

## ***Nr.331 Crazybanana***

Nr. 1 Sie müssen versuchen in eine große Banane, kleine Bananen hinein zu werfen, die Banane muss dadurch wachsen und eine bestimmte Höhe erreichen

Nr. 2 Die Banane dreht sich, um die eigene Achse und ist in einer 3D Form anzusehen, sie müssen einen move mit ihrem Smartphone ausüben, das heißt, dass sie das Handy nach vorne bringen müssen und in der Hand das Ziel nicht aus dem Auge verlieren sollen

Nr. 3 Nehmen Sie das Smartphone und benutzen Sie es, als würden Sie es nach vorne schmeißen wollen, wenn Sie das ausgeübt haben, wird eine kleine Banane in Richtung der großen geworfen, wie beim ausziehen einer Angelroute ist diese Funktion anzusehen

Nr. 4 Versuchen Sie die kleinen Bananen, wenn sich Ihr Smartphone bei ihnen meldet, in die große zu werfen, je mehr kleine Bananen sie dort hinein werfen, desto schneller wächst die große Banane in Die Höhe

Nr. 5 Es wird eine vorgebrachte Höhe angelegt die in Echtzeit von den Internet Spielern erfüllt werden muss, verbinden sie sich zu einer Gruppe und schmeißen sie simultan diese kleinen Bananen in die große hinein, um sie in die Höhe wachsen zu lassen

Nr. 6 Im Battle Modus spielen sie gegen andere Teams und versuchen das auszuüben wie gerade erklärt

Nr. 7 Letztendlich müssen Sie die variabel vorgegeben Höhen erreichen, um als Sieger vom diesen Spiel zu gehen

Nr. 8 Außerdem wechselt die große Banane die Farbe, sie müssen während sie die Banane schmeißen, das Handy schütteln, um die genaue Farbe zu generieren, die zur großen Banane passen muss, dafür gibt es Zeitpunkte, den das Spiel läuft auch auf eine bestimmte Zeit aus

Nr. 9 Versuchen Sie die Höhe in der vorgegeben Zeit zu erreichen

## ***Nr.332 Youlooklikesushi***

Nr. 1 youlooklikesushi ist eine Google Maps per drag and drop ziehbare in einen Becher verwandelte Essens Philosophie

Nr. 2 Sie ziehen aus den verschiedensten Völkern von Google Maps Ihr sushi Zutaten zusammen und bringen Sie in einem Becher unter, den Sie dann individual gestalten können

Nr. 3 Außerdem verwenden Sie Gewürze und Saucen aus der Google Maps Welt und touchen Sie diese in Ihren Becher hinein, um das Sushi zu komplettieren

Nr. 4 Tauschen Sie Ihre digitalen Becher im Sushi Club untereinander aus und bestellen Sie sich diese nach Hause und genießen Sie die Weltklasse, die Sie selbst gebastelt haben mit Ihren Liebsten

## ***Nr.333 Ninjadiesel***

Nr. 1 Sie steuern eine 2D, jump and Run Figur durch die Welt eines Argumented Reality Rooms, sie wissen vorher nicht das Sie sich in einem dieser Zimmer aufhalten dürfen, sie wachen auf und beginnen das Spiel

Nr. 2 Versuchen Sie in diesem Zimmer Objekte zu finden, die Ihren Erinnerungen entsprechen, das bedeutet, dass Sie sich erinnern müssen und wollen, dass Sie das Zimmer selbst design hatten aber im Internet an andere User verloren hatten

Nr. 3 Vergewissern Sie sich, das sie sich ihre Objekte zurück holen müssen, hüpfen, springen, laufen, Sie in diesem Zimmer herum und finden sie die Objekte die Ihnen gehören bzw. Diese Objekte in einer Auktionsplattform noch nicht zum Verkauf stehen

Nr. 4 Sammeln Sie die, die Sie finden können und implementieren Sie diese in Ihre eigene Auktionsplattform nämlich bei ninjadiesel.com

## ***Nr.334 Kartoniac***

Nr. 1 Sie müssen ein Karton der nicht gefüllt ist mit mehreren Kartonagen füllen, das bedeutet das Sie in einen Quadrat Karton viele kleine Kartonagen im Quadrat Form hinein füllen müssen, damit Sie die komplette Form ausfüllen

Nr. 2 Sie müssen nach einer Reihenfolge die farblich ist, diese Kartons in den großen befördern, um ihn komplett zu füllen

Nr. 3 Haben Sie den Karton komplett gefüllt, ist er nun beständig und fester geworden

Nr. 4 Sie müssen nun sich so zahlreiche Kartons zusammenstellen und versuchen diese nach oben zu stapeln, setzen Sie die Kartons aufeinander, um eine bestimmte Anzahl zu erreichen, die gefordert wird

Nr. 5 Die Kartons müssen nach einer farbigen Reihenfolge gesetzt werden, das bedeutet, dass Sie mit double tap touch auf diese, Ihnen eine Farbe zuweisen und diese auf der Anzeigetafel befolgen, die gesucht wird

Nr. 6 Stapel Sie nun die fertigen Kartons aufeinander und so hoch, wie Sie nur können

Nr. 7 Passen Sie auf das Gleichgewicht auf und versuchen Sie nicht fallen zu lassen

Nr. 8 Es wird eine bestimmte Anzahl und Höhe vorgegeben die Sie stapeln müssen

Nr. 9 Letztendlich müssen Sie auf Zeit und in Geduld, behutsam diese Kartons hochstapeln und die vorgegebene Farbe, Stückzahl und Höhe erlangen

Nr. 10 Nach einer Weile und Zeit verschwinden die Boxen, sie müssen deshalb immer wieder neue in der richtigen farblichen Anordnung nachlegen

Nr. 11 Im Battle Modus spielen sie gegen andere und müssen den Gegner per swipe die Boxen wegschnippen oder mit touch eine Bombe setzen

## *Nr.335 Glasspool*

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Pool in einem fremden Haus mit einem Wasserschlauch und Wasser zu füllen, haben Sie den Pool mit Wasser füllen können, so setzen Sie dort Fische aus

Nr. 2 Sie fahren zu jedem Haus im Viertel mit Ihrem Fahrrad, wo sich ein Pool befindet und füllen ihn mit Wasser auf und setzen dort Fische aus

Nr. 3 Haben Sie dies getan muss nun der andere Spieler, wenn er es mitbekommen hatte, das die Pools mit Wasser aufgefüllt wurden und Fische sich dort befinden, folgendes tun

Nr. 4 Der andere Spieler versucht mit einem Helikopter diese Fische von oben einzufangen, versuchen Sie diesen Helikopter von Ihrem Dach zu stoppen bzw. ihn zu hindern, das er eine Leine in den Pool zieht und ihnen die Fische klauen tut

Nr. 5 Sie können ihn mit Vectorpunkten und Buchstaben davon hindern die richtige Richtung zu nehmen und die Leine davon abzuhalten, den Pool zu treffen

Nr. 6 Füllen Sie schnell die Pools im Viertel auf und setzen Sie immer neue Fische aus, damit der Mann im Helikopter den Überblick verliert und die Fische aus den Augen nicht mehr sehen kann

Nr. 7 Der andere Spieler versucht darauf jeden Pool zu Fischen, halten sie ihn dabei auf, für jeden befreiten Pool mit Fischen, bekommen Sie Zeitpunkte Plus, für jeden gefangenen und gezogenen Fisch aus dem Pool mit dem Helikopter einen Minus Zeitpunkt

Nr. 8 Das Spiel läuft auf Zeit und sie müssen in einem bestimmten Zeitraum die Pools mit Fischen füllen und diese beschützen, den in den weiteren Levels tauchen immer wieder mehr Helikopters über den Häusern und den Pools auf, die ihre Fische auffangen und aus den Pool ziehen wollen

Nr. 9 Haben Sie den Angriff des Helikopter überstanden, können Sie den Pool sichern, indem Sie für Ihre gesetzten Fische, Glass Platten erhalten und den Pool damit verdichten lassen, wenn Sie den Helikopter in eine andere Richtung ziehen gelassen haben und ihn weggescheucht haben

Nr. 10 Sie füllen den Wasserspeicher, indem Sie in der realen Welt spazieren gehen und Kilometer sammeln und diese auf dem Wasserspeicher übertragen, um genug Wasser für die Pools zu erhalten

## ***Nr.336 Sweetinfiction***

Nr. 1 Sie versuchen im Star Universum folgende Sachen zu beachten und diese zu erledigen, sie steuern ein Raumschiff, was sich zu weit von der Flotte entfernt hat und den Weg wieder finden muss

Nr. 2 Versuchen Sie mit dem Raumschiff in weite Sphären zu gehen und zu fliegen, um dort eventuell eine Kolonie aufzubauen und einen Planeten zu finden, wo sie sich niederlassen können

Nr. 3 Haben Sie einen Planeten gefunden, der sich Ihrer Spezies anpassen kann, so landen Sie auf ihm und versuchen eine Raumstation aufzubauen und eine kleine Civilization zu gründen, um dann letztendlich ein großes Raumschiff zu bauen, und zur Flotte zurück zu gelangen

Nr. 4 Alle Rohstoffe auf den Planeten, sammeln Sie Buchstaben mit ihren Vectorpunkten auf und bringen diese in die Raumstation zur weiteren Bearbeitung und Verarbeitung

Nr. 5 Ihnen werden Wörter vorgegeben die Sie nach der richtigen Farbe und Reihenfolge sammeln müssen, um den Rohstoff aufzusammeln und in, in der Raumstation Verwendbar zu machen

Nr. 6 Haben Sie genügend Wörter zusammen gesammelt, dann bringen Sie diese in die Raumstation zurück und verarbeiten diese in wichtige Stoffe zur weiteren Verwendung

Nr. 7 Mit diesen Stoffen lassen sich verschiedene Gebäude und Infrastrukturen errichten, sammeln Sie also die Vorgaben auf, um diese entstehen zu lassen

Nr. 8 Haben Sie eine kleine Infrastruktur aufgebaut, so versuchen Sie weitere Planeten zu besiedeln, wo, es wiederum den nötigen Rohstoff gibt, der zum Bau des großen Raumschiffes benötigt wird

## ***Nr.336 Sweetinfiction***

Nr. 1 Sie versuchen im Star Universum folgende Sachen zu beachten und diese zu erledigen, sie steuern ein Raumschiff, was sich zu weit von der Flotte entfernt hat und den Weg wieder finden muss

Nr. 2 Versuchen Sie mit dem Raumschiff in weite Sphären zu gehen und zu fliegen, um dort eventuell eine Kolonie aufzubauen und einen Planeten zu finden, wo sie sich niederlassen können

Nr. 3 Haben Sie einen Planeten gefunden, der sich Ihrer Spezies anpassen kann, so landen Sie auf ihm und versuchen eine Raumstation aufzubauen und eine kleine Civilization zu gründen, um dann letztendlich ein großes Raumschiff zu bauen, und zur Flotte zurück zu gelangen

Nr. 4 Alle Rohstoffe auf den Planeten, sammeln Sie Buchstaben mit ihren Vectorpunkten auf und bringen diese in die Raumstation zur weiteren Bearbeitung und Verarbeitung

Nr. 5 Ihnen werden Wörter vorgegeben die Sie nach der richtigen Farbe und Reihenfolge sammeln müssen, um den Rohstoff aufzusammeln und in, in der Raumstation Verwendbar zu machen

Nr. 6 Haben Sie genügend Wörter zusammen gesammelt, dann bringen Sie diese in die Raumstation zurück und verarbeiten diese in wichtige Stoffe zur weiteren Verwendung

Nr. 7 Mit diesen Stoffen lassen sich verschiedene Gebäude und Infrastrukturen errichten, sammeln Sie also die Vorgaben auf, um diese entstehen zu lassen

Nr. 8 Haben Sie eine kleine Infrastruktur aufgebaut, so versuchen Sie weitere Planeten zu besiedeln, wo, es wiederum den nötigen Rohstoff gibt, der zum Bau des großen Raumschiffes benötigt wird

Nr. 9 Besiedeln Sie max. 8 Planeten, um den Überblick nicht zu verlieren, auf jeden Planeten gibt es unterschiedliche Rohstoffe, die zum Bau des großen Raumschiffs benötigt werden

Nr. 10 Switchen sie in Echtzeit die Planeten und gründen Sie aus Kolonien, kleine Infrastrukturen und dessen Civilization, die dazu dient die wichtigen Bauteile für das große Raumschiff zu fertigen

Nr. 11 Haben Sie aus den 8 Planeten den Rohstoff für die wichtigen Bauteile gesammelt und verarbeitet, so können Sie mit dem Bau des großen Raumschiffs beginnen

Nr. 12 in einem Puzzle Game werden die Bauteile versucht perfekt dort eingesetzt zu werden, wo sie hingehören, um eine Funktion am Ende für das Raumschiff zu erhalten

Nr. 13 Haben Sie das große Raumschiff fertig gebaut und erstellt, können Sie sich nun auf den Weg damit machen die verlorene Flotte wieder zu finden

Nr. 14 Mit Waffen bestückt durchforsten Sie das Star Universum und kämpfen sich durch verschiedene Richtungen und Wege der Universum Sphären

Nr. 15 Batteln Sie sich mit anderen Raumschiffen, und versuchen Sie auf den richtigen Weg zu bleiben, um Ihre Hauptflotte zu finden

## ***Nr.337 Goldboyz***

Nr. 1 Sie haben 2 Charaktere die gleichzeitig gesteuert werden, diese Gehen und Laufen nebeneinander, sie müssen versuchen in diesem Spiel, die ankommenden Alien Massen zu zerstören und das Gold zu finden, was die Aliens auf den Planeten verstreut hatten

Nr. 2 Das Spiel ist ein 2.785D Shooter und befindet sich auf einem der 8 Erd ähnlichen Planeten

Nr. 3 Sie feuern und starten das Spiel mit einem Buchstaben als Waffen Werkzeug, das Vectorpunkte als Munition schießen tut, ist die Munition aufgebraucht, so wechselt der Buchstabe zum Nächsten, jeder Buchstabe hat verschiedene Anzahl an Vectorpunkten und von daher eine andere Munitions Lage, sie haben ein komplettes Alphabet als Waffensystem zur Verfügung

Nr. 4 Sie steuern die beiden Charaktere wie bei Metal Slug durch die verschiedenen Levels und beginnen damit das Gold auf den Weg aufzusammeln, was die Aliens versteckt haben

Nr. 5 Sie switchen den Spieler hin und her, um die bessere Waffe für die ankommenden Gegner zu besitzen, außerdem bekommen sie Upgrades und erhalten zusätzliche Vectorpunkt Munition, nach erfolgreichen Abschießen der Aliens

Nr. 6 Versuchen Sie in einer bestimmten Zeit diese Scharen von Außerirdischen mit Ihrer Buchstaben Waffe und dessen Vectorpunkten zu eliminieren, für jeden abgeschossenen Alien erhalten Sie Zeitpunkte + für jeden Treffer der Aliens auf Ihren Body minus - Zeitpunkte

Nr. 7 Sie bekommen am Anfang ein Depot an Zeitpunkten und dürfen es nicht verlieren und sich natürlich vom Gegner nicht treffen lassen, sonst gibt es - Zeitpunkte, die von Ihrem Depot abgenommen werden

Nr. 8 Haben Sie die ersten Levels bestanden, die sich aus verschiedenen Formen zusammensetzen wie zum Beispiel Quadrat, Kreis, Rechteck, Dreieck, Zylinder usw. Dann dürfen Sie darauf gehofft sein, sich mit noch mehr Aliens anlegen zu können

Nr. 9 Die eliminierten Aliens hinterlassen Goldstücke, die Sie auf sammeln müssen, um Ihre Spieler damit aufzuladen, um sie damit in Bewegung zu bringen, sonst bleiben Sie stehen und Ihre Gegner können Sie leichter beschießen und eliminieren

Nr. 10 Sammeln Sie die Goldstücke für Ihre Bewegung und eliminieren Sie die Aliens, um Zeitpunkte aufzunehmen, um nicht damit das Spiel vorzeitig zu beenden

Nr. 11 Außerdem können Sie Ihre Spieler mit real gelaufenen Kilometern aufladen und sie dadurch, wenn Sie in stocken geraten, wieder in Bewegung zu setzen

Nr. 12 Auf jeden Planeten warten Unterschiedliche Alien Rassen auf Sie, die Sie bezwingen müssen, sammeln Sie die gesamten Goldstücke auf und erhöhen Sie Ihr Zeitpunkt + Depot

Nr. 13 Reisen Sie im Switch zwischen den Planeten und eliminieren Sie alle Alien Formen und retten Sie letztendlich mit den Goldstücken Ihr Raumschiff, was nur mit den Goldstücken im Antrieb funktionieren tut, um sich wieder auf Ihren Planeten abzusetzen

## ***Nr.338 Doctorslimeattack***

Nr. 1 Sie versuchen mit verschiedenen Slimesorten die jeweils eine unterschiedliche Farbe aufweisen sich gegeneinander zu attackieren und letztendlich voll zu schleimen das bedeutet, dass sie mit einem Staubsauger ähnliches Gerät auf den Rücken durch die open World sich begeben und andere Spieler suchen, um sie voll zu schleimen

Nr. 2 Versuchen Sie im richtigem Moment die richtige Farbe des Schleimes zu suchen und auf Ihren Staubsauger ähnlichen Slimereaktor zu aktivieren

Nr. 3 Die Spieler leuchten kurz mit einer bestimmten Farbe auf und sie müssen daher schnell reagieren und diese aus ihrem Slimereaktor Staubsauger auswählen, haben sie das getan, dürfen sie nun den Gegner vollschleimen

Nr. 4 Den benötigten Schleim erhalten Sie nur wenn Sie genügend Schleim in der open World mit Kilometer Zähler Schrittanzeiger aus der realen Welt gesammelt haben, sie können nur den Schleim finden, wenn Sie Ihren Charakter auf die Suche in der open World machen, er läuft nur dann, wenn Sie genügend Kilometer in der realen Welt erreicht haben

Nr. 5 Haben Sie genügend Schleim in den verschiedenen Farben aufgesammelt und Ihren Staubsauger Slimereaktor aufgeladen, so dürfen Sie nun wie bei fort nite auf die Jagd gehen und Spieler suchen die Sie vollschleimen können

Nr. 6 Pro geschleimten in richtiger Farbe, Spieler erhalten Sie, Zeitpunkte + um wiederum in der realen Welt mit der gesammelten Zeit, Kilometer abzulegen, um wieder Schleim aufzusammeln ,um den nächsten Spieler damit voll zu schleimen

Nr. 7 Sie müssen ca. 256 verschiedene farbige Spieler vollschleimen, um Doctor Slime Attack herauszufordern, den in seiner Hand befinden sich andere Spektrum Farben, die Sie für die nächsten Spieler im nächsten Level brauchen, um diese damit voll zu schleimen

Nr. 8 Sie müssen dem Doctor Slime Attack, die Flagge mit den befindlichen Farben stehlen und in Ihr Camp bzw. Hauptzentrale zurückführen, diese dann in die Farb- Maschine einsetzen, um neue verschiedene Farben für Ihren Staubsauger Slimereaktor zu generieren und freizuschalten

Nr. 9 Slimen Sie los und versuchen Sie in den neuen Levels sich zu beweisen und die ganzen Gegner die neu aufgestellt werden mit der neuen gefundenen Farbe voll zu schleimen, die Sie anhand ihrer gesammelten Kilometer vorher in der open World gefunden hatten und diese in Ihren Staubsauger Slimereaktor integriert haben

## *Nr.339 Cantbetamed*

Nr. 1 Sie müssen versuchen wilde Tiere aus dem Zoo, die ausgebrochen sind, einzufangen und diese zu zähmen

Nr. 2 Sie müssen in der open World, wo sich die Tiere aufhalten, nach einem Buchstaben Radar sich richten, der zeigt Ihnen den exakten Namen und de genauen Standort des Tieres

Nr. 3 Zunächst müssen Sie aber Buchstaben in der open World finden und diese ins Radar integrieren, damit sie die Funktion nutzen können

Nr. 4 Die Buchstaben sind an gefährlichen Stellen angebracht, sie müssen zunächst die Stellen passieren und diese auffinden, damit sie die Buchstaben aufsammeln können

Nr. 5 Haben Sie die Gefahren Stellen ausfindig gemacht und die Buchstaben eingesammelt, kann die Jagd mit dem Radar auf die Tiere beginnen

Nr. 6 Implementieren sie die Buchstaben in das Radar und ihnen werden Vectorpunkte gezeigt, wo sich die Tiere befinden

Nr. 7 Sie müssen aber vorher Lauf Kilometer in der realen Welt sammeln, um. Ihren Charakter in Bewegung zu setzen, also gehen Sie lange Spaziergänge und gehen Sie eventuell noch Laufen und sammeln Sie viele Kilometer, die Sie dann ins Spiel implementieren können

Nr. 8 Haben Sie ein Tier nun mit dem Buchstaben Radar gefunden, müssen Sie es nun noch Schwach und Müde machen, um es besser fangen zu können, dies geschieht, wenn Sie in verschiedene Richtungen mit der gesammelten Geschwindigkeit aus der realen Welt, die aus den Joggen und Spazieren gehen errungen haben, anwenden

Nr. 9 Versuchen Sie das Tier auch zu zähmen, wenn Sie die Möglichkeit darin sehen, dafür müssen Sie verschiedene Richtungen, die auf dem Smartphone Display angezeigt werden, in der Luft nachahmen, zum Beispiel, links, rechts, links, oben, unten Kombination mit dem Smartphone in der Luft wiederholen, das Smartphone registriert die Bewegungen und das Tier verfällt in Trance und wird Schwach

Nr. 10 Dazu müssen sie noch ins Mikrophone, Töne und Laute hineinschreien die vorgegeben werden, um das Tier zu verwirren und es dann, wenn es Müde und Schwach wurde, mit dem Lasso Zug einzufangen, dazu richten sie das Handy wie bei einer Angelroute, nach vorne und ziehen es ruckartig zurück, um das Lasso am Tier zu platzieren

Nr. 11 Haben Sie das Tier mit dem Lasso eingefangen, müssen Sie es nur noch in die Hauptzentrale bringen, um es wieder in den Zoo zu lassen

Nr. 12 Für das einfangen der Tiere gibt es Punkte, die Sie dann benutzen müssen, um sich ein Vehicle zu kaufen, um das Tier zur Hauptzentrale transportieren zu können, fangen und zähmen sie zuerst einige Tiere und dann erwirtschaften sie sich das Vehicle zum Transport der Tiere

Nr. 13 Zähmen sie die Tiere schneller und fangen sie mehr Tiere als Ihr Gegenspieler ein, um das Spiel gegen ihn zu gewinnen. Das Spiel läuft außerdem auf eine bestimmte Zeit, seien Sie also schnell und wendig genug auf der Jagd und finden Sie die fortgelaufenen Tiere und zähmen sie diese, damit sie wieder zurück in den Zoo gelassen werden können

## ***Nr.340 Alienheadz***

Nr. 1 Sie versuchen mit einem Alien, was auf einem fremden Planeten ausgesetzt worden ist, eine Civilization aufzubauen, sie müssen versuchen sich zunächst ein kleines Dorf zu errichten, dass als ihre Hauptzentrale dienen soll

Nr. 2 Dafür benötigen Sie für den Aufbau zunächst Rohstoffe, die Sie finden müssen, der fremde Planet muss daher nach Rohstoffen ausgespäht werden, Rohstoffe sind in diesem Fall Buchstaben die verschiedene farbige Vectorpunkte aufweisen

Nr. 3 Sie müssen versuchen mit Ihrem Radar diese Rohstoffe die aus Buchstaben bestehen, aufsuchen und sie dann langsam Schritt für Schritt in ihre Region zurück bringen

Nr. 4 Haben Sie die geforderten und vorgegebenen Buchstaben finden und aufsammeln können, können Sie mit dem Bau der Hauptzentrale beginnen, sie müssen ständig ihn Bewegung bleiben, den Ihre Schrittanzeige läuft stetig nach unten, diese laden Sie in der realen Welt mit gelaufenen Kilometern auf

Nr. 5 Bauen Sie aus den Buchstaben und dessen Vectorpunkten die Sie als Rohstoff benutzen, Ihre Dorf Hauptzentrale und beginnen Sie daraus, neue Technologien zu entwickeln und daraus wiederum ein neues Gebäude mit Techniken zu entwickeln

Nr. 6 Haben Sie sich ihr Dorf anhand der Buchstaben und dessen Vectorpunkten aufgebaut, müssen Sie sich nun Ihre Bevölkerung aufzuchten, dies geschieht, wenn Sie mehre Häuser bauen und Gebäude errichten

Nr. 7 Haben Sie diese Gebäude errichtet, so können Sie nun mehrere Alienheadz, die einen großen Kopf besitzen konstruieren und sie nutzen, um mehr Rohstoffe auf dem fremden Planet abzuschöpfen

Nr. 8 Bauen Sie sich stetig aus und planen, errichten Sie mehr Stationen, für die Erbauung eines Mutterschiffes, was dazu dienen soll sich mit ihrer Rasse, die Sie gezüchtet haben, sich auf die Reise zu machen, andere Planeten zu bevölkern und von dort aus Handel mit ihrer jungen Civilization zu betreiben

Nr. 9 Außerdem bauen sie sich Verteidigungs Stationen und eine Armee auf, um gegen eventuelle Angriffe von andern Alienheadz gewappnet zu sein

Nr. 10 Das Ziel ist es, das Sonnensystem zu besiedeln und eine friedliche Wirtschaft zwischen den einzelnen Planeten zu schaffen und ihre Rasse wieder zur Großmacht in der Milchgalaxy zu machen

Nr. 11 Haben Sie alle 8 Planeten besiedelt und aufgebaut, dann treiben Sie eine außergewöhnliche Wirtschaft zwischen den Planeten und bauen sich Ihre Armee auf, um Rache daran zu nehmen, dass damals ihre Civilization zerstört wurde

Nr. 12 Bauen Sie sich 8 Mutterschiffe und fliegen Sie durch die Galaxy und suchen Sie die feindlichen Zerstörer Ihrer damaligen Civilization

Nr. 13 Tauschen Sie sich in der Galaxy mit anderen Rassen aus und betreiben Sie einen Rohstoffhandel, um immer weiter dadurch gewappnet zu sein, falls Ihre Rohstoffe ausgehen

Nr. 14 Führen Sie am Ende Krieg gegen die Zerstörer der damaligen Zeit und rächen sie sich für die Auslöschung ihrer Rasse der Alienheadz

## ***Nr.340 Alienheadz***

Nr. 1 Sie versuchen mit einem Alien, was auf einem fremden Planeten ausgesetzt worden ist, eine Civilization aufzubauen, sie müssen versuchen sich zunächst ein kleines Dorf zu errichten, dass als ihre Hauptzentrale dienen soll

Nr. 2 Dafür benötigen Sie für den Aufbau zunächst Rohstoffe, die Sie finden müssen, der fremde Planet muss daher nach Rohstoffen ausgespäht werden, Rohstoffe sind in diesem Fall Buchstaben die verschiedene farbige Vectorpunkte aufweisen

Nr. 3 Sie müssen versuchen mit Ihrem Radar diese Rohstoffe die aus Buchstaben bestehen, aufsuchen und sie dann langsam Schritt für Schritt in ihre Region zurück bringen

Nr. 4 Haben Sie die geforderten und vorgegebenen Buchstaben finden und aufsammeln können, können Sie mit dem Bau der Hauptzentrale beginnen, sie müssen ständig ihn Bewegung bleiben, den Ihre Schrittanzeige läuft stetig nach unten, diese laden Sie in der realen Welt mit gelaufenen Kilometern auf

Nr. 5 Bauen Sie aus den Buchstaben und dessen Vectorpunkten die Sie als Rohstoff benutzen, Ihre Dorf Hauptzentrale und beginnen Sie daraus, neue Technologien zu entwickeln und daraus wiederum ein neues Gebäude mit Techniken zu entwickeln

Nr. 6 Haben Sie sich ihr Dorf anhand der Buchstaben und dessen Vectorpunkten aufgebaut, müssen Sie sich nun Ihre Bevölkerung aufzuchten, dies geschieht, wenn Sie mehre Häuser bauen und Gebäude errichten

Nr. 7 Haben Sie diese Gebäude errichtet, so können Sie nun mehrere Alienheadz, die einen großen Kopf besitzen konstruieren und sie nutzen, um mehr Rohstoffe auf dem fremden Planet abzuschöpfen

## *Nr.341 Champgneproblems*

Nr. 1 in diesem Spiel versuchen Sie sich gegenseitig betrunken zu machen, das bedeutet das Sie sie sich erst in einem Spiel um den Alkohol Gewinn digital prügeln müssen

Nr. 2 Es funktioniert in dem Sie aus einem Gesichter Karussell ausgewählt werden und mit einem Mitspielern in Verbindung gebracht werden das passiert spontan, je nach dem wie das Gesichter Karussell sie ausgewählt hat

Nr. 3 Sind 2 Spieler ausgewählt worden, wird die Technik des Gyroskops des Smartphones benutzt, sie müssen in die Richtungen das Smartphone richten die Ihnen vorgegeben werden

Nr. 4 Zum Beispiel ein Haken machen, ein upercut, ein jab, ein Schwinger oder gerade punches, diese Richtungen werden während sie diese ausüben, von ihrem Smartphone erkannt und auf das Gesicht des Gegners übertragen

Nr. 5 Jeder digitale Schlag wird auf die Vectorpunkte auf dem Gesicht platziert und mit touch generiert, wenn sie mit den Schlägen fertig sind, haben sie dem Gegenspieler Schaden auf dem Gesicht zugefügt, das wird deutlich gemacht, entweder heult die Person oder das Gesicht ist zerbeult

Nr. 6 Versuchen Sie Die Person K. O zu hauen, wenn das nicht passiert, kann sich der Gegner in der Pause regenerieren, indem er digital die Champagner Flasche gemäß iPhone Bier App schnell aussaufen muss, um sich wieder für die nächste Runde zu generieren

Nr. 7 Haben Sie den Gegner K. O, letztendlich digital geschlagen, muss er als Verlust Ihnen eine reelle Champagner Flasche aus der realen Welt ihnen nach Haus schicken

## ***Nr.342 Trainzscript***

Nr. 1 Sie müssen versuchen mit einem Zug auf einer individuellen Strecke ein Rennen zu beginnen, diese Strecke ähnelt den Strecken bei Google Maps, geben Sie und drücken Sie individuell auf den Strecken Knopf auf Google Maps und die Strecke wird für Sie für das Level generiert, nun müssen Sie einen Zug auswählen, der in der Standard Version vorliegt

Nr. 2 Jetzt müssen sie ihn starten und mit dem Mikrophone steuern, sie üben Laute und Vokale aus und sprechen ins Mikrofon diese Sachen aus, zum Beispiel schneller, langsamer, sicherer, soft, medium, hard, Beschleunigung aus

Nr. 3 So steuern Sie denn Zug durch die Google Maps erstellte Strecke hindurch, sie fahren gegen andere Züge und Batteln sich auf der Strecke und versuchen schneller am Ziel zu sein als Ihr Gegner

Nr. 4 Sammeln Sie Buchstaben auf der Strecke auf, um Punkte zu bekommen und diese für Ihr Update des Zuges im Shop zu benutzen, lassen Sie sich nicht beirren und achten Sie auf Ihre Sprachbefehle, die Sie nutzen müssen, um den Zug zu führen

## *Nr.343 Thegreatamericandynasty*

Nr. 1 Sie steuern einen Marcin/Damian Charakter, der versucht die Historie der Amerikanischen Geschichte zu durchleben

Nr. 2 Angefangen von Anfang der Gründung und zu jetzigen Zeit durchforstet er diese Zeitspannen

Nr. 3 Sie müssen ihn in einer Ego-Perspektive oder 3third Person Perspektive steuern und verschiedene Quest und Aufgaben durch die Zeit erleben und erledigen

Nr. 4 Sie reisen durch die verschiedenen Epochen und müssen nicht nur Action Reiche Ego Shooter oder 3third Person Aufgaben erfüllen, sondern auch Strategie Quests erfüllen, wie man das von Aufbau Simulationen her kennt

Nr. 5 In jeder Epoche müssen Sie Buchstaben sammeln, um das Buch der Great American Dynastie zu erfüllen und die komplette Geschichte, die Sie durch die Epochen und Zeitreisen erleben, niederschreiben

Nr. 6 Versuchen Sie mit dem Charakter Marcin und Damian, der zwei persönliche Eigenschaften besitzt, diese Epochen durchzuspielen und das Buch der Amerikanischen Dynastie zu komplettieren

Nr. 7 Sie steuern und können zwischen den Epochen switchen und sich in die Aufgaben hinein versetzen, ohne dass Spiel aus dem Auge zu verlieren

Nr. 8 Sie müssen aber den Charakter mit Kilometer/Schritten aus der realen Welt aufladen, um ihn in Bewegung setzen zu können, sonst kann es sein das Sie eigene Passagen nicht erledigen können und sie dann darin feststecken bleiben

Nr. 9 Bei der Erledigung der Quest und den Reisen durch die Epochen, führen Sie eine Kamera mit, die das Buch, was Sie durch die Sammlung der Buchstaben komplettieren müssen, unterstützen tut

Nr. 10 Sie müssen, wenn sie eine Sektion der Geschichte erledigt haben und diese durch die gesammelten Buchstaben, niedergeschrieben haben, mit der Kamera das Buch unterstützen und passende Bilder zum Text des Buches anfertigen, um die Geschichte der Amerikanischen Dynastie besser festzuhalten

Nr. 11 Haben Sie das Buch mit Bildern und den Texten komplettiert, die Sie durch die Epochen und Geschichten gesammelt haben, wird nun Ihre aufgefasste Geschichte die Sie erlebt haben, zu einem Spiel für andere User des Spiels zusammengefügt und zur Verfügung gestellt

Nr. 12 Tauschen Sie Ihr Buch mit anderen Usern des Spiels aus und erleben Sie immer wieder ein neues Erlebnis der Amerikanischen Dynastie die individuell und ganz besonders anders vom Inhalt geschrieben wurde, als sie es erlebt haben

Nr. 13 Durch die selbst geschriebenen Geschichten, die sie erlebt haben, die Sie durch die Zeit Reisen der Epochen durchgegangen haben, wird das Spiel nie langweilig, da es unendliche Möglichkeiten der Gestaltung des Buches geben kann, die diese Geschichte beschreiben tut, also spielen und schreiben Sie für andere User Ihre erlebte Geschichte und tauschen Sie mit anderen aus, um wiederum ein neues Spielerlebnis zu erhalten

## *Nr.344 Theheartbreakprince*

Nr. 1 Sie versuchen mit einem Charakter die Herzen von unverliebten zu sammeln, die auf der Welt verstreut wurden

Nr. 2 Gehen Sie auf die Suche mit Ihrem Liebesradar und versuchen Sie die Herzen der unverliebten zu finden

Nr. 3 Die Suche kann erst nur beginnen, wenn Sie genügend Kilometer in der realen Welt gesammelt haben, den diese übertragen Sie in das Spiel, um den Charakter in Bewegung zu setzen und sich damit auf die Suche nach den Herzen zu machen

Nr. 4 Sie müssen außerdem Buchstaben sammeln und daraus eine Liebesgeschichte kreieren und mit den gefundenen Herz, die kommende Beziehung zu einer Single Frau herzustellen

Nr. 5 Die Buchstaben sind verstreut und sind nicht leicht auffindbar, wenn sie in der Nähe eines Buchstabens sind, wird der Radar aktiviert und zeigt Ihnen die Info über die Gegner an, die diese Buchstaben besitzen

Nr. 6 Nach geübten Trainingseinheiten in ihrem Dojo, können sie nun einen dieser Gegner in einem Beat m Up Herausfordern, um dann nach dem Sieg in den Besitz des Buchstabens zu gelangen

Nr. 7 Versuchen Sie genügend Buchstaben zu sammeln, um die Liebesgeschichte zu komplettieren und damit den unverliebten Menschen eine Info zu geben, das Sie bald Ihr Herz zurück bekommen werden

Nr. 8 Nämlich der Böse Boss Heartbreak, hat allen Menschen auf den Planeten die Liebe entnommen und die Herzen dieser Menschen in der Welt an fremde Orte verstreut, damit sie niemand mehr finden kann

Nr. 9 Ihr Ziel ist es, diese Herzen zu finden und die Liebesgeschichte den unverliebten Menschen wiederzugeben

Nr. 10 Das Spiel läuft auf Zeit, pro gesammelten Buchstaben bekommen Sie Zeitpunkte, die sie benötigen, um die Herzen in der Welt finden zu können

Nr. 11 Sie müssen zahlreiche Aufgaben und Quests erfüllen, um an diese Herzen zu gelangen, den die Heartbreak Gang ist ihr Feind und versucht mit allen Mitteln Sie davon ab zu halten

Nr. 12 Seihen Sie bemüht die zahlreichen Aufgaben zu erfüllen, um an die Herzen und Liebesgeschichten zu gelangen, um diese dann den unverliebten Menschen wieder zu geben

Nr. 13 Sie kämpfen im Beat m Up Modus gegen die Heartbreak Gang und bewegen sich in der 3third Perspektive durch die open World mit immer neu gelernten Fähigkeiten, die Ihnen helfen die Lösung für die unverliebten zu finden

## *Nr.345 Superoriginalgangstar*

Nr. 1 Sie steuern einen Super Gangster, der versucht der Boss der Stadt zu werden

Nr. 2 Versuchen Sie mit ihm die Stadtbezirke zu übernehmen und Ihre Gang zu befreien, die sich zurzeit in Gefangenschaft der Polizei befindet

Nr. 3 Sie müssen mit ihm versuchen die in Gefangenschaft sitzenden anderen Gang Mitglieder zu befreien

Nr. 4 Anhand eines Radars sehen Sie welche und wo sich die Gangster aufhalten

Nr. 5 Sie müssen in die Gefängnisse und Polizeibehörden einbrechen und versuchen die Gangster von dort zu befreien

Nr. 6 in Bewegung gesetzt wird ihr Super OG, nur, wenn sie genügend Kilometer in der realen Welt abgelaufen haben, den diese werden dann digital auf ihren Charakter übertragen

Nr. 7 Aufgaben und Quests müssen sie vorher erledigen und einen Plan schnüren, um an die Richtigen Stellen zu gelangen, wo sich die Gangster befinden, nämlich diese sind auf den ganzen Weltkarte verstreut und befinden sich in vielen verschiedenen Haupt Metropolen dieser Welt

Nr. 8 Planen Sie die Befreiung Ihrer Gang Mitglieder und versuchen Sie sich nicht von der Polizei erwischen zu lassen, in bester Manier eines Gangsters, können Sie die Wege die dort hinführen mit dem Auto, Motorrad, Flugzeug und anderen Vehicle erledigen

Nr. 9 Das Spiel ist ein 3third Person Spiel mit switcht zu einer Ego Shooter Perspektive

Nr. 10 Haben Sie einige Gang Mitglieder befreit, können Sie im switcht mit diesen Persönlichkeiten, weitere Quest und Aufgaben erfüllen und dadurch sich in den Stadtbezirken etablieren

Nr. 11 Versuchen Sie die Städte in ihre Gewalt zu bringen und die Polizei auszuschalten

Nr. 12 Seihen Sie vorsichtig und sammeln Sie Buchstaben in den Quests, um daraus die Pläne für die weiteren Befreiungen der anderen Gang Mitglieder zu planen

Nr. 13 Reisen Sie durch die Hauptstädte dieser Welt und erklimmen Sie sich zu einem Super Gangster mit ihren befreiten Gang Mitgliedern, die Ihnen dabei helfen die Oberhand in den Stadtbezirken zu erlangen

Nr. 14 Haben Sie die Stadt Gewalt letztendlich übernommen switcht das Spiel zu einem Strategie und Aufbauspiel und sie können nun Ihre Stadt nach ihrem eigenen Geschmack vernichten oder essentiell weiter ausbauen und modernisieren

Nr. 15 Sie bauen sich eine Armee auf und gehen in den Krieg nun gegen andere Wirtschaftsmächte indem Sie mit ihnen Tauschhandel betreiben und, wenn es hart auf hart kommt einen Krieg mit Militär anzetteln

Nr. 16 Sie müssen letztendlich ein ganzes Land vom kleinen Gangster angefangen, übernehmen und es dann zum Schluss mit harter Hand regieren, um die Weltmacht am Ende des Spiels zu erlangen

## ***Nr.346 Chasedownthebully***

Nr. 1 in diesem Spiel versuchen Sie einen VW Bully zu verfolgen, das geschieht, wenn Sie in den selbst erstellten Strecken, die aus Google Maps generiert werden, folgendes tun müssen

Nr. 2 Sie beschleunigen auf der Strecke, immer nur dann, wenn Sie auf den vorgeschlagenen Buchstaben drüber fahren, der gibt Ihnen einen Speed Schub, der ihnen hilft den VW Bully einzufangen

Nr. 3 Orientieren Sie sich auf Die vorgegebenen Buchstaben auf der Strecke und versuchen Sie das komplette Wort, was auf der Anzeigetafel gesucht wird, mit den Buchstaben nacheinander zu komplettieren

Nr. 4 Haben Sie zum Beispiel das Wort „Speed“ komplettiert, so gibt es eine Hyperspeed Bescheinigung, die Ihnen hilft weiter voran, in der Strecke zu kommen, um den VW Bully näher zu kommen

Nr. 5 Außerdem müssen Sie auf Ihre Sprit Anzeige achten, den diese geht Ihnen langsam zur Neige, also, seien Sie immer auf den Beschleunigungs-Felder der Buchstaben unterwegs, um eine exakte Geschwindigkeit zu erreichen, die Ihnen hilft weiter zu kommen

Nr. 6 Versuchen Sie zu den Checkpoints zu gelangen, wo Sie wieder Ihren Sprit auftanken können, sie müssen dies tun, sonst bleibt Ihre Maschine stehen und Sie verlieren das Spiel

Nr. 7 Außerdem können Sie auf spezielle Strecken Felder fahren, um das Mikrophone zu aktivieren, wenn Sie über so ein Feld drüber fahren, müssen Sie im Exakten Moment, das Wort „Speed“ ins Mikrophone sprechen, um einen super Speed Bonus zu erhalten

Nr. 8 Pro gesammelten Buchstaben bekommen Sie Zeitpunkte, die sie benötigen, um das Spiel nicht ablaufen zu lassen, läuft die Zeit ab, gilt das Spiel ebenso als gescheitert

Nr. 9 Versuchen Sie den VW Bully einzuholen und an die erste Stelle zu fahren, übrigens müssen Sie kommenden Gegenständen ausweichen, die auf der Strecke plötzlich auftauchen können

Nr. 10 Haben Sie in der vorgegeben Zeit den VW Bully eingeholt, so dürfen Sie nun eine weitere Strecke, die I Google Maps generiert wird, besuchen und versuchen einen neuen Gegner herauszufordern

Nr. 11 Im Online Modus treten Sie gegen wahre Spieler aus dem Internet an und können außerdem in die Rolle des VW Bullys schlüpfen und gejagt durch die Google Maps Strecken werden

## ***Nr.347 Dragonknowsit***

Nr. 1 Sie müssen versuchen mit einem Zauberer, ihre Frau aus den Fängen des Bösen Drachen Lords befreien

Nr. 2 Sie führen sich durch Quests und Challenges durch und bedienen außerdem einen Drachen, der Fliegen und geritten werden kann

Nr. 3 Sie müssen in dieser Open World mit Ihrem Drachen zahlreiche Feinde besiegen und schwere Hürden überwinden, um an das Versteck des Drachen Lords zu kommen

Nr. 4 Sie verfügen über ein Radar und können damit sehen, welche Feinde in Ihrer Umgebung sich befinden, darüber hinaus können Sie mit dem Radar, die essentiell wichtigen Buchstaben ausfindig machen, die Sie benötigen, um auf der Landkarte die Orte zu entschlüsseln, wo sich eventuell der Drachen Lord aufhält

Nr. 5 Sie besitzen eine Landkarte und müssen versuchen die feindlichen Stellungen des Drachen Lords besuchen, um herauszufinden, ob sich Ihre Frau darin befindet

Nr. 6 Durchqueren Sie die gewaltigen Berge und Hügel Landschaften mit ihrem Drachen und suchen sie die wichtigen Buchstaben, um die Orte und feindlichen Stellungen des Drachen Lords auf der Landkarte zu entschlüsseln, die dann nach der Entschlüsselung, sichtbar gemacht werden

Nr. 7 Um ihren Zauberer mit ihren Drachen steuern zu können, müssen Sie in der realen Welt Kilometer sammeln und diese auf Ihren Charakter übertragen, sonst können Sie ihn, nicht in Bewegung setzen

Nr. 8 Versuchen Sie nach Ihrer Übernahme der feindlichen Stellungen, ein Dorf zu errichten und Handel mit den anderen eroberten Dörfern zu betreiben

Nr. 9 Sie switchen das Spiel von der 3rd Person und Ego Perspektive in die Aufbau Simulation, um so ihre Streit Macht gegen den Drachen Lord aufzubauen

Nr. 10 Errichten Sie sich eine gewaltige Armee und führen sie in Schlachten gegen den Drachen Lord

Nr. 11 Außerdem können Sie ihn den Schlachten in die Ego Perspektive switchen und Live beim Geschehen dabei sein, um wichtige Feinde der feindlichen Armee selber auszuschalten, dabei hilft Ihnen Ihr Drache zu jeder Zeit und ist stets bei Ihnen, wenn es darum geht die Armee des Drachen Lords in die Schranken zu weisen

Nr. 12 Haben sie ihre Armee und ihre Dörfer zusammen in Verbund, so planen sie die Angriffe und Übergriffe auf die feindlichen Stellungen des Drachen Lords

Nr. 13 Letztendlich müssen sie ihre entführte Frau befreien und den Drachen Lord am Ende des Spieles herausfordern

## ***Nr.348 Readyforit***

Nr. 1 Sie steuern einen Charakter der bereit gemacht wird, sich gegen die Untoten in den Krieg zu stellen

Nr. 2 Sie müssen den Charakter „Red“ auf den Krieg gegen die Untoten vorbereiten, das geschieht, wenn Sie ihn dazu veranlassen ins Trainings Camp zu gehen und dort Fertigkeiten zu erlernen, die ihn dazu dienen, die Untoten zu besiegen

Nr. 3 Sie müssen ihn folgende Fertigkeiten erlernen lassen, er muss Kick-Boxen, Schwertkampf, Waffensysteme bedienen und eine Menge Selbstverteidigungs Arten erlernen, um gegen die Untoten vorbereitet zu sein

Nr. 4 Haben Sie mit ihm das Trainings Camp gemeistert, so können Sie versuchen sich an der Untoten Landkarte sich zu begeben

Nr. 5 Sie müssen vorher aber, die Orte ausfindig machen, wo sich die Untoten befinden, dafür müssen Sie zuerst ein Buch mit gesammelten Buchstaben, die sie in der Open World gefunden haben, versuchen zu entschlüsseln

Nr. 6 Gehen Sie auf die Jagd und versuchen Sie mit Ihrem Radar diese Buchstaben zu finden, das Radar zeigt Ihnen die Orte an, wo sich die Buchstaben befinden

Nr. 7 Sie müssen gewaltige Landschaften bezwingen und an unmögliche Orte gelangen, um an die Buchstaben zu kommen, hüpfen, springen, und rennen Sie an den Hindernissen vorbei und gelangen Sie an die Buchstaben, die dazu dienen das Buch zu entschlüsseln, um dadurch den genauen Standort der Untoten zu erfahren

Nr. 8 Haben Sie die ersten Buchstaben ausfindig gemacht, kompletieren Sie diese im Buch und erfahren nun den Standort der Untoten

Nr. 9 Jetzt können Sie sich auf die Reise machen, um den Bezirk der Untoten zu finden, den das Buch dient als Kommunikation und Koordinaten Geber für das Radar, was Sie benötigen, um an die richtigen Orte der Untoten zu kommen

Nr. 10 Haben Sie eine Koordinate eingegeben, so können Sie nun sich auf dem Weg machen den Ort zu besuchen

Nr. 11 Sind die an der Unterkunft der Untoten angelangt, so müssen Sie vorher die Situation abschätzen und schauen, ob Sie der Menge gerechtfertigt sind, die Sie bekämpfen wollen

Nr. 12 Haben Sie das Gebiet ausgespäht und erfahren, ob sich der Kampf lohnen wird, dann starten sie diesen und versuchen die Untoten so zu bekämpfen, dass diese letztendlich keine Kraft mehr haben Sie umzubringen

Nr. 13 Sie müssen nun Ihre Zauberworte durchs Mikrofon sprechen, die Sie ihm Trainings Camp erlernt haben, nachdem Sie die Untoten geschwächt haben, um Sie zu bekehren, und Sie dann letztendlich für sich zu gewinnen, das bedeutet, das Sie dann die Bekehrten erfolgreich in den normalen Zustand gebracht haben

Nr. 14 Nun müssen Sie diese ehemaligen Untoten zurück ins richtige Dorf führen, damit Sie für Dich Arbeiten sollen, um ein Dorf zu errichten und danach eine Armee zu planen, um den grausamen Herrscher über die Untoten den totalen Krieg zu erklären

Nr. 15 Das Spiel kann in der 3third Person und Ego Perspektive gespielt werden und in die Aufbau Simulation switchen, wie man das von Age of Empires her kennt

Nr. 16 Sie müssen nach und nach die Orte der Untoten finden, diese bekehren und dann diese Personen, für sich gewinnen, damit sie in der Aufbau Simulation, für Sie, Ihre Armee errichten, um gegen die Herrscher der Untoten in den Krieg zu ziehen

Nr. 17 Befreien Sie Schritt für Schritt die ganze Welt von den Untoten und werden Sie zum Heiligen Geist

## *Nr.349 Jumpharun*

Nr. 1 Sie müssen versuchen in dieser App durch die generierte Strecke von Google Maps, durchs Laufen, eine bestimmte Kilometer Anzahl erreichen

Nr. 2 Ihnen wird eine bestimmte Zeit vorgegeben, in der Sie die Strecke bewältigen müssen

Nr. 3 Haben Sie die generierte Strecke bewältigt und diese in Ihrer vorgegebenen Zeit geschafft, wird dieses auf das digitale Spiel übertragen

Nr. 4 In diesem Run And Go Spiel, versuchen Sie nun mit Ihrem digitalen Charakter diese Strecke nun digital zu meistern

Nr. 5 Die gelaufenen Kilometer und Ihre Geschwindigkeit, die Sie in der realen Welt abgelaufen haben, werden jetzt auf das digitale Spiel übertragen, Sie steuern nun mit Ihrem selbst erstellten Charakter das Spiel, und müssen nun die von der realen Welt übertragene Strecke, die mit Hindernissen bestückt ist, absolvieren

Nr. 6 Die Strecke die Sie in der realen Welt abgelaufen haben, wird nun in ein Run and Go Spiel digitalisiert, sie müssen nun die Strecke bewältigen

Nr. 7 Auf der digitalen Strecke lauern diesmal Gefahren, wie Hindernisse wie zum Beispiel, Hürden, Blockaden, Bomben, und andere Hindernisse, die Sie davon abhalten das Spiel erfolgreich zu meistern und ans Ziel zu kommen

Nr. 8 Sie müssen außerdem auf der digitalen Strecke über farbige Vectorpunkte laufen, die Ihnen je nach Farbe eine Beschleunigung ermöglichen

Nr. 9 Nutzen Sie diese, um die Strecke in der vorgegebenen Zeit abzulaufen und besser zu meistern

Nr. 10 Haben Sie die Strecke in der vorgegebenen Zeit gemeistert, dürfen Sie nun eine andere Strecke in der realen Welt ablaufen und diese digitalisieren und absolvieren

Nr. 11 Batteln Sie sich gegen andere Läufer dieser Welt und kennzeichnen Sie auf Ihrer Google Maps Laufkarte Ihre Erfolge entweder im realen oder digitalen Bereich

Nr. 12 Für jede abgelaufene Strecke im realen und digitalen Bereich, erhalten Sie Herzen, die Sie dann sammeln müssen, um weitere Strecken in Ihrer Nähe zu finden und freizuschalten

Nr. 13 Gehen Sie global und werden Sie zum Superstar dieses Spiels, wenn Sie andere Länder bereisen und dort ihre Strecken erfolgreich absolvieren

## ***Nr.350 Ibringmybag***

Nr. 1 Sie müssen versuchen in diesem Spiel eine Tasche, die zurzeit leergefüllt ist, mit Geld anzuhäufen, das passiert, wenn sie versuchen in die Banken dieser Welt einzubrechen

Nr. 2 Versuchen Sie mit Ihren Bankräuber so viele Banken wie möglich zu berauben, das passiert, wenn Sie sich dafür in Ihrem Trainings Camp vorbereiten

Nr. 3 Haben Sie Ihre Vorbereitung abgeschlossen, so müssen Sie nun Tagsüber oder Nachts versuchen in eine Bank einzubrechen und den Tresor zu knacken

Nr. 4 Haben Sie es geschafft die Wächter, die Etagenweise auf sie warten, auszuschalten und sich als Spion in die Bank einzuschleusen, so müssen Sie vorher in den Etagen, Buchstaben in den Etagen aufsammeln, die für den Eingang des Tresors elementar wichtig sind

Nr. 5 Sind Sie nun beim Eingang des Tresors angekommen, müssen Sie nun die Buchstaben in einer richtigen Reihenfolge auf den Boden setzen, um nicht von der Lichtschranke erfasst zu werden

Nr. 6 Legen Sie Buchstaben für Buchstaben auf den Boden und laufen Sie so durch die Lichtschranke hindurch, den die Buchstaben haben Vectorpunkte die aufleuchten, wenn sie draufgehen, diese reflektieren das Licht in eine andere Richtung, und sie können nun zum Tresor weiter voran schreiten

Nr. 7 Haben Sie es zum Tresor geschafft, so müssen Sie nun ein Memory puzzle bestehen, um den Tresor zu öffnen

Nr. 8 Haben Sie es geschafft dürfen Sie nun Ihre Tasche mit Geld füllen und versuchen durch das Dach per Tandem Sprung zu flüchten

Nr. 9 Letztendlich müssen Sie in einer vorgegeben Zeit dies erledigen, den die Verstärkung der Polizei konnte jederzeit eintreffen

Nr. 10 Sammeln Sie die richtigen vorgegeben Buchstaben für die Deaktivierung der Lichtschranke, schalten sie die Wärter aus und lösen sie das memory puzzle für den Tresor

Nr. 11 Sind Sie mit Ihrem Tandem Sprung geflüchtet, so müssen Sie nun mit Ihrem Bike, das gestohlene Geld, wie ein Zeitungsjunge austragen und den Bedürftigen Menschen in die Briefkasten oder Fenster in Ihrem Viertel hineinwerfen

Nr. 12 Seien Sie vorsichtig und extrem wach, den die Polizei lauert auf sie auf jeder Straßenecke

Nr. 13 Das Austragen läuft auch auf Zeit, haben Sie das gestohlene Geld verteilt und Ihre Tasche ist leer, dann dürfen Sie sich im nächsten Level dran versuchen eine Bank in einem anderem Land zu knacken und das Geld an Bedürftige zu verteilen

## ***Nr.351 Ziditron***

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Raumschiff auf 2.785d Perspektive mit einem Muppet zu steuern, dieser Muppet zeigt seinen Kopf aus dem Raumschiff, falls er Gegner ersehen tut

Nr. 2 Versuchen Sie die Gegner die sich wie bei R Type auf den Weg machen sie zu zerstören, mit dem Maul des Muppets aufzufangen

Nr. 3 Je mehr Gegner sie mit dem Maul auffangen desto größer wird ihr Schädel und sie können dadurch, die Gegner von weiter besser ersehen

Nr. 4 Haben Sie einige Gegner aufgefangen, können sie nun aus dem Maul Buchstaben auf die kommende Feinde schießen

Nr. 5 Jeder Buchstabe enthält Vectorpunkte, die farbig sind, zielen sie die Buchstaben so, das der Vectorpunkt den farbigen Gegner mit den farbigen Punkt erreichen tut, die Buchstaben drehen sich variabel, um die eigene Achse, beachten Sie den richtigen Schusswinkel

Nr. 6 Haben Sie einen Feind abgeschossen, nachdem sie sich mit den Gegner vollgestopft haben, bekommen Sie Zeitpunkte, um weiter im Level das Raumschiff mit dem Muppet zu steuern

Nr. 7 Versuchen Sie alle Muppets zu befreien, indem Sie die Gegner alle aufsaugen bzw. Mit ihren Buchstaben befeuern und sich letztendlich dem Endboss Level Gegner stellen

Nr. 8 Um das Raumschiff in Bewegung zu bringen, müssen Sie genügend Kilometer auf Ihrem Schrittzähler in der realen Welt gesammelt haben, diese übertragen Sie dann digital auf Ihr Raumschiff, um es weiter in der Galaxy zu steuern und zu bewegen

Nr. 9 Schalten Sie die Endboss Level Gegner aus und befreien Sie die Muppets, switchen Sie mit den befreiten Muppet die Steuerfigur des Raumschiffs und erhalten Sie neue Spezial Fähigkeiten, um Ihre Gegner in Schacht zu halten

Nr. 10 Haben Sie genügend Punkte durch das aufsaugen und abschießen der Gegner bekommen, können Sie diese in digitale Kilometer umwandeln, falls Sie zu faul sind Kilometer in der realen Welt abzulaufen

Nr. 11 Im 2 Mehrspieler Modus steuern Sie 2 Raumschiffe, mit 2 Muppets und Ihren großen Köpfen, jeder gewählte und befreite Muppet besitzt Spezial Fähigkeiten, die für das Individuelle Level zu beachten sind

Nr. 12 Wie in ähnlicher R-Type Spiel Manier, versuchen Sie in diesem 2,785D Shooter, Feinde und Gegner zu zerstören, um Punkte für die

Steuerung ihres Raumschiffs zu sammeln

Nr. 13 Tauschen Sie in Echtzeit mit anderen Spielern online Ihre Muppets aus, um die Schwierigkeiten der kommenden Levels zu bezwingen, sammeln Sie außerdem mit den Raumschiff Buchstaben auf und vervollständigen Sie In Ihrem Buch um die Geschichte des gesamten Spiels zu erforschen

## *Nr.352 Almamafat*

Nr. 1 Sie müssen hier versuchen sich einen individuellen Döner hervorzurufen, dafür bietet Ihnen die App alle möglichen Zutaten von Gemüse, Gewürzen, Fleischsorten, Brotsorten und anderen tollen Zutaten für Ihren individuellen Döner den Sie sich als Pro Paket nach Hause liefern können. Sie können aus den verschiedensten Völkern und Ländern Ihre Zutaten auswählen und diese per drag and drop in Ihren digitalen Döner hineinziehen  
Ziehen Sie einfach die Zutaten per drag and drop in Ihren am Display individuell gewählten Brotsorten Döner hinein und kreieren Sie sich einfach Ihren Geschmack selber. Tauschen Sie Ihre Ideen mit anderen Usern in der App aus und holen Sie sich Inspirationen aus aller Welt zusammen, um Ihre Kreation damit zu verfeinern. Sie können sich dann Ihr Döner Paket, was Sie sich selbst kreiert haben als Döner Pro Paket nach Hause liefern lassen, um ihn selbst herzustellen, außerdem gibt es die almamafat Restaurants in Ihrer Nähe, die Ihnen anbieten Ihre Kreation dort live oder per Bestellung zu kreieren. Bestellen Sie einfach per App, um den Döner vor Ort zu erhalten oder Sie können in live vor Ort selbst mit ihren Portfolio aus Ihrer App kreieren.

## ***Nr.353 Sharkinado***

Nr. 1 Sie steuern einen fliegenden Hai Namens Sharkanido, sie müssen aus der Luft versuchen am Boden ihre Feinde im Sturzflug aufzufressen

Nr. 2 Um den Hai in Bewegung zu setzen müssen Sie die Feinde zuerst ausfressen, um ihre Bewegungsanzeige aufzuladen

Nr. 3 Sie haben am Anfang 3 Versuche, um die Gegner im Sturzflug zu erreichen und aufzufressen

Nr. 4 Pro gefressenen Gegner der sich Boden befindet, bekommen Sie ein 5sek. Zeit Bonus geschenkt, in der Zeit können Sie Ihren fliegenden Hai in der Luft steuern und ihn in Position bringen

Nr. 5 Haben Sie ihn in Position gebracht, dann müssen Sie nur einen Sturzflug nach unten zu Boden der Gegner durchführen, um sie letztendlich am Boden zu fangen und aufzufressen

Nr. 6 Außerdem müssen sie Buchstaben sammeln, pro gefangenen Gegner der sich am Boden befindet, erhalten Sie einen Alphabet Buchstaben geschenkt

Nr. 7 Erfüllen Sie die Wortreihe die an der Anzeigetafel gesucht wird mit den gefangene Buchstaben, die Ihnen die Gegner nach erfolgreichem Ausfressen, rauspucken

Nr. 8 Haben Sie das Wort „Sharkanido“ gesammelt und die Gegner nach und nach vernichtet, bekommen Sie dafür Punkte, um dafür sich Ihre Flugkilometer zu kaufen, die Sie benötigen, um In der Luft sich bewegen zu können und das Spiel fortan weiter spielen zu können

Nr. 9 Die Gegner am Boden variieren sind manchmal groß oder klein, schnell oder langsam, deshalb planen sie ihre Position aus der Luft dementsprechend gut und machen ihren Sturzflug auf sie, nach ihrem Gefühl

Nr. 10 Sie erhalten einen neuen Hai, wenn Sie es nicht schaffen den Gegner zu treffen und Sie dann komplett abstürzen, Sie haben am Anfang immer 3 Versuche bzw. 3 Leben zur Verfügung

Nr. 11 Im Multiplayer Modus können Sie mit bis zu 3 Haien gleichzeitig sich in der Luft bewegen, pro Spieler ein Hai, pro Hai ein Spieler

Nr. 12 Seihen Sie behutsam und vorsichtig bevor sie den Sturzflug nach unten begehen, treffen sie den Gegner nicht so prallen sie auf den Boden und verlieren ein Hai Leben, schnappen sie sich wiederum ein Gegner vom Boden aus, so erhalten sie Zeitpunkte, um wieder nach oben in der Luft zu schweben

13. Fangen und fressen sie alle Gegner Im Level auf, um ins weite-  
re zu gelangen, als Hintergrund dienen ihnen Landschaften aus der  
realen Welt, sowie Städte und Regionen aus der Natur in diesem  
2,785D Shooter

## *Nr.354 Eisschorle*

Nr.1 Sie erfinden durch eine App, ihr eigenes Getränk, per drag and drop ziehen Sie die Früchte die aus aller Welt angeboten werden in ein digitales Glass hinein, per Landkarte wählen Sie das Land aus und ziehen von dort aus, per Finger switch Ihre Früchte in Ihr digitales Glass und versuchen dieses zu einen neuartigen Getränk zu mixen, außerdem wählen Sie Ihr Mineralwasser auch aus den verschiedenen Angebotenen Firmen, die auch Länder spezifisch angezeigt werden.

Tauschen Sie Ihre Mix Idee mit anderen Usern aus der App aus und konfigurieren Sie Ihre Erfahrungen der User aus deren Mix zu Ihren hinein. Erfinden Sie durch die App Ihr eigenes Etikett und Ihr Flaschen Design, das individuell gestaltet werden kann. Geben Sie Ihren erfundenen Getränk einen Namen aus der Bibliothek oder erfragen Sie die User nach Namens Tipps. Bestellen Sie sich Ihr zusammen konfiguriertes Getränk nach Hause und freuen Sie sich auf Ihren Geschmack der aus den verschiedensten Orten dieser Welt von Ihnen zusammen gemixt wurde. Die App Eisschorle hat einen original Geschmack der sich aus folgenden Sachen entwickelt hat, in diesem Beispiel nehmen wir Kirsche aus Japan + Mango aus Kongo + Mineralwasser aus den Justus Quell Gebirge aus der Antarktis, damit haben wir ein Beispiel Getränk Namens der App Eisschorle für Sie zusammengestellt und gemixt. Freuen Sie sich auf Ihre individuelle Lieferung und verkünden Sie Ihr Getränk in Sozialen Media Netzwerken und warten Sie auf Feedback von Usern die aus Ihren Shop der per App für Sie generiert wurde, dieses Getränk gekauft haben.

## ***Nr.355 Gardenali***

Nr. 1 Sie steuern einen Charakter Namens Ali, dieser muss verschiedene Gartenanlagen mit Blumen und Samen beflücken

Nr. 2 Seine Aufgabe ist in der Nachbarschaft diese Pflanzen in die Gärten der Nachbarn heimlich einzupflanzen, er muss dies am Besten in der Nacht tun, wo er unbemerkt die Einpflanzung beginnen kann

Nr. 3 in Metal Gear solid Manier schleicht er sich in die Gärten der Nachbarschaft und versucht dort die Pflanzen die sich dort befinden, erstmal abzunehmen, quasi diese zu stehlen und dafür neue einzubauen

Nr. 4 Mit seiner Taschenlampe bewaffnet und seinen Garten Utensilien versucht er die Pflanzenarten, die ihm vorgegeben sind zu stehlen und neue an den gleichen Ort mit seinen eigenen Pflanzen zu setzen

Nr. 5 Pro geklauter Pflanze bekommt er Zeitpunkte, für das laufende Spiel, bewegt wird Garden Ali mit den von ihnen gelaufenen realen Kilometer aus der realen Welt, die dann digital auf das Spiel übertragen werden

Nr. 6 Versuchen Sie mit ihm in der vorgegeben Zeit, die geforderten Pflanzenarten in Ihrer Nachbarschaft zu stehlen und diese in Ihr Gartenhaus zu bringen

Nr. 7 Passen Sie auf die Nachbarn auf, diese könnten Sie sehen und dann verfolgen, falls sie gesichtet werden

Nr. 8 Haben Sie einige Pflanzenarten aus der Nachbarschaft gestohlen und diese in Ihr Gartenhaus überbracht, dürfen Sie nun diese in einem Online Store im Spiel zum Verkauf an andere Mitspieler dieses Spiels anbieten

Nr. 9 Pro verkaufte gestohlene Pflanze erhalten Sie Punkte, die Ihnen dazu dienen andere Pflanzenarten von anderen Online Stores Der Mitspieler zu erwerben

Nr. 10 Besorgen Sie sich diese andere Pflanzenarten und Pflanzen Sie diese in die Gärten der Nachbarschaft auf die Positionen an, die frei geworden sind

Nr. 11 Sie erhalten einen plus Punkt, wenn Sie die Nachbarn darüber freuen und wundern, wieso ihr Garten anders aussieht als zuvor

Nr. 12 Sehen Sie auf der Hut, vor den Nachbarn und der Polizei und treiben sie ihr Unwesen als Garden Ali in der Nachbarschaft

Nr. 13 Das Spiel Level gilt als gewonnen, wenn Sie eine komplette Straße aus Google Maps die für sie generiert wurde, neu gepflanzt haben, schaffen Sie es nicht in der vorgegebenen Zeit, gilt das Spiel als verloren, mit den Plus Punkten, die Sie erhalten, können Sie sich neue Garten Utensilien im Shop erkaufen und diese dann auf die Gärten der Nachbarschaft einbringen

## ***Nr.356 Hypnofranchise***

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Geschäft zu führen und Kunden mit Hypnose anlocken, die Sie dann hypnotisieren, um Ihnen das Gehirn so zu verändern, damit Sie wieder kommen und bei Ihnen immer wieder Ihre Produkte kaufen müssen

Nr. 2 Sie besitzen einen Obst und Gemüse Laden Sie müssen es schaffen die ersten Kunden so zu hypnotisieren, damit sie wieder kommen, dass funktioniert wie folgt

Nr. 3 Die Kunden suchen sich in der Zeit ein Produkt in den Laden aus, sie versuchen mit ihm in Kontakt zu treten, gehen sie nah an ihn heran und gucken sie ihn genau an

Nr. 4 Nun Reden sie auf ihn ein und versuchen ihn ein Produkt anzudrehen, das passiert wie folgt.

Nr. 5 Es laufen Buchstaben neben den Auge des Betrachters und sie müssen in die Blanko Felder, wie bei Guitar Hero, diese Buchstaben im richtigem Zeitpunkt einsetzen bzw. antippen und diese in die Blanko Felder integrieren

Nr. 6 Es läuft ein bestimmter Text ab, den sie befolgen müssen, touchen sie die Buchstaben in die Blanko Felder hinein und integrieren sie diese in den Verkaufs Text, sie erhalten pro integriertem Buchstaben, sogenannte Zeitpunkte die sie benötigen um den kompletten Verkaufs Text an den Kunden zu schildern

Nr. 7 Haben Sie den Text komplettiert und genügend Zeitpunkte gesammelt, dürfen Sie diese auf den nächste Kunden einsetzen

Nr. 8 Ist der erste Kunde mit den Verkaufs Text, den Sie an ihm geschildert haben fertig, ist damit die Hypnose beendet und sie haben ihn ein Produkt angedreht, das er eventuell nicht kaufen wollte, versuchen Sie die anderen Kunden genauso zu hypnotisieren, damit sie wieder kommen und ihnen versuchen den Laden Frei zukaufen

Nr. 9 Das Ziel des Spiels ist die gesamte Produkt Palette an die Kunden mit Hypnose (Buchstaben Spiel-Guitar Hero) zu senden, damit sie letztendlich alle Produkte im Laden aufkaufen

Nr. 10 Mit dem verdienten Geld, bauen sie sich ein neuen und größeren Obst und Gemüse Laden auf und erhalten dadurch mehr Platz für neue bestellte Produkte für Ihre Kunden

Nr. 11 Sie müssen es schaffen ein riesen Einkaufscenter zu bauen und es so zu ermöglichen das die Kundschaft mehr wird, damit Sie es nicht schaffen alle Kunden zu hypnotisieren

Nr. 12 Wenn das passiert und sie den Überblick über die Kundschaft verlieren, können sie sich einen Mitarbeiter einstellen, dies ist dann ein User aus dem Internet der individuell durch das Spiel. Gesucht wird, er dient als 2 Spieler und hilft Ihnen bei der Hypnotisierung

Nr. 13 Es können bis zu 6 Spieler aus dem Internet eingeladen und eingestellt werden, um das Einkaufscenter und dessen Kundschaft in Schacht der Hypnose zu halten

Nr. 14 Versuchen Sie in den verschiedensten Hauptstädten dieser Welt diese Einkaufs Zentren zu erschaffen und damit das Spiel zu gewinnen

## ***Nr.357 Gunblaze***

Nr. 1 Sie müssen und steuern einen Charakter der Gunblaze heißt, er verfügt über verschiedene Möglichkeiten und außergewöhnliche Waffensysteme, die er auf den Weg in diesem 2D jump and Run Spiel mit aufsammeln kann

Nr. 2 In bester Metal Slug Manier durchforsten Sie die komischen von ihnen selbst erstellten Levels aus den Regionen von Google Maps

Nr. 3 Generieren Sie Mit einem Klick auf der Google Maps Landkarte den Ort den Sie als Level gerne generiert haben möchten

Nr. 4 Google generiert aus den Landschaften der Regionen die Hintergründe und das Level Design. Des Spiels und digitalisiert es für sie auf

Nr. 5 Sie können zwischen realistischen Design oder comichaften Design Ihr Level dann auswählen

Nr. 6 Haben Sie das von Google Maps generierte erste Level ausgewählt, so können Sie es nun bespielen

Nr. 7 Haben Sie Gunblaze nun durch das Level geführt und die Gegner ausgeschaltet, bekommen Sie pro gefallenen Gegner Zeitpunkte, die sie benötigen um das Spiel in geforderter Zeit durch zu spielen

Nr. 8 Durch gelaufene Kilometer in der realen Welt, können Sie Gunblaze in Bewegung setzen, gehen Sie spazieren und laden Sie den Bewegungs Mechanismus auf, damit Sie Gunblaze steuern können

Nr. 9 Lassen Sie ihn nicht stehen, sonst läuft Ihnen die Zeit ab und Sie verlieren das Spiel

Nr. 10 Außerdem sammeln Sie Waffen im Level auf, die Sie für den Kampf gegen die Gegner benötigen, siehe Metal Slug

Nr. 11 Haben Sie das Level durchlaufen und alle Gegner zerstört so erhalten Sie ein Pin auf der Google Maps Landkarte, als Bestanden angesehenes Level

Nr. 12 Jetzt wird Ihnen ein neues Level aus Google Maps generiert und sie versuchen dieses nun auch zu spielen und versuchen dort die Gegner auszuschalten

Nr. 13 Sammeln Sie Buchstaben im Spiel, pro gefallen Gegner auf, um Punkte dafür zu erhalten, sie nutzen diese Buchstaben als Radar für die Koordinaten auf der Google Maps Landkarte, um an Orte zu kommen die sie besuchen können, die nicht von Google Maps generiert werden

Nr. 14 Kaufen Sie sich nach Beendigung des Levels Spiels für die gesammelten Punkte in den Waffenshop, neuartige Waffensysteme, die Sie dann im switch im Spiel nutzen sollten

Nr. 15 Das Ziel ist es Lady Cat mit Gunblaze zu finden und aus der Gefangenschaft des Prinzen der Finsternis zu befreien und seine ganze Gefolgschaft von Monstern und Soldaten zu besiegen

## *Nr.358 Whoistheoriginal*

Nr. 1 Sie müssen in diesem Spiel herausfinden wer das Original ist, sie müssen daher versuchen jeden Spieler sich anzueignen und dann das Spiel aus der Sicht desjenigen Charakters anzunehmen

Nr. 2 Versuchen Sie die Persönlichkeit der 13 Spieler zu erlernen und damit die Möglichkeit auszunutzen, das Spiel für sich zu gewinnen

Nr. 3 Sie müssen versuchen durch bestimmte Quests und Aufgaben das Spiel zu erlernen, jeder dieser Quests und Aufgaben bringt Sie näher an das Ziel, herauszufinden, wer der originellste Spieler ist und mit wem man am besten das Spiel durchspielen kann

Nr. 4 Sie steuern im switch diese 13 Persönlichkeiten in einer open World und versuchen in der 3third Person Perspektive, die Welt von den Armeen des Prinzen der Dunkelheit zu befreien

Nr. 5 Kämpfen sie mit ihren gespaltenen Persönlichkeiten und passen Sie sich den Kampfsystem der Gegner an

Nr. 6 Es gibt verschiedene Gegner, die nur mit einer bestimmten Persönlichkeit geschlagen werden können, sie müssen daher genügend Erfahrungen und Items in Spiel erzielen, umso sich auf diese Feinde einzustellen

Nr. 7 Sie können maximal und gleichzeitig 3 Persönlichkeiten im Wechsel aktivieren, um die gegnerischen Armeen auszuschalten

Nr. 8 Haben Sie einige Quest und Aufgaben erfüllt, so können Sie Ihre Persönlichkeiten im Trainingscamp weiter verbessern und unterstützen

Nr. 9 Führen Sie einen Krieg gegen die Armeen des Prinzen der Finsternis und befreien Sie die in Gefangenschaft gehaltenen Personen, die Ihnen weiter im Spiel helfen, den Prinzen ausfindig zu machen, den dieser versteckt und wechselt ständig seinen Standort

Nr. 10 Haben Sie zum Beispiel einige Personen aus der Gefangenschaft befreit, werden Sie diese Ihnen helfen den Weg zum Prinzen der Finsternis zu finden

Nr. 11 Sie führen mit Ihren Charakter und dessen Persönlichkeiten einen weiten Weg und durchforsten eine dunkle Welt die als open World dient

Nr. 12 Nutzen Sie die Erfahrung und Eigenschaften der 13 Charaktere, um die Gegner des Prinzen der Dunkelheit nach und nach zu zerstören und ihn letztlich zu finden und ihn herauszufordern

Nr. 13 Tauschen Sie Ihre Persönlichkeiten des Charakters in Echtzeit mit anderen Spielern im Spiel aus, umso eine verbesserte Charakter Bedienung zu erhalten

Nr. 14 Außerdem können andere Spieler/User aus dem Spiel sich in ihre Charaktere integrieren und ihnen helfen, weitere Feinde zu erledigen

Nr. 15 Werden sie zum Original Charakter, wenn sie über die Persönlichkeiten die Hand erhalten, mit ihnen jederzeit umzugehen und sie richtig einzusetzen

Nr. 16 Versuchen Sie sich mit anderen Usern des Spiels zusammen zu tun und damit die Armeen und Kreaturen des Feindes zu zerstören

## *Nr.359 Mrperfectlyfine*

Nr. 1 Sie müssen versuchen an den galaktischen Spielen teilzunehmen, das bedeutet das Sie versuchen müssen, verschiedene Disziplinen durchzuführen und an diesen teilzunehmen

Nr. 2 Versuchen Sie sich an den olympischen Disziplinen und sammeln Sie pro Siegreichen Spiel, Buchstaben auf

Nr. 3 Sie müssen versuchen in diesem auf Grafik eines Comics mit ihren Superhelden, Rekorde brechen und sich gegen andere Teilnehmer des Internets messen

Nr. 4 Pro gewonnen Buchstaben bekommen Sie Punkte und können damit Ihren Charakter für die Disziplinen aufbessern und updaten

Nr. 5 Schalten Sie nach jeder erfolgreichen Disziplin, eine neue frei und bestreiten Sie den Wettkampf auf den verschiedensten Orten dieser Galaxis

Nr. 6 Um Ihre Wettkampf Energie zu verbessern, gehen Sie in der realen Welt, Laufen oder Spazieren und sammeln Sie reichlich Kilometer, den diese können auf das Spiel angewendet werden

Nr. 7 Jeder Kilometer den Sie in der realen Welt abgelaufen haben, kann gegen ein Energiepunkt umgetauscht werden, je mehr Kilometer sammeln, desto besser wird Ihr Charakter in den Disziplinen, das bedeutet, dass Sie mehr Energie erhalten und Ihre Konditionen verbessert werden

Nr. 8 Messen Sie sich mit anderen Usern aus dem Internet und bringen Sie Ihren Superheld zum Einsatz gegen die besten galaktischen Superhelden in der Galaxis

## ***Nr.360 Oddaytime***

Nr. 1 Sie steuern einen Charakter der durch seine Zeit Kugel, die Zeit der Feinde abziehen muss, das bedeutet das er, die Gegner in diesem Spiel zerstören muss, um Zeitpunkte zu sammeln, um das Spiel in der vorgegeben Zeit durch zu spielen

Nr. 2 In diesem Jump and Run Spiel spielen Sie den Charakter, wie bei Sonic durch eine fantastische und phänomenale Welt der realen Welt Landschaften und durchkreuzen die Welt mit ihrem Charakter

Nr. 3 Sie müssen genügend Zeitpunkte sammeln, um zwischen den Orten dieser Welt zu wechseln, das bedeutet, dass sie ihre Zeit Kugel so aufladen müssen, dass sie genügend Energie haben, um das Level zu switchen

Nr. 4 Stehlen Sie die Zeit von Ihren Feinden, indem Sie auf sie hüpfen oder sie ihre Waffensysteme gegen sie benutzen

Nr. 5 Das Ziel ist, so zwischen den Leveln zu wechseln, das Sie in der richtigen Zeit, die Zeit Kugel aktivieren, um in das Level zu gelangen, um die Passage zu schaffen, die dort auf sie wartet

Nr. 6 Können Sie die Passage nicht schaffen, so wechseln Sie nach erfolgreicher Aufladung der Zeit Kugel, den Standort und spielen von dort an, weiter das Spiel

Nr. 7 Haben Sie den Standort gewechselt, so warten auf Sie neue Gegner und Feinde, die Sie zerstören müssen, um wieder ihre Zeit Kugel aufzuladen, umso damit wieder zurück zum Standort zurück zu kehren, von wo sie sich gebeamt haben

Nr. 8 Sammeln Sie in den verschiedenen Orten, Upgrades und Waffensysteme auf, um sich gegen die vielen Massen der Feinde zu wehren

Nr. 9 Laden Sie Ihre Zeit Kugel auf und switchen Sie den Standort des Spiels, so weit Ihre Standorte auf der Landkarte freigeschaltet sind

Nr. 10 Spielen Sie weitere Orte frei, indem Sie das Level in der bestimmten Zeit bezwingen und Ihre Feinde und Gegner auf dem Weg zerstören

Nr. 11 Pro erledigten Gegner auf dem Weg zum Ziel des Levels erhalten Sie Zeitpunkte, um das Spiel in der bestimmten Zeit zu beenden und die Zeit Kugel damit für das Switchen des Spiels aufzuladen, passen sie auf, dass die Zeit Kugel ständig auf max. Aufgeladen ist, damit sie auch dadurch zurück zu ihren Standort zurück kommen und nicht in einem schwierigen Level landen, das sie nicht bewältigen können

Nr. 12 Außerdem bekommen sie Zeit Kilometer, für reale gelaufene Kilometer in der realen Welt, die Sie dann gegen Zeitpunkte eintauschen können, um das Spiel Zeit technisch zu verlängern

Nr. 13 Erreichen Sie die Orte auf der Landkarte, der Welt und erspielen Sie sich neue Levels und schalten diese frei, um sie zu bewältigen

## ***Nr.361 Galaxypilka***

Nr. 1 Das Spiel ist ein auf Grund und Basis aufgebautes Arcade Fußball Spiel, was aber in keinsterweise mit Fifa zu tun hat, hier spielen 6 Vs. 6 Personen + Torwart gegen einander

Nr. 2 Die Spieler besitzen Spezialfähigkeiten und große überdimensionale Köpfe

Nr. 3 Die Spezialfähigkeiten können nach jeden gewonnen Spiel gegen den Computer Gegner im Upgrade Shop erneuert und verbessert werden

Nr. 4 Pro erzielten Tor erhalten Sie Punkte, die Sie dann im Shop gegen verbesserte Spezialfähigkeiten einsetzen können

Nr. 5 Jeder Spieler kann individuell optisch gestaltet werden und mit den Spezialfähigkeiten ausgestattet werden

Nr. 6 Versuchen Sie sie im Spiel außer Tore auch Punkte zu sammeln, wenn Sie zum Beispiel einen guten Pass, Flanke, oder einen Trick mit dem Spieler tätigen

Nr. 7 Versuchen Sie jeden Spieler im Spiel zu integrieren und mit Ihm Punkte zu machen, diese können wie gesagt, in den Upgrade Shop gegen Spezialfähigkeiten eingetauscht werden

Nr. 8 Außerdem liegen individuelle Buchstaben auf dem Spielfeld, versuchen Sie diese in der richtigen Reihenfolge zu sammeln und das gesuchte Anzeigewort mit den richtig gesammelten Buchstaben zu verknüpfen, um ein Super Bonus an Punkten zu erhalten

Nr. 9 Gewinnen Sie das erste Spiel gegen den Computer geht es weiter im Turnier, bis zum Galaxy Titel

Nr. 10 Haben Sie genügend Punkte und den ersten Sieg eingefahren, können Sie Ihren Spieler in der Spielpause mit Spezial Schüssen ausstatten und ihn individuell Power Moves mit dem Tausch gegen die gesammelten Punkte übertragen

Nr. 11 Statten Sie Ihre Spieler, solange Ihr Punktstand es für möglich hält mit diesen Spezial und Power Moves fürs nächste Spiel aus

Nr. 12 Das Spiel läuft natürlich auch auf Zeit, jede Halbzeit dauert ca. 13 Minuten, in denen Sie versuchen die meisten Tore für sich zu erzielen

Nr. 13 Reisen Sie in die verschiedensten Kategorien der Galaxy und fordern Sie die besten Spieler in der Galaxis zum Galaxy Soccer heraus

Nr. 14 Spielen Sie gleichzeitig online mit bis zu 7 Spielern pro Team gleichzeitig und werden Sie besser als jeder Ihrer Computer Gegner

Nr. 15 Reisen Sie durch die Galaxis und erforschen Sie an verschiedenen Orten und Regionen Ihre Soccer Tauglichkeit

Nr. 16 Tauschen Sie Ihre aufgemotzten Spieler im Spiel gegen andere Spieler mit anderen Usern aus und bringen Sie Variation in Ihr Team hinein

Nr. 17 Versuchen Sie der Soccer King in der Galaxy zu werden und holen Sie sich letztendlich den Meister Titel nach Hause

## *Nr.362 pipenghard*

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Ping Pong Spiel zu spielen, das funktioniert, wie das old school Spiel Pong, sie müssen den Ball mit ihrem Balken hinter der feindlichen Barriere setzen, damit der Ball verschwindet

Nr. 2 Neu ist hier das sie auf der Spielfläche Buchstaben haben, die Sie mit den Pong Ball aufnehmen müssen, sie müssen das Anzeigewort auf der Tafel befolgen und mit dem Stoß den Ball auf den Weg zusammen mit den Buchstaben hinter der feindlichen Barriere setzen bzw. ihn dort hin begeben lassen.

Nr. 3 Haben sie zum Beispiel das Wort Pong als Ziel beim Gegner, so müssen Sie zunächst den Buchstaben P auffangen und ihn dann mit den Ball ins Tor des Gegners befördern, pro gesammelten Buchstaben, bekommen Sie Zeitpunkte die ihren Ball am Leben halten, den wenn die Zeit abläuft, während sie den Ball führen, dann explodiert er und der Gegner erhält dafür den nächsten Stoß mit den Ball.

Nr. 4 Sammeln sie also während sie den Ball schlagen, die Buchstaben auf und führen sie diese hinter die Linie des Gegners.

Außerdem erhalten sie Herzen für das komplette gesammelte und verwandelte Anzeigewort, was ihnen vorgegeben wurde.

Nr. 5 Diese Herzen sind ihre Leben und dienen zum weiterem Spielen. Sie erhalten zusätzlich Punkte pro getroffenen Pong Ball, der hinter der Barriere des Gegners landet bzw. hinter der Linie, dann ins Tor fällt. Diese Punkte nutzen sie dann im Shop ein, um Upgrades ihres Balls zu erhalten oder den Balken mit den sie den Ball schlagen mit Spezialfähigkeiten zu verbessern.

Nr. 6 Spielen Sie mit bis zu 4 Spielern gleichzeitig im Online Modus gegen andere Teams aus aller Welt.

Nr. 7 Der Hintergrund der Spielfläche ändert sich individuell, pro bestandene Level und ruft die verschiedensten Orte dieser Welt als Hintergrund ihnen auf.

Nr. 8 Versuchen Sie als Erster das Anzeigewort in der richtigen Reihenfolge zu blobben und den Ball immer wieder hinter der Linie des Gegners zu verwandeln.

Nr. 9 Haben Sie das geschafft und die Zeit ist abgelaufen und Sie führen nach erfolgreichen verwandelten Treffern, so gilt das Spiel als gewonnen, gescheitert, wenn Sie weniger als Ihr Gegner getroffen haben.

## ***Nr.362 Pipenghard***

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Ping Pong Spiel zu spielen, das funktioniert, wie das old school Spiel Pong, sie müssen den Ball mit ihrem Balken hinter der feindlichen Barriere setzen, damit der Ball verschwindet

Nr. 2 Neu ist hier das sie auf der Spielfläche Buchstaben haben, die Sie mit den Pong Ball aufnehmen müssen, sie müssen das Anzeigewort auf der Tafel befolgen und mit dem Stoß den Ball auf den Weg zusammen mit den Buchstaben hinter der feindlichen Barriere setzen bzw. ihn dort hin begeben lassen.

Nr. 3 Haben sie zum Beispiel das Wort Pong als Ziel beim Gegner, so müssen Sie zunächst den Buchstaben P auffangen und ihn dann mit den Ball ins Tor des Gegners befördern, pro gesammelten Buchstaben, bekommen Sie Zeitpunkte die ihren Ball am Leben halten, den wenn die Zeit abläuft, während sie den Ball führen, dann explodiert er und der Gegner erhält dafür den nächsten Stoß mit den Ball.

Nr. 4 Sammeln sie also während sie den Ball schlagen, die Buchstaben auf und führen sie diese hinter die Linie des Gegners.

Außerdem erhalten sie Herzen für das komplette gesammelte und verwandelte Anzeigewort, was ihnen vorgegeben wurde.

Nr. 5 Diese Herzen sind ihre Leben und dienen zum weiterem Spielen. Sie erhalten zusätzlich Punkte pro getroffenen Pong Ball, der hinter der Barriere des Gegners landet bzw. hinter der Linie, dann ins Tor fällt. Diese Punkte nutzen sie dann im Shop ein, um Upgrades ihres Balls zu erhalten oder den Balken mit den sie den Ball schlagen mit Spezialfähigkeiten zu verbessern.

Nr. 6 Spielen Sie mit bis zu 4 Spielern gleichzeitig im Online Modus gegen andere Teams aus aller Welt.

Nr. 7 Der Hintergrund der Spielfläche ändert sich individuell, pro bestandene Level und ruft die verschiedensten Orte dieser Welt als Hintergrund ihnen auf.

Nr. 8 Versuchen Sie als Erster das Anzeigewort in der richtigen Reihenfolge zu blobben und den Ball immer wieder hinter der Linie des Gegners zu verwandeln.

Nr. 9 Haben Sie das geschafft und die Zeit ist abgelaufen und Sie führen nach erfolgreichen verwandelten Treffern, so gilt das Spiel als gewonnen, gescheitert, wenn Sie weniger als Ihr Gegner getroffen haben.

## ***Nr.363 Zauberinhood***

Nr. 1 Sie müssen versuchen einen Zauber in einem Viertel und Wohnblock zu setzen, der die Leute und Menschen ermutigt nach draußen zu gehen und dort sich zu treffen

Nr. 2 Versuchen Sie in den Viertel und in den Wohnblock einzudringen und an den Türen zu klingeln und versuchen erstmal ihren ersten Zauberspruch zu setzen den sie per Mikrophone ins Headset hinein sprechen

Nr. 3 Auf den und in den Weg des Wohnblocks müssen sie Buchstaben sammeln und diese in Ihr Zauberspruch Buch integrieren, die Zeilen und Absätze im Buch sind mit unvollständigen Buchstaben gefüllt, sammeln Sie die richtigen ein und vervollständigen Sie die Zeilen und Absätze im Zauberspruch Buch

Nr. 4 Wenn Sie einen Zauberspruch vervollständigen, müssen Sie nun die richtige Tür finden, indem sich die Menschen befinden, um den Zauberspruch an ihnen auszuüben

Nr. 5 Ziel ist es eine bestimmte Menge an Menschen mit ihrem Zauberspruch zu beeinflussen, damit sie nach draußen gehen und in der Nachbarschaft in ihrem Geschäft einkaufen gehen

Nr. 6 Im Viertel und Wohnblock befinden sich, aber auch Gegner, nämlich die Security Leute, die Sie daran hindern an den Türen zu klingeln, sie müssen in bester Metal Gear Manier den Wach Leuten ausweichen und versuchen die von der Anzeigetafel gezeigten Zimmer im Wohnblock zu finden und an den Türen zu klingeln, um Ihren Zauberspruch an den Menschen auszuüben

Nr. 7 Haben Sie die geforderte Tür mit der richtigen Nummer gefunden, klingeln Sie an, und beeinflussen die Menschen, die sich dort drinnen befinden mit Ihrem Zauberspruch aus Ihrem Zauber Buch

Nr. 8 Sprechen Sie die gesammelten Buchstaben aus dem Buch heraus und lesen Sie die Zeilen des Zauberspruchs aus und zeigen Sie mit Ihrem Zauberstock auf die Menschen, die Sie beeinflussen wollen, um sie zu hypnotisieren

Nr. 9 Ist der Zauberspruch erfolgreich angekommen, dann schließen Sie die Tür und versuchen zur nächsten zu gelangen, Ihre Zeit läuft und ihr Kilometer Schrittzähler verringert sich allmählich, diesen Laden Sie auf, wenn Sie in der realen Welt genügend Kilometer abgelegt haben, diese werden dann auf ihren Charakter übertragen, damit er in Bewegung gesetzt werden kann

Nr. 10 Haben Sie die geforderten Türen geöffnet die Zaubersprüche auf die Menschen gelassen, müssen Sie nun warten und auf den Dach, die Glocke betätigen, damit der Zauberspruch aktiviert wird.

Nr. 11 Warten Sie nun, bis die Leute nach draußen laufen bzw. gehen und in Ihrem Weed Laden ihre Einkäufe tätigen, haben sie es geschafft einige in ihren Laden zu führen und das die Menschen dort einkaufen, warten sie nun sie ab, bis die Kasse klingelt und sie dafür Geld erhalten

Nr. 12 Ziel ist es, das sie die Menschen mit ihrem Zauberspruch so hypnotisieren, daß sie ihren Laden leer kaufen, damit sie mit ihrem Geld, einen größeren Laden eröffnen können, die Zeit läuft gegen Sie

## ***Nr.364 Abirdinthehand***

Nr. 1 Sie müssen in diesem Spiel versuchen einen Vogel zu fangen, sie schütteln das Smartphone mehrmals hin und her und ein Vogel taucht plötzlich auf dem Display auf

Nr. 2 Sie müssen nun versuchen mit dem Smartphone der jetzt als Handschuh dient, den Vogel zu fangen

Nr. 3 Sie halten das Smartphone in der Hand und bewegen es in der Luft in die verschiedenen Positionen die auf den Display vorher angezeigt wurden, das Gyroskop merkt sich ihre Bewegungen, die nach den Positionen in der Luft bewegt werden müssen

Nr. 4 Zum Beispiel zeigt ihr Display die Richtungen, oben, links, unten, rechts, links, rechts auf, sie befolgen diese Richtungen, indem sie das Smartphone in der Hand halten und es in diese Positionen in der Luft bringen müssen

Nr. 5 Haben Sie die korrekte Reihenfolge dieser Bewegungen nachgeahmt, erhalten Sie ein Geräusch und dann müssen Sie das Smartphone wieder normal in die Hand nehmen, dann sehen Sie wie Ihr Handschuh versucht den in der Luft individuellen Fliegenden Vogel zu fangen

Nr. 6 Haben Sie ihre Bewegungen richtig nach der Reihenfolge befolgt, so nähert sich der Handschuh sich sehr nah an den Vogel heran, nun touchen sie mit den Finger, wenn der Handschuh sich nah genug am Vogel befindet, diesen an und fangen in letztendlich auf

Nr. 7 Sie erhalten Punkte für den Fang des Vogels, nun müssen Sie versuchen mehrere hintereinander zu fangen, dies erweist sich als schwierig, denn die Vögel müssen nacheinander gefangen werden, deshalb müssen Sie sich die Reihenfolgen der Bewegungen sehr gut merken und diese nicht vergessen

Nr. 8 Haben Sie mehrere Vögel hintereinander mit dem Handschuh gefangen, so bekommen Sie mehr Punkte, das Spiel läuft außerdem auf Zeit und sie müssen es in der vorgegeben Zeit schaffen diese Vögel zu fangen

Nr. 9 Mit den Punkten können sie als Einsatz, das Spiel verlangsamen und ihren Handschuh

Upgraden, entweder einen Ziel genaueren oder einen größeren für das nächste Spiel verwenden

Nr. 10 Batteln Sie sich gegen andere Internet User, um die längste Fang Abfolge im Spiel und gewinnen Sie es, wenn Sie mehrere Combos hintereinander geschaltet haben und dadurch mehrere Vögel gefangen haben als Ihr Gegenspieler

## *Nr.365 Thestoryofus*

Nr. 1 Sie starten das Spiel im 2 Spieler Modus, sie steuern die Charaktere Namens Taylor & Damian durch eine verrückte aufgebaute 2D und 3D Welt und das im Switch

Nr. 2 Die Levels befinden sich in einer neuartigen Grafik und wechseln den Stil Level zu Level

Nr. 3 Sie müssen versuchen mit diesen beiden Charakteren die Welt von Deviljo befreien und die Welt wieder in Liebe zurück führen

Nr. 4 Deviljo hat die Herzen der Menschen eiskalt gesetzt und verfügt über die Macht über sie zu herrschen und damit den Menschen nach seinen Gefüge zu steuern

Nr. 5 Sie müssen genügend Mut zusammen bringen, und weite Landschaften überqueren, um die Menschen wieder zu finden, die Deviljo in seiner Gefangenschaft hält

Nr. 6 Sammeln Sie genügend Kilometer auf Ihren realen Lauf und Schritt Zähler, um die beiden Charaktere im Spiel in Bewegung zu setzen

Nr. 7 Pro gelaufenen Kilometer erhalten Sie ein warmes Herz, das Sie dann versuchen, wenn Sie den Menschen finden, der ein kaltes Herz besitzt in der Spiele Welt, mit ihrem gesammelten warmen Herz zu wärmen, um den Menschen aufzutauen und ihn so zu bekehren, dass er auf sie hört mit ihnen wieder zurück zu seinen Leben zurück zu kehren

Nr. 8 Versuchen Sie die Spiele Welt von Deviljo und seinen erstarrten Menschen mit ihren gesammelten Herzen wieder zu befreien und sie wieder ins Leben zu bringen

Nr. 9 Sie müssen das gesammelte Herz, einfach mit einem Liebe Spruch per Mikrophone auf die Person aufsetzen und hoffen, ihn so sein kaltes Herz zu erwärmen, damit sich der Mensch in Bewegung setzen tut

Nr. 10 Die Liebe Sprüche sammeln Sie anhand von Buchstaben und integrieren diese in Ihr Liebesbuch, was Sie dann vor Ort gegen die eiskalten Menschen aussprechen, um sie wieder in normale zurück zu verwandeln

Nr. 11 Sammeln Sie genügend Buchstaben auf und komplettieren Sie die Sätze in Ihrem Liebesbuch

Nr. 12 Das Spiel muss letztendlich so gespielt werden, daß alle erstarren Menschen aus der Gefangenschaft des Devjos befreit und normalisiert werden

Nr. 13 Suchen Sie auf der ganzen Welt nach den Menschen, die Sie wieder zurück verwandeln müssen

Nr. 14 Pro verwandelten zurück geführten Menschen erhalten Sie Zeitpunkte, um die Sanduhr des Spiels wieder mit Zeit aufzuladen

Nr. 15 Läuft die Zeit aus, so gilt das Spiel als verloren, versuchen Sie also Zeitpunkte und genügend Kilometer in der realen Welt zu sammeln, um ständig in Bewegung zu bleiben, um die Menschen zu finden, die von Deviljo verwandelt wurden

Nr. 16 Küssen sie nach der Verhandlung den Menschen an und geben sie ihm mit ihrem Liebe Spruch seine Liebe, die er früher gehabt hat wieder zurück und schicken sie ihn nach Hause

Nr. 17 Erforschen sie den ganzen Planeten und suchen sie die eiskalten Menschen auf, um sie wieder in Liebe Menschen zurück zu verwandeln

Nr. 18 Achten Sie auf die Armee von Deviljo, den diese versucht weitere Menschen mit nicht Liebe zu bekehren, seien sie also schnell unterwegs und sammeln Sie die gesamten Buchstaben auf der Welt auf, um Ihr Liebesbuch zu komplettieren, um damit die bekehrten Menschen mit ihrem gesammelten warmen Herz und den Liebe Spruch zu befreien

Nr. 19 Letztendlich müssen sie Deviljos Armee auch in Liebe Soldaten verwandeln und sie so umkehren, damit sie sich, für sie entscheiden und für sie dann die Buchstaben weiter sammeln, um ihr Liebesbuch komplett mit neuen Liebes Sprüchen zu verfeinern

Nr. 20 Deviljo soll eine Lektion von ihnen, beiden letztendlich erhalten und sich zurück zu einem Engel verwandeln, um sich dann in seine Traumfrau zu verlieben, das ist das Endziel dieses Spiels

## ***Nr.366 Kleidermachenleute***

Nr. 1 Kleidermachenleute ist ein Shop System, wo man den richtigen Look für den richtigen Wochentag für Klamotten und Kleider finden und selbst kreieren kann

Nr. 2 Sie wählen zum Beispiel für den Monat Oktober den Wochentag, Montag aus und bekommen die vorgeschlagenen Preise zu passenden Klamotten und Kleider Artikel angezeigt

Nr. 3 Wählen Sie nun die anderen Wochentage aus und bekommen Sie vom Shop System die individuellen Vorschläge für die gewählten Wochentage für Monat Oktober angezeigt

Nr. 4 Gehen wir davon aus, dass Sie im Oktober für Oktober im Jahr 2022 nichts passendes finden, dann bekommen Sie von anderen Jahrzehnten die Wochentage angezeigt und wählen nun das Jahr aus, dass ihn spontan einfällt

Nr. 5 Wählen Sie das Jahr und nun den Wochentag Montag aus und Sie erhalten passende Vorschläge aus diesem Spektrum der Zeit angezeigt, nun haben Sie einen anderen Geschmack gefunden, der individuell evt. Ihnen für das Jahr 2022 passen könnte

Nr. 6 So machen sie das nun mit den anderen Wochentagen für das Jahr 2022 und nehmen die spezielle Funktion des Eben beschriebenen Systems der Jahrzehnte zum Vorschlag

Nr. 7 Suchen und finden Sie dadurch Ihre passenden und gewünschten Klamotten, die Sie auf Ihren Avatar beziehen können, den Sie sich vorher erstellt hatten, aus

Nr. 8 Wählen Sie die Klamotten, die Sie gefunden haben aus und übertragen diese auf Ihren Avatar

Nr. 9 Gefällt Ihnen, das was Sie ausgesucht haben, so speichern Sie Ihre gefundenen Outfits in Ihrer Outfit Gallery, samt Ihren Avatar

Nr. 10 Haben Sie Ihre Outfit Gallery zusammen gefasst, so können Sie auf Knopfdruck die Sachen per Mausclick durch die verschiedenen Zahlungsmodi, bestellen

Nr. 11 Außerdem dürfen Sie sogar Klamotten nach dem Wetter Spiegel suchen, diese finden Ihnen passende Outfits auch für Ihren Aufenthalt für draußen und innen, für die passenden Widrigkeiten

Nr. 12 Tauschen Sie Ihre Outfits mit anderen Usern aus dem Shop System aus und empfehlen Sie bzw. bekommen Sie welche für den Tausch von anderen Usern der Website, weitere individuelle Outfits vorgeschlagen

Nr. 13 Seien Sie außerdem kreativ, den Sie können im kreativ Modus Ihre eigenen Designs hochladen und mit der App Ccreativ selbst zum Designer werden, und diese erstellten Inhalte auf Ihre Klamotten eigenen Produkte übertragen

## *Nr.367 Superpopman*

Nr. 1 Superpopman ist ein Spiel in dem sie versuchen ihren Charakter durch ein Labyrinth von Hindernissen zu steuern. Sie müssen außerdem Gegner die sich in und außerhalb der Hindernisse befinden, versuchen zu vernichten.

Nr. 2 Pro getöteten Feind erhält man einen Buchstaben vom Alphabet. Sie müssen alle befindlichen Gegner im Level 1 - Deutschland ausschalten und somit alle Buchstaben aufsammeln, die die Gegner nach ihrem Tod, hinterlassen.

Nr. 3 Es werden im ersten Level, also 27 Buchstaben zu sammeln sein.

Nr. 4 Nach der Zerstörung des Feindes, poppt der Buchstabe für einige Sekunden auf, sie müssen ihn deshalb schnell aufsammeln, geschieht das nicht, so reaktiviert sich der Gegner wieder selbst zum Leben.

Nr. 5 Sie müssen die komplette Weltkarte durchspielen und jedes Länder Alphabet mit ihren Buchstaben aufsammeln.

Nr. 6 Haben sie einen Buchstaben aufgesammelt, so bekommen sie Zeitpunkte, um weiter ihren Charakter steuern zu können.

Nr. 7 Absolvieren sie die Sammlung der Buchstaben in der geforderten Zeit und beeilen sie sich die Gegner rechtzeitig zu vernichten.

Nr. 8 Reisen Sie nach Beendigung des ersten Levels in weitere Länder und durchforsten Sie die nach Abbild der Länder generierten Spielflächen, die das Level Design beherbergen.

Nr. 9 Sie können mit bis zu 4 Spielern gleichzeitig den Kampf gegen die Zeit und die Feinde und dessen Sammlung der Buchstaben beginnen, sammeln Sie außerdem verschiedene Waffensysteme und Spieler Upgrades im Spiel auf, um Ihre Gegner besser vernichten zu können.

Nr. 10 Das Spiel besteht aus 300 Ländern und dessen Alphabets, sie gehen als Sieger des Spiels hervor, wenn sie in jedem dieser Länder das Alphabet auf der Spielflächen aufsammeln und ihre Feinde vernichten. Achten sie auf die Zeit und die immer variierten Level Designs, die immer pro Land unterschiedlich ausfallen und Ihnen pro bestandenen Level einen schwierigen Grad des Spiels bieten.

## ***Nr.368 Heroante***

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein ein Anti Hero zu steuern, dieser Charakter versucht durch die Welt zu reisen und unmögliche Weltrekorde in verschiedenen Disziplinen zu erreichen

Nr. 2 Er tut es, um seine große Liebe zu beeindrucken, den sie ist in einem anderen Mann verliebt, er versucht ihr zu zeigen das er ein Held der Arbeit ist und wird und das er die Rekorde für sie hält und diese für die Ewigkeit und Zukunft gedacht sind

Nr. 3 Er trainiert hart dafür und stellt sich unmöglichen Herausforderungen, die sehr schwer zu schaffen sind

Nr. 4 Er reist durch die verschiedensten Länder und fordert die härtesten Männer in verschiedenen Herausforderungen heraus, sei es in verschiedenen Betrieben zu Arbeiten und die Akkorde zu brechen oder sei es Sportaufgaben zu erfüllen

Nr. 5 Durch seine Reisen bekommt er neue Erfahrungen und bereichert sich mit dem Wissen des erlebten und gelernten

Nr. 6 Sie müssen Ihren Charakter vorher aber mit Kilometer km aufladen, damit er die Orte in der Welt erreicht und genügend Kraft hat die Herausforderungen anzunehmen

Nr. 7 Nachdem sie ihn aufgeladen haben und genügend Zeit in ihrem Schrittzähler gesammelt haben, kann die Reise beginnen

Nr. 8 Durch die Herausforderungen, die auf Camara aufgenommen werden, besitzt der Anti Hero genügend Beweismaterial, um seine großen Liebe dieses zu zeigen und ihr Herz damit zu umwerben

Nr. 9 Stellen Sie mit dem Anti Hero sich den Inhalt der Herausforderungen auf den verschiedensten Ebenen in der Arbeitswelt und Sportwelt und versuchen Sie die Disziplinen so zu meistern, dass sie als Sieger aus der Competition herausgehen

Nr. 10 Sammeln Sie Zertifikate und Scheine als Ihr Geschenk, um Ihre Liebste, die leider zurzeit vergeben ist, damit zu umwerben und schenken Sie Ihr, Ihren Lebenslauf den Sie durchlebt haben und dies alles auf Camara für Sie aufgenommen haben

Nr. 11 Sammeln Sie verschiedene Buchstaben auf der Welt auf und komplettieren Sie Ihre Geschichte mit dem den gesammelten Buchstaben, die zu einer verrückten Liebesgeschichte letztendlich führen

Nr. 12 Ihre ehemalige Liebste ist eine Sängerin und glaubt nicht an ihre erlebte Geschichte, sagen und schütten sie ihr Herz für sie aus und zeigen sie ihr, das sie alle Heros deaktiviert haben und sie für sie der Anti Hero sind

Nr. 13 Stellen Sie sie zur Rede und erzählen sie ihre Geschichte als Geschenk und geben sie ihr neuen Input der abgelaufenen Zeit die sie erlebt haben, um Sie zur Inspiration zu bringen, ein komplett neues Album für Sie zu entwickeln und sich damit neu in Sie zu verlieben

Schenken Sie Ihr, Ihren härtesten Weltrekord, der unsterblich und für sterblichen nicht gebrochen werden kann und entscheiden Sie Ihre Liebe für sich

Bleiben Sie aufrecht und zeigen Sie Ihr wie sehr sie sie Lieb gewonnen haben, indem Sie ihr die damaligen Zeiten von früher in einer Story und Liebesgeschichte schildern

Verursachen Sie und nehmen Sie es als Ziel, Sie verrückt zu machen und ihr deutlich zu machen das sie ihren geliebten weiter lieben soll, aber im Herzen sie tragen sollte und sich durch die Gedanken der damaligen Zeit die sie ihr geschenkt haben, immer einen Punkt in ihren Herzen haben sollte

Durch ihre erlebte Geschichte soll sie ihre Inspiration für ihr weiteres Leben nehmen und davon lernen sich eventuell zu einer anderen Frau zu verändern, den die Matrix ist nicht weit weg von der Zukunft und Veränderungen bringen bekanntlich Glück im Leben

## ***Nr.369 Maroonz***

Nr. 1 Sie steuern einen Charakter Der versucht durch joggen und seine gelaufenen Kilometer eine Verbindung zu einer Single Frau herzustellen

Nr. 2 Die App gibt Ihnen eine Zeit Vorgabe für eine bestimmte Strecke vor, haben Sie diese Strecke in dieser Zeit abgelaufen und waren Sie unter der Zeit gelaufen, bekommen Sie Herzen, die Sie später an Ihre Single Frauen versenden können

Nr. 3 Sie müssen, um eine Single Frau aus dem Schatten Icon, sichtbar zu machen, eine bestimmte Strecke in einer bestimmten Zeit ablaufen und unter dieser Zeit bleiben, um das Gesicht der Person sichtbar zu machen

Nr. 4 Zum Beispiel taucht in einem Radar, on der Nähe ein Gedicht auf, was verdeckt ist, aber das Gesicht zeigt auf dem Icon eine Kilometeranzahl und eine Zeit an, tippen sie auf das Symbol oder Icon und die App startet in den Sportmodi

Nr. 5 Sie müssen nun eine Strecke von 5km unter 30 Minuten absolvieren, um das Gesicht der Frau sichtbar machen zu können

Nr. 6 Haben Sie es geschafft, die Strecke in der bestimmten Zeit zu erreichen , so erhalten Sie Herzen, die Sie an die Single Frau versenden können

Nr. 7 Die Herzen geben dann der Frau die Info, dass Sie die Vorgabe, die Sie erstellt hat für Sie, erfüllt haben, der Kontakt rückt dadurch zu dieser Person näher

Nr. 8 Haben Sie nun die Herzen versendet, müssen Sie nun 35km in der Woche spazieren gehen, um Nachrichten Zeichen von der App zu bekommen, um eine Nachricht an diese Single Frau zu senden

Nr. 9 Haben Sie die Strecke erreicht, bekommen Sie exakt 350 Zeichen, um einen Kontakt mit Ihrer individuellen Nachricht an die Person, die Single Frau vom Radar in Ihrer Nähe, zu schicken

Nr. 10 Haben Sie es getan und ihr eine Nachricht geschickt, muss diese Person auch eine Vorgabe erreichen, um Ihnen zurück schreiben zu können

Nr. 11 Sie geben Ihr eine Vorgabe und hoffen darauf, dass diese Single Frau vom Radar ihre Strecke in der vorgegebenen Zeit erreicht, um mit ihm letztlich in Kontakt dadurch zu kommen

Nr. 12 Haben Sie den Kontakt hergestellt, dürfen Sie nun Nachrichten miteinander austauschen, den ohne Bewegung macht es nach der App Sinn, kein Sinn sich zu verständigen

Nr. 13 Treffen Sie sich, dann nach Ihrem Nachrichten Austausch privat zu einem Lauf im Wald oder eine vorgeschlagene Strecke von Google Maps, die Sie schaffen sollten

Nr. 14 Schaffen Sie die vorgegebenen Strecken in der Zeit von Google Maps zu erreichen, bekommen Sie Gutscheine für Ihr, in der Nähe stehendes Restaurant, gratis zur Verfügung gestellt, let's run for your love

## ***Nr.370 Mastermindz***

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Charakter zu steuern, der versucht seine Gedanken wieder zu bekommen

Nr. 2 Sie müssen mit ihm die feindlichen Gebiete eindringen und Ihre Gedanken und ihr Wissen wieder beschaffen

Nr. 3 Durch die genau detaillierten Orte die von Google Maps stammen und sich aus verschiedenen Ländern zusammen setzen, müssen Sie die feindlichen Gegner herausfordern und ihnen mit einer Hypnose die Gedanken einfrieren und diese mit ihrem Super Hut in ihr Gehirn wieder aufsaugen

Nr. 4 Suchen Sie anhand des Radars die feindlichen Gegner und sprechen Sie Ihre Hypnose Sprüche aus Ihrem Hypnose Buch aus, das Buch ist nicht vollständig und Sie müssen daher verschieden Buchstaben sammeln und diese in die fehlenden Passagen im Buch einsetzen, um die Hypnose Sätze und Passagen zu komplettieren

Nr. 5 Haben Sie einen Gegner anhand des Radars gefunden, müssen Sie ihn nun gegen ihn ankämpfen und so ihm seine Energie verringern, um danach den Hypnose Spruch, den Sie vorher gesammelt haben, per Mikrofon an ihm auszusprechen

Nr. 6 Versuchen Sie ihren Gegner müde und schwach zu machen und ihm Energie ab zu knüpfen, ist der Gegner Energie technisch am Boden, so können Sie dann Ihren Hypnose Spruch an ihm anwenden, um Ihren verloren Gedanken wieder zu erhalten, indem Sie ihm mit Ihrem Super Hut in Ihr Gehirn aufsaugen

Nr. 7 Um Ihren Charakter in Bewegung zu setzen, müssen Sie in der realen Welt Kilometer ablaufen, den diese werden dann auf ihren digitalen Schrittzähler für Ihren Charakter übermittelt

Nr. 8 Passen Sie auf die Entfernung der Gegner auf und achten Sie auf Ihren Schrittzähler, der nicht zur Neige gehen soll

Nr. 9 Letztendlich müssen Sie alle Gegner in den ersten und weiteren Level finden und ihnen Ihre Gedanken absaugen, um sich zu erinnern, wer Sie vorher gewesen waren, jeder aufgesaugt Gedanke vom feindlichen Gegner lässt ihr Gehirn wachsen und macht sie schlauer

Nr. 10 Sie müssen versuchen alle von Ihnen gestohlenen Gedanken, von dem Feind wieder zu beschaffen, um dadurch herauszufinden, was vor dem Gedankenraub mit ihnen passiert war

Nr. 11 Stellen Sie sich dem Gegner mit ihren verrückten Waffenarsenal und bewältigen sie die feindlichen Truppen

Nr. 12 Sammeln sie die verlorenen Gedanken auf und speichern sie diese in ihrem Gehirn ab, dieses dient als Geschichts und Erinnerungs Buch, und zeigt ihn auf, was sie für eine Person früher gewesen waren, denn ihr ganzes Wissen würde vorher von den feindlichen Truppen übernommen

Nr. 13 Das Spiel, spielt sich in einer 3third Person Perspektive und switcht teilweise in eine Ego Shooter Ansicht

Nr. 14 Haben sie ihre Gedanken zum Teil wiederbekommen, müssen sie nun darauf aufbauen und weiter nach neuen und verstecken Feinden suchen, die sich auf der ganzen Welt verstreut befinden

Nr. 15 Haben Sie alle Feinde ausgeschaltet und deren Bosse erledigt und ihre Kompletten Gedanken wieder bekommen, können Sie nun mit dem Bau ihrer Civilization beginnen, das Spiel switcht am Ende des Sieges über die feindlichen Truppen in eine Aufbausimulation

Nr. 16 Ihr gesammelte Wissen setzten Sie nun mit ihren Gedanken ein, um ihre zerstörte Civilization wieder aufzubauen und ihr Leben wieder herzustellen

Nr. 17 Das Ziel ist nun am Ende eine friedliche Gemeinschaft und ein friedliches Volk zu entwickeln und mit ihnen Handel zu treiben und eine hoch entwickelte Kultur zu erschaffen, die im Universum bekannt wird

## ***Nr.371 Oatflake***

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Charakter Namens Code Name Oat Flake zu finden, dieser Charakter befindet sich zurzeit in den charming Händen von Devil Jo

Nr. 2 Devil JO verfügt über übernatürliche Kräfte mit denen er den Charakter Oat Flake in seinen Bann gezogen hat

Nr. 3 Sie müssen versuchen mit Danil und Michal eine Kooperation zu schließen und sich verbindlich verbünden, um herauszufinden, was Devil JO mit Oat Flake in Zukunft planen wird

Nr. 4 Da Danil und Michal zurzeit im schwersten gesichertsten Knast der Welt ihre Zeit absitzen, müssen sie die Agenten Koschka Koschka und Xela aktivieren, um sie, mit ihnen zu befreien

Nr. 5 Nur mit Hilfe von Danil und Michals Wissen können Sie die Route zum Geheimversteck von Devil JO erfahren und Oat Flake zur Rede stellen, da sie nicht weiss das Deviljo der beste Freund von Fantomas ist, wird die Sache nicht so einfach werden, den Fantomas verfügt über zahlreiche Agenten die Devil Jo, davon abhalten sich in der Öffentlichkeit zu zeigen

Nr. 6 Sie müssen mit Koschka Koschka und Xela, Danil und Michal aus dem Gefängnis befreien und ihnen vorschlagen einen Deal abzuhalten, für die Befreiung, erhalten Sie die Koordinaten und das Buch für die Entschlüsselung von Fantomas Gesicht

Nr. 7 Letztendlich ist das Ziel Oat Flake daran mit den Erinnerungen und Flashbacks zu erinnern, das Devil JO zurzeit über Erkenntnisse verfügt, die Firma mit den 99 verrückten rumors zu leiten und Fantomas die Weltherrschaft an sich reißen will

Nr. 8 oat flake muss daran erinnert werden, wer sie früher gewesen war, ein Master 0 00 000 Agent, der zur SidAntre Agent Equipe gehört hat

Nr. 9 Devil Jo und Fantomas planen einen neuen Teil der Welt zu erobern, indem Sie wie bei V wie Vendetta das Volk mit ihren scheinbar großen Wissen an Manipulation der Medien, die Menschen Massen für sich gewinnen wollen

Nr. 10 Koschka Koschka und Xela müssen mit ihnen Danil und Michal davon überzeugen, nachdem sie sie aus dem Knast heraus gerettet haben sich mit ihnen zu verbünden und den Plan von Devil JO und Fantamos ein Strich durch die Rechnung zu machen

Nr. 11 Haben Sie es geschafft Danil und Michal als Verbündete zu erreichen, müssen Sie nun mit Koschka Koschka und Xela, die Medien Welt davor warnen, das demnächst eine Sendung veröffentlicht wird, die Manipulation an den Menschen vollführt

Nr. 12 Devil JO und Fantomas müssen von ihrer Equipe zur Rede gestellt werden, und ein Vertrag muss hergeleitet werden, damit es zu keinem falschen Ergebnis kommt, die Menschen zu informieren, das die Welt von Mars Menschen demnächst attackiert wird

Nr. 13 Außerdem müssen sie die bevorstehende Hochzeit zwischen Devil Jo und Oat Flake crushen, und als Mr. Perfectly Fine, den sie hier als Charakter spielen, den Mut zusammen nehmen und ihnen eine erfolgreiche Zukunft wünschen, um sich auf den Krieg gegen die Marsianer vorzubereiten, als Anekdote, schenken sie als Mr. Perfectly Fine ihnen das Hochzeits Ja Wort

## ***Nr.372 Ididsomethingbad***

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Charakter zu steuern der versucht sich seine Erinnerungen wieder zu finden, diese wurden von der bösen Schatten Frau Alison auf der ganzen Welt verstreut und sind in geheimen Truhen versteckt, die von ihrer Armee, der Schatten beschützt werden

Nr. 2 Versuchen Sie an die Orte zu gelangen und die Truhen zu finden, in dem sich die Erinnerungen befinden, den ohne diese Erinnerungen können sie nicht weiter im Spiel voran kommen, sie sind enorm wichtig, den sie zeigen ihnen die nächsten Schritte im Spiel an, die Sie ausüben müssen

Nr. 3 Sie müssen versuchen durch Ihren Radar die Orte ausfindig machen, wo sich die Truhen befinden und diese dann mit den gefundenen Schlüssel öffnen, und diese in Ihr Erinnerungs Buch aufnehmen

Nr. 4 Die Truhen werden von der Armee der Schatten Frau Alison bewacht, sie müssen sich den Weg freikämpfen und die Feinde erledigen, um an die Truhe zu kommen

Nr. 5 Sie müssen Buchstaben im Spiel sammeln und die Koordinaten für die Orte der Truhen zu entschlüsseln, die gesammelten Buchstaben geben sie, dann in Ihr Radar ein und ihnen wird der Ort angezeigt, an dem sich die Truhen befinden

Nr. 6 Außerdem müssen Sie die wichtigen Schlüssel für die Truhen finden, um diese dann öffnen zu können, diese müssen sie ohne Radar auffinden

Nr. 7 Auf ihrer Landkarte und mit Hilfe des Radars sehen Sie die Orte, wo sie sich begeben müssen

Nr. 8 Reisen Sie durch die verschiedensten Regionen und Landschaften dieser Welt und befreien Sie Ihre Gedanken aus den geschlossen Truhen, mit den wichtigen Schlüssel den Sie vorher in Quest und Aufgaben gewinnen oder finden müssen

Nr. 9 Haben Sie zum Beispiel eine Truhe mit Ihrem Radar gefunden und die feindlichen Gegner erledigt, die diese bewachen, müssen Sie nun mit Ihrem richtigen Schlüssel diese öffnen und Ihre Erinnerung, die sich darin befindet, aufnehmen und in Ihr Erinnerungsbuch eintragen

Nr. 10 In Ihrem Erinnerungsbuch finden Sie neue Informationen und Tipps, für den weiteren Verlauf des Spiels, anhand von Bildern und Texten wird dort ihnen geholfen, sich für den weiteren Verlauf des Spiels zu orientieren

Nr. 11 Sie müssen alle Truhen, die auf der Welt verstreut wurden finden und von den feindlichen Gegnern der bösen Schatten Frau Alison befreien

Nr. 12 Machen Sie sich auf eine unvergessliche Reise durch die außergewöhnlichen Landschaften dieser Welt und befreien sie ihre Erinnerungen, um letztendlich im finalen Kampf, Alison die Führerin der Schatten Armee, herauszufordern und ihre letzte Erinnerung zu befreien und sich darin zu erinnern, was vorher mit ihnen passiert ist

Nr. 13 Um ihren 3rd Person und in Ego Perspektive gesteuerten Charakter in Bewegung zu setzen, müssen Sie Kilometer in der realen Welt ablaufen und in ihren digitalen Schrittzähler integrieren, um sich in Bewegung zu setzen

## ***Nr.373 Spookhunters***

Nr. 1 Sie müssen versuchen eine Gang Namens, die Spookhunters in simultanen und geswitchten Zustand zu steuern

Nr. 2 Das bedeutet, dass die Spookhunters aus 4 verschiedenen Charakteren bestehen und sie immer einen Charakter im Spiel wechseln können

Nr. 3 Sie müssen versuchen den Geist der Menschen wieder zu finden und ihn mit der Spook Pistole aus den Körper der feindlichen Truppen aufsaugen und danach die feindlichen Truppen in ihren damaligen Zustand, der Menschen, zurück zu setzen

Nr. 4 Suchen sie in den verschiedensten Orten diese Welt nach den feindlichen Truppen, die den Geist der Menschen gestohlen hatten

Nr. 5 Sie müssen die Burgen dieser Welt auffinden und dort nach den gestohlenen Geist der Menschen, der von den feindlichen Truppen inne gehalten wird, wieder beschaffen

Nr. 6 Auf dem Weg zu den Burgen, wo sich die feindlichen Truppen befinden, müssen Sie verschiedene Quests und Aufgaben erledigen und sich zum Ort vor Kämpfen

Nr. 7 Auf dem Weg dorthin, müssen Sie verschiedene Buchstaben finden und diese aufsammeln, um in die Burgen zu kommen, den jede Burg verfügt über Türen, die mit den gefundenen Buchstaben, entschlüsselt werden müssen

Nr. 8 Sie besitzen ein Radar, was Ihnen anzeigt, wo sich die Buchstaben befinden, suchen Sie diese und bewahren Sie diese in Ihrem Geister Buch auf

Nr. 9 Haben Sie die Buchstaben geschafft aufzusammeln, müssen Sie nun mit dem Spookhunters in die Burgen eindringen

Nr. 10 Vernichten Sie die feindlichen Truppen und kommen Sie weiter in die Burg hinein und finden Sie die Gegner, die den Geist der Menschen in sich tragen

Nr. 11 Diese Gegner leuchten in verschiedenen Farben und sie müssen in richtigem Zeitpunkt, den richtigen Charakter auswählen und den Gegner mit der Farb und Geister Pistole anvisieren, um den Geist aus ihm mit der Farb und Geist Pistole aus ihm saugen

Nr. 12 Benutzen Sie das Mikrofon und setzen Sie mit geheimen Geister Sprüchen, die Sie vorher in der Burg gesammelt haben den Gegner in Trance und in einen Hypnose Zustand

Nr. 13 Haben Sie die Gegner gefunden und die Gegner in Trance und Hypnose versetzt, nutzen Sie nun Ihr Waffenarsenal und ziehen damit den Geist aus diesen feindlichen Gegner heraus

Nr. 14 Sie müssen einen bestimmten Spookhunter für ein bestimmten Gegner festlegen und ihn gegen ihn, einsetzen

Nr. 15 Sie verfügen über 4 verschiedene Spookhunter, die jeweils verschiedene Fähigkeiten aufweisen und bestimmte Waffen besitzen, um die Gegner damit heraus zu fordern

Nr. 16 Setzen Sie die gesammelten Geister Sprüche auf die feindlichen Gegner ein und lassen Sie, sie in Trance verfallen und dann mit ihrer speziellen Waffe, ihnen den Geist, den sie gestohlen hatten, aufzusaugen

Nr. 17 Haben sie den Geist aufgesaugt, müssen sie nun, die Menschen auf der Landkarte finden und ihnen den Geist wieder zurück geben, das geschieht in dem sie Mithilfe des Mikrofons den Geister Aktivierung Spruch auf sie aussprechen

Nr. 18 In jedem Level befindet sich die sogenannte Hauptstelle, die Burg in die Sie eindringen müssen, um die Geister der feindlichen Gegner zu finden und diese dann mit ihren Geister Waffen aufzusaugen

Nr. 19 Um die Spookhunters in Bewegung zu setzen, müssen Sie genügend Kilometer in der realen Welt sammeln, um sie in der digitalen Welt in Bewegung zu setzen, sammeln Sie genügend Kilometer ein, um diese auf Ihren Schrittzähler in der digitalen Welt aufzuladen

Nr. 20 Außerdem bekommen Sie Zeitpunkte für den erfolgreich gesammelten Geist der feindlichen Truppen, und die wieder Bringung zu den geisterlosen Menschen, seien Sie also immer auf der Jagd, den das Spiel gibt Ihnen eine bestimmte Zeit vor, das im Level zu schaffen. Bleibt die Zeit stehen, so kann es passieren, das die feindlichen Truppen ihre gesammelten Geist, den sie von ihnen aufgesaugt hatten, sich wieder beschaffen

## ***Nr.374 Superbobbycars***

Nr. 1 Sie steuern Bobby Cars mit Charakteren die sehr große Köpfe besitzen, sie müssen auf der Strecke, außerdem Speed ups sammeln, um eine schnellere Bescheinigung zu erhalten

Nr. 2 Sammeln Sie Banknoten ein während Sie fahren und kaufen Sie sich nach dem Rennen, Upgrades für Ihr Bobby Car

Nr. 3 In bester Mario Kart Manier oder Sonic Unleashed spielen Sie in diesem Spiel nur gegen Online Gegner

Nr. 4 Sammeln Sie außerdem Buchstaben auf der Fahrt auf, um Zeitpunkte fürs Spiel zu erhalten, den die Zeit läuft gegen Sie, sie müssen die Anzeigetafel beachten und die Wörter in der richtigen Reihenfolge mit den Buchstaben sammeln, um so die Zeitpunkte zu erhalten

Nr. 5 Sie treten hier gegen ein individuelles Bobby Car Such Karussell an und finden so am Anfang die Möglichkeit die passenden Gegner zu finden

Nr. 6 Versuchen Sie außerdem die verschiedenen Orte in der Welt zu bereisen und mit Ihrem Bobby Car die Rekorde der anderen Mitspieler zu brechen

Nr. 7 Sie verfügen am Anfang kaum Waffensysteme, diese sammeln sie auf der Fahrt in Echtzeit ein und befeuern so damit Ihre Gegenspieler

Nr. 8 Haben Sie die Strecke geschafft und als erster gewonnen und Zeitpunkte gesammelt so dürfen Sie nun mit ihren Charakter der das Bobby Car führt in ein neues Level einsteigen, die Level sind die original Hauptstädte dieser Welt, sammeln Sie für die geforderten Strecken genügend Zeitpunkte und fordern Sie dort Ihre Gegner heraus

Nr. 9 Letztendlich müssen Sie Blockaden und Hindernissen im Spiel ausweichen und ihnen aus dem Weg gehen, bzw. Diese mit ihrem fahrenden Bobby Car aus den Weg räumen und diese mit ihrem aufgesammelten Waffen Arsenal beschießen und zerstören

Nr. 10 Räumen Sie Ihre Gegner mit ihren aufgesammelten Waffen aus dem Weg und versuchen Sie diese darin zu hindern, das sie sie zerstören und aus dem Weg ballern

Nr. 11 Je länger sie gewinnen, desto größer wird und wächst ihr Kopf, je größer der Kopf, desto mehr Wissen über die Strecken erhalten Sie und können den Special move Autopilot, einschalten und im Speed Modus das Spiel ohne zu lenken, in erhöhter Geschwindigkeit steuern

Nr. 12 Seihen Sie auf der Hut vor Ihren Gegnern und lassen Sie sich nicht abhängen, werden Sie suprerbobbycar Meister und bereisen Sie für die schönsten Orte dieser Welt und stellen Sie sich Ihren Gegner in diesem comichaften Auto Racer

Nr. 13 Tauschen Sie Ihre Bobby Cars mit anderen Usern aus und werden sie individueller dadurch in Ihrem Spiel

## *Nr.375 Corneilastreet*

Nr. 1 Sie müssen versuchen eine Frau, also einen Charakter über die Dächer von New York zu führen, sie müssen Park Cour Fähigkeiten, aber vorher in ihrem Trainingscamp erlernen

Nr. 2 Haben Sie das Trainings Camp bewältigt und sich Fähigkeiten angelehrt, so müssen Sie nun ein anders Camp auf der Welt aussuchen und dort mehrere Möglichkeiten die sich dort bieten, erlernen

Nr. 3 Sind sie auf der Welt nun unterwegs gewesen und haben sich verschiedene Fähigkeiten angelehrt, müssen sie nach New York zurück reisen und dort auf den Dächern ihr erstes Level als Park Courist und Slack Liner durchführen

Nr. 4 Nutzen Sie die erlernten Fähigkeiten, die Sie aus den Camps erlernt haben, an und durchforsten Sie die Dächer von New York bis zur Cornelia Street, die auf Sie wartet bestiegen zu werden

Nr. 5 Mit Slack Lines überwinden Sie die unmögliche Höhen und Tiefen der Dächer von New York

Nr. 6 Achten Sie drauf, dass sie nicht runter fallen und so damit ihr Leben nicht auf Spiel setzen

Nr. 7 Sie springen von Dach zu Dach und slacken sich von Ort zur Ort in New York

Nr. 8 Ziel ist es Ihren Mann auf der Cornelia Street aufzusuchen und ihm wieder nach Hause zu bringen

Nr. 9 Letztendlich müssen Sie die erlernten Fähigkeiten anwenden und die Dächer von New York kennen und bezwingen, sei es mit super Sprüngen und der Inbetriebnahme der Slack Lines

Nr. 10 Sammeln Sie auf den Weg Buchstaben auf und führen Sie diese in Ihren Update store und wandeln Sie diese Buchstaben in Spezial Fähigkeiten um

Nr. 11 Jedes erklommene Dach bringt Ihnen Zeitpunkte hervor diese benötigen Sie um das Spiel, was auf Zeit läuft, aufzuladen, je mehr Zeit und Dächer Sie erklommen, desto mehr Zeit haben Sie, das Spiel durchzuspielen

Nr. 12 Am Ende wartet die Cornelia Street auf sie, das schwerste überwindbare Hindernis in New York

Nr. 13 Erklimmen sie die Dächer der Straße und befreien sie ihren Mann aus der Gewalt der Fubak Gang, die ihren Mann zurzeit als Geisel in der Cornelia Street gefangen halten tut

## ***Nr.376 Chillyonrace***

Nr. 1 Sie müssen in diesem quick Racer versuchen Speed chillys, also Items auf der Strecke zu sammeln, um wie bei Wipeout einen top Speed zu erreichen

Nr. 2 Die Strecke wird „auf Glück“, von Google Maps generiert, sie müssen lediglich nur ins Mikrofon sprechen, dass sie eine neue Strecke bewältigen wollen

Nr. 3 Google Maps generiert dann für sie die Inhalte und die individuelle Strecke, je nach Ort, kann es sein, dass die Strecke außerhalb Ihres Landes liegt, also eine Strecke generell für Sie generiert wird

Nr. 4 Kreieren Sie Ihr Fahrzeug Modul individuell mit den jeweiligen Werkzeugen und Materialien, bleiben Sie kreativ und entwickeln Sie damit Ihr Fahrzeug für das Quick Race

Nr. 5 Haben Sie Ihr Fahrzeug individuell gestaltet und die Strecke durch Google Maps generiert, so können Sie nun diese in einer Zeit von 3 Minuten abfahren

Nr. 6 Versuchen Sie in dieser Zeit, die meisten chillys zu sammeln und den top speed auf der Strecke zu erreichen

Nr. 7 Sie fahren gegen die anderen Spieler auf Zeit Modus und können den Geist, also die Fahrer transparent sehen, wie schnell Sie auf der Strecke vorher, diese abgeleistet hatten

Nr. 8 Pro aufgesammelten Chilly item, gibt es Punkte, diese können und müssen dann an Google für eine neue Strecke für die Generierung übergeben werden, um so eine neue Strecke für Sie bereit zu stellen

Nr. 9 Letztendlich fahren sie die Strecken ab, und versuchen die Bestzeit zu erreichen, sie müssen außerdem auf Blockaden und Hindernisse, auf der Strecke aufpassen und sich davon ab hindern gegen diese zu steuern

Nr. 10 Werden sie der Chilly Master Quick Race Interceptor und bekommen sie als bester Zeitrennen Fahrer aus der Region, immer eine neue für sie, erstellte Chilly Con Carne Packung zum selber kochen als Geschenk nach Hause geliefert

## ***Nr.377 Onthemgo***

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Charakter zu steuern der ständig Sachen aufsammeln tut, die ihn durch das Programm zugeworfen werden

Nr. 2 Es handelt sich, um verschiedene Produkte aus den Lebensmitteln Märkten aus ihrer Umgebung und aus ihrer Region

Nr. 3 Sie können entweder nach links oder rechts mit ihm laufen, um die Sachen auf den Weg aufzusammeln

Nr. 4 Ziel ist es die geforderten Produkte die auf der Anzeigetafel angezeigt werden zu sammeln, die anderen Produkte die auf den Weg liegen, müssen Sie überspringen, falls Sie den falschen Gegenstand aufsammeln, gibt es Zeitpunkt Abzüge, den das Spiel läuft auf eine bestimmte Zeit aus

Nr. 5 Sie führen einen großen Sack mit sich, wo sie die gesammelten Produkte hinein setzen müssen

Nr. 6 Versuchen Sie den Sack komplett vollständig zu füllen, bis er keine Produkte mehr aufnehmen kann

Nr. 7 Bewegt wird der Spiele anhand gesammelten Kilometern aus der realen Welt, die sie in real abgelaufen hatten, und somit den Spieler damit aufzuladen

Nr. 8 Haben Sie den Sack gefüllt, so müssen Sie nun diesen auf das Display schleudern und es tauchen nun, die gesammelten Produkte auf Ihrem Display auf, die Sie per touch wie bei fruit ninja vernichten müssen, um Punkte dafür zu erhalten

Nr. 9 Sie müssen eine bestimmte Punktzahl in einer bestimmten Zeit erfüllen, um dann diese Punkte zu sammeln, um sie in einen QR Code zu integrieren, den sie bei ihren Lebensmittel Händler in der Nähe einlösen, können, um einen Rabatt für ein individuelles Produkt das real im Einkaufsladen steht, zu bekommen

Nr. 10 Auf den Weg zum Einkaufsladen sammeln Sie wiederum Kilometer für Ihren Spieler auf, um ihn wieder in Bewegung zu setzen, damit sie den Sack wieder voll machen können

Nr. 11 So bleiben sie in Bewegung und erhalten durch das Spiel die Möglichkeit, ihre Produkte aus dem Einkaufsladen zu günstigeren und rabattierten Preisen, zu bekommen

## *Nr.378 Mutefirelove*

Nr. 1 Sie versuchen mit einer Kanone individuell große, mittlere oder kleine Herzen zu fangen, diese Herzen flattern durch das Display, indem Sie das Smartphone am Start des Spiels schütteln müssen

Nr. 2 Versuchen Sie die Herzen mit der Kanone und dem Fangnetz danach aufzufangen und in eine Liebestruhe per Finger switch drag and drop System zu ziehen

Nr. 3 Haben Sie ein Herz gefangen, wird es auf dem Display eingefroren, dann dragen Sie per touch, das Herz, so schnell wie möglich in die Liebestruhe

Nr. 4 Nachdem Sie das Herz in die Truhe gelegt haben, taucht ein Buchstabe an der Stelle auf, wo das Herz gewesen war

Nr. 5 Sie müssen nun weitere Herzen in den Formaten, groß, klein, mittel fangen und Die Liebestruhe tun oder sogenannt dragen, dafür erhalten Sie außerdem Zeitpunkte, die Ihre Zeit für das Spiel aufladen

Nr. 6 Haben Sie mehrere Herzen fangen können, und diese gedroppt, müssen Sie nun die auftauchenden Buchstaben dahinter zu einem vorgegeben Wort, was auf der Anzeigetafel gefordert wird, zusammen ziehen

Nr. 7 Das Wort Love wird zum Beispiel gesucht, achten Sie darauf, dass Sie die Richtigen Buchstaben sehen und haben und sie die richtigen Buchstaben in richtiger Reihenfolge zusammen ziehen

Nr. 8 Haben Sie das Wort Love zusammen getoucht, so bekommen Sie Punkte dafür, fangen Sie wieder Herzen auf, um Buchstaben frei zu machen und diese dann zu einem neuen geforderten Wort zusammen zu touchen

Nr. 9 Letztendlich müssen Sie den Satz komplettieren der gefordert wird, in diesem Fall Love on the Beach

Nr. 10 Das Spiel geht darauf hinaus, mehr Punkte zu erzielen, als Ihr Kontrahent, der im Splitt screen gegen sie antritt

Nr. 11 Fangen Sie die Herzen auf und sammeln Sie die wichtigen Zeitpunkte und ziehen Sie die Buchstaben zu den richtig geforderten Satz zusammen, um dafür Punkte zu erzielen

Nr. 12 Seihen Sie bemüht und schneller als Ihr Gegner und verspielen Sie die gesammelte Zeit nicht, die Sie erspielt haben

Nr. 13 Die Hintergründe der Level bestehen aus verschiedenen Orten der Welt und bringen außerdem böse Einschränkungen, zum Beispiel Bomben und Blockaden, sowie Hindernisse, die Sie beim Fangen der Herzen daran hindern, diese in die Liebestruhe zu bringen.

Ist Ihre Liebestruhe aufgeladen dürfen Sie nun Ihr Smartphone schnell schütteln und dafür zu sorgen das Ihre gesammelten Herzen nun auf dem Displays des Gegners individuell auftauchen, je mehr Herzen Sie sammelten, desto schwerer wird es für den Gegner den Überblick, über das Display zu haben bzw. Er schafft es nicht alle Herzen zu fangen und die Sätze die gefordert sind zu komplettieren, also torpedieren sie ihn ständig aus ihrer Liebestruhe mit ihren Herzen, um sein Display unübersichtlich zu machen

## *Nr.379 Afropimp*

Nr. 1 Sie müssen einen Charakter Namens Afropimp in der 3rd Person Perspektive steuern, er kann aber auch in die 2D Perspektive gewechselt werden

Nr. 2 Afropimp muss diese folgenden Aufgaben erfüllen, um sich Afropimp am Ende des Spiels nennen zu können

Nr. 3 Er muss im Dschungel folgende Aufgaben erfüllen, alle versteckten Affen zu finden und sie in ein Gehege führen, wo sie von ihm die menschliche Sprache erlernen müssen

Nr. 4 Haben Sie die Affen gefunden und sie dazu gebracht in das Gehege zu gehen und ihnen die menschliche Sprache in short cut Funktion beigebracht, müssen sie nun, ihnen Fähigkeiten beibringen die dafür genutzt werden, sich gegen die Menschen in den Städten zu wehren

Nr. 5 Im Trainingscamp das extra für sie von ihnen errichtet wurde, werden sie ihnen eine Ausbildung beibringen und sie für den Überfall auf die menschlichen Städte ausbilden

Nr. 6 Ziel ist es, die anderen Affen die zurzeit in Gefangenschaft sich in den Städten befinden, zu befreien und sie wieder in die Familie aufzunehmen

Nr. 7 Nach der erfolgreichen Ausbildung der Affen, müssen sie dann wie folgt handeln, in einem rundenbasierten Strategie 3rd Person Spiel wird dann eine Stadt überfallen und dort wird versucht mit den Affen, die Menschen außer Gefecht zu setzen.

Nr. 8 Pro Runden Zug der ca. 13 Sekunden dauert, müssen Sie wie alle Frontschweine, die Menschen ausschalten und versuchen alle Affen am Leben zu halten

Nr. 9 Durch gesammelte und spezielle Waffensysteme erlangen sie einen Vorteil gegenüber den Menschen

Nr. 10 Die Levels sind nicht wie bei Frontschweine, Ländereien, sondern sind imitierte Hauptstädte, indem sich das Spektakel befindet

Nr. 11 Sie kommunizieren mit Ihren Affen per gesammelten Wörter, die Sie auf dem Schlachtfeld finden, durch die Kommunikation, erhaschen Sie einen Vorteil gegenüber Ihren Feind

Nr. 12 Befreien Sie die Hauptstädten von den feindlichen Truppen und finden Sie die in Gefangenschaft gehaltenen Affen und führen Sie wieder nach Hause

Nr. 13 Um die Affen in Bewegung zu setzen, müssen Sie reale Kilometer in der realen Welt sammeln, um in den strategisch rundenbasierten Spiel, die Affen zu steuern. Werden Sie am Ende des Spiels zum Afropimp

## ***Nr.380 Takealookaround***

Nr. 1 Sie müssen versuchen in diesem Spiel eine Sicht zu erreichen, wo sie alle Feinde im Blickfeld haben, um sie genauer treffen zu können

Nr. 2 Es laufen Massenweise Gegner von verschiedenen Seiten auf sie zu und versuchen sie zu vernichten

Nr. 3 Sie müssen mit ihrem Spieler sogenannte Buchstaben als Schutzschilde aufstellen und diese als Blockade nutzen, um die feindlichen Truppen in Abstand zu halten und sie davon weg zu halten sie zu treffen

Nr. 4 Sie besitzen ein komplettes Alphabet aus Buchstaben, aus diesen bauen Sie eine Blockade und integrieren Vectorpunkte in die Buchstaben hinein, welche dann als Zielobjektive dienen

Nr. 5 Haben Sie ihre Stellung aufgebaut und die Buchstaben vor dem Anlauf der feindlichen Truppen aufgestellt und die Blockaden positioniert, müssen Sie nun auf dem Ansturm des Feindes warten

Nr. 6 Durch die Zielobjektive, also die Vectorpunkte der Buchstaben haben sie die Möglichkeit ihre Gegner von dort zu beschießen und sie zu treffen und damit auszuschalten

Nr. 7 Bei jeder Blockade gibt es nach erfolgreichen zerstören des Gegners ein Multiplikations Tor, wo sie ihren Charakter, verdoppeln und verdreifachen können, um mehr Charaktere für die Zielobjektive zu erhalten, die dann von mehreren Seiten benutzt werden können

Nr. 8 Treffen Sie Ihre Gegner und erhalten Sie die Möglichkeit Ihren Charakter zu splitten und ihn zu Multiplizieren und schauen Sie sich, um Ihre gebauten Stellungen um und stellen Ihre gesplitteten Charaktere auf die richtige Positionen ein, um von dort die Gegner von anderen Seiten durch die Vectorpunkt Zielobjektive zu treffen und sie damit letztendlich auszuschalten

Nr. 9 Pro getroffenen Gegend erhalten Sie Zeitpunkte, die nötig sind, das Spiel zu spielen, die Zeit läuft immer negativ runter, daher müssen Sie plus Zeitpunkte pro getroffenen Gegner sammeln und die Zeituhr damit aufladen

Nr. 10 Lassen Sie die Gegner nicht Ihre Blockade komplett zerstören und Sie in die Zentrale hineinlaufen

Nr. 11 Dieses self and defense Spiel wird zum Gewinn gespielt, wenn Sie alle anlaufenden Truppen durch ihre Blockaden und dessen eingebauten Zielobjektive alias Vectorpunkte, treffen und vernichten

Nr. 12 Bauen Sie in den nächsten Level Ihre Buchstaben Hindernisse wieder Individuell auf und versuchen Sie den anlaufenden Sturm auf Ihre Zentrale aufzuhalten und die Zeit für die Erledigung der Gegner und feindlichen Truppen nicht aus dem Auge zu verlieren

Nr. 13 Um ihren Charakter in Bewegung zu setzen müssen Sie Kilometer in der realen Welt abgelaufen haben und diesen auf den digitalen Schrittzähler des Charakters im Spiel übertragen, gehen Ihnen die Schritte aus, müssen Sie nun wieder neue Kilometer ablaufen, damit Ihre gesplitteten Charaktere ständig in Bewegung bleiben und somit aus den Hindernissen, die Sie aufgestellt haben ständig die Position wechseln, um individuell die Gegner, die auf sie von allen Seiten auf sie zu kommen, fernzuhalten

## ***Nr.381 GoodcopBadcop***

Nr. 1 Sie steuern den ersten Charakter Good Cop und den zweiten Charakter Bad Cop im switch, um feindliche Truppen in Form des Spiels Metal Slugs zu zerstören

Nr. 2 Pro zerstörten Gegner erhalten Sie Zeitpunkte, diese müssen ständig aufgeladen werden, damit Ihnen die allgemeine Zeit nicht runterläuft und zu Ende geht

Nr. 3 Läuft die allgemeine Zeit runter und zu Ende, gilt das Spiel als verloren

Nr. 4 Für jeden normalen Gegner den Sie erledigen erhalten Sie 3 Sekunden + Aufladung, sie starten das Spiel mit 60 Sekunden, für jeden nicht getroffenen Gegner 3 Sekunden - Abzüge

Nr. 5 Es gibt auch Gegner die Ihnen unterschiedliche Sekunden Zahlen hervorrufen, mal 6, mal 9, mal 6 Sekunden + oder -, die zu oder von ihrem Zeitpunkt Konto aufgeladen oder verringert werden

Nr. 6 Seien Sie also in bester Metal Slug Manier unterwegs und Zielen Sie genau auf die positiven Gegner mit den Good Cop und auf die negativen mit den Bad Cop

Nr. 7 Treffen Sie den positiven Gegner mit dem Bad Cop, so bekommen Sie Zeit Abzüge, treffen Sie mit den Good Cop den negativen Gegner so bekommen Sie auch Zeit Abzüge, sie müssen mit den Charakteren den Switch vollführen und mit den Good Cop die positiven und mit den Bad Cop die negativen Gegner in der richtigen farblichen Anordnung ausschalten, um Zeit Bonus Punkte zu erhalten

Nr. 8 Laufen Sie durch die verschiedensten Level in einer 2.785D Grafik durch und versuchen Sie die Zeit Vorgabe zu verbessern, um danach im Upgrade Shop, sich für das bestandene Level in der verbesserten Zeit, sich neue Waffen technische Ausrüstung zu holen

Nr. 9 Sie können im Multiplayer die Charaktere steuern oder im Single Player Modus es alleine spielen

Nr. 10 Haben Sie das generierte Level, das von Google Maps generiert wird, bestanden, geht es auf zum neuen Abenteuer, den Google Maps generiert die Level individual und spontan, mal ist der Hintergrund schlicht, mal öde, mal schön, mal verrückt, gestaltet

Nr. 11 Die Zeit läuft ihnen davon, sie müssen im switch die richtigen Gegner befeuern und viele zerstören, um eine positive Bilanz für ihre Zeituhr zu erhalten, den diese Zeituhr nehmen sie in die anderen Levels mit und spielen mit ihr weiter

Nr. 12 Seihen Sie bemüht sich schnell zu bewegen und Hindernissen und Blockaden auszuweichen, zerstören Sie die feindlichen Gegner in der von dem Level vorgegeben Zeit, um dann ins nächste Level gelangen zu können

Nr. 13 Unterbieten sie die vorgegebene Zeit bekommen Sie Punkte wie oben erwähnt, die Sie dann gegen Waffen im Upgrade Shop und am Checkpoint einlösen können

## ***Nr.382 Gotochurch***

Nr. 1 Sie müssen versuchen mit Ihrem Charakter eine Weltreise zu machen und auf dieser Weltreise, Menschen zu überzeugen, sich ihrer Kirchen Gemeinschaft anzuschließen

Nr. 2 Sie müssen bestimmte Personen, die bekehrt werden können, aufsuchen und sie davon überzeugen in ihre Kirche einzutreten

Nr. 3 Die bekehrten Personen wissen noch nicht was und wozu sie in ihre Kirche eintreten

Nr. 4 Sie sind ein Exorzist und müssen Sie dann nachdem, Sie Ihr Team aus der Welt zusammengesucht haben, sie ausbilden und ihnen ihre Fähigkeiten beibringen

Nr. 5 Sammeln Sie vorher auf Ihrer Reise Buchstaben für Ihr Exorzisten Buch auf, um es mit Gottes Sprüchen zu vervollständigen, dieses Buch predigen Sie dann in Ihrer Kirche und bilden somit Ihr Team aus

Nr. 6 Das Team besteht aus 13 Charakteren aus den verschiedensten Orten dieser Welt und Völkern

Nr. 7 Haben Sie Ihr Team in Ihrer Kirche ausgebildet, geht nun das Spiel los, sie müssen wieder in die Welt hinausreisen und Menschen finden, die auf ihren Radar angezeigt werden die von Dämonen besessen sind

Nr. 8 Suchen Sie diese Personen auf und wenden sie, die Fähigkeiten die Sie in Ihrer Kirchen Ausbildung gelernt haben, an den Personen an

Nr. 9 Versuchen Sie aus den Personen die Dämonen auszutreiben und sie wieder in normale Menschen zu verwandeln

Nr. 10 Auf den Weg zu diesen Personen, müssen Sie Quests und Aufgaben jeglicher Art vollenden

Nr. 11 Sammeln Sie auch Ihren Weg, Buchstaben auf und komplettieren Sie damit Ihre Passagen in Ihrem Exorzisten Buch, das Sie benötigen, um den Austreibungs Spruch per Mikrofon an die Personen auszusprechen und im Richtigen

Zeitpunkt auf die besessenen Personen auszuüben

Nr. 12 Bewegt wird pro Level ein anderer Ausgebildeter Charakter aus dem Team der 13 Exorzisten

Nr. 13 Um die Charaktere in Bewegung zu bringen, müssen Sie Kilometer in der realen Welt sammeln und diese in Ihren digitalen Schrittzähler integrieren, um sich im Spiel bewegen zu können

Nr. 14 Haben Sie einige Personen erfolgreich von den Dämonen befreit, müssen Sie diese dann nach der Verwandlung aufsammeln und mit Ihrem Bus zur Kirche zurück bringen, dort werden Sie seelisch weiter geheilt und bekommen ein Heilungsprozess

Nr. 15 Pro befreite Person von den Dämonen, bekommen sie Zeitpunkte, die Sie aufs Spiel anwenden, um das Spiel am Laufen zu halten, läuft Ihnen die Zeit ab, so verlieren Sie einen Charakter und dessen Wirkung u d Fähigkeiten

Nr. 16 Suchen und erfüllen Sie die Aufgaben und Quest auf den Weg zu den besessenen Personen und treiben Sie schnell wie möglich Ihnen den Dämon aus

Nr. 17 Fangen Sie den Dämon in einem Spiegel auf bevor Sie mit ihm gekämpft haben auf, entweder in der 3rd Person oder im Beat m Up Modus, Schwächen Sie ihn und bewältigen Sie seine Energie, damit er schwach genug ist, um. Ihn in den Zauber Spiegel einfangen zu können

Nr. 18 Letztendlich ist das Ziel auf der gesamten Welt die Dämonen auszutreiben und sie zu fangen bzw. Sie zu bekämpfen und sie in ihrem Zauber Spiegel in Gefangenschaft zu nehmen

## *Nr.383 Weissmannet*

Nr. 1 So weissmanet.de beinhaltet die Frage die sich viele Leute stellen, wie man zum Beispiel folgende Aufgaben erfüllen kann

Nr. 2 Benutzen sie ihre VR Brille, um vorsichtshalber das gewisse Spiel zu verstehen

Nr. 3 Nutzen Sie die Menschlichen Fähigkeiten in diesem Spiel von erfahrenen Profis der Wirtschafts Industrie an und integrieren Sie Ihren Charakter als Anfänger und als Avatar hinein

Nr. 4 Sie erhalten durch Fragestellungen von Pros, indem Sie gewissenweiser genügend in der realen Welt Kilometer abgelau-  
fen haben und das als Punkte für die Fragestellung einsetzen, die gewissenen Antworten auf Ihre Frage evt. Auch Beantwortungen

Nr. 5 Durch die Einsetzung Ihrer gesammelten Punkte erhalten Sie von den Pros das gewünschte Material in Multimedialer Form dargestellt, um Ihre Fähigkeiten damit zu verknüpfen

Nr. 6 Ihre Fähigkeiten werden in verschiedenen Kategorien aufgeteilt, diese müssen Sie in das Programm erwähnen, um von den Pros des Spiels evt. Anleitungen zu erhalten um Ihre Fähigkeiten in den von Ihnen geschilderten Kategorien und den möglichen anderen Job Arten der Industrie die man evt. Ausführen möchte zu erhalten

Nr. 7 Daraufhin erhalten Sie Tutorials bzw. Lernweisungen für die Ausführung in der Virtuellen Welt vorgeführt und angezeigt

Nr. 8 Diese Anweisungen können Sie anhand der virtuellen Technologien in VR Status dann erlernen, überprüfen und ausüben

Nr. 9 Für die korrekte Ausübung der Tutorials bekommen Sie dafür Bonus Punkte, die dann für das Spiel von Wichtigkeit sind

Nr. 10 Haben Sie die Tutorials bestanden und korrekt ausgeübt, können Sie Ihren virtuellen Avatar als Media Format zur Besichtigung nach Hause senden lassen und dieses Begutachten und davon was erlernen

Nr. 11 So reduzieren Sie Ihre Fehlerquote aus der realen Welt und lernen was davon für die Zukunft

Nr. 12 Tauschen Sie durch Ihre gewonnen Bonus Punkte Ihren Avatar mit einem User des VR Spiels aus, um seine Fähigkeiten studieren zu können, bleiben Sie im Austausch und verbessern Sie das Tutorial des Spiels, um ein Pro zu werden

Nr. 13 Haben Sie das erlernte aus Ihren Fähigkeiten studiert die Sie durch das Spiel erfahren haben, so drehen Sie in der realen Welt nun Ihre eigenen Tutorials, um individuell zu bleiben

## *Nr.384 Everythingiscorrupt*

Nr. 1 Sie steuern einen Charakter Namens FlakeOat und müssen die Macht ergreifen in ihrem Viertel, dafür zu sorgen das keine Korrupten Dinge hinter ihren Augen ablaufen

Nr. 2 Sie müssen als Spion sich in die Gangster Familie hoodz einschleusen und herausfinden, was für Geschäfte in Ihrem Viertel ablaufen

Nr. 3 Dafür müssen Sie erst sich Geld besorgen, indem Sie erst, das Aufnahme Ritual der Gangster Familie hoodz bestehen, Sie müssen in Geschäfte einbrechen und eine bestimmte Summe Geld stehlen, damit Sie in die Familie Gangster Hoodz aufgenommen werden können

Nr. 4 Außerdem müssen Sie für die Gang Hoodz Buchstaben im Viertel sammeln, die dafür gebraucht werden, um die Polizei damit zu bestechen, die Buchstaben sorgen dafür, dass sie im Schutz der Polizei nicht gefasst werden können

Nr. 5 Die Buchstaben finden Sie an den gefährlichsten Orten im Viertel, nämlich in den Regionen und Gebieten der anderen Gangz im Viertel, sie müssen dort einbrechen und die Buchstaben stehlen, um Schutz von der Polizei zu bekommen

Nr. 6 Je mehr Buchstaben sie stehlen und rauben, desto mehr Zeitpunkte bekommen sie dafür, sie müssen daher ständig im Diebstahl sein, und die Aufgaben in der vorgegeben Zeit erledigen

Nr. 7 Haben Sie genügend Buchstaben und Geld in den Vierteln geraubt, müssen Sie diese dann dies geraubt der Familie Hoodz überreichen

Nr. 8 Sie erhalten von den Hoodz eine Vorgabe die Sie erledigen müssen, erfolgt dies nicht, dann stehen Sie nicht mehr im Schutz der bestechlichen Polizei, die Sie davor schützt ins Gefängnis zu kommen

Nr. 9 Haben Sie die ersten Vorgaben erledigt und die Quest und Aufgaben der Hoodz einwandfrei erledigt, dürfen Sie nun sich ein Mitglied der Hoodz nennen, sie sind nun offiziell ein Hoodz Mitglied geworden, aber sie sind als unabhängiger Spion nun in der Familien Gang integriert und versuchen herauszufinden, was die Gang in Zukunft plant

Nr. 10 Erledigen sie die folgenden Aufgaben der Hoodz und werden Sie ein Korruptes Mitglied der Hoodz, die allmählich Sie sich, die Leiter der Gang Level hoch arbeitet

Nr. 11 Letztendlich müssen sie die Gang infiltrieren und geheime Informationen über sie zu beschaffen, tun sie das vorsichtig und lassen sie sich nicht erwischen, dazu dient ihnen einen besondere Gabe, nämlich die Verwandlung durch die individuellen Outfits, die Sie bei Ihren Einsätzen für die Hoodz durchführen

Nr. 12 Für jeden neuen Auftrag tragen Sie eine individuelle Kleidung und bestimmte Waffensysteme, die Ihnen die Hoodz zur Verfügung stellen

Nr. 13 Klettern Sie die Leiter der Korruption nach oben und werden Sie Chef oder Boss dieser Gang und schalten Sie letztendlich die anderen Gangz in Ihrem Viertel aus, indem Sie Ihre Sachen stehlen und sie mit der korrupten Polizei ins Gefängnis befördern

Nr. 14 Wenn sie an der Spitze der Hoodz sind und ihr Viertel ihnen komplett gehört und sie dort die alleinige Macht haben, dann reisen sie mit ihrer Truppe in die weite Welt hinaus, um andere Bezirke in ihre Gewalt zu nehmen

Nr. 15 Erobern sie mit den Hoodz die Städte dieser Welt und werden sie zum ultimativen Gangster Boss, der dann über die ganzen Geschäfte im Handel verfügt und dadurch die ober Hand besitzt sogar Städte aufzubauen

Nr. 16 Letztendlich, wenn Sie die ober Hand über die Hauptstädte dieser Welt erlangen und selber eine Stadt gründen, dürfen sie nun neue Hoodz einstellen, neue Mitglieder, die aber die wahre Geschichte von ihnen wissen und sie auf Ehren Eid nicht verraten werden

Nr. 17 Diese bilden sie aus und tarnen sie als gelernte Polizisten ein, um die Korrupte Polizei, aus dem Markt zu verdrängen

Nr. 18 Arbeiten Sie Nun mit Ihrer Geheimpolizei zusammen und nehmen Sie langsam Ihr Imperium auseinander, indem Sie Krieg gegen ihre Hoodz führen, da sie der Boss sind dürfen sie nicht auffallen und müssen ständig in Tarnung sein

Nr. 19 Beenden Sie die Macht Herrschaft der selbst erzeugten Hoodz Imperiums, indem sie sich am Ende des Spiels erkenntlich zeigen und alle Gang Mitglieder der Hoodz auffliegen lassen, indem Sie sie in die Falle tappen lassen und mit Ihrer selbst gegründeten Geheim Polizei festnehmen

Nr. 20 Werden Sie zum Top Informanten der Geheimpolizei und lassen Sie die Hoodz auffliegen, indem Sie die benötigten Daten der Geheimpolizei liefern und damit das Ende der Hoodz einleiten

Nr. 21 Beenden Sie die ganze Korruption in der Welt und werden Sie der beste Boss Geheim Infiltrant aller Zeiten

## ***Nr.385 Karma***

Nr. 1 Sie steuern Einen Charakter Namens Karma, er versucht eine Wirkung und eine Tat auf die Menschen zu lenken, die ein schlechtes Karma ausschütten

Nr. 2 Anhand eines Karma Radars suchen sie die Personen in den Level die ein schlechtes Karma ausschütten

Nr. 3 Sie müssen schnell reagieren und diese Personen finden und mit ihrem guten Gewissen auf sie ihr gutes Karma überbringen, um sie wieder in gesunde Personen zu verwandeln

Nr. 4 Schaffen Sie es nicht die Personen mit den schlechten Karma mit ihrem guten Karma zu bekehren, so verwandeln sich diese in sogenannte Monster, die versuchen andere ahnungslose Menschen aufzufressen

Nr. 5 Suchen und finden sie zunächst Buchstaben im Level, die sie in ihr Karma Buch eintragen und daraus gute Gedanken entwickeln, um diese dann zu nutzen, um die schlechten Personen damit zu bekehren

Nr. 6 Ohne die gefundenen Buchstaben können Sie nicht das Karma Buch komplettieren und keine neuen Wirkungen entwickeln, die Sie dann auf die Personen übertragen, die ein schlechtes Karma zurzeit besitzen

Nr. 7 Haben Sie genügend Buchstaben gesammelt und Karma Sätze in Ihrem Buch implementiert, so gehen Sie auf die Jagd mit Hilfe Ihres Radars und suchen die Personen die ein schlechtes Karma aufweisen

Nr. 8 Pro bekehrter Person die ein schlechtes Karma aufweist, erhalten Sie ein Herz und plus Zeitpunkte

Nr. 9 Diese müssen Sie sammeln, um das Spiel damit weiter am Leben zu erhalten, denn die Monster fressen in gleichem Zeitraum immer wieder neue Menschen auf, und ihre Herzen Lebens Anzeige Skala singt nach und nach in den minus Bereich

Nr. 10 Sie müssen außerdem auch die Verwandelten Monster versuchen zu vernichten, mit den gesammelten Herzen die Sie für die Wieder Verwandlung der Menschen erhalten haben

Nr. 11 Suchen Sie die Monster auf der Landkarte und feuern Sie mit Ihrer Herzen- Kanone bzw. Waffe auf die Monster, um sie damit zu vernichten und endgültig aus dem Spiel zu nehmen

Nr. 12 Haben sie genügend Menschen mit ihrem selbst entwickelten Karma Buch zurück verwandelt und die Monster auf der Landkarte ausschalten können, springen sie zum nächsten Level, was von Google Maps generiert wird

Nr. 13 Versuchen Sie Ihr Karma Buch fertigzustellen und die von Google Maps angezeigten Orte und dessen Personen auf der Landkarte mit Ihrem Karma Gedanken und Wirkung zu bekehren, befreien Sie die Welt vom schlechtem Karma und gründen Sie eine Civilization auf dessen Gedanken, um dann mit Ihrer Karma Armee in den Krieg gegen die individuellen Monster zu gehen, um sie letztendlich aus der Welt zu schaffen

## ***Nr.386 Midnightintherain***

Nr. 1 Versuchen Sie in Ihrem Garten in der Mitternacht einen Regen hervorzurufen, in diesem Garten sind Felder gesetzt, wo sie ihre Pflanzen, die sie erst in der open World sammeln müssen, integriert

Nr. 2 Gehen Sie auf die Suche nach diesen besonderen Pflanzen und Blumen, die Sie anhand des Radars in der open World finden können

Nr. 3 Haben Sie einige Pflanzen und Blumen gefunden und diese aufgesammelt, müssen Sie jetzt zurück zu Ihren Garten gehen und diese in die Felder einpflanzen

Nr. 4 Um den Regen für das Wachstum der Pflanzen und Blumen zu generieren, müssen die Sie genügend Kilometer in der realen Welt in der Woche abgelaufen haben, um den Regen zum starten zu bringen

Nr. 5 Haben Sie die Woche abgeschlossen und Ihre Pflanzen und Blumen in den Garten gesetzt, und Ihre Regen Skala aufgefüllt, so starten Sie nun das Ereignis und lassen es in der Mitternacht regnen

Nr. 6 Diese besonderen Pflanzen und Blumen wachsen nur in der Mitternacht und schütten ihnen, wenn sie gedeihen und Regenwasser erhalten, Herzen aus

Nr. 7 Diese Herzen sammeln sie ein und tauschen diese in der open World gegen andere Samen ein, um ihren Garten nach, der noch nicht gemachten Ernte, weiter mit neuen Pflanzen und Blumen zu setzen

Nr. 8 In der Ernte Zeit um Mitternacht bei Vollmond sprühen und geben ihnen die Pflanzen und Blumen, Buchstaben in einer Reihenfolge, die befolgt werden muss, aus, um daraus einen Satz zu deuten, den sie sich notieren und ihn per Brief, dann ihre geliebte Frau schicken, um sie zurück zu erobern

Nr. 9 Die Blumen und Pflanzen geben ihnen Liebesätze heraus, die sie nach der richtigen Reihenfolge der Buchstaben aufsammeln müssen

Nr. 10 Passen sie Nachts darauf auf, das Deviljo nicht in ihren Garten einbricht, um ihre Pflanzen zu stehlen

Nr. 11 Bauen sie Hindernisse und Blockaden, um ihren Garten herum, um die Pflanzen und Blumen vor Deviljo davor zu schützen, den er will diese stehlen und sich diese in seinen Garten einpflanzen, um die Liebesgeschichte zuerst an seine Traum Frau zu schicken

Nr. 12 Sie können auch während Deviljo, versucht bei Ihnen einzubrechen, versuchen seine Pflanzen und Blumen zu stehlen, um wiederum seine Liebesätze aus dem Inhalt der Pflanzen und Blumen herauszufiltern

Nr. 13 Seien Sie also ständig in Bewegung und versuchen Sie Ihren Garten mit Blockaden und Hindernissen davor zu schützen und wiederum ein Dieb zu sein, um Ihren Garten mit den gestohlenen Arten der Pflanzen und Blumen von Deviljo zu erweitern

Nr. 14 Nur an bestimmten realen Tagen, wenn der Vollmond draußen scheint, dürfen Sie den gesammelten Regen, den Sie durch Kilometer Auf Sammlung generiert hatten, starten

Nr. 15 Die besonderen Pflanzen und Blumen gedeihen nur bei Mitternacht und bei realen Vollmond, und nach dem Regen, den sie generiert haben

Nr. 16 Erkunden Sie in der Zeit die open World und suchen und finden Sie neue Samen, um neue Pflanzen und Blumenarten in ihren Garten zu integrieren

Nr. 17 Vervollständigen Sie die Ernte und die daraus entstandenen Liebesätze für ihre Liebesgeschichte an liebste Traumfrau Taylor Alison

Nr. 18 Schicken Sie nach der Abschöpfung der Buchstaben von den Pflanzen und Blumen die sie in ihrem Garten gezüchtet haben, die passenden Liebesätze an Ihre Traumfrau und erobern Sie mit diesem kreativen Spiel Ihr Herz in der Zukunft

## *Nr.387 Lavender Haze*

Nr. 1 Sie steuern in diesem Spiel einen Charakter Namens Lavender Haze, dieser hat die Aufgabe und das Ziel seine geliebte Frau Rabbit aus den Fängen von deviljo zu befreien

Nr. 2 Sie müssen mit dem Charakter eine Armee von Engeln aufbauen, das geschieht, wenn sie, die guten Seelen der Menschen versuchen in der freien Welt davon zu überzeugen mit ihnen eine Armee gründen zu wollen

Nr. 3 Sie müssen nach einem bestimmten Radar in den jeweiligen Ländern suchen, um mit dem Radar die Seelen ausfindig machen, die überzeugt sind, mit ihnen diese Armee zu gründen

Nr. 4 Ihr Gegner ist deviljos, der eine Armee von böartigen Seelen beherbergt und verschiedene Arten von Gegnern inne hat

Nr. 5 Sie müssen daher, anhand des Radars die guten Seelen finden und ihre Körper, in dem die Seelen Besitz ergreifen sollen, selbst in einem Design Programm kreieren

Nr. 6 In der Hauptzentrale werden die gefundenen Seelen, die sie auf der Welt gefunden haben, in ihre individuellen Körpern implementiert

Nr. 7 Suchen Sie genügend gute Seelen auf der Welt und entwickeln Sie mit diesen Ihre Armee der Engel

Nr. 8 Haben Sie die guten Seelen in die von Ihnen designten Körper implementiert, so müssen Sie nun Ihre fertig gestellten Engel in Ausbildungslager versenden, um Ihnen besondere Fähigkeiten beizubringen

Nr. 9 Sind Ihre Engel ausgebildet und haben sie genügend Fertigkeiten erlernt, beginnt die Suche nach deviljos Armee der Untoten die sich mit bösen Seelen fortbewegen

Nr. 10 Wie bei dem Spiel Commandos, steuern Sie eine Gruppe von Engeln durch die verschiedenen Regionen und Bezirke dieses open World Spiels

Nr. 11 Finden Sie die einzelnen Teams von der Armee von deviljo und befreien Sie von ihren böartigen Seelen, indem sie den Kampf mit ihnen aufnehmen

Nr. 12 Haben Sie die einzelnen Teams und Hauptquartiere befreit, übernehmen Sie dort ab jetzt die Stellung und senden neue Truppen aus Ihrer Hauptzentrale in die errungenen Gebiete

Nr. 13 Befreien Sie am Ende des Spiels Ihre Frau Rabbit und führen Sie diese nach Hause, erledigen Sie deviljos Armee und bekämpfen ihn als Endgegner mit Ihrem Held der Engel Lavender Haze

## ***Nr.388 Nookie***

Nr. 1 Bei diesem Spiel steuern Sie einen Charakter Namens Nookie, er hat die Aufgabe und das Ziel die richtige Lösung zu finden, um sich aus der Gefangenschaft der Muppies zu befreien

Nr. 2 Die Muppies sind auf einer riesigen Burg und halten Nookie gefangen, die Burg ist so riesig das man sagen kann, dass sie so groß und den Ausmaß einer Hauptstadt annimmt

Nr. 3 Sie müssen versuchen mit nookie erst aus den Gefängnis fliehen und dann nach und nach die feindlichen Truppen erledigen die ihnen auf der Flucht auf den Weg erscheinen

Nr. 4 Sie folgen der Spur der Buchstaben und können somit auf den richtigen Pfad dadurch geführt werden, die Burg am Ende zu verlassen, die Flucht aus dem einzelnen Bereichen erfolgt durch Episoden indem Sie außerdem Quests und Aufgaben erfüllen müssen

Nr. 5 Pro erledigten Feind erhalten Sie Zeitpunkte, die Sie für die allgemeine Zeituhr benötigen, jeder zerstörte Gegner gibt Ihnen je nach Schwierigkeit Grad plus Zeitpunkte

Nr. 6 Das Spiel spielt sich sehr schnell und sie müssen immer im Kampf sich befinden, um die Zeitpunkte zu sammeln, den die Uhr tickt gegen sie und läuft runter, diese darf nicht ablaufen, sonst landen sie wieder im Gefängnis

Nr. 7 Bleiben sie also auf den richtigen Weg, der von den Buchstaben ihnen angezeigt wird immer in der Nähe von feindlichen Truppen zu sein

Nr. 8 Bei diesem Hack and Slack Spiel müssen Sie schnell reagieren und sich den Weg schnell und brutal freikämpfen und die Zeitpunkte aufsammeln die die zerstörten Gegner hinterlassen

Nr. 9 Haben Sie es geschafft Bezirk und Ort in der Burg von den feindlichen Truppen zu säubern und haben Sie den Weg der Buchstaben beachtet der Ihnen letztendlich aufzeigt, wo sich die nächsten Gegner befinden, verstanden, dann können Sie die das Ende der Burg fast erfassen

Nr. 10 Sie müssen die stürmenden Massen die am Ende der Burg auf sie zu kommen auch bewältigen und vernichten, sonst landen sie, wie gesagt wieder im Gefängnis und müssen alles wieder von vorne beginnen

Nr. 11 Auf den Weg zum Endziel und während des Spiels sammeln Sie die Waffen der Feinde auf und nehmen diese in Ihren Gebrauch und schlachten damit die neuen Gegner ab

Nr. 12 Seihen Sie bemüht sich schnell von Ort zu Ort zu bewegen und Hindernissen und Blockaden auszuweichen, den diese fressen Zeit, die sie aber für die Erledigung der Gegner benötigen

Nr. 13 Am Ende der Burg angelangt wartet auf sie ein Geschenk, sie müssen nun die gesammelten Zeitpunkte gegen eine Armee tauschen, um die Burg letztendlich komplett mit Artillerie zu zerstören

## ***Nr.389 MyGenerationz***

Nr. 1 Sie steuern einen Charakter Namens Fred durch die verschiedensten Epochen dieser Welt in einer Ego und 3third Person Perspektive

Nr. 2 Sie müssen in den Epochen jeweils genügend Zeitpunkte finden und diese sammeln, damit Sie wieder durch, die im Level versteckte Zeit Maschine, in eine andere gebeamt werden können

Nr. 3 Sie müssen versuchen in den Epochen in der Sie sich, hin und her bewegen außerdem Buchstaben sammeln, diese sind sehr wichtig, da sie ihr Generation Buch mit diesen Buchstaben kompletieren müssen, um die Geheimnisse dieser Welt zu entschlüsseln

Nr. 4 Sie fangen in einer vom Spiel individuell ausgesuchten Epoche an und versuchen dort die Buchstaben zu finden und natürlich auch die Zeitpunkte und dessen Zeit Maschine

Nr. 5 Sie müssen verschiedene Quests und Aufgaben erfüllen und außergewöhnliche Gegner ausschalten, die sich ihnen in den Weg stellen, diese sind zur jeder Epoche unterschiedlich aufgestellt und sehen dementsprechend anders aus

Nr. 6 Versuchen Sie Ihr Buch Generation mit Buchstaben zu füllen, um dadurch die Geheimnisse dieser Welt zu entschlüsseln

Nr. 7 Reisen Sie von Epoche zu Epoche und finden Sie die wichtigen Buchstaben, die in das Buch integriert werden und somit dadurch ein neues Geheimnis gelüftet werden kann

Nr. 8 Haben Sie einige Geheimnisse entlarvt und entschlüsselt, erhalten Sie dafür Punkte und können damit Ihre Landkarte der jeweiligen Epoche, öffnen und an andere Stellen zu gelangen die vorher nicht darauf zu finden waren

Nr. 9 Sie müssen anhand der Landkarte noch wichtige Schlüssel finden, die Sie für die Zeit Maschine benötigen, um diese an den versteckten Orten, öffnen zu können

Nr. 10 Anhand des Generation Buchs, werden Ihnen durch die entschlüsselten Geheimnisse, neue Aufgaben gestellt, die Sie in der Epoche erfüllen müssen

Nr. 11 Bezwingen Sie die Aufgaben und Quests und finden Sie die Zeit Maschine, die Sie in eine andere Epoche der Zeit schicken kann, sammeln Sie genügend Zeitpunkte und den Schlüssel, um die Zeit Maschine in Betrieb zu nehmen

Nr. 12 Haben Sie erfolgreich das Geheimnis der Epoche gefunden und es in Ihr Buch integriert, so geht es weiter zu der nächsten spannenden Reise

Nr. 13 In jeder Epoche warten Feinde auf sie, die sie mit ihren gesammelten Waffen niederstrecken müssen, diese Feinde beschützen die Buchstaben und sind nicht leicht zu zerstören, achten sie auf der Suche nach den Buchstaben, auf ihr Waffenarsenal und dessen Munition, die in jeder Epoche unterschiedlich ausfallen

Nr. 14 Erledigen Sie diese Scharren von Feinden, schnappen und finden Sie die wichtigen Buchstaben für Ihr Generation Buch, den Schlüssel und die Zeitpunkte für Ihre gefundene Zeit Maschine und Reisen Sie in eine andere, um dort die jeweiligen Quest und Aufgaben zu erfüllen

Nr. 15 Haben Sie alle Geheimnisse gelüftet und das Generation Buch komplettiert und auf der Erde alle Feinde erledigt, die sich ihnen in den Weg stellten, so können Sie nun, falls Sie alles geschafft haben, auf einen neuen Planeten reisen und dort versuchen die Geheimnisse zu lüften und ein neues Abenteuer beginnen

## ***Nr.390 BreakStuff***

Nr. 1 Sie müssen versuchen Dinge zu zerstören, von denen sie nicht wissen, was für Dinge es sind

Nr. 2 Sie müssen vorher herausfinden was für Dinge es sind, und Sie erkennbar machen

Nr. 3 Das Spiel basiert auf Vectorpunkte, mit den Sie versuchen zielgerecht auf die Dinge zu werfen die auf dem Display erscheinen

Nr. 4 Jedes Ding hat eine genaue Farberkennung und muss mit der gleichen Vectorpunkt Farbe getroffen werden, um sich sichtbar zu machen

Nr. 5 Versuchen Sie mit ihren farbigen Vectorpunkten die Dinge, die auf Ihrem Display herumfliegen, sichtbar zu machen, indem Sie mit der richtigen Farbe, diese versuchen zu Treffen

Nr. 6 Haben Sie einige Dinge mit den richtigen farbigen Vectorpunkten getroffen und sichtbar gemacht, dürfen die nun diese Dinge, sei es Blockaden oder Hindernisse zerstören, um gewisse Punkte zu erhalten

Nr. 7 Die sichtbaren Dinge könnten auch bestimmte Icons sein, wenn dies der Fall ist, müssen Sie diese Icons anhand einer Anzeigetafel in richtiger Reihenfolge per Hand Touch, einsammeln, um bestimmte Zeitpunkte zu erhalten, den das Spiel läuft auf eine gewisse Zeit ab, pro Icon gibt es 3+ Sekunden für Ihre allgemeine Zeituhr, diese werden Ihnen gut geschrieben

Nr. 8 Verfehlen Sie die Reihenfolge um ein Icon, gibt es 1-Sekunde Abzug und dieses wird von Ihrem Zeit Konto abgenommen

Nr. 9 Sie starten das Spiel bei 60+ Sekunden, identifizieren Sie Ihre Dinge zuerst und dann gehen Sie mit der richtigen Reihenfolge vor, um + Sekunden zu sammeln und um Ihre allgemeine Zeituhr damit positiv aufzuladen

Nr. 10 Identifizierung der Dinge ist das Haupt Merkmal des Spiels, den ohne der richtigen Erkennung, können Sie keine Zeitpunkte mehr sammeln, also identifizieren Sie die Blockaden und Hindernisse in diesem Spiel, die Sie daran hindern, die richtigen Objekte, in diesem Fall die Icons, die gesucht werden, zu finden

Nr. 11 Zerstören Sie die Hindernisse und Blockaden, wenn Sie diese sichtbar gemacht haben und touchen Sie die richtigen und gesuchten Icons nach der richtigen Reihenfolge an, um Zeitpunkte im Plus für Ihre Zeituhr zu generieren

Nr. 12 Seihen Sie bemüht und vorsichtig bei der Sichtbar Machung der Dinge, es könnte sein das Sie die falschen farbigen Vectorpunkte benutzen und es zum Break Stuff kommen könnte, in diesem Fall wird das komplette Display mit Hindernissen und Blockaden gesperrt, dieses müssen Sie dann komplett freimachen, um das Spiel weiter spielen zu können, dafür bleiben Ihnen generell nur 60 Sekunden

Nr. 13 Sammeln Sie so viele Zeitpunkte, wie es nur geht und laden Sie Ihre Zeituhr damit auf, den diese benötigen Sie im weiteren fortlaufenden Levels, die dann vom Schwierigkeit Grad eine andere Qualität aufweisen, wie bisher

## ***Nr.391 KeeponRollin***

Nr. 1 Das Spiel handelt von einem magischen Fun Racer der per Sprach Befehle gesteuert werden kann, das heißt das an bestimmten Punkten, wo sich die Rollin Icons auf der Strecke befinden, sie per Mikrofon, während Sie das Speed Icon aufsammeln, was design technisch aussieht wie eine Katze, Rollin Baby aussprechen müssen, um einen Deja Vu Effekt und einen Super Speed zu erhalten

Nr. 2 Der Fun Racer wird mit Seifenkisten gespielt, die Sie vor dem Spiel selber designen müssen, dafür haben sie ca. 3Std. Zeit, Sie haben die Möglichkeit die Elemente sich für Ihren Seifenkiste selber zu gestalten und diese dann in Ihre Seifenkiste zu implementieren

Nr. 3 Sie müssen versuchen ein für Sie optisch und technisch individuelles Seifenkisten Auto zu bauen, das sich mit der Zeit auch durch gewonnene Punkte, die durch Siege, im Upgrade Shop sich verfeinern und optimieren lassen können

Nr. 4 Haben Sie das Seifenkisten Auto fertig designt beginnt das Spiel von einer von Google Maps vorgeschlagenen Strecke, die von realen Autofahrern für sie zu Empfehlung gestellt wird

Nr. 5 Sie dürfen nun gegen ca. 13 andere Gegner antreten und die Strecke bewältigen, auf der Strecke gibt es sogenannte wie oben erwähnt, icons die im richtigem Zeitpunkt, durch die Aussage Rollin baby, aufgenommen werden können, um einen super speed zu erhalten

Nr. 6 Versuchen Sie schneller zu sein als Ihre Gegner und gewinnen Sie die ersten Strecken und sammeln Sie pro Sieg, Punkte ein, mit denen Sie im Upgrade Shop, bestimmte und verfeinerte Waffensysteme für Ihre Seifenkisten gegen die gewonnen Punkte eintauschen können

Nr. 7 Ausgestattet und motiviert gehen sie nun in die neuen und individuellen von Google Maps generierten Strecken, die aus unterschiedlichen Regionen kommen und vielleicht aus einem anderem Land stammen, ins Rennen

Nr. 8 Ziel ist es Siege einzufahren und auf der Google Maps Strecken Welt ihre Abzeichen zu setzen, sei es als Sieg oder beste Zeitrunde oder Gesamtzeit für diese Strecke

Nr. 9 Erobern Sie die Landflächen in ihrer Region und markieren sie außerdem zu ihren Abzeichen die Region mit ihrer eigenen Farbe die prozentual für die gewonnenen Siege dort flächendeckend angezeigt wird

Nr. 10 Ziel ist es vorerst eine ganze Region zu erobern und die Landflächen für Sie zu gewinnen, mit ihren Abzeichen für die jeweiligen Strecken, mit Ihren Geister Rekorden, die Sie dort als Gegner für das Time Attack pro Strecke für Ihre Gegner, die aus aller Welt kommen könnten, hinterlassen haben

Nr. 11 Sie müssen versuchen der beste in Ihrem Kreis und in Ihrer Region zu werden, damit sie genügend Kilometer gesammelt haben, um in andere Orte dieser Welt, reisen zu können, den die gewonnen Kilometer tauschen Sie gegen Flug Meilen aus

Nr. 12 Erreichen Sie andere Länder und bestimmen Sie eine neue Fahrt in neue Regionen mit Ihrer eigenen Seifenkiste und setzen Sie die Rekorde der dort angegebenen Stadt oder Dorf auf Ihre Aufgabenliste

Nr. 13 Brechen die die Geister Rekorde der dort anhängigen Gegner und erobern sie die Bezirke für Bezirk mit ihrer aufgepimpten Seifenkiste, versuchen Sie die power Speed Icons per Mikrofon aufzunehmen und auszusprechen, um den besten Speed auf der jeweiligen Strecke zu erreichen

## ***Nr.392 BuyinSMarkt***

Nr. 1 In dieser App steuern Sie den Charakter Ash der, in dem Supermarkt der Zukunft S Markt, digital arbeitet, er beinhaltet im Verbund ein richidi Produkt, mit dem richidi Produkt ist es möglich alle Produkte im Supermarkt per Nase und dessen Duft zu von zuhause aus zu riechen

Nr. 2 Von Zuhause steuern Sie ash als digitale Figur durch den Supermarkt und können so von zuhause die Ware durch Ash sich digital vorzeigen lassen und per richidi Geruchssensor Gerät bestellen

Nr. 3 Riechen sie die Ware im roh Zustand oder im fertigen Produkt Ihrer Wahl bzw. In einem Frühstück, Mittag oder Abendessen Menü

Nr. 4 Sammeln sie im Supermarkt die Buchstaben mit Ash auf, und vergleichen sie damit die Preise vor Ort, die Buchstaben dienen ihnen als Wegweiser und Zuordnungspunkt für die Produkte, die Sie im Supermarkt kaufen wollen

Nr. 5 Auf einer Anzeigetafel sehen Sie zum Beispiel ein Produkt und müssen die Buchstaben nach der richtigen Reihenfolge suchen und dem Produktnamen auf der Anzeigetafel zu vervollständigen, haben sie die Reihenfolge beachtet, so können sie das Produkt nun mit einem günstigerem Rabatt an der Bestell Kasse, die online abgewickelt wird, erhalten

Nr. 6 Haben Sie mehrere Artikel und dessen dafür vorgesehene Rabatte im Supermarkt anhand der Buchstaben zusammengesucht, können Sie diese nun online speichern

Nr. 7 Auf einer Print Liste, die Sie digital auf Ihr Handy laden können, sind alle Produkte die Sie kaufen möchten, mit den Rabatten zu sehen

Nr. 8 Außerdem dient ihr richidi Gerät von zuhause aus, als ihr Rich Organ der Zukunft, mit diesem erreichen Sie eine andere Art, einkaufen zu können

Nr. 9 Sie steuern Ash zum Produkt und er zeigt es Ihnen auf Ihrem Display, dann in Echtzeit an, und öffnet es im live Zustand für Sie, damit sie das Produkt riechen können, außerdem schlägt Ash Ihnen passende Menüs, wie oben erwähnt für Frühstück, Mittag und Abendessen, mit diesem Produkt in Verbindung von anderen gewählten Speisen zusammen aus

Nr. 10 Haben Sie Ihre durch Ihren digitalen Ash gefundene Produkte ausgewählt und gerochen und sind diese nun passend für Sie zugeschnitten, dann können Sie sich einen QR Code auf Ihr Smartphone senden lassen, mit dem Sie dann zum S Einkaufsmarkt gehen und diesen vorzeigen, Ash ist nun im S Markt als reale Person für die da und sie können nun kurz darauf warten bis er ihnen ihr Paket, was sie sich online zusammen gestellt haben, abholen

Nr. 11 Sie können mit anderen Usern in der App Ihre Einkaufs Erlebnisse austauschen und Ihre Pakete miteinander verknüpfen, umso für die ganze Woche einen individuellen Einkauf zu haben

Nr. 12 Bestellen Sie bequem von zuhause aus, liefern Sie sich es nach Hause oder gehen Sie persönlich zum S Markt, um Ash als reale Person kennenzulernen

Nr. 13 Ash verwandelt sich täglich in eine andere reale Person die im S Markt ihre Bestellung per QR Code, den sie erhalten haben, für Sie als Paket zuteilt und dieses ihnen zum Verkauf zur Verfügung stellt

## ***Nr.393 Thelandinthelost***

Nr. 1 Sie versuchen in diesen Strategie Aufbau Simulation Spiel ein verlorenes Land zu finden und es wieder aufzubauen, sie starten mit einem Piraten Schiff und segeln durch die Gewässer der Ozeane und suchen mit ihrem Radar nach diesem verschollenen Land, was sie dann mit ihrem Schiff besiedeln

Nr. 2 Haben Sie nach erfolgreicher Suche das Land gefunden, wo sie sich niederlassen können, docken Sie mit dem Schiff auf Anker und starten den Aufbau Ihrer Piraten Civilization auf dem Land oder der Insel

Nr. 3 Sie verfügen über nur 3 Piraten am Anfang, um den Dock zu errichten und das erste Haus bauen zu können, in bester Anno Manier suchen Sie sich Rohstoffe und bauen aus diesen gesammelten Rohstoffen Ihre ersten Handwerk Häuser und Rohstoffverarbeitungs Zentren, wie zum Beispiel Holz Verarbeitung und diverse andere nötigen Wirtschaft Elemente

Nr. 4 Ziel ist es in diesem Aufbau Clone, ein Land wieder zu einem mächtigen Piraten Imperium aufzubauen und mit diesen Piraten die Welt Meere unsicher zu machen und auf Raubzüge zu gehen

Nr. 5 Letztendlich müssen sie mit ihrer Piraten Crew einen mächtigen verlorenen Schatz im Meer finden und das Gold auf ihrem Land, bunkern und es von Heuchlern der anderen Meere sichern

Nr. 6 Versuchen Sie sie ihre Civilization so gut wie möglich auszubilden und eine Piraten Armee aufzustellen, um ihr Land oder Insel damit von anderen Feindlichen Piraten zu beschützen

Nr. 7 Sammeln und errichten sie anhand der Rohstoffe neue Gebäudearten und steigern sie ihre Civilization in ihrer Intelligenz zu höchst Form

Nr. 8 Haben Sie Ihre Civilization soweit entwickelt, das sie eine Wirtschaft besitzen und eine Armee ihre Insel oder Land davor schützt überfallen zu werden, können sie sich auf den Weg machen andere Insel oder verlorene Ländereien zu besiedeln und von dort an mit ihrer Hauptlandschaft einen Handel zu treiben, um die Bedürfnisse ihrer Piraten Civilization zu stillen

Nr. 9 Bauen Sie Ihr Imperium weiter aus und besiedeln Sie alle im Umkreis liegenden Ländereien und Inseln, sie müssen die Terretorien erobern und die Herrschaft der anderen Völkern übernehmen

Nr. 10 Übernehmen sie die fremden Völker und versuchen sie diese in Piraten umzuwandeln, damit sie, für sie die Meere unsicher machen und gegnerische und feindliche Truppen niederstrecken

Nr. 11 Erobern sie die Ozeane und bevölkern sie, wie erwähnt andere Insel und lassen sie sich dort ab und gründen wiederum eine Neue Piraten Insel

Nr. 12 Nachdem sie ihr Imperium aufgebaut und andere Inseln mit ihren Piraten besiedelt hatten, müssen sie nun gemeinsam eine Verknüpfte Armee in Verbindung setzen, um die letzte Insel auf der Welt zu erobern, diese ist mit Zombies und Untoten besiedelt und erfordert eine genaue Sicht dieses versteckten Zivilisation

Nr. 13 Sie müssen die Zombies nicht zerstören sondern müssen diese einfangen, wenn sie sich auf die Insel bezogen haben, die eingefangenen Zombies müssen in ihre Hauptzentrale gebracht werden, um sie wieder in normale Menschen zurück zu verwandeln

Nr. 14 Pro zurück verwandelten Zombie erhalten Sie Punkte, mit denen Sie sich neue Items und Gimmicks für Ihre Schiffe im Handels Wirtschaft Zentrum besorgen können

Nr. 15 Befreien Sie und Säubern Sie das letzte verlorene Land von den Zombies und werden Sie zum König der Piraten

Nr. 16 In neuem Level bereisen Sie einen neuen Planeten und führen, das wie oben erwähnte aus und versuchen wieder das letzte Land der Zombies zu finden und mit ihren Piraten zu besäubern

Nr. 17 Befreien sie alle Planeten im Sonnensystem von den Zombies und werden sie Held der Milchstraße in unserer Galaxis

Nr. 18 im Battle Modus können Sie gegen andere Internet Piraten Planeten in den Krieg ziehen und sich bekämpfen, um die Herrschaft in der Milch Galaxy zu erhalten

## *Nr.394 Sheepinrace*

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Schaf namens Dami auf einer Strecke zu steuern die von Google Maps generiert wurde, individuelle Strecken werden im weiteren Verlauf des Spiels auch von Google Maps generiert

Nr. 2 Sie benutzen abwechselnd die A und B Tasten um Geschwindigkeit aufzunehmen, um das Schaf Dami in Bewegung zu setzen

Nr. 3 Mit den Schultertasten überspringen Sie die Blockaden und Hindernisse sowie die Füchse die auf der Strecke sich befinden

Nr. 4 Sammeln Sie außerdem auf der Strecke während Sie den Run ausüben Buchstaben, diese dienen zur Aktivierung des Radars, um andere Schafe auf der Strecke sichtbar zu machen

Nr. 5 Sie müssen das Radar mit den Buchstaben aufladen, um es zu aktivieren, das Radar zeigt ihn dann in welcher Richtung und Position sich die Schafe befinden, diese müssen Sie während des Runs aufsammeln, um Zeitpunkte zu erhalten, um damit die Zeituhr positiv aufzuladen, um somit das Spiel in die Länge zu bringen

Nr. 6 Lläuft Ihnen die Zeit aus, so gilt das Spiel als verloren und sie müssen die Strecke wieder von vorne anfangen durch zulaufen

Nr. 7 Außerdem müssen sie die von Google Maps generierten Strecken in einer bestimmten Zeit ablaufen und schneller sein als ihr Online Gegner, der als Geist mit ihnen mitläuft

Nr. 8 Erobern sie die Bezirke von den Strecken aus Google Maps und setzen sie ein Zeichen, als Schaf ihr Abzeichen auf dieses Gebiet, um deutlich zu machen, das sie dort den Strecken Rekord halten

Nr. 9 Die Google Maps Landkarte erhält nach ihrer Eroberung der Zeiten auf den verschiedenen Strecken eine bestimmte Farbe, versuchen sie die Bezirke alle durch ihre Farbe zu färben und die Oberhand in der Region zu übernehmen

Nr. 10 Haben Sie zum Beispiel ein Bezirk mit ihren Bestzeiten positioniert, dürfen sie aus dem Internet, User einladen, die diesen Rekord versuchen zu brechen, schafft der Eingeladene Gegner nicht ihre Zeit zu brechen, so bekommen sie die Möglichkeit, in seinen Bezirk ohne Herausforderung eine Strecke abzurennen, Schafen sie seinen Rekord zu brechen, so erhalten sie die Strecke geschenkt und speichern diese in ihrer Strecken Bibliothek und in ihrem Spiel Archiv ein

Nr. 11 Fordern und laden Sie Gegner aus andern Ländern ein, um auf Ihren Strecken ihnen zu zeigen, dass sie der Rekord Halter sind und dieser Rekord nicht zu brechen ist

Nr. 12 Bricht ein Gegner ihren Zeit Rekord in ihrem Bezirk auf ihren Strecken, so verschmälert sich ihr Bezirk wieder durch die Farbe des Gegners und der Gegner herrscht nun über diese Strecke

Nr. 13 Versuchen Sie die Komplette Google Maps Landkarte in Ihrer Farbe einzufärben und somit die Herrschaft über die Strecken zu bekommen, haben Sie alle Strecken erfolgreich mit ihren Bestzeiten vollendet, so warten sie auf die individuell generierten Gegner aus dem Internet, die versuchen ihre Bestzeiten zu schlagen und ihre Bezirke in ihren Besitz zu bringen

## *Nr.395 N2gethernow*

Nr. 1 Sie müssen versuchen 2 Charakter Namens N und Two in einer 3rd Person Perspektive steuern, Ihre Aufgabe umfasst die Gründung einer Firma, die sich darauf spezialisiert die wahren Verbrecher der Wirtschaft ans Kreuz zu nageln

Nr. 2 Versuchen Sie mit diesen Charakteren die aus der Bronx kommen sich hoch zu Arbeiten und eine finanzielle Grundlage für die Firma zu schaffen, sie müssen sich in realen Jobs, durch harte Arbeit ihr Geld verdienen, umso damit die Firma zu gründen

Nr. 3 Sie müssen in einer bestimmten Zeit eine Geldmenge anhäufen und sich das Firmengebäude samt Grundstück erwerben, Ihre Hauptzentrale

Nr. 4 Haben Sie das getan switcht das Spiel in eine Aufbau Simulation, sie stellen nun Arbeiter ein, die Sie vorher ausbilden und lassen die Arbeit durch Sie laufen und tätigen

Nr. 5 Ziel ist es mehrere Gebäude zu bauen und eine Infrastruktur zu erzielen, in dem Sie mehr wirtschaften können

Nr. 6 Haben Sie die Grundlage für Ihre Infrastruktur erzielt und sich einen Namen in der Bronx gemacht, dürfen Sie nun Handel mit anderen Firmen betreiben, sie verkaufen Ihnen Ihre Produkte die Sie kostengünstiger eingekauft hatten, zum Beispiel zu einen teureren Preis und erzielen dadurch satte Gewinne

Nr. 7 Bauen Sie aus der Firma eine Hauptzentrale und versuchen Sie am Markt eigene Produkte zu entwickeln die sie dann am Markt positionieren und für einen guten Preis an den Kunden bringen

Nr. 8 Haben Sie expandiert und das wirtschaften geht in Gewinn über, versuchen Sie nun sich in andere Bezirke der Stadt einen Namen zu machen

Nr. 9 Haben Sie es geschafft in den anderen Bezirken Gebäude zu erkaufen, können Sie nun diese vermieten, um so mehr Geld anzuhäufen

Nr. 10 Steigen Sie in die Liga der Super Reichen auf und verbessern Sie mit Ihren gewirtschafteten Geld Ihre Infrastruktur und gründen Sie eine Monopol Stellung am Markt

Nr. 11 Letztendlich ist das Ziel alle anderen Wettbewerber aus der Wirtschaft zu verdrängen und sich als Herrscher über ihre selbst verbesserte Stadt zu nennen

Nr. 12 Haben Sie es geschafft die Stadt zu übernehmen springt das Spiel in die zweite Phase über, den andere Stadt Herrscher wollen mit ihnen entweder einen Handel betreiben oder sie in die Rezession zwingen

Nr. 13 Schließen sie Handels Abkommen mit den Freunden in ihrer Nähe und verbünden sie sich gegen andere mächtige Städte in dieser Welt, um die Korruption die auf dieser Welt regiert zu vernichten

## *Nr.396 MywayontheHighway*

Nr. 1 Sie müssen, ganz simple in diesen Autorennsport Racer, Ihre Strecke vor dem Zerfall in die Zukunft bauen und sie damit absolvieren, das bedeutet, wenn Sie es in der vorgegeben Zeit erreicht haben, das Ende der Strecke zu erreichen, so wird das Spiel in Zeitlupe gestoppt und sie können die Strecke, also den Highway an der Stelle weiter bauen, sie setzen Strecken Abschnitte in Form eines Puzzles zusammen und verändern somit das Strecken design für die weitere Fahrt

Nr. 2 Versuchen Sie die vorgegebenen Strecken Kilometer zu erreichen, in dem Sie die Strecke in der Zeitlupen Funktion weiter fertigen, sei es, den highway gearde oder mit kurven zu bauen, oder mit Kreuzung, das obliegt ihnen selbst

Nr. 3 Haben Sie die vorgegeben Strecken Kilometer absolviert, so gilt das Level als Bestanden

Nr. 4 Als Zusatzfunktionen sammeln Sie elementare Buchstaben auf der Strecke auf, die Ihnen nach richtiger Aufnahme der Reihenfolge Punkte geben, die Sie dann neutral benutzen können, um Ihr Vehicle im Pausen Modus abzugraden

Nr. 5 Rasen Sie also in die nächsten unvollständigen Strecken und erbauen Sie das Ziel mit den geforderten Kilometern im Zeitlupen Modus weiter in die Zukunft

Nr. 6 Wenn Sie den kompletten Strecken Abschnitt erbaut und die Fahrt in der vorgegeben Zeit erreicht und die Kilometer die gefordert waren, auch absolviert haben, können Sie nun diese Strecke als Erfolgreich deklarieren und anderen Usern im Internet zur Verfügung stellen

Nr. 7 Bereisen Sie die verschiedenen Orte dieser Welt und erbauen Sie also die ultimativen Highways, die dann von ihren Freunden aus dem Internet befahren werden können

Nr. 8 Leisten sie die Strecke Rekorde ein und stellen sie ihren Freunden ihren Ghost zur Verfügung, der als Aufgabe und Challenge für die Internet User dienen soll

Nr. 9 Im Upgrade Shop tauschen Sie die gesammelten Buchstaben gegen verbesserte Fähigkeiten Ihres Fahrzeugs ein, um es für den Highway zu optimieren

Nr. 10 Haben Sie zum Beispiel alle Orte der Welt bereist und ihre individuellen Strecken während des Fahrens erbauen können, so können Sie nun diese gegen andere Strecken von Usern aus den Internet tauschen, um ein neues Fahrgefühl zu bekommen

Nr. 11 Sammeln sie auf den Highway die richtigen farblichen Vectorpunkte auf, um einen Zusatz Speed während des Fahrens zu erreichen, den die Zeit läuft ständig gegen sie, wenn diese runterläuft, gilt das Spiel als verloren und sie müssen wieder von vorne das Rennen beginnen

Nr. 12 Seihen Sie bemüht die Vectorpunkte in der richtigen farblichen Reihenfolge zu sammeln, um einen super Speed zu erreichen, um an das Ende der Strecke zu kommen, und in den Zeitlupen Modus zu gelangen, um die Strecken Abschnitte für den weiteren Verlauf bauen zu können

Nr. 13 Haben Sie die ganze Welt, nun um weitere Highways erneuert, dürfen sie nun mit speziellen Autos bzw. Vehicle diese befahren und austesten

## *Nr.397 Vigilante Shit*

Nr. 1 Sie müssen in diesem Teil von Vigilante, wie bekannt aus dem alten Autorennspiel, versuchen gegnerische Autos zu vernichten, hier aber müssen sie spezielle Menschen aufsammeln die auf den Autos das Waffenarsenal benutzen

Nr. 2 Um die Menschen zu finden, müssen sie zuerst im Level genügend Kilometer gesammelt haben, um sie auf dem Radar sichtbar zu machen

Nr. 3 Sammeln sie auf den Weg verschiedene Waffen auf und suchen sie den passenden Menschen dafür auf dem Radar, der das Waffenarsenal bedienen kann

Nr. 4 Um den Menschen letztendlich aufsammeln zu können, müssen Sie seinen Namen anhand der versteckten Buchstaben, die sich im Level befinden, finden und die Buchstaben zu seinen Namen zusammenstellen, das heißt das Tyler zuerst mit dem Anfangsbuchstaben T gesammelt werden muss, danach folgen die anderen, die in richtiger Reihenfolge aufgenommen werden müssen

Nr. 5 Haben Sie im Level den Namen gefunden und aufgesammelt, fahren Sie zum Menschen, der auf dem Radar bereit gestellt wird, hin

Nr. 6 Aktivieren Sie den Menschen von seinem Platz, wo er sich befindet und sammeln Sie ihn auf das Auto auf

Nr. 7 Haben Sie ihn aktiviert und den Menschen auf dem Auto, dürfen Sie nun mit ihm in Gemeinsamkeit, die anderen feindliche Vehicle im Spiel Herausfordern, außerdem müssen Sie Bullshit mit ihrem Auto Anhänger aufsammeln, um damit das feindliche Auto zu beschießen, damit es nicht mehr weiter fahren kann, und sie somit mit ihrem Waffenarsenal in Verknüpfung mit dem Menschen es zerstören können

Nr. 8 Pro geschrotteten Vehicle erhalten Sie Zeitpunkte, um das Spiel überhaupt spielen zu können, den die Zeit läuft gegen sie, versuchen Sie so viele Vehicle mit Scheisse zu beschmieren, damit sie nicht mehr fahrbar sind

Nr. 9 Dann wenn diese Vehicle nicht mehr fahren können, dürfen Sie diese mit Ihren gefundenen Waffen zerstören, um Zeitpunkte zu erhalten

Nr. 10 Haben Sie genügend Kilometer und Zeitpunkte gesammelt, und die Spielfläche von den Vehiclen bereinigt, dürfen Sie ins nächste beschießene Level springen und von dort aus neue feindliche Autos bzw. Vehicle auseinander nehmen

Nr. 11 Sie bekommen pro zerstörten Vehicle Punkte, die Sie im Pausenmodus gegen verbesserte Fähigkeiten für Ihr eigenes Auto einsetzen können, verbessern Sie Ihr Auto, um die schwierigeren Gegner in Zukunft auszuschalten

Nr. 12 Seihen Sie bemüht außerdem Außerirdische Personen zu finden und diese auf Ihren leeren Anhänger mitzunehmen und diese an eine Hauptzentrale abzuliefern, sie bekommen extra Punkte dafür und erfüllen somit das Ziel des Levels, diese Außerirdischen aus der Hauptzentrale in die Atmosphäre zu schießen

Nr. 13 Die Levels werden von Google Maps original Getreu ihnen zur Verfügung gestellt und ähneln den wahrhaftigen Städten dieser Welt und können so befahren und gespielt werden, schlachten sie am Ende des Spiels oder Levels die falsche Bürgerwehr ab und verwandeln diese in Bullshit, für die Bewertung die sie benötigen, um andere Vehicle vom fahrenden Status zu deaktivieren

## ***Nr.398 Snowonthebeach***

- Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Charakter Namens Snow (Eisbär) in einer open World steuern, Ihre Aufgabe ist es, die glühenden Feinde die versuchen den Schnee dieser open World zum Schmelzen zu bringen, einzufrieren und diese in Eisblöcke zu verwandeln
- Nr. 2 Mithilfe ihres Radars erkennen sie die glühenden Feinde in ihrem Gebiet, sie müssen lediglich vorher Schnee aufsammeln, diesen mit ihrer Schneekanone verarbeiten und die Feinde ausfindig machen und diese mit Blitzeis beschießen
- Nr. 3 Pro eingefrorenen Feind erhalten Sie ein Herz, das als Punkt gewertet wird, sammeln Sie genügend Herzen ein, um dafür einen Buchstaben zu erhalten, den Sie in Ihr Snow Book implementieren und in die offenen Stellen des Satzes integrieren
- Nr. 4 Die Buchstaben dienen dazu eine Liebesgeschichte zu entschlüsseln, die zurzeit unvollständig ist, das Buch hat mehrere Passagen und Absätze indem sich unvollständige Satzstellungen befinden, mit der Integration in die offenen Lehrstellen, können Sie die unvollständigen Sätze komplettieren
- Nr. 5 Suchen Sie anhand des Radars die feindlichen Truppen in dem Schnee Level und versuchen Sie diese in einem hack and Slack Verfahren schnell hintereinander einzufrieren und diese in Eisblöcke zu verwandeln
- Nr. 6 Es läuft eine Messskala, die Ihnen anzeigt, wieviel Schnee überhaupt noch vom Schnee im Level übrig ist, sie müssen darauf achten, dass diese nicht eine Grenzlinie überstreitet und sich der Schnee im Level verringert, den die feindlichen glühenden Truppen versuchen diesen ab zu transportieren bzw. Zum schmelzen zu bringen
- Nr. 7 Sie müssen daher diese Truppen schnell erfassen und sie mit ihren hergestellten Blitzeis in Eisblöcke verwandeln und diese in ihre Hauptzentrale bringen und dort sie in eine Eiskammer transportieren
- Nr. 8 Ziel ist es, ihr Liebesbuch zu entschlüsseln und alle glühenden feindlichen Truppen zu erfassen und in Eisblöcke zu verwandeln, bevor sie denn Schnee vernichten

Nr. 9 Haben Sie viele Gegner hintereinander eingefroren, wird das als Combo gewertet und es fängt im Level an zu Schneien, der herabfallende Schnee ladet wiederum die Messskala des Schnees wieder auf, aber seien sie auf der Hut vor neuen fiesen Feinden, die versuchen den Schnee abzutragen und zu einem anderen Ort zu verschleppen, dieser Ort ist ein Strand wo die Sonne scheint und den Schnee zum Schmelzen bringt

Nr. 10 Wie erwähnt erhalten die pro eingefrorenen Gegner ein Herz, sammeln Sie pro verschiedenen Feind, kleine, mittlere oder große Herzen ein, um dafür, dann im Tausch andere Buchstaben zu erhalten, die für die Entschlüsselung des Liebesbuch gebraucht werden

Nr. 11 Ziel ist es das Schnee Level von den glühenden Feinden zu säubern, diese in Eisblöcke zu verwandeln, Herzen zu sammeln, die Buchstaben in das Liebesbuch einzusetzen und die Feinde in die Hauptzentrale zu bringen und in die Eiskammer zu transportieren, wo sie dann durch die Schneemaschine zu neuen Schnee verwandelt werden

Nr. 12 Seihen Sie bemüht sich schnell zu bewegen und die feindlichen Truppen schnell zu finden, den diese tragen und transportieren den Schnee auf ihren sonnigen Strand, um sich damit abzukühlen

Nr. 13 Das Spiel gilt als verloren, wenn der ganze Schnee von der open World von den feindlichen Truppen abgetragen und verschmelzt worden ist, sie gewinnen das Spiel, wenn sie das Liebesbuch für ihre Eisbär Traum Frau entschlüsseln und alle feindlichen Truppen zu Schnee verwandelt haben und es in der vorgegeben Zeit erreicht haben

## *Nr.399 Questionmich*

Nr. 1 In dieser App wird von Ihnen gefordert, das Sie sich 13 ultimative Fragen ausdenken müssen, um Ihr Idol aus dem Internet damit zu befragen

Nr. 2 Versuchen Sie möglichst ehrliche Fragen zu entwickeln, haben Sie sich einige Ausgedacht, dann wird zu jeder Frage ein sogenanntes Bild von der App erstellt, um die Kommunikation zu Ihrem Idol verbessert darzustellen

Nr. 3 Sie müssen versuchen nach der Bildererstellung der App, ein Feedback dazu zu geben, um die App dazu, zu verleiten aus den Bild ihrer Frage, eine Kurzgeschichte durch die App zu entwickeln

Nr. 4 Ihre 13 ausgedachten Fragen beinhalten, hoffentlich genügend Informationen für die Bilderstellung, dann nach der Bilderstellung, folgt die von der App generierte Kurzgeschichte aus Ihren 13 geschilderten Fragen, die Sie in die App implementiert hatten

Nr. 5 Erhalten Sie eine Kurzgeschichte, wird diese in einem Daumen Kino für Sie mit den passenden Skizzen und Scribbles für Sie erstellt

Nr. 6 Nun haben Sie den richtigen Input, um Ihrem Idol die genauen Antworten für Ihre 13 Fragen abzuknüpfen

Nr. 7 Senden Sie dieses Daume Kino an Ihr Lieblings Idol per Instagram und hoffen Sie darauf, das Sie oder er es zu Gesicht bekommen, falls das der Fall sein sollte, kann das Idol mit der gleichen App darauf antworten und ihnen als Flashback ihr individuelles Daumen Kino der Antworten an sie zurück senden lassen

Nr. 8 Falls Sie diese Nachricht bzw. Das Daumen Kino nicht erhält oder nicht antworten möchte, können Sie es an andere User des Dreh Karussell schicken und hoffen das Sie von den Karussell Usern aus dem Internet ihre Antworten per Daumen Kino erhalten

Nr. 9 Letztendlich inspirieren Sie Ihr Idol mit einer Bildersprache, die dazu führen sollte, sich an gewisse Zeitpunkte und erlebte Szenen, die Sie damals zusammen erlebt hatten, eine Erinnerung hervorzurufen

Nr. 10 Haben Sie es geschafft Ihr ein Flashback zu verpassen, bekommen Sie dafür Punkte von der App, diese Punkte nutzen Sie ein, um Ihr ein tolles Geschenk aus der Flashback Bibliothek zu präsentieren, in diesem Fall, würde ich Ihr ein Faultier oder ein Eisbär Baby Kuschartier zu senden lassen oder ein Portrait Bild aus den beantworteten Fragen aus dem Daumen Kino

## *Nr.399 Questionmich*

Nr. 1 In dieser App wird von Ihnen gefordert, das Sie sich 13 ultimative Fragen ausdenken müssen, um Ihr Idol aus dem Internet damit zu befragen

Nr. 2 Versuchen Sie möglichst ehrliche Fragen zu entwickeln, haben Sie sich einige Ausgedacht, dann wird zu jeder Frage ein sogenanntes Bild von der App erstellt, um die Kommunikation zu Ihrem Idol verbessert darzustellen

Nr. 3 Sie müssen versuchen nach der Bildererstellung der App, ein Feedback dazu zu geben, um die App dazu, zu verleiten aus den Bild ihrer Frage, eine Kurzgeschichte durch die App zu entwickeln

Nr. 4 Ihre 13 ausgedachten Fragen beinhalten, hoffentlich genügend Informationen für die Bilderstellung, dann nach der Bilderstellung, folgt die von der App generierte Kurzgeschichte aus Ihren 13 geschilderten Fragen, die Sie in die App implementiert hatten

Nr. 5 Erhalten Sie eine Kurzgeschichte, wird diese in einem Daumen Kino für Sie mit den passenden Skizzen und Scribbles für Sie erstellt

Nr. 6 Nun haben Sie den richtigen Input, um Ihrem Idol die genauen Antworten für Ihre 13 Fragen abzuknüpfen

Nr. 7 Senden Sie dieses Daume Kino an Ihr Lieblings Idol per Instagram und hoffen Sie darauf, das Sie oder er es zu Gesicht bekommen, falls das der Fall sein sollte, kann das Idol mit der gleichen App darauf antworten und ihnen als Flashback ihr individuelles Daumen Kino der Antworten an sie zurück senden lassen

Nr. 8 Falls Sie diese Nachricht bzw. Das Daumen Kino nicht erhält oder nicht antworten möchte, können Sie es an andere User des Dreh Karussell schicken und hoffen das Sie von den Karussell Usern aus dem Internet ihre Antworten per Daumen Kino erhalten

Nr. 9 Letztendlich inspirieren Sie Ihr Idol mit einer Bildersprache, die dazu führen sollte, sich an gewisse Zeitpunkte und erlebte Szenen, die Sie damals zusammen erlebt hatten, eine Erinnerung hervorzurufen

Nr. 10 Haben Sie es geschafft Ihr ein Flashback zu verpassen, bekommen Sie dafür Punkte von der App, diese Punkte nutzen Sie ein, um Ihr ein tolles Geschenk aus der Flashback Bibliothek zu präsentieren, in diesem Fall, würde ich Ihr ein Faultier oder ein Eisbär Baby Kuschtier zu senden lassen oder ein Portrait Bild aus den beantworteten Fragen aus dem Daumen Kino

## ***Nr.400 Labyrinth***

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Charakter Namens Taylor in einem von Google Maps generierten Labyrinth aus den Regionen und Straßen aus der Welt hindurch zu führen

Nr. 2 im Labyrinth, was von Google Maps generiert wurde, sind Blockaden und Hindernisse und Feinde die die überwinden müssen

Nr. 3 Sie tragen einen Rucksack mit Ihrem Charakter auf den Rücken, indem sich Bomben befinden, um die Hindernisse und Blockaden und Feinde in dem Labyrinth zu zerstören

Nr. 4 Sie tragen zunächst nur 60 Bomben, die Sie nutzen, um die Feinde zu erledigen, im weiteren Verlauf im Level können Sie zusätzliche Bomben aufsammeln

Nr. 5 Pro getroffenen Feind, der mit einer Bombe niedergestreckt wird, bekommen Sie ein Herzchen auf Ihr Konto gutgeschrieben, versuchen Sie alle Feinde in einer vorgegebenen Zeit zu zerstören, den wenn die Zeit abläuft, schließt sich das Tor zum nächsten Level

Nr. 6 Haben alle Feinde im Level zerstört, bekommen die dafür Herzen, mit den sie dann, ein verstecktes Tor, zum nächsten Level öffnen können, das Tor was geöffnet wird, führt sie zu einem neuen individuellen Level Labyrinth

Nr. 7 Außerdem müssen Sie, falls Sie nicht alle Feinde zerstören können, Lösungs Buchstaben im Level aufsammeln, um damit, wenn diese in der richtigen Reihenfolge gesammelt wurden, das Tor zum nächsten Level öffnen

Nr. 8 Sie müssen das Labyrinth in der vorgegebenen Zeit versuchen auch zu verlassen, den dieses stürzt nach Ablauf der Zeit in sich zusammen

Nr. 9 Letztendlich bleiben Ihnen 2 Optionen das Labyrinth zu verlassen, erledigen Sie alle Feinde oder sammeln die nötigen Buchstaben auf, um das nächste Tor für das neue Labyrinth Level zu öffnen

Nr. 10 Haben Sie ein Labyrinth geschafft zu verlassen bzw. alle Feinde im Labyrinth mit Ihrem Bomben zu zerstören, wird Ihnen auf der Google Maps Landkarte ein Abzeichen dafür in der Region gesetzt, die für sie generiert wurde

Nr. 11 In manchen Labyrinth, müssen Sie Ihren digitalen Schrittzähler mit real abgelaufen Kilometern aufladen, um Ihren Charakter Namens Taylor in den Labyrinth steuern zu können, also bleiben Sie in Bewegung und laden Sie reichlich mit Spazier Gehen, Ihre Schrittzähler Anzeige auf, um davor gewappnet zu sein, Taylor im Labyrinth steuern zu können

Nr. 12 Versuchen Sie alle Herzen zu sammeln, um dafür außerdem Punkte zu erhalten, um in gewissen Bonus Leveln Ihr Waffenarsenal oder Ihre speziellen Fähigkeiten mit Upgrades ihm Gegen Tausch von Punkten, zu erhalten

Nr. 13 Finden Sie am Ende des Spiels Ihre Große Liebe wieder, die Sie seit langer Zeit vermissen und suchen Sie diese in den verschiedensten Labyrinth dieser Welt, die von Google Maps zur Verfügung gestellt werden, platzieren sie ihre erfolgreichen Abzeichen auf der Landkarte von Google Maps und suchen Sie ihre Liebste Frau, die als vermisst gilt, auf den ganzen Labyrinth Karten von Google Maps

## *Nr.401 Sweetnothing*

Nr. 1 in dieser App versuchen sie durch Süße Geschenke, die in der App Bibliothek aufzufinden sind, ihrem Idol oder ihrer Verliebten, zu besorgen, dafür müssen sie aber, um die Bibliothek öffnen zu können, sehr sehr lange Kilometer in der realen Welt abgelaufen haben

Nr. 2 Pro 3000 km zum Beispiel, die Sie abgelaufen haben, die der Schrittzähler digital aufgenommen hat, öffnen sich zahlreiche Optionen, in denen Sie auf Ihr Idol oder Liebste maßgeschneiderte Süße und nicht auf dem normalen Markt zu findende Produkte, zur Ansicht erhalten

Nr. 3 Sie müssen lediglich nur noch die Bilder Ihren süßen Traumfrau zum Beispiel aus Pinterest In die App hochladen und die Bibliothek, schlägt zahlreiche Süße Präsente vor, die Sie Ihren Liebsten per Link zusenden können

Nr. 4 Gehen wir davon aus, Sie schicken ihr ein Link zur Ansicht dieses Produktes zu, findet Ihre Traum Frau dieses exzellent, muss Sie nur noch auf den Herz Run Link, klicken, damit Sie in der App eine Nachricht erhalten, um dieses Präsent vorbestellen zu können

Nr. 5 Da sie die App Präsent Bibliothek geöffnet haben und schon das eventuell passende Produkt für Sie vorgeschlagen wurde, müssen Sie, um die Bestellung für diese Produkt zu erhalten, einen langen Weg zurück legen, dieser Weg den Sie zurück gelegt haben müssten, beträgt, exakt einmal die Welt vor den 36 Lebensjahr umrundet zu haben, das entspricht ca. 40000 Kilometer und das zu Fuß, das bedeutet das Sie ca. 25 Jahre a 5 Kilometer pro Tag und das fürs ganze Jahr abgelaufen müssen, um diese Strecke zu erreichen

Nr. 6 Gehen wir davon aus, dass sie 25 Jahre für dieses Präsent zu Fuß, für sie abgelaufen haben und das auf der App registriert ist, können sie nun die Master Funktion in der Präsent Bibliothek öffnen und zahlreiche Ideen einsehen, die sehr individuell auf die Person die Sie lieben, gezeigt bekommen

Nr. 7 Normalerweise ist eine Weltumrundung schon ein klasse Präsent, dieses wird zusätzlich individuell, durch die Ideen und Erinnerungen, die Sie der App zugeteilt haben, verfeinert und Ihr Präsent, das Sie Ihrer Traum Frau senden wollen, maßgeschneidert zur Bestellung freigegeben

Nr. 8 Bestellen, sie dieses maßgeschneiderte Geschenk nämlich nicht sofort, sondern erzählen Sie Ihrer Traum Frau, das Sie endlich begreifen soll, dass demnächst ein tolles Geschenk auf Sie wartet

Nr. 9 Senden Sie Ihr das Geschenk dann zu, wenn es Ihnen von der Ansehnlichkeit und Form passend, zu Ihrer Weltumrundung, optisch gefällt

Nr. 10 Hoffen Sie darauf, das Sie mit Ihrer Weltumrundung und dessen zugeschnittenen von der App erstellten Präsent Ihr Herz erobern können, und warten Sie auf Ihre Rückmeldung Ihrer Traumfrau, meldet sie sich nicht, so registriert die App dieses und schlägt Ihnen passende Singles vor, die gerne dieses Geschenk schätzen

## ***Nr.402 Bewejuled***

Nr. 1 Sie müssen eine Slot Maschine folgendermaßen spielen, sie erhalten eine Anzeige Tafel von Sätzen in der sie wichtige Buchstaben integrieren müssen

Nr. 2 Jede Drehung an der Slot Maschine wirft Ihnen individuelle Buchstaben hervor, seien Sie bemüht, schnell die Buchstaben zu ersehen und sie dann per touch von dem Display in die passenden Lücken der Sätze, die auf der Anzeigetafel gezeigt werden hinein zu touchen

Nr. 3 Die Blanko Felder der Buchstaben werden Ihnen in den passenden Lücken angezeigt

Nr. 4 Jede Drehung an der Slot Maschine kostet Sie ca. 3 Cent

Nr. 4 Versuchen Sie die geforderten Blank Buchstaben Felder mit den gedrehten und danach angezeigten an der Slot Maschine gesehenen Buchstaben per touch von display per drag and drop Auf die Blanko Felder bzw. Lücken zu setzen

Nr. 5 Ziel ist es die Sätze, mit den am Slot gedrehten, fehlenden und gesehenen Buchstaben zu vervollständigen und zu komplettieren

Nr. 6 Nach der erfolgreichen Komplettierung des Satzes, schüttet die Slot Maschine ihnen dafür einen besonderen Geld Betrag aus

Nr. 7 Ziel ist es am Anfang des Spiels, ein Song auszuwählen und ihn zu komplettisieren, mit den gedrehten Buchstaben die auf dem bejeweled Display auftauchen

Nr. 8 Haben Sie einen Satz vervollständigt, wird dieser außerdem abgespielt und Sie erhalten, wie gesagt dafür ein gesonderten ausgeschütteten Geld Betrag durch die Slot Maschine ausbezahlt

Nr. 9 Versuchen Sie ihren, ausgewählten Song komplett mit den von der Slot Maschine angezeigten Buchstaben, die vertikal, diagonal, horizontal, linear im Verbund stehen, dann per drag and drop in die Blanko Felder zu setzen, um die Sätze Ihres Songs zu vervollständigen

Nr. 10 Haben Sie das komplette Lied vervollständigt, erhalten Sie als Gewinn zusätzlich zu Ihren gewonnen Geld, was für die Komplettierung des Songs ausgeworfen wird, einen Download link, zu einer vinyl Schallplatte, die die Sie dann mit den Autogramm des Interpreten kostenlos nach bestellen lassen können

Nr. 11 Also erspielen Sie sich, Durch Ihre Lieblings Songs, weitere Münzen und erhoffen Sie sich nach Vervollständigung des kompletten Albums des Interpreten, den Jackpot zu knacken

## ***Nr.403 Haikairinio***

Nr. 1 In diesem Spiel müssen Sie fliegende Haie dazu bewegen, die Fische die sich am Meeresgrund befinden, so zu steuern, dass sie diese mit einem Hai Angriff, schnappen

Nr. 2 Sie steuern die Haie mit Finger Tip oder per drag and drop

Nr. 3 Das bedeutet das Sie einen fliegenden Hai der speziell ein Maul für den Fisch hat, an touchen müssen und ihn dann per drag and drop Auf den Fischen mit Ihrem Finger ziehen müssen

Nr. 4 Achten Sie auf der Anzeigetafel, welcher Hai der passende für den Fisch ist

Nr. 5 Haben Sie einen Hai den passenden Fisch zugeordnet und ihn per and drop an den Fisch dran gezogen und den Fisch in Ihrem Maul aufgefangen, erhalten Sie dafür plus Zeitpunkte, mit den Sie die Zeituhr aufladen, jeder gefangene Fisch hat verschiedene Zeitpunkte

Nr. 6 Laden Sie durch den Fang des Fisches, die Zeituhr auf, die Sie für den weiteren Verlaufs des Spiels benötigen

Nr. 7 Achten Sie auf die Hindernissen und Blockaden, die Sie dabei stören den richtigen Hai auszuwählen, um den Fisch letztendlich zu fangen

Nr. 8 Haben Sie den falschen Fisch geschnappt, erhalten Sie minus Zeitpunkte, die von der Zeituhr abgezogen werden, achten Sie auf die richtige und korrekte Reihenfolge, um mit den Haien die passenden Fische aufzufangen

Nr. 9 Letztendlich müssen Sie, die an der Anzeigetafel befindlichen Fische in der richtigen Reihenfolge und Farbe auffangen und in Ihr Hai Maul schnappen

Nr. 10 Beachten Sie die Zeituhr und befolgen Sie die richtigen Reihenfolge und Farb- Kombination des Fangs

Nr. 11 Die Level werden von Google Maps erstellt und variieren in der Form von Landschaften als Hintergrund

Nr. 12 Achten Sie außerdem auf die fliegenden Netze und Bomben, die Ihre Haie zerstören wollen

Nr. 13 Sammeln Sie genügend Zeitpunkte ein, um in den weiteren Verlauf des Spiels die Unterschiedlichen Level zu erreichen und zu spielen

## ***Nr.404 Youreonyourownkid***

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Kind Namens ony durch die Landschaften in Ihrer Umgebung zu steuern, die Landschaften werden Ortsnah von Google Maps für Sie generiert

Nr. 2 Zum Beispiel der Ort Katzenfurt wird digitalisiert und sie müssen mit dem Kind ony auf Punkte Jagd gehen, das bedeutet, das Sie versuchen müssen in den jeweiligen Straßen die original getreu digitalisiert wurden, durch die Straßen mit einem BMX zu fahren und dort Zeitungen an die Häuser zu platzieren, die sich dort in ihrer Nähe befinden

Nr. 3 Sie bekommen als Ziel, eine gewisse Anzahl von Zeitungen auszutragen, dies geschieht wenn Sie die Zeitungen während Sie mit dem BMX fahren, in die Fenster der Hausbewohner werfen, um die Zeitungen zu platzieren

Nr. 4 Jeder Treffer der durch die Zeitungen registriert wird, gibt Ihnen Punkte und schaltet nach einen erfolgreichen Run, die nächste Straße im Dorf frei

Nr. 5 Sie müssen also sehr zielgenau die Zeitschriften in die Fenster der Häuser platzieren, umso den Run mit dem BMX weiter führen zu können

Nr. 6 Versuchen Sie alle Straßen freizuschalten und ihre Zeitungen zu verwenden, den das Spiel läuft auf Zeit und sie müssen in einer vorgegeben Zeit diesen Job für Ihr Dorf oder Stadt erledigen, sonst wird die Polizei eingeschaltet, die dann Sie verfolgen tut und versucht Sie Ding fest zu machen

Nr. 7 Das Spiel wird in reale Zeiträumen gespielt und ist mit der Echtzeit verbunden, also Tag und Nachtmodus

Nr. 8 Für jede erfolgreiche ausgetragene Zeitung am Haus erhalten Sie einen Buchstaben freigeschaltet

Nr. 9 Versuchen Sie die geforderten Buchstaben die sich aus einzelnen Wörtern zusammensetzen, zu sammeln, um extra Punkte zu erhalten

Nr. 10 Mit diesen extra und normalen gesammelten Punkten spielen Sie neue Orte, Dörfer, und Städte frei

Nr. 11 Werden Sie zum ultimativen Paperboy und versuchen Sie in jeder dieser genannten Örtlichkeiten Ihre Zeitungen abzutragen

Nr. 12 Passen Sie auf, wenn Sie von der Polizei flüchten oder von den Hausbewohnern verfolgt werden, werden Sie erwischt, so müssen Sie die Straßen erneut abfahren

Nr. 13 In den Zeitungen ist als Inhalt, eine Liebesgeschichte enthalten, sie müssen daher versuchen die Zeitung und Publikation Skala immer aufrecht zu erhalten, damit die Menschen diese Liebesgeschichte lesen und es in Mund Propaganda weiter in der Öffentlichkeit aussprechen

Nr. 14 Sie erhalten übrigens Herzen als Items, für die Verbreitung Ihrer Liebesgeschichte, die Sie selbst aus den gesammelten Buchstaben aus den weiteren Verlauf des Spiels, selbst zusammen gestellt haben

Nr. 15 Seihen Sie als bemüht das Spiel am Laufen zu halten, Herzen und Buchstaben zu sammeln, um Ihre Liebesgeschichte in der Welt zu verbreiten

Nr. 16 Mit den gesammelten Herzen können Sie Ihr Kind ony aufpimpen und Ihr BMX upgraden und es mit verbesserten Fähigkeiten ausstatten, umso die weiteren schwierigeren Level zu erfüllen

## *Nr.405 Musfletfan*

Nr. 1 In diesem Spiel ist die fanbase eine, die eine Superstar Songwriterin folgt und sie sehr begehrt

Nr. 2 Versuchen Sie dieser fan Base, die von zahlreichen Fans besteht zu zeigen, dass sie der größte Fan sind

Nr. 3 Da sie aber nicht von der fan Base akzeptiert werden, weil sie den Superstar ein unmöglichen und nicht zu schaffenden Weltrekord geschenkt haben, müssen sie eine Musikmaschine erfinden, damit die Superstar Songwriterin ihre neue Beats darauf erstellen kann, um. Ihren Flow auf die Zukunft zu ändern

Nr. 4 Die Idee hinter dieser Musikmaschine ist folgende, sie soll kreativ und zugleich ein funktionierendes Werkzeug für die Beats Erstellung sein

Nr. 5 Die Musikmaschine funktioniert folgendermaßen, sie haben ein Musik Buchstaben Alphabet und setzen dieses auf die Texte der Texte Musikerin ein, das bedeutet, gefällt Ihnen ein Wort in dem Text, so setzen Sie die Musik Alphabet Buchstaben auf das Wort ein, die sollen die selben sein, wie das Wort vorgibt

Nr. 6 Zum Beispiel das Wort, Dream wird in dem Text mit den Musik Buchstaben aus ihrem Alphabet ersetzt, das bedeutet das der Buchstabe D auf das D des Worts draufgezogen wird, ihr Buchstabe besitzt Vectorpunkte aus deren der Buchstabe Medien Gestalter technisch und Illustration technisch geformt ist

Nr. 7 In dem Buchstaben befinden sich eventuell 6 oder 8 Vectorpunkte, in jedem Vectorpunkt sind instrumentale Werkzeuge eingebaut, die Sie dann per touch oder durch das Drucken oder hin und her ziehen steuern können

Nr. 9 Touchen Sie das instrumentale Werkzeug zum Beispiel in den ersten Vectorpunkt an und sie bekommen, ein Sound abgespielt, drücken Sie auf die anderen Vectorpunkte, generieren Sie einen individuellen instrumentalen Sound, der sich genau auf das Wort Dream bezieht, so können Sie jedem Wort einen bestimmten Sound geben, der eventuell in Ihrem Unterbewusstsein einen happy, luck, funny Bedürfnis und Erholungs Befriedigungs Signal ausschüttet

Nr. 10 Haben Sie einigen Worten im Text, die Ihnen gefallen oder eine Passage gefunden die Sie mit den Musik Alphabet Buchstaben überschrieben haben, spielen Sie das Lied von Anfang an ab und testen ob sie es optimiert haben oder nicht

Nr. 11 Testen Sie diese Sound Ebene an den Fans und an bestimmten auserwählten Probanden aus

, bekommen Sie ein positives Feedback, so können Sie nun das Lied mit diesen Musik Alphabet Buchstaben kombinieren und es damit verbessern

Nr. 12 Seihen Sie kreativ und nutzen Sie die Vectorpunkte diagonal, linear und ziehen Sie mit touch auseinander oder zueinander, nachdem Sie ein Instrument in den vorgegeben Vectorpunkten ausgewählt haben

Nr. 13 Tauschen Sie sie ihre Musik Alphabet Buchstaben mit anderen Usern in der Fan Base aus und optimieren Sie die Songs Ihres Superstar Songwriters und geben Sie den Songs Ihre individuelle Sound Note

## ***Nr.406 Doooit***

Nr. 1 Auf dieser App wird Ihnen eine handwerkliche Aufgabe auf Virtual Reality gestellt, die Sie dann in der Wirklichkeit ausüben müssen

Nr. 2 In der Wirklichkeit wird die von der Virtual Reality App gestellte Aufgabe auf einer Hero Plus Kamera aufgenommen

Nr. 3 Sie müssen die geschilderte Aufgabe zum Beispiel - Fliesen legen, Fenster einbauen, Dach decken usw. in der VR App sich anschauen und in der Wirklichkeit nachmachen

Nr. 4 Haben Sie das Video in der Wirklichkeit aufgenommen, müssen Sie nun dieses Video in die Virtual Reality App uploaden

Nr. 5 Nun treffen sich spezielle Profis von verschiedenen Firmen in der App zusammen und begutachten Ihre Arbeit und vergeben Punkte auf diese ausgeführte Arbeit

Nr. 6 Sie müssen lediglich nur darauf warten, bis sich das Kremium per Mail an Sie wendet und Ihnen die Punkte mitteilt

Nr. 7 Anhand der gesammelten Punkte erhalten Sie, wenn sie genügend Aufgaben erledigt haben eventuell Coupons für Ihr Baumaterialien, die Sie für die Zukunft für Ihre nächsten Arbeiten benötigen

Nr. 8 Sind Ihre Videos genial angenommen worden, werden diese dann durch Werbung von Firmen unterstützt, somit finanziert sich die App und schüttet nach einiger Zeit, wenn es die Gewinnspanne überstreitet, Gewinne in Sachen Coupons für Baumaterialien oder sogar Geld, an die Menschen der App aus, die diese Videos hergestellt hatten

Nr. 9 Je mehr Klicks ihr Video erzielt und öfters aufgerufen wird, desto größer ist die Wahrscheinlichkeit auf Gewinne durch die Werbeeinnahmen, der von den Firmen gesetzte Werbung

Nr. 10 Haben Sie zum Beispiel mehrere Videos professionell nach der von der Virtual Reality App gestellte Aufgaben, produziert und ausgeübt und immer mehr Punkte erhalten, können Sie sogar selber die Werbungen wählen, die in Ihren Videos, die Sie in die App upgeloadetet haben, integrieren

Nr. 11 Normale User können sich nach der Aufnahme Ihrer Videos in den verschiedensten Kategorien, sich Ihre produzierten Videos angucken und Feedback in Sachen von Verbesserungs Vorschlägen Ihnen mitteilen, soweit sie es zulassen

Nr. 12 Doooit wächst nach und nach, nachdem sie die in Der Virtual Reality gestellten Aufgaben, mit ihren selbst gedrehten Videos erfüllen

Nr. 13 Es gibt verschiedene Kategorien aus dem Bereich des Handwerks und der Büroarbeit im Videoarchiv zu sichten, tauschen Sie Ihre Videos mit anderen Usern aus und verbessern Sie Ihre Arbeit in der Zukunft mit den Verbesserungs Vorschlägen der User, die Ihre Videos gemocht haben

## ***Nr.407 SmoothCriminal***

Nr. 1 In diesem Aufbau Strategie Spiel müssen Sie versuchen aus einer Dorf Gegend, eine Stadt zu gründen, die sich mit krimineller Energie aufbaut

Nr. 2 Sie müssen aus den Dorf versuchen eine Stadt zu gründen, die sich auf Kriminalität spezialisiert hat

Nr. 3 Am Anfang des Spiels überfallen sie andere Dörfer und rauben ihre Ressourcen, um damit ihr Dorf weiter auszubauen

Nr. 4 Haben Sie ihr Dorf erweitert und neue Technologien entwickelt, können Sie versuchen jetzt, daraus eine Stadt zu gründen

Nr. 5 Haben Sie die Dörfer auf der Landkarte ausgebeutet oder mit ihnen einen Kriminellen Handel gegründet, um an Ressourcen ranzukommen, Spezialisieren sie sich danach auf die Erbauung ihrer Stadt

Nr. 6 Haben Sie es geschafft die Stadt zu erbauen und eine kriminelle Mafia gegründet, so können Sie nun mit dieser wiederum die anderen Städte auf der Hauptkarte, die original getreu von Google Maps generiert wurden, mit ihrer Mafia überfallen oder mit den anderen kriminellen der Stadt eine Allianz bilden, um kriminellen Handel zu betreiben

Nr. 7 In bester GTA Manier überfallen sie die Städte mit ihrer eigenen ausgebildeten Mafia und rauben und stehlen die wertvollen Gegenstände und Sachen aus den anderen Städten

Nr. 8 Erhöhen sie ihr Einkommen mit kriminellen Handels Prinzipien oder Raubzügen gegen andere Städte auf der Hauptkarte

Nr. 9 Werden Sie der Smooth Criminal in Ihrer Region bzw. Landbezirk und breiten Sie sich auf andere unentdeckte Bezirke der Google Maps Landkarte aus und verknüpfen Sie die eingenommenen Städte in Ihrer Nähe mit Ihrer Hauptzentrale, um ein Imperium in Ihrem Bundesstaat zu gründen

Nr. 10 Werden sie größer und mächtiger und gehen sie auf andere Bundestatten über und versuchen diese auch einzunehmen

Nr. 11 Haben Sie ihr Imperium komplettiert und sind sehr mächtig geworden, dürfen sie sogar in die Politik einsteigen und versuchen das ganze Land in ihren Griff zu übernehmen

Nr. 12 Werden Sie letztendlich Herrscher über Ihr eigenes Land, verbünden Sie sich mit Ihren Nachbarn Länder und planen Sie die Eroberung der kompletten Menschheit, entweder im Verbund durch Allianzen oder auch gerne Alleine

Nr. 13 Sind Sie am Ende der Herrscher der Welt geworden und verfügen über die Technologien auf Ferne Planeten über zu wandern, dann planen Sie dies und versuchen sie mit Ihrer Streitnacht diese Planeten zu erobern

## ***Nr.408 Wreckingball***

Nr. 1 Sie müssen versuchen eine Abrissbirne zu steuern und die Monster die nach dem Schütteln des Smartphones generiert worden sind, damit aus dem Display zu schleudern

Nr. 2 Haben Sie die Monster generiert, müssen Sie außerdem ins Mikrofon die richtigen Monster Namen reinrufen, die auf der Anzeigetafel angezeigt werden, um die Monster die sich auf den Smartphone sich schnell und sicher bewegen, einzufrieren, und mit der Abrissbirne weg zu schleudern

Nr. 3 Haben Sie das Monster „monk“ auf der Anzeigetafel müssen Sie nun die Buchstaben ins Mikrofon rein sprechen, diese tauchen, dann auf dem Smartphone Display auf, verstreut natürlich, ziehen Sie die Buchstaben in das Monster „monk“ per drag and drop bzw. Touch hinein, um es einzufrieren

Nr. 4 Haben Sie das Monster eingefroren, dürfen Sie nun die Abrissbirne benutzen, um mit einem swish das Monster aus dem Bildschirm befördern

Nr. 5 Versuchen Sie mehrere Monster gleichzeitig einzufrieren, um einen Combo zu bekommen, um Punkte zu generieren

Nr. 6 Pro eingefrorenen Monster erhalten Sie Zeitpunkte plus, die Ihrer Zeituhr zugeschrieben werden, das Spiel läuft auf Zeit und diese darf nicht auf Null laufen, sonst werden neue Monster für das Level generiert und befüllen das komplette Smartphone Display

Nr. 7 Der Hintergrund des Levels wird von Google Maps generiert und variiert pro bestandenen Level und verändert sich nach und nach pro neuem Level

Nr. 8 Versuchen Sie viele combos zu machen, umso Punkte zu sammeln, um den Highscore letztendlich zu erreichen, sie müssen pro Level eine bestimmte Punktzahl erreichen, um ins nächste Level zu gelangen

Nr. 9 Benutzen Sie die Abrissbirne, nachdem Sie die Monster eingefroren haben, um sie wie gesagt mit einem swish aus Dem Display Rand zu schleudern, haben Sie alle Monster weg geschleudert und das Display freigemacht und die vorgegebene Punktzahl erreicht, dürfen Sie ins nächste Level gelangen

Nr. 10 Im neuem Level schütteln Sie wieder das Handy, diesmal tauchen eventuelle andere Monster Arten auf die mehrmals mit der Abrissbirne, nach der Einfrierung, getroffen werden müssen, um sie aus dem Display Rand zu schleudern

Nr. 11 Sammeln Sie Punkte auf, um Ihre Abrissbirne mit neuen Fähigkeiten Kugeln auszustatten, um gegen schwierigere Gegner einen Vorteil zu haben

Nr. 12 Lassen Sie die Zeituhr nicht auf Null laufen und laden diese auf, wenn Sie die Monster durch das Sprechen der Monster Namen, durch das Mikrofon, einfrieren, und die Buchstaben auf die Monster ziehen

Nr. 13 Tauschen Sie die erspielten Hintergründe der Levels, mit anderen Usern aus dem Spiel miteinander aus und erstellen Sie selbst Monster für die Internet User, erstellen Sie selber Levels und lassen Sie diese durch die Spieler im Internet durchspielen

## *Nr.409 Sleeplessinseatle*

Nr. 1 Sie müssen versuchen eine Stadt die durch die Marsianer angegriffen wurde und in Tiefschlaf gesetzt wurde, befreien und wieder zum Aufstehen bewegen

Nr. 2 Versuchen Sie zuerst die Marsianer in der Stadt herauszufordern und ihnen das Elixier für die Wieder Auferstehung der Menschen ab zu knüpfen

Nr. 3 Pro erledigten Marsianer bekommen Sie ein Elixier, dieses benötigen Sie, um einen Menschen auf zu wecken

Nr. 4 Mit Ihrem Radar finden Sie die Marsianer und verfolgen diese in der Stadt, haben Sie einige Marsianer gefunden, müssen Sie diese mit Ihrer Buchstaben Waffe anvisieren und mit den richtigen Buchstaben befeuern, das bedeutet, dass jeder Marsianer ein anderen Namen trägt, sie müssen vorher die passenden Alphabet Buchstaben im Level aufsammeln, um Ihre Kanone damit auf zu laden

Nr. 5 Befeuern Sie die Marsianer mit den richtigen und nach der Reihenfolge des Namen des Marsianers, benötigten Buchstaben, um sie in ein Elixier zu verwandeln

Nr. 6 Haben Sie einige Marsianer erledigt und sie in Elixiere verwandelt, müssen Sie nun mit diesem Elixier zu den passenden und versteckten Menschen gelangen, um diese mit den Elixier, auf zu wecken

Nr. 7 Diese Menschen sind nicht auf dem Radar konkret sichtbar, sondern nur die Farb- Vectorpunkte der schlafenden Menschen werden angezeigt, jedes Elixier hat deshalb, eine andere Farb-Konstellation

Nr. 8 Um ihren Charakter zu bewegen, müssen sie reale Kilometer abgelaufen haben und diese in Ihren digitalen Schrittzähler integrieren, um Ihren Charakter steuern und bewegen zu können

Nr. 9 Letztendlich müssen Sie in diesem Spiel eine vorgegebene Menge an schlafenden Menschen retten und diese wieder in den Wachzustand verwandeln, damit sie ihnen helfen die Mengen an Marsianer endgültig zu vernichten

Nr. 10 Sie müssen außerdem quests und Aufgaben im Spiel erfüllen, um gewisse Zeitpunkte zu sammeln, die Ihrer Zeituhr gutgeschrieben werden

Nr. 11 Die Stadt ist eine open World und besitzt ein riesiges Areal, was von den Marsianer gesäubert werden muss

Nr. 12 Ziel ist es alle schlafenden Menschen zu reaktivieren und mit ihnen in den Krieg gegen die Zerstörer, also die Marsianer, zu ziehen, den diese landen immer wieder mit neuen Truppen auf die Stadt, die Sie letztendlich auch übernehmen wollen

Nr. 13 Reaktivieren Sie Ihre Menschen vom schlafenden Zustand in den Wachzustand und führen Sie diese aktivierten Menschen gegen die Marsianer, an

## ***Nr.410 Oohletterme***

Nr. 1 Sie müssen in die Kamera hineingucken und vorgegebene Buchstaben, die unter der Notch sich auf dem Display, befinden aussprechen, beachten Sie die Hohe und Tieflage der Vokale

Nr. 2 Die Abfolge der Buchstaben ist eine Passage von Song Texten, die Sie nach sprechen müssen

Nr. 3 Haben Sie eine individuelle Passage durch das Mikrofon in das Smartphone ausgesprochen, so werden Sie in eine Echtzeit Verbindung mit einem anderen User, der gerade die passende Passage auch ausspricht, gebracht

Nr. 4 Ziel ist es den Song Text mit anderen Usern in Echtzeit, nachfolgend und korrekt auszusprechen

Nr. 5 Haben Sie nun mit anderen Usern in Echtzeit, diesen Song Text ausgesprochen, bekommen Sie dafür Punkte, in Form von Herzen bereitgestellt

Nr. 6 Anhand dieser Herzen, markieren Sie sich in Ihrer Streaming App, Ihre Lieblings Passagen

Nr. 7 Diese markierten Lieblings Passagen können Sie nun im Verbindungs-Kreis mit anderen Usern in Echtzeit und deren Lieblings Passagen aus anderen Song Texten, zusammen verknüpfen und verbinden und miteinander austauschen

Nr. 8 Die Streaming App oohletterme fügt die fehlenden Zwischen Wörter, die zu einem Zusammenhang der Passagen und letztendlich zu einem neuen Song führen könnten, zusammen

Nr. 9 Haben Sie durch die Streaming App einen kompletten Song nun zusammen gestellt bekommen, steht er Ihnen nun frei zum Austausch mit ihren Favorit Sänger bereit, senden Sie diesen durch die Streaming App erstellten Song Ihren Lieblings Sänger oder Sängerin per Einladungslink zu

Nr. 10 Laden Sie ihn oder Sie zum einem in Echtzeit Gespräch oder einer Konversation im Chat Room ein, um darüber zu sprechen, was man an den Song verbessern oder weglassen soll und wenn dieser nun, dann nach der Besprechung markiert und mit gewissen Punkten an den Stellen die nicht passen mit speziellen Fragen und Farben korrigiert wurde, sich zu entscheiden, diesen Song für die Zukunft in ihr persönliches Portfolio einzunehmen und einzuverleiben

Nr. 11 Sammeln Sie Feedback für diesen noch nicht gesungen Song in der Streaming App oohletterme von Usern ein, platzieren sie ihren Song danach, in eine Kategorie, die der Filmindustrie entspricht, um ihn besser auffindbar für die User zu machen

Nr. 12 Haben Sie die Freigabe der Interpreten, die das Recht für die Passagen inne halten, bekommen, dann dürfen Sie nun diesen Song in das Verzeichnis der Streaming App hochladen, die Sie zuvor mit anderen Usern in Echtzeit zusammen erstellt hatten

Nr. 13 Nun müssen Sie nun noch einen Sänger oder Sängerin finden, die diesen Song singen tut, dafür schalten Sie eine Live Challenge in der Streaming App mit Sängern und Sängerinnen, die sich dafür angemeldet haben, frei

Durch eine Live in Echtzeit Abstimmungs Verfahren wird der Glückliche Sänger oder Sängerin ermittelt und darf den Song nun Singen und deren Rechte dafür behalten, finanziert wird die Streaming App oohletterme mit Werbeanzeigen, die zwischen den neu erfundenen Songs dazwischen geschaltet werden

## ***Nr.411 Woschbear***

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Waschbär durch eine von Google Maps generierte Welt, aus Ihrem Bezirk, zu steuern und mit ihm ein Abendteuer erleben

Nr. 2 Versuchen Sie Vitamine, sozusagen Obst in diesem 2D Jump n Run zu sammeln, um dafür Punkte zu erhalten, sie müssen in jedem von Google Maps generierten Level, eine bestimmte Anzahl an Punkten sammeln, damit sie ins nächste gelangen können

Nr. 3 Sie müssen Blockaden und Hindernissen ausweichen und auf kommende Gegner jumpen, um Ihnen Zeitpunkte zu stehlen, den das Spiel läuft auf Zeit, sammeln Sie genügend Zeitpunkte pro erledigten Gegner, die als Plus, zu Ihrer Zeituhr dazu gerechnet werden, auf

Nr. 4 Verfehlen Sie einen Gegner oder werden Sie von einem getroffen, werden ihnen Zeitpunkte abgezogen, achten Sie also darauf, auszuweichen und den Gegner zu erledigen, indem Sie auf ihn jumpen und ihn dadurch zerstören

Nr. 5 Das Level hat eine bestimmte Strecke, die in Kilometern gerechnet wird, laden Sie Ihren Charakter mit ihren realen , in der Welt gelaufenen Kilometern auf, um Ihren Charakter in diesem Digitalen Spiel zu steuern und mit ihm den jump and Run, durchzustehen

Nr. 6 Achten Sie auf Ihren Kilometer Zähler Stand, damit Sie nicht im Level stehen bleiben, sonst müssen Sie, ab dem Punkt weiter rennen, wenn Sie wieder Ihre realen Kilometer aufgeladen haben

Nr. 7 Ihre Gegner sind unterschiedlich coloriert, bewerfen Sie diese mit den richtigen farbigen Vectorpunkten, um sie zu zerstören

Nr. 8 Sammeln Sie außerdem Buchstaben auf, um für das Level die unvollständigen Sätze für Ihr Buch zu komplettieren

Nr. 9 Sie müssen pro Level ein Satz komplettieren, der dann im Buch vervollständigt wird, für jeden aufgesammelten Buchstaben erhalten Sie zusätzlich Herzen, diese müssen Sie sammeln, um am Ende jedes Levels, diese gegen den Level Boss, zu benutzen, sie müssen den Level Boss damit bewerfen und ihn seine Lebens Energie nehmen

Nr. 10 Der Inhalt des Buches ist eine Liebesgeschichte für Ihre entführte Waschbär Frau, die sich zurzeit in der Gefangenschaft des Endbosses Talison befindet

Nr. 11 Ziel ist es, diesen End Boss zu vernichten, er wartet bis sie die Levels geschafft haben und fordert sie am Ende zum Zweikampf heraus

Nr. 12 Seihen Sie bemüht und schnell die Level durchzuspielen, die von Google Maps originalgetreu, der aus Ihren stammenden Bezirken, generiert werden

Nr. 13 Beachten Sie Ihre Schrittzähler und Kilometer Stand Zähler, den jedes Level hat eine individuelle Strecke mit einer anderen Längen Grad der durchlaufen werden muss, schaffen sie es nicht in der vorgegeben Zeit es durchzulaufen, dann müssen sie das Level wieder von neu starten

Nr. 14 Der Waschbär kann während des Runs verschiedene Items aufsammeln, die ihn spezielle Fähigkeiten bieten, er kann sich Abrollen, höher springen, sich in zwei Teilen, andere Waffen aufsammeln, kurze Zeit fliegen, schneller rennen, und sich größer oder kleiner machen

Nr. 15 Die Hintergründe der Level sind Dörfer, Landschaften, Städte und Regionen aus ihren Bezirken, die von Google Maps individuell und variiert, generiert werden

Nr. 16 Die Gegner und Hindernisse variieren, pro neu erspielten Level, nutzen Sie die Fähigkeits-Items, um damit diese zu bezwingen

Nr. 17 Befreien sie letztendlich Ihre Waschbär Frau und spielen, dass Spiel im Multiplayer mit ihr, in den Spiegel verkehrten Leveln, zusammen durch

## ***Nr.412 Abifly***

Nr. 1 Sie müssen hier versuchen ein Flughafen aufzubauen und ihn zu bewirtschaften

Nr. 2 Bauen Sie diesen Flughafen nach Ihren Wünschen auf, bis Ihnen die Ressourcen ausgehen

Nr. 3 Haben Sie Ihren individuellen Flughafen aufgebaut, müssen die nun versuchen nun Kunden anzulocken, um ihn Betrieb zu nehmen

Nr. 4 Errichten Sie um den Flugplatz dafür Hotels, Spiel Hallen, Geschäfte, Wohnungen, Häuser, Einkaufsläden, um die Kunden darin zu halten und eine Infrastruktur aufzubauen

Nr. 5 Durch kreativ erstellte Werbungen, versuchen Sie diese Kunden an Ihren Flughafen anzulocken

Nr. 6 Starten Sie den Betrieb des Flughafens erst, wenn Sie sich sicher sind, das die Infrastruktur dafür passend aufgestellt wurde

Nr. 7 Haben Sie diese Infrastruktur aufgebaut und den Flughafen errichtet, so öffnen Sie diesen und hoffen, dass Sie eine hohe Kundenanzahl erreichen

Nr. 8 Den umso mehr Kunden, um den und in dem Flughafen sich befinden, desto mehr Geld erhalten sie, für die Zahlung von fixen und variablen Kosten

Nr. 9 Versuchen Sie gut zu wirtschaften und viel Geld zu verdienen, damit Sie Ihre Rechnungen bezahlen können und das Sie Eventuell Optimierungen Ihrer Infrastruktur durchführen können

Nr. 10 Sie müssen in einer bestimmten Zeit, eine bestimmte fixe Kunden Anzahl erreichen und eine bestimmte Summe Geld erwirtschaften, um das Spiel gegen ihre Kontrahenten, die versuchen nach den gleichen Prinzip das Spiel aufzubauen, zu gewinnen

Nr. 11 Sie dürfen auch als 3third Person in Ihrem aufgebauten Flughafen, die oben genannten Bereiche, rund um den Flughafen besuchen, sei es Geschäfte, Spiel Hallen und Einkaufsläden etc.

Nr. 12 Außerdem können Sie als Pilot die Passagier Flugzeuge steuern und zu anderen Flughäfen fliegen und diese besichtigen, um einen Handel zwischen ihren Kontrahenten auszuhandeln

Nr. 13 Bauen Sie Ihre eigene Fluglinien auf und Fliegen Sie diese Flugzeuge auch selbst zu anderen Flughäfen und erhalten dafür Geld und bestimmen Sie im Nachhinein die Preise für Ihre Kundenschaft in allen Bereichen der Infrastruktur

Erreichen Sie die oben erwähnten Ziele und werden Sie zum Monopol und erringen Sie einen mächtigen Status, um nebenher neue Flughäfen zu errichten und dann mit Ihnen zu kommunizieren, um der mächtigste Flughafen Betreiber der Welt zu werden

## ***Nr.413 Flyatsun***

Nr. 1 Sie müssen hier versuchen in diesem Kampfflugzeug Arcade Spiel, Ihre Gegner in den Himmel und in der Luft verfolgen und ausschalten, außerdem müssen Sie Boden Luftabwehr Stütz Punkte vernichten und Boden Anlagen zerstören

Nr. 2 Das Spiel läuft in dieser Hinsicht ab, das die anderen feindlichen Gegner erst auf dem Radar sichtbar gemacht werden müssen, dies erfolgt durch die Sammlung von Buchstaben die in einer korrekten Reihenfolge gesichert und aufgenommen werden müssen

Nr. 3 Die Buchstaben sind im Level jeweils zufällig und individuell verstreut, diese müssen Sie auffangen und in ihre Basis zurück bringen, um das Radar für einen zeitlich begrenzten Zeitraum, freizuschalten

Nr. 4 Schalten Sie das Radar frei und sehen Sie nun in Ihrem Luftraum welche feindlichen Flugzeuge sich in Ihrer Nähe befinden, suchen Sie diese und versuchen diese ab zu schießen, für jedes abgeschossene feindliche Flugzeug erhalten Sie Punkte, die Sie sammeln müssen, um nach Beendigung des Levels Ihr Flugzeug mit neuen Waffenarsenal up zu daten

Nr. 5 Außerdem gibt es für ein feindlich zerstörtes Flugzeug, plus Zeitpunkte, für jedes unterschiedliche feindliche Flugzeug mal mehr und mal weniger. Den das Spiel läuft auf eine vorgegebene Zeit, in der sie alle Feinde vernichten müssen, um dadurch ins nächste Level zu gelangen

Nr. 6 Versuchen Sie auch Boden Anlagen zu zerstören und Luftabwehr Systeme auszuschalten

Nr. 7 Haben Sie alle feindlichen Flugzeuge aus Ihrem Luftraum verdrängt, zerstört und genügend Punkte gesammelt und die vorgegebene Zeit eingehalten, dann dürfen Sie sich für eine neue Mission entscheiden und sich drauf vorbereiten

Nr. 8 Achten Sie, das ihr Radar immer aufgeladen ist, sammeln Sie dazu die technischen Buchstaben in Echtzeit in Ihrem Luftraum auf, um es immer aktiv zu halten

Nr. 9 Absolvieren Sie Übungen und mini Challenges, um Ihre Fertigkeiten mit Ihren neuen Flugzeugen, zu trainieren

Nr. 10 Achten Sie auf die auslaufende Uhr und behaupten Sie sich gegen verschiedene und individuelle Gegner

## ***Nr.414 Edgeofmidnight***

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Charakter zu steuern der sich kurz vor Mitternacht in einen Vampir verwandelt

Nr. 2 Im normalen Tages Modus müssen Sie auf Verbrecher Jagd gehen und wenn der Tag sich in den Nacht Modus wechselt, müssen sie dann ihre Hauptzentrale, das selbst erstellte Gefängnis, von Vampir Angriffen schützen

Nr. 3 Versuchen sie die kriminellen Verbrecher durch ihren Radar ausfindig zu machen und sie so zu zermürben, dass sie diese in ihrem Transporter in ihr Gefängnis führen

Nr. 4 Ihr Gefängnis ist ihre Hauptzentrale und sie müssen diese Tag und Nacht bewachen, falls sie nicht auf Verbrecher Jagd gehen

Nr. 5 Switcht das Spiel in den Nacht Modus sind sie in der Hauptzentrale und bewachen die Gefangenen, eines müssen sie beim Nacht Modus beachten

Nr. 6 In der Nacht versuchen Vampire in ihre Hauptzentrale einzubrechen, um ihre Gefangenen zu befreien und sie in Vampire zu verwandeln

Nr. 7 Sie müssen daher die Hauptzentrale jede Nacht beschützen, ihr Vorteil ist, dass sie selber in der Nacht zum Vampir werden und die speziellen Fähigkeiten eines Vampirs übernehmen

Nr. 8 Sie müssen Blockaden und Hindernisse vor der Hauptzentrale aufstellen, Fallen installieren und sich der Menge der Vampire, die auf sie zu kommt, stellen

Nr. 9 Pro gefangenen Verbrecher im Tag Modus erhalten Sie Punkte, pro verlorenen Gefangenen im Nacht Modus, minus Punkte, die als Zeit gewertet werden

Nr. 10 Laden Sie Ihre Zeituhr ständig mit neuen plus Zeitpunkten auf, indem Sie im Tag Modus neue Verbrecher finden und in Ihr Gefängnis, was Sie vor dem Spiel selbst errichtet haben, ein buchen

Nr. 11 Warten Sie in der Nacht auf den Angriff der Vampire und verteidigen Sie Ihre Hauptzentrale, nämlich, in Ihrem selbst erstellten Gefängnis

Nr. 12 Das Spiel läuft auf Zeit ab, wenn die Vampire es schaffen in der Nacht, ihre Gefangene zu entführen und diese zu verwandeln, bekommen sie minus Zeitpunkte, die von ihrer Zeituhr abgezogen werden

Nr. 13 Ziel ist es Stadt für Stadt von den kriminellen Verbrechern zu säubern und diese in ihre selbst erstellten Gefängnisse zu bringen, diese in der Nacht von den Vampiren zu verteidigen und es nicht, zu zulassen, das ihre Zeituhr auf Null läuft

Den wenn das passieren sollte, dann wird die Apokalypse im Gefängnis ausgerufen und ihre Gefangene versuchen zusammen und gemeinsam, aus dem Gefängnis auszubrechen und die Vampire sich in unbändigen Scharen, sich darauf machen Sie zu zerstören und die Gefangenen zu entführen

Nr. 14 Säubern Sie Ihre erste Stadt von den Verbrechern und verteidigen Sie Ihr selbst erstelltes Gefängnis vor den Vampir Angriff

Nr. 15 Reisen Sie von Stadt zu Stadt und errichten Sie Gefängnisse die Sie für die Verbrecher gebaut haben, verteidigen Sie diese im Nacht Modus und vernichten Sie die Vampire, die Ihre Gefangenen befreien wollen

## *Nr.415 Aftermoon*

Nr. 1 Sie müssen und versuchen einen Charakter zu steuern der versucht von seinem Planeten zu flüchten, er befindet sich zurzeit auf einem Mond ähnlichen Planeten, dort wird er von den Außerirdischen gejagt die ihn zerstören wollen

Nr. 2 Die Strecken die man bei diesem Run and Go Spiel bewältigen muss, werden von Google Earth generiert, Google weist ihnen die passende Strecke vor, die Sie ablaufen müssen, um näher an das Ziel zu gelangen, nämlich das Raumschiff, das Sie wieder zu Erde bringen soll

Nr. 3 Sie müssen Ihren Charakter mit gelaufenen realen Kilometern aus der realen Welt, aufladen, um ihn überhaupt zum Laufen zu bringen

Nr. 4 Haben Sie das getan, starten Sie die erste Strecke mit Ihrem Charakter und befolgen die Richtungen die Ihnen durch das Navi angezeigt werden, um nicht verloren zu gehen bzw. Auf den falschen Weg zu gelangen

Nr. 5 Verfolgt werden Sie von den Außerirdischen, sie müssen ihre realen gelaufenen Kilometer anwenden, um die Strecke zu bewältigen

Nr. 6 Sie erreichen eine höhere Geschwindigkeit, wenn Sie die richtigen farbigen Speed Items aufsammeln, diese sind in diesem Fall Buchstaben, die in richtiger Namensfolge von Planeten, auf der Strecke gesammelt werden müssen

Nr. 7 Achten Sie auf Blockaden und Hindernisse, die auf der Strecke auftauchen und den Run erschweren können, sammeln Sie Waffensysteme auf, um die Gegner die auf der Strecke auftauchen, zu vernichten

Nr. 8 Haben Sie die erste Strecke bewältigen können generiert Google Earth Ihnen, die nächste passende Strecke, die zum Ziel führen sollte, Sie wählen aus 3 Optionen aus und entscheiden, spontan, welche Richtung Sie demnächst ablaufen

Nr. 9 Pro zerstörten Gegner in den Run, bekommen Sie Zeitpunkte plus, die ihrer gesamten Spielzeituhr dazugerechnet werden, achten Sie das die Zeit nicht vorher abläuft, bis sie die Strecke überwunden haben

Nr. 10 Google Earth führt sie auf den richtigen Weg, um das Raumschiff zu erreichen, befolgen sie das Navi Run Radar, um nicht von den Weg ab zu kommen, kommen sie auf eine falsche Richtung ab, dann müssen sie diese überwinden und wieder auf die wahre Strecke zurück kommen

Nr. 11 Letztendlich müssen sie immer genügend reale Kilometer aufgeladen haben, um jede neue Strecke ablaufen zu können, sonst bleiben sie stehen und die Zeit läuft runter, und sie müssen die Strecke von neu starten

## ***Nr.416 StarfishandFlavoredDog***

Nr. 1 Sie steuern in diesem lustigen Jump an Run Spiel die Charaktere Starfish und Flavored Dog und können während sie diese Charaktere steuern zwischen ihnen her switchen

Nr. 2 Versuchen sie die feindliche Gang Namens Bielsko auszuschalten, indem sie versuchen ihre Gegner im Spiel einzufangen

Nr. 3 Der Charakter Starfish kann Gegner einfangen und Flavored Dog kann die Gegner einfrieren, indem er auf sie bellen tut

Nr. 4 Laufen sie wie bei spyro the dragon/crash bandicoot durch eine von Google Maps generierte Level Welt, die sich nach Regionen und Bezirken der Bundesländer anlehnt

Nr. 5 In jeder Region und Bezirk befinden sich verschiedene individuelle Level mit Blockaden und Hindernissen und sind original getreu designt und nachgestellt

Nr. 6 Sie müssen versuchen in diesen Leveln, die feindlichen Truppen der Gang Bielsko ausfindig machen und einzufangen, dies geschieht, wenn Sie nah genug am Gegner mit Flavored Dog stehen und ihn anbellern, der Gegner wird dann in einem Schockzustand versetzt und nun kann Starfish mit seinem großen Maul ihn einfangen

Nr. 7 Hüpfen und springen sie durch verschiedene Formen der Level und durchqueren sie individuelle Passagen

Nr. 8 Richten Sie sich nach Ihrem Radar und suchen Sie die Bielskoianer, damit das Radar richtig funktioniert, müssen Sie es mit Buchstaben aufladen, die sie in den Leveln suchen müssen, ohne die Aufladung des Radars wird es kaum möglich sein, die feindlichen Truppen zu finden und diese einzufangen

Nr. 9 Achten Sie auf ihren Schrittzähler, den Sie mit realen gelaufenen Kilometern in der normalen Welt, aufladen

Nr. 10 Bestimmte Bereiche und Strecken in den Leveln erfordern ein gewisse Schrittlänge, die sie selbst besitzen müssen, um dort an die Buchstaben zu gelangen, die für die Aufladung des Radars elementar wichtig sind

Nr. 11 Laden Sie Ihren Schrittzähler auf und begeben Sie sich auf die Suche nach den Buchstaben im generierten Level von Google Maps, pro gefundenen Buchstaben erhalten die zusätzliche Zeitpunkte, um Ihre Spiele Zeituhr aufzuladen

Nr. 12 Achten Sie auf die Zeit, den diese läuft gegen Sie, läuft diese aus, so müssen Sie wieder von Ihrem Checkpoint, weiter einen neuen Run beginnen

Nr. 13 Haben Sie die elementaren Buchstaben gefunden und diese in das Radar implementiert, so tauchen nun die feindlichen Gegner darauf auf

Nr. 14 Suchen Sie nun anhand des Radars die Bielskoianer und versuchen Sie diese mit Starfish einzufangen, haben Sie einige Gegner eingefangen, so bläst sich der Starfish Charakter wie ein Wall auf, hat Starfish die Maximale Größe erreicht, so muss dieser in Schutz von Flavored Dog, diese eingefangenen Bielskoianer zurück zur Hauptzentrale des jeweiligen Levels zurück bringen, umso Punkte dafür zu bekommen

Nr. 15 Befreien Sie die generierten Levels von Google Maps von den Bielskoianern und bringen Sie diese in die Hauptzentrale des Levels zurück, um sie in Blumen zu verwandeln und diese in Ihrem Garten einzupflanzen

Nr. 16 Befreien Sie Bezirk für Bezirk von den Bielskoianern aus den von Google Maps generierten Levels und verwandeln Sie diese an Ihrer Hauptzentrale zu Blumen, um Ihren Garten zu gestalten und zu erweitern

Nr. 17 Jeder verwandelte feindliche Gegner gibt Ihnen Punkte, mit diesen Punkten können Sie Ihr Waffenarsenal updaten und auf den neusten technischen Stand sein, um auf neue Gegner in den neuen Levels gewappnet zu sein

Nr. 18 Außerdem können Sie Ihre digitale Blumen die Sie im Garten führen, als reale Blumen in Ihrem eigenen Online Shop zum Verkauf anbieten

Nr. 19 Verdienen Sie also reales Geld, um sich spezielle Items und ingame zu finanzieren

Nr. 20 Durchforsten Sie die ganze Welt mit Starfish und Flavored Dog und finden Sie alle Bielskoianer die sich vor Ihnen versteckt halten, verwandeln Sie diese in Blumen und verkaufen Sie diese, um das Spiel auf Zukunft zu finanzieren

## ***Nr.417 BoahKonstruktor***

Nr.1 Sie steuern ein Schlange durch ein freies Feld, sie müssen, um die Schlange wachsen zu lassen und zu erweitern, Bälle aufsammeln, damit sie weiter wachsen tut

Sie müssen im richtigem Moment den Spruch Boah kurz bevor sie den Ball aufnehmen, ins Mikrofon aussprechen um das Maul der Schlange zu öffnen, um den Ball aufzusaugen, haben sie es geschafft dies im richtigen Moment zu machen, öffnet sich das Maul der Schlange und der Ball kann dadurch aufgesaugt werden.

Nr. 2 Versuchen sie mehrere Bälle hintereinander aufzusaugen, um die Schlange weiter wachsen zu lassen, sie müssen deshalb beim zweiten Ball, den Spruch Boah kurz vor der Auf Sammlung durch das Maul, diesmal ausschreiben, dies geschieht, wenn sie die auftauchenden Buchstaben mit den Finger Gesten aktivieren und antouchen, um den Spruch Boah zu generieren

Nr. 3 Beim dritten Ball, müssen sie wiederum zuerst die Buchstaben vom Wort Boah aufsammeln, um das Maul der Schlange zu öffnen, um den Ball aufsaugen zu können

Nr. 4 im weiteren Verlauf der Auf Sammlung, starten Sie diese 3 Mechanismen, um das Maul wieder vor den auftauchenden Bällen zu öffnen, um diese letztendlich aufzusammeln

Nr. 5 Sie müssen mit der Schlange so viele Bälle wie möglich sammeln um sie stetig wachsen zu lassen, je länger die Schlange wird desto schwieriger wird es sein, sie zu steuern und sie zu manövrieren

Nr. 6 Pro aufgenommenen Ball erhalten Sie Zeitpunkte, die die Zeituhr aufladen, sie müssen in einer vorgegeben Zeit, eine bestimmte Länge der Schlange erreichen, um ins nächste Level zu gelangen, in den neuen Levels erwarten Sie ausserdem Hindernisse und Blockaden und Gegner, denen Sie ausweichen müssen, um an die Bälle zu gelangen

Nr. 7 Die feindlichen Gegner können Sie versuchen mit den aufgenommenen items in den Levels, die als Waffe dienen könnten, diese zu beschiessen, um sich den Weg von den Gegnern frei zu machen

Nr. 8 Sie müssen ausserdem den Hindernissen und Blockaden die sich auf dem Feld befinden ausweichen und nicht mit diesen zusammen prallen

Nr. 8 Bleiben Sie bemüht und sicher mit der Steuerung der Schlange, die immer weiter wächst, falls Sie die genannten Mechanismen ausüben, um das Maul der Schlange, vor der Aufnahme des Balles, generieren

## ***Nr.418 Bangofish***

Nr. 1 Sie müssen auf fliegende Fische achten, die sich selbst wieder auf dem Smartphone generieren können, mit einer Katzen Pfote, müssen Sie diese fliegenden Fische, die auf dem Display, sich immer wieder selbst generieren, einfangen, vorher müssen sie einen Knaller zwischen den Fischen platzieren damit sie sich verdoppeln und verteilen bzw. Von ihrer Größe in kleinere Gruppen gesprengt werden

Nr. 2 Die Knaller bekommen Sie erst dann, wenn Sie mit Ihrer Katzen Pfote einige Fische per drag and drop in ein digitales Fischer Netz gezogen haben

Nr. 3 Sie bekommen pro Gefangenen Fisch ein Plus Zeitpunkt, pro nicht Gefangenen Fisch der aus dem Smartphone Display verschwindet einen minus Zeitpunkt, achten Sie auf Ihre allgemeine Zeituhr, die ständig aufgeladen werden muss, läuft die Zeit ab, verlieren Sie das Spiel

Nr. 4 Versuchen Sie im richtigem Zeitpunkt durchs Mikrofon zu miauen, wie eine Katze, wenn dies gefordert wird, um die Fische anzuhalten, um sie dann mit einer Verbindung, einen sogenannten Combo in vielfacher Form, einzufangen

Nr. 5 Sie bekommen pro erfolgreichen Combo, Combo Punkte gutgeschrieben, diese können sie gegen eine bessere oder eine andere Katzen Pfote, eintauschen, um die verschiedenen und individuellen, auftauchenden Fische, einzufangen

Nr. 6 Versuchen Sie in einer geforderten Zeit, alle Fische von dem Display einzufangen und in das Fischer Netz zu ziehen, schaffen Sie es nicht, gilt das Spiel als gescheitert

Nr. 7 Wählen Sie Ihre Lieblings Katze in jedem neuen Level, was Sie freigeschaltet haben, aus und versuchen Sie mit der individuellen Katzen Pfote, die Fische aus dem Display ins Fischer Netz zu ziehen

Nr. 8 Ziel ist es das komplette Display von Fischen zu räumen und die Fische ins Fischer Netz zu befördern

Nr. 9 Am Ende jedes Levels wird die Ausbeute gezählt, jeder individuelle Fisch und Standard Fisch gibt ihnen Punkte, sie müssen versuchen in jedem so viele Punkte zu sammeln, wie möglich, diese nutzen sie nach Beendigung des Levels an, um eventuell eine neue Katze, mit neuer Katzen Pfote, frei zu schalten

Nr. 10 Am Ende jedes Levels dürfen Sie Ihr Fischer Netz, was immer wieder, pro Level unterschiedlich ausfällt, gegen andere User im Internet anwenden, sie wählen ihr Opfer aus und schütteln das Smartphone, damit wird das Fischer Netz gelöst und die Fische werden auf einen Gegenspieler im Internet, der das Spiel auf dem Smartphone hat, auf dem Display des Displays des Internet Users, den sie ausgewählt haben, freigelassen

Nr. 11 Letztendlich müssen sie die von Google Maps generierten Level durchspielen, diese variieren und fallen immer unterschiedlich aus, mal sind Hauptstädte mit Hindernissen und Blockaden ausgestattet, manchmal Landschaften als Hintergrund, die im Spiel mit agieren und ihr Spiel erschweren

Nr. 12 Beachten Sie die Zeituhr und lassen diese nicht ablaufen und fangen Sie alle Fische vom Smartphone Display in Ihr Fischer Netz auf, um ins nächste Level zu gelangen

Nr. 13 Durchspielen Sie alle von Google Maps generierten Level und lassen Sie Ihr Fischer Netz durchs schütteln des Smartphones, auf andere Spieler dieses Spiels, los

## ***Nr.419 LittleAlbert***

Nr. 1 Sie versuchen einen Charakter Namens little Albert zu steuern, er ist mal Milliardär gewesen und hat in einer grossen Villa gewohnt, nach einer Krankheit kann er sich aber nicht mehr erinnern wie und mit was er in der Villa gewohnt hat

Nr. 2 Sie müssen versuchen mit ihm, sich an Dinge zu erinnern, die er als Ausstattung in seiner Villa hatte, und wo diese Dinge und Produkte gestanden haben, sie müssen herausfinden wo diese Dinge hingehören und wo sie platziert werden müssen

Nr. 3 Die Dinge liegen im Haus komplett verstreut herum und müssen wieder an Ihren richtigen Ort gelangen und Ordnung muss geschafft werden

Nr. 4 Um sein Erinnerung Sinn zu wecken, müssen Sie nach der ersten bestandenen Zuordnung ein Tetris Level gewinnen, um ihn einen anderen Erinnerung Sinn wieder zurück zu geben

Nr. 5 Pro bestandenen Tetris Level bekommen Sie die Möglichkeit mit ihm ein Gegenstand in seiner Villa zuzuordnen und es an der richtigen Position fest zu legen

Nr. 6 Versuchen Sie mit ihm alle verstreuten Dinge in der Villa auf Ihren richtigen Platz zu positionieren und dadurch Punkte zu erhalten, insgesamt sind 130 verstreute Gegenstände nicht auf Ihren richtigen Platz angelegt, daher müssen Sie ca. 130 Tetris Level bestehen, um beim ersten Versuch den Gegenstand an die richtige Stelle zu setzen

Nr. 7 Bewegt wird little Albert mit real, abgelaufenen Kilometern aus der realen Welt, die dann in seinen digitalen Schrittzähler implementiert werden, achten sie auf die Schritte und versuchen sie den Gegenstand auf der Anzeigetafel der gesucht wird, zu finden und ihn auf die richtige Position zu bringen

Nr. 8 Pro richtig gefundenen Gegenstand und dessen korrekte Positionierung bekommen Sie Punkte, das Spiel läuft außerdem auf Zeit, wenn Sie little Albert in der Villa steuern, entrichten Sie die gefundenen Gegenstände an die richtigen Stellen, in der korrekten Zeit Vorgabe, schaffen sie es nicht, müssen Sie wieder das tetris Level spielen, um nach erfolgreichem Abschluss, little Albert wieder steuern zu können

Nr. 9 Achten Sie auf feindliche Personen in der Villa und erledigen Sie diese mit Ihren Waffen, die Sie durch den Punkte Tausch, erhalten haben

Nr. 10 Nach jedem erfolgreichen positionierten Gegenstand, dürfen Sie sich eine Pause gönnen, in Ihrem Liegestuhl, wo Sie dann wieder Tetris spielen, um Ihre Erinnerung Sinn für nächste Level zu schärfen

Nr. 11 Versuchen Sie alle 130 Gegenstände an den richtigen Ort zu bringen und diese natürlich auch in der Villa zu finden

Nr. 12 Seihen Sie bemüht sich schnell zu bewegen und diese Gegenstände auf die richtigen Plätze zu setzen, die Sie in der Villa ausfindig gemacht haben

Nr. 13 Sie spielen erstens gegen die Zeit und gegen einen anderen Mitspieler, der versucht schneller diese Gegenstände an die richtigen Stellen zu positionieren, letztendlich müssen sie es in der Zeit schaffen die Objekte an die richtigen Stellen zu setzen, um sich wieder daran zu erinnern, dass es ihre Villa gewesen war, bevor sie von Unbefugten demoliert worden war, haben sie alle Gegenstände an die richtigen Stellen gesetzt und die Unbefugten verscheucht, dürfen sie nun diese Online zum Verkauf zum sehr niedrigen Preis zur Auktion stellen

## ***Nr.420 Pyramidclimb***

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Charakter ganz nach oben, auf eine Pyramide zu befördern, das bedeutet das Sie mit ihm versuchen, die Pyramide zu besteigen

Nr. 2 Sie springen von einer Ebene zur nächsten und müssen darauf achten, vom richtigem Stein abzuspringen, das bedeutet, daß Sie um die Pyramide laufen müssen, um den Stein zu finden, von dem man abspringen kann, um auf die nächste Stufe oder Ebene zu gelangen

Nr. 3 Die Steine leuchten kurz mit einer Farbe auf, merken sie sich diese und rennen sie, zu diesem Stein, um von dort an in die nächste Pyramiden Ebene zu hüpfen

Nr. 4 Die Pyramide dreht die Ebenen teilweise, um Ihre eigene Achse, und sie müssen darauf achten das sie von der Ebene nicht runterfallen, auf den Steinen der Ebenen sind Blockaden und Hindernisse, die sie über hüpfen oder ausweichen müssen, auch Gegner sind auf den Steinen zu sehen, die sie mit den eingesammelten Waffen, die sie auf der Ebene finden, versuchen aus dem Weg zu schaffen

Nr. 5 Sie müssen versuchen den kurz, aufleuchtenden Stein sich zu merken und dort auf die Position zu laufen, um von dort an, den Sprung in die nächste Richtung zur richtigen Ebene zu erreichen

Nr. 6 Das Spiel läuft auf Zeit, sammeln Sie, wenn Sie auf der Ebene sich befinden, die Zeit plus Punkte auf, umso mehr Allgemeine Zeit zu bekommen, um das Spiel weiter spielen zu können

Nr. 7 Letztendlich müssen sie in einer bestimmten Zeit auf die höchste Stufe oder Ebene der Pyramide gelangen und schneller sein als ihr Gegenspieler

Nr. 8 Haben Sie die Pyramide erklommen und auf der höchsten Ebene die Flagge gefunden, müssen Sie nun diese Pyramide auch runter steigen, das Prinzip ist das gleiche wie beim Aufstieg, achten sie auf die gekennzeichneten farbigen Steine, um von der Position aus, eine Stufe runter zu hüpfen, besiegen sie die Gegner die sie davon hindern, den Stein zu erreichen und weichen sie den Hindernissen und Blockaden aus, die ihren Weg zum richtigem Positions Stein, versperren

Nr. 9 Haben Sie die Flagge in der bestimmten vorgegebenen Zeit nach unten bringen können, so gilt das Spiel gegen Ihren Kontrahenten oder gegen den Computer Spieler, gegen sie angetreten sind, als gewonnen

Nr. 10 Gewinnen Sie Ihr erstes Spiel, um ins nächste Pyramiden Level zu gelangen, diese, sind dann in Zukunft unterschiedlich und variierter aufgebaut, bieten neue Hintergründe und die Pyramide ist aus einer anderen Oberfläche aufgebaut, außerdem sind die Blockaden, Hindernisse und Gegner schwieriger und türkischer, als zuvor, die Zeit läuft schneller und alles wird problematischer, die Flagge von höchsten Punkt, der Pyramide, nach unten zu schaffen

## ***Nr.421 Labyrinth***

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Charakter Namens Taylor in einem von Google Maps generierten Labyrinth aus den Regionen und Straßen aus der Welt hindurch zu führen

Nr. 2 im Labyrinth, was von Google Maps generiert wurde, sind Blockaden und Hindernisse und Feinde die die überwinden müssen

Nr. 3 Sie tragen einen Rucksack mit Ihrem Charakter auf den Rücken, indem sich Bomben befinden, um die Hindernisse und Blockaden und Feinde in dem Labyrinth zu zerstören

Nr. 4 Sie tragen zunächst nur 60 Bomben, die Sie nutzen, um die Feinde zu erledigen, im weiteren Verlauf im Level können Sie zusätzliche Bomben aufsammeln

Nr. 5 Pro getroffenen Feind, der mit einer Bombe niedergestreckt wird, bekommen Sie ein Herzchen auf Ihr Konto gutgeschrieben, versuchen Sie alle Feinde in einer vorgegebenen Zeit zu zerstören, den wenn die Zeit abläuft, schließt sich das Tor zum nächsten Level

Nr. 6 Haben alle Feinde im Level zerstört, bekommen die dafür Herzen, mit den sie dann, ein verstecktes Tor, zum nächsten Level öffnen können, das Tor was geöffnet wird, führt sie zu einem neuen individuellen Level Labyrinth

Nr. 7 Außerdem müssen Sie, falls Sie nicht alle Feinde zerstören können, Lösungs Buchstaben im Level aufsammeln, um damit, wenn diese in der richtigen Reihenfolge gesammelt wurden, das Tor zum nächsten Level öffnen

Nr. 8 Sie müssen das Labyrinth in der vorgegebenen Zeit versuchen auch zu verlassen, den dieses stürzt nach Ablauf der Zeit in sich zusammen

Nr. 9 Letztendlich bleiben Ihnen 2 Optionen das Labyrinth zu verlassen, erledigen Sie alle Feinde oder sammeln die nötigen Buchstaben auf, um das nächste Tor für das neue Labyrinth Level zu öffnen

Nr. 10 Haben Sie ein Labyrinth geschafft zu verlassen bzw. alle Feinde im Labyrinth mit Ihrem Bomben zu zerstören, wird Ihnen auf der Google Maps Landkarte ein Abzeichen dafür in der Region gesetzt, die für sie generiert wurde

Nr. 11 In manchen Labyrinth, müssen Sie Ihren digitalen Schrittzähler mit real abgelaufen Kilometern aufladen, um Ihren Charakter Namens Taylor in den Labyrinth steuern zu können, also bleiben Sie in Bewegung und laden Sie reichlich mit Spazier- Gehen, Ihre Schrittzähler Anzeige auf, um davor gewappnet zu sein, Taylor im Labyrinth steuern zu können

Nr. 12 Versuchen Sie alle Herzen zu sammeln, um dafür außerdem Punkte zu erhalten, um in gewissen Bonus Leveln Ihr Waffenarsenal oder Ihre speziellen Fähigkeiten mit Upgrades ihm Gegen Tausch von Punkten, zu erhalten

Nr. 13 Finden Sie am Ende des Spiels Ihre Große Liebe wieder, die Sie seit langer Zeit vermissen und suchen Sie diese in den verschiedensten Labyrinth dieser Welt, die von Google Maps zur Verfügung gestellt werden, platzieren sie ihre erfolgreichen Abzeichen auf der Landkarte von Google Maps und suchen Sie ihre Liebste Frau, die als vermisst gilt, auf den ganzen Labyrinth Karten von Google Maps

## ***Nr.422 DearReader***

Nr. 1 in diesem Spiel müssen Sie den Charakter Reader steuern und ihn durch eine verrückte Welt führen die als open World geschaltet ist

Nr. 2 Versuchen Sie mit ihm verschiedene Passagen zu durchqueren, das bedeutet Sie müssen mit ihm, Blockaden und Hindernissen ausweichen und verschiedene Bücher aufsammeln, die Sie mit Ihrem Radar ausfindig machen können

Nr. 3 In jedem gefundenen Buch verbirgt sich eine Passage, die Ihnen sagt, wie und wo Sie als nächstes gehen müssen, lesen Sie sich die Passage durch und gelangen Sie zum nächsten Schritt in der open World

Nr. 4 Versuchen Sie alle Bücher zu sammeln und die Passagen die in den Büchern sich befinden, zu einem Konstrukt zusammen zu führen

Nr. 5 Jedes Buch wird von Monstern beschützt, sie müssen diese Monster erledigen und zerstören, in dem sie ihr Waffenarsenal benutzen, was sie auf dem Weg dort hin, finden und zusammen konfigurieren

Nr. 6 Versuchen Sie die passenden Waffen zu finden, um die individuellen Monster damit auszuschalten, den jedes Monster muss mit einer bestimmten Waffe erledigt werden, erledigen Sie ein Monster, so bekommen Sie dafür einen Buchstaben, der in die Passagen des Buches integriert werden muss, um die Passage zu vervollständigen

Nr. 7 Haben Sie das Buch befreit und die Passage erhalten, müssen Sie die von den Monstern ausgegebenen Buchstaben, in die Passage integrieren und die Passage sinnvoll komplettieren, damit sie einen Sinn ergibt

Nr. 8 Haben Sie die erste Passage erhalten und komplettiert, und den Sinn mit ihrem Charakter heraus gelesen, führt sie der Inhalt zu den nächsten Checkpoint, wo sich wieder ein Buch befindet, was von anderen Monster bewacht wird

Nr. 9 So durchstreifen sie die Landkarte mit ihrem Radar nach den neuen Büchern und den darin enthaltenen Passagen, die sie dann letztendlich zu einem kompletten Absatz und schließlich zu einer Geschichte zusammen fügen müssen

Nr. 10 Haben Sie in der open World ihre Geschichte zusammen gefügt und daraus einen Sinn herausgelesen, können Sie diese Geschichte nun im Spiel mit anderen Usern austauschen, es gibt unzählige Möglichkeiten und Versionen von der Geschichte, also machen Sie sich erneut auf die Suche, nach einer anderen Version der Geschichte, sie erwarten spannende Herausforderungen und Kreative Quests und viele verschiedene und individuelle Gegner, die auf sie warten, mit ihnen zu kämpfen

Nr. 11 Achten Sie auf Ihr Radar, das ständig mit Kilometern aus der realen Welt aufgeladen werden muss, um Ihnen zu zeigen wie weit Sie mit Ihrem Charakter sich bewegen können,

Nr. 12 Seien Sie bemüht, ständig Ihren Schrittzähler aufzuladen in dem Sie genügend reale Kilometer auf Ihren digitalen Schrittzähler aufladen, gehen Sie in der realen Welt laufen oder Spazier-gehen, um ihn damit aufrecht zu halten

Nr. 13 Sie kommen sonst nicht an die Orte, wo die Bücher versteckt sind und können, so die fehlenden Passagen für ihre Geschichte nicht zusammen setzen, bleiben sie ständig mit ihrem Smartphone in Bewegung und nutzen sie ihre Schritte im digitalen Spiel, Sinn gemäß ein, um an die Orte zu kommen, um die Bücher mit den Passagen zu finden und die Monster zu zerstören, die die fehlenden Buchstaben für die Passagen, enthalten

Nr. 14 Haben sie ihre Geschichte zusammen gesetzt, können sie diese wunderbare Geschichte an ihre Liebste oder ihre Freundin per gedruckten Buch nach Hause schicken, um sie damit in Spannung zu bringen und ihr zu zeigen, wie sehr sie lieben und beachten, hoffentlich liest sie sich diese einzigartige Geschichte durch und meldet sich wieder bei ihnen

## ***Nr.423 Glitch***

Nr. 1 Sie steuern einen Charakter Namens Glitch, sie müssen mit ihm versuchen, zu Weihnachten, alle Geschenke Die den Reichen gehören, zu stehlen, sie müssen in bekannte Bezirke, wo die Reichen wohnen sich begeben und ihr Outfit ständig ändern, um unbekannt an den Menschen und Securitys, die diese Bezirke bewachen, vorbeikommen, um in die Häuser einzubrechen, indem sich die Geschenke befinden

Nr. 2 Sie benutzen ein Geschenk Radar, das Ihnen aufzeigt, wie weit und wo sich diese Geschenke befinden, laden Sie dieses Radar mit real gelaufenen Kilometern auf, um eine Schrittzähler Anzeige zu bekommen, jedes Geschenk hat eine bestimmte Reichweite, die Sie zurück legen müssen, um an den Ort zu gelangen, wo sich das Geschenk befindet

Nr. 3 Außerdem müssen Sie vorher ein Trainingscamp durchstehen, um zu erlernen, wie Sie in die Häuser der Reichen, einbrechen können, um an die Geschenke zur Weihnachtszeit, zu kommen

Nr. 4 Haben Sie Ihr Training abgeschlossen und die Fertigkeiten erlernt, wie man in die Häuser unbemerkt einbrechen kann, müssen Sie nur noch, Ihr Radar aufladen, und die Wegweisung benutzen, die Ihnen vorgeschlagen wird, außerdem müssen Sie sich die perfekte Kleidung und Gesichtsmasken besorgen, um an den Securitys, unbemerkt vorbei zu ziehen

Nr. 5 Haben Sie die Strecke zum ersten Geschenke Haus des Reichen Menschen geschafft, müssen sie, nun in bester Metal Gear Solid Manier, versuchen an den Securitys vorbei zu kommen, legen Sie sich die passende Kleidung an und besonders Ihre Gesichtsmaske an Ihren Gesicht, um sich zu verwandeln

Nr. 6 Wichtig ist, daß sie auf dem Weg die passenden Wörter auf der Strecke zum Haus gesammelt haben, um diese in Ihrem Überredungs Buch eingetragen haben, dieses benutzen Sie, wenn Sie von jemanden Angesprochen werden, um ihn anzulügen und ihn so zu besprechen, daß er Ihnen glaubt, daß sie zur Gemeinschaft des Hauses, gehören

Nr. 7 Haben Sie es geschafft ins Haus, durch ihre Verkleidung und den passenden Ausreden, zu gelangen, müssen Sie nun die Alaram Anlagen ausschalten und sich dem Radar richten, was Ihnen zeigt, wo sich genau die Geschenke befinden

Nr. 8 Das Spiel läuft natürlich auf Zeit, haben Sie die Geschenke in Ihrem Sack eingepackt und heimlich rausgeschleust, müssen Sie, nun diese in Ihren Transporter verfrachten, den Sie zuvor gestohlen haben

Nr. 9 Jetzt müssen Sie, in einer vorgegebenen Zeit durch die Stadt fahren und die Geschenke, den armen und bedürftigen Menschen unterbreiten, zum Beispiel einen Kindergarten besuchen oder eine Schule, wo sie die Geschenke abgeben

Nr. 10 Lassen Sie sich nicht von der Polizei erwischen, achten Sie auf Ihre Tempo Limit Beschränkungen und fahren sie vorsichtig zu den Ablage Zielen

Nr. 11 Haben Sie das erste Haus eines Reichen zur Weihnachtszeit ausgeraubt und diese gestohlenen Geschenke an die richtigen Stellen der Stadt verteilt, erhalten sie weitere Zeitpunkte plus, um die Zeituhr aufzuladen, um das Spiel weiter spielen zu können

Nr. 12 Suchen Sie die das nächste Haus aus, studieren Sie die Securitys und die Angestellten, indem Sie sich einen Blick darüber verschaffen, sammeln Sie die richtigen Wörter, die zu passenden Sätzen zusammen geführt werden, um die Personen, falls sie angesprochen werden, an der Nase rum zu führen, siehe Alibi Buch

Nr. 13 Haben Sie sich zum Beispiel in der Nacht den Überblick über das Haus verschafft, planen sie nun den nächsten Einbruch nach bester Mission impossible Manier,

Nr. 14 Sie müssen den Bezirk und die Einbrüche in einer vorgegebenen Zeit schaffen, sonst schaltet sich die Polizei ein, und Sie müssen die Geschenke an die richtigen Stellen, in einer vorgegebenen Zeit, abliefern, um Zeitpunkte plus, dafür zu erhalten, um in die nächsten Bezirke zu kommen

Nr. 15 Letztendlich müssen sie alle Reichen Bezirke und den darin befindlichen Häuser mit ihren Geschenken, vor dem Weihnachtstag, ausräumen und die Geschenke stehlen und diese an die Bedürftigsten überreichen, hinterlassen sie keine Pannen und bleiben sie unbemerkt, wenn sie ihre Pläne durchführen

## ***Nr.424 Paris***

Nr. 1 Sie steuern einen Charakter Namens Paris, er hat zwei gespaltene Persönlichkeiten, sie müssen mit ihm folgende Aufgabe erfüllen

Nr. 2 Sie müssen in der Hauptstadt, die individuell für Sie als Startpunkt erzeugt wird, wichtige Informationen und Daten erbeuten, dies geschieht, wenn Sie sich in dieser Stadt befinden und Aufträge annehmen, um an diese Daten und Informationen zu kommen

Nr. 3 Sie haben ein Love Radar, das Ihnen zeigt, wo die Auftraggeber zu finden sind, besuchen Sie den Auftraggeber, der Ihnen einen Auftrag erteilt, im Sinne des Inhalts

Nr. 4 Der Auftraggeber gibt Ihnen eine Summe, nämlich Geld, wenn Sie den Auftrag in einer bestimmten Zeit erfüllen

Nr. 5 Haben Sie Ihren ersten Auftrag angenommen, müssen sie sich den Inhalt durchlesen, im ersten Auftrag steht, dass sie zum Beispiel das Auto eines anderen Mannes stehlen sollen, der seine Frau betrogen hat, im zweiten Auftrag müssen sie herausfinden mit welchem Mann, eine verheiratete Frau betrogen wird und in den darauf folgenden Aufträgen, müssen Sie betrügerische Machenschaften herausfinden, die von verheirateten Männern begangen wurden

Nr. 6 Sie sind zunächst als Mann unterwegs, können aber im Spiel switchen und sich als Frau die Aufträge holen, um herauszufinden, was die betrügerischen Frauen, für Pläne mit ihren Männern Vorhaben

Nr. 7 Absolvieren sie die Aufträge, als Mann oder als Frau und erhalten sie dafür vom Auftraggeber ihre Geldsumme, um sich dafür das passende Equipment für die weiteren Aufträge zu besorgen

Nr. 8 Haben Sie eine gewisse Summe erspielt und sich einen Namen in der Hauptstadt gemacht, erhalten Sie dafür eine Reise Genehmigung für andere Hauptstädte dieser Welt, wo andere Quests und Aufgaben im Sinne von Aufträgen auf die warten

Nr. 9 Sie haben eine gewisse Zeit, in der Sie die Aufträge erfüllen müssen, schaffen Sie die Aufträge in der vorgegebenen Zeit, erhalten sie Herzen, diese müssen Sie sammeln, um Ihre Herzens Anzeige oder Skala auf hoher Ebene zu halten

Nr. 10 Erst wenn diese Anzeige voll ist, dürfen Sie in eine andere Stadt reisen, um dort andere Aufträge zu erhalten

Nr. 11 Erfüllen Sie, als Detektiv die von den Auftraggebern gestellten Aufträge, um die betrügerischen Männer und Frauen, auf frischer Tat zu erwischen, und ihnen wichtige Informationen und Daten, über ihre Beziehung, zu erbeuten

Nr. 12 Bringen die die Daten und Informationen an ihre Auftraggeber und erhalten sie Geld dafür, um sich ihr Equipment für die Zukunft, für die anderen Hauptstädte zu finanzieren

Nr. 13 Achten Sie auf ihren Schrittzähler, der muss ständig aufgeladen werden, mit den in der realen Welt gelaufenen Kilometer, die Sie in das digitale Spiel übertragen, um den Charakter Paris in Bewegung zu setzen

## ***Nr.425 Biggerthantheholesky***

Nr. 1 Sie müssen versuchen die Wörter die von Taylor aus ihrem Smartphone geschüttelt werden in der Mitternacht mit einer Taschenlampe erleuchten und die Wörter die farbig auftauchen mit der richtigen Taschenlampe erfassen, erfassen sie in der Mitternacht auf, der von der Anzeigetafel vorgegebenen Wortreihe, die Wörter mit der Taschenlampe, die Sie dann in der Luft zum Stehen bringen

Nr. 2 Die Passagen Ihrer Lieder werden auf der Anzeigetafel angezeigt, sie müssen nun die richtigen Wörter die farbig gekennzeichnet sind, mit touch zu 3 Wörter hintereinander zusammenführen, und in einen Laubsack per drag and drop hineinziehen, in der Mitte des Spielfeldes ist ein kahler Baum gezeigt, je mehr Wörter sie in den Laubsack hinein befördern, wächst ein Stengel oder ein Ast aus dem Baum heraus

Nr. 3 Versuchen Sie die richtige Reihenfolge der Wörter, passend zur Text oder Song Passage die auf der Anzeigetafel gesucht wird, mit der Taschenlampe zu erleuchten, haben Sie 3 Wörter erleuchtet, die zusammen hintereinander passen, und ein Teil der Song Passage aufweisen, dürfen Sie diese per drag and drop (Finger touch) in den Laubsack hinein ziehen

Nr. 4 Versuchen Sie den kompletten Laubsack vollzu machen, damit der kahle Baum in mitten des Displays Äste und Stengel hervorruft

Nr. 5 Haben Sie eine passage komplett mit den geforderten Wörter in der richtigen Reihenfolge in den Laubsack gezogen, so wächst nun ein Herz an dem Ast oder dem Stengel des Baumes

Nr. 6 Versuchen Sie die kompletten Passagen des Songs hintereinander zu erfassen, um den Baum mit Herzen zu füllen

Nr. 6 Haben Sie das komplette Lied mit der Taschenlampe erleuchtet und aufgefangen und in den Laubsack hinein gezogen, so wachsen nun Herzen auf den Ästen oder Stengel des Baumes

Nr. 7 Nun fängt Taylor an zu singen, wenn der Baum voll mit Herzen ist, müssen Sie nun die Herzen in der vorgegebenen Reihenfolge antippen, den diese Herzen verwandeln sich in instrumentale Noten, die Sie befolgen müssen, um Taylor den Background beat, passend zu Ihrer Stimme, zu geben

Nr. 8 Gefordert wird, die richtigen Stellen der Herzen alias Klangnoten anzutippen, damit Taylor das Lied zu Ende singen kann

Nr. 9 Vertippen sie sich, müssen Sie von vorne anfangen die Wörter zum Beat zu erleuchten und diese in den Laubsack zu bringen, den die Herz Noten verschwinden wieder vom Baum, wenn sie sich nicht an die richtige Reihenfolge halten

Nr. 10 Versuchen Sie gemeinsam mit Taylor's Stimme den Beat zu vervollständigen, um das Komplette Lied abspielen zu können, haben sie es geschafft, fängt der Baum an zu tanzen und sie erhalten diesen Song gratis zum Download auf Ihr Smartphone bereit gestellt

Nr. 11 Fordern Sie Taylor heraus, ihr Smartphone öfters in der Woche zu schütteln, sie startet nämlich das Spiel, und Sie werden individuell dafür ausgesucht mit Ihr das Spiel spielen zu können, um an ihre neuen Songs in der Zukunft eventuell zu gelangen

Nr. 12 Wenn Sie der Auserwählte sind, bereiten Sie sich vor, das Lied vorher auswendig zu lernen, um besser die Reihenfolge der Passagen des neuen Songs zu erleuchten und diese mit den Wortreihen zu verbinden und zu verknüpfen

Nr. 13 Haben Sie das Spiel erfolgreich bestanden, können Sie nun mit einem anderem Swifti, der ein neuen Song erspielt hat, diese miteinander tauschen und darüber eine Konversation führen, um es bei der streaming app, siehe oohletterme.com, hochzuladen

## *Nr.426 HighIdentifly*

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Untreue zwischen einer Frau und Ihrem Verlobten herauszufinden, dafür reisen Sie durch die bekannten Hauptstädte dieser Welt und sammeln durch die Auf Sammlung von essentiellen und wichtigen Buchstaben, Informationen und Daten, über diese beiden Persönlichkeiten, den sie wissen aus ihren Herzen, das diese beiden, obwohl sie verlobt sind, nicht zu einander passen

Nr. 2 Versuchen Sie anhand von Vectorpunkten in Ihrem Radar, die Buchstaben zu finden, die sie dann zusammen zu einem Wort zusammen führen

Nr. 3 Führen sie mehrere Wörter zu einem Satz zusammen, den diese Sätze und deren Buchstaben die daraus den Satz bildeten, sind durch diese zwei Personen in der Welt verstreut worden, um ihnen die Sprache zu deaktivieren

Nr. 4 in dieser open World der Hauptstädte, warten auf Sie, verschiedene Aufgaben und Quests die erfüllen müssen, um an die wertvollen Buchstaben zu gelangen

Nr. 5 Haben Sie zum Beispiel den Tresor der Hauptstadt von New York erbeutet und dessen Buchstaben aufgenommen, müssen Sie nun weitere Orte in dieser Hauptstadt aufsuchen, um die restlichen Buchstaben zu finden und diese in Ihr High Identifly Buch zu integrieren

Nr. 6 Reisen sie in die verschiedenen Hauptstädte und suchen Sie die wichtigen Buchstaben für Ihr Buch, das Sie dann wie ein puzzle zusammensetzen müssen, das funktioniert, wenn sie auf die Buchstaben Gesangs Noten aufsetzen und dafür einen richtigen Klang hervorrufen, stimmt dieser Klang mit ihrem Herzen überein, so setzten sich die Buchstaben zu einem Wort zusammen und es erfolgt dann eine Wortreihe zu einem Satz den sie dann sinnlich verknüpfen und daraus ein Lied hervorrufen, das sie den beiden Verliebten in der Zukunft schicken könnten

Nr. 7 Sie müssen die richtigen Noten auf die passenden Buchstaben setzen, um einen Klang zu bekommen, wenn dieser passt, dann verknüpfen sich die Buchstaben zu Wortreihen und diese verbinden sie zu einem sinnvollen Song

Nr. 8 Haben Sie in jeder Hauptstadt einen Song der Ihrem Herzen entspricht, aus den gefundenen Buchstaben zusammen gefügt und ein komplettes Album als Songwriter gebildet, senden Sie dieses liebevolle und individuelle Album, als Independent Songwriter an die Adresse der beiden Verlobten und hoffen darauf deren Aufmerksamkeit zu erhalten

Nr. 9 Letztendlich müssen Sie für jeden Song, den Sie zusammengestellt haben, einen individuellen Beat erstellen, das machen Sie mit der Musfletfan.com Musikmaschine auf Ihrem Smartphone oder PC

Nr. 10 Senden Sie diese Beats an die oohletterme.com streaming Plattform und erwarten Sie das Feedback der beiden Verlobten auf dieser Plattform, den dieses Pärchen kennt sich in der Branche aus

Nr. 11 Hoffen sie das dieses Pärchen ihre Texte verfeinert und mit den von ihnen genannten Beats auf oohletterme.com die richtige Verknüpfung, hervorruft

Nr. 12 So entsteht, dann ein digitales neues Album aus einem Computer Spiel, für die Gamer dieser Neuzeit, im besten Namen ihr High Identifily Charakter der Zukunft

## *Nr.427 WCS*

Nr. 1 Sie müssen auf WCS versuchen eine unbekannte Person zu erreichen, indem Sie auf oohletterme.com den richtigen Song oder Sound finden um Ihr zu erzählen, wie nett sie sie finden

Nr. 2 Um das zu erreichen müssen Sie eine bestimmte Anzahl an Kilometern in einem Monat in der realen Welt abgelaufen haben, um den Song oder Sound für Sie freizuschalten

Nr. 3 Sind die bemüht können sie, sogar einen sich aus den verschiedensten Kategorien auswählen, wenn sie die geforderte Anzahl an Kilometern in der realen Welt abgelegt haben

Nr. 4 Um diesen Song oder Beat freizuschalten, müssen Sie sich lediglich mit ihren speziellen Schrittzähler anmelden und die geforderten Kilometer darauf generieren

Nr. 5 Haben Sie sich einen individuellen Song oder Beat besorgt, senden Sie diesen als Spruch zu der unbekanntem Persönlichkeit auf WCS, hoffen Sie darauf, das dieser Song oder beat bei der Persönlichkeit ankommt, wenn dieser gut ausgewählt wurde, wird Ihnen die Person einen like zuführen, daraufhin können Sie mit ihr dann persönliche Nachrichten, Bilder etc. Voice Messages und eine Konversation über den ausgewählten Song führen, um ihr zusammen gefasst mitzuteilen, das sie sich eventuell in sie verguckt haben

Nr. 6 Versuchen Sie ihr das klarzustellen, das der Song oder Beat, einen Hintergrund hat, nämlich die dafür abgelaufenen Kilometer in der realen Welt

Nr. 7 Begeistern Sie, sie davon und berichten, sie ihr darüber, daß sie ca. 40000 Kilometer, in meinen Fall, abgelaufen und sie ihr ein komplettes Album kostenlos zur Verfügung gestellt und geschenkt haben

Nr. 8 Haben Sie ihr Interesse geweckt und ihr Herz mit diesen Album geöffnet, hoffen sie darauf das diese snow on the beach Frau Sie nicht hintergeht und ihnen zutrifft

Nr. 9 Ansonsten schicken sie ihr als Rache einige sounds und Texte von oohletterme.com, aus ihrer Lieblings Diss Kategorie, um sie lächerlich zu machen, das natürlich als Rache, wenn die Verknüpfung zwischen ihnen nicht auf Liebesbasis funktioniert hat

Nr. 10 Hoffen Sie das, sich die unbekannte in ihr Interesse stürzt und die mit dem von ihnen geschenkten Album(in meinen Fall), das sie gegen ihre Kilometer eingetauscht hatten, sich in sie verlieben kann und aufrecht die Verbindung zwischen ihnen beiden aufrecht behält

## ***Nr.428 Thegreatwar***

Nr. 1 in diesem Spiel versuchen Sie ein Raumschiff zu steuern, was durch die Galaxis streift, sie müssen versuchen auf dem Weg zu den Planeten, Buchstaben im Kosmos aufsammeln, diese nutzen sie dann, für die Inbetriebnahme der Ressourcen Vehicle, die auf fremden Planeten Ressourcen sammeln müssen.

Nr. 2 Versuchen Sie die richtigen Buchstaben während Ihrer Fahrt durch den Kosmos zu sammeln, in jedem Buchstaben steckt, eine Energie Quelle, die Sie für die Inbetriebnahme der Ressourcen Vehicle, benötigen

Nr. 3 Haben Sie die vorgegebenen Buchstaben in richtiger Form und Farbe, während Ihres Fluges durch den Kosmos aufgesammelt, wird Ihre Energie Ressourcen Anzeige für Ihre Vehicle in einer Skala, aufgefüllt

Nr. 4 Nun müssen Sie andere, fremde Planeten suchen, um mit Ihren Ressourcen Vehicle, die nun genügend Energie besitzen, auf diesen Planeten, sich niederlassen

Nr. 5 Haben Sie durch Ihr Radar einen Ressourcen freundlichen Planet gefunden, der Ihre benötigten und geforderten Ressourcen im Besitz hat, dann lassen Sie sich nieder und starten den Abtragung Prozess mit ihren speziellen Maschinen

Nr. 6 Achten Sie darauf, dass Sie in der erforderlichen Zeit die Ressourcen abtragen und zurück ins Raumschiff zurück kehren, außerdem müssen sie, eine bewaffnete Mannschaft mit senden, um die Ressourcen Vehicle, zu beschützen, falls fremde Planeten Bewohner oder Monster, sich darauf machen diese anzugreifen

Nr. 7 Sammeln Sie die benötigten Ressourcen mit ihren Maschinen in der vorgegebenen Zeit auf und verwickeln sie sich nicht in einen Kampf mit anderen Truppen des fremden Planeten

Nr. 8 Haben Sie genügend und die Vorgabe der benötigten Ressourcen gesammelt, kehren Sie zum Raumschiff zurück, um diese zu verwerten

Nr. 9 Mit den gesammelten Ressourcen können Sie nun versuchen ein kleines Dorf im Raumschiff zu errichten, wie bei bei einem Aufbau Strategie Spiel bauen Sie sich Ihre Infrastruktur auf und verfolgen den Rhythmus Ihrer Civilization, die Sie langsam beginnen auf dem Raumschiff zum Leben zu errichten

Nr. 10 Fliegen Sie weiter durch die Galaxis und suchen Sie, weitere Ressourcen freundliche Planeten, wo Sie mehr, benötigte Ressourcen finden und abtragen können

Nr. 11 Bauen Sie weiter Ihre Civilization auf dem Raumschiff auf und errichten Sie eine stabile Infrastruktur, die einer kleinen Stadt ähnelt

Nr. 12 Entwickeln und bauen sie Ihr Raumschiff immer weiter aus, um Ihre Infrastruktur die immer weiter wächst, auszubreiten

Nr. 13 Letztendlich müssen Sie eine Funktionalität gründen, die einer Stadt ähnelt und diese weiter im Betrieb halten, erforschen sie nach der Errichtung dieser Stadt, andere Handels Planeten mit deren sie , dann Handel betreiben, um dadurch neue Technologien erwirtschaften

Nr. 14 Ziel ist es außerdem, das Mutterschiff in eine funktionale Stadt zu verwandeln und den Ausbau des Raumschiffs zu fördern, um sich auf einen Krieg gegen fremde Völker von Planeten, einzustellen

Nr. 15 Sie müssen mit ihrem Mutterschiff, einen Planeten finden, wo sie sich letztendlich absetzen können, um von dort an, ihre Heimat zu gründen und daraus ein Weltreich zu erschaffen, was sich gegen andere Planeten mit ihrer Armee wehren und verteidigen kann, planen sie von dort, die Entwicklung der Infrastruktur voran und bauen sie sich, eine Streitmacht auf, die andere Planeten überfallen kann

Nr. 16 Ziel ist es andere Planeten im Kosmos mit ihrer Streitmacht und dessen Mobilisierung zu übernehmen, und so am Ende Mister Universum zu werden

## ***Nr.429 JambaKaramba***

Nr. 1 Sie müssen versuchen einen kleinen Ball in einen nächst größeren zu werfen, um ihn dort darin dranzuheften, die Bälle haben verschiedene Farben, sie müssen zum Beispiel in einen grossen Ball der grün ist, einen kleinen grünen, dann einen mittleren Ball werfen, damit der große Ball diese, dann aufnimmt

Nr. 2 Haben Sie die verschiedenen, farbigen kleinen und mittleren Bälle in die grossen Bälle befördert, dann müssen sie nun darauf warten, das sich die großen Bälle mit den anderen, die auf dem Display sich befundenen, sich verknüpfen

Nr. 3 Die grossen Bälle verknüpfen sich automatisch, wenn sie in der Nähe zu den einzelnen grossen Bällen stehen, warten sie darauf bis sich 6 grosse Bälle zusammen verbunden haben und einen riesigen Ball ergeben

Nr. 4 Haben sich nun riesige Bälle gegründet, müssen Sie nun, diese mit ihrem Charakter versuchen, mit einer Harpune zu torpedieren, schießen Sie mit der Harpune auf die riesigen Bälle, diese splitten und teilen sich dann wiederum in andere Größen auf, diese müssen Sie dann, so zerkleinern, bis kein Ball mehr übrig bleibt

Nr. 5 Pro getroffen, farbigen Ball erhalten Sie plus Zeitpunkte, wenn Sie ihn mit der richtigen farbigen Harpune treffen, switchen Sie die Farbe der Harpune und Zielen Sie mit dem richtigen Farbe auf die die richtigen, farbigen Bälle, treffen Sie mit der falschen Farbe den Ball, erhalten Sie minus Zeitpunkte

Nr. 6 Alle riesigen Bälle müssen bis zum kleinsten vielfachen zerkleinert werden und müssen von der Harpune getroffen werden, damit sie sich letztendlich auflösen

Nr. 7 Trifft ein Ball ihren Charakter, der sich auf den unterem Rand des Displays befindet, so verlieren sie ein Leben, sie starten mit 3 Leben am Anfang des Spiels

Nr. 8 Während sie die riesigen Bälle zerkleinern, müssen sie wiederum riesige Bälle gründen, dies geschieht, wenn Sie die farbigen, kleinen und mittleren in die grossen farbigen Bälle mit ihrer Kanone befördern

Nr. 9 Letztendlich müssen sie schnell die riesigen Bälle gründen, diese in Ihr vielfaches zerkleinern, bis kein Ball mehr auf dem Display übrig bleibt

Nr. 10 Sie haben eine Zeituhr vorgegeben, in dieser Zeit, die vorgegeben wird, müssen Sie die Bälle vom Display freimachen und das Display bereinigen, nur wenn das Display von den ganzen Bällen bereinigt worden ist, gilt das Level als Bestanden

Nr. 11 Die Levels sind unterschiedlich aufgebaut, sie besitzen unterschiedliche Eigenschaften und Formen, Blockaden und Hindernisse, die jeweils zu Level unterschiedlich varrieren können

Nr. 12 Außerdem bekommen sie, ausser der Harpune, mitten im Spiel andere Waffensysteme, die besonders nützlich für sie erscheinen und hilfreich werden können

Nr. 13 Spielen Sie die Levels auf der World Map durch und werden Sie der neue jambakaramba Spieler

## ***Nr.430 Knobbel***

Nr. 1 Sie müssen versuchen eine Knoblauch Kanone zu steuern, um Vampir Gesichter aus den Display zu verscheuchen, das funktioniert indem Sie Ihre Knoblauch Munition erst vom Display des Smartphones, per touch aufsammeln müssen

Nr. 2 Die Knoblauch Zehen dienen Ihnen später als, Munition für die Knoblauch Kanone, versuchen Sie Ihre Zehen per drag and drop Auf Ihre Kanone zu setzen

Nr. 3 Während Sie das tun, schleudert automatisch die Kanone den verarbeiteten Knoblauch auf das Display des Smartphones, varriert liegt nun der Knoblauch, verstreut auf den Display des Smartphones

Nr. 4 Nun tauchen Vampir Gesichter auf dem Display auf und versuchen von dort an auf ihre Kanone zu zielen, um sie unbrauchbar zu machen, sie müssen in den richtigen Zeitraum, die Knöpfe a und b betätigen, um den Knoblauch explodieren zu lassen, um die Vampir Gesichter weg zu sprengen

Nr. 5 Pro explodierenden Vampir Gesicht, erhalten Sie Zeitpunkte plus, auf ihre Guthaben Zeituhr gutgeschrieben, drücken Sie schnell, abwechselnd die Tasten a und b auf Ihrem Bildschirm, auf und ab, um den Knoblauch für die Explosion zu aktivieren

Nr. 6 Sie erhalten minus Punkte, wenn Sie das Vampir Gesicht nicht erwischen, achten Sie auf Ihre Lebensanzeige, nämlich die Ihrer Knoblauch Kanone, die schrumpft oder wachsen kann

Nr. 7 Die Vampire versuchen mit Ihren Geschoss, aus dem Munde, nämlich Fledermäuse, auf Ihre Knoblauch Kanone zu richten, um sie letztendlich unbrauchbar zu machen, achten Sie auf die Fledermäuse, die Sie auch in Ihrem Spider Netz auffangen können

Nr. 8 Haben Sie einige Vampir Gesichter, die klein, mittel, und gross erscheinen, vernichtet und das Display von Ihnen komplett entfernt, dann dürfen Sie ins nächste Level gelangen

Nr. 9 Außerdem, bekommen Sie für aufgefangene Fledermäuse, Punkte, mit den Punkten können Sie im nächsten Level, sich Ihre Kanone updaten, das bedeutet, bessere Zielrichtung und Genauigkeit verbessern

Nr. 10 Die Gesichter der Vampire sind die faces von Facebook Freunden oder ahnungslosen Facebook Mitgliedern, verscheuchen sie diese, bis Mitternacht, die Vampir Gesichter von ihrem Smartphone Display, sonst tauchen weitere und mehrere neue Gesichter auf, die schwieriger zu treffen sind

Nr. 11 Außerdem sprechen die Vampir Gesichter, wenn sie nicht mit der Knoblauch Kanone getroffen wurden, Wörter aus ihrem Mäulern heraus, diese müssen sie, auch nach der richtigen Reihenfolge mit Vectorpunkten beschissen, um Die Buchstaben auflösen zu können, sonst erhalten Sie minus Punkte, die von Ihrem Punkte Konto abgezogen werden

Nr. 12 Seihen Sie bemüht sich schnell zu orientieren und die Abfolge der a un b Knöpfe, im richtigem Zeitpunkt zu aktivieren, um die Vampir Gesichter letztendlich, vom Display verscheuchen zu lassen

## ***Nr.431 Spiderboys***

Nr. 1 Sie versuchen 3 Charaktere simultan zu steuern, sie laufen in einer Gruppe zusammen durch verschiedene Level und müssen versuchen zahlreiche auftauchende Gegner mit folgenden speziellen Fähigkeiten nieder zu Strecken

Nr. 2 Der erste Charakter besitzt ein Fangnetz, der zweite eine Spinnen Kanone, der dritte kann Martial Arts und verfügt über Kampftechniken

Nr. 3 Sie switchen in der richtigen Situation zwischen den Charakteren und nutzen dessen Fähigkeiten, um Ihre Gegner die Sie auf dem Spider Radar ausfindig machen können, zu fangen und nieder zu Strecken

Nr. 4 Versuchen Sie in einer bestimmten Zeit Rafer, die Gegner auf ihren Radar aufzuspüren und sie dann mit der richtigen Situation, mit dem passenden Charakter zu erwischen

Nr. 5 Zum Beispiel, müssen Sie mit dem 3 Charakter den Gegner mit ihren Kampftechniken zermürben, mit dem 2 Charakter und dessen Spinnenkanone ihn bewegungslos damit einspinnen, mit dem 1 Charakter, dann mit den Fangnetz, unlaufbar machen

Nr. 6 Haben Sie einige Gegner so zum Stillstand gebracht, müssen Sie nun diese mit ihrem Transporter abholen und in ein Gefängnis Gebäude führen

Nr. 7 Sie müssen, aufpassen das sie die richtige Strecke wählen und dies in einer bestimmten Zeit absolvieren, um nicht von den Gegner auf der Straße gejagt werden, den diese versuchen Sie aufzuspüren und den Transport zu torpedieren

Nr. 8 Ziel ist es anhand des Radars die Gegner zu suchen und in einer bestimmten Zeit unlaufbar zu machen, um sie dann in einer bestimmten Zeit, mit ihrem Transporter zum Gefängnis zu führen

Nr. 9 Für jeden eingebuchteten Feind, erhalten Sie Punkte, die Sie als Upgrade für Ihre Charaktere im weiterem Verlaufs des Spiels nutzen können

Nr. 10 Haben Sie die erste Stadt gesäubert, geht es weiter zur nächsten Stadt und, dies läuft auf der ganzen Welt weiter so ab, bis sie alle Feinde, egal aus welchem Land sie kommen, und individuell Erscheinen, im Gefängnis letztendlich gelandet sind

Nr. 11 Um ihre Charaktere zu bewegen, müssen sie auf ihren Schrittzähler achten, der durch gelaufene Kilometer aus der realen Welt, aufgeladen wird

Nr. 12 Achten Sie auf die Entfernungen der Feinde und Gegner, um nicht in stillstand zu geraten, jeder Gegner hat eine bestimmte Entfernung und wird auf dem Radar, damit angezeigt

Nr. 13 Buchten sie alle kriminellen Feinde oder Gegner, die sich auf ihrem Spider Radar befinden, in ihr selbst konstruiertes Gefängnis ein, was sie vor dem Spiel errichtet hatten, ein und werden Sie Held der Bevölkerung in den jeweiligen befreiten Städte, die sich auf der ganzen Welt befinden

Nr. 14 Außerdem müssen sie Buchstaben finden, um die Verbrecher aus ihrem Versteck zu locken, das bedeutet, dass jede Gangstar Gruppe, einen kompletten Namen besitzt, finden sie die Buchstaben des Namens im feindlichen Viertel, lassen sie sich dabei nicht erwischen, den die Gangstar Gruppe ist Zahlen technisch im Vorteil gegenüber Ihren 3 Charakteren

Nr. 15 Haben Sie die wichtigen Buchstaben, nach der richtigen Reihenfolge, des Namens, der Gruppe aufsammeln können, wird die Gruppe aktiviert, um kommt langsam mit Ihrer Truppe aus Ihrem Versteck hervor, achten Sie auf die Einsetzung Ihrer Charaktere, speziell auf die kommenden Gegner und versuchen diese dann, wie oben erwähnt, einzufangen und ab zu transportieren

## *Nr.432 SmogandButterfly*

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Schmetterling zu steuern und versuchen auf einem Radar, Blumen zu finden, die in der Umgebung bestäubt werden müssen

Nr. 2 Finden Sie eine Blume, so müssen Sie in Ihr die Vectorpunkte, die Sie vorher neben der Blume aufgesammelt haben, in den Buchstaben, der sich in der Blume befindet, hinein setzen

Nr. 3 Die aufgesammelten Vectorpunkte müssen mit den Buchstaben verknüpft werden, damit die Blume anfängt zu gedeihen

Nr. 4 Haben Sie die Vectorpunkte an die richtigen Stellen des Buchstabens abgelassen, so bekommen Sie ein Signal, für die Erfolgreiche Abgabe

Nr. 5 Versuchen Sie in der Umgebung, die anderen Blumen zu bestäuben und warten Sie bis diese anfangen zu gedeihen

Nr. 6 Passen Sie auf andere Insekten auf die Sie zerstören wollen, weichen Sie diesen aus und lassen Sie sich nicht von denen erwischen

Nr. 7 Sie müssen Geduld mit bringen, bis die ersten Blumen gedeihen, bestäuben Sie so viele Blumen wie möglich und kehren Sie nach der erfolgreichen Betäubung in Ihr Nest zurück, wo Sie sich wieder ausruhen können, sammeln Sie dort Kraft auf

Nr. 8 Nach einer bestimmten Zeit leuchtet Ihr Radar nun auf und zeigt Ihnen welche Blumen fertig gesprossen sind

Nr. 9 Sie müssen nun diese Blumen aufsammeln, die gedeiht sind, beachten Sie diesmal die richtige Reihenfolge, die vorgegeben wird, um die Blumen aufzusammeln

Nr. 10 Fliegen Sie zur ersten Blume und sammeln Sie darauf die anderen in der Umgebung auf, haben Sie die Reihenfolge beachtet und einige Blumen aufgesammelt, bringen Sie diese nun zu Ihrem Nest zurück, dort werden diese Blumen nun in ein Elixier verwandelt

Nr. 11 Dieses Elixier dient dazu, wenn dieses verarbeitet wurde, als Zauberkraft, um Ihren Drachen Smog, aufwecken zu lassen, haben Sie es geschafft genügend Elixier herzustellen, dann wecken Sie somit den Drachen und können mit ihm, weitere Gebiete auf der Landschaft abfliegen, um weitere Blumen Felder zu entdecken und feindliche Gegner ausschalten, die diese Blumen Felder bewachen

Nr. 12 Pro gesammelte Blume mit ihrem Schmetterling bekommen Sie Punkte, auf Ihr Punkte Konto gutgeschrieben, sie müssen eine vorgegebene Punktzahl in einer vorgegebenen Zeit erreichen, um in eine nächste individuelle Landschaft zu gelangen, um dort weitere Blumen abzufangen

Nr. 13 Stellen Sie genügend Elixiere zur Verfügung, um Ihren Drachen aufzuwecken, um an fremde Orte zu gelangen und feindliche Truppen auszuschalten, um die Blumen Felder für Ihren Schmetterling zu befreien

## ***Nr.433 Goingbacktocalli***

Nr. 1 Sie müssen einen Charakter Namens „Zulu“ versuchen aus einer Stadt, die sich in feindlichen Händen befindet, heraus befördern, sie müssen verschiedene Wege suchen und Aufträge erledigen, damit sie genügend Geld verdienen können, um sich das Equipment zu holen, was sie für notwendig halten, um die feindlichen Territorien zu bezwingen

Nr. 2 Sie müssen realistische Jobs annehmen, indem Sie Geld verdienen, sei es zum Beispiel in einem Holz Unternehmen zu arbeiten, in einer Industriefirma eine Maschine bedienen, als Polizist einen Einkaufsladen beschützen und natürlich viele andere Möglichkeiten, die Ihnen von der Agentur für Arbeit am Anfang des Spiels für Sie angeboten und zur Verfügung gestellt werden

Nr. 3 Sie müssen genügend Geld darin verdienen und sich ein Waffenarsenal zulegen, um sich gegen die feindlichen Truppen bzw. Gang Mitglieder zu wehren

Nr. 4 Sie sind solange in der Stadt eingesperrt, solange sie nicht alle Gang Mitglieder ausschalten und in den Knast befördern, ihr Ziel ist es aus ihrer Stadt eine sichere Stadt zu machen, seien sie maskiert, Nachts unterwegs und tarnen sie ihr Leben, Tags über, mit den Jobs, die sie schützen, um nicht aufzufallen

Nr. 5 Sie erhalten Nachts ein Radar, mit dem Sie die feindlichen Gegner aufspüren können und zur Stellung Nahmen führen müssen, jeder Gegner ist eine bestimmte Strecke von ihnen entfernt, sie müssen daher ihren Schrittzähler digital aus der realen Welt, abgelaufenen Kilometern, aufladen, um an die Gegner zu kommen, die jeweils verschieden, von ihrem Standort entfernt sind

Nr. 6 Sammeln sie vorher den Namen des Gegners anhand von gesetzten Buchstaben auf, die sich in ihrer Nähe befinden, sie müssen zuerst den kompletten Namen zusammensetzen, damit sich der Feind auf Radar erweisen tut und aktiviert wird

Nr. 7 Haben Sie den Namen aktiviert, so erscheint dieser Feind in der Nacht auf Ihrem Radar, gehen Sie auf den Punkt des Radars zu und achten Sie darauf, das Ihnen die Schritte ausreichen, die Sie vorher gesammelt haben

- Nr. 8 Haben Sie den Feind in Ihrem Blickfeld, so müssen Sie ihn versuchen zu zermürben und ihn kampfunfähig machen, dafür haben Sie Ihr Waffenarsenal, was Sie mit Ihrem hart verdienten Geld, sich zugelegt haben, nutzen Sie für jeden Gegner unterschiedliche Möglichkeiten Ihres Waffenarsenals, um ihn, wie gesagt kampfunfähig zu machen, danach rufen Sie die Polizei und verschwinden vom Ort des Geschehens, achten Sie auf Ihre Schrittanzeige, die noch für den Heimweg ausreichen muss, sonst bleiben Sie mit Ihrem Charakter stehen und könnten, von der Polizei erwischt werden
- Nr. 9 Letztendlich dürfen Sie die Stadt erst verlassen, wenn Sie alle Gang Mitglieder unschädlich gemacht haben, um zurück zu Ihrer Stadt zu gelangen
- Nr. 10 Haben Sie alle Aufträge und genügend Geld verdient und die Stadt von den Verbrechern gesäubert, dürfen Sie sich ein Vehicule zulegen, mit dem Sie auf Tour durch die Highways gehen, um zurück nach California zu fahren
- Nr. 11 Sind Sie in California angekommen, müssen Sie sich mit Ihrem Geld eine Firma aufbauen und diese versuchen am Markt zu platzieren, das Spiel switcht dann in ein Aufbau Strategie Spiel und sie müssen wie gewohnt versuchen durch ihre eigenen Erfahrungen die Sie in der fremden Stadt gesammelt haben, eine mächtige Firmen Präsenz aufbauen, um ein mächtiger Mann zu werden
- Nr. 12 Die gesammelten Zeitpunkte für den Aufbau ihrer Firmen Präsenz, erhielten sie für die erledigten Feinde in der Stadt zuvor, die Sie gesäubert hatten
- Nr. 13 Versuchen Sie durch strategisches Denken und Wissen Ihre Firma zur größten Firma in California zu machen, expandieren Sie Ihr Geschäft in alle Welt, entwickeln Sie Produkte für die Wirtschaft und bleiben Sie auf der Hut, von Neidern und anderen Gang Mitgliedern, die Ihre Firma sabotieren und stürzen wollen
- Nr. 14 Haben Sie Ihre Firma im ihrem besten Gewissen errichtet, dürfen Sie nun auch andere Gebäude in der Stadt errichten, die zu Ihrem Wohlstand führen
- Nr. 15 Versuchen Sie in California in Zukunft eine eigene Stadt zu gründen und daraus ein eigene Infrastruktur aufzubauen, die Menschen bevölkert und die von Menschen belebt wird

## ***Nr.434 Bookofryhmes***

Nr. 1 Sie versuchen ein Buch der Reime zu vervollständigen, sie müssen dafür die richtigen Buchstaben dafür finden und sie damit in die Lehrstellen bringen, die dann zusammengesetzt eine Passage ergeben

Nr. 2 Sie müssen in der open World Ihren Charakter „M“ bewegen und die nötigen Buchstaben finden, die in die Lehrstellen der einzelnen Passagen passen könnten

Nr. 3 Sie müssen versuchen, wenn Sie die richtigen Buchstaben gefunden haben, diese in die Lehrstellen einsetzen und hoffen das die Passage einen Sinn ergibt und die darauf folgenden Zeilen sich zusammen reimen

Nr. 4 Haben Sie die nötigen Buchstaben gefunden und eingesetzt und daraus die Passage vollendet, müssen Sie nun diese Passage durch Ihr Mikrofon sprechen, wie bei einer Karaoke Funktion versuchen Sie im richtigem Zeitpunkt, das richtige Wort an der richtigen Stelle zu sprechen, dafür erhalten Sie Zeitpunkte, die Sie für Ihre allgemeine Zeituhr benötigen, um diese stetig aufzuladen

Nr. 5 Nach der erfolgreichen Suche der Buchstaben und der Einsetzung in die Lehrstellen der Passagen, müssen Sie nun die anderen Passagen vervollständigen, um das komplette Lied aktivieren zu können, um es am Ende singen zu können

Nr. 6 Der Clou ist, das ihnen die Zeit abläuft und sie das komplette Lied in einer vorgegebenen Zeit vervollständigen müssen, um es als Karaoke Funktion nach zu singen

Nr. 7 Sie müssen das Lied in einer vorgegebenen Zeit, vervollständigen und mit der Karaoke Funktion nach singen, für jedes richtig gesprochene Wort in der richtigen Zeit und Reihenfolge, bekommen Sie Punkte gut geschrieben, die Sie sammeln müssen, um neue Wege und Orte in der freien open World öffnen zu können

Nr. 8 Haben Sie nicht genügend Punkte gesammelt, so müssen Sie wieder versuchen an Orte zu kommen, die frei zur Verfügung stehen, sie müssen versuchen die geheimen Orte und Wege freizuspielen, um letztendlich an neue Lieder zu gelangen

Nr. 9 Bewegt wird der Charakter mit, real abgelaufenen Kilometer aus der realen Welt, die dann auf ihren digitalen Schrittzähler für ihren Charakter aufgeladen werden

Nr. 10 Achten Sie wie weit und wo die Buchstaben sich befinden, um an die Position, mit ihren Schritten zu gelangen, kalkulieren Sie gut und verfeinern Sie Ihre Strecke zur Position der Buchstaben

Nr. 11 Haben Sie das erste Lied mit den Buchstaben freigestellt und aktiviert und genügend Karaoke Punkte gesammelt, so wird in ein neuer Bereich in der Open World freigeschaltet, wo Sie sich wieder, auf die Suche nach neuen Buchstaben begeben, um das neue Lied korrekt damit zu verbinden und es letztendlich korrekt auszusprechen bzw. zu singen

## ***Nr.435 Warpo***

Nr. 1 Sie steuern ein Raumschiff Namens Warpo, sie müssen mit dem Raumschiff durch warp Tore sich beamen, um die Strecke zu bewältigen, auf dem Radar, dass sie besitzen, sind diese gesuchten Warp Tore angezeigt

Nr. 2 Suchen Sie auf dem Radar die Warp Tore und wählen Sie den geeigneten aus, um das Ziel nicht aus dem Auge zu verlieren, damit sie die vorgegebene Strecke bewältigen können

Nr. 3 Sie müssen außerdem gegen andere Gegner antreten und die Strecke in der vorgegeben Zeit schaffen, um ins nächste Level zu gelangen

Nr. 4 Sammeln Sie auf dem Weg genügend Energie items auf, damit Sie das Warp Tor benutzen können, um an andere Stellen der Strecke aufzutauchen

Nr. 5 Sammeln Sie auf der Strecke außerdem Waffen Arsenal auf, um die feindlichen Gegner von der Strecke zu schupsen oder sie zu blockieren, es geht auch in diesem Spiel, um die Platzierungen, die Sie erreichen müssen, um ins nächste Level zu gelangen, kommen Sie unter die Top 3 und gelangen Sie dadurch ins nächste Level

Nr. 6 Haben Sie die Strecke zum Beispiel als 3 Platziertes geschafft und in der vorgegebenen Zeit absolviert und den richtigen Pfad zum Ziel gefunden, so dürfen Sie, nun ins nächste Level gelangen und können dort versuchen, unter die ersten drei zu kommen und eine neue Strecke bewältigen

Nr. 7 Sind Sie nun weiter durch die erspielten Strecken vorangehen und haben Sie diese bewältigen können, dürfen Sie sich neue Warpo Raumschiffe erspielen und diese mit Upgrades aufrüsten

Nr. 8 Sammeln Sie außerdem auf der Strecke genügend farbige Vectorpunkte in richtiger Reihenfolge auf, um diese gegen Punkte einzutauschen, haben Sie diese gegen Punkte am Ende der Strecke eingetauscht, so können Sie diese Punkte nutzen, um sich neue Upgrades oder Waffen für Ihr Warpo Raumschiff zu sichern

Nr. 9 Letztendlich müssen Sie alle Strecken unter den Top 3 Platzierten erreichen, um das Spiel komplett durch spielen zu können

Nr. 10 Auf den Strecken befinden sich auch noch Beschleunigungs Felder, die Sie nutzen können, um eine höhere Geschwindigkeit zu erreichen und somit schneller an die Warp Tore zu kommen und sich von dort an sich den Ziel zu nähern, nämlich das End Ziel der Strecke,

Nr. 11 Achten sie auch, auf Hindernisse und Blockaden und Items die auf und während des Fahrens mit dem Warpo Raumschiffs Sie ausweichen müssen, um nicht stehen zu bleiben oder an ihrer Geschwindigkeit zu verlieren

Nr. 12 Spielen Sie ihm Multiplayer mit mehreren Personen gleichzeitig und fordern Sie die Strecken Besten und dessen Zeit Rekorde auf gegen Sie anzutreten

Nr. 13 Tauschen Sie ihre erspielten Warpo Raumschiffe mit anderen Usern aus dem Internet aus und erreichen Sie die genannten Top 3 Platzierungen, um an neue Strecken zu gelangen, oder bauen Sie selber sich Ihre Lieblings Strecke mit verschiedenen Farben und Möglichkeiten/Bauteilen, der Baukunst zu einem Gebilde zusammen

## ***Nr.436 Halloweenmen***

Nr. 1 Sie müssen in diesem Halloween Spiel folgendes versuchen, sie müssen Geister versuchen mit dem Halloween Korb einzufangen, das bedeutet, das sie die Geister die sich auf dem Smartphone Display befinden, auffangen müssen, sie müssen darauf achten, dass sich die Geister nicht multiplizieren, das bedeutet, wenn zwei Geister aufeinander treffen, sich diese verdoppeln oder verdreifachen

Nr. 2 Sie besitzen einen Halloween Korb, um die Geister dort einzufangen zu können, dies geschieht nur dann, wenn Sie mit einem Kürbis diese Geister erst einfrieren, das passiert, wenn Sie mit einer Spatzenschleuder, diese Kürbisse auf die Geister feuern und damit treffen, sie ziehen die Spatzenschleuder nach hinten und feuern den Kürbis auf die Geister, treffen sie ein Geist, dann wird dieser eingefroren

Nr. 3 Sind einige Geister von ihnen von den Kürbis eingefroren, dann dürfen sie per drag and drop, diese Geister in den Halloween Korb ziehen, um Zeitpunkte zu erhalten, pro gefangenen Geist erhalten sie eine 1 Sekunde zu ihrer Zeituhr dazugerechnet, pro nicht getroffenen Geist 1 Sekunde minus als Zeitpunkt

Nr. 4 Versuchen Sie alle Geister, die sich versuchen auf dem Smartphone Display zu multiplizieren zu treffen und in den Korb einzufangen, läuft Ihnen die Zeit ab, gilt das Spiel als verloren

Nr. 5 Sie versuchen daher zielgerichtet die Kürbisse auf die Geister zu setzen, um sie einzufrieren, um damit Sie unbeweglich zu machen, während sie mit der Spatzenschleuder zielen, müssen sie die Zielscheibe auf die Geister aktivieren, nur wenn die Zielscheibe aufblinkt und aktiviert ist, dann dürfen sie den Schuss abgeben

Nr. 6 Außerdem benötigen sie Kürbisse, als Munition, diese Munition bekommen sie, wenn sie die fliegenden Kürbisse mit Touch vom Display auf die Spatzenschleuder ziehen, um diese dann gegen die Geister abfeuern

Nr. 7 Es gibt spezielle Formen von den Kürbissen und Farben die sie im Flug aufsammeln müssen, den die Geister sind auch in verschiedenen Farben und Größen auf dem Smartphone Display vorhanden

Nr. 8 Sammeln sie die passenden farbigen und Größen der Kürbisse per Touch auf und ziehen sie diese auf die Spatzenschleuder, den diese ist ihre Waffe, die sie regulieren können, um die variierten Geister mit den gefangenen Kürbissen zu befeuern

Nr. 9 Stoßen sie den richtig farbig ausgewählten Kürbis mit der Spatzenschleuder auf den Geist mit der gleichen Farbe und Größe, um ihn einzufrieren, dann schnappen sie sich nach der Einfriedung des Geistes, ihn per drag and drop und ziehen ihn in ihren Halloween Korb

Nr. 10 Versuchen Sie alle Geister in den verschiedenen Formen und Farben einzufangen und das ihn der vorgegebenen Zeit zu erreichen und das Display von den Geistern zu entfernen

## ***Nr.437 Gunglok***

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Charakter Namens „gunglok“ zu steuern, der Charakter verfügt erstmals über ein kleines Waffenarsenal und kann durch Aufnahme von gefundenen Waffen, sich aktualisieren

Nr. 2 Sie steuern diesen Charakter wie bei einem 2D Shooter durch faszinierende Welten und müssen mit ihm gegnerische Massen vernichten

Nr. 3 Sie müssen versuchen die zahlreichen Gegner auszuschalten, die versuchen Ihnen Zeitpunkte wegzunehmen

Nr. 4 Pro vernichteten Gegner bekommen Sie individuelle Zeitpunkte, zum Beispiel erhalten Sie für die leichten Gegner 1+ Zeitpunkt, für die mittleren 2+ Zeitpunkte, für die schwierigen 3+ Zeitpunkte

Nr. 5 Werden Sie von einem Gegner getroffen, wird Ihnen von Ihrer Zeituhr die sich auf 60+ Sekunden beläuft, Zeitpunkte, je nach Schwierigkeit des Gegners, abgenommen

Nr. 6 Sie müssen versuchen die Gegner auszuschalten und versuchen das Level zu absolvieren, bis die Zeituhr abgelaufen ist

Nr. 7 Auf dem Weg sammeln Sie verschiedene Waffensysteme auf und benutzen diese gegen die feindlichen Truppen

Nr. 8 Außerdem können Sie ein super Fahrzeug freischalten während Sie das Level durchlaufen, sie müssen lediglich den Namen des Fahrzeugs anhand von versteckten Buchstaben, sammeln, dieses erscheint, wenn sie die Buchstaben in korrekter Reihenfolge aufsammeln

Nr. 9 Haben Sie das Level, bevor die Zeituhr abgelaufen ist, geschafft und ihre Zeituhr im Level durch vernichtete Feinde, aufgeladen, geht es nun weiter ins 2 Level, wo sie ihre Zeituhr+ mitnehmen können, um das Level zu absolvieren

Nr. 10 In manchen Leveln wird eine Schrittanzeige geschaltet, die befolgt werden muss, sie müssen daher ihren Charakter mit Schritten aus der realen Welt aufladen(Schrittzähler), um dieses Level spielen und den Charakter steuern zu können, sie müssen genügend Schritte in der realen Welt abgelaufen haben, um manche Level die eine bestimmte Schrittanzeige aufstellen, zu bezwingen

Nr. 11 Versuchen Sie außerdem Vectorpunkte zu sammeln, die in unterschiedlichen Farben im Level verstreut sind, um die Waffensysteme zu aktivieren und diese auftauchen zu lassen, denn ohne die nützlichen Waffensysteme, können sie bestimmte Gegner nicht zerstören und somit keine Zeitpunkt+, sammeln, um das Level zu vollenden

Nr. 12 Passen sie auf Blockaden und Hindernisse im Level auf, springen und hüpfen sie sich durchs Level und zerstören sie so viele Feinde, wie möglich, um ihre Zeituhr positiv aufzuladen und diese dann ins nächste Level mitzunehmen

## ***Nr.438 Mr.Rubbish***

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Charakter Namens „ Mr rubbish „ zu jedem Zeitpunkt, wenn das Display voller Vectorpunkte gefüllt wird, einzusetzen, das bedeutet das Sie während das Display gefüllt wird, den Charakter „Mr. Rubbish“ einsetzen und versuchen die geforderten Vectorpunkte weg zu radieren, die auf der Anzeigetafel gesucht werden

Nr. 2 Versuchen Sie die angezeigten farbigen Vectorpunkte mit der richtigen Reihenfolge Ihres Radiergummis weg zu setzen oder weg zu Massieren bzw. Weg zu wischen

Nr. 3 Nach jeder erfolgreichen Retusche der farbigen Vectorpunkte in der richtigen Reihenfolge, tauchen an den Stellen Buchstaben auf, die zueinander dann per drag and drop oder touch zu touch zueinander zu geforderten Wörtern verknüpft werden müssen, die gesucht werden

Nr. 4 Die Buchstaben ergeben Wörter zusammen, wenn diese zusammen verknüpft werden, achten sie darauf die richtige Reihenfolge zu finden und die Buchstaben, zum passenden gesuchten Wort zueinander zu verknüpfen

Nr. 5 Pro gebildeten Wort erhalten Sie Zeitpunkte, die Ihrer Zeituhr gutgeschrieben werden, lassen Sie die Uhr nicht runter laufen, und orientieren Sie sich auf neue Vectorpunkte, die Sie weg wischen müssen, um neue Buchstaben auftauchen zu lassen, die sie dann zusammen zu einem Wort verbinden, um neue Zeitpunkte zu erhalten

Nr. 6 Versuchen Sie die Komplette Vectorpunkte Fläche weg zu wischen und Buchstaben auftauchen zu lassen, die Sie dann verbinden, um Zeitpunkte zu erhalten

Nr. 7 Haben Sie alle Wörter die gesucht sind verknüpft und Vectorpunkte weg gewischt, wird die Spielfläche frei und es tauchen nun an den freigesetzten Stellen der Buchstaben, Zahlenreihen auf, die miteinander zusammen addiert werden müssen, den auf der neuen Anzeigetafel erscheint ein Ergebnis, was zueinander zu finden werden muss

Nr. 8 Verbinden sie die Zahlen mit den Rechnungssymbolen zueinander, um das geforderte Ergebnis zu erzielen, touchen sie das Rechnungssymbol an und touchen sie es zwischen den Zahlen, das zu einem korrekten Ergebnis führen soll

Nr. 9 Letztendlich müssen Sie die Ergebnisse vollenden und wieder die Spielfläche von Zahlen freimachen, haben Sie das geschafft, tauchen nun Bälle auf, die Sie mit einer Harpune versuchen in Ihr kleinster es zu bringen und zu reduzieren, bis kein Ball mehr auf der Spielfläche zu sehen ist

Nr. 10 Haben Sie das geschafft und genügend Zeitpunkte gesammelt und sind nicht durch Fehlersuche ins minus gerutscht, nehmen Sie diese ins nächste Level mit und versuchen nun diese 3 Spiel Modies, die erklärt wurden, in einem neuem Level mit neuem Background zu sich zu nehmen und versuchen dieses zu meistern

Nr. 431 Mr.Rubbish PLUS

Nr. 1 Die Erweiterung von „Mr Rubbish“ ist Im gegensätzlichen zu normalen Spiel, das sie feindliche Truppen, die Sie versuchen aus dem Smartphone Display mit ihren Geschossen zu treffen, per touch versuchen weg zu wischen, um sie aus der Spielfläche verschwinden zu lassen

Nr. 2 Sie müssen jeden Feind mit weg wisch touch Generierung, versuchen weg, aus dem Display zu wischen, das bedeutet, dass Sie für manche Feinde, die Geschosse auf sie feuern, 1 wisch benötigen, für den anderen 2 Wische, und für den 3 mehrere Wische benötigen, um Sie aus dem Smartphone Display zu entfernen

Nr. 3 Sie müssen versuchen nicht mit Ihrem Finger die Geschosse zu treffen, sonst bekommen Sie Zeitpunkt Abzüge, die Ihrer Zeituhr abgenommen werden, für jeden Weg gewischten Feind, erhalten Sie plus Zeitpunkte, Sie müssen eine vorgegebene Zeit erreichen, um damit ins nächste Level zu gelangen