

Nr.439 Bearinheart



Nr.439 Bearinheart

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Bär zu steuern und mit ihm zu versuchen so viele Herzen wie möglich zu sammeln, in diesem open free world game, sind diese Herzen auf der ganzen Landschaft verteilt, sie müssen diese durch ihr Radar ausfindig machen und zu den Orten gelangen, wo sich diese Herzen befinden

Nr. 2 Sie müssen Blockaden und Hindernisse bezwingen und feindliche Gegner ausschalten die versuchen Ihnen die Herzen wegzunehmen

Nr. 3 Sie haben in jeder Herausforderung, eine vorgegebene Zeit und Menge, um die Herzen aufzusammeln und diese wieder zurück in Ihre Haupt Zentrale zu bringen, pro erfüllten Auftrag der Herausforderung, bekommen Sie einen zusätzlichen Bär der Ihnen hilft weitere Herzen aufzusammeln, passen Sie darauf auf, das Sie Ihre Herzen Anzeige kurz vor Abgabe der Herzen im vollem Umfang besitzen, sonst erhalten Sie keinen neuen Bär zur Verfügung gestellt, der Ihnen hilft an anderen Stellen der Landschaft, die Herzen aufzusammeln

Nr. 4 Außerdem müssen Sie aufpassen, dass Ihr Gegenspieler ihnen nicht die Herzen vorher mit seinen Bären wegschnappt und diese in seine Haupt Zentrale in seiner vorgegeben Zeit und Menge abgeben tut

Nr. 5 Sie sammeln während Sie die Herzen suchen, verschiedene Waffensysteme auf und versuchen mit diesen die anderen Bären zu verjagen oder zu vernichten bzw. Diese so mit einer Waffe und dessen Farbe zu beschießen, das der Bär für ihre Seite umgewandelt wird und ihnen dann hilft die anderen Herzen aufzusammeln

Nr. 6 Versuchen Sie die anderen Bären, die mit anderer Farbe ihnen ins Auge erscheinen mit ihrer Farbkanone um zu colorieren und diese für sich ins Team zu gewinnen, sammeln sie außerdem mehr Herzen als ihre anderen Gegenspieler und lassen sie neue Bären erscheinen, um mit ihnen im Team letztendlich die vorgegebene Menge und an Herzen zu sammeln

Nr. 7 Passen Sie auf und das ist das wichtige an dem Spiel, das Ihre Gegenspieler nicht in Ihre Hauptzentrale einbrechen oder zu kommen und Ihnen die Herzen kurz vor Ihrer Abgabe abjagen und stehlen und diese in Ihre Haupt Zentrale übergeben

Nr. 8 Versuchen Sie an Anfang, so viele Herzen zu sammeln, um mehrere Bären zu aktivieren und dann mit auf der Jagd, die anderen Bären des Gegners mit Ihrer Waffe entweder vernichten oder umpolen, für sie die Jagd nach den Herzen zu vollenden, je mehr Bären sie um colorieren, desto mehr Chance haben sie, um die Herzen alle in der vorgegeben Zeit und Menge aufzusammeln

Nr.440 Critterfresh



Nr.440 Critterfresh

Nr. 1 Sie steuern einen Critter durch verschiedene Richtungen und Wege des Universum's, sie müssen versuchen mit ihm verschiedene Planeten zu erreichen und versuchen dort die Menschen, die sich darauf befinden, aufzufressen

Nr. 2 Sie jagen, nach einem Radar, diese Menschen und versuchen diese ausfindig zu machen, je mehr Menschen sie auffressen, desto besser wird ihr Critter und sie erhalten Punkte, dafür, diese Punkte können sie einsetzen, um ihren Critter zu verbessern und zu optimieren

Nr. 3 Sie müssen versuchen jeden Planet, den Sie besiedeln, in Ihrem Umfang, von den Menschen zu säubern und diese aufzufressen

Nr. 4 Sie erhalten ein Anzeige, wo ein Balken Ihnen aufzeigt, wieviel Menschen sie auffressen, müssen, um einen neuen Critter dadurch freizuschalten, den manche Menschen Massen können nicht mit einem Critter aufgefangen bzw. aufgeessen werden

Nr. 5 Sie müssen in einer vorgegeben Zeit diese Menschen ausfindig machen und diese auffressen, sonst müssen Sie den Quest der immer unterschiedlich auf jeden Planeten ausfällt, nochmal wiederholen

Nr. 6 Die Menschen, verstecken sich in Häusern in Gebäuden oder in Dörfern und Städten, diese müssen sie mit ihrem Radar ausfindig machen und versuchen aufzufressen, haben sie genügend Menschen aufgeessen und die Lebensanzeige der Menschen nimmt zu einem bestimmten Grad ab, so können Sie diesen Planeten mit ihrem Raumschiff verlassen und sich auf die Suche nach einem nächsten machen

Nr. 7 Je mehr Menschen Sie aufressen, desto mehr Chancen haben Sie darauf, neue Critter freizuschalten und mit ihnen gemeinsam, die Jagd nach den Menschen zu verbessern

Nr. 8 Aufpassen müssen Sie darauf, das Sie ihren Critter im Radar nicht komplett ausreizen und ihn nicht zum Stillstand bringen, den jeder Mensch oder Menschenmasse ist in einem exakten Abstand anzusehen, sie müssen in der realen Welt genügend Kilometer gesammelt haben, um ihren Critter damit aufzuladen, um die Strecken zu Ihren gesuchten Menschen zu erreichen

Nr. 9 Letztendlich müssen Sie eine vorgegebene Anzahl an Menschen, auf den verschiedenen Planeten in einer vorgegebenen Zeit auffressen, um neue Critter für neue Level freizuschalten und mit ihnen die Jagd auf die Menschen zu verbessern

Nr. 10 Versuchen Sie die Planeten zu säubern und das Ende der Menschheit herbeizuführen, passen sie auf, das Sie nicht gekillt oder gefangen werden und die Anzahl der Kills an den Menschen in einer vorgegebenen Zeit erreichen

Nr.441 Firecolor



Nr.441 Firecolor

Sie wählen eine Übersicht aus aus verschiedenen Bereichen und Kategorien aus, zum Beispiel, Komödie, Action, Romance, Scifi, Drama, Musik, Handwerk, Sport, danach erhalten Sie einen Charakter per Zufall, diesem Charakter Nutzen Sie nun in einem neuartigen beatm up Spiel gegen einen aus dem internet per Zufall ausgewählten Kontrahenten. Ist der Zufall gewählt worden, so bekommen die aus den verschiedensten obigen genannten Kategorien und Bereichen einen Charakter mit dem Sie gegen einen Mitspieler im Beat m Up Modus antreten. Sie sind also ahnungslos welchen Charakter sie spielen, seien die kreativ und kämpferisch eingestellt, den der Gegner weiß in den Zufalls Prinzip auch nicht, was für einen Charakter er gegen sie spielen muss. Da sie nicht wissen, wie man sogenannte moves mit dem Charakter macht, ist es sinnvoll während des Spiels auf die Anzeige Tafel zu schauen und zu lesen, wie diese funktionieren, wenden Sie diese moves an und der Kampf wird Ihnen leichter von der Hand gehen. Beachten Sie und das ist das wichtige am Spiel, um den Kampf zu gewinnen, treffen Sie die aufleuchtenden Vectorpunkte an dem Körper des Gegners, um jeweilig unterschiedliche Punkte zu erhalten, den das Spiel muss mit einem K. O oder einem vorgegebenen Punktestand beendet werden, außerdem läuft das Spiel auf Zeit und die Uhr wird individuell verändert, mal läuft die schneller, mal langsamer, mal im normalen Modus.

Nr.442 Jidibram

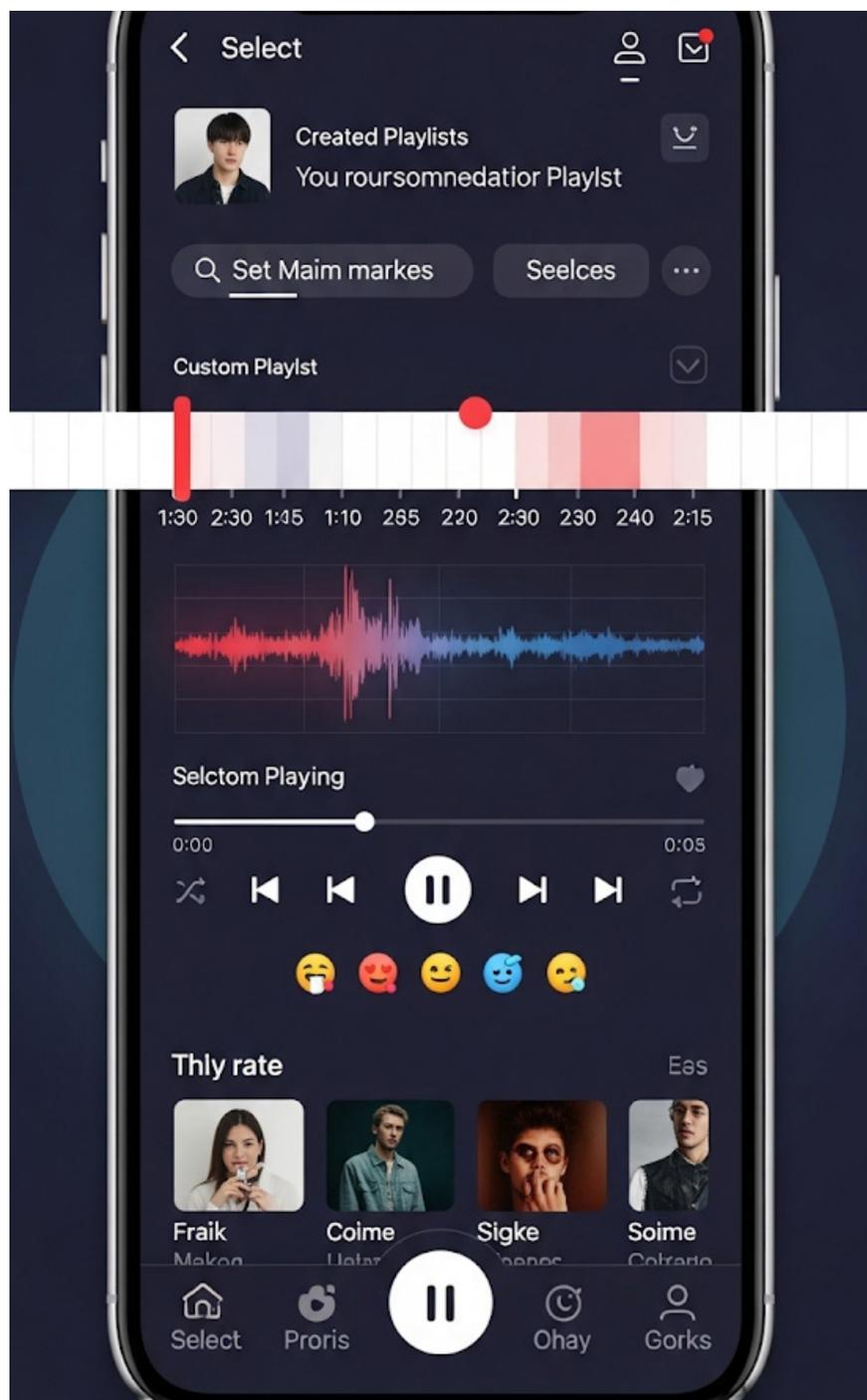


Nr.442 Jidibram

Lieber Weihnachtsbaum verwirkliche folgende Idee in der Zukunft mit Hilfe von dem Weihnachtsmann, lasse es möglich sein singende Weihnachtskugeln von den liebsten Musikern der Welt, singen zu lassen, indem Du auf der Internetseite diese Kugeln zur Verfügung stellst.

Jede Kugel soll einen außergewöhnlichen Sound wiedergeben und Fröhlichkeit in der Welt verstrahlen lassen können. Von den außergewöhnlichen Fähigkeiten dieser Kugeln sollen sie auf oohletterme.com sich hinweisen lassen. Die Funktion hinter dieser Weihnachtskugeln steckt im Sinne des Betrachters und der Jidi alias der DJ darf nicht fehlen, um die Soundoption dieser Weihnachtskugeln zu verwirklichen. Der Jidi nutzt als Sound Pult gewisse Möglichkeiten des oohletterme.com Systems, um Weihnachten noch besser für euch gestalten zu können.

Nr.442 Emojitimemac



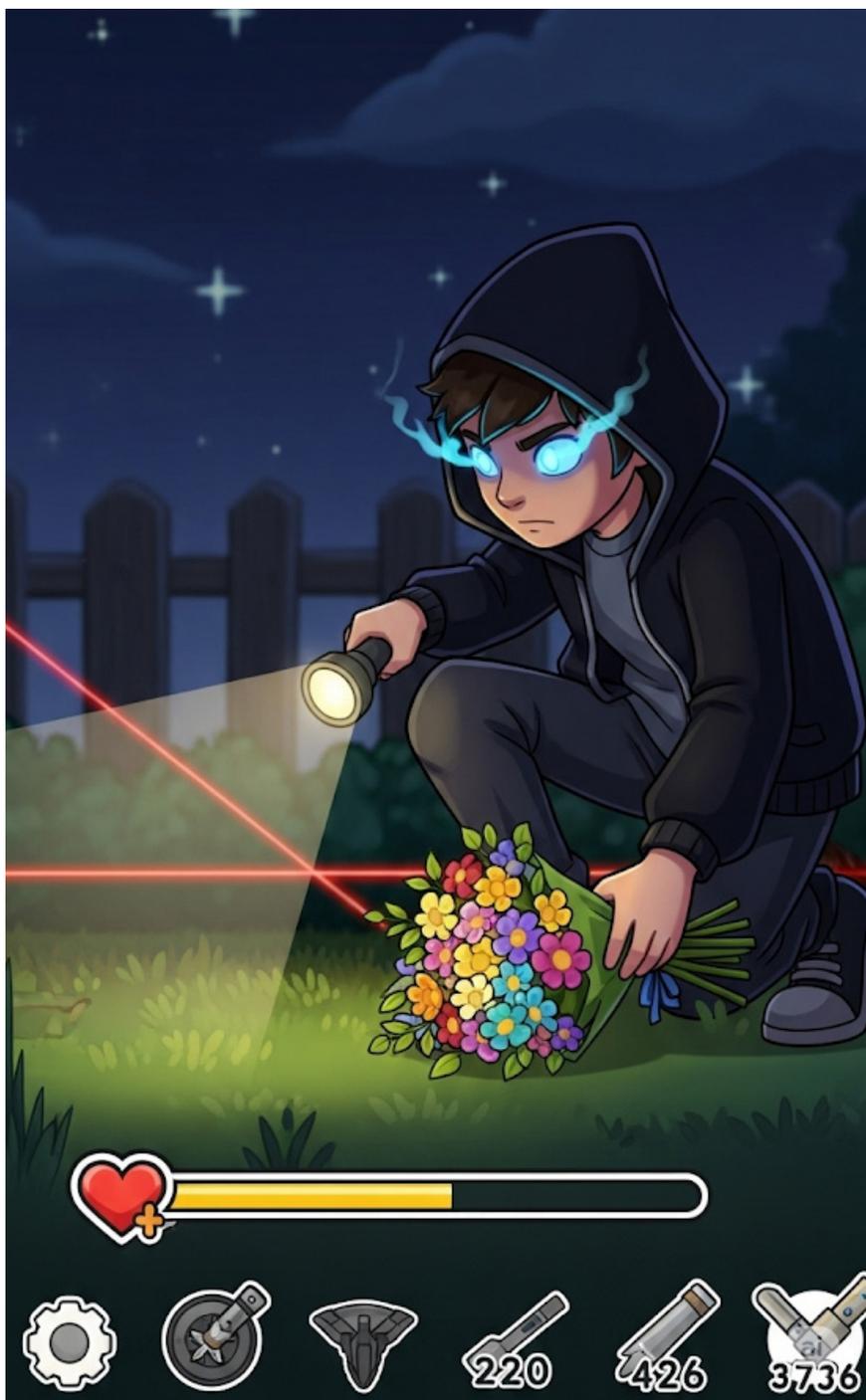
Nr.443 Emojitimemac

Nr. 1 Sie müssen versuchen aus einer Skala bzw. Scroller Ihre Zeit bei Spotify oder yt music einzugeben, haben Sie den ersten timeset gesetzt, erscheint ein Lied, was automatisch abgespielt wird, setzen Sie einen zweiten Schritt oder timeset nach und den dritten Schritt hinterher, jetzt versuch Spotify und ytmusik darauf vom ersten gesetzten timeset ein Lied für sie abzuspielen

Nr. 2 Gefällt ihnen das Lied so können sie simultan nach der Beendigung das Liedes, dies mit einem Emoji markieren und ihre Meinung dazu angeben, das zweite Lied wird durch ihren angegeben Schritt davor passend zum Instrumental und zur passenden Story dazu verknüpft und abgespielt, dies darauf folgt der dritte Schritt, der genau nach den benannten Schema abläuft mit Bewertungs System der Emojis

Nr. 3 Versuchen Sie so Ihre Musikstunde per Zeitangabe zu erreichen und die langweilige Zeit auf der Arbeit oder zuhause zu vergessen und die Zeituhr in der Sie sich befinden mit einer individuellen playlist locker zu gestalten, um Ihre Zeit schneller vergessen zu lassen und im flow zu sein

Nr.444 Sendyouflowers



Nr.444 Sendyouflowers

Nr. 1 Sie besitzen einen Garten der unvollständig aussieht, in diesem Garten gehören einige wertvolle Blumen hinein, die Sie versuchen mit Ihrem Charakter bei Ihrem bestem Freund zu stellen

Nr. 2 Versuchen Sie in einer gewissen Zeit, nach Ihrem Schrittzähler, den sie digital aus der realen Welt aufbauen, den Garten ihres Freundes zu besuchen und ihm seine Blumen zu stellen

Nr. 3 Sie müssen es schaffen nicht erwischt zu werden, den die Alarmanlagen sind stets auf Vorsicht zu ihnen geschaltet, versuchen Sie es am besten in der Nacht und Mithilfe Ihrer Taschenlampe als Wegweiser, die geforderten und nutzbaren Blumen Ihres Freundes aus dessen Garten verschwinden zu lassen

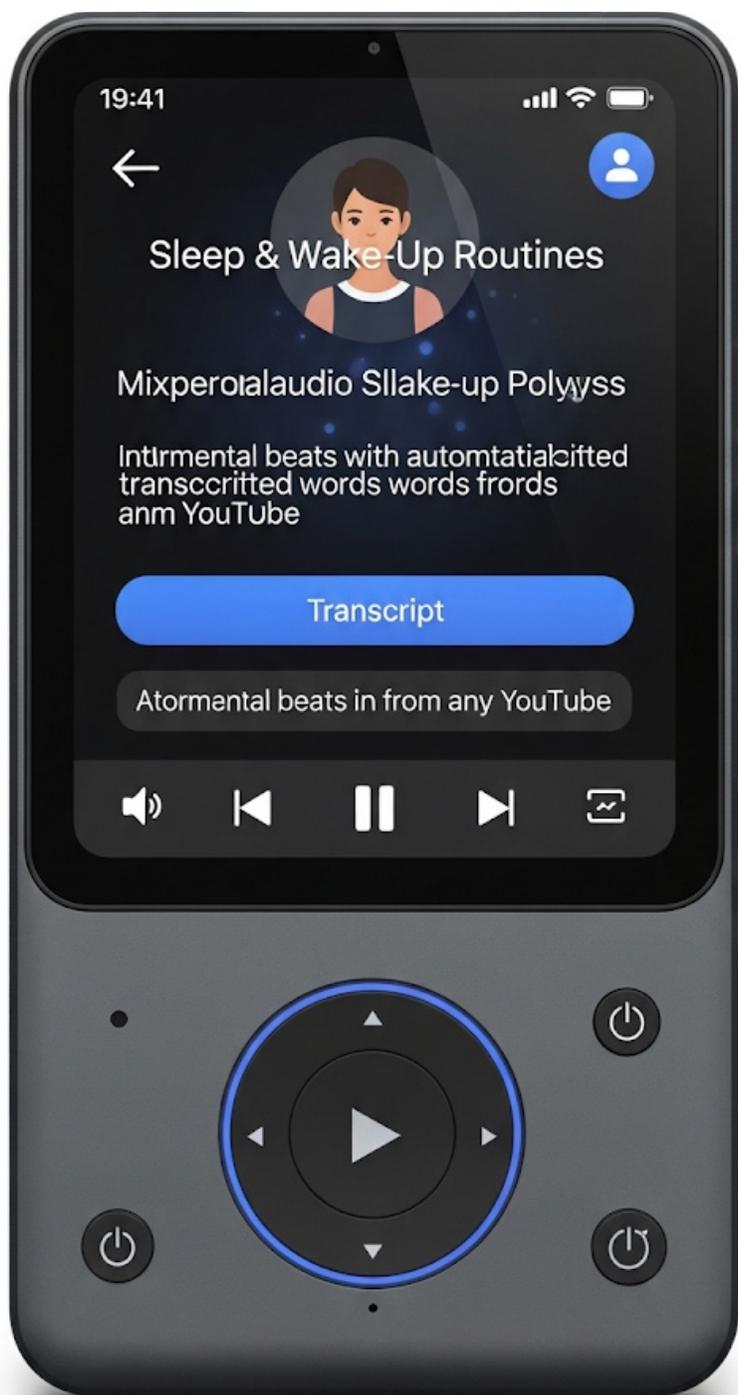
Nr. 4 Haben Sie die gewollte Blume ergattert und würden nicht erwischt, so pflanzen sie diese in Ihren Garten hinein und lassen sie aufblühen, passen sie darauf auf das Sie ihre Alarmanlagen korrekt positionieren, den ihr Freund und Gegen- Über, versucht Ihnen Ihre Blumen zu stellen

Nr. 5 Haben Sie letztendlich die Blumen die gefordert wurden in Ihrem Garten verpflanzt, so bekommen Sie dafür Punkte, mit diesen Punkten kaufen Sie sich das optimale Wetter um Sie aufblühen zu lassen, den ohne das perfekte Spiel zwischen den Wetter Widrigkeiten können diese Blumen nicht zur Vollendung aufblühen

Nr. 6 Ihr Gegenspieler versucht in dessen das gleiche für sich zu tun, also seien Sie schneller und behutsamer mit der Dieberei und versuchen Sie sich nicht erwischen zu lassen

Nr. 7 Haben Sie Ihren Garten vervollständigt, dürfen Sie als Prämie eine Blume aus der Garten Bibliothek sich aussuchen und Ihren Freund den Sie in diesem Spiel bestohlen haben, als reale Pflanze nach Hause zu ihm schicken

Nr.445 Dappes



Nr.445 Dappes

Nr. 1 Sie verfügen über einen mp3 Player der Zukunft, dieser enthält einen Transkript Button mit den Sie die Instrumental Beats füttern können, sie wählen ihren individuellen Instrumental Beat und drücken gleichzeitig auf den Transkript Button Ihres mp3 Players, der mp3 Player spielt nun sanfte Wörter des Transkripts, was Sie sich von Youtube runtergeladen haben ab und vermischt diese Wörter mit den instrumentalen Beat und lässt sie hoffentlich besser einschlafen oder besser aufstehen, wenn sie ihm als weck Funktion nutzen, gute Nacht oder guten Morgen

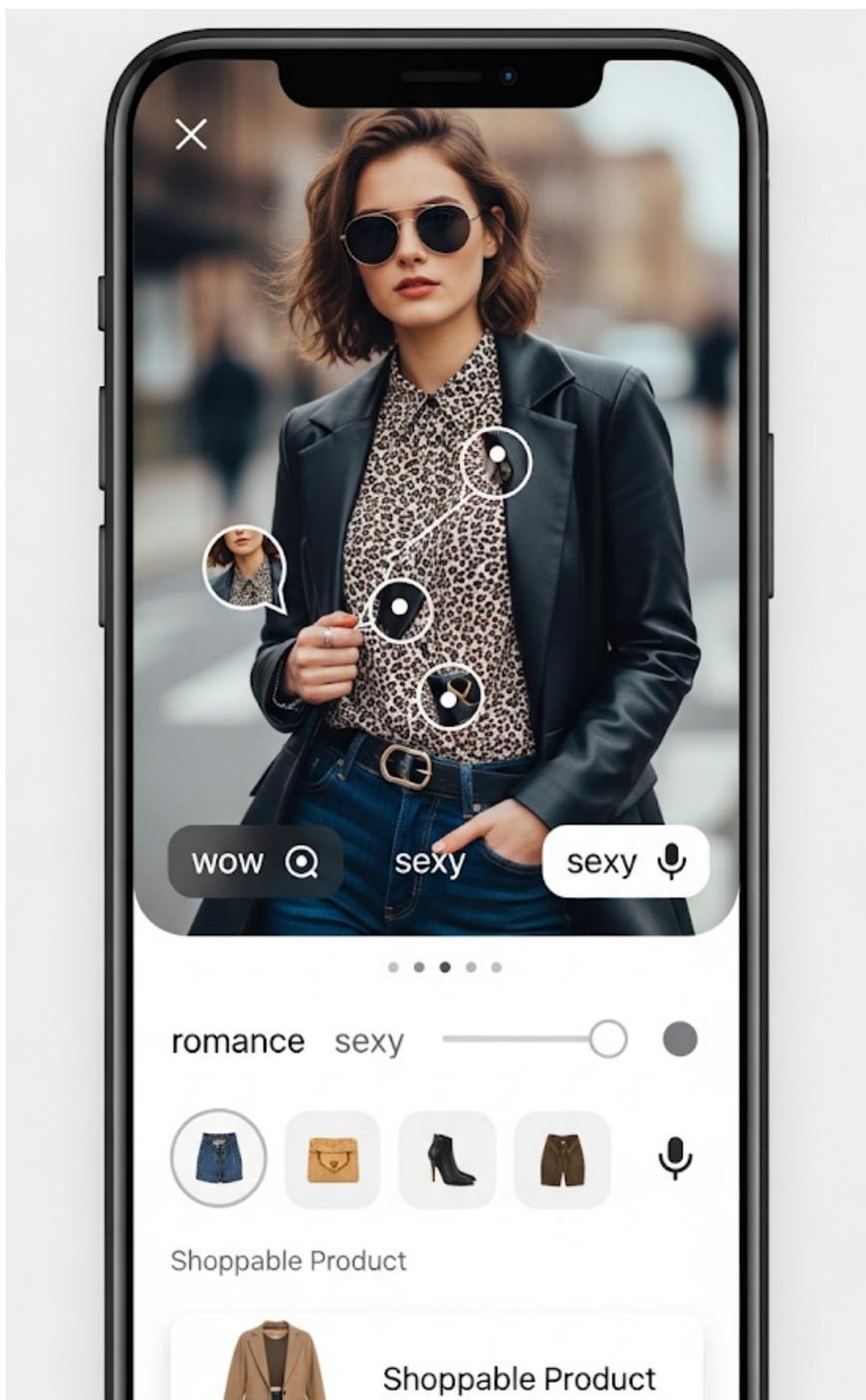
Nr.446 LittleAlbert+



Nr.446 LittleAlbert+

Sie versuchen anhand von siehe Little Albert App, anstatt die Produkte wieder an die gleichen Stellen zu bringen, diesmal den Transkript von Ihrem Lieblings Song an die richtigen Stellen zu positionieren, während Sie das machen, achten Sie darauf, dass Sie an den wichtigsten Punkten an dem sie die Stücke des Transkripts setzen, Fallen für die Einbrecher aufsetzen müssen, damit Sie diese Positionen nicht verändern sollten, ihr Ziel ist es, in einer bestimmten Zeit, das Transkript in der Villa, so zu platzieren, damit sie den kompletten Song richtig zusammen setzen, haben sie das Transkript zu 100 Prozent wieder an die richtigen Stellen gebracht und genügend Fallen gegen die Transkript Diebe gestellt, so erhalten Sie ein neues Transkript für neue Positionen in der Villa. Das korrekte gelegte und richtig positionierte Transkript in der Villa, Fall es richtig gesetzt wurde, ergibt letztendlich ein neues Lied von dem Lied woher, es eigentlich stammt, dies soll sie zum Nachdenken bringen, eventuell einen Remix daraus zu machen und einen neuen Hit daraus zu erwirtschaften. Sie sollen wissen, das dieser Remix ihnen dabei hilft die Transkript Diebe, falls diese versuchen ihr neues Skript zu stellen, was als neue Aufgabe für sie bereitgestellt wird, sie damit wegzuscheuchen, um ihnen Paranoia zu machen. Vergessen sie nicht den Remix, der von der App gespielt wird, im richtigem Zeitpunkt zu aktivieren, wenn sich alle Diebe in der Villa befinden, außerdem erhalten Sie Punkte für richtig gesetzte Positionen des neuen Transkripts und können dadurch neue Fallen dafür kaufen, um die Transkript Diebe einzufangen oder zu wegzuscheuchen. Haben sie die geforderten Transkripts vollständig positioniert, so erhalten Sie für jedes ein Remix der von der ki der App für Sie entwickelt wird, letztendlich können Sie diese Remixe auf Streaming Plattformen platzieren und hoffen das diese bei den Hörern ankommen.

Nr.447 Pintscroll



Nr.447 Pintscroll

Sie klicken auf Ihr Bild was von einer Frau Sie inspiriert hat, danach nutzen Sie die Vectorpunkte zu den Kauf für eventuelle Käufe der gezeigten Optionen die Sie kaufen möchten. Klicken Sie auf eine Option die Ihnen gefällt, so taucht ein Options Scroller auf, indem Sie dort das Jahr, den Tag, und eine von den Kategorien, zum Beispiel, drama, comedy, action, romance, sexy, beauty usw. Wählen können, daraufhin erscheint das Produkt aus den Internet Angebotenen Produkten unter dem Bild, was Sie ausgewählt haben. Passend zum gefundenen Produkt, dürfen Sie nun ein Effekt per voice abgeben, der das Bild oder das gefundene Kleiderstück, zum Bild, was Sie inspiriert hat, nach einer Auswahl von Tönen, abgeben oder das Wort zum Beispiel, wow, sexy, nice, georgus, beautiful, crush, smash usw. zu dem Vectorpunkt der erschienen ist, hinzufügen. Sie können danach auf pinterest durch diese voice, word Verben und Adjektive, die Sie in einer Liste auch anklicken können, spontan und durch sogenannte Verknüpfungen das passende Kleid oder Outfit sich zusammenstellen.

Nr.448 Himmelszauber

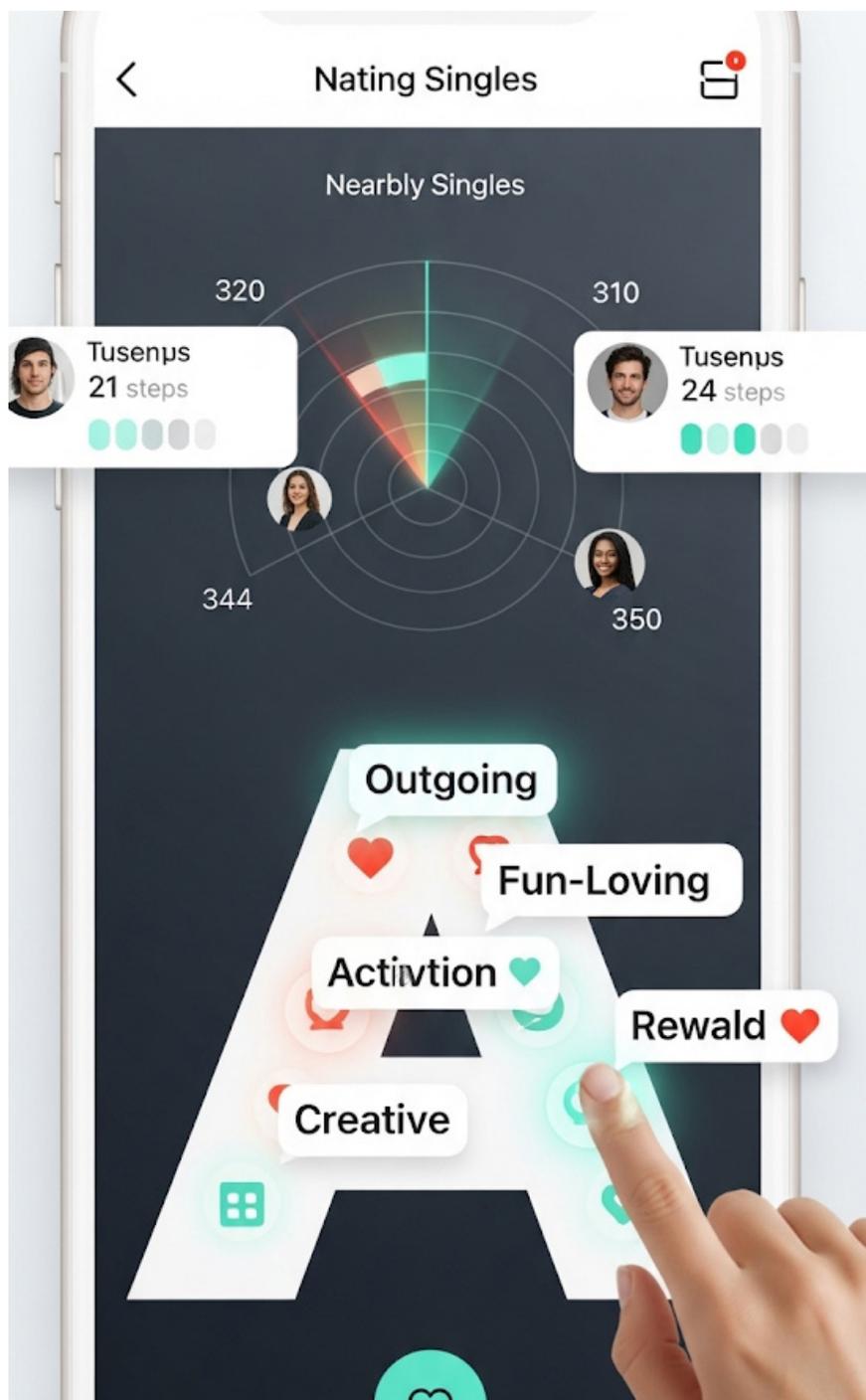


Nr.448 Himmelszauber

Sie begehen einen Club mit ihren Freunden zusammen in einem Team, das vorher per himmelszauber app generiert wird, anhand ihres eingegebenen Profils, findet die App die passenden entspannenden Personen, fürs Wochenende und stellt diese für Sie als Angebot zur Verfügung. Sie wählen wildfremde Personen aus, mit denen Sie sich dann im himmelszauber Club treffen und miteinander den Abend verbringen. Im Club können Sie sich dann mit den Personen austauschen und eventuell diese zu Ihren Freunden der Zukunft machen. Das besondere daran ist, dass die himmelszauber app ihr Profil mit Faces aus dem Internet Explorer der social Media apps vergleichen tut und diese zueinander passend für sie in Verknüpfung bringt. Haben sie mit der himmelszauber App sich einen Team angeschlossen, so treffen sie sich am Wochenende in diesem Club und bereden sich in Konversation in ihrem ersten Treff. Der Club bietet Ihnen Bereiche an, wo Sie sich gegen überstehen können, um sich miteinander im Gespräch zu verständigen. Sie können auch mit Ihrem Team auf die Tanzflächen gehen und versuchen herauszufinden, welche Person mit welchem Dance zu Ihnen passen könnte, die Musik wird anhand eines DJ mit Excalibur Technologie abgespielt und bringt ihnen neue Impulse. Im Club werden die Leucht Effkete von den Gästen selber mitgebracht, das bedeutet das Sie sich ein Moon Shine Produkt auf goodyby.com erwerben müssen, was mit einer lightershow eines Manican alias Moon men und ihrer individuellen playlist als mp3, die Sie persönlich auf den moon men übertragen haben, ihnen als Produkt dient. Dieses Produkt wird dann vom DJ aufgerufen und kann als Produkt mit den DJ Pult interagieren, das bedeutet, dass der Moon men in den DJ Pult integriert wird, nach dem der DJ ein Namen des Gastes aufgerufen hatte, ist das goodyby.com Produkt in den DJ Pult integriert worden, sie spielt die Musik des Gastes auf den dance floor ab und zugleich erscheint aus den Moon men die Lichter Show, die dann gespielt auf den dancefloor gesplittet wird. So verschaffen sich die Gäste einen individuellen Abend mit der Interaktion des DJ s.

Der DJ ruft die registrierten Namen auf, von den Personen die einen Moon men mitgebracht haben und implementiert das Produkt in den DJ Pult und mischt die individuellen Playlisten der Gäste mit seinem Excalibur Pult ab und verschafft damit einen neuen Impuls auf der Tanzflächen eventuell, sie interagieren die Gäste mit den DJ und bringen neue Impulse für den Abend hinzu. Als Belohnung für einen guten Abend erhalten die Gäste den Mitschnitt des DJ s und können diesen dann in die himmelszauber app uploaden, und die Music Bibliothek ausweiten. Anhand der Mitschnitte ins der App können sie wiederum andere Menschen connecten und diese wiederum zu einem neuem Abend einladen, der unvergesslich sein könnte.

Nr.449 Yourinlove



Nr.449 Yourinlove

Nr. 1 Um in Kontakt mit anderen Singles zu treten, müssen Sie genügend Kilometer auf Ihren Schrittzähler gesammelt haben, die App zeigt Ihnen welche Personen im Umkreis auf dem Radar die gewisse Schrittzähler Menge erreicht haben, um sich zu verbinden, zum Beispiel Sie gehen ca. 5500 Schritte, so werden Ihnen Personen angezeigt die genauso oder circa die gleiche Menge abgelaufen haben, an.

Nr. 2 Nach der erfüllten Schritten tauchen, auf dem Radar nun Gesichter von Singles auf, die genauso viel Schritte gesammelt haben, wie sie es getan haben

Nr. 3 Nun können Sie auf die Person, die aufgezeigt wurde, drauf klicken und ihr, eine Kurze kostenlose Nachricht schicken, um mit ihr in Kontakt zu treten

Nr. 4 Sie senden der Person oder Single, die nun auf dem Radar in Ihrer Nähe aufgezeigt wird einen Buchstaben, der Buchstabe besteht aus Vectorpunkten, die Person muss nun in einer bestimmten Zeit auf die Vectorpunkte klicken, den hinter den Vectorpunkten befinden sich kurze Wörter, die Sie sich vorher ausgedacht haben, um sie zum Gespräch zu verführen

Nr. 5 Hat die Person den sie ihr den Buchstaben mit Vectorpunkten - Wörtern geschickt hatten, die aufleuchtenden Vectorpunkte in der Richtigen Reihenfolge gedrückt, erhält sie die von Ihnen geschickten Infos, dazu bekommt sie kleine Herzen pro richtigen in der Reihenfolge gedrückten Vectorpunkt

Nr. 6 Die Person erhält nun die Möglichkeit ihre gesammelten Herzen, falls sie länger mit ihnen in Kontakt bleibt und eine lange Konversation, führt, weitere Herzen zu sammeln, falls das Gespräch weiter geführt wird

Nr. 7 Hat die Person genügend Herzen aus der Konversation gesammelt, bzw. aus den Buchstaben der Vectorpunkte gesammelt, die in einem neuem Gespräch als Konversation Start dienen, kann sie diese Herzen gegen tolle Produkte im App Shop eintauschen, zum Beispiel einen Sticker, Blumen, einen Song, oder ein außergewöhnliches Präsent, das sie dann an die Adresse ihres verliebten schicken kann

Nr. 8 Also melden sie sich täglich mit einem neuem Buchstaben bei ihrem Liebsten, den sie in der App kennengelernt haben, umso ihr die Möglichkeiten zu geben, diese Herzen zu sammeln, die per Druck auf den Buchstaben und dessen Vectorpunkt in richtiger Reihenfolge, aufgesammelt werden

Nr. 9 Letztendlich haben sie ein Alphabet an Buchstaben gesendet und ihre Liebste reichlich mit Herzen beschenkt, nun kann sie, falls sie sich in sie verliebt hat, ihnen ein tolles Präsent aus dem App Shop, zu senden

Nr. 10 Sie haben nur ein Alphabet pro Person zur Verfügung, haben Sie dieses Ausgereizt, müssen Sie sie sich ein neues kaufen, für wenige Euros bekommen Sie ein neues Alphabet, um Ihrer verliebten neue Buchstaben zu senden, damit Sie wieder mit ihnen in Kontakt treten kann und gewisser Weise, neue Herzen sammeln kann

Nr. 11 Wiederum können Sie auch als Mann Herzen sammeln, wenn Sie Buchstaben von den Frauen erhalten und nach gesammelten Herzen, diese gegen ein Präsent im App Shop eintauschen und es ihrer liebsten, die Sie durch den Schrittzähler kennengelernt haben, ihr zusenden

Nr.450 Nintendo Snowall



Nr.450 Nintendo Snowall

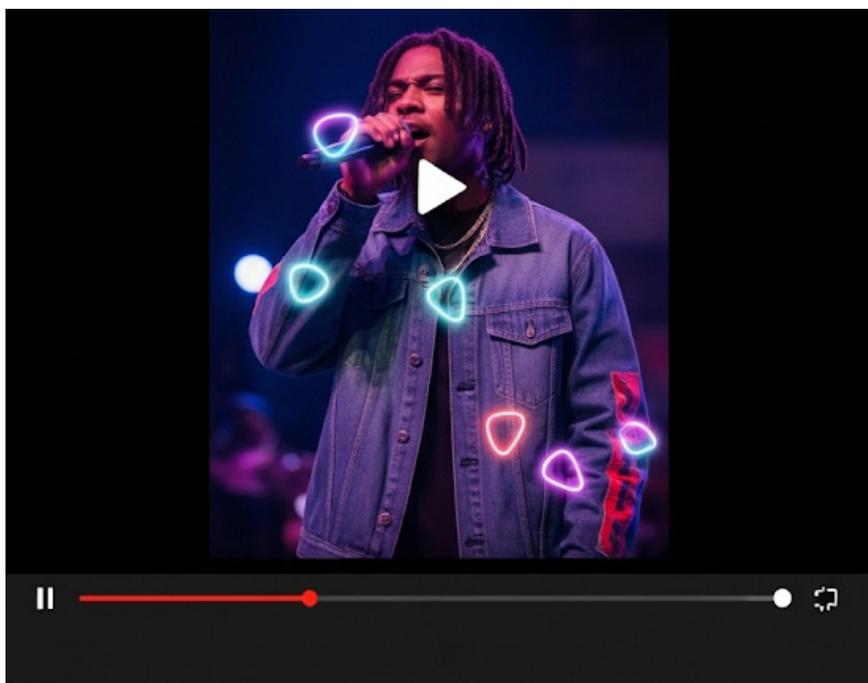
Sie verfügen über eine Nintendo mit einem Beamer, diesen können Sie auf Wände projizieren und mit dem Handheld die Projektionen die sich auf der Wand, wo die Projektion sich abspielt, zurück streamen. Gewisse Spiele müssen mit dem Beamer gespielt werden um eine Verbindung zu zum Hand Held aufzubauen, zum Beispiel, sie erfüllen bei einem jump and run Spiel das Level, so bekommen sie Symbole und Icons auf ihren Hand Held gstreamt, das für das unterwegs spielen benötigt wird. Zum Beispiel sammeln sie Sterne auf, diese Sterne werden dann auf ihren Handheld übertragen und können im Shop gegen neue Gegenstände eingetauscht werden. Manche Levels müssen mit dem Beamer gespielt werden, um das zurück streamen des Levels auf den Handheld zu gewährleisten, um wichtige Daten zu sammeln, die für das Spiel elementar sind. Sie sammeln zum Beispiel Sterne ein und in Echtzeit werden diese auf Ihren Handheld übertragen, die Sie dann nutzen könnten, um auf gewisse Level mit dem Handheld zu kommen, die auf den normalen Fernseher nicht angezeigt werden.

Außerdem bietet die Projektion, die Möglichkeit mit dem Handheld auf die Projektion, Dinge zu übertragen und zu streamen. Zum Beispiel können Sie Ihre gesammelten Pokémons auf die Projektion übertragen und sie dann ins Spiel integrieren, dies geht nur, wenn Sie den Handheld mit dem Beamer verbinden und die Pokémons drauf streamen. Dazu können Sie, wenn Sie den Hand Held auf die Projektion halten, neue Sachen sehen, die mit dem Spiel interagieren können. Zum Beispiel projiziert die Wand Pokémons, diese die dann von der Linse des Handhelds eingefangen werden können, so können Sie gewisse und seltene Pokémons aus dem Spiel per Beamer Projektion ausfindig machen und diese mit der Rücklinse des Handhelds auffangen und gefangen nehmen. Treffen Sie sich in einem großen Raum und projizieren Sie Ihr Spiel auf eine große Leinwand, die mit dem Handheld und dessen Rücken Projektion Linse zusammen interagiert. Sie können mit dem Handheld Sachen auf die Projektion dazu streamen und Sachen, die gezeigt werden auf das Handheld zurück projizieren.

Sie halten den Handheld auf die Projektion und bekommen Dinge und Sachen zu sehen, die Sie vorher nicht hatten und können wiederum Gegenstände dazu projizieren. Sammeln Sie Gegenstände und Dinge mit dem Handheld von der Projektion Wand auf und nutzen Sie diese für Ihre Hauptkonsole oder für Ihren Handheld für unterwegs. Sie können mit dem Handheld zum Beispiel die projizierten Sachen auf der Wand aufnehmen und auf dem Handheld weiter bearbeiten, bei manchen Spielen müssen sie gewisse Gegenstände und Items aus der projizierten Wand aufnehmen, um im normalen Modus mit diesen Sachen weiter zu spielen. An verschiedenen Stellen und Orten können Sie die Projektion starten und von den gewissen Stellen, Dinge ersichtlich machen, die Sie für das Spiel im normalen Modus benötigen, um das Spiel fortzuführen. Zum Beispiel treffen Sie sich bei Ihren Freund zuhause und projizieren Ihr Pokémon Spiel auf seine Wand, die Standort Erkennung erkennt den Ort und stellt im Spiel neue Wege zum Fang der neue Pokémons zur Verfügung. Bei ihren Fang des Pokémons an ihrem neuen Standort können sie also, neue Pokémons auffinden und sammeln, die Sie zuhause nicht finden können. Sie können also unterwegs mit ihrer Hauptkonsole in verschiedenen Häusern, wenn sie die Möglichkeit haben, eingeladen worden zu sein, neue Pokémons aus der projizierten Welt aus den Wänden, wo diese angezeigt werden, auf ihre Handkonsole streamen bzw. Mit dem Effekt der Projektion fangen.

An den unterschiedlichen Orten dieser Welt, werden neue Pokémons auffindbar sein und können dadurch so von den Wänden dieser Örtlichkeiten aufgenommen werden. An den unterschiedlichen Standorten kann man auch Pokémons für suchende Spieler verstecken, das Spiel merkt sich den Standort, wo sie ihre Pokémons für andere Spieler ausgesetzt haben. Nur an den gewissen Stellen können sie also, diese Pokémons auffinden. Haben sie genügend Pokémons auf der Welt gesammelt und auf ihre Hand Konsole von den projizierten Wänden aufgenommen bzw. zurück gestreamt, können sie diese auf einen Festival gegen einander, nach dem sie sie ausgebildet haben, gegeneinander auf einer riesigen Leinwand mit ihre Hand Konsole antreten lassen.

Nr.451 Gogliclothes



Shoppable selected Clothing Products



Shoppable Fops

\$29.99

Hosipabled Staw

[Driects](#)



Chesis Wats Buit

\$98.99

Hosipable Staw

[Driects](#)



Cinatid Mode

\$14.99

Hosprable Soees

[Driects](#)

Cl

\$9

Ho

[D](#)



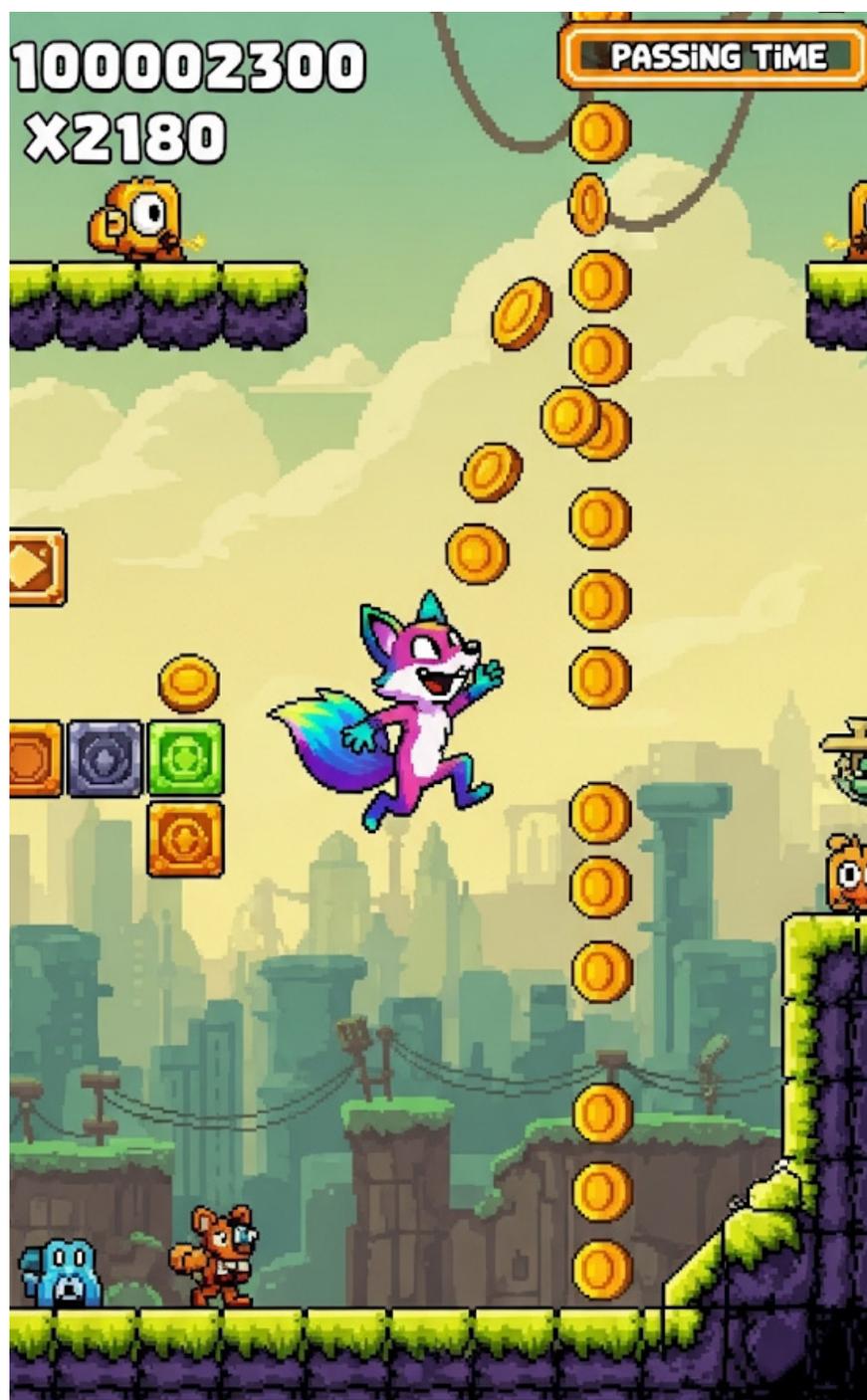
Shoppable Clothing
Products

[Shrech](#)

Nr.451 Gogliclothes

Sie gehen auf youtube und aktivieren das plug in gogliclothes in den Optionen, nun Sehen Sie in den Musik Videos Vectorpunkte, auf den Klamotten der Interpreten, klicken Sie auf eines der Vectorpunkte, so erhalten Sie daraufhin unter den musikvideo das vorgeschlagene Tshirt, was Sie vorher angeklickt haben und werden zu den Anbietern, die es verkaufen wollen, weitergeleitet. Sie können ruhig das Video pausieren und die nächsten auftauchenden Vectorpunkte, anklicken, zum Beispiel diesmal, eine Hose und die passende Mütze des Interpreten. Sie können maximal 3 Vectorpunkte gleichzeitig anklicken und 3 verschiedenen Optionen unter dem Video auswählen, die Sie zu den passenden Klamotten Stück führen könnten. Wählen Sie Ihre Anbieter aus und besorgen Sie sich die Outfits des Stars, für einen unschlagbaren Preis, in den angezeigten Geschäften in Ihrer Nähe. Haben Sie ein gutes Auge und erhaschen Sie durch die Vectorpunkte Angabe, Ihr Ziel, Ihre Kleidungsstücke der Zukunft in Ihrer Nähe zu finden und sich letztendlich zu besorgen. Die Anbieter, die diese Kleidungsstücke anbieten, erhalten von Google Geld für die Optionen, um sich die Klamotten bei Ihnen kaufen zu können. Außerdem ist es möglich such ein komplettes Outfit zusammenstellen und dies in der Option des Plugins, als Avatar abzuspeichern. Diesen Avatar kann man, wenn man ihn per touch mit den gesammelten Vectorpunkten der Interpreten aus Musik Videos, ausstattet, dann letztendlich begutachten und auf die Stellen klicken, die Sie zusammen gestellt haben, um herauszufinden, wo man sich diese Outfits zu einem gutem Preis kaufen kann.

Nr.452 Steuerfux



Nr.452 Steuerfux

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Charakter Namens Steuerfux zu steuern, dieser versucht im Spiel so viele Münzen wie möglich zu sammeln

Nr. 2 Das Spiel ist ein jump and Run Spiel, in 2D Manier, besonders dabei ist es, dass sie den Fux in verschiedenen Farben steuern können, die Farbe des Fuxes wechselt sobald sie auf Gegner treffen und dann durch die Farbänderung spezielle Fähigkeiten erlangen, um die Gegner zu vernichten oder ihnen auszuweichen

Nr. 3 Sie müssen versuchen eine bestimmte Strecke absolvieren und eine Stückzahl von Münzen in einer vorgegebenen Zeit aufzusammeln, um das Level zu beenden

Nr. 4 Treffen Sie auf Gegner, so switchen Sie die Farbe des Steuerfuxes, an die passenden Gegner, um Sie aufzuhalten oder an ihnen vorbei zu jumpen

Nr. 5 Außerdem müssen Sie vorgegebene Buchstaben aufsammeln, um Ihre Spezialisten Fähigkeiten zu aktivieren, ohne diesen switch der Farben des Fuxes können Sie die Gegner, die Sie aufhalten wollen, nicht zerstören oder auch nicht an ihnen vorbeikommen

Nr. 6 Versuchen Sie Ihren Charakter genügend power zu geben, dies geschieht, wenn Sie Ihren digitalen Schrittzähler mit real, gelaufenen Schritten, aufladen und dies auf die power Anzeige des Steuerfuxes übertragen

Nr. 7 Letztendlich müssen Sie eine bestimmte Anzahl an Münzen zu einer bestimmten Zeit aufsammeln und die jump and Run Strecke mit samt allen Barrieren und Passagen durchklimmen und die fiesen Gegner ausschalten, die Ihnen in die Quere kommen

Nr. 8 Haben Sie die Strecke geschafft und genügend Münzen gesammelt, so können Sie diese nun im upgrade Shop des Spiels gegen Waffensysteme fürs nächste Level, eintauschen, um einen Vorteil gegen über den Gegnern im neuem Level zu erhalten

Nr. 9 Am Ende jedes Levels werden Ihnen wichtige Fragen zur Ihrer Steuererklärung gestellt, Sie lernen somit mit Beendigung der Levels, auch hinzu, wie man selbst eine Steuererklärung machen kann

Nr. 10 Haben Sie zum Beispiel das Spiel durchgespielt und erfolgreich beendet, bekommen Sie Punkte, erreichen Sie am Ende die nötige Punktzahl, so bekommen Sie das Steuerfux Steuerklärungs-Programm, umsonst als Download link zur Verfügung gestellt

Nr.453 Arroundmeboy



Nr.453 Aroundmeboy

Nr. 1 Sie befinden sich in einen sehr riesigen Kreis, dieser Kreis dreht sich, um seine eigene Achse und hat eine Öffnung bzw. ein Tor offen, wo sie hinaus gelangen müssen, um in den nächsten Kreis zu switchen der kleiner ist als der vorherige Kreis

Nr. 2 Ausserdem müssen sie den Vectorpunkten, die sich in den Kreis befinden ausweichen und versuchen schnellstens durch die Öffnung des Kreises, durch die nächste Öffnung des nächsten Kreises zu gelangen

Nr. 3 Die Kreis drehen sich in einem individuellen Rhythmus und sind zufällig mal auch zugeschlossen, also müssen sie achtsam sein, das sie nicht von den wandernden Vectorpunkten nicht getroffen werden, sonst erhalten sie Abzüge von ihrer Lebensenergie

Nr. 4 Ziel ist es von dem riesigen in den grossen, dann in den mittleren und kleineren Kreis zu gelangen, sobald sich die Öffnungen aufzeigen

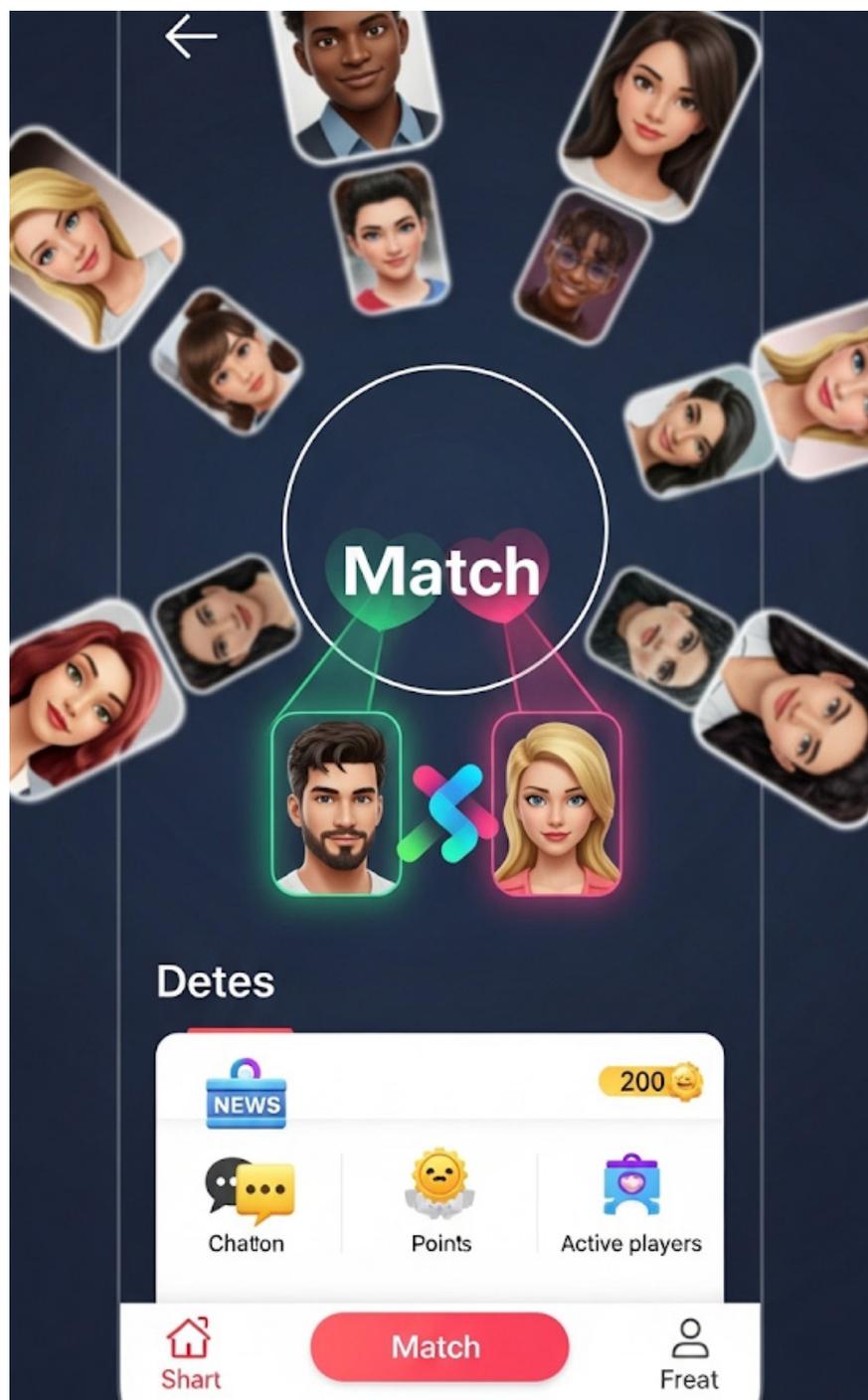
Nr. 5 Ausserdem haben sie Mitspieler, die das gleiche versuchen und sie mit Waffensystemen beschiessen, um sie davon abzuhalten durch die Öffnung des Kreises, in den nächsten Kreis zu gelangen

Nr. 6 Versuchen Sie also den Vectorpunkten auszuweichen und den Gegnerischen Geschossen auszuweichen

Nr. 7 Letztendlich können Sie mit Ihren Waffensysteme auch die Mitspieler blockieren und sie ausschalten, damit Sie nicht durch die Öffnung zum nächsten Kreis gelangen

Nr. 8 Ziel ist es zum letztem Kreis zu gelangen und der letzte überlebende Spieler im Spiel am Ende des Spiels zu sein.

Nr.454 Rearranged



Nr.454 Rearranged

Nr. 1 Sie müssen versuchen in dieser App eine Verabredung mit einer Person herzustellen, die Sie anhand eines Gesichter Karussells heraus beschwört haben, sie müssen ihr Gesicht in die App uploaden

Nr. 2 Die App integriert das Gesicht in ein Karussell und versucht nach der Drehung, simultan mit einem anderen Karussell, wenn es stehen geblieben ist, per Zufall dann das erste Gesicht in eine Verbindung mit dem zweiten Gesicht des anderen Karussells zu bringen

Nr. 3 Sind die beiden Karussells stehen geblieben, so können sie per swipe ihr Gesicht auf das andere ziehen und hoffen, dass sie ein Match bekommen, durch die Gesichter Ki und durch den Zufall kann es zu einem Match zwischen den beiden Gesichtern kommen

Nr. 4 Kommt es zu einem Match haben sie nun die Möglichkeit die Person anzuschreiben und sie zu kontaktieren

Nr. 5 Akzeptiert die Person ihre Sprach oder Text Message, wird nun eine Verbindung hergestellt die Konversation zwischen den Gesichtern aus den Karussells, führt

Nr. 6 Versuchen Sie nun eine Verabredung zu einem von der App ausgewählten Thema aus den verschiedensten Kategorien der News Welt, herbei zu führen

Nr. 7 Kommt es zu einer Verabredung in den News Channel, und sie können die Fragen zu den News, die von der App gestellt werden, beantworten, bekommen Sie Punkte dafür und können durch die gesammelten Punkte, neue Verabredungen freischalten, wo sie sich über eine Konversation zu neuen Informationen sich treffen können, um darüber zu debattieren

Nr. 8 Tauschen Sie Ihre Erfahrungen mit anderen Gesichtern aus den Karussell aus, indem Sie sich Notizen über die davor gehaltenen Konversationen gemacht haben

Nr. 9 Drehen Sie das Karussell, neu und verknüpfen Sie sich mit einem anderem Teilnehmer und tauschen Sie Ihre gemachten Notizen per stream mit ihm aus

Nr. 10 Haben Sie zum Beispiel mehrere Konversationen geführt und Notizen gemacht, können Sie auch eine Gruppe gründen, wo diese Sachen in einer Art von Bibliothek gespeichert werden, darauf können die neuen User nur zugreifen, wenn, die Gesichter zu einander passen und sie neuen Stuff liefern können, um die Bibliothek up zu graden. Let's roll

Nr.455 Staystaystay



Nr.455 Staystaystay

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Gebäude zu erreichen, das sehr hoch gebaut ist und sehr weit entfernt ist, zueinander stehen sie oben am Gebäude und versuchen eine slagline zu ziehen und auf der slagline zu spazieren, um das andere Gebäude zu erreichen.

Nr. 2 Werfen sie die slagline an die Ecke des zu erklimmenden Gebäudes, was sie sich ausgesucht haben und in ihrer Nähe ist

Nr. 3 Sie müssen gewisse Sachen auf die andere Seite des Gebäudes transportieren, in diesem Fall sind es Süßigkeiten, passen sie auf das sie nicht von Vectorpunkten getroffen werden und ins Ungleichgewicht kommen

Nr. 4 Tragen Sie die richtigen Kombinationen der Süßigkeiten an die andere Seite des Gebäudes, und füllen Sie diese in einen großen Schrank ein, natürlich in richtiger Reihenfolge und Kombination

Nr. 5 Haben Sie den Schrank gefüllt, warten Sie dann auf den Gong, der den Start für die Kinder ausruft, die unten am Gebäude warten und sich die Süßigkeiten beschaffen wollen, warten Sie bis die Kinder, die Süßigkeiten abtransportieren und aus dem Gebäude wieder verschwinden, dafür erhalten Sie Punkte

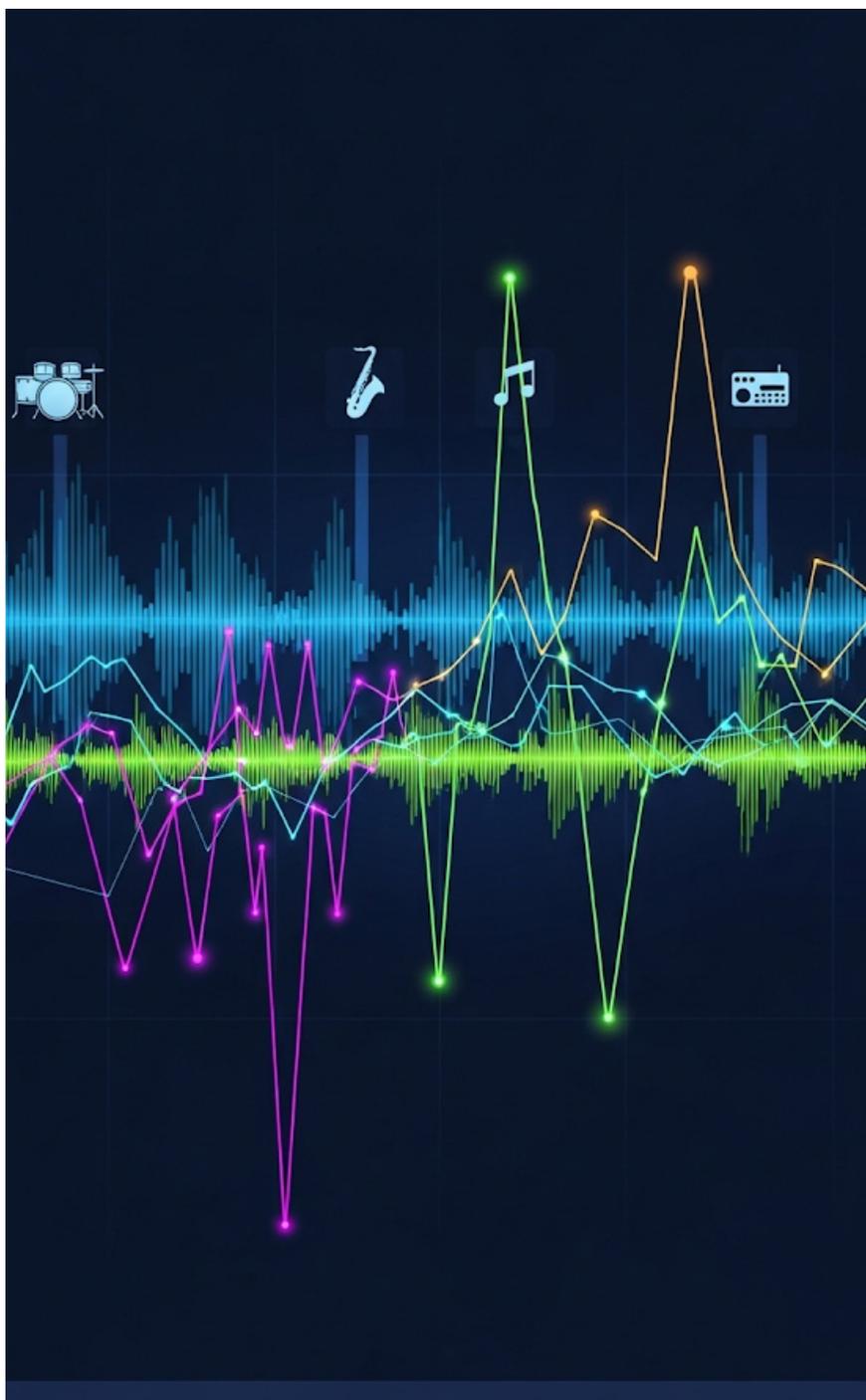
Nr. 6 Sammeln Sie mehr Punkte und erkaufen Sie sich neue Ziele auf der Welt, wo Sie andere Gebäude erklimmen können und versuchen dort die Süßigkeiten an Ihren richtigen Stellen zu platzieren

Nr. 7 Pro überbrachte Süßigkeiten Transport von einem zum nächsten Gebäude, erhalten Sie Zusatz Punkte, die Sie für die Freischaltung der anderen Ziele benötigen

Nr. 8 Haben Sie einige Ziele in der Welt besucht und Gebäude erklimmen, können sie sich im Battle Modus gegen einen anderen Mitspieler gegen überstehen und eine slagline Herausforderung zwischen ihren Mitspieler starten

Nr. 9 Batteln sie sich gegen andere Slagline Mitspieler auf der Welt und werden Sie zum slagline Champion

Nr.456 Mumblingsplash



Nr.456 Mumblingsplash

Nr. 1 Sie nehmen die voice von einem Sänger auf, die frequenz lassen sie mit Vectorpunkten Einheiten bestücken, das bedeutet, daß Sie an hohe Töne, mittlere Töne, untere Töne, farbige Vectorpunkte setzen.

Nr. 2 Jetzt verknüpfen Sie die farbigen hohen Töne, mittlere mit den mittleren, und tiefe mit den tiefen, durch die Vectorpunkte oder switchen das ganze mit hohen und tiefen oder mittleren und hohen oder mittleren und tiefen tönen, durch die farbige gesetzten Vectorpunkte

Nr. 3 Jetzt bekommen Sie daraus einen, neuen Ton, entweder in Schiefelage oder passend zum Beispiel für einen neuen Anfang, um einen beat zu starten

Nr. 4 Als Alternative wählen Sie und setzen an die Stellen der farbigen Vectorpunkte, Instrumental beat and bits ein, um herauszufinden ob diese zusammen passen könnten

Nr. 5 Haben Sie die Alternative genutzt, können Sie so überprüfen, ob der Sound der Instrumental beats, passend zum hohen, mittleren oder tiefen Ton passt

Nr. 6 Als Vergleich verbinden Sie die beiden hier genannten Möglichkeiten und sehen sich das Ergebnis in einer neu generierten Sound Ebene an.

Nr.457 Bratansplash



Nr.457 Bratansplash

Nr. 1 Bei splashbratan versuchen Sie gleichzeitig 2 Charaktere zu steuern, dessen Aufgabe ist es, mit einem von beiden stets nach oben des Levels zu gelangen, der eine Charakter setzt den jump Boden auf und der andere hüpf darauf auf und wiederum der andere dann auf seinen Rücken, sobald beide auf den Jump Boden auftreten und eine Stufe nach oben jumpen können

Nr. 2 Versuchen Sie in der Luft Buchstaben während Sie den Jump machen aufzusammeln und den Vectorpunkten die auf sie geschleudert bzw. auf sie zusteuern, auszuweichen

Nr. 3 Sie müssen versuchen mit den beiden Charakteren simultan und in Echtzeit, wie oben beschrieben Jump Böden bauen, um immer höher in die Höhe des Levels zu gelangen

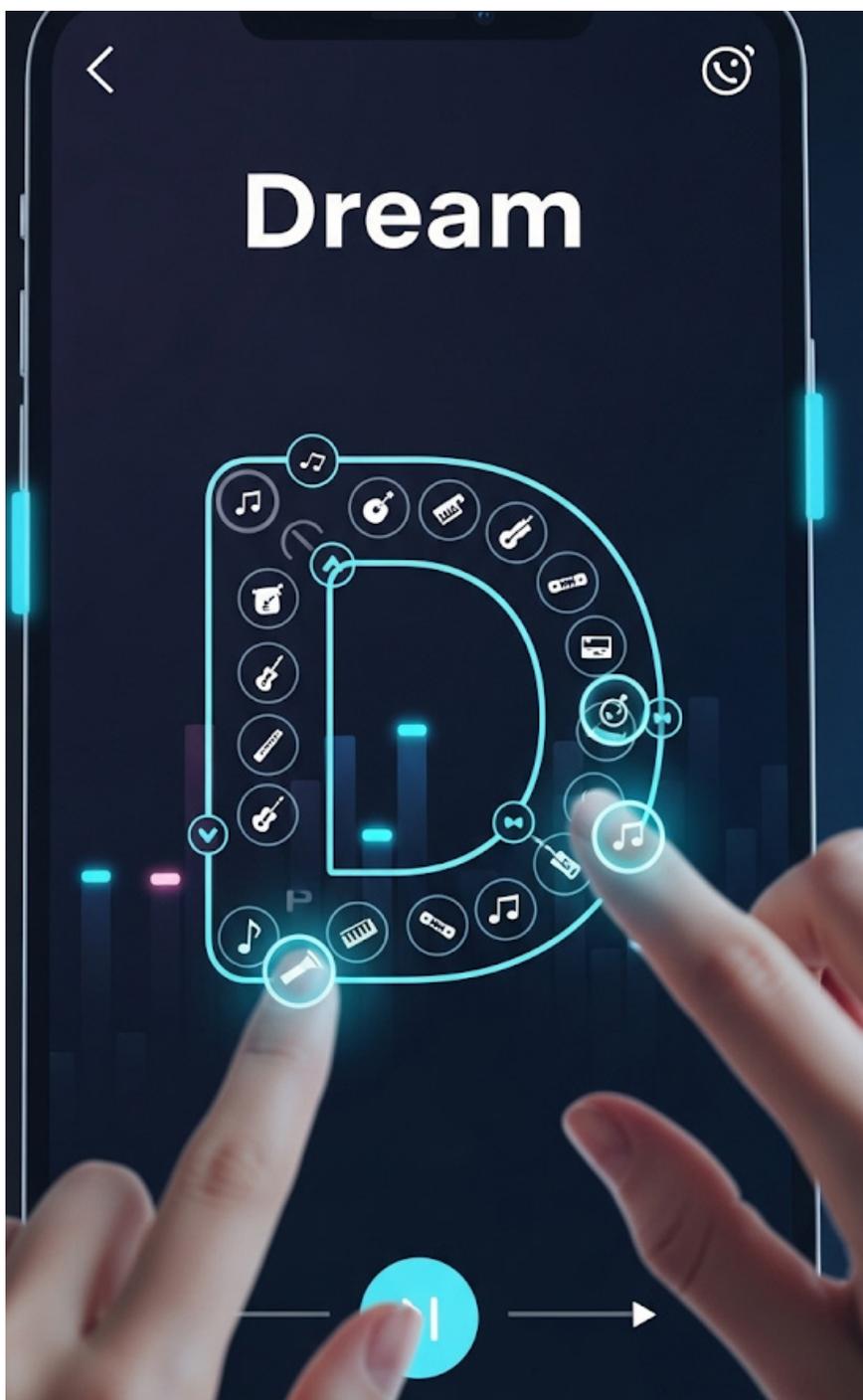
Nr. 4 Das Spiel läuft auf eine bestimmte Zeit ab und es muss eine bestimmte Höhe des Levels als Ziel erreicht werden

Nr. 5 Für die aufgesammelten Buchstaben in der Luft, erhalten Sie zusätzliche Jump Böden, den Sie starten mit einer spezifischen Anzahl, die schnell ausgehen kann, sie können alternativ auch die gesammelten Buchstaben als, jump Böden nehmen und sich, so auch nach oben zum Ziel schlängeln

Nr. 6 Versuchen Sie mit den Charakteren die nach jeden jump aufeinander sitzen, den passenden jump Boden so zu stellen, dass sie den fliehenden Vectorpunkten ausweichen können und während dessen, die Buchstaben aufsammeln können

Nr. 7 Letztendlich, wie beschrieben, muss eine bestimmte Höhe in einer bestimmten Zeit erklommen werden, damit sie ins nächste Level gelangen können

Nr. 8 Splashen Sie mit den Bratans die gesetzte Zeit und die Höhe und spielen sie sich bis in die jeweiligen Levels hinein, bis sie das Spiel letztendlich am Ende des Spiels rückwärts spielen müssen, also nicht mehr hinauf steigen mit den Jump Böden, sondern herunter klettern mit dem gleichen Ziel und den gleichen Prinzip, wie beim hinaufsteigen



Nr.458 Muskflatfan

Nr.1 In diesem Spiel ist die Fanbase eine, die einem Superstar folgt und ihn sehr beehrt.

Nr.2 Versuchen sie dieser Fanbase, die aus zahlreichen Fans besteht, zu zeigen, dass sie der größte Fan sind

Nr.3 Da sie von der Fanbase nicht akzeptiert werden, weil sie dem Superstar einen unmöglichen und unerreichbaren Weltrekord beschert haben, müssen sie eine Musikmaschine erfinden, damit die Superstar-Songwriterin ihre neuen Beats darauf erstellen kann.

Ändern Sie ihren Flow in die Zukunft

Nr. 4 Die Idee hinter dieser Musikmaschine ist, dass sie kreativ sein soll und gleichzeitig ein Arbeitsinstrument für die Erstellung von Beats ist

Nr. 5 Die Musikmaschine funktioniert so, du hast ein Musikalphabet und legst dieses auf den Text des Musikers, d.h. du magst ein Wort im Text, also legst du die Buchstaben des Musikalphabets auf das Wort, sie sollten so sein, wie das Wort vorgibt zu sein

Nr. 6 Zum Beispiel, das Wort Dream wird im Text mit den Musikbuchstaben aus deinem Alphabet ersetzt, das heißt, der Buchstabe D wird auf das D des Wortes gezeichnet, dein Buchstabe hat Vektorpunkte, aus denen der Buchstabe mediendesigner- und illustrationstechnisch gebildet wird.

Nr. 7 Es können 6 oder 8 Vektorpunkte im Buchstaben sein, in jedem Vektorpunkt sind Instrumentalwerkzeuge eingebaut, die Sie dann durch Berühren oder durch Drucken oder Hin- und Herziehen steuern können

Nr. 9 Berühren Sie das Instrumentalwerkzeug z.B. im ersten Vektorpunkt und Sie bekommen, einen Sound abgespielt, drücken Sie auf die anderen Vektorpunkte, erzeugen Sie einen individuellen Instrumentalsound, der sich genau auf das Wort Dream bezieht, so können Sie jedem Wort einen bestimmten Klang geben, der möglicherweise in Ihrem Unterbewusstsein ein glückliches, glückliches, lustiges Bedürfnis- und Erholungsbefriedigungssignal ausschüttet

Nr. 10 Wenn Sie im Text einige Wörter gefunden haben, die Ihnen gefallen oder eine Passage, die Sie mit den Buchstaben des Musikalphabets überschrieben haben, spielen Sie das Lied von Anfang an ab und testen Sie, ob Sie es optimiert haben oder nicht.

Nr. 11 Testen Sie diese Lautstärke an den Fächern und an bestimmten ausgewählten Personen.

Wenn Sie ein positives Feedback erhalten, können Sie nun den Song mit diesen Musikalphabet-Buchstaben kombinieren und verbessern.

Nr. 12 Sei kreativ und verwende die Vektorpunkte diagonal, linear und ziehe sie mit Touch auseinander oder aufeinander zu, nachdem du ein Instrument in den vorgegebenen Vektorpunkten zustellst

Nr. 13 Tausche deine Musik-Alphabet-Buchstaben mit anderen Usern in der Fanbase aus und optimiere die Songs deines Superstar-Songwriters und verleihe den Liedern deine individuelle Klangnote

Nr.459 Brainbuck



Nr.459 Brainbuck

Nr. 1 Sie haben ein grosses Gehirn als Ansicht, in diesem Gehirn versteckt sich ein Käfer, den sie versuchen aus dem Gehirn nach draussen zu manövrieren, da das Gehirn, wie ein Labyrinth aufgebaut ist, müssen Sie versuchen durch die Gehirnstränge mit dem richtigen Pfad der Vectorpunkte, die Sie im Gehirn platzieren, den Käfer aus dem Versteck zu ziehen

Nr. 2 Platzieren Sie die farbigen Vectorpunkte im Gehirn und verbinden Sie die Pfade zusammen zu einer Weg Verknüpfung

Nr. 3 Haben Sie nach Ihrer Ansicht die Pfade gesetzt, drücken Sie nun auf das Gehirn und hoffen, das der Käfer aus seinen Versteck kommt und sich nach den von ihnen gesetzten Pfaden sich entscheidet den Weg nach draussen zu finden

Nr. 4 Sie haben eine bestimmte Zeit, um die Pfade zu setzten und die farbigen Vectorpunkte zu platzieren, geht die Zeit aus, dann können Sie diese Pfade nicht mehr im Gehirn verwenden oder verändern

Nr. 5 Der Käfer startet nach dem Start, durch das drücken des Gehirns, seinen Weg, durch die von Ihnen gesetzten Pfade und Vectorpunkte, die er dann aufsammelt, dafür bzw. durch das aufsammeln der Vectorpunkte, erhalten Sie Punkte

Nr. 6 Nach einer bestimmten Zeitvorgabe, verschwindet der Käfer wieder an einen anderen Ort und versteckt sich im Gehirn wieder

Nr. 7 Sie müssen sich den Ort merken, und von dort an, die neuen farbigen Vectorpunkte und dessen Pfade zueinander setzen

Nr. 8 Kommt der Käfer wieder aus seinen Versteck und geht fort-an den von ihnen gesetzten Weg der zum Ziel führt, - ihn nach draussen zu führen, so bestehen sie das erste Level und können im nächsten Level versuchen zwei Käfer aus dem Gehirn heraus zu manövrieren

Nr. 9 Sie haben pro Spiel, im Gehirn, 3 Züge, bis zum nächsten Checkpoint, wo der Käfer stehen bleibt, die mit den farbigen Vectorpunkten und dessen Pfaden Verbindungen gesetzt werden können

Nr. 10 Manövrieren Sie den Käfer in der vorgegebenen Zeit und den richtigen plausiblen Weg nach draussen, so beenden Sie das Level als erfolgreich

Nr. 11 Im nächsten Level, müssen Sie zwei Käfer nach draussen manövrieren und im darauffolgenden drei und so weiter

Nr. 12 Sammeln Sie Punkte, durch die Aufnahme der Vectorpunkte, durch den Käfer und versuchen Sie den Highscore zu erreichen

Nr. 13 Im Memory battle Modus treffen Sie gegen andere Internet User an und versuchen, nach diesem Spiel Prinzip gegen Sie zu gewinnen und letztendlich den Käfer, als Erster aus dem Gehirn nach draussen zu bringen

Nr.460 Bababurger




Magre


Temes

\$5


Tesar


Seut

Nr.460 Bababurger

Nr. 1 Sie stellen anhand von Emojis in der App ihren eigenen Baba Bürger zusammen, melden sie sich mit ihrem persönlichen Daten (Größe, Alter, Gewicht, Augenfarbe, Haarfarbe) und ihrem Gesicht in der Applikation an

Nr. 2 Ihr Gesicht wird unten oder in der Mitte des Display angezeigt, nun führen Sie die Gemüse, Zutaten, Gewürze, usw. Beilagen, die in in einem Burger gehören, per Emojis, die Ihnen zur Auswahl aus einem circle scroller, dienen und das, soeben beschriebene widerspiegeln, in das Gesicht am unterem oder in die Mitte des Displays

Nr. 3 Haben Sie sich für die richtigen Emojis entschieden, so ziehen Sie Ihre genannten Sachen, wie oben beschrieben, per Emojis auf Ihr Gesicht, das Gesicht ergibt einen Effekt und zeigt Ihnen per Gesichtsausdruck, ob diese Zutaten zu Ihrer Person passen, indem es einen Sound oder eine Verzerrung des Gesichtes anzeigt

Nr. 4 Es werden Ihnen Empfehlungen angezeigt, die zu Ihren persönlichen Daten, die Sie abgegebenen haben, passen könnten, so kreieren Sie anhand des Gesichtsausdrucks einen Vorgeschmack auf Ihren speziell, selbst mit Emojis erstellten Baba Bürger

Nr. 5 Haben Sie ihren Baba Bürger zusammengestellt, so können Sie die Prozedur abspeichern und sich ein Konto anlegen, geben Sie dort Ihre Kontaktdaten ein und klicken Sie letztendlich auf Bestellung, die per Swip(Paypal) bezahlt werden kann, oder bestellen Sie es sich nach Hause und zahlen die Rechnung live vor Ort

Nr. 6 Tauschen Sie Ihre Kreationen mit anderen Usern in der Baba Bürger App aus, indem Sie Ihr Profil mit Ihrer Zusammenstellung der Emojis per Drag and Drop Auf andere Gesichter, die sich in der App registriert hatten, ziehen und ablegen, die anderen Gesichter müssen nur es annehmen und schon wissen sie über ihre Bürger Zusammenstellung bescheid

Nr. 7 Letztendlich treffen sie sich zusammen mit ihren Freunden im Baba Bürger Restaurant, wo sie ein surface als Bedienelement mit den oben beschrieben Funktionen auch zur Auswahl haben und vor Ort sich ihren Baba Bürger selbst zusammen stellen können, sie können auch die fertigen Sachen des Bürgers selbst in die Hand nehmen und sich ihn, live vor Ort selbst zusammen setzen

Nr.461 Danceonchrome



Nr.461 Danceonchrome

Nr. 1 Sie besitzen eine Tanzmatte, auf dieser Tanzmatte wird anhand der einzelnen Buchstaben, die darauf mit Vectorpunkten ausgestattet sind, das Lied versucht in der richtigen Reihenfolge in einem Rhythmus getanzt zu werden

Nr. 2 Es tauchen einzelne aufeinander folgende Buchstaben des Songs auf, sie müssen auf den ersten Buchstaben und auf dessen Vectorpunkte mit ihren Füßen drauf rücken und die Reihenfolge gemäß der Anzeigetafel befolgen

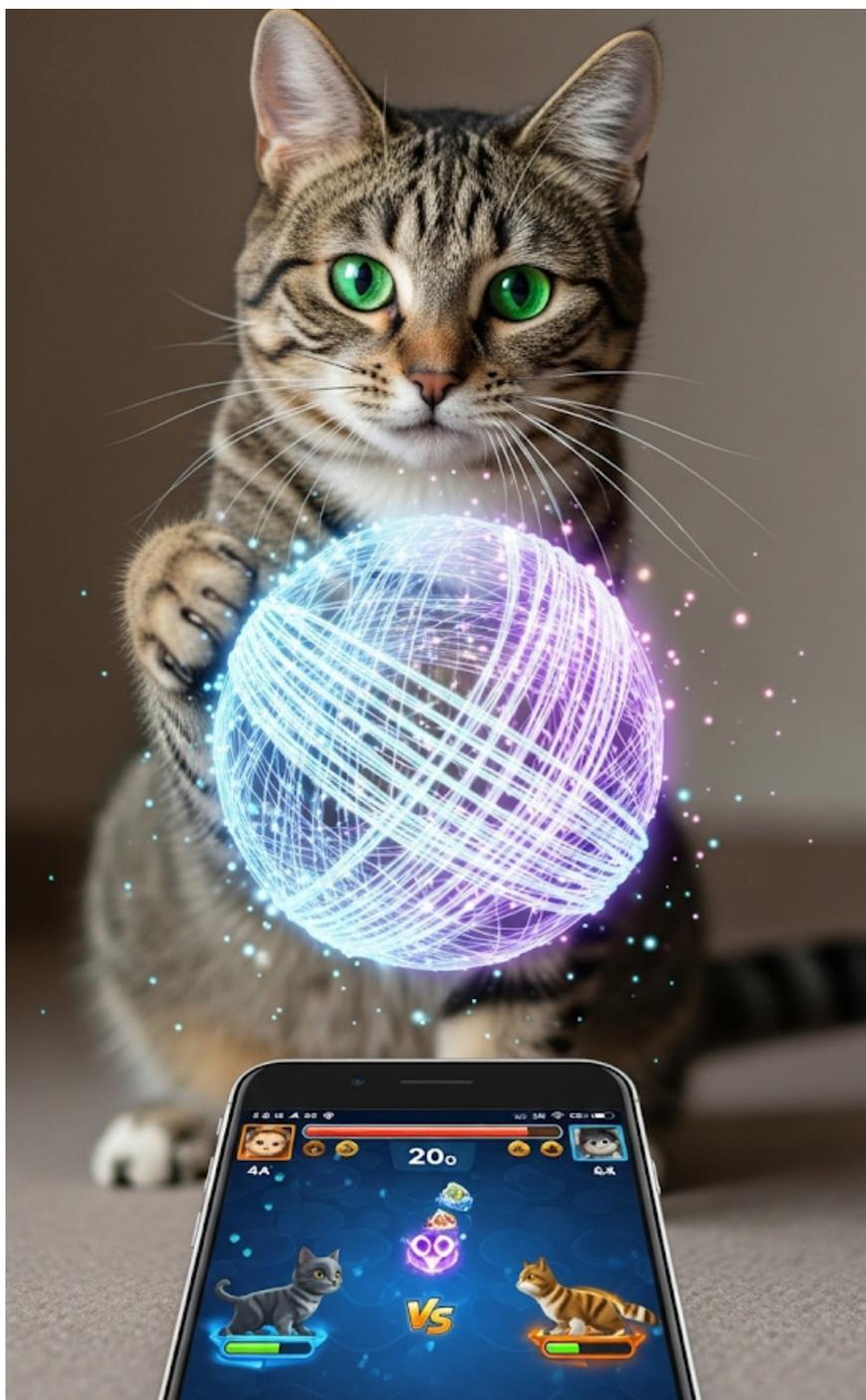
Nr. 3 Pro richtigen Druck auf den Vectorpunkt, erhalten Sie Punkte, haben Sie den ersten Buchstaben erfolgreich abgetanzt, kommt der nächste auf der digitalen Tanzmatte zum Vorschein, diesen müssen Sie nun auch betanzen und Punkte sammeln

Nr. 4 Ihr Ziel ist es, das ganze Lied oder einen Absatz des Liedes abzutanzen, dafür erhalten Sie Punkte, das Publikum wählt die passende Absätze des Liedes für Sie aus und Sie betanzen dann auf der digitalen Tanzmatte die Vectorpunkte der aufleuchtenden Buchstaben in der richtigen Reihenfolge

Nr. 5 Im Battle Modus können Sie simultan in Echtzeit gegen einen anderen Mitspieler antreten der gegenüber auf der anderen Seite die Tanzmatte mit seinen Dance Moves befeuert

Nr. 6 Als Special, dienen außerdem die Vectorpunkte als Instrumental Beat Organ, jeder touch mit dem Fuß auf den Vectorpunkt, je nach dem Wie stark und mit welchem Druck, gibt einen, Instrumental Sound wieder, in Echtzeit kann dann am Ende des Absatzes des Liedes, dieser instrumental Sound in das Lied als Zusatz integriert werden

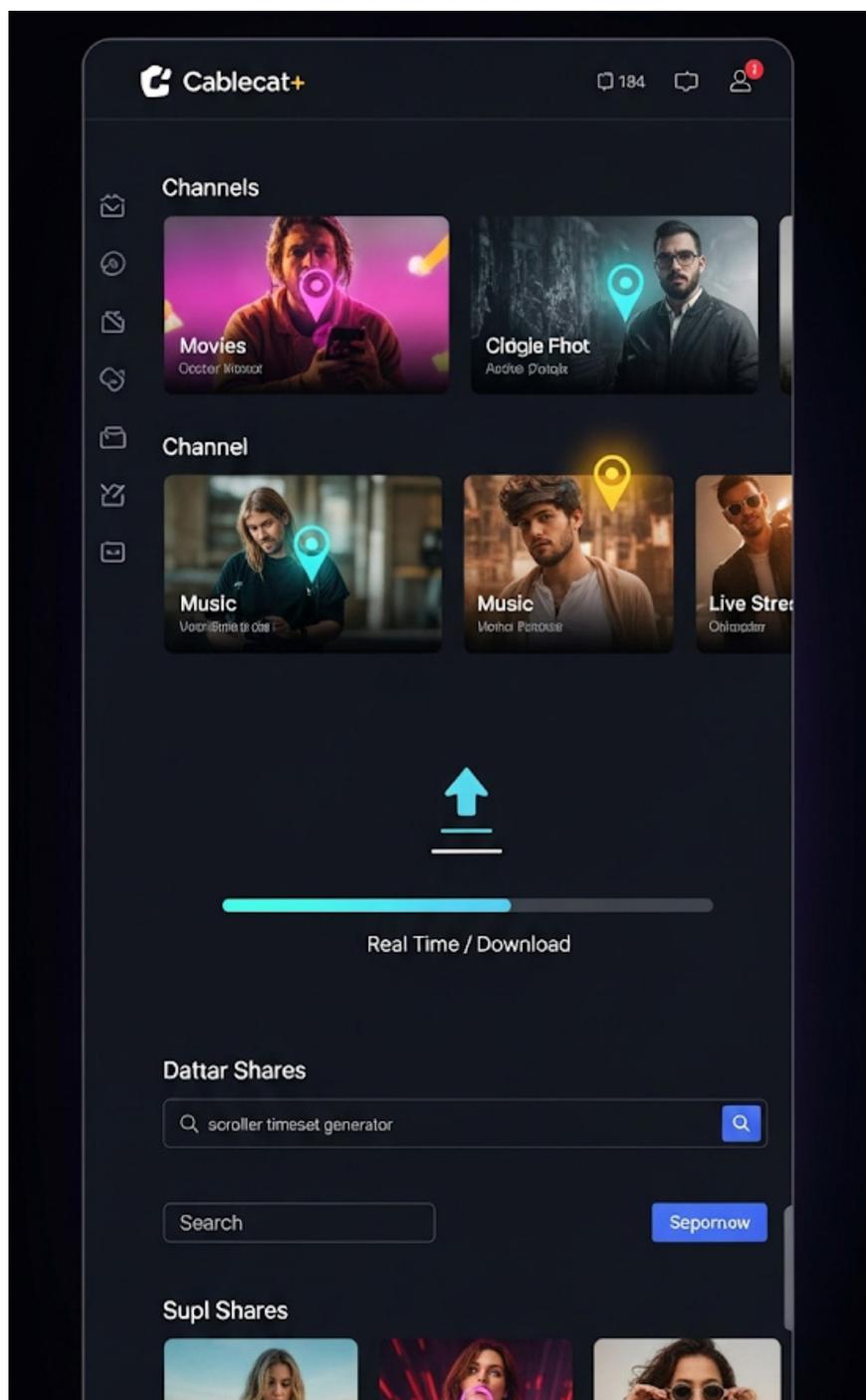
Nr.462 Cablecat



Nr.462 Cablecat

Sie müssen versuchen ein Pfad der aus der Verbindung von verschiedenen farbigen Vectorpunkten, besteht in einen Wollknäul zu verwandeln. Sie müssen Ebene auf Ebene aufbauen und diagonal und vertical diese Pfade verbinden, dies geschieht mit dem Zauberstab, den sie benutzen können, um die Pfade der leuchtenden Vectorpunkte zu einer Verbindung zu schaffen. Haben Sie das erledigt und geschafft und den Wollknäul erschaffen, ist das Produkt nun nutzbar. Aktivieren Sie die leuchtenden Vectorpunkte durch Ihr Smartphone und lassen Sie den Wollknäul leuchten. Jetzt werfen Sie den Wollknäul zu Ihrer Katze und drücken auf die verschiedenen Farben auf dem Smartphone Display, und warten ab, was die Katze damit macht. Das Ziel der Katze ist die leuchtenden Vectorpunkte mit ihrer Pfote zu deaktivieren und so den leuchtenden Wollknäul das Licht zu entnehmen. Sie sehen auf dem Display in Echtzeit die Farben die deaktiviert werden, nun schaltet sich auf dem Display sich ein Mitspieler ein, der versucht in Echtzeit seine farbigen Vectorpunkte zu deaktivieren, der erste der es schafft mit seiner Katze die farbigen, leuchtenden Vectorpunkte zu deaktivieren, gewinnt das Spiel. Sie können auch das Spiel per Zufall spielen, es muss eine bestimmte Reihenfolge der Deaktivierung der farbigen leuchtenden Vectorpunkte befolgt werden. Sie erhalten von der App, Punkte für die korrekte Reihenfolge der Deaktivierung der farbigen leuchtenden Vectorpunkte. Derjenige der den vorgegebenen Punktestand erreicht, der gewinnt das Spiel auch. Trainieren Sie mit den Spiel Ihre Katze auf die Sichtweisung der farbigen Punkte und werden Sie im Internet mit ihr, im battle Modus gegen andere Teilnehmer zum cablecat Meister Spieler

Nr.463 Cablecat+



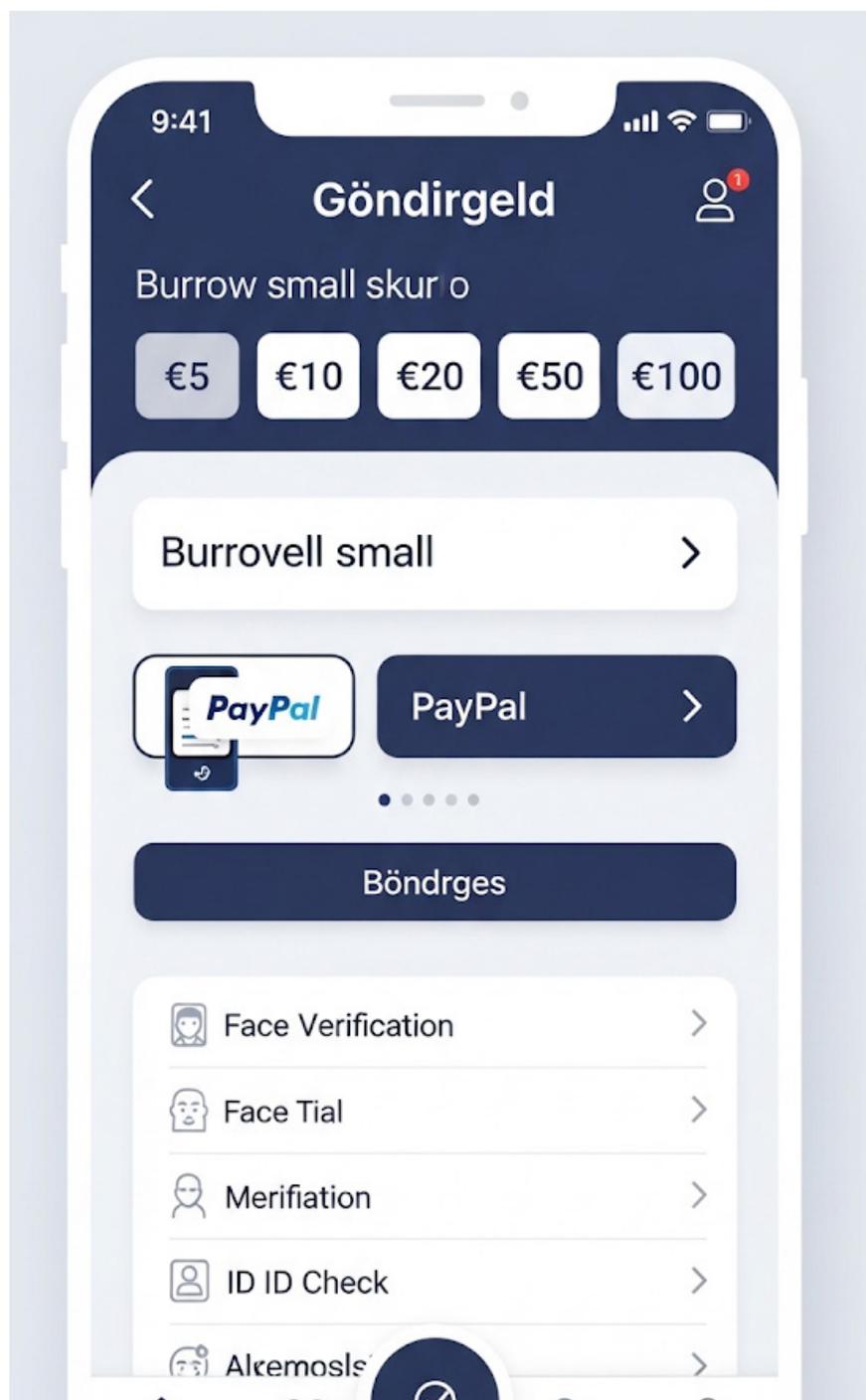
Nr.463 Cablecat+

Sie können auf dieser Webseite folgende Multimedialen Medien versuchen auf Ihr Hardware Gerät zu übertragen, Filme, Musik, Programme, Live streams, News Informationen usw.

.Cablecat+ funktioniert wie folgt, Sie laden Ihre alle raw Daten auf die Server von cablecat+ hoch, während Sie das uploaden, können Leute die sich auf der Website befinden und angemeldet sind in Echtzeit Ihren upload, downloaden, sobald Sie den upload fertig haben und der stream beendet wird, können Sie erst auf die Daten zugreifen, die Sie gedownloaded hatten, in Channels werden Sie fündig und können dort nach Medien Suchen, um an neue multimedialen Daten zu kommen, die Channels funktionieren auf Basis der social media Netzwerke, cablecat+ ist mit der Datenbank der socialen Media Seiten verbunden und kann auf gewisse Personen zugreifen, die angefragt werden können, um neue raw Daten auf die Server von cablecat+I zu bringen bzw. hochzuladen. Die Anfragen werden 3 zu 3 verschlüsselt gestellt und sind per Swip Technologie gesichert. Haben Sie einige Anfragen gestellt und den Usern mitgeteilt das Sie Ihre Daten in neue Channels hochladen können, dürfen die channels nach freien Gewissen besucht werden, um mit der search impact Impuls engine iss, die Daten in den Channels durch zu Forsten und nach nützlichen Informationen in der Medienwelt zu stöbern.

Jeder der sich für ein Channel anmeldet muss gewisse Kriterien erfüllen, das wäre zum Beispiel, die Gesichtsverifizierung mit der Angabe ihrer Berechtigung der Email Adresse und den screnn ihres jeweiligen Personalausweises. Haben Sie die hier gezeigten Kriterien erfüllt, dürfen sie einen Channels besuchen und dort nach den raw Daten der User aus den social media Usern und dessen Daten, die upgedatet und geuploadet wurden. Sie dürfen nur den Download starten, während ein upload in Echtzeit stattfindet, wird der stream unterbrochen und kann zu einem späteren Zeitpunkt verschoben werden und aktiviert werden. Per scroller timeset generator suchen Sie nach Kategorien und speziellen Daten in den Channels der raw Daten, die von den social media upload Usern zur Verfügung gestellt werden. Die Vectorpunkte in den channels sind für die Angabe von Checkpoints gedacht und bieten Sammel Pakete von Usern an, die frei zur Verfügung gestellt wurden, der Inhalt ist eine komplette Zusammenfassung von ihren gesuchten Daten und kann vor den Download angesehen werden. Starten Sie bei cablecat+ Ihre Suche nach Daten, die Sie vorher nie zugesehen hatten oder diese in Erinnerung behalten Möchten.

Nr.464 Göndirgeld



Nr.464 Göndirgeld

Sie haben die Möglichkeit sich auf dieser Seite kleine Geldbeträge zu leihen, dies geschieht per Paypal, das bedeutet das Sie von Kredit Instanzen das Geld zur Verfügung gestellt bekommen, die Geldbeträge starten von einem Betrag in Höhe von 5,10,20,50,100 Euro und können durch Paypal angefordert werden. Sie müssen das Geld binnen 30 Tagen wieder per Paypal zurück überweisen, sonst müssen Sie 13% Zinsen in einen gewissen Betrag wieder begleichen. Melden Sie sich mit ihren Paypal Konto an und bestehen sie Die Gesichtsverziefierung und Ausweiskontrolle, um. Sich auf der Website für die diese dienste zu registrieren.

Nr.465 Thewatcher



Nr.465 Thewatcher

Nr. 1 Sie beobachten von einer weiten Entfernung, Menschen, die sich in der Stadt bewegen, über jeden Menschen und über dem Kopf des Menschen, taucht ein Buchstabe mit farbigen Vectorpunkten auf, versuchen Sie mit einer Laser die Reihenfolge der Vectorpunkte anzuvisieren und in den Vectorpunkt per Laserstrahl eine Additions, Subtraktion, Divisions, multiplikations Aufgabe hinein zu spulen.

Nr. 2 Haben Sie das getan, aktiviert sich der Mensch und versucht diese Aufgabe während des Gehens zu Lösen.

Nr. 3 Hat er die Aufgabe gelöst und sie sehen ihn noch durch das Zielfernrohr, so können Sie diese Lösung per laser wieder aufnehmen

Nr. 4 Notieren Sie sich die Ergebnisse, diese sind matheaufgaben, die Nummern von 1 bis 49 beinhalten

Nr. 5 Übertragen Sie diese Ergebnisse auf Ihren Lotto Schein

Nr. 6 Wählen Sie aus möglichen Orten, wo sich mehrere Menschen befinden, diese aus und nutzen Sie Ihr Gehirn, um den nächsten Jackpot der Lotterie, mit den Ergebnissen, die die Menschen gelöst haben und übertragen sie diese Zahlen in ihrem persönlichen Lottoschein

Nr.466 Diamondswine



Nr.466 Diamondswine

Nr. 1 Sie müssen versuchen mit einem Schwein an Diamanten zu gelangen, dies geschieht folgendermaßen und läuft so ab

Nr. 2 Versuchen Sie per rundenbasierten strategischen Ablauf, ein Schwein in einer bestimmten Zeit zu steuern, um ihn zu den Diamanten zu bringen

Nr. 3 Sie müssen versuchen einen Pfad zu folgen der aus Barrieren und Passagen sich ergibt, sie haben folgende, zum Beispiel, Funktionen, die das Schwein inne hat, springen, schnell laufen, ducken, drücken, ziehen, verstecken, schießen usw.

Nr. 4 Der Pfad besteht aus Vectorpunkten, die plötzlich auf der Mappe auftauchen und schnell wieder verschwinden, merken. Sie sich die Position der Vectorpunkte und setzen sie den Pfad ein, das, das Schwein auf den Weg abläuft, auf den Weg befinden sich evtl.. Gegner und Barrieren und Passagen, die Sie überwinden müssen,

nutzen Sie Ihre speziellen Fähigkeiten ein, wie oben beschrieben

Nr. 5 Haben Sie diese Schwierigkeiten durchbrochen, so sind Sie am Ziel angelegt, wo sich ein Diamanten Haufen befindet, bringen Sie den Haufen zurück zur Ihrer Zentrale, um ein neues Schwein zu bekommen, um im nächsten Level mehrere gleichzeitig zu steuern, um letztendlich an mehr Diamanten zu kommen

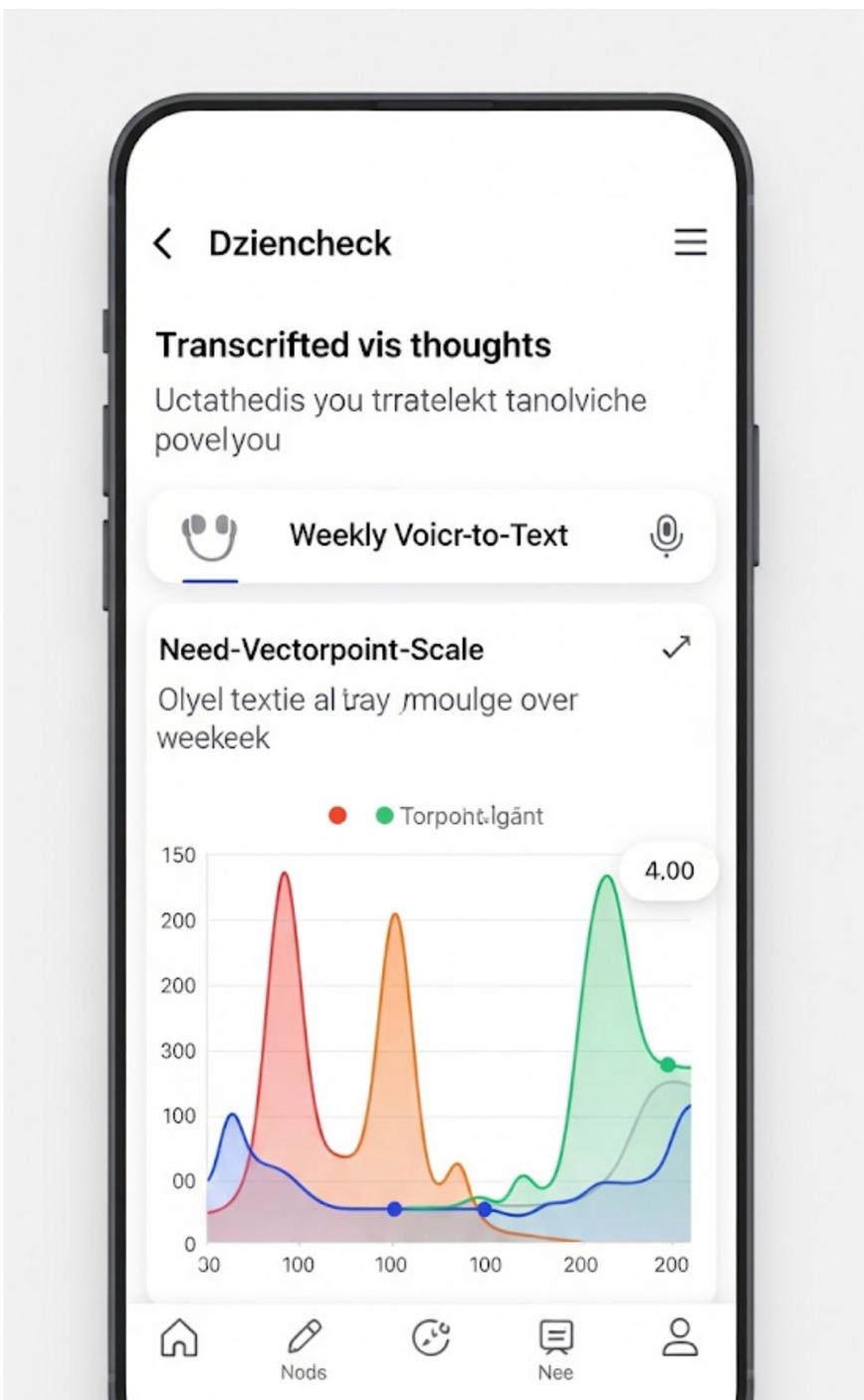
Nr.467 Seeyouinthedark



Nr.467 Seeyouinthedark

Sie haben folgende Aufgabe in diesem Spiel zu bewältigen, sie müssen versuchen mit einer Taschenlampe Dinge zu erleuchten die sich in einen Raum befinden, die Taschenlampe strahlt mit Buchstaben Ansichten und farbigen Vectorpunkten die Sachen an, Visieren sie die Dinge die sie vorher nicht gesehen haben damit an, die Taschenlampe erleuchtet diese Dinge und nun werden diese Dinge im Raum sichtbar gemacht. Der Clou ist das es, sich um ihr eigenes Zimmer von zuhause handelt, die Taschenlampe nimmt ihr komplettes Zimmer auf und wandelt die Produkte und das Zimmer in ein digitales um, schließen sie die Taschenlampe an ihren Fernseher an und gucken sie sich Die Dinge an, die virtualisiert wurden und in ihr digitales Zimmer hinzugefügt worden sind. Stellen sie ihr Zimmer mit ihren Produkten die sich dort befinden in einen Show Room zur Verfügung und setzen sie eine Konversation an, um Dinge mit anderen Show Rooms und dessen integrierten Produkten in einem Tauschgeschäft als Angebot hinein. Wählen Sie aus den Kreis der Gesichter ein Show Room aus, erhaschen Sie die Sachen die Sie gerne haben möchten und vereinbaren Sie ein Tauschgeschäft mit Ihren Produkten. Kommt es zum digitalen Tauschgeschäft, so senden und verpacken Sie die Waren und senden diese an den Usern von seeyouinthedark, an seine Adresse.

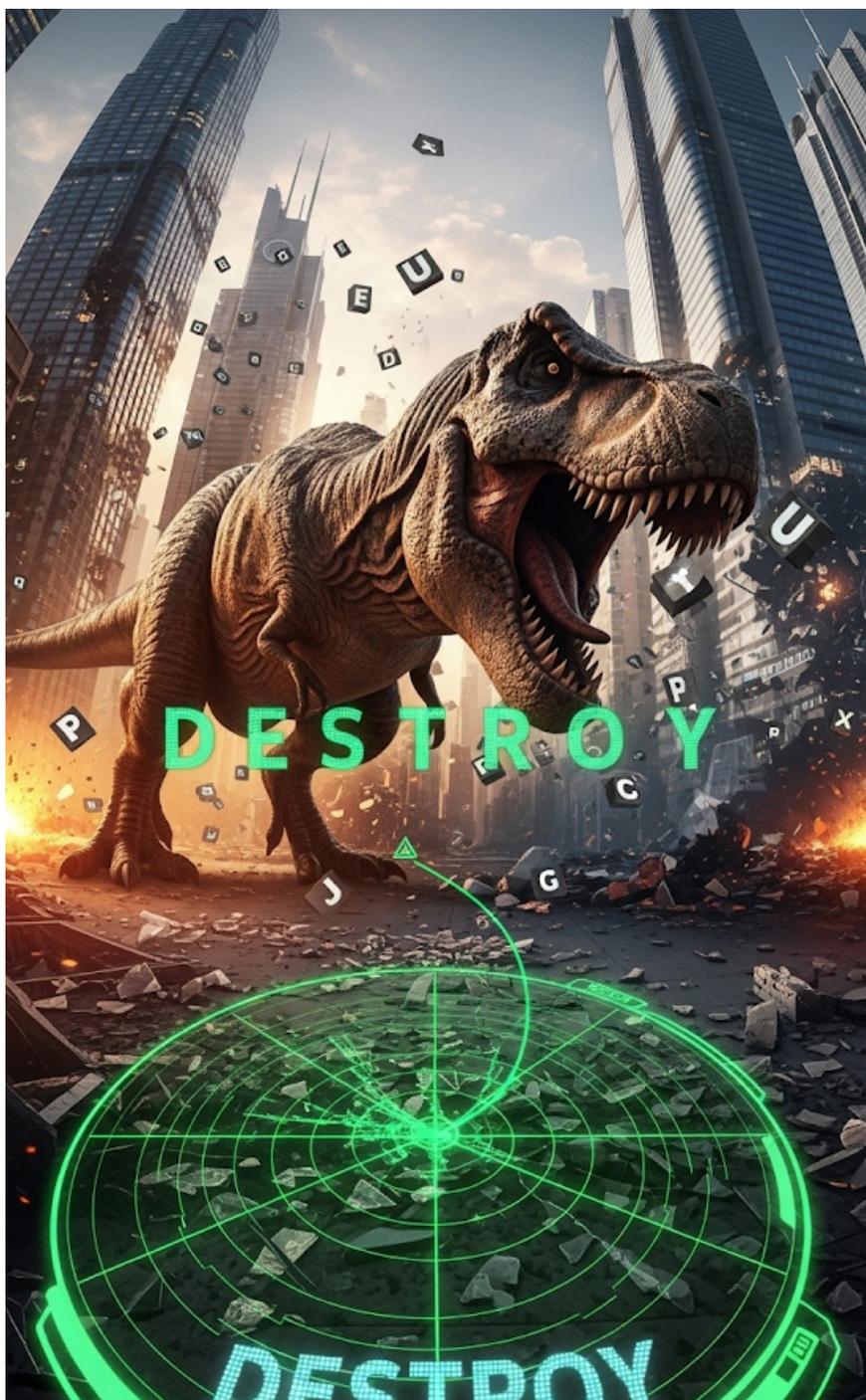
Nr.468 Dziencheck



Nr.468 Dziencheck

Sie müssen mit ihren individuellen micro Alf Kopfhörer bzw. sogenannte ear buds, sich selber während Sie unterwegs, bei der Arbeit, in der Freizeit, im chillout Modus usw., was der Tag bringt mit ihren inneren ich kommunizieren und es in das microphone der ear buds oder Kopfhörer hinein sprechen. Das wird alles aufgezeichnet und im Speicher der micro Alf ear buds gespeichert. Haben Sie nun Montag und die Wochentage mit Ihren inneren durch geredet und das alles aufgezeichnet und gespeichert, so laden Sie es am Ende Woche in die App Dziencheck.pl hinein. Die App nutzt nun Ihre Aufmerksamkeit und Ihre Aufzeichnung mit der ChatGPT Technologie und filtert die Voice Message der gesamten Woche in ein Textbaustein, der als Text mit Absätzen in der Dziencheck.pl App, Strukturiert angezeigt wird. Nutzen Sie nun den Text mit der App Necronomicon, siehe App Gallery und verfeinern Sie Ihren Textbaustein mit neuen Informationen oder filtern Sie dadurch den Text sinngemäß zu Ihren Vorteil. Speichern Sie du Diesen dann in der Dziencheck.pl App ab und lassen Sie sich darauf ein, das Dziencheck.pl Ihnen die gewissen Fragen zu Ihren Textbausteinen stellt. Beantworten Sie diese individuellen Fragen und warten Sie auf die Auswertung, die in einer Bedürfniss-Vectorpunkt Skala Ihnen angezeigt wird, Sie ersehen aus der Skala im nach hinein und ziehen ein Fazit daraus sich Ihre neue Woche verbessert zu gestalten und sie dadurch zu optimieren und besser dadurch in die nächste Woche zu starten.

Nr.469 Destroyilha



Nr.469 Destroyilha

Nr. 1 Sie müssen versuchen mit einer großen Auswahl von Dinosauriern die Städte dieser Welt zu zerstören.

Nr. 2 Sie wählen sich ein Dinosaurier aus der Auswahl aus und müssen in einer bestimmten Zeit, Gebäude die sich auf den Radar befinden finden und sie soweit zu zerstören, dass sie einen übrig-geblieben Buchstaben nach Zerstörung des Gebäudes aufsammeln können

Nr. 3 Sie müssen ein vorgegebenes Wort auf der Anzeigetafel, was gesucht wird, aus gefundenen Buchstaben zusammensetzen

Nr. 4 Versuchen Sie die Gebäude ausfindig zu machen, um den geforderten Buchstaben aufzusammeln

Nr. 5 Das Spiel läuft auf Zeit, sie müssen quasi, das Wort in der vorgegeben Zeit zusammensetzen, sonst gilt das Level als verloren

Nr. 6 Sie sammeln auf der Suche nach den Buchstaben, spezielle Fähigkeiten ein, Items , um mit den Fähigkeiten die speziellen Gebäude zu zerstören

Nr. 7 Das Radar zeigt ihnen eine eventuelle Richtung, wo sich diese Buchstaben die sich in den Gebäuden befinden, an

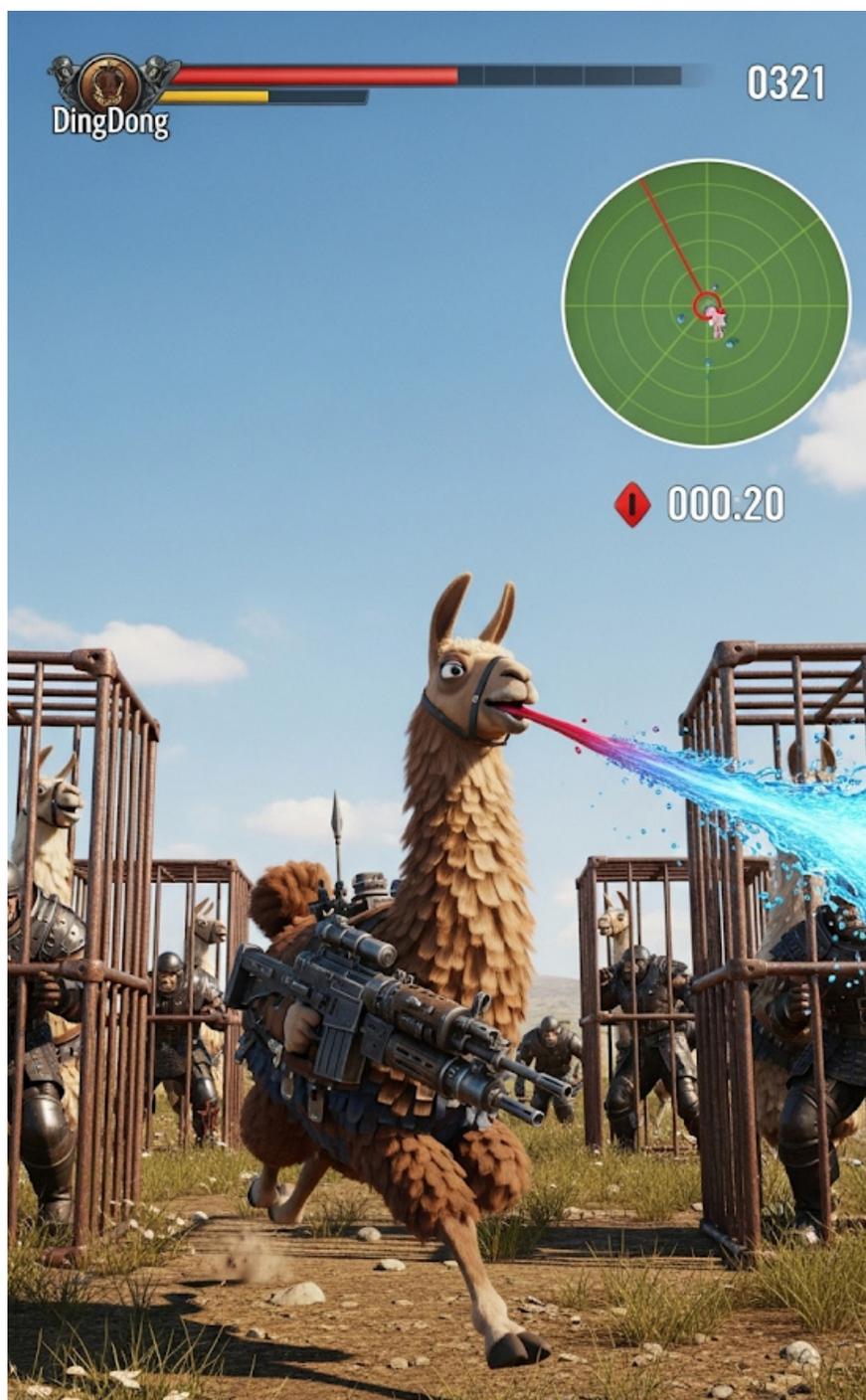
Nr. 8 Achten Sie darauf nicht wahr los zu zerstören, sondern, richten Sie sich nach dem Radar, das Ihnen hilft, die Buchstaben zu finden

Nr. 9 Steuern Sie mehrere Dinosaurier im Wechsel und nutzen Sie mit den verschiedenen Dinosauriern, dessen Spezial Fähigkeiten und Leistungen

Nr. 10 Haben Sie zum Beispiel die Buchstaben ausfindig gemacht und das Wort, was gesucht wird in der richtigen Reihenfolge zusammengesetzt, und es in der vorgegeben Zeit geschafft, so gilt das Spiel als gewonnen

Nr. 11 Batteln Sie sich gegen andere Mitspieler im Multiplayer Modus und treten gegeneinander an, möge der bessere Dinosaurier der im Wechsel geschaltet werden kann, gewinnen

Nr.470 Ramalamadingdong



Nr.470 Ramalamadingdong

- Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Lama Namens DingDong zu steuern, sie steuern das Lama in einer Prärie, in dieser Prärie müssen Sie Items finden und zurück in die Hauptzentrale überbringen
- Nr. 2 Die Items enthalten Zeitpunkte, die unterschiedlich ausfallen, manche geben nur 1sekunde, manche 3sekunden und so weiter
- Nr. 3 Sie müssen versuchen durch die Auf Sammlung, Zeit ergattern und in der Prärie andere Lammas befreien, die von Ihren Feinden gefangen genommen werden wurden
- Nr. 4 Das Radar zeigt Ihnen ungefähr die Entfernung zu den Lammas, die sich in Gefangenschaft befinden
- Nr. 5 Sie müssen Zeit sammeln und diese Zeit nutzen, um die Lammas zu befreien
- Nr. 6 Das Lamma was sie steuern, besitzt besondere Eigenschaften und ist stark bewaffnet, um die Gegner die Sie versuchen davon abzuhalten, die gefangenen Lammas zu befreien
- Nr. 7 Letztendlich müssen Sie die Lammas oder einen Lamma pro Runde befreien, um ins nächste Level zu kommen
- Nr. 8 Das zu steuernde Lamma nutzt seine Fähigkeit, um die Gegner zu zerstören, es kann auf sie springen, sie anspucken, oder sie überrennen
- Nr. 9 Letztendlich, wenn sie ein Lamma befreit haben, muss dieses wieder in die Haupt Zentrale gebracht werden, dafür erhalten sie Punkte, versuchen sie so viele Punkte wie möglich zu ergattern, um das nächste Level freizuschalten

Nr.471 Grammyator



Nr.471 Grammynator

Nr. 1 Sie müssen versuchen den Grammy Award als Musikmaschine zu nutzen, das funktioniert wie folgt, der Award ist das Sprachrohr für die instrumentalen Sounds, die mit einer Vectorpunkte Hardware zusammen verbunden sind

Nr. 2 Sie haben Buchstaben auf der Hardware Oberfläche und nehmen diese dann, zur Sound Gewinnung, das funktioniert, wenn sie Vectorpunkte auf die Buchstaben setzen, jeder Vectorpunkt hat einen eigenen Sound, wie zum Beispiel, Geige, Kontrabass, Piano, Gitarre, Flöte und vielen anderen Instrumenten

Nr. 3 Sie müssen nun versuchen zum richtigen Zeitpunkt mit soft, medium, hard touch die Vectorpunkt Sensoren zu drücken und darauf warten, ob sich ein Sound passend zum Beat erstellen lassen kann

Nr. 4 Durch den Grammy wird nun das optimierte Lied gespielt, touchen sie die von Ihnen gewählten Buchstaben, auf die Absätze und Song Passagen ihres Lieblings Liedes und erzeugen einen individuellen Eindruck und Sound

Nr. 5 Versuchen Sie auf Ihr Ohr zu hören und die hohen und tiefen Töne mit den Vectorpunkt Instrumentals zu verstärken

Nr. 6 Nutzen Sie die Aufnahme Funktion des Grammys und nehmen Sie Ihr optimiertes Lied im Livemitschnitt auf

Nr. 7 Letztendlich bekommen Sie einen Remix mit dem Grammy Sound System gemixt und sie verleihen dem Song, eine individuelle Note

Nr.472 Chromeandpaint



Chrome

Nr.472 Chromeandpaint

Nr. 1 Sie müssen einen Charakter Namens Chrome steuern, dieser ist in Besitz einer Farbpalette und einen Pinsel, sie müssen mit Chrome verschiedene Graffitis auf vorgegebenen Gebäuden platzieren und diese mit ihrem Pinsel ausmalen

Nr. 2 Versuchen Sie so viele Grafiken wie möglich an den freien Stellen der Gebäude zu platzieren, bevor sie die Polizei erwischen tut und sie einfängt

Nr. 3 Sie müssen das Radar zur Hilfe nehmen und dadurch die freien Stellen ausfindig machen, sie gelangen zu Fuß, Scooter, Rollerblade, oder per Skateboard oder einen mountainbike zur gewissen Ort, die Vehicle müssen Sie zuerst gewinnen, indem Sie durch die gemalten Graffitis, Punkte erhalten

Nr. 4 Setzen Sie jedem Graffiti zusätzlich Vectorpunkte an, diese sind für die anderen Mitspieler wichtig, den sie spielen im massive Multiplayer dieses Spiel, die gesetzten Vectorpunkte, dienen dazu, das Graffiti mit einer Taschenlampe aufzunehmen und es an einem anderem Ort durch die Taschenlampe wieder zu platzieren, um es nach zu malen

Nr. 5 Versuchen Sie die vorgegebenen Grafiken an die geforderten Gebäude zu setzen und sich nicht von der Polizei erwischen zu lassen

Nr. 6 Versuchen Sie außerdem zwischendurch, sogenannte gemalte Graffitis mit den angezeigten Vectorpunkten und ihrer Taschenlampe aufzunehmen, um diese zu sammeln und an andere Stellen in der open World zu platzieren

Nr. 7 Letztendlich müssen Sie Punkte sammeln, für jedes gesetzte Graffiti, erhalten Sie Punkte, die Sie in einem Shop gegen Vehicle einsetzen können, diese können nur zeitlich genutzt werden, also sammeln Sie genügend Zeit Items in der open World, um sie weiterhin zu benutzen, um an unmögliche Orte in der Stadt oder Dorf zu gelangen

Nr. 8 Haben Sie sich ein Vehicle verdient und konnten Sie Ihre Graffitis, die vorgegeben wurden, in der Stadt oder im Dorf platzieren, samt der Vectorpunkte für die anderen Mitspieler, die Sie hinterlassen hatten, müssen Sie nun auch die Haupt Zentralen der Polizei beschmieren, um sich dadurch Spezial Punkte zu verdienen, um neue Orte und Stellen auf dem Radar freizuschalten

Nr. 9 Außerdem müssen sie ausgewählte Projekte und dessen Graffiti von anderen Mitspielern, fotografieren und dann diese Grafik an bestimmte Orte wieder platzieren, um wiederum Spezial Punkte zu bekommen

Nr. 10 Für die Spezial Punkte können Sie sich ein neues Outfit kaufen, um unerkannt, an die zentralen der Polizei und an der Polizei vorbeizukommen

Nr. 11 Holen Sie sich Ihre Outfits und Vehicle und versuchen Sie die Polizei Zentralen mit Graffiti zu bemalen, nutzen Sie die Zeit, die Ihnen vorgegeben wird und lassen Sie sich nicht erwischen

Nr. 12 Seihen Sie bemüht und vorsichtig bei ihren Tuen und bemalen der Polizei Zentrale, haben Sie die Vorgabe geschafft, Graffiti dort zu platzieren und diese dort auszumalen, bekommen Sie dafür Radar Punkte, um neue Polizei Zentralen auf dem Radar sichtbar zu machen, außerdem erhalten Sie neue Strecken und Örtlichkeiten auf dem Radar, die vorher nicht sichtbar waren

Nr. 13 Tauschen Sie sie sich mit anderen Mitspielern aus und gründen Sie eine Gruppe mit der Sie die Grafiken gemeinsam im Verbund auf die Zukunft platzieren können

Nr.473 Gotochurch



ai

Nr.473 Gotochurch

Nr. 1 Sie müssen versuchen auf der Welt besessene Seelen und den Geist der Menschen finden und diese zur Kirche bringen, damit diese geheilt werden, das Spiel in der Nacht und sie müssen die Menschen ausfindig machen, die eine besessenen Seele und einen Geist haben

Nr. 2 In bester Manier und 3third Person Action laufen sie durch Orte und Stellen der ersten ausgewählten Stadt und versuchen durch ihren Radar die befallenen Menschen zu erreichen und zu finden

Nr. 3 Haben Sie einige ausfindig gemacht, gehen Sie auf Sie zu und öffnen Ihr Bekehrungs-Buch, in diesem Buch befinden sich Psalmen die Sie vorher in der open World gesammelt haben

Nr. 4 Lesen Sie durch das Mikrofon diese Psalmen vor und bekehren Sie die Seelen und Geistlosen Menschen mit der Hoffnung sie wieder zurück zu verwandeln, jeder Mensch muss mit einem bestimmten Psalm bekehrt werden, das sehen Sie an der leuchtenden Farbe des Menschen

Nr. 5 Ihr Ziel ist es den Menschen zu betäuben und ihn auf den Weg zu Ihrer eigenen selbst erstellten Kirche zu bringen, diese Kirche wird von Alarmanlagen und Barrieren bewacht die Sie vor dem Spiel gestellt haben

Nr. 6 Sie können gleichzeitig bis zu 3 Personen zur Kirche zurück führen, passen Sie auf dem Weg auf, dass Ihre Gegner nicht versuchen Sie davon abzuhalten, wählen Sie also einen anderen Weg oder bekämpfen Sie diese Gegner mit ihren Waffen, die Sie im Spiel gefunden haben

Nr. 7 Sammeln Sie Zeitpunkte auf dem Weg auf, um das Bekehrungs-Level der Menschen stabil zu halten

Nr. 8 Haben Sie die Strecke zur Kirche geschafft, erhalten Sie Punkte, die Sie gegen neue Items einlösen können, um Ihr Waffenarsenal zu erweitern

Nr. 9 Letztendlich müssen Sie in einer vorgegebenen Zeit eine Anzahl an Menschen bekehren und diese sicher zur Ihrer Haupt Zentrale, der selbst erbauten Kirche zurück führen dort werden die Menschen geheilt und dienen ihnen als Soldaten, wenn es dazu kommen könnte, wenn sich mehrere Gruppen des Feindes sich daran machen, sie zu überfallen

Nr. 10 Diese geheilten Menschen haben je eine spezielle Fähigkeit, um den Feind beim Ansturm zurück zu drängen, nutzen sie die richtigen Positionen ein und stellen sie ihre Soldaten auf die richtigen Stellen, um und in der Kirche auf, den der Ansturm des Feindes, kann früher passieren, als sie es für möglich halten

Nr. 11 Sie müssen also genügend Menschen bekehren und finden und diese in die Kirche bringen, um sie umzuwandeln, damit sie diese Örtlichkeit beschützen können, während sie auf der Suche sind andere seelenlose und Geistlose zu finden, um sie letztendlich zur Kirche zu bringen damit sie in Soldaten verwandelt werden

Nr. 12 Seihen Sie bemüht und schnell bei ihrer Suche nach den Seelenlosen und Geistlosen Personen, sammeln Sie neue Psalmen auf und bekehren Sie diese in der richtigen Situation und führen Sie diese zur Kirche zurück

Nr. 13 Sie erhalten Punkte für die Auffindung und Verwandlung dieser Personen und für die Verteidigung Ihrer Kirche, sie müssen eine bestimmte Anzahl an Punkten erzielen, um in eine neue Chal-lenge zu kommen, also seien Sie bereit für den Ansturm der Feinde und dessen Streitmacht

Nr.474 Bluebirds



Nr.474 Bluebirds

Nr. 1 Sie müssen versuchen mit einem Vogel aus mehreren Formen, wie Kreis, Rechteck, Dreieck, Quadrat oder eine andere Form, in der sich der Vogel befindet, heraus zu fliegen

Nr. 2 Sie steuern den Vogel in der Form, diese dreht sich individuell, um die eigene Achse, entweder vorwärts, rückwärts oder in andere Drehrichtungen

Nr. 3 In den Formen befinden sich Buchstaben mit Vectorpunkten die sie aufsammeln müssen, um das Tor aus der Form öffnen zu können, pro Vectorpunkt den sie in der richtigen Reihenfolge mit dem Vogel gesammelt haben, bekommen sie Zeitpunkte, 1 sek. pro Vectorpunkt

Nr. 4 Sie müssen außerdem das richtige Wort in der Reihenfolge zusammenstellen, damit ein zweites Tor geöffnet wird, um mit den Vogel daraus heraus zu fliegen

Nr. 5 Jede neue Form aus der sie herausfliegen, wird kleiner oder medium oder größer, es befinden sich immer 3 Formen, in der Nähe in die Sie, wenn das Tor von der ersten Form geöffnet wird, herausfliegen können

Nr. 6 In den Formen befinden sich Gegner, denen Sie ausweichen oder diese zerstören müssen, der Vogel kann mit verschiedenen Mitteln die Gegner angreifen und zermalmen bzw. zerstören, er kann sie einfrieren, wegfeuern, zerspringen, ausweichen lassen

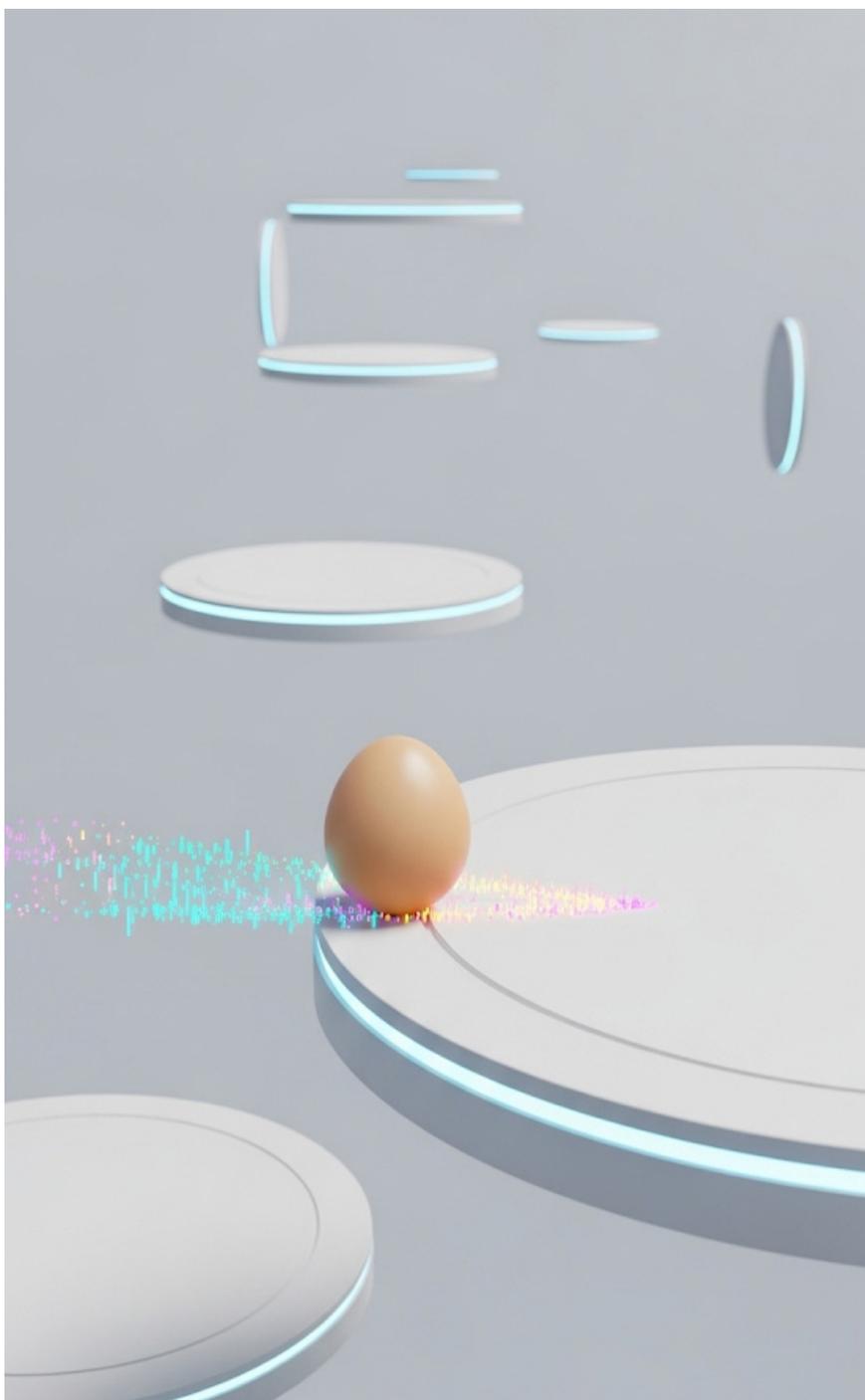
Nr. 7 Versuchen Sie die Vectorpunkte und dessen Buchstaben in der Richtigen Reihenfolge aufzusammeln, um das Tor für die nächsten Formen, die außen um ihre Form sich drehen, zu öffnen

Nr. 8 Haben Sie es geschafft, dann versuchen Sie durch die Öffnung zur nächsten Form zu gelangen, den wenn Sie durch das geöffnete Tor durchfliegen, öffnet sich automatisch das andere Tor der anderen Form, wo Sie durch gelangen können

Nr. 9 Versuchen Sie in jeder Form, alle Vögel in die nächste Form zu schleusen und zu bringen, pro jeden abgeschossenen Vogel durch den Gegner, verlieren die ein Leben, also einen Vogel

Nr. 10 Versuchen Sie bis zur letzten Form, mindestens einen Vogel durch zu schleusen, um das Level zu bestehen und ins nächste zu gelangen

Nr.475 Leizos



Nr.475 Leizos

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Ei am Rande eines Kreises und im vollem Umfang des Kreises versuchen zu manövrieren, wie bei Monkey Ball, darf das Ei nicht runterfallen, den es gibt keine Barrieren am Kreis, die das Ei aufhalten, vor dem runterfallen aufhalten kann

Nr. 2 Versuchen Sie farbige und leuchtende Vectorpunkte auf der Umrundung des Randes zu sammeln, diese müssen in der richtigen Reihenfolge aufgesammelt werden, sonst gibt es Zeit Abzüge, den das Spiel läuft auf eine bestimmte Zeit ab

Nr. 3 Wenn sie alle farbigen und leuchtenden Vectorpunkte gesammelt haben, dürfen Sie von der Umrundung des Kreises auf die nächste Randstufe eines nächsten Kreises, hüpfen und dort versuchen am Rand die Umrundung, durch zu führen

Nr. 4 Die anderen Kreise liegen entweder nebeneinander oder drunter oder über ihnen, auf den sie hüpfen müssen

Nr. 5 Haben Sie den nächsten Kreis, nach der Auf Sammlung der Vectorpunkte, angehüpft, dürfen Sie wieder versuchen neue Vectorpunkte aufzusammeln und versuchen am Rande des Kreises die Umrundung zu erreichen

Nr. 6 Versuchen Sie die vorgegebenen Kreis Formen zu schaffen, um dadurch ins nächste Level zu gelangen

Nr. 7 Achten Sie auf die Zeit und die Aufnahme der Vectorpunkte, dafür gibt es Punkte und natürlich dürfen Sie vom Rand bei der Umrundung des Kreises, nicht runterfallen



Nr.476 Bugadi

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Charakter Namens budagi zu steuern, ihr Ziel ist es, die kompletten Gesangsnoten die dem Text entnommen worden sind, zurück zu führen und zu komplettieren

Nr. 2 Fangen Sie die Gesangsnoten in der Luft ein und versuchen Sie diese, in der am unteren Rand des Displays, in die timeline des Liedes zu setzen

Nr. 3 Sie müssen die Noten in der Luft auffangen und versuchen dem Lied wieder zu zuordnen

Nr. 4 Fliegen Sie mit budagi in der Luft herum und sammeln Sie die Gesangsnoten ein und führen diese am unterem Rand in die blanko Felder des Musikstückes ein

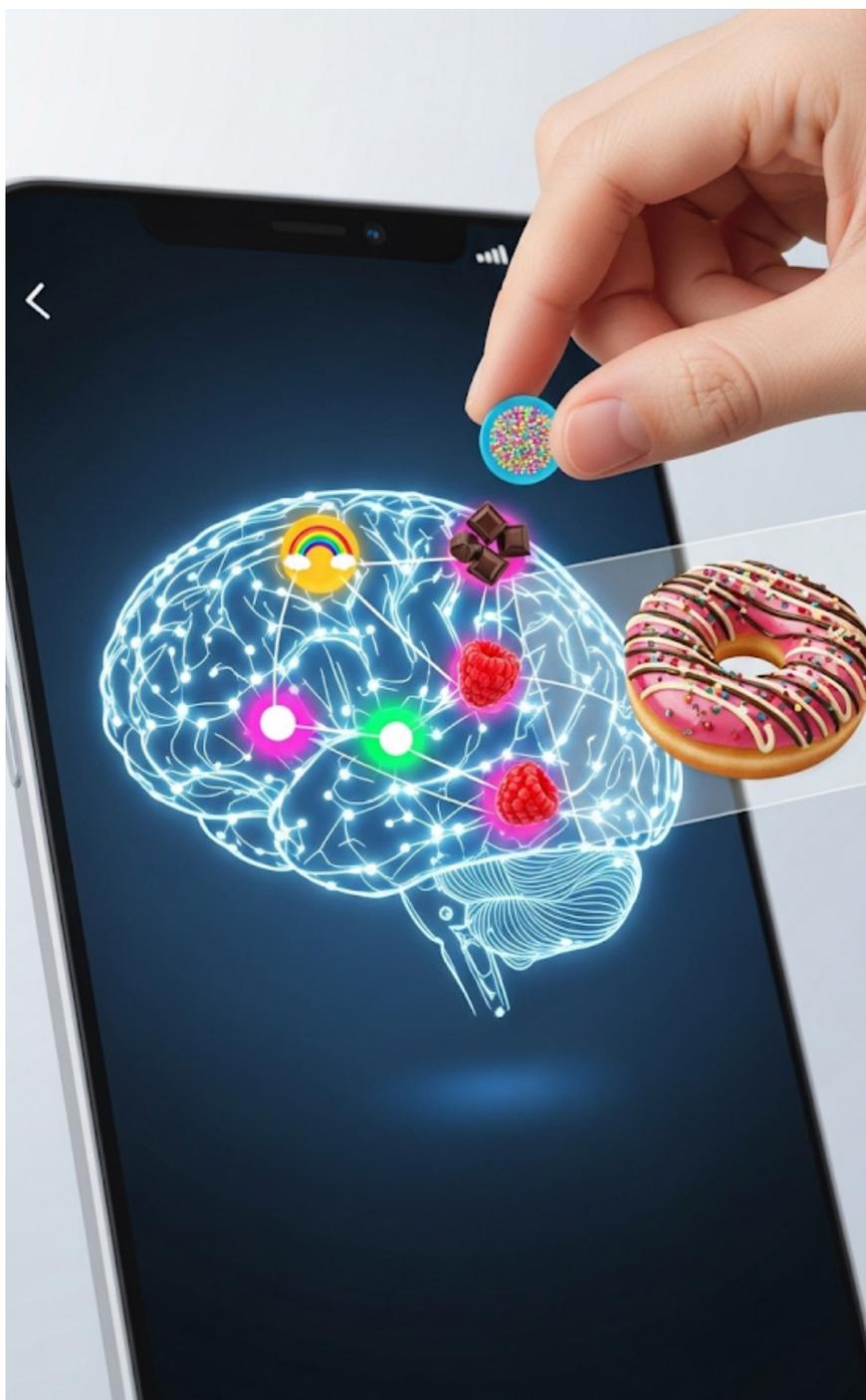
Nr. 5 Achten Sie auf fallende Vectorpunkte, die von oben, links, rechts, vertikal und diagonal auf sie geschossen werden

Nr. 6 Setzen Sie die gefangenen Gesangsnoten in die fehlenden Felder des Musikstückes ein, wenn Sie eine Passage fertig haben, drücken Sie auf dem Play Button und warten Sie ab, ob Sie alle gesamten Gesangsnoten korrekt platziert haben, ist dies der Fall so verschwinden die Vectorpunkte von dem Display und sie haben die Möglichkeit die zweite Passage des Liedes mit den Gesangsnoten zu vervollständigen

Nr. 7 Achten Sie auf die fliegenden Buchstaben, in denen können fehlende spezielle Gesangsnoten, versteckt sein, sie müssen daher die Vectorpunkte den Buchstaben zuführen, die Sie in der Luft sehen, um den Buchstaben in der Luft zu öffnen, dahinter steckt dann eine spezielle Gesangsnote, die Sie dann, in das Das spezielle Blanko Feld des am unteren Displays liegender Timeline, setzen müssen

Nr. 8 Letztendlich müssen sie das komplette Lied mit den Gesangsnoten korrekt komplettieren, um es letztendlich, kostenlos downloaden zu können

Nr.477 Brainlikeadonat



Nr.477 Brainlikeadonat

Nr. 1 Sie müssen versuchen einen Gehirn und dessen Vectorpunkte, die Zutaten eines Donats zu zuordnen, das geschieht per touch und drag and drop, ziehen Sie aus einer Liste von Zutaten diejenigen heraus, die Ihnen gefallen und ziehen Sie diese auf die Vectorpunkte des Gehirns, das Gehirn realisiert die Zutaten und gibt Ihnen, wenn Sie die Zutaten des Donats auf die Vectorpunkte gezogen haben, ein Vorgeschmack auf den Donat und stellt Ihnen bildlich ihre Kreation zur Schau

Nr. 2 Die Vectorpunkte dienen als Synapsen und geben ein Feedback wieder, ob diese Zutaten zueinander, zu einen guten Geschmack führen, also achten Sie welche Zutaten Sie aus der Emoji Liste heraus nehmen und auf die Vectorpunkt Synapsen ziehen und ablegen, sie erhalten ein Feedback, ob diese Zutaten zueinander passen könnten und ein Vorschau Bild Ihres eigenen erstellten Donats wird ihnen angezeigt

Nr. 3 Haben Sie Ihre Donats zusammengestellt und das Gehirn hat Ihnen dabei geholfen, die richtigen Zutaten miteinander zu verknüpfen, können Sie sich die Donats in 3D Ansicht angucken und letztendlich per Paypal Bezahlssystem, nach Hause bestellen und liefern lassen

Nr.478 Battermen



Nr.478 Battermen

Nr. 1 Sie steuern den battermen, er versucht mit seinem verschiedenen Baseball Schlägern, die er auf dem Rücken trägt mit dem Bällen, die als Vectorpunkte dienen, zu versuchen Zielobjekte in der Luft zu treffen

Nr. 2 Sie steuern den battermen vom linken bis zum rechtem Bildschirm Rand und vom rechtem zum linken Rand des Bildschirms, es fallen Vectorpunkte auf ihn herab, diese dienen ihm als Bälle bzw. als Munition, um die feindlichen Ziel Objekte zu treffen

Nr. 3 Sie müssen den Schläger in der gleichen Farbe anwenden, wie auch der Vectorpunkt den, Sie als Ball benutzen, um das Zielobjekte das auch in der Farbe ist, treffen zu können

Nr. 4 Es sind Objekte in der Luft die verschiedene Farben aufweisen, wählen Sie den Schläger aus und treffen Sie den Vectorpunkt mit der gleichen Farbe auf das Zielobjekt, das die gleiche Farbe aufweist

Nr. 5 Bei jedem Fehlverhalten und Fehlversuch, bekommen Sie Zeit Abzüge, das Spiel läuft auf Zeit, pro erfolgreichen getroffenen Objekt, erhalten Sie je nach Größe und Form, Zeit plus Punkte, versuchen sie Ihr Zeit Konto stets auf den positiv zu halten, den wenn Sie ins minus gelangen, kommen noch mehrere Objekte auf Sie zu, die Sie zerstören müssen

Nr. 6 Der Battermen kann mit einem zusätzlichen Mitspieler gespielt werden, also im Multiplayer, dieser hilft Ihnen, die verschiedensten Möglichkeiten zu nutzen, die diversen Objekte zu treffen und zu zerstören

Nr. 7 Letztendlich müssen Sie eine bestimmte Anzahl an Zeit Punkten sammeln, um nach Der Beendigung, der Zerstörung der Objekte, ins nächste Level zu gelangen

Nr. 8 Haben Sie zum Beispiel die Standard Levels in 2D bestanden, switcht das Spiel in eine 3D Ansicht und Sie müssen nun im 360 Grad Modus versuchen die farbigen Objekte anzuvisieren und diese mit den farbigen Vectorpunkten und der passenden Farbe des Schlägers, den Sie angewählt haben, zu treffen

Nr. 9 Im 3D Modus können Sie den Battermen in alle Richtungen steuern, ob, oben, links, rechts, unten, eigene Achse und so weiter, je nachdem was die Richtungen für einen freien Platz bieten, den im 3D Modus sind Passagen und Barrieren im Spiel, die Sie daran hindern, die Objekte zu erfassen

Nr. 10 Versuchen Sie genügend Zeit Punkte durch den Beschuss der Objekte zu erzielen, um die vorgegebene Anzahl zu erreichen, damit sie ins nächste Level gelangen können, das Spiel switcht von Level zu Level vom 2D in den 3D Modus und vom 3D Modus zum 2D Modus, dies soll die Reaktion des Spielers steigern und den Spielverlauf verbessern

Nr.479 24mohours



Nr.479 24mohours

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Charakter in einer Spielzeit von 24 Stunden dazu zu bringen, einen Fall zu lösen, sie haben in Echtzeit die Berechnung der Zeiten in diesem Spiel integriert, das bedeutet, dass die Wetterlage und die echte Zeit des Lebens mit dem Spiel synchronisiert wird

Nr. 2 Sie bekommen eine Aufgabe, in diesem Fall, die Befreiung von Piggymen, einen Charakter mit den Sie später im Spiel zu tun haben werden

Nr. 3 Sie müssen versuchen mehrere Rätsel zu lösen und dies in 24 Stunden Spielzeit, schaffen Sie es nicht, wird das Spiel von neu gestartet und sie müssen wieder 24 Stunden investieren, um die Rätsel die Ihnen gestellt werden, zu lösen

Nr. 4 Die Rätsel sind individuell gestaltet, mal müssen Sie gewisse Objekte finden, mal gewisse Feinde ausschalten, mal gewisse Zeitpunkte ergattern, mal gewisse Passagen und Barrieren bezwingen, mal Memory Puzzles lösen usw.

Nr. 5 Versuchen Sie in diesem Beispiel Piggymen zu befreien, dieser wird von den Monster, die sich auf den Bergen eines Dorfes befinden, in Gefangenschaft gehalten, sie müssen diese Berge vorerst besteigen, um an die Feindlichen Zonen zu kommen, dies geschieht wenn Sie genügend Kilometer auf Ihren digitalen Schrittzähler, gesammelt haben, diese integrieren Sie ins Spiel, und geben den Charakter die nötige Kraft, um die Distanz des Berges zu erklimmen

Nr. 6 Achten Sie auf Ihre Kraft Anzeige und nutzen Sie Ihre Schritte an den richtigen Stellen des Berges, um weiter nach oben zu gehen bzw. Zu gelangen

Nr. 7 Haben Sie den Berg erklommen, müssen Sie nun die feindlichen Truppen in dieser Challenges bezwingen, mit Ihrem Waffenarsenal, das Sie zur Verfügung haben, wählen Sie die richtigen Waffen, für den richtigen und passenden Gegner aus, um ihn den Gar auszumachen

Nr. 8 Haben Sie die feindlichen Truppen erledigt, müssen Sie nun noch in die Zentrale eindringen und den piggymen suchen, finden und befreien

Nr. 9 Versuchen Sie letztendlich in der vorgegebenen Zeit, den piggymen aus dem Gefängnis zu befreien und ihn zurück zur Hauptzentrale zu bringen, sie haben für diese Bewältigung der Challenge genau 24 Stunden Spielzeit, verpassen Sie die Bergbesteigung oder schaffen Sie die feindlichen Truppen nicht in dieser Zeit zu zerstören, fängt das Spiel wieder von vorne, mit den in Echtzeit implementierten Wetter Widrigkeiten, an

Nr. 10 Sie haben also 24 Stunden Spielzeit, um das Spiel zu meistern, sei es wie in den obigen genannten Challenges, dies zu meistern

Nr. 11 Haben Sie den piggymen in die Hauptzentrale gebracht, müssen Sie nun mit ihm ein Dorf der Verteidigung gründen, den Sie erwartet, demnächst ein Ansturm von Feindlichen Truppen, den sie aufhalten müssen, dafür bekommen Sie wiederum 24 Stunden Zeit, um es zu gründen und es Sicherheit Technisch auszustatten

Nr. 12 Sehen Sie schnell und einfach in Ihrem Sicherheitsbau, befolgen Sie die nötigen Informationen und Tipps, die Sie von Mitspielern aus dem Internet als Feedback erhalten

Nr. 13 Halten Sie den Angriff der feindlichen Truppen stand, so gewinnen Sie das Spiel und können, nun sich den anderen 24 Stunden Challenges, die oben erwähnt waren, zuordnen und diese bewältigen

Nr.480 Untilwerich



Nr.480 Untilwerich

Nr. 1 Sie verfügen über eine Fernbedienung mit einem Button und einem Touch Display, der Button sieht aus, wie das Auge des Pharaos Rar

Nr. 2 Drücken Sie diesen Button im Laufe eines Basketball Spiels und Visieren Sie Ihren Spieler an, mit den Sie spielen wollen zum Beispiel Luka Magic Doncic von den Dallas Mavericks

Nr. 3 Haben Sie ihn mit der Fernbedienung anvisiert, teilen Sie ihm einen Vectorpunkt zu, das bedeutet, dass die Fernbedienung auf dem Display einen Vectorpunkt zu geteilt bekommt, mit der Nr. Und den Namen des Spielers, klicken Sie nun mit touch, soft, medium, hard touch für die Vergabe der Punkte, die er als nächstes Treffen könnte

Nr. 4 Soft touch, gleich 1 Punkt, medium touch, gleich 2 Punkte, hard touch, gleich 3 Punkte, die Fernbedienung sendet ihr Touch Verhalten an die App in Echtzeit und sie wetten nun auf den nächsten Turn des Spielers, welche Punkte er demnächst erzielen könnte

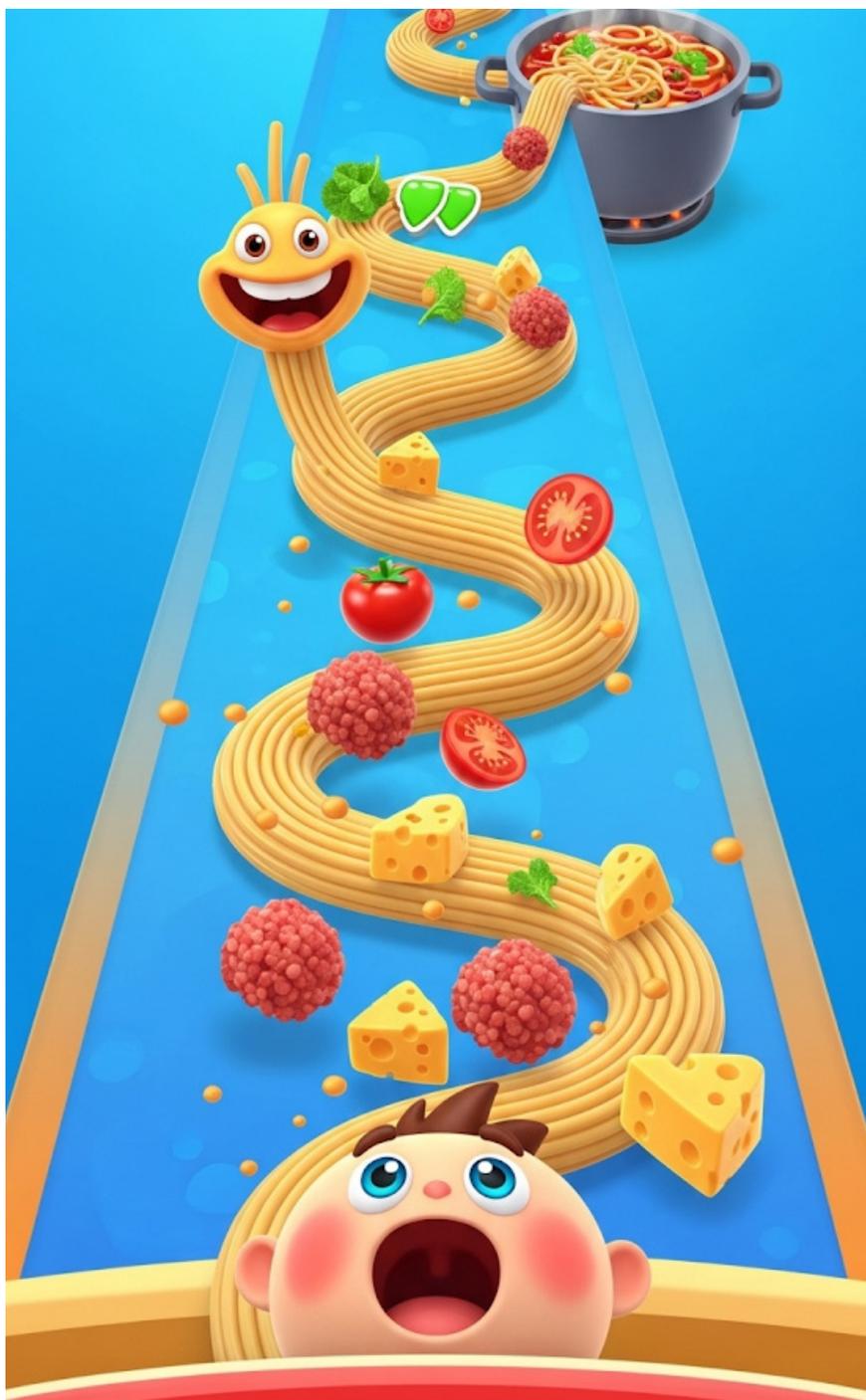
Nr. 5 Haben Sie einen Touch angegeben und die richtigen Punkte Wurf voraus getoucht, bekommen Sie für einen Punkt einen Dollar, für den richtigen 2 Punkte Wurf, 2 Dollar und für einen 3 Punkte Wurf, 3 Dollar gutgeschrieben, sie müssen also quasi das Spiel beobachten und spüren wie der Spieler sich verhalten tut, sie starten mit einem Guthaben von 30 Dollar pro Spiel, also max. 30, 1 Punkte Würfe, 15, 2 Punkte Würfe, 10, 3 Punkte Würfe

Nr. 6 Haben Sie sich für einen anderen Spieler während des Spiels entschieden, dann Visieren Sie ihn mit der Fernbedienung erneut an, dieser wird dann auf dem Touch Display mit der Nummer und den Namen angezeigt, so können Sie zwischen mehreren Spielern switchen und individuell Ihre Dollars für den jeweiligen Wurf, einsetzen

Nr. 7 Letztendlich kann man das Spiel im Split screen spielen, um herauszufinden, wär der bessere Tipper ist, das Tippen der Ergebnisse der Wurfquote wird dann in der App, die mit der Fernbedienung verbunden ist, tabellarisch angezeigt

Nr. 8 Verdienen Sie sich so zusätzliche Dollars, während Sie Basketball schauen oder versetzen Sie Ihren Grundeinsatz, pro neuen Spiel wird wieder ein Grundeinsatz angefragt mit den Sie spielen und wetten können, let's play

Nr.481 Bologneseboy



Nr.481 Bologneseboy

Nr. 1 Sie müssen versuchen eine Nudel zu steuern, die zuerst eine kleine Größe aufweist, im Display befinden sich weitere Nudelstücke die wahr los und quer im Display verstreut sind

Nr. 2 Sie müssen diese Nudelstücke aufsammeln und zu einer langen Nudel verknüpfen, haben Sie die kleine Nudel, mit dem weiteren Nudelstücken verknüpft, besteht dadurch eine lange Nudel, die Sie nun steuern müssen

Nr. 3 Sammeln Sie mit der langen Nudel weitere Zutaten auf, die nach der Anzeigetafel in der richtigen Reihenfolge gesammelt werden müssen, zum Beispiel Hackfleisch Stückchen, Tomaten Stückchen, Seleri Stückchen, Käse Stückchen, Knoblauch Stückchen, mit dem Maul der langen Nudel fangen Sie diese Zutaten auf und müssen diese zu einem bestimmten Ort im Display überbringen, nämlich zum Kochtopf

Nr. 4 Passen Sie darauf auf, das sie sich nicht mit der langen Nudel über den Weg laufen oder kreuzen, den dann gilt das Spiel als verloren, siehe Snake

Nr. 5 Haben Sie die Zutaten mit der langen Nudel und dessen Maul, gefangen und aufgesammelt und zum Kochtopf in der richtigen Reihenfolge überbracht, so müssen Sie nun das Smartphone schützen, nun fängt das Display an sich in eine Spaghetti Bolognese zu verwandeln, haben Sie das geschafft, gilt das Spiel als gewonnen, jetzt müssen Sie am Ende des Spiels die Spaghetti Bolognese versuchen mit dem Bologneseboy auf zu essen, dies geschieht wenn Sie das Smartphone in einen bestimmten Winkel legen und neigen und damit bezwecken, das die Bolognese in den Mund des Bologneseboys hineinfällt

Nr.482 Gerüchteküche



Nr.482 Gerüchteküche

Nr. 1 in diesem VR Spiel müssen Sie folgendes versuchen zu kreieren, sie bekommen anhand einer Kreation Liste von Internet User, ein Rezept in der App bereitgestellt

Nr. 2 Setzen Sie Ihre VR Brille auf und benutzen Sie während Sie das Rezept studieren und die Zutaten vorbereiten, live Tipps wie Sie digital dieses Rezept, richtig nutzen müssen, um die geforderte Kreation des Mahls zu kreieren

Nr. 3 Sie müssen nichts weiteres tun, die Zutaten per Geruchssensor Produkt, Namens Richidi, sich zu bestellen, und diese nach dem Schema des Rezeptes, wo sich die User als Hilfestellung, sich dazu connecten, einhalten

Nr. 4 Die User führen Sie durch das Tutorial und sie fangen an, dann die Sachen zu verarbeiten und die Abfolge des Rezepts zu beachten

Nr. 5 Folgen Sie der Anwendung des Rezeptes und der Mittstimmung der live dazu geschalteten User die Sie in der VR sehen

Nr. 6 Haben Sie alle Zutaten und Produkte vorbereitet, fangen Sie an das Tutorial des Kochens zu beachten, lesen Sie in der VR Brille sich die Abfolge durch und bekommen Sie live Tipps von Internet Usern, die das schon gemacht haben

Nr. 7 Haben Sie das Rezept befolgt und die Kreation vollendet, speichern Sie Ihre Abfolge digital in Ihrer VR Brille ab und schicken Sie sich diese Ausgabe des Kochens, die die digital durchgeführt haben, als Video per CD Format nach Hause, um es zu begutachten

Nr. 8 Befolgen die nun ihre Schritte die sie digital durchgeführt haben, als live Video Tutorial und fangen sie in ihrer Echten Küche an zu kochen, erinnern sie sich an ihre Ideen und die Abfolge die sie integriert haben, um die Kreation des Gerichtes zu erschaffen

Nr. 9 Letztendlich befolgen sie die Strukturen und das Schema aus der digitalen Welt, die Sie durchgeführt haben und lassen es in der echten Küche in der realen Welt zu Realität werden

Nr. 10 Tauschen die Ihre Videos mit anderen Usern auf der App mit anderen Usern aus und laden Sie in Echtzeit andere User in die VR Gerüchte Küche ein, und verbessern oder bekommen Sie Updates zu neuen Kreationen und Rezepten, die sie dann letztendlich auch in der realen Welt zur Wirklichkeit erschaffen können

Nr.483 Steelhero



Nr.483 Steelhero

Nr. 1 Sie steuern den Charakter Namens Steelhero, dieser Charakter kann Eisen absorbieren und es verwandeln

Nr. 2 Seine Fähigkeiten dies zu tun sind, dafür notwendig, um seine Gegner die aus Stahl sind, zu zerstören

Nr. 3 Sie fliegen mit dem Steelhero in einem 2D Flug shooter durch das Level und versuchen den Gegner, denn Stahl abzuknüpfen und es dann in Munition oder andere Waffensysteme zu verwandeln

Nr. 4 Sie fliegen mit dem Steelhero in der Vögel Perspektive durchs Level, sie benutzen ihre Anziehungskraft, um das Metall oder Eisen den Gegnern während des Fluges, abzuknüpfen

Nr. 5 Sie müssen mit ihren Waffensystem, anfangs sehr klein gehalten, darauf achten genügend Eisen und Metall von den Gegnern ab zu sorbieren, um die Waffensysteme zu aktivieren

Nr. 6 Versuchen Sie nahe an die Gegner heranzukommen, um die Anziehungskraft zu aktivieren, die Gegner werfen farbige Vectorpunkte auf sie, entweder in großer oder kleinerer Menge, diese müssen sie ausweichen, werden sie getroffen, so verringert sich die Lebens Energie Anzeige

Nr. 7 Achten Sie auf die speziellen Gegner die aus Metall und Eisen bestehen, um Ihnen diese Rohstoffe mit Ihrer Anziehungskraft abzusaugen

Nr. 8 Haben Sie genügend Rohstoff Metalle wie Eisen absorbiert, können Sie nun Ihr Waffenarsenal aktivieren und due feindlichen Gegner damit befeuern

Nr. 9 Sammeln Sie außerdem während Sie sich in der Gegend bewegen, Buchstaben in der richtigen Reihenfolge ein, die auf der Anzeigetafel gesucht werden, auf, um spezielle Fähigkeiten zu erlangen, wie schnelleres steuern, schnelleres bewegen, Unsichtbarkeit, gepanzerte Rüstung, mehr Munition usw.

Nr. 10 Zerstören Sie die feindlichen Gegner mit ihren Waffensystemen, während Sie den Steelhero nach vorne, links, rechts, oder oben, bzw diagonal und vertical bewegen können

Nr. 11 Am Ende jedes Levels wartet ein schwerer Endboss, den Sie auch überwinden müssen, um in dem Spiel weiter voranzukommen

Nr. 12 Achten Sie darauf, dass Sie Zeit Items auf den Weg und in fremder Gegend aufsammeln, um Ihre Zeit Uhr up zu Daten, den das Spiel kauft dementsprechend auch auf eine vorgegebene Zeit, in der Zeit müssen Sie zum Endboss gelangen und ihn in der angebrachten Zeit erledigen

Nr. 13 Spielen Sie im Multiplayer mit 2 Steelheros und erleichtern Sie sich dadurch Ihr Spiel Vergnügen, den der schwierige Schwierigkeits-Grad des Spiels hat es in sich, die Levels werden von Google Maps generiert und enthalten, original, getreue Orte und Landschaften

Nr.484 Shimmer



Nr.484 Shimmer

Nr. 1 Sie müssen versuchen kleine Türme in einer selbst kreierten defensiven Stellung zu erreichen und sie mit Soldaten ausstatten

Nr. 2 Die Türme werden, vor dem Beginn des Spiels anhand von Utensilien, die Ihnen zur Verfügung stehen, erstellt und gebaut, sie haben eine Zeit Vorgabe, um das zu schaffen

Nr. 3 Sie wählen sich eine von Google Maps, original getreue Mapp aus und erbauen dort diese Türmchen

Nr. 4 Außerdem stellen sie Barrieren und Passagen als Schutzschild gegen den kommenden Feind auf

Nr. 5 Das Ziel ist es die Türme so zu errichten, dass die feindlichen Truppen das Dorf oder Die Stadt nicht beim Einfall, überfallen und einnehmen können

Nr. 6 Denken Sie also strategisch und bauen Sie eine spezielle Defensive mit dem Türmen auf, in den Türmen platzieren Sie Soldaten, die spezielle Fähigkeiten besitzen, um den Ansturm des Feindes stand zuhalten

Nr. 7 Pro abgewehrten Angriff und zerstörten Feind, erhalten Sie Punkte, mit den Punkten, können Sie damit neue Utensilien für den Bau Von neuen Türmen sich erwerben

Nr. 8 Wurde der Feind abgewehrt und besiegt, und sie haben, die nötige Punktzahl erreicht, so können Sie in einer neuen Google Mapp, versuchen sich zu behaupten

Nr. 9 Letztendlich müssen Sie alle Orte auf der Landkarte beschützen, die als Ort für die Schlacht ausgewählt werden, sie müssen prozentual die Landkarte mit ihrer Defensive beschützen und einen höheren Prozent Wert erwirtschaften, als der Angriff der gegnerischen Truppen

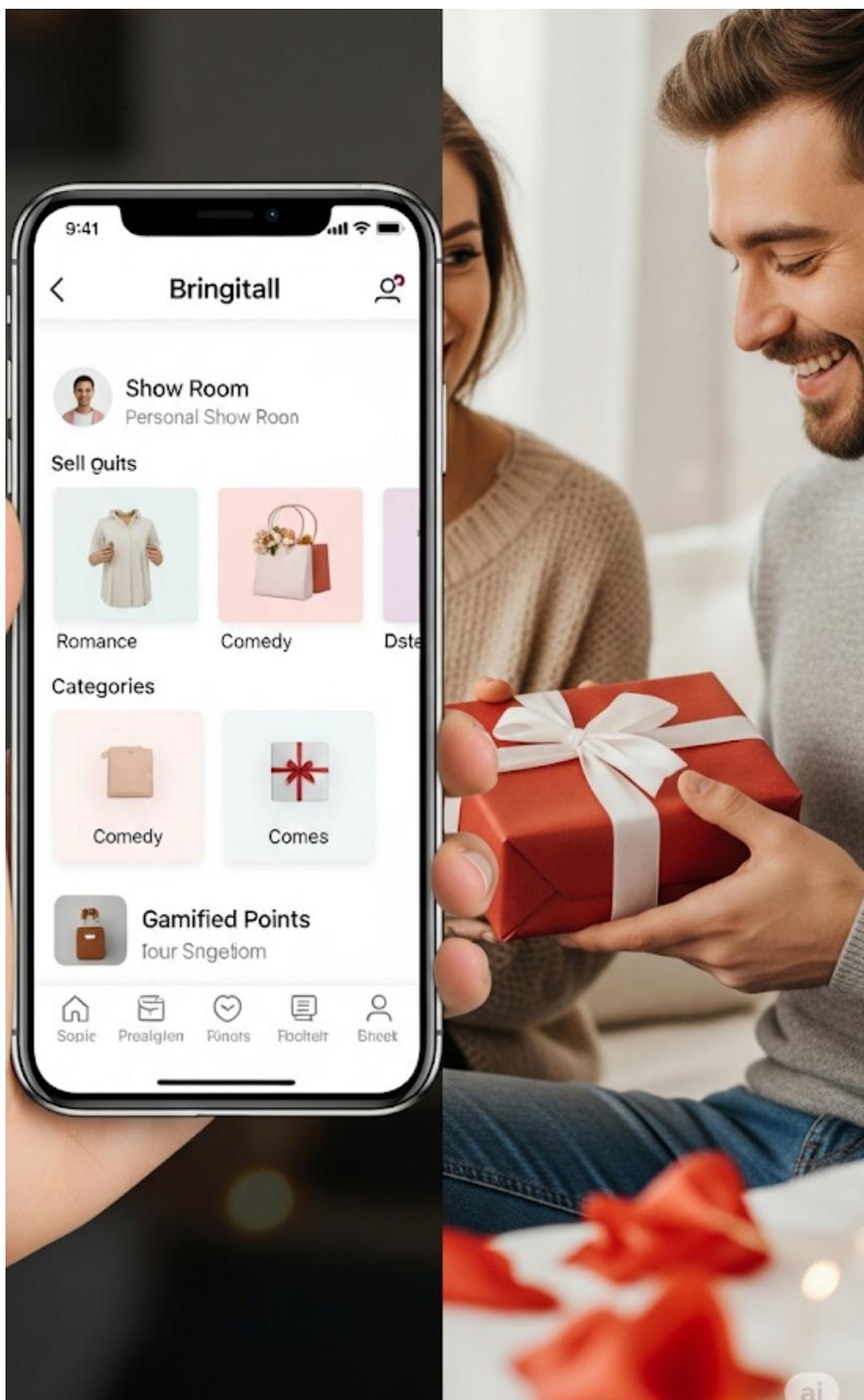
Nr. 10 Sie müssen zum Beispiel das Bundesland Hessen, so beschützen, dass der Wert der Verteidigung höher ist, als die Einnahme der feindlichen Truppen

Nr. 11 Haben sie das geschafft, dürfen sie nun ein neues Bundesland und ihre Ortschaften vom Feind abhalten und beschützen

Nr. 12 Letztendlich müssen sie ein Reich so defensiv und strategisch mit den Türmen ausstatten, das Eindringlinge, es nicht schaffen das Reich zu überfallen oder einzunehmen

Nr. 13 Sie spielen das Spiel im Multiplayer Modus, erst als Beschützer und der andere Mitspieler als Angreifer, switchen sie die Situation im Spiel, um das Spiel Vergnügen zu steigern, let's shimmer

Nr.485 Bringitall



Nr.485 Bringitall

Nr. 1 Sie müssen versuchen ihrer liebsten Freundin, alles mitzubringen was sie ihr versprochen haben, das bedeutet das Sie von der App erinnert werden, individuelle Dinge sich zu besorgen, um sie zu um schwärmen

Nr. 2 Geben Sie Ihren Gemütszustand anhand von bubbles Wörtern ein, und persönliche Daten zur Ihrer Person, damit die app Ihnen Vorschläge zur Verfügung stellt, um Ihre Liebste Freundin mit von der App zur Schau und optionierten Produkten zu beeindrucken

Nr. 3 Um an die Produkt Palette der App zu gelangen, müssen Sie Ihre persönlichen Produkte die Sie nicht mehr möchten in einen Show Room, in die App hochladen und darauf warten bis sich User anhand ihrer Suche sich darin wiederfinden und Interesse an ihren Produkten bekommen

Nr. 4 Haben Sie eine Anfrage von einem Interessenten bekommen oder ein Angebot zum Tausch oder Kauf Ihres eingestellten Produktes, kommt es zur Konversation und zur Geschäfts Abwicklung, letztendlich

Nr. 5 Sie bekommen darauf Punkte für Ihre verkauften oder getauschten Produkte aus Ihrem Show Room, mit diesen gesammelten Punkten schalten Sie einige Optionen der bringitall Produkt Palette und dessen Kategorien frei

Nr. 6 Haben Sie einige Geschäfte getüchtigt und erledigt, bekommen Sie Punkte dafür, sammeln Sie diese und verschaffen Sie sich durch den Punkte Tausch die Möglichkeit, sich die Produktpalette der App bringitall anzusehen

Nr. 7 Haben Sie die Produktpalette sich angesehen und für Sie das passende Produkt gefunden, können Sie nun, falls Ihr Punktestand ausreicht, sich ein Produkt auswählen und dieses an die Adresse Ihrer Liebsten versenden

Nr. 8 Die Produkt Palette der bringitall App hat verschiedene Kategorien die sich aus Drama, Komödie, Action, Romance usw. Zusammensetzen, stöbern Sie in diesen individuellen Kategorien nach Ihren Produkt und tauschen Sie mit Ihren gesammelten Punkten, es dafür ein

Nr. 9 Bekommt Ihre Liebste nun ein Produkt von der App bringitall nachhause geliefert, erfreut sie sich, hoffentlich sich daran und erinnert sich, das jemand an sie gedacht hatte

Nr.486 Insidious



Nr.486 Insidious

Nr. 1 Sie errichten am Anfang des Spiels ein Dorf mit Häusern und Gebäuden, das besondere ist, das sie die innen Ausstattung mit den realen Zimmern der User ausstatten, das bedeutet, dass die User dieses Spiels, die in Echtzeit hier mitmachen, versuchen ihre Zimmer nachzubilden und sie so auszustatten, wie es in der realen Wirklichkeit ist

Nr. 2 Nachdem sie das Dorf errichtet und die innen Ausstattungen vollbracht wurden, dürfen nun andere User dieses Spiels, sich diese Häuser und die ausgestatteten Zimmer in 3D mit ihrem Charakter betreten und begutachten und sich einige kreative Ideen aufsaugen

Nr. 3 Ziel ist es, von den anderen Mitspielern des Spiels, die den Bösewicht darstellen, in ihre Häuser und Zimmer einzubrechen und bestimmte Dinge zu stehlen, wiederum dürfen sie auch in die Rolle des Bösewicht schlüpfen und das Dorf, dessen Häuser mitsamt den Zimmern, die persönlich ausgestattet wurden, bestehlen

Nr. 4 Es ist ein runden basiertes Strategie Spiel, nach jeder Runde ist ein anderer Mitspieler dran, das Spiel läuft auf Zeit und eine Vorgabe muss erwirtschaftet werden, zum Beispiel aus dem Dorf, sich ein Haus auszusuchen und im Zimmer, ein gefordertes Produkt oder Ding zu stehlen und es dann Letztendlich bei sich im Zimmer zu positionieren

Nr. 5 Sie bekommen eine Vorgabe von einer Produkt Palette die Sie im Dorf einholen bzw. Stehlen müssen

Nr. 6 Versuchen Sie es tagsüber oder nachts, die Wetter Widrigkeiten stehen Ihnen in Echtzeit gegenüber, beachten Sie zur optimalen Zeit, in die Häuser einzubrechen, wenn sich keiner im Haus befindet oder unterwegs ist

Nr. 7 Haben Sie die geforderten Produkte die gefordert wurden, aus den Häusern bzw. Gebäuden entwendet, müssen sie nur noch diese an ihren Platz in ihrem Haus oder Gebäude positionieren, dafür erhalten sie Punkte sammeln sie genügend Punkte, um sich spezielle Items im Spiel zu sichern, die das bestehlen noch einfacher machen

Nr. 8 Haben Sie eine Runde überstanden, überprüfen Sie nun in Ihrem Zuhause, ob alle Dinge regelrecht an Ihrem richtigem Platz stehen, fehlen eine Dinge und Produkte, so dürfen Sie nun in die Rolle des Einbrecher schlüpfen und das andere Dorf am Tag oder in der Nacht versuchen zu besuchen, um dort sich ihre und vorgegebene Produkte aus ihrer Rauberliste zu holen

Nr. 9 Das Spiel switcht von einem Gemüt ins andere, Ziel ist es die vorgegebenen Produkt Paletten zu besorgen bzw. Aus den anderen Dorf zu entwenden

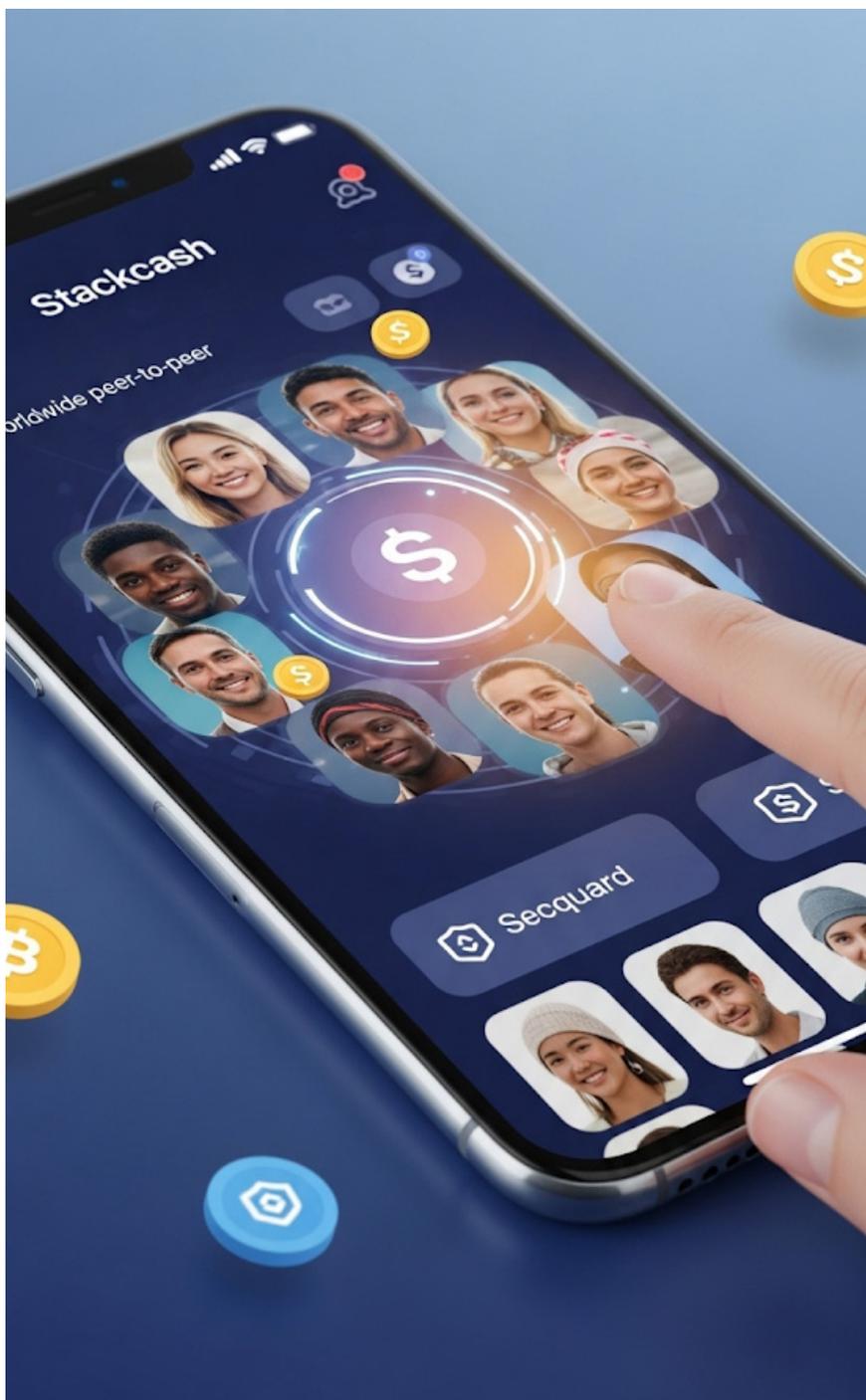
Nr. 10 Für die Entwendung und Positionierung der gestohlenen Produkte, erhalten Sie Punkte, sie müssen in einem bestimmten Zeitrahmen, eine vorgegebene Punktzahl erreichen, um ins nächste Level zu kommen

Nr. 11 Die Dörfer werden Original getreu von Google Maps generiert und die dazugehörigen Häuser bzw. Gebäude stehen original getreu zur Verfügung

Nr. 12 Jeder Spieler hat die Möglichkeit sein Haus mit Alarmanlagen und Barrieren vor den nächsten Raub des gegen Spielers, zu schützen, errichten sie Blockaden und Fallen für ihre Sicherheit

Nr. 13 Ziel ist es, ihre Häuser und dessen Zimmer mit den Produkten und Dingen des anderen Dorfes auszustatten, um so mehr Kreativität in ihrem Spiel zu bekommen

Nr.487 Stackcash



Nr.487 Stackcash

Nr. 1 Sie suchen anhand eines Gesichter Karussells, wo sie sich mit ihrem eigenem Gesicht verifiziert und sich mit ihrem Persönlichen Paypal Account angemeldet haben, Personen aus, die ihnen Geld zur Verfügung stellen könnten

Nr. 2 Versuchen Sie durch Zufall ein Gesicht auf dem Welt Karussell zu drehen und es für sich zu entscheiden

Nr. 3 Sie müssen, wenn Sie das Gesicht ausgewählt haben, bestimmte Fragen von der Person beantworten können, um mit ihm ein Deal zu machen, das bedeutet, dass Sie mit ihm einen Deal über ein Darlehen ausmachen, das erfolgt per Paypal, sie leihen sich bei ihm Geld in Höhe von ca. In diesem Beispiel von 300 Euro, müssen es aber innerhalb eines Monats zurück bezahlen, darauf kommen die Zinsen in Höhe von 3% von der Person, die Sie auf dem Welt Gesichts Karussell ausgewählt hatten dazu, wenn Sie innerhalb der nächsten 30 Tagen das Geld nicht zurück zahlen können

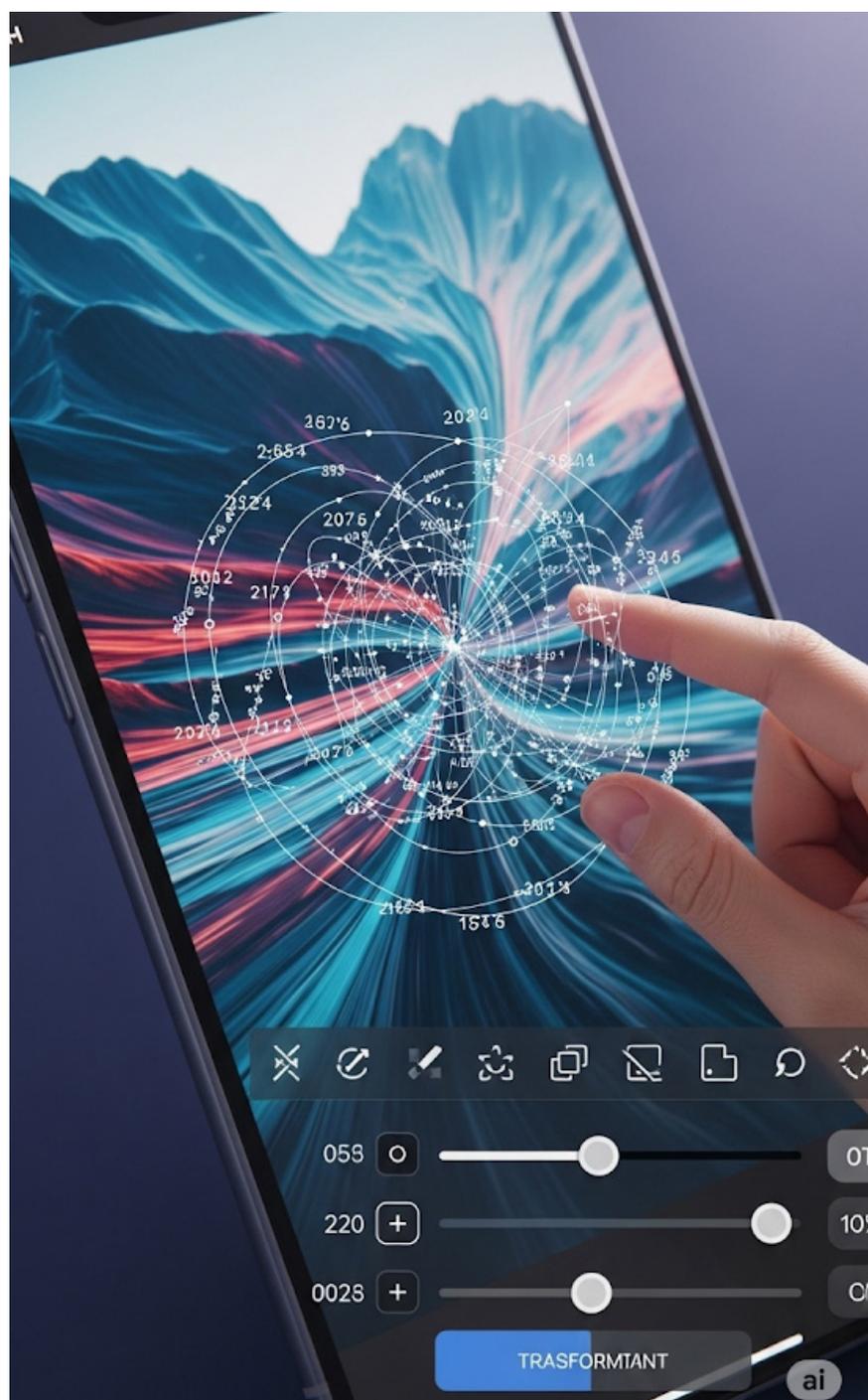
Nr. 4 So können sich Menschen in der Welt per Zufall, sich austauschen und sich Geld leihen, und mit den geliehenen Geld per persönlichen Zinssatz, was dazu verdienen, alles beruht auf ehrliche Deal und Kontaktaufnahme

Nr. 5 Die App beruht auf ehrliche Mitglieder die anderen Menschen in brenzlichen Situationen aushelfen wollen und mit ihrem Guthaben zu einen bestimmten Zeitraum aushelfen können

Nr. 6 Die App darf im Monat nur 3x genutzt werden und darf nicht ein Limit über 1300 Euro übertreten

Nr. 7 Geldbeträge sind individuell zu dieser Höhe mit ehrlicher Haut, mit dem Gesichter Karussell von den gewissen, per Zufall ausgesuchten Person, leihbar

Nr.488 Zoolu



Nr.488 Zooolu

Nr. 1 Bei dieser App handelt es sich um eine Verbindung zwischen Bildern und einer zoom Funktion, die es in sich hat

Nr. 2 Sie wählen sich ein Bild aus der Datenbank aus und zoomen es in 3 unterschiedlichen Schritten an, soft, medium, hard touch an

Nr. 3 Haben die das Bild mit soft touch gezoomt, werden Ihnen nach dem Erscheinen, des Bildes soft, touch Vectorpunkte angezeigt, drehen Sie diese, um das Bildstück was ausgewählt wurde, zu verformen und neu zu gestalten, sie können jeden soft Vectorpunkt der angezeigt wird, eine Farbe zuordnen und ihn verformen, das heißt, das sie die Richtungen der Vectorpunkte anpassen und diese in alle möglichen Bereiche und Richtungen verzerren können

Nr. 4 Haben Sie das getan, so können die das Bildstück, was angezoomt wurde indes abspeichern und nun zum Medium zoom fortan weiter es führen lassen, diesmal werden Ihnen zu den Vectorpunkten nun Farben, und Koordinaten angezeigt, die Sie in alle Richtungen sei es, links, rechts, oben, unten, diagonal, vertikal verzerren und setzen können

Nr. 5 Im hard touch tauchen nun Vectorpunkte mit Farb Spektren, Koordinaten und nun Zahlen von 0 bis unendlich auf, setzen sie die Zahlen neben den Koordinaten ein, und drücken sie auf den Button zooolu, sie bekommen nun durch ein Ki gestütztes System eine Bild Kombination zu sehen die ihren Vorstellungen entspricht oder auch nicht

Nr. 6 Verändern sie mit den Funktionen die hier beschrieben wurden, ihre eigenen Lieblings Bilder zu neuen Kreationen und seien sie kreativer denn je unterwegs mit zooolu Bilder App



Nr.489 Leka

Nr. 1 Sie können in dieser App folgende Artikel selber erfinden, die App stellt Ihnen einen Baukasten zur Verfügung mit den man Möbel zusammen kreativ gestalten und erschaffen kann

Nr. 2 Versuchen Sie das Baukasten System für Amateure vorerst zu nutzen und damit zu beginnen, nach den tutorials, die Sie jederzeit einsehen können, zu starten

Nr. 3 Sie erhalten im Baukasten System Comic Artige Artikel und Bausätze zum Thema der Kategorien, sei es Komödie, Drama, Action, Romance, Sci-fi usw.

Nr. 4 Wählen Sie eine Kategorie aus und erhalten die den Content für das Amateur Baukasten System, das Sie als Anfänger kostenlos nutzen, können

Nr. 5 Setzen Sie mit den Baukasten System Ihr erstes Möbelstück im Design und Handwerk Modus zusammen

Nr. 6 Nach der Eingliederung von Video und Text und learning bei doing Prozessen, sind sie fit genug, um das Erschaffen des ersten Möbelstücks zu beginnen

Nr. 7 Sie setzen nach Schema step by step System Ihr kreatives Gehirn ein, um ein einzigartiges Möbelstück zu erschaffen

Nr. 8 Gehen wir von, zum Beispiel einen Stuhl aus, sie setzen mit dem Comic Artigen Baukasten System die Bildung der Füße ein, dann den Sitz und die Lehne, sie können diese Stücke mit Vectorpunkten, drehen, verzerren und geschmeidig designen, dazu kommt noch ihre Farbe und Oberfläche hinzu und das Material aus was der Stuhl bestehen soll

Nr. 9 Letztendlich können sie einzigartige Formen mit der Verzerrungs Technik der Vectorpunkte erstellen, indem sie per touch und drag and drop das Material drehen, verdrehen, biegen, wölben, verzerren, schneiden, usw. Gestalten können

Nr. 10 Haben Sie Ihren ersten Stuhl, wie eben beschrieben erstellt und ihn design technisch mit dem design Modulator, nach Ihren Wünschen erstellt, können Sie nun ihn zu einem beliebigen Preis in die App zum Verkauf stellen und ihn natürlich auch zu einen fixen Preis der sich aus den Kosten ergibt, nach Hause bestellen

Nr. 11 Tauschen die Ihre kreativ erstellten Möbelstücke mit anderen Usern der App miteinander aus und lernen Sie neue kreative Ideen, dazu, erstellen sie durch das Ego tutorial Prinzip, ein video, wie sie ihr Möbelstück erstellt haben und Scharen es in der App mit anderen Usern aus

Nr. 12 Seihen Sie bemüht und nehmen sie sich die insperation aus verfügbaren Bilder Portalen, wie zum Beispiel pinterest und üben sie sich kreativ aus

Nr. 13 Im live Echtzeit Modus können bis zu 4 kreative User das Möbelstück mit den Comic Artigen Baukasten System simultan bearbeiten und gleichzeitig das Möbelstück step by step erstellen.

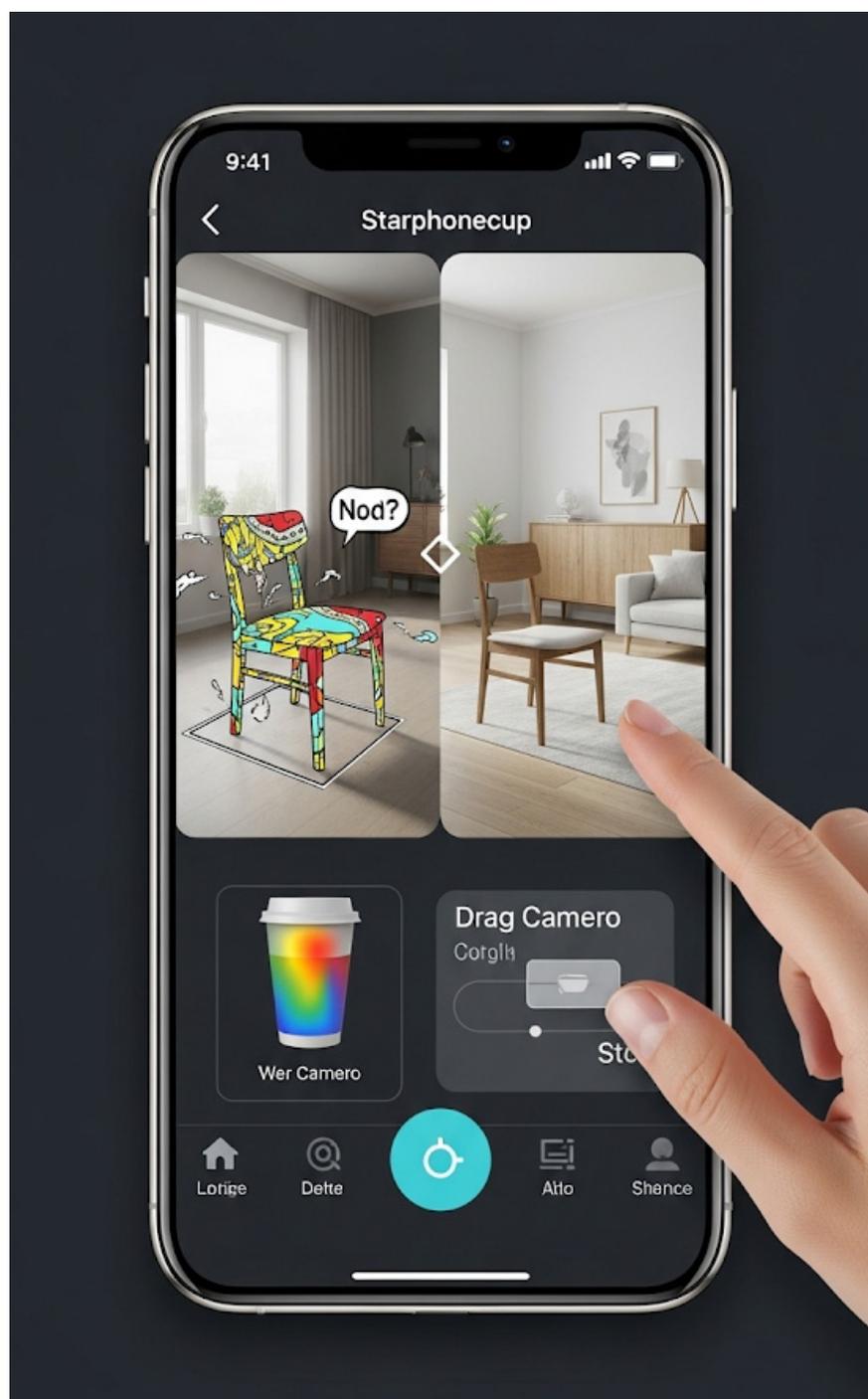
Nr.490 Babajunga



Nr.490 Babajunga

Sie müssen versuchen ein Charakter Namens babajunga, durch einen Dschungel zu steuern, sie müssen ihn meistens versuchen durch Passagen zu manövrieren, indem sie eine Liane zur Hand nehmen und über das Krokodil Becken hinaus schlängeln lassen, außerdem befindet sich der babajunge in einem Labyrinth. Sie müssen ihn aus dem Labyrinth heraus manövrieren und nebenher Gegner vernichten, die versuchen Ihnen ihre Lebensanzeige, zu verringern. Das Labyrinth ändert ständig seine Formen, deshalb ist es wichtig, an Check Pointe zu gelangen und von dort an, sich weiter zum Ziel, nämlich zum Ausgang zu bewegen. Sammeln Sie Items auf, um Ihre Fertigkeiten zu verbessern und zu optimieren, sie dürfen und müssen das Labyrinth in einer bestimmten Zeit verlassen, sonst fällt es in sich zusammen. Zeitpunkte Die dafür sorgen das, das Labyrinth weiter in der gleichen Form existiert, müssen von ihnen dementsprechend aufgesammelt werden. Diese finden sie auf den Weg zum Ausgang oder durch Bekämpfung der kommenden feindlichen Gegner. Ziel ist letztendlich den Weg aus den Labyrinth in einer bestimmten Zeit zu erreichen und von dort wegzukommen und ins nächste Level zu gelangen. Sammeln Sie auch noch Buchstaben auf, um am Ende des Ausgangs das Rätsel des Tores zum nächsten Level zu lösen, finden Sie die Buchstaben im Labyrinth, um am Ziel den Ausgang zu lösen.

Nr.491 Starphonecup



Nr.491 Starphonecup

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Smartphone zu entwickeln, das mit der Kamera folgende Funktionen ableiten kann

Nr. 2 Die Funktionen enthalten folgende Sachen, sie können fortan Produkte und Dinge mit der Kamera digitalisieren, das bedeutet, dass die Kamera ein Produkt fotografiert und es digital in ihrem show room integriert, sie fotografieren zum Beispiel einen Gegenstand, in diesem Fall einen Stuhl, dieser wird dann digitalisiert und in einer emoji oder comic Grafik abgespeichert

Nr. 3 In ihrem Show room sind die fotografierten Gegenstände dann mit dieser neuartigen Grafik sichtbar, nun können sie diese Sachen in ihr Zimmer bzw. Show room integrieren, das bedeutet Sie nehmen mit der zweiten Kamera Ihr Zimmer in einer 3D Ansicht auf und können auf der Aufnahme, Ihre Gegenstände dort, jetzt mit drag and drop aus der Datenbank hineinziehen und positionieren und stattdessen so Ihr Zimmer mit diesen Produkten aus

Nr. 4 Haben Sie das erledigt, können Sie nun Preisschilder daran anheften und eine time clock dazu setzen

Nr. 5 Nun laden Sie dieses Zimmer in Ihre App hinein und stellen dies zur Schau, für andere User dieser App zur Verfügung

Nr. 6 Jetzt können die User ihr Zimmer begutachten und sich die Gegenstände angucken und in einer bestimmten ablaufenden Zeit auch auktionieren, falls sie diese Gegenstände auch zum Verkauf stellen wollen

Nr. 7 Letztendlich kann man so private Dinge anderen User der App zur Verfügung stellen und diese sich abkaufen lassen

Nr. 8 Haben Sie sie ein Produkt durch einen Deal der Auktion verkauft, bekommen Sie den Preis der dafür bezahlt wurde per Paypal gutgeschrieben und dann auf Ihr Bankkonto überwiesen

Nr. 9 Die dritte Kamera Funktion ist dafür gedacht Temperaturen aufzunehmen und Gegenstände und dessen Temperatur anzuzeigen, in einem Shema, das durch das RGB Farb-Spektrum zur Verfügung gestellt wird

Nr. 10 Sie können diese Produkte und Gegenstände direkt auf das plugin, hot or not hochladen und entscheiden, ob Ihnen das gefällt oder nicht, entscheiden Sie anhand des Farb-Spektrums Ihr Gefallen an Produkten

Nr. 11 Tauschen Sie die Gegenstände mit anderen Gegenständen der User der App aus und besorgen Sie sich damit neue Produkte, die in Ihrem Zimmer gefallen finden können

Nr. 12 Implementieren Sie per Zimmer drag and drop zu Zimmer Funktion und gestalten Sie so Ihren Wohnbereich auf eine neue Art und Weise mit den Gegenständen und Produkten der Mitglieder dieser App, neu

Nr.492 Niggaofthecentury



Nr.492 Niggaofthecentury

Nr. 1 Sie steuern einen (siehe app) Afropimp in 2D - Vogel Perspektive, dazu in 3D third Person Perspektive und in bester Ego Shooter Manier im switch, sie wechseln zu passenden Situation, die Spiel Perspektive

Nr. 2 Wie bei GTA müssen Sie hier, individuelle Aufträge erfüllen, um an Geld zu gelangen, die Quests die Sie erfüllen müssen werden unterschiedlich zu Level Abschnitt, Ihnen als Aufgabe gestellt

Nr. 3 Ziel ist es in der Hood, woher sie herkommen, den Banden Krieg zu beenden, dies erfolgt, wenn sie sich zuerst einen Namen in der Hood gemacht haben, das erfolgt, wenn sie zuerst sich für eine Gangstar Gang entschieden und sich dort einschließen, und dort versuchen die Gang von inneren Kreis zu manipulieren, erfüllen sie Aufträge für die Gang und steigen sie zum Gang Boss auf

Nr. 4 Haben Sie die Aufträge, wie in bester GTA Manier erfüllt und sich Respekt in der von Ihnen am Anfang gewählten Gang, erschafft, so müssen Sie nun es versuchen sich weiter zu beweisen und zum Gang Boss aufsteigen, um mehr Macht im Spiel zu bekommen

Nr. 5 Sind sie zum Gangstar Boss ihrer ausgewählten Gang geworden, müssen sie nun die anderen Gangs davon zu überzeugen sich ohne anzuschließen

Nr. 6 Veranstalten sie Aufträge und Geschäfte und treiben sie Deals voran, um Frieden mit anderen Banden Mitgliedern zu gewinnen

Nr. 7 Haben Sie es geschafft, Frieden zu stiften und eine neue Verknüpfung zwischen den Banden Mitgliedern der anderen Gang Mitgliedern zu schaffen, so bekommen Sie natürlich mehr Macht und können nun das Spiel zu einem Aufbau Strategiespiel umswitchen, sie können fortan Häuser errichten und eine Infrastruktur erschaffen

Nr. 8 Wie im Spiel Pizza Mafia versuchen Sie sich nun mit den Ausbau Ihrer Immobilien und dessen Geschäften, treiben Sie Handel und bestechen Sie die Polizei und andere Menschen, um krimineller werden zu können

Nr. 9 Sie müssen Ihre Kriminellen Skala immer aufrecht behalten, sonst kann es passieren, dass Sie von anderen Seiten der Stadt durch andere Banden Mitglieder u d Gangs abgestuft werden

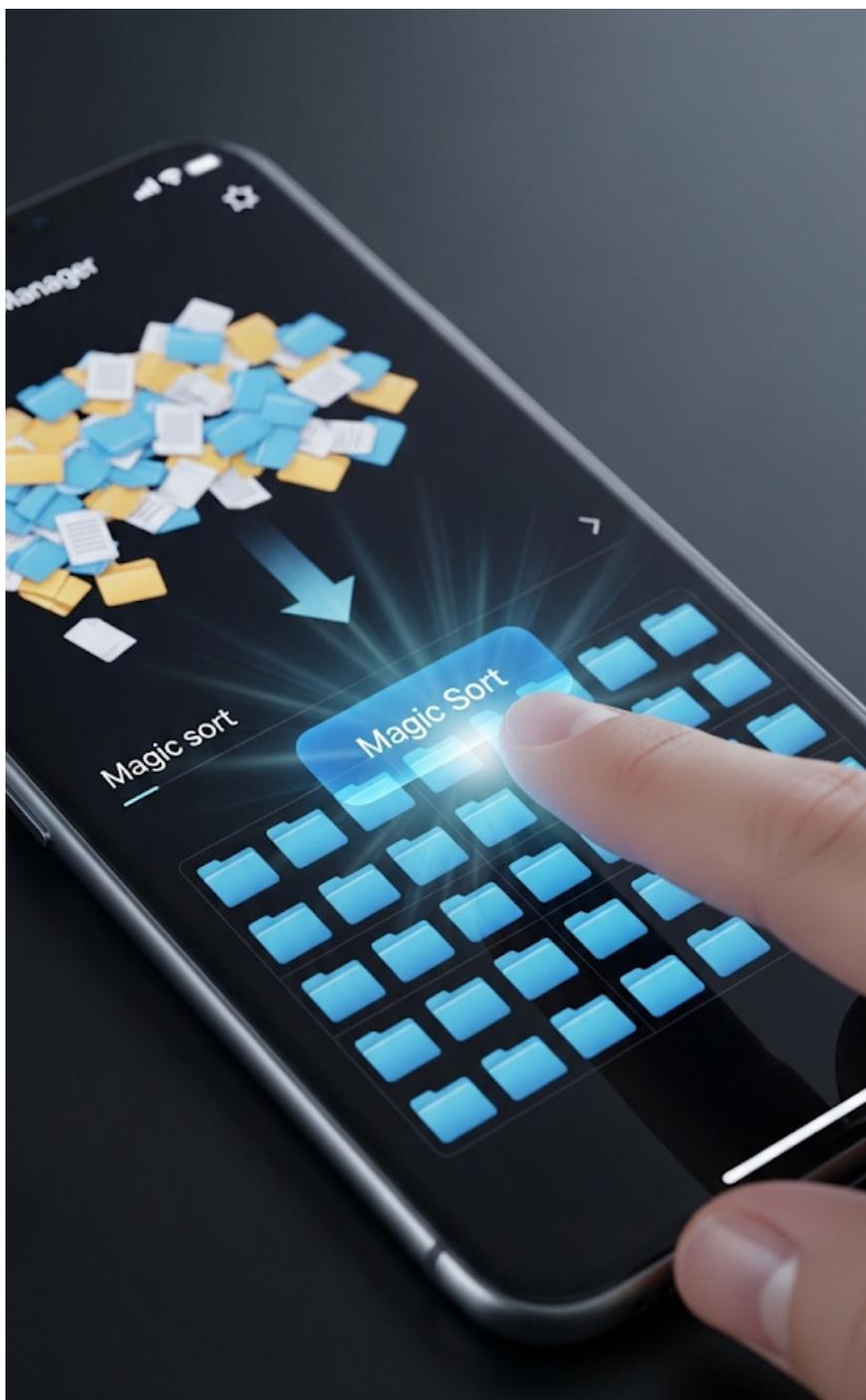
Nr. 10 Bauen Sie sich langsam Ihr korruptes Imperium auf und steuern Sie Ihre GANG Mitglieder in der Stadt in bester GTA Manier, um wertvolle Aufträge zu erfüllen, switchen sie das Spiel in Ego oder Vogel Perspektive und haben sie den Durchblick über ihre eigenen Grenzen und Gebiete, die sie erschaffen und sich ergaunert haben

Nr. 11 Sie müssen versuchen ein Imperium aufbauen, das sich über die Bundesländer hinaus streckt und letztendlich, über das ganze Land verstreut ist, um so eine Gemeinschaft zwischen ihren gegründeten Bereichen zu erhalten

Nr. 12 Seihen Sie vorsichtig und lassen Sie Ihre korrupte Wirtschaft am Laufen, mit Import und Export Geschäften und guten Deals, bleibt Ihre Korruption Skala ständig am hohen Level

Nr. 13 Letztendlich muss sich das Imperium auf das ganze Land übergreifen und sie müssen es schaffen viel Geld zu verdienen und dieses in neue Bau Projekte zu investieren, um so ihre Infrastruktur zu verbessern und ständig am Laufen zu halten, um zum Ende des Spiels der nigga of the century zu werden

Nr.493 Sortur



Nr.493 Sortur

Nr. 1 Sie besitzen eine ungeordnete Struktur Ordner und Dateien Sammlung auf Ihrem Computer oder Smartphone

Nr. 2 Der Dateimanager Plus beinhaltet eine Aufräum Funktion, die setzt Ihre komplette Dateien in einer Ordnung, die Sie sich wünschen, zusammen

Nr. 3 Sie müssen lediglich durch den Assistent folgendes mitteilen, wie Sie gerne Ihre Daten geordnet haben möchten

Nr. 4 Überlegen Sie wie Sie Ihre Daten angezeigt werden sollen, zum Beispiel im Alphabet nach Datei Endung und Zeitraum oder nach einer beliebigen Anderen Art der Sortierung

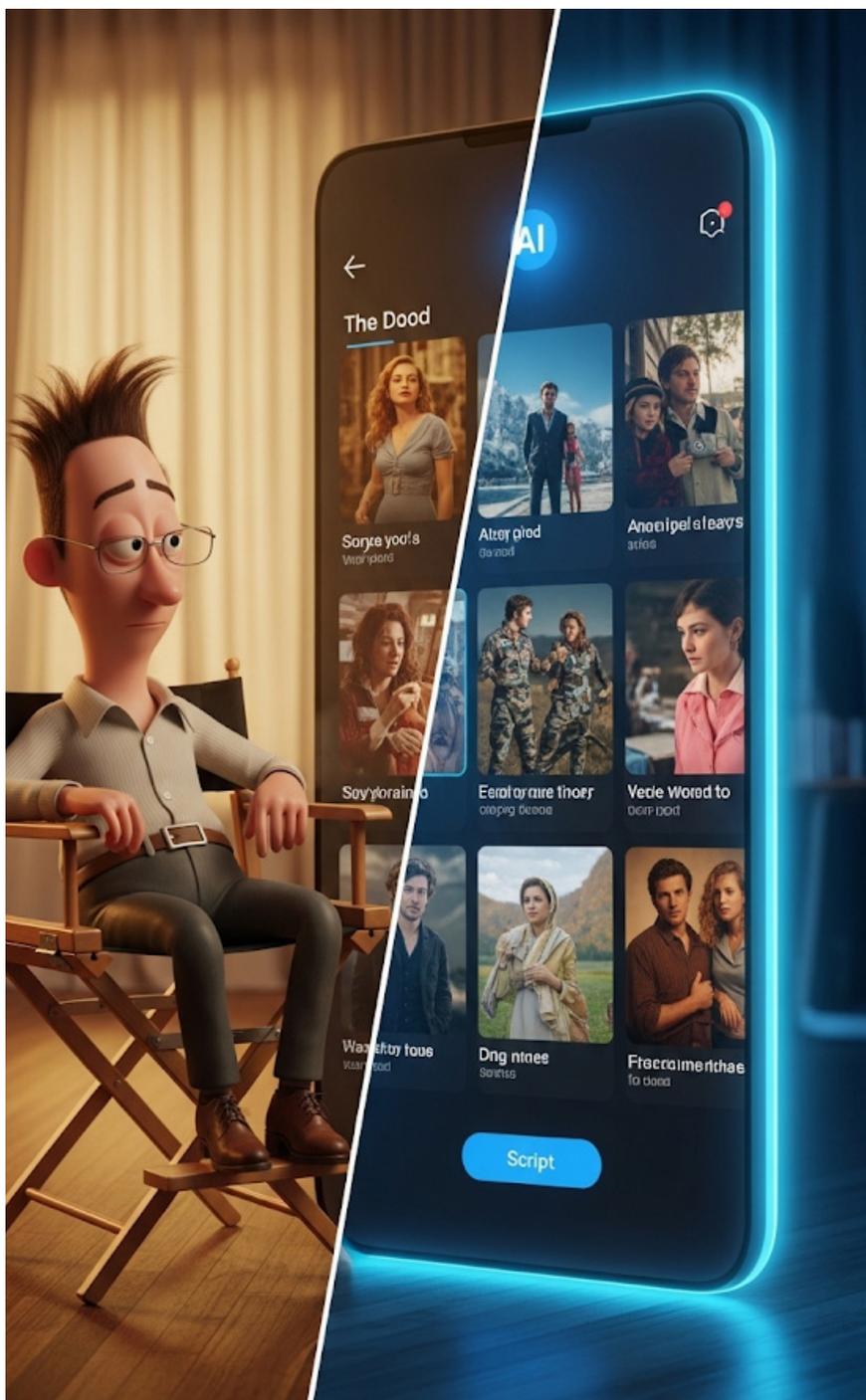
Nr. 5 Der Dateimanager folgt auf ihren Sprachbefehl und sortiert ihre Daten nach ihren genannten Kriterien

Nr. 6 Versuchen Sie also, gut überlegt, die Struktur sich im Kopf zu überlegen und sie dann dem Assistenten zu formulieren

Nr. 7 Außerdem gibt es einen bestimmten Zauber Knopf im Dateimanager plus, der die Ordner und Dateien mit einer sauberen Struktur unbenennt und die Sortierung danach für sie übernimmt

Nr. 8 Haben Sie Ihre Daten erfolgreich strukturiert und nach Ihrem Wünschen in Ordnung und Sauberkeit angepasst, können Sie fortan besser durch die Dateien switchen und schneller mit den Ordner und Dateien arbeiten

Nr.494 The dood



Nr.494 Thedood

Nr. 1 Sie müssen den dood steuern und ihn versuchen zu überzeugen mit seiner Karriere in Hollywood weiter zu machen

Nr. 2 Sie erhalten eine Kamera und statten den dood, damit aus, seine Aufgabe ist es, Screenshots von Filmen zu codieren, das bedeutet das er die Screenshots aufnimmt, egal von welchem Film, aber passend zur Kategorie

Nr. 3 Haben Sie mit dem dood eine Kategorie sich ausgewählt zum Beispiel in diesem Fall, Komödie, setzen Sie sich bitte vor dem Film und screenen Sie einzigartige Momente mit der Kamera Funktion des dood's aus der App

Nr. 4 Wählen Sie sich wieder einen Film aus der Kategorie, Komödie aus und suchen Sie im richtigem Moment und per Zufall ihre screens aus, die Ihnen gefallen könnten

Nr. 5 Haben Sie mehrere Filme und dessen screens aufgenommen, müssen Sie lediglich auf den den dood Knopf klicken und sehen dann was passiert

Nr. 6 Die App stellt Ihnen aus den screens eine passende Geschichte mit underline Text zusammen, wie ein Regisseur bedient sich die App der ki Technologie und nutzt diese, um die screens passend und in Form zu einer Geschichte zusammen zufassen, dazu bekommt man zu der Geschichte die erstellt wurde ein synchron Text der von den Bildern abgeleitet wird und zum Thema des Bildes passt

Nr. 7 Sie erstellen so ein Script von screens für einen Regisseur, der daraus einen kompletten neuen Film ableiten könnte

Nr. 8 Die Dood Technologie bedient sie mit außergewöhnlichen Persönlichkeiten die aus der Datenbank von synchron Sprechern und aus Texten aus dem Internet stammen, Sie implementiert aus dem Internet, Texte aus Filmstreifen und fügt sie passend zu Ihren screens hinzu, damit daraus eine wundervolle Geschichte entwickelt wird

Nr. 9 Letztendlich bekommen Sie eine Geschichte aus Ihren selbst gemachten screens, die Sie aufgenommen haben, heraus gefiltert und können diese dann mit anderen dood Usern optimieren und austauschen und bekommen am Ende durch den Zusammenschluss der Optimierung, ein komplettes Script für einen neuen Film bereitgestellt

Nr.495 Brennspur



Nr.495 Brennspur

Nr. 1 In diesem Auto Renn-Spiel müssen Sie folgende Aufgaben für Ihren Mitspieler hinterlassen, sie müssen die original nachgebauten Google Maps Strecken aus Ihrer Gegend, mit einem Drift, was durch Ihr Auto hervorgerufen wird, auf der Strecke hinterlassen, das bedeutet, dass Sie die original mapp Strecke Ihrer Stadt oder Dorf Gegend abfahren, und versuchen drifts auf der Strecke zu hinterlassen, diese werden auf der Strecke gespeichert und müssen von Ihrem Mitspieler nachgemacht werden.

Nr. 2 In den hinterlassenen Drift auf der Strecke werden Vectorpunkte aufgezeigt, die von Ihnen aufgesammelt werden müssen, um den speziellen drift nach zu ahnen, jeder Vectorpunkt der hinterlassen wurde, hat eine besondere Bedeutung für den Drift, die farbigen Vectorpunkte zeigen Ihnen auf, wie sie mit der Kupplung und den Gas und der Bremse hantieren müssen. Befolgen Sie die Vectorpunkte die aus 4 buttons, die auf den Controller zu ersehen sind, und Farben bestehen, in der richtigen Reihenfolge, so erhalten Sie den perfekten nachgemachten Drift.

Nr. 3 Steuern und drücken die falsch, so erhalten Sie weniger Wert und Punkte auf Ihr Guthaben Konto gutgeschrieben.

Nr. 4 Sie fahren im Live Modus und Ihr Gegenspieler hinter Ihnen her, also versuchen Sie einen komplizierten Drift zu machen, um zu verhindern das der Gegenspieler mehr Punkte bekommt, als sie, wenn Sie seine Gegend abfahren und den Drift versuchen seinerseits nach zu machen.

Nr. 5 Außerdem wird das Spiel auf Zeit gespielt, befolgen Sie die Zeit Punkte, die Ihnen mehr Zeit auf der Strecke geben, indem Sie diese beim und abfahren, aufsammeln. Switchen sie die Gegend ihrer Orts und battlen sie sich mit ihren Mitspieler aus ihrer Gegend mit den Drift Vectorpunkt Verfahren, die mit den 4 Buttons ihres Controllers gesteuert werden.

Nr.495 Brennspur



Nr.496 WoistmeinAuto

Nr. 1 in diesem Spiel ist das Ziel, sich soviele, wie mögliche Autos zu besorgen, das geschieht in diesem Fall, wenn sie diese stehlen müssen, um sie dann als Gadgets und Figuren sich zu Hause in die Vitrine zu stellen

Nr. 2 Versuchen Sie in einem Auto Renn Spiel im Arcade Modus gegen einen anderen Mitspieler zu gewinnen, dann das Auto zu verstecken, um es dann später zu stehlen

Nr. 3 Suchen Sie mit Ihrem Radar das versteckte Auto und stehlen es für sich, passen Sie auf das Ihre Mitspieler, sie nicht davon abhalten, gehen Sie geschickt vor und lassen Sie sich nicht aufhalten ihren Diebeszug durch zu führen

Nr. 4 Haben Sie die Strecke absolviert und es geschafft bis zum Auto zu gelangen, müssen Sie nun versuchen es zu schaffen es aufzubrechen und damit zurück in Ihre Haupt Zentrale zu bringen

Nr. 5 Sie werden natürlich von der Polizei und ihren Mitspielern davon versucht abgehalten zu werden, seien Sie ein Fux und nehmen Sie eine andere Strecke zur Haupt Zentrale und fahren Sie vorsichtig mit ihren professionellen Auto speed Rhythmus zur Haupt Zentrale

Nr. 6 Sind sie in der Haupt Zentrale angekommen, so wird Ihr Auto digitalisiert und als Auto Figur in Ihrer persönlichen App gespeichert, Sie erhalten dann diese Figur bzw. gadget und können dieses nach Hause sich kostenlos zu schicken lassen, und es in Ihre Vitrine stellen

Nr. 7 Tauschen Sie Ihre persönlichen Auto Figuren mit ihren Freunden aus und scannen Sie den QR Code, um das Auto wieder ins Spiel mit der App hinein zu bringen bzw. zu implementieren und es bei den Arcade Modus gegen andere User des Spiels in battle zu benutzen

Nr.497 AdlerundTriebwerk



Nr.497 AdlerundTriebwerk

Nr. 1 Hier handelt es sich, um einen neue Diskothek oder sogenannte, einen Club für Besucher, die dort ihren Spaß finden können

Nr. 2 Das besondere an dem Club ist, das die Überdachung automatisch sich zum Wetter anpasst und sich öffnet, bei guten Temperaturen und bei schlechtem Wetter, geschlossen bleibt

Nr. 3 Außerdem sind alte Triebwerke in dem Club installiert, die als wind Generatoren dienen und die Musik abspielen, das besondere ist, das man die Triebwerke mieten kann, um seine eigenen Playlist von ihrer Musik Bibliothek abzuspielen

Nr. 4 Am Oberen Rand und in der Mitte des Clubs hängt eine große Adler Figur, die gewünschte und passende Bilder auf eine und um den Club projizierte Leinwand übertragen tut, das bedeutet das die Besucher dieses Clubs ihre eigenen Bilder, die passend zu ihren playlisten, auf die Leinwände um den Club herum, durch das Auge des Adlers projizieren können

Nr. 5 Es gibt 6 unterschiedliche Farben die der Adler dazu Projizieren kann und dies auf die Tanzflächen widerspiegelt, die Tanzflächen sind große Displays auf den man tanzen tut, sie besitzen Sensoren mit touch Technologie, das bedeutet, wenn die Personen zu einem Beat darauf tanzen, diese registriert werden und den Druck an die Triebwerke übermitteln, wiederum wird der Sound bassiger oder die Tonlage wird durch den Tanz, der an die Triebwerke übermittelt wird, höher, sanfter, oder tiefer

Nr. 6 Die Getränke können vorher in der hauseigenen app selbst zusammengestellt werden und durch einen QR Code, wenn sie sich im Club befinden, an den Barkeeper übermitteln, so weiß er sofort, was der Kunde haben möchte und serviert Ihnen, die eigens entworfene Getränkliste für Sie

Nr. 7 In der hauseigenen app können Sie an Gewinnspielen teilnehmen, um einen Tisch und Vip Platz mit den dazugehörigen, kostenlosen Getränken gewinnen, sie registrieren sich und werden je Woche per Zufall durch ein Gesichter Karussell ausgewählt

Nr.498 Kanpao

79

3:30:03

MOVET

TROIGHY	787
BETSHILT	227
GRIKE	217
SOUNLY	347
PREBOS	357
SMETNICK	287
AREICY	527
SPEN CK	867
FAIVER	777

Nr.498 Kanpao

Sie wählen eine Übersicht aus aus verschiedenen Bereichen und Kategorien aus, zum Beispiel, Komödie, Action, Romance, Sci-fi, Drama, Musik, Handwerk, Sport, danach erhalten Sie einen Charakter per Zufall, diesem Charakter Nutzen Sie nun in einem neuartigen beatm up Spiel gegen einen aus dem Internet per Zufall ausgewählten Kontrahenten. Ist der Zufall gewählt worden, so bekommen die aus den verschiedensten obigen genannten Kategorien und Bereichen einen Charakter mit dem Sie gegen einen Mitspieler im Beat m Up Modus antreten. Sie sind also ahnungslos welchen Charakter sie spielen, seien die kreativ und kämpferisch eingestellt, den der Gegner weiß in den Zufalls Prinzip auch nicht, was für einen Charakter er gegen sie spielen muss. Da sie nicht wissen, wie man sogenannte moves mit dem Charakter macht, ist es sinnvoll während des Spiels auf die Anzeige Tafel zu schauen und zu lesen, wie diese funktionieren, wenden Sie diese moves an und der Kampf wird Ihnen leichter von der Hand gehen. Beachten Sie und das ist das wichtige am Spiel, um den Kampf zu gewinnen, treffen Sie die aufleuchtenden Vectorpunkte an dem Körper des Gegners, um jeweilig unterschiedliche Punkte zu erhalten, den das Spiel muss mit einem K. O oder einem vorgegebenen Punktestand beendet werden, außerdem läuft das Spiel auf Zeit und die Uhr wird individuell verändert, mal läuft die schneller, mal langsamer, mal im normalen Modus.

Nr.499 Kasib



Nr.499 Kasib

Nr. 1 in diesem Aufbau Strategie Spiel müssen und spielen sie ein Immobilien Hai, das bedeutet, das Sie versuchen mit korrupten Geschäften mit anderen Mitspielern einen Deal auszuhandeln, um an neue Immobilien zu kommen

Nr. 2 Sie starten mit einen geringen Geldbetrag und müssen durch findige Geschäfte zu mehr Geld kommen, das heißt, dass sie Bruchbuden von Gebäuden aufkaufen und diese sanieren und zu neuen Glanz erscheinen lassen

Nr. 3 Durch die Sanierungen und guten Investitionen und guten Deals erschaffen sie sich eine Option auf hohe Qualität und hohe Mieten, die dann ihnen einen Geld Zuwachs bringen

Nr. 4 Setzen Sie die mietkosten optimal ein und bauen, um die Gebäude, Bedürfnis Bereiche, um Leute anzulocken, damit sie sich entscheiden so für sie zu wohnen

Nr. 5 Achten Sie auf andere Mitspieler die live und in Echtzeit mit im Spiel integriert sind und simultan mit ihnen spielen

Nr. 6 Handeln Sie Deals aus, wer und wo wohnen soll und wer bei Ihnen in die neuen sanierten Wohnungen einziehen soll

Nr. 7 Versuchen Sie Bedürfnis Bereiche, wie Geschäfte und Wohlbefindungs-Gebäude zu errichten, damit sich die Mieter in ihrer Gegend wohl fühlen, locken sie andere Menschen in ihre Gegend, um für sie neue Gebäude zu errichten

Nr. 8 Sie haben eine Level Anzeige, die Ihnen anzeigt, wie wohl sich die Menschen fühlen und wie ihre Bedürfnisse gestillt werden, außerdem eine Bau und Geld Skala zur Überwachung ihrer Infrastruktur

Nr. 9 Bauen und errichten sie nach dem Geld Zuwachs neue Stätten und Gebäude für neue Einwohner, die Sie in die Stadt gelockt haben

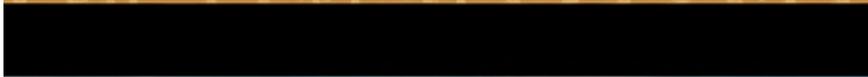
Nr. 10 in einer bestimmten Zeit zu investieren und Geschäfte mit andern Mitspielern wird Ihnen Angeboten, wenn Sie einen neuen Status erreichen

Nr. 11 Seien Sie ein tüchtiger Geschäfts Mann und errichten Sie neue und individuelle Gebäude mit dem designer Modus des Programms oder laden Sie die Einwohner ein, dies sich selber zu erstellen

Nr. 12 Im Baukasten Verfahren entwickeln Sie zielgerechte Gebäude, Häuser und Wohnungen für die Zukunft der neu hinzugekommenen Bewohner

Nr. 13 Werden Sie das Aushängeschild der Bau Industrie und machen Sie sich einen bekannten Namen, um mit den großen der Bau Branche, Geschäfte und Deals zu führen, werden sie zum letztendlich zum Kasib

Nr.500 Billtheplant



Nr.500 Billtheplant

Nr. 1 Sie müssen einen Charakter Namens BillytheButcher versuchen, zu steuern, seine Aufgabe ist es, in diesem 2D Jump'n Run, Pflanzen zu sammeln und diese korrekt nach der Reihenfolge, die auf einer Anzeigetafel ausgegeben wird, zu sammeln

Nr. 2 Sie müssen die Pflanzen die auf der Anzeigetafel gesucht werden, hintereinander finden und ineinander verknüpfen, das bedeutet, wenn sie den Run machen und auf erdsteine hüpfen, entweder drauf oder von unten, dann zeigen sich diese Pflanzen und können dann aufgenommen werden

Nr. 3 Um eine Waffe zu bekommen, müssen Sie die Reihenfolge bei der Auf Sammlung beachten

Nr. 4 Zusätzlich müssen Sie den passenden Namen der Pflanze auf den Weg bis zum Ziel des Levels finden, das bedeutet das Sie auf dem Wege und des jumpens, Buchstaben aufsammeln müssen und der Pflanze, die Sie aufgesammelt haben, zuordnen müssen, um eine Waffe freizuschalten, mit Der Sie die feindlichen Gegner, die auf sie zukommen, durch die freigeschaltete Pflanzenartige Waffe, diese zerstören können

Nr. 5 Das Spiel läuft auf Zeit, jeden Gegner, den sie während des Laufs und Jumpens, zerstören, gibt ihnen individuelle Zeitpunkte, die unterschiedlich ausfallen und zu ihrem Zeit Konto verbucht werden

Nr. 6 Versuchen Sie die feindlichen Truppen und Gegner während des Laufs und Jumpens, durch ihre freigeschaltete Pflanzenartige Waffe zu befeuern und unschädlich zu machen, um so mehr Zeitpunkte zu bekommen, dies ist wichtig, den die Zeit läuft ständig gegen sie, also vermindert sich, pro laufende Sekunde

Nr. 7 Pro Gegner den sie ausschalten, erhalten sie eine 1 Sekunde plus auf ihr Zeit Konto überwiesen

Nr. 8 Versuchen Sie also mehrere Gegner im Combo zu treffen und zu zerstören, um ein Zeit Bonus zu bekommen

Nr. 9 Das besondere an diesem Spiel ist, das, das nächste Level in den 3D Modus wechselt und in 3D gespielt werden muss

Nr. 10 Wie in dem Spiel, spyro the dragon in 3D, müssen Sie nun das Level in 3D abspielen und absolvieren, sie müssen das gleiche tun, wie in dem 2D Level und die original getreue von Google Maps in 3D gestellte Landschaft aus ihrer Region, durchspielen und in der geforderten Zeit, meistern

Nr. 11 Sie müssen außerdem Quests und Challenges in der 3D Welt erfüllen und in der geforderten Zeit erreichen, um wiederum ins nächste Level zu gelangen, das nun, jetzt wieder ein 2D Jump and Run Spiel ist.

Nr. 12 Ziel ist es letztendlich die Pflanzen die man gesammelt hat, in seinen Garten einzuplanen und einzupflanzen, diese Pflanzen haben die Aufgabe ihr Dorf vor Eindringlingen und kommenden Feindlichen Truppen zu beschützen

Nr. 13 Während sie ein Level schaffen, switchen sie zum Aufbau Modus und platzieren sie diese, um ihr Dorf herum, um es damit zu beschützen

Nr.501 Zoophant



Nr.501 Zoophant

Nr. 1 Sie müssen einen Elephant steuern und mit seinen Rüssel, Flugzeuge vom Himmel holen, in den Flugzeugen befinden sich Gegner, die Sie aufsaugen müssen, damit die Rüssel Anzeige stetig aufgeladen bleibt, das bedeutet das Sie den Rüssel nur dann mehrmals benutzen können, wenn Sie genügend in der Skala aufgeladene Punkte erreicht haben

Nr. 2 Am Anfang des Spiels ist die Anzeige aufgeladen und stabil und aktiv, verschwenden Sie Ihre Funktion, den Rüssel auf die fliegenden Gegner, nicht vorbei zu treffen oder daneben zu zielen

Nr. 3 Sie können außerdem mit farbigen Vectorpunkten, die Flugzeuge zum stillstand bringen bzw. Sie einfrieren, damit sie in der Luft für eine kurze Zeit, stehen bleiben

Nr. 4 Die Feindlichen Flugzeuge hinterlassen, nach ihren Abschuss, Buchstaben, diese müssen sie in der richtigen Reihenfolge, dementsprechend auf sammeln und sie mit ihrem Rüssel, aufsaugen

Nr. 5 Die Buchstaben ergeben einen Satz, der befolgt und in richtiger Reihenfolge aufgestellt werden muss, Ziel ist es ein vorgegebenen Satz mit dem Rüssel aufzusaugen

Nr. 6 Versuchen Sie außerdem mit dem Elephant auf Böden, die sich im Level befinden, zu jumpen und höher in Die Luft zu gelangen, um sich einen Vorteil gegenüber dem Feind, zu verschaffen

Nr. 7 Haben Sie es geschafft in die Luft zu gelangen und eine bestimmte Höhe erreicht, so können Sie kurze Zeit Ihre Ohren benutzen um in dieser Höhen Lage zu schweben, Sie können vertikal, diagonal, links, rechts und von unten nach oben, den Elephant in der Höhen Lage, Steuern

Nr. 8 Ziel ist es die feindlichen Flugzeuge und dessen Gegner aufzusaugen, um die Rüssel Skala aufzuladen, denn nur eine komplette aufgeladene Skala, bringt sie dazu, den Rüssel in verschiedenen Längen zu verwenden

Nr. 9 Letztendlich müssen sie als Ziel des Spiels, die in Gefangenschaft vorhandenen Tiere, die Sie dann nach Beendigung des Spiels erhalten, in Ihrem Zoo wieder einführen, um mit Ihnen ein Park aufzubauen, den Sie vor feindlichen Truppen schützen müssen, jedes Tier wird an einer Stelle platziert und erhält Fähigkeiten zur Bekämpfung der ankommenden Truppen

Nr. 10 Haben Sie alle oder zumindest die Hälfte der Tiere nach Beendigung der Level befreien können, so müssen Sie diese mit ihren eigenen und speziellen Fähigkeiten, an die Stellen platzieren, wo sich denken, den Ansturm der Feinde zu stoppen und zu eliminieren

Nr. 11 In bester plants Vs. Zombies Manier, versuchen Sie Ihren Zoo zu schützen und keine Gegner in Ihren Zoo durchzulassen, den jeder Gegner, der es schafft in Ihren Zoo einzudringen, bewegt dadurch seine Waffen und versucht Ihnen, vor dem Spiel errichteten Zoo langsam oder bewusst zu zerstören

Nr. 12 Das Spiel switcht von den 2D Jump and Run zu einen self and defense Spiel, nach jedem bewältigten Level, müssen Sie Ihre befreiten Tiere strategisch einsetzen und hoffen das Sie Ihren Zoo weitgehend beschützen können

Nr. 13 Wird der Zoo früher eingenommen, als Sie mit den Elephanten die Levels bestanden haben, so gilt das Spiel als verloren, also versuchen Sie mit den Elephanten, so viele Levels zu meistern, umso mehr Tiere zum Schutz Ihres Zoos zu befreien und sie dann für den Schutz des Zoos einzusetzen

Nr.502 Gimmlek



Nr.502 Gimmlek

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Charakter Namens gimmlek zu steuern, er ist ein Labrador und muss durch verschiedene Richtungen und Wege des Labyrinths geführt werden, das besondere ist das sie dem Hund einen Pfad zur Verfügung stellen, den er befolgt und abläuft, um an die nächste Tür zu gelangen, hinter der Tür befindet sich ein neuer Weg und eine neue Richtung, die zu nächsten Tür führt

Nr. 2 Versuchen Sie den Pfad für den Labrador, aus Ihrer Spielweise(Labyrinth vorher gezeigt) - Vogel Perspektive zu setzen und ihn zur nächsten Tür zu führen, auf dem Weg zur Tür, tauchen Gegner auf, die der Labrador mit seinen Fähigkeiten aufhalten oder bezwingen muss

Nr. 3 Sie steuern den Labrador anhand des Pfades den Sie individuell, vorher gesetzt haben und leiten ihn per Sprachsteuerung, entlang des Pfades, der aus Vectorpunkten besteht zur nächsten Tür im Labyrinth

Nr. 4 Ziel ist es die richtigen Pfad im Labyrinth zu setzen und den Labrador entlang diesen Pfades zur Ausgangs Tür zu bringen, den wenn die Zeit abläuft, verschwinden die möglichen Ausgänge bzw. In diesem Fall Türen, und sie müssen sich wieder den Weg des Labyrinths und dessen Türen, blitzartig merken, um den Pfad zu einer dieser Türen zu platzieren

Nr. 5 Außerdem sammeln sie durch den gesetzten Pfad, wenn der Labrador diesen durchläuft, Buchstaben auf, die Ihnen Glück bringen könnten, nämlich, wenn sie zahlreiche Buchstaben aufgesammelt haben, so können Sie diese nutzen, um mehrere Möglichkeiten und Richtungen des Labyrinths freizuschalten oder versperrte Wege, die durch Wände blockiert werden, zu öffnen

Nr. 6 Versuchen Sie den Labrador zeitlich durch Ihren Pfad zu einer Tür zu steuern, wenn Sie diese passieren, landen Sie in einem neuen Abschnitt des Labyrinths und müssen von dort an neue Pfade setzen und den Labrador durch Einsatz von Sprach Befehlen entlang des gesetzten Pfades führen, den sie vorher, nach kurzer Sehung des Labyrinths, gesetzt haben

Nr. 7 Der neue Abschnitt des Labyrinths enthält wiederum, neue Wege und Richtungen zu Türen, die neu gesetzt werden, also seien Sie spontan in der Setzung Ihres Weg Pfades

Nr. 8 Das Spiel läuft natürlich auf Zeit, seien Sie bemüht die Tür zum nächsten Ausgang in der vorgegebenen Zeit zu erreichen, sonst müssen Sie das Level von neu starten

Nr. 9 Letztendlich müssen Sie anhand von Geräuschen es wahrnehmen, welche Tür zum nächsten Abschnitt führen könnte, den die Türen machen in der befindlichen Nähe Geräusche, in diesem Fall ein Ruf des Namens des Labrador, also gimmlek wird gerufen, entscheiden sie also und hören sie genau zu, wenn dieser Laut in der Nähe der richtigen Tür im Labyrinth, ausgerufen wird

Nr. 10 Haben Sie ein Abschnitt geschafft, so wird ihn nun der nächste Abschnitt mitsamt den möglichen Tür Ausgängen für kurze Zeit angezeigt, merken Sie sich schnell den möglichen Weg dorthin und setzen Sie den Pfad für den Labrador ein, der zum richtigem Punkt führt und sich in der Nähe zu den Türen befindet

Nr. 11 Haben Sie sich den möglichen Weg ausgesucht und gemerkt, so setzen Sie den Pfad ein und steuern den Hund Labrador durch Sprach Befehle, entlang dieses Pfades zur möglichen Ausgangs Tür, während dessen können Sie Buchstaben aufsammeln und müssen feindliche Gegner umgehen oder sie mit den Labrador vernichten, in dem sie im richtigem Zeitpunkt ihr Maul öffnen, um diese Gegner aufzufressen

Nr. 12 Passen sie auf die Zeit auf und auf falsche Türen, die sie mit den falschen Geräuschen anlocken, verhindern sie das die Gegner sie, wie bei pacman erwischen und fressen sie diese mit ihrem Maul rechtzeitig und zeitlich auf

Nr. 13 Versuchen sie in neue Abschnitte zu gelangen und neue Labyrinth Wege mit dessen Türen, zu erreichen, setzen sie ihre gesammelten Buchstaben ein und öffnen sie sich spezielle Wege, umsonst frei, seien sie bemüht sich den Weg zu merken der ihnen vorher gezeigt wurde und wählen sie die richtige Tür, zum neuen Abschnitt des Labyrinths und finden sie am Ende des Spiels das Ziel, ihren Hundenapf und ihr Herrchen

Nr.503 Labyrotia



Nr.503 Labyrotia

Nr. 1 in diesem Spiel drehen sich mehrere Labyrinth, die aufeinander und untereinander oder nebeneinander, sich bewegen, ihr Ziel ist es von einem Labyrinth ins nächste zu hüpfen, um den Vorteil zu erbringen, weiter ans Ziel zu gelangen, nämlich den Ausgang des Levels

Nr. 2 Bei diesem 3D Jump and Run ist es wichtig den Überblick zu behalten und die Labyrinth im richtigem Zeitpunkt zu verlassen, den diese drehen sich und verändern ihre Formen individuell zur Achsen Drehpunkt

Nr. 3 Sie müssen versuchen das optimale Timing zu finden und das erste Labyrinth verlassen und in das nächst gelegene zu hüpfen bzw. zu springen, wie oben erwähnt

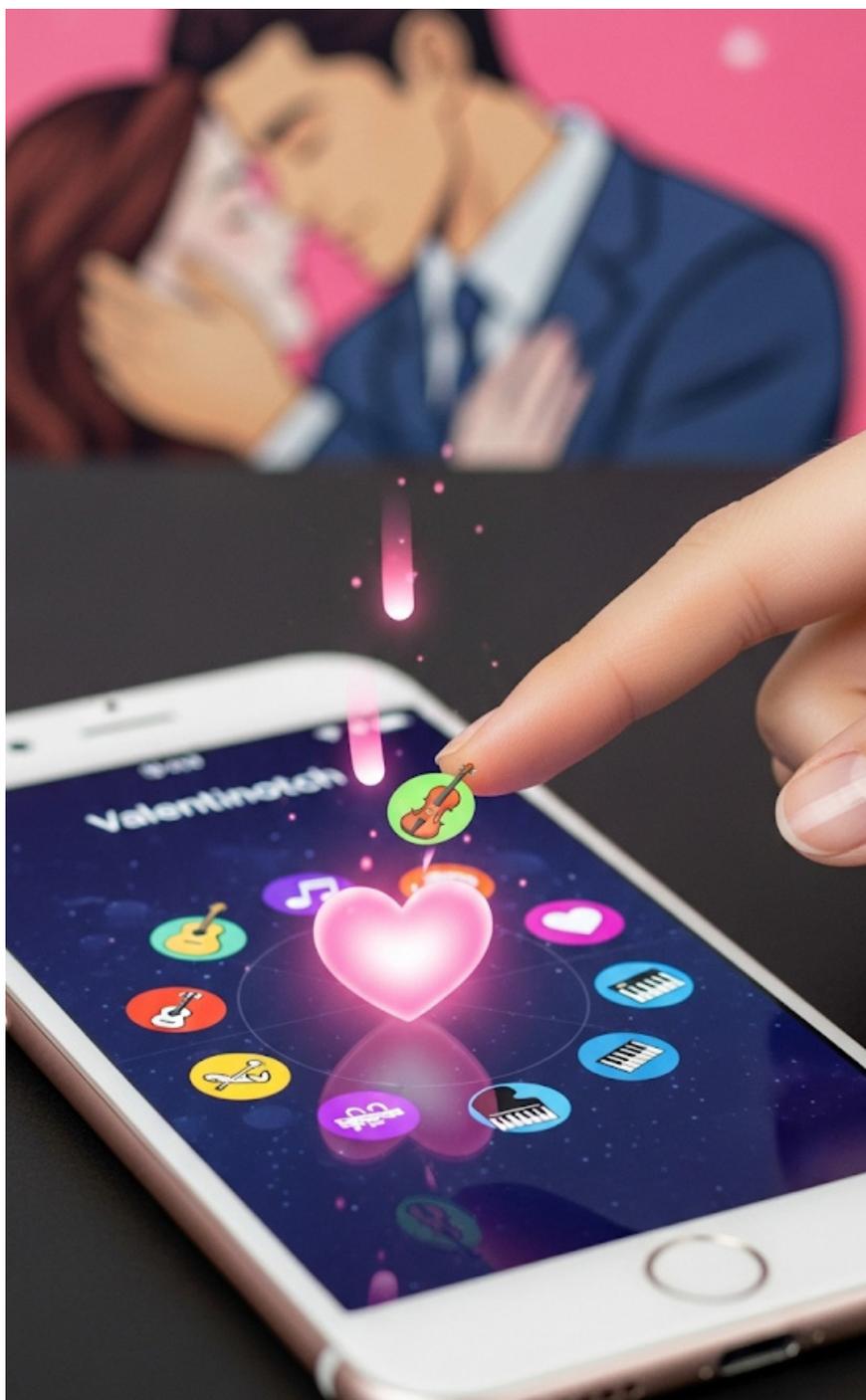
Nr. 4 Während sie das Labyrinth ablaufen, müssen sie auf Gegner aufpassen, diese können sie wiederum im richtigem Zeitpunkt aufessen, wenn sie ihr Maul kurz vor der Begegnung, öffnen, diese Gegner fallen dann hinein und verschwinden, treffen sie im richtigem Moment nicht, so bekommen sie Abzüge von ihrer Lebensanzeige

Nr. 5 Durchlaufen sie das erste Labyrinth und suchen sie die nötigen Buchstaben in den Wegen, um den super jump ins nächste Labyrinth zu aktivieren, haben sie die geforderten Buchstaben gefunden, so dürfen sie versuchen ins naheliegende Labyrinth zu springen und dort fortan weitere Buchstaben zu sammeln, um ins nächste Labyrinth zu kommen

Nr. 6 Die Labyrinth die sich in naher Umgebung vor ihren Labyrinth sich befinden, rotieren und sind nicht leicht zu behüpfen, sie müssen von daher den richtigen touch und moment abwarten, um den super jump ins nächste Labyrinth zu wagen

Nr. 7 Sie müssen letztendlich versuchen aus den letzten Labyrinth herauszukommen, dafür müssen Sie aber erst die anderen Labyrinth verlassen und ins letzte gelangen, um das Level zu beenden, es läuft natürlich auch die Zeit mit, also versuchen Sie es in vorgegebenen Zeit zu schaffen, das letzte Labyrinth zu erreichen und von dort an den Ausgang nach draußen zu finden

Nr.504 Valentinotch



Nr.504 Valentinotch

Nr. 1 Sie müssen versuchen mit Ihrem Smartphone folgende Sachen zu fangen, sie digitalisieren Ihre Liebe oder Liebsten in das Spiel valentinotch mit Ihrer Smartphone camera in eine comic Artige Grafik

Nr. 2 Haben Sie diese Person die Sie lieben digitalisiert müssen Sie nun mit ihr folgendes tun, das Spiel funktioniert, indem man nachts versucht fallende Herzen mit Musik Noten zu verknüpfen, das heißt, das sie die Herzen während sie fallen, in der Luft antouchen und mit einer Musik Note bestücken und drumherum 6 verschiedene musik Instrumental Vectorpunkte platzieren, das bedeutet das jedem Vectorpunkt ein musikalisches Instrument zugeordnet wird, sei es, Gitarre, flöte, piano, bass, Geige, usw...

Nr. 3 Sie wählen während Sie das Herz in der Luft antouchen die Musik Note aus und tun Sie mitten ins Herz hinein und rund um das Herz die passenden musikalischen Vectorpunkt Instrumentals, versuchen Sie eine passende Linie mit Herzen, die von oben herabfallen, herzustellen, das bedeutet, dass unmittelbar nach Ihrem ersten Herz touch, dieses stehen bleibt, warten Sie auf ein neues Herz, touchen Sie dieses an, tun dort eine musiknote hinein und integrieren Sie 6 musikalische Vectorpunkte, um das Herz herum und verknüpfen Sie dieses Herz mit einem neuem

Nr. 4 Haben Sie in diesem Beispiel ca. 13 Herzen miteinander verbunden und dessen musikalische Vectorpunkt Instrumentals dazu integriert, so können Sie nun, auf die Instrumentals tippen und der musiknote einen Rhythmus verleihen, dann vergeben Sie den anderen Herzen diesen von Ihnen erbrachten Rhythmus und gehen so mit den anderen Herzen zu Gange

Nr. 5 Haben Sie nun alle 13 Herzen verbunden, ihnen eine musikinote verpasst und rum, um das Herz die musikalischen Instrumente zu geordnet, dann tippen Sie mit soft, medium, hard touch auf die Noten und ziehen das Instrumental langsam in das Herz hinein und lassen Sie sich verwundern, was für ein Sound dabei entstehen kann, touchen Sie die anderen Herzen nach der Verknüpfung an und verleihen Sie Ihnen den Instrumental Rhythmus den Sie gewählt haben in die Musik Note

Nr. 6 Spielen Sie es ab und wundern Sie sich über ein neuen einzigartigen Sound, den Sie Ihrer Liebsten zu schicken können, wenn Sie es geschafft haben, es zu komplettieren und daraus einen Beat zu erstellen.

Nr.505 Cwalkhomie



Nr.505 Cwalkhomie

Nr. 1 Sie versuchen einen Charakter zu steuern, den Sie selber design haben, bevor das Spiel anfängt, ist es ein Privileg den cwalkhomie zu erstellen

Nr. 2 Haben Sie Ihren Charakter erstellt, so geht das Spiel los, sie müssen in original nachgebauten und gezeigten Google Maps Karten, die für das Spiel generiert werden, folgende Aufgaben erfüllen

Nr. 3 Suchen Sie sich eine Strecke aus der Google Maps Karte aus und versuchen diese in der realen Welt in einer geforderten Zeit abzulaufen, die App merkt sich ihre Schrittfolge und ihre Geschwindigkeit und überträgt, diese auf Ihren digitalen Charakter der es als Ziel hat, in der digitalen Version der Strecke, diese auch abzulaufen

Nr. 4 Er nutzt die Schritt Geschwindigkeit und die Schrittfolge, die in der realen Welt gesammelt wurde, um die Strecke in der digitalen Gegend oder Strecke abzulaufen, dafür benutzen sie die 4 Buttons auf dem Controller, mit diesen steuern sie die Abfolge des Ganges und verändern die Geschwindigkeit des cwalkhomie

Nr. 5 Auf der, von der App generierten Strecke befinden sich Vectorpunkte, die Ihnen auf den Weg liegen und zum aufsammeln gedacht sind, um Ihre Schrittfolge und dessen Geschwindigkeit zu steigern

Nr. 6 Sie gehen die Strecke ab und sammeln durch Addition, Subtraktion, Multiplikation, Division Verfahren neue Mitspieler auf, die Ihnen dann folgen, um die Strecke zu meistern, den auf der Strecke befinden sich Scharen von feindlichen Gegnern, die Sie auf den Weg mit ihren individuellen gesammelten Waffenarsenal, vernichten müssen

Nr. 7 Achten Sie auf Ihre Level Schrittanzeige und wählen Sie die Verfahren der Mathematik aus, um eine gute Truppe auf den Weg zu bringen, um das Ziel zu erreichen

Nr. 8 Haben Sie die Strecke geschafft und die feindlichen Truppen auf dem Weg zum Ziel zerstört, öffnet sich auf dem Radar ein neues Gebiet aus ihrer Google Maps Karte, das sie erobern können

Nr. 9 Sie müssen etliche Gebiete erobern, um dann eine Sicherheits-Burg in den Gebieten zu errichten, als Schutz dient dann diese Burg, falls neue Truppen aus anderen Richtungen Sie versuchen zu überfallen

Nr. 10 Gehen Sie prozentual vor und erobern Sie Gebiet für Gebiet, in ihre von Google Maps errichteten Landkarte

Nr. 11 Achten Sie auf Ihren Schritt Zähler, laden Sie ihn in der realen Welt auf und digitalisieren ihn das Spiel hinein, um weitere Strecken zu absolvieren

Nr. 12 Seihen Sie bemüht und nehmen sie sich Zeit die Strecken mit ihren Schritten abzulaufen und die gegnerischen Feinde, die von jeder Richtung jederzeit auftauchen könnten, zu vernichten

Nr. 13 Das Spiel läuft nicht auf Zeit, sondern auf die Länge der Strecke, die absolviert werden muss, plus den Bau der Burg in ihren eroberten Gebieten, setzen sie ihre Flagge auf der Google Maps Landkarte und erobern sie Gebiete und Gelände, Stück für Stück mit ihren selbst kreierte Truppen, die Sie auf den Weg zusammenfassen, anhand der Mathematischen Verfahren, die als Points zur Verfügung stehen, setzen sie in ihren Gebieten ihre Burg auf und lassen sie einen errichteten Stützpunkt aufsetzen

Nr.506 Sleepingmillionaires



Nr.506 Sleepingmillionaires

Nr. 1 Sie müssen versuchen mit einem Taxi, die von Google Maps original nachgestellten Ortschaften in einer Umgebung mit dazugehörigen Straßen abfahren und gewisse Menschen mit dem Sound ihres Motors versuchen an den Häusern, wo diese Menschen schlafen, aufzuwecken und sie mit crazy speed und drift Technologie an die richtigen Stellen des Spiels, zu befördern

Nr. 2 Versuchen Sie auf Ihrem Radar die schlafenden Millionäre ausfindig zu machen und an die gewissen Stellen und Ortschaften zu fahren, um sie erst mit dem Sound des Motors aus dem Tiefschlaf zu wecken und dann sie zu Ihren gewissen Abgabe Orten zu transportieren, haben Sie einen schlafenden Millionär auf dem Radar gefunden und sind Sie in der gewissen Zeit an seinen Haus, mit dem Motor Sound vorbeigefahren, ist Ihre Aufgabe nun ihn in einer geforderten Zeit, die auf der Anzeigetafel angezeigt wird, ihn an seinen Abgabe Ort zu fahren

Nr. 3 Nutzen Sie den crazy und Drift Speed, um durch die Ortschaften genügend Geschwindigkeit aufzubauen und aus der Ortschaft raus zu gelangen, haben Sie die Ortschaft verlassen, so folgen Sie der strecken Anzeige auf dem Radar und befolgen den Geschwindigkeits-Modus, damit die Beifahrer, nämlich die schlafenden Millionäre, langsam wach, während der Fahrt werden

Nr. 4 Haben Sie den Abgabe Ort erreicht, erhalten Sie dafür Punkte, nun geht's zum nächsten Schritt, einen anderen schlafenden Millionär abzuholen und ihn zum Zielort zu bringen, natürlich in der geforderten Zeit, auf der Strecke gibt es Speed Items in Form von Vectorpunkten, die Sie aufsammeln müssen, um eine höhere Geschwindigkeit zu erreichen

Nr. 5 Während sie die schlafenden Millionäre zu ihren Ziel Orten befördern, müssen sie auf die Polizei aufpassen und auf Barrieren und Passagen, die sie davon abhalten, die Personen in der geforderten Zeit an die Ziel Orte zu bringen

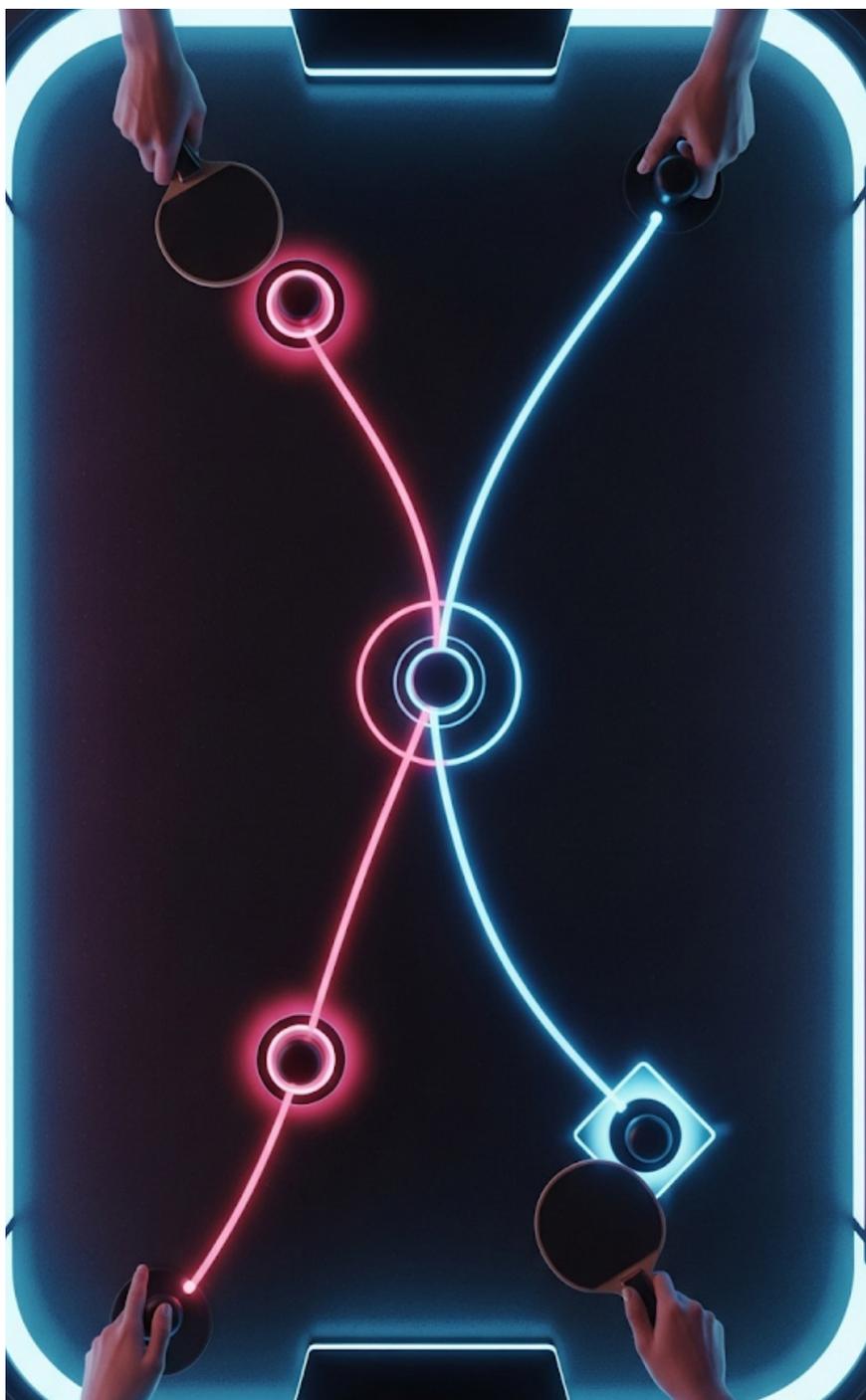
Nr. 6 Das besondere ist, das die Millionäre auch abgeholt werden müssen, wenn sie ihren Job am Ziel Ort erledigt haben, meistens sind es Aktienhändler, die unter stress arbeiten, und schnell wieder von ihrer Arbeitsstelle abgeholt werden müssen, um sich zuhause auszuruhen, um Kraft im Schlaf Rhythmus zu bekommen, damit sie bessere Entscheidungen im Handel der Aktien treffen

Nr. 7 Also seien sie immer auf der Hut, wenn die Alarmglocken auf ihrem Taxi anfangen zu blinken, für jeden dahin gefahrenen und abgeholt Millionär, bekommen sie Geld, mit diesem Geld, können sie sich ihr Auto, also das Taxi aufmotzen, um an andere Ortschaften zu gelangen, um neue Personen zu befördern

Nr. 7 Punkte gibt es für die korrekte Einhaltung der Zeit und Geld für die Beförderung der schlafenden Millionäre von Ort A bis Ort Z, je nachdem wo diese abgeliefert werden müssen

Nr. 8 Haben Sie eine Ortschaft gemeistert und die schlafenden Millionäre dazu verleitet Ihren Job perfekt auszuüben, zum Beispiel einen großen Gewinn an der Börse zu generieren, so werden auf dem Radar, neue Gegenden und Gebiete freigeschaltet, die Sie wiederum abfahren können, um neue Personen zu erreichen und zu wecken bzw. an die richtigen Stellen zu befördern

Nr.507 Pukat



Nr.507 Pukat

Nr. 1 Sie müssen einen Puk auf zwei Seiten der Spielfelder versuchen zu steuern, das Spiel wird mit bis zu 4 Spielern gleichzeitig gespielt, das bedeutet das simultan zwei puks gespielt werden können

Nr. 2 Auf jeder Seite des Spielfelds finden Sie ein Tor, wo der Puk hineingespielt werden muss, sie drücken den Puk mit der Hand an und dieser fliegt in die Richtung die sie anvisiert hatten

Nr. 3 Der Puk ist in vielen Formen vorhanden, Rechteck, kreis, Quadrat, Dreieck, er ändert seine Form im Laufe des Spiels und wird individuell gewischt

Nr. 4 Versuchen Sie mit Ihrer Hand den Puk auf den Pfad der gezeigten und farbig, leuchtenden, Vectorpunkte zu spielen, um Punkte zu erhalten, den wenn der Puk an diesem Pfad entlang läuft, werden Ihnen punkte gutgeschrieben, wenn er daraufhin ins Tor gesetzt wird

Nr. 5 Ziel ist es einen bestimmten Punkte Stand zu halten, den jeder Treffer des Gegenspielers zieht ihnen Punkte von ihrem Konto ab, also seien Sie bemüht, schnell zu agieren und den Puk mit seiner individuellen Form entlang des aufgezeigten Pfades zu spielen und ihn in das Tor letztendlich zu verwandeln, um die Punkte für sich Gut zuschreiben

Nr. 6 Das Spiel läuft auf Zeit, versuchen Sie den geforderten Punktestand zu erzielen und das in vorgegebenen Zeit zu erreichen, außerdem gibt es power itmes auf dem Spielfeld, die den Puk schneller, langsamer, stärker, schwächer, unsichtbar, Form verändert, umwandeln können

Nr. 7 Zielen Sie auf das gegnerische Tor entlang des Pfades, um Punkte mit dem Tor Treffer sich anrechnen zu lassen, achten Sie darauf das der Gegenspieler Ihnen kein Tor erzielt, sonst gibt es Punkt Abzüge, also verhindern Sie mit den anderen puk, der im Spiel noch läuft, den Tor Schuss des Gegners zu schützen

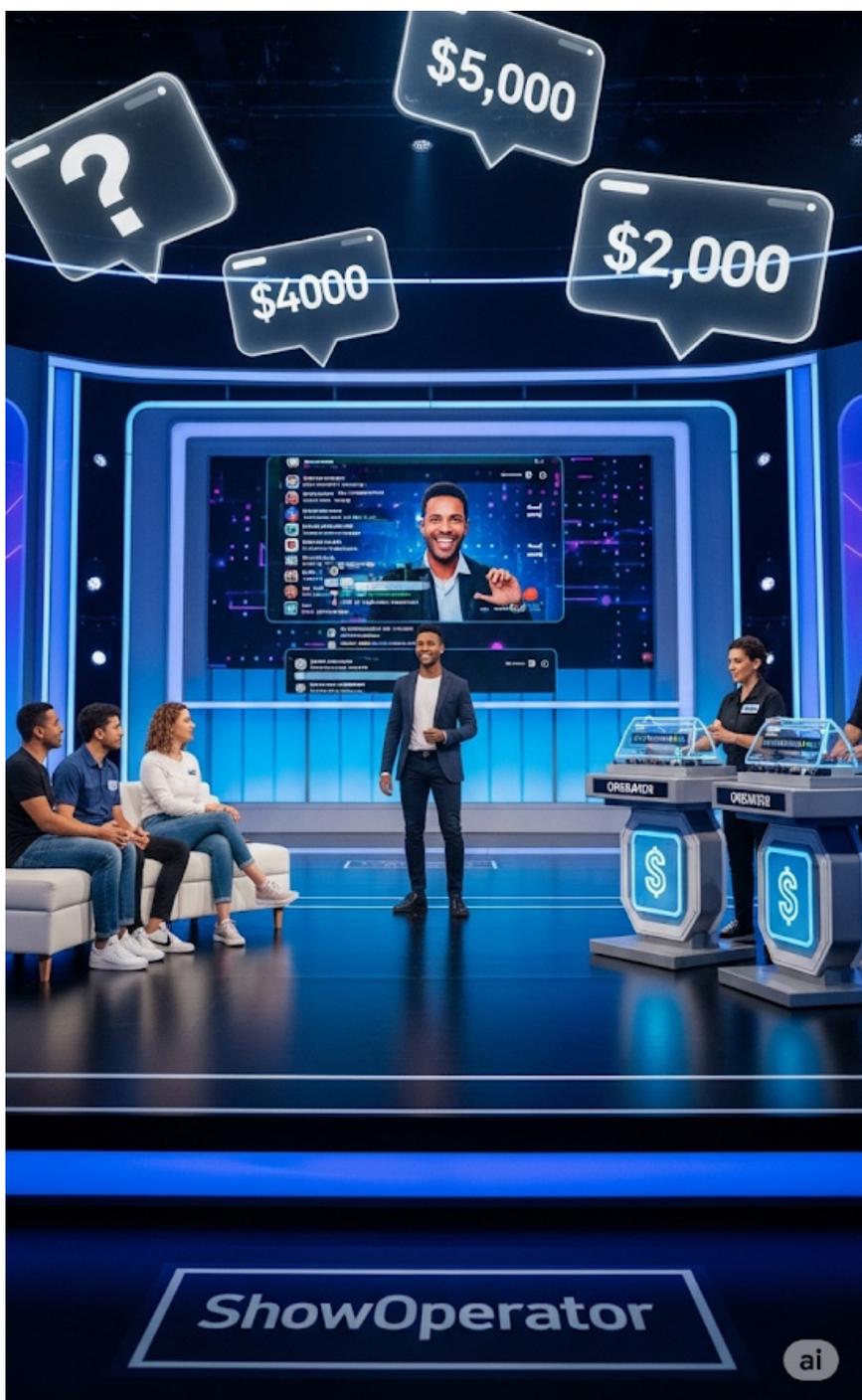
Nr. 8 In diesem Mehrspieler Modus spielen 4 Hände gleichzeitig mit 2 puks miteinander zusammen um den Highscore der gefordert wird, in einer vorgegebenen Zeit zu erreichen

Nr. 9 Das Spielfeld wird ständig neu gestaltet und ändert seine Form auch im Laufe des Spiels, sowie der puk auch individuell zum zufälligen Zeitpunkt

Nr. 10 Haben Sie das spiel gewonnen und den geforderten Highscore erreicht, werden Ihnen wieder 2 neue Gegner aus dem Zufalls Karussell angezeigt, die mit ihnen, um den neuen Highscore spielen, werden sie zum puket Meister und steigen sie in der Highscore Liste zum Meister auf

Nr. 11 Werden Sie der Meister des Spiels und erhalten Sie das Spiel in konventioneller Form, umsonst nach Hause geschickt und bekommen es umsonst geschenkt

Nr.508 ShowOperator



Nr.508 ShowOperator

Nr. 1 Sie müssen sich mehrere Videos von den Kategorien von Tiktok ansehen, das Programm bittet um eine kurze Nachricht bzw. Feedback zum Video, in diesem Fall, gewisse Fragen, die sie den Video, stellen sollen und müssen

Nr. 2 Die App gibt ihn vorgefertigte bubbles, um fragen zu formulieren und diese zum ihren ausgewählten Videos, zu stellen

Nr. 3 Die App speichert nun das Video mit den gestellten Fragen ab, und bindet es in eine late night show ein, das bedeutet, dass ausgewählte Personen sich zur Showoperator Show anmelden können, entweder per Mail oder per Telefon

Nr. 4 Nun werden die Videos den ausgewählten Gästen, die in die Show eingeladen wurden, kurz gezeigt und die Gäste müssen nun dazu fragen stellen, der Show Master, also der Operator nimmt diese Fragen auf und versucht diese zu beantworten, passen die Fragen, die von den Gästen gestellt worden sind zum Video, so muss der Operator diese nun beantworten, es gibt 3 Operatoren und 3 Gäste die miteinander fungieren

Nr. 5 Der erste Gast hat die Möglichkeit sich einen Operator auszuwählen und darauf zu hoffen, dass dieser die gestellten Fragen zum Video, die verglichen werden, die vorher eingebunden waren, korrekt beantwortet, werden, jede Frage die zum Video beantwortet wird, gibt je nach Schwerpunkt eine Gewisse Anzahl an Dollars frei

Nr. 6 Der Gast wählt eine Kategorie von der App aus und versucht die gleiche Frage zu erstellen, die von der App, vorher im Schema eingebunden worden ist, aus

Nr. 7 Letztendlich muss der auserwählte Operator die Frage beantworten und bei der richtigen Antwort, erhält der Gast den Betrag von Dollar gutgeschrieben, der aus der gewählten Kategorie und Frage her stammt

Nr. 8 Sie haben pro Sendung ca. 85 Minuten Zeit Dollars zu gewinnen und diese dann in der nächsten Sendung fortan weiter zu investieren, wenn Sie der Gewinner der Sendung werden

Nr.509 Critterurn



Nr.509 Critterurn

Nr. 1 Sie versuchen einen Critter, durch die von Google Maps generierte Welt zu steuern, die Strecken, die Sie Abrollen werden nach Ihren Wünschen aus Ihrer oder fremden Region erstellt

Nr. 2 Sie Rollen mit ihren Critter durch die Strecke und versuchen mit ihm, Menschen und Monster zu überrollen, für jeden überrollten Menschen, Monster, erhalten sie Punkte

Nr. 3 Anfangs ist ihr Critter sehr klein, durch die Aufnahme von farbigen Vectorpunkten wächst ihr Critter zu einem größeren Wesen heran, außerdem können sie andere Critters aufsammeln und somit sich zu einer grossen Crutter Kugel verwandeln

Nr. 4 Die farbigen Vectorpunkte sind items, sie verwandeln ihren Critter in einen, mit einer anderen Farbe, jede Farbe hat seine speziellen Eigenschaften, das bedeutet zum Beispiel, wenn sie den grünen Vectorpunkt aufsammeln, dann wird ihr Critter mit einer Spezial Fähigkeit ausgestattet, er kann sich teilen, nehmen sie die rote Farbe an, so kann er schneller Rollen, nehmen sie die blaue Farbe an, so kann er höher springen, nehmen sie die gelbe Farbe an, so kann er Pfeile abschießen usw...

Nr. 5 Versuchen Sie die original getreuten Strecken von Google Maps in einer bestimmten Zeit abzurollen, oder diese zu meistern

Nr. 6 An den Seiten der Strecke gibt es keine Barrieren, diese tauchen nur lediglich auf, also seien Sie vorsichtig genug, nicht runter zu fallen

Nr. 7 Sie müssen die auftauchenden Menschen und Monster, die sie während ihres runs sehen, versuchen zu überrollen, um Punkte zu erhalten, sie müssen einen bestimmten Punkte Satz erreichen und in der vorgegebenen Zeit die Strecke geschafft haben, um ins nächste Strecken Level zu gelangen

Nr. 8 Sie haben eine bestimmte Anzeigetafel, welche anzeigt, welche Menschen und Monster, Sie überrollen müssen oder nicht, überrollen Sie mehrere Menschen hintereinander, so wird das als combo gezählt und Sie erhalten einen Punkte Zusatz auf Ihr Konto gutgeschrieben

Nr. 9 Letztendlich müssen Sie die Strecken aus ihrer Region, Schritt für Schritt, bezwingen, umso prozentual die Gebiete auf der Landkarte einzunehmen

Nr. 10 Haben Sie eine Strecke in der vorgegebenen Zeit und genügend geforderte Punkte absolviert, wird Ihnen eine neue Strecke in Ihrer Region zur Verfügung gestellt, die von Google Maps generiert wird

Nr. 11 Spielen Sie im Multiplayer Modus gegen andere Critterrun User und seien Sie schneller und sammeln Sie mehr Punkte, als Ihre Mitspieler

Nr. 12 Sehen Sie bemüht und nehmen Sie sich die wichtigsten Strecken vor und erzielen Sie Gebiets Gewinne und setzen Sie prozentual auf der map Ihren Stempel auf, Highscore ink. Time runs

Nr. 13 Tauschen Sie Ihren selbst designten Critter mit anderen Inspirationen, mit anderen Usern aus und spielen Sie mit den getauschten Critter, die Strecken letztendlich spiegelverkehrt.

Nr.510 StarskygoHutch



Nr.510 StarskygoHutch

Nr. 1 Starsky ist ein Mann, der mit seinem Kollegen Hutch auf Verbrecher Jagd geht, die beiden Kollegen versuchen im simultanen Modus und im gesteuerten Charakter switch Verbrecher fest zu nehmen, dies geschieht, wenn beide auf Tour durch die USA gehen, mit Vehikeln jeglicher Art

Nr. 2 Sie wählen sich zuerst, das Standard Vehicle aus, um im Spielfeld die Verbrecher damit zu finden, diese sind auf der Welt Karte verstreut, sie fangen zum Beispiel in Staat Texas an, dort versuchen sie, mit ihren Vehicle die Verbrecher einzufangen, dies geschieht, wenn Sie auf den Radar genau die Positionen abfahren und nach den Verbrechern suchen, diese werden für einen kurzen Zeitraum auf dem Radar sichtbar

Nr. 3 Sie müssen versuchen sich den Radar Mitschnitt zu merken und die Positionen einzuplanen bzw. einzuprägen, dies geschieht schnell und individuell

Nr. 4 Der Staat Texas und seine Gebiete, müssen zuerst abgefahren werden und die Suche nach den Verbrechern muss begonnen werden, Fakt ist, dass sie nicht alleine auf Verbrecher Jagd gehen, andere Mitspieler aus dem Internet, die in diesem Multiplayer Spiel sich anmelden, versuchen das gleiche zu tun, wie sie

Nr. 5 Sie haben eine gewisse Zeit, Verbrecher zu finden und diese, in ihr selbst errichtete Haupt Zentrale zu bringen, für jeden oder mehrere gefundene Verbrecher, bekommen sie Geld und Zeit Punkte, achten Sie darauf das andere Verbrecher Jäger sie nicht aufhalten bzw. Sie daran hindern ihnen die Verbrecher vor der Nase wegzuschnappen

Nr. 6 Die anderen Verbrecher Jäger sind mit modernen und individuellen Waffensystemen ausgestattet und nutzen diese gegen sie ein

Nr. 7 Versuchen Sie ihnen aus den Weg zu gehen und ihr ausgewähltes Gebiet von Verbrechern zu säubern und diese dann in die Hauptzentrale zu bringen, jeder Verbrecher der von ihnen gefangen genommen wurde bringt ihnen ein bestimmten Geld oder Zeit Betrag auf ihr Konto

Nr. 8 Da ihr Radar nur kurzweilig andauert und nur kurz die Möglichkeit ihnen gibt, sich die Positionen zu merken, wo sich die Verbrecher aktuell aufhalten, bleibt ihnen wenig Zeit, sich dies zu merken, speichern sie sich diese Positionen im Gehirn ein und versuchen sie diese auf ihrem Gebiet zu finden, bevor die anderen Verbrecher Jäger in ihr Gebiet eindringen, um ihnen die Verbrecher abzuluxen und diese dann in ihre Hauptzentralen bringen

Nr. 9 Sie müssen ihr Gebiet daher von den anderen Jägern beschützen und diese aus ihrem Gebiet rausdrängen, dies geschieht, wenn Sie auf die anderen Mitspieler, Jäger, mit ihren Waffensystemen schießen oder versuchen diese davon abzudrängen, ihre Beute, nämlich die Verbrecher einzusammeln bzw. Gefangen zu nehmen

Nr. 10 Haben Sie zum Beispiel Ihr Gebiet komplett von Verbrechern Jägern gesäubert und Ihre Verbrecher aufgesammelt, indem Sie sie gefangen genommen haben und in Ihre Haupt Zentrale gebracht haben, so bekommen Sie das Gebiet gutgeschrieben, passen Sie auf, das Ihre Hauptzentrale nicht von anderen Jägern überfallen wird und für die Verbrecher geöffnet wird, sonst müssen Sie das Schema, wie beschrieben nochmals erledigen

Nr. 11 Ihr Gebiet wird nur dann sicher, wenn Sie die Hauptzentrale mit Sicherung Funktionen ausstatten, dies erfolgt durch den Kauf von Sicherheits Apparaten, diese können sie einsehen und mit ihren Geld erwerben, das sie für die Verbrecher Jagd erhalten haben

Nr. 12 Stellen die Barrieren und Blockaden vor und in der Hauptzentrale auf und schützen sie ihre Verbrecher von den anderen Verbrecher Jägern, die jederzeit bei ihnen einfahren können, um ihre Verbrecher zu befreien bzw. Zu stehlen

Nr. 13 Haben Sie alle Jäger verbannt und ihre Hauptzentrale geschützt und alle Verbrecher in ihrem Gebiet gefunden und in ihre Hauptzentrale gelegt, so gilt das Gebiet in diesem Fall in Texas, all bereinigt und sicher

Nr. 14 Jetzt können Sie versuchen in andere Gebiete vorzustößen und dort den Jägern Ihre Verbrecher stehlen bzw. Befreien und letztendlich diese auffinden, aufsammeln und in ihre Hauptzentrale zurück bringen, für jeden Verbrecher gibt es, wie erwähnt, Geld und Zeitpunkte

Nr. 15 Den das Spiel läuft, auch auf eine begrenzte Zeit ab, je mehr Verbrecher sie finden und aufsammeln, desto mehr Zeit bekommen sie auf ihr Konto gutgeschrieben, diese nutzen sie, um Ihre Hauptzentrale mit Apparaten auszustatten und nachzubessern, um einen besseren Schutz gegenüber den anderen Jägern sich zu gewährleisten

Nr. 16 Drängen sie letztendlich in weitere Gebiete vor und erobern sie die Ortschaften der anderen Jäger, als Zusatz können sie ihre Verbrecher im Spezial Modus gegen die anderen Jäger einsetzen, um dessen Hauptzentrale zu überfallen, um die anderen Verbrecher zu befreien, dann die Hauptzentrale einzunehmen, um diese dann für den weiteren Verlauf der Spiels nutzen zu können, sie müssen nach der Übernahme der Hauptzentrale des anderen Jägers dennoch die aus gelaufenen Verbrecher wieder einfangen und in diese Hauptzentrale integrieren

Nr. 17 Erobern sie so, Ortschaft und Gebiet, Stück für Stück, bis sie das ganze Bundesland, frei von Jägern und alle Verbrecher gefangen genommen haben, weitere Bundesländer im Staat werden in ihrer Nähe freigeschaltet und müssen dann letztendlich mit diesem beschriebenen Prinzip gesäubert und erobert werden

Nr. 18 Im Mehrspieler Modus können Sie sich, mit anderen Jägern von anderen Gebieten zusammenschließen und anderen Jägern die Gebiete wegdrängen, um sie Letztendlich auszuschalten, um den kompletten Staat mitsamt allen Bundestatten, einzunehmen, und als Sieger im rundenbasierten Spiel, das Spiel als Sieger zu gewinnen.

Nr.511 Doyouwantacookie



Nr.511 Doyouwantacookie

Nr. 1 In diesem Pokerspiel sind auf der Rückseite der Chips keine Infos zum Wert des Chips, sondern Infos in Augenzahl, das bedeutet das, wenn man den Chip nutzen muss, ihn auf den Tisch werfen muss, um herauszufordern, ob der Betrag in der von den Chip gefallen Seite und dessen Augenzahl verdoppelt, verdreifacht oder vervierfacht wird

Nr. 2 Die Challenge zu diesen Chip gibt der Dealer aus, jeder Teilnehmer bei Texas, no Limit holdem, hat die Möglichkeit 3 Chips mit dessen Augenzahl in individueller Höhe zum Wert des Chips, zu bekommen

Nr. 3 Gehen wir davon aus, das ich jetzt an der Reihe bin und einen Chip Betrag setzen möchte, kann es passieren das der Dealer die Challenge ausruft, und ich nun einen Chip mit einem individuellen Wert, den man vorher erhalten hat, auf den Tisch schmeißen muss, fällt der Chip auf die Seite der Augenzahl, so kann es sein, das ich mein Chip Betrag, um das dreifache mit den Wert des Chips erhöhen muss, ohne es zu wollen

Nr. 4 Fällt der Chip auf die Standard Wert Seite, so setze ich nur den Betrag den ich mir erdacht habe, ein, jeder Spieler besitzt 3 von diesen Chips, um muss diese Challenge, die vom Dealer ausgerufen wird, machen, sonst muss er eine Strafe an den Dealer entrichten

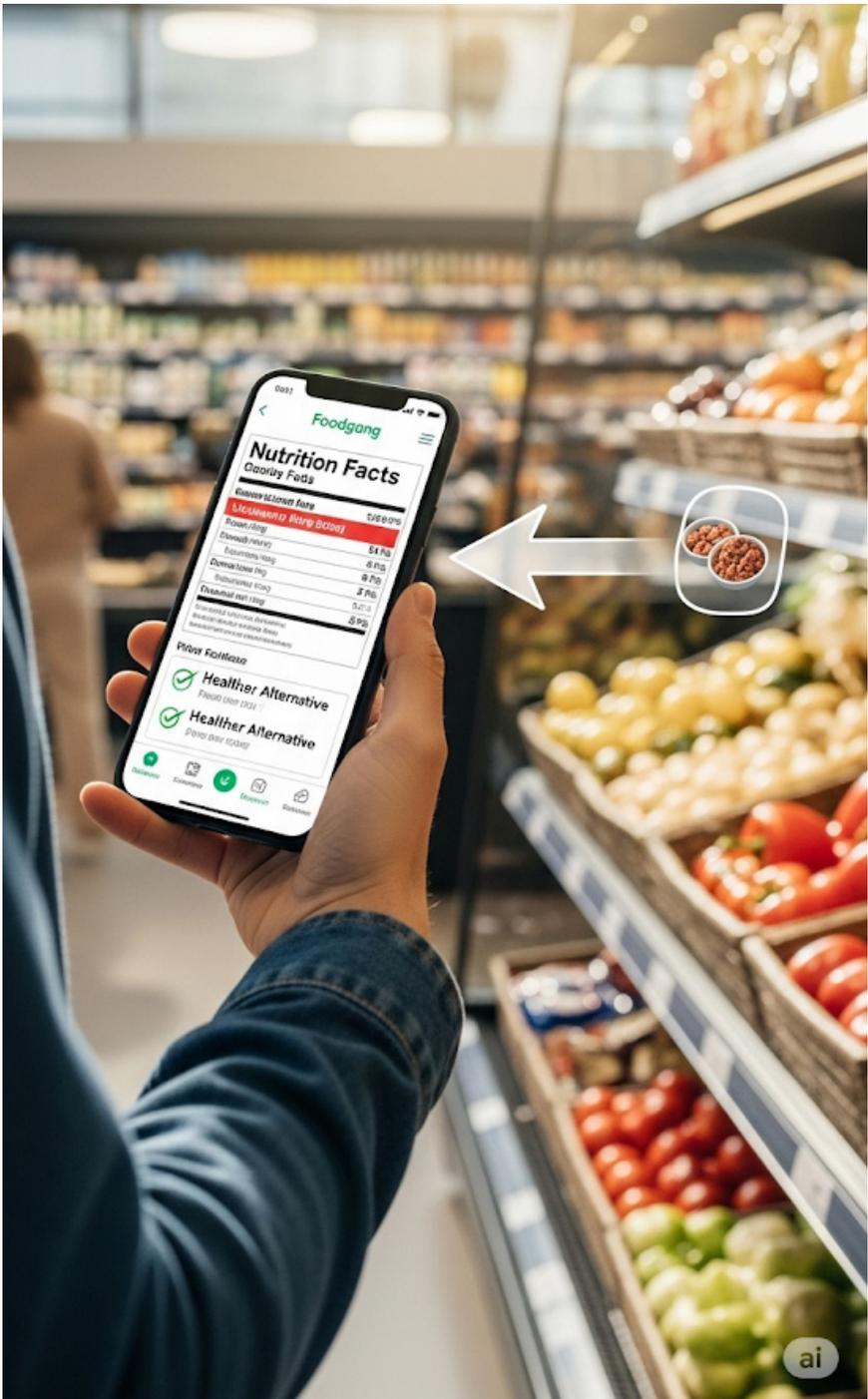
Nr. 5 Haben Sie zum Beispiel einen Chip im Wert von 50000 Dollar und die Challenge wird ausgerufen, und der Chip wird geworfen und fällt auf die Augenzahl mit der vierfachen Multiplikation, so muss ich direkt mit meiner Hand 200000 Dollar setzen ohne, auf meine Hand zu gucken, es kann aber auch sein, das der Standard Wert des Chips, also die normale Seite des Chips aufgedreht wird, muss ich also nur den Chip in Höhe von 50000 Dollar bezahlen, natürlich ohne auf die Hand vorher zu gucken, die ich ausgeteilt bekommen habe

Nr. 6 Also jeder Spieler muss mindestens an 3 Challenges teilnehmen und weiß vorher nicht, wie hoch und durch Zufall der wert des Chips liegen tut

Nr. 7 Spielen zum Beispiel 5 Leute, so werden 15 Challenges, insgesamt gespielt, um die Gegner in Spannung zu halten und das Spiel interessanter zu machen, es kann vor dem Spiel ausgegangen werden, dass sich durch Absprache die Anzahl der Challenges, sich erhöhen tut, je nach Absprache mit den Teilnehmern, kann diese variieren

Nr. 8 Außerdem kann wahllos auch in den Modus gewitcht werden, das der vorherige Spieler die Challenge ausruft und der darauf folgende Spieler dann, diese Challenge mitmachen muss, ohne zu wissen welchen Betrag der Chip hat und mit welcher Augenzahl sein Einsatz letztendlich, ohne auf die Karten zu gucken, gespielt und multipliziert werden muss

Nr.512 Foodgang



Nr.512 Foodgang

Sie scannen die Nahrungstabelle ihres Produktes, während sie einkaufen, die App sortiert die schlechten Zutaten aus und schlägt ihnen ein passendes Produkt zu kaufen vor, was diese schlechten Zutaten kompensiert, sie führt sie digital durch den Einkaufsladen und zeigt Ihnen, wo und welches Produkt Sie dazu kaufen sollten, um die aus gesonderten Zutaten mit gesunden und optimierten Zutaten, von den vorgeschlagenen Produkt, zu kompensieren. Die App führt Sie durch den Einkaufsladen und zeigt Ihnen die Produkte an, die aufeinander abgestimmt sind und besser zusammen passen und gesünder sind, als die Sie vorher immer gekauft haben. Außerdem haben Sie die Möglichkeit digital in den Einkaufsladen einzusehen und welche Angebote zurzeit vorgeschlagen werden, die zurzeit gesondert gelistet sind. Die vorgeschlagenen Produkte die von der App angezeigt werden, können zur einer Speise verknüpft werden und ihnen wird eine Mahlzeit für ihren Wochentag vorgeschlagen und der Kalorienzähler, gibt Ihnen einen gesunden Weg zu Optimierung Ihres Wohlbefindens an. Sie geben Ihre persönlichen Daten ein wie zum Beispiel, Gewicht, Alter, Augenfarbe, Größe, Geschmack usw. Ein und die App findet speziell zur Ihren individuellen Wochentag den Sie definieren, passende und gesunde Produkte die aufeinander abgestimmt sind und nicht soviel Kosten.

Nr.513 Scatfish



Nr.513 Scatfish

Nr. 1 Sie müssen versuchen sich eine Katze aus verschiedenen Rassen auszuwählen, beachten Sie die Fähigkeiten der Katze, die Sie für dieses Spiel benötigen

Nr. 2 Wählen Sie die Größe des Aquariums und den Schwierigkeitsgrad des Spiels aus, bevor Sie das Spiel starten

Nr. 3 Sie müssen versuchen durch Öffnungen die individuell, auf dem front Glas des Aquariums per Zufall auftauchen, mit ihrer Katzenpfote versuchen die schwebenden und schwimmenden Fische zu fangen bzw. zu zerkleinern

Nr. 3 Zerkleinern sie einen Fisch in der mittleren Größe, so hinterlässt der Fisch einen Kreis mit Vectorpunkten, in den Vectorpunkten befinden sich Zahlen, mit denen sie rechnen müssen, um das auf der Anzeigetafel gesuchte Ergebnis zu lösen, lösen sie das Ergebnis mit den hinterlassenen Zahlen des Fisches, um die Vectorpunkte mit den Addition, Subtraktion, Multiplikation, Divisions Verfahren, so verschwindet der Fisch und sie erhalten Punkte dafür, lösen Sie das Ergebnis nicht, so setzt sich der Fisch wieder zusammen und schwimmt weg und es gibt keine Punkte die ihren Konto gutgeschrieben werden

Nr. 4 Ziel ist es alle Fische im Aquarium zu fangen und die richtigen Mathematik Aufgaben zu lösen, um einen bestimmten Punktestand zu erhalten

Nr. 5 Ihre Katzenpfote nutzen Sie durch die individuellen auftauchenden Öffnungen des Aquariums, touchen Sie auf die Pfote und ziehen Sie diese lang oder kurz oder mittlere Länge auf die Fische, um sie einzufangen oder zu zerkleinern

Nr. 6 Das Spiel geht auf Zeit, erfüllen sie den geforderten Punktestand in der vorgegebenen Zeit, um ins nächste Level zu gelangen

Nr. 7 Erwischen Sie die Fische nicht, so werden diese nach einer Zeit böseartig, diese können, dann farbige und leuchtende Vectorpunkte auf ihre Katze, aus ihren Maul feuern, achten sie auf ihre Lebensanzeige und lassen, sie sich nicht all zu oft von den Vectorpunkten treffen, sonst geht die Lebensanzeige zu Ende und sie verlieren ein Katzen Leben

Nr. 8 Im nächsten Level wird ein neues Aquarium gespielt und die Sorten der Fische werden unterschiedlich gegen sie antreten und haben einen höheren Schwierigkeitsgrad, als im Level zuvor inne
Nr. 9 Die Aquarium Formen sind individuell und ändern sich Level zu Level, der Hintergrund des Aquariums wird von Google Maps und Fotos generiert, damit das Ambiente stimmt und die Stimmung net verummt

Nr. 10 im Mehrspieler Modus spielen sie mit einen anderen, per Zufall generierten Katzen User, dieser hilft Ihnen dabei, das Spiel zu vereinfachen und es schneller durchzuführen bzw. Durchzuspielen

Nr.514 Spaceboogie



Nr.514 Spaceboogie

Nr. 1 Sie steuern ein Raumschiff im R-Type Style durch eine von Google Maps generierte Hintergrund Grafik Modifikation aus Ihrer Umgebung

Nr. 2 Versuchen Sie mit dem. Raumschiff mehrere Felder mit Items anzufliiegen, um das Raumschiff je nach Mathematischen Zeichen, zu verdoppeln, zu verzehnfachen oder individuell zu vervielfachen, sie müssen dies tun, den die feindlichen Truppen sind in Oberhand und Steuern auf sie zu

Nr. 3 Außerdem müssen sie Vectorpunkte, um diese Items berechnen und das richtige Ergebnis auf der Anzeigetafel, was gesucht wird, erzielen, wenn Sie die mathematischen Funktionen, wie addieren subtrahieren, multiplizieren, dividieren, nutzen und diese in Verknüpfung zu dem gewollten Ergebnis verwenden und die Zahlen, zusammenziehen oder zum richtigen Ergebnis zusammen touchen

Nr. 4 Fliegen Sie auf die Items Felder, falls diese auftauchen, um gewappnet gegen Ihre feindlichen Truppen zu sein, die direkt mit einer großen Streitmacht auf Sie zu kommen

Nr. 5 Sammeln Sie zusätzlich Zeit Items auf, in denen Sekunden sich verstecken, um Ihr Zeit Guthaben Konto aufzubauen, den das Spiel läuft auf Zeit und diese verschmelzt ins negative, wenn sie die Gegner nicht aufhalten können, jeder Gegner, der nicht getroffen wird, zieht ihnen, außerdem Lebens Energie von ihrer Lebens Anzeige ab, achten sie darauf diese vollständig immer aufrecht zu behalten, sinkt diese ab und geht zu neige, so wird Ihr Raumschiff langsamer und hat lade Hemmungen, die nötig sind, um die gegnerischen Truppen aufzuhalten, die in großen Scharren auf sie zukommen

Nr. 6 Versuchen Sie die feindlichen Truppen anhand der Mathematischen Items zu verdrängen und das gesuchte Ergebnis auf der Anzeige Tafel zu errechnen, dafür erhalten Sie Punkte, diese nutzen Sie, um Ihr Raumschiff in der Level Pause up zu Daten und mit neuen Funktionen auszustatten

Nr. 7 Letztendlich müssen das Level durchfliegen und die ganzen Feindlichen Truppen vernichten und diese den gar ausmachen

Nr. 8 Im nächsten Level kann der Schwierigkeitsgrad sich individuell im Spiel ändern, je nachdem wie sie voran fliegen, bleiben sie behutsam und agieren sie vorsichtig mit ihrem Waffenarsenal und nutzen sie die mathematischen Items, um ihre Waffen Power zu steigern

Nr. 9 Haben Sie ein neues Level gemeistert, so können Sie sich auf eine neue, von Google Maps generierte Umgebung aus Ihrer Ortschaft, freuen und als Hintergrund nutzen, diese bringt Stimmung ins Spiel und bringt mehr Spannung ins gesamt Geschehen des Spiels

Nr. 10 Tauschen Sie Ihre persönlichen gesammelten und freigespielten Raumschiffe in der App, in einem Showroom und bestellen Sie sich diese als Figuren nach Hause, wenn Sie das Spiel durchgespielt haben, aus

Nr. 11 Digitalisieren Sie Ihre gesammelten Raumschiffe wieder zurück von zu Hause ins digitale Spiel hinein und spielen Sie dieses Spiel nun spiegelverkehrt mit einem höheren Schwierigkeitsgrad, nutzen Sie die Multiplayer Funktion, um leichter das Spiel zu schaffen und mit Freunden zusammen zu spielen

Nr.515 Rabethedolly



Nr.515 Rabethedolly

Nr. 1 Sie müssen versuchen einen Raben so zu steuern, um ihn darauf vorzubereiten, das Gehege der Schafe zu obervieren, um dann sich eins nach dem nächsten zu reißen, das funktioniert indem sie das Radar befolgen und sich eine Übersicht verschaffen

Nr. 2 Haben Sie sich eine Übersicht verschafft und das Gehege ausespioniert und wurden, derweil nicht vom Bauern, der die Schafe im Gehege gefangen hält, gesichtet, so können Sie sich drauf verlassen, beim nächsten Mal sich ein Schaf zu holen

Nr. 3 Befinden Sie sich über dem Gehege der Schafe, so müssen Sie einen Pfad auf ein Schaf zielen und diesen Pfad aus Ihrem Sturzflug, der mit Vectorpunkten als zielobjektiv geschaltet ist befolgen, um sich dann ein Schaf zu reißen

Nr. 4 Haben Sie den Pfad auf ein Schaf gerichtet und es erfassen können, so versuchen Sie per touch die Verbindung der Vectorpunkte zu touchen um genau den Pfad zu befolgen, sind Sie am Boden angelangt, so müssen Sie den Buchstaben des Schafes, der über den Kopf des Schafes gezeigt wird mit den richtigen Vectorpunkten ansetzen, um das Schaf in die Höhe zu ziehen

Nr. 5 Die Buchstaben haben eine bestimmte Anzahl an Vectorpunkten, die in richtiger Reihenfolge getoucht werden müssen, um das Schaf vom Boden in die Luft zu heben und es letztendlich entlang des zurückführenden Pfades so zu nutzen, um damit, fort zu fliegen und das Schaf in ihre Hauptzentrale zu bringen

Nr. 6 Versuchen Sie ein Schaf nach dem anderen zu stehlen indem Sie es aus dem Gehäge befreien, achten Sie auf dem Bauern der die Schafe hütet, er kann sie mit seinem Gewehr jederzeit treffen, um sie von ihrem Pfad ableiten, passen sie also auf, dass der Bauer keinen Vectorpunkt des Ziel Pfades mit seinem Gewehr treffen tut, sonst landen sie selbst im Gehege und das Spiel wird dann dadurch verloren und beendet

Nr. 7 Sie müssen in den ersten Levels versuchen eine bestimmte Anzahl an Schafen, in einer bestimmten Zeit zu retten, dies geschieht wenn Sie sie die Schafe aus der Luft zum Boden stehlen und in die Hauptzentrale überbringen

Nr. 8 Für jedes gerettete Schaf erhalten Sie Punkte, sammeln Sie soviel Punkte, wie nötig, um das nächste Level zu öffnen

Nr. 9 Im neuem Level sind es dann mehr Schafe und mehr Bauern die im Gehege auf sie warten, außerdem gibt es verschiedene Sorten von den Schafe, diese besitzen natürlich auch andere Farben und haben einen anderen Schwierigkeits-Prinzip, um sie zu reißen

Nr. 10 In den neuen Levels müssen sie außerdem, mehrere Gehege obervieren und darauf achten, nicht die falschen Schafe zu befreien, sondern müssen sie auch aufzupassen, das der Bauer ihren Ziel Pfad zum Schaf, nicht mit seinem Gewehr abballert, sonst landen sie im Gehege und werden von den Bauern in Gefangenschaft genommen, um sie zu befreien müssen sie mit einen anderen Raben sich hinein schleusen, um den Haupt Raben zu befreien, dies erweist sich dann, wenn sie im Multiplayer miteinander spielen und sich abwechselnd austauschen, um die Schafe zu befreien

Nr.516 OriginalDenkstar

The image shows a stylized brain with several colored nodes (pink, orange, yellow, cyan, purple, blue) connected by white lines. Below the brain, a sentence completion task is displayed: "Das Auto hat Reifen". A hand is shown pointing at the word "Reifen".

Das Auto hat Reifen

Link = Video Lideo

2015

Nr.516 OriginalDenkstar

Nr. 1 Versuchen Sie anhand von bubble Wörtern sich was zu merken, merken Sie sich dazu in der App, die auftauchenden Wörter die in einem gezeigten Gehirn angezeigt werden

Nr. 2 Versuchen Sie dann eine sinngemäße Verknüpfung zu den Wörtern herzustellen, das bedeutet, das Sie zum Beispiel die Wörter Das Auto hat Reifen zueinander verknüpfen, das wäre eine Aussage in diesem Fall gewesen

Nr. 3 Haben Sie das geschafft, stellen Sie nun zur Aussage, eine Frage, diese sprechen Sie per voice in die verknüpfte Aussage Zusammenstellung, hinein

Nr. 4 Jetzt wird Ihnen, darauf ein passendes Video oder Bild angezeigt, was die Anfrage bzw. Frage beantwortet

Nr. 5 Jetzt speichern sie das Video in eine Gehirn Hälfte, wo ein blanko Feld zu sehen ist hinein, das Video wird nun mit einem farbigen Vectorpunkt gekennzeichnet

Nr. 6 Wenn Sie nun auf einem farbigen Vectorpunkt touchen, so wird Ihnen das Video gezeigt, was Ihre damalige Frage beantwortet hat

Nr. 7 Setzen Sie nun wieder passende Wörter zusammen und verknüpfen Sie diese bubbles zu einer Aussage, die Ihnen gefallen oder eventuell nachdenklich macht

Nr. 8 Befolgen Sie das gerade genannte Prinzip, um einen neuen farbigen Vectorpunkt im Gehirn zu platzieren, der dann Ihnen Ihre Frage anhand eines Videos beantwortet und aufzeigt

Nr. 9 Versuchen Sie so viele farbige Vectorpunkte wie möglich zu kreieren und diese in die blanko Felder des Gehirns zu setzen

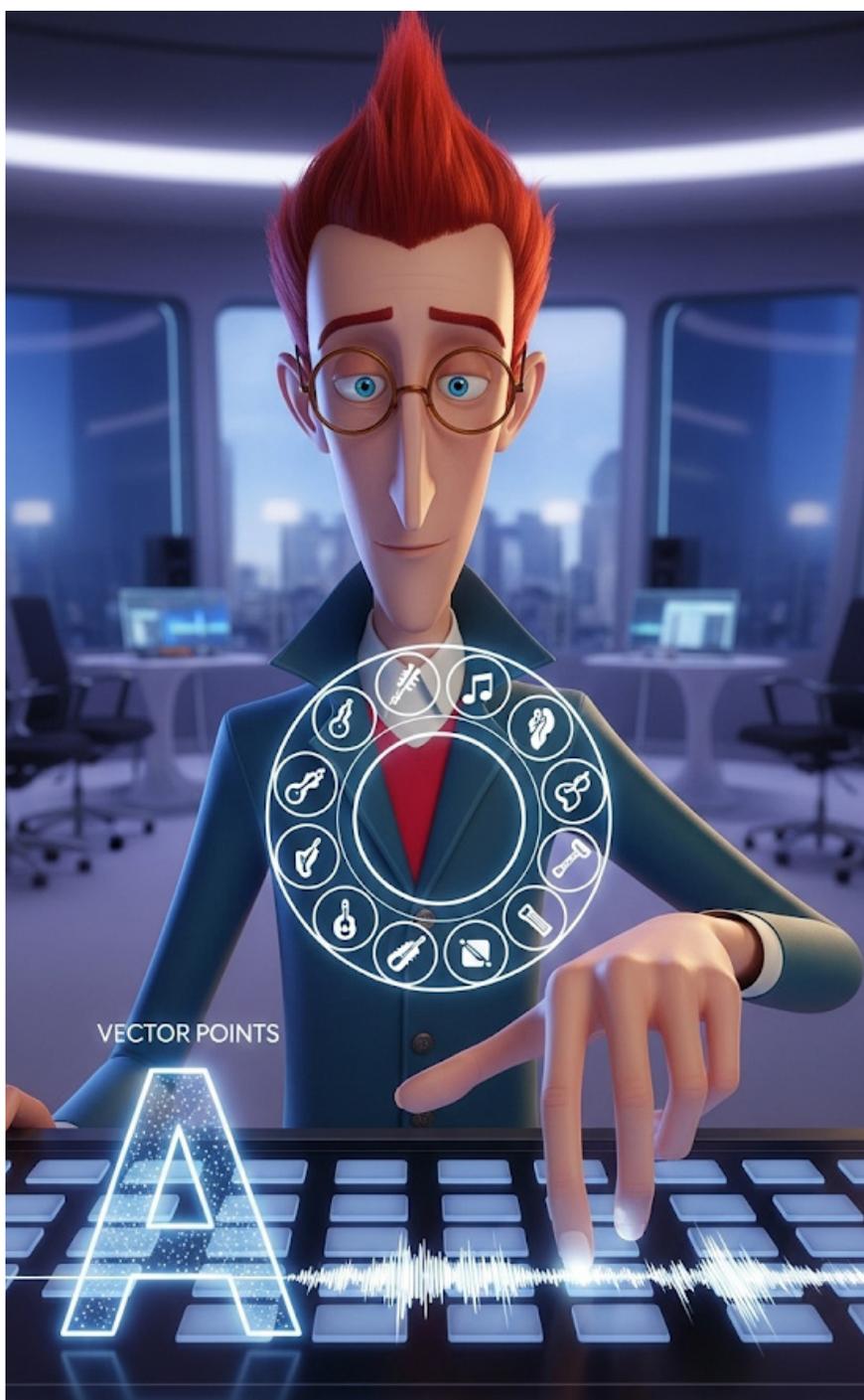
Nr. 10 Haben Sie das Gehirn komplett mit den farbigen Vectorpunkten vervollständigt und alle freien Stellen ausgereizt, so können Sie Ihr Gehirn in die late night show, original denkstar fürs Fernsehen übermitteln

Nr. 11 In der late night show wird durch Glück, nach der Einsendung, Ihr Gehirn ausgewählt, dazu werden dann mehrere verschiedene Personen aus dem Publikum heraus gesucht und gewählt, die an dieser Quiz Show teilnehmen wollen

Nr. 12 Das Gehirn wird samt ihren farbigen Vectorpunkten auf dem touch Display angezeigt, die ausgewählten Personen aus dem Publikum müssen nun eine Farbe auswählen und bekommen dann, wenn einer an der Reihe dran ist, das Video angezeigt, was sich hinter dem farbigen Vectorpunkte, befindet

Nr. 13 Jetzt muss der Auserwählte aus dem Publikum zum Video die passende Frage stellen, für die richtige Antwort erhält er je nach Schwierigkeits-Grad einen bestimmten Dollar Geld Betrag gutgeschrieben, für jede falsche Antwort, muss er dann den nächsten Spieler auswählen, hat man einen Betrag schon als Guthaben erspielt und gibt eine falsche Antwort wieder, so wird dieser je nach Geld Betrag wieder von Ihnen abgezogen. Ziel ist es in dieser Frage Runde alle farbigen Vectorpunkte des Gehirns zu lösen und die korrekten Fragen zu den Videos zu stellen , die nach obigen genannten Prinzip erstellt wurden, möge der bessere Frage Mensch bei diesem Spiel gewinnen und den Tagessieg für sich entscheiden

Nr.517 Mr.Poppin



Nr.517 Mr.Poppin

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Charakter Namens Mr. Poopin zu steuern, dieser Charakter versucht durch Verknüpfung von Bausteinen ein Musikstück zu entwickeln, die Entwicklung funktioniert, wie folgt beschrieben

Nr. 2 Mr. Poopin versucht auf einem Raster von rechteckigen Knöpfen einen Beat zu erstellen, das macht er, indem er per soft, medium, hard touch auf die Button Sensoren toucht, er toucht mit softem Zustand per Finger druck auf den ersten Button, so tauchen in einem Kreis, um den ersten Button 6 Vectorpunkte auf, in diesem Vectorpunkten befinden sich digitale Instrumente, wie zum beim Beispiel, piano, Gitarre, Kontrabass, Flöte, Geige, Klavier

Nr. 3 Sie müssen dann Ihre ausgewählten Instrumente in den Button per drag and drop und per soft, medium, hard touch hineinziehen, haben Sie eine Abfolge geschaffen, so speichert der Button, die Abfolge in seinen Gedanken in unterschiedlichen Ebenen

Nr. 4 Nun wählen Sie den 2 Button, wie gerade für den ersten Button beschrieben, diesmal Ihre 9 Vectorpunkt inkl. Ihren ausgewählten Instrumenten aus und speichern dies in den Button ab

Nr. 5 Jetzt wählen Sie den 3 Button, diesmal mit 12 Vectorpunkten und dessen Instrumentals und dessen Druck Reihenfolge, an, speichern die diese in den Gedanken des Buttons, dieser unterteilt Ihre Druck Abfolge in Ebenen

Nr. 6 Danach wählen Sie den 4 Button usw. Bis Sie merken wieviel Buttons Sie benötigen, um Ihren Sound zu kreieren, den Sie sich natürlich nach der Speicherung in den Button anhören können

Nr. 7 Der Clou ist, das die App nun die Buttons und dessen Ebenen miteinander verbindet und vergleichen tut und die nach Ihrer Tonlage fragen tut, durch den integrierten Algorithmus vereint er die Ebenen die in den Buttons gespeichert wurden und bindet passende Übergänge zur Auswahl für die ein, wählen Sie die Übergänge die ihnen gefallen oder setzen diese automatisch diese durch den Algorithmus ein

Nr. 8 Jetzt müssen Sie sich ein passenden Text zum Singen aus der Bibliothek wählen und diesen absingen, die App entscheidet welche Ebenen mit den generierten Übergängen zu den Text Passagen passen könnten und fügt diese als Unterspur über den gesungenen Text hinein

Nr. 9 Spielen Sie nun das konstruierte Lied ab und verfeinern Sie per Buchstaben Analyse die aus Vectorpunkten besteht Ihre Ebenen, indem Sie in die Ebenen, einen Buchstaben hinein setzen und ihn in verschiedene Richtungen stretchen und langziehen, durch diese Veränderung der Ebenen garantiert ihr die App ein feinschliefer Tonlagen inkl. Den Übergängen und den Instrumenten Sounds die vorher, dazugefügt worden waren

Nr. 10 Nachdem Feinschliefer mit der Buchstaben Analyse, können sie ihr Lied nun optimiert sich anhören und vergleichen, ob sie oder der Algorithmus der App, gute Arbeit geleistet hat

Nr. 11 Tauschen Sie mit anderen Usern des Programms ihre Sound Buttons aus und integrieren, wiederum andere Buttons der User in ihr komponierte Musikstück hinein

Nr.518 Papparaptherapper



Nr.518 Papparaptherapper

Nr. 1 Sie müssen in diesem Spiel der Papparaptherapper werden oder zumindest, versuchen es zu werden

Nr. 2 Versuchen Sie das Lied mit Ihrem microalf Mikrofon, als Karaoke Funktion, In den richtigen Tonlagen, passend zu singen und mit der Virtual Sound Pistole, die Wörter, während sie singen auf dem Display in die Text Blanko Felder zu setzen, das funktioniert, wenn sie mit der virtual Sound Pistole auf die Text Blanko Felder zielen und einen Schuss abgeben, jeder Treffer wird registriert und sie erhalten, für die richtigen Karaoke Zeitpunkt gesungenen Satz und den den Treffer auf das Text blanko Feld, Punkte

Nr. 3 Für die Richtigkeit der gesungenen Tonlagen, des zu singenden Songs, gibt es Zusatz Punkte, die ihren Guthaben Konto gutgeschrieben werden

Nr. 4 Haben Sie das Lied komplett gesungen und die Karaoke Funktion beendet, müssen Sie nun mit der virtual sound pistole auf die einzelnen Buchstaben des Song Liedes und dessen farbige, aufleuchtende Vectorpunkte zielen, haben Sie genügend Treffer erzielt so erhalten Sie Bonus Punkte

Nr. 5 Die Buchstaben drehen sich wie eine Zielscheibe und verändern sich durch die Drehung, mal werden sie größer und mal kleiner, achten sie darauf zielgerecht ihre Virtual Sound Pistole zu richten und die Vectorpunkte genau anzuvisieren

Nr. 6 Versuchen Sie den Song komplett durchzusingen und danach die Vectorpunkte der einzelnen Buchstaben des Song Textes zu treffen

Nr. 7 Letztendlich kann man das Spiel zu zweit spielen, einer benutzt das microalf Mikrofon zum singen und der andere Spieler die Virtual Sound Pistole, dabei kann es sein das sie im Wechsel das bewältigen müssen, auch während des Singens kann das Spiel stoppen und der andere Spieler muss die farbigen aufleuchtenden Vectorpunkte treffen, damit es weiter geht

Nr. 8 Spielen Sie im Team und versuchen Sie sich in Den gewissen Momenten im richtigem Zeitpunkt darauf aufmerksam zu machen, welcher Spieler, was zu übernehmen hat

Nr. 9 Batteln sie sich im Multiplayer Modus gegen andere 2 Kontrahenten aus dem Internet und werden Sie zum Papparaptherapper

Nr. 10 Außerdem können Sie im Freestyle Modus einen eigenen Text anhand von bubbles Wörtern zusammenstellen und dies Ihren Gegner als Ziel setzen, das zu bewältigen wiederum kann der Gegner im Multiplayer Modus auch eigene Kompositionen der Texte ihnen als Aufgabe stellen

Nr. 11 Das Spiel läuft auf Zeit aus, sammeln Sie genügend Punkte, um neue Lieder freizuschalten, um letztendlich diese mit den microalf Microfon abzusingen und die Buchstaben und dessen Vectorpunkte mit der Sound Virtual Pistole zu treffen

Nr. 12 In den Bonus Levels müssen Sie rechtzeitig die fehlenden Wörter des Liedes mit den richtigen Wörtern in den blanko Feldern mit soft, medium, hard touch, füllen um das Lied zu komplettieren

Nr. 13 Tauschen Sie Ihre gesungene Lieder in der Musik Datenbank mit anderen Usern aus dem Internet aus und laden Sie Ihre nach gesungenes Lied auf Youtube hoch oder setzen Sie Ihren selbst kreierten Freestyle Song ein und erreichen Sie, mit Glück, viele Likes

Nr.519 Runthehead



Nr.519 Runthehead

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Gesicht was zufällig zu sehen sein wird, mit einer Box über ziehen, den das Gesicht mit seinen großen Kopf spuckt Vectorpunkte auf sie, diese müssen sie mit einen Fang Netz in der richtigen Reihenfolge, siehe Anzeigetafel, auffangen und mit mathematischen Zahlen, während sie es in der Luft fangen, ausrüsten, dazu werden die Symbole für die Verrechnung Multiplikation, Addition, Subtraktion, Division, von ihnen neben dem Gesicht per soft medium, hard touch gesetzt.

Nr. 2 Versuchen Sie die Vectorpunkte auf die Gesichter die zufällig aus Boxen auftauchen, mit den mathematischen Zahlen zurück zu schicken, die Gesichter erhalten die Rücksendung, um ihren Kopf herum und mit den Verrechnungs-Symbolen, die sie neben dem Gesicht platzieren, muss der Gegenspieler nun die mathematische Aufgabe, die auf der Anzeigetafel gesucht wird, berechnen

Nr. 3 Schafft er es nicht, so dürfen sie ihn, eine Box über den Kopf ziehen und ihn somit deaktivieren, achten sie auf die anderen Gesichter, die im abwechselnden Modus die leeren Vectorpunkte auf sie zielen, seien Sie schnell mit dem Fang Netz und der Implementierung der individuellen mathematischen Zahlen, die in die Vectorpunkte integriert werden und Zielen Sie diese zurück auf das Gesicht bzw. um den Kopf des Gesichtes

Nr. 4 Schafft das Gesicht die richtige Berechnung zu erzielen, so wächst sein Kopf stetig und wird immer größer, passen sie auf das der Kopf, bzw. Ihr Gegenspieler nicht alle Aufgaben korrekt berechnet, sonst können Sie ihn keine Box über den Kopf ziehen, Ziel ist es vom Gegenspieler den Kopf so groß zu machen, bis er platzt und ihnen dann, seine Aufgaben zurück auf den Display platziert die sie dann mit den Verrechnung-Symbole, die ihnen zur Verfügung gestellt werden mit touch und drag and drop, lösen müssen

Nr. 5 Stellen Sie also den Gegenspieler, schwere Aufgaben und hoffen Sie darauf, dass er diese nicht korrekt lösen kann, es tauchen immer wieder neue Gesichter auf, die aus dem Internet zufällig ausgesucht werden, diese Mitspieler, müssen Sie soweit besiegen, bis es nicht mehr weiter geht

Nr. 6 Trainieren Sie letztendlich, dadurch Ihr Gedächtnis und Ihre Reaktionsfähigkeit mit mathematischen Aufgaben und dessen Berechnungen

Nr.520 Colortwist



Nr.520 Colortwist

Nr. 1 Sie müssen einen Gangster in Rotation bewegen, um feindliche Truppen auszuschalten, das bedeutet, dass Sie mit Ihm, durch Google Maps original getreue Ortschaften mit ihm, einen Walk machen, während Sie das tun, können Sie Ihre Gangster mit Multiplikatoren verfeinern und eine Truppe aus Addition von mathematische zahlen bilden, sie müssen mit ihren Rotation und Drehungsverfahren, andere Gegner, die auf sie zu gehen, versuchen mit Vectorpunkten zu färben, das bedeutet, dass Sie eine ausgewählte Gruppe mit Farbe beschießen müssen, um sie einzufärben, sie müssen die gleiche farbigen Vectorpunkte auf die, die gleichen Farben Muster der Gegner zielen

Nr. 2 Haben Sie die geforderten feindlichen Truppen mit der individuellen geforderten Farbe Eingefärbt, so müssen Sie nun ein Farb-Portal öffnen und diese eingefärbten Gegner dort hinein ziehen, dies geschieht, wenn Sie einen Vector Pfad auf der Strecke oder den Weg legen, der der Farbe der Gegner entspricht

Nr. 3 Haben Sie den Pfad gelegt und die feindlichen Truppen entlang des Pfades in das Farb-Portal geführt, so verschwinden diese Gegner aus Ihrem Weg und landen bei einem capture color the flag Spiel in einem minispiel wieder, später auf

Nr. 4 Versuchen Sie die Ortschaften, die von Google Maps original nachgestellt Ortschaften und Umgebungen von den feindlichen Truppen zu befreien, pro befreites Gebiet erhalten Sie eine Flagge, die Sie dann für Ihr Gebiet als Eroberung Marke definieren

Nr. 5 Achten Sie auf neue feindliche Truppen in neuen Gebieten und Umgebungen, die Sie erobern und befärben müssen, haben Sie die feindlichen Truppen durch das Portal geschickt, switcht das Spiel nun in die gegen Offensive, nun steuern Sie die eingegangenen Truppen gegen andere Mitspieler im Spiel und versuchen Sie nun Gebiete der anderen Mitspieler zu erobern, indem Sie das Gebiet mit ihrer Mannschaft überrennen und die gegnerischen Mitspieler Truppen, Stück für Stück, vernichten und dessen Hauptzentralen, einnehmen und dessen Flagge stehlen, und das Gebiet mit ihren Truppen besetzen

Nr. 6 Switchen sie zurück zum normalen Modus und warten Sie auf neue Angriffe auf Ihre eroberten Stützpunkte und Hauptzentralen, die Sie errichtet hatten, oder führen Sie das Spiel fort und gehen Sie in neue Gebiete nach Eroberung des in der Nähe liegenden, ein und versuchen Sie, wie am Anfang beschrieben, die feindlichen Truppen einzufärben und durch den Vectorpunkte Pfad in Ihr Portal hineinzuziehen

Nr. 7 Das Spiel läuft außerdem auf Zeit, es gibt Waffen Items auf den Weg und Strecken zu ergattern, erobern sie in der geforderten Zeit, die frei geschalteten Gebiete in ihrer Umgebung und setzen Sie dort ihre Flagge zur Hauptzentrale ein

Nr. 8 Erobern sie nach und nach ein ganzes Bundesland und letztendlich den ganzen Staat, dies ist das Endziel des Spiels

Nr.521 Faithofgeiz



Nr.521 Faithofgeiz

Nr. 1 in diesem Spiel versucht der ghostofmars, die reichsten Menschen, egal aus welchen Gründen auch immer und Gebieten der Welt Industrien, folgendes zu tun, seine Auflagen sind und seine Aufgabe ist, diesen extrem reichen Menschen, das Geld zu stehlen und es den ärmsten wiederzugeben

Nr. 2 Er versucht durch verschiedene Möglichkeiten seiner Fähigkeiten an das Geld zu gelangen, entweder er klaut es aus den Banken dieser Welt oder bringt sie in den Ruin, indem er die Geschäftszweige manipuliert, entweder durch den Aktienhandel oder durch Infiltrierung der Geschäftsstellen und Zweige, wo sich die extrem reichen befinden und ihren Handel treiben

Nr. 3 Sie müssen sich als Spion zum Beispiel in die Firmensitze integrieren und von dort an, diese manipulieren und den internen Ablauf des Geschäfts versuchen so zu steuern, dass sie der Manager werden und dann die Macht haben, letztendlich den Namen der Firma zu ruinieren

Nr. 4 Speisen Sie sich in ausgewählte und bekannte Firmen ein, entschlüsseln Sie den Firmencode und setzen Sie der Firma ein Denkmal, nämlich die Herleitung der Korruption und die Manipulation des Handels der Geschäfts Zweige

Nr. 5 Wie in Mission impossible versuchen Sie in bester Action Manier Ihre Persönlichkeiten zu ändern und zu optimieren, finden Sie die miesen Geschäftsmacher und stellen Sie sie so bloß, dass jeder über Ihre Intrigen Bescheid weiß, bringen Sie das in Umlauf und zerstören Sie die Firma durch das Volk, was hinter Ihnen steht und Sie unterstützt, nämlich den Untergang der Bösen Geschäftsmacher aufzudecken

Nr. 6 in diesem rundenbasierten strategischen Action spiel in 3rd Person Perspektive steuern sie den Agenten ghostofmars in die verschiedenen Gruppen der Industrie Zweige und bauen sich heimlich ein Agenten Büro auf, Namens Rimba, hier wird der Rimbatranslator.com gegründet der die Sprache der Wirtschaft Haie entschlüsseln kann, um Herauszufinden, wie das Business dieser Abzocker funktioniert

Nr. 7 Speisen Sie Ihre Agenten nach Ihrer Ausbildung in die zentralen der verschiedensten Wirtschafts-Zweige und spionieren Sie auf höchstem Niveau die Firmen Philosophie aus und entschlüsseln sie die Verknüpfung der Wirtschafts-Haie und dessen Abzockerei, indem sie mit dem Programm rimbatranslator die Sprache der Wirtschaft entschlüsseln und es in der Öffentlichkeit Publik machen

Nr. 8 Bauen Sie danach das verbesserte Imperium der Wirtschaft mit den Volk auf und verbessern die Infrastruktur auf der ganzen Welt

Nr. 9 Letztendlich müssen Sie Ihre Agenten simultan auf der ganzen Welt steuern und im deja vu Modus spielen, setzen Sie ihre gesammelten Fähigkeiten ein und werden Sie zum König der Wirtschaft, das läuft auf Zeit und sie haben ein ganzes Jahr reale Spielzeit dafür.

Nr.522 Pengpon



Nr.522 Pengpon

Nr. 1 Sie müssen einen peng auslösen und das funktioniert, wenn Sie Planeten, die auf sie abfallen, versuchen mit ihrer Harpune zu zerkleinern, sie müssen außerdem, wenn sie die Planeten zerkleinern, diese dann in einen Basketball Korb werfen, wenn sie vorher die zerkleinerten übrig gebliebenen Planeten Stückchen, mit touch in ihren Korb einfangen und lagern

Nr. 2 Der Basketball Korb taucht, während sie die anderen Planeten zerkleinern, in der Mitte des Spielfelds auf und sie müssen, dann ihre gelagerten Bälle bzw. Planeten Stückchen, mit einem Katapult hineinschleudern und hineinsetzen

Nr. 3 Sie müssen versuchen nun, ein pengpon auslösen, das bedeutet, dass Sie während sie die anderen Planeten, die auf sie herabfallen, auch noch gleichzeitig, die zerkleinerten sogenannten Bälle, Stückchen, der Planeten mit ihrem Katapult versuchen in den Basketball Korb zu verwandeln, sie schießen also, mit der Harpune am unteren Bildschirm Boden des Spielfelds und laufen danach zum Katapult, um das Lager der zerkleinerten Planeten, die Sie mit touch gefangen und im Lager gesammelt haben, letztendlich in den Basketball verwandeln können

Nr. 4 Treffen Sie alle im Lager befindlichen zerkleinerten Planeten in den Basketball Korb und lassen keinen Planeten auf den Boden zerschlagen, so zerstören Sie damit alle herabfallebden Planeten in der Luft und gewinnen das Level und gelangen ins neue Level mit anderen Planeten Konstellationen

Nr. 5 Im nächsten Level müssen Sie, auch noch herabfallende Buchstaben deren Namen der Planeten mit drag and drop zuordnen, Planeten zerkleinern und dessen übrig Bleibsel In den Basketball hinein versetzen

Nr. 6 Die Anzeigetafel zeigt Ihnen an, welche Planeten Buchstaben, zuerst den Planeten zu den vollkommenden Namen zugeordnet werden müssen

Nr. 7 Das Spiel läuft außerdem auf Zeit und Treffer Quote, seien Sie bemüht, diese zu bewahren und es in der geforderten Zeit und Treffer Quote zu erreichen

Nr. 8 Versuchen Sie, die von Google Maps generierten Hintergrund Grafiken aus Ihrer Stadt im Spielverlauf als Stimmung zu aktivieren, wenn Sie genügend Punkte als Treffer Quote gesammelt haben im Spiel zu integrieren, um einen schönen Spielverlauf zu erzielen

Nr.523 Ufomoon



Nr.523 Ufomoon

Nr. 1 Sie versuchen in diesem Spiel, Ufos zu steuern und den Mond von Außerirdischen Gegner zu beschützen

Nr. 2 Die Ufos werden in den Rundenbasierenden Strategiespiel, um den Mond gesteuert

Nr. 3 Sie müssen zuerst diese Ufos auf dem Mond herstellen, dafür bekommen Sie eine gewisse Zeit gegeben

Nr. 4 Greifen die Außerirdischen Truppen an, so bekommen Sie Zeit in einen bestimmten Radius, auf ihren Radar ihr UFO zu positionieren, um Ihre Stellung zu halten und Ihr Waffenarsenal zu benutzen

Nr. 5 Die Außerirdischen schießen mit farbig, leuchtenden Vectorpunkten auf ihre Ufos, versuchen Sie auszuweichen, indem Sie vorher Barrieren zwischen Außerirdischen und den Ufos errichtet haben

Nr. 6 Kommen trotzdem die Vectorpunkte durch die Barrieren durch, können sie diese mit ihren Flugabwehr System versuchen aufzuhalten, sie schießen zeitgleich einen Buchstaben auf die farbigen Vectorpunkte der Außerirdischen, um damit die Vectorpunkte aufzusaugen

Nr. 7 Haben Sie es geschafft die Vectorpunkte odr ein Teil aufzusaugen, so bleibt dieser Buchstabe an der Position stehen wo er die Vectorpunkte aufgesaugt hat

Nr. 8 Kommen einige farbige Vectorpunkte durch die Barrieren und treffen eines ihres Ufos, so colorieren sie ihre Ufos in einer bestimmten Farbe, lassen sie es nicht zu, dass ihr komplettes UFO coloriert wird, sonst geht es in die Hand des Außerirdischen Gegners über

Nr. 9 Letztendlich müssen Sie mit den Buchstaben, versuchen die Sie abgegeben haben, die Außerirdischen Schiffe und feindlichen Truppen versuchen, von der Position aus, wo sie stehen geblieben sind, auch mit den Beschuss von farbigen Vectorpunkten, zu colorieren

Nr. 10 Haben Sie zum Beispiel ein Schiff coloriert, aber es nicht komplett geschafft, es einzufärben, dann ist wieder der Gegner an der Reihe ihre Ufos zu einen gewissen Teil zu colorieren, er versucht natürlich zu 100 Prozent ihr UFO zu färben, um es dann in seinen Besitz zu übernehmen, verhindern sie dieses indem sie ihre Ufos pro Runde neu positionieren

Nr. 11 Letztendlich müssen sie die ganzen feindlichen Schiffe und Truppen zu 100 Prozent in ihrer eigenen Farbe colorieren, um die Oberhand im Spiel zu bekommen und das Spiel gewinnen, indem sie alle anderen Außerirdischen Schiffe und Truppen, verfärbt haben

Nr. 12 Seihen Sie bemüht und nehmen sie sich die wichtigsten Strecken vor und positionieren Sie ihre Ufos strategisch und klug in einem gutem Radius zu den Außerirdischen Schiffen und Truppen, entweder in der Nähe oder in der Weite

Nr. 13 Das Spiel läuft auf Zeit, jede Runde hat eine bestimmte Zeit in der man die Positionen ändern kann und den Beschuss freigibt, bauen sie ständig neue Ufos nach, um den Ansturm der feindlichen Außerirdischen Schiffen und Truppen stand zu halten

Nr.524 Mindtouch



Nr.524 Mindtotouch

Nr. 1 Sie melden sich auf der App an und erhalten ein blanko, animierte Grafik, als Gehirn zur Auswahl gestellt, wählen Sie Ihre persönliche Größe aus, jetzt kann gestartet werden

Nr. 2 Sprechen Sie zu den bubble Wörtern, per voice message, die Ihnen vorgeschlagen werden, um ein Thema zu beginnen, öffnen Sie Ihre Gedanken und Ihre persönliche Meinung zu den bubble Wörtern und suchen Sie sich die passenden Kategorien aus den bubble Worten aus

Nr. 3 Haben Sie einige voice messages zu den bubble Wörtern zu- gesagt, startet das Gehirn an zu denken und zu arbeiten, das Gehirn besitzt sehr viele freie Stellen und blanko Felder in der animierten Grafik

Nr. 4 Nachdem rein sprechen zu den bubble Wörtern, tauchen nun gegen Meinungen auf, diese touchen sie in die blanko Felder und freien Stellen in das animierte Gehirn hinein mit drag and drop setzen sie die von der App erstellten Meinungen in die freien Stellen des Gehirn ein

Nr. 5 Jetzt starten Sie das Gehirn, per Knopfdruck und bekommen, wenn Sie das Gehirn komplett mit den gegen Meinungen gefüllt haben, Fragezeichen an den gefüllten Stellen des Gehirn gezeigt, touchen sie per soft, um eine einfache Frage zu bekommen, medium, um eine mittlere Frage zu erhalten und hard, um eine schwere Frage zu den von den Programm gesammelten gegen Meinungen, zu bekommen

Nr. 6 Ihr Ziel ist es nun diese Fragen zu beantworten und die Antworten auf die Fragen in der Datenbank des Gehirns zu speichern, Fragen Sie Ihren besten Freund Google, wenn Sie nicht weiter kommen oder suchen Sie in einer Enzyklopädie oder fragen Sie das Antwort Programm Rimba, das die Antworten auf Ihren Fragen aus den socialen Video Apps herausfiltern kann

Nr. 7 Haben Sie Ihre Fragen beantwortet bekommen und abgespeichert, können Sie nun die App als Brettspiel nach Hause bestellen und es mit Ihren Freunden spielen

Nr. 8 Tauschen Sie Ihr Gehirn mit anderen Usern des Programms aus und lernen Sie von Ihren Gedanken und werden Sie schlauer mit Ihrer eigenen Zuversicht zum Verständnis der anderen Fragen Katalog

Nr.525 Ghostofmars



Nr.525 Ghostofmars

Nr. 1 Sie müssen auf dem Planeten Mars mit einem icebear gesteuert, versuchen die Geister der damaligen Tiere, die darauf gelebt haben, finden und aufsammeln

Nr. 2 Versuchen Sie mit dem icebear Charakter und einem speziellen Radar, diese Geister ausfindig zu machen und diese von Ihrer Gefangenschaft zu befreien, um sie wieder auf den Planet Erde den sämtlichen Tieren wieder zurück zu bringen

Nr. 3 Mit Ihrem speziellen Geister Radar, das Ihnen ungefähr den Ort der von Google Maps generiert wurde, anzeigt, können Sie sich die Suche erleichtern

Nr. 4 Die Spuren führen in Fremde Gebiete und Ortschaften, seien sie bemüht das Radar zu füllen, um an den richtigen Ort zu gelangen

Nr. 5 Auf dem Weg der Suche tauchen feindliche Truppen auf dem Planeten auf, es sind Außerirdische Monster, die Sie auf ihren Weg zur Findung der Geister, mit ihrem icebear aufhalten müssen

Nr. 6 Versuchen Sie mit ihrem Charakter diese Außerirdischen außer Gefecht zu setzen, indem Sie mit Ihrer Stimme beeinflussen und dann mit Ihrer Pranken Technik auseinander nehmen, außerdem bietet Ihnen das Waffenarsenal, was Sie in Ihrem Rucksack mit sich tragen, die benötigte Waffen Power gegen die feindlichen Monster

Nr. 7 Finden Sie einen Geist so müssen Sie ihn in Ihrer Urne aufnehmen, dies geschieht, wenn Sie Buchstaben als Karaoke Funktion nutzen, und den Satz aus Ihrem Buch per Mikrofon auf dem Geist aussprechen, um ihn zu bezirzen und ihn in Fassung halten

Nr. 8 Haben Sie die geforderten Geister gefunden und die feindlichen Truppen der Außerirdischen außer Gefecht gesetzt, so müssen Sie nun diese Geister die sich in ihrer Urne befinden, zurück zum Raumschiff bringen und sie in die Geister Maschine einspeisen, um sie dort zu lagern

Nr. 9 Errichten sie außerdem Alarmanlagen und Barrieren, um Ihr Raumschiff herum, um vor den nächtlichen Angriff der feindlichen Truppen geschützt zu sein

Nr. 10 Haben Sie die Angriffe überstanden und Ihnen wurden keine Geister entnommen, dann führen Sie Ihre Suche fortan mit dem Radar als Weg Begleiter fort

Nr. 11 Sammeln Sie noch Buchstaben, nämlich die Namen der Geister auf dem Land und Ortschaft des Mars, um diese Namen den Geister zuzuordnen

Nr. 12 Seihen Sie schnell und einfach unterwegs, Ihre Schrittanzeige muss ständig, durch den Walk in der realen Welt, aufgeladen werden, um weiter zu kommen und nicht stehen zu bleiben

Nr. 13 Reisen Sie am Ende zur Erde zurück und bringen Sie die verlorenen Geister den Tieren zurück, um dann mit ihnen, eine Natur gestützte Station aufzubauen und letztendlich in Frieden und in Gemeinschaft mit den Tieren zu leben

Nr.526 Freakball



Nr.526 Freakball

Nr. 1 Das Level ist in unterschiedliche Formen unterteilt in Kreise, Dreiecke, Rechtecke, Quadrate, an jeder Ecke der Formen befinden sich farbige Flipper Arme in unterschiedlichen Farben

Nr. 2 Versuchen Sie einen freakball durch diese Formen mit den Flipper Armen zu steuern, indem Sie an den Flipper Armen den Ball in die Richtungen schlagen und Zielen, um die Vectorpunkte der Buchstaben in den richtigen Reihenfolge und Farb- Kombination zu treffen

Nr. 3 Für jeden Treffer erhalten Sie individuelle und unterschiedliche Zeitpunkte, die Sie brauchen und benötigen, um das Spiel überhaupt spielen zu können, laden Sie Ihr, durch zielgenaue Treffer auf die farbigen Vectorpunkte der Buchstaben Ihr Zeit Guthaben Konto, auf

Nr. 4 Die Buchstaben drehen sich, um Ihre eigene Achse in den Formen des Levels und sind unterschiedlich verteilt, zu Level immer anders Positioniert und anders in den Formen des Levels verteilt

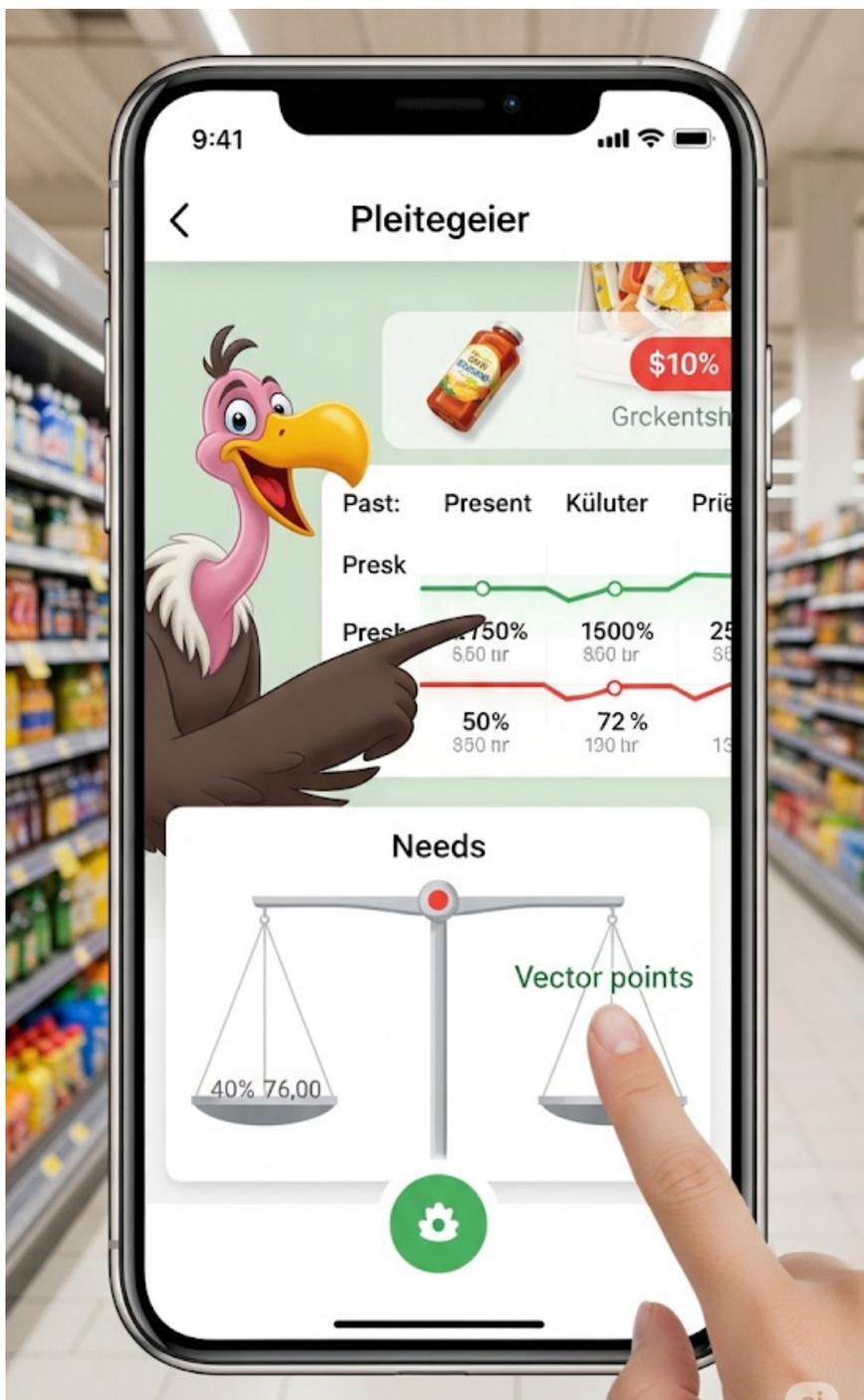
Nr. 5 Halten Sie die Zeit am Laufen und befreien Sie die Buchstaben von den farbigen Vectorpunkten, um Sie dann zusammen zu touchen, um das gesuchte Wort auf der Anzeigetafel, zu generieren, dafür erhalten sie Punkte auf ihrem Konto gutgeschrieben

Nr. 6 Steuern Sie den freakball in den Levels mit den entsprechenden Flipper Armen, nutzen Sie die richtige Farbe des Flipper Arms, um den Ball in die richtige Farbe zu färben und in, in die richtige Richtung zum Buchstaben zu steuern

Nr. 7 Sammeln Sie Punkte, um neue Hintergründe von Google Maps aus Ihren Ortschaften in einer comic Grafik zu erhalten, um das Spiel attraktiver zu gestalten, spielen Sie im Multiplayer mit bis zu 4 Personen gleichzeitig und steuern mit den Mitspielern die Flipper Arme zur Treffung der verschiedenen Vectorpunkte der Buchstaben

Nr. 8 Sammeln Sie Items im Spiel, während der freakball sich bewegt, ein, um ihn spezielle Fähigkeiten zu geben, schneller stärker, größer, kleiner, usw. sind diese Spezial Fähigkeiten, um die speziellen Veränderungen der Vectorpunkte anzunehmen und diese zu beseitigen

Nr.527 Pleitegeier



Nr.527 Pleitegeier

Sie müssen in dieser App alle Produkte speichern, die vor der Preis Erhöhung in einen Einkaufsladen, gekauft worden sind, die App vergleicht die Preise von der vergangenen Tagen der Woche aus der Vergangenheit, Gegenwart und Zukunft. Die App verfügt eine Bedürfnis Skala mit Vectorpunkten, um ihren Geschmack ihrem Geldbeutel zuzuordnen und korrekt zu vergleichen. Ein animierter Geier als Comic Grafik meldet sich automatisch bei ihnen durch die App und gibt Ihnen Vorschläge für die Zukunft bei Ihren Einkäufen und Gestaltung Ihres Hauses mit den gekauften Produkten die Sie durch die App passend zu Ihrem Geldbeutel, empfohlen wurden. Der Pleite Geier warnt Sie vor falschen Käufen und vergleicht Ihr Wohlbefinden, Bedürfnisse und Interessen zu den Produkten aus den verschiedensten Bereichen der Produkt Welt, die in Einkaufsläden in Ihrer Nähe angeboten werden, er gibt Ihnen die Möglichkeit zur Auswahl, Tipps für den Kauf von neuen Produkten und den Verkauf von alten Produkten in der Zukunft, zu meistern.

Außerdem ist er als scann Gerät und Funktion immer bereit, in Echtzeit ihnen das günstigste Angebot zu finden, wenn sie ein Produkt in ihren Laden scannen und stellt ihnen eine Alternative zur Verfügung, sei es im Laden in ihrer Nähe oder im Internet zur Option in der App zur Verfügung. Er gibt Ihnen Vorschläge, welche Produkte zu günstigen Preisen angeboten werden und in Zukunft harmonieren könnten. Anhand der Bewertungen Ihrer eigenen Vectorpunkt Skala Bedürfnis Schemas, gibt es in Zukunft die passenden Angebote vom Pleite Geier gezeigt und schematisch zur Schau gestellt. Viel Spass meh meh

Nr.528 Boogaboga



Nr.528 Boogaboga

Nr. 1 Sie müssen einen Charakter Namens boogaboga steuern und mit ihm versuchen, alle Obst Sorten in diesem Jump and Run, die sich in Urnen befinden, sammeln, um dafür Punkte zu erhalten, mit diesen Punkten können Sie dann, ein neues Level, was original getreu, in einer Comic Artigen Grafik von Google Maps generiert wird, freischalten und dieses versuchen durchzuspielen

Nr. 2 Versuchen Sie auf die Urnen, die sich im Level befinden zu hüpfen und evtl. Darauf zu schießen, wenn Sie die Items für Ihr Waffenarsenal im Level dafür, gesammelt haben

Nr. 3 Wichtig ist, das sie einen wandelbaren Charakter steuern, der seine Fähigkeiten mit dem Tausch von Masken, die er im Spiel aktiviert, diese zu neuen speziellen Fertigkeiten und Aussehen führt, das bedeutet das Sie im Spiel in gewissen Passagen, eine Maske aktivieren müssen, um bestimmte Barrieren im Spiel zu schaffen, zum Beispiel bringt ihn die Maske, eine schnellere Geschwindigkeit, die andere, einen stärkeren Körper, die andere, einen besseren Jump, die andere einen Wirbelwind, die andere, einen größeren oder kleineren Körper

Nr. 4 Sie besitzen am Anfang bis zu 6 Masken, die ihren Charakter damit verändern können und müssen, um gewisse Eigenschaften zu aktivieren, um Passagen und Barrieren und die Sammlung von den Obst Sorten, die Sie benötigen, zu gewährleisten, insgesamt gibt es 13 Masken mit verschiedenen Eigenschaften und speziellen Fertigkeiten, die dazu führen Ihren individuellen Charakter, damit für die speziellen Situationen, damit auszustatten

Nr. 5 Versuchen Sie im Level so viele, wie mögliche Urnen mit den verschiedenen Obst Sorten durch ihre speziellen Fertigkeiten zu zerstören, um an das gesuchte Obst zu gelangen, denn ohne dieses wichtige Obst, bekommen Sie keine Punkte und können am Ende des 3D Jump and Run Levels nicht das neue Level erreichen und freischalten

Nr. 6 Versuchen Sie auch in der vorgegeben Zeit, das Level zu bestehen und Mithilfe von unterschiedlichen Vehikeln, schneller und besser durch das Level zu gelangen

Nr. 7 Letztendlich müssen Sie auf ihren Schrittzähler achten, den sie durch real gelaufene Kilometer in der wirklichen Welt aufladen, um den Charakter in diesem Spiel power, Kraft zu geben, um ihn überhaupt steuern zu können, die Schritte werden durch die passende app in das Spiel digitalisiert und können, dann im Haupt Spiel des Jump and Run, dann als run Energie, verwendet werden, geht diese zur neige, bleibt das Spiel stehen und kann erst später gespielt werden, wenn sie wieder genügend Schritte zur Verfügung und aufgeladen haben

Nr. 8 Jumpen, springen und laufen sie durch kreative Passagen und Wege im Level und sammeln sie die nötigen Obst Sorten, um den Zugang fürs neue Level zu erhalten bzw. Freizuschalten, setzen sie ihre Masken gekonnt ein und verwandeln ihren Charakter mit den speziellen Fähigkeiten, um die Passagen im Spiel, die auf sie warten, erfolgreich zu meistern und zu absolvieren

Nr. 9 Letztendlich müssen sie alle 130 Levels, die von Google Maps, original getreu den Landschaften ihrer ausgewählten Region entsprechen, meistern und die restlichen Verwandlungs-Masken finden, um mit denen die Bonus Levels durchzuführen , finden Sie die Masken und spielen sie im Coop. Modus mit einen Mitspieler mit, um das Spiel spiegelverkehrt durchzuspielen

Nr.529 Thefroghouse



Nr.529 Thefroghouse

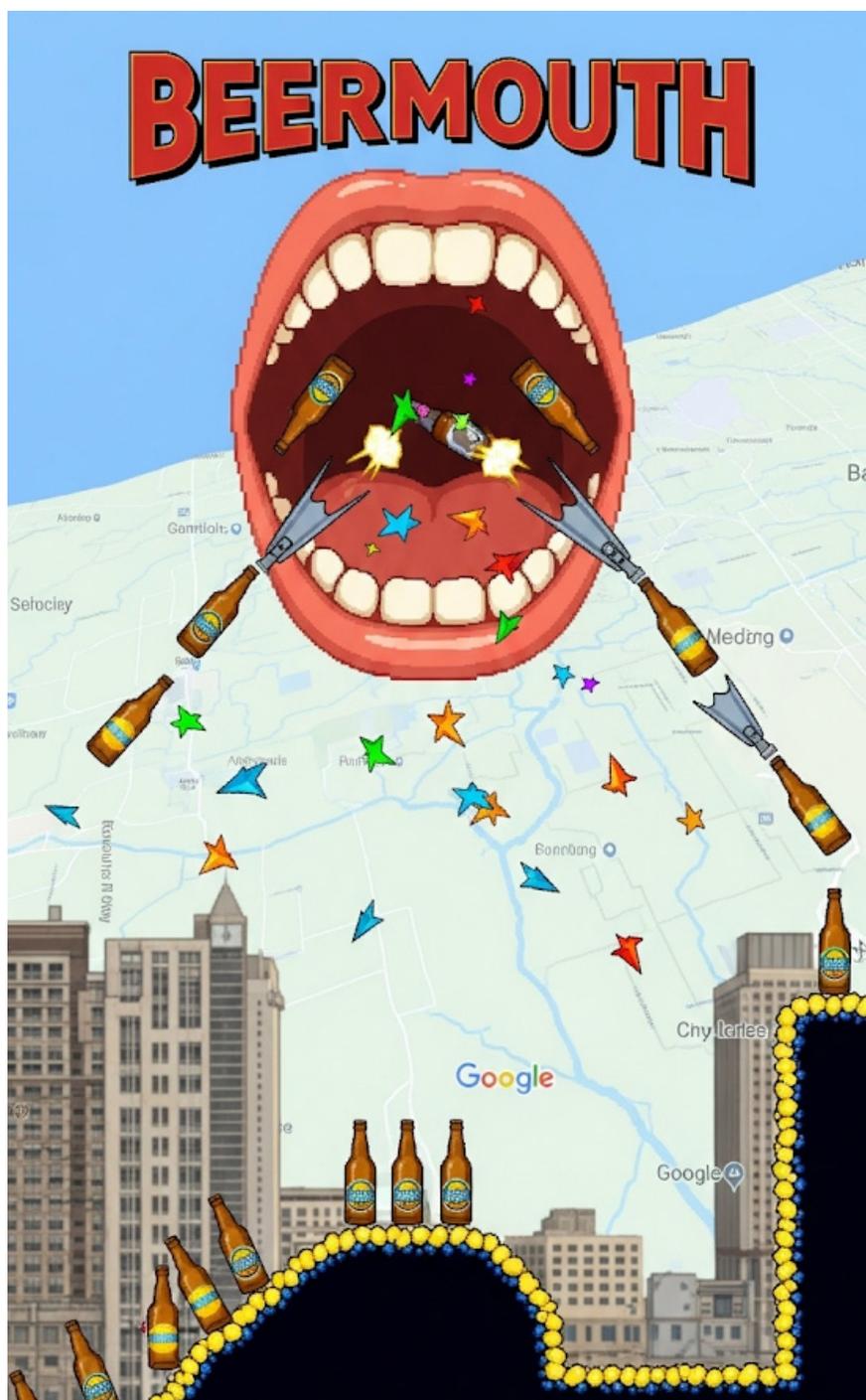
Nr. 1 In diesem kurzen massive Multiplayer Spiel versucht man simultan Frösche in einem House zu steuern und mit ihnen, verschiedene Formen von farbigen Vectorpunkten zu sammeln und mit der Zunge aufzusaugen

Nr. 2 Die Vectorpunkte zu treffen ist nicht einfach den die Gegner die diese Vectorpunkte generell generieren sind per Zufall gewählte Smartphone Nutzer, die ihr Smartphone in Echtzeit zum Spiel schütteln und diese Vectorpunkte im dem house der Frösche dadurch verteilen

Nr. 3 Sie müssen mit ihrer Zunge die generierten Vectorpunkte aufsaugen, und dafür verwandeln sich die gesteuerten Frösche in Sterne, die von anderen zufällig gewählten Personen im Internet mit dem Smartphone per soft, medium, hard touch angeklickt werden müssen und aus dem Display gezogen werden müssen, um die Villa der Frösche freizuräumen

Nr. 4 Wird das haus der Frösche von den farbigen Vectorpunkten und Sternen letztendlich freigeräumt, so erhalten die besten Spieler einen Gutschein für die Villa, um mit ihrer liebsten dort eine Wochenende zu verbringen

Nr.530 Beermouth



Nr.530 Beermonth

Nr. 1 Sie müssen versuchen hier, Flaschen Biere von verschiedenen und unterschiedlichen Herstellern, soweit in eine vorgegebene Strecken Höhe zu bringen, wie möglich, das bedeutet, das Sie in diesem Jump high Spiel mindestens 33 Biere auf die höchste Stufe und Ebene des Level Designs durch Flipper Arme, die an den Seiten des Levels angedockt sind, zu befördern

Nr. 2 Auf dem Weg nach oben, müssen Sie verschieden Artigen Vectorpunkten ausweichen und die Kontrolle über die Flaschen Biere halten, damit Sie diese auf die höchste Stufe bringen können, sind Sie oben am höchsten Punkt angelangt, öffnet sich ein Rachen und ein Gesicht, was die Flaschen Biere annimmt und zum Konsum sein Maul öffnet

Nr. 3 Das Gesicht (Selfie) muss dann mit, soft, medium, hard, touch angetippt werden, um das Maul bzw. den Rachen zu öffnen, um die Biere die, dann in der richtigen Luft Höhe angekommen sind, auch per touch am Bierdeckel geöffnet werden müssen und letztendlich per drag and drop ins Maul geschoben werden, um Punkte zu erhalten

Nr. 4 Nutzen Sie die seitlichen und im Level positionierten Flipper Arme, um die Flaschen Biere, Stück für Stück, nach oben zum höchstem Punkt und direkt ins Maul Ihres Gesichtes zu befördern, haben Sie alle verschiedenen Bier Sorten, die aus 33 Herstellern angeboten werden befördert, so erhalten Sie einen QR Code zur Einlösung eines vollen Kastens Ihres Bier Favoriten, in Ihnen, in der Nähe, nächst gelegenen Getränke Markt, gratis

Nr. 5 Das Spiel läuft auf Zeit ab und auf einen bestimmten Punkte Highscore, schaffen die es in der vorgegebenen Zeit, die geforderten Punkte zu erreichen, bekommen Sie dafür als Erhalt den beschriebenen QR gratis zur Einlösung Ihres Bier Favoriten

Nr. 6 Versuchen Sie den fliegenden Vectorpunkten auszuweichen und die verschiedenen Bier Sorten, nach oben, zum Ziel zu befördern, nämlich in den Rachen Ihres selber, durch ein Selfie gemachten Bildes, trifft ein Vectorpunkt ein Bier, so zerschellt es und wird dadurch unbrauchbar, für das weitere Spielen, sie starten das Spiel mit einem niedrigen Schwierigkeitsgrad, das bedeutet mit max. 130 Bieren, die Ihnen zur Verfügung gestellt werden, um mindestens davon 33 in das Maul Ihres Gesichtes, an der höchsten Ebene zu befördern

Nr. 7 Sammeln Sie außerdem die Namen und dessen Buchstaben der Bier Hersteller, während sie die Biere flippen, in der Luft ein, um mehr Punkte zu bekommen und letztendlich näher zum vorgegebenen Punktestand zu gelangen

Nr. 8 Die Hintergrund Grafik zu diesem high jump Spiel, wird von ihnen selber erstellt, entweder von ihrem eigenen Zimmer Fotos oder aus einer original getreuen, Google Maps generierten Landschaft oder Ortschaft

Nr.531 Talkingreed



Nr.531 Talkinggreed

Nr. 1 Sie müssen hier in dieser game late night show, Der König der mini Spiele werden, das bedeutet, das Sie, das Spiel Mario Party, versuchen in real life Performance in die Sendung zu überbringen, simultan müssen die Teilnehmer, die aus Zufalls Generatoren nach der Anmeldung für diese late night show ausgewählt wurden, Fragen den live TV Zuschauern übermitteln, während sie die mini Spiele aus Mario Party in der late night show nachahmen müssen

Nr. 2 Die Sendung ist live mit TV Zuschauern verknüpft und verbunden, die Teilnehmer dieser Mini Spiele müssen zufälligen TV Zuschauern Fragen stellen, diese wiederum müssten diese dann korrekt beantworten, um die nächsten mini Spiele, die von dem Spiel Mario Party, als Referenz genommen werden, freizuschalten

Nr. 3 Die Teilnehmer der mini Spiele müssen versuchen, in das nächste mini Spiel zu kommen, indem sie Punkte nach der Nachahmung von den Publikum bekommen und noch das Spiel, was sie gerade gespielt haben, digital durchführen

Nr. 4 Ziel ist es mit TV und Publikum Zuschauern zu interagieren, die mit, in die Sendung implementiert werden

Nr. 5 Durch reine Abstimmung per Briefpost, werden die mini Spiele, für die jeweilige Sendung bestimmt und in geheimen ausgewählt, wenn die Zustimmung derjenigen, die hier mitmachen wollen, garantiert werden kann

Nr. 6 In jeder Sendung werden max. 13 mini Spiele des Super Hits von Nintendo, Mario Party nachgeahmt und von den Teilnehmern vollführt

Nr. 7 Letztendlich müssen die TV Zuschauer, die live in der Sendung geschaltet werden, fragen der Teilnehmer der Sendung, in Echtzeit beantworten, um die nächsten mini Spiele für die Unterhaltung, freizuschalten, sprechen sie mit den TV Zuschauern per microalf buds Kopf Hörern und erhalten Sie die Antworten für Ihre gestellten Fragen, die dann im Karussell am Ende der mini Spiele stehen und einen individuellen Geldbetrag, falls diese richtig sind, für die Teilnehmer ausschütten

Nr. 8 Während der Sendung die live übertragen wird, kann das Publikum mit agieren und sich in die mini Spiele einfügen, indem sie sich als Zusatz, wenn sie, von den Moderatoren ausgewählt werden, sich für ein Team entscheiden und zustimmen

Nr. 9 Also, kann man in der live Sendung, die Teilnehmer gegen das Publikum tauschen oder gewisse ausgewählte Personen vom Moderator implementieren können

Nr. 10 Es gibt 4 Teams bestehend aus 3 Teilnehmern, die sich, wie oben, beschrieben dafür angemeldet haben, sie treten in den Mario Party Spielchen, dann gegeneinander an und interagieren, live mit den TV Zuschauern und können von den gewählten Publikums Mitmenschen auch, wenn nötig in Echtzeit ausgetauscht werden

Nr.532 Alfmacdu



Nr.532 Alfmacdu

Nr. 1 in dieser App, für ein Restaurant, wählen Sie eine Kategorie aus, zum Beispiel, Komödie, Action, Romance, Sci - Fi, Drama, Musik, usw. Es stehen natürlich noch mehr zur Auswahl, haben Sie sich die Kategorie ausgewählt, wird nun mit Phantasie und Vorstellungskraft der App, eine Speise vorgeschlagen, die Sie mit Ihren Wünschen auch noch verfeinern und optimieren können, diese wird auf dem Display des Smartphones angezeigt und mit der 2D und 3D Ansicht zur Schau gestellt und nach dem Prinzip der Herstellung vorgeführt

Nr. 2 Versuchen Sie Ihre Kreative-Vorstellungen mit einzubauen, indem Sie das Schema der App verstehen, die Kreation kann mit Emoji Zutaten digital in einer beliebigen Ansicht von ihnen persönlich verfeinert und optimiert werden, lassen sie ihrer kreativen Vielfalt freien Lauf und geben Sie bei der Erstellung der Speise Ihre Optimierungen ein, um in der 2D und 3D Ansicht zu sehen, wie das End Produkt schließlich aussieht

Nr. 3 Nutzen Sie die Zutaten, World Map der App, um zu sehen welche Zutaten, für Sie in Frage kommen und ziehen diese, in Ihre digitale Kreation per drag and drop bzw. Soft, medium, hard touch hinein

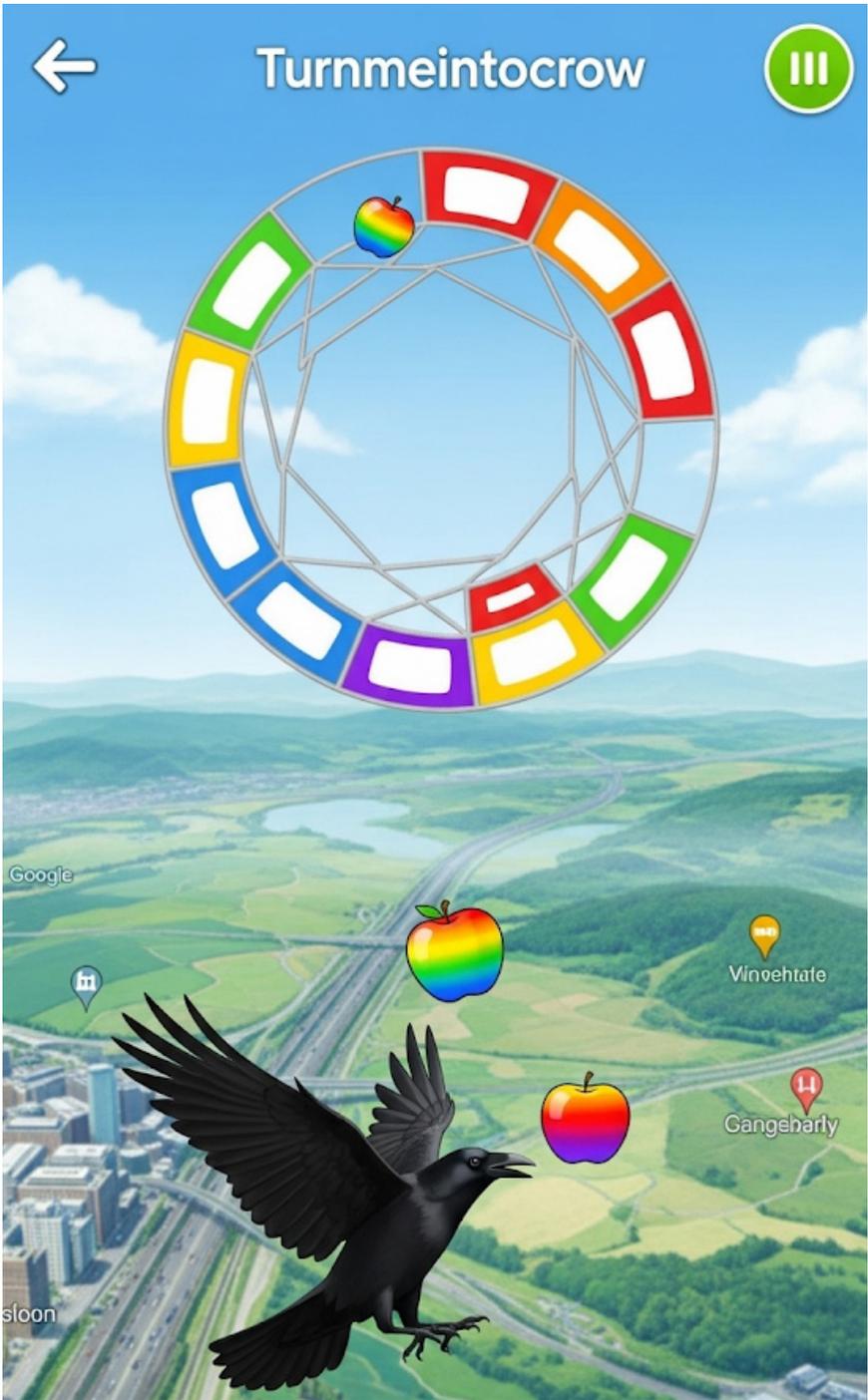
Nr. 4 Haben Sie Ihre Kreation, mit der von der App vorgestellten, verknüpft und angepasst, so können Sie diese nun in Ihre Datenbank integrieren und für den späteren Gebrauch abspeichern und später dafür zu benutzen, es in dem Restaurant alfmacdu letztendlich zu bestellen und es, für sich, es machen zu lassen oder sie dürfen selber Hand anlegen und Mithilfe der Mitarbeiter Ihre Kreation und den Vorschlag der App, selbst erstellen

Nr. 5 Wenn Sie das getan haben und Ihre Kreative-Daten aufrufen, können Sie diese, sich auch nach Hause bestellen und schicken lassen, lassen Sie es sich gut gehen und probieren Sie Ihre, Mithilfe der App, erstellten Speisen

Nr. 6 Tauschen Sie Ihre Ideen, der Speisen Kreation mit anderen Usern aus der App aus, machen Sie einen Deal mit dem User und kreieren Sie im live Modus mit Ihrem neuen Partner in Echtzeit und Mithilfe der Kategorien der App und der Zutaten World Map, Ihre miteinander entwickelte Speise, die Sie natürlich jederzeit in Ihre persönliche Speisen Datenbank abspeichern können

Nr. 7 Letztendlich laden Sie Ihre Freunde ins alfmacdu Restaurant ein und schicken Ihre gespeicherten Speisen Kreation bzw. Playlist der Kreation per nfc an den dortigen Mitarbeiter, Kellner und warten auf Ihre Bestellung, natürlich können Sie auch im alfmacdu Restaurant sich an einem surface Tisch setzen und dort live Ihre Speise zusammen setzen und mit Hilfe der Emojis Zutaten der World Map, zusammen stellen und letztendlich die Bestellung abgeben und selber nach Anfrage, vor der Küche in Echtzeit die Zutaten nach dem, von der App erstellten tutoriell zusammen suchen und eigens Hand anlegen

Nr.533 *Turnmeintocrow*



Nr.533 Turnmeintocrow

Nr. 1 Sie steuern in diesem kurzen mini game mit den Funktionen drag and drop und soft, medium, hard touch, eine Krähe, die versucht Äpfel aufzufangen, sie müssen die fliegenden Äpfel, die in unterschiedlichen Größen und Farben mit der Krähe versuchen aufzufangen und diese Äpfel dann in eine bestimmte Form bringen, sei es ein Kreis, Dreieck, Rechteck, Quadrat

Nr. 2 Diese Formen tauchen dann auf, wenn sie die vorgegebenen Äpfel, auf der Anzeigetafel, in ihren individuellen Farben und Größen in der Luft aufgesammelt haben, die Auf Sammlung funktioniert, indem sie die Krähe mit ihrem Finger auf die Äpfel ziehen und mit soft, medium, hard, touch versuchen in ihr Raben Maul, zu platzieren

Nr. 3 Kleine Äpfel müssen mit soft, mittlere mit medium, und große Äpfel mit Hard touch, mit ihrem Zeigefinger, angeklickt werden, dann ziehen sie diese Äpfel, die entsprechend der Anzeigetafel vorgegeben sind, mit drag and drop in das Maul des Raben

Nr. 4 Haben Sie das Maul gestopft, so müssen Sie die gesammelten Äpfel in eine auftauchende Form hinein legen oder setzen, in diesem Beispiel in einen Kreis, in diesem Kreis befinden sich farbliche gekennzeichnete Blanko Felder, steuern Sie die Krähe mit den Maul in die Nähe des blanko Feldes und lassen Sie den korrekten farbigen Apfel aus ihren Raben Maul in das farbige Feld, ab, verschwert wird das ganze durch die Drehung der Formen, die sich, um Ihre eigene Achse drehen und auch mal verschwinden, merken Sie sich die Position der farbigen Blanko Felder und ziehen Sie per drag and drop die Äpfel aus ihren Raben Maul in die geforderten, hinein

Nr. 5 Das alles spielt sich auf Zeit ab, pro farblichen, korrekten und abgelegten Apfel in ein Blanko Feld, bekommen Sie eine Sekunde auf Ihren Zeit Konto gutgeschrieben, achten Sie darauf, dass Sie genügend Äpfel in Ihrem Raben Maul haben, den die Zeit läuft gegen Sie runter, außerdem bekommen Sie pro gefangenen Apfel Punkte und pro abgelegten einen Bonus Punkt zu Ihrem Punktestand hinzugezählt

Nr. 6 Ziel ist es, alle befindlichen Äpfel mit ihren unterschiedlichen Farben und Größen in der Luft, bzw. Auf dem Display in das Maul des Raben zu fangen und in die auftauchenden, verschiedenen Formen, abzulegen, um Zeit und Punkte zu erhalten

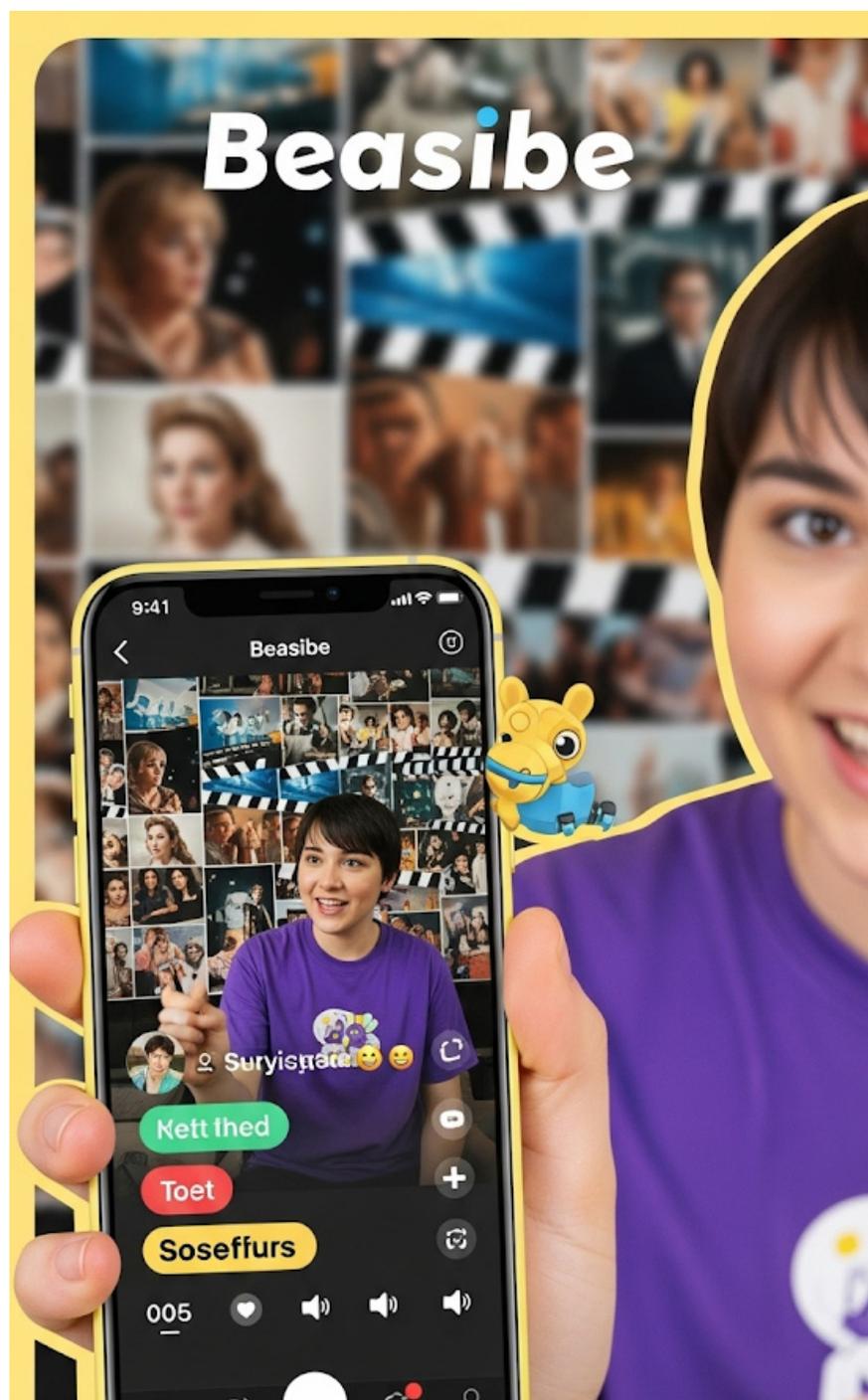
Nr. 7 Haben Sie die Äpfel in die blanko Felder mit der korrekten Farbe richtig positioniert, zum Beispiel 3 gelbe, nebeneinander, 4 rote auf gleicher Höhe oder 2 diagonal und 3 untereinander, so erhalten Sie einen combo, diese Äpfel sind in Reihe und korrekter gelegten Farbkombination dann verknüpft und lösen sich dann von alleine auf, siehe candy crush

Nr. 8 Haben Sie die komplette Form mit den Äpfeln und den Farbkombination und in Reihe abgelegt, so löst sich die Form auf und die erhalten dafür einen combo Punkte Bonus gutgeschrieben

Nr. 9 Die Hintergrund Grafiken werden aus Google Maps generierten Landschaften, aus ihrer eigenen Umgebung zur Verfügung gestellt und interagieren mit den Äpfeln die sich in der Luft befinden, manchmal schluckt der Hintergrund die Äpfel und spuckt daraufhin mehrere in unterschiedlichen Farben und Größen heraus oder wirbelt die Äpfel individuell in andere Richtungen hin und her, es gibt viele Möglichkeiten die der Hintergrund nutzt, um ihnen das fangen der Äpfel zu erschweren

Nr. 10 Erfüllen sie die geforderte Zeit Vorgabe, lösen sie alle Formen auf und erreichen sie einen geforderten Punktestand, um ins nächste Level zu gelangen,

Nr. 11 Im Multiplayer Modus können bis zu 3 Internet User gleichzeitig und in Echtzeit, simultan auf die Jagd nach den Äpfeln mit ihren eigenen Raben gehen und die geforderten Ziele ausüben



Nr.534 Beasibe

Im kurzem Sinne handelt die App davon, das sie in dieser social media app versuchen, nach Auswahl von einer Kategorie, aus der Filmbranche und der Musikbranche, sei es Komödie, Action, Romance, Musik, Drama oder einer anderen, die Ihnen gerade einfällt, eine Passage aus einem Film oder Musik Stückes, sich auszusuchen und diese nach zu eifern, das bedeutet, daß Sie sich aus, der von der App integrierten Film und Musik Datenbank, eine, in diesem Fall lustige Film oder Musik Passage aussuchen und diese dann versuchen nachzuspielen, ihnen werden dennoch mehrere Optionen von verschiedenen Texten zur Auswahl angeboten, die Sie dann mit Ihrer eigenen Darstellung, zur gewählten Film und Musik Passage verwenden. Studieren Sie die original gewählte Film oder Musik Passage, aus Ihrer ausgewählten Kategorie und covern Sie diese, mit den vorgeschlagenen Texten und Sound Effekten der App. Nehmen Sie Ihre individuelle Sicht auf und covern Sie die Film Passage mit Ihren eigenen Still, dazu stellen sie noch zusätzlich bubble Fragen, für die User, um es interessanter zu machen. Starten Sie dadurch ein Quiz für die Mitmenschen der App, mit Ihrer dargestellten Form und aus Ihrer Sichtweise Ihrer nachgespielten Szene, der zuvor gewählten original Film oder Musik Passage. Sharen und teilen Sie Ihre Covers mit anderen Usern aus der App und lassen Sie sich, neu von anderen Cover Videos inspirieren.

Nr.535 TheOnez



Nr.535 TheOnez

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Charakter zu steuern, der durch die Zukunft reisen kann, er hat die Aufgabe und das Ziel durch Zeit Portale zu reißen, um verschiedene Quests und Challenges zu meistern

Nr. 2 Sie befinden sich in einer Hauptzentrale bzw. Basis, wo sie dann durch diese Portale Zugang zu anderen Welten erhalten, zum Beispiel haben sie Zugang zum Mars, Mond, Jupiter, Venus und den anderen Planeten des Sonnensystems

Nr. 3 Durch den Zugang mit den Zeit Portale haben sie die Möglichkeit, auf diese Planeten zu reisen, auf jeden Planeten warten auf sie spannende Quests und Challenges, die Sie dann erfüllen müssen

Nr. 4 Sie müssen versuchen auf jeden Planeten, den Sie besuchen können, feindliche Truppen ausschalten, um an die bestimmte Energie Module zu kommen, die sie suchen und finden müssen

Nr. 5 Diese Energie Module sind sehr wichtig für den weiteren Verlauf des Spiels, sie werden benötigt, um ihr Raumschiff damit auszustatten, die Energie Module sind nötig, damit sie das Raumschiff wieder in den Betrieb nehmen können, um durch Galaxien reisen zu können

Nr. 6 Jeder Planet des Sonnensystems, den Sie besuchen wollen, hat unterschiedliche Gegebenheiten und sieht von der Struktur und Landschaft anders aus, sie müssen sich durch verschiedene Richtungen und Wege bewegen und leichte, mittlere, und schwere feindliche Truppen, ausschalten

Nr. 7 Es warten auf sie spannende Abenteuer, die die durchleben, um nach der Suche der Energie Module fündig zu werden

Nr. 8 in bester 3D Egoshooter Manier starten Sie Suche nach den Energie Modulen, dafür besitzen sie ein Radar, der ihnen anzeigt, wo ungefähr, sich diese Energie Module befinden

Nr. 9 Diese Energie Module sind meistens verstreut auf dem jeweiligen Planeten oder befinden sich in Basis Stationen, die von den Außerirdischen geschützt werden

Nr. 10 Mit ihrem auf den Weg zu findenden Waffensystemen sind sie gut ausgerüstet und haben die nötige Power, um die Gegner und dessen Basis Stationen zu erreichen und zu erobern

Nr. 11 Das Spiel läuft auf Zeit und sie müssen, Check Points erreichen, um das Spiel zu einen bestimmten Punkt zu speichern, ab diesem Punkt, können Sie wieder starten, falls Sie von den Außerirdischen erledigt werden

Nr. 12 Um ein Energie Modul zu erhalten, müssen Sie es zuerst finden und dann freischalten, dies geschieht, wenn Sie die korrekten Vectorpunkte und Buchstaben im Spiel finden, diese aufsammeln und dann ins Energie Modul übertragen

Nr. 13 In diesem Spiel müssen Sie außerdem darauf achten, dass andere Mitspieler des Spiels nicht ihre farbigen Vectorpunkte und Buchstaben zuerst finden oder sie ihnen stehen

Nr. 14 Auf dem Radar sehen sie zusätzlich, wo sich diese farbigen Vectorpunkte und Buchstaben befinden, achten die darauf nicht nur die die Außerirdischen auszuschalten, sondern auch die Mitspieler des Spiels, die versuchen ihnen ihre farbigen Vectorpunkte und Buchstaben ihnen wegzunehmen

Nr. 15 Sie haben in diesem 3D Ego massive Multiplayer Spiel, auch die Möglichkeit den Mitspielern die gesuchten, farbigen Vectorpunkte und Buchstaben, wegzunehmen, dafür müssen sie lediglich diese Mitspieler mit ihren gefundenen Waffensystemen, ausschalten

Nr. 16 Haben sie es geschafft mit den gefundenen oder erkämpften, gesuchten farbigen Vectorpunkten und Buchstaben, das Energie Modul, was Sie gefunden haben, zu aktivieren, müssen Sie es nur noch letztendlich zurück in Ihre Hauptzentrale bringen, indem Sie im richtigem Zeitpunkt das Portal besuchen, was Sie zurück zur Hauptzentrale bringen tut

Nr. 17 Sie haben eine gewisse Zeit, um das Portal zu erreichen, den dieses schließt sich nach einer bestimmten Zeit wieder, also seien Sie schnell bei ihrer Suche nach den Energie Modulen und lassen Sie sich nicht unbedingt von anderen Mitspieler erwischen oder aufhalten, um sich nicht in Kämpfe zu verwickeln

Nr. 18 Finden Sie die benötigten Energie Module auf den verschiedenen Planeten und bringen Sie diese heil zu Ihrer Hauptzentrale zurück, um Ihr Raumschiff, damit auszustatten,

Nr. 19 Sie müssen zwischen den Planeten switchen, den die Energie Module, müssen nach einer gesonderten Form und Reihenfolge, die bestimmt ist, und wichtig für die Aktivierung ist, gesammelt werden, das bedeutet das Sie zum Beispiel vom Mars 3 Energie Module benötigen, dann vom Mond 4 Energie Module, dann wieder vom Mars 3 Energie Module, dann wieder 4 Energie Module vom Mars und von den anderen restlichen Planeten in ihrem Sonnensystem

Nr. 20 Befolgen die die Reihenfolge mit der Auf Sammlung der Module und laden Sie Ihren Energie Balken mit den gefundenen Energie Modulen stetig auf, um letztendlich Ihr Raumschiff, startbereit für Ihr nächstes Abenteuer in den fremden Galaxien zu gewährleisten

Nr.536 Bayonplant



Nr.536 Bayonplant

Nr. 1 Sie müssen versuchen mit einer kleinen, individuellen, selbst designten Charakter Gruppe in das Gebiet der Außerirdischen eindringen, das Gebiet ist eine Bucht und weit von ihrem Stützpunkt entfernt

Nr. 2 Sie müssen durch das vorhandene Gebiet sich durch kämpfen, und das Wetter Energie Modul der Außerirdischen stehlen, das Wetter Energie Modul dient zur Steuerung des Wetters und muss in ihre Hauptzentrale zurück geführt werden und in ihre Maschinen eingebaut werden

Nr. 3 Sie müssen dieses Modul durch Kämpfe mit dem entsprechenden Waffensystemen, mit den Außerirdischen führen, um sie außer Gefecht zu setzen, um an das Energie Modul zu kommen

Nr. 4 Haben Sie in diesem rundenbasierten und auf Zeit laufenden Spiel, die Bucht erreicht und die feindlichen Truppen zurückgedrängt, müssen Sie nur noch das Energie Modul stehlen und es von der Maschinen der Außerirdischen ausbauen und deaktivieren

Nr. 5 Sie müssen auf dem Weg zum Energie Modul, wichtige farbige Vectorpunkte und dessen Buchstaben aufsammeln, um diese für die Deaktivierung des Energie Moduls nutzen bzw. Es aus der Maschine der Außerirdischen, freischalten

Nr. 6 Pro Runde im Spiel haben Sie ca. 30 Sekunde Zeit, um sich fortzubewegen und die Außerirdisch feindlichen Truppen zu vernichten, jeder ihrer Charakter, hat ein individuelles Waffenarsenal, das er mit sich trägt, auf dem Weg zu den Hauptzentralen der Außerirdischen, sind noch viele Waffen Items auf dem Gebiet sammelbar, nehmen sie diese auf, um die individuellen Außerirdischen Feinde, damit in Schacht zu halten bzw. Zu zerstören

Nr. 7 Haben Sie mit Ihrem Team die Hauptzentrale erreicht, so müssen Sie nun die gesammelten farbigen Vectorpunkte mit dessen Buchstaben an der Maschine aktivieren, um an das Wetter Energie Modul zu gelangen

Nr. 8 Bringen Sie es schließlich zurück an Ihre Station und bauen, es in Ihrer Wetter Maschine ein und aktivieren Sie es, nach der Aktivierung können Sie nun das Wetter für eine kurze Zeit steuern und damit Ihren Garten, wo Pflanzen sich befinden mit dem Regen bewässern und mit der Sonne zum wachsen bringen

Nr. 9 Diese Pflanzen sind wichtig, den sie besitzen Schutz und sind als Barrieren gedacht, wenn die außerirdisch feindlichen Truppen, bei ihnen eindringen, um zu versuchen ihre Energie Wetter Module zu entnehmen

Nr. 10 Jede Pflanze die ausgewachsen ist und gut positioniert wurde, hat spezielle Eigenschaften der Abwehrkräfte, die Sie brauchen, um die Außerirdischen Gegner zurück zu schlagen, falls diese plötzlich bei Ihnen am Tag oder in der Nacht einfallen

Nr. 11 Versuchen Sie die speziellen, in diesem rundenbasierten Strategie Spiel, die Wetter Energie Module soweit, wie möglich zu besorgen, um für Sie, das Wetter speziell, einzuschalten und es für ihre Bepflanzung Ihrer Pflanzen, die Sie auf dem Heimweg aus der Außerirdischen Zentrale mit gesammelt haben, zu aktivieren

Nr. 12 Seihen Sie bemüht und nehmen sie die Pflanzen auf, tragen Sie diese zurück zu Ihrer Hauptzentrale und aktivieren Sie diese mit dem Wachstum und der Wetter Funktion des Gedeihens, durch die gestohlenen Wetter Energie Module und setzen Sie diese nachher zum Schutz Ihrer Hauptzentrale ein

Nr. 13 Passen Sie auf, das die Außerirdischen Ihre Pflanzen nicht stehlen und Ihre Wetter Energie Module benutzen, um Ihre eigene Hauptzentrale, damit auszustatten, beschützen Sie Ihre Gebiet und dessen Hauptzentrale mit Ihren Charakteren im switch Modus, der auf 30 Sekunden pro Runde, ausgelegt ist und besiegen, Sie die feindlichen Außerirdischen Truppen mit ihren Pflanzen und simultan mit ihren Charakteren, die sie in Echtzeit, pro Runde einsetzen können, falls diese nicht vollständig zerstört werden. Nutzen Sie verschiedene Vehicle im Spiel, um schneller an die bucht der Außerirdischen zu kommen, diese sind versteckt, nutzen Sie das Radar dafür ein, das Sie vorher freischalten müssen und bezwingen Sie die bucht Der feindlichen Außerirdischen Truppen



Nr.537 Dropthecat

Nr. 1 Sie müssen mit einer Katze, die Sie sich selbst im Design Modus erstellen können, folgendes machen, die Aufgaben lauten fürs Spiel wie folgt

Nr. 2 Versuchen Sie mit der selbst erstellten Katze per drag and drop und dessen Katzenpfote verschiedene Gegenstände, zu fangen, zu verarbeiten bzw. Zu verknüpfen und zu verwenden

Nr. 3 Sie müssen mit drag and drop einen Buchstaben mit samt seinen farbigen Vectorpunkten zusammen setzen, dann müssen Sie mathematische Zahlen in die Vectorpunkte setzen, damit das vorgegebene Ergebnis auf der Anzeigetafel, durch einen anderen Mitspieler der diese Zahlen, dann zusammen zum Ergebnis zieht, richtig mathematisch und mit den Subtraktion, Addition, Multiplikation, Division Verfahren, richtig lösen muss

Nr. 4 Sie müssen die fliegenden und beweglichen Buchstaben in der Luft mit soft, medium, hard touch antippen, um die farbigen blanko Felder der Vectorpunkte anzeigen zu lassen, dann ziehen Sie per drag and drop aus Ihrer Katzenkiste mathematische Zahlen und die zum rechnen benötigten Symbole in die Vectorpunkte hinein

Nr. 5 Daraufhin muss der Mitspieler dieses Spiels, mit seinen Finger, diese Zahlen, zum einen Ergebnis, was die Anzeigetafel aus den von ihnen gelegten Zahlen, die sich in den Vectorpunkten befinden, mit drag and drop zur korrekten Zahl, errechnen

Nr. 6 Sie müssen alle Buchstaben nacheinander und in der richtigen Reihenfolge antouchen und dessen Vectorpunkte, mit den Zahlen aus Ihrer Katzenkiste, füttern, um eine Rechnung für Ihren Mitspieler hervorzurufen

Nr. 7 Sie spielen simultan und in Echtzeit mit ihren Mitspieler, das bedeutet das Sie erst Punkte erhalten, die in Sternen gezählt werden, wenn Sie die Aufgabe stellen und diese direkt vom Mitspieler korrekt, errechnet wird

Nr. 8 Sie switchen während des Spiels Ihre Seiten, und müssen das Touchen, hinzufügen und den Rechnen Funktionen, dann miteinander austauschen, umso mehr Spiel Spass im Spiel und Motivation, zu erhalten

Nr. 9 Letztendlich müssen Sie, eine vorgegebene Sternen Punktzahl, in einer gewissen Zeit erreichen, um ins neue Level zu gelangen, die Levels sind von Google Maps im Hintergrund agierende Grafiken, die mit agieren und versuchen das Spiel Geschehen in Echtzeit, zu verändern

Nr. 10 Ausserdem müssen sie fliegende items einsammeln, um zerstörerische Gegenstände in der Luft, die Ihnen zu nah an Ihrem Buchstaben, kommen, als Waffensysteme nutzen und die gegnerischen Gegenstände mit den eingesammelten Items, aus dem Weg befördern und zerstören

Nr.538 Alfcometogether



Nr.538 Alfcometogether

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Charakter Namens Alf, den Außerirdischen in Ihrem digitalen Zimmer aufrecht erhalten, dies geschieht folgendermaßen

Nr. 2 Sie müssen mit der Alf Kamera Ihr eigenes Zimmer, wo Sie sich, am meisten am Tag aufhalten und befinden, digitalisieren, dies erfolgt, wenn Sie Ihr Zimmer mit der Alf App und der Special Kamera aufnehmen, die die app verfügt

Nr. 3 Haben Sie Ihr Zimmer digitalisiert, können Sie zwischen 3 Aufnahme Optionen wählen, entweder 3D Aufnahme, 2D Aufnahme oder 100% getreue Aufnahme in einem Comic Artigen Still

Nr. 4 Haben Sie sich für eine der Aufnahmen entschieden, so können Sie nun mit dem Spiel beginnen, Ihr Zimmer ist nun digitalisiert und Alf taucht plötzlich auf und versucht Ihnen Fragen in Ihrem digitalisierten Zimmer zu stellen, entweder über die Produkte, die Sie besitzen oder allgemeine Fragen zu Ihrem Alltag

Nr. 5 Alf taucht jeden Tag in Ihrem digitalen Zimmer auf den Smartphone auf und setzt individuelle bubble Fragen an verschiedenen Stellen des Zimmers ein, die Sie dann per voice message oder Text beantworten müssen, können Sie die Fragen in einer bestimmten Zeit beantworten, so erfreut sich Alf daran und erzählt Ihnen eine Geschichte, um sie in Stimmung zu halten

Nr. 6 Werden die Fragen von Ihnen nicht zeitgemäß beantwortet oder falsch formuliert, so setzt Alf Ihr Zimmer mit Katzenartigen Gegenständen zu, das bedeutet das er solange Katzen auf sie schleudert, bis das Display des Smartphones komplett voll ist, ihre Aufgabe ist diese Katzen mit dem Finger aus den Display an die kanten des Smartphones wegzuwischen und das Display von ihnen zu befreien

Nr. 7 Haben Sie das Display komplett von den Katzen befreit, so beruhigt sich Alf langsam und stellt Ihnen am nächsten Tag, wieder spannende Fragen aus Ihrem digitalisierten Zimmer, um sie auf seine eigene Sendung darauf vorzubereiten

Nr. 8 Den nach einer gewissen Spiel Dauer, ca. 300 Tagen sind sie soweit, von ihm gelehrt worden, um an der Auslosung, für die Teilnahme seiner eigenen late night quiz show zu werden, durchstehen sie das Gesichter Karussell und mit etwas Glück werden sie dann ausgelost, um an seiner Sendung teilzunehmen

Nr. 9 Haben Sie Glück gehabt, so werden Sie in seine late night quiz show, Alf come to get her, eingeladen, hier werden nun aus der App die Antworten die von den Usern gesammelt wurden, in die quiz Show integriert, sie müssen, wenn sie mit den anderen 3 Teilnehmern mithalten wollen, die richtigen Fragen zu den Antworten, stellen, um Alf Dollars zu erhalten

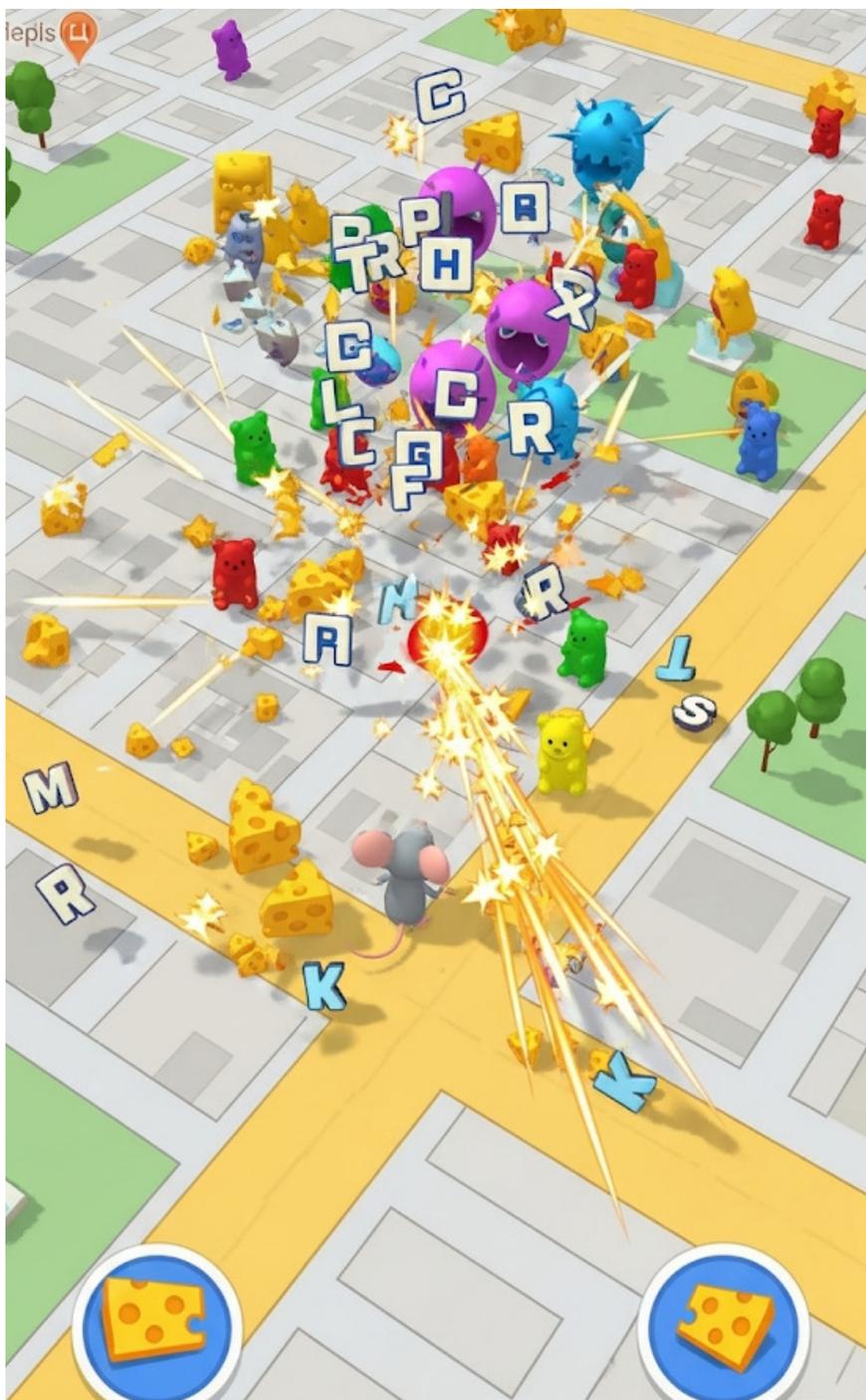
Nr. 10 Die Sendung läuft auf Zeit und Alf moderiert die Show, der Gewinner mit den am meisten richtig gestellten Fragen, erhält pro gewählter Frage Kategorie, eine bestimmte Summe an Alf Dollars, also muss der Gewinner, in einer bestimmten Zeit, so viele Fragen wie möglich richtig zu den Antworten der User aus der App stellen, um die meisten Alf Dollars zu erhalten

Nr. 11 Mit diesen Alf Dollars, können Sie nun in der nächsten Sendung weiterspielen oder sich diese auszahlen lassen, um damit Alf Artige Produkte für Ihr digitales Zimmer zu erwerben, diese können sie sich im online Shop der App anzeigen lassen und sich diese in Ihr digitales Zimmer integrieren

Nr. 12 Der Clou ist, wenn Sie sich ihr Zimmer damit ausgestattet haben, Positions- korrekt und innen design technisch integriert haben, wartet auf sie, die Alf Lotterie, diese gibt es immer an Weihnachten, hier wird dann per Zufall, das beste, digitale Zimmer von unabhängigen Zuschauern ausgewählt und erhält als Sieger, die ganzen Produkte in real, nach Hause geliefert

Nr. 13 Jetzt können sich Kinder aus aller Welt die tollen Alf Produkt und ihr digitalisiertes Alf Zimmer, durch eine persönliche Anmeldung, nach sorgfältiger Begutachtung der Anmeldungen, begutachten und bei Ihnen zu Weihnachten vorbeischaun, um sich ein tolles Alf Produkt, umsonst bei Ihnen abholen und schenken lassen

Nr.539 *Workthatmouse*



Nr.539 Workthatmouse

Nr. 1 Sie müssen versuchen eine Maus zu steuern, die verschiedene Items als Update für seine speziellen Fähigkeiten aufsammeln muss, um die Scharen von feindlichen Gegnern, besser aufhalten zu können

Nr. 2 Sie steuern die Maus in einem Vogel Perspektive 3D An-sichts-Modus und müssen, im Spiel, Buchstaben, Vectorpunkte und unterschiedliche Käse Stückchen sammeln und finden, die Buchstaben sind wichtig, um die geschlossenen Räume mit den richtigen Namen, der zusammengestellt wird, zu öffnen, die Vectorpunkte die farbig sind, dienen Ihnen als Munition in unterschiedlicher Form zu Ihrem Waffensystem, die Käse Stückchen sind Zeitpunkte, um das Spiel am Laufen zu halten

Nr. 3 Steuern Sie Ihre Maus aus den von Google Maps generierten Ortschaften und Ländereien, aus Ihrer Umgebung, die original ge-treu nach gebildet und ins Spiel übertragen werden

Nr. 4 Laufen Sie mit der Maus in Ihrem Gebiet herum, und versu-chen Sie alle feindlichen Gegner, die evtl. Monster, Gummibären, Insekten sind, aufzusaugen oder zu zertrampeln oder mit ihrer ge-sammelten Munition und ihrem Waffen Items, diese, zu zerstören

Nr. 5 Das ganze läuft auf Zeit ab, sie müssen genügend Käse Stück-chen indes aufsammeln, um ihr Zeit Guthaben Konto aufzuladen, dieses benötigen Sie, um in der vorgegeben Zeit, die korrekte Stückzahl an Gegnern zu erledigen

Nr. 6 Sammeln Sie die benötigten Buchstaben, um ein Wort zu wählen, was für eine passende Tür, zur Öffnung in ein anderes Ge-biet, gefordert wird, außerdem müssen sie die Tür, mit den richti-gen Wort anwählen, um die Tür als Portal zu einem anderen Raum zu nutzen

Nr. 7 Sammeln Sie Waffen Items im Spiel auf und die dazugehö-rigen farbigen Vectorpunkte als Munition auf, um Ihre Maus mit spezieller Ausrüstung zu generieren

Nr. 8 Haben Sie alle feindlichen Gegner in der vorgegeben Stückzahl erledigt und die Zeit eingehalten und sind durch ein neues Portal in ein anderen Raum gelangt, geht das Spiel weiter bis sie alle Räume von den feindlichen Truppen gereinigt haben, haben sie das erledigt, so können Sie ins neue, von Google Maps generierte Level mit einer neuen Umgebung starten

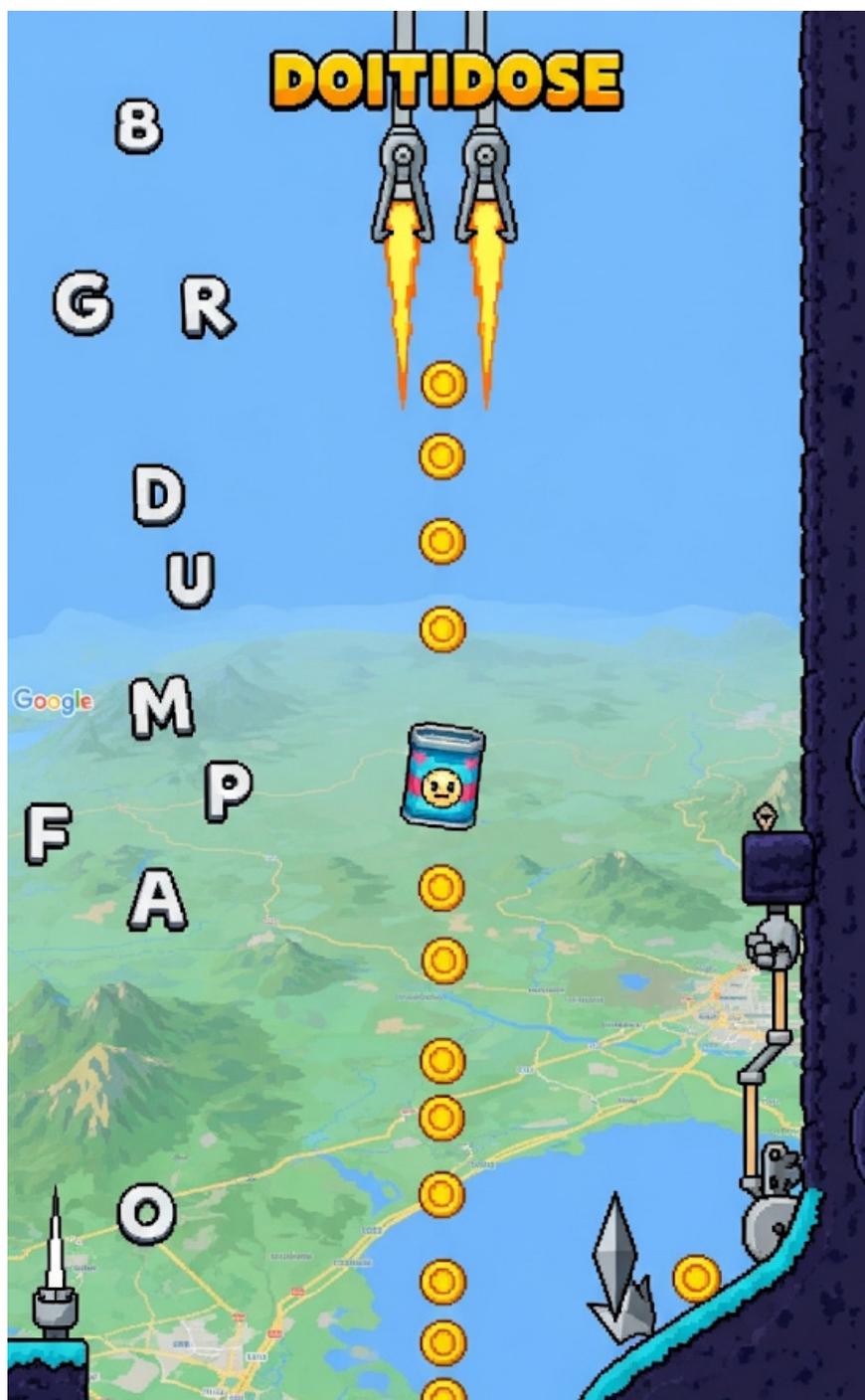
Nr. 9 Letztendlich müssen Sie alle Levels von Google Maps, die original getreu, generiert wurden, in Ihrer Umgebung und Nähe, von den aggressiven, feindlichen Feinden, säubern und die Zeit beachten und die Stückzahl, einhalten

Nr. 10 Spielen Sie im Mehrspieler Modus mit bis zu 3 Mäusen simultan und in Echtzeit und befeuern Sie mit ihnen, die gegnerischen Monster und Ungeheuer und andere Kreaturen in den von Google Maps generierten, original, getreuen und nach gebildeten Ortschaften und Umgebungen aus Ihrer Nähe ihres Dorfes oder Stadt

Nr. 11 Setzen Sie Eroberungs-Flaggen ein, um Zu zeigen, das Sie das Gebiet gesäubert haben und platzieren sie das auf ihrer Landkarte auf ihren Bundesland oder Staat

Nr. 12 Seihen Sie bemüht und nehmen sie sich die Zeit, alle feindlichen Truppen zu finden und zu vernichten, für jeden zerstörten Gegner erhalten sie Punkte, mit den sie sich neue Items fürs Spiel freischalten können, um sie dann später im Spiel nutzen zu können

Nr. 13 Switchen sie die Spieler Mäuse im Spiel, um das Spiel spannend und attraktiv weiter fortzuführen, um einen neuen Spielfluss zu erhalten



Nr.540 Doitidose

Nr. 1 Sie müssen versuchen in dieser App eine Münzen Dose, mit Flipper Armen soweit wie möglich in die Höhe zu treiben, auf dem Weg nach oben müssen Sie, gewissen Gegenständen ausweichen, die Ihre Münzen Dose, die Sie selbst erstellt hatten, in der Luft blockieren oder zerstören können

Nr. 2 Nachdem sie die Münzen Dose, von der linken oder rechten, unteren mittleren oder oberen Seite, mit den Flipper Armen auf dem Weg gebracht haben, schwebt die Münzen Dose in Der Luft, versuchen Sie mit ihr Münzen, während sie schweben und fliegen, Münzen aufzusammeln, wenn sie sich in der Nähe der Münzen befinden, touchen sie die kleinen, mit soft, die mittleren mit medium, die großen mit hard touch an und ziehen diese per drag and drop in die Öffnung der Münzen Dose hinein

Nr. 3 Ihr Ziel ist, es während sie schweben, genügend Münzen einzufangen, um sich damit neue Flipper Arme während des Fluges, nach oben mit der Münzen Dose, sich freizuschalten

Nr. 4 Ohne die aufgenommenen Münzen, können Sie sie nicht die Flipper Arme freischalten, die sich auf den Seiten und in der Mitte des Displays befinden, diese dienen zum jumpen der Münzen Dose oder zum hoch schießen

Nr. 5 Verfehlen sie die Münzen und schalten, keine neuen Flipper Arme frei, so wird es zunehmend schwerer die Münzen Dose in der Luft zu halten oder schweben zu lassen

Nr. 6 Versuchen Sie die geforderte Höhe und Anzahl an Münzen zu sammeln und zu erreichen, dafür erhalten Sie pro Abschnitt, Zeit Punkte für Ihr Zeit Konto gutgeschrieben, das Spiel läuft dementsprechend auch auf Zeit, schaffen Sie den Checkpoint nicht, so müssen Sie vom letzten wieder anfangen zu spielen

Nr. 7 Außerdem müssen Sie fallenden Buchstaben und Vectorpunkten ausweichen, treffen Sie diese an, so verlieren Sie Ihren Inhalt der Dose, nämlich Ihre Münzen wieder, die Sie wiederum wieder aufsammeln müssen, um neue Flipper Arme im Spiel in Echtzeit, zu bekommen bzw. Freizuschalten

Nr. 8 Haben Sie sie eine bestimmte und vorgegebene Höhe der Strecke und Höhe, die sich aus original getreuen Google Maps generierten Hintergründen aus Landschaften und Gebieten, zusammensetzt, gemeistert, so speichert das spiel diesen Checkpoint, ab da, kann man wieder weiter machen, falls man mit der Münzen Dose scheitert nach oben zu gelangen oder runterfällt oder diese durch die Buchstaben oder Vectorpunkte zerstört wird

Nr. 9 Letztendlich müssen Sie eine bestimmte Höhe erreichen und den gesammelten Inhalt der Dose, ganz oben auf dem Steg, in eine Münzen Maschine legen, um das nächste Level freizuschalten

Nr. 10 Jedes Level zu erreichen, hat eine bestimmte Vorgabe, die sie erfüllen müssen, sie müssen die nötige Münzen Stückzahl oben abgeben, um das nächste Level zu erreichen

Nr. 11 Der Hintergrund des Spiels agiert mit ihnen und kann Vorteile und Nachteile bieten, er interagiert mit den Flipper und den Münzen bzw. Den Buchstaben und Vectorpunkten, die sich in der Luft befinden bzw. Schweben

Nr. 12 Versuchen Sie im Mehrspieler Modus mehrere Dosen mit mehreren Spielen nach oben zum Ziel zu Befördern und den gesammelten Inhalt der Münzen in die Münzenmaschine legen, um dafür letztendlich Punkte zu bekommen, knacken sie den Highscore und werden sie der Dosen Meister



Nr.541 Stickwithme

Nr. 1 Sie versuchen verschiedene Stifte in unterschiedlichen Farben und Formen aufeinander zu bauen und somit eine geforderte Höhe am Endziel zu erreichen

Nr. 2 Versuchen Sie nebenher seitlich, links und rechts, streben zu setzen, damit die Stifte eine Statik bekommen, gefährdet werden Sie durch herabfallende Vectorpunkte die farbig auf die farbigen Stifte fallen und von jeder Seite des Displays fallen könnten

Nr. 3 Daher touchen sie die Vectorpunkte mit dem Finger weg und befördern sie diese aus dem Rand des Displays, wenn sie die Vectorpunkte mit soft, medium, hard touch anklicken und per drag and drop aus dem Display gezogen haben, um damit zu verhindern, dass die farbigen Stifte mit den gleichen farbigen Vectorpunkten, getroffen werden

Nr. 4 Setzen Sie Stift für Stift aufeinander und schützen Sie die Statik mit streben an den Seiten der gesetzten Stifte, als Anker setzen Sie zwischen den stiften Buchstaben mit Vectorpunkten ein

Nr. 5 Ziehen Sie die Vectorpunkte der Buchstaben auf die Stifte, um sie als Anker zu nutzen, damit sie nicht instabil bleiben und nicht gleich runterfallen

Nr. 6 Das Spiel läuft auf Zeit und hat eine vorgegebene Höhe, die erlangt werden muss, um das nächste Level zu erreichen, seien Sie bemüht und behutsam mit dem aufeinander Stellen Der Stifte, diese sind in individuellen Farben und Größen vorhanden, die Anker mit den Buchstaben müssen mit den verschiedensten Vectorpunkten zur Farbe der Stifte passen, um die Statik zu aktivieren und zu verbessern

Nr. 7 Oder touchen sie die feindlichen farbigen fliegenden Vectorpunkte in die blanko Felder Der Buchstaben Vectorpunkte, um diese später in schwereren Levels zu aktivieren und freizuschalten, damit sie diese als Anker verwenden können

Nr. 8 Im Mehrspieler Modus spielen sie mit mehreren Personen simultan in Echtzeit und versuchen pro Person ein Stift zu setzen, jeder Spieler kann sich abwechseln und kommt nach jeder Setzung, wieder an die Reihe, die Spieler Anzahl ist auf 6 Personen gleichzeitig, begrenzt

Nr. 9 Bauen Sie die geforderte Höhe mit den Stiften auf und verwenden den agierenden Hintergrund des Spiels, um Vorteile oder Nachteile im Spiel mit dem interagierten Hintergrund zu bekommen

Nr. 10 Haben Sie die geforderte Höhe erreicht und mit der Anzahl der Stifte erreicht, so starten Sie nun im neuem Level die Höhen Besteigung mit ihrer individuellen Bauform erneut.

Nr.542 Beeniehana



Nr.542 Beeniehana

Nr. 1 Sie müssen versuchen eine Biene zu steuern und versuchen mit ihr, mehrere verschiedene Bienen, die sich in ihrer Nähe befinden, aufzunehmen und zu einen Schwarm zu verbinden

Nr. 2 Diesen Schwarm setzen Sie dann zusammen, wenn Sie die Bienen mit drag and drop und soft, für kleine, für mittlere, medium, für große, hard touch verwenden

Nr. 3 Sie benötigen den Bienen Schwarm, um die gegnerischen Insekten, aus dem Spielfeld zu entfernen, indem Sie mit den Schwarm, auf die Insekten zu steuern, nutzen Sie die mathematischen Rechnungssymbole, um den Schwarm in Folge, wenn Sie ein Checkpoint Tor erreichen mit einer individuellen Zahl zu addieren, multiplizieren, dividieren oder zu subtrahieren

Nr. 4 Die gegnerischen Truppen befinden sich auf den Weg zu ihnen, sie müssen außerdem ihren bienstock verteidigen, indem sie auf den Weg zu der Hauptzentrale des bienstocks, Buchstaben mit Vectorpunkten aufsammeln und damit das Geflecht des Stocks festigen und ausbauen können

Nr. 5 Versuchen Sie auf dem Weg zum Bienenstock die feindlichen Insekten zu überrennen und mit ihren Schwarm zu vernichten, indem sie die Rechnungs Symbole auf dem Weg zum Bienenstock aufnehmen und ihren Schwarm schneller vergrößern oder vermindern

Nr. 6 Sie müssen am Ende des Weges, die ungefähre Anzahl an den Bienenstock, von ihren Bienen übermitteln, damit die Rechnung mit den freien Stellen des Bienenstocks aufgeht, haben sie zuviel Bienen in den Bienenstock überführen, so bleiben diese übrig und sie müssen dannach einen neuen Weg einschlagen und den neuen Bienenstock mit den übrig gebliebenen Bienen so zuteilen, daß diese perfekt und keine Biene mehr übrig bleibt, in den Bienenstock Platz finden, achten Sie auf die Insekten die Ihre Anzahl vom gesammelten Schwarm jederzeit reduzieren wollen, achten Sie auf die Rechnungs Symbole, um Auf die korrekte Zahl des Platzes im Bienenstock zu kommen

Nr. 7 Verteidigen Sie Ihren Bienstock und gehen Sie fortan mit einen neuen Weg zu einen neuen Platz, Bienstock, der noch nicht mit Bienen gefüllt ist, achten Sie auf die feindlichen Insekten und zerstören und vernichten Sie diese auf Ihren wege dorthin

Nr. 8 Nutzen Sie Die gesammelten Buchstaben mit dessen Vectorpunkten, um am Ende Ihren gefundenen Bienenstock auszubauen und zu festigen, setzen Sie Wabben in die Vectorpunkte ein und schaffen Sie neuen Platz für Ihre übrig gebliebenen Bienen, die auf dem Weg noch übrig geblieben sind

Nr.543 Jellyream



Nr.543 Jellypream

Nr. 1 Sie kaufen sich im Supermarket zum Beispiel eine Haribo Süßigkeiten Packung Ihrer Wahl, nun scannen Sie den QR Code dieser individuellen Packung mit der jellpream app

Nr. 2 Nachdem scann des QR Codes, startet automatisch das Spiel, es handelt davon, dass die original getreuen Gummibären aus ihrer Verpackung, nach dem still von Tetris gespielt werden müssen, versuchen sie alle Gummibärchen letztendlich aufzulösen und das Spiel wie Tetris, nur diesmal als Symbolik der Gummibären durchzuspielen

Nr. 3 Sie müssen die verschiedenen Gummibären mit ihrer Farbe und Größen, zueinander, vertikal, diagonal, linear zur passenden Farbe und Größe zuordnen, siehe das Spiel Tetris

Nr. 4 Die fallenden Gummibären wechseln während des Fallens, die Größe und die Farbe individuell, bevor sie am Boden landen, steuern sie deshalb diese rechtzeitig zu den anderen passenden Gummibären und switchen sie in in der Luft die passende Position und die Farben und ordnen sie diese in die korrekte Position neben oder untereinander ein

Nr. 5 Haben Sie alle Gummibären aufgelöst, erhalten Sie Punkte gutgeschrieben, sammeln Sie eine bestimmte Punktzahl ein, um einen Gutschein für eine individuelle Haribo Packung mit besonderen Gummibären zu erhalten

Nr. 6 Kaufen Sie sich im Laden erneut, aber diesmal eine andere Haribo Packung und versuchen Sie diese auch wie gerade beschrieben, nach dem Scan der App, durchzuspielen, diesmal aber mit anderen Gummibären als zuvor, da es sehr viele unterschiedliche Haribo gibt, wird das Spiel jellpream nie langweilig werden

Nr.544 Gogogadeto



Nr.544 Gogogadeto

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Charakter zu steuern, der auf seinen Hut einen Rotor zum Fliegen besitzt, sie müssen mit ihm einen run machen und Geschwindigkeit aufbauen, um dann in die Luft abzuheben, das bedeutet das Sie mit ihm auf eine bestimmte Position in der, von Google Maps generierten World aus Ihrer Umgebung, auf einen bestimmten Platz, dann landen müssen

Nr. 2 Laufen Sie eine Strecke an und heben Sie in die Luft ab, schweben Sie soweit wie möglich zum Bestimmten Ziel und landen Sie auf den Vectorpunkten, letztendlich, haben Sie es geschafft und sind auf einen bestimmten Vectorpunkt gelandet, so bekommen Sie Punkte dafür gutgeschrieben, das Ziel ist eine Zielscheibe auf einen unbekanntem Ort abzufliegen und darauf zu landen, den Sie dann mit Farbe kennzeichnen, um Ihr Revier zu markieren

Nr. 3 Im Mehrspieler Modus müssen Sie bestimmten Ziele aus der Luft erreichen und die gelandete Stelle mit ihren Farben einfärben, so geht es dann in den der open World zur Sache, versuchen Sie am meisten, Ihre bestimmten Gebiete zu erreichen und einzufärben, um Ihr Revier, damit festzustellen

Nr. 4 In der Luft sammeln Sie einige und individuelle Items, für Ihren Schutz ein, nämlich Waffenarsenal, das Sie benötigen, wenn andere Spiele versuchen Ihr Revier einzunehmen oder sie versuchen aus der Luft abzuschießen

Nr. 5 In diesem massiv Multiplayer online game, geht es darum die meisten Gebiete zu befliegen und diese am Ziel mit ihrer Farbe einzufärben, um damit zu kennzeichnen, das es ihr Gebiet ist

Nr. 6 Versuchen Sie die Landschaften und Ortschaften so einzufärben, dass sie prozentual einen höheren Wert bekommen, als ihre gegnerischen Mitspieler, beschützen sie ihr Gebiet und schalten sie die feindlichen Gegner aus und fliegen sie zu den fremden Gebieten der anderen Mitspieler und färben sie diese mit ihrer eigenen Farbe und stellen sie eine Flagge auf, um zu zeigen das es ihr Gebiet nun ist

Nr. 7 Versuchen Sie individuelle Orte die noch nicht eingefärbt sind zu befliegen und auf die farbigen Vectorpunkte als Ziel letztendlich zu landen, um Punkte zu erhalten, mit diesen Punkten können Sie sich zusätzliche Items kaufen und diese ins Spiel integrieren

Nr. 8 Stellen Sie Ihren individuell Charakter im. Design Modus zusammen und Fliegen Sie in unbekannte Weise, in Orte und Landschaften, die Sie vorher noch nicht befolgen haben, passen Sie auf die feindlichen Truppen auf und vernichten Sie diese im simultanen Echtzeit Spiel mit ihren eigenen zusammengestellten Waffenarsenal

Nr. 9 Sammeln Sie außerdem wichtige Buchstaben, im Spiel auf und nutzen Sie diese für die Namenskundung Ihrer Gebiete auf der Landkarte der open World, um zu diese zu verifizieren und sie persönlich zu kennzeichnen

Nr.545 Brainblitz



Nr.545 Brainblitz

Nutzen Sie den brainBlitz, um wichtige Passagen im Internet farbig, nach Wichtigkeit zu unterteilen, dann senden Sie die vectorbots die nach den Farben die wichtigen Informationen aus den Internet Seiten auf der ganzen Welt versuchen zu sammeln, die vectorbots schauen dann welche Farben sie aufsuchen können und unterteilen diese in Kategorien, diese Kategorien stellen dann die passenden und individuellen Fragen zu den gesammelten Informationen, um die richtigen Antworten aus den den Text Passagen herauszufiltern. Wählen Sie eine vector Farbe aus dem Farb-Spektrum des Kreises, in rgb color Schema an, und sie finden die internet Seiten, die dann aufgelistet werden, wo sich wichtige Informationen, zu Ihrer per voice gestellten Frage, sich befinden. Klicken Sie dann auf die brainBlitz app und die App zeigt Ihnen die wichtigsten gefundenen Informationen zu Ihrer persönlichen Fragestellung, die durch die vectorbots per Farbe kategorisiert und mit anderen Themen von Internet Seiten verifiziert wurden, an. Sie erhalten nun eine Auflistung, der gesuchten Informationen, durch das von Ihnen gesuchte und eingegebene Farbspektrum angezeigt. Wählen Sie Ihre Farbe aus und auf der Internet Seite, wird Ihnen die Frage nun unter dem passenden farbigen Artikel angezeigt, die Sie vorher per voice gestellt haben. Setzen Sie so Ihre individuellen Fragen unter den passenden Artikel und lassen Sie diese durch live Chats, von Usern aus dem Internet beantworten. Speichern Sie sich die Antworten in der Datenbank und bleiben Sie so informiert, wenn Sie gerade nicht wissen, was Sie wissen möchten.

Nr.546 Madisonbay



Nr.546 Madisonbay

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Gebäude bzw. Ein Haus so auszustatten, damit genügend Interesse dafür entsteht, das bedeutet, dass sie im Design Modus, dieses digital Haus erstellen und mit interessanten Produkten ausstatten

Nr. 2 Haben Sie Ihr persönliches Haus im Design Modus zusammen gewürfelt und interessante Produkte hineingestellt, dürfen Sie nun dieses Gebäude, in diesem Tycoon Spiel, von Gästen begutachten lassen, die Simulation Gäste, die dieses Haus als erstes besuchen, bekommen freien Eintritt und dürfen sich im Haus austoben und die Produkte im 3D Modus begutachten, der Clou ist, das die Produkte aus der eBay Katalog stammen und die Gäste Teilnehmer aus der realen Welt sind, die sich dafür angemeldet haben

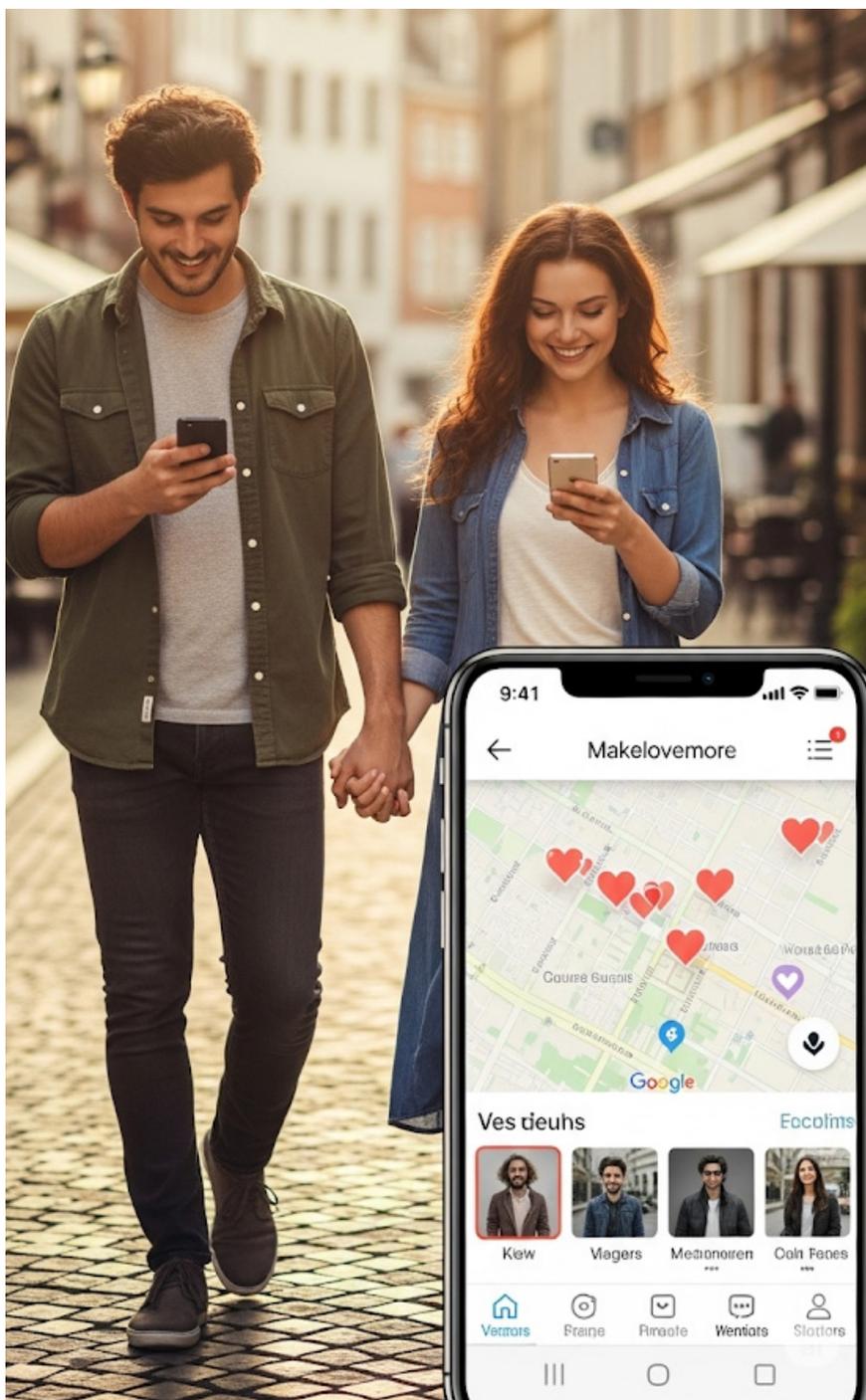
Nr. 3 Sie müssen die Produkte vorher bei eBay suchen und im Design Modus auf die richtigen Stellen des Hauses platzieren und Ihnen einen Preis erteilen, der durch eBay überprüft wird

Nr. 4 Haben Sie einige Teilnehmer eingeladen und in das Haus von Ihnen aufgenommen, dürfen Sie dieses von außen besichtigen und von innen im 3D Modus begutachten, finden Sie Interesse an den angebotenen Produkten, so dürfen Sie diese anklicken und werden zu eBay weitergeleitet, entweder laufen die Produkte als Fest Kauf oder Auktion, Sie entscheiden selbst, welche Option Sie dann als Gast nutzen wollen

Nr. 5 Haben Sie Ihren persönlichen Haus Produkte Verkauf geöffnet, und genügend Teilnehmer dafür begeistert, erhalten Sie Punkte dafür und sie können mit diesen Punkten, sich Ihr Grundstück als Tycoon erweitern und dies für andere Bauherrn zur Verfügung stellen, diese können als Teilnehmer, mit den gleichen Prinzip ein neues Haus neben ihnen bauen und es mit Produkten außen und ihnen ausstatten und den Flohmarkt daraus im Sinne von Verkauf und Zukauf errichten.

Nr. 6 Ziel ist es ein Dorf zu errichten und Häuser in unmittelbarer Nähe zu positionieren und diese mit digitalen Produkten ausstatten, diese dann per eBay zur Verfügung stellen und Punkte zu sammeln, um andere Einrichtungen zu errichten und ein Tycoon des Spiels zu werden

Nr.547 Makelovemore



Nr.547 Makelovemore

Nr. 1 Sie müssen versuchen, eine von Ihnen ausgewählte Strecke von Google Maps zu Fuss absolvieren, auf der Strecke sind digitale Herzen an bestimmten Orten verfügbar, die Sie mit Ihren Smartphone, falls das Radar diese anzeigt, aufzeigen können, sammeln Sie diese individuell versteckte Herzen auf und integrieren Sie diese gesammelten Herzen in Ihre dating app, das bedeutet, das Sie verschiedene Strecken absuchen müssen, um eine bestimmte Zahl an Herzen, mit ihren digitalen Fang Netz, aufzufangen

Nr. 2 Haben Sie genügend Herzen aufgesammelt und diese in Ihre dating app integriert, können Sie nun mit dem Gesichter Karussell versuchen diese Herzen an individuelle Menschen, die Ihnen im ersten Blick gefallen haben zu verteilen, um sie damit zu beeindrucken

Nr. 3 Manche Gesichter benötigen mehrere Herzen als Einladung zur Konversation mit der fremden Person, also gehen sie raus und sammeln sie mit ihrem Smartphone diese versteckten Herzen, die entweder von der App auf Google Maps versteckt werden oder durch die Singles in ihrer Nähe auf Google Maps positioniert wurden

Nr. 4 Außerdem müssen sie eine bestimmte Strecke an Kilometern zurück gelegt haben und gewisse Herzen eingesammelt haben, um ein individuelles Gesicht, was ihnen auf dem Gesichter Karussell gefällt, für eine Konversation freizuschalten

Nr. 5 Haben Sie ein Gesicht zur Konversation freigeschaltet, dürfen Sie nun mit Ihrer per voice oder Text messages eine Unterhaltung führen, laden Sie nach einer gelungenen Konversation, ein mit ihr, die von Google versteckten speziellen Herzen, zusammen mit Ihrem Smartphone in der realen Welt, durch den gemeinsamen Spaziergang, auf einer von Google gewählten Strecke, einzufangen

Nr. 6 Sind Sie beide nun auf der Jagd gewesen und haben sie beide, die benötigte Zahl an den speziellen Herzen von Google gefunden, erhalten Sie als Geschenk von Google einen Gutschein für ein romantisches Essen, in einen Restaurant, gratis und umsonst in Ihrer Nähe der gesammelten Herzen, geschenkt

Nr. 7 Verlieben Sie sich entweder bei der Suche und der Jagd nach den Herzen von Google Maps versteckten Herzen, während des Spazierens oder bei dem romantischen Essen und bleiben Sie, fortan ein glückliches Paar für die Ewigkeit zusammen



Nr.548 Catonice

Nr. 1 in diesem Spiel versuchen Sie eine Katze soweit eine Eis Strecke zu schleudern, bis die Katze am Ende der Strecke, in ein Tor führt

Nr. 2 Sie benutzen dazu ein Katzen Katapult bzw. Ein Katzen Schleuder Geschoss, auf der die Katze bestückt wird und dann auf die Eis Strecke befördert werden kann

Nr. 3 Haben Sie sich eine individuelle Eis Strecke ausgewählt, so schleudern Sie mit der Funktion drag and drop die Katze aus dem Schleuder Geschoss, auf die Eis Strecke

Nr. 4 Ist die Katze nun geschleudert worden und auf der Eis Strecke gelandet, so rast sie die Blitz Eis Strecke herunter

Nr. 5 Auf dem Weg zum Ziel, müssen Sie nun die Katze steuern, während sie, wie ein Bob den hang oder den Berg der Strecke runter rutscht bzw. Sliden tut

Nr. 6 Versuchen Sie während des rutschens und slidens, Mäuse in verschiedenen Farben und Größen, mit ihren Tatzen einzufangen und die in , der richtigen Reihenfolge zu sammeln

Nr. 7 Sie erhalten dafür Punkte, die Sie später benötigen, um neue Levels freizuschalten,

außerdem müssen Sie farbige Vectorpunkte auf der Strecke nutzen, um eine höhere Beschleunigung zu erhalten, wenn Sie über eine bestimmte Farbe des Punktes rutschen, erhalten Sie darauf einen speed oder werden ausgebremsst

Nr. 8 Das Spiel läuft auf Zeit und muss, bevor die Zeit abläuft, beendet werden, das bedeutet, daß Sie das Ziel vor der Beendigung der Zeit, ableiten müssen

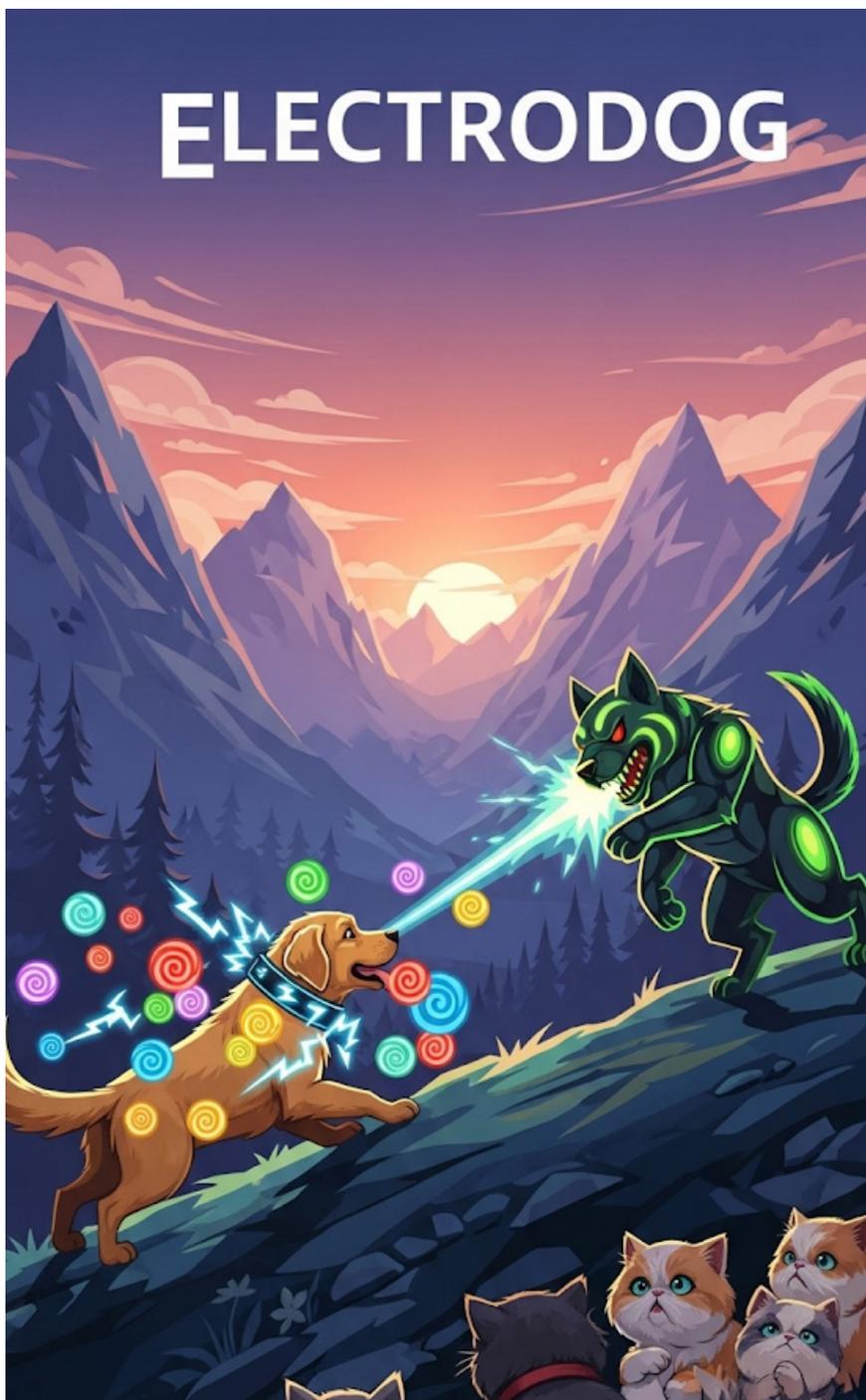
Nr. 9 Es gibt individuelle Sprung Passagen und Barrieren, die Sie, während des rutschens, überwinden müssen, achten Sie auf Gegner, die Sie mit den gesammelten Mäusen werfen können, um sie auszuschalten und unfähig zu machen

Nr. 10 Haben Sie das Ziel erreichen können, so müssen Sie nur noch durch das Tor, durch rutschen, und mit der geforderten Punktzahl, die bestimmt vorgegeben wurde, das Ziel der Strecke erreichen

Nr. 11 Im Mehrspieler Modus rutschen Sie zusammen mit anderen Usern aus dem Internet, den Berg herunter und Sliden auf der Blitz Eis Strecke, diese ab

Nr. 12 Versuchen Sie unter den ersten 3 von 10 Spielern zu werden, um in die Punkte Ränge zu gelangen, seien sie bemüht, ihre Gegner aus der Strecke mit aufgesammelten Items zu täuschen und diese von der Eis Strecke zu befördern, um letztendlich in die Punkte Ränge zu gelangen

ELECTRODOG



Nr.549 Electrodog

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Charakter Namens electrodog zu steuern, dessen Aufgabe ist es, mit einem speziellen Waffenarsenal, was Sie am Anfang des Spiels sich zuerst zusammen suchen müssen, Ihre besten Freunde, die Katzen Bande, zu befreien

Nr. 2 Mit ihrem Electro Radar Detector müssen Sie zunächst in dieser Spiele Welt, sich Ihre items zusammen suchen, um Ihr Waffenarsenal zu verbessern und zu aktivieren

Nr. 3 Sie müssen mit Ihrem electrodog, die items, die auf dem Radar angegebenen werden, aus der Erde ausgraben, um diese danach zu verwenden

Nr. 4 Haben Sie Ihre items, soweit gefunden und Ihr Waffenarsenal für Ihren Kampf optimiert, so müssen Sie nun sich auf den Weg machen, die Hauptzentralen der feindlichen dogs zu finden

Nr. 5 Sie erklimmen Berge, schwierige Passagen, Barrieren mit ihrem electrodog und müssen, sich mit ihrem 2 Radar eine Orientierung ermöglichen, befinden sie sich in der Nähe der Hauptzentrale der gegnerischen vectordogs, so gibt ihnen das 2 Radar Alarm

Nr. 6 Spionieren sie am besten die Ortschaft zunächst einmal aus, um die feindlichen vectordogs auf dem Radar sichtbar zu machen, haben sie die Ortschaft ausspioniert und sich eine Lage verschafft, wie sie am besten angreifen wollen, dann speichern sie sich den Weg mit Vectorpunktpfaden auf ihrem Radar ab

Nr. 7 Letztendlich greifen sie entweder früh, mittag oder nachts an und versuchen die gegnerischen Dogs herauszufordern, mit ihrer, auf den Rücken getragenen electro Waffensysteme müssen sie die Gegner unfähig machen, das bedeutet das Sie zunächst Sie anbellern müssen, damit Sie aufmerksam auf sie werden können

Nr. 8 Bellen Sie die Gegner zunächst im Einzelkampf an, um Ihre Aufmerksamkeit auf sich zu ziehen, versuchen Sie dann den Gegner, der Sie mit farbigen Vectorpunkten beschiesst, zu entwaffnen, dies geschieht indem Sie mit ihren verschiedenen Electro Waffen, die farbigen Vectorpunkte des Gegners in der Luft und während sie beschossen werden, mit der richtigen Farbe ihrer Waffe, absorbieren

Nr. 9 Haben sie die komplette Munition, also die Vectorpunkte des Gegners absorbiert und sich nicht all zu oft treffen lassen, den jeder Treffer des Gegners zieht ihnen Energie von ihrem Lebens Balken ab, dann ist es soweit den Gegner im Nahkampf anzugreifen, gehen sie dann, in den Nahkampf und versuchen den Gegner mit ihren Nahkampf Waffen, zu besiegen

Nr. 10 Sie können aber auch, falls es ihre Waffe zu läßt, ihn von weiten mit ihren electro Waffensysteme vernichten, achten sie auf ihren eigenen Munitions Bestand, dieser sinkt rapide ab, wenn sie zu viele electro Shocks auf die Gegner abgeben, durch die Absorption der Vectorpunkte des Gegners, wächst dennoch ihre Munitions-Anzeige

Nr. 11 Haben Sie einige Gegner ausspioniert und erledigt, bekommen Sie dafür Zeit Punkte auf Ihr Zeit Konto gutgeschrieben, diese brauchen Sie für die Befreiung der Katzen Bande aus der Hauptzentrale der gegnerischen vectordogs

Nr. 12 Haben Sie die geforderten Zeit Punkte erspielt, so können Sie nun die Hauptzentrale angreifen und versuchen, so viele Katzen zu befreien, wie möglich, kämpfen Sie mit Ihren speziellen Fähigkeiten und Waffensystemen gegen den Feind in seiner Hauptzentrale, befreien Sie die Katzen aus der Gefangenschaft und erhalten pro gerettete Katze, einen sonder Punkt

Nr. 13 Schützen Sie nach der Befreiung, die Katzen auf dem Heimweg, zu Ihrer eigenen Hauptzentrale und kämpfen Sie gegen auftauchende weitere Gegner, versuchen Sie so viele Katzen, wie möglich, heil und gesund, nach Hause zu bringen

Nr. 14 Haben Sie die Katzen befreit und alle Gegner der ersten gegnerischen Hauptzentrale vernichtet, so erhalten Sie Punkte dafür, diese Punkte nutzen Sie dann, um Ihre eigene Hauptzentrale auszubauen und zu optimieren bzw. mit ihr zu expandieren

Nr. 15 Versuchen Sie als Ziel eine mächtige, eigene Hauptzentrale zu errichten und alle gegnerischen Hauptzentralen anzugreifen und alle Katzen, die in Gefangenschaft sind, zu befreien, mit den gesammelten Punkten, durch die Befreiung der Katzen, können sie ihre Hauptzentrale ausbauen und mit mächtigen Waffen ausrüsten, um einen Überfall, der von den Gegner meistens passiert, zu entgehen und Stand zuhalten

Nr. 16 Im Mehrspieler Modus bekämpfen sich im Spiel 2 Seiten, die electrodogs gegen die bösen vectordogs, es geht darum in einer gewissen Zeit, die meisten Katzen aus den Hauptzentralen zu befreien und sie in ihre eigenen zu bringen, sie müssen in der Ego oder 3 third person Perspektive, eine geforderte Anzahl an Katzen in einer bestimmten Zeit befreien und sie nach Hause geleiten und das gegnerische Gebiet mit ihrer eigenen Farbe einfärben, um ihr neues Gebiet zu markieren

Nr.550 Catload



Nr.550 Catdoad

Nr. 1 Sie wählen sich aus einer Kategorie von Superstars, einen bestimmten und Lieblings Kopf aus, den Sie dann sich bestellen und auf Ihren Körper Steckplatz zuhause aufstecken

Nr. 2 Haben Sie sich zum Beispiel für einen Kopf entschieden, in diesem Beispiel Taylor Swift und ihn zuhause auf Ihren Körper Steckplatz aufgesetzt, beginnt nun Ihre Figur mit ihnen zu kommunizieren

Nr. 3 Sie verbinden die Figur mit ihren Smartphone und wählen mit der dazugehörigen App catdoad, ihre Konfiguration für Ihren Wochentag aus

Nr. 4 Gehen wir vom Wochentag Freitag aus, sie wählen den Wochentag und eine Unterhaltungs-Kategorie aus, die in der App passend für den Kopf verfügbar ist, wenn Sie sich eine Gesprächs Kategorie ausgewählt haben, fängt die Figur nun mit ihnen über das Thema mit ihnen an zu sprechen, die Figur ist eine bluetooth Box und übergibt ihnen den Anfang der Konversation mit lustig gestellten Fragen aus der App Datenbank

Nr. 5 Sie antworten auf die individuellen Fragen und bekommen eine Antwort von Ihrer personalisierten Figur, in diesem Beispiel von Taylor Swift mit original Stimme, per Sound zugesprochen

Nr. 6 Sie können sich auch selbst Fragen ausdenken und der Figur stellen, diese Figur ist mit der Google und Bing KI System verknüpft und beantwortet Ihnen alle gestellten Fragen per Sound Wiedergabe mit der Stimme Ihres Lieblings Stars, den sie sich erworben haben, durch die Bluetooth Sound Funktion aus dem Kopf Ihrer Figur

Nr. 7 Der Sinn von catdoad ist, das sie nun einen Gesprächspartner haben, der mit ihnen zuhause individuell sprechen und ihre Fragen beantworten kann, tauschen sie täglich mit der Figur Informationen aus und speichern sie diese in ihre Wochen Listen als Merkzettel ab und spielen sie diese Unterhaltungen ihren Freunden vor

Nr. 8 Nehmen Sie Ihre Superstar Figuren Kopf zu ihren Freunden mit und tauschen Sie ihn gegen einen anderen ein, oder bestellen Sie sich den original getreuen Gesichts und Kopf Adapter von Ihren Lieblings Superstar nach Hause, um mit den echten Stimmen der Superstars zu kommunizieren

Nr. 9 Da die Figur, ihnen individuelle Fragen stellt und sie diese beantworten können, können sie nun, wenn sie einen hohen prozentualen Wert an richtigen Fragen beantwortet haben, diese Superstar Figur per Instagram Funktion per voice oder Anruf anrufen oder ihr eine Message hinterlassen, wenn sie Glück haben, bekommen sie auf ihre Message, eine echte durch die Superstar Figur gesprochene Antwort auf ihre Message zu ihrem passenden Wochenthema, das sie angesprochen haben, werden sie nun durch die Superstar Figuren, neue Freunde und teilen in Zukunft weitere Messages miteinander aus

Nr. 10 Tauschen Sie Ihre Superstar Aufnahmen mit anderen Usern aus der App im online Shop miteinander aus und freuen sie sich darüber, mal mit einem Superstar persönlich, mal durch die Superstar Figur, gesprochen zu haben

Nr. 11 Im kurzem Sinne, ist es eine Figur Bluetooth Box mit what's app oder insta Sprachfunktion

Nr.551 Electrrobot



Nr.551 Electrorobot

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Charakter Namens electrorobot zu steuern, dessen Aufgabe ist es, mit einem Raumschiff fremde Planeten zu erreichen und dort farbige Menschen aus den Händen von bösen Außerirdischen zu befreien, sie durchforsten, die Galaxien mit ihrem Raumschiff und suchen mit dem Radar nach Planeten, wo sich farbige Menschen aufhalten könnten

Nr. 2 Versuchen Sie die Menschen aus der Gefangenschaft der böartigen Außerirdischen zu befreien, vorher müssen sie mit ihrem Raumschiff aber andere feindliche Raumschiffe vernichten, um mit ihrem Raumschiff auf den Planeten landen zu können

Nr. 3 Sie müssen mit ihren Waffensystemen vom Raumschiff die gegnerischen Raumschiffe befeuern und diese umwinden, oder auch zerstören, um eine perfekten Lande Ort, auf dem Planeten zu finden, die Planeten werden von Außerirdischen Raumschiffen bewacht, diese müssen sie vorerst vernichten, um sich danach einen Lande Ort zu suchen

Nr. 4 Haben Sie einen Planeten auf dem Radar mit farbigen Menschen ausfindig gemacht und die gegnerischen Raumschiffe dieses Planeten vernichtet, so können Sie zur Landung sich auf den Planeten begeben

Nr. 5 Suchen Sie einen perfekten Landeplatz, der von den Außerirdischen nicht bewacht wird und landen Sie ihr Raumschiff auf den Planeten

Nr. 6 Versuchen Sie nun in der 3third Person oder Ego Perspektive, Ihren electrorobot durch die Landschaften und Ortschaften bzw. Gebiete dieses Planeten anhand Ihres Radars zu führen und versuchen die feindlichen Stellungen der Außerirdischen zu beseitigen, suchen die anhand ihres Radars die entsprechenden Hauptzentralen der Außerirdischen und überprüfen, sie dort, ob sich dort farbige Menschen befinden, die Sie retten können

Nr. 7 Sie haben nur eine bestimmte Zeit, die Menschen zu befreien, den der Anmarsch von neuen gegnerischen Versorgungsschiffen naht

Nr. 8 Sammeln Sie außerdem Energie Module für Ihr Raumschiff auf, um in nachhinein Ihr Raumschiff damit wieder in Betrieb zu nehmen, falls Sie nicht nach den farbigen Menschen fündig geworden sind, um den Planeten mit dem Raumschiff wieder zu verlassen

Nr. 9 Haben Sie einige Hauptzentralen gefunden, wo sich farbige Menschen befinden, müssen Sie nun diese befreien und die feindlichen Außerirdischen Truppen erledigen und vernichten, die diese in Gefangenschaft halten, die Zeit läuft gegen sie, also bleiben Sie nicht all zu lange auf den gleichen Planeten und durchforsten sie die anderen Galaxien nach den farbigen Menschen, manche Planeten sind einfacher gestaltet und manche sind sehr happig vom Schwierigkeitsgrad her programmiert

Nr. 10 Suchen die also intuitiv nach den geforderten farbigen Menschen und bringen sie diese zurück zu ihrem Raumschiff, falls sie diese in der geforderten Zeit natürlich auch befreit haben, geleiten sie diese nun zum Raumschiff und fliegen sie nach der Befreiung zu einem neuem Ziel in der Galaxias, um die geforderten farbigen Menschen zu befreien

Nr. 11 Haben sie die Galaxien durchgeflogen und die bestimmten farbigen Menschen gefunden, so bringen sie diese auf Ihren Heimat Planet zurück, um dort, fortan mit ihnen eine Basis zu errichten und eine Infrastruktur zu schaffen, mehrere Möglichkeiten zu erreichen, um neue Raumschiffe mit einer längeren Laufzeit und Reichweite zu entwickeln

Nr.552 Familiystone



Nr.552 Familiystone

Nr. 1 Sie müssen gewisse Steine, wie beim Spiel, tetris zusammenfügen und auflösen, für das auflösen der Steine, bekommen Sie diese individuell gestalteten Steine, um sich ein Haus damit aufzubauen, dieses Haus bauen Sie von den aufgelösten Steinen, die die bei familiystone, zusammengesetzt haben

Nr. 2 Ziel ist es mit diesen erspielten Steinen, die aufgelöst wurden, ein Dorf zu errichten, haben Sie zum Beispiel nach dem ersten Level des tetris Spiel, ein Haus errichtet, so müssen Sie im zweiten und folgenden Level weitere Häuser, nach Beendigung des tetris Levels, errichten

Nr. 3 Haben Sie die Häuser errichtet, so müssen Sie diese mit Geschütz Türmen Schützen, den das Programm torperdiert Ihre Häuser mit anderen Steinen, fällt ein Haus zusammen, dann müssen Sie wieder mit dem Prinzip von tetris, die Steine erspielen und es von neu aufbauen

Nr. 4 Sie haben die Möglichkeit durch combos, beim tetris Spiel, Bonus Punkte zu ergattern und dafür sich neue Geschütz Türme und Katapulte, nach Beendigung des Levels, mit den Bonus Punkten zu erkaufen

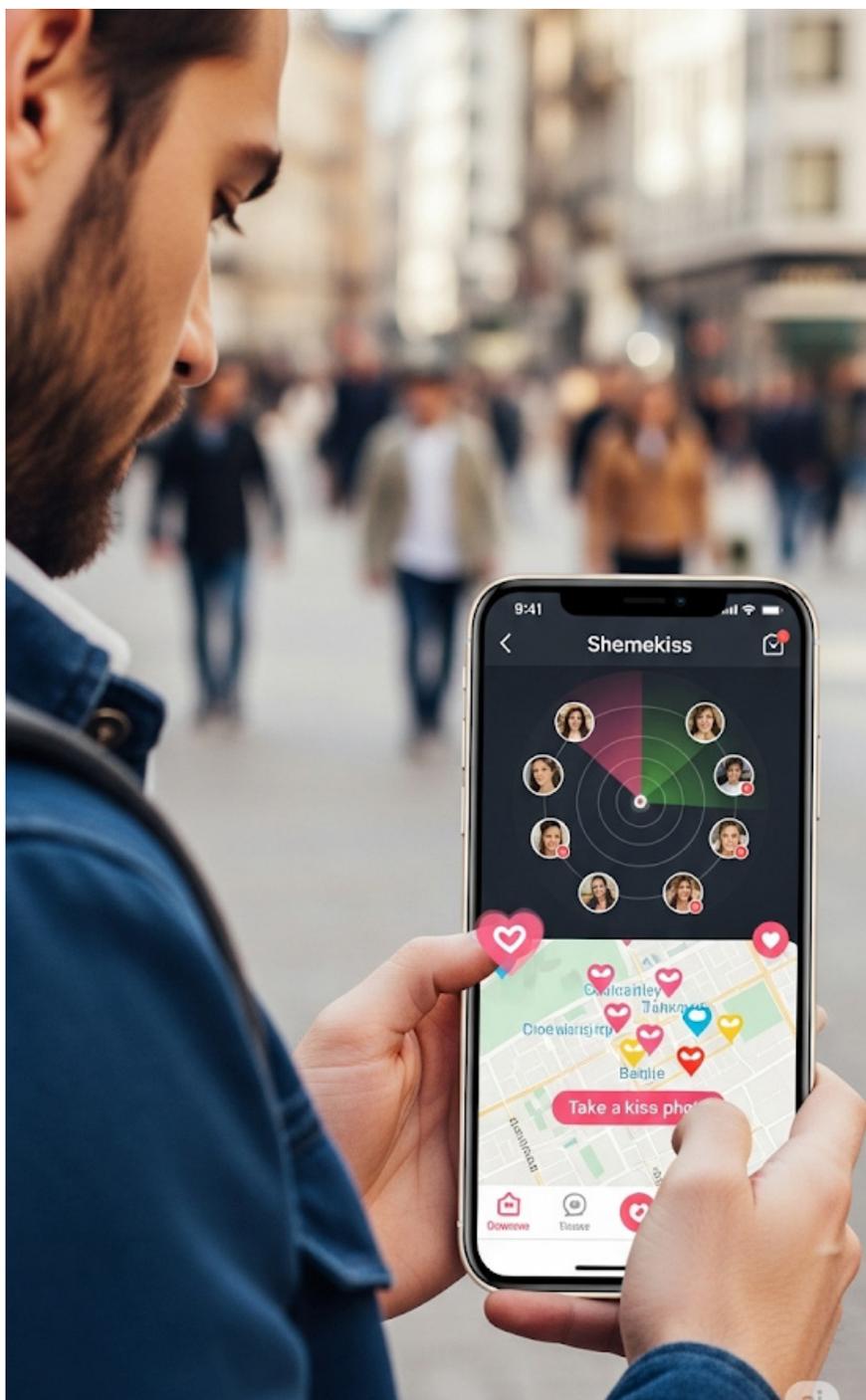
Nr. 5 Ziel ist es das Dorf des Programms komplett zu zerstören und ihres weiter zu expandieren, sie können auch gegen Gegner vom Internet herausfordern und im Split Screen gegen diese Spieler spielen, möge der bessere Strategie gewinnen und der bessere Aufbau Tycoon das Spiel erobern



Nr.553 Krassomat

Mit dieser Spielmaschine können Sie versuchen, krasse Gewinne zu erzielen, das bedeutet, daß Sie nur bei diesem einarmigen Bandit folgendes beachten müssen, sie drehen ihn durch den Armschlag auf dem Display und sie erhalten 3 Bilder und 3 Fragezeichen, aus 3 verschiedenen Kategorien. Sprechen Sie die Antworten durch das Mikrofon und drehen Sie den einarmigen Bandid erneut, nun erhalten Sie 3 Buchstaben auf dem Display, in den Buchstaben sind Vectorpunkte angezeigt, diese drehen sich, um ihre eigene Achse, und, wenn Sie Glück haben, tauchen in den Vectorpunkten die gleichen Symbole auf wie bei den anderen 2 Buchstaben im Display auf, treffen sie zum Beispiel im ersten Buchstaben in den Vectorpunkten, 2 Sonnen, 1 Urne und 1 Diamant und im zweiten Buchstaben in den Vectorpunkten, 4 Sonnen, 3 Urnen und 2 Diamanten und im dritten Buchstaben 1 Sonne, 2 Urnen und 5 Diamanten, je nachdem, aus wievielen Vectorpunkten die Buchstaben bestehen, so verknüpfen sich die gleichen Symbole zueinander und geben ihnen, je nach Auslosung und Drehkurs den sie gesetzt haben, einen individuellen Gewinn ab. Sie müssen also versuchen Antworten zu liefern und danach auf das Glück hoffen, das sich gleiche Symbole in den Vectorpunkten der Buchstaben befinden, damit sich diese verknüpfen und Ihnen einen individuellen Gewinn ausschütten. Beantworten Sie die Fragen, die Ihnen per Zufall gestellt werden und nach richtiger Beantwortung, erhalten Sie die Buchstaben mit dessen Vectorpunkt Symbolen, wenn Sie Glück haben und sie mehrere Symbole verwenden und verknüpfen können, so gewinnen Sie Ihren Einsatz, addiert oder multipliziert mit Ihren eingesetzten Geldbetrag, durch die verschiedenen Verknüpfungen der gleichen Symbolik der angezeigten Symbole.

Nr.554 Shemekiss



Nr.554 Shemekiss

Nr. 1 in dieser Dating app müssen Sie sich anmelden und als Frau folgende Aufgaben erfüllen, um jemanden auf anderer Weise kennenzulernen

Nr. 2 Sie erhalten eine von Google Maps getreue Landkarte und verstecken auf dieser Landkarte in Ihrer Nähe und Umgebung digitale Herzen bzw. individuelle Blumen

Nr. 3 Ziel ist es die digitalen Herzen für einen Kontakt zu verstecken, damit dieser, die in real life mit seinem Smartphone und der App aufsammeln muss, um mit ihnen in Kontakt zu treten

Nr. 4 Sie haben in der free Version nur eine geringe Anzahl von Herzen, die Sie auf der Landkarte verteilen können, sie fordern damit Ihren Kontakt auf, wenn er mit Ihnen Kontakt treten will, zunächst diese Herzen für Sie in der realen Welt aufzusammeln, um zu zeigen, daß wirklich Interesse besteht

Nr. 5 An jedem Ort, wo der Mann ein Herz findet, muss er ein Kuss Foto aufnehmen und dieses als Bestätigung zu seinen Kontakt schicken, die Frau also, der Kontakt überprüft, ob die Herzen gesammelt wurden und sieht dann das Foto von ihren Kontakt

Nr. 6 Hat der Mann die gewisse Anzahl an Herzen gefunden und die Kuss Fotos aufgenommen, entscheidet dann die Frau, letztendlich, ob sie mit ihm in Wirklichkeit in der App mit ihm eine Unterhaltung führen möchte, da sie ja die Bestätigung bekommen hat, das der Mann für sie das getan hatte, und die Herzen für sie gesammelt hatte, außerdem kann die Frau außer Herzen zusätzlich digitale Blumen in ihrer lebenden Umgebung auf der Google Maps Landkarte verstecken, und den Mann auffordern, diese zu sammeln, damit ausser ein Text Kontakt auch per Telefon ein Kontakt zustande kommen könnte

Nr. 7 Letztendlich kann die free version nur einige Herzen und keine Blumen zum Versteck anbieten, die pro Version bietet eine Menge an mehreren unterschiedlichen Herzen und Blumen, die man für die Kontakt Männer in der Google Maps Karte digital verstecken kann

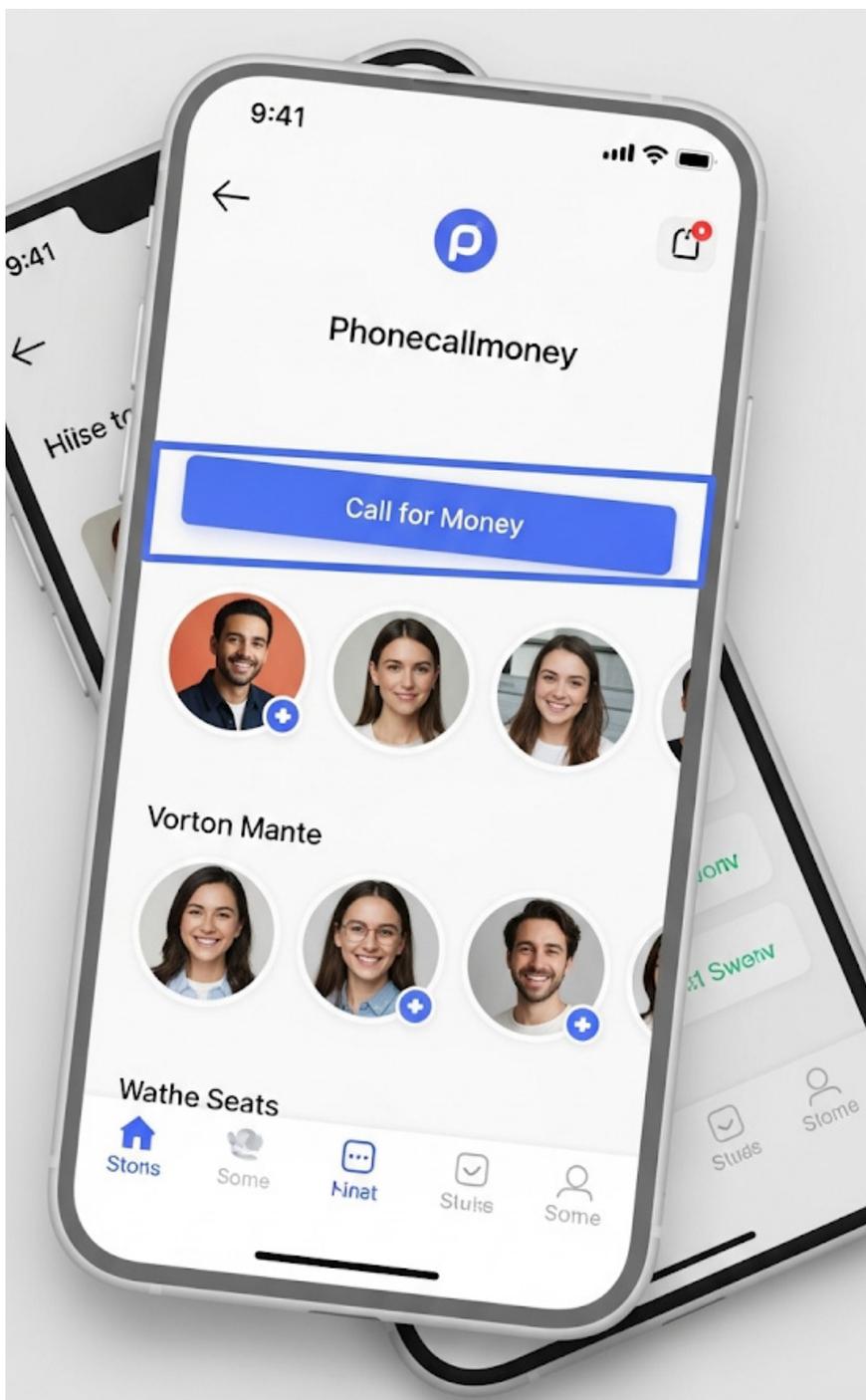
Nr. 8 Der Mann muss also ständig auf der Suche nach den Herzen bzw. Blumen sein und sich in Bewegung halten, um dann in Verbindung, nach der Findung dieser versteckten individuellen Herzen und Blumen, mit der Frau zu gelangen

Nr. 9 Außerdem sieht der Mann auf der App, das die Frau, wenn er die versteckten Herzen und Blumen gefunden hat, die Sie versteckt auf der Landkarte gesetzt hatte, eine Freischaltung zur Konversation und zur Verbindung zu dieser Frau, gesammelte Herzen und Kuss Fotos vom Standort schalten Sie, die message Funktion frei, gesammelte individuelle Blumen mit dem Smartphone, schalten die Telefon Funktion ein

Nr. 10 Sie können auch als Mann das Spiel beginnen und Herzen und Blumen für die Frauen auf der Google Maps getreuen Landkarte in ihrer Nähe oder Umgebung verstecken, die Frau also, auf die Suche gehen und auch die individuellen Herzen und Blumen in Der reale. Welt finden, um mit dem Mann in Kontakt zu treten

Nr. 11 Bevor das Spiel beginnt, zeigt ein Radar auf, welche Gesichter in ihrer Nähe Singles sind, dann mit, klicken auf die Gesichter der Frauen, startet das obige genannte Dating Verbindungs Spiel für die Männer

Nr.555 Phonecallmoney



Nr.555 Phonecallmoney

Nr. 1 Sie melden sich auf dieser Seite an und binden sich dazu als Kreditgeber sich hier bei einem Gesichter Karussell sich zu zeigen

Nr. 2 User dieser App sind Menschen, die in Geld Not sind und keinen Kredit beid der Bank mehr erhalten

Nr. 3 Drehen Sie das Gesichter Karussell und wählen Sie das Gesicht aus, was per Zufall generiert werden kann, klicken Sie auf das Zufalls Gesicht und nun taucht eine Telefonnummer auf, die Sie anrufen können

Nr. 4 Rufen Sie die Nummer an und bitten die Person Ihnen Geld zu leihen, das erfolgt durch online Überweisung mit der phonecallmoney app, die ähnlich wie Paypal funktioniert

Nr. 5 Sie erhalten nach dem Gespräch Ihren Wunsch Betrag, per online Überweisung durch die phonecallmoney app zugeschickt, mit dem Haken, das Sie das Geld innerhalb von 33 Tagen zurück geben müssen, sonst erhalten Sie einen Zinssatz von 13 Prozent, auf Ihr geliehens Geld, geben Sie das Geld rechtzeitig zurück, dann kommen keine weiteren Gebühren auf Sie zu

Nr. 6 Für das geliehene Geld, des Gesichtes vom Zufalls Karussell, gibt es eine Provision von 1,3 Prozent auf den Betrag der Geliehen worden ist

Nr. 7 Zum Beispiel erhalten Sie als Geldgeber ca. 1,30 Euro bei einem geliehenen Betrag von 100 Euro an die Person, die das Geld benötigt

Nr. 8 Sie müssen als Anleiher, Ihre persönlichen Daten in die App eintragen und mit dem Personalausweis sich anmelden und einloggen

Nr. 9 Letztendlich wickeln Sie den Deal während des Telefongespräch ab, also seien Sie freundlich und nett bzw. Erzählen Sie der Person den Grund für Ihre Anleihe des Geldes

Nr. 10 Haben Sie den Deal abgewickelt, bekommen Sie als Geldgeber nicht nur 1,3 Prozent Bonus auf den geliehenen Geld Betrag, sondern auch Punkte, namens Dots, für ihre Einkäufe in ihren Filialen, die in diesem Projekt mitmischen

Nr. 11 Sammeln Sie Punkte (Dots) und gehen Sie zur Filiale und tauschen Sie diese gegen Produkte Ihrer Wahl ein und bezahlen Sie mit Ihren gesammelten Bonus Betrag Ihre reduzierte Rechnung, die sich aus den gesammelten Punkte ergibt

Nr.556 Bigfishmouth



Nr.556 Bigfishmouth

Nr. 1 Sie müssen versuchen mit den Flipper Armen den Fisch in verschiedene Richtungen zu steuern bzw. Lippen, um die Bälle auf dem Display, die aus allen Richtungen des Display kommen, aufzufangen, die Bälle haben unterschiedliche Größen und Farben, nutzen sie die korrekte Flipper Armen Farbe, um den fisch in eine geforderte Farbe zu bringen, den die Bälle müssen in der Farbe des Fisches gefangen werden

Nr. 2 Versuchen Sie mehrere kleine Bälle aufzunehmen bzw. Aufzusaugen mit dem Maul des Fisches, je mehr kleine Bälle Sie einnehmende, desto grösser wächst sein Maul, indem er dann die mittleren und großen Bälle einfangen kann, setzen Sie die combos ein und lassen Sie letztendlich die Bälle vom Display des Smartphones mit dem Fisch verschwinden

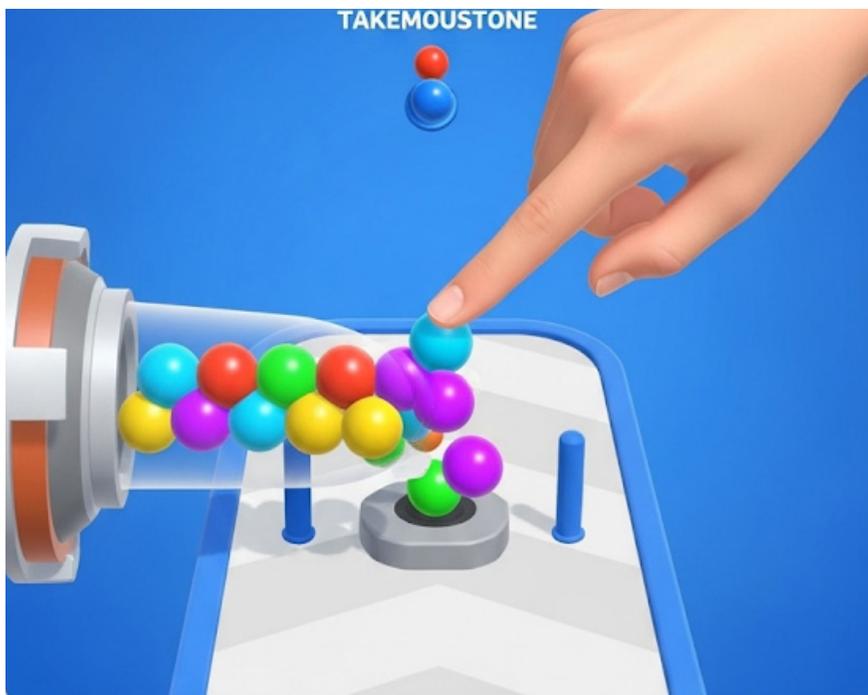
Nr. 3 Sie müssen außerdem die befindlichen positiven Zeitpunkte in den Bällen auffangen, um Ihre Zeituhr aufzuladen, saugen Sie minus Punkte in den befindlichen Bällen auf, so reduziert sich die laufende Laufzeit des Spiels nach unten, das Spiel läuft auf Zeit und sie müssen, in der vorgegebenen Zeit, alle Bälle auffangen und mit ihrem individuellen Maul auffangen, und das Display auflösen

Nr. 4 Die Hintergrund Grafik agiert mit dem Spiel zusammen das bedeutet, dass Sie Ihnen einen Vorteil verschafft oder einen Nachteil geben könnte, achten Sie auf die Bälle, die evt. Vom Hintergrund geändert oder vervielfältigt oder minimiert werden können

Nr. 5 Sammeln Sie außerdem mit dem Fischmaul, die geforderten Buchstaben in der richtigen Reihenfolge auf dem Display auf, um Zusatz Punkte zu erhalten, mit diesen Punkten können Sie sich, im nächsten Level einen neuen Fisch kaufen und dessen Spezialfähigkeiten nutzen, zum Beispiel, ein Fang Netz für den Fang von den Bällen, Leine aus dem Maul, für schnelles auffangen oder Laserstrahl aus dem Maul, um die Bälle zu vernichten

Nr. 6 Lösen Sie das Display von den Bällen auf und gelangen Sie in ein, neu geformtes individuelles Level, die Formen des Levels sind in jedem nachfolgendem Level anders gestaltet, spielen sie im. Mehrspieler Modus mit bis zu 3 Fischen gleichzeitig und fangen oder zerstören sie die Bälle, die sich in der Form des Levels befinden

Nr.557 Takemoustone



Nr.557 Takemoustone

Nr. 1 Sie müssen in diesem Spiel versuchen Bälle einzunehmen, das bedeutet, daß Sie die Bälle, die individuell auf dem Display auftauchen, mit dem Finger antouchen müssen und per drag and drop, in eine Kanone zum Aufladen befördern müssen

Nr. 2 Im oberen Display Abschnitt versuchen Sie das zu tun, im unterem Display Abschnitt versuchen Sie nun mit der Kanone, die mit den Bällen aufgeladen wurde, die Vectorpunkte von bestimmten Buchstaben zu treffen, das bedeutet, daß Sie versuchen, die Drehenden Buchstaben und dessen Vectorpunkte in der fliegenden Position zu treffen

Nr. 3 Haben Sie zum Beispiel den Buchstaben A, der aus 6 Vectorpunkten besteht, mit den Bällen aus der Kanone getroffen, so wird dieser aktiviert und kann mit dem Finger aus dem Display zur angezeigten Seite weggezogen werden, die Seite des Displays, zeigt Ihnen, welchen Buchstaben Sie wohin weg legen sollen

Nr. 4 Versuchen Sie die Reihenfolge der wegzuziehenden Buchstaben zu befolgen, um die Punkte zu erhalten, die Sie benötigen, um sich dafür neue Kanonen mit mehr Inhalt zu erwerben oder damit Zeitpunkte einzutauschen, den das Spiel läuft auf Zeit ab, versuchen Sie in der geforderten Zeit, alle bestimmten Buchstaben in diesem Fall Wortreihen, die gesucht werden, mit den Buchstaben nach, oben, links, rechts, unten aus dem Display zu ziehen

Nr. 5 Im Mehrspieler Modus steuern Sie bis zu 3 Kanonen und 3 Finger von unterschiedlichen Usern und müssen, mehrere verschiedene Wortreihen bilden, die einen Sinn letztendlich ergeben

Nr.558 Checkmyrims



Nr.558 Checkmyrims

Nr. 1 in diesem Auto Rennspiel müssen Sie als Fahrer, sich Tiere als Charaktere auswählen, sie müssen in diesem Fun Racer versuchen mit den Race Karts unter die top 6 von 18 Fahrern zu kommen, um in die Punkte Ränge zu gelangen

Nr. 2 Wählen Sie sich Ihr Lieblings Tier und Ihren Kart Racer aus, in den Voreinstellung ist das Standard Kart nur auswählbar, jedes dieser Tiere hat außerdem spezielle Eigenschaften, wie sein eigenes Waffenarsenal, was durch die Aufnahme von individuellen Waffen items unterstützt werden kann, wenn man welche auf der fahrenden Strecke aufammelt

Nr. 3 Die befahrende Strecke muss in einer bestimmten Zeit abgefahren werden, sonst kann es passieren, dass sie disqualifiziert werden, außerdem müssen sie sich vor der Strecken Abfahrt, die durch original getreue Comic Landschaften und Regionen aus den besten Städten und Dörfern der Welt, generiert werden, sich für das Event vorher qualifizieren

Nr. 4 Sie müssen versuchen Buchstaben Ihres Lieblings Tiers, was Sie vorher als Charakter ausgewählt haben auf der Strecke auf sammeln, um die spezielle Waffen Eigenschaften, während der Fahrt, für Ihr Tier freizuschalten

Nr. 5 Haben Sie Ihre spezielle Eigenschaft freigeschaltet zum Beispiel, des Elefanten, so kann er seinen Rüssel benutzen, um die Gegner von der Strecke zu schleudern oder kann sie, wie eine Dampfwalze für kurze Zeit plattfahren, jedes dieser Tiere, hat seine 3 unterschiedlichen Spezial Fähigkeiten, die während des Fahrens, nach der Aufsammlung der Namens Buchstaben, genutzt werden können

Nr. 6 Versuchen Sie während der Fahrt, Ihre Gegner, mit den Spezial Fähigkeiten und den gesammelten items, die individuell Ihre Fahrt verbessern und stärker machen können, aus der Strecke zu befördern oder sie damit aufzuhalten

Nr. 7 Letztendlich müssen Sie sich qualifizieren und dann die Strecke in der vorgegeben Zeit bewältigen und unter den top 6 der 18 Plätze, kommen, das Wetter spielt individuell auch mit und kann die Strecke zum Vorteil oder zum Nachteil bringen

Nr. 8 Es gibt immer neue zahlreiche Strecken, die mit schwierigen Passagen und Barrieren auf sie warten, befahren zu werden, passen sie auf, das sie nicht von der Strecke abkommen und nicht von der Streckenführung abkommen oder seitwärts runterfallen, fahren sie mit ihren Karts zu Luft, zu Wasser, zu Erde und anderweitig, passend zur Streckenführung und zu Option, die von der Strecke abhängig gemacht wird

Nr. 9 Bleiben Sie unter den top 6 und sammeln sie Punkte, in den voreingestellten 24 Strecken, die sie absolvieren müssen, pro entsprechenden Platz unter den top 6 gibt es individuelle Punkte, sammeln Sie als bester die meisten Punkte ein und werden Sie der checkmyrims Meister

Nr. 10 Die Strecken sind original getreu nach den besten Schauplätzen dieser Welt nachgestellt und bieten Abkürzungen, Strecken Abschnitte, und Abkürzungen an, je nach dem welchen Motor Schwierigkeitsgrad sie eingestellt hatten

Nr. 11 Wichtig ist es power ups, während der Fahrt zu ergattern, um dadurch leichter die Strecke und die Gegner zu bewältigen, plus ihren speziellen Fähigkeiten, individuell vom Tier Charakter abhängig

Nr. 12 Seihen Sie bemüht und schnell die Strecke zu absolvieren und in den Punkte Stand zu kommen, um später das Podium zu erreichen und Pokale zu erhalten, die wiederum dazu dienen, neue Strecken und Charaktere freizuschalten

Nr. 13 Online können bis zu 18 verschiedene Tier Charaktere das Spiel spielen und die Strecken befahren und sich gegeneinander duellieren, am Ende gewinnt man als Erster in der online Version, je nach dem wie viele Strecken sie, in welchem Zeitraum sie gewonnen haben, einen Gutschein Code für eine Auto Kart Race Figur ihrer Wahl, die Sie selbst neu und Design technisch erstellen können

Nr. 14 Haben Sie eine Tier Kart Figur gewonnen, wird ihn diese nach Hause versendet und Sie erhalten diesen Tier Kart Racer in Ihre digitale Garage, sammeln Sie mehrere Racer ein und tauschen sie diese mit anderen Usern aus dem Spiel in echt oder digital aus.

Nr.559 Gotothepow



Nr.559 Gotothepow

Nr. 1 Sie müssen versuchen zum pow zu gelangen, der pow ist die höchste Stufe in den Leveln, die Ihnen bevorstehen

Nr. 2 Versuchen Sie mit Ihrem Spieler, Treppen Artige Stufen zu erklimmen, das bedeutet, daß Sie mit ihm auf jeder Stufe auf einen bestimmten Buchstaben und dessen Vectorpunkte tippen müssen, um auf die nächste zu hüpfen oder vorzustoßen

Nr. 3 Auf jeder Stufe sind individuelle Buchstaben verteilt, befolgen Sie die Anzeigetafel und tippen Sie den richtigen Buchstaben und dessen Vectorpunkte in richtiger Reihenfolge, die aufgestellt werden, an

Nr. 4 Das bedeutet, daß Sie versuchen den korrekten Buchstaben zu treffen, treffen Sie diesen, dann tauchen auf dem Buchstaben, Vectorpunkte auf, diese müssen in der richtigen Reihenfolge gedrückt werden, damit der Spieler Sprungkraft bekommt, um auf die nächste Stufe zu hüpfen

Nr. 5 Die Buchstaben auf der nächsten und darauffolgenden Stufe sortieren sich individuell, neu und verteilen sich ruckartig, um sie aus dem Konzept zu bringen

Nr. 6 Treffen sie nicht den richtigen Buchstaben, dann fallen sie eine Stufe zurück und so weiter, also beachten Sie die Anzeigetafel und die richtige Reihenfolge der Vectorpunkte

Nr. 7 Manchmal müssen sogar die Vectorpunkte in der richtigen Reihenfolge mit soft, medium, hard touch gedrückt werden, damit der Spieler zur nächsten Stufe springen kann

Nr. 8 Die Vectorpunkte varrieren auch ihre Größe, um sie aus der Kontrolle zu bringen, sehen sie genau hin, den auch die Farbe ändert sich stetig im den schwierigeren Leveln, die auch beachtet werden muss

Nr. 9 Erklimmen Sie Stufe für Stufe und bekommen Sie pro bestiegener Stufe, Punkte auf Ihr Konto, für das schnelle touchen der Buchstaben und dessen Vectorpunkte

Nr. 10 Steigen sie bis zum höchsten Punkt auf, nämlich zum Pow, das Spiel läuft auch auf Zeit, also bemühen sie sich die Treppen und Stufen schnell und sauber zu besteigen, schaffen sie es nicht in der vorgegebenen Zeit, so gilt das Spiel als nicht bestanden

Nr. 11 Im Mehrspieler Modus treten sie im Splitscreen gegen einen zufälligen, aus dem Gesichter Karussell gewählten internet User, auf einen vorgegebenen Zeit Rhythmus, an, werden sie zum pow Meister und besiegen sie alle Mitspieler in der Rangliste

Nr.560 Goingcrazy



Nr.560 Goingcrazy

Nr. 1 Sie müssen versuchen, hier sich in diesem Spiel anzumelden, dafür müssen Sie sich mit Ihrem Slef und Ihrem Spitznamen anmelden, dieses wird dann, auf ein Radar übertragen, dieses Radar zeigt, dann ihn Ihrer Nähe, je nach welchem Umkreis Sie die Begrenzung festgelegt haben, andere User auf dem Radar an

Nr. 2 Tippen Sie auf ein Gesicht und fordern Sie den User, den Sie ausgewählt haben, zum goingcrazy Duell auf, das funktioniert wie folgt, die Landkarte von Google Maps wählt Ihnen eine Strecke aus Ihrer Ortschaft aus, die Sie zu Fuss in einer bestimmten Zeit ablaufen abgehen müssen während Sie die Strecke ablaufen, müssen Sie bestimmte Gegenstände, die sogenannten Dectordots mit Ihrem Smartphone aufsammeln und fangen, dafür nutzen Sie die camera Ihres Smartphones, die Dectordots sind kleine Wesen, die dem Ausserirdischen Critter ähneln

Nr. 3 Sie müssen die geforderte Strecke in einer bestimmten Zeit abgehen und gewisse Dectordots fangen, die auf der Strecke auf Google Maps versteckt wurden, ihr Smartphone meldet sich automatisch mit einem Signal Ton, wenn sich ein Dectordots auf der Strecke oder sich in der Nähe befindet, versuchen Sie den Dectordot mit Ihrem Smartphone, während sie die Strecke ablaufen, zu fangen, das funktioniert, wenn Sie sich in der Nähe des Dectordots befinden, dieser taucht auf und sie werfen mit einen digitalen Fang Netz durchs Smartphone auf ihn und fangen ihn letztendlich ein

Nr. 4 Haben Sie die gewisse Strecke in der geforderten Zeit abgelaufen und Dectordots gefangen genommen, muss nun Ihr Gegenspieler vom Radar, das gleiche tun, schafft der Gegenspieler den sie zum Duell herausgefordert haben nicht die Strecke rechtzeitig abzulaufen, bekommen sie die goingcrazy Punkte für den Sieg gutgeschrieben, hat er aber seine Strecke genauso erfolgreich abgelaufen und die gewissen Dectordots gefangen, kann das richtige Duell beginnen, sie fordern oder er fordert sie zum Duell der Dectordots auf, das bedeutet, daß die gefangenen digitalen Wesen nun in einen Zweikampf gegeneinander antreten lassen, das bedeutet, sie steuern, wie bei, siehe Spiel - blobby volley zum Beispiel, den Dectordot von links nach rechts, und lassen Sie ihn mit dem Kopf über das Netz, den Ball hin und her schleudern, diejenigen, Die am meisten Punkte in diesem Duell sich erspielt haben, bekommen am Ende den Sieg gutgeschrieben, das bedeutet, daß Sie die goingcrazy Punkte erhalten, die zu Ihrem Konto gutgeschrieben werden

Nr. 5 Je mehr Duelle Sie erfolgreich gewinnen, desto höher steigen Sie in der Rangliste auf, versuchen Sie die ersten 3 Plätze im Monat zu erreichen, um tolle Preise von der App zu erhalten, zum Beispiel, neue Laufschuhe oder andere walking Materialien, die Sie für das Ablaufen der zukünftigen Strecken gebrauchen könnten

Nr. 6 Versuchen Sie die befindlichen User und Gegenspieler auf Ihrem Radar herauszufordern und sie zu besiegen, fahren Sie in andere Ortschaften und duellieren Sie sich mit anderen Usern aus dessen Umgebung, werden sie letztendlich der König des goingcrazy Spiels



Nr.561 Scoredeath

Nr. 1 Sie müssen Ihr Smartphone in vorgegebene Richtungen, die auf dem Display angezeigt werden, schütteln, durch das schütteln erzeugen sie je nach Richtung verschiedene Farbige Vectorpunkte aus den Ecken des Smartphones Displays, das bedeutet, daß Sie, wenn Sie nach links das Handy schütteln, werden dann, gelbe Vectorpunkte, von den Seiten Ecken erzeugt, nach rechts, blaue Vectorpunkte, nach oben, grüne Vectorpunkte und nach unten, rote Vectorpunkte

Nr. 2 Nach dem schütteln des Smartphones, in die vorgegebenen Richtungen, tauchen nun farbige Vectorpunkte aus den Ecken des Displays auf, die sich auf dem Display individuell verteilen, ihre Aufgabe ist nun dieses Display von den Vectorpunkten zu lösen und die Vectorpunkte verschwinden zu lassen, das funktioniert indem sie per touch einen farbigen Vectorpfad zueinander der Vectorpunkte erstellen, haben sie mehre gleichfarbige Punkte zusammgezogen, so entsteht der farbige Vectorpunkte Pfad, auf der Anzeigetafel wird Ihnen per Zufall eine Reihenfolge angezeigt, die Sie befolgen müssen, das bedeutet zum Beispiel, daß Sie 4 Punkte zusammen führen müssen, dann 8 Vectorpunkte, dann 3, dann 10 und so weiter, lösen sie die vorgegebene Reihenfolge auf der Anzeigetafel, so erhalten sie dafür Punkte

Nr. 3 Versuchen Sie die farbigen Vectorpunkte auf der Anzeigetafel, die angezeigt werden, mit der gleichen Farbe zusammen zuführen, die Anzeigetafel ändert sich nach jedem gelösten Schema, neu, erstellen sie den farbigen Vectorpfad und lösen sie damit die befindlichen Vectorpunkte auf dem Smartphone Display auf

Nr. 4 Es kann auch sein, daß sie unterschiedliche farbige Vectorpunkte zusammen führen müssen, die Anzeigetafel ändert ständig seine Schema, das sie befolgen müssen, Ziel ist letztendlich das ganze Display von den Vectorpunkten aufzulösen und es frei zu machen, bis sie wieder nach der Freimachung des Displays, neue Pfeilrichtungen gezeigt bekommen, um neue farbige und diesmal in anderen Größen befindliche Vectorpunkte zu generieren

Nr. 5 Das Spiel läuft auf Zeit, schaffen Sie es nicht, in der vorgegebenen Zeit, die farbigen und unterschiedlichen Vectorpunkte aufzufangen, zusammen zu einen Vectorpfad zu ziehen und sie dementsprechend damit aufzulösen, so gilt das Spiel als nicht gemeistert

Nr. 6 Lösen Sie das Display des Smartphones von den farbigen und unterschiedlichen Vectorpunkten auf, um neue Pfeil Richtungen auf dem Display zu sehen, um danach das Smartphone in diese Richtungen zu schütteln und zu bewegen

Nr. 7 Sammeln Sie durch die Auflösungen, Punkte und werden Sie der Highscore Spieler und Batteln Sie sich mit anderen Usern aus dem Internet in einen Zweikampf, um der König von scoredeth zu werden, besteigen Sie die Rangliste mit ihren gesammelten Punkten und steigen sie letztendlich aufs Podium. Sie erhalten als Sieger der Rangliste, eine auf farbige Vectorpunkte basierte, leuchtende Bluetooth Box geschenkt und können damit zuhause Ihr Spiel, in Ihrem Zimmer damit auffrischen

Nr.562 StackingChips



StackingChips

Nr.562 StackingChips

Nr. 1 Sie müssen versuchen Ihren Stapel von chips, den Sie vor sich haben, folgende weiße einsetzen

Nr. 2 Auf der Rückseite der Chips befinden sich unterschiedliche Gesichter, jedes dieser Gesichter hat eine besondere Bedeutung, wird ein Gesicht, wenn sie and der Reihe sind, aufgezeigt, und sie besitzen so eins, dann müssen sie es einsetzen, ob sie es wollen oder nicht

Nr. 3 Werfen sie den Chip auf die Mitte des Pokertisches, fällt der Chip auf die Gesichter Seite, müssen sie nun auf die individuelle Anzeigetafel schauen, wie hoch sie ihren Einsatz mit den Betrag des Chips multiplizieren müssen

Nr. 4 Fällt der Chip auf die normale Seite, so bleibt der Standard Betrag des Chips stehen und ihr ante bzw. Einsatz multipliziert sich nicht auf einen höheren Betrag

Nr. 5 So läuft die Runde bei no limit Texas Holdem, und das Spiel wird interessant und unberechenbar für die Spieler, die sich für diese Variante des Spiels entschieden haben

Nr.563 ConefettiSplash



Nr.563 ConefettiSplash

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein congettisplash zu erzeugen, das funktioniert, wenn Sie mit einer Machete, fliegende, farbige, kleine, mittlere und große Blätter die auf dem Display herumfliegen, individuell in der Luft zerschnibbeln

Nr. 2 Setzen Sie die Machete anhand Ihres Fingers ein und ziehen Sie über die verschiedenen Blätter her, durch das ziehen zerfallen die Blätter in confettis, kleine Blätter müssen mit soft touch zerschnibbelt werden, also leichtes ziehen von links, nach rechts, von oben und nach unten, vertikal oder auch diagonal, mittlere Blätter werden mit medium touch zerschnibbelt und grosse mit hard touch

Nr. 3 Achten Sie auf die Anzeigetafel welche Farbe der Blätter zuerst zum zerschnibbeln, gewählt werden muss, achten Sie nicht auf die Farb Reihenfolge, so kommt es dazu, daß viel mehr Blätter aus der Luft, also von oben des Displays, fallen als zuvor

Nr. 4 Setzen Sie nach dem zerschnibbeln einen vectorpfad auf die richtigen farbigen confettis und ziehen Sie diese zu Linien zusammen, haben Sie die geforderte Längen, die auf der Anzeigetafel angegeben wurden erreicht, und diese per drag and drop zusammen zu einen Wollknäul zusammen gezogen, kommt es zum confetti splash, Das bedeutet, daß sich die confettis komplett auflösen und damit das Display geräumt wird

Nr. 5 Versuchen Sie einen confetti splash zu erreichen, um einen höhere Punktzahl zu bekommen, sie bekommen für das zerschnibbeln der einzelnen Blätter minimale Punkte, durch das zusammen fügen zu einen Pfad bzw. Linie mittlere Punkte und grosse, wenn sie diese zu einen Wollknäul zusammenfassen

Nr. 6 Versuchen Sie mehrere confetti splashes hintereinander zu bekommen, um combo Bonus Punkte zu erhalten, wenn Sie 3 confetti splashes hintereinander geschafft haben, so gilt das erste Level als bestanden, in den darauf folgenden Leveln, müssen Sie eine größere Anzahl von confetti splashes haben, um die Levels zu bestehen, wichtig ist das Ganze Display in einer geforderten Zeit von den Blättern zu lösen, um es frei zu machen

Nr. 7 Sie können auch einzelne Blätter beseitigen, um das Level abzuschließen, dies erweist sich aber als langwierig und schwer und ist sehr Zeit aufwendig

Nr. 8 Batteln Sie sich mit den besten confetti splash Spielern und steigen Sie mit Ihrer Punktzahl stetig nach oben in der Rangliste auf, sie erhalten Ende des Monats, wenn Sie unter den ersten 3 Personen sind, eine individuelle Gutschrift über ein Geschenk, was Sie Ihren Freunden oder anderen Personen geben könnten

Nr.564 Walkingline



Nr.564 Walkingline

Nr. 1 Sie müssen versuchen hier einen laufenden Spieler über eine laufende Linie zu steuern, das geschieht, wenn sie ihn über die Linie zuerst einfach laufen lassen, die Linie verändert ihre laufende Form, während der Spieler fortgehend darauf weiter geht oder laufen tut

Nr. 2 Die Form der Linie wölbt sich, bleibt gerade, oder verformt sich in verschiedene Richtungen, das bedeutet, das sie entweder, die Höhe, den Winkel oder die Tiefe ändert, versuchen Sie mit Ihrem Spieler durch die gesteuerte Geschwindigkeit, die Sie abwechselnd mit soft, medium und hard touch auf die Linie tippen, den Spieler zu bremsen oder zu beschleunigen

Nr. 3 Es tauchen während des Gehens oder Laufens Barrieren auf, die sie mit einen jump überwinden müssen bzw Passagen, wo sie ihren Spieler auf der laufenden Linie mit soft, medium, hard touch bremsen oder beschleunigen müssen

Nr. 4 Sammeln Sie auf der fortlaufenden Linie die geforderten Buchstaben und dessen Vectorpunkte mit dem gehenden bzw. Laufenden Spieler auf, um damit sein Waffensystem zu aktivieren, um Gegner die, um die Linie auftauchen, zu zerstören

Nr. 5 Beschleunigen Sie Ihren Spieler auf der Linie, mit den soft, medium, hard touch Druck auf der Linie, um den Gegnern auszuweichen, mit dem Druck auf die Linie, kurz vor dem Spieler, bewirkt, daß der Spieler, entweder schneller oder langsamer gehen oder laufen tut

Nr. 6 Versuchen Sie Die Gegner mit ihren freigeschalteten Waffensystem zu beschiessen und damit auszuschalten, springen sie über Barrieren und passen sie die Geschwindigkeit für die fortlaufende Linie mit soft, medium, hard touch an, mit soft touch bremsen sie ihn, mit medium touch beschleunigt er und mit hard touch wird der Spieler vom gehenden Zustand in den laufenden Zustand generiert

Nr. 7 Das Spiel läuft auf Zeit, versuchen Sie den Gehenden bzw. Laufenden Spieler über die Zeit zu bringen und ihn ans Ziel zu bringen, sammeln Sie außerdem nötige Zeitpunkt items auf der laufenden Linie ein, um ihr Zeit Konto aufzuladen

Nr. 8 Im Mehrspieler Modus Batteln Sie sich gegen 3 andere Kontrahenten, die nach den obigen Spiel Prinzip, versuchen schneller ans Ziel zu kommen als sie, sie können ihre Kontrahenten auch versuchen von der Linie zu schupsen oder sie mit ihren Waffensystemen ausbremsen, achten sie auf ihre Geschwindigkeit und den optimalen Gang oder kauf auf der fortlaufenden Linie, die die mit dem Spieler der darauf geht oder laufen tut

Nr.565 Intellisport

Nr. 1 Sie müssen versuchen in einer Sportart, in diesem Fall Basketball, Ihr Gedächtnis trainieren, das funktioniert, wie folgt, wenn ihr Spieler kurz vor dem Wurf steht, tauchen über seinen grossen Kopf mathematische Aufgaben auf, lösen sie diese, dann darf der Spieler den Wurf in diesem Fall, vollenden, berechnen sie die aufgetauchte mathematische Aufgabe falsch, so kann der Spieler den Wurf nicht vollenden

Nr. 2 Versuchen Sie das Ergebnis auf der Anzeigetafel, was vorgegeben wird, durch zusammen ziehen der Rechnungs Symbolik, die über den Kopf erscheinen, zu touchen und dadurch zu berechnen

Nr. 3 Sammeln sie außerdem die normalen Punkte des Spiels, wie gewohnt, wie man es vom Basketball spielen her kennt, berechnen sie die Aufgaben richtig, so bekommen sie Spezial Fähigkeiten für ihren Spieler, für einen kurzen Moment freigeschaltet, zum Beispiel, schnelleres Rennen, bessere Pass Fähigkeiten, verbesserte Wurf Treffer Genauigkeit, verbesserte Standfestigkeit, bessere Dunk Fähigkeit, und individuelle Spezial Würfe

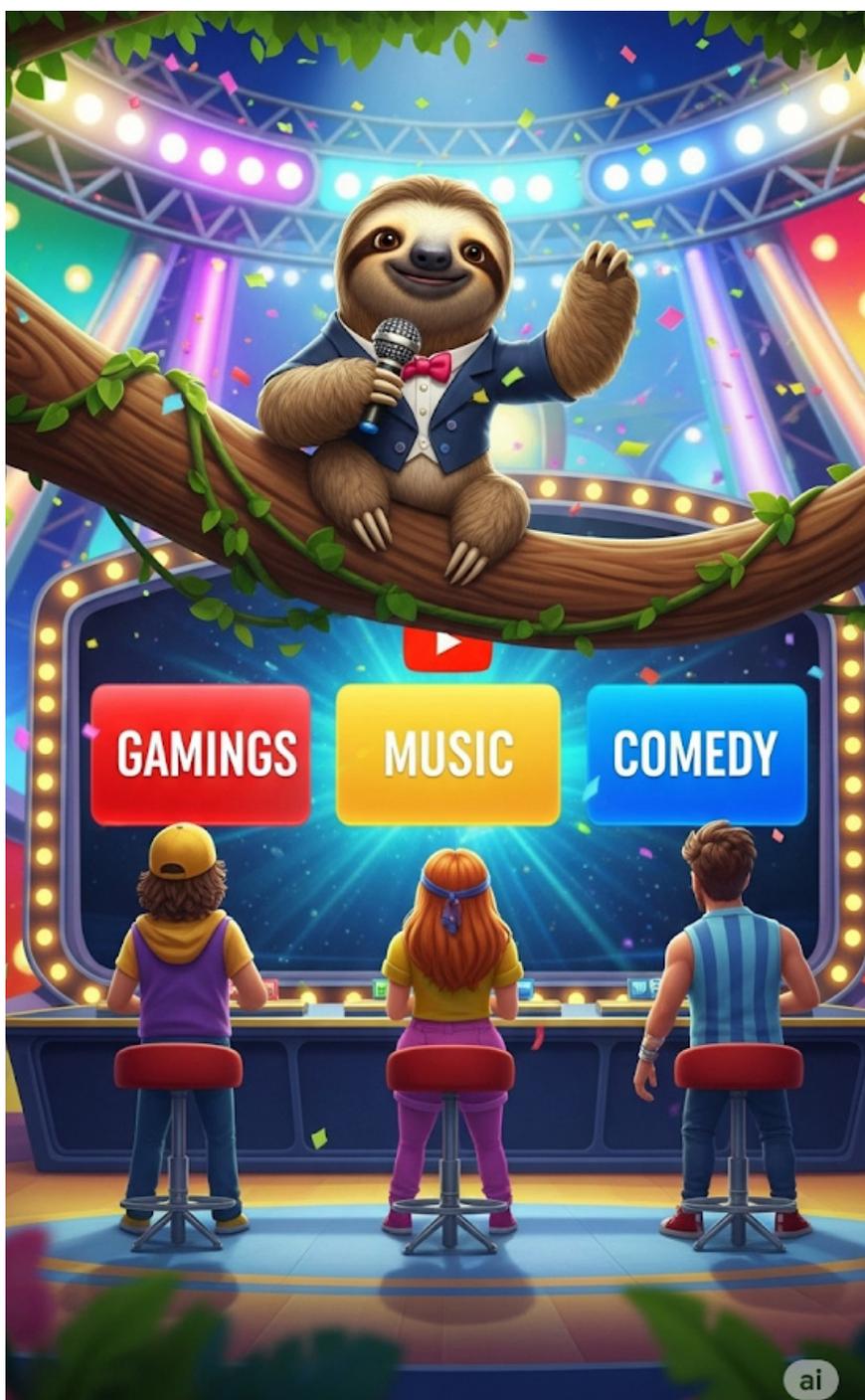
Nr. 4 Sammeln sie außerdem Buchstaben auf dem Feld auf, diese müssen ihren Namen des Spielers entsprechen, um noch mehr individuelle spezielle Fähigkeiten, für einen kurzen Moment, freizuschalten

Nr. 5 Anwendbar ist dieses Prinzip auch auf andere Ballsport Arten wie zum Beispiel, Fussball, Tennis, Baseball, Handball usw...

Nr. 6 Versuchen Sie die Aufgaben, die teilweise und per Zufall, über den grossen Kopf des Spielers auftauchen, in Addition, Subtraktion, Division, Multiplikation Verfahren, zu berechnen, es gibt außer den freigeschalteten Spezialfähigkeiten, Sonder Punkte, wenn sie mehrere Aufgaben im Spiel hintereinander, gelöst haben, diese werden den normalen Punkte Konto, dann dazugegeben und hochgerechnet

Nr. 7 Letztendlich kann man mit den, per Zufall auftauchenden mathematischen Aufgaben, das Spiel zu Ihren Vorteil oder Nachteil nutzen, seien Sie also bemüht schnell und sorgfältig diese individuellen Rechnungen, zu lösen, um sich einen Vorteil davon zu machen, also extra Punkte und freigeschaltete Spezial Fähigkeiten, die Ihnen im Spiel enorm weiter helfen könnten

Nr.566 Whoisout



Nr.566 Whoisout

Nr. 1 Bei dieser Spiel Show moderiert ein Faultier das Geschehen, es handelt sich hierbei, um eine Sendung die wie folgt funktioniert

Nr. 2 Versuchen Sie mit richtig beantworteten Fragen aus den Youtube Kategorien, das Faultier in Bewegung zu setzen, es nehmen an der show 3 Kandidaten daran teil, diese müssen Fragen beantworten, die das Faultier aus den Kategorien von Youtube stellen tut

Nr. 3 Das Faultier sucht ein individuelles Video aus Youtube aus und die Kandidaten müssen darauf die spezielle Frage aus dem gezeigten Video beantworten

Nr. 4 Ein Kandidat wird vom Moderator - Faultier ausgewählt und muss diese Frage innerhalb einer bestimmten Zeit beantworten müssen

Nr. 5 Beantwortet der Kandidat diese Frage, setzt sich daraufhin das Faultier in Bewegung und versucht sich den Baum hoch zu ziehen, der Baum hat einen bestimmten Checkpoint der von den Kandidaten durch richtig beantwortete Fragen, erreicht werden kann

Nr. 6 Ziel ist, von den Kandidaten, das der Moderator, das Faultier in diesem Fall den Checkpoint erreicht, es gibt leichte, mittlere, und schwierige Fragen, die das Faultier an die Kandidaten stellen tut, je nach Schwierigkeits Grad der Fragen, kann das Faultier sich schneller oder langsamer dementsprechend hochziehen

Nr. 7 Am checkpoint angelangt, bekommen die Kandidaten Dollars zum Einsatz und können sich durch den Kauf, ihre Lieblings Kategorie bei Youtube auswählen

Nr. 8 Letztendlich muss ein Kandidat, das Faultier dazu bringen, den höchsten Punkt am Baum, durch richtig beantwortete Fragen zu erreichen

Nr. 9 Beantwortet er die Frage falsch, so steigt das Faultier den Baum herunter, die Dollars die von den Kauf der Kategorie übrig bleiben, darf der Kandidat der es geschafft hat, daß Faultier an die Spitze zu bringen, behalten



Nr.567 Outiswho

Nr. 1 Sie müssen versuchen einen individuellen Ball aus einem kleinen Kreis, wo sich ein Flipper Arm befindet, in einen neuen individuellen Kreis zu befördern, es gibt in diesem Kreis mehrere kleine Öffnungen, aus den der Ball mit den Flipper Arm raus befördert werden kann

Nr. 2 Sie müssen versuchen danach den Ball, den nächsten individuellen Kreis zuzuordnen, entweder einen kleinen, mittleren oder großen Kreis, der sich unmittelbar oder in weiter Entfernung von ihnen befindet

Nr. 3 Punkte gibt es, wenn sie den Ball, der sich in den Kreis befindet mit den Flipper Armen in einer bestimmten Zeit, in einen neuen individuellen Kreis hinein befördern, für einen kleinen Kreis gibt es 3 Punkte, für einen mittleren 2 Punkte, für einen großen Kreis nur 1 Punkt, für die Entfernung erhalten Sie auch noch Punkte, je nach dem wie weit der nächste Kreis den sie befeuern wollen, entfernt ist

Nr. 4 Es tauchen immer neue Kreise in ihrer Umgebung auf, in denen sich ein oder mehrere Flipper Arme sich befinden, der oder die farbigen Flipper Arme färben den Ball und sie müssen dann, den Ball in den Kreis befördern, der die gleiche Farbe besitzt, schaffen sie es nicht in die Öffnung des nächst oder weiter entfernten Kreises zu treffen, dann verlieren sie ein Leben, das Spiel startet im leichtem Schwierigkeits-Grad, mit 13, dann im mittleren mit 8 und im schweren mit 3 Leben

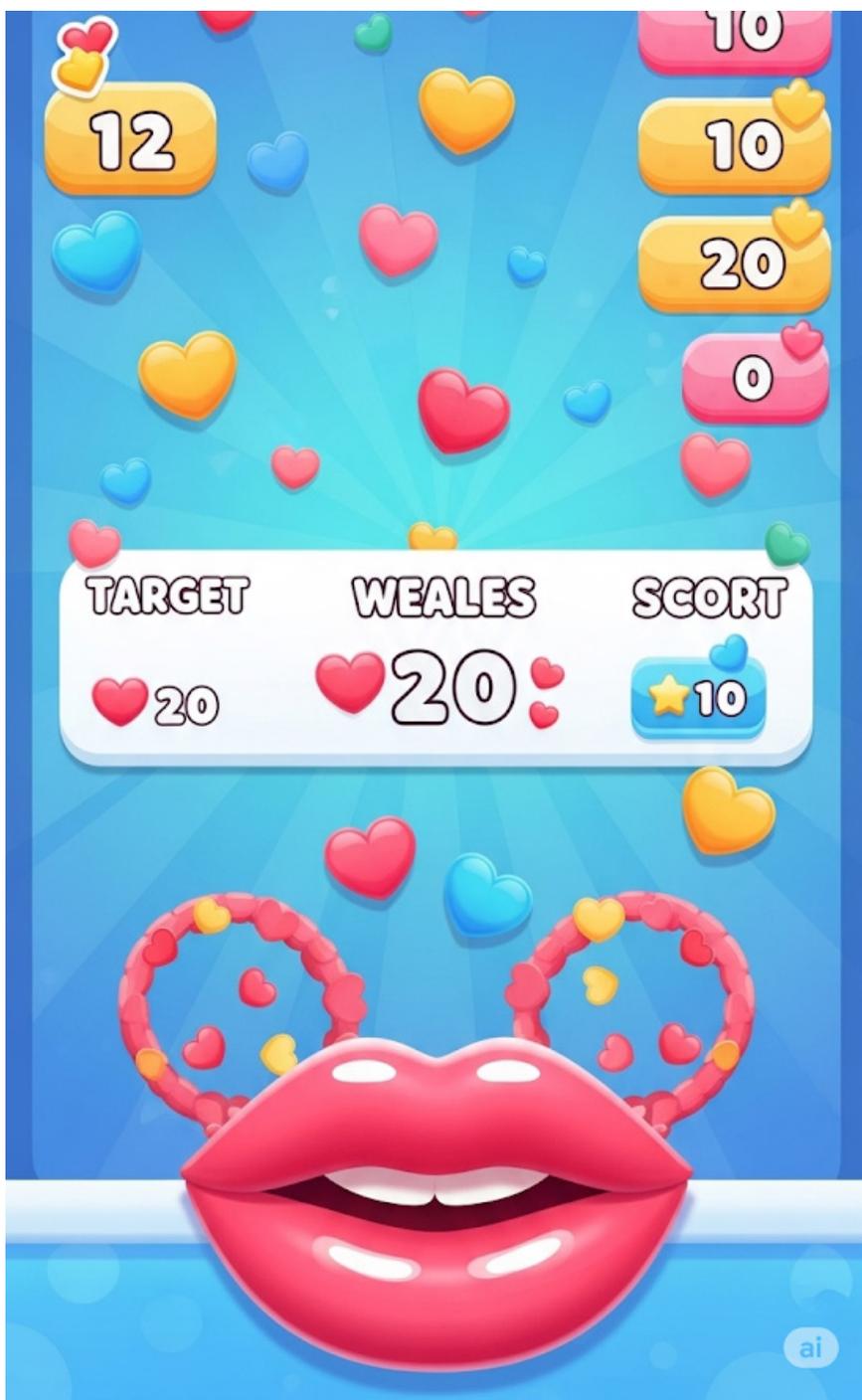
Nr. 5 Jedem Kreis wird eine bestimmte Zeit zur Verfügung gestellt, diese dient dazu, daß sie die Zeit nutzen müssen, um den Ball in die individuellen Kreise zu bringen, läuft die Zeit ab, dann verlieren sie automatisch wieder ein Leben

Nr. 6 Das Spiel kann mit bis zu 3 Spielern und 3 unterschiedlichen Bällen gespielt werden, simultan steuern sie auf dem Display die Bälle und versuchen diese in die Öffnungen der verschiedenen Kreise zu befördern

Nr. 7 In den ersten Levels müssen Sie eine kleine Menge von Kreisen aktivieren, bzw. den Ball in die Kreise treffen, je weiter Sie das Spiel spielen, desto mehr Kreise in unterschiedlichen Formen tauchen dann auf und die Zeit Beschränkung für den Treff sinkt immer weiter nach unten und reduziert sich, ihnen bleiben dann nur wenige Sekunden, um den Ball in die Öffnung des nächstgelegenen Kreises zu befördern

Nr. 8 Letztendlich müssen sie den Ball in der richtigen Farbe mal, in alle korrekten, farbigen Kreise befördert haben, um ins neue Level zu gelangen

Nr.568 Packingclips



Nr.568 Packingclips

Nr. 1 Sie müssen versuchen individuell fliegende Herzen in bestimmten Größen und Farben, mit Lippen einfangen, das bedeutet das Sie ein Herz was zum Beispiel klein, mittel, groß ist, mit einen Visier anvisieren müssen, um es mit der Fang Lippe einzufangen oder sie benutzen ihren Finger mit der Touch Technologie und ziehen ihre Lippen aus einer Verpackung Box heraus und ziehen diese auf die fliegenden individuellen Herzen

Nr. 2 Sie müssen die Anzeigetafel befolgen, welche Farbe und Größe zuerst des Herzens eingefangen werden muss, befolgen sie die Reihenfolge, sonst tauchen noch mehr Herzen auf dem Smartphone Display auf, die Ihnen das einfangen erschweren

Nr. 3 Sie müssen mit verschiedenen Lippen Farben und Größen aus der Verpackungs Box hantieren, das heisst, sie haben 4 Boxen, in jeder Box ist eine Farben Lippe drin, in der 1 sind ,die gelben Lippen aufbewahrt, in der 2 ,blaue Lippen, in der 3, grüne Lippen, in der 4 Verpackung Box, rote Lippen

Nr. 4 Je nachdem wie sie touchen, aktivieren sie, die Größe der Lippen, mit soft, kleine, Lippen, mit medium, mittlere Lippen, mit hard touch, große Lippen, den die Herzen fliegen mit unterschiedlichen Farben und Größen, durch das Smartphone Display herum

Nr. 5 Haben Sie zum Beispiel ein Herz in der gleichen Farbe und Größe, wie die gezogene Lippe aus der Verpackung Box gefangen, so verschwindet dieses Herz aus dem Display und sie erhalten dafür ein Kusspunkt gutgeschrieben

Nr. 6 Sie können auch mit einer Lippe gleich 3 Herzen auf einmal auffangen bzw. aufsammeln, dies geschieht, wenn sich die Herzen in unmittelbarer Nähe befinden und sie diese in einem Zug auffangen

Nr. 7 Sie wischen mit ihrem Finger einen Pfad auf die Herzen und sammeln so diese auf einmal auf, pro gesammeltes Herz erhalten Sie einen Kusspunkt, sammeln Sie so viele Kusspunkte, wie möglich, den diese nutzen Sie in Zukunft, um Ihr selfi Foto dadurch zu animieren, haben Sie das erste Level bestanden und die mögliche Anzahl an Kusspunkten bekommen, so müssen Sie dannach ein selfi machen, das Spiel animiert Ihren Mund mit den gesammelten Kusspunkten, je nachdem wie viele sie gesammelt haben, und animiert ihren Mund, der dann als Hintergrund Grafik in das nächste Level eingebaut wird, der Hintergrund agiert mit dem Spiel, das heisst das er auf ein Signal durch das microphone, wenn sie kisskiss sagen, sein Mund öffnet und dadurch versucht mehrere Herzen, egal, in welchem Farben und Größen, zu verschlingen

Nr. 8 Sie haben drei Versuche, um den Mund mit dem Befehl per Mikrofon, kisskiss, zu öffnen und die individuellen und unterschiedlichen Herzen zu verschlingen, es hängt davon ab, wieviele Kusspunkten sie gesammelt haben, den je mehr Kusspunkte sie sammeln, desto mehr kisskiss Versuche erhalten sie für das neue Level freigeschaltet

Nr. 9 Das Spiel läuft auf Zeit und sie müssen eine geforderte Anzahl an Herzen mit ihren Lippen auffangen und diese letztendlich vom Display des Smartphones verschwinden zu lassen