweist, sie scrollen zur Kategorie, dann zum Jahr, dann zum Thema, dann zum Interpreten, jetzt haben Sie ihn gefunden und können den Film auswählen. Außerdem wird in Zukunft ein Karussell zum Tauschen von Filmen angeboten, sie suchen durch Zufall einen Kandidaten aus und versuchen ihn ihren Film vorzuschlagen, gegen ein Tausch von ihren Film. Geht der Tausch klar, kann man nun gegen eine Leihgebühr von 2 anstatt 4 Euro bei diesen User diesen Film ausleihen, wenn dieser Ihnen einen aktionslink zugeschickt hat.

Nr. 229 Gangstarapmedoit

Nr. 1 Sie müssen versuchen in einem Wohnviertel die Bewohner von Verbrechern zu schützen und einen Rap Song darüber aufnehmen, das bedeutet das Sie in ein Wohnviertel sich begeben und dort, die Verbrecher die sich in den Häusern der Bewohnern eingeschaut haben, versuchen zu befreien.

Nr. 2 Dies geschieht, wenn Sie die Verbrecher herausfordern, das passiert, wenn Sie in die Häuser oder Wohnblöcke eintreten, sie brechen ein oder starten ein Einmarsch- Versuch oder fordern die Verbrecher heraus.

Nr. 3 Sie bekommen am Anfang des Spiels einige Wörter und Sätze geschenkt mit denen sie versuchen ein Freestyle zum Beispiel vor dem Haus zu starten, die Verbrecher hören das und kommen aus dem Haus heraus, haben sie es geschafft ein Freestyle zu kreieren, so kommt der Verbrecher aus dem Haus und das Spiel switcht in den Gangsta Modus, sie müssen den Verbrecher in einem Zweikampf - beat m up herausfordern und ihm dadurch den Schlüssel zum Haus oder Wohnblock abnehmen.

Nr. 4 Haben Sie das geschafft bekommen Sie wieder neue Wörter und Satzstellungen oder kleine Stücke von Absätzen des Alphabets geschenkt.

Nr. 5 Sie müssen danach in den Häuserkampf switchen und versuchen den Rest der Band, Gang, die sich im Haus befindet zu entwaffnen oder auszuschalten, sie provozieren die Verbrecher mit ihrem neu gesetzten Freestyle den sie per Mikrofon und Lautsprecher Rucksack auf die Verbrecher proezieren.

Nr. 6 Werden die Verbrecher darauf aufmerksam und switcht das Spiel in die ego oder 3rd Person Perspektive und sie müssen sich wieder eiben Kampf stellen und die Verbrecher ausschalten oder entwaffnen und sie beseitigen

Nr. 7 In jedem Haus oder Wohnblockviertel gibt es einen Endboss der Sie zuerst im Rap Freestyle Modus herausfordert und ihnen versucht damit Energie abzuziehen oder sie psychisch zu Schwächen.

Nr. 8 Also eliminieren Sie alle Verbrecher im Haus oder im Wohnblock des Viertels, umso ein besseres Lineup der Wörter, die Sie für die Eliminierung erhalten zu bekommen, um damit ein guten Freestyle zu kreieren.

Nr. 9 Haben Sie einen guten Freestyle gesetzt, schwächen Sie Ihren Gegner in der Psyche und können ihn leichter bewältigen, der Endboss fordert Sie am Ende auch in eiben beat m up heraus, also Schwächen Sie ihn, um eine bessere Chance zu erhalten.

Nr. 10 Haben Sie ihn bewältigt so bekommen Sie einen super Bonus, nämlich seinen Freestyle mit Wörtern und Satzstellungen geschenkt, den Sie für die anderen Herausforderungen benötigen, also die Rettung des Viertels wo sich die Bewohner in der Gefangenschaft befinden.

Nr. 11 Sie stürmen also in die Häuser oder Wohnblöcke hinein und fordern die Verbrecher zum Rap battle heraus und danach in den Kampf Modus, fahren sie durch die Gegend und suchen sie sich zuerst die ersten Häuser aus die sie ausgespäht haben.

Nr. 12 Spionieren sie sich langsam von Haus zu Wohnblock und vergewissern sich, ob es für sie logisch erscheint sich mit denen anzulegen, durchforsten sie die Gegend nach neuen Bonus, also Wörter und Satzstellungen des Alphabets, um letztendlich als Lösung des Levels, ein komplettes Lied und komplett als Endlösung ein neues Album aufzunehmen.

Nr. 13 Befreien Sie die Geiseln und eliminieren Sie die Rap Verbrecher die ihr damaliges Album gestohlen hatten und erfinden sie durch das Spiel ein völlig neues Album für uns für die Zukunft.

Nr. 230 Devilontag

Nr. 1 Sie müssen den Teufel - Spiele Charakter versuchen folgendes beizubringen, er muss einen großen Tank, der zuerst leergefüllt ist, zur Weiß Glut bringen, das funktioniert wenn sie den Teufel Vectorpunkte zu werfen und er diese versucht mit seinem Maul zu fangen. Es gibt verschiedene Größen und Farben der Vectorpunkte, diese Vectorpunkte laufen von links nach rechts auf den unterem Rand des Displays, mit variierender Geschwindigkeit. Touchen Sie die Vectorpunkte nun an und ziehen Sie diese auf das Display und zielen Sie in das Maul des Teufels, wenn der Teufel nun mehrere Vectorpunkte auffängt und diese verschlingen tut, ladet sich der Tank langsam auf, den der Teufel ist mit seinem Schwanz an dem Tank verbunden, dieser dient ihm als Verbindungsglied. Sie müssen der Anzeigevector Tafel folgen und die Vectorpunkte touchen die im Level vorgegeben werden, tun sie das nicht nach der Reihe, so schrumpft der Tank mit seinem Inhalt zurück. Haben der Teufel genügend Vectorpunkte aufgesammelt, so steigt der Inhalt des Tanks auf maximal Inhalt. Wenn Sie es schaffen das der Tank überfüllt wird, so haben Sie es bei Nähe geschafft das Spiel zu verstehen, den im Tank sind Angebote, Gutscheine, Rabatte von Produkten versteckt.

Ist der Tank voll, so spuckt nun der Teufel Produkte mit diesen genannten Optionen auf Sie zu, versuchen Sie nun mit einem Handschuh diese Produkte mit diesen Optionen zu fangen und in Ihren Papierkorb zu integrieren, fangen Sie soviel wie möglich ein und klicken Sie danach auf den Papierkorb, wenn er kurz vor der Überfüllung steht, nun zeigt eine Liste ihnen die Auflistung des Tanks in verschiedener Hierarchie, klicken Sie nun auf ein Produkt in der Liste, so wird Ihnen eventuell ein Rabatt oder eine Preis Reduzierung oder ein verbessertes Angebot oder auch ein Gutschein angezeigt, was Sie auswählen können angezeigt. Stopfen Sie also, soviel Vectorpunkte wie möglich in den Rachen des Teufels und erhoffen Sie sich das der Tank der Produkte mit seinen Konditionen schnell voll wird, damit der Teufel Ihnen diese Produkte zu werfen kann, um sie mit dem Handschuh in den Papierkorb zu bringen.

Nr. 231 Meshpazon

Nr. 1 Sie haben ein digitales Gitter Gewebe was aus 6x Seiten aus 16 Einpassungen besteht, also ein Würfel. Der Würfel dreht sich, um seine eigene Achse, 360 grad und variiert seine Seiten, die von unten, nach oben und von links nach rechts sich drehen können.

Nr. 2 Sie müssen nun zuerst versuchen, eine Seite und dessen Einpassungen mit Vectorpunkten zu bestücken, das passiert wenn Sie mit touch die Farbskala auswählen und mit swype versuchen die ausgewählten Vectorpunkte in die Einpassungen zu touchen bzw. zu ziehen

Nr. 3 Haben Sie verschiedene Farben in die 16 Einpassungen platziert, wenden Sie sich nun den anderen Seiten zu, bestücken Sie diese nun auch

Nr. 4 Haben Sie nun den kompletten Würfel bestückt und die farbigen Vectorpunkte platziert, ist der Würfel nun fertig, sie können ihn nun, nach Hause bestellen und ihn als LED Disco Kugel nutzen, dieser dreht sich und reagiert auf Beats, jede Farbe der Vectorpunkte dient als LED und konnte von ihnen vorher gestaltet werden. Sie haben nun ihren eigenen Würfel mit LED Technologie und Bluetooth Sound, diesen können Sie auch als LED Lampe nutzen und ihn in Ihren Garten aufhängen, wenn es dunkel ist. Außerdem gibt es noch ein Spiel mit dem Würfel.

Nr. 5 Das Spiel hat folgende Funktionen, sie müssen den Würfel werfen und wenn der Würfel stehen bleibt, zeigt er Ihnen die Vectorpunkte diesmal mit Zahlen von den Seiten des Würfels 1-16,16-32,32-48,48-64,64-80,96-112 an

In den Vectorpunkten tauchen nun Zahlen auf, die nach jedem Wurf variieren können. Wählen Sie die Seite aus, von der Ihr Freund nicht weiß, welche Nummern darin enthalten sind aus. Er sagt Ihnen welche Seite Sie nun wählen müssen, und im Gegenspieler sagen Sie ihm welche Seite er wählen sollte, wenn der Würfel am Boden ist.

Nr. 6 Das Spiel muss von der Nummer 1300 runtergerechnet werden und Sie müssen, nun die Zahlen der Seite zusammenzählen

Nr. 7 Derjenige der es schafft die Nummer oder Zahl von 1300 bis auf Null runterzuwerfen gewinnt dieses einzigartige Spiel und behält den Würfel als Gewinn

Nr. 232 Fulltankunlimeted

Nr. 1 Sie müssen mit Ihrem selbst designten Swip car die Strecke absolvieren, Sie fahren auf einer schnellstrecke und müssen die gewissen vorgegeben Vectorpunkte, am Besten auf der Strecke aufnehmen um eine super Ultra Bonus Deluxe Beschleunigung zu bekommen

Nr. 2 Das Spiel spielt sich wie Wipeout und ist super schnell, vergessen sie nicht nach einer erreichten Geschwindigkeit zu tanken, haben sie die vorgegeben Geschwindigkeiten erreicht, können sie nun tanken und danach ein Ultimate Combo Geschwindigkeits Bonus bekommen, halten sie die Geschwindigkeiten im Plus und versuchen sie die exakte Geschwindigkeit zu erreichen

Nr. 3 Haben Sie die Vectorpunkte verstanden, den jeder farbige Vectorpunkt gibt verschiedene Geschwindigkeitsschübe ihnen zur Verfügung

Nr. 4 Die Strecke ist das Abbild Ihres Fingerabdrucks und kann mit anderen getauscht werden, also je mehr Spieler sich mit Fingerabdrucksensor anmelden, desto mehr Strecken werden freigeschaltet und das Spiel gewinnt an Eleganz, durchspielen sie die schnelle Fingerabdruck Strecke mit ihrem Swip car und versuchen sich an die Geschwindigkeiten zu halten, sammeln sie Zeitpunkte und düsen sie den anderen davon

Nr. 233 Bouncethepoints

Nr. 1 Sie müssen versuchen verschiedene Punkte zu sammeln, das bedeutet, dass Sie Bälle zum springen bewegen müssen, dies geschieht wenn Sie die richtigen Vokale ins Smartphone schreien oder rufen, es wird eine Note mit Vokal vorgegeben, das Sie nachrufen oder nachsprechen müssen.

Nr. 2 Jeder Ball beinhaltet ein Vokal, schaffen Sie es die richtigen Tonlagen zu treffen, fangen die ersten Bälle an zu hüpfen. Versuchen Sie durch das nachsprechen der Vokale und die Treffung der Vokale die Bälle in den Raum in einem Korb zu treffen. Die Bälle haben verschiedene Farben und müssen nach der Reihe in den Korb getroffen werden.

Nr. 3 Treffen sie die Umlaute und Vokale die aus den vorgegebenen Wörter auf ihrem Display zum nachrufen oder zum nach schreien gezeigt werden, jeder Ball gibt ihn ein Wort vor das sie ins Mikrophone mit einem Ausdruck ihrer Stimme in den Korb befördern müssen.

Nr. 4 Rufen sie das Wort zu laut, kann es sein das der Ball sich aufblasen tut und nicht mehr in den Korb passt, werden sie zu leise, dann hat er zu wenig bounce um hoch zu hüpfen. Sie müssen die perfekte Tonlage und Lautstärke treffen und mit Touch simultan der Richtigen Richtungen den Ball in den Korb befördern.

Nr. 234 Takethetime

Nr. 1 in diesem Spiel müssen Sie versuchen Ihren Gegner die Zeit zu stehlen, sonst werden Sie es nicht schaffen die Runde zu beenden

Nr. 2 Es handelt sich hier bei, um ein Autorennspiel, wie Asphalt oder Need for Speed, sie haben diesmal hier keine Autos zur Auswahl sondern eine große Banane die sie mit Rädern führen

Nr. 3 Die Strecken dieses Spiels werden von ihnen projiziert, das bedeutet das Sie die Strecke vor jedem Start selber gestalten können und müssen

Nr. 4 Sie müssen versuchen Vectorpunkte mit dem Finger einzufangen die variiert durch Display des Smartphones hin und her sich bewegen, nach der Schüttelung des Displays tauchen die Vectorpunkte auf, die in verschiedene Richtungen sich bewegen

Nr. 5 Sie müssen nun mit touch und ihrem Zeigefinger den Linien die, die Vectorpunkte hinter sich lassen und einen Schweif hinter sich herziehen, nach touchen und nach ziehen

Nr. 6 Haben Sie das geschafft und die Vectorpunkte mit Ihrem Zeigefinger nachgewischt, dann entsteht daraus Ihre Strecke, die Sie nun abfahren können

Nr. 7 Das besondere ist, das sie kleine und große Bananen auf der Strecke aufsammeln müssen, damit ihr Banane Auto nicht stehen bleibt, durch die Aufsammlung der kleinen, mittleren und großen Bananen bekommen sie Zeit und Geschwindigkeit gutgeschrieben

Nr. 8 Sie dürfen nicht Ihre am Anfang startenden 60s auslaufen lassen, sonst bleibt Ihr Bananen Auto stehen und Sie verlieren das Spiel

Nr. 9 Letztendlich müssen Sie anderen Gegner die sich auch auf der Strecke befinden, die Zeit stehlen, umso ihr Zeitkontingent zu verbessern, um das Level erfolgreich abzuschließen

Nr. 10 Auf der Strecke befinden sich Upgrades sog. Waffen mit den sie ihren Gegner und dessen Kraft verringern müssen, um an die Zeitpunkte zu gelangen, die Sie für den weiteren Verlauf des Spiels benötigen

Nr. 235 Midinightcrawler

Nr. 1 Sie müssen versuchen in der Mitternacht, Vampire zu jagen und müssen diese vernichten, das Spiel switcht vom Tages Modus in den Nachtmodus.

Nr. 2 Tagsüber müssen Sie versuchen Ihren Tagesablauf zu erreichen, um die gewisse Menge an Punkten zu erreichen, um sich in einen mitternachtscrawler zu verwandeln

Nr. 3 Sie erzielen Punkte, wenn Sie genügend Arbeiten erledigt haben, diese sind sehr unterschiedlich und ähneln den des realen Arbeitslebens, die der Industrie

Nr. 4 Haben Sie genügend Punkte angereichert, so können Sie sich nun Ihre Ausrüstung für die bevorstehende Mitternacht Session aussuchen und kaufen

Nr. 5 Haben Sie Ihre Ausstattung nun zusammen und der Tag ändert sich nun in den Mitternacht Modus, so müssen Sie nun auf die Verwandlung warten die bevorsteht

Nr. 6 Ist die Verwandlung gestartet und Sie haben einen neuen Körper und Ihre Ausrüstung die Sie sich für jede Nacht neu zusammenstellen bereitgestellt, so können Sie nun auf die Vampirjagd gehen

Nr. 7 Nutzen Sie Ihr Radar, um Vampire ausfindig zu machen und diesen dann gegenüber zu stehen

Nr. 8 Sie müssen eine gewisse vorgegebene Anzahl an Vampiren finden und diese dann fangen und versuchen Sie in normale Wesen zurück zu verwandeln

Nr. 9 Die Welt ist eine open World und sie haben eine riesige Fläche die sie absuchen können, um ihre Vampire zu finden, sie können auch Autos, Flugzeuge, Bote, Motorräder zur besseren Verfügung stellen und diese benutzen, um schneller durchs Radar an die Vampire zu kommen

Nr. 10 Manche Vampire verstecken sich in Wolkenkratzer und Wohnvierteln oder einzelnen Häusern, wenn sie diese ausfindig machen und in diesen besagten Räumlichkeiten eintreten, switcht das Spiel teilweise in den Ego Shooter Modus

Nr. 11 Befreien Sie ahnungslose Menschen aus Ihrer Gefangenschaft und verwandeln Sie die Vampire wieder zurück zu denen die Sie vorher gewesen waren

Nr. 12 Das Spiel läuft natürlich auf Tageszeit und sie müssen versuchen die Angelegenheiten mit den Vampiren, Nachts zu erledigen, bevor die ersten Sonnenstrahlen anfangen zu leuchten

Nr. 236 Mountgamb

Nr. 1 Versuchen Sie Bälle von einem Berg aufzufangen, die Bälle Rollen aus verschiedenen Richtungen auf Sie zu, sie müssen mit einem Korb, versuchen Sie jede Richtung zu besuchen und von dort die Bälle aufzufangen.

Nr. 2 Es kommen immer neue Helikopter die auf den höchsten Punkt des Berges diese Bälle dann loslassen und diese dann den Berg hinabgleiten. Der Berg hat verschiedene Formen und Steigungen und Strukturen.

Nr. 3 Die Bälle fallen dadurch durch unterschiedliche Wege auf sie zu, wie eine Lawine bewegen sie sich und sie müssen dies stoppen, indem sie mit einem Fangkorb versuchen diese aufzunehmen bzw. Aufzufangen.

Nr. 4 Versuchen Sie die Ball Lawine aufzuhalten, sonst wird das Dorf mit den Bällen attackiert, woher sie kommen.

Sie bekommen durch das sammeln der Bälle Punkte, und können diese gegen neue Fähigkeiten eintauschen, die Ihnen helfen die Bälle besser aufzufangen.

Nr. 5 Der Korb wird größer, sie werden schneller, oder die Fang Fähigkeit wird verbessert.

Nr. 6 Sie können auch die rollenden Bälle auf einen anderen Weg umleiten und sie von dort besser aufzufangen.

Nr. 7 In manchen Levels müssen sie die Waffe einsetzen, eine Spatzen Schleuder und die Bälle davon abzuhalten ihren Weg weiter fortzuführen

Nr. 8 Die Helikopter lassen ständig neue Bälle frei, das Level ist gelöst bis der letzte losgelassene Ball aufgefangen wurde, seien sie schnell und aufmerksam auf ihrer Jagd nach den Bällen, sie können versuchen auch einen Stau zu verursachen, indem sie die Wege blockieren und erst die leichten auffangen.

Nr. 9 in jedem neuen Level wird ein neuer Berg ausgewählt und die Hindernisse, also Wege die zu ihrem Fangkorb führen werden schwieriger

Nr. 10 Es gibt Eisberge, Schneeberge oder solche die Wasser als Förderungsmittel nutzen, damit die Bälle schneller im Tal ankommen

Nr. 11 Setzen Sie die Blockaden ein und variieren Sie somit die Geschwindigkeit der Bälle, manche fangen auch an zu hüpfen, dieses sollten Sie mit großen Fangnetzen stoppen und dann erst loslassen bis der Weg von den Berg wieder freigeworden ist

Nr. 12 in jedem neuen Level werden immer mehr Bälle auf Sie losgelassen, also lernen Sie die Wege des Berges zu verstehen und sie mit Blockaden auszurichten, damit der Fang mit dem Korb am Ende des Tals auch funktioniert

Nr. 13 Außerdem gibt es Passagen, wo die farbliche Fang Reihenfolge der Bälle beachtet werden muss, seien sie als sehr behutsam und vorsichtig, sonst gibt es Zeit Abmahnung, den das Spiel läuft auf Zeit und den Death Modus aus.

Nr. 237 Thechecklist

Nr. 1 Sie registrieren sich auf the Checklist, ihnen wird eine Umfrage zu ihrem Lebensstil und dessen Wohlbefinden und ihrem Tagesablauf gestellt

Nr. 2 Wählen Sie die Checkboxen aus, die Ihnen gefallen könnten

Nr. 3 Haben Sie diese ausgewählt tauschen Sie diese mit dem Checklisten Karussell aus.

Nr. 4 Sie erhalten dafür neue Checklisten und dessen Tagesspiegel-Abläufe von anderen Usern aus dem internationalen Karussell

Nr. 5 So können Sie dadurch Ihre Woche, wenn Sie genügend Freiraum Zeiten haben, individuell neu gestalten, den die User aus dem Karussell, geben Ihnen einen neuen Überblick von Ihren Ereignissen und Informationen zur Tagesablauf Gestaltung rüber u d tauschen täglich diese mit internationalen Usern mit ihnen aus.

Nr. 6 Versuchen Sie die Tagesablauf der anderen User, wie Schauspieler nachzuahmen, um mehr Spaß in Ihrem Leben zu bekommen

Nr. 238 Themagicalwarlock

Nr. 1 Sie bekommen einen Anruf von Ihrem Freund, die App verwandelt und verifiziert Sie in dessen, in das Verzeichnis des Spiels, das Spiel handelt von einem magischen Hexenmeister

Nr. 2 Sie verifizieren sich jedes Mal durch den Anruf eines Freundes durchs Telefon, sie müssen nur die Telefonnummern in das magische Hexenverzeichnis des Spiels eintragen

Nr. 3 Das Spiel startet zunächst aus der Sicht des bösen und magischen Hexenmeisters

Nr. 4 Sie müssen versuchen in der 3rd Person Sicht als Hexenmeister versuchen den Teufel in der open World zu finden und ihn aus der Gefangenschaft befreien

Nr. 5 Sie müssen das Rätsel des Necronomicon, das Buch des Todes entschlüsseln, das geschieht wenn Sie knifflige Quests und Aufgaben und dunkle Challenges durchführen. Das geschieht bei Wettervorhersagen, den der Hexenmeister kann nur an bestimmten Wetter Temperaturen seine magische Kraft nutzen und den Weg zum Teufel bestreiten.

Nr. 6 Bilden Sie den Hexenmeister mit verschiedenen und außergewöhnlichen Fähigkeiten aus, das geschieht wenn Sie genügend Menschen von Ihrem Zauberbuch bezirzen

Nr. 7 Der Hexenmeister ist wie erwähnt Wetterfüllig und entfaltet im Laufe der perfekten Tages Temperatur seine vollkommene Macht.

Nr. 8 Sie erhalten am Anfang ein unvollkommenes Zauberbuch mit wenigen magischen Fähigkeiten aus dem der Hexenmeister lernt und im Laufe des Spiels neue Einträge bzw. Zaubersprüche niederschreibt, die er im Spiel sammeln tut.

Nr. 9 Letztendlich müssen Sie genügend Informationen von den auserwählten Menschen herausbeschwören um an mehr Input zu kommen

Nr. 10 Suchen Sie die auserwählten Menschen im Spiel und befreien Sie Ihre Seele vom Teufel, den Sie benötigen diese teuflischen Seelen um Ihr Zauberbuch damit zu optimieren

Nr. 11 Jede Seele die Sie von den auserwählten Menschen aufsaugen bringt Ihnen neue Zaubersprüche für das Zauberbuch, das Sie immer mit sich tragen, ohne das Zauberbuch können Sie nicht die Zaubersprüche an die Menschen ausüben und diese studieren, wenn sie ihre Seele bereinigen

Nr. 12 Haben Sie einige Seelen bereinigen können, bekommen sie Alphabet Buchstaben mit Vectorpunkten für Ihr Buch gutgeschrieben, die nicht konform sind

Nr. 13 Setzen Sie die Vectorpunkte ein, die Sie im Spiel gesammelt haben und ziehen Sie diese zu einem Buchstaben zusammen, jeder Mensch der von seiner Seele bereinigt wurde, gibt Ihnen einen ungestylten Buchstaben ohne Vectorpunkte

Nr. 14 Setzen Sie die Buchstaben des Zauberbuchs mit gesammelten Vectorpunkten zusammen und erlernen Sie dadurch neue magische Fähigkeiten für Ihren Charakter

Nr. 15 Passen Sie auf die Temperaturschwankungen in der open World auf, den diese könnten Sie schwer schwächen, da sie ja noch unausgebildet sind

Nr. 16 Fotograffieren Sie die befreiten Seelen der Menschen mit ihrer erworbenen super Kamera und skizzieren sie nach den Abbild dieser Seele, das scribble in ihr Zauberbuch, den dieses verleiht den Zaubersprüchen, die Sie entschlüsselt haben zusätzliche Fähigkeiten

Nr. 17 Suchen Sie in der World Map nach den Auserwählten und nutzen Sie Ihr Radar an den verschiedensten Orten und achten Sie immer wieder auf die Temperaturen und Wetter Widrigkeiten

Nr. 18 Haben Sie Ihr Zauberbuch upgedatet und eine Formel für ein Zauberspruch entwickelt, so müssen damit die Engel finden die böseartig sind

Nr. 19 Nur mit den erlernten Zaubersprüchen und den gescribbelten Bildern können Sie diese Level Gegner Quest besiegen, also suchen Sie genügend Menschen auf, um ihre Seelen zu bereinigen, damit ihr Buch mit Buchstaben ausgezeichnet wird.

Nr. 20 Haben Sie die Engel für das Level Quest gesiegt erhalten Die ein Stück der Landkarte, die Ihnen letztendlich zeigt, wenn diese vollständig ist, wo der Teufel sich befindet

Nr. 21 Sie müssen diese Landkarte schnell vervollständigen, den Der Teufel wechselt ständig seinen Standort und ist ihn seinem Wahn kaum zu finden und nicht sofort auffindbar

Nr. 22 Vervollständigung der Landkarte und die Beendigung der Quest ist oberste Priorität + die Optimierung Ihres Zauberbuches, samt Zaubersprüche, die Sie ihm Spiel immer wieder für Gegner benötigen

Nr. 23 Erledigen Sie Aufgaben und erhalten Sie dafür Vectorpunkte und normale, die Sie in verschiedenen dunklen Bars, nutzen können, um sich ein Equipment zuzulegen, was Ihnen im weiteren Verlauf des Spiels hilft

Nr. 24 Letztendlich versuchen Sie den Teufel zu jagen, der immer wieder neue Menschen mit Seelen beuntreut, er lässt sich sehr selten blicken, also Reisen Sie von Ort zu Ort und versuchen ihn zu verfolgen

Nr. 25 Nicht zu vergessen, das Spiel registriert und startet nur dann auf Ihrem Handy, wenn ein Freund aus dem Hexenverzeichnis Sie abrufen tut, also können Sie selbst nicht bestimmen, ab wann und zur welcher Zeit Sie das Spiel, es wird sehr individuell gespielt

Nr. 239 Bugthat

Nr. 1 Es laufen verschiedene Käfersorten auf den Display herum, wenn sie es schütteln, kleine, wenn sie langsam schütteln, mittlere, bei medium schütteln, große bei schweren schütteln

Nr. 2 Versuchen Sie auf die Käfer zu tippen und ihnen verschiedene farbige Vectorpunkte zuzuordnen

Nr. 3 Haben Sie dies erledigt, dann müssen Sie versuchen, dann Nummern ihnen von 1-49 zu geben

Nr. 4 Nun laufen diese Käfer mit Vectorpunkten und Nummern auf den Display herum, jetzt versuchen Sie die Käfer miteinander zu verbinden, falls diese nicht aus dem Display verschwinden, je näher eine Nummer an einer sich annähert, dann kann per touch diese miteinander multipliziert werden oder subtrahiert werden, multipliziert oder mit einer dividiert werden

Nr. 5 Versuchen Sie das vorgegebene Ergebnis zu rechnen und die Käfer nach der Verbindung verschwinden zu lassen

Nr. 6 Außerdem können Sie sich aus den letzten 6 Käfern die Zahlen für Ihren Lotto Schein 6 aus 49 notieren und auf Gut Glück auf ihren Lotto Schein übertragen

Nr.7 Haben Sie das Ergebnis gelöst, so kommen Sie in ein neu designates aus der Vogel Perspektive gesehenes Level und versuchen durch, kleines, medium und starkes Schütteln des Handys neue Käfer zu bilden, die dann durch die Rechnungsfaktoren wieder als Faktor dienen, um das Ergebnis auf der Anzeigetafel was gesucht wird, zu errechnen

Nr. 8 Zudem können Sie mit Ihrem Gesicht die Käfer verschlingen, falls Sie zu viele durch schütteln produziert haben, oder die Rechnungsfaktoren rausspucken die Sie benötigen, falls keine angezeigt werden

Nr. 240 Todaywasagoodday

Nr. 1 Versuchen Sie Bälle mit ihrem Gesicht zu verknüpfen, machen Sie unterschiedliche Bilder von ihrem Gesicht und implementieren Sie diese in die Basketbälle

Nr. 2 Haben Sie Ihre unterschiedlichen Gesichtszüge implementiert, so beginnt das Spiel mit dem Basketball Gesichtern

Nr. 3 Sie müssen ein vorgegebene Wort nach der Reihenfolge erzielen und treffen

Nr. 4 Der Basketball Court ist mit Buchstaben bedruckt, sie müssen nun ihre Basketballgesichter auf die Buchstaben versuchen zu platzieren, das erfolgt wenn sie mit Sprachbefehl Move pro- die Bälle auf die richtigen Buchstaben platzieren

Nr. 5 Normal müssen sie good day als erstes Wort treffen, also machen sie folgendes Sie wählen ein Ball aus und rufen mit den Befehl Move Pro die Richtungen in Ihr Smartphone hinein

Nr. 6 Sie müssen die richtige Lautstärke und Vokale treffen, damit sich der Ball von seinen Platz sich auf die Buchstaben bewegt

Nr. 7 Rufen Sie also die Wörter aus die aus einem zum Beispiel Hip Hop Lied entstammen ins Handy hinein und den Ball einen - Move zu geben

Nr. 8 Haben Sie den Ball mit dieser Sachausgabe in Bewegung gebracht, so müssen Sie vom ersten Buchstaben G aus den Ball in den Korb treffen

Nr. 9 Danach Buchstaben o, dann, o, dann d, Sie steuern den Ball mit soft, medium, hard touch und müssen den Winkel auch zum richtigem Zeitpunkt drücken oder loslassen

Nr. 10 Haben Sie den ersten Buchstaben getroffen, so wird dieser in todaywasagoodday Buch notiert

Nr. 11 Im Buch müssen Sie nun Vectorpunkte ansetzen und den Buchstaben zu kreieren, diese bekommen Sie, wenn Sie die Würfe in den ersten 3 Versuchen erfolgreich verwandeln

Nr. 12 Haben Sie also good day in Ihrem Buch aufgenommen, so geht das Spiel weiter mit den Liedern die ausgewählt oder von Ihnen ausgewählt werden

Nr. 13 Außerdem werden Beats nach jedem Treffer erzeugt den Sie den Buchstaben im Buch zuordnen können, zum Beispiel bei G ein Instrument - piano, bei O-bass usw.

Nr. 14 Wurde zum Beispiel das Lied von Ice cube todaywasagoodday ausgewählt. So muss das ganze Wort Spektrum nachgespielt und im Buch notiert werden, und die Buchstaben mit Vectorpunkten designt werden, damit sie diesen Song gratis zum Download bekommen können

Nr. 15 Spielen Sie solange bis Sie Ihre Lieblingslieder mit dem Basketballgesichter erfolgreich erspielen und diese dann kostenlos downloaden können

Nr. 16 Sie können auch im Versus Mode gegen andere Spieler antreten und Ihnen die Songs stehlen und diese für sich selbst behalten

Nr. 17 Jedes Level bekommt ein neues Level Design und sie müssen für jedes neue Level Gesichter Fotos machen, damit sie mehrere Basketballgesichter bekommen um das Spiel besser spielen zu können

Nr. 18 Jedem Buchstaben können Sie nach der Vektorisierung einen Beat zu teilen und versuchen, wie bei Mario Music mit den Wörtern und Beats zu spielen, um einen Sound zu bekommen oder eine andere Geschichte des Liedes zu erzählen

Nr. 241 Rockthebells

Nr. 1 Sie müssen versuchen verschiedene Aussehende Bälle auf einen Berg zu bringen

Nr. 2 Sie stupsen diese Bälle durch einen Fingerschnips Mechanismus auf Ihrem Smartphone und bringen Sie zum Rollen

Nr. 3 Haben Sie sich die Bälle ausgewählt, die Sie nach oben befördern, dann klicken und schnipsen Sie den Ball oder die Bälle, die verschiedene Eigenschaften aufweisen auf den Berg hinauf

Nr. 4 Auf den Berg sind Buchstaben mit Vectorpunkten zu sehen, versuchen Sie die Vectorpunkte zu treffen, diese dienen Ihnen als Auffangbecken und wenn Sie die Bälle nach der richtigen Wortreihe getroffen haben, die Ihnen angezeigt wird, dann dürfen Sie von der Stelle aus, die Bälle versuchen weiter zu schnipsen

Nr. 5 Auf den Berg gibt es verschiedene Strukturen, wie zum Beispiel Gefälle und Steigungen, also versuchen Sie mit soft, medium, hard touching die Bälle auf die richtigen Buchstaben Vectorpunkte zu befördern

Nr. 6 Versuchen Sie das richtige nacheinander stehende Wort nach der richtigen Reihenfolge zu treffen, um den Berg mit den Bällen zu besteigen

Nr. 7 Sind Sie oben angekommen, bekommen Sie diese Eigenschaftsbälle zur Auswahl und können diese Murmeln die so genannt werden sich auch nach Hause bestellen und diese Leuchten auch in der Nacht, da sie vom Licht aufgeladen werden auch bei Nacht

Nr. 8 Haben Sie den ersten Berg bestiegen und das Wort erreicht, so dürfen Sie das neue Level betreten und einen schwierigeren oder einfacheren Berg mit den Bällen oder Murmeln besteigen, achten Sie auf die Buchstaben mit ihren Vectorpunkten, den diese dienen als Stütze und Auffangbecken, und als Check Point ihrer Besteigung mit diesen außergewöhnlichen Murmeln oder sog. Bällen

Nr. 9 Letztendlich müssen sie alle Berge besteigen und am Ende des Spiels die Möglichkeit zu bekommen, diese sich nach Hause zu bestellen oder sogar welche umsonst zu erhalten

Nr. 10 Sie können dieses Spiel auch im mehrfachen Multiplayer spielen oder gegenseitig, um die Wette die Bergsteigung beginnen

Nr. 11 Sie können auch mit Ihrem Mund die Bälle versuchen in die richtigen Richtungen zu spucken oder zu positionieren, versuchen Sie durch Mundbewegungen die Murmeln und Bälle auf die Buchstaben der Vectorpunkte zu treffen, damit Sie die dort aufgefangen werden

Nr. 242 Welovetheclub

Nr. 1 Sie müssen einen Club bilden, der aus Zeichen besteht, die wie Buchstaben aussehen

Nr. 2 Um die Zeichen zu formen, musst du sie mit deinen vorhandenen Vektorpunkten formen, die dir zugewiesen sind

Nr. 3 Ziehen Sie die Vektorpunkte mit weichem, mittlerem und hartem Druck auf die Zeichen und versuchen Sie, daraus Buchstaben zu formen.

Nr. 4 Weisen Sie den Vektorpunkten Farben zu, die später auf der Bühne leuchten und Töne wiedergeben werden.

Nr. 5 Wenn du deine Buchstabenfiguren erstellt hast, dürfen sie nebeneinander auf der Bühne im Club stehen und sich zu einem Wort verbinden, das auf der Anzeigetafel gesucht wird.

Nr. 6 Wenn die Buchstaben nebeneinander stehen, vergebe die Vektorpunkte Sound Instrumentals mit soft, medium, hard touch

Nr. 7 Sprechen Sie nun das zu verknüpfende Wort mit einer bestimmten Lautstärke aus, achten Sie dabei auf Ihre Stimme.

Nr. 8 Wenn Sie das gesuchte und zusammengesetzte Wort ausgesprochen haben, springt nun ein Ton auf Ihre Instrumentalvektorpunkte und versucht durch Ihre Ansage der Töne mittels weichem, mittlerem, hartem Anschlag, einen Klang abzuspielen

Nr. 9 Die Aufgabe besteht darin, einen instrumentalen Klang zu imitieren, um Punkte zu erhalten, mit denen du später neue Vektorpunkte erhalten kannst, seien es Vektorpunkte oder neue Instrumentale, wie z.B. Klavier, Bass, Pfeife, Flöte oder alles andere, was als Instrument zum Musizieren gedacht ist.

Nr. 10 Wenn du zum Beispiel ein Instrumental erstellt hast, das dem Hintergrundgeräusch ähnelt, kannst du versuchen, eine Karaoke mit den Buchstaben aufzunehmen, wenn du genug Buchstaben erstellt hast, um das Lied zu singen.

Nr. 11 Wenn du mit der Karaoke fertig bist und die Sounds und alles geklappt hat, kannst du die Songs oder die Songs, die du imitiert hast, kostenlos herunterladen

Nr. 12 Messen Sie sich mit anderen Nutzern im Internet und versuchen Sie, sie herauszufordern, ob in Karaoke, Buchstabenentwicklung oder Klangerzeugung, erraten Sie diese Funktionen und gewinnen Sie das Spiel, das an Guitar Hero erinnert.

Nr. 243 Microalf

Nr. 1 Sie müssen versuchen eine Micro Aufnahme Ihrer Stimme, sei es ein nachgesprochener Satz oder ein Absatz oder einer Textpassage, oder ein Stück aus den Songtext versuchen Alf den Außerirdischen vorzutragen

Nr. 2 Alf soll dadurch ermuntert werden, dadurch günstige Preise im Internet zu suchen und zu finden bzw. zu erhaschen

Nr. 3 Seien Sie kreativ, den Alf der Außerirdische tut nicht alles für Sie, er kann Ihnen Fragen Stellen, die Sie nicht beantworten wollen oder können, seien Sie gewappnet und vorsichtig mit Ihrer Micro Aufnahme, die er Ihnen als Aufgabe vorgibt

Nr. 4 Findet Alf Ihre Aufnahme angenehm, so sucht er Ihnen im ganzem Internet jeden Tag aufs neue, den besten Preis für, dass zurzeit beste qualitative Produkt heraus

Nr. 5 Jeden Tag gibt Alf Ihnen Micro Aufnahme Möglichkeiten, um Ihre Sprachausgabe zu verbessern, manchmal spielt er auch mit Ihnen Vokabel lernen, Multiplikation Verfahren oder Allgemein Wissensfragen die er Ihnen Tag für Tag aufs neue stellen tut

Nr. 6 Gibt Alf Ihnen Zuspruch für seine Quests und ist er befriedigt mit den Antworten, so fängt er an zu suchen und nach den besten Produkt, nach Ihrer Preisskala im Internet, zu finden, dass was Sie gerne wissen möchten oder davon noch nie gehört haben

Nr. 7 Touchen Sie den Alf mit soft, medium, hard touch an, um aus ihm die Preisskalen anzeigen zu lassen

Nr. 8 Mit Bedacht dürfen Sie, dass nur tun, wenn Sie ihm die Fragen und Quest oder Challenges richtig gemeistert und Beantwortet haben

Nr. 9 Findet Alf nun ein Produkt für zum Beispiel, Dienstag, und es gefällt Ihnen, so können Sie dieses in Ihren Warenkorb legen und es von der Herstellerseite durch Alf bestellen lassen können

Nr. 10 Haben Sie zum Beispiel das Produkt gekauft, werden Sie zunächst gesperrt, da Sie in den Genuss der Woche Aktion schon der richtige waren

Nr. 11 Sie können auch eine Wochenliste mit Alfs Produkten erstellen, falls Sie schlau und clever genug waren seine Fähigkeiten zu kennen und zu meistern, den er sucht täglich für sie nach dem optimalen Produkt im Internet, was zu Ihrem Wohlbefinden und Interior design passen könnte

Nr. 244 Payjong

Nr. 1 Sie müssen eine Spinne mit ihrem Finger über das Display steuern, drücken Sie per soft, medium, hard touch auf Sie und sie verändert sich, sie verwandelt sich in eine kleine, mittlere oder große Spinne

Nr. 2 Mit Ruftönen sprechen Sie vorgegebene Wörter ins Mikrofon hinein und dadurch tauchen dann Insekten auf, die Sie dann per Fingerswitch versuchen einzufangen

Nr. 3 Jeder Rufton in einer verschiedenen Lautstärke lässt gewisse Insekten frei, die sich dann variant Haft durchs Display bewegen, schütteln Sie ihr Handy, um mehr Insekten freizulassen, damit sie mit der Spinne mehrere fangen können

Nr. 4 Für jeden Fang eines Insektes bekommen Sie Punkte gutgeschrieben, die Sie dann später im Spiel nutzen, um Upgrades für Ihre Spinne die Sie mit dem Fingerswitch steuern, zu bekommen

Nr. 5 Rufen Sie die vorgegebenen Wörter ins Mikrofon hinein, die Insekten verknüpfen sich danach miteinander und verändern dadurch Ihre Eigenschaften und werden schwerer zu switchen sein

Nr. 6 Versuchen Sie alle Insekten zu fangen und diese dann zu vernichten

Nr. 7 Jedes Level hat individuelle Eigenschaften, vor denen Sie keine Ahnung im Voraus haben, sei es Blockaden, Bomben, Hindernisse, die Sie dabei stören die Insekten letztendlich mit dem Finger zu switchen

Nr. 8 In den weiteren Verlauf der Levels, Müssen Sie durch die Punkte sich die Levels freikaufen und im Internet erst suchen, und diese in Ihr Spielverzeichnis einfügen

Nr. 245 Justhill

Nr. 1 Einfach nur chillen gibt Ihnen das beste Angebot an Orten die Sie besuchen können, um dort zu pausieren und Sie vom Alltag wegzubringen, es funktioniert auf VR Basis, das bedeutet das Sie Orte besuchen können, nachdem Sie Ihr Wohlbefinden in einer Scala für Bedürfnisse eingegeben haben

Nr. 2 Das Just Chill VR Programm sucht für Sie die passenden Orte auf der Welt aus und Plätze, wo Sie Ihre Ruhe genießen können, das bedeutet dass Sie zum Beispiel am Dienstag an einem völlig anderen Ort beamt werden als an einem anderen Wochentag

Nr. 3 Sie müssen lediglich Ihr Alter, Ihr Gewicht, Ihr Geburtsdatum und Ihr Wohlbefinden und Bedürfnisse eingeben, schon sucht Just Chill Ihren Platz für Entspannung und Ruhe aus

Nr. 4 An den Orten können Sie mehrere Optionen auswählen, wo Sie als nächstes gerne beamt werden sollen, falls Ihnen der Ort, wo Sie sich gerade befinden, Ihnen nicht Zuspricht

Nr. 5 Sie werden an den Entspannungs Plätzen mit beiliegender, für Sie zugeschnittener Musik unterhalten

Nr. 6 Wie bei VR bei Youtube können Sie sich in der VR Umgebung Ihre Zielorte anhand einer Scala auswählen, die auf Emotionen beruhen

Nr. 7 An jedem Entspannungs Ort finden Sie die passende Location, die für Sie prompt zur Auswahl steht, Sie werden ständig mit Infos informiert, wo Sie sich als nächstes hin switchen können, um Ihr Entspannungs Level aufrecht zu behalten

Nr. 8 Just Chill fragt Sie außerdem ständig nach Ihrem Entspannungs Emotions Gefühl, Sie brauchen nur mit einem Emoji dies zu beantworten und kurz darauf zu warten, bis Sie die nächste Option zur Verfügung bekommen sich weiter zu Entspannen und zu Erholen

Nr. 9 Letztendlich bleiben Ihnen auch eine gewisse kalkulierte Zeit übrig, um Ihr optimales Entspannungs Gefühl zu erleben, wenn Sie drunter bleiben oder darüber hinaus gehen, kann es passieren das Sie zu entspannt oder nicht entspannt sein werden

Nr. 10 Just Chill achtet in Echtzeit auf Ihr Entspannungs Level und bietet optimale funktionierende Lösungen für Ihren Wohlbedarf an

Nr. 11 Sind Sie am Dienstag bei Just Chill unterwegs, so merkt sich das Programm in VR Ihre Orte und Ziele und wendet diese kalkuliert evt. Nächste Woche an einem anderen Tag an, um sie zu überraschen und individuell zu bleiben

Nr. 12 Just Chill benötigt anhand der Emotion Scala nur Emojis als Rückantwort, um Ihres positives Wohlbefinden zu steigern und zu optimieren, geben Sie in den Linienartigen Verlauf Ihres Wohlbefindens, Emojis ein und prompt bekommen Sie ein alternativen Zielort für Entspannung und Erholung in VR angezeigt

Nr. 13 Letztendlich läuft Ihnen die Zeit runter und Sie werden aus den VR gewarnt, bevor das Entspannungs Programm beendet wird. Ziel ist vom VR Erlebnis die korrekte Beendigung der Entspannung und Erholung zur richtigen Zeit an den Orten, wo sie sich zurzeit befinden, um so sicherzustellen, daß sie davon ein Glücksgefühl erhalten und nicht in ihre betrubte Stimmung zurückkehren

Nr. 246 Subba

Nr. 1 Sie müssen einen Subba hervorrufen, dass passiert, wenn Sie mit dem Smartphone folgendes tun

Nr. 2 Sie versuchen Objekte in Ihrem Wohnzimmer oder Livingroom per Argumented Reality aufzunehmen und diese in Ihren selbst gestalteten 3D Zimmer zu implementieren und auf der Subba Aktionsplattform zur Ersteigerung freizugeben

Nr. 3 Sie markieren die Objekte und Produkte die Sie dort veröffentlichen mit Price bubbles und geben Ihnen eine slofi Funktion zur Begutachtung an

Nr. 4 Haben Sie Ihre Sachen, Produkt und Objekte die Sie verkaufen wollen zur Schau in Ihrem designten 3D Zimmer zur Verfügung gestellt, geben Sie nur noch ein Zeitablauf Datum dafür ab, bis wann die Auktion in Echtzeit ausläuft

Nr. 5 Wenn der Benutzer bzw. Käufer in Ihr 3D Verkaufszimmer eingeht sieht er die Produkte die fix verkauft und zur Auktion gestellt wurden sich an und begutachtet die Objekte per slofie Kamera oder 360 Grad Umdrehung

Nr. 6 Gefallen den evt. Käufer diese Produkte, dann kann er diese in seinen virtuellen Papierkorb per Handschuh hineinziehen und begutachten

Nr. 7 Letztendlich kann man ein Subba hervorrufen, dies passiert, wenn der Verkäufer die Produkte und Objekte in sein Livingroom per touch hinein switcht und dort positioniert und diese dann auch passen, dafür gibt die App ein Subba ab, erreichen Sie mehrere Subbas, bedeutet das, dass Ihre angebotenen Produkte perfekt in das Livingroom integriert werden können und auch aufgestellt werden können, das Programm erkennt das Interior design und gibt Ihnen Vorschläge von anderen Argumented Reality Zimmern die andere Produkte anbieten an und gibt Ihnen eine design Richtung vor, oder Produktrichtung vor, die Super für Sie passen könnte

Nr. 8 Haben Sie die Produkte und Objekte in Ihr Argumented 3D Reality Zimmer integriert, so können Sie diese dann erwerben, per fix Kauf oder Auktion, diese Optionen werden Ihnen geboten

Nr. 9 Gestalten Sie aus einer großen Auswahl von Anbietern und deren Produkte Ihr Argumented Reality 3D Zimmer und bieten Sie Ihre Produkte anderen Usern von Subba an

Nr. 247 Golddigger

Nr. 1 Sie müssen versuchen wie Goldgräber verschiedene Methoden anwenden, um durch die komplexen Strukturen der Levels sich durchzugraben, um am Ende das Gold zu schürfen, was sie benötigen um sich neue Einsätze freizuschalten

Nr. 2 Versuchen Sie den Vectorpunkten im Untergrund der Erde zu folgen, diese blinken, langsam auf und verschwinden wieder schnell, das Spiel läuft auf Zeit und den letzten Goldgräber der noch am Leben bleibt

Nr. 3 Sie müssen ihr Goldgräber Team auswählen, es gibt spezielle Goldgräber mit außergewöhnlichen Fertigkeiten, die Sie benötigen, um das Spiel zu meistern

Nr. 4 Wie bei minesweeper gibt es Bomben im Untergrund der Erde die versteckt sind, achten Sie darauf das Sie nicht in sie tapen

Nr. 5 Versuchen Sie das Gold zu finden und es aufzusammeln bevor die Zeit abläuft

Nr. 6 Es gibt verschiedene Größen an Hindernissen, die Sie dabei blockieren weiter zu kommen, achten Sie auf Ihr speziell ausgewähltes Team und dessen Fertigkeiten, die Sie nutzen um im Untergrund der Erde sich zu beweisen

Nr. 7 Also achten Sie auf die Vectorpunkte die blinken und ihnen den Weg als sog. Lampen aufweisen, damit sie den Weg zum Gold finden können

Nr. 8 Jeder Goldgräber hat spezielle Fähigkeiten, um an den Hindernissen vorbeizukommen, er nutzt diese und muss aber aufpassen das er nicht von den Bomben oder Hindernissen getötet wird

Nr. 9 Haben Sie das Gold in der richtigen Zeit gefunden, tauchen nun Gegner wie bei Worms auf und versuchen mit ihnen Krieg zu führen, kaufen Sie für das Gold entsprechende Waffen ein, um sich dagegen zu wehren und letztendlich den Gegner zu besiegen, erst danach dürfen Sie ins nächste Level gelangen

Nr. 10 Die Levels werden anhand des Fingerabdrucks Ihrer Gegner immer neu strukturiert, es hängt davon ab, wieviel sich an diesen Tag mit Ihrem Fingerabdrucksensor anmelden und ihnen neue Levels zur Goldgräber Suche verleihen und sie damit Herausfordern, im Dreh Karussell sucht das Spiel immer wieder nach neuen Gegner, die sich angemeldet hatten für sie aus

Nr. 248 Smartdriver

Nr. 1 Sie erhalten ein Auto nach Ihrer Gesichtsverifizierung und müssen damit intelligente Aufgaben lösen, sie müssen auf der Strecke Zahlen aufsammeln und das Rechnungsbeispiel vollenden

Nr. 2 Versuchen Sie die Addition, Multiplikation, Division, Subtraktion Faktoren im Richtigem Moment aufzusammeln und die richtigen Zahlen, die sich auf der Strecke befinden, aufzusammeln und mit den dazuliegenden Faktoren zu einem Ergebnis zu führen, was vorgegeben ist

Nr. 3 Haben Sie sie eine Zahl 139 zum Beispiel vorgegeben, müssen Sie die liegenden Zahlen die verschieden sind, so zusammensetzen und zusammenrechnen, damit das Ergebnis am Ende stimmt

Nr. 4 Fahren Sie über die 35 dann auf das + Zeichen und dann auf die 65 und dann auf die 30 und dann auf die 9 und schon haben sie die Zahlen addiert und zu diesem geforderten Ergebnis erfasst

Nr. 5 Natürlich werden die Rechnungen auf der Strecke mit der Zeit schwerer werden und ihnen bleibt nicht genug Zeit dafür, dies zu erledigen

Nr. 6 Trainieren Sie Ihren Kopf mit den Rechenbeispiel und passen Sie auf der Strecke auf das sie keinen Schaden erhalten, Ramen Sie keine Autos und verursachen Sie keinen Unfall

Nr. 7 Das Spiel läuft auf Zeit, haben Sie ein Ergebnis gelöst, bekommen Sie dafür Zeitpunkte und dürfen weiter sich den Herausforderungen stellen und weiter mit Speed das Spiel genießen und Ihren Kopf dabei trainieren, den die Fahrt läuft erst ab, wenn die Zeit ausgelaufen ist und sie letztendlich keine Rechen Aufgaben mehr lösen können

Nr. 249 Youkickit

Nr. 1 Versuchen Sie auf einem Schlauchboot der sich im Kreis dreht einen Ball auf ein anderes Schlauchboot zu befördern, das andere Schlauchboot dreht sich im Wasser und bewegt sich von links nach rechts

Nr. 2 Versuchen Sie mit dem Finger Touch den Ball mit der exakten Stärke aufs andere Schlauchboot zu befördern, nachdem sie das erste Schlauchboot getroffen haben, müssen Sie nun weiter den Ball von Boot zu Boot befördern

Nr. 3 Dafür gibt es Punkte, passen Sie auf Ihre Gegner auf die Sie kentern wollen, es sind Piraten die sich auf dem Meer befinden

Nr. 4 Tauschen Sie den Ball mit einem anderem Ball aus, der Sie Gegner vernichten soll

Nr. 5 Sie müssen eine gewisse Strecke schaffen die Ihnen vorgegeben wird, das Spiel läuft außerdem auf Zeit, Sie erhalten + Zeitpunkte, wenn Sie exakt das andere Schlauchboot mit den Ball treffen und von dort an weiter das Spiel bestreiten, minus - Punkte wenn sie es nicht schaffen das Boot zu treffen, also zielen sie so gut wie möglich

Nr. 6 Achten Sie auf die Piraten die immer näher an Sie herankommen und sie dabei behindern, dass der Ball ins Schlauchboot landet

Nr. 7 Es gibt auch wellenartige Wellen die es erschweren mit den Schlauchboot den perfekten Winkel für den Ball zu bekommen

Nr. 8 Achten Sie auf das Meer und Zielen Sie im Exakten Zeitpunkt auf die Schlauchboote die sich in Ihrer Nähe befinden

Nr. 9 Letztendlich bekommen Sie Punkte dafür, wenn Sie von boot zu boot weiterkommen

Nr. 10 Diese tauschen Sie gegen bessere Bälle und gegen ein besseres Schlauchboot im weiterem Verlauf des Spiels ein

Nr. 250 Iwishyouwould

Nr. 1 Sie müssen auf der Seite Ihre Wünsche äußern, sprechen oder schreiben Sie Ihre Wünsche in das Smartphone hinein und die App findet dazu passende Angebote, sei es Klamotten, sei es Gadgets, sei es Elektronik usw. Aus den verschiedensten Kategorien die auf dem Markt zurzeit herrschen und zur Verfügung stehen

Nr. 2 Sie können sich auch den Preis wünschen, den Sie gerne bezahlen wollen, falls dieser für Sie zu teuer erscheint, dies geschieht in einer Sammel-Gruppe, und wird dadurch unterstützt den Preis an die Händler weiterzugeben, um Ihnen zu zeigen wie hoch die Nachfrage ist

Nr. 3 Haben Sie den Sammel-Preis weitergegeben, zum Beispiel, zu Ihren passenden Produkt, müssen Sie nun hoffen das dieser in Zukunft von den Händlern realisiert werden kann, da diese nun wissen wieviel Nachfragen nun für ihre Angebote, nun kalkulierbar sind

Nr. 4 Außerdem bekommen Sie hier Blitze auf Ihrem Smartphone angezeigt bzw. Ein Blitz schlägt animationstechnisch auf Ihrem Smartphone ein und Sie bekommen dadurch das gewünschte Produkt zu den gewünschten Konditionen, die Sie sich gewünscht und nachgefragt haben, in Zukunft durch den Blitz angezeigt

Nr. 5 Hoffen Sie auf den Blitz und dessen Angebot, diesen müssen Sie, falls dieser auf den Smartphone erscheint mit einem Fingerwisch aktivieren, um danach den Top Preis vom Händler für das gewünschte damalige Produkt zu erhalten, um es letztendlich kaufen zu können

Nr. 6 Kreieren Sie auch Wünsche zusammen in einer Sammel-Gruppe die bis dato nicht realisierbar oder noch nicht auf den Produkt Markt existieren

Nr. 7 Durch die wishyouwould crowd funding Funktion wird es in Zukunft möglich sein dies zu realisieren

Nr. 8 Hoffen Sie auf nette Menschen und Publisher die sich neue Produkte ausdenken, die für Ihren Lebens Standard eine Hoffnung bringen, diese versuchen eingebrachte Ideen von Usern auf dieser Plattform für Sie zu erfinden

Nr. 251 Cluepig

Nr. 1 Sie steuern digitale Schweine, die menschliches Verhalten haben, um die Welt zu retten, müssen Sie mit den Schweinen versuchen, den Bösewicht, einen Elefanten aufzuspüren und ihn ins Gefängnis zu bringen

Nr. 2 Du musst vorher eine Schweinestadt bauen und Gebäude errichten und eine Armee aufbauen, um dich auf den Kampf gegen den Elefanten und seine Armee vorzubereiten. Der Elefant hatte vorher alle Tiere, die es auf der Erde gibt, gefangen genommen und sie manipuliert, damit sie für ihn in den Krieg ziehen

Nr. 3 Wie in Age of Empires bauen Sie mit den Schweinen, die im Spiel immer intelligenter werden, eine Zivilisation auf und schaffen so vom Dorf bis zur High-Tech-Metropole ihre Gemeinschaft, die sich durch den Aufbau der Gemeinschaft auf den Krieg gegen den bösen Elefanten

Nr. 4 Wie bei Sid Meiers Zivilisation gehen sie Stück für Stück vor und erwirtschaften und bauen so die Zukunft ihrer vom Dorf zur Stadt werdenden Zivilisation auf

Nr. 5 Wie im normalen Leben müssen die Schweine Fertigkeiten erlernen und zur Arbeit gehen, bevor sie das Dorf in der Zukunft zu einer Stadtmetropole ausbauen.

Nr. 6 Kurzum, das Ziel des Spiels ist es, den Elefanten zu besiegen und die Tiere zu befreien, damit sie wieder in Freiheit leben können.

Nr. 7 Die Aufbausimulation trifft auf die 3rd-Person- und die First-Person-Perspektive, die sich im Spiel abwechseln und miteinander kombinieren, denn im Bau- und Kriegsmodus wechseln sich die Perspektiven ab und bringen ihnen immer wieder neue Action, indem sie Varianten fördern, die ihren Spielspaß erhalten

Nr. 252 Youallovme

Nr. 1 Du bist auf mir, hier geht es darum eine Form in 3D bzw. 2,785D, sei es ein Dreieck, Oktagon, Quadrat, Rechteck und auch andere so zu stapeln, dass diese nicht runter fallen

Nr. 2 Sie haben eine Zeit Vorgabe die sich in den Formen verbirgt, sie müssen an den Ecken der Formen die richtige Drehung erkennen und die richtige Richtung wahrnehmen, um die Stapelung zu beginnen

Nr. 2 Sie stapeln diese Formen aufeinander und versuchen eine bestimmte vorgegebene Höhe zu erreichen, die vorgegeben wurde

Nr. 3 Nach der ersten Aufstapelung und den Beginn der Drehrichtung, die dazu dienen die Festigkeit für die Formen zu fördern, müssen Sie auf die Zeit achten, die sich in den Formen befindet, sie zeigt Ihnen wie lange Sie Drehen könnten, um die Richtige Haltung zu bekommen, läuft diese Zeit ab, und Sie drehen noch oder der Stapel geht unter, gilt das Spiel als verloren

Nr. 4 Hier geht es um ein Multiplayer Spiel, nach jeder Form connected sich ein neuer User ins Spiel hinein und versucht die Form auf die andere Form korrekt zu setzen, die Zeit läuft, und sie haben im späteren Verlauf, eine vorgegebene Anzahl an Dreh Versuchen, die Sie nutzen können um den Stapel weiter in Die Höhe zu treiben, die Spieler werden spontan am Tag dazu aufgerufen, den Stapel mit ihren Versuch fortzuführen

Nr. 5 Erlangt der Stapel einen bestimmten Check Point, so wird an dieser Stelle der Zustand des Stapels gespeichert, fortan kann ab dem Punkt weiter gestartet werden, falls das Gebilde abstürzen tut

Nr. 6 Sie erhalten nach jedem Checkpoint eine Aufforderung, ein Foto von Ihrem Gesicht zu machen und es in die Formen zu implementieren, so wird das Spiel persönlicher und bekommt mehr Fun als Ansicht

Nr. 7 Letztendlich müssen bestimmte Höhen erlangt und Checkpoint währenddessen erspielt werden

Nr. 8 Der Hintergrund des Spiels variiert und dreht sich mit, also quasi wie in einem 3D Raum, das soll die Stimmung aufheizen und das Spiel interessant machen, nach jedem erlangten Höhen Checkpoint ändert sich dieser und bekommt sogar Sound Untersetzung, die weiter erspielt werden kann und dazu dient, dass der Spaß dabei nicht verloren geht

Nr. 9 Wenn Ihnen das Spiel und die Runde zu schwer wird, können Sie einfach auf die implementierten Gesichter klicken und Hilfe von den Usern erhalten die daran mit gebaut haben

Nr. 10 Letztendlich kann das Spiel ewig gespielt werden, falls die Lust am Setzen der Formen und ihre Lust in Zukunft nicht daran verloren geht, wenn die max. Höhe erlangt wurde, kann gespiegelt gespielt werden und jetzt der Abbau erfolgen

Nr. 253 Runtheclock

Nr. 1 Schnelles und einfaches Run Adventure, sie müssen mit ihrem Smartphone joggen gehen, das Smartphone misst ihre Geschwindigkeit und Streckenlänge die sie an den Tag legen, die App verwendet diese Live Daten, um den Sprinter alias Adventure Run diese gesammelten Daten zu übergeben, sie implementiert die Geschwindigkeit und die Streckenlänge, die sie dann auf das Run Adventure übertragen tut. Je schneller sie laufen, desto schneller läuft die digitale Figur, je länger sie Laufen desto weiter kann die Figur laufen und die Adventure Hindernisse in der digitalen Welt bestehen. Natürlich spielt die zurückgelegte Zeit eine wichtige Rolle, überwinden Sie eine neue angelegte Zeit für Ihre Strecke so, implementieren Sie das in die das digitale Adventure Run Spiel und messen sich mit anderen Usern und Mitspielern aus der ganzen Welt um dessen Bestzeiten zu schlagen und damit weiter im Spiel voranzukommen

Nr. 254 Smooth n Korken

Nr. 1 Sie gehen in eine Bar, spielen zuvor mit den Sicherheitsmann, klick, klack, kluck um einen Tisch zu erhalten

Nr. 2 Haben Sie gegen ihn gewonnen, dürfen Sie sich zu Tisch setzen

Nr. 3 Sie erhalten die Speisekarte von den netten Herrn oder Dame zu Tisch, zur Auswahl stehen smooth Stakes mit Kartoffel and Zaziki und korken Bier alla Color

Nr. 4 Das besondere daran ist, das es sich hier um Colors von verschiedenen Sorten von Krombacher handelt, sie bestellen zum Beispiel zu ihren smooth stake, was auch in verschiedenen Farben angeboten wird, zum Beispiel ein gelbes Korken Bier

Nr. 5 Sie erhalten darauf ein Tischgewand in gelber Farbe, die den Tisch decken tut, jedes Color Bier hat einen farblichen Codex, sie erhalten hier zum Beispiel das gelbe zu Ihren eventuell roten smooth Steak abgestimmt mit Kartoffeln und Zaziki, zum Beispiel

Nr. 6 Würfeln Sie ein Auge mit mehreren Punkten und erhalten so ihre Menge der Bier Flaschen zugeteilt die Varietät ihres Konsums bestimmen könnten

Nr. 7 Letztendlich müssen Sie herausfinden, ob ihr Color passend zum Tagesablauf passt, wenn ihn das gelbe nicht mundet, dann haben sie noch 3 Versuche andere Colors Biere zu bestellen oder bleiben bei ihrer gelben schmackhaften Farbe

Nr. 8 Alles geschieht auf Spontanität ihres eigenen Geschmacks und Wohlbefindens

Nr. 9 Übertreiben Sie nicht mit den Geschmäckern, sondern legen Sie sich einen guten Zulauf zu, bleiben Sie stabil

Nr. 10 Am anderen Tisch werden andere Folgen die andere Geschmäcker konsumieren und so andere farbliche Tischgewänder aufweisen

Nr. 11 Ziehen Sie den Korken aus der Bier Flasche heraus und sie erhalten eine Zahl aus 6 aus 49, was ihnen gehört, trinken sie soviel wie sie möchten, aber übertreiben sie nicht ihre Stabilität des Wohlbefindens

Nr. 12 Außerdem kommt jedes Color der Biere von Krombacher aus einer verschiedenen Quelle aus unterschiedlichem Lande

Nr. 13 Haben Sie zum Beispiel 3 Korken gesammelt also 3 Zahlen, verknüpfen sie sich darauf hin mit ihrem Tischnachbarn um weitere 3Korken mit ihn zu verbinden, um eine Zahl aus 6 aus 49 zu erhalten

Nr. 14 Notieren, wenn sie möchten, diese Zahlen auf das bestellt Tablet und hoffen darauf ihn Zukunft durch Verknüpfung der Gäste und ihnen eventuell durch die Bar, smooth n korken den Jackpot irgendwann durch den Schein des Gastgebers zu knacken, viel Erfolg, viel Spaß und guten Genuss

Nr. 255 Cashmoneybrothers

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Cash mit 2 Spielern die von 2 unterschiedlichen Usern gesteuert werden zu ergattern

Nr. 2 Es handelt sich hier um 2 Charaktere die sie sich selbst und sehr persönlich erstellen können

Nr. 3 Haben Sie diese 2 Charaktere simultan erstellt, beginnt das Spiel

Nr. 4 Sie müssen kurz gesagt mit den beigegefügt Waffern die Sie im Spiel aufsammeln können, verschiedenen Gegner Schäden zufügen, bis sie ihnen Buchstaben rausgeben

Nr. 5 In dieser open World, müssen Sie alle befindlichen Buchstaben sich besorgen

Nr. 6 Der Clou ist, das Sie vor jedem Start des Spiels eine Kategorie aus der Film Branche wählen können und sich danach das Spiel danach richtet

Nr. 7 Sammeln und besorgen Sie alle befindlichen Buchstaben im Spiel, um das Spiel damit zum Laufen zu bekommen, den die gesuchten Buchstaben ergeben das Regie Buch des Spiels

Nr. 8 Wählen Sie die Kategorie aus und begeben Sie sich in die wundervollen Level die sich nach den Film Kategorien richten die man kennt, das Spiel verwandelt demnach die Levels in diese Filmkategorien und das Level design passt sich danach an und die Gegner werden dadurch auch angepasst

Nr. 9 Haben Sie ein Level in der Kategorie Action bestritten und den Gegner, die Buchstaben für das Regie Buch abgenommen, müssen Sie nun diese fehlenden Buchstaben in das Regie Buch einfügen, um damit neue Levels mit anderen Kategorien freizuschalten

Nr. 10 Letztendlich geht es darum das komplette Buch zu vervollständigen, um dafür einen großen Cash als Belohnung zu bekommen

Nr. 11 Haben Sie das Spiel geschafft mit allen Filmkategorien durchzuspielen, bekommen Sie als erfolgreichen Abschluss, digitales Geld, Kryptos, was dafür genutzt wird das Spiel in Zukunft zu finanzieren und mit neuen Levels besser zu gestalten bzw. Interessanter zu machen und es mit neuen Quests und Challenges auszustatten

Nr. 256 Jumpandfall

Nr. 1 Springen Sie Stepps hinauf und passen Sie auf, dass sie nicht runterfallen

Nr. 2 Die Stepps beginnen nach Auftritt der Spielfigur, je nach welchem Druck sie per soft, medium, hard touch die Figur hingesteuert haben an zu verschwinden und sich aufzulösen

Nr. 2 Versuchen Sie immer den richtigen Druck mit Ihrem Finger beim swypen zu beherrschen

Nr. 3 Jumpen Sie von Fläche zur Fläche so hoch hinauf bis neue Stepps erscheinen und sie diese dann schnellstmöglich wieder verlassen, sonst stürzen sie in das Maul des Teufels und in den Abgrund und müssen, von dort an die Stepps herunter klettern, fallen sie dann ab, so switchen sie wieder auf die Stepps die sie nach oben bringen können und sie müssen wieder nach oben jumpen

Nr. 4 So switcht das Spiel hin und her, also entscheiden sie sich für diese 2 Optionen, entweder hoch jumpen oder runter jumpen, per soft, medium, hard touch

Nr. 257 Backpfeife

Nr. 1 Sie werden mit einem Gegner connected, spontan und per Zufall bekommen Sie einen ausgewählt und zugeteilt. Jetzt swischen Sie Ihr Handy, so schnell wie möglich in der Luft nach links, oben, unten oder auf die rechte Seite, dass Smartphone registriert die Geschwindigkeit und den Druck, den Sie auf das Smartphone ausüben. Außerdem, müssen Sie nach dem Schwinger, dass Smartphone in die Hand nehmen und Vectorpunkte im Gesicht des Gegners mit soft, medium, hard touch platzieren und dann auf Play drücken. Eventuell knocken Sie ihren Gegner aus oder Sie bekommen eine Backpfeife so geschossen, dass die App geschlossen wird

Nr. 258 Bybylove

Nr. 1 Hier senden Sie folgendes ab, um Ihre Liebe-Adios zu sagen und ihr mitzuteilen, das sie sich in einen moodfuzer oder snatchu-phoney Mann oder Boy verlieben soll, siehe App Gallery.

Nr. 2 Sie sprechen in das Mikrophone Sätze hintereinander ab, die von Liebesliedern angeboten werden, diese Lieder werden Ihnen automatisiert und variant Haft, auf ihre Gesichtszüge zugeschnitten, am Ende der Aufnahme und vor der Aufnahme und mitten in der Aufnahme. Versuchen Sie diese Liebeslieder, so aufzufassen, dass die Beendigung zur Ihren EX Liebsten nicht zum Krieg wird, sondern emotionale Ausschüttungen von damaligen Geschichten, mit der Sie es damals zu tuen hatten, eine Bedankung für die schöne Zeit auslösen soll.

Nr. 3 Dafür stellt ihnen das Programm das passende Präsent für die Erinnerung der schönen erlebten und miteinander gefühlten Zeit von damals.

Nr. 259 Dippmaster

Nr. 1 Sie müssen einen Dipp starten, das bedeutet, dass Sie versuchen eine Reihenfolge nachzuahmen, die Ihnen vorgegeben wird

Nr. 2 In der Reihenfolge wird Ihnen gezeigt, was Sie danach nachahmen müssen, sie müssen eine Figur nachbauen und der Figur die aus Knete besteht, eine Persönlichkeit geben

Nr. 3 Haben Sie der Figur die passenden anatomischen Körperteile zugefügt und Sie nachgebaut, so müssen Sie nun, Ihr ein Gewissen schenken, das funktioniert wenn Sie ehrlich, loyal und direkt auf die Körperbewegungen der Figur antworten

Nr. 4 Geben Sie nachdem, Sie die Figur gebastelt haben, Ihre gewissenhaften Wörter per Spracheingabe ein und lassen Sie die Figur damit alleine, nach einer gewissen Zeit, meldet sich diese Figur und versucht Ihnen Fragen zu Ihren Tagesablauf zu stellen, beantworten Sie diese prompt per Spracheingabe und warten Sie die Woche ab

Nr. 5 Nach einer geraumen Zeit, öffnet sich die App und der Dippmaster, den Sie erstellt haben, konfiguriert Ihnen einen optimierten Wochen Plan aus, den Sie in die reale Welt integrieren können

Nr. 6 Testen Sie es aus, und geben Sie ein Feedback an Ihren Dippmaster ab

Nr. 7 Letztendlich bleiben Sie mit ihm solange in Kontakt, bis Sie ihm Fragen stellen und er Ihre Fragen beantworten kann

Nr. 8 Nach einer Weile werden Sie Freunde werden und können nach einer bestimmten Aufnahme Ihrer Persönlichkeit, Ihren Dippmaster nach Hause bestellen und ihn als Figur in Ihrer Wohnung implementieren

Nr. 9 Der Dippmaster hat folgende Fähigkeiten als Figur. Wenn Sie ihn bestellen, können Sie ihn kneten und ihn verändern, er hat einen eingebauten Lautsprecher und gibt Ihre Persönlichkeit und Fragen zu Ihrem Ablauf der Woche per Sound aus, mit passender Musik Unterstützung Ihrer besten Playlists

Nr. 10 Der Dippmaster reagiert auf Temperatur und Ihr Wohlbefinden und gibt Ihnen Vorteile und Verbesserungen ihres Lebensstandards als gut gemeinten Tipp wieder, diese Vorschläge sind spontan und können von Ihnen befolgt werden oder auch abgeschaltet werden

Nr. 11 Sie können Ihren Dippmaster auch gerne ausleihen und von anderen Usern im Netz mit Informationen über das Welt Geschehen updaten, falls Bedarf besteht

Nr. 12 Veränderungen bringen neue Abschnitte im ihrem System, durch die Dippmaster Figur bekommen sie erst eine digitale und später die reale Figur, mit der Sie über alles reden können

Nr. 13 Tauschen Sie in sozialen Netzwerken Ihre gezüchtete Figur mit anderen Menschen aus und verleihen Sie Ihrem Informations-Gedanken einen neuen Flave

Nr. 260 Cradletothegrave

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Grab mit Angeboten mitsamt den Produkten auszugraben, dies geschieht, wenn Sie auf dem Display des Smartphones diese Gräber, in denen sich die Angebote mit den Produkten befinden, mit einem swish, wie bei Fruit Ninja freischaufeln

Nr. 2 Passen Sie auf die Bomben auf, die Sie zerstören wollen und auf die Gegner, die ihre Gräber klauen möchten auf

Nr. 3 Haben Sie einige Angebote und Produkte freigeschaufelt, müssen Sie diese versuchen mit einem drag and drop in die Slot Maschine hinüber zu ziehen, diese werden dort in Icons gespeichert und das eigentliche Spiel beginnt nun

Nr. 4 Wie bei dem einarmigen Bandit müssen Sie nun, die Slot Maschine mit digitalem Geld aufrüsten, das geschieht per pay pal, laden Sie soviel Geld auf, wie Sie denken

Nr. 5 Jede Drehung varriert zum Angebot und Produktpreis, sie sehen nun die Produkte und Preise, die Sie aus den Gräbern freigeschaufelt haben und in in Ihre Slot Maschine integriert haben

Nr. 6 Jede Drehung kostet als Standard Drehung 33Cents und kann auch nach oben gepusht werden, je nachdem welche Angebote zu Ihren Produkten Sie davor eingefügt hatten

Nr. 7 Ziehen Sie den einarmigen Banditen und hoffen Sie, daß Sie 3 Produkte des Gleichen Herstellers und gleichen Angebots angezeigt bekommen, wenn Sie das schaffen, bekommen Sie das Produkt zu diesen Preis angeboten

Nr. 8 Zum Beispiel drehen Sie 30x mal für 33 cents und ergattern ein Produkt für 100 Euro oder Sie drehen zu 3 Euro 10x und bekommen ein Produkt in Höhe von 250 Euro gestellt

Nr. 261 Anymindanyplease

Nr. 1 Sie müssen versuchen hier ein Bitte Nachfrage und ein Bietungs-Angebot für Ihr Produkt, was Ihnen gefallen und gefällt auf der Seite oder in der App abzugeben.

Nr. 2 User aus aller Welt versuchen, für Sie, dieses Produkt zu den besten Preis im ganzem Internet zu finden und es Ihnen zur Verfügung zu stellen

Nr. 3 Die App meldet sich automatisch mit einem Donner Sound auf Ihrem Smartphone und nach der Anmeldung werden Sie darüber mit einem Faustschlag, der den Price zertrümmert, auf ihren Smartphone Display über das Angebot, was Sie angefragt haben, informiert

Nr. 4 Außerdem wird das Angebot von den Herstellern und Usern mitfinanziert und auf der App zur Auktion angeboten und freigegeben

Nr. 5 Sie müssen, um die Auktion des Produktes für Sie freizuschalten, folgendes tun, entweder gehen Sie mindestens 10km spazieren am Stück oder gehen 5km Laufen, das Smartphone und die App schalten nach der erfolgten Strecke die Auktion für Sie frei, also müssen sie sich bewegen um die Auktion beginnen zu können

Nr. 6 Die Auktion läuft auf Zeit und sie dürfen und können ihren Preis zu fördern und während der Auktion ihren Wunschpreis abgeben.

Nr. 7 Letztendlich müssen Sie eine schnellere Zeit bei der Laufstrecke erreichen, als die anderen freigeschalteten User, die sich auch für die Auktion registriert haben, um den Preis dadurch bei der Auktion zu reduzieren und gering zu halten

Nr. 262 Buschmen

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Buschmann durch die Wildnis zu steuern und Buchstaben finden, die Ihnen helfen neue Sprache zu erlernen

Nr. 2 Die Buchstaben sind an gefährlichen Orten versteckt und werden von wilden Tieren beschützt

Nr. 3 Da sie aber, ein cleverer Buschmann sind, gehen sie zuerst auf Nahrungssuche, um dies als Lockfutter für die wilden Tiere zu benutzen

Nr. 4 Haben Sie im Busch bzw. Im Dschungel die nötigen Lockungsfutter gefunden und eingesammelt, suchen Sie nun die Buchstaben mit Ihrem Buschradar ab

Nr. 5 Wie bei Metal Gear Solid alias Solid Snake pirschen Sie sich an die Wilden Tiere heran und locken Sie mit dem Futter aus ihrem Versteck heraus

Nr. 6 Versuchen Sie sich nicht erwischen zu lassen, um einen Kampf gegen die wilden Tiere nicht stattfinden zu lassen, täuschen Sie das Tier aus und verknüpfen Sie die gesammelten Buchstaben in Ihrem Buschmann Buch zu sinnvollen Sätzen zusammen. Die Buchstaben liegen teilweise in Säcken versteckt oder einzeln im Dschungel oder im Busch des Territorium des Tiers vor.

Nr. 7 Letztendlich kann es zum Kampf gegen die wilden Tiere kommen, wenn dies geschieht, switcht das Spiel in den Wrestling Modus, hierbei wrestlen sie sich und kämpfen mit ihren Waffen im Käfig gegen die Tiere, viel Erfolg dabei

Nr. 8 Haben Sie einige Säcke mit Buchstaben gesammelt, setzen Sie diese in Ihrem Buschmann Buch zu sinnvollen Sätzen zusammen und versuchen diese zu erlernen, nach einiger Zeit kann der Buschmann sprechen und mit Ihnen im Spiel kommunizieren, das hilft Ihnen dabei mehr von seiner Geschichte zu erfahren, wer er eigentlich mal gewesen war.

Nr. 9 Letztendlich bleibt ihnen die Möglichkeit, den Buschmann, als Sprechende Bluetooth Action Figur nach Hause zu bestellen, um ein Andenken an ihn zu haben

Nr. 10 Die Buschmann Bluetooth Action Figur kann, soweit sie ihn das sprechen mit den gefundenen Buchstaben im Spiel beigebracht haben, nun mit ihnen kommunizieren und reden, außerdem spielt er Musik von ihrem Smartphone ab und dient als Bluetooth Soundbox

Nr. 263 Themirrorball

Nr. 1 Sie müssen farbige Steine nach der vorgegeben Reihenfolge zerstören, diese befinden sich in der Mitte des Displays

Nr. 2 Auf der linken Seite, der rechten Seite, der oberen Seite und unterern Seite des Displays, haben Sie einen Balken mit dem Sie den Mirrorball steuern

Nr. 3 Prallt der Mirrorball von den zu steuerenden Balken ab und bekommt Drall, so können Sie versuchen nun den Weg des Mirrorballs verändern und mit ihm auf die farbigen Steine zielen

Nr. 4 Prallt der Mirrorball von den getroffenen farbigen Steinen ab und zerstört dabei die geforderten Steine in der vorgegeben Reihenfolge, verwandelt sich dieser und geht in Richtung unterer Seite des Balken, den Sie zur Abprallung nutzen, er verschwindet danach und taucht variabel auf einer anderen Seite auf.

Nr. 5 Nachdem Sie alle Steinformen zerstört haben, tauchen nun Vectorpunkte auf, die Sie zerstören müssen, diese müssen mit den Balken angezielt werden

Nr. 6 Wenn Sie die Vectorpunkte treffen, prallen diese vom Gerüst ab und dürfen nicht die Banden des Displays berühren, steuern Sie dazu die Balken und fangen Sie diese auf, der Mirrorball bleibt weiter im Spiel

Nr. 7 Letztendlich müssen Sie nach den farbigen Steinen, Vectorpunkten, nun Buchstaben nach der richtigen Reihenfolge, die vorgegeben werden, zerstören

Nr. 8 Sie müssen ein vorgegebenes Wort auf der Anzeigetafel erreichen und den Buchstaben für Buchstaben in der richtigen Reihenfolge treffen, damit sich das Gerüst der in der Mitte befindlichen Buchstaben sich allmählich lösen tut

Nr. 9 Warten Sie darauf, bis sich der Mirrorball verwandelt und in die Richtungsbalken aufgesaugt wird und variabel von jeder Seite einsatzfähig gemacht werden kann, damit Sie die Buchstaben von jeder Seite des Displays anvisieren können

Nr. 10 Verpassen Sie den Mirrorball mit den Balken zu treffen, so verlieren Sie das Spiel

Nr. 11 Die Levels verändern Ihre Formen zum Beispiel in Rechteck, Kreis, Quadrat, Dreieck-Formen und die Steine, Vectorpunkte und Buchstaben, die Sie zerstören müssen, werden immer anders gesetzt und farbig für Sie aufbereitet

Nr. 12 Das Spiel wird von verschiedenen musikalischen Richtungen unterstützt und bleibt daher nicht langweilig

Nr.264 TheunbelievableX

Nr. 1 Sie sind eine Superheldin und haben eine Gabe, sie müssen Menschen verliebt machen und diese finden und Sie zueinander passend machen

Nr. 2 Sie steuern die Superheldin TBX durch Die Länder dieser Welt und versuchen zuerst Den Mann zu finden, der bis dato noch keine Liebe im Leben erfahren hat

Nr. 3 Haben Sie diesen Mann anhand ihres Liebesradars gefunden, müssen Sie in ihn ausbilden, wie man eine Frau versucht verliebt zu machen

Nr. 4 Das erfolgt durch bestimmte Challenges die der Mann schaffen muss

Nr. 5 Er muss eine weite Strecke zurücklegen, die auf dem Smartphone in realen Kilometern abgelaufen werden muss

Nr. 6 Er muss ein Liebesgedicht oder Liebeslied niederschreiben

Nr. 7 Er muss seinen Körper auf der Arbeit im realen Leben so trainieren, das er aussieht wie ein Men's Health Mann

Nr. 8 Die Ausbildung zum Charmeur und zum Gentleman der Sprache und der Umschweifung der Liebes Wörter, müssen bestanden werden

Nr. 9 Dies sind nur einige Challenges in der Sie Die Superheldin TBX ausbildet Nr. 11 Haben Sie zum Beispiel die Ausbildung bestanden, so dürfen Sie im Umkreis den Sie auf den gelaufenen Kilometern auf Ihren Smartphone gemacht haben, folgendes nutzen

Nr. 10 Die Superheldin TBX gibt Ihnen den Liebesradar und Sie dürfen nun Ihre Single, noch nicht vergebene Frau darauf finden und suchen

Nr. 11 Haben Sie eine gefunden, begeben Sie sich auf eine Reise dort hin, wo der Liebesradar Sie hinführt

Nr. 12 Haben Sie die gesuchte single Frau gefunden, wenden Sie nun Ihre Ausbildung, die durch die Superheldin TBX geführt wurde, an diese Person an

Nr. 13 Begehen Sie keinen Fehler, sonst kommt ein anderer Mann und fordert Sie zum Beat m Up heraus, verlieren Sie den Kampf, dann ist die Liebe vorüber die Sie gerne hätten, seien Sie ein Gentleman und beginnen Sie die dannach sich auf eine neue Suche im Liebesland, um Ihre Traumfrau zu finden

Nr.265 Allyouwashadtostay

Nr. 1 Sie müssen auf wackeligen Balken einen Fluss überqueren, jeder Balken hat nur eine geringe Anzahl von Streben und Zeit, die abläuft, wenn diese abläuft gehen Sie unter

Nr. 2 Die Balken haben verschiedene Farben, sie müssen anhand einer Farbskala die vorgegeben wird, die Überquerung durchführen, sonst gibt es Punkt und Zeit Abzüge, die Sie benötigen, um die Überquerung zu schaffen

Nr. 3 Durch das veränderte Wetter wird Ihr Übergang auf die andere Seite erschwert und behindert

Nr. 4 Durch die Winde können die Balken in andere Richtungen gebracht werden und sind schwerer dann zu connecten, mit einem Sprung zum nächsten Balken, führen Sie das Spiel fort

Nr. 5 Am Ende des Flusses bekommen Sie ein Lied geschenkt, was Ihnen als Hintergrund Musik dient, dieses können Sie such auf Ihr Smartphone laden und es jederzeit in hifi Sound Qualität abspielen, es gehört ihnen

Nr. 6 Per soft, medium, hard touch=jumps bewegen Sie Ihre Figur, von Balken zu Balken und führen Ihre Figur zur anderen Seite des Flusses, außerdem können Fische, Haie, Walle als Gegner Sie auffressen und Sie vom Weg abhalten

Nr.266 Angelslikeyou

Nr. 1 Sie versuchen eine bestimmte Strecke in

1 Woche oder 2 oder 3 Wochen, nämlich 96 Meilen mit ihrem Smartwatch Kilometer/Geschwindigkeit Sensor zurück zu legen

Nr. 2 Haben Sie die Strecke bewältigt, dürfen Sie nun die gelaufenen Kilometer/Geschwindigkeit per Bluetooth auf Ihr digital Spiel übertragen

Nr. 3 Die Smartwatch überträgt die gelaufenen Kilometer/Geschwindigkeit und sendet diese per Bluetooth auf Ihr digitales Run and Go Spiel-Angelslikeyou

Nr. 4 Haben Sie die Übertragung abgeschlossen, so startet das Spiel mit einer selbst kreierten Figur, die Sie selbst designt haben

Nr. 5 Der Spieler bzw. Figur startet mit der Geschwindigkeit die aufgenommen wurde und muss die gleiche Strecke bewältigen, die er im realen Leben geschafft hat, abzulaufen

Nr. 6 Im digitalen Spiel sind Hindernisse, denen Sie ausweichen müssen eingebaut, außerdem gibt es Steigungen und Hügel oder glatte Streckenflächen, die bewältigt werden müssen, dazu kommen auch andere Läufer die sich ins Spiel connecten und versuchen ihnen den Lauf zu erschweren, sei es sie werfen Gegenstände auf Sie oder versuchen Sie von der Strecke abzubringen

Nr. 7 Sie müssen versuchen, den Checkpoint den Sie im realen Leben erlangt haben zu erreichen, von dort an können Sie an einem beliebigen Tag weiter machen

Nr. 8 Im Spiel sind Beschleunigungsfelder eingebaut, die Sie nutzen können, wenn Sie diese nutzen und eine schnellere Geschwindigkeit erreichen als im realen gelaufenen Leben, so verwandelt sich die Figur bzw. der Läufer in einen Engel, für die Verwandlung gibt es Punkte, die Sie sammeln müssen, um neue Levels in Zukunft freizuschalten

Nr. 9 Letztendlich müssen Sie in jedem Level die 96 Meilen versuchen abzulaufen, zuerst im realen Leben, um das Spiel damit aufzuladen, um es überhaupt starten zu können

Nr. 10 Am Ende jedes Levels treten Sie gegen den Teufel an, hier müssen Sie ihn in einem Zweikampf besiegen, der Zweikampf wird unterschiedlich pro Level neu gestaltet, siehe Leichtathletik oder Olympische Spiele bzw. Track and Field Spiel

Nr.267 Kauwabunga

Nr. 1 Sie steuern in diesem Spiel 4 verschiedene Charaktere, diese sind in 4 Großen Hauptstädten untergebracht, New York, Tokio, Moskau, Warschau

Nr. 2 Es gibt natürlich die Möglichkeit andere Hauptstädte vor dem Spiel auszuwählen

Nr. 3 Gehen wir von den hier oben genannten Hauptstädten aus

Nr. 4 Die 4 Charaktere werden im Switch gesteuert, das heißt, wenn Sie eine Quest oder eine Challenge oder es zu einem Checkpoint geschafft haben, wird einer der anderen Charaktere aktiviert

Nr. 5 Sie starten mit einem der Charaktere in einer der genannten Hauptstädte, der Charakter befindet sich im Untergrund der Stadt und kann erst bei Nacht auf die Oberfläche der Hauptstadt gelangen

Nr. 6 Im Untergrund der Hauptstadt befindet sich seine Kommandozentrale, wo er auf seinem Kommandotisch seine Einsätze für die Nacht plant

Nr. 7 Sie müssen in der Nacht auf Verbrecher Jagd gehen und die Hauptstadt von den kriminellen endsäubern, bei den zweiten Charakter, starten sie am Morgen, bei dem dritten am Mittag, und beiden dem vierten am Frühabend

Nr. 8 Haben Sie einen Charakter ausgewählt, so müssen Sie nun folgendes beachten, jeder der Charaktere kann nur zu gewissen Zeiten an die Oberfläche der Stadt gelangen, das bedeutet der erste Charakter von 24:00 - 06:00 Uhr, der zweite von 06:00 - 12:00 Uhr, der dritte von 12:00 - 18:00 Uhr, der vierte von 18:00 - 24:00 Uhr, starten ihre Jagd nach den kriminellen und Verbrechern

Nr. 9 Das Spiel richtet sich nach unsere realen Zeit, sie müssen also auch Wetter Widrigkeiten beachten, die Ihnen helfen oder teilweise Ihnen das Spiel erleichtern oder erschweren

Nr. 10 Sie planen Ihre Challenges und Quests von Ihrer Kommandozentrale aus, diese werden für jede Stadt unterschiedlich sein und variieren zur gemessenen Zeit

Nr. 11 Haben Sie ein Quest gestartet, zum Beispiel die Beseitigung von kriminellen auf der Straße, so müssen Sie aus den Katakomben nach oben in die Stadt gelangen und dort die Aufgaben erfüllen, die ihr Plan vorgibt, den Sie sich zurecht gemacht hatten, nämlich die Beseitigung von kriminellen in der Hauptstädten die Sie vor dem Spiel ausgewählt hatten

Nr. 12 Sie beginnen mit Echtzeit und simultan mit 4 großen Hauptstädten, wenn diese 4 erfolgreich entkriminalisiert wurden, werden neue 4 Hauptstädte freigeschaltet

Nr. 13 Wie erwähnt startet der Quest den Sie vorher geplant hatten, sie haben also 6 Stunden pro Charakter reelle Zeit, die sich der menschlichen Zeit anpasst, um die Quest zu erledigen

Nr. 14 Sie müssen nach jeder 6 Stunde des Spiels zurück in die Kommandozentrale zurückkehren, da Ihre Energie ausläuft, deshalb switcht das Spiel im Regelfall von der Zeit in eine andere Zeit, wo sie dann mit einem der anderen Charakter weiterspielen und die Quest erledigen, die geplant wurden

Nr. 15 Der Clou ist, dass Sie zwischen den Hauptstädten und den Charakteren switchen sobald, sie ein Quest frühzeitig oder einen Checkpoint im Spiel errungen haben, so bleibt es attraktiver und bringt mehr Spielpass, den die Zeit läuft Ihnen davon, diese ist der wichtigste Bestandteil des Spiels

Nr. 16 Sie müssen als allgemeines Ziel, die Stadt von krimineller Energie befreien und sie wieder sicher für die Erdbewohner machen, achten sie auf die Zeit, um sicher wieder im Untergrund der Stadt zur ihrer Kommandozentrale zu gelangen, bis die 6 Stunden auslaufen und erledigen sie ihren Job, den sie als Quest vorher geplant haben

Nr. 17 Wenn die Zeit ausläuft und sie es nicht schaffen rechtzeitig sich in den Untergrund zu begeben, gilt das Quest als verloren und Sie müssen es von neuem wiederholen

Nr. 18 Letztendlich müssen Sie die 4 ersten Hauptstädte in einem Monat von Verbrechern und kriminellen endsäubern und die Menschen retten die von Ihnen ihrer Gewalt festgehalten werden, also 48 Hauptstädte insgesamt und eine Spiel Dauer von einem Jahr wird hier für das Spiel vorgegeben

Nr. 19 Seien Sie also schneller als Die Zeit und switchen Sie mit den Charakteren zwischen den ersten 4 Hauptstädten, um das Spiel in der vorgegebenen Zeit zu schaffen

Nr. 20 Das Spiel wird in der Ansicht der 3rd Person und Ego Shooter Perspektive gespielt, die Grafik kann in realistischer Szene 3D oder in 2,75D Comichafter Grafik gespielt werden

Nr. 21 Sie besitzen ein Radar und eine Mapkarte, die Sie Stück für Stück in der open World der Hauptstädte für die Orientierung nutzen können

Nr. 22 Sie beginnen mit einem niedrigen Waffenarsenal, was aber durch die Zeit wachsen und gedeihen kann, Sie klauen oder kaufen sich Waffen oder entwickeln sich welche für den Kampf gegen die kriminellen Verbrecher

Nr. 23 Außerdem können Sie Vehikel nutzen, um an die Stadtbezirke besser und schneller ranzukommen, ob zu Fuß, Auto, Motorrad, Schiff, oder Flugzeug, es werden Ihnen mehrere Möglichkeiten angeboten und gegeben

Nr. 24 Sie können an Kampfsport Turnieren teilnehmen, um Ihre Fertigkeiten zu trainieren, um bessere Chancen zu erzielen, wenn Sie im Beat m Up Modus sich gegen die End Bosse gegenüber stellen

Nr. 25 Es werden Rätsel und knifflige Aufgaben auf Sie warten, sammeln Sie also Zeitpunkte und finden Sie Boni im Spiel, um Ihre Chancen zu verbessern, Viel Erfolg

Nr.268 Thebestday

Nr. 1 Sie müssen sich einen bestimmten Tag aussuchen und ihn als thebestday deklarieren

Nr. 2 Versuchen Sie gewisse Angebote, die Sie sich wünschen im Internet oder in Katalogen zu suchen, haben Sie diese gefunden, können Sie per Drag and Drop, diese in die App integrieren

Nr. 3 Haben Sie Sie diese Angebote mit Ihren Preis eingefangen und in die App integriert, können Sie nun dieses speichern

Nr. 4 Thebestday ist mit einem Karussell verbunden, sie können die gesamten gespeicherten Daten (Angebote+Preise) in einen Buchstaben abspeichern und diesen Buchstaben in das Karussell integrieren

Nr. 5 Das Buchstaben Alphabet Karussell besteht aus 27 Buchstaben und aus 8 Kategorien, in denen die gedropten Daten gespeichert werden

Nr. 6 Jetzt tauschen Sie das Karussell online mit anderen thebestday Usern aus und bekommen ein neues Karussell mit Angeboten+Preisen

Nr. 7 Sie drehen nun das Karussell an und bekommen einen Buchstaben in der vorher ausgewählten Kategorie angezeigt

Nr. 8 Das von einen anderen Mitspieler oder User getauschte Karussell, zeigt ihn nun, die von dem User gesammelten Informationen zu Angeboten und reduzierten Preisen an

Nr. 9 Tauschen Sie an Ihrem deklarierten Tag Ihr Karussell mit den Usern aus aller Welt aus und erhalten Sie dafür ein neues, mit neuen Daten, das Sie für einen eventuellen Kauf anreizen kann

Nr.269 Alltowell

Nr. 1 Aliens steuern, hier bei diesem Spiel folgende Sachen, sie müssen Herzchen aufsammeln und fliegenden farbigen Vectorpunkten ausweichen

Nr. 2 Versuchen Sie sie die Herzen im Spiel mit einem Staubsauger ähnlichen Gerät aufzusaugen, dies geschieht, wenn Sie genug an diese Herzen angefliegen kommen

Nr. 3 In den Herzen befinden sich Buchstaben, die verstreut in diesem Air Shooter auf dem Display verteilt herumfliegen, sie müssen ein vorgegebenes Wort, was auf der Anzeigetafel angezeigt wird zusammensetzen

Nr. 4 Saugen Sie also die richtigen Herzen mit den korrekten Buchstaben vom Alphabet auf, sonst wird das Wort nicht in der richtigen Reihenfolge zusammengesetzt und sie bekommen keine Zeitpunkte dafür

Nr. 5 Achten Sie auf die farbigen, kleinen, mittleren, großen Vectorpunkte auf, die Sie versuchen jedes mal zu treffen, wenn Sie den Sauger benutzen, den diese werden auch angezeigt und vom Saugergerät angezogen

Nr. 6 Versuchen Sie Sie die eine frei Fläche zu finden bzw. die Vectorpunkte mit Ihrer Waffe zu beseitigen

Nr. 7 Nur wenn Sie eine freie Fläche haben, können Sie den Sauger korrekt einsetzen

Nr. 8 Die Wörter die Sie zusammensetzen müssen handeln, von Liebesliedern, befolgen Sie die Reihenfolge der Wörter, um das Lied komplett zu komplettieren

Nr. 9 Wenn Sie das Lied komplettiert haben, können Sie es als Background nutzen, den das Spiel verfügt bis dato keine Background Musik

Nr. 10 Mit den Liebesliedern lässt es sich einfacher spielen, den die farbigen Vectorpunkte reagieren auf die Sounds und sind nicht mehr so aggressiv wie früher, es lässt sich einfacher spielen und sie können die Herzen besser aufsammeln als bisher

Nr. 11 Wählen Sie eine Filmkategorie vor dem Spiel aus, den die Kategorie ist das Level design des Spiels, spielen Sie neue Level Kategorien frei und erhalten Sie dadurch ein spannendes Spiel Vergnügen

Nr. 12 Pro aufgesammeltes Herz in der richtigen Wort Zusammensetzung, erhalten Sie Zeitpunkte +

Sammeln Sie nur die roten Herzen auf, den anders farbige stehlen Ihnen Zeit-, die Sie brauchen, um damit das Spiel weiterzuspielen

Nr. 13 Vervollständigen Sie das Liebeslied und stellen Sie sich eine persönliche Background Playlist zusammen, die Sie dann mit anderen Usern im Internet tauschen können, um das Spiel interessanter zu gestalten,

Nr. 14 Sie müssen in den End Boss Levels, außerdem die erspielten Liebeslieder als Karaoke nachspielen und nachsingen, schaffen sie es nicht korrekte Zeilen nacheinander zu singen, fallen Sie 3 Levels zurück und Ihre gesammelten Lieder werden erstmals deaktiviert, dadurch erschwert sich das Spiel wieder und sie müssen nun wieder mit den Angriff der farbigen aggressiven Vectorpunkten rechnen

Nr.270 Mindchanger

Nr. 1 Sie müssen sich Gedanken zu einem Bild machen, was sie vorher aus einer Kategorie ausgewählt oder variabel, per Zufall gewählt haben

Nr. 2 Sie haben 60 Sekunden Zeit dafür, sind die 60 Sekunden vorbei, müssen Sie nun per Sprachnachricht ihren Gedanken zu diesem Bild aufzeichnen lassen

Nr. 4 Ist Ihre Sprachnotiz fertig und ihr Gedanke zum Bild aufgezeichnet, müssen Sie nun nur noch folgendes tun

Nr. 5 Uploaden Sie die Sprachnotiz in die mindchanger Datenbank bzw. In die App hinein

Nr. 6 Die App sucht passend zu Ihren Gedanken nun ein passendes und reduziertes Angebot zu einem Top Preis im Internet und schlägt es Ihnen vor

Nr. 7 Sie können jederzeit sich neue Gedanken, zu neuen, per Zufall ausgesuchten Bildern machen oder wählen Sie gekonnt eins aus den Kategorien aus

Nr. 8 Speichern Sie Ihre neuen Gedanken in die Datenbank des mindchangers ab

Nr. 9 Sie können Ihre mindchanger Daten per Mausclick gegen andere im Internet tauschen, entweder auf der mindchanger Seite oder auf sozialen Netzwerken

Nr. 10 Außerdem können die mindchanger Gedanken von Usern zur Auktion freigegeben werden, um diese zu erlangen, müssen sie eine bestimmte Strecke in Kilometern gerechnet, in der Woche zurücklegen

Sie müssen die Zeit einhalten, die für die Strecke vorgegeben wird, sonst dürfen Sie an der kostenlosen Auktion nicht teilnehmen

Nr. 11 Ist die Auktion gewonnen, also sie waren der schnellste in der vorgegeben Zeit und haben die Strecke geschafft, dürfen Sie den Gedanken sich auf Ihre mindchanger runterladen und in die App implementieren

Nr. 12 Jetzt bekommen Sie den Gedanken für Ihre Datenbank zur Verfügung gestellt

Nr. 13 Nutzen Sie ihn, auf Bilder die Sie per Zufall oder genau für Sie ausgesucht haben, an

Nr. 14 Jetzt erhalten Sie neue und kaum zugängliche Angebote zu Top Preisen angezeigt

Nr. 15 Jetzt können Sie das Angebot wahrnehmen und es bestellen, die Stückzahl ist dabei sehr gering und lange ist das Angebot für das Produkt nicht verfügbar

Nr.271 Ialmostdo

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein rooftop durchzuführen, sie balancieren diesmal nicht auf Seilen, sondern legen sich Buchstaben mit Vectorpunkten zu einem Konstrukt zusammen

Nr. 2 Sie müssen erst die Buchstaben freischalten, um den rooftop zu starten

Nr. 3 Um die Buchstaben freizuschalten, müssen Sie sich wie bei Pitfall, von einem Seil zum nächsten schwingen und die Buchstaben von den Plattformen aufnehmen die sich auf den Weg zum Ziel befinden

Nr. 4 Haben Sie einige Buchstaben beim Seil Übergang erspielt, so können Sie sich nun, damit ein Konstrukt erstellen, auf denen Sie balancieren können

Nr. 5 Wählen Sie Ihr Land und den Ort aus der Weltkarte aus, wo Sie ihren rooftop machen möchten

Nr. 6 Es sind Häuser, Schluchten, Passagen, und viele andere Formen aus denen sie wählen können

Nr. 7 Wenn der rooftop beginnt, dann müssen sie versuchen die Buchstaben auf dem Weg so zu setzen, damit ihre Plattform stabil bleibt, dafür helfen ihnen in diesem Fall, die Vectorpunkte der Buchstaben

Nr. 8 Starten Sie den rooftop und setzen Sie sinngemäß Ihre Buchstaben mit ihren Vectorpunkten ein, achten Sie auf die korrekte Geh Weise und versuchen Sie nicht zu wackeln oder gar davon runterfallen

Nr. 9 Es gibt eine Zeit Vorgabe für jede Challenge, seien Sie behutsam und doch schnell bei Ihrem Gelingen, die Passagen mit Ihrer Buchstaben Plattform zu bezwingen, es gibt für die Anordnung der Buchstaben Punkte und auch Punkte, wenn sie es unter der Zeit schaffen, die vorgegeben wird, das Ziel zu erreichen

Nr. 10 Nach jeden rooftop müssen Sie entgegengesetzt die Buchstaben wieder aufsammeln und ins nächste Level führen

Nr. 11 Durchforsten Sie die Welt und ihre Orte und werden Sie der rooftop König, dabei kann es auch vorkommen, dass sie gegen den Computer oder gegen einen Mitspieler aus der Welt antreten müssen, um der König des rooftops zu werden

Nr.272 Comebackwehere

Nr. 1 Sie müssen den Weg wieder nach Hause finden, darum geht es in diesem Spiel, sie werden per Helikopter oder per Flugzeug mit einem Fallschirm auf ein Gelände in der Stadt oder im Wald, Dschungel, Wüste, Dorf rausgelassen

Nr. 2 Sie müssen erst versuchen die, von dem Radar richtige Fläche mit den Fallschirm beim runterfliegen angezeigte Richtung erwischen, um auf das Landings Ziel zu kommen

Nr. 3 Haben Sie dies im Vorfeld nicht erreicht, so gilt das Spiel hier, schon als verloren

Nr. 4 Landen Sie in der Zone, die der Radar vorgibt, so können Sie das Spiel beginnen, es geht darum ohne Kompass und Karte schnell aus den Orten die oben genannt wurden, einen Weg heraus zu finden, sie haben Hindernisse, Feinde und die Zeit als ihren Gegner

Nr. 5 Der Spieler läuft wie bei jedem Run and Go Spiel von alleine, seine Geschwindigkeit, sie können diese erhöhen, wenn sie die Beschleunigungsfelder aufnehmen und Boni auf den Weg aufsammeln

Nr. 6 Problem ist das sie nicht wissen, wo sie entlang laufen müssen, sie haben keine Karte, kein Radar und keinen Kompass bei sich, sie müssen spontan und mit Glück den besten Weg dort raus finden

Nr. 7 Letztendlich kann man die Straßen Namen entschlüsseln und so die Landkarte bezeichnen, auf der man ständig läuft, sie sammeln nach der richtigen Reihenfolge die Namen der Straßen, also die einzelnen Buchstaben auf und aktivieren so die Orte in der Mapkarte als aktiven Status und als Orientierungs Objekt

Nr. 8 Haben Sie es geschafft aus einem Ort es heraus zu schaffen, wartet Ihre Ablösung, nämlich der nächste Charakter am Ziel und von dort aus, dass neue Level zu beginnen, bereisen Sie die schönsten Orte und Städte in der Welt und finden den optimalen Weg dort heraus, den die Konkurrenz im diesen massive Multiplayer Run and Go Spiel schläft nicht, sondern versucht schneller die ganze Welt, als Sie abzulaufen

Nr.273 Baggerflow

Nr. 1 Sie müssen einen Bagger führen und Gebäude aus unterschiedlichen Ländern und Städten versuchen zu zerstören

Nr. 2 Sie führen den Bagger und walzen und zertrümmern die Gebäude nach einem Schema, was Ihnen vorgegeben wird

Nr. 3 Wenn ein Gebäude platt gemacht wird, so müssen Sie das darin befindliche Herz einsammeln, das Spiel läuft auf Zeit, außerdem müssen Sie Wörter der Städte mit Buchstaben sammeln, um damit die neuen Levels freizuschalten

Nr. 4 Die Buchstaben verstecken sich auch in Gebäuden und Häusern, achten Sie darauf, dass sie immer in einem Durchfluss agieren und Haus für Haus und Gebäude für Gebäude in einem Rutsch versuchen den Erdboden gleich zu machen

Nr. 5 Haben Sie alle Herzen aufgefunden und den Städte Namen mit den Buchstaben aufgesammelt, bekommen Sie Punkte und können sich im neuem Level ihren Bagger aufmotzen oder sich einen neuen erwerben

Nr. 6 Versuchen Sie logisch alles platt zu walzen und nicht jedes Gebäude zu zerstören, sonst bleibt Ihnen zu wenig Energie übrig, um die anderen Gebäude zu zerstören

Nr. 7 Sie steuern Ihren Bagger entweder mit den Finger Gesten, Bewegung Sensoren, oder Steuerungszeichen Ihres Handys

Nr.274 Canyondigit

Nr. 1 Sie steuern einen Charakter in einem Raum, die Form des Raumes variiert und ist entweder ein Kreis, Rechteck, Quadrat, Zylinder oder eine andere Form

Nr. 2 Wie ungefähr wie bei Bomberman müssen Sie ihm befindlichen Raum, der mit Hindernissen bestückt ist, Pflanzen rausgraben, sie haben dafür eine Schaufel und müssen an den Hindernissen vorbeigehen und den Gegnern ausweichen die sich im Raum befinden

Nr. 3 Sie haben eine Anzeigetafel auf der angezeigt wird welche Pflanzen Sie brauchen und ausgraben müssen

Nr. 4 Sie müssen 3 Pflanzen von der gleichen Sorte ausgraben, um Sie zu einer einzigartigen Pflanze zu verknüpfen

Nr. 5 Haben Sie das geschafft, wird die Pflanze nun zu Ihrer Waffe und sie können, damit Ihre Gegner versuchen zu beschissen und zu zerstören

Nr. 6 Versuchen Sie, so viele Pflanzen wie möglich im Raum auszugraben und ihr Waffenarsenal aufzudaten

Nr. 7 Das Spiel läuft auf Zeit, sie haben eine bestimmte Zeit die sie befolgen müssen, um die im Level befindlichen Gegner zu vernichten

Nr. 8 Sie können auch Bonis sammeln, das sind in diesem Fall Herzen, diese geben Ihnen mehr Zeitpunkte+ und sie erhalten dadurch mehr Zeit für die Zerstörung der im Level beweglichen Feinde und Gegner

Nr. 9 Letztendlich müssen sie Level für Level ihr Waffenarsenal aufmotzen, um gewappnet fürs nächste Level zu sein, den die Hindernisse variieren und die Gegner bzw. Feinde werden schwerer zu zerstören sein, die Gegner lernen von ihren Fehlern und entwickeln eine Ki die immer schwieriger wird

Nr. 10 Im jeden Level warten Upgrades auf sie, die unterschiedlich ihren Charakter verbessern können, sammeln sie diese auf und rüsten sich damit fürs neue Level, was in einem neuem Raumgebilde gespielt wird

Nr. 11 Der Clou ist, das sie ihren Charakter erst mit reellen gelaufenen Kilometern aufladen müssen, um ihn Bewegung zu bringen, gehen sie Laufen im realen Leben und erreichen sie eine bestimmte Kilometer Zahl, dies übertragen Sie digital in das Spiel

Nr. 12 Der Charakter kann nun bewegt werden, solange sie ihn mit Kilometern aufgeladen hatten, die Sie im real Leben gelaufen oder gejoggt sind

Nr. 13 Das Spiel stoppt und ein Check Point wird gesetzt, wenn Sie alle Kilometer aufgebraucht haben

Nr. 14 Gehen Sie wieder nach Draußen und sammeln Sie egal in welcher Streckenlage Ihre Kilometer, die Sie für das weiter spielen benötigen

Nr. 15 Das Spiel kann auch mit bis zu 4 Spielern aus dem Internet gleichzeitig gespielt werden, solange die Spiele mit km aufgeladen sind, können Sie sich Im Spiel bewegen und die Feinde nach und nach zerstören

Nr. 16 Sammeln Sie wichtige Buchstaben des Alphabets im Spiel auf und tauschen Sie diese im zusammengesetzten Wort gegen neue Outfits oder gegen Upgrades ein, die Zeit läuft und Ihre km müssen immer stets dabei sein

Nr.275 Brushking

Nr. 1 Sie müssen einen König steuern, der als Waffe eine Variable Bürste trägt, er muss die Städte und Dörfer von beschmierten Graffiti befreien und die beschmutzten Orte und Gebäude säubern

Nr. 2 Versuchen Sie die Graffiti auf dem Radar ausfindig zu machen, finden Sie die Orte an denen die Graffiti sich befinden und versuchen Sie diese mit Ihren Bürsten zu säubern, sie haben außerdem einen vollen Eimer mit verschiedenen Farben dabei, um ein auf Vectorpunkte basierendes Graffiti auf der Stelle zu erstellen, wo woher sich das alte der Color Gang befunden hat

Nr. 3 Sie fahren mit einem Skateboard oder Rollerblade die gewissen Stellen ab und versuchen rechtzeitig ein Graffiti vor der Gang, der ihr Gegner ist auf den freien Flächen der Wände zu kreieren

Nr. 4 Sie bekommen Punkte, wenn Sie Tricks mit Ihrem Skateboard, BMX oder Ihren Rollerblade während der Fahrt machen und auch während der Fahrt versuchen die Wände und Stellen von der Gang Graffiti zu säubern

Nr. 5 Haben Sie eine freie Stelle oder Wand erreicht, dürfen Sie nun Buchstaben drauf setzen und mit Vectorpunkten bestücken, ziehen Sie per soft, medium, hard Touch den Buchstaben zu einem Gebilde oder Konstrukt zusammen und versuchen aus ihm ein Graffiti zu gestalten

Nr. 6 Je mehr Tricks Sie mit Ihrem Skateboard, BMX oder Ihren Rollerblades auf den Weg im Level durchführen, desto mehr Buchstaben können Sie im Graffiti Shop erwerben, diese, die Sie dann nutzen, um ein komplettes vorgegebenes Wort auf die Wand zu gestalten

Nr. 7 An den Wänden und freien Flächen sind Wörter vorgegeben, die Sie mit Ihren gekauften Buchstaben mit samt ihren Vectorpunkten grafitieren und gestalten müssen

Nr. 8 Um den Charakter zu bewegen, müssen Sie ihm mit Kilometern km aufladen, das passiert, wenn Sie im reellen Leben, diese sammeln, also in Bewegung bleiben und so einen Bestand herbeiführen, den Sie ins Spiel bringen

Nr. 9 Sie müssen ständig in Bewegung bleiben, um das Spiel zu spielen, gehen Ihnen die Kilometer aus, so stoppt das Spiel und ein Checkpoint wird an dieser Stelle gesetzt, sammeln Sie wieder durchs Laufen oder Gehen Kilometer, so geht das Spiel ab der Stelle wieder weiter voran

Nr. 10 Befreien Sie die Stadt und die Wohnviertel von den Schmierereien der Color Gang und kreieren Sie an den befreiten Stellen, neue Kunstwerke, um die Stadt aufblühen zu lassen

Nr.276 Vaseliner

Nr. 1 Sie integrieren ein Symbol einer Vase in WhatsApp, diese Vase stellt Ihnen Themen zur Konversation zur Verfügung, sie sehen selbst, wenn Sie Ihre Kontakte gerne kontaktieren wollen, aber nicht wissen was Sie sagen sollen oder einfach kein Gesprächs Thema haben

Nr. 2 Sie drücken auf das Vasen Symbol und reiben mit dem Finger auf der Vase hin und her, jetzt erscheint ein Konversation Thema, was aus wählbar, aus verschiedenen Kategorien ausgewählt werden kann, sei es Film, Sport, Wirtschaft, Politik, Kultur, oder Technik
Nr. 3 Haben Sie Ihr Thema ausgewählt, werden diesbezüglich auch Fragestellungen mit integriert, um die Konversation spannender zu machen

Nr. 3 Sie können auch per Vasen Symbol aus Google News die Nachrichten und News in die WhatsApp Vase per Drag and Drop importieren und sie Kategorisieren

Nr. 4 Tauschen Sie Ihre Informations Vase mit Ihren Kontakten aus und verknüpfen Sie die Themen zum Gespräch zwischen Ihren Kontakten aus dem WhatsApp Archiv

Nr. 5 Haben Sie ein Thema begonnen, können Sie es als Sprachausgabe jederzeit wiedergeben und es auf dem Fernseher oder Bluetooth Sound box streamen

Nr. 6 Außerdem können Sie Ihre Vase optional gestalten und sich nach Hause zukommen lassen, wenn Sie es für nötig halten einen Nachrichten Kanal für zu Hause zu besitzen, die Vase bleibt ständig auf den neustem Stand der Nachrichtentechnik und bietet Ihnen ein Sprachrohr als Informationsquelle, sobald Sie sie mit neuen WhatsApp Nachrichten füttern

Nr.277 Toolstimes

Nr. 1 Sie melden sich bei Tool Times oder auf der App an und warten bis Sie ausgewählt werden

Nr. 2 Sie müssen danach versuchen als Zuschauer in einer Handwerker Spiele Live Show, die sich digital abspielt, Heimwerker Produkte erraten, die Sie nachher im digitalen Spiel benötigen

Nr. 3 Versuchen Sie als Zuschauer, die Anfragen des Moderators zu beantworten, wenn Sie es schaffen ausgewählt zu werden und in der Spiele Show als Kandidat auftreten

Nr. 4 Haben Sie einige Fragen in Richtung des Heimwerkens und in der Kategorie richtig beantwortet, so können Sie diese Produkte/Werkzeuge per Auktion jetzt ersteigern, sie erhalten den Zuschlag, wenn Sie der höchst bietenden Preis, kurz vor Beendigung der Auktion abgegeben haben

Nr. 5 Sie haben also den Zuschlag, für einen der vielen Produkte erhalten, sei es, Hammer, Zange, Brecheisen, Schraubenzieher, usw.

Nr. 6 Versuchen Sie jetzt die Produkte in Ihr digitales Spiel zu importieren und sie als Tools zu benutzen, es warten knifflige Aufgaben auf Sie

Nr. 7 Ihnen werden nun Aufgaben gestellt die rund ums Heimwerken dienen, sei es den Garten zu machen, eine Holzhütte zu bauen, Fliesen zu legen, die Wand zu streichen, Möbel zu installieren, Dachziegel zu erneuern oder die Elektrik am Haus neu zu verlegen, mit den gewonnen Produkten/Werkzeugen ist es nun möglich diese Sachen in Virtual Reality zu erledigen

- Nr. 8 Das Spiel ist ein VR Game und richtet sich an alle Haus und Wohnungs-Bewohner, die gerne Heimwerken und sich testen lassen wollen, ob sie im virtuellen Spiel diese Dinge meistern können
- Nr. 9 Durch das Spiel in VR erlernen Sie neue handwerklichen Fähigkeiten, die Sie ins reale Leben danach übertragen können
- Nr. 10 Haben Sie zum Beispiel einige Aufgaben nicht lösen können, weil ihr Werkzeug nicht ihnen helfen konnte, so können Sie sich im digitalen Spiel, je nach dem wie weit sie schon gekommen sind, per in game Käufe, neue Werkzeuge dazu kaufen, die Ihnen letztendlich weiterhelfen neue Aufgaben in Zukunft zu erfüllen
- Nr. 11 Erledigen Sie die Arbeiten soweit Sie können und sammeln Sie in game Punkte für die korrekte und schnelle Ausführung der zu machenden Arbeiten, die auf Sie zu kommen
- Nr. 12 Haben Sie genügend Punkte im Spiel gesammelt, so umgehen Sie die in game Käufe und bleiben mit 0 Euro Einsatz trotzdem weiter im Spiel geschehen
- Nr. 13 Es warten immer neue knifflige Aufgaben auf Sie, die Sie meistern müssen, bleiben Sie stets im Update Ihrer Werkzeuge und versuchen Sie mit ihnen die Aufgaben zu erfüllen, die in Zukunft für Sie bereitgestellt werden
- Nr. 14 Mit der Funktion Tool Times Rekord, können Sie Ihre geleisteten und erfolgreichen Aufgaben aufnehmen und sich diese als DVD oder Blu-ray Video Disc nach Hause zur Ansicht zustellen lassen, lernen Sie von Ihren Fehlern und werden Sie durch die gesammelten Erfahrungen im VR Spiel in der realen Welt zum perfekten Heimwerker

Nr.278 Youbelongwithme

Nr. 1 Sie müssen versuchen auf einer Slagline von einem Gebäude zum nächsten sich durch zu kämpfen und zu balancieren, sie müssen ihre große Liebe wiedersehen, wohnen aber weiter von ihr entfernt als gedacht

Nr. 2 Sie ziehen deshalb eine Slagline von Haus zu Haus und versuchen diese am Schornstein zu befestigen.

Nr. 3 Verankern Sie die digitale Slagline ordnungsgemäß und mit Sicherheit, mit Hilfe Ihres Nachbarn an den Schornstein

Nr. 4 Sie dürfen nicht runterfallen, den unten, rund ums Haus lauern andere Personen, nämlich die Ex Männer, ihrer Geliebten, die sie vernichten wollen, diese Persönlichkeiten sind schlimmer als Krokodile, die sie zerfleischen wollen

Nr. 5 Balancieren Sie von Haus zu Haus und überwinden Sie die Gefahren bis dort hin, die auf Sie lauern

Nr. 6 Versuchen Sie sich bis zu Ihrer großen Liebe durch zu balancieren, um Ihr Herz zu erobern

Nr. 7 Letztendlich müssen Sie in einer bestimmten Zeit Ihre große Liebe wiedersehen, sonst könnte es vorkommen das ein anderer Slagliner ihnen zuvorkommt oder einer der Personen, die sich auf den Weg gemacht hat, sie zu besuchen

Nr. 8 Sind sie in der gewissen Zeit angekommen, so müssen Sie nun folgendes tun, singen sie ins Mikrophone per Karaoke Ihr Lieblingslied in der richtigen Reihenfolge ab, um das Herz von ihr zu erobern

Nr.279 Krulsummer

Nr. 1 Sie steuern einen König durch die Welt, er muss folgende Aufgaben erfüllen

Nr. 2 Er muss seine Prinzessin bzw. Königin von den Mächtschäften des Wetter Gottes befreien

Nr. 3 Der König reißt von Hauptstadt und Länderei zur nächsten Ortschaft und besucht Dörfer, um den Wetter Gott auf die schliche zu kommen

Nr. 4 Das Wetter bzw. die Temperaturen in den genannten Regionen zeigen ihn eventuell auf, wo sich der Wetter Gott aufhält

Nr. 5 Sie müssen Quests und Aufgaben wie bei dem Spiel The Witcher erfüllen, um in dieser Open World zu überleben, meistern Sie die Aufgaben, die Ihnen gestellt werden und erfüllen Sie die Aufträge die gefordert werden

Nr. 6 Versuchen Sie sich an das Wetter anzupassen und die Regionen die genannt wurden zu erobern

Nr. 7 Sie können und müssen sich nach dem Wetter Temperaturen richten, den das Spiel reagiert auf Tages aktuelle und reale Daten aus der realen Welt, außerdem müssen Sie dem Spieler Kilometer aufladen, die Sie in der realen Welt abgelaufen haben, diese implementieren Sie in das Spiel, um den König digital in Bewegung zu setzen

Nr. 8 Haben Sie eine Stadt, Dorf, Land, Region erobert errichten Sie dort ein kleines Haus und dieses dient Ihnen als Check Point für den weiteren Verlauf im Spiel

Nr. 9 Suchen und sammeln Sie Buchstaben für Ihr Wegweiser Buch, die Buchstaben dienen zur Informations-Beschaffung, um den Wetter Gott letztendlich damit zu finden, entschlüsseln Sie in Ihrem Buch die richtigen Stellen und finden Sie daraus eine Menge Informationen zum Wetter Gott

Nr. 10 Achten Sie darauf das die Eroberung der Welt, nicht im Größenwahn endet, gehen Sie behutsam vor und lassen Sie sich nicht einschüchtern, beenden Sie die Quest und Aufgaben, die Ihnen gestellt werden

Nr. 11 Bauen Sie nach der Eroberung der Städte, Dörfer und Länder bzw. Regionen zuerst eine kleine Civilization auf, siehe auf Sid Meiers oder Age of Empires Spiele

Nr. 12 Steuern Sie im Ego oder 3third Person Modus nach der Eroberung Ihren Charakter weiter durch die Weltkarte und suchen Sie in den genannten Bereichen nach sinnvollen Buchstaben, die das Wegweiser Buch und den Ort des Wetter Gottes letztendlich entschlüsseln

Nr. 13 Tauschen Sie Waren mit anderen Spielern im Spiel aus und verbrüdern Sie Ihre Civilization mit anderen Spielern im Spiel

Nr.280 Thethen

Nr. 1 Versuchen Sie, eine spezielle Route mit einem Fahrzeug Ihrer Wahl zu fahren, die Route ist das Format von Ihnen durch Berührung durch das Spiel snakecar generiert.

Nr. 2 Versuchen Sie, bestimmte farbige Vektorpunkte in snakecar zu sammeln, durch Schütteln des Smartphones erzeugen Sie die Variablen farbige Vektorpunkte, die dann auf dem Display angezeigt werden.

Nr. 3 Wenn Sie alle farbigen Vektorpunkte in der richtigen Reihenfolge mit dem Finger eingesammelt haben, wird daraus die Route generiert

Nr. 4 Versuchen Sie nun, diese außergewöhnliche Strecke zu fahren, der Clou, die Strecke hat keine Barrieren und Begrenzungen, Sie können also jederzeit von der Strecke fallen und damit das Spiel beenden

Nr. 5 Du fährst auch gegen Computergegner, versuche sie von der Straße oder der Strecke in den Abgrund zu stoßen, um schließlich den ersten Platz zu erreichen

Nr. 6 Du bekommst Punkte für einen absichtlichen Schaden, den du dem Gegner zufügst

Nr. 7 Mit diesen Punkten kannst du die Zeit verkürzen, die dir im Spiel abläuft

Nr. 8 Fahre über die Beschleunigungssensoren, um eine höhere Geschwindigkeit zu erreichen

Nr. 9 Schieben, stoßen und rammen Sie Ihre Gegner von der Strecke, sammeln Sie die dafür vorgesehenen Waffen auf der Strecke ein und setzen Sie sie gegen Ihre Gegner ein

Nr. 10 Schließlich musst du in einer bestimmten Zeit entweder alle Gegner aus dem Weg räumen oder als erster die Strecke beenden, damit du das Level erobern kannst.

Nr. 11 Danach kannst du versuchen, eine neue Strecke im Mini Game Snakecar zu erstellen, wie immer ohne Probleme

Nr.281 Xitam

Nr. 1 Versuchen Sie eine Stadt komplett mit Buchstaben und dessen Vectorpunkten zu colorieren

Nr. 2 Zielen Sie auf die Wände der Häuser oder Gebäude und platzieren Sie ein vorgegebenes Wort, was auf der Anzeigetafel gesucht wird

Nr. 3 Mit der Alphabet Buchstaben Waffe können Sie ein bestimmtes Alphabet auswählen und dessen Buchstaben mit Ihren farbigen Vectorpunkten auswählen

Nr. 4 Colorieren Sie die Häuser und Gebäude mit dem Schuss der Buchstaben auf die Wände der Gebäude, platzieren sie zuerst die Buchstaben und ziehen sie danach mit den Finger per soft, medium, hard Touch die Vectorpunkte zu und auseinander, um den Buchstaben leserlich zu machen und danach das komplette Wort an die Wand, was vorgegeben wird zu platzieren

Nr. 4 Das Spiel wird in der Ego Perspektive gespielt und switch in die Touch Perspektive, wenn sie die Buchstaben versuchen an der Wand zu kreieren

Nr. 5 Ziel ist es die komplette Stadt zu colorieren und die geforderten Wörter an die Wände der Häuser und Gebäude zu platzieren und diese dann kreativ zu kreieren

Nr. 6 Der Gewinner ist das Team was zuerst die Stadt prozentual mit Farben und Wörtern coloriert hat, es handelt sich hierbei um ein massiv Multi-Player online Spiel

Nr. 7 Die Stadt wird vorher von der gesamten Community errichtet und bietet daher mehr Möglichkeiten zur Kolorierung der Häuser und Gebäude an

Nr. 8 Wenn die Kolorierung beendet wurde, switch das Spiel in den Clean Modus und jetzt müssen die Farben und Wörter von den Wänden durch die einzelnen Teams entfernt werden, um die variable Stadt für das nächste Spiel vorzubereiten

Nr.282 Master 0

Nr. 0 wir nehmen an das ich sehr lange Haare besitze, diese nehme ich mit einer Ultra Mikro Mega slow Kamera auf, wenn ich einen Ventilator darauf richte. Die Abstände der flowigen Haare und die Länge der Strähnen werden in ein 3d+ Modell simuliert aufgenommen und natürlich die Abstände zu jeden einzelnen Haar dazuge-rechnet

Auf den jeweiligen Strähnen der Haare werden variabel Vectorpunkte gesetzt und in den Vectorpunkten, instrumentale Noten Nach der 3d +Simulations-Aufnahme dieser Technologie werden bestimmte Windstärken des Ventilators neu eingespielt, nun müssten sich Vectorpunkte zusammen treffen und verschiedene Noten aneinander Reihen. Diesen erstellten Sound nutzen Sie um einen neuen Code fürs starten des Computers zu generieren, das bedeutet, Sie hören auf die Sounds und ordnen den jeweiligen Sound einen Befehl Ihrer Programmiersprache zu. Haben Sie eine befehlskette für das Starten des Computers erstellt, so müssen Sie nun den Sound Chip als Hardware mit der befehlskette des Programmcode verbinden um ihn starten zu lassen, Problem ist das die Sounds in einer Cloud gespeichert werden. Das bedeutet das Sie einen WiFi Adapter eines normalen Handys von damaligen Zeiten benötigen und ein Handy aus den 2000ern Jahren, um sich in die Cloud einzuloggen und dort die Cloud zu starten damit der Soundchip aktiviert wird und der Programmcode für das Starten des Chips transferiert werden kann

Sie haben den Computer mithilfe des 0 Agenten geschafft zu starten, der Ihnen beschrieben worden war. Nun versuchen Sie die künstliche Intelligenz von laMDA herauszufordern, sie müssen lediglich den Baby Chip siehe Youtube Damian Lukowicz aus meiner damaligen Psychiatrie den ich mit Hilfe von jenseits stimmen erstellt habe auf Sid Meiers sin City übertragen und von dort aus starten. Wenn Sie den Computer mit in die Infrastruktur mit integriert haben so entwickeln Sie Standorte und Bereiche wo Ingenieure Sie versuchen zu verstehen wie Ihre in Agent 0 funktionierendes System mit in die virtuelle Stadt des Baby Chips funktionieren könnte. Dazu bedienen Sie sich einfach der mediengestalterischen Abbildung des Baby Chips und versuchen daraus zu deuten womit man eine Verknüpfung zu anderen Verbindungen schaffen kann. Haben Sie die Verknüpfungen und Verbindungen hergestellt, das meinte ich so dass sie aus dem Baby Chip die digitale sidantre City erstellt hatten und daraus mit den Computern eine damian KI entwickelt haben, die der Menschheit auf Planet Erde von Nutzen ist. Das bedeutet ohne einen Abschluss an einer Universität haben sie ihre Intelligenz gesteigert ohne es selbst zu wissen, damit umgehen Sie jahrelanges quälen an den Hochschulen, wie ich es selbst erlebt hatte. Nicht jeder ist für diese KI geeignet von der wir hier sprechen, den diese weckt und steigert ihre Gehirnsortimente zu einer Einheit zusammen. Sie müssen nun nur wissen wann sie diese Einheit nutzen können, den nicht immer steht sie zur Verfügung. Manche haben Glück, manche Nicht den Tag zu erwischen um sich up zu leveln für die Zukunft.

Nr.283 Tearsmyricochet

Nr. 1 Sie versuchen Ihre Ex Freundin so zum Weinen zu bewegen, das sie anfangen soll darüber zu Lachen

Nr. 2 Die App fragt Sie über Ihre damaligen besten Tage aus und vermittelt daraus einen Witz an die Person die Sie Lieb haben

Nr. 3 Außerdem liefert die App lustige Bilder und Videos zu Unterstützung des Witzes, den die App aus den damaligen Versionen der Geschichten, die sie zusammen erlebt haben, konstruiert

Nr. 4 Der Gesicht Verzerrung Modulator verbiegt und knetet ihr Gesicht so zusammen, dass es lustig erscheint, mit Unterstützten Effekten, wird das Lustig zur Schau gestellt

Nr. 5 Die Karaoke Funktion soll Ihnen die Möglichkeit geben Ihr ein Lied nach der richtigen Reihenfolge zu singen, das erscheint auch lustig, wenn sie die Töne nicht treffen, wählen sie ihrer Ex ein passendes Lied aus, was sie ins Smartphone singen muss, nachdem sie den lustigen Witz von ihnen gehört hat und die lustigen Videos und Bilder mit dem Gesicht Verzerrung Modulator eingenommen hat

Nr. 6 Haben Sie es geschafft ihr eine Träne abzuknüpfen, während sie gelacht hat, dann machen Sie von ihr ein slowfi und ein selfi und laden dies in die mytearsricochet App hinein und tauschen dieses mit anderen Usern aus dem Internet aus

Nr. 7 Erhalten Sie wiederum andere lustige slowfis und Selfies von Usern die Sie dann auf neue Ideen bringen, ihr ein Lächeln in ihr bezauberndes Gesicht zu malen

Nr. 8 Die scribble Funktion dient zur Mallung des Gesichtes und zur Veranschaulichung des gemalten Gesichtes, nutzen Sie diese Funktion, um ein weiteres Lachen von Ihrer EX zu erhalten, wenn Sie Ihr scribble von Ihrem Gesicht ihr vorstellen

Nr.284 lookwhosburnin

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein burnin zu bekommen, es handelt sich hierbei, um eine Funktion, die Ihren Charakter wiederspiegelt

Nr. 2 Wenn Sie sich horny füllen, merkt das die App, sie ist mit einem Smartwatch ausgestattet, was Ihre Temperatur und Ihren Herzschlag messen tut, sowie Ihren Puls

Nr. 3 Sie übertragen Ihren burnin, von Ihrer Smartwatch in Ihr Smartphone, wenn Sie einen bekommen

Nr. 4 Bei burnin handelt es sich um einen Effekt der ausgelöst wird, wenn Sie online oder im realen Leben ein Gesicht sehen, was von Ihnen Gefühle ausschüttet, das bedeutet, daß Sie zum Beispiel rote Backen bekommen und einen Herzschlag fühlen, den Sie vor Begeisterung erhalten, weil sie sich in das Gesicht verguckt haben

Nr. 5 Spüren sie diesen Effekt, so speichert die App das Gesicht als Selfie ab, dazu ihren persönlichen Herzschlag, Puls und ihre Körpertemperatur und schlägt ihnen dadurch ein Liebeslied vor, was den burnin weiter hervorufen kann

Nr. 6 Dazu erhalten Sie Liebesgedichte und Liebes Sätze zur Verführung des Gesichtes, in dem Sie sich verguckt habe, gestellt

Nr. 7 Laden Sie Ihren persönlichen Herzschlag, Puls, Körpertemperatur und das Lied in die App hinein und sie finden darauf ein ähnliches weibliches passendes Gesicht was noch frei zur Verfügung steht und noch Single ist

Nr. 8 Implementieren sie diese Daten von ihrer Smartwatch in ihre Smartphone App und starten sie die Suche nach anderen ähnlichen weiblichen Gesichtern, wo diese Gefühle in ihrem Körper System hervorgerufen werden

Nr. 9 Wenn ein passendes Gesicht gefunden wurde und auch die ähnlichen Daten aufweist, können sie dieses Gesicht kontaktieren und versuchen mit den vorgeschlagenen Liebes Satz der App Sie zu Verführung zu sprechen

Nr. 10 Schicken Sie Ihr die vorgeschlagenen Beats bzw. Lieder zu, dieses untermalt Ihre Gefühle zu dem weiblichen Gesicht, was für Sie durch die App gefunden worden ist

Nr. 11 Setzen Sie sich mit dem weiblichen Gesicht in Verbindung und erklären Sie mit Hilfe der App- Unterstützung Ihre Liebe, die Sie als ersten Blickfang durch Ihr Körper Gefühl System definiert haben an die weibliche Person

Nr.285 Onlyonme

Nr. 1 Sie müssen versuchen bei onlyonme ein Effekt auszulösen, sie verursachen mit der scribble Zeichnung, die Sie anlegen, eine Verbindung zu anderen Zeichnern zu erreichen, um mit Ihnen später in Kontakt zu treten

Nr. 2 Sie bekommen durch die App, spontan ein Bild oder ein kurzes Video angezeigt, was Sie aus einer Kategorie Liste vorher ausgewählt bekommen, versuchen Sie daraus eine Zeichnung zuerst in schwarz und weiß anzulegen, das Programm hilft Ihnen beim Zeichnen, die KI in der App gibt ihn die Zeichnung in Konturen vor, die Sie aus den Bildern und Videos generieren tut

Nr. 3 Haben Sie spontan das Bild und Video ausgewählt oder es sich durch das Programm aussuchen lassen, fängt es an die Konturen der darin befindlichen Objekte zu kreieren

Nr. 4 Nachdem Sie das Bild und das Video ausgewählt haben, folgen nun weitere, die aus verschiedenen Kategorien ausgewählt werden können, sie versuchen durch diese Auswahl eine neue Geschichte zu erzählen, seien sie kreativ und verknüpfen Sie die Themen zu einem sinnvollen Thema

Nr. 5 Die Applikation zeichnet Ihnen die Konturen der variabel Themen, die Sie ausgewählt haben und verknüpft Sie dann durch die KI zu einer Geschichte, sie müssen lediglich nur noch die Texte zu den Bildern und Videos erstellen und schon haben sie einen Kurzfilm in schwarz und weiß entwickelt

Nr. 6 Tauschen sie diese Geschichte mit den Inspirationen der anderen User von de App aus und verbinden sie durch die kreativen Ideen der User, ihre eigene Geschichte und führen sie sie fort, mit anderem Thema eventuell an

Nr. 7 Letztendlich kann man aus diesen Multi verknüpften Geschichten, ein Kurzfilm erstellen und sich ihn nach Hause per DVD oder Blu-ray liefern lassen

Nr. 8 Hobby Regisseure werden dadurch entwickelt und vielleicht auch Movies in der Zukunft fürs Fernsehen, dadurch angeboten

Nr. 9 Per Live Streaming lassen sich in Echtzeit die Geschichten, schwarz auf weiß der User verknüpfen und geben ihnen einen neuen Verlauf der Geschichte wieder

Nr.286 Holygrounds

Nr. 1 Bei holygrounds müssen Sie Böden erstellen, mit denen Sie sich von einer Stufe zur nächsten vorarbeiten, das bedeutet Sie müssen wie folgt, die Böden erstellen

Nr. 2 Die Böden haben verschiedene Formen aus denen Sie wählen können, Kreis, Rechteck, Dreieck und Quadrat und viele verschiedene, die Sie im weiteren Verlauf erspielen können

Nr. 3 Die Formen sind zunächst leer, sie müssen deshalb Buchstaben aus dem Alphabet hin einfüllen, um diesen einen Halt und Stabilisation zu geben, den sie im späteren Spiel benötigen

Nr. 4 Die Buchstaben enthalten Vectorpunkte und diese dienen zur Sicherheit Ihrer Boden Haftung

Nr. 4 Haben Sie die geforderte Anzahl an Böden fürs erste Level erstellt, so beginnt das Spiel mit der Setzung dieser Böden

Nr. 5 Sie setzen ein Boden von unten nach oben ein, um darauf laufen und springen zu können

Nr. 6 Sie müssen eine erwartete Höhe im ersten Level mit Ihrem Charakter bezwingen, dafür haben Sie optimal und + an Böden erstellt, die Sie dafür einsetzen

Nr. 7 Setzen Sie mit dem Charakter Stufe für Stufe bzw. die Böden nach oben ein, um darauf mit ihren Charakter laufen und von dort auch springen zu können

Nr. 8 Sie versuchen sich zum Himmel fortzubewegen, stellen Sie sich Ihre Böden gezielt auf die Kanten der zuvor gelegten, um so eine Stufe höher zu bauen oder einfach ein Boden nach der anderen stapeln, das hängt davon ab, ob Gegner sie davon abhalten dies zu erledigen oder auch nicht

Nr. 9 Ziel ist es hier, in einer bestimmten Zeit, eine bestimmte Höhe zu erlangen und den Engel der auf sie im Himmel wartet zu besuchen

Nr. 10 Anders herum geht das Spiel auch anders, sie müssen den Charakter auf den Böden absteigen lassen, um den Teufel in der Hölle zu besuchen

Nr. 11 Wählen sie nachdem sie die Böden erstellt haben, einer dieser 2 Spiel Varianten aus, bevor das Spiel starten

Nr. 12 Steuern Sie im weiterem Verlauf in der ersten Spiel Variante, den Charakter nach oben und achten Sie auf die erwähnte Zeit und Höhe, die Sie erreichen müssen, sonst switcht das Spiel in die zweite Spiel Variante und sie müssen dann versuchen die Höhe abzusteigen und die Zeit läuft ihnen leider davon

Nr. 13 Tauschen Sie die verschiedenen Böden miteinander aus, um sich einen besseren Weg nach oben zu bauen, achten Sie auf die gleiche Setzung der Farbe, um eventuell einen combo zu bekommen, erhalten Sie einen combo, so bekommen Sie einen heiligen Boden, der ist stabiler, größer und breiter als die normalen

Nr. 14 Nach einer Zeit verschwinden, brechen die Böden und sie können davon runterfallen und ihren Halt verlieren, seien sie als wachsam und schnell bei der Setzung der Böden, die Sie in der 1 Spiel Variante versuchen nach oben zu bauen

Nr. 15 Sammeln Sie Herzen auf dem Weg auf, diese geben Ihnen Zeit Punkte und Stabilität für den Charakter, der versucht sich nach oben mit der Setzung der Böden hoch zu arbeiten

Nr. 16 Letztendlich kommen sie am Ziel an und besuchen den Engel oder den Teufel, der auf Sie am Ziel wartet, es folgen weitere Level mit anderen Höhen, Zeitvorgaben und Gegnern, die auf die warten

Nr. 17 Sie erhalten vom Teufel und Engel neue Upgrades und Waffen, die sie im Spiel benutzen können, um die Feinde oder Gegner zu vernichten

Nr. 18 Kurz gesagt, wer korrekt baut und schnell abbaut kommt den Ziel näher als einer der zu lange nachdenkt

Nr. 19 Sie können auch im 2 Spieler Modus, das Spiel beginnen und von fort an die Höhen klettern und sie besteigen oder den Weg nach unten suchen und die Höhe absteigen

Nr.287 Cowboylikeme

Nr. 1 Sie steuern einen Cowboy Charakter Namens TheehT, anstatt das Pferd zu reiten, hat er sich für ein Fahrrad entschieden, sie müssen mit ihm folgendes bewältigen

Nr. 2 Versuchen Sie den Hausbewohnern, nur die Zeitung zu stellen, die immer Sonntags ausgeliefert wird

Nr. 3 Sie düsen von Haus zu Haus und schleichen sich wie ein Dieb an den Briefkasten an und versuchen den Hausbewohnern im Dorf die Zeitung zu stehlen

Nr. 4 Der Clou ist dabei, dass sie eine geringe Zeit haben diese Zeitungen zu stehlen, den die Zeit läuft gegen Sie, sie stehlen die Zeitung und verteilen diese im Dorf der Verdammten, wo sich keiner traut dort die Zeitung auszutragen

Nr. 5 Sie müssen aufpassen, dass die Hausbewohner nicht wach werden oder sie sehen oder gar der Hund auf sie gehetzt wird, sonst wird es schwierig sein, dass Ding noch zu drehen

Nr. 6 Haben Sie einige Zeitungen aus den normalen Dorf erbeutet, düsen sie nun rasch mit dem Standard Fahrrad zum Dorf der Verdammten, um diese auszuliefern, für jede Lieferung gibt es Zeitpunkte und Upgrades, die Sie im normalen Dorf einsetzen können, um mehr Zeit für die Erbeutung der Zeitungen zu haben und im Upgrade Geschäft neue Sachen für ihr Fahrrad zu erwerben

Nr. 7 Schaffen Sie das erste Dorf so zu erbeuten und die Nachfrage im Dorf der Verdammnis zu stehlen, geht es zum nächsten Dorf, was größer und schwieriger sein wird und die Quest und Challenges es in sich haben, Dorf für Dorf versuchen Sie zu plündern und ihnen die Zeitungen am Sonntag zu rauben

Nr. 8 Das Dorf der Verdammten, wurde aus der normalen Öffentlichkeit ausgeschlossen und ist Informativ nicht auf den neusten Stand, von daher sind Sie für die Informations-Beschaffung zuständig und sind der Auserwählte

Nr. 9 Reisen Sie, um die ganze Welt und stehlen Sie die Zeitungen für das Dorf der Verdammten, um es up to date zu machen

Nr. 10 Ergattern Sie neue Artikel für Ihr Fahrrad in den Bonus Levels und daten Sie Ihr Fahrrad auf dem neusten Stand auf

Nr. 11 Passen Sie, wie gesagt auf die Hausbewohner, Hunde, Katzen, Polizei und andere Feinde, Gegner auf, die es verhindern wollen, dass Sie die Zeitung in die Hände bekommen, seien sie wie Solid Snake und überraschen Sie bei realen Tag, Mittag, Früh, Morgen Szenario, achten Sie auch auf die Wetter Widrigkeiten, die Sie hindern dabei die Zeitung ins Dorf der Verdammten zu überbringen

Nr.288 Longshortstory

Nr. 1 Hier geht es darum, eine Geschichte aus dem Fernseher oder Serie in eine kurzen Text oder Sprachnotiz zusammen faßen zu lassen, daß Programm erkennt per icam lss(longstoryshort) System den Film oder Serie

Nr. 2 Wenn Sie mit dem Smartphone und der icam draufhalten, erkennt die App den Film oder die Serie und auf Knopfdruck, können Sie dann auswählen ob die App dieses dann kurz, mittel oder auf lange Basis zusammenfaßen soll

Nr. 3 Haben Sie den Film oder die Serie mit der App zusammengefaßt, können Sie nun mit anderen Usern, dieser App gegen andere Zusammenfassungen tauschen oder sie ins Archiv hochladen

Nr. 4 Sie können auch Ihre eigene Auffassung dazu schildern, ob kurz, mittel oder in der langen Version, diese dann an andere User scharen und dafür von denen eine erhalten und diese dann in ihr Archiv hochladen

Nr. 5 Der Sinn dabei ist, immer ein Infomaterial zu Ihren Lieblingsfilmen oder Serien zu haben, griffbereit, jederzeit aufrufbar und erreichbar, mit einem Klick durch den Scroller Finder erreichen Sie und finden Ihre Zusammenstellung der Zusammenfassungen in Ihrem System und im Archiv

Nr. 6 Sie können die kurzen, mittelmäßigen oder langen Zusammenfassungen auf Ihren Fernseher streamen und als Sprachnotiz oder als Karaoke abspielen, dazu helfen Ihnen Bilder und kurze 6 Sekündige Video Aufnahmen von den Film oder Serie, die von der App zur Verfügung gestellt werden

Nr.289 Dumdo

Nr. 1 Sie steuern einen fetten Elephanten als Charakter und müssen versuchen ihn in Form zu bringen, das bedeutet das Sie folgendes tun müssen, gehen Sie lange Spaziergänge in der realen Welt und importieren Sie diese in die App, daraufhin bewegt sich der Elephant und Sie können ihn durch die Wüste steuern

Nr. 2 In der Wüste befinden sich versteckte Zeichen, suchen sie nach denen und versuchen sie mit gefundenen Buchstaben die in der Wüste aufgesammelt werden können, zu entschlüsseln

Nr. 3 In ihrem gefundenen Elephanten Buch sammeln sie die Buchstaben zusammen und entschlüsseln den Satz der unvollständig war, den das Buch wurde schon mal geschrieben, nur durch die Wüsten Einbindung ist es nicht mehr leserlich geworden

Nr. 4 Nach jedem entschlüsselten Satz gibt es Koordinaten, die Sie daraus ersehen können, tragen Sie das in Ihr Radar ein und seien Sie ständig in der realen Welt in Bewegung, sonst bleibt der Elephant plötzlich stehen

Nr. 5 Folgen Sie den Radar zum angezeigten Ziel und graben Sie an der Stelle mit Ihrem Rüssel die besagte Stelle aus, haben Sie dort die Ausgrabung vorgenommen, entpuppt sich die Ausgrabung und deren Inhalt als einzigartiges Angebot von Ihrem Supermarkt in der Nähe, nun können Sie dieses Angebot annehmen und als QR Code speichern und es in der realen Welt an der Kasse vorzeigen und das Produkt zu reduziertem Preis erhalten

Nr. 6 Gehen Sie weiter auf die Suche und werden Sie in der Wüste fündig, die App wird von den Supermarkt Ketten unterstützt und diese verstecken, je nach dem wieviel Kilometer Sie gelaufen sind bzw. der Elephant sich bewegt hat, neue Angebote mitsamt den QR Code in der Wüste

Nr. 7 Bleiben Sie in Bewegung in der realen Welt und ergattern Sie durch den zu steuernden digitalen Elephanten dadurch unglaubliche Angebote in der Zukunft

Nr.290 Mothbeam

Nr. 1 Sie müssen einen digitalen Nachtfalter steuern, das ganze Spiel befindet sich im Nacht Modus und in einer 2,785D Optik

Nr. 2 Im Nacht Modus können Sie mit den Nachtfalter folgendes tun, sie müssen versuchen Insekten zu fangen, um Ihre Energie aufzufüllen

Nr. 3 Der Nachtfalter leuchtet in verschiedenen Farben und diese sind dauerhaft und variieren, je nach dem welche Insekten sie mit dem Nachtfalter einfangen

Nr. 4 Die verschiedenen Insekten Formen befüllen das Display aus der Vogel Perspektive gesehen, von oben des Displays, angezeigt, fliegen Sie auf Sie zu und versuchen Sie diese zu vernichten, damit Sie von ihnen nicht aufgeessen werden bzw. getroffen werden, den manche von Ihnen können Feuer, Eis, Wasser, Windbälle auf Sie abfeuern

Nr. 5 Weichen Sie diesen Geschossen aus und gehen Sie zu Gegenwehr über, mit Ihrer riesigen ausfahrbaren Zunge, können Sie die Insekten einfangen und aufessen

Nr. 6 Ihr Nachtfalter beginnt sich zu verwandeln und zu transformieren, je nach dem was für ein Insekt er gerade konsumiert hat

Nr. 7 Er wird größer und bekommt eine andere Farbe, Außen Kontur, leuchtet anders und bekommt zu jeder Farbe, die er bekommen hat, eine Spezial Fähigkeit für kurze Zeit zugewiesen

Nr. 8 Der Nachtfalter feuert Buchstaben aus dem Alphabet auf die Insekten, um sie zu zerstören, bzw. kurzfristig in der Zeit, um diese einzufangen und diese dann mit der Zunge aufzufressen

Nr. 9 Die Alphabet Buchstaben sind mit Vectorpunkten bestückt und müssen mit den Vectorpunkten die sich auf den Buchstaben befinden, die Insekten letztendlich treffen

Nr. 10 Die Alphabet Buchstaben drehen sich in der Luft und variiieren mit ihrer Richtung, sie müssen die Alphabet Buchstaben so gekonnt einsetzen, daß die Vectorpunkte die Insekten treffen und nicht die Fläche der Buchstaben die Insekten trifft, sonst gibt es kein Schaden für die Insekten

Nr. 11 Dieses flightandfight Spiel ist in einer 2, 785D Optik gestaltet und spielt vorerst in der Dino Zeit, als Hintergrund des Spiels sehen Sie die Epochen der Menschheits Geschichte an Sie vorüber laufen, wenn Sie sich Level zu Level vorübergehend durch kämpfen

Nr. 12 Seihen Sie auf der Hut und verteidigen Sie Ihren Nachtfalter von den wechselnden und unterschiedlichen Insekten Formen, die auf Sie varriert auf Sie zu kommen

Nr. 13 Jedes Level ist mit der Epoche einer Menschheitszeit gestaltet, also sehr kreativ fürs Auge gesehen

Nr. 14 Der Nachtfalter hat außerdem mehrere Spezial Fähigkeiten, zum Beispiel friert er ein und ist unzerstörbar, er brennt und ist dadurch von den Schüssen der Insekten geschützt, oder er versprüht Windenergie, um die Insekten weg zu blasen

Nr. 15 Jedes eingefangene und gefressene Insekt, die mit der Zunge bearbeitet wird, gibt zusätzliche Zeitpunkte, die sie dringend benötigen, um das Level bis zum End Boss des Levels zu erreichen

Nr. 16 Sammeln Sie wichtige Buchstaben auf, um damit die Insekten ab zu feuern und sie von Ihnen fern zu halten, nutzen Sie Ihre gewaltige Zunge und sammeln Sie Energie Herzen für Ihr Energie Feld auf, um weiter im Spiel zu bleiben

Nr.291 Reducemovementprice

Nr. 1 Sie müssen versuchen eine vorgegebene Distanz für ein Produkt aus dem Lebensmittelsortiment, was Ihnen am Display erscheint, zurückzulegen

Nr. 2 Haben Sie zum Beispiel eine Banane auf dem Display zu Gesicht bekommen, die spontan durch die App erschienen ist, dann müssen sie eine Strecke von 10000 Schritten erzwingen, damit sie die Banane zum reduzierten Preis im Ihren Supermarkt bekommen können

Nr. 3 Sie erhalten nach dem zurückgelegten Schritten einen QR Code, den Sie für das Produkt im Supermarkt an der Kasse vorlegen oder vorzeigen, danach erhalten Sie die Banane zum reduzierten Preis und können weiter auf neue Erscheinungen des Supermarkt hoffen, die Spontan auf Ihrem Smartphone Display erscheinen

Nr. 4 Außerdem schlägt Ihnen die App vor, sich gesunde Produkte nach dem Laufvorgang der Kilometer, die Sie bezwungen haben, zum reduzierten Preis, diese zu ergattern und zu gewinnen

Nr. 5 Warten Sie bis sich die App automatisch mit neuen Angebots Verfahren meldet, bezwingen Sie die Strecke die gefordert wird und erhalten Sie das Produkt zum reduzierten Preis an der Kasse, in Ihrem Lebensmittel Markt der Zukunft

Nr. 6 Tauschen Sie die erzwungenen, gelaufenen und gewonnenen QR Codes mit anderen Usern in der App aus und speichern Sie diese in Ihrem digitalem Papierkorb der Lebensmittel

Nr.292 Holldreiboy

Nr. 1 Sie steuern drei digitale Charaktere in Echtzeit und im switch, der erste fährt ein Skateboard, der zweite ein BMX, der dritte ein Rollerblade

Nr. 2 Versuchen Sie nach Ihrer selbst erstellten Move bzw. Trickliste auf der Dorf Open World

Tricks zu kreieren, um dadurch Zeitpunkte zu sammeln, haben Sie ausreichend Zeitpunkte gesammelt, müssen Sie nun Ihre alten Freunde mit diesen Vehicles besuchen und abholen

Nr. 3 Falls Sie es nicht in der Zeit schaffen, startet die Verwandlung dieser Freunde, diese werden zu Zombies, von denen Sie dann gejagt werden und diese versuchen dann Ihnen die Vehicle zu stehlen, damit sie wieder zu Fuss laufen müssen

Nr. 4 Tricksen und machen Sie die erforderlichen Bewegungen, um diese Zeitpunkte zu erhalten, damit Sie ein Zeitkonto aufbauen können, um im nachhinein die Freunde von den Zombies zu retten bzw. Sie abzuholen und ins sichere Dorf zurückzubringen

Nr. 5 Sammeln Sie außerdem die Buchstaben des Alphabets im Spiel, um das Buch des Todes zu entschlüsseln

Nr. 6 Haben Sie einige Buchstaben schon gesammelt und einige Passagen entziffern können, so machen Sie weiter, bis Sie die komplette Geschichte entschlüsseln, denn wenn die Buchstaben von den Zombies zuvor gesammelt werden, kann es dazu kommen, daß die Zombies das Buch selbst entschlüsseln und damit die Apocalypse ausrufen

Nr. 7 Wird die Apocalypse ausgerufen, so verwandeln sich alle Freunde automatisch in Zombies

Nr. 8 Diese müssen Sie danach komplett bereinigen bzw. ermorden, damit das Dorf entsäubert wird

Nr. 9 Sammeln Sie durch Tricks und Moves genügend Zeitpunkte, um es dann zeitlich und pünktlich, in die weiter gelegenen Waffen Geschäfte zu gelangen, um sich dort Waffen zu besorgen, die Sie für Die Entsäuberung der Apocalypse benötigen

Nr.293 Slideawayz

Nr. 1 Sie müssen einen steilen Abhang runter driften, das geschieht auf einer magnetischen Laufbahn, die Sie mit Ihrer Geschwindigkeit steuern können, also mit Ihrem persönlich gestalteten Bob

Nr. 2 Die magnetische Bahn ist auf verschiedenen Höhen und Bergen montiert

Nr. 3 Starten Sie den Bob und fahren Sie genau die Geschwindigkeit die vom Checkpoint erwartet wird, um dadurch ein besseren Schub und Beschleunigung zu erhalten

Nr. 4 Sind Sie zu langsam oder zu schnell, dann erhalten Sie nicht diesen Boni, während Sie fahren

Nr. 5 Die Levels sind unterschiedlich designt, haben aber das gleiche Prinzip, nämlich der erste der unten am Hang angelaufen ist, gewinnt den Run

Nr. 6 Sie neigen das Smartphone nach hinten, um zu bremsen und nach vorne, um Geschwindigkeit aufzunehmen, dank Gyroskop Technologie

Nr. 7 Sammeln Sie farbige Vectorpunkte mit Ihrem Handschuh, während Sie runter gleiten, auf

Nr. 8 Beachten Sie die Geschwindigkeit beim Checkpoint und sausen Sie nicht aus der Bahn hinaus, sonst gilt das Spiel als verloren, falls Sie keinen Checkpoint erreicht haben

Nr. 9 Für die auf Sammlung der farbigen Vectorpunkte erhalten Sie Punkte, die Sie im Upgrade Center nutzen können, um Ihren magnetischen Bob mit Upgrades zu erweitern

Nr. 10 Sammeln Sie außerdem Zeitpunkte, um gegen die ablaufende Zeit gegen zu steuern

Nr. 11 Stellen Sie sich im 4 Spieler Modus gegen den Computer Gegner oder im Internet gegen andere User, die spezifisch ihnen ausgesucht werden

Nr. 12 Die Levels sind Berge aus der realen Welt nachempfunden und werden Level zu Level schwieriger und amüsanter, genießen sie die schöne Landschaft und gleiten sie letztendlich als Gewinner zum Ziel

Nr.294 Azia in the box

Nr. 1 Instant Reis in einem Selbst gestalteten oder Standard Becher versuchen auf dem Markt zu bringen, gesteuert wird ihr Wunschgericht und zusammen gestellt mit dem Smartphone

Nr. 2 Sie wählen die Reis Sorte und die dazugehörigen Gewürze, samt Soße aus dem Internationalen Archiv Bestand der App, es handelt sich um eine World Map, wo die genannten Sachen per drag and drop zum Gericht zusammen gestellt werden können.

Nr. 2 Ziehen sie mit dem Finger den Reis aus der World Map in ihren selbst gestalteten oder Standard Azia Becher hinein, dazu die Gewürze und Soßen, die nach ihrem Geschmack passen könnten, per drag and drop auch hinein

Nr. 3 Sie können auch aus den Standard Gerichten wählen oder sich Ihren Azia Reis Becher selber gestalten und erstellen

Nr. 4 Die Form des Reises, kann auch gewählt werden, entweder ein Kreis, Rechteck, Quadrat, Dreieck usw. können in den Reis Becher Platz finden, es macht dies attraktiver fürs Auge und schmeckt evt. auch dadurch anders als sonst

Nr. 5 Sind Sie mit der Zusammenstellung fertig, können Sie sich Ihren Wunsch Reis Becher nach Hause liefern

Nr. 6 Tauschen Sie Ihren zusammengestellten Becher mit anderen Usern aus der Welt in der App aus, die dazu dient Ihren Geschmack up to date zu halten

Nr. 7 Ist der Becher zu Hause angekommen, können Sie ihn nun individuell genießen, einfach gekochtes Wasser in den Becher gießen und die Gewürze und Soße dazugeben und schon ist ihr Azia in the Box Reis Becher fertig geworden, guten Geschmack

Nr. 8 Schauen Sie unter dem Becher nach und scannen Sie den QR Code in die App hinein und nehmen Sie an den Gewinnspiel teil, nämlich die Einladung zum Azia in the Box Restaurant und die Reise dort hin, je nach dem Sie sich für welches Restaurant in der Welt entscheiden haben, scannen Sie den QR Code und haben Sie Glück in der Zukunft die Reise dort hin zu gewinnen, Viel Erfolg und Spaß beim Spielen

Nr.295 Heartofglass

Nr. 1 Sie müssen in diesem Spiel folgendes erreichen, ein großes Gitter aus Bier Flaschen erscheint auf dem Start Displays der App, sie müssen per drag and drop Auf die Kisten tippen und sie in ein riesen Glass hineinziehen

Nr. 2 Sie haben dafür nur 60 Sekunden Zeit, um sich für die Marken/Firmen der Kisten zu entscheiden

Nr. 3 Haben Sie die Kisten in das riesen Glass hineingezogen, müssen Sie jetzt abwarten, bis ein anderer Spieler sein Smartphone in Echtzeit sozusagen in die Hand nimmt und das Smartphone schütteln tut, er bekommt die Info per App gemeldet

Nr. 4 Jetzt startet das Spiel bei Ihnen auf dem Smartphone, es fallen aus dem riesen Glass verschiedene Marken Flaschen mit verschiedenen Logos auf den Bier Flaschen

Nr. 5 Die Bier Flaschen fallen variabel und in alle Richtungen des Displays, versuchen Sie nun die Marken und Logos mitsamt der Bier Flasche, wo diese integriert sind, nach der richtigen Reihenfolge, die auf einer Anzeigetafel angezeigt wird, zerschellen zu lassen

Nr. 6 Sie ziehen mit dem Finger über die Bier Flaschen und lassen Sie nach der angezeigten Reihenfolge zerschellen, suchen Sie die Herzen in den befindlichen Bier Flaschen, die transparent erscheinen

Nr. 7 Sie müssen eine bestimmte Anzahl im Level an Herzen sammeln, damit Sie letztendlich genügend Zeitpunkte bekommen, um weiter spielen zu können

Nr. 8 Haben Sie die Levels gemeistert und das Spiel nach Zeit beenden können, falls Sie es mit der Zeit geschafft haben, bekommen Sie ein QR Code Ihres Lieblings Bieres angezeigt, diesen QR Code nutzen Sie in Ihrem realen Supermarkt und lösen ihn ein, dafür erhalten Sie einen Kasten Bier ihrer Lieblings Sorte gratis gestellt

Nr.296 Neverbeatme

Nr. 1 Sie haben folgendes in dieser App zu absolvieren, sie erhalten von Usern der App Zeichnungen von Ihrem gewünschten Charakter in Strich Mann Form

Nr. 2 Nun müssen Sie den Charakter mit soft, medium, hard Touch Gesten steuern, um verschiedene Alphabet Buchstaben mit ihren farbigen Vectorpunkten, die auf Sie variabel, von allen Seiten des Displays auf Sie zu kommen, zu schlagen und zu zerstören

Nr. 3 Kicken und Punchen Sie auf die Vectorpunkte der Buchstaben und treffen Sie diese genau

Nr. 4 Die Vectorpunkte enthalten Zahlen, es muss nebenher ein genaues Ergebnis erzielt werden, um die Buchstaben letztendlich zu zerstören

Nr. 5 Eine Anzeigetafel zeigt Ihnen ein Ergebnis vor, was Sie versuchen zu erreichen

Nr. 6 In den Vectorpunkten sind Rechnungs- Symbole und Zahlen enthalten, Kicken und Punchen sie die Rechnungs-Symbole und die Zahlen so an, dass sie eine Verbindung bzw. eine Verknüpfung dieser Rechnungs-Symbole und Zahlen bekommen

Nr. 7 Letztendlich müssen sie, so eine Verknüpfung zum geforderten Ergebnis bekommen, was von ihnen auf der Anzeigetafel gefordert wird, erlangen sie dieses Ergebnis, so verschwinden diese Buchstaben und sie bekommen ein neues Ergebnis angezeigt

Nr. 8 Das Spiel läuft natürlich auf Zeit, seien sie vorsichtig mit den kicks und punches, treffen sie die Verbindung zum Ergebnis zwischen den Rechnungs= Symbolen und den Zahlen nicht, erhalten sie minus Straf-Zeit Abzüge

Nr. 9 Läuft die Zeit runter und Sie schaffen es nicht, dass korrekte Ergebnis zu erlangen, gilt das Spiel als verloren

Nr. 10 Letztendlich müssen sie addieren, subtrahieren, multiplizieren, dividieren und die Zahlen in den Vectorpunkten der Buchstaben, miteinander verknüpfen, um das Ergebnis, was gefordert wird, zu errechnen

Nr. 11 Schaffen Sie eine Verbindung des Ergebnisses zu erreichen, verschwinden die Buchstaben mit ihren Zahlen Vectorpunkten aus dem Display, versuchen Sie alle Buchstaben zu killen und die richtigen Ergebnisse zu errechnen, um das Spiel zu beenden

Nr.297 Blankspace

Nr. 1 in dieser Applikation suchen Sie Leerstellen in den Sternen, die Nummern enthalten, im Stern Universum bzw. am Sternen Himmel

Nr. 2 Versuchen Sie Sterne zu verknüpfen die, die gleiche Farbe Aufweisen, um sie zu einem größeren Stern zu transformieren, in den Sternen sind Nummern enthalten, verknüpfen sie die Nummer zu einer größeren und passen sie auf das sie nicht von einem Alien gefressen werden der die gleiche oder höhere Nummer trägt, versuchen sie eine höhere Nummer zu verknüpfen und eine höhere Masse/Nummer als das Alien zu bekommen, um es letztendlich aufzusaugen

Nr. 3 Die Leerstellen im Stern Universum werden von ihnen auch aufgesaugt, in ihnen befinden sich variable Zeitpunkte, die dazu dienen ihr Zeit Guthaben Konto aufzuladen, suchen Sie diese am Stern Himmel Universum genau, sonst läuft Ihnen die Zeit ab, und das Spiel wird dadurch beendet

Nr. 4 Durch das Schütteln des Smartphones ergeben sich neue Stern Konstellationen, die immer, neue verschiedene Wege zur Verknüpfung der Sterne generieren, dies passiert immer, wenn sie ein Level gegen das fette Alien gewonnen haben, sie müssen danach das Smartphone schütteln und abwarten, wie sich die Sterne positionieren

Nr. 5 Mit der Finger Touch Gesten Funktion, small, medium, hard - drag and drop ziehen Sie die Sterne zueinander und verknüpfen Sie, um eine höhere Nummer und Größe des Stern, nach der Transformation zu erhalten

Nr. 6 Außerdem befinden sich in den Leerstellen der Sterne, Gesangs Noten und instrumentale Geräte, die, wenn sie zueinander gezogen werden einen Sound ergeben, versuchen Sie die Noten perfekt nach der richtigen Reihenfolge zu verknüpfen, um das Lied korrekt abzuspielen

Nr. 7 Wenn Sie das Lied abspielen, so ziehen sich die Sterne mit den Nummern näher an sich heran und sie können sie dadurch besser verfolgen und verknüpfen, es sind auch Sterne zu sehen, die negatives auslösen, nämlich die Reduzierung der Nummern oder die totale Vernichtung des Sterns, wenn sie falsch touchen geschieht dieses Phenomen und sie können wieder neu mit der Verknüpfung der Sterne beginnen

Nr.298 Moonstarz

Nr. 1 Sie steuern den Mond als Planeten im Universum, sie versuchen alle leuchtenden befindlichen Sterne, die aufgenommen werden können, in den Mond zu implementieren, indem sie die Sterne versuchen aufzusaugen

Nr. 2 Das Spiel wird im Dark Modus gespielt, sie versuchen ihre Feinde, die Außerirdischen mit Licht der aufgenommenen Sterne zu vernichten

Nr. 3 Es kommen Aliens aus allen Richtungen des Universum auf sie zu, sie müssen von daher schnell reagieren und die Aliens in einer von ihnen selbst geplanten Zeit und Struktur vernichten

Nr. 4 Steuern Sie den Mond immer näher an die Sterne, damit er mit Licht aufgeladen werden kann, wenn der Energie Balken aufgeladen wurde, so können Sie einen farbigen Lichtstrahl erzeugen der die feindlichen Truppen außer Gefecht bringt

Nr. 5 Jeder Stern den Sie absorbieren strahlt mit einer anderen Farbe aus, der Mond den Sie steuern ist daher sozusagen eine RGB 256 Farbkugel, die alle Farben der Sterne aufsammelt und diese als Licht Farbe auf die Gegner übertragen kann

Nr. 6 Sie müssen von daher alle farblichen Sterne und dessen Licht Farbspektrum im Universum mit dem zu steuernden Mond aufsaugen, denn die Aliens müssen spezifisch mit einer bestimmten Lichtfarbe getroffen werden, damit sie explodieren

Nr. 7 Sie müssen Zeit Sterne aufsammeln, damit ihr Zeit Konto stets aufgeladen ist, sonst geht die Zeit vorbei und sie müssen das Spiel aufgeben, pro Combo Licht Treffer gegen die feindlichen Aliens, erhalten Sie auch Zeit Bonus Punkte, versuchen Sie also mehrere Aliens in der gleichen Farbe gleichzeitig zu treffen, um dies zu erhalten

Nr. 8 Das Ziel ist es, dass ganze Universum und Multiversum mit dem Mond zu bereisen und die farbigen Aliens ausfindig zu machen und sie zu zerstören

Nr. 9 Die Aliens feuern farbige Vectorpunkte auf Sie und Buchstaben vom Alphabet, seien Sie also genau mit Ihrer Lichtwaffe, die gezielt eingesetzt gegen diese Waffen der Aliens werden muss

Nr. 10 Sie können im 360 Grad Modus Ihre farbigen Lichter abfeuern und den Mond in alle Richtungen bewegen können

Nr. 11 Unterstützt wird das Spiel von genialen Deep House Techno Beats, diese reagieren auf die farbigen Vectorpunkte der Aliens, die Sie zerstören müssen, um nicht getroffen zu werden

Nr. 12 Je mehr farbige Vectorpunkte auf den Mond prallen, desto schwächer und langsamer wird der Mond, die Steuerung wird langsam und ihre Firewall bricht langsam zusammen, also passen sie auf, dass sie genügend Sterne aufsammeln, um diese als Lichtwaffe gegen die Aliens zu nutzen

Nr. 13 Sie können mit bis zu 3 Spielern gleichzeitig den Mond steuern bzw. die Lichtwaffen im 360 Grad Umkreis mit den 3 Spielern bewegen, um die feindlichen Alien Truppen zu bekämpfen, saugen sie aus allen Richtungen die Sterne und ihr farbiges Licht auf, um damit ihre Lichtwaffe ständig im perfekten Ladezustand zu haben

Nr.299 Giraff

- Nr. 1 Sie steuern in einer Wüste/Dschungel eine digitale Giraffe, die Sie vorher selbst erstellen, diese bewegt sich nur im Spiel, wenn sie in der realen Welt genügend Schritte gesammelt haben
- Nr. 2 Sie importieren die Schritte oder die gelaufenen Strecke in das Spiel hinein
- Nr. 3 Jetzt kann die Giraffe in Bewegung gesetzt werden
- Nr. 4 Ziel ist es genügend Obst Sorten mit der Giraffe von den Bäumen zu pflücken
- Nr. 5 Sie fangen mit einen niedrigen Baum an, da die Giraffe am Anfang des Spiels einen kurzen Hals besitzt
- Nr. 6 Je mehr Obst sie mit ihr pflücken, desto länger wächst ihr Hals nach oben und sie bekommen mehr Möglichkeiten andere höhere und größere Bäume zu pflücken
- Nr. 7 Das Spiel läuft auf Zeit, jedes Obst gibt ihnen andere Zeitpunkte vor, damit sie ihr Zeit Konto damit aufladen können
- Nr. 8 Bewegen sie sich mit der Giraffe im Dschungel/Wüste und suchen sie die Obstbäume, die Ihnen dabei helfen den Hals der Giraffe weiter wachsen zu lassen

Nr. 9 In den Bäumen befinden sich Ihre Gegner, diese feuern mit farbigen Vectorpunkten auf Sie, weichen Sie diesen aus und versuchen Sie mit dem Kopf der Giraffe die Gegner vom Baum zu stürzen und an das Obst zu gelangen

Nr. 10 Passen Sie auf Ihre Schritt Länge auf, diese läuft nämlich stetig nach unten, laden Sie mit einem Spaziergang Ihre Schrittweite in der realen Welt wieder auf, sonst bleibt die Giraffe stehen und kann von den Gegnern ins Visier genommen werden

Nr. 11 Jedes Obst, was sie pflücken und auffressen gibt ihnen Punkte, diese können im Shop dazu benutzt werden Upgrades für ihre Giraffe zu kaufen, zum Beispiel bessere Fangfähigkeit, schnelleres pflücken, bessere Steuerung, schnelleres Laufen oder höhere Panzerung

Nr. 12 Fressen und sammeln Sie genügend Obst von den Bäumen, damit ihr Hals stetig weiter wächst, dies gibt ihm dann den Vorteil an Stellen zu gelangen, die vorher quasi unmöglich gewesen waren

Nr. 13 Das Spiel läuft auf Zeit, sie müssen genügend Kilogramm Obst gesammelt bzw. gepflückt haben, damit sie ins nächste Level gelangen können

Nr. 14 Letztendlich müssen sie alle verschiedenen Orte der Welt bereisen und alle Obst Sorten dort gepflückt haben, um der Champion in diesem Spiel zu werden, als Dankeschön bekommen sie am Ende des Spiels einen kostenlosen QR Code generiert, zeigen Sie diesen in Ihrem Supermarkt vor und sie erhalten dafür einen Obstkorb Ihrer Wahl geschenkt

Nr.300 Mindonmirror

Nr. 1 Sie müssen mit einem Spiegel versuchen, die Seelen von Menschen, die vom Teufel befallen wurden aufzufangen und in den Spiegel zu speichern

Nr. 2 Sie steuern einen Charakter der einen Spiegel auf dem Rücken trägt, der Spiegel kann die Seelen der befallenen Menschen auffangen und absorbieren

Nr. 3 Sie müssen versuchen die Städte und Regionen die von dem Teufel befallen wurden zu säubern, wie bei Dead Rising müssen Sie versuchen die Menschenmassen in eine Falle zu locken, um sie einzeln herauszufordern

Nr. 4 Haben Sie einen guten Ort gefunden, um sie in die enge zu treiben, dann wenden Sie den Spiegel gegen Die einzelnen Menschen an

Nr. 5 Um den Spiegel anzuwenden, müssen Sie zunächst Buchstaben in der open World sammeln, damit Sie die magischen Worte zusammensetzen und den Zauberspruch, während der Absorbierung der Seelen in den Spiegel, anwenden können

Nr. 6 Versuchen Sie die richtigen Stellen im Spiel zu finden, wo sich die Seelenlosen befinden, richten Sie den Spiegel auf diese ein und sprechen Sie den Zauberspruch aus

Nr. 7 Die Menschen die vom Teufel befallen wurden, leuchten in unterschiedlichen Farben und lassen sich nicht so einfach bekehren

Nr. 8 Sie müssen außer dem Zauberspruch, mit der richtigen Lichtfarbe Ihrer Taschenlampe, dass Licht auf sie anwenden, um sie in einen Zustand zu bringen, wo sie sich nicht mehr bewegen können

Nr. 9 Leuchten sie mit der richtigen Lichtfarbe auf die befallenen Menschen und sprechen sie den Zauberspruch aus

Nr. 10 Die Menschen erstarren für einen kurzen Augenblick, diese nutzen sie dann, um ihren Spiegel auf Sie zu richten, um die Seele aufzufangen und sie zu erkennen

Nr. 11 Sprechen Sie den nötigen Zauberspruch ins Mikrofon ein, damit der befallene Mensch in Starre verfällt

Nr. 12 Das Spiel spielt in einem großem Rubik Würfel, der ständig seine Richtungen verändert , und so das Level Design variabel gestaltet

Nr. 13 Das Spiel läuft auf Zeit, endsäubern sie die Seelen bzw. fangen sie, soviel Seelen ein, wie möglich, um dafür Zeitpunkte zu erhalten

Nr. 14 Die Menschen agieren wie Zombies und sind sehr gefährlich, sie dürfen ihnen nicht zu Nahe kommen, sonst wird ihnen ihre Seelen Energie abgezogen

Nr. 15 Das Level switcht in Echtzeit in verschiedene Räumlichkeiten, den der Teufel steuert den Rubik Würfel, also damit das Level Design, was in Echtzeit berechnet wird

Nr. 16 Sie müssen alle Räumlichkeiten in dieser open World von den befallenen Seelen retten und letztendlich gegen den Teufel am Ende anzutreten

Nr. 17 Sie steuern den Charakter auf Basis von ihren in der realen Welt gelaufenen Kilometer, zeigt der Kilometer Zeiger im digitalen Spiel auf Null, so müssen Sie sich schnell in Bewegung begeben und ihn wieder aufladen, den die befallenen Menschen kommen immer näher an Sie heran und können sie letztendlich zerstören

Nr. 18 Für jede aufgefangene Seele, bekommen Sie Punkte, diese nutzen Sie dann als Bezahl Option im Waffen Geschäft, um sich mit Waffen gegen Punkte auszurüsten

Nr. 19 Ballern sie sich den Weg frei und befreien sie die befallenen Menschen von ihrer teuflischen Seele, achten sie auf die Zeit, den der Teufel bekehrt immer neue Menschen mit seiner teuflischen Brut

Nr.301 Nasaonplant

Nr.1 Sie haben hier eine Figur zu steuern, die versucht mit seiner Nase folgende Sachen zu entdecken

Nr. 2 Die Figur versucht verschiedene Formen von Blumen zu erschnüffeln und so herauszufinden, welche dieser Blumen in seinen digitalen Garten passen könnte, damit sie gedeiht und aufblühen kann

Nr. 3 Das erschnüffeln funktioniert folgender Weise, sie müssen gewisse Formen von Blumen in einem memory puzzle zusammen fügen

Nr. 4 Haben Sie die geforderten Blumen im memory puzzle zusammen gefügt, so dürfen Sie nun diese in Ihrem digitalen Garten einpflanzen

Nr. 5 Das geschieht, wenn Sie nun den Bildern des memory puzzle die gewissen Namen der Gerüche zuordnen

Nr. 6 Ist das memory puzzle nun bestanden und sind die Gerüche zugeordnet, müssen Sie jeweils für eine Pflanze, damit sie in Ihrem digitalen Garten eingepflanzt werden kann, Kilometer in ihrem digitalen Schrittzähler zurücklegen

Nr. 7 Gegen Sie spazieren und sammeln Sie Kilometer, je mehr Kilometer Sie gesammelt haben, desto mehr Pflanzen können in Ihrem digitalem Garten anfangen zu gedeihen

Nr. 7 Jede Pflanze benötigt eine besondere Pflege und Kilometer, den ohne diese Pflege und zurückgelegten Kilometern kann sie nicht wachsen, also befolgen sie die Nachfrage der jeweiligen Pflanzen

Nr. 8 Haben Sie eine Pflanze zum wachsen gebracht und ihr Endstadium ist erreicht, so können sie diese wie eine Biene abstäuben, das passiert, wenn Sie nahe genug an Sie heran gehen und sie versuchen abzupflücken

Nr. 9 Die Pflanze spuckt verschiedene farbige Vectorpunkte aus sich heraus, sie müssen also schnell reagieren und diese mit soft, medium, touch auf dem Display des Smartphones aufsammeln

Nr. 10 Außerdem müssen Sie auf die Wetter Widrigkeiten achten, denn diese senden Ihnen Sonnen Energie und Wasser, diese gehen nach den realen Wetter Daten voraus, achten Sie darauf und nutzen Sie das Klima für Ihre Bewachung Phase aus

Nr. 11 Hat die Pflanze ihre farbigen Vectorpunkte ausgeschüttet und sie haben diese erfolgreich aufgefangen, können sie nun daraus Namens Buchstaben einer neuen Pflanze kreieren, die sie noch nicht in ihrem Garten besitzen

Nr. 12 Sammeln sie als kräftig farbige Vectorpunkte ein und lassen sie ihre Pflanzen, durch ihre Spaziergänge gedeihen, umso an mehrere farbige Vectorpunkte zu gelangen

Nr. 13 Diese dienen ihnen, wie erwähnt zur Gestaltung der Namens Buchstaben, für die neuen Pflanzenarten

Nr.302 Hammernet

Nr. 1 Diese App handelt um einen Hammer der sich automatisch auf ihrem Smartphone Display meldet, wenn Angebote in Ihrer Nähe nach Standortbasis zur Verfügung stehen

Nr. 2 Der Hammer schlägt Ihnen das Smartphone Display in einer animierten Animation kaputt und schlägt Ihnen die Angebote zu reduzierten Preisen in Ihrer Nähe vor, sei es Lebensmittel Markt, Elektronik Markt, Kleidungs Markt, Drogerie Markt, Auto Markt usw.

Nr. 3 Der Hammer meldet sich automatisch auf ihrem Display des Smartphones und sich in den geraden genannten Bereichen

Nr. 4 Jetzt müssen Sie schnell mit dem Hammer auf das Angebot einschlagen, damit Sie einen QR Code eventuell, zu reduziertem Preis für das Produkt erhalten

Nr. 5 Die reduzierten Preise mit der Option des QR Codes tauchen nicht immer auf, sondern werden spezifisch von den Märkten für Sie vorgeschlagen

Nr. 6 Normal werden Ihnen durch die App die günstigsten Angebote in der Nähe Ihrer Märkte angezeigt und Animations Technisch zur Schau gestellt

Nr. 7 Schlagen Sie den Preis nieder, wenn dieser zu schlagen angeboten wird, nehmen Sie den QR Code und bewahren Sie Ihr reduziertes Angebot

Nr. 8 Haben Sie die Angebote ersichtlich zur Schau gestellt bekommen, können Sie diese in einem Papierkorb speichern und immer wieder aufrufen, solange diese gelten

Nr. 9 Erstellen Sie Ihre individuelle Angebotsliste und tauschen Sie diese mit Usern in Ihrer Nähe aus, um eine andere Vielfalt zu den Angeboten zu erhalten

Nr.303 Whatsupinlove

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Herz für Ihre Verbindung zu Ihrer Person zu bekommen, die Sie für attraktiv halten, dafür müssen Sie folgendes tun,

Nr. 2 Pflanzen Sie eine digitale Blume in der App und züchten Sie zu einer wahrhaftigen Liebevollen Pflanze, die voice messages abspielen kann,

Nr. 3 Um sie zum wachsen zu bringen, müssen sie Kilometer zurücklegen, das aber in der realen Welt, die Blume wächst erst, wenn sie sich bewegen und eine vorgegebene Strecke erledigen, zum Beispiel 44 Kilometern in der Woche.

Nr. 4 Haben sie die Strecke geschafft, so geht die Blume auf und vergibt ihnen ein Herz, dieses nutzen Sie um eine Verbindung zu einer Person in der App herzustellen und die Blume für sich sprechen zu lassen, den sie haben eine voice ihrer Blume beigebracht, jetzt kann sie für einige Sekunden einen liebevollen Satz an die Person abgeben, die per Zufall durch die Herz Verbindung in der App für Sie vorgeschlagen wurde.

Nr. 5 Haben Sie eine Verbindung zu einer Person herstellen können, die das gleiche Pensum absolviert ha, so spricht die Blume spontan per liebevoller Stimme zu ihr und leitet die Konversation ein.

Nr. 6 Entweder sie schulen die Blume oder die Blume reagiert mit einem ersten Einleitungssatz für die Konversation zu der Person, die für sie ausgesucht wurde. Seien Sie gespannt, was die Person darauf antwortet, den Sie kann ihre Blume anwenden für sie zu sprechen

Nr.304 Checklovetime

Nr. 1 Auf Ihrer Smartwatch befindet sich ein Love Radar, das Singles in der Umgebung nach der Anmeldung anzeigt

Nr. 2 Versuchen Sie Sie der Person ein Herz zum richtigem Zeitpunkt zu senden, um sie glücklich zu machen, sie dürfen nur das Herz senden bzw. anwenden, wenn Sie eine gewisse Strecke zu Fuß abgelegt haben

Nr. 3 Der Kilometer Zähler misst die zurückgelegte Strecke und gibt Ihnen ein animiertes Herz zur Verfügung, wenn Sie genügend Kilometer gegangen sind

Nr. 4 Sie müssen nun nur noch auf den Uhrzeiger das Herz anknüpfen und einen Spin drehen, das Herz wird nun variabel an eine Person in dem Kreis verschickt, die der Strecke entspricht, die Sie zurückgelegt hatten

Nr. 5 Bekommt nun ein Single dieses Herz, weiß diese Person, dass sie für sie eine gewisse Strecke abgelegt haben

Nr. 6 Sie kann nun nicht antworten, sie muss wiederum auch die gleiche Strecke zurücklegen, um mit Ihnen in Kontakt zu treten es beruht auf Gegenseitigkeit

Nr. 7 Seien Sie also stets in Bewegung und sammeln und laden Sie Ihren Kilometer Zähler, den Sie zu Fuß erledigen stetig auf

Nr. 8 Haben beide Singles die gleiche Strecke erlangt und das Herz ausgetauscht, so werden nun ihre Kontaktbeschränkungen aufgehoben

Nr. 9 Sie können nur zu einer gewissen Uhrzeit, die die Smartwatch App vorschlägt mit der Person in Kontakt treten, entweder per Text oder Voice Nachricht

Nr. 10 Haben Sie zum Beispiel eine Nachricht verschickt, wird so diese in Kilometer verrechnet, zum Beispiel 10km sind gleich 100 Zeichen, die Sie dürfen zu schreiben oder 1Minute von einer Sprachnachricht, die Sie verwenden können

Nr. 11 Wollen Sie eine längere Konversation führen, müssen Sie mehr Kilometer sammeln als zuvor

Nr. 12 Außerdem schlägt Ihnen die Smartwatch in Ihrer Nähe, Restaurants vor die Ihnen gefallen könnten, aber erst nachdem Sie eine gewisse Kilometer Zahl erreicht haben

Nr. 13 Sie gibt passende Orte für Verliebte vor und schenkt Ihnen einen Gutschein für ein Restaurant Besuch, wenn Sie zum Beispiel 200km im Monat zurückgelegt haben

Nr. 14 Die Restaurants arbeiten mit der App zusammen und stellen so die Gutscheine zur Verfügung, je nachdem wie weit sie sich bewegt haben

Nr. 15 Treffen Sie sich, dann, nach zum Beispiel 200km gelaufenen Kilometer in einem dieser Restaurants und führen Sie Ihre jetzt Live Konversation fort

Nr.305 Directorcomedown

Nr. 1 Sie müssen mit einem Charakter versuchen Leiterstufen runter zu klettern, dabei werden Sie von Gegner und Feinden angegriffen

Nr. 2 Die Leitern werden in Echtzeit von Usern aus dem Internet im Multiplayer Crossover gestaltet und für Sie zur Verfügung gestellt, achten Sie auf die Sprossen, die nacheinander für Sie von den Usern gebaut werden und ihnen zur Verfügung gestellt werden

Nr. 3 Das Ziel ist es soweit nach unten zu gelangen, bis sie es in die Gruft der Vampire geschafft haben

Nr. 4 Es gibt verschiedene Steigungen und Höhen die Sie abklettern müssen, um nach unten zu gelangen

Nr. 5 Sie können auf dem Weg nach unten Items aufsammeln, die Ihren Charakter stärken und ihn sogar bewaffnen

Nr. 6 Jede Sprosse die vom User in Echtzeit erstellt wird, hat eine andere Farbe, passen sie auf das sie nach der richtigen farbigen Reihenfolge die Leiter mit des Sprossen runter klettern

Nr. 7 Letztendlich können die Feinde die sich auf ihrer Ebene befinden Sie mit Geschossen befeuern, achten Sie darauf und weichen Sie diesen aus

Nr. 8 Haben Sie diese ausgewichen, können Sie zurück feuern und die Feinde, die ihren Weg nach unten behindern, erledigen

Nr. 9 Außerdem müssen sie auf dem Weg nach unten, Buchstaben aufsammeln und das versteckte Buch mit den nicht vollendeten Zeilen, entziffern, dies geschieht wenn Sie die Buchstaben in die Leerstellen der Sätze einfügen

Nr. 10 Haben Sie es entziffern können und das erste Level bestanden, gehen Sie ins zweite hinein, die Levels variieren und sind nicht immer die gleichen, sie haben andere Gegner und das Level Design ist anders gestrickt

Nr. 11 Am Ende jedes Levels, wenn sie es nach unten geschafft haben, wartet ein Vampir auf Sie, den sie im Zweikampf im Beat m Up Modus besiegen müssen, wenn nicht dann fliegt er mit ihnen wieder nach oben und lässt sie auf einer Ebene wieder frei, von der sie wieder starten müssen, um an ihn letztendlich zu gelangen

Nr. 12 Das Spiel läuft auf Zeit, jede Stufe der Leiter die Sie abklettern gibt Ihnen +Zeitpunkte, um das Zeit Konto aufzuladen, um so gegen die eigentliche Zeit die vorgegeben wurde, zu bestehen

Nr.306 Basepoint

Nr. 1 Sie müssen mit einem Baseball Schläger und dessen Ball, versuchen die aufgestellten Buchstaben und deren Vectorpunkte auf dem Feld, zu eliminieren

Nr. 2 Versuchen Sie in farblicher Reihenfolge diese Vectorpunkte zu treffen, dafür bekommen Sie Zeitpunkte die Sie im Spiel benötigen, da dieses Spiel auf Zeit abgestimmt ist

Nr. 3 Haben Sie einen Buchstaben Aufsteller und dessen Vectorpunkte getroffen und ihn eliminiert, so taucht ein neuer und wiederum ein neuer Aufsteller auf

Nr. 4 Sie müssen also schneller sein als die Aufstellung der Buchstaben mit dessen Vectorpunkten

Nr. 5 Zielen Sie genau auf die farblich gekennzeichneten leuchtenden Vectorpunkte

Nr. 6 Nach dem eliminieren der Vectorpunkte tauchen nun Zahlen auf den Stellen der Vectorpunkte auf, die zu einem Ergebnis addiert oder subtrahiert werden müssen

Nr. 7 Die Anzeigetafel gibt Ihnen vor welches Ergebnis Sie daraus erschlagen müssen

Nr. 8 Haben Sie das Ergebnis zum Beispiel 9, aus der Zahl 4 und 5 addiert, so verschwindet die Zahl und der Vectorpunkt letztendlich aus dem Buchstaben des Aufstellers

Nr. 9 Letztendlich müssen sie alle Vectorpunkte eliminieren und dannach aus den Zahlen das richtige Ergebnis erzielen, sie erhalten pro getroffenen farblichen Vectorpunkt ein +Zeitpunkt und pro richtiges Ergebnis 2+Zeitpunkte gutgeschrieben

Nr. 10 Verfehlen Sie die Punkte oder das Ergebnis, so gibt es Zeit Abzüge, lassen Sie die Uhr nicht runter laufen, sonst verlieren sie das Spiel

Nr.307 Disstroyer

Nr. 1 Sie müssen versuchen mit einem Vehicle ihres Geschmacks (selbst designt) am Anfang versuchen, gegnerische Vehicle zu vernichten, dies geschieht, wenn diese gerammt werden.

Nr. 2 Sie erhalten für jeden Schaden den Sie den anderen Vehicle antun, Punkte, sie fahren also auch auf Zeit, die Strecke wird vor jedem Rennen selbst gestaltet, dass passiert wenn sie schnell versuchen einen Ball mit dem Fingerwisch zu erwischen, dieser dreht sich in alle Richtungen, haben sie den Ball gefangen so, ergibt sich aus dem wisch die Strecke, die sie dann bestreiten

Nr. 3 Starten Sie das Rennen vom letztem Platz und versuchen Sie den Gegner so ein Schaden zuzufügen, damit diese komplett unbrauchbar gemacht werden

Nr. 4 Sie sammeln auf der Fahrt, Waffen ein und nutzen Sie gegen Ihre gegnerischen Vehicle jeglicher Art

Nr. 5 Versuchen Sie sich vom letzten Platz nach vorne zu kämpfen und Punkte für den ersten Platz zu erhalten, dabei versuchen Sie die Vehicle der Gegner von der Fahrbahn zu werfen oder ihnen Schaden durchs Ramen hinzuzufügen und ihnen per Waffensystem die komplette Energie zu entnehmen

Nr. 6 Außerdem müssen Sie Stunt Punkte erreichen, um so Punkte dafür zu erhalten, um sich im Upgrade Shop dafür neue Sachen und Items fürs Vehicle freizukaufen

Nr. 7 Die Strecke variiert ständig auf und ab, hat Hügel und Stunt Böden, die sie dazu gebrauchen, Stunts verschiedenster Art in der Luft oder zu Boden zu halten und zu begehen

Nr. 8 Nutzen Sie die Beschleunigungssensoren, um schnellere Geschwindigkeit aufzunehmen, stellen Sie auch den Gegnern Fallen, wenn Sie diese überholt haben

Nr. 9 Stoßen und Ramen Sie die Gegner im richtigem Zeitpunkt von der Strecke in das Tal der Hölle, nutzen Sie Ihre Zeit und lassen Sie sich von den Wetter Widrigkeiten nicht so leicht aus der Fassung bringen, diese wechseln ständig und geben Ihnen Nachteile für Ihre Geschwindigkeit und Ihr Lenkvermögen

Nr. 10 Sammeln Sie pro erledigten Gegner, Buchstaben ein und entschlüsseln Sie das Wort auf der Anzeigetafel, damit sich Ihr Vehicle durch diesen erfolgreichen Zusammenschluss der gesammelten Buchstaben, sich Transformieren kann, entweder in ein Flugzeug oder ein Motorrad oder LKW oder ein anders fahrendes Auto Vehicle

Nr. 11 Durch die Transformation Ihres Autos erhalten Sie Vorteile gegenüber Ihren fahrenden Auto Gegner auf der Strecke, die Anpassungsfähigkeit auf die Strecke wird besser, Ihre Geschwindigkeit steigt und ihre Waffen und Panzerung wird dadurch verbessert und sie erhalten Zusatzzeitpunkte für die Bonus Levels

Nr. 12 Erfüllen sie den Punktstand der gefordert wird und erreichen sie eine Platzierung unter den Top 8, damit sie wiederum in eine neue selbst erstellte individuelle Strecke, die sie selbst davor gestalteten, neu starten können

Nr. 13 Das Spiel geht zu Wasser zu Land, und zu Luft, wählen Sie Ihr persönliches Vehicle aus und durchforsten Sie die Google Maps Straßen Ihrer Lieblingshauptstädte

Nr.308 Papiermonster

Nr. 1 Sie ziehen die Nachrichtenblöcke, die Ihnen gefallen, per Drag & Drop in den Papierkorb von Discover oder anderen Nachrichtenseiten.

Nr. 2 Sie markieren dann die Nachrichten im Papierkorb mit einem + und einem Herz, um sie zu Ihren Favoriten zu machen.

Nr. 3 Wenn du deinen Korb gefüllt hast, kannst du ihn dir anzeigen lassen

Nr. 4 Teilen Sie den Papierkorb mit anderen Nutzern und Sie erhalten eine neue, andere Sicht auf die Nachrichten der Woche

Nr. 5 Die gespeicherten Nachrichtenblöcke im Papierkorb haben immer noch den Link zum Artikel, so dass Sie immer die kompletten Nachrichten abrufen können, die Sie damals per Drag and Drop zusammengestellt haben

Nr. 6 Sie können sich einen monatlichen Nachrichtenblock per Druck nach Hause schicken lassen

Nr. 7 Machen Sie Notizen mit dem Emoji-Symbol zu den Nachrichtenblöcken, für den weiteren Verlauf der Nachrichtenartikel, die Sie später lesen können

Nr. 8 Weisen Sie den News-Blöcken Farben zu, die Ihr Interesse wecken (weich, mittel, hart)

Nr. 9 Wählen Sie zwischen 3 verschiedenen Ansichten der Nachrichtenblöcke, um einen besseren Überblick über das zu bekommen, was Sie zuvor per Drag and Drop zusammengefügt haben

Nr. 10 Schließlich können Sie den Trash verkaufen oder versteigern, wenn er eine Nachfrage erzeugt hat

Nr. 11 Bestellen Sie ihn als Sound box mit den integrierten Daten der von Ihnen gesammelten Nachrichten nach Hause und implementieren Sie neue Nachrichten über Bluetooth in die Sound box

Nr. 12 Spielen Sie die Nachrichten nach Kategorien ab, die Sie erstellt haben und aktualisieren Sie die Datenbank des Papierkorbs auf die neueste Version auf

Nr.309 Soonyougetbetter

Nr. 1 Um zu verstehen das es ihnen besser geht, müssen sie die App öffnen, die App schlägt nun ihnen, nach Eingabe ihrer Daten Vorschläge für die Verbesserung ihres Alltags bzw. Wohlbefindens vor

Nr. 2 Sie müssen ihr Alter, Gewicht, Kleidung Größe, Schuhgröße, Augenfarbe, Haarfarbe, Hautfarbe, Armlänge, Beinlänge in den Scroller Finder eingeben, werden ihre Daten akzeptiert, so wird Ihnen folgendes angezeigt

Nr. 3 Die App gibt Ihnen Vorschläge zu Optimierung Ihres Wohlbefindens und der Verbesserung Ihres Alltags wieder

Nr. 4 Zum Beispiel zeigt sie Ihnen einen passenden Bewegungsplan an oder ein für Sie optimierten Essensplan oder einen Einkaufsplan oder ein Kleidungsplan oder ein Äußeres-Plan und ein Hygieneplan und einen Haushaltsplan oder Befriedigungsplan mit einem Arbeiterplan

Nr. 5 Sie müssen zu jeden vorgeschlagenen Plan die dazugehörigen Fragen beantworten, um ihn in Zukunft zu erreichen und zu optimieren

Nr. 6 Befolgen Sie die Fragestellungen und seien Sie ehrlich mit Ihren Antworten, sonst verfälschen Sie die Ausarbeitung Ihrer Pläne

Nr. 7 Haben Sie Pläne vorgeschlagen bekommen, können Sie diese nun in ihren ersten Monat befolgen und ihr Feedback zu den Plänen am Ende des Monats abgeben

Nr. 8 Tauschen Sie Ihre optimierten und erlebten Pläne Ihrer App mit Usern aus dem Netzwerk aus und testen Sie diese auf eigene Gefahr hin, mit dem Ziel Ihr Wohlbefinden des Lebens zu steigern

Nr. 9 Zu Ihren Plänen erhalten Sie passende Vorschläge von Bildern Notizen und Lern Videos zur Erweiterung Ihrer eingebrachten Ideen für Ihre Planungs-Varianten

Nr.310 Piphon

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein digitales Krokodil mit dem Smartphone zu steuern, mit Analog Sticks oder mit der Gyroskop Neige Funktion des Smartphones

Nr. 2 Versuchen Sie das Handy zu schütteln und es in alle Richtungen zu drehen

Nr. 3 Es tauchen nun verschiedene Formen von fischen auf Ihrem Smartphone Display auf

Nr. 4 Die Fische tragen Zahlen in sich, die unterschiedlich sich auswirken

Nr. 5 Versuchen Sie mit dem Krokodil ein Fische Zahlen Combo zu generieren, um dadurch eine höhere Zahl zu bekommen als das zurzeit und während des Spiels, vom Computer gesteuerten gegnerischen Krokodils, dass mittlerweile zum Beispiel die Nummer 165 trägt

Nr. 6 Touchen Sie das Krokodil an und verknüpfen Sie die Fische einzeln mit einer Verbindung zum nächsten Fisch, um so die Zahl hoch zu addieren, um letztendlich schneller und höher, als an die 165 des gegnerischen Krokodils zu kommen

Nr. 7 Haben Sie eine höhere Zahl in der Zeit die gefordert wurde, erreicht, so frisst ihr Krokodil das vom den des Computers auf und sie beenden das Level als Gewinner und starten ins neue Level hinein

Nr. 8 Die Fische können mit den Finger Wisch des Krokodils geschnappt werden oder mit der Neige Funktion des Smartphones

Nr. 9 Letztendlich läuft das Spiel auf Zeit, erledigen sie das Computer Krokodil und werden sie Herrscher über den Fischteich

Nr. 10 In jedem neuen Level müssen Sie das Smartphone in die vorgegebenen Richtungen drehen und bringen, damit erst die Fische in den digitalen Teich gelassen werden können

Nr. 11 Schaffen Sie das nicht, so erhalten Sie keine Variablen Levels gestellt und das Spiel wird daher eintönig werden

Nr.311 Nobodynocrime

Nr. 1 Sie steuern in diesem Spiel einen veralteten Texaner, der sein Job niedergelegt hatte, weil er in Pension musste

Nr. 2 Versuchen Sie, mit ihm sich zu erinnern, wär er eigentlich gewesen war, nämlich ein Verbrecher Jäger

Nr. 3 Sie haben eine bestimmte Zeit im Deja Vu Modus sich zu erinnern, wie das Verbrechen passiert ist, diesen Modus erspielen sie sich nach einer Weile im Spiel

Nr. 4 Sie jagen die Verbrecher in Städten zu Land, zu Fluss und in den verschiedensten Regionen auf der Weltkarte

Nr. 4 Sie besitzen ein Radar das zeitlich begrenzt ist und ihnen aufweist, wo gerade Verbrechen stattfinden

Nr. 5 in der 3third Person Sicht versuchen sie rechtzeitig zum Verbrechen aufzutauchen und den Verbrecher zu stellen und ihn unbrauchbar zu machen, das bedeutet Waffen und die komplette Ausrüstung-Abnahme in diesem Moment durchzuführen

Nr. 6 Versuchen Sie das Verbrechen zu verhindern und vor dem Eintritt ins Geschehen, sich vorzubereiten, dazu ermöglicht Ihnen die Deja Vu Modus Funktion, wenn Sie nahe genug am Ort des Verbrechens sich befinden, sie haben für jeden Quest 3 Deja Vu zur Auswahl, seien sie also sparsam mit der Aktivierung dieser Funktion

Nr. 7 Sie müssen reale Kilometer in der realen Welt abgehen, um den Texaner mit Schritten fürs digitale Spiel aufzuladen, tuen sie es nicht so kann das Spiel nicht gestartet werden und der Charakter bleibt Bewegungslos in den wichtigen Reaktionen im Spiel stehen und verfügt dadurch keine Beweglichkeit im Spielfluss

Nr. 8 Achten Sie, auf ihre Kilometer oder Schrittanzeige, die Sie immens für das Spiel benötigen

Nr. 9 Laufen Sie, wie gesagt durch ihre Radar Anzeige zum Ort des Verbrechens und versuchen Sie den Ort zu sichern und die Verbrecher platt zu machen

Nr. 10 Sie reisen in die verschiedensten Regionen auf der Welt Karte und säubern so als Verbrecher Jäger die gesamte Welt von Straftaten, die in Zukunft begangen werden

Nr. 11 Pro gesäuberten Verbrechen, bekommen Sie außerdem Zeitpunkte, für den weiteren Verlauf im Spiel, nutzen Sie diese, um rechtzeitig am Geschehen des Verbrechens vor Ort zu stehen

Nr. 12 Läuft die Schrittanzeige leer und die Zeit ab, gilt das Spiel als nicht bestanden, und die müssen von ihrem letzten Checkpoint wieder starten, falls sie einen überhaupt erreicht haben

Nr. 13 Items im Spiel werden versteckt auf sie warten, gefunden zu werden, benutzen sie diese um es leichter gegen die Verbrecher im Endeffekt zu haben und entschlüsseln sie die ganze Geschichte ihrer Verbrecher Jagd und gehen Sie dann letztendlich geschmeidig in den Ruhestand

Nr.312 Glovec

Nr. 1 Sie versuchen mit einem Handschuh Vectorpunkte nacheinander von der Bildfläche des Smartphones Display zu schieben

Nr. 2 Die Reihenfolge die befolgt werden muss, wird auf einer Anzeigetafel angezeigt

Nr. 3 Wenn das Display freigeräumt wurde, müssen Sie Ihr Smartphone schütteln und es tauchen dann wiederum neue in verschiedenen Formen und Größen weitere Vectorpunkte auf

Nr. 4 Die Anzeigetafel zeigt Ihnen welche Sie nun verknüpfen müssen, damit eine Verbindung entsteht und damit die Vectorpunkte sich ineinander auflösen

Nr. 5 Sie schütteln, wenn dieses Display freigeräumt wurde, nochmal Ihr Smartphone

Nr. 6 Nun müssen Sie mit einer beweglichen Kugel die aufgetaucht ist, mit der Neige Funktion des Smartphones, die farblichen Vectorpunkte nach einer bestimmten Reihenfolge markieren, haben Sie das getan, dürfen Sie danach mit dem Handschuh wiederum diese versuchen aus dem Display zu schieben, diesmal in die vorgegeben Richtungen des Displays

Nr. 7 Jetzt schütteln sie ihr Smartphone erneut, diesmal tauchen Zahlen auf, die in die Vectorpunkte variabel platziert werden müssen, sind diese platziert, beginnt das Rechnungsverfahren

Nr. 8 Sie müssen ein vorgegebenes Ergebnis mit den Zahlen erreichen, schieben Sie mit den Handschuh die Zahlen zu einer beliebigen Zahl hinzu und achten Sie darauf, dass Sie nicht über die entsprechenden Summen die gefordert werden, hinausgehen

Nr. 9 Alles läuft auf eine bestimmte Zeit, jedes der verschiedenen Abschnitte muss in einer vorgegeben Zeit erreicht werden, sonst gilt das Spiel als verloren

Nr. 10 in diesen varrierten Spiel wird ihr Tastgefühl, Schnelligkeit und Kopfrechnen geprägt und geprüft

Nr.313 Kickdownz

Nr. 1 Sie müssen versuchen bei kickdownz einen Ball über ein Berg zu Kicken, auf der anderen Seite des Berges wartet Ihr Gegenspieler, der den Ball zurück kicken muss

Nr. 2 Verschiedene Bergeinheiten werden Ihnen zur Auswahl gestellt, die Sie dann frei spielen müssen

Nr. 3 Es gibt verschiedene Ball Einheiten die spezielle Fähigkeiten aufweisen, erspielen sie sich diese Bälle und nutzen Sie diese gegen Ihren Gegenspieler, der sich auf der andern Seite des Berges befindet

Nr. 4 Ein kickdownz ist eine außergewöhnliche Ball Taktik die sie im Spiel erlernen müssen, um ihren Gegner zu besiegen

Nr. 5 Das Spiel läuft auf Zeit und Punkte, pro nicht getroffenen Wiederschlag des Gegenspielers, erhalten Sie Zeit Punkte+, die Sie auf Ihr Zeit Konto hochladen, den Sie müssen ein gutes Zeit Konto besitzen, um das Spiel in der geforderten Zeit im einfachen Modus durchzuspielen

Nr. 6 Pro Sieg gibt es Punkte, mit denen Sie sich Ihre Spezial Bälle im Shop erkaufen können, sie erlernen durch weiteres Spielen, die kickdownz Taktik, um Ihren Gegenspieler verrückt zu machen

Nr. 7 Im Deja Vu Modus gibt es Erinnerungen, die man nachahmen kann und so die kickdownz Taktik letztendlich erlernt

Nr. 8 Steuern Sie Ihren selbst kreierte Charakter von links, nach rechts und von unten, nach oben auf dem Smartphone Display

Nr. 9 Pro erledigtes Level erhalten Sie einen neuen Berg, den es in der Realität auch gibt, spielen Sie die schwersten Berge und höchsten Berge in diesem Beat m Up Modus Spiel gegen Ihren Kontrahenten

Nr. 10 Haben Sie den Ball nicht treffen können, so bekommen Sie einen Punktabzug, sie müssen in diesem Spiel eine Punktzahl von 13+ erreichen, um Ihren Gegenspieler zu besiegen, um damit ins nächste individuelle Level zu gelangen

Nr.314 Hilurt

Nr. 1 Sie müssen einen digitalen Charakter Namens Hilurt in der App steuern, er verfügt über besondere Fähigkeiten und Fertigkeiten

Nr. 2 Versuchen Sie mit ihm die Gremlins und Goblins zu fangen, die sich in Ihrer digitalen Welt breit gemacht haben

Nr. 3 Sie verfügen über Schnecken Sensoren und können so den Ort dieser Kreaturen ausfindig machen

Nr. 4 Um den Ort dieser Kreaturen ausfindig zu machen, müssen Sie Quests und Challenges auf dem Weg bestehen, diese fordern Ihnen allseits Ihre Fertigkeiten ab

Nr. 5 Sie müssen versuchen Buchstaben zu sammeln, die versteckt sich in der Welt befinden, sie besitzen ein Buch mit Koordinaten die unvollständig sind, mit den gefundenen Buchstaben, können sie die Koordinaten entziffern und sie in ihrem Radar eingeben, um den Schnecken Sensor zu aktivieren

Nr. 6 Die Fühler werden ausgestreckt und ihr Radar kommuniziert mit ihnen und gibt eventuelle Standorte dieser Kreaturen wieder, seien sie also immer in Bewegung und versuchen Sie die Orte ausfindig zu machen, den die Kreaturen versuchen die Ortschaften zu übernehmen und sie mit grünen Schleim voll zu schleimen

Nr. 7 Sie müssen zuerst die grüne oder eine andere Farbe des geschleimten Objekts oder Ortes entfernen, um die Kreaturen aus ihren Versteck zu locken, dafür haben sie eine große Auswahl an einer Farbspektrum Pistole, die Sie dafür nutzen, um die geschleimten Objekte von der grauenhaften Farbe zu endsäubern

Nr. 8 Locken sie nach der Säuberung die Kreaturen aus ihrem Versteck und versuchen sie diese in einem Korb einzufangen, erst bearbeiten sie diese Kreaturen mit ihrer Pistole und Schwächen damit ihren Energie Sensor

Nr. 9 Haben sie die Kreatur geschwächt, so müssen Sie diese in einem bestimmten Radius mit Wörtern aus Ihrem Bekehrung Buch per Mikrofon Sprach Ausgabe in Trance versetzen, um sie letztendlich einzufangen

Nr. 10 Haben Sie sie einige Kreaturen eingefangen, so müssen Sie diese in Ihr Dorf schnell zurückführen, um sie in ihre Verwandlungs-Maschine zu importieren, damit sie wieder zu normalen Menschen werden

Nr. 11 Das Spiel läuft auf Zeit und Geduld ab, bewegen sie sich in der realen Welt, um so die Schrittanzeige für ihren digitalen Charakter aufzuladen, um ihn, in der digitalen Welt, ihn Bewegung zu bringen

Nr. 12 Sie müssen die Städte und Ortschaften von den Gremlins und Goblins befreien und sie wieder in normale Menschen zurück verwandeln, sonst übernehmen diese Kreaturen diese und wandeln die ganze Bevölkerung zu Kreaturen um

Nr. 13 Außerdem können Gefangene Kreaturen auf einer speziellen Auktionsplattform gegen andere getauscht werden und diese können sie auch in Plastikform nach Hause als Bluetooth Box bestellt werden, sehr lustige Angelegenheit

Nr. 14 Sammeln Sie die Kreaturen und tauschen Sie diese im Netzwerk gegen seltene Exemplare aus und werden Sie zum Hilurt Held

Nr. 15 Achten Sie auf die genauen Wetter Widrigkeiten im Spiel und in der realen Welt, den diese können das Spiel komplett verändern, indem zum Beispiel Regen auf die Kreaturen fällt, und sich diese vervielfältigen oder bei extremer Hitze abbrennen und bei Wind ihnen Schwierigkeiten bereiten können

Nr.315 Aibers

Nr. 1 Sie steuern eine Hund namens Aibres, dieser versucht die Weltordnung zu verändern, den die Katzen regieren und terrorisieren zurzeit die ganze Welt

Nr. 2 Versuchen Sie den Katzen im Ego Shooter Modus Paroli zu bieten, sie müssen Quests und Challenges bestreiten, und die Länder von der Katzen Lawine befreien

Nr. 3 Sie spielen einen Hund der wundersame Waffen zusammenbauen kann, er ist nämlich Ingenieur und Konstrukteur in dieser Hinsicht

Nr. 4 Suchen und finden Sie die geeigneten Upgrades und Items zum Erstellen neuer hochwertiger Waffensysteme, diese benötigen Sie zum Kampf gegen die Katzen Truppen, ohne diese Waffensysteme kommen Sie nicht so weit voran im Spiel und können leicht von den Katzen und dessen Waffen geschädigt werden

Nr. 5 Befreien Sie die gefangen Menschen aus der Hand der Katzen Mafia und erringen Sie die Stadt Vorherrschaft im jeweiligen Land auf der Weltkarte

Nr. 6 Sammeln Sie Buchstaben zur weiter Entwicklung der Storyline, den ohne diese fehlenden Buchstaben, können Sie die Storyline nicht fortsetzen und durchspielen, sie integrieren die Buchstaben in die Leerstehenden Satzstellungen und erweitern somit die Storyline, diese führt dazu, damit sie in neue Levels gelangen können und nicht im Spiel einfach stehen bleiben

Nr. 7 Jeder reale gelaufen Kilometer, ladet ihre Schritt Volumen Anzeige im ihrem digitalen Spiel auf, die Kilometer dienen dazu das sich Aibres in Bewegung setzt

Nr. 8 Bestehen sie die Quest und Challenges die Level für Level unterschiedlich ausfallen

Nr. 9 Letztendlich müssen sie alle Katzen ausschalten und einfangen und sie wieder zu normalen Haustieren verwandeln, damit sie wieder friedlich mit den geretteten Menschen zusammen leben können, achten sie auf die Zeit und sammeln sie Punkte für jede verwandelte Katze, um sich Upgrades und Items für ihre Waffensysteme zu besorgen

Nr. 10 Aibers Aufgaben variieren im Spiel ständig und Sie bleiben immer neuen Fragen gestellt, die Sie erfüllen müssen, um im Spiel weiter zu gelangen,

Nr. 11 Schließen Sie die Storyline ab und erfahren Sie die komplette Geschichte über das Spiel was in einer 2.785D Optik und neuer Grafik Engine ihnen den Spiels Spaß bereichert

Nr.316 Thelasttime

Nr. 1 Die App schildert Ihnen einfach ihre letzte Erinnerung, die Sie dort eingetragen haben, in Bild, Video, und Text, sowie Sprachnotiz zeigt sie Ihnen an, an was Sie sich erinnern sollen

Nr. 2 Sie müssen lediglich die Dinge dort eintragen, die Sie mal vergessen haben im allgemeinen Leben zu erledigen

Nr. 3 Haben Sie die Sachen dort eingetragen so meldet sich die App, spontan mit einem animierten Zauberstock und meldet Ihnen Fragen zu den Sachen die Sie vergessen hatten dort zu implementieren

Nr. 4 Beantworten Sie diese und warten Sie ab, bis sich wieder die App bei Ihnen meldet, diesmal schlägt Ihnen der Zauberstock, die Erinnerungen die Sie vergessen hatten zu erledigen, vor

Nr. 5 Die Erinnerungen werden hierbei und das ist der Clou, animiert in einem Comic für Sie entsprechend dargestellt und einfach bildlich erklärt, damit Sie diese Dinge nicht mehr vergessen im Alltag zu erledigen

Nr. 6 Tauschen Sie Ihre Comic Erinnerungen mit anderen User aus, um auf bessere Ideen im Leben zu kommen

Nr.317 Betterthenrevenge

Nr. 1 Der Teufel wird hier als Charakter Spielfigur geführt, sie müssen sich mit ihm eine Idee ausdenken, um die komplette Menschheit in die Apokalypse zu stürzen

Nr. 2 Dies geschieht, wenn Sie auf der Weltkarte im diesem strategischen Spiel sich eine Civilization aufbauen, die aus Dämonen, Hexen, Todesengeln und Geistern besteht

Nr. 3 Sie bauen sich am Anfang eine Station auf um von dort an, Ihre Revolution gegen die Menschheit zu starten

Nr. 4 Expandieren Sie durch die Punkte im Spiel und erbauen Sie sich eine Hauptzentrale mit den dazugehörigen Gebäuden die man von den Menschen her kennt, nur im düsteren und teuflischen Design

Nr. 5 Haben Sie Ihre Gebäude und Ihre Armee des Teufels fertiggestellt, so müssen Sie nur noch taktisch vorgehen, um die ersten Städte und Dörfer der Menschheit zu erobern und einzunehmen

Nr. 6 Außerdem müssen sie die Menschen bekehren und ihre Seele stehlen, um Sie dann als Rohstoffe zu verwenden

Nr. 7 Führen Sie Kriege auf strategischer Basis gegen die Menschheit, um als Ziel die Apokalypse aufzurufen

Nr. 8 Sammeln Sie im Spiel Buchstaben auf, um das Apokalypsen Buch am Ende jeder Schlacht neu zu definieren

Nr. 9 Gehen Sie in die 3thrd Person oder in die Ego Perspektive, um live am Geschehen der Schlacht dabei zu sein, switchen Sie zurück zum Strategie und Aufbau Modus und sammeln Sie Erfahrungen von den Kriegen die sie gegen die Menschen führen

Nr. 10 Versuchen Sie die Welt in Angst und Schrecken zu versetzen und diese der Apokalypse auszusetzen, die Sie in Geheimen planen und durchführen wollen

Nr. 11 Erschaffen Sie die Armee der Finsternis und führen Sie epische Schlachten gegen die Menschheit

Nr. 12 Das Spiel läuft auf reale Zeit Basis und ist dem realen Wetter Bedingungen des Universum angepasst

Nr. 13 Steuern Sie letztendlich Ihren Teufel durch die Schlachten und Kriege und rufen Sie die Apokalypse auf der Welt auf gegen die Menschen aus

Nr.318 Daylightafterglow

Nr. 1 Sie steuern einen Charakter namens Taylor/Marcin in einer sehr dunklen Atmosphäre, alle Gebäude in der Stadt Asiafour sind kaum ersichtlich und die Stadt ist verdunkelt

Nr. 2 Sie müssen auf Geister Jagd gehen und mit ihrer Tageslicht Taschenlampe mit speziellen Lichtfarben die Geister aufleuchten lassen, um sie sichtbar zu machen

Nr. 3 Das Ziel ist genügend Geister in einer bestimmten Zeit zu fangen und sie wieder zu normalen Menschen in ihrer Hauptzentrale zu verwandeln, dafür haben sie eine spezielle Maschine, die die Umwandlung der Geister in Menschen vollführt

Nr. 4 Sammelt sie genügend Schritte in der realen Welt, um Ihren Charakter in dem digitalen Spiel in Bewegung zu setzen

Nr. 5 Haben Sie einen Geist auf Ihrem Geister Radar ausfindig machen können so müssen Sie ihn mit Lichter Alphabet Buchstaben anleuchten, um ihn sichtbar zu machen, haben Sie das geschafft, so versuchen Sie ihn mit der Geister Kanone aufzusaugen und ihn in den Rucksack zu speichern, die Zeit läuft ständig gegen Sie

Nr. 6 Jeder gefangene Geist den Sie aufsaugen und ihn in Ihrem Rucksack speichern bringt Ihnen Zeitpunkte +, diese brauchen Sie um das Zeit Konto auf Plus Level zu halten

Nr. 7 Läuft die Zeit und die Schrittanzeige ab, so gilt das Spiel als verloren, und sie müssen von ihrem letzten Checkpoint wieder starten

Nr. 8 Bringen Sie Ihren vollen Geister Rucksack in die Hauptzentrale, außerdem müssen Sie Herzen sammeln, um die Umwandlung Maschine damit In Betrieb zu nehmen, suchen und finden Sie genügend dieser Herzen bis die Zeit abläuft

Nr. 9 Letztendlich müssen Sie in den Verschiedensten Städten dieser Welt, alle Geister jagen und sie wieder in normale Menschen verwandeln, achten sie auf ihre Kilometer Anzeige und gehen sie reichlich Spazieren, um den Charakter In dem Spiel dadurch steuern zu können

Nr. 10 Die Geister werden mit leuchtenden Alphabet Buchstaben befeuert

Nr. 11 Sie müssen den Namen des Geistes zum Vorschein bringen, um ihn auf Ihrer Geister Liste notieren, die Liste ist zu jeder Stadt unterschiedlich, es gibt kleine, dicke, große, schwache, starke, und besondere Geister die es mit ihnen zu tun haben werden

Nr. 12 Leuchten sie mit der Tageslicht Taschenlampe auf die Vectorpunkte der Geister und setzen sie die richtigen farbigen leuchtenden Buchstaben auf die richtigen Vectorpunkte ein, um den Namen zu erfahren und ihn dann letztendlich mit der Geister Kanone aufzusaugen

Nr. 13 In der Hauptzentrale fügen sie die gesammelten Herzen in die Umwandlungs- Maschine ein und hoffen das sie den Geist wieder in einen normalen Mensch wieder verwandeln können

Nr. 14 Entschlüsseln sie die Namen der Geister und setzen sie die in die Umwandlungs-Maschine mit den passenden Herzen ein, um den Geist in den damaligen Mensch wieder zu verwandeln, achten sie auf die Wetter Widrigkeiten aus der realen Welt und schützen sie sich mit ihrer Ausrüstung gegen diese Widrigkeiten die Geisterjagd kann jetzt begonnen werden

Nr.319 Gunblazerabbit

Nr. 1 Sie müssen versuchen mit einer Kanone, wendige und schnelle Hasen einzufangen, sie versuchen mit einem Schuss, ein Fangnetz zu schmeißen und die Hasen damit einzufangen

Nr. 2 Die Hasen sind erst nach der Schüttelung des Smartphones sichtbar und tauchen dann auf dem Smartphone Display auf, sie laufen ihnen wieder aus dem Display heraus, also seien Sie schnell und Zielen Sie genau mit den Neigung Sensor auf die Hasen, neigen sie ihr Handy als würden Sie eine Angelroute benutzen, sie werden durch die Neigungs-Funktion, so dass Fangnetz aus und versuchen Sie Hasen so zu fangen

Nr. 3 Die Hasen ändern ihre Farbe im Spiel sie müssen also das richtige Fangnetz mit der richtigen Farbe auswählen und mit der Kanone auswerfen

Nr. 4 Außerdem wechseln sie die Größe, manchmal sind sie kleiner und etwas größer auf dem Smartphone Display zu sehen

Nr. 5 Wenn sie aufgefordert werden das Handy zu schütteln, dann müssen sie die Richtungen befolgen, wo die Pfeile gezeigt werden, also eventuell - Oben, oben, links, recht, links, unten, links, richten u d schütteln und richten sie das Smartphone in die Richtungen, um neue Hasen zu generieren

Nr. 6 Neigen sie nun das Smartphone in die Richtungen der Hasen die sich auf dem Display befinden und ziehen sie dann das Smartphone zurück, um das Fang Netz zurück zu ziehen

Nr. 7 Laufen ihnen Hasen aus dem Display Rand des Smartphones weg, bekommen sie negative Zeitpunkte abgezogen, das Spiel läuft auf Zeit, jeder gesammelte Hase bringt ihren Plus Zeitpunkte auf ihr Zeit Konto

Nr. 8 Seien sie schnell und wendig mit dem Smartphone Funktionen und fangen sie die wildgewordenen Hasen ein, die sie selbst generieren bevor die Zeit abläuft

Nr.320 Thepuppetmaster

Nr. 1 Sie steuern einen Critter durch verschiedene Richtungen, Wege Möglichkeiten und Katakomben/Barrieren im Spiel, das Spiel spielt sich aus der Sicht der Vogel Perspektive

Nr. 2 Passen Sie auf die entgegenkommenden Gegner auf

Nr. 3 Wenn Sie auf einem Gegner zu kommen, dann müssen sie ihn auffressen und das Maul im richtigem Zeitpunkt öffnen, um ihn zu verschlingen, sonst werden Sie von ihm zerstört und verlieren dadurch ein Lebenspunkt

Nr. 4 Die Level sind in verschiedenen Formen designt, entweder Kreis, Quadrat, Rechteck, Dreieck, Zylinder und sind in einem sogenannten Labyrinth anzusehen

Nr. 5 Sie müssen Alphabet Buchstaben in der richtigen farblichen Anordnung und Reihenfolge aufsammeln, um diese zu einem geforderten Wort zusammenfügen

Nr. 6 Seien Sie schneller bei der Auf Sammlung als Ihr Gegenspieler, den die Zeit läuft gegen Sie, pro gefressenen Gegner erhalten Sie Zeitpunkte +, die das Guthaben Zeit Konto aufladen

Nr. 7 Passen Sie auf die verschiedenen Hindernisse auf, die auf Sie zukommen und Sie dabei verhindern sich zu Bewegen, zum Beispiel Bomben und Sterne, die auf den Weg liegen und auf Sie zu kommen könnten, um sie zu zerstören

Nr. 8 Pro Level müssen Sie ein Wort aus den gesammelten Alphabet Buchstaben zusammensetzen, je schneller Sie das Wort zusammenfügen, desto mehr Punkte gibt es und Sie gelangen dadurch schneller in das neue Level

Nr. 9 Wenn Sie auf einem Spielergegner treffen, kommt es zum Einzel Kampf zwischen Ihnen und dem Spieler Gegner, sie müssen im Einzel Kampf Modus, wie beim Bobby Volley gegen ihn antreten und mehr Punkte erzielen als er, haben Sie das geschafft, so erhalten Sie von ihm sein Alphabet Buchstaben, der ihnen eventuell noch fehlen tut

Nr. 10 Nicht nur das die Levels, wie oben erwähnt verschieden Formen aufweisen und die Spielfläche in einem Labyrinth spielt, sondern es ein 3D artiges Level ist und sich wie der Rubik Würfel in verschiedene Richtungen switchen kann, seien Sie gespannt wie oft sich das Level im Spiel ändert, dies bringt neue Möglichkeiten hervor und erhöht den Spiel Spaß immens

Nr.321 Judgeican

Nr. 1 Sie steuern einen Polizisten, er muss verschiedene Hochhäuser der Welt von der Gang-Miley befreien

Nr. 2 Versuchen Sie Etage für Etage zu erklimmen und die Gang auszuschalten

Nr. 3 Sie müssen Waffen den Gang Mitgliedern abnehmen und diese gegen Sie einsetzen

Nr. 4 Sie müssen auf jeder Etage aus Alphabet Buchstaben ein Wort zusammensuchen, um in die nächste Etage zu kommen

Nr. 5 Unterstützt werden Sie von Ihrem Schäferhund der die Verbrecher ausfindig machen kann

Nr. 6 Sammeln Sie die Buchstaben auf und entschlüsseln Sie das Wort, was gesucht wird

Nr. 7 Nutzen Sie Ihr Verbrecher Radar und Ihren Schäferhund als Partner, um die Verbrecher zu finden und Ihnen die Alphabet Buchstaben wegzunehmen

Nr. 8 Erklimmen Sie Etage für Etage in den größten Hochhäuser auf der Welt und befreien Sie die Gefangenen aus den Fängen der Verbrecher

Nr. 9 Sie müssen Ihren Charakter mit Kilometer aus der realen Welt mit km aufladen, um ihn in der digitalen Welt, damit in Bewegung zu bringen

Nr. 10 Haben Sie zum Beispiel genügend km aufgesammelt und Ihr Schritt Anzeige aufgefüllt, können Sie planen die Etage von den Verbrechern zu reinigen

Nr. 11 Erreichen Sie die Checkpoints in den Hochhäusern bis Ihre Schritt Anzeige ausläuft, den diese müssen Sie ständig im Auge behalten, um nicht im Spiel stehen zu bleiben

Nr. 12 Am Ende jeder Etage wartet ein Zwischen Gegner, den sie im Beat m Up Modus besiegen müssen, um mit den gesammelten Buchstaben und den entzifferten Wort in die nächste Ebene zu gelangen

Nr. 13 Erfüllen Sie die Quests und Challenges die von Ihnen erfüllt werden müssen, damit Sie genügend Punkte sammeln, um sich Upgrades nach bestandener Mission zu erkaufen

Nr. 14 Das Spiel spielt in der 3third Person und Ego Perspektive und läuft auf Zeit, also pro ausgeschalteten Gegner, bekommen Sie Zeitpunkte, um Ihr Zeit Konto aufzuladen

Nr.322 Vitrex

Nr. 1 Sie steuern einen Dinosaurier der Vitrex heißt, sie müssen mit ihm folgende Aufgaben erfüllen

Nr. 2 Versuchen Sie die Menschen die Sie vorher verfolgt haben zu finden und aufzufressen

Nr. 3 Sie besitzen einen Alphabet Buchstaben Radar der, wenn Sie einen Buchstaben in der open World gefunden haben, ihn in das Radar integrieren und sich dann Vectorpunkte aufzeigen, wo sich diese Menschen befinden und verstecken

Nr. 4 Es gibt 27 Alphabet Buchstaben im deutschem System, die Sie finden müssen, um das Radar individuell zum Buchstaben zu aktivieren, um die Vectorpunkte aufleuchten zu lassen

Nr. 5 In jeder Region oder Dorf bzw. Stadt sind die Alphabet Buchstaben verstreut und müssen gefunden werden

Nr. 6 Sie steuern den Dinosaurier mit der digitalen Schrittanzeige, die Sie in der realen Welt mit Schritten aufgeladen haben

Nr. 7 Sammeln Sie genügend Schritte, um den Dinosaurier an die richtigen Stellen im Spiel zu bewegen

Nr. 8 Haben Sie zum Beispiel den Alphabet Buchstaben A gefunden so leuchtet im Radar die genaue Entfernung zu diesen Menschen auf, den Sie auffressen müssen, planen Sie Ihre Entfernung mit Ihren Schritten genau, um nicht auf der Strecke stehen zu bleiben

Nr. 9 Sie müssen Berge erklimmen und Hügel besteigen, nur mit einem super Speed ist dies möglich, den Sie beim realen joggen in der der realen Welt gesammelt haben und ins Spiel integrieren

Nr. 10 Sind Sie beim Joggen ca. 20kmh gelaufen und der Hügel ist nur mit 22 km/h zu besteigen, so müssen Sie erneut joggen gehen und eine höhere Geschwindigkeit erreichen als die 22kmh, um den Hügel zu besteigen

Nr. 11 Erkunden und planen Sie mit Ihren Schritten und Ihrer Geschwindigkeit, die Sie beim spazieren gehen und beim joggen erreicht haben, ihre Wege die Sie bestreiten müssen, um an die Buchstaben zu kommen

Nr. 12 Das Spiel läuft auf Zeit und jeder gefundene Mensch und gefressene gibt Ihnen zusätzliche Zeitpunkte, die Ihr Zeit Konto aufladen, lassen Sie die Zeit im Quest nach gefundenen Buchstaben nicht ablaufen, sonst fallen sie zu Ihrem Checkpoint zurück

Nr. 13 Tauschen Sie Ihre Schritte und Geschwindigkeiten mit anderen Usern im Spiel aus, um individuell auf die Begebenheiten im Spiel zu reagieren

Nr. 14 Sie haben eine bestimmte Zeit, nachdem der Vectorpunkt aufgeleuchtet ist, um den Menschen mit ihren Schritten und ihrer gesammelten Geschwindigkeit zu erwischen, geht dieser und leuchtet der Vectorpunkt nicht mehr, dann verlieren sie die Orientierung und müssen, wiederum einen anderen Alphabet Buchstaben Suchen und mit ihm die Suche fortsetzen

Nr. 15 Bleiben Sie stets in der realen Welt in Bewegung und gehen Sie joggen, um Ihre Geschwindigkeiten zu erreichen, die Sie unbedingt im diesem Spiel benötigen, um an die Menschen zukommen die Sie damals versklavt und ermordet haben

Nr. 16 Rächen Sie sich und durchforsten Sie die deutschen Ländereien, die der realen Welt nachempfunden sind, nach Ihren Alphabet Buchstaben und fangen Sie an zu Planen, wie Sie die Menschen auffinden und sie letztendlich auffressen

Nr.323 Creepinnight

Nr. 1 Sie versuchen als Geist, die Menschen die Sich in verschiedenen Gebäuden und Häusern befinden zu erschrecken

Nr. 2 Versuchen Sie in die Gebäude und Häuser einzudringen

Nr. 3 Beschaffen Sie sich Zutritt zu den Gebäuden und Häusern und warten Sie auf die Menschen, die in ihrer Nähe sich befinden

Nr. 4 Benutzen Sie Ihr Geister Radar, das Ihnen aufzeigt welcher dieser Menschen zu erschrecken sein kann, sie müssen durchs Spazieren Gehen in der Nacht in der realen Welt, Schritte sammeln, damit sie das Radar aufladen können

Nr. 5 Das Radar zeigt Ihnen die Entfernung und den Erschreckungs-Grad der Person an

Nr. 6 Sind Sie in die Gebäude und Häuser eingedrungen und haben Sie sich nach dem Radar gerichtet, so können sie nun versuchen die Person zu erschrecken, vorher aber müssen sie die dafür nötigen Kräfte aus ihrem Geister Buch studiert haben

Nr. 7 Das Geister Buch besteht aus Satzstellungen die unvollständig sind, das bedeutet das hier die nötigen Informationen und Buchstaben fehlen, um die Satzstellungen oder den Wort Satz zu vervollständigen

Nr. 8 Sammeln Sie in den Gebäuden und Häusern die nötigen fehlenden Buchstaben, um die Satzstellungen zu komplettieren

Nr. 9 Versuchen Sie nach der richtigen Anordnung im Buch, wenn Sie eine Person auf dem Radar ausfindig gemacht haben, nun mit einem Spuk aus dem Buch, was durch das Mikrofon ausgesprochen wird, so zu erschrecken, damit diese Person in Starre verfällt

Nr. 10 Haben Sie die Person erschreckt, bekommen Sie dafür Zeit Punkte für Ihr Zeit Konto, um das Spiel am Laufen zu halten, den das Spiel läuft auf Zeit ab, ist die Zeit abgelaufen, so werden Sie sichtbar und können von den Menschen mit dem Staubsauger aufgesaugt werden, das wird durch die Erschreckung verhindert

Nr. 11 Spuken sie auf digitalen und nachgebildeten Schauplätzen dieser Welt herum und versuchen sie die Welt in Angst und Schrecken zu versetzen

Nr.324 Xetrixo

Nr. 1 Sie müssen versuchen von oben fallende farbige Vectorpunkte in unten stehende Buchstaben Silhouetten einzusetzen

Nr. 2 Jeder Buchstabe besteht aus verschiedenen Formen und Vectorpunkten

Nr. 3 Ziehen Sie die farbigen fehlenden Vectorpunkte auf die Blanksfelder, die auf den Buchstaben angezeigt werden, um ihn damit zu füllen

Nr. 4 Haben Sie zum Beispiel farbige Vectorpunkte von oben fallend in den Blanko Kreisen des Buchstabens A eingesetzt, so verschwindet dieser vom unterem Feld

Nr. 5 Versuchen Sie die nächsten farbigen Vectorpunkte auf den nächsten Buchstaben zu platzieren, um ihn weg zu bekommen

Nr. 6 Es tauchen immer neue Buchstaben Reihen von unten auf, die mit Vectorpunkten gezielt weg gemacht werden müssen

Nr. 7 Für jeden weg gemachten Buchstaben, gibt es Punkte auf Ihrem Konto

Nr. 8 Das Spiel wechselt nach einer Zeit und sie müssen nun mit den Buchstaben die sich in verschiedene Richtungen drehen lassen können, auf die unten kommenden Vectorpunkte zielen und diese im richtigen Winkel aufnehmen

Nr. 9 Nehmen Sie alle Vectorpunkte perfekt auf, so verschwindet dieser Buchstabe, wenn nicht bleibt er zum switch wieder unten und baut sich so seine Reihe auf, die im switch wiederum mit den Vectorpunkten freizuschalten ist

Nr.325 Gimmewhatiwant

Nr. 1 Bei dieser App, werden alle digitalen Angebote in Ihrer Nähe, egal wo Sie sich befinden, nehmen wir einen Radius von 35km an, ihnen zur Schau gestellt

Nr. 2 Die Prospekte der Hersteller tauchen in der App auf und sie können, diese durch einen auf und ab steigenden Such Modus durchlaufen lassen, und diese nach Tiefen und hohen Preisen anzeigen lassen

Nr. 3 Sie bekommen eine Live Animation auf Ihren Display angezeigt, falls sich neue oder neu hinzugefügte Angebote in den Prospekten sich niederlassen

Nr. 4 Dar Radius kann auch erhöht oder tiefer gestellt werden, es werden alle digitalen Prospekte die Ihnen die Hersteller zur Verfügung stellen in einer Comichaften Grafikanimation angezeigt

Nr. 5 Wie bei fruit ninja, siehe Spiel, können Sie mit einem Schwert die Angebote rauschneiden, die Ihnen nicht gefallen und per drag and drop Funktion auf das Blank Super Prospekt die Angebote hineinziehen und ihr individuelles Super Prospekt selbst gestalten

Nr. 6 Tauschen Sie solange die Angebote gültig sind mit anderen Usern Ihre Super Prospekte aus und seien Sie dadurch individuell über die Preislage informiert

Nr. 7 Letztendlich kann man günstige Angebote erhaschen, wenn man zum Beispiel sich ein Angebotsprospekt ausgewählt hat und genügend Schritte in der realen Welt dafür abgelaufen ist, zeigen sie ihr Produkt und ihre Schritte für die Aktion an der Kasse vor und sie erhalten dies zum reduziertem Preis

Nr. 8 Auf ihrem Smartphone Display erscheint spontan eine Superheldin und ladet sie zum drag and drop Spiel ein, also seien Sie immer auf der Hut und hören sie den Donnerschlag, der als Sound auf Ihrem Display zu hören wird, dies zeigt Ihnen die Info, daß die Superheldin Lust hat mit ihnen den Super Prospekt zu kreieren und mit anderen Usern im Internet Karussell zu tauschen

Nr.326 Miniletto

Nr. 1 Bei miniletto versuchen Sie folgendes zu schaffen

Nr. 2 Versuchen Sie Buchstaben mit ihren Vectorpunkten so einzusetzen, dass sie einen Weg damit aufbauen können, damit ein Minigolf Ball Weg zum Ziel erreicht wird

Nr. 3 Bauen Sie mit Ihren Buchstaben einen Weg zum Minigolf End Loch und versuchen Sie den Ball durch den Weg zu schlagen

Nr. 4 Die Buchstaben haben Vectorpunkte und diese können sie als Checkpoint verwenden, den die Ziele sind viel länger als beim normalen Minigolf

Nr. 5 Setzen Sie ein A und drehen Sie es so, dass die Linien zum nächsten Buchstaben passen, den Sie als nächstes auswählen

Nr. 6 Setzen Sie also das komplette Alphabet ein und versuchen Sie den Weg zum Loch damit zu finden

Nr. 7 Sie können und müssen variieren und können auch nur 5-6 Buchstaben auswählen, sie müssen für sich die Strecke kalkulieren und die Steigungen und Hügel selbst für Sie berechnen

Nr. 8 Die Vectorpunkte setzen Sie selbst ein, diese sind dann die zwischen Checkpoints, wo der Ball darin stecken bleiben kann

Nr. 9 Bauen Sie sich Ihren Weg aus Buchstaben und dessen Vectorpunkten, um das End Loch zu erreichen, der Weg wird Level zu Level immer schwieriger und kann Nerven-zerreißend sein

Nr. 10 Das Spiel läuft auf Zeit, bauen sie schnell ihren Weg und stoßen sie den Minigolf Ball entlang der Streamline Linien der Buchstaben zu seinem Ziel, nämlich das End Loch des jeweiligen Levels

Nr. 11 Tauschen Sie in Echtzeit die Buchstaben mit anderen Spielern aus, um so mehr Erfolg im Spiel zu haben, verwenden Sie die vorgegeben und erspielen sie sich neue für Ihr eigenes Spiel

Nr. 12 Reisen Sie durch die Welt und spielen Sie an verschiedenen Orten, Regionen und Schauplätzen dieser Welt und fördern Sie zunächst Ihren Computer Gegner heraus

Nr. 13 Im weiterem Spiel können Sie sich gegen das User Scroller oder Karussell entscheiden und beliebig sich variabel einen Gegner aussuchen

Nr.327 Lavanoid

Nr. 1 Sie steuern einen Androiden auf einem eiskalten Planeten, er muss folgendes erledigen

Nr. 2 Die Menschen sind eingefroren und müssen wieder aus ihrer Starre bzw. aus ihrem Eiszustand befreit werden

Nr. 3 Der Android hat Fähigkeiten die wie folgt lauten, um die Menschen vom Eis zu befreien

Nr. 4 Er kann Lava für einen kurzen Moment aus seinen Augen und seinen Maul herauslassen und damit die Eis Apokalypse damit eventuell verhindern, indem sich die Menschen zurzeit auf dem Planeten damit befinden

Nr. 5 Suchen Sie die vereisten Stellen und end- eisen Sie die gefrorenen Menschen aus ihren Gebieten

Nr. 6 Aufpassen müssen sie auf Feinde die, die Menschen vereist haben, diese können ihnen gefährlich werden und sie auch mit Eiswaffen beschießen, seien sie also auf der Hut und seien sie ständig in Bewegung, um schnell auf sie zu reagieren

Nr. 7 Sie haben ein Eis Radar mit dem Sie die Menschen ausfindig machen können und nachverfolgen können aus welcher Seite die Gegner auf Sie zu kommen

Nr. 8 Sammeln Sie also Zeitpunkte und finden Sie die Menschen die eingefroren sind, um sie letztendlich aus dem Eis mit ihrer Lava zu befreien

Nr. 9 Die Gegner tauchen in diesem 3thrd Perspektiven Spiel von allen undenklichen Richtungen auf, seien Sie also schnell und versuchen sich mit den gesammelten Lava Items, sich ständig aufzuladen, um diese Gegner der Gar auszumachen

Nr. 10 Für jeden befreiten Menschen den sie aus den Eis befreien, bekommen sie Zeitpunkte für ihr Zeit Konto gutgeschrieben, den das Spiel läuft auf Zeit und wenn Sie es nicht schaffen die Menschen in der richtigen Zeit zu finden und zu end-eisen, gefrieren diese und sie bekommen negativ bzw. Strafpunkte die von ihrem Zeit Konto abgezogen werden

- Nr. 11 Bei der Begegnung mit den Menschen, müssen sie außerdem aus ihren Eis Buch eine Zauberspruch durchs Mikrofon durchgeben, um die Aufmerksamkeit der Menschen zu bekommen
- Nr. 12 Laufen sie in der digitalen Welt gemäß, nach einem Schrittzähler, den sie in der realen Welt durchs Spazieren gehen aufladen müssen, um ihren lavanoid in Bewegung zu bringen
- Nr. 13 Versuchen Sie die Feinde auszuschalten und diese dann mit ihrer Lava zu verbrennen, diese hindern sie nämlich an der Rettung der Menschen, sie kommen in Massen oder teilweise von nichts auf sie zu
- Nr. 14 Für jeden end-eisten Menschen gibt es außerdem einen Buchstaben, diese müssen gesammelt werden, um das Schlüsselwort fürs nächste Level zu entziffern
- Nr. 15 Die Schlüsselwörter werden auf der Anzeigetafel vorgegeben, suchen sie die passenden Menschen und befreien sie diese vom ewigen Eis
- Nr. 16 Versuchen Sie im Spiel mit anderen Mitspielern des Internets, mehrere Menschen gemeinsam zu befreien und an mehr Buchstaben zu kommen
- Nr. 17 Schaffen Sie es nicht das Schlüsselwort in der vorgegebenen Zeit einzusammeln, kann es passieren das die Feinde, die Blobs die Apokalypse ausrufen und sie dann letztendlich mit ihrem Schleim aus allen Richtungen versuchen sie einzudämmen und zu vereisen

Nr.328 Chairtido

Nr. 1 Sie versuchen aus einem Stuhl ein noch höheren zu bauen, stellen Sie auf den Stuhl den nächsten und bekommen Sie dadurch mehr Höhe

Nr. 2 Der Stuhl muss gut platziert werden, um ihn in die Höhe zu bringen, er wackelt und kann, wenn er nicht gut genug positioniert auch runterfallen

Nr. 3 Sie müssen nach jedem Stuhl den Sie in die Höhe gebracht haben, sich mit Ihrem Charakter auf die oberste Höhe versuchen zu setzen

Nr. 4 Es wird eine Höhe vorgegeben die Sie erklimmen müssen, sonst gilt das Spiel, was auf Zeit läuft, als gescheitert

Nr. 5 Stellen und koordinieren Sie die Stühle so, dass sie am besten nicht runterfallen und sie am höchsten Punkt auch sich aushalten können

Nr. 6 Die Stühle können auch auf Streben stehen, je nach dem, wie sie verlagert werden

Nr. 7 Sie müssen genau Ihren Touch finden und die Stühle aufeinander beziehen, damit Sie Stabilität erhalten und letztendlich nicht runterfallen

Nr. 8 Wie erwähnt läuft das Spiel auf Zeit, sie haben pro Stellung des Stuhls, auf den darauffolgenden ca. 13 Sek. Zeit um ihn perfekt zu positionieren

Nr. 9 Nach jeder Lage müssen Sie auf ihn klettern und ihn besteigen, dafür gibt es Bonus Zeit Punkte die Ihrem Zeit Konto gutgeschrieben werden

Nr. 10 Haben Sie zum Beispiel 7 Stühle aufeinander gestellt und Ihre Stabilität gesichert und sich drauf setzen können, so gibt es ab der Stelle wieder einen Checkpoint, der ihren Spielstand ab dem dortigen Punkt sichern tut

Nr. 11 Die Streben der Stühle bzw. Füße haben immer wieder eine andere Tragkraft, die Sie beachten müssen, damit Sie Stabilität und Sicherheit im weiteren Verlauf des Baus bestimmen können

Nr. 12 Im Split screen Modus spielen Sie gegen einen anderen Mitspieler der versucht höher die Stühle zu stapeln als Sie es tun, also seien Sie schneller und vorsichtiger als Ihr Mitspieler, den das Spiel beläuft sich auf genaues Setzen der Füße und des gesamten Stuhls

Nr. 13 Erreichen Sie die vorgegebene Höhe und fallen Sie nicht herunter und bleiben Sie in der geforderten Zeit, damit Sie das Spiel als Gewinner beenden können

Nr.329 Saygoodbyhollywood

Nr. 1 Sie müssen versuchen einen Charakter zu steuern der einen dicken Holzklotz als Waffe besitzt und einen sehr schweren Wagen fährt

Nr. 2 Sie sind in Hollywood und müssen an illegalen Autorennen und Kämpfen teilnehmen

Nr. 3 Sie müssen sich in dieser Stadt einen Namen machen, um an einem der begehrten Schauspieler Jobs zu kommen

Nr. 4 Nehmen Sie an illegalen Autorennen Teil und steigern Sie Ihre Fahr Kompetenz bzw. Suchen Sie sich geeignete Gegner die Sie im Beat m Up Modus herausfordern

Nr. 5 Sie besitzen ein Radar was Ihnen aufzeigt wo die Rennen und Kämpfe stattfinden, nutzen Sie diesen erst, wenn Sie genügend Buchstaben in der Stadt nach Quest und Challenges gesammelt haben, den das Radar und die Koordinaten werden erst dafür aktiviert, wenn sie das Radar mit Buchstaben ausstatten

Nr. 6 Die Buchstaben zeigen Ihnen den Weg mit farbigen Vectorpunkten auf, sehen Sie diese an und fahren oder gehen Sie zu den bestimmten Orten, um an den Challenges teilzunehmen

Nr. 7 Nachdem Sie sich einen Namen gemacht haben und sich für einige Filmrollen in den verschiedenen Kategorien beworben haben, switcht das Spiel in die Ego Perspektive, haben Sie einen Job in der Film Branche angenommen, so müssen Sie den Film im Spiel wieder spielen und die Geschichten durchleben die im Drehbuch stehen

Nr. 8 Versuchen Sie alle relevanten Job Angebote aus den verschiedensten Genres anzunehmen und diese mit Ihren Aufgaben zu erfüllen, werden Sie zum Hollywoodstar und steigern Sie in die mächtige Liga der Hollywoodstars auf und werden Sie König von Hollywood

Nr. 9 Das Spiel läuft auf Zeit, beeilen sie sich schnell und seien sie behutsam auf den Weg zu ihrem Ziel, der mächtigste Mann in Hollywood zu werden

Nr. 10 Ihren Charakter laden Sie mit Schritten, die Sie in der realen Welt abgelaufen haben auf, seien Sie stets in Bewegung und füllen Sie so Ihr Schritt Konto auf, um Ihren Charakter in der digitalen Welt in Bewegung zu bringen

Nr. 11 Im Deja Vu Modus erinnern Sie sich auf Die Geschehen Visionen die Sie dann vorab durchmachen können und diese Ihnen helfen die Geschichten die Sie erfüllen müssen, vorabzusehen und besser damit zu Planen das Spiel erfolgreich in den Film Kategorien durchzuspielen

Nr.330 Squaredance

Nr. 1 Sie haben eine Tanzfläche die aus Alphabet Buchstaben bestehen tut, drücken Sie mit den Füßen auf die Vectorpunkte der Buchstaben, um den vorgegeben Sound zu generieren

Nr. 2 Die Tanzfläche und der Monitor sind miteinander verbunden und spielen in Echtzeit die gedrückten Buchstaben mit den Füßen

Nr. 3 Auf den Monitor wird eine bestimmte Reihenfolge von Buchstaben und dessen Vectorpunkten angezeigt, die Sie auf der Tanzfläche befolgen müssen, drücken Sie mit den Füßen auf die Buchstaben Sensoren auf der Tanzfläche, um in Echtzeit und im richtigem Moment die Buchstaben mit ihren Vectorpunkten auf den Monitor zu verfolgen

Nr. 4 Außerdem werden Noten auf den farbigen Vectorpunkten auf der Tanzfläche, wenn man sie betreten tut, generiert

Nr. 5 Versuchen Sie mit soft, medium, hard Druck die richtigen Noten noch dabei zu generieren, um aus der Maschine den Sound abspielen zu lassen

Nr. 6 Für jeden richtig getroffenen Alphabet Buchstaben und dessen farbigen Vectorpunkte erhalten Sie Zeitpunkte für das Zeit Konto

Nr. 7 Befolgen Sie die Anweisungen an den Monitoren schnell und behutsam und leisten Sie sich keine Schrittfehler, sonst bekommen Sie Zeit Abzüge gestellt

Nr. 8 Das Spiel läuft auf Rhythmus und auf Zeit, befolgen sie die Buchstaben Symbole mit ihren Vectorpunkten auf den Monitor und treten sie diese auf der Tanzflächen Parkett/Boden wieder in die richtigen Positionen und Reihenfolge, um die sogenannten Zeitpunkte zu erweitern, um das Spiel weiter zu spielen

Nr. 9 Jede Bewegung und Schritt wird aufgenommen und registriert, das bedeutet das sie am Ende des Spiels ein run and go Bonus Spiel mitmachen können und bei diesem Spiel die Schritte als Lauf Funktion gezählt werden, also tanzen sie genügend Schritte, um Ihren Charakter am Ende aufzuladen und mit ihm gegen andere Mitspieler aus dem Internet anzutreten

Nr. 10 Sie müssen einen vorgegeben Namen oder Song auf dem Monitor, auf der Tanzmatte nachtanzen bzw. Mit den Füßen nachdrücken, für jeden korrekten Alphabet Buchstaben und den Vectorpunkt den Sie auf der Tanzmatte treffen, bekommen Sie wie erwähnt Zeit Punkte, um das Spiel am Laufen zu halten