

Nr.569 TimeinSpace



Nr.569 TimeinSpace

Nr. 1 Sie befinden sich in diesem Spiel mit mehreren Mitspielern(3) auf eine Raumschiff und in einen Raum, ihre Aufgabe ist genügend Zeit items aufzusuchen und diese items für die Zeitmaschine zu nutzen, um sich von einen Raum des Raumschiffs in den nächsten zu transportieren bzw. Zu beamen

Nr. 2 Sie steuern Ihren Critter oder ein anderes Ausserirdisches Lebewesen, was ihn zur Auswahl besteht durch den ersten Raum, der wie ein comicartiges Labyrinth aufgebaut ist und versuchen in diesem Raum Zeit items in unterschiedlichen Formen zu finden

Nr. 3 Sie müssen in diesem Labyrinth, was ständig sein Aussehen ändert, feindliche Monster ausschalten, die Ihnen in die Quere kommen Können, sie verwenden das Prinzip des bomberman Spiels oder des pacmans Spiels, sie müssen, mit ihren Charakter die Monster, die sie davon abhalten wollen, die Gänge in dem in Echtzeit veränderten Labyrinth, zu erforschen, aufschlagen oder mit ihren aufgesammelten Waffenarsenal vernichten oder versuchen sich nicht erwischen zu lassen

Nr. 4 Die elementaren Zeit items haben verschiedene Module, entweder eine 1sek.,2sek,3sek und so weiter, sie müssen eine bestimmte Zeit Menge aufsammeln, um die gefundenen Zeit Maschine damit am Ende oder im Mitte des Labyrinths zu aktivieren, je nachdem wo sie sich befindet, haben sie die geforderte Anzahl an Zeit Items gefunden oder von ihren feindlichen Monstern beschafft, müssen sie nur noch die Zeitmaschine finden, diese aber ändert ständig seinen Standort und ist nicht leicht aufzufinden, da das Labyrinth seine Formen stetig und individuell ändern kann

Nr. 5 Haben Sie dennoch, die Zeitmaschine gefunden und die benötigten Zeit Items in die Maschine integriert, so dürfen sie sich in einen anderen Raum transportieren bzw. Hin beamen

Nr. 6 Achten Sie das, Ihre Mitspieler in Ihrer Nähe sind und sie diese durch die Zeitmaschine mitnehmen, sonst bleiben diese noch im ersten Raum und verrotten dort allmähig

Nr. 7 Sind sie in einen anderen Raum, durch die Zeitmaschine gewechselt oder transportiert worden, so müssen Sie dort nun nach dem gleichen Prinzip die geforderten Zeit items aufsuchen und den Raum schnellstens verlassen, den das gesamte Spiel läuft auf eine bestimmte in real geschaltete Zeit, das bedeutet, daß Sie jeden Tag 24std. Haben, um Bestimmte Räume zu erreichen, schaffen Sie es nicht, werden Sie wieder am Anfang des bestandenen Raumes, also Checkpoint zurückgesetzt

Nr. 8 Sammeln Sie außerdem Zeit Buchstaben auf, um auf dem Radar und der Landkarte die Gänge zu entschlüsseln, um schneller den Aufenthalt der Zeitmaschine zu finden, die Sie benötigen, um in einen neuen Raum transportiert und gebeamt zu werden

Nr. 9 Das Spiel läuft in Echtzeit und, wenn sie zu Langsam die Räume aufsuchen, werden immer neue generiert, die dann sie dazu bringen, die Orientierung zu verlieren und den damit befindlichen Ablauf, zu stören

Nr. 10 Es kann sein das ihre Mitspieler in anderen Räumen festsetzen und sie diese befreien müssen, das passiert wenn sie mehrere Portale gefunden haben und genügend Zeit items im Lagerbestand besitzen

Nr. 11 Letztendlich müssen sie schnell agieren und die Levels mit einer hohen Geschwindigkeit spielen damit nicht neue Raume entstehen, indem sie gefangen werden, den das kostet Zeit und Motivation

Nr. 12 Diese Zeit benötigen Sie, um die richtigen Räume zu finden und letztendlich sich aus dem Raumschiff ins nächste zu beamen bzw. Zu transportieren

Nr. 13 Schaffen Sie den beam ins nächste Raumschiff, so erhalten Sie zusätzlich neue Mitspieler mit denen Sie das Spiel mit neuen Passagen und Barrieren und feindlichen Gegnern, bespielen können

Nr.570 Getyourhandonit



Nr.570 Getyourhandonit

Nr. 1 Sie müssen hinter der Kamera Ihres Smartphones - Rücken Kamera, Ihre normalen Hände nutzen, um Gegenstände in dieser Hinsicht, Äpfel und verschiedene Obst Sorten, zu touchen, mit soft, medium, hard touch, müssen Sie die in diesem Beispiel, die Äpfel antouchen und sie dann in einen Korb ziehen, sammeln Sie soviele wie möglich auf, entweder kleine, mit soft touch, mittlere mit medium, große mit hard touch

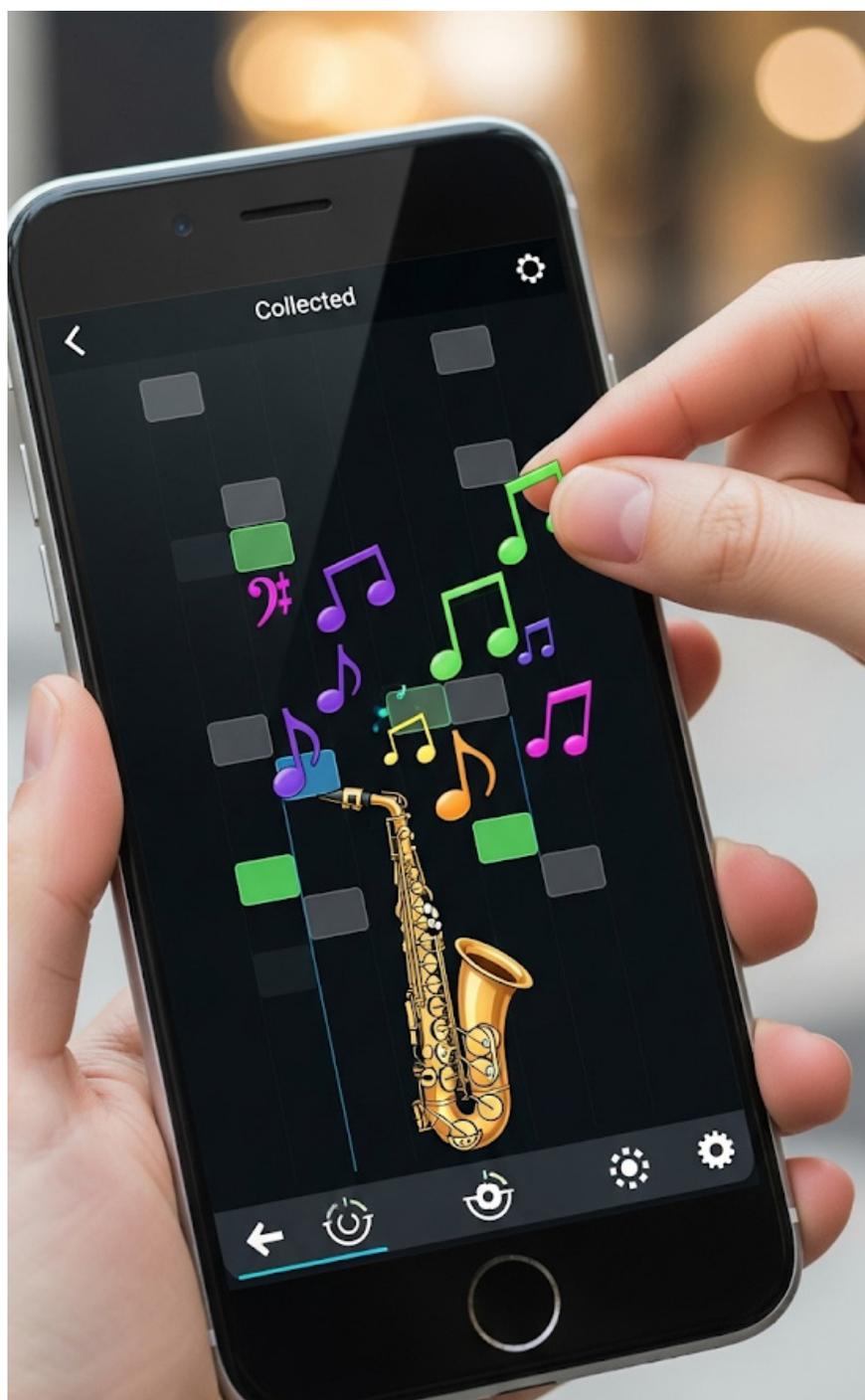
Nr. 2 Haben Sie einige individuelle Äpfel gefangen und sie in den Korb per drag and drop gezogen, so öffnet sich nun auf der Mitte des Displays, ein Basketball Korb, jetzt wischen sie von unten nach oben, die Äpfel auf den beweglichen Basketball Korb der sich nach hinten, nach vorne, und von links nach rechts neigen tut und versuchen die zuvor gefangenen individuellen Äpfel und unterschiedlichen Formen in den Baketabl Korb zu verwandeln bzw. Zu treffen

Nr. 3 Sie erhalten pro getroffenen Apfel, ein zeitpunkt auf Ihr Zeit Konto gutgeschrieben, das Spiel läuft auf Zeit und sie müssen in der vorgegeben Zeit, eine bestimmte Anzahl an Äpfeln verwandeln, um ins nächste Level zu kommen, seien sie bemüht, während das Spiel wieder zum Aufgang der Äpfel switcht, den Lagerbestand der Äpfel immer aufrecht zu behalten

Nr. 4 Im nächsten Level interagiert der Hintergrund mit ihnen und gibt ihnen Vorteile oder auch Nachteile, während sie die Äpfel versuchen in den Basketball Korb zu treffen, er kann zum Beispiel ihren per comic Hand, nahe am Korb liegende Äpfel per Hand touch in den Korb versenken oder vorbeigeworfene Äpfel wieder ihnen zurück schmeißen oder er gibt ihn Nachteile und versperrt ihnen die Sicht mit Gegenständen oder er reißt dir die fliegenden Äpfel aus der Luft und verschlingt diese mit der Hand, die aus dem Hintergrund generiert wird

Nr. 5 Verwandeln Sie alle Äpfel, um ihr Zeit Konto aufrecht im Plus zu erhalten, pro vorbeigeworfenen Apfel in diesem Beispiel wird eine 1sek von Ihrem Zeit Konto abgezogen, in den nächsten Level müssen Sie dann verschiedene Obstsorten die unterschiedlich von Form und Größe und Farbe sich unterscheiden, touchen bzw. aufsammeln und in den Aufgang Korb per drag and drop Funktion, legen, damit sie genügend Würfe dadurch erhalten, um ihr Zeit Konto im plus zu halten

Nr.571 Jazzmad



Nr.571 Jazzmad

Nr. 1 Sie müssen versuchen mit ihrer Rück Kamera des Handys versuchen Gesangsnoten mit touch und drag and drop aus dem Display in ein digitales Saxophon, was auf dem Display zu sehen ist, rüber zuziehen, das bedeutet Sie richten Ihre Kamera auf Objekte in der realen Welt, sie gehen durch ein Einkaufs Zentrum, wo unterschiedliche Musik läuft und abgespielt wird oder in Bars und Restaurant, wo auch Musik Stücke laufen

Nr. 2 Sie richten, dann das Handy mit der Rück Kamera, entweder in die freie Luft oder auf ein individuelles Objekt, die App erkennt das Musikstück und zeigt dann auf dem Display Gesangsnoten an, diese sind in verschiedenen Farben und Größen sichtbar, touchen sie diese an und ziehen sie diese per drag and drop Funktion in ihr digitales Saxophone hinein

Nr. 3 Haben Sie die Gesangsnoten in das Saxophone gezogen bzw. Auffangen können, so switcht die Kamera zurück und Sie sehen nun auf dem Display, eine Ebene des Liedes, was vorher die App erkannt hat, nun versuchen sie die Gesangsnoten der Ebene, den blanko Feldern, wo die Gesangsnoten hingehören, zuzuordnen, ziehen sie rechtzeitig die gesammelten Gesangsnoten aus dem Saxophon, in die blanko Felder rechtzeitig hinein, beachten sie die Farbe und Größe der blanko Felder und ihren gesammelten Gesangsnoten, die Sie nun richtig zuordnen müssen, per soft, medium, hard touch fügen Sie nun aus dem Saxophon Ihre gesammelten Noten in die blanko Felder, der Ebene ein und achten nun auf die richtige Zuordnung im richtigem Zeitpunkt

Nr. 4 Haben Sie der Ebene die Gesangsnoten zugeordnet, während das Instrumental Lied abläuft, hören Sie nun die Stimme von den zugefügten Gesangsnoten, step by step fügen Sie durch die Gesangsnoten die Stimmen in die Ebene und dessen blanko Feldern hinein, haben Sie das Lied kompletisiert und die individuellen Gesangsnoten mit soft, medium, hard touch per drag and drop, hinzugefügt, bekommen Sie Punkte für die korrekte Zuordnung der Gesangsnoten in den blanko Feldern zugesprochen, sammeln Sie genügend Punkte durch die hinzufügen der Gesangsnoten und nutzen sie diese Punkte für die Bereitstellung und das nun verfügbare Downloaden von ihren individuellen, gewählten Musikstücken aus der Musikbibliothek von neuen Liedern, die sie durch die App suchen und Auffinden können, sie bezahlen, wenn sie genügend Punkte gesammelt haben, nur mit ihren gewonnen Punkten und nicht mit realen Geld, wie sonst üblich

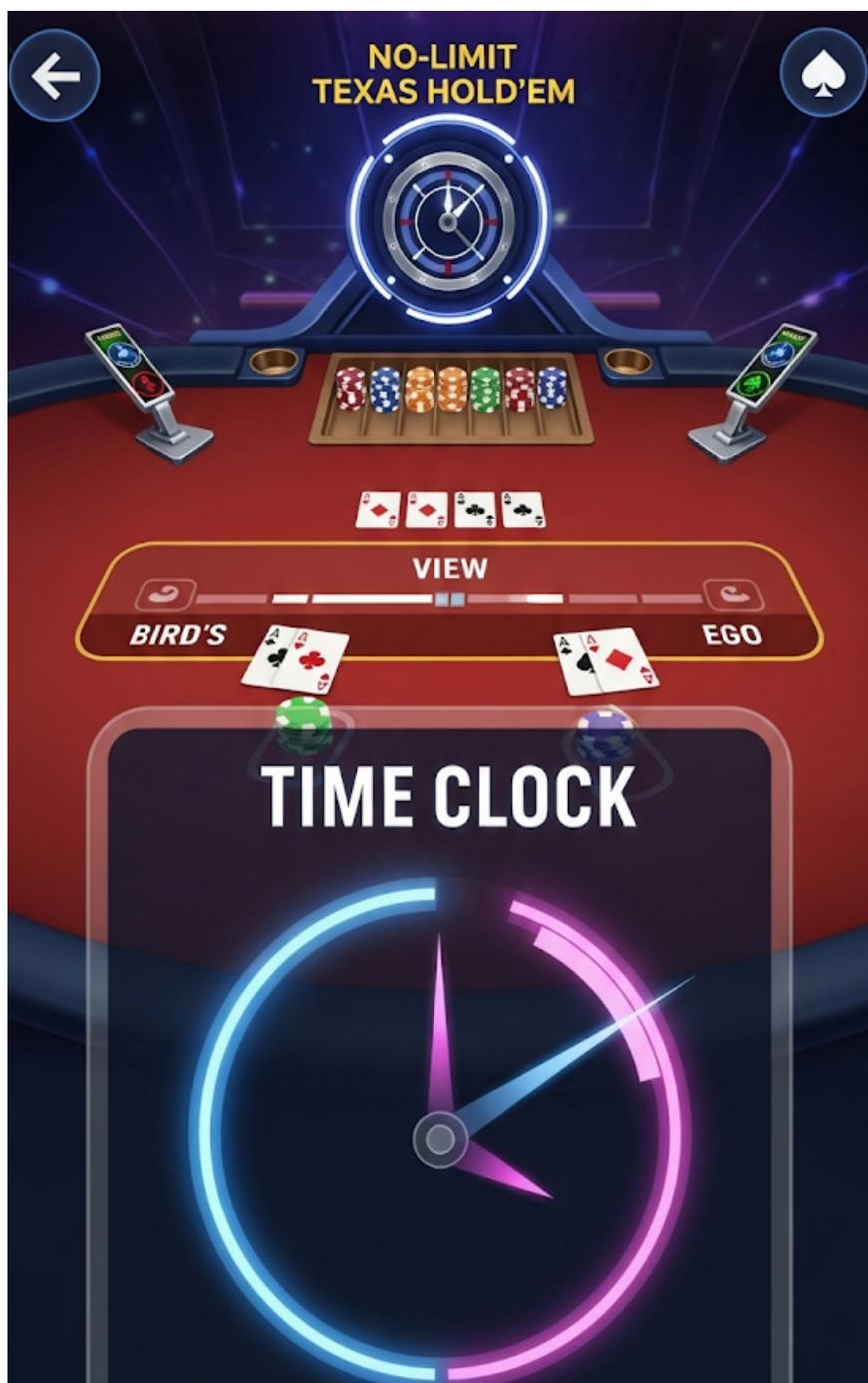
Nr.572 Hustlegang



Nr.572 Hustlegang

Sie müssen, wenn Sie an der Reihe sind, ihren Einsatz zu setzen, den sie in dieser Runde einsetzen müssen, darauf achten, daß die Zeit Uhr, die abläuft und 30 Sekunden dauert, die richtige per Zufall, der von Ihnen gewählte Kreis der aus 6 Stück besteht, und sich auf der Zeit Uhr befindet, nicht vergessen auszuwählen. Sie wählen eines der 6 farbigen Kreise, des rgb Spektrums aus, die sich auf der Zeit Uhr befindet, sie wissen aber vorher nicht, was sich hinter den Buttons bzw. Farbigen Kreisen sich befindet, nämlich ein individueller Einsatz Betrag, den sie setzen müssen, damit sie weiter spielen dürfen. Tippen Sie auf einen der 6 farbigen Kreise und ihnen wird per Zufall ein Betrag gezeigt, den Sie als Ante bzw. Einsatz in der Runde bei no limit Texas Holdem in diesem Fall einsetzen müssen. Haben Sie einen farbigen Kreis ausgewählt, dreht sich dieser um und zeigt Ihnen den Betrag, den nun Sie und die anderen Mitspieler der Runde in diesem Spiel setzen müssen, um das Spiel fortzusetzen, zum Beispiel 300 Euro die gezeigt wurden und als ante eingesetzt werden sollen. Ist die Zeit der Zeituhr abgelaufen und sie haben sich für keinen farbigen Kreis entschieden, so müssen Sie 3-5 Runden aussetzen und einen Strafbetrag bezahlen, der sich in Höhe von 50 Prozent des, von den anderen Mitspieler gewählten Einsatzes, der durch das hier beschriebene Verfahren, sich beläuft, bezahlen Haben Sie einen farbigen Kreis der 6 zu auswählenden, ausgewählt, muss die ganze Gruppe, die am Poker Tisch sitzt, die gleiche Menge an Geld mitbezahlen, die als Betrag hinter diesem Kreis sich verborgen hat. Wählen Sie aber einen farbigen Kreis, wo sich dahinter, ein Gesicht bzw. Ein emoji sich versteckt, dann müssen Sie aus Ihren Stapel versuchen dieses emoji oder Gesicht zu finden, haben Sie dieses auf der Rückseite eines, von vorher bekommenen chips, gefunden, dann bekommen Sie einen Joker turn geschenkt, das bedeutet, daß Sie sich einen ante bzw. Einsatz Betrag sich selbst definieren können und dieser in max 3 Runden, am Pokertisch gespielt werden muss.

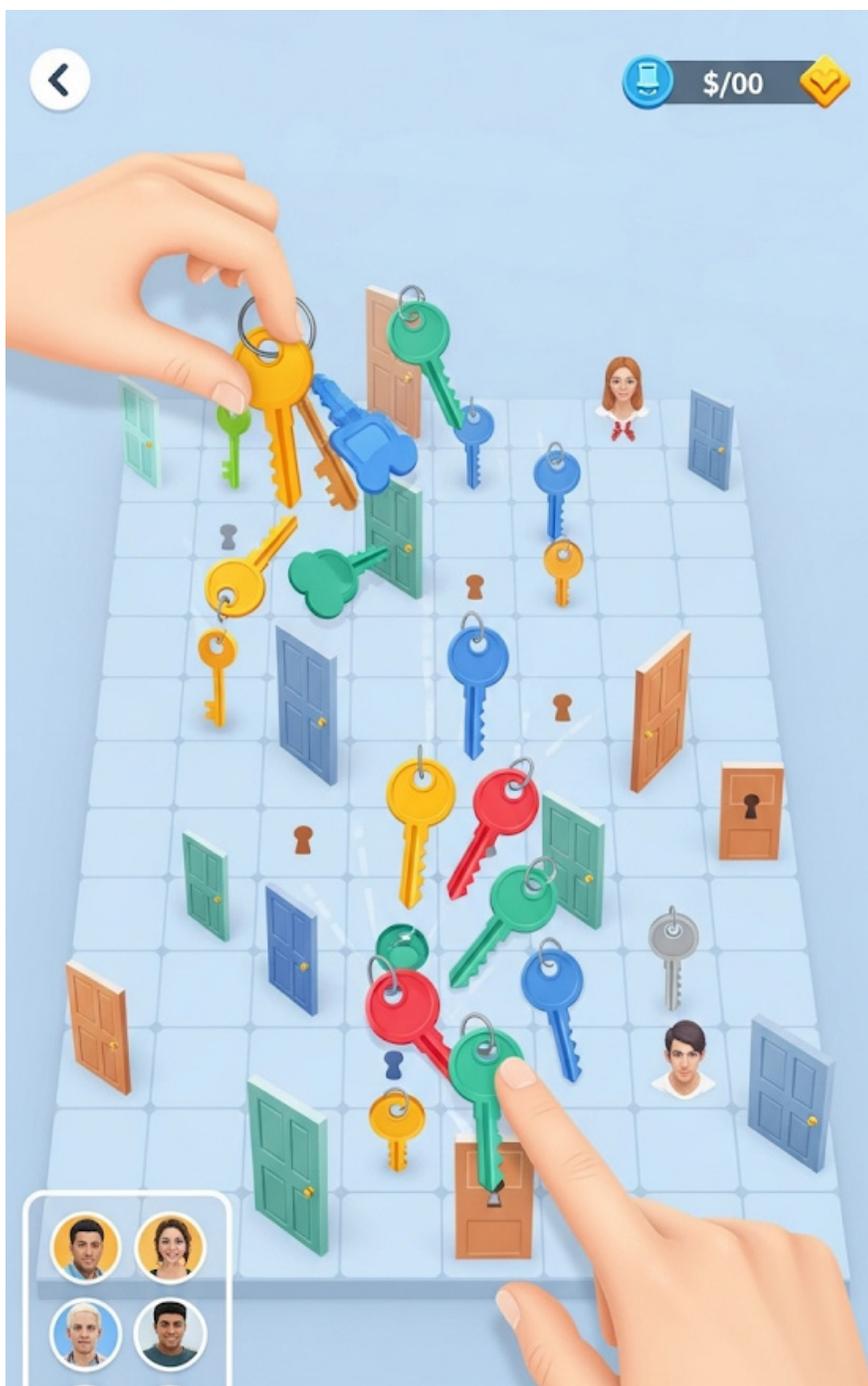
Nr.573 Seeyoudeep



Nr.573 Seeyoudeep

Sie müssen versuchen die Zeit Uhr mit ins Spiel anders zu interpretieren und zu implementieren, das bedeutet, daß Sie, wenn Sie an der Reihe sind, auf der Zeit Uhr, eine Sichtweise auswählen können, und durch die Zeit Uhr des Displays kurz sehen können, was für eine einzelne Karte derjenige Spieler in seinen Blatt hat, die Zeit Uhr ist nur für eine kurze Einsicht begrenzt, es hängt davon ab, wieviele Spieler sich bei no limit Texas Holdem, sich am Tisch befinden. Die Einsicht ist individuell und dauert nur einen kurzen Augenblick, entweder per Vogel oder Ego Perspektive, merken Sie sich schnell die eine einzelne Karte des Blattes Ihrer Mitspieler und verschaffen Sie sich eben einen Vorteil bzw. Evt einen Nachteil im Spiel. Haben Sie sich, nun eine oder mehrere Karten gemerkt, so dürfen Sie, wenn Sie in der nächsten Runde an der Reihe sind, den Betrag des Mitspielers, der eingesetzt werden soll, in Höhe von 70 Prozent oder einer per Zufall durch die Zeit Uhr angezeigten Prozent Wert, reduzieren oder addieren. So verändern Sie die Möglichkeiten des zu einsetzenden Betrages und verändern, damit das Gemüt des Mitspielers, entweder zum positiven oder negativen Einflusses, der sich auf das Spiel Geschehen auswirken tut und letztendlich das Spiel verschärft oder entschärft

Nr.574 Outdoor



Nr.574 Outdoor

Nr. 1 Sie müssen versuchen auf dem Smartphone, das aus einem bestimmten Raster besteht, das bedeutet, das im Display mehrere Türen angezeigt werden, versuchen die richtige Tür zu öffnen, sie haben vorher folgendes zu tun, schalten sie die Rück - Kamera des Smartphones ein und warten sie ab, nach einer Zeit tauchen Schlüssel, die sich auf dem Display individual bewegen, auf, mal kleine, mittlere, große und in verschiedenen Farben, versuchen Sie diese Schlüssel in einen digitalen Bund per drag and drop zu ziehen, also sie aufzufangen

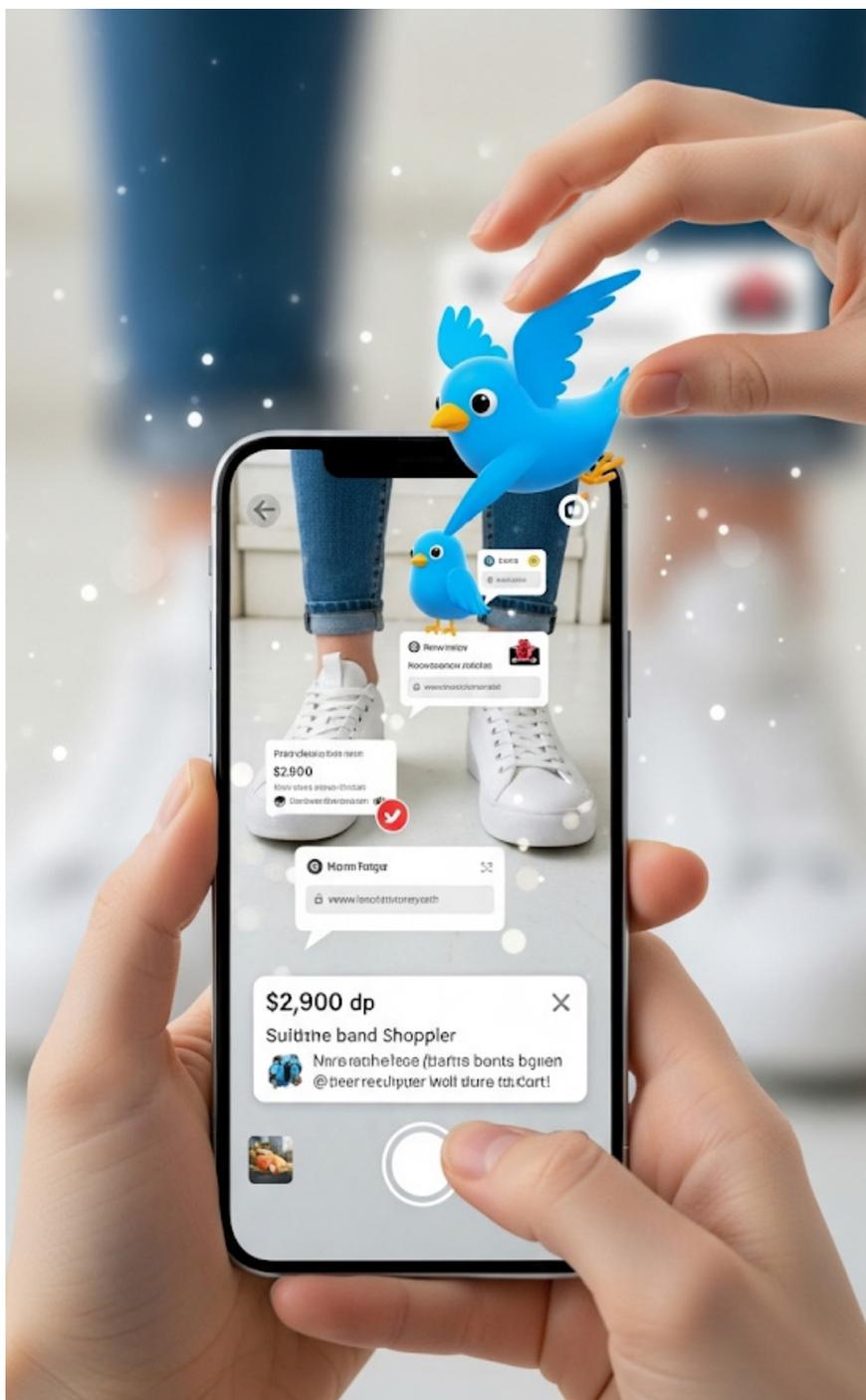
Nr. 2 Haben Sie die Reihenfolge, die auf der Anzeigetafel gesucht wurde, also die korrekte ein Sammlung der Schlüssel vollbracht, swicht die Kamera zum Anfangs Display zurück, nun versuchen sie per per drag and drop, den passenden Schlüssel der passenden Tür zuzuordnen, das geht, wenn sie die Farbe und die größe des Schlüssel Lochs beachten, haben sie zum Beispiel einen passenden Schlüssel in eine korrekte und entsprechende Tür gesetzt, und passt dieser Schlüssel hinein, dann öffnet sich die Tür, hinter dieser Tür, taucht nun ein aus dem Gesichter Karussell per Zufall gewähltes Gesicht auf und stellt ihnen eine Frage zu einen Produkt , die zum Beispiel mit den Preis, höher oder tiefer beantwortet werden muss, das heißt, das sie den genauen Preis erraten müssen oder sich eventuell in die Nähe des Preise anschmiegen müssen

Nr. 3 Haben Sie ungefähr den Preis erraten, dann dürfen Sie an der Auktion für dieses individuelle Produkt, teilnehmen, wie bei eBay nehmen Sie an dieser Auktion teil und hoffen, mit der richtigen Abgabe Ihres Geldbetrages, die Auktion für sich zu entscheiden

Nr. 4 Hinter jeder Tür verbirgt sich ein individuelles Produkt aus der Media Produkt Welt, das es vorher noch nicht auf dem Markt gegeben hat, seien Sie also bemüht, das Raster gut zu bestaunen und den richtigen Schlüssel in die passende Tür aus ihrem Schlüsselbund zu ziehen, erwischen sie eine Falsche Tür, so bekommen sie ein Faultier angezeigt, dieses Faultier darf nur 3x mal gezogen werden, sonst beendet das Spiel, das hier oben genannte Prinzip des Spiels

Nr. 5 Beantworten Sie daher die Frage des Faultiers richtig, um an diesem Spiel Prinzip weiter in das Spiel integriert zu werden, beantworten Sie die Frage falsch, so haben Sie nur noch 2x Versuche übrig, nicht noch ein Faultier zu erwischen

Nr.575 Givemeeverything



Nr.575 Givemeeverything

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Vogel auf die richtigen Stellen zu positionieren, das bedeutet, daß Sie mit der Rück Kamera des Smartphones individuelle Objekte in der realen Welt anvisieren, nun taucht die Option auf, einen unterschiedlichen Vogel aus der Vogel Bibliothek sich auszuwählen, und ihn auf das individuelle Objekt zu bringen bzw. Per drag and drop aufzuziehen oder in draufzusetzen

Nr. 2 Nun Twittert der Vogel eine Information über das Produkt aus seinen Rachen heraus, zum Beispiel den Preis des Produktes oder zeigt Ihnen einen link zur Website, wo Sie sich dieses Produkt erwerben können

Nr. 3 Außerdem knüpft er sich an ebay an und sucht nach diesem Produkt, was zum Festpreis oder zur Auktion gehandelt wird oder sucht auf den Vergleichs Portalen im Internet den besten Preis für Sie heraus, sie müssen nun, nur den Vogel, per Mikrofon oder per Tipp Eingabe mitteilen, ob Sie dieses Produkt erwerben möchten und schon landet das Produkt mit den link zur Website, im Korb, wo die Angebote gesammelt werden, auf

Nr. 4 Setzen Sie also Ihre Vögel auf die Produkte dieser realen Welt ein, und verbessern Sie so Ihre individuellen Wünsche und Kauf Möglichkeiten in der Zukunft, wenn Sie ein bestimmtes Produkt Ihnen ins Auge gefallen ist, setzen Sie den Vogel auf das anvisierte Produkt und erfahren Sie mehr im Detail, gezeigte Informationen dazu. Sie bekommen also eine Nachricht von der App, das Sie nun jetzt Ihren Finger von, oben, unten, links, Rechts und aus den Ecken ziehen müssen, um die Bilder zu sehen, die Ihnen vorgeschlagen worden sind, paßt Ihnen ein Bild, versucht das Programm es mit Ihrem zu verknüpfen und ein Match daraus zu machen, findet ein Match statt, so dürfen Sie kostenlose Voice messages miteinander austauschen und andere Stimmen aus der Datenbank für die Konversation benutzen, um das Gespräch interessanter zu gestalten

Nr.576 Lordinmyside



Nr.576 Lordinmyside

Sie melden sich mit 8 Selfies an, entweder Gesicht oder Körper Anzeige, nun switchen sie mit ihren Finger von oben, unten, links, Rechts und die dazugehörigen Kanten an der Wölbung der Ecken des Smartphones, passend zu ihrem swipen sucht die App passende Gesichter aus ihrer Nähe und Gebiet aus, die zu ihnen passen könnten, es vergleicht ihre Gesichtszüge und die Art ihrer Fotos und nutzt eine love Ki zur Berechnung und Wahrscheinlichkeit, ob sie zueinander passen könnten, wenn das linke Selfie nicht paßt, prüft das Programm das rechte, obere, untere und die Ecken des Smartphones, je nach touch, swipen sie auf dem Smartphone per soft, medium, hard touch und erreichen so eine zufälligen Swip mit passenden Bilder der Person, der ihnen per dieser Druck Funktion, angezeigt wird. Swipen Sie also, mit diesen neuen Prinzip alle 8 Möglichkeiten der von dem Programm überprüften Bilder, der Person die ihnen zugeteilt wurde aus dem Display und schicken sie diese an ahnungslose User in der App, die per Zufall, evt. Gefallen daran finden, wenn sie ihre Nachricht von der App bekommen. Sie bekommen eine Nachricht und dürfen nun diese Person begutachten, wenn das Programm die Bilder und Fotos zueinander verglichen hat, kommt ein Match zustande, dann dürfen Sie, nun mit voice messages miteinander kommunizieren und andere Stimmen benutzen, um die Konversation, attraktiver in Zukunft zu gestalten



Nr.577 Kanalratte

Nr. 1 Sie gehen auf die Seite oder nutzen die App, öffnen Sie in diesem Fall und Beispiel die App, es taucht eine Süsse und knudelige comic Artige kanalratte auf, touchen sie die kanalratte an und sprechen daraufhin ihren Download bzw. Upload Wunsch per voice message an die kanalratte aus

Nr. 2 Die kanalratte zeigt Ihnen darauf, ein Labyrinth, welches Sie mit einen Blick überschauen müssen, setzen Sie einen erfolgreichen vectotpfad in das Labyrinth ein, um die kanalratte aus dem gezeigtem Labyrinth zu führen, haben Sie erfolgreich die kanalratte aus dem gesehenen Labyrinth herausgeleitet, so erhalten Sie Ihren Wunsch, nämlich das, was Sie vorher per voice sich gewünscht haben, als Download link zur Verfügung gestellt, natürlich kostenlos und gratis

Nr. 3 Schaffen Sie es nicht mit dem vectorpfad die kanalratte erfolgreich aus dem Labyrinth zu führen, stellt ihn die kanalratte 3x individuelle Fragen zu Ihren Wunsch, den sie vorher geäußert haben , beantworten sie diese korrekt, erhalten Sie erneut Ihren download link, kostenlos und gratis zur Verfügung gestellt

Nr. 4 Sie können der kanalratte auch was geben. Nämlich Ihren persönlichen Upload, Ihrer Daten, dieses vollführt die kanalratte, wenn Sie auf sie, klicken und aus Ihrem Ordner, Daten jeglicher Art, in Ihr Maul integrieren bzw. Hineinziehen, siehe drag and drop Funktion von Windows oder ios, die kanalratte speichert ihre persönlich hochgeladenen Daten auf einen cloud Speicher, der wie oben beschrieben, ein Labyrinth voller gespeicherten Daten mit scroller Kategorien Auswahlssystem ist, sie erhalten nach dem erfolgreichem upload, einen link zum Download dieser Daten oder richten der kanalratte ihrem Wunsch aus, und die kanalratte durchsucht seinen Daten Bestand und läßt sie wieder das Labyrinth Schema spielen bzw. Stellt Ihnen Fragen zum Wunsch Download aus dem Daten Bestand der individuellen hochgeladenen Daten der Internet User, um letztendlich an den Download link zu gelangen bzw. einen neuen upload zu stellen

Nr.579 Frikadela



Nr.579 Frikadela

Nr. 1 in dieser App stellen Sie Ihre besten Frikadellen zur Schau, das bedeutet das Sie eine digitale Landkarte zur Auswahl haben, um das Hauptgericht zusammen zu stellen, sie müssen in dieser Zusammenstellung des Hauptgerichtes per drag and drop die Länder aus der Landkarte auswählen, um damit die Fleisch Sorte der Frikadelle zu bestimmen, sie ziehen in ihrem digitalen Teller die Länder Flagge hinein und entscheiden damit, daß Land woher das Fleisch bereitgestellt wird

Nr. 2 Dazu bestimmen sie die Gewürz Sorten und die Beilagen, die individuell von den Ländern aus der Auswahl der Länder Karte per drag and drop Auf dem Teller gezogen werden können, mitsamt dem Getränk und den Nachtisch

Nr. 3 Sie entscheiden, nach der Auswahl der Frikadelle, danach welche Formen die Frikadellen haben sollten und welches Design ihre Beilage und ihr Nachtisch haben sollte, dies wird auf dem Display des Smartphones, entweder per 2D oder 3D Ansicht zur Schau gestellt

Nr. 4 Haben Sie Ihre frikadela Menü zusammengestellt, so dürfen Sie dies als Bestellung, nun aufgeben, entweder werdet Ihr Menü nach Hause geliefert oder Sie gehen in Ihr nächst gelegenen frikadela Laden und bestellen es live vor Ort mit Ihrem per nfc geschalteten Smartphone, in manchen frikadela Läden dürfen Sie sogar die Zubereitung Ihres Menüs selbst übernehmen und dann Ihr Menü, nach der Zusammenstellung, verspeisen

Nr. 5 Tauschen Sie in der frikadela app, Ihre Ideen mit anderen Usern der App aus und bestellen Sie sich nach dem Austausch die Produkte mitsamt dessen Anleitung zur Zubereitung, diese zu sich nach Hause

Nr.580 Panicpoint



Nr.580 Panicpoint

Nr. 1 Sie müssen versuchen in diesem Spiel, mit ihrer Hand, die wie ein pokeman Ball aus Pokémon go funktioniert, die versteckten Punkte bzw. Panicpoints die in ihrer realen Umgebung und Nähe versteckt wurden zu finden und aufzufangen

Nr. 2 Anhand ihres Radars und der digitalen Landkarte gehen sie nun in ihrer Nähe und in ihrem Gebiet, auf die Suche nach dem panicpoints

Nr. 3 In diesem Beispiel wurden panicpoints in einem Waldstück in dem Dorf Katzenfurt versteckt, sie gehen nun anhand ihres Radars und folgen den Navi ihrer digitalen Landkarte, sind sie in der Nähe des panicpoints angekommen, so meldet die App bzw. Ihr Smartphone ein Alarm Signal, sie müssen nun mit ihrer Rück Kamera, die automatisch aktiviert wird, diesen panicpoint mit einer Bewegung des Smartphones , die von unten nach oben, mit einem Schwung passiert, ihre digitale Hand aktivieren

Nr. 4 Haben Sie nun Ihre digitale Hand aktiviert, sehen Sie nun verschiedene panicpoints in unterschiedlicher Form und Farbe auf dem Display, versuchen Sie den geforderten panicpoint mit einem Wish bzw. Schwung mit der digitalen Hand aufzufangen

Nr. 5 Haben sie ihn eingefangen, so gehen sie nun zum nächsten Ort und versuchen den nächsten panicpoint zu fangen, haben sie mehrere panicpoints aufgefangen und diese in ihrem digitalen Korb gespeichert, gehen sie nun in den Supermarkt in ihrer Nähe und gucken auf den Produkten, die sie kaufen möchten, ob so ein panicpoint sich auf dem Produkt befindet, haben sie zum Beispiel eine Pizza gefunden, wo sich so ein panicpoint auf der Verpackung befindet, scannen sie nun diesen panicpoint und dieser aktiviert ihren gefangenen panicpoint aus der App

Nr. 6 Nun sehen Sie eine Anzeige aufgezeigt, in diesem Fall ein Rabatt, der Ihnen zu diesem Produkt gewährt wurde, in den meisten Fällen, bekommen Sie dieses Produkt umsonst, Sie müssen lediglich, an der Kasse vorzeigen, das sie den gleichen panicpoint gefunden haben, was auf dem Produkt gestickert war, oder sie zeigen mit der App, das Symbol in diesem Fall ein lachendes emoji, für das Produkt, was sie umsonst bekommen wollen, da dieses aufzeigt, da dieses als Merkmal angibt, das sie es umsonst bekommen können, da sie den gleichen panicpoint gefunden hatten, der auf der Verpackung des Produktes abgebildet war

Nr. 7 Gehen Sie also öfters in Ihrer freien Zeit spazieren und suchen und fangen Sie die panicpoints mit Ihrem Smartphone in der realen Welt auf, um kostenlose Produkte in Zukunft, in Ihrem Supermarkt in der Nähe zu ergattern

Nr.581 Kimjopow



Nr.581 Kimjopow

Sie müssen per argument Reality Funktion, Insekten, die von der App, in der realen Welt in Ihrer Nähe und Umgebung in Ihrem Wald versteckt und implementiert wurden, mit ihrem Smartphone der Zukunft einfangen, sie gehen in ihrem Wald und rufen laut diesen Spruch kimjopow, ihr Radar zeigt ihnen dann, die Insekten in ihrer Nähe an, mit dem ausgerufenen Spruch locken sie die Insekten aus ihrem Versteck. Haben sie ein Insekt rausgelockt, dann rufen sie szybko, szybko, szybko zu ihm, und dann werfen sie ihr digitales Fang Netz auf das Insekt, was ihnen auf dem Smartphone Display angezeigt wurde. Haben sie einige Insekten gefangen, müssen sie diese wie tamagotchis ausbilden, nach der Ausbildung dürfen sie nun mit anderen Usern diese, von ihnen eingefangenen und ausgebildeten Insekten in einer Arena gegeneinander antreten lassen. Tauschen und sharen sie ihre Insekten mit anderen Usern aus. Der Schwerpunkt liegt in der Ausbildung dieser Insekten, dafür kaufen sie sich ein tamagotchi Modul oder eine Smartwatch und transferieren ihr gefangenes Insekt auf das Modul von ihrem System bzw. Smartphone, hegen, pflegen und bilden sie es zu einer Erwachsenen Form aus und bewegen sie sich genügend Kilometer am Tag, durch spazieren gehen oder laufen, um die Transformation und die Ausbildungs Funktionen der Insekten, zu beschleunigen, dann, wenn die Ausbildung vollendet wurde, transferieren sie vom tamagotchi Modul, das ausgebildete Insekt zurück auf ihr Smartphone. In der Arena kann nun herausgefunden werden, ob die Ausübung ihrer persönlichen Ausbildung, Früchte genommen hat, daß bedeutet, daß bessere ausgebildete Insekt, musste dann in diesem Fall, seinen Zweikampf gegen ein nicht so gut ausgebildetes Insekt, gewinnen, nach dem Gewinn erhalten Sie von Ihrem Gegenspieler aus dem Internet, das Insekt umsonst und können es für andere User in den Wald wieder per argument reality verstecken, und für die Verfügung Stellung dieses insektes , kimjopow dollars bekommen. Kaufen sie ihrer Freundin mit den erhaltenen kimjopow dollars aus den eigenen individuellen online Shop, ein hübsches Geschenk, um sie damit glücklich zu machen.

Nr.582 Herewego



Nr.582 Herewego

Sie müssen versuchen ein checkpoint auf einer digitalen Laufkarte, eines Mitspielers aufzunehmen und von diesem Checkpoint, eine Aufgabe erhalten, zum Beispiel, eine Strecke die auf der digitalen Landkarte gesetzt wurde, mit den gesetzten Kilometer, ablaufen. Haben Sie den Checkpoint zum Beispiel auf einer Laufstrecke erreicht, müssen Sie nur noch die digitale zauberbox mit der Rück Kamera Ihres Smartphone öffnen, die Sie durch das Radar gefunden haben. Wischen Sie mit Ihrem digitalen Hammer, über die digitale zauberbox, die Ihnen am Checkpoint angezeigt wird, diese öffnet sich und Sie erhalten eine neue Aufgabe bzw.,eine neue Laufstrecke die sie zurücklegen müssen. Haben Sie zum Beispiel 3 Checkpoints erfolgreich abgelaufen, entweder zu Fuß oder per Lauf Schritt, so erhalten Sie von der App, herewego Punkte, versuchen sie so viele herewego Punkte im Monat wie möglich zu sammeln, um in der allgemeinen Rangliste der App unter die top 3 herewego Spieler zu kommen. Erreichen Sie ein Rang unter den top 3 Spielern, so erhalten Sie eine, nach Hause geschickte Gutschein Karte für Ihre Supermärkte in Ihrer Nähe und Umgebung, mit diesem Gutschein dürfen Sie in jeden beliebigen Laden sich ein Produkt aussuchen und mit dem Gutschein verrechnen. Wählen Sie aus dem Internet Karussell Ihren Gegenspieler und setzen Sie ihm digitale Checkpoints zum Ablaufen und verstecken Sie in der Nähe, die zauberbox und dessen neue Aufgabe. Das Spiel wird von Werbung finanziert, und auf der digitalen Landkarte, über die sie verfügen, tauchen Werbe Einblendungen auf bzw. Diese werden minimal als Werbung Banner in der App eingebaut und eingeblendet

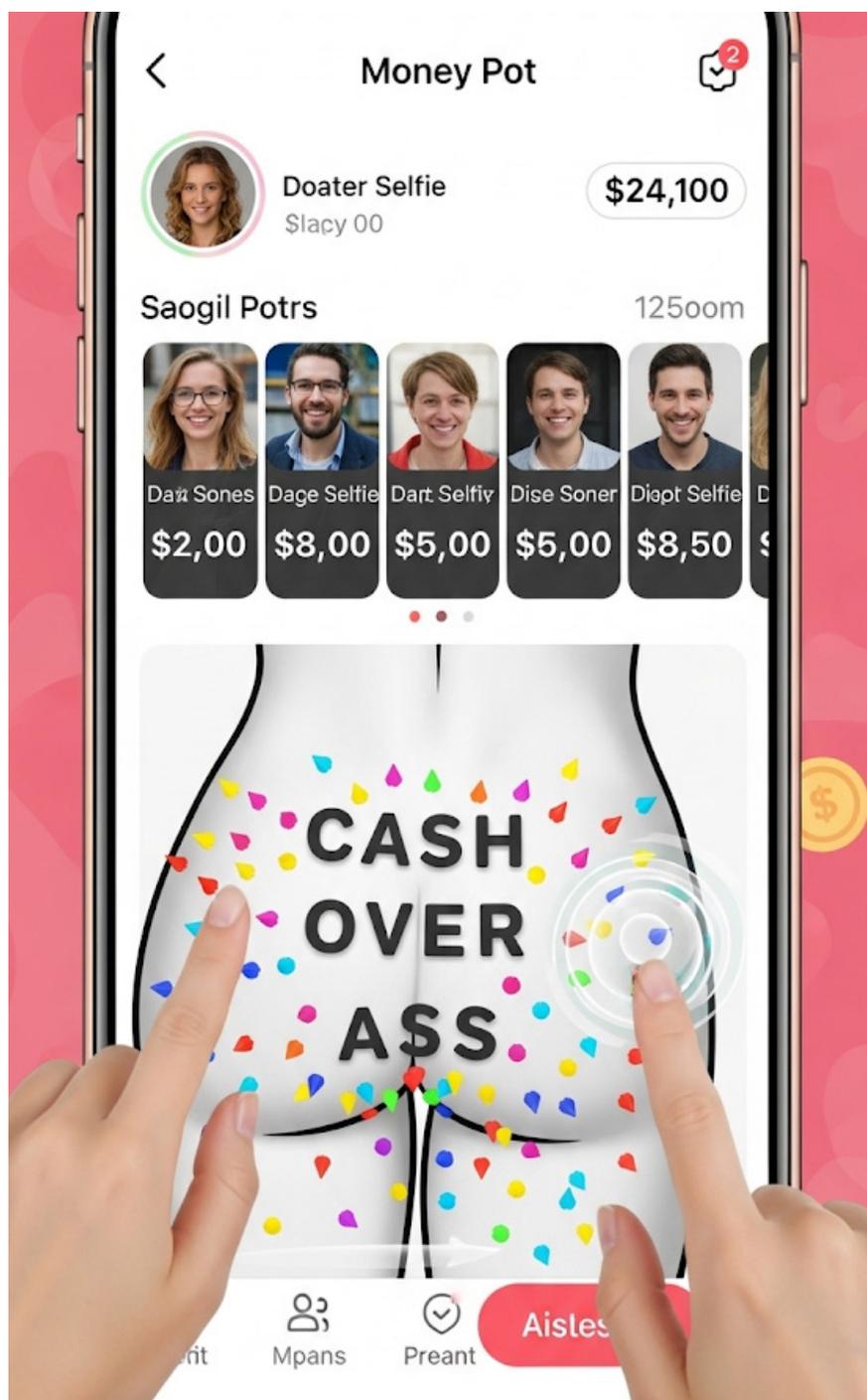
Nr.583 MakingNuts



Nr.583 MakingNuts

Sid, den man aus den Film ice age kennt, versteckt auf einer digitalen Landkarte in ihrer Nähe oder Umgebung, die der realen sehr ähnelt, auf dem Bäumen, Nüsse. Gehen Sie mit Ihrem Radar auf die Suche und versuchen Sie den Baum ausfindig zu machen, haben Sie diesen Baum in der realen Welt anhand Ihrer digitalen Landkarte (lossid)gefunden, nutzen Sie nun die Möglichkeit der Rück Kamera und Strecken diese auf den Baum. Nun tauchen an den Ästen dieses Baumes oder auf dem Baum, digitale Nüsse auf, die Sie mit Ihrer digitalen Spatzenschleuder herunter schießen müssen, versuchen Sie so viele Nüsse in einer ablaufenden Zeit, runter auf dem Boden zu kriegen. Haben Sie einige Nüsse auf dem Boden nun liegen, müssen Sie diese nun mit der Front Kamera scannen, in jedem dieser Nüsse versteckt sich nach dem Brauch der chinesischen Glückskekse, ein wunderbarer Spruch, zum Beispiel, Spiel mit Sid und du wirst fit, oder ein Geschenk für einen Gutschein der individuell einsetzbar, in einem chinesischen Restaurant ist. Gehen Sie nun auf die Jagd in Ihrer Nähe oder Umgebung oder bereisen Sie die Welt und ergattern Sie, die wunderbaren Sprüche und eventuelle Gutscheine für ein can d light dinner in einem chinesischen Restaurant in Ihrem Gebiet. Gehen Sie in das Restaurant mit ihren gefangenen Sprüchen und dessen Gutschein und treffen Sie auf andere Singles dieses Spiels und laden Sie ein Single, dieses Spiels den Sie vorher nicht gesehen haben, zum Essen ein, stellen Sie dann Ihre Sprüche vor und mit etwas Glück, verlieben Sie sich durch die Sprüche und bleiben ein wundervolles Paar bis Ende dieser Welt.

Nr.584 Cashoverass



Nr.584 Cashoverass

Nr. 1 Sind Sie ein Mensch oder ein Ausserirdischer der über un-mengen von Geld verfügt und dieses an Menschen abgeben will, die es dringend benötigen, dann meldet er sich auf diese app mit seinen Selfie an und überträgt seinen individuellen Geldbetrag in die app per Swip Zahlungsfunktion (show width interface protocol) technology in einen digitalen Geld Topf, wo das Geld gesammelt wird

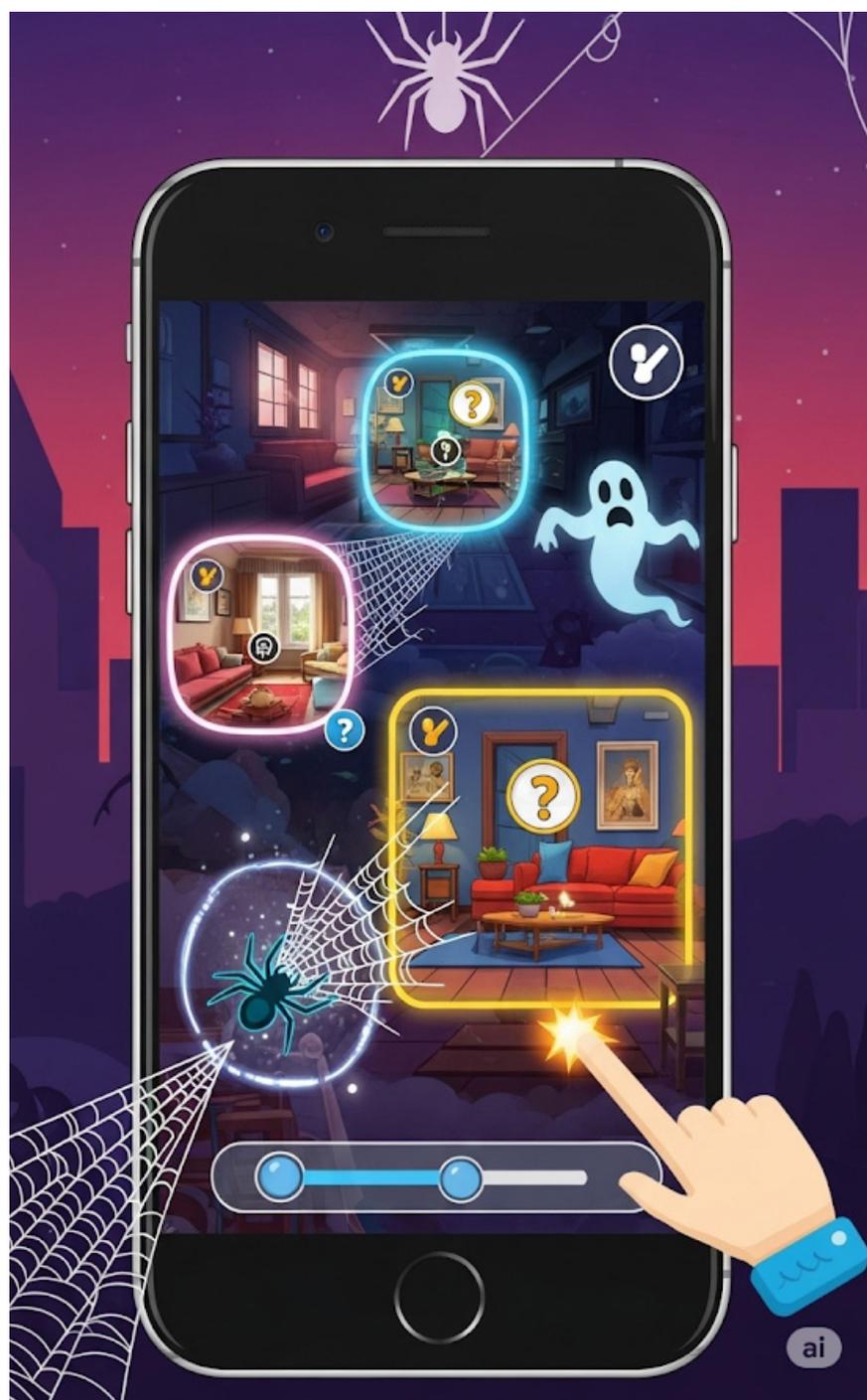
Nr. 2 Das selfie wird darauf in das Gesichter Karussell integriert, wo andere Spender mit ihren Gesichtern zu sehen sind.

Nr. 3 Jetzt meldet sich die Person an, die Geld umsonst bekommen will, da sie keins besitzt oder es dringend braucht, diese Person muss nun ihre Konto Daten in die App und die finanzielle Situation, in der sie sich befindet angeben

Nr. 4 Wurde diese Person von der App verifiziert, nach der Eingabe von ihrem Personalausweises und Konto Daten, samt Adresse und finanziellen Status, kann sie nun, wenn sie per Zufall ausgewählt wurde, an dem Gesichter Karussell teilnehmen

Nr. 5 Die Person dreht nun, das Gesichter Karussell und per Zufall wird ein Gesicht ausgewählt, nun taucht ein digitaler po (Arsch) mitten auf dem Display auf, dieser muss in Schwung, durch das zuordnen der Vectorpunkte, der Buchstaben, die auf den po auftauchen, zugeordnet werden, mit soft, medium, hard touch müssen Sie nun in richtiger Reihenfolge, die farbigen Vectorpunkte auf den Buchstaben setzen und die darauffolgenden Buchstaben zum Satz cashoverass zusammen bilden, schaffen sie es die farbigen Vectorpunkte den Buchstaben korrekt zuzuordnen und den kompletten Satz, cashoverass zu komplettieren, beginnt der po(Arsch) an zu wackeln und das Smartphone fängt an zu vibrieren, bekommen Sie eine individuelles Geld Geschenk, was Sie sich ungefähr vorgestellt haben, was per Swip Zahlungsfunktion, an Ihr Konto überwiesen wird, schaffen sie nicht die Vectorpunkte den Buchstaben zuzuordnen und die Zeit läuft ab, während sie den Satz cashoverass komplettieren und der po fängt, nicht an zu wackeln bzw. Zu wobbeln, dann müssen Sie 0,89 Cent an die App entrichten und das von Ihnen gegebene Geld, gelangt in den Geld Topf.

Nr.585 Escapeplan



Nr.585 Escapeplan

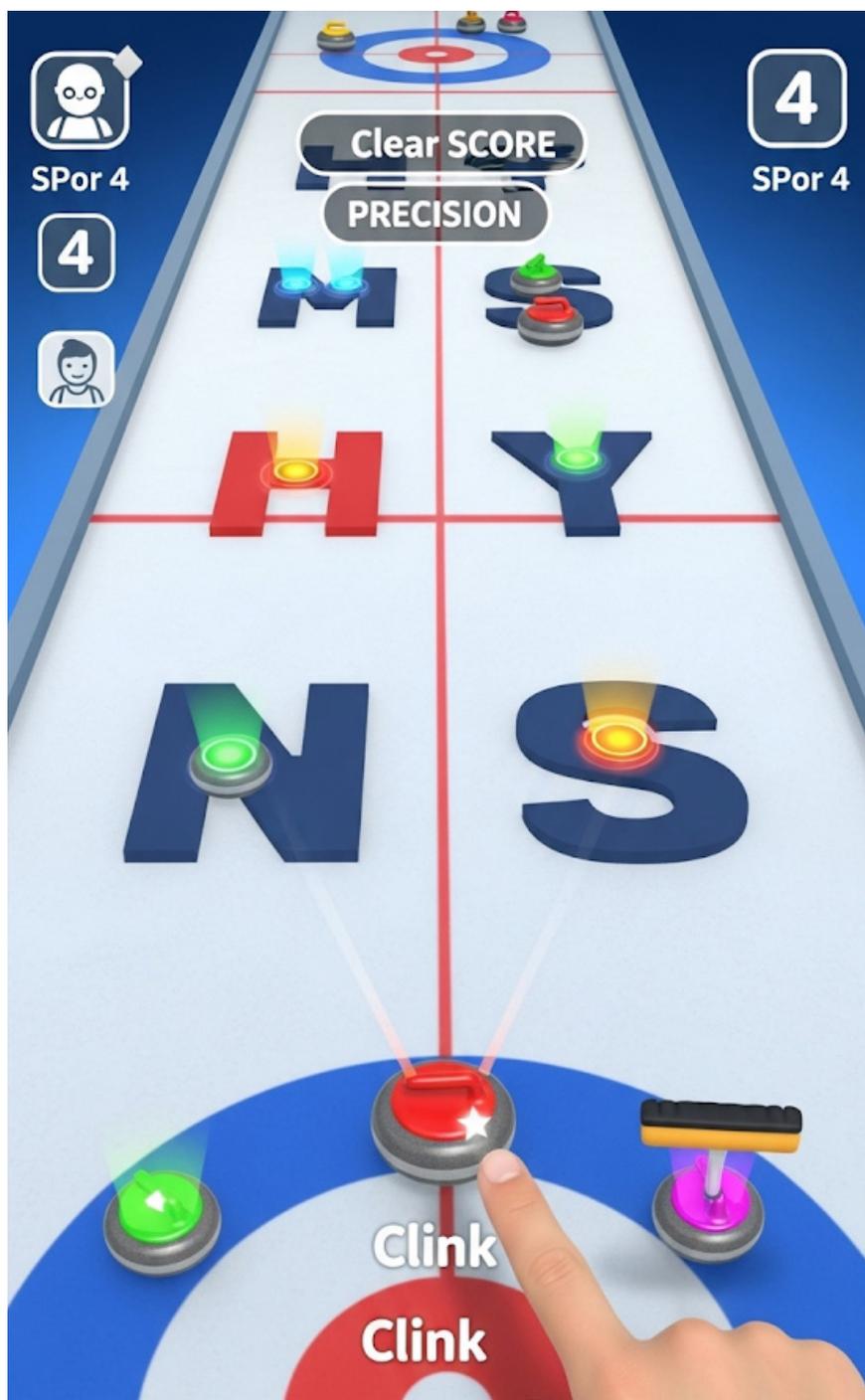
Nr. 1 Sie müssen Ihr Zimmer mit der Kamera des Smartphones versuchen, korrekt und ganz einfach aufzunehmen, danach, wenn Sie Ihr Zimmer digitalisiert haben, tauschen Sie es mit einen anderen User dieser App aus, das bedeutet das nun das Spiel beginnt, sie versuchen von einem Zimmer zum nächsten digitalisierten Zimmer der User durch portale zu gehen, indes müssen sie, Fragen, im Zimmer, wo sie sich gearde befinden, beantworten

Nr. 2 Sie werden außerdem, von einem Geist gejagt, der versucht Ihnen das Display mit Spinnen Weben vollständig zu verkleben, in jedem Zimmer haben Sie eine gewisse Zeit, um die Fragen zu beantworten, beantworten Sie alle 3x Fragen falsch, so taucht der Geist auf und versucht Ihnen das Display mit Spinnen Weben voll zu kleben, passiert dies, dann müssen sie, um das Display frei davon zu räumen, um in das nächste Portal zu gelangen, mit einer Spinne, die Sie per drag and drop steuern, laufende Vectorpunkte die auf den Spinnen Weben hin und her wandern, aufsammeln

Nr. 3 Schaffen Sie es nicht, dann verlieren Sie die Sicht und können, dann nicht mehr das Zimmer durch das Portal verlassen, da Ihre Sicht, gesperrt wurde, also beantworten Sie mindestens 1x der 3 Fragen, die der User in seinen Zimmer hinterlegt hatte, um dann durchs Portal ins andere zu gelangen, je mehr User diese app nutzen, desto mehr Zimmer werden in ihrem individuellen Design verfügbar sein, hat der Geist ihr Display komplett mit dem Spinnennetz zugelegt, dann bleibt Ihnen nur eine gewisse Zeit, dies frei zu räumen, um ins nächste Portal zu flüchten, schaffen Sie es nicht in der vorgegebenen Zeit, dann gilt das Spiel als verloren

Nr. 4 Reisen Sie durch die Portale und erkunden Sie die individuellen designten Zimmer der User und beantworten Sie Ihre Fragen, so weit es Ihnen möglich ist und passen Sie darauf auf, das der Geist sie nicht einholt und Ihr Display mit dem Spinnennetz voll kleistert

Nr.586 Ripcurl



Nr.586 Ripcurl

Nr. 1 Sie müssen versuchen in diesem Spiel, das Prinzip des curlings anzuwenden, anstatt die Steine wegzuschupsen, müssen Sie mit dem curl und Ihren Besen einen vectorpfad folgen und den Stein auf liegende Buchstaben und dessen farbigen Vectorpunkte setzen. Sie platzieren max 3x Buchstaben auf dem Ende des Spielfelds, jeder dieser Buchstabe besteht aus unterschiedlichen farbigen Vectorpunkten, die mit den farbigen Steinen getroffen bzw. An den farbigen Vectorpunkten platziert werden soll

Nr. 2 Während sie den curl mit dem Besen, in diesem Fall ihren Finger auf dem Smartphone Display, fegen, müssen sie einen vectorpfad folgen, um den bestimmten Vectorpunkt zu aktivieren, haben sie es geschafft, dann leuchtet, dieser Vectorpunkt des Buchstabens auf und kann mit dem farbigen Stein angelegt werden, verpassen Sie den Vectorpunkt vorher zu aktivieren und bleibt der Stein trotzdem auf dem Vectorpunkt stehen, dann bekommen Sie keine Punkte gutgeschrieben

Nr. 3 Sie können dieses Spiel mit bis zu 4 Spielern gleichzeitig spielen, versuchen Sie Ihre farbigen Steine auf die passenden farbigen Vectorpunkte der Buchstaben zu setzen, um für jeden korrekt gelegten Stein auf den passenden farbigen Vectorpunkt, Punkte zu erhalten, schupsen sie andere Steine von den Gegenspieler aus den Vectorpunkten und den Zentrum des Spielfelds hinaus und erhalten sie dafür eventuell Bonus Punkte

Nr.587 Withpowercomemoney



Nr.587 Withpowercomemoney

Nr. 1 Sie müssen versuchen eine power Anzeige mit Energie zu füllen, das geschieht, wenn Sie genügend Kilometer in der realen Welt, Mithilfe einer digitalen Landkarte abgelaufen oder gegangen sind

Nr. 2 Die digitale Landkarte, die der realen Welt sehr ähnelt, gibt Ihnen in Ihrer Nähe oder Umgebung bzw. Gebiet, Checkpoints vor, die unterschiedliche Kilometer Entfernungen aufweisen, in diesem Fall pro Checkpoint 3km, sie müssen mehrere Checkpoints hintereinander ablaufen oder begehen, in diesem Beispiel 3x Stück, um eine Zauber Truhe, freizuschalten

Nr. 3 Haben Sie die 3 Checkpoints in der geforderten Zeit, nach dem Start erreicht, wird an dem letzten Checkpoint, die Zauber Truhe freigeschaltet, sie müssen lediglich mit ihrem Radar ,die Zauber Truhe mit ihrem Smartphone aufsuchen und dann mit der Rück Kamera ihres Smartphone probieren zu öffnen, das geschieht, wenn Sie diese Rück Kamera aktivieren und auf das Objekt zoomen, was auf dem Radar, angezeigt wird

Nr. 4 Haben Sie die Zauber Truhe gefunden und mit Ihrer Rück Kamera aufgenommen, erscheint nun ein puzzle auf dem Front Display des Smartphones, lösen Sie dieses individuelle memory puzzle und die Zauber Truhe wird geöffnet, schaffen Sie es nicht müssen Sie wieder 3x Checkpoints ablaufen und es nochmal versuchen dann erhalten sie ihre eingelegten Waren von dem Einkaufswagen, geschenkt

Nr. 5 Wird die Zauber Truhe geöffnet, so erhalten Sie die darin gefundenen Punkte, die Ihrem Konto gutgeschrieben werden, außerdem laden Sie die Energie Anzeige, mit den gelaufenen Kilometer auf, das ist wichtig, den am Ende des Monats, müssen Sie diese Energie Anzeige zu einer bestimmten Prozent Zahl aufgeladen haben, in diesem Beispiel zu 85 %

Nr. 6 Versuchen Sie genügend Punkte in diesem Spiel durch massive Bewegung zu sammeln, um in der Punkte Rangliste aufzusteigen und unter die top 3 am Ende des Monats zu kommen, haben Sie es geschafft unter die top 3 zu gelangen, erhalten Sie nun die Möglichkeit mit einen von der App gegeben digitalen Geldbetrag in Ihrem Supermarkt in der Nähe in einer geforderten und ablaufenden Zeit, Produkte und Waren sich zu erwerben, zum Beispiel Sie erhalten 100 Euro zum Einkauf, aber sie haben nur 5min Zeit, um sich die Waren auszusuchen und in den Einkaufs Wagen zu legen, läuft die Zeit ab, und die schaffen es nicht an die Kasse zu kommen, bekommen sie nichts, schaffen sie es doch rechtzeitig, dann erhalten sie ihre eingelegten Waren von dem Einkaufswagen, geschenkt

Nr.588 *Simileontheday*



Nr.588 Simileontheday

Sid, den man aus den Film ice age kennt, versteckt auf einer digitalen Landkarte in ihrer Nähe oder Umgebung, die der realen Landkarte sehr ähnelt, auf verschiedenen Wänden smileys in unterschiedlichen blanko Farben und Formen

Gehen Sie mit Ihrem Radar auf die Suche und versuchen Sie die Wand ausfindig zu machen, haben Sie diese Wand oder Boden bzw. Individuelles Objekt in der realen Welt anhand Ihrer digitalen Landkarte (lossid)gefunden, nutzen Sie nun die Möglichkeit der Rück Kamera des Smartphones und Strecken Sie dieses auf die Wand oder Boden bzw. Auf das Individuelle Objekt, wo sich der smiley befindet, an

Nun tauchen an der Wand oder auf einen individuellen Boden bzw. Objekt digitale smileys auf, die Sie mit Ihrer digitalen Pinsel ausmalen müssen, versuchen Sie so viele smileys in einer ablaufenden Zeit, auszumalen wie es möglich ist

Haben Sie einige smileys auf den Wänden und dem Boden bzw. Individuellen Objekt nun mit ihren digitalen Pinsel ausgemalt, müssen Sie diese nun mit der Front Kamera Ihres Smartphones scannen.

Nun können Sie nach den scann der smileys, diese in Ihr Smartphone integrieren bzw. Implementieren Sie diese in Ihre chupa chups Box. Das Programm speichert diese nun in Ihre Box, diese können sie nun sich, wenn Sie genügend Kilometer bei der Suche investiert haben, sich in realer Form nach Hause bestellen.

Jetzt fordert die App andere User dieses Spiels auf, sie herauszufordern, sie treffen sich an einen bestimmten Platz in der Stadt oder im Dorf und nehmen ihre chupa chups Box mit dessen Inhalt zum Platz mit.

Die anderen Spieler bringen ihre gesammelten chupa chups aus der digitalen Welt mit, die sie nach Hause geliefert bekommen haben und spielen das traditionelle Spiel aus den 90 Jahren auf den Platz und versuchen ihnen ihre chupa chups chips im Zweikampf abzunehmen.

Gewinnen sie nun, andere Chupa chups Chips dürfen sie diese, nun nach ihren Wünschen in der realen, digitalen Landkarte verstecken, sie scannen diese chips und digitalisieren sie in ihre digitale Landkarte und verstecken diese, worauf neue User diese chips nun suchen und mit ihrer digitalen Hand, auffangen müssen, um ihren Stapel am Ende auch nach Hause zu bekommen. Sie fordern dann, diese neuen User auch zum Battle in der realen Welt auf und versuchen ihre chupa chups chips zurück zu gewinnen. Treffen sie sich zu neuen Duellen mit ihren ausgewählten Partner, der zufällig per Gesichter Karussell generiert wird und versuchen sie neue chupa chups chips von ihm im Duell zu ergattern, scannen sie diese chips und digitalisieren sie diese in ihre Landkarte des Spiels, um neue User auf die Suche anzulocken und von denen dann, wenn man sich trifft, deren neue chupa chups chips zu ergattern.

Nr.589 Exitwonder



Nr.589 Exitwonder

Sie müssen versuchen Ihr Zimmer in ein auf comic Grafik gestaltete Form, zu digitalisieren, wenn Sie das geschafft haben, implementieren Sie ihre Beobachtungs Liste von eBay in das Zimmer hinein, es tauchen nun Produkte auf, die Sie auf gewissen Stellen positionieren können, haben Sie das erledigt, verlassen Sie den Raum und gehen durch das Portal und bestaunen ein anderes Zimmer von einem anderen User der App, falls Ihnen einige Produkte gefallen, können Sie nun auf diese ihren Preisvorschlag per voice oder per kurzen Nachricht abgeben oder an der Auktion des Artikels, wenn er Ihnen gefällt, teilnehmen. Wandern Sie durch die Portale in andere digitalisierte Zimmer und suchen Sie nach gewünschten Artikeln, die Ihnen gefallen könnten. Haben Sie auf einige Artikel bzw. Produkte einen Preisvorschlag oder an einer Auktion teilgenommen, so erhalten Sie individuell eine Nachricht ob der Preis passt und wann die Auktion in den letzten Sekunden abläuft. Verlassen Sie die Wunder Zimmer und freuen Sie sich, auf die Nachricht der anderen Personen, die diese Artikel für Sie zur in Zukunft zur Schau gestellt und angeboten haben. Der Clou ist das ein digitaler Charakter, Dieb, in Ihr Zimmer ihre digitalisierten Produkte stehlen kann, sie werden von der App benachrichtigt, wenn dieser sich in Ihrem Zimmer aufhält, sie müssen lediglich ihn mit einer Spatzenschleuder erwischen und verschiedene Obstsorten auf ihn schmeißen, um ihn in die Flucht zu schlagen, schaffen sie es nicht, dann müssen sie ihre Beobachtung Liste per ebay updaten und die neuen Produkte per drag and drop, neu positionieren. Für Treffer auf den Dieb erhalten Sie Punkte, sammeln Sie genügend Punkte, um damit ihn bonus Portale zu kommen, nämlich in das digitalisierte Zimmer des Diebes, begutachten sie das Diebesgut und eventuell gefällt ihnen ein Produkt, was sie dann per sofort Kauf oder Auktion per ebay kaufen möchten. Sie klicken auf den Artikel und werden dann automatisch zu ebay oder einen anderen Anbieter weitergeleitet, der diese Produkte anbietet, die der Dieb für sie zur Schau gestellt hatte.

Nr.590 Schenlong

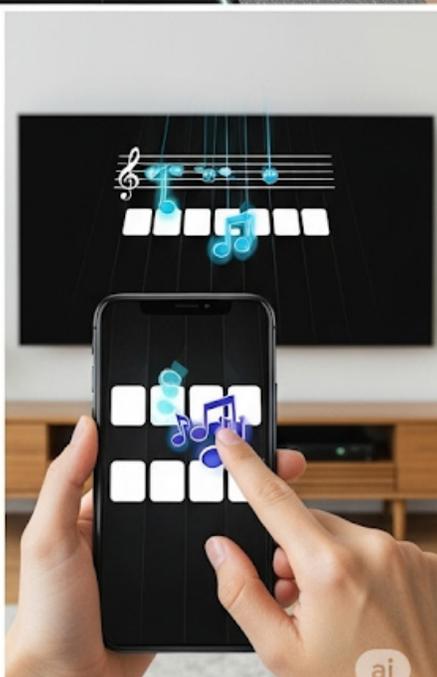
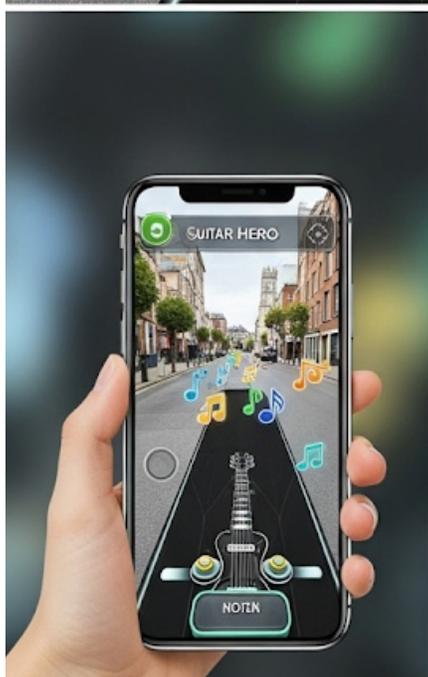


Nr.590 Schenglong

Sid, den man aus den Film ice age kennt, versteckt auf einer digitalen Landkarte in ihrer Nähe oder Umgebung, die der realen sehr ähnelt, auf dem Bäumen, DragonBallz. Gehen Sie mit Ihrem Radar auf die Suche und versuchen Sie den Baum ausfindig zu machen, haben Sie diesen Baum in der realen Welt anhand Ihrer digitalen Landkarte (lossid)gefunden, nutzen Sie nun die Möglichkeit der Rück Kamera und Strecken diese auf den Baum. Nun tauchen an den Ästen dieses Baumes oder auf dem Baum, digitale DragonBallz auf, die Sie mit Ihrer digitalen Spatzenschleuder herunter schießen müssen, versuchen Sie so viele DragonBallz in einer ablaufenden Zeit, runter auf dem Boden zu kriegen. Haben Sie einige DragonBallz auf dem Boden nun liegen, müssen Sie diese nun mit der Front Kamera scannen, in einem dieser DragonBallz versteckt sich nach dem Brauch der japanischen Saga eventuell der Drache Schenglong, entpuppt sich, aus einem der DragonBallz der Drache Schenglong, dann haben sie großes Glück gehabt, sie erhalten nun 3 Gutscheine, in diesem Fall, werden sie auf ebay weitergeleitet und erhalten einen 30%,50%,85% Prozentigen Gutschein auf bestimmte Artikel aus den verschiedensten Bereichen und Kategorien. Sie können diese Gutscheine auch später mit der App einlösen, das bedeutet, das Sie sich, durch die App einloggen und durch den gefundenen DragonBall, wo sich Schenglong befunden hat, auf eBay weitergeleitet werden und dann die Gutscheine einlösen können. Haben Sie Schenglong nicht aus den DragonBallz heraus gescannt, so bekommen Sie Punkte aus den anderen DragonBallz, die Sie gescannt hatten. Mit den Punkten müssen Sie versuchen, an der Punkte Rangliste hochzusteigen und unter den top 3 der Spieler des Monats werden, die ersten 3 Ränge am Ende jedes Monats erhalten jeweils für Platz 3,30%,für Platz 2,50%,für Platz 1 85% durch Gutscheine für verschiedene Artikel, die bei eBay angeboten werden. In manchen DragonBallz finden

Sie keine Punkte, also gehen Sie weiter in Ihrer Nähe oder Umgebung auf die Suche und versuchen Sie es erneut auf der Landkarte von Sid den Faultier, die DragonBallz von den Bäumen zu holen. Werden Sie fündig und sparen sie echtes Geld bei Ihren nächsten Kauf bei eBay. Außerdem können Sie die gelaufenen Kilometer, die Sie im Spiel zurückgelegt haben, gegen DragonBallz eintauschen und diese selbst, für andere User der App auf der Landkarte von Sid den Faultier, für die Spieler der App verstecken, werden ihre DragonBallz ebenfalls gefunden und gescannt, erhalten sie dafür, eventuell Bonus Punkte für ihre gesamt Punkte Rangliste, wenn die User in den DragonBallz die versteckten Fragen von ihnen beantworten können, die aus verschiedenen Kategorien bestehen. Beantworten Sie die Fragen falsch, dann erhalten Sie keine Bonus Punkte für Ihre Punkte Rangliste. Also hoffen Sie darauf, daß die User die DragonBallz finden und die versteckten Fragen beantworten können.

Nr.591 Searchpearls



Nr.591 Searchpearls

Sid, den man aus den Film ice age kennt, versteckt auf einer digitalen Landkarte in ihrer Nähe oder Umgebung, die der realen Landkarte sehr ähnelt, auf verschiedenen Straßen, Sound Noten in unterschiedlichen Farben und Formen

Gehen Sie mit Ihrem Radar auf die Suche und versuchen Sie die Sound Noten ausfindig zu machen, haben Sie diese Sound Noten, auf den Straßen in der realen Welt anhand Ihrer digitalen Landkarte (lossid)gefunden, nutzen Sie nun die Möglichkeit der Rück Kamera des Smartphones und Strecken Sie diese, auf den Straßen Boden, nun tauchen Sound Noten in unterschiedlichen Formen und Farben auf, die Sie mit Ihrer digitalen Gitarre oder das automatisch zur Auswahl stehende Sound Instrument, auffangen müssen, versuchen Sie so viele Sound Noten in einer ablaufenden Zeit, mit den unterschiedlichen Instrumenten aufzufangen, wie es möglich ist Haben Sie einige Sound Noten auf den Straßen und dem Straßen Boden aufgefangen, müssen Sie diese nun mit der Front Kamera Ihres Smartphones scannen.

Nun können Sie nach den scann der Sound Noten, diese in Ihr Smartphone integrieren bzw. Implementieren Sie diese, in Ihre Noten Box. Die App speichert diese nun in Ihre Box, diese können sie nun sich, wenn Sie genügend Kilometer auf den Straßen gesammelt haben, nun zuhause freischalten lassen. Sind Sie zuhause angekommen und haben Sie einen gewissen Zeitraum im Monat Ihre Noten Box gefüllt, können Sie diese nun zuhause mit Ihrem Fernseher interagieren lassen, das bedeutet, daß sie das Smartphone mit dem Fernseher verbinden bzw.

Verknüpfen, haben Sie es geschafft dies zu erledigen, taucht nun auf dem Fernseher eine Sound Ebene auf, versuchen Sie nun wie bei guitar hero, die blanko Felder der Sound Noten, die auf dem Fernseher angezeigt werden, mit ihren gesammelten Noten aus Ihrer Box zu füttern, das funktioniert, wenn Sie per swipe und soft, für kleine Noten, medium touch, für mittlere Noten und hard touch für große Noten den swipe benutzen, sie swipen die gewählte Note aus ihrer Noten box, vom Smartphone, die Sie als blanko Feld auf dem Fernseher sehen, mit einem Zug von unten nach, zum Fernseher in das leere blanko Feld hinein, stimmt die Note von Ihrer Noten Box, mit dem blanko Feld überein, erhalten Sie Perlen als sogenannte Erfolgs Punkte, items auf Ihr Konto gutgeschrieben, versuchen Sie das komplette Lied, was die App für Sie ausgewählt auf dem Fernseher, was als Sound Ebene angezeigt wird, zu komplettieren und genügend Perlen zu sammeln. Die erhaltenen Perlen , können Sie nun nutzen, um sie gegen Gutscheine der Musik Plattformen einzutauschen, wie zum Beispiel yt music, Apple music, Spotify, deezer, mit dem gesammelten Perlen erhalten Sie, ein Gutschein für ein bestimmten Premium Zugang und dessen bestimmten Zeitraum. Anderweitig können Sie die Perlen auf youjizz.com eintauschen, um gewisse sexual seduction Orgasmen von den Schauspielern und dessen neue Videos zu erhalten, die Anmeldung mit den Perlen auf youjizz.com ist aber, erst ab einen Alter von 21 Jahren möglich. Also, bleiben sie in Bewegung und sammeln sie genügend Sound Noten in den realen Straßen dieser Welt mit ihrem Smartphone ein, um die Sound Ebene und den ausgewählten Song mit ihrem Smartphone auf ihrem Fernseher, mit ihren gesammelten Noten, wie zum Beispiel, bei guitar hero, zu komplettieren. Außerdem können sie zu zweit, mit ihrem Freund, der auch Noten gesammelt hat, zuhause auf ihren Fernseher, die Sound Ebene im Battle Swipe der Noten, versuchen die Sound Ebene mit ihren eigenen, gesammelten Noten zu füttern und zu komplettieren, derjenige der mehr Perlen Punkte bekommen hat, geht als Sieger aus diesem Spiel heraus, oder sie wählen einen, per Zufall aus dem Gesichter Karussell, generierten internet User als Gegner aus

Nr.592 Yougotveryhot



Nr.592 Yougotveryhot

Sie müssen versuchen mehrere heiße Bilder als Single Frau, auf der digitalen Landkarte, die der realen aus Ihrer Umgebung und Ihrem Gebiet, sehr ähnelt, auf verschiedenen Orten mit ihrem Smartphone verstecken, um in den Kontakt und das Gesicht des Users zu sehen, müssen Sie mit Ihrem Radar auf die Suche nach diesen Bildern gehen. Der User, in diesem Fall, ein Single Mann, folgt dem Radar und dem Navi auf der Landkarte. Die Person, der Single Mann, muss mindestens eine geforderte Strecke ablaufen, um den Schlüssel für die Öffnung der digitalen Truhe oder Bilderbuches, zu aktivieren. Die Frau die ihre heißen Bilder versteckt hat, hat eine vorgegebene Strecke auf der Landkarte gesetzt, die der Single Mann ablaufen, muss, um an die geheime digitale Truhe bzw. Bilderbuch mit den heißen Bildern zu kommen. Die Personen auf dieser Dating Seite kennen sich nur von Namen und können nicht miteinander reden oder kommunizieren, den die Dating Seite zeigt nur Singles mit ihren Namen in ihrer Umgebung an. Um mit ihnen in Kontakt zu treten, müssen sie die obige Aufgabe erfüllen, die genannt wurde, sie müssen als Single Mann, sich auf die Suche nach den versteckten Bilder machen, die auf der digitalen Landkarte versteckt wurden. Findet der Mann diese versteckten heißen Bilder, die sich in einer digitalen Truhe bzw. Bilderbuch befinden, darf er nun mit der Frau durch voice oder Text message on Kontakt treten. Er muss auf der gefundenen Stelle der heißen Bilder, seine Rück Kamera aktivieren und mit seinen aktivierten Schlüssel, den er durch gelaufene Kilometer, freigeschaltet hat, die Truhe bzw. Das Bilderbuch öffnen. Nun sieht der man die heißen Bilder der Single Frau und kann somit von dieser Stelle an, mit ihr über voice und kurz Nachrichten kommunizieren. Die Frau bekommt ein Signal, das die Truhe bzw.

Das Bilderbuch der heißen Bilder gefunden wurde und weiß nun das sich der Mann Mühe gemacht hat diese aufzufinden, dies erweckt Vertrauen für die erste Kommunikation dieser zweier Single Persönlichkeiten. Andersrum kann auch der Mann für die Frauen Singles, diese gerade genannte Aufgabe stellen und seine heißen Bilder auf der digitalen Landkarte verstecken und eine geforderte Kilometer Strecke setzen, die zu Fuß abgelaufen werden muss, um den Schlüssel für die Truhe bzw. Bilderbuch der heißen Bilder, zu aktivieren. Sie erhalten für die gelöste Aufgabe spezielle Punkte, je mehr versteckte Orte sie finden, desto mehr yougotveryhot Punkte bekommen Sie, mit diesen Punkten können Sie im eigens entwickelten online Shop diese Punkte gegen reale Blumen, Restaurants Gutscheine, einlösen, und diese dazu zu verwenden, um Ihren engeren Kontakt aus dieser Dating app, zu beglücken.

Nr.593 Thegreatpeace



Nr.593 Thegreatpeace

Nr. 1 Sie werden in ein Stadion der Zukunft in bielsko biala eingeladen, jeder Teilnehmer, der das Glück hatte, ins Stadion eingeladen worden zu sein, platziert sich, nach seiner Entscheidung, auf einen Sitzplatz den er sich selbst ausgesucht hatte

Nr. 2 In der Mitte des Stadions oder am Rand befindet sich ein über Dimensionales riesen Smartphone, über den Smartphone hängt wie üblich, eine große Anzeigetafel

Nr. 3 Die Teilnehmer müssen sich mit einem Selfie vorher, bevor sie ins Stadion, umsonst eintreten dürfen, sich registrieren

Nr. 4 Nun, wenn die Teilnehmer ihren individuellen Platz gefunden haben und Ruhe im Stadion herrscht, aktiviert das Riesen Smartphone ein Gesichter Karussell, auf diesem Gesichter Karussell sind die Gesichter der Teilnehmer zu sehen

Nr. 5 Wird nun ein Gesicht per Zufall ausgewählt, so muss diese Person, eine ausgewählte Frage aus den verschiedensten Kategorien dieses Planeten, auf der Anzeigetafel, die sehr groß und gut zu lesen ist, per Mikrofon beantworten, hat diese Person, die per Zufall aus dem Gesichter Karussell gewählt wurde, die Frage korrekt beantwortet, darf sie nun zu den Stadion Boden nach unten gehen, dieser Boden oder Fläche ist ein riesen großes touch Display nach dem Schema des Roulette Spiels nachempfunden

Nr. 6 Die Person muss nun, sich auf den Weg machen und in die Mitte des Stadions, unten auf die Fläche gehen und einen Ball, auf das riesen Smartphone Display, was nun ein Roulette Schema auf den Display anzeigt, werfen, trifft die Person in diesem Beispiel die Zahl 13 auf dem Smartphone Display, so muss sie sich auf den Stadion touch display, das auch einen Roulette Tisch nachahmt, sich auf die exakte Zahl, positionieren

Nr. 7 Es werden weitere Teilnehmer per Zufall generiert, die Fragen korrekt beantwortet haben und dann die Zahl des Smartphone Roulette Displays mit ihrem Ball getroffen haben und sich nach dem Treffer, sich auf das Stadion Display auf der Form des Roulette Schemas positioniert haben

Nr. 8 Stehen ca. Oder, ungefähr 8 bis 13 Personen auf dem Stadion touch Roulette Display, dürfen nun die Stadion Zuschauer, dem Gesicht, was auf dem Stadion touch Display, durch die Anzeigetafel gezeigt wird, einen digitalen und individuellen, Einsatz Geld Betrag auf dessen Smartphones der stehenden Personen, die ausgewählt wurden, übermitteln

Nr. 9 Jetzt rufen alle Stadion Zuschauer das Wort herewego aus, und das riesen Smartphone Display, schwingt, nun seine Roulette Kugel auf dem digitalen Display, wird eine Zahl generiert, wo auf, der sich eine Person befindet, bekommt diese Person den eingesetzten Betrag der von den Zuschauern vorher übermittelt wurde von Google ausbezahlt, trifft die Kugel keine mögliche gesetzte Zahl, worauf einer der Teilnehmer steht, müssen die Stadion Zuschauer einen gewissen Geld Betrag, der gemeinsam vorher ausgehandelt wurde, an das riesen Smartphone per Swip oder Paypal entrichten, das Geld geht in die Kasse der Stadion Betreiber und ein kleiner Teil an Google, die es für Spenden und wohltätige Zwecke aufsammeln

Nr. 10 Bereisen sie nun mehrere Stadien, die nach diesem Prinzip versuchen Sie glücklich zu machen, auf dieser Welt und werden Sie ein Teil einer der mächtigsten Spielshows dieses Jahrhunderts. The great Peace powered by bielsko biala feat. Ladislaw lufuishowski

GUSUPHOSDOWN



Nr.594 Gusuphosdown

Nr. 1 Sie müssen, bei dieser poker Variante ihr sprachgesteuertes Maskottchen mit what's app Funktion an den Tisch implementieren, das bedeutet, daß Sie das Maskottchen an den USB Steckplatz des Tisches an Ihrem persönlichen Platz andocken.

Nr. 2 Bei dieser no limit Texas Holdem Variante geht es darum, das Ihr Maskottchen mit einem zufälligen Spieler aus dem Internet, der sich bei der App angemeldet hat, ausgewählt wird, um mit den Maskottchen per live stream zu kommunizieren, das bedeutet, wenn der reale poker Spieler an der Reihe ist, er sein Joker Chip auf die Mitte des Tisches wirft, aktiviert er sein individuelles Maskottchen, was mit dem User der App sich verbindet, das Maskottchen liegt auf den USB Platz und hat unter seinen Füßen, eine Kamera, diese Kamera sieht die Karten des realen Poker Spielers und überträgt, per live stream Video, dieses gesehene Blatt an den User der App, der mit dem Maskottchen verbunden ist.

Nr. 3 Nun darf der ausgewählte Internet User durch Sprachsteuerung mit den Maskottchen kommunizieren, das bedeutet, daß er den Einsatz durch seine Voice an das Maskottchen übertragen tut, dieses Maskottchen nun per Stimmen Verzerrung den Einsatz Aufruft und daraufhin der reale Poker Spieler diesen Einsatz, einsetzen muss

Nr. 4 So spielt der reale Poker Spieler mit dem verbundenen Internet User, durch das Maskottchen, die Poker Runde, zu Ende, andere reale poker Spieler besitzen auch ein Maskottchen und können dieses als Joker, 3x mal im Spiel am Abend oder Tag aktivieren, wenn sie den Joker Chip setzen, wenn sie an der Reihe sind

Nr. 5 Das Spiel wird nun lustiger und unberechenbar werden, denn die Internet User, die das Maskottchen steuern, keine Poker Profis sind, sie spielen mit dem Einverständnis des Geld Guthabens bzw. Bankroll zusammen mit dem Poker Pro und werden auf YouTube, in einer neuen Sendung zu heimlichen Stars, eventuell in der Zukunft mithilfe des poker Profis werden

Nr. 6 Die Anmeldung für das Spielen mit dem Maskottchen kostet im Monat 13 Euro, ausgewählt werden die Internet User, aber durch ein zufälliges Gesichter Karussell, also ist die Wahrscheinlichkeit je nach Glück sehr gering oder hoch, je nachdem wie viele User sich für das Spiel gusuphosdown an diesem Tag angemeldet haben, der Anmeldepreis variiert von Tag zu Tag, manchmal kostet er sogar nur 0,99 Cent, viel Erfolg und Spaß beim neuem Poker Duell wünscht Ihnen Sid und Ladislav

Nr.595 AlienReaction



Nr.595 AlienReaction

Sie müssen per argument Reality Funktion, Ausserirdische, die von der App, in der realen Welt in Ihrer Nähe und Umgebung in Ihrem Wald oder Wohngebiet versteckt und implementiert wurden, mit ihrem Smartphone der Zukunft einfangen, sie gehen in ihrem Wald bzw. Durch ihr Wohngebiet und rufen laut diesen Spruch Alienball, ihr Radar zeigt ihnen dann, die Ausserirdischen in ihrer Nähe an, mit dem ausgerufenen Spruch locken sie die Ausserirdischen aus ihrem Versteck. Haben sie ein Ausserirdischen aus der digitalen Umgebung, rausgelockt, dann rufen sie snieg, snieg snieg, zu ihm, und dann werfen sie ihr digitales Alien - Fang - Netz auf den Außerirdischen, was ihnen auf dem Smartphone Display angezeigt wurde. Haben sie einige Außerirdische gefangen, müssen sie diese wie tamagotchis ausbilden, nach der Ausbildung dürfen sie nun mit anderen Usern diese, von ihnen eingefangenen und ausgebildeten Außerirdischen in einer Arena gegeneinander antreten lassen. Tauschen und sharen sie ihre Ausserirdischen mit anderen Usern, in der App aus. Der Schwerpunkt liegt in der Ausbildung dieser gefangenen Ausserirdischen, dafür kaufen sie sich ein tamagotchi Modul oder eine Smartwatch und transferieren ihren gefangenen Ausserirdischen, auf das Modul von ihrem System bzw. Smartphone, hegen, pflegen und bilden sie es zu einer Erwachsenen Form aus und bewegen sie sich genügend Kilometer am Tag, durchs spazieren gehen oder laufen, um die Transformation und die Ausbildungs Funktionen der Ausserirdischen, zu beschleunigen, dann, wenn die Ausbildung vollendet wurde, transferieren sie vom tamagotchi Modul, den ausgebildeten Ausserirdischen zurück auf ihr Smartphone. In der Arena kann nun herausgefunden werden, ob die Ausübung ihrer persönlichen Ausbildung, Früchte genommen hat, daß bedeutet, der bessere ausgebildete Ausserirdische, musste dann in diesem Fall, seinen Zweikampf gegen ein nicht so gut ausgebildeten Ausserirdischen, gewinnen, nach dem Gewinn erhalten Sie von Ihrem Gegenspieler aus dem Internet, den Ausserirdischen Charakter, umsonst und können es für andere User in den Wald und dessen Wohngebiet, wieder per argument reality verstecken, und für die Verfügung Stellung dieses Ausserirdischen, Alien Dollars bekommen.

Kaufen sie sich, mit den erhaltenen Schnee dollars aus den eigenen individuellen online Shop, spezielle Fähigkeiten und Fertigkeiten für Ihre Ausserirdische Charaktere, um sie damit Widerstands Fähiger gegen andere in der Duell Arena zu machen. Treffen sie sich auf Events, um gegen andere Spieler, dieses Spiels anzutreten und versuchen Sie Ihre ausgebildeten Ausserirdischen gegen andere im Duell antreten zu lassen. Das duellieren funktioniert, wenn Sie sich in der realen Welt mit ihrem Smartphone gegen über stehen, das bedeutet, daß Sie per nfc Funktion des Smartphones, das Duell auf der App aktivieren, nun sehen Sie den Ausserirdischen von den Gegenspieler, oben auf Ihrem Smartphone Display und Ihren Ausserirdischen unten auf dem Display oder in einer Arena, wo beide, einzeln in Abwechslung, an die Reihe kommen, um Ihre speziellen Kampf Fähigkeiten gegeneinander auszuüben. Haben Sie Ihren Gegenspieler mit Ihrem ausgebildeten Ausserirdischen geschlagen, müssen Sie nur noch Ihr Alien - Fang-Netz per swipe mit dem Finger auf das Smartphone des Gegenspielers richten, um den angeschlagenen Außerirdischen des Gegenspielers, damit einfangen. Nun können die sich den gefangenen Ausserirdischen zum Vorteil machen, sie können ihn entweder weiter ausbilden, in ihrer Sammlung behalten oder ihn wieder die freie Wildbahn setzen, durch die Freisetzung erhalten sie Alien Dollars, die Sie wie, oben beschrieben, nutzen sollten, um sich neue Ausserirdische Charaktere, falls Sie genügend Alien Dollars besitzen, zu erwerben oder auch spezielle Fähigkeiten, für Ihre gefangenen Ausserirdischen die Sie im Bestand haben, für die weitere Ausbildung Ihrer Ausserirdischen, zu kaufen.

Eine Spezial Funktion bietet der App folgenden Service, falls Sie mit Hilfe der Navi Funktion und dem Radar einen speziellen und seltenen Ausserirdischen in der Wildbahn, mit Ihrem Smartphone gefangen haben, so scannen Sie diesen mit Ihrem Smartphone ab, sie erhalten nun die Möglichkeit, von den Herstellern der App, diesen Ausserirdischen sich als Figur nach Hause zu bestellen, haben sie das getan, so erhalten die diesen, nach Angabe ihrer Adresse kostenlos nach Hause geliefert, nun können sie ihn jetzt, in ihrem Bestand per scannt des QR Codes, der sich auf der unter Seite der Figur befindet, in den digitalen Bestand mit ihrem Smartphone implementieren. Das funktioniert nur, wenn sie außergewöhnliche und seltene Ausserirdische in der freien Wildbahn ausfindig machen können und diese mit ihrem Smartphone einfangen. Tauschen Sie in der App mit anderen Usern, Ihre Figuren aus und erweitern Sie so Ihren Bestand Ihrer außergewöhnlichen Ausserirdischen Charaktere. Gehen Sie auf die Alien reaction Events und tauschen Sie ebenfalls dort, Ihre seltenen Figuren mit anderen Spieler aus, um ihren Bestand mit Ausserirdischen Figuren, außergewöhnlicher zu gestalten. Manche Figuren sind reine Plüsch oder aus Plastik gestaltete Charaktere zum aufstellen, in besonderen Farben und Formen verfügbar, manche, die eher selten sind, verfügen über eine Bluetooth Box und können kurze Sprach Wiedergaben, zurück sagen und ihre Lieblings Musik per Smartphone auch abspielen. Sie können mit ihnen sprechen und gespeicherte Wörter zur Schau per Stimme auch wiedergeben. Also bleiben sie in Bewegung und gehen sie auf die Suche in ihrer Nähe oder Umgebung oder Dorf bzw. Stadt auf die Jagd nach den digitalen Ausserirdischen.

Nr.596 SnowballReaction



Nr.596 SnowballReaction

Nr. 1 Sie müssen auf einer digitalen Landkarte, Orte aussuchen, die in der Nähe und in ihrer Umgebung durch das Radar angezeigt werden

Nr. 2 Versuchen Sie den Vectorpunkten, die auch als Schnee Bälle, für den weiteren Verlauf des Spiels dienen, auf der digitalen Landkarte zu folgen und aufzusammeln, haben Sie den Ort ausfindig gemacht, gibt Ihr Smartphone nun Alarm, per lauten Geräusch und den Vibrationsalarm des Smartphones erkennen Sie nun, das sich in der Nähe ein digitaler Schneemann sich befindet

Nr. 3 Richten Sie Ihr Smartphone oder neigen Sie es in verschiedene Richtungen, um den Schneemann auf Ihren Display auftauchen lassen zu können

Nr. 4 Haben Sie den Schneemann, auf Ihrem Smartphone Display erfasst, so nutzen Sie die digitalen Schnee Bälle, die Sie auf dem Weg zum Schneemann , aufgesammelt haben und befeuern es mit swipen des Fingers, versuchen Sie den Schneemann zu destabilisieren, um ihn dann letztendlich mit Ihrem digitalen Schnee Fang Netz, einzufangen

Nr. 5 Haben Sie es nicht geschafft, den Schneemann einzufangen, so flüchtet dieser erneut, auf eine andere Stelle der digitalen Landkarte, verfolgen sie ihn, bis sie ihn, letztendlich gefangen haben

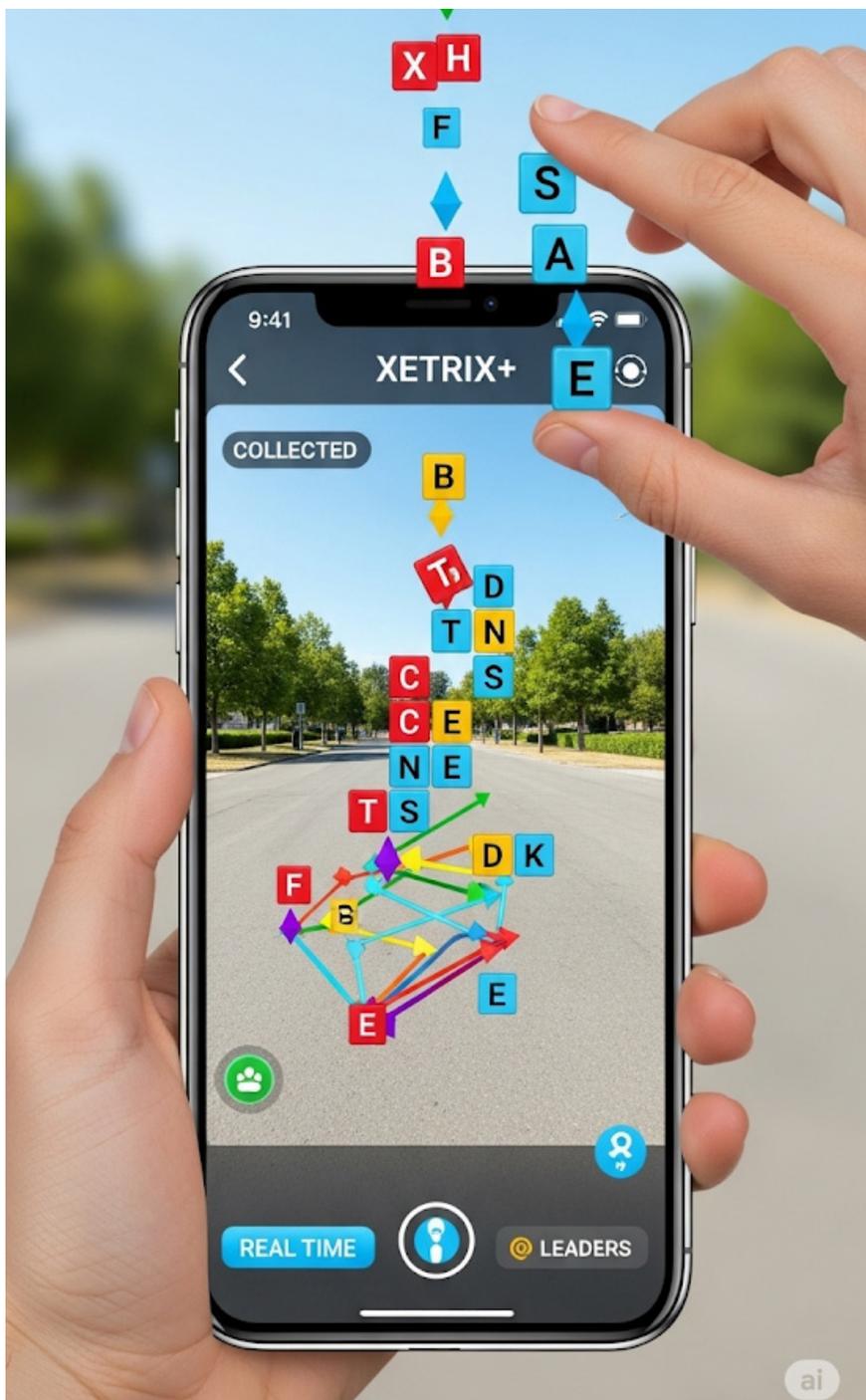
Nr. 6 Versuchen Sie die anderen und unterschiedlichen Schneemänner, die durch die App jeden Monat, woanders versteckt werden, zu finden und zu fangen, sie erhalten Punkte für jeden gefangenen Schneemann, individuelle Punkte für besonders einzigartige Schneemänner, die nicht so leicht aufzufinden waren, als die Standard Schneemänner

Nr. 7 Versuchen Sie so viele Punkte wie möglich im Monat zu sammeln, um in der Rangliste nach oben zu klettern, haben Sie es am Ende des Monats geschafft unter den top 3 in der Rangliste zu kommen, so erhalten Sie individuelle und spezielle Schnee Bälle, die dafür nötig sind, die außergewöhnlichen Schneemänner auf der digitalen Landkarte zu bekämpfen, diese damit zu destabilisieren und letztendlich einzufangen

Nr. 8 Haben Sie zum Beispiel mehrere Pokale durch die Rangliste gewonnen, können Sie diese gegen Produkte im eigens entwickelten Online Shop tauschen, entweder Winter Mützen oder Winter Stiefel oder Winter Jacken für den nächsten kalten Winter.

Nr. 8 Bleiben die also in Bewegung und gehen sie in ihrer Nähe oder Umgebung auf die Jagd nach den Schneemänner, möge der bessere Jäger gewinnen.

Nr.597 Xetrix+



Nr.597 Xetrix+

Nr. 1 Sie müssen auf einer digitalen Landkarte, Orte aussuchen, die in der Nähe und in ihrer Umgebung durch das Radar angezeigt werden

Nr. 2 Versuchen Sie den farbigen Weg-Vectorpunkten, die auch als Buchstaben mit eigenen Vectorpunkten, für den weiteren Verlauf des Spiels dienen, auf der digitalen Landkarte, durch real gelaufene Kilometer, zu folgen und aufzusammeln, haben Sie den Ort ausfindig gemacht, gibt Ihr Smartphone nun Alarm, per lauten Geräusch und den Vibrationsalarm des Smartphones erkennen Sie nun, das Sie sich in der Nähe ein digitales Xetrix+ Duells befinden

Nr. 3 Richten Sie Ihr Smartphone oder neigen Sie es in verschiedene Richtungen, um das Spiel xtetrix+ auf Ihren Display auftauchen lassen zu können

Nr. 4 Haben Sie das Spiel Xetrix+, auf Ihrem Smartphone Display erfasst, so nutzen Sie die digitalen Buchstaben und dessen Vectorpunkte, die Sie auf dem Weg automatisch, durch die Weg Führung der gelaufenen Kilometer, der digitalen Landkarte, durch farbige Weg- Vectorpunkte aufgesammelt haben, das Spiel Xetrix+ startet, dann automatisch auf dem Smartphone Display

Nr. 5 Haben Sie es geschafft, das Spiel zu starten, fallen daraufhin die gesammelten Xetrix+, in Folge in einer Stückzahl, die durch die gelaufenen Kilometer generiert wurden von oben des Smartphones Displays auf sie herab.

Sie müssen nun die Buchstaben in dem gleichen Prinzip, wie von Tetris von oben durch ihr Smartphone Display steuern, versuchen Sie nun die Vectorpunkte der Buchstaben zueinander mit der gleichen Farbe zu verbinden, sie drehen die Buchstaben in verschiedene Richtungen und warten darauf, daß sich die gleiche Farbe eines Vectorpunktes sich mit einem verknüpft, verbindet sich ein Vectorpunkt mit einem gleichfarbigen, so löst er die beiden Buchstaben auf.

Nr. 6 Versuchen Sie nun mehr Punkte zu sammeln als Ihr Gegenspieler der in Echtzeit, versucht alle von ihm selbst gesammelten Buchstaben aufzulösen

Nr. 7 Die Buchstaben fallen mit einer unterschiedlichen Geschwindigkeit nach unten zum Display und drehen sich, individuell, um die eigene Achse, also versuchen Sie die richtige Drehrichtung zu vollführen, um mit den farbigen Vectorpunkt des Buchstabens, den von, den anderen Buchstaben zu treffen, passiert es, dann lösen sich die Buchstaben auf, und sie erhalten dafür Punkte, schaffen sie es nicht dann setzen sich die Buchstaben sich aufeinander oder nebeneinander, bis sie das Smartphone Display komplett versperren, passiert diese Situation, also wenn, das Display mit den Buchstaben blockiert wurde, so verlieren sie das Duell, was in Echtzeit mit den Gegenspieler ausgerufen wurde

Nr. 8 Schafft der Gegenspieler weniger Punkte zu erspielen als sie, so gewinnen sie das Spiel, und bekommen spezielle Gewinn Punkte, versuchen sie sich, oft in Echtzeit, zu duellieren, um an die Gewinn Punkte zu gelangen, den diese Punkte sind wichtig, mit ihnen steigen sie in der Rangliste auf, wenn sie unter die top 3 des Monats kommen, bekommen sie Pokale als items, diese items können sie gegen Gutscheine im eigens entwickelten online Shop, eintauschen und sich damit Produkte zum reduzierten Preis, ermöglichen zu ersteigern

Nr. 9 Bleiben Sie durch das Spiel, in Bewegung und fördern Sie Ihre Gesundheit damit, werden Sie zum Xetrix+ Meister

Nr.597 Xetrix+



Nr.598 Sinapego

Nr. 1 Sie müssen auf einer digitalen Landkarte, Orte aussuchen, die in der Nähe und in ihrer Umgebung durch das Radar angezeigt werden

Nr. 2 Versuchen Sie den Vectorpunkten, die auch als Bananen oder verschiedene Obstsorten, für den weiteren Verlauf des Spiels dienen, auf der digitalen Landkarte zu folgen und aufzusammeln, haben Sie den Ort ausfindig gemacht, gibt Ihr Smartphone nun Alarm, per lauten Geräusch und den Vibrationsalarm des Smartphones erkennen Sie nun, das Sie sich in der Nähe eines digitalen Affen (DonNigga) befinden

Nr. 3 Richten Sie Ihr Smartphone oder neigen Sie es in verschiedene Richtungen, um den digitalen Affen auf Ihren Display auftauchen lassen zu können

Nr. 4 Haben Sie den Affen, auf Ihrem Smartphone Display erfasst, so nutzen Sie die digitalen Bananen oder Obstsorten, die Sie auf den Weg durch gelaufenen Kilometer gesammelt haben und befeuern sie den digitalen Affen, mit swipen des Fingers, versuchen Sie den Affen mit den gesammelten Bananen und Obstsorten zu bewerfen, der Affe versucht diese dann zu fangen, fängt er diese in einer hohen Stückzahl auf, so fängt der Affe zu singen, sie hören nun einen neuen erschienen Song oder ein Album und können ihn durch den digitalen Affen, wenn sie auf ihn klicken, kostenlos runterladen

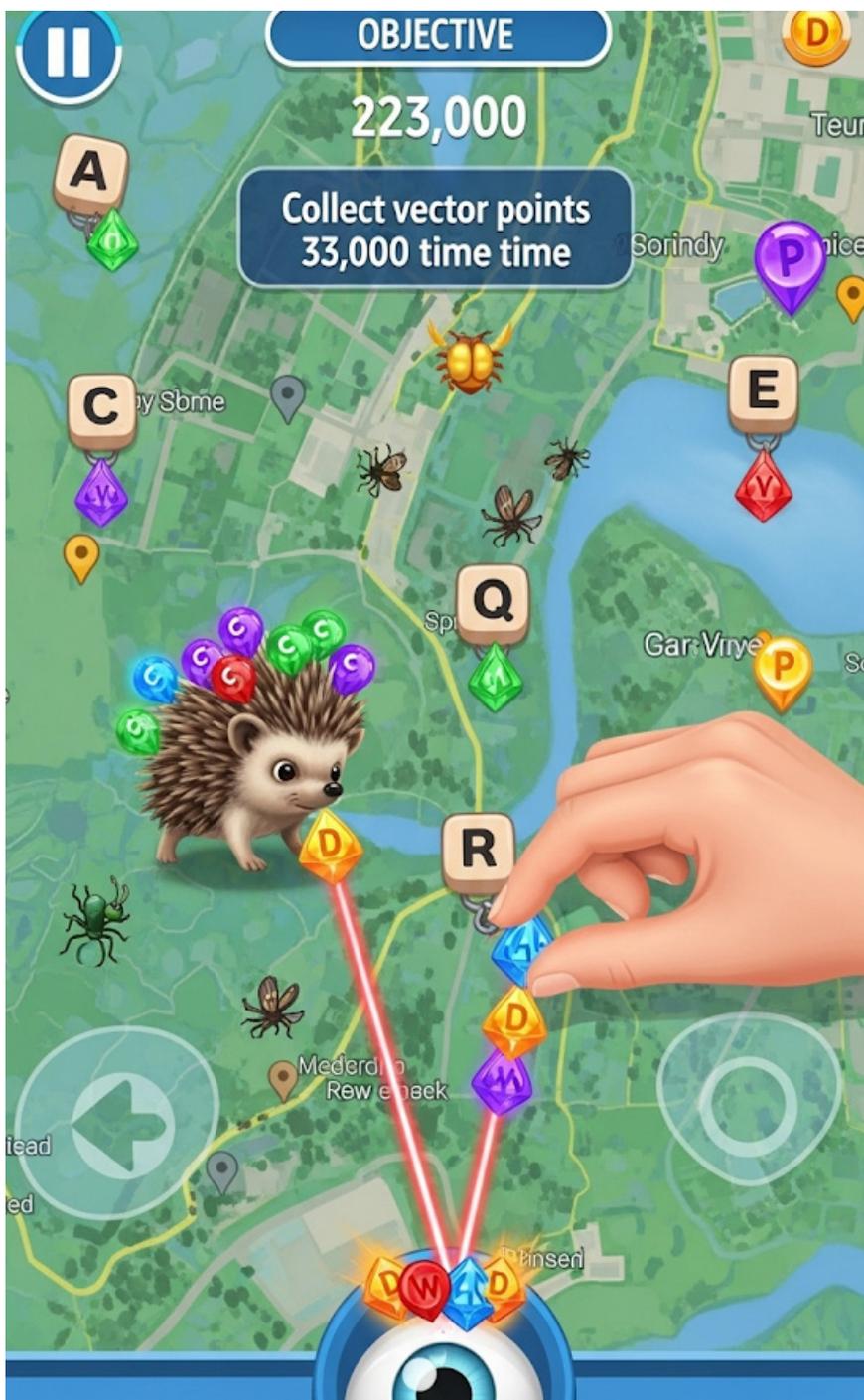
Nr. 5 Haben Sie es nicht geschafft, den Affen so zu treffen, daß er die Bananen und Obstsorten, gefangen hat, so flüchtet dieser erneut, auf eine andere Stelle der digitalen Landkarte, verfolgen sie ihn, bis sie ihn, letztendlich wieder mit dem Smartphone erwischen

Nr. 6 Versuchen Sie die anderen und unterschiedlichen Affen, die durch die App jeden Monat, woanders versteckt werden, zu finden und mit den gesammelten Bananen und Obstsorten zu treffen, sie erhalten Punkte für jeden Affen, den sie geschafft haben zu füttern, individuelle Punkte für besonders einzigartige Affen, die nicht so leicht aufzufinden waren, als die Standard Affen

Nr. 7 Versuchen Sie so viele Punkte wie möglich im Monat zu sammeln, um in der Rangliste nach oben zu klettern, haben Sie es am Ende des Monats geschafft unter den top 3 in der Punkte Rangliste zu kommen, so erhalten Sie individuelle und spezielle Bananen und Obstsorten, die dafür nötig sind, die außergewöhnlichen Affen auf der digitalen Landkarte zu treffen, diese damit zu füttern und letztendlich dafür Songs bzw. Alben, gratis zu erhalten

Nr. 8 Haben Sie zum Beispiel mehrere Pokale durch die Punkte Rangliste gewonnen, können Sie diese gegen andere Alben und Songs mit anderen Usern tauschen

Nr. 8 Bleiben die also in Bewegung und gehen sie in ihrer Nähe oder Umgebung auf die Jagd nach den digitalen, singenden Affen, möge der bessere Jäger gewinnen.



Nr.599 Igeleye

Nr. 1 Sie müssen einen Igel, durch das Display des Smartphones versuchen so zu steuern, daß sie die auftauchenden und leuchtenden Vectorpunkte in unterschiedlichen Farben und Formen, sowie Größen, mit der Nase des igels aufsammeln müssen

Nr. 2 Haben Sie einige individuelle Vectorpunkte, nach der richtigen Reihenfolge, die auf der Anzeigetafel gesucht werden, mit der Nase des Igels aufgenommen, so tauchen diese nun auf den Stacheln auf, diese müssen sie, nun mit soft, kleine, medium, mittlere, hard, große Vectorpunkte mit dem Finger antouchen und per drag and drop Funktion, auf das Auge unter der Anzeige Tafel in der richtigen Reihenfolge ziehen

Nr. 3 Sie erhalten nun Punkte für die Aufsammlung und dem hineinziehen in der richtigen Reihenfolge der Vectorpunkte, auf Ihr Konto gutgeschrieben

Nr. 4 Das Auge sammelt die Vectorpunkte, Sie müssen nun dieses Auge vor Gegnern schützen, den diese versuchen es anzugreifen und die gesammelten Vectorpunkte, durch Angriffe aus dem Display, so zu treffen, dass dieses Auge nun zerstört wird und die Vectorpunkte wieder aufs Display gelangen

Nr. 5 Die Gegner können Sie mit dem Auge, was unter der Anzeigetafel sich befindet, als Waffe gegen die Gegner auf dem Display benutzen, falls sie es mit genügend Vectorpunkten aufgeladen haben, sie drücken das Auge mit soft, medium, hard touch an und ziehen einen vector laser strahl auf die feindlichen Gegner, in diesem Fall, sind es unterschiedliche Insekten

Nr. 6 Versuchen Sie die feindlichen Insekten durch das Auge zu vernichten und vom Display zu lösen, sammeln Sie weiter die farbigen und unterschiedlichen Vectorpunkte in der richtigen Reihenfolge ein und versuchen Sie in einer bestimmten Zeit, eine geforderte Punktzahl zu erreichen, schaffen Sie es nicht in der geforderten Zeit den geforderten Punktestand zu erreichen, gilt das Level als verloren

Nr. 7 Außerdem interagiert der Hintergrund in Echtzeit, Google Maps lädt die Umgebungen und Gebiete, die Sie angegeben haben, als Hintergrund in den Hintergrund des Spiels hinein, durch die Interaktion, kann das zu Ihrem Vorteil oder Nachteil werden, so zum Beispiel tauchen Barrieren auf oder der Hintergrund verschluckt die Vectorpunkte, für sie im Spiel

Nr. 8 Es kann sein, das sie drehende Buchstaben und dessen geforderten Vectorpunkte, nach der Reihenfolge aufsammeln müssen, das erschwert das Spiel, da sie die drehenden Buchstaben nicht mit der Nase des igels berühren dürfen, sonst werden Ihnen Punkte vom Konto abgezogen

Nr.600 Youcandoit



Nr.600 Youcandoit

Nr. 1 Sie müssen auf einer digitalen Landkarte, Orte aussuchen, die in der Nähe und in ihrer Umgebung durch das Radar angezeigt werden

Nr. 2 Versuchen Sie den Vectorpunkten, die für den weiteren Verlauf des Spiels dienen, auf der digitalen Landkarte zu folgen und aufzusammeln, haben Sie den Ort ausfindig gemacht, gibt Ihr Smartphone nun Alarm, per lauten Geräusch und den Vibrationsalarm des Smartphones erkennen Sie nun, das sich in der Nähe ein digitales Produkt, was, sie vorher auf der Plattform youcandoit sich in ihre Beobachtungs-Liste ausgewählt haben, sich an dieser Position befindet

Nr. 3 Richten Sie Ihr Smartphone oder neigen Sie es in verschiedene Richtungen, um das digitale Produkt auf Ihren Display auftauchen lassen zu können

Nr. 4 Haben Sie das Produkt, auf Ihrem Smartphone Display erfasst, so nutzen Sie die digitalen Vectorpunkte nun, die Sie auf dem Weg zum Produkt, aufgesammelt haben und befeuern es mit swipen des Fingers, versuchen Sie das Produkt mit den Vectorpunkten, an die richtig gezeigten Vector Blanko Stellen zu treffen und es damit einzufrieren und in einen Eiswürfel zu verwandeln, um es dann letztendlich mit Ihrem digitalen Finger, per drag and drop, in den Einkaufskorb einzufangen

Nr. 5 Haben Sie es nicht geschafft, das Produkt einzufangen, so versteckt sich dieses erneut, auf eine andere Stelle der digitalen Landkarte, verfolgen sie das Produkt, bis sie es, letztendlich gefangen haben

Nr. 6 Versuchen Sie die anderen und unterschiedlichen Produkte, die sie durch die App vorher ausgewählt haben und diese, woanders versteckt werden, zu finden und zu fangen, sie erhalten Punkte für jedes gefangene Produkt, was sie zum Eiswürfel verwandelt haben, individuelle Punkte, für besonders einzigartige Produkte, die nicht so leicht aufzufinden sind, als die Standard Produkte

Nr. 7 Versuchen Sie so viele Produkte in Eiswürfel zu verwandeln, wie Sie es möchten, nach dem Fang der Produkte, laden Sie nach der Suche, die digitalen Eiswürfel in Ihre Beobachtungs-Liste, nun tauchen reduzierte Preis Banner und reduzierte Preis Infos für diese, von Ihnen eingefangenen Produkte In der Beobachtung Liste auf

Nr. 8 Jetzt können Sie diese Produkte anklicken und zum individuellen, von der Plattform reduzierten Preis, online erwerben, gehen Sie also, durch Bewegung, auf die Suche nach Ihren vor ausgewählten Produkten, die Sie in der Einkaufs App ausgewählt hatten, die sich in Ihrer Nähe oder Umgebung im Dorf oder Stadt befinden, und versuchen Sie diese mit den, obig genannten Prinzip einzufrieren, umso reduzierte Preise für diese Produkte in Zukunft zu erhalten

Nr. 9 Die Punkte setzen ein, um die neue Suche nach neuen Produkten, aus ihrer Beobachtung Liste freizuschalten, damit sie wieder neue Produkte aus ihrer Beobachtung Liste zum reduzierten Preis per argument reality app finden und in die Einkaufs App integrieren können. Sie können auch Ihre Eiswürfel(Gefangene Produkt) mit anderen User tauschen, um an andere Produkte mit reduzierten Preisen zu gelangen, tauschen sie ihre gefangenen Eiswürfel, mit einen anderen Produkt mit dem User aus, um eine neue Vielfalt mit reduzierten Preisen in ihrer Einkaufs Liste zu erhalten

Nr.601 Icanforeyou



Nr.601 Icanforeyou

Nr. 1 Sie müssen versuchen einen Critter per Spatzenschleuder soweit wie möglich in ein Feld zu feuern, das bedeutet, dass Sie auf Ihrem Radar ausser dem Feld, laufende Kreaturen, treffen müssen, um sie mit dem Critter zu erreichen und letztendlich, die Kreaturen aufzufressen, wenn sie mehrere Critter auf eine Kreatur befeuert haben, kleben diese an ihnen und sie müssen, nun Per soft, medium hard touch auf die Critter klicken, um die Kreatur, in schneller Form zu fressen

Nr. 2 Versuchen Sie außerdem andere Gestalten und Monster, nach dem sie das Radar begutachtet haben, mit der Spatzenschleuder zu treffen, um die Critter an den Monster und anderen Gestalten anzuheften, versuchen Sie mit der Spatzenschleuder diese Critter zielgerecht auf die Kreaturen zu setzen und diese zu treffen, jeder Treffer, führt zu dem, das die Lebensenergie der Kreatur sinken tut oder vermindert wird

Nr. 3 Sie müssen also genau zielen und die Wetter Bedingungen und Wind Geschwindigkeiten beachten, diese verursachen, das sie die Kreaturen nicht so einfach befeuern und treffen können, also achten Sie wie beim Golf auf die Anzeigetafel für diese Widrigkeiten, die sich der realen Welt anpassen

Nr. 4 Das Spiel wird am Morgen, Mittag und in der Nacht gespielt, in dr Nacht müssen sie die farbigen, leuchtenden Critter auswählen und die korrekten farbigen Kreaturen mit der gleichen Farbe anvisieren und letztendlich treffen

Nr. 5 Die Critter dienen als Munition, um mehr Critter zu erlangen, müssen Sie, Ihre Treffer Quote, anhand einer Anzeige stabil halten, damit neue Critter automatisch generiert werden können

Nr. 6 In weiterem Verlauf können Sie, während der Critter durch die Luft und zu seinem Ziel fliegt, spezielle items auffangen und ihn in der Luft dadurch zur einer Bombe, Eisball, Feuerball, Pfeil, Wasserball, Zeitzünder, Flammenwerfer usw. verändern und verwandeln, durch diese Verwandlung haben sie mehr Möglichkeiten, ihre beweglichen Kreaturen zu vernichten

Nr. 7 Letztendlich kann und muss der Critter außerdem eine gewisse Strecke an Kilometern in Bezug auf die Vernichtung der Kreaturen erfüllen, um seine Spatzenschleuder zu verfeinern und, pro gefressenen und vernichtenden Kreatur, Punkte zu erhalten, diese Punkte nutzen sie im Shop ein, um Ihre Spatzenschleuder mit speziellen Fähigkeiten zu verbessern

Nr. 8 Sehen Sie genau auf Radar, was dazu dient, den Standort der Kreatur zu bestimmen, visieren sie diese an und schleudern sie den Critter auf die beweglichen Ziele, also die laufenden Kreaturen und Monster

Nr.602 Jumpthetime



Nr.602 Jumpthetime

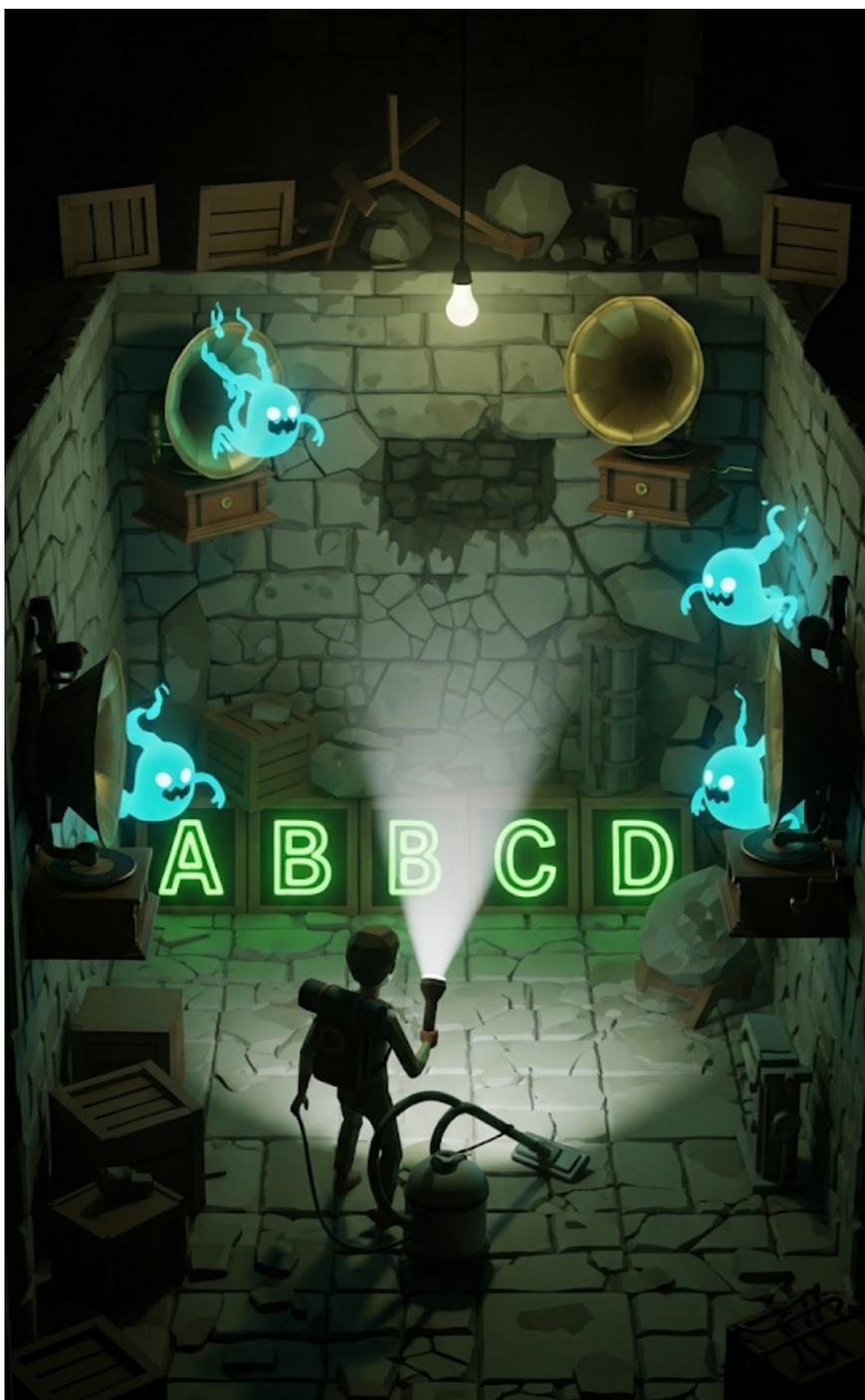
Nr. 1 Sie müssen versuchen ein geforderte Höhe in Kilometern hochzujumpen, das bedeutet, daß Sie auf eine Sanduhr springen, diese läuft mit einer bestimmten Zeit, sie müssen auf die Oberfläche der Sanduhr springen, läuft die Zeit ab, dann fallen, sie nach unten, versuchen Sie auf andere Sanduhren zu jumpen, die eine individuellen Zeit Rhythmus besitzen, achten sie auf die Farbe der Oberfläche, diese müssen sie anhand der Anzeigetafel befolgen, also in richtiger farbiger Reihenfolge auf die Oberfläche zur nächsten nächstgelegenen Sanduhr jumpen

Nr. 2 Versuchen Sie sie die geforderte Höhe, die vor dem Spiel vorgegeben wurde, in einer bestimmten Gesamt Zeit zu erreichen, während sie von Sanduhr zur Sanduhr hüpfen, tauchen Gegner auf und versuchen Sie zu verhindern, diese müssen sie mit, in der Luft gefangenen Farbigen Vectorpunkten treffen, um sie unschädlich zu machen

Nr. 3 Der Hintergrund agiert mit dem Spiel zusammen, er bringt Vor und Nachteile, wie zum Beispiel, er schluckt die Gegner auf, gibt zusätzliche Sanduhren frei, stoppt oder beschleunigt, die Geschwindigkeit während des jumpens usw...

Nr. 4 Also, wenn sie auf einer Sanduhr stehen bleiben, achten Sie auf die Zeit Anzeige der Sanduhr, erlischt die Zeit, dann dreht sich diese um, und Sie fallen Wie oben beschrieben, eine Stufe oder komplett frei nach unten, also versuchen Sie Ihren jump Zeit mässig und korrekt zu planen und ihn in der Zeit, bevor Der Sand der Uhr nach unten fällt, durchzuführen um die geforderte, gesetzte Höhe an Kilometern am Ende des Spiels zu erreichen

Nr.603 Chamberofsecret



Nr.603 Chamberofsecret

Nr. 1 Sie befinden sich in einer Kammer des Schreckens, das ist so zu deuten, dass sie mit ihrem Spieler in einen zufälligen, dunklen Raum auftauchen

Nr. 2 In diesem Raum sind Sound Boxen versteckt, und diese sind mit anderen Spieler per Voice Message Funktion verbunden, diese anderen Spieler sprechen nun aus der App, alte Sprüche aus dem Buch des Schreckens aus

Nr. 3 Jetzt erscheinen Geister aus den Sound Boxen, diese müssen sie mit ihrem Staubsauger versuchen einzufangen, haben sie den Raum von den Geistern befreit, sind sie nun an der Reihe, die alten Sprüche des Buch des Schreckens in das Smartphone auszusprechen und dadurch, einen zufälligen dunklen Raum mit Geistern zu beschwören

Nr. 4 Versuchen Sie die Geister im nächsten Level wieder einzufangen, sie sind nun, in einem neuen dunklen Raum, der größer und schauriger ist, nutzen Sie Ihre Taschenlampe, um die Geister in Einem bestimmten Radius anzuzeigen und Sie dann letztendlich mit Ihrem individuellen Staubsauger einzufangen

Nr. 5 Passen Sie auf, das die Geister Ihnen keine Lebens Energie stehlen und Sie, falls Sie Ihnen die ganze Energie abgenommen haben, sie selbst nicht in ein Geist verwandeln, der dann durch andere Spieler im neuem Level eingefangen werden kann, passiert dies, dann scheiden sie aus dem Spiel aus

Nr. 6 Versuchen Sie durch die Kammern des Schreckens, die zufällig aus den Orten, aus ihrer Umgebung von Google Maps generiert werden, die geforderten Geister, die auf der Anzeigetafel gesucht werden, mit ihrem Staubsauger einzufangen

Nr. 7 Pro eingefangenen Geist erhalten Sie Geister Punkte, diese nutzen Sie, um neue Level freizuschalten, oder sich durch, die Punkte ihren Staubsauger in Zukunft, versuchen zu verbessern

Nr. 8 Haben Sie die Geister, die von anderen Mitspielern der App durch dessen voice Aussprachen, aus dem alten Buch des Schreckens, durch die Sound Boxen generiert werden, eingefangen, so müssen Sie nun diese Sound Boxen mit den eingesammelten Buchstaben, die Sie in der Kammer des Schreckens, auf den Boden oder Wänden, ableuchten können, mit ihrer Taschenlampe erleuchten und sich diese in der richtigen Reihenfolge merken müssen, und sie als Code in die Sound Boxen eingeben müssen, damit die anderen Mitspieler keinen neuen Geist mehr aussprechen können

Nr. 9 Nach dem Fang der gesamten Geister in der vom Spiel, zufällig generierten Kammer des Schreckens, müssen Sie sich für ein Portal entscheiden, was Sie benutzen, um in die nächste Kammer des Schreckens zu gelangen

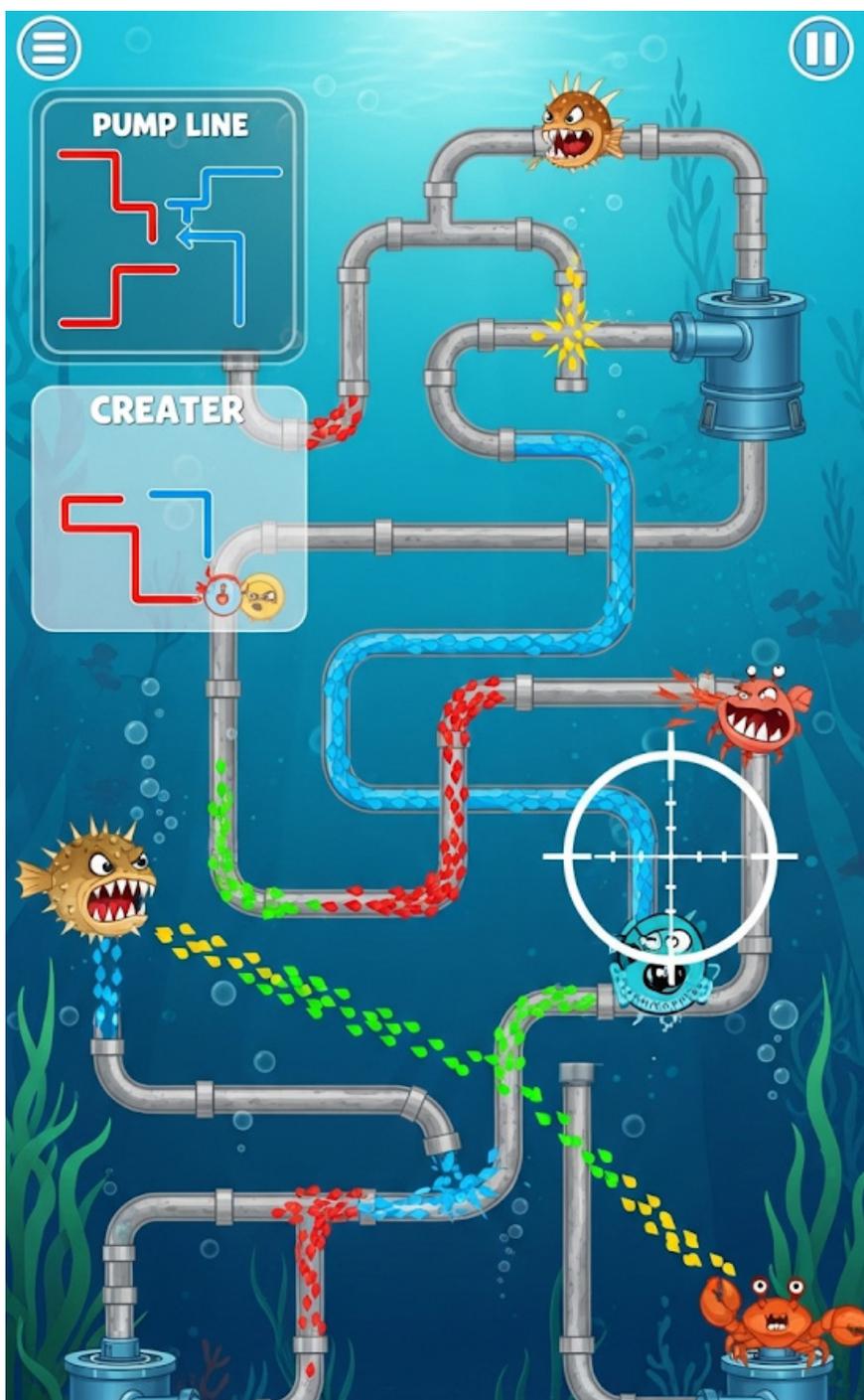
Nr. 10 Säubern Sie alle Kammern des Schreckens von den Geistern mit ihrem individuellen Staubsauger und deaktivieren Sie alle Sound Boxen der anderen Mitspieler, anhand der gemerkten Buchstaben, die Sie sich gemerkt haben

Nr. 11 Reisen Sie durch die verschiedensten Kammern des Schreckens und jagen Sie die Geister und sammeln Sie außerdem items auf, die wichtig sind, um das Spiel Geschehen zufällig, damit zu verändern

Nr. 12 Am Ende des Spiels, wenn sie alle anderen Mitspieler deaktiviert haben, die zufällig durch das Internet Karussell Verfahren, für das Spiel ausgewählt wurden, bekommen Sie die Möglichkeit sich das Buch des Schreckens als digitalen Download oder ebook, sich auf Ihr Smartphone zu laden

Nr. 13 Melden Sie sich nun über das beschriebene Verfahren erneut an und sprechen Sie nun aus dem Buch des Schreckens die Beschwörungen heraus, um wieder an diesem Spiel teilzunehmen

Nr.604 Pumpetpunch



Nr.604 Pumpetpunch

Nr. 1 Sie versuchen in diesem Spiel auf dem Smartphone Display, folgendes zu vollführen, sie sehen auf der Anzeigetafel Pumpen Linien, beachten Sie diese und nutzen, nun die auf dem Smartphone Display auftauchenden pumpen Linien in der richtigen Reihenfolge, um eine Verbindung zwischen den restlichen pumpen, die sich in den Ecken des Displays befinden, zu schaffen

Nr. 2 Sie müssen die Pumpen Teile, Linien anhand eines von ihnen gewünschten Schemas zusammenfügen, das bedeutet, dass Sie, kleine, mittlere, und lange Stücke, Linien versuchen zusammen zu verbinden, um eine Verbindung zur Pumpe zu bekommen

Nr. 3 Anhand der Verbindung, wenn diese fertiggestellt wurde, starten Sie die Pumpe und müssen Sie per soft, medium, hard touch antippen, um die unterschiedlichen farbigen Vectorpunkte vom Display aufzusaugen

Nr. 4 Setzen Sie Ihre pumpline, wie eine Schlange ein und positionieren Sie diese in die korrekten Richtungen, um die auftauchenden farbigen Vectorpunkte aufzunehmen

Nr. 5 Haben Sie einige farbige Vectorpunkte mit der Pipeline, aufgesaugt so benutzen Sie diese, um auftauchende Gegner damit zu treffen, das Spiel befindet sich unter Wasser, passen Sie auf, die Gegner auf, die versuchen ihre pipeline zu sabotieren

Nr. 6 Punchen sie diese Gegner mit ihrem Pumpen Visier an und versuchen sie je nach Farbe, den richtigen farbigen Vectorpunkt, den richtigen farbigen Gegner zu treffen, geschieht das nicht, wird der Schuss nicht als Treffer gekennzeichnet

Nr. 7 Achten sie besonders auf die Form und Farbe der aufgesaugten Vectorpunkte, die Sie nutzen, um mit Ihrer Pumpe die individuellen Gegner zu treffen

Nr. 8 Sabotiert der Gegner, ein Teil der Pipeline, so verschwindet das wichtige Zwischenstück aus der Verbindung, und kann damit, nicht mehr die farbigen Vectorpunkte aufsaugen, setzen sie schnellstmöglich dieses zerstörte Zwischenstück ein um den normalen Betrieb des Saugens, zu gewährleisten

Nr. 9 Sie erhalten pro getroffenen Gegner, Pumpen Punkte, für die, Sie dann, neue Pumpen Teile und zwischenstück, Pumpen Linien, in Echtzeit im Spiel dazu fügen können

Nr. 10 Saugen sie derweil mit der Pumpen Schlange die varrierenden, farbigen Vectorpunkte auf, um die Haupt Pumpe, damit aufzuladen, diese Vectorpunkte dienen ihnen als Munition, achten sie das ihr Bestand, ständig gefüllt ist, sonst kommt es dazu, daß sie keine Gegner, mehr damit befeuern können

Nr. 11 Vermeiden Sie die Sabotage und Zerstörung der Pipeline, und versuchen Sie Ihre pipeline immer neu, passend den Vectorpunkten, zu konfigurieren

Mr. 12 Setzen Sie die Pumpen Teile zu einem Konstrukt zusammen und verteidigen Sie Ihre Pumpen Station von den Gegner, die individuell versuchen diese anzugreifen

Nr. 13 Setzen Sie die pumpen Teile, wie memory und puzzle Stücke zusammen und variieren, sie ihre Form und ihre Wirkung der Veränderung der Verbindungen

Nr. 14 Erledigen sie, in der geforderten Zeit, alle Gegner und steigen sie, in die neuen, kreativen mit Hintergrund bestehenden Level, in Zukunft ein

Nr.605 Heartwear



Heartwear

Clothing Wish

summer dress

Current Year



Temperature

Film Genre



(Comedd/Action)



Nr.605 Heartwear

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein bestimmtes Kleidungs-Produkt, zu erwerben, das, was Ihnen als erstes im Sinne einfällt, dafür nutzen Sie das Google Foto Ki Programm, geben Sie Ihre Wunschkleidung in Textform an und wählen Sie mit dem Scroller die Kategorien an, wie erwähnt zum Beispiel, aktuelle Zeit, aktuelles Jahr, aktuelles emoji, aktuelle Temperatur, Komödie oder Action aus der Film Welt usw. oder das gleiche, aus der Vergangenheit gewählt

Nr. 2 Haben Sie diese Daten eingegeben, so zeigt ihn Google Ki Fotos Ihre, für den morgen oder für die Zukunft ausgewählte Kleidung an, die Sie per drag and drop aus der Figur, in Ihren Einkaufskorb dann hineinversetzen, Google Ki Fotos erstellt eine realistische Darstellung einer Person, die Ihrer Wunschkleidung eventuell entspricht

Nr. 3 Haben Sie eine Darstellung erhalten, die Ihnen nicht zuspricht und Ihnen nicht gefällt, so haben Sie 3x Versuche für jeden Tag, als Option zur Verfügung und zur Auswahl, den Sie müssen auf Ihr Bauchgefühl vertrauen und Ihre Sinne nicht verfälschen hinsichtlich Ihrer Eingabe

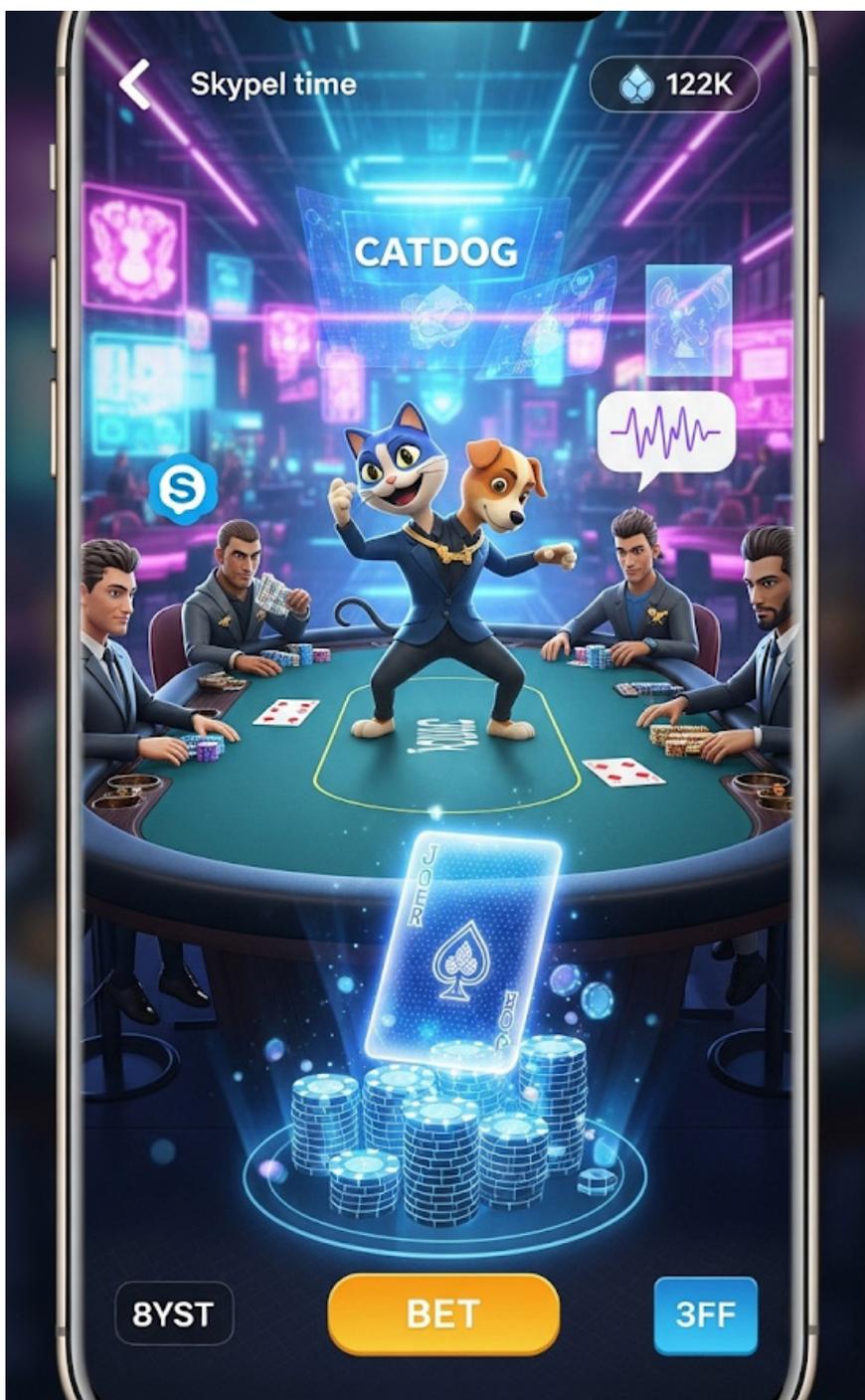
Nr. 4 Gefällt Ihnen, die dargestellte Figur mit der Ki generierten Kleidung, so geben Sie kleine Herzen, Vectorpunkte, an die Positionen der Kleidung-Stücke an und heften diese für Ihre Erinnerungs- Liste dran

Nr. 5 Gehen Sie zu Ihren Einkaufskorb und klicken Sie ihr, vorhin generiertes Kleidung-Stück an, und sie erhalten sofort die nächsten Optionen, wo sie diese Kleidung-Stücke in ihrer Nähe oder Umgebung bekommen können und einsehen dürfen

Nr. 6 Gehen Sie in den vorgeschlagenen Einkaufsladen in Ihrer Nähe oder Umgebung und probieren Sie diese, Kleidungs-Stücke, live vor Ort an und entscheiden Sie daraufhin, ob der Kauf für sie Sinn ergibt

Nr. 7 Tauschen Sie Ihre Erinnerung-Liste mit anderen User aus der App aus, um neue Inspirationen zu erhalten, seien Sie, auf Austausch zu anderen Usern der App offen und Zuversichtlich

Nr.606 Thereiam



Nr.606 Thereiam

Nr. 1 Sie müssen in einem digitalen Poker room, Platz nehmen und sich für das Spiel, no limit Texas Holdem - thereiam anmelden, sie nehmen mit einem individuellen Einsatz Betrag am Tisch dann teil und versuchen das Spiel mit einem Joker, neu zu gestalten

Nr. 2 Sie verknüpfen sich durch skype, Mikrofon und Kamera, mit einem dazugefügtem digitalen Maskottchen(siehe app catdoad / setze bei gleichen Namen ein), was dem Spieler auf dem digitalen Poker Tisch dazugestellt wird

Nr. 3 Der Skype User steuert mit dem Maskottchen den digitalen Spieler bzw. Übernimmt die Verwaltung und Verantwortung über das Spiel, wenn der normale Spieler ihn als Joker für das laufende Spiel und dessen Runde, aktiviert

Nr. 4 Per Skype kommuniziert, der per Zufall gewählte Spieler, vom normalen Spieler des Spiels, als Joker, das in Echtzeit verbundene Spiel auf den digitalen Poker Tisch und das Spiel Geschehen

Nr. 5 ist das digitale Maskottchen an der Reihe, so spricht der vom Zufall Generator ausgewählte Internet Skype User, die Mechanismen des Einsatzes, dem zu führenden digitalen Spieler an dem digitalen Poker Tisch

Nr. 6 Versuchen Sie als digitaler Spieler mit dem Maskottchen User, den Einsatz per small talk schnell zu vereinbaren, den ihre Zeit läuft schneller ab, als sie denken könnten, reagieren sie also individuell und behutsam über die per Swip geschützte Internet Verbindung bzw. Den geschützten, Kommunikations Kanal

Nr. 7 Letztendlich kann jeder Spieler im Spiel 3x mal das Maskottchen aktiv schalten, wenn er an der Reihe ist, das Spiel wird dadurch unberechenbar und intuitiv gestaltet, entweder zum Vorteil oder auch zum Nachteil des gesamten Spiels am digitalen Poker Tisch

Nr.607 Vectordoods



Nr.607 Vectordoods

Nr. 1 Sie nutzen, um, siehe app vinylmix+, auf reale Basis zu bringen, folgende Zusatz Hardware, die dazu dient den DJ Mix mit neuem Flave in Zukunft, zu versüßen und individuell zu gestalten

Nr. 2 Sie bestellen sich farbige DJ vectordots, die Sie dann auf die drehende vinyl Platte, drauf kleben oder Stickern, diese sind mit touch und wifi Sensorik ausgestattet bzw infrarot oder Bluetooth

Nr. 3 Tippen Sie nun mit soft, medium, oder hard touch auf die farbigen DJ Vectordots, während sich die vinyl Platte, um die eigene Achse dreht, dann sendet der gepinnte farbige DJ vectordot, den sie getoucht haben, ein Signal an den Haupt DJ Pult, nun spielt ein gewisser Übergang oder individueller Sound bzw. Beat oder Stimme, je nachdem wie sie die farbigen Dj Vectordots, vorher programmiert und eingestellt haben, durch die Sound Anlage diese Signale zum Mix, zu, um ihn individueller, mit neuem Flave, zu gestalten und zu verfeinern

Nr. 4 Jeder farbige DJ Vectordot, 6 an der Zahl, muss vor der Inbetriebnahme auf der vinyl Platte, eingestellt werden, das bedeutet, daß Sie ihn per USB an Ihre Musik Software anschließen und dann dort, wie oben erwähnt, die individuellen Sound Rhythmen draufspielen oder draufladen

Nr. 5 Nach der Übertragung der Sound Rhythmen auf die unterschiedlichen farbigen Dj Vectordots, können Sie nun, diese auf die vinyl Platte drauf setzen oder drauf kleben, diese drehen sich nun mit der vinyl Platte, um die eigene Achse, benutzen sie nun ihren Finger und touchen sie per soft, medium, hard touch auf einen der farbigen Dj Vectordots, nun wird der eingestellte Sound der vorher per USB Verbindung per Musik Programm draufgespielt wurde, an den Haupt DJ Pult übertragen und sie aktivieren ihn, in Echtzeit, wenn sie es wollen per druck auf den Magic Button

Nr. 6 Sie klicken bzw. Touchen die farbigen Dj Vectordots an und der Sound, wie er draufgespielt wurde, wird in den Mix in Echtzeit dazugefügt, bleiben sie individuell und mixen sie, per farbigen Vectordots, ihren neuen DJ mix der Zukunft Mithilfe ihrer eigenen Finger Eingabe

Nr.608 Schuhgabel



Nr.608 Schuhgabel

Nr. 1 Sie müssen versuchen laufende Insekten, die sich per Zufall selbst auf dem Smartphone Display generieren und verschiedene und unterschiedliche Vectorpunkte in Farben und Formen bzw. Verschiedenen Größen, versuchen aufzufangen bzw. Mit ihren Körper und Maul aufzusammeln, beschützen.

Nr. 2 Sie müssen nun diese Insekten in der Vogel Perspektive versuchen, vor laufenden Schuhen, die diese Insekten zertreten können, mit ihrer Schuhgabel zu beschützen, das funktioniert, wenn Sie mit Ihrer digitalen Schuhgabel eines oder mehrere Schuhe versuchen mit soft, medium, hard touch anzutippen

Nr. 3 Wenn Sie einen Schuh kurz, bevor er das Insekt versucht zu zertreten, antouchen und ihm per drag and drop, bedeutet, die Schuhgabel in den Schuh platzieren und mit soft, medium, hard touch den Schuh spreizen, damit eine bestimmte Größe des Fusses darin Platz findet, schaffen Sie es, ihn für den passenden Fuss, der auf der Anzeigetafel angezeigt wird, in der richtigen Reihenfolge, die gefordert wird, diesen Schuh zu spreizen, dann integriert sich der Fuss automatisch in den Schuh und letztendlich läuft der Schuh aus dem Smartphone Display heraus und wird dadurch unbrauchbar gemacht, das bedeutet das er nicht mehr die Möglichkeiten besitzt, die individuellen Insekten zu zertreten oder zu vernichten.

Nr. 4 Achten Sie auf die Insekten und geben Sie Ihnen einen vectorpfad per Finger touch, swipe oder slide vor, um die Vectorpunkte zu fangen, machen Sie den swipe so intelligent, daß sie gleich mehrere Vectorpunkte aufeinmal und in einem Rutsch, auffangen bzw. Aufsammeln können

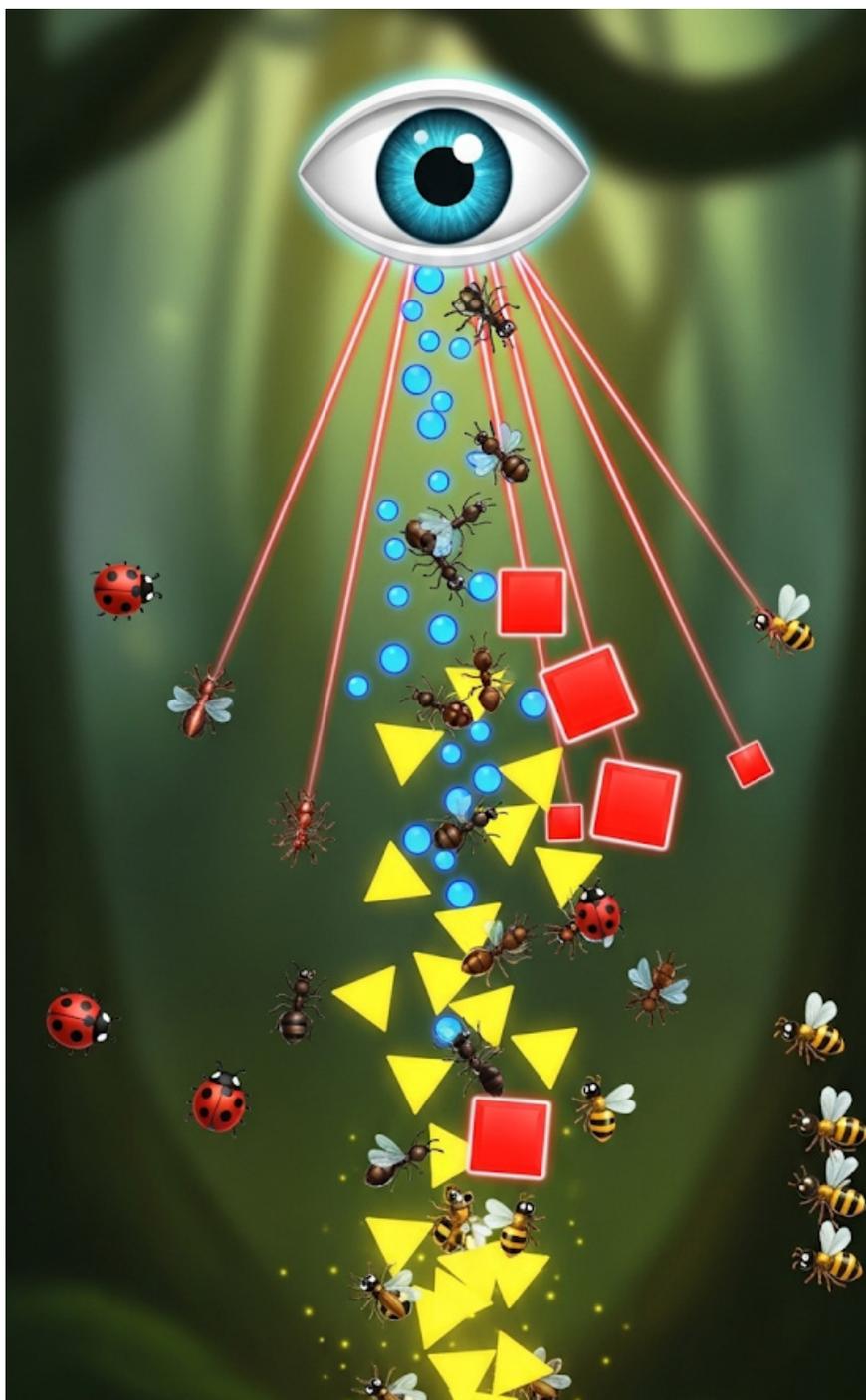
Nr. 5 Durch fangen der verschiedenen Vectorpunkte, erhalten sie Punkte, mit diesen Punkten müssen, sie sich Zeit items ersteigern, um das Spiel in der geforderten Zeit zu absolvieren

Nr. 6 Versuchen Sie simultan, die Insekten mit dem vectorpfad zu steuern und dessen Richtung vorzugeben, plus die auftauchenden Schuhe mit der schuhgabel so zu Präferieren, damit die Füße aus der Anzeigetafel, darin Platz finden, um dann mit dem Schuh aus dem Smartphone Display automatisch wegzulaufen und dadurch nicht die Insekten zu zertreten

Nr. 7 Sie müssen das Smartphone Display soweit wie möglich von den Vectorpunkten lösen und die geforderten Punktstand in der ablaufenden Zeit, erreichen, um ins nächste Level zu gelangen

Nr. 8 Im nächst schwierigeren Level, interagiert der Hintergrund mit ihnen, er schluckt, verbirgt, saugt, oder spuckt neue Vectorpunkte aus seinen Pforten heraus, um ihnen zu helfen oder sie zu verwirren, es gibt immer neue Funktionen die der Hintergrund absolviert, je nachdem im welchen Level sie sich gerade aufhalten.

Nr.609 Crawlyousee



Nr.609 Crawlyousee

Nr. 1 Sie müssen die Richtungs-Symbolik des Smartphones beachten, neigen, sie ihr Smartphone in die bestimmten Richtungen, die Ihnen angezeigt werden, entweder, oben, unten, rechts, links und beachten Sie die Pfeil Richtungen, der Ecken, in der Sie das Smartphone bewegen

Nr. 2 Nun tauchen, pro richtige gerichtete Pfeil Richtung mit dem Smartphone, das sie mit dem Smartphone bewegt haben, Insekten auf Display auf, diese Insekten müssen spezielle auftauchende Farbigkeit und in unterschiedlichen Größen, bewegende Vectorpunkte, die aus dem Auge, was am oberen Rand des Displays, ausgespuckt werden, auffangen

Nr. 3 Sie touchen das entsprechende Insekt an und neigen Ihr Smartphone in die Richtungen, wo sich die unterschiedlichen Vectorpunkte, sich befinden, kurz vor dem Insekt, bevor sie den Vectorpunkt aufsammeln, müssen Sie das Insekt, per soft, für kleine, medium, für mittlere, hard touch für große Vectorpunkte aktivieren

Nr. 4 Schnappen Sie nun die Vectorpunkte vom Display und lösen Sie das Smartphone Display von den auftauchenden Vectorpunkten, die vom Auge produziert werden

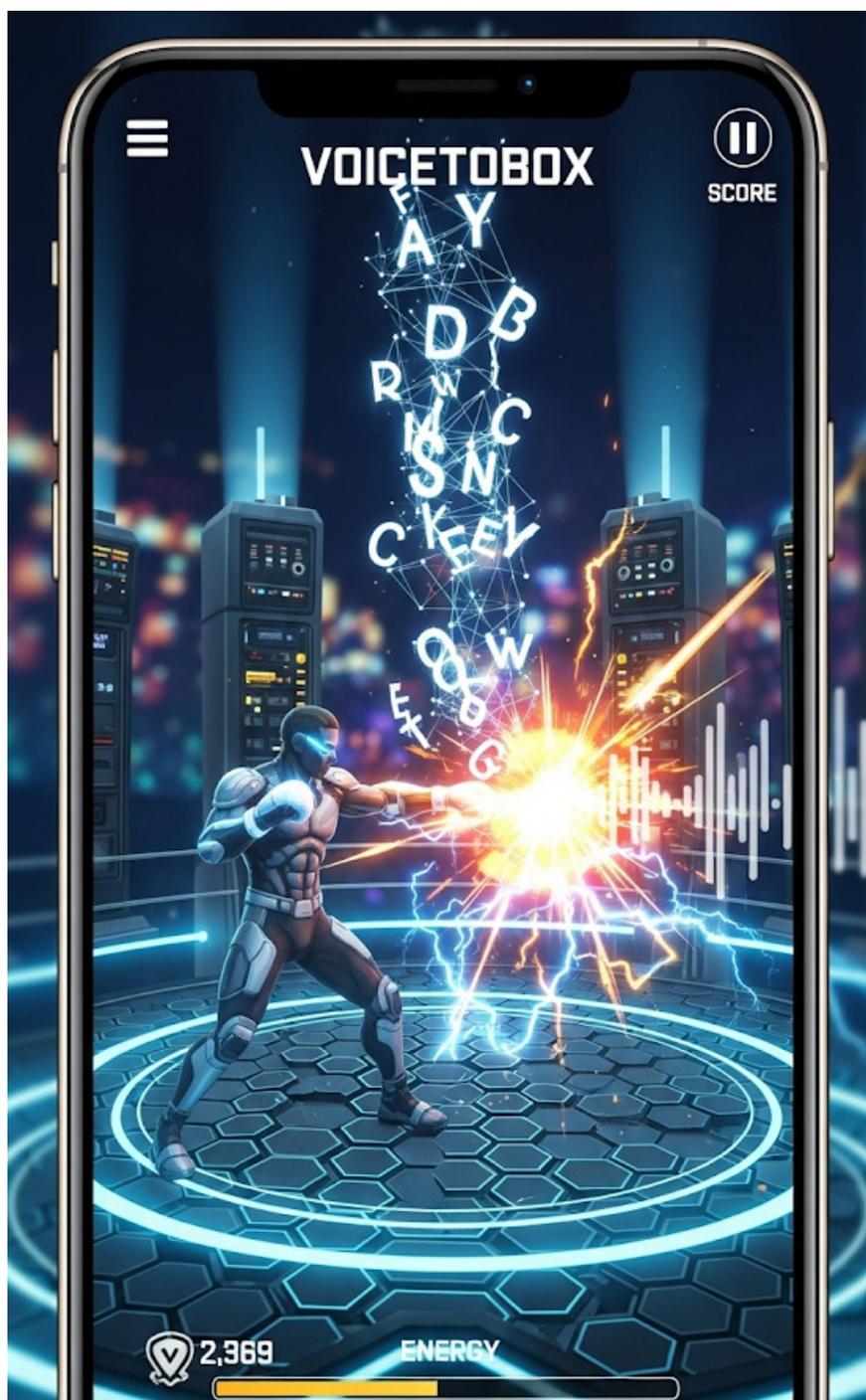
Nr. 5 Pro gefangenen Vectorpunkt erhalten Sie ein Stern, sie müssen in der geforderten Zeit, die geforderte Menge an Sternen einsammeln und erhalten, um ins neue Level zu kommen

Nr. 6 Versuchen Sie alle Vectorpunkte auf dem Smartphone Display mit den unterschiedlichen Insekten, aufzusammeln, wenn Sie das geschafft haben, dann produziert das Auge keine mehr und es tauchen keine neuen mehr auf dem Smartphone Display auf, wie beschrieben, müssen Sie außerdem genügend Sterne gesammelt haben, um ein neues Level mit einem höheren Schwierigkeitsgrad freizuschalten

Nr. 7 in den neuen Level interagiert der Hintergrund des Spiels mit ihnen, er verschlingt oder produziert oder bremst oder beschleunigt ihre unterschiedlichen Vectorpunkte im Spiel, um das Spiel schwerer oder einfacher zu gestalten

Nr. 8 Außerdem schießt das Auge Laserstrahlen auf ihre Insekten, die Sie durch die Pfeil Richtungen des Smartphones aktiviert und zum Leben erweckt haben, achten Sie auf die Laserstrahlen und weichen Sie diesen aus, um Ihre Insekten für die Aufsammlung der Vectorpunkte, weiter Steuern zu können

Nr.610 Voicetobox



Nr.610 Voicetobox

Nr. 1 Sie müssen sich Ihren Lieblings Boxer als Charakter auswählen, sie können auch sich selbst einen erstellen oder per Selfie, Ihr Gesicht in einen der individuellen Boxen integrieren

Nr. 2 Jetzt gestalten Sie den Box Ring, das bedeutet das sie jeweils 4, 6 oder 8 Sound Boxen in die Ecken des Boxrings oder auf die Box Seile aufsetzen

Nr. 3 Nun wählen sie ihre Lieblings Lieder, aus ihrem Musik Archiv aus und touchen diese auf die jeweiligen Boxen, durch den touch per drag and drop, setzen sie nun das Lied in die Sound Box hinein

Nr. 4 Jetzt beginnt das Spektakel, der Boxer muss in den Ring steigen und hört aufeinmal Text Wörter aus einer der Sound Box, nun muss er, also versuchen das Wort des Liedes(Instrumental läuft im Hintergrund), was in Buchstaben und dessen Vectorpunkte vor dem Boxer gezeigt wird, versuchen aus zu punchen

Nd. 5 Sieh sehen den Buchstaben und dessen Vectorpunkte vor dem Display und müssen mit soft, medium, hard punch per drücken der Steuerungs-Knöpfe, diese punches auslösen und versuchen die verschiedenen Vectorpunkte des Buchstabens zu treffen

Nr. 6 Treffen Sie die Vectorpunkte in der richtigen Reihenfolge, so verschwindet der Buchstabe vom Display und ein neuer oder ein Wort taucht nun, vor ihrem Gesicht auf dem Display des Smartphones auf

Nr. 7 Versuchen Sie die Wörter und den gesamten Text oder die Text Passagen, durch das punchen der Vectorpunkte, verschwinden zu lassen

Nr. 8 Sie bekommen pro getroffenen Vectorpunkt, Punkte, die Sie einsetzen können, um die Sound Boxen abzustellen, dies geschieht, wenn Sie diese speziellen Punkte aktivieren, haben Sie genügend Punkte gesammelt, so können Sie zuerst, eine Sound Box deaktivieren, versuchen sie alle Sound Boxen zu deaktivieren, um das Lied, dann kostenlos sich als Geschenk runterzuladen

Nr. 9 Letztendlich können Personen die per Zufall sich aus dem Internet, sich in das Spiel, einloggen in das Spiel mit eingreifen, diese Personen rufen durch Sprach Befehle durch ihr Smartphone(Mikrofon) diese Wörter heraus, diese werden dann, durch die Sound Boxen am Boxing abgespielt

Nr. 10 Sie müssen nun, diese Wörter mit ihren Vectorpunkten, mit ihrem Boxhandschuh bzw. Boxer Weg punchen, punchen sie die Vectorpunkte von den auftauchenden Wörtern und Buchstaben aus dem Schema, um die Internet User abzustellen bzw. zu bekämpfen, damit sie Ruhe halten

Nr. 11 Das Spiel switcht, wenn sie genügend Punkte gegen die internet User gesammelt haben, in die Sicht desjenigen, der nun jetzt die Sprach Befehle erteilen tut, also sie als Boxer verteilen nun die Wörter durch die Sound Boxen(per. Mikrofon des Smartphones) und versuchen den Internet User, der jetzt als Boxer agiert zu stören und es zu versuchen in zur Aufgabe des Fights zu zwingen

Nr. 12 Sie haben nur eine begrenzte Zeit, um die Wörter auszusprechen, wenn die Zeit abläuft und der Internet User Boxer, erwischt alle Vectorpunkte, dann switcht das Spiel wieder zurück, und sie sind nun an der Reihe und versuchen die Wörter der Internet User mit ihren Boxhandschuhen aus zu punchen

Nr. 13 Bezwingen sie die Internet User und fordern sie, neue Gegner, im Zufall generierten Voicetobox Spiel heraus



Nr.611 Lettering

Nr. 1 In dieser App, müssen Sie, anstatt einer Sound Ebene, einen Schriftzug nehmen, den sie selbst mit ihrem digitalen Schreiber, auf dem. Display ihres Tablets geschrieben haben

Nr. 2 Sie erhalten nun auf dem Schriftzug, Blanko Vectorpunkte, die an den richtigen Positionen der Buchstaben, gesteckt sind

Nr. 3 Sie müssen nun versuchen, die richtigen farbigen Sound Vectorpunkte, in die Blanko Vectorpunkte einsetzen, um einen Sound zu generieren

Nr. 4 Auf den Blanko Feldern taucht, kurzweilig ein Farbe auf, die sich merken müssen, nun touchen sie mit ihrem Finger per drag and drop ihre farbigen Vectorpunkte aus ihrer Vector Linie mit laufenden Vectorpunkten, die unten auf dem Display erscheint und ziehen den korrekten farbigen Sound Vectorpunkte in den Blanko Vectorpunkt hinein

Nr. 5 Sie können auch das Blanko Vectorpunkt Feld(Kreis) , mehrmals antippen, um die richtige Farbe des Vectorpunkts zuzuweisen, diese 2 Optionen switchen im Spiel, achten sie auf die Zeit, den diese läuft gegen sie, sie müssen in der geforderten Zeit, alle farbigen Sound Vectorpunkte in die Blanko Vectorpunkt Felder (Kreise) einsetzen

Nr. 5 Haben Sie den Schriftzug, Ihre farbigen Sound Vectorpunkte zugeordnet, bekommen Sie für jeden korrekt gesetzten Sound Vectorpunkt, einen Punkt gutgeschrieben, sammeln Sie genügend Punkte, um nun instrumentale Sounds zu erwerben, diese bekommen Sie vom Sound Archiv zum downloaden gestellt, wenn Sie genügend Punkte im Spiel gesammelt haben

Nr. 6 Versuchen Sie nun den vorher gesetzten Vectorpunkte, Sound Beats zuzuordnen, das geschieht indem Sie von der Anzeigetafel, die heruntergeladenen Sound Noten(Sound Vectorpunkte) aus dem Auge der Anzeigetafel per Drag and drop, im richtigem Zeitpunkt, auf die farbigen vorher gesetzten Sound Vectorpunkte, aufziehen und drauf legen

Nr. 7 Versuchen Sie die richtigen Sound Noten Vectorpunkte, auf die farbigen Sound Vectorpunkte zu setzen, ihr Schriftzug bekommt nun einen Sound mit Noten, wenn sie alle sound Vectorpunkte auf die vorher gesetzten farbigen Vectorpunkte gesetzt haben

Nr. 8 Drücken Sie, auf Play und versuchen Sie nun, Zu hören, wie ihr selbst erstellter Schriftzug sich anhört, diesen Schriftzug bzw. die Buchstaben können sie bei vinylmix+ siehe app, auch einsetzen und gucken, was für ein Sound zum Lied generiert wurde

Nr. 9 Batteln Sie sich mit anderen Usern aus der App, um die perfekte Zuordnung der Vectorpunkte in der geforderten Zeit, zu erreichen, diejenigen die mehr Punkte sammeln und den Sound generieren, der zum Lied passt, gewinnen das inlettering Battle

Nr.612 Vinylmix+



Nr.612 Vinylmix+

Nr. 1 Sie haben 2 digitale aufgezeigte vinyl Platten auf dem Displays Ihres Smartphones, die zu sehen sind

Nr. 2 Jetzt integrieren Sie Ihren Namen auf die vinyl Platten, das bedeutet, daß Sie den ersten Buchstaben auf die erste vinyl Platte und den zweiten auf die zweite vinyl Platte per drag and drop aus der Namens Liste ziehen

Nr. 3 Nun tauchen die ersten beiden Buchstaben mit dessen Vectorpunkten, auf den vinyl Platten auf, auf der ersten vinyl Platte, der Buchstabe S und auf der zweiten A

Nr. 4 im den Buchstaben D sind 6 Vectorpunkte angefügt, bei dem zweiten Buchstaben A 5 Vectorpunkte

Nr. 5 Wenn die vinyl Platte anfängt sich zu drehen, beginnt nun die Transparenz bzw. Transformation des Liedes, sie tippen mit soft, medium, hard touch auf die farbigen Vectorpunkte des Buchstaben und erhalten pro Vectorpunkte zusätzliche Instrumentale Übergänge, die live, im Mitschnitt, abgespielt werden, per soft, sanfte Übergänge, medium, für mittlere und hard touch für harte Übergänge

Nr. 6 Sie können außerdem, den switch Button in der App klicken und anhand der Übergänge, andere Beats oder Stimmen mit den Vectorpunkten, aktivieren

Nr. 7 Entscheiden Sie sich was Sie nutzrn wollen, Sie können evt. auf der zweiten Platte diese Funktion auf den Vectorpunkten aktivieren und auf der ersten die Instrumental Übergänge

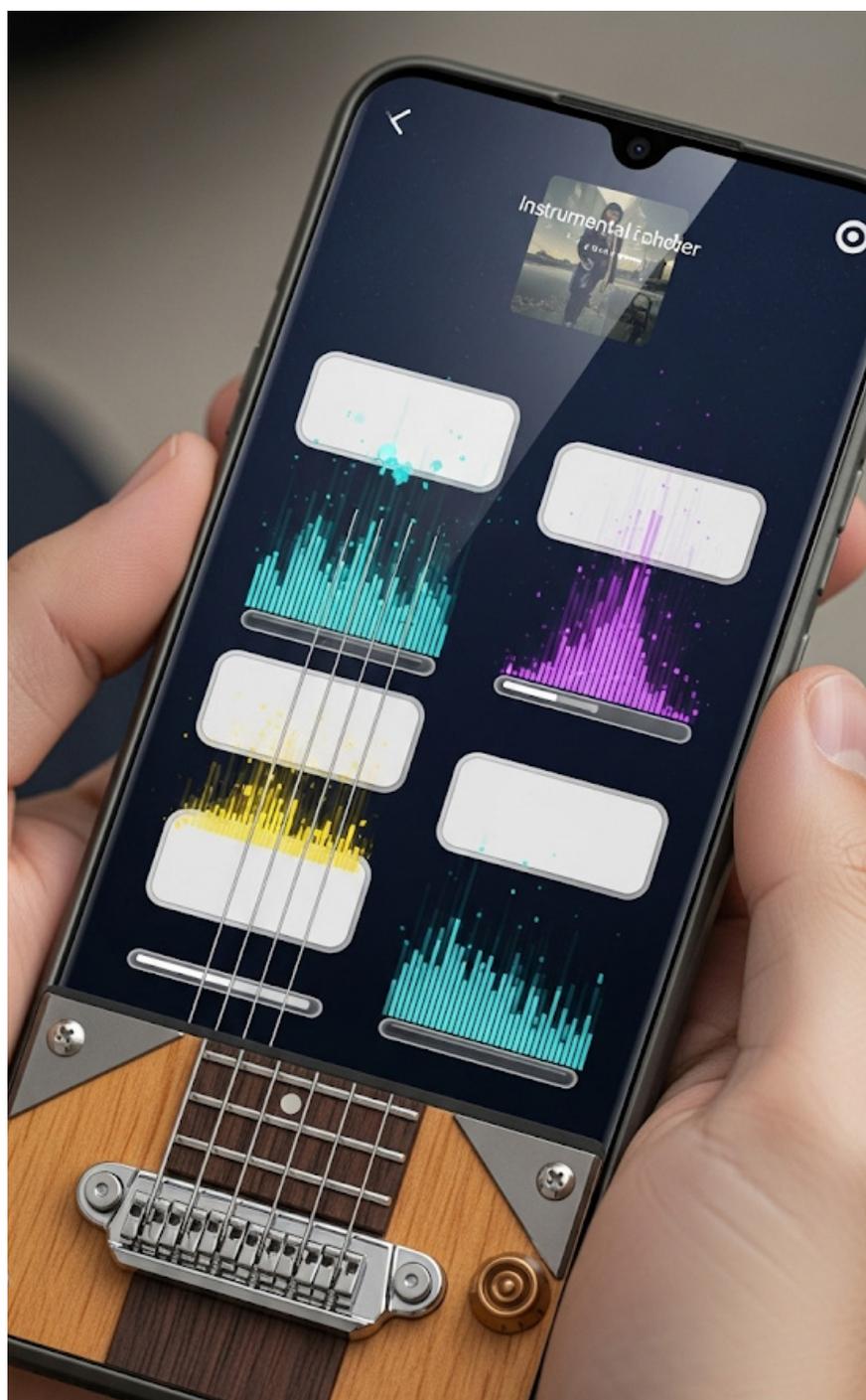
Nr. 8 Auf der Anzeigetafel wird ihn ein geforderter Vectorpunkt angezeigt, den sie zum richtigen Zeitpunkt mit touch anklicken müssen, sie erhalten, für die richtige Befolgung der Reihenfolge, Sound Punkte

Nr. 9 Mit den erspielten Sound Punkten, können Sie neue Sound Pakete für die DJ App runterladen und diese auf die Vectorpunkte, übertragen, wählen Sie ein erspilletes Sound Paket aus und integrieren Sie das auf die Sound Vectorpunkte, per drag and drop ziehen Sie auf die Vectorpunkte, diese Pakete und bedienen, sie, wie vorher beschrieben mit soft, medium, touch, um einen individuellen Mix im live Mitschnitt des Liedes zu bekommen

Nr. 10 Haben Sie Ihren jetzigen individuellen mix, anhand des digitalen neuen DJ Buchstaben - Vectorpunkte Systems erstellt, können Sie Ihre restlichen Buchstaben anwenden und auf die vinyl Platten übertragen, haben Sie Ihren mix vollendet laden Sie diesen in die hauseigene Musik DJ Plattform hoch

Nr. 11 Sie können Ihren Mix per Nachahmung, aufnehmen und diesen anderen DJs des Systems zu Überarbeitung schicken, diese können dann ihren Mix live mit den obigen Prinzip verändern und in verbessern oder anders klingen lassen

Nr.613 PsmartSound



Nr.613 PsmartSound

Nr. 1 Sie bestellen sich in Zukunft sogenannte psmart Instrumental Sound Cover Hüllen für Ihr Smartphone, welches Modell Sie besitzen und bedienen, wird danach, die Hülle, passend für Sie genormt und erstellt, nun, nach der Bestellung covern Sie das Cover auf die Rückseite des Smartphones, nun aktiviert sich das kostenlose Spiel zum Instrumental Sound Cover, auf Ihrem Smartphone automatisch, zur Gitarre, müssen Sie nun ein Lied im Hintergrund von Ihrem Streaming Anbietern, abspielen lassen und mit der Instrumental Cover Hülle im Gitarren Design, versuchen die auftauchenden Blanko Felder, so zu spielen, damit der Sound, von der, von ihnen gespielten Cover Hülle, sich in die Blanko Felder hineinflirtet

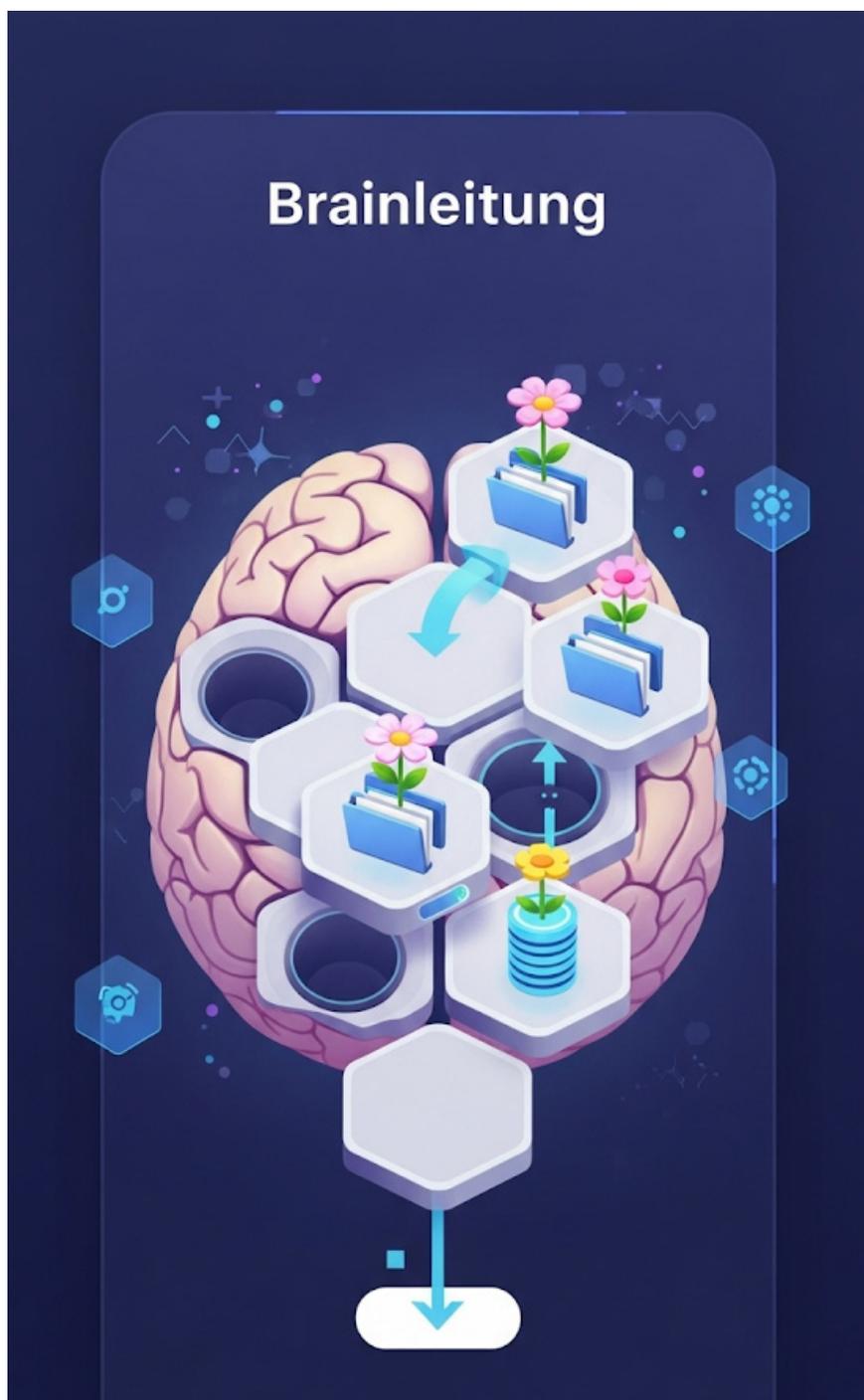
Nr. 2 Sammeln Sie Punkte, wie bei, siehe guitar antre und schließen Sie zum Beispiel, als nächstes ein Instrumental Sound Cover alias Kontrabass an und versuchen nach ihm, wie eben, gerade gesagten Prinzip, Punkte zu sammeln

Nr. 3 Sie besitzen in Ihrem Paket 5, Instrumental Cover Sound Hüllen, gerade eben, wurden 2 Instrumental Hüllen ein wenig vorgestellt, der Rest der Instrumente, die als Sound Cover Hüllen, auf der Internet Seite psmartsound.pl, zu erwerben sind lauten, wie folgt: Die restlichen Instrumente folgen bei den Namen :Flöte, Piano, und Geige

Nr. 4 Es können auch andere Instrumental Sound Cover, dazu im Paket, hinzugefügt und bestellt werden, diese suchen sie sich dann, selbst und einfach, von der Internetseite psmartsound.pl aus

Nr. 5 Die gesammelten Punkte können Sie wiederum einsetzen, um, je nachdem, wie viele sie erspielt haben, dies zum Vergleich mit anderen Spielern, was geführt und verglichen wird, die in der Punkte Rangliste einen der ersten 3 Top Platzierungen inne haben, erhalten Sie einen Gutschein für ein kostenloses Instrumental Sound Cover package, was Sie nur an Ihren Freund senden müssen, damit Ihr Freund sie in Echtzeit und Weise, mit seinen Fähigkeiten, Sie zum psmartsound battle in der realen Welt herausfordern sollte

Nr. 6 Versuchen Sie, sie sich, mit ihrem Freund zuhause persönlich zu treffen und ihre Smartphones der Zukunft mit ihrem Fernseher der Zukunft zu verbinden und das Spiel live zu streamen, um ein größeres Display vor Auge zu halten, nehmen Sie diese Abspielung auf und fordern es Youtube User, es in Videos nachzuspielen oder es zu verbessern, um daraus zu lernen und Motivation zu bekommen, um letztendlich Musiker zu werden, eventuell in Zukunft, auch an live Turnieren teilzunehmen und dort Preise abzuräumen



Nr.614 Brainleitung

Nr. 1 Sie müssen, Ihre Augenfarbe mit der Alfons Kamera scannen, Ihre Körpergewicht mit dem Alfons Smartphone messen und Ihren Körper mit dem Alfons Smartphone ab scannen, dadurch erhalten Sie zur Schau ein comic haftes Gehirn mit Platz Modulen, angezeigt

Nr. 2 Klicken Sie auf ein Modul, also auf einen freien Platz des comichaften Gehirns, warten Sie auf eine kurze Rückmeldung per Stimm Verzerrung - Voice Message, in diesem Beispiel sagt die Rückmeldung das Wort, do you want a invertload auf chukabakka Sprache, bestätigen Sie mit ja oder nein

Nr. 3 Nehmen Sie die Bestätigung mit Ja an, so startet der superdrive stream, das bedeutet, dass Sie Ihren Computer simultan mit dem User der App in Echtzeit anmachen und dann Ihre Daten, die Sie miteinander tauschen wollen, gleichzeitig zur Verfügung vorstellen, sie sehen das Abbild in einer comichaften Grafik, den Inhalt ihrer Computer Festplatte

Nr. 4 Nun platzieren sie eine digitale Blume auf die Daten Ordner, die sie sich ausgesucht haben und aktivieren nach der Platzierung, damit ihren superdrive stream, bedeutet, dass gleichzeitig die andere Person das gleiche Prinzip in der gleichen Weise und Zeit vollführt

Nr. 5 Ist das drag and drop Zeitmangement erfolgreich gecheckt worden, so dürfen Sie Ihre Daten per live superdrive stream miteinander tauschen

Nr. 6 Nun ist ein Platz Modul auf dem comichaften Gehirn ausgenutzt worden, ihnen stehen noch viele Module zur freien Verfügung in der, durch Werbung finanzierten kostenlosen Version, die download und upload Geschwindigkeiten nicht in voller Bandbreite anbietet, kaufen sie, die super deluxe version, so dürfen sie mehrere Module des comichaften Gehirns simultan und gleichzeitig verwenden, plus den vollen Geschwindigkeiten ihres Breitband Internet Abschlusses, verwenden

Nr.615 Handstandcomic



Nr.615 Handstandcomic

Nr. 1 Sie müssen sich ein Strich Männchen oder Frauchen aussuchen, derweil spielen andere Teilnehmer simultan mit, das bedeutet, daß Sie den Anfang machen und jetzt die Internet User, auf Ihrem Smartphone Display sehen, das Sie Ihre Strich Männchen oder Frauchen positioniert haben

Nr. 2 Nun swipt ein Spieler aus dem internet auf seinem Smartphone in eine Richtung durch sein Touch Display, entweder, oben, unten links oder rechts, jetzt taucht auf Ihrem Bildschirm des Smartphones ein neues Strich männchen auf den Händen des zu stehenden Strich Männches oder Frauchens, auf

Nr. 3 So geht es fortan weiter, bis andere Spieler dieser massiv Multiplayer Session mit ihren Strich Männchen oder Frauchen, eine gewisse Höhe mit den Figuren erreicht haben, das heisst der Checkpoint ist nun aktiviert, da die User dieses Spiels, zusammen das Gebilde zum chechpoint, zusammen mit ihren eigenen gewippen Männchen oder Frauchen (Strich Figuren) in Echtzeit, gebaut haben

Nr. 4 Am Checkpoint müssen nun per Zufall, mehrere Personen eine Lied Passage, siehe Prinzip der Karaoke Funktion, diese Passage korrekt miteinander singen, das Lied in diesem Beispiel lautet handstand und stammt von miley cyrus, die es zur Verfügung gestellt hat

Nr. 5 Singen sie die Song Passage, abwechselnd, simultan durch ihr Mikrofon und üben es korrekt aus, dann darf weiter mit, dem Strich Figuren in die Höhe, gebaut werden, singen sie die Passage falsch, so zittert eine Strich Figur, egal ob Männchen oder Frauchen mit seinen Beinen oder Händen auf dem gebauten Gebilde, singen sie weiter falsch die Passage, so bricht die Figur zusammen und fällt auseinander, hoffen sie das, sie zusammen die Song Passage im nächsten Versuch perfekt singen, sonst fällt die nächste Strich Figur, zusammen und im schlimmsten Fall, brechen und fallen alle Strich Figuren ineinander zusammen und sie müssen das Spiel von Anfang mit ihrem Team, neu beginnen

Nr. 6 Schaffen Sie die geforderte Höhe, dann erhalten Sie eine Punkte Scala gezeigt, wie schnell Sie die geforderte Höhe erklommen haben, die schnellsten Spieler Teams, Tag zu Tag verschieden, erhalten, ein Premium Zugang als Geschenk, am Ende des Monats von den Musik Streaming Plattformen als gratis Download Code

Nr.616 Misterniceguy



Nr.616 Misterniceguy

Nr. 1 Sie sehen eine live Übertragung von einem Poker Spiel auf Youtube, egal welches Schema da gezeigt wird, passiert nun folgendes, das gleiche Spiel Schema wird nun digital auf, Befehl des Inhabers oder Veranstalters auf misterniceguy.pl gestreamt, hier melden sich nun per Zufalls Gesichter Karussell, Spieler aus der ganzen Welt an

Nr. 2 Sind nun auf der digitalen, live stream poker Seite misterniceguy.pl die Spieler, die sich mit dem eigenen Selfie angemeldet haben und ihre Bankroll dergleichen ist, wie deren der live Spieler aus dem Youtube Channel, so beginnt nun das Spiel mit den Zuschauern, die auf Youtube Premium folgende Option zur Verfügung gestellt bekommen könnten

Nr. 3 Sie melden sich bei Youtube Premium Poker live streaming an und spielen nun in Echtzeit, wie folgt mit, die ausgewählten Youtube Zuschauer dürfen auf dem Video der live übertragenen Poker Session, das live übertragen wird, Emojis an die Stelle des ihres Favortisierten Poker Spielers, due auf dem Video live zu sehen sind, per soft, medium, hard touch an das Video und an den Spieler spezielle und neu erfundene Poker Emojis anheften, diese speziellen und neu gegründeten Poker live stream Emojis, übertragen in Echtzeit, folgende Informationen vom Video live channel zu den digitalen Spielern auf die Plattform misterniceguy.pl

Nr. 4 Diese Informationen beinhalten den Poker Move, den Einsatz Betrag, sowie die Poker Hand, der Poker Move wird mit soft touch, der Einsatz Betrag mit medium touch und die Poker Hand per hard touch, durch das übertragene Poker Emoji auf den digitalen Spieler von misterniceguy.pl übertragen, das bedeutet, daß nun der per Zufall generierte digitale Spieler auf und neben seinen digitalen Poker Gesicht, ein spezielles Poker Emoji erhält, dieses kann er als joker, im Spiel, 3x mal nutzen

Nr. 5 Nutzt er den Joker, so kann er per soft touch auf sein Emoji, was er von den Youtuber live gesendet bekommen hat, da der Youtuber auf seinen Favoritisierten Spieler im Video live stream, geklickt und ihn ein emoji im Video angeheftet hat, den Poker Move des Youtube Spielers per Animation, neben seinen digitalen Charakter Pseudonym sehen, per medium touch auf das übertragene Poker Emoji, erhält er den Einsatz Tipp oder Vorschlag ein Betrag individuell, zu setzen, per hard touch kann er die Karten nun sehen, was der Poker Spieler auf Youtube in der live Session, spielt

Nr. 6 Aus diesen Informationen könnte der digitale Poker Spieler auf misterniceguy.pl, was lernen oder eventuell, genauso reagieren und seine Runde, wenn er den joker genutzt hat, in seinen persönlichen Poker Spiel Rhythmus integrieren, das spezielle Poker Emoji soll ihn dabei zur Hilfe kommen und das gesamte Spiel, wenn man an der Reihe ist und den Joker genutzt hat, eventuell, komplett oder wahrscheinlich verändern können, das ganze Echtzeit Zusammen Spiel wird per Swip(Show width interface protocol) Technologie, in live und digital, durch die, siehe app Gummibärenbande in Zukunft versichert und gesichert für Sie zum Ansehen per pay per view bereitgestellt

Nr.617 Critterball



Nr.617 Critterball

Nr. 1 Sie versuchen, ein Critterball hervorzurufen, das bedeutet, das Sie mit einen Critter durch verschiedene Richtungen und Wege in einer ausgewählten Hauptstadt, dieser Welt, versuchen andere Critter, kleine, mittlere und große aufzunehmen

Nr. 2 Sie steuern Ihren Critter durch Google original getreue Landschaften, sei es die Hauptstadt von Deutschland (Berlin)

Nr. 3 Sie müssen versuchen andere Critters auf den Wegen und Strecken aufzusammeln, haben Sie zum Beispiel einige, kleine, mittlere und große Critter, die durch das Radar angezeigt wurden, aufgesammelt, so transformiert sich der Critter zu einem Critterball

Nr. 4 Jetzt müssen Sie versuchen mit dem Critterball, Menschen, Autos und andere Kreaturen, die Sie mit Ihrem Radar und Peil Gerät ausfindig gemacht haben, überrollen

Nr. 5 Sie müssen die geforderten Strecken Abschnitte, in diesem Beispiel, in Berlin mit Ihrem Critterball abfahren und die verschiedensten Menschen, Kreaturen und Autos überrollen, um Punkte dafür zu erhalten

Nr. 6 Das Spiel läuft auf Zeit und sie müssen, die geforderten Ziele auf der Anzeigetafel, die gesucht werden erfüllen, das bedeutet, dass Sie eine bestimmte Zahl an Menschen, individuelle Autos und Kreaturen auf den Strecken, Straßen von Berlin finden müssen, um sie Letztendlich zu überrollen

Nr. 7 Für die Überrollung von einen Menschen erhalten Sie, pro Person, 1 Sek., je mehr Sie gleichzeitig überrollen, desto mehr Zeitpunkte erhalten Sie, für Autos, 2 Sekunden Zeitpunkte und für individuelle Kreaturen, 3 Sekunden Zeitpunkte

Nr. 8 Sie müssen in der geforderten Zeit, die abläuft, eine bestimmte Stückzahl an Menschen, Autos, und individuellen Kreaturen finden und dann überrollen, schaffen sie es nicht, verwandelt sich der Critterball wieder zurück zu seinem Anfangs Status und sie müssen dann wieder von vorne, mit der Suche nach neuen Critters beginnen

Nr. 9 Sie erhalten außerdem, normale Punkte für das überrollen der Menschen, Autos und Kreaturen, diese können sie dann nutzen, um ihren Critterball, mit folgende Fähigkeiten auszustatten, nämlich ihn spezielle Fähigkeiten zu geben, zum Beispiel, Critter Pfeile, Schnellers Rollen, Widerstand Fähigkeit, die Verwandlung in einen Feuerball, Eisball, Turboball, oder die Aufnahme von Individuellen Waffen, wie Maschinen Gewehr, Granaten, Panzerfaust usw.

Nr. 10 Übrigens müssen sie, elementar wichtige items auf der Strecke, in den Straßen von Berlin aufsammeln, diese items dienen dazu, wenn sie genügend, von ihnen in der geforderten Zeit aufgesammelt haben, die Strecken bzw. Straßen von Berlin zu erweitern, die items sind Kilometer Stände und liegen in unterschiedlichen Formen auf den Straßen und Strecken von Berlin versteckt, je mehr items (Kilometer Stände) sie finden und aufsammeln, desto mehr, Straßen und Orte können sie dann später auf der Mappe von Berlin, freischalten

Nr. 11 Im Multiplayer Modus, können Sie zusammen mit mehreren Personen versuchen Critterballs zu steuern und Berlin in diesem Beispiel unsicher zu machen, außerdem gibt es den Critterball Racewars, in diesem Spiel spielen sie gegen andere Critterballs (Andere Teilnehmer, aus dem Internet) und müssen, wie bei Mario Kart, die Strecken der Hauptstädte, dieser Welt befahren und unter den Top 3 von 13 Spielern, in der geforderten Zeit kommen, um neue Strecken in diesen Race Spiel freizuschalten, wie oben beschrieben können Sie während der Fahrt spezielle Waffensysteme und Verwandlungen aufnehmen, um Ihre Gegenspieler, vom Sieg davon abzuhalten

Nr. 12 Außerdem kann Critterball auf Virtual Reality gespielt werden und die original getreuen Orte und Landschaften, können mit den Critterball befahren werden

Nr.618 Tourguy



Nr.618 Tourguy

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein digitale mappe in verschiedenen Ländern durchzustehen, das heißt, die digitale mappe, Ihnen Ziele anzeigt, die in der realen Welt, abgelaufen werden müssen, um das Spiel, was von der App versteckt wurde, aufzufinden

Nr. 2 Gehen sie anhand der Navi und Radar Funktion in ihrer Nähe oder Umgebung auf die Jagd nach den digitalen Spiel, sie wissen vorher nicht, was für ein Spiel das ist

Nr. 3 Haben Sie sich auf dem Weg mit Ihrem Smartphone gemacht, werden Ihnen verschiedene Wege zur Verfügung gestellt und vorge stellt, sie sammeln auf dem Weg farbige Vectorpunkte(Flug - Kilometer Punkte) auf, diese zeigen Ihnen beim Navi, außerdem die Weg Führung

Nr. 4 Sind sie an dem Ort angelangt, wo das Spiel sich befindet, leuchtet das Smartphone durch den Radar einen Alarm aus, sie müssen nun die Kamera in die Position positionieren, wo der aufleuchtende Punkt auf ihrem Radar, sich befindet, das bedeutet Sie scannen die Position und, wenn Sie Glück haben, taucht das digitale Spiel auf dem Smartphone Bildschirm auf, sie können nun an diesem Spiel live und in Echtzeit teilnehmen oder es als Check-point Level zu ihrem Level Bestand hinzufügen und im Nachhinein zuhause weiterspielen

Nr. 5 Bevor sie das Spiel spielen dürfen, müssen sie checken, ob sie genügend farbige Vectorpunkte(Flug-Kilometer Punkte) in der richtigen Farbe, aufgesammelt haben, den nur dann aktiviert sich das digitale Spiel, auf Ihrem Smartphone Display

Nr. 6 Haben Sie auf den verschiedenen Wegen zum Ziel Ort des Spiels, genügend farbige Vectorpunkte(Flug-Kilometer Punkte), auf den verschiedenen Wegen gesammelt, so dürfen sie ihr digitales, jetzt auf dem Bildschirm auftauchendes Spiel benutzen

Nr. 7 Außerdem müssen Sie das Smartphone Display, wo das Spiel angezeigt wird, per soft, medium hard touch von den puzzles, die das display versperren zueinander touchen, um das Display eine freie Sicht zu geben, um das Spiel sichtbar zu machen

Nr. 8 Haben Sie das Spiel sichtbar gemacht, startet das Spiel, das bedeutet, daß Sie ein digitales Flugzeug mit Ihrem Finger und dessen Fallschirm Springer mit Swip versuchen, auf einen bestimmten Ort im Spiel, zu setzen

Nr. 9 Haben Sie Ihr Flugzeug geswipt, fliegt dieses Flugzeug nun digital durch den Bildschirm, nun müssen Sie Ihren Fallschirm Springer, den Tourguy abwerfen und ihn auf das geforderte Ziel landen lassen, sie erhalten, Punkte, je nachdem wie sie auf den Ziel-Punkte Kreis landen, diese werden zu ihren Flug Kilometer Punkten als Bonus dazugerechnet, und bringen mehr Input für ihren Punkte Zähler, da die Ziele individuelle Punkte Kreise sind, worauf der Fallschirm Springer (tourguy) landen tut

Nr. 10 Scannen Sie den Zielort und speichern das Level, auf Ihrem Smartphone in Ihre Level Liste ein, um sie dann zuhause im chill Modus wieder aufzurufen und gemütlich, das Level wieder hervorzurufen und es dann es, entweder auf dem Smartphone oder ihren mit dem Smartphone verbundenen Fernseher zu spielen

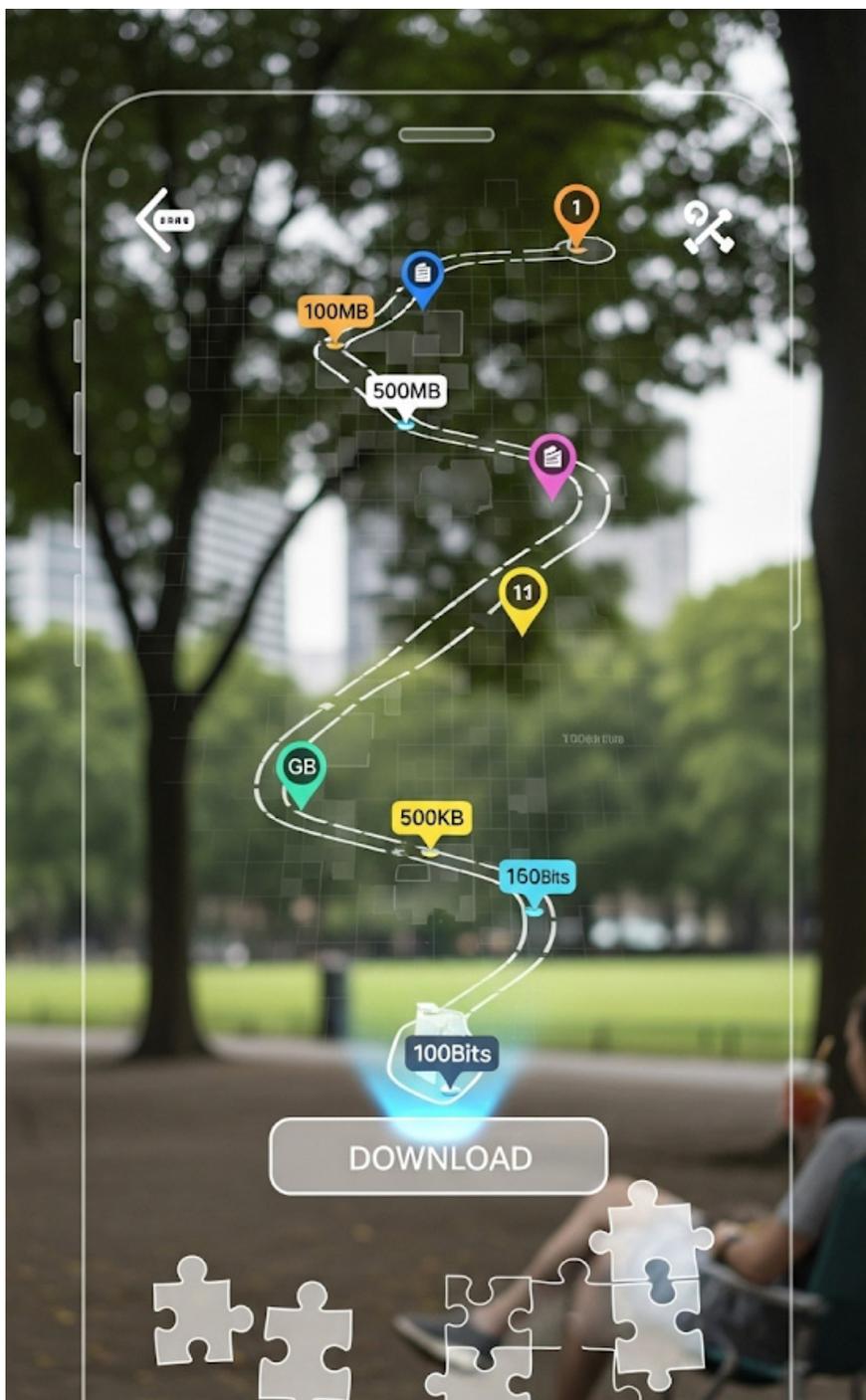
Nr. 11 Sammeln sie in der realen Welt, die von der App versteckten, Level auf ihrer digitalen Landkarte auf, sammeln Sie genügend ein, um zuhause oder vor Ort, das Spiel zu starten, pro bestandenen Level, erhalten Sie Flug Kilometer Punkte, diese Punkte sammeln Sie, um sie später gegen reale Flug Kilometer auf der Internetseite tourguy.com einzutauschen

Nr. 12 Spielen Sie die Levels, die Sie gesammelt haben, live vor Ort oder Zuhause durch, nach jedem erfolgreichen bestandenen Level wird von der App ein neues generiert und auf ihrer digitalen Landkarte zur Findung, je nachdem in welchem Land sie sich gerade aufhalten, versteckt, machen sie sich auf die Suche und finden sie die neuen Level, um das Spiel weiter spielen zu können

Nr. 13 Die in der realen gelaufenen Kilometer werden dazu benötigt, um ihr Flugzeug digital steuern zu können, gehen sie also die Strecken ab und sammeln sie außer den farbigen Vectorpunkten (Flug - Kilometer Punkte), reale Kilometer auf, um ihr Flugzeug in dem Spiel in Bewegung zu setzen, gehen ihnen die digitalen Flug Kilometer aus, so pausiert, das Spiel, so müssen Sie nun wieder nach draußen gehen und zusätzliche Kilometer sammeln, um ihr Flugzeug in Bewegung zu bringen, um ihn durch die Levels steuern zu können

Nr. 14 Versuchen Sie ständig in Bewegung zu bleiben und nach dem beschriebenen Prinzip, die außergewöhnlichen Levels die aus Google Maps original getreu, für sie generiert werden, durchzuspielen, werden sie in der Punkte Rangliste der nächste Tourguy und bekommen sie als Geschenk, einen original geschenkten Flug Schein, für die Bereisung von anderen Ländern in der realen Welt, um das Spiel fortzuführen. Haben sie als ersten Platz die Rangliste des Spiels geführt, so erhalten Sie einen tourguy, der Ihnen das zu bereisende Land, wo Sie, mit dem kostenlosen Flug Schein hinfliegen wollen, zur Seite steht und mit ihnen den Trip, Tour oder den für Sie gewollten Urlaub, miterlebt.

Nr.619 Klappstuhl



Nr.619 Klappstuhl

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein digitale Mappe in Ihrer Nähe oder Umgebung, durchzustehen, das heißt, die digitale Mappe, Ihnen Ziele anzeigt, die in der realen Welt, abgelaufen werden müssen, um den gewünschten Download Wunsch zu erhalten und kostenlos zu bekommen, was von der App versteckt wurde, aufzufinden

Nr. 2 Gehen sie anhand der Navi und Radar Funktion in ihrer Nähe oder Umgebung, auf die Jagd nach den digitalen Download Wunsch, sie wissen vorher, was sie als Wunsch Download geäußert haben, den sie haben diesen Wunsch in der App veröffentlicht und geäußert

Nr. 3 Haben Sie sich auf dem Weg mit Ihrem Smartphone gemacht, werden Ihnen verschiedene Wege zur Verfügung gestellt und vorgestellt, sie sammeln auf dem Weg farbige Vectorpunkte auf, jeder dieser Vectorpunkte hat eine bestimmte Bedeutung, die roten sind digitale Megabytes, die gelben digitale Kilobytes, die grünen digitale Gigabytes,, die blauen Bits, die violetten positive individuelle Download Geschwindigkeiten, die eis blauen negative Download Geschwindigkeiten, diese zeigen Ihnen beim Navi, außerdem die Weg Führung zum Zielort Ihres Wunsch Download - Positions Ortes

Nr. 4 Sind sie an dem Ort angelangt, wo der Wunsch Download, sich befindet, leuchtet das Smartphone durch den Radar einen Alarm aus, sie müssen nun die Kamera in die Position positionieren, wo der aufleuchtende Punkt auf ihrem Radar, sich befindet, das bedeutet Sie scannen die Position und, wenn Sie Glück haben, taucht der digitale Wunsch Download auf Ihrem Smartphone Display, gespoilert von der App auf

Nr. 5 Bevor Sie den Wunsch Download anklicken dürfen, müssen sie checken, ob sie genügend farbige Vectorpunkte(Download-Menge -Kilometer Punkte) in der richtigen Farbe, aufgesammelt haben, den nur dann aktiviert sich der Wunsch Diwnload, auf Ihrem Smartphone Display

Nr. 6 Haben Sie auf den verschiedenen Wegen zum Ziel Ort des Spiels, genügend farbige Vectorpunkte(Download-Menge -Kilometer Punkte) auf den verschiedenen Wegen gesammelt, so dürfen sie ihr digitales, jetzt auf dem Bildschirm auftauchenden Wunsch Download, als genehmigt eventuell benutzen

Nr. 7 Außerdem müssen Sie das Smartphone Display, wo der Wunsch Download Button angezeigt wird, per soft, medium hard touch von den puzzles, die das display versperren zueinander touchen, um das Display eine freie Sicht zu geben, um den Download Button, sichtbar zu machen

Nr. 8 Haben den Download Button, sichtbar gemacht, startet der Wunsch Download, erst dann, wenn überprüft wurde, in welchen Mengen Größen und Geschwindigkeiten sie die farbigen Vectorpunkte, die als Einheit dienten, durchs Spazieren, auf den verschiedenen Wegen, die zur Auswahl gestanden haben, gesammelt haben

Nr. 9 Haben Sie genügend und individuelle bzw. Unterschiedliche farbige Vectorpunkte auf dem Weg zum Zielort gesammelt, so berechnet die App in welcher Größe und Geschwindigkeit Sie Ihren Wunsch Download erhalten dürfen

Nr. 11 Sammeln sie in der realen Welt, die von der App versteckten, Ziel Download Orte mit ihrer digitalen Landkarte auf, sammeln Sie genügend ein, um zuhause oder vor Ort, den Wunsch Download zu starten

Nr. 12 Downloaden Sie Ihren Wunsch Download , die Sie gesammelt haben, live vor Ort oder Zuhause durch, nach jedem erfolgreichen bestandenen Wunsch Download, wird von der App ein neuer Wunsch, der von Ihnen ausgesprochen wurde, generiert und auf ihrer digitalen Landkarte zur Findung, je nachdem in welchem Land sie sich gerade aufhalten, versteckt, machen sie sich auf die Suche und finden sie die Wunsch Downloads, um das Spiel weiter spielen zu können

Nr. 13 Die in der realen Welt, gelaufenen Kilometer werden dazu benötigt, um Ihre farbigen Vectorpunkte, Datei Größen und Internet Geschwindigkeiten zu bestimmen

Nr. 14 Versuchen Sie ständig in Bewegung zu bleiben und nach dem beschriebenen Prinzip, die außergewöhnlichen Zielorte, die aus Google Maps original getreu, für sie generiert werden, Durch zu walken, werden sie in der Download Rangliste, der nächste Klappstuhl Uploader und bekommen sie die Möglichkeit auf eine Chance, ihre fantastischen und speziellen Medien Daten in das Spiel zu integrieren

Nr. 15 Starten Sie Ihren Upload, nachdem Sie an einem bestimmten Zielort, den Wunsch Download button, für Ihre hochgeladenen Medien Daten, in der App, bzw. Ort und Umgebung, versteckt haben, geben Sie den Usern, die Möglichkeit, durch reale Bewegung, an Ihre fantastischen Medien Daten zu gelangen, um selbst durch die zu Verfügung Stellung des persönlichen Uploads in der Kilometer Rangliste der Downloads weiter nach oben zu kommen

Nr. 16 Nehmen Sie sich einen Klappstuhl und einen Rucksack mit 6 oder mehreren Bieren aus dem, siehe app beermouth, auf ihr Abenteuer, in ihrer Nähe oder Umgebung, als Weg Begleiter mit, wenn sie erfolgreich den Zielort gefunden haben, konsumieren sie in Ruhe ihr Bier und warten bis ihr Wunsch Download auf ihrem Smartphone oder mitgebrachten System erfolgreich geladen wurde

Nr.620 Fishmaster3000



Nr.620 Fishmaster3000

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein digitale mappe durchzustehen, das heißt, die mappe Ihnen Ziele anzeigt, die in der realen Welt, abgelaufen werden müssen, um das Spiel , was von der App versteckt wurde, aufzufinden

Nr. 2 Gehen sie anhand der Navi und Radar Funktion in ihrer Nähe oder Umgebung auf die Jagd nach den digitalen Spiel, sie wissen vorher nicht, was für items sie vorher auf der Strecke aufsammeln müssen, das kriegen sie gezeigt, wenn sie am Zielort angekommen sind

Nr. 3 Haben Sie sich auf dem Weg mit Ihrem Smartphone gemacht, werden Ihnen verschiedene Wege zur Verfügung gestellt und vorgestellt, sie sammeln auf dem Weg verschiedene und unterschiedliche Fisch Köder auf, diese zeigen Ihnen beim Navi, außerdem die Weg Führung zum Zielort

Nr. 4 Sind sie an dem Ort angelangt, wo das Spiel sich befindet, leuchtet das Smartphone durch den Radar einen Alarm aus, sie müssen nun die Kamera in die Position positionieren, wo der aufleuchtende Punkt auf ihrem Radar, sich befindet, das bedeutet Sie scannen die Position und, wenn Sie Glück haben, taucht das digitale Spiel auf dem Smartphone Bildschirm auf, sie können nun an diesem Spiel live und in Echtzeit teilnehmen oder es als Checkpoint Level zu ihrem Level Bestand in ihrem Smartphone hinzufügen und im Nachhinein zuhause weiterspielen

Nr. 5 Bevor sie das Spiel spielen dürfen, müssen sie checken, ob sie genügend genügend und individuelle Fisch Köder, in der richtigen Form, aufgesammelt haben, den nur dann aktiviert sich das digitale Spiel, auf Ihrem Smartphone Display

Nr. 6 Haben Sie auf den verschiedenen Wegen zum Ziel Ort des Spiels, genügend individuelle Fisch Köder auf den verschiedenen Wegen gesammelt, so dürfen sie ihr digitales, jetzt auf dem Bildschirm auftauchenden Spiel benutzen, um das jetzt am Ziel Ort gestartete Duell oder Spiel starten

Nr. 7 Außerdem müssen Sie das Smartphone Display, wo das Spiel angezeigt wird, per soft, medium hard touch von den puzzles, die das display versperren zueinander touchen, um das Display eine freie Sicht zu geben, um das Spiel sichtbar zu machen und freizuschalten

Nr. 8 Haben Sie das Spiel sichtbar gemacht, duellieren Sie sich jetzt mit digitalen Fischen, die auf dem Smartphone erschienen sind, siehe das Spiel Prinzip der Reihe von SEGA Bass Fishing , sie versuchen die digitalen Fische mit ihren, zuvor gesammelten Fisch Köder, durch Swip der digitalen Angel, die auf dem Smartphone Bildschirm sichtbar gemacht wurde, versuchen anzulocken und aus dem Wasser zu fischenNr. 604 fishmaster3000

Nr. 9 Haben Sie die geforderten digitalen Fische mit ihren, zuvor gesammelten Fisch Köder, die Sie auf dem Weg gesammelt haben aus dem Wasser, mit ihrer digitalen Angel, gefangen und in ihren digitalen Fisch Korb gesetzt, müssen sich wieder in Bewegung setzen und einen neuen Zielort auf der digitalen Landkarte finden, nach dem obigen Schema, versuchen Sie den Ziel Ort zu finden und sammeln wieder unterschiedliche, individuelle Fisch Köder ein, durch verschiedene Laufwege füllen Sie Ihren Fisch Köder Bestand auf

Nr. 10 Wenn Sie keine Lust haben sich im live Duell zu mit den verschiedensten Fisch Arten zu duellieren, scannen Sie den Zielort und speichern das Level, auf Ihrem Smartphone in Ihre Level Liste ein, um sie dann zuhause im chill Modus wieder aufzurufen und gemütlich das Level wieder hervorzurufen und es dann es, entweder auf dem Smartphone oder ihren mit dem Smartphone verbundenen Fernseher zu spielen

Nr. 11 Sammeln sie in der realen Welt, die von der App verstecken, Level auf ihrer digitalen Landkarte auf, sammeln Sie genügend ein, um zuhause oder vor Ort, das Duell zu starten pro bestandenen Level, erhalten Sie Fishmaster Punkte, diese Punkte, können in eigenem, online item Shop eingesetzt werden, um die items die zur Bekämpfung der Fisch Sorten dienen bzw. Zum Fang der Kreaturen, die man aus SEGA bass fishing kennt, sich zu kaufen, diese helfen ihnen dabei, ihr nächstes Level und ihre Angelroute individuell auszustatten und sie damit zu verstärken und auf die Zukunft, zu verfeinern

Nr. 12 Spielen Sie die Levels die Sie gesammelt haben live vor Ort oder Zuhause durch, nach jedem erfolgreichen bestandenen Level wird von der App ein neues generiert und auf ihrer digitalen Landkarte zur Findung, versteckt, machen sie sich auf die Suche und finden sie die neuen Level, um das Spiel weiter spielen zu können

Nr. 13 Die in der realen gelaufenen Kilometer werden dazu benötigt, um Ihre Angelroute digital steuern zu können, gehen sie also die Strecken ab und sammeln sie außer den Fisch Ködern, reale Kilometer auf, um Ihre Angelt Route, in dem Spiel in Bewegung zu setzen, gehen ihnen die digitalen Schritte aus, so pausiert, dass Spiel, so müssen Sie nun wieder nach draußen gehen und zusätzliche Kilometer sammeln, um Ihre digitale Angelroute in Bewegung zu bringen, um sie weiter durch die Levels der Unterwasser Welt, werfen und steuern zu können

Nr. 14 Versuchen Sie ständig in Bewegung zu bleiben und nach dem SEGA Bass Fishing Prinzip, die außergewöhnlichen Levels die aus Google Maps original getreu für sie generiert werden, durchzuspielen, werden sie in der Rangliste der nächste Fushmaster Star und bekommen sie als Geschenk, einen original getreuen Pokal, am Ende des Spiels nach Hause gesendet oder erhalten eine echte Angelroute als Belohnung für ihre Beendigung der gesammelten Level von Fishmaster3000, außerdem können sie mit der geschenkten Angelroute an realen Fisch Fang Turnieren teilnehmen

Nr. 15 Die Fische an diesem Turnier werden mit einem QR Code versehen und sie müssen, diese mit der gewonnen Angelroute aus dem Gewässern aus ihrer Umgebung, wo sie in real time ausgesetzt wurden, fangen, haben sie einen Fisch gefangen, dann scannen sie den QR Code vom Fisch mit dem Smartphone, haben sie ihn gescannt und digitalisiert, können sie den digitalisierten Fisch, auf der digitalen Landkarte bzw. Mappe, für andere User des Spiels an verschiedenen Orten verstecken, das Spiel wird dadurch von Realität zur Digitalen Welt wieder geswitcht

Nr. 16 Wird ihr Fisch gefunden und gefangen, dann können sie einen Deal mit dem Fänger machen, das bedeutet Sie tauschen mit ihm, verschiedene Fische aus und bekommen in Ihrem Fisch Geschäft, auf die Digitalen seltenen Fische aus dem Deal, treue Punkte vom Geschäfts Inhaber des Fisch Geschäfts, die Sie in Zukunft nutzen sollten, um in ferner Zukunft, ein lebendigen Fisch vom Besitzer, zu bekommen

Nr.621 BombermanGo



Nr.621 BombermanGo

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein digitale mappe durchzustehen, das heißt, die mappe Ihnen Ziele anzeigt, die in der realen Welt, abgelaufen werden müssen, um das Spiel , was von der App versteckt wurde, aufzufinden

Nr. 2 Gehen sie anhand der Navi und Radar Funktion in ihrer Nähe oder Umgebung auf die Jagd nach den digitalen Spiel, sie wissen vorher nicht, was für items das sind

Nr. 3 Haben Sie sich auf dem Weg mit Ihrem Smartphone gemacht, werden Ihnen verschiedene Wege zur Verfügung gestellt und vorgestellt, sie sammeln auf dem Weg farbige Bomben auf, diese zeigen Ihnen beim Navi außerdem die Weg Führung

Nr. 4 Sind sie an dem Ort angelangt, wo das Spiel sich befindet, leuchtet das Smartphone durch den Radar einen Alarm aus, sie müssen nun die Kamera in die Position positionieren, wo der aufleuchtende Punkt auf ihrem Radar, sich befindet, das bedeutet Sie scannen die Position und, wenn Sie Glück haben, taucht das digitale Spiel auf dem Smartphone Bildschirm auf, sie können nun an diesem Spiel live und in Echtzeit teilnehmen oder es als Checkpoint Level zu ihrem Level Bestand hinzufügen und im Nachhinein zuhause weiterspielen

Nr. 5 Bevor sie das Spiel spielen dürfen, müssen sie checken, ob sie genügend farbige Bomben in der richtigen Farbe, aufgesammelt haben, den nur dann aktiviert sich das digitale Spiel, auf Ihrem Smartphone Display

Nr. 6 Haben Sie auf den verschiedenen Wegen zum Ziel Ort des Spiels, genügend farbige Bomben auf den verschiedenen Wegen gesammelt, so dürfen sie ihr digitales, jetzt auf dem Bildschirm auftauchenden Spiel benutzen, um das jetzt am Ziel Ort gestartete Duell anzufangen

Nr. 7 Außerdem müssen Sie das Smartphone Display, wo das Spiel angezeigt wird, per soft, medium hard touch von den puzzles, die das display versperren zueinander touchen, um das Display eine freie Sicht zu geben, um das Spiel sichtbar zu machen

Nr. 8 Haben Sie das Spiel sichtbar gemacht, duellieren Sie sich mit anderen Teilnehmer, die sich dazu connected haben gegen die Computer Gegner, siehe das Spiel Prinzip der Reihe von Bomberman, sie versuchen die Gegner mit ihren, zuvor gesammelten farbigen Bomben auszuschalten und zu vernichten

Nr. 9 Haben Sie alle Gegner ausgeschaltet, öffnet sich ein neues Portal, gehen Sie durch das Portal, um das neue Level freizuschalten, das bedeutet, Sie müssen sich wieder in Bewegung, durchs Spazieren setzen und es auf der digitalen Landkarte finden, nach dem obigen Schema, versuchen Sie den Ziel Ort zu finden und sammeln wieder farbige Bomben ein, durch verschiedene Laufwege füllen Sie Ihren Bomben Bestand auf

Nr. 10 Wenn Sie keine Lust haben sich im live Duell zu duellieren, scannen Sie den Zielort und speichern das Level, auf Ihrem Smartphone in Ihre Level Liste ein, um sie dann zuhause im chill Modus wieder aufzurufen und gemütlich das Level wieder hervorzurufen und es dann es, entweder auf dem Smartphone oder ihren mit dem Smartphone verbundenen Fernseher zu spielen

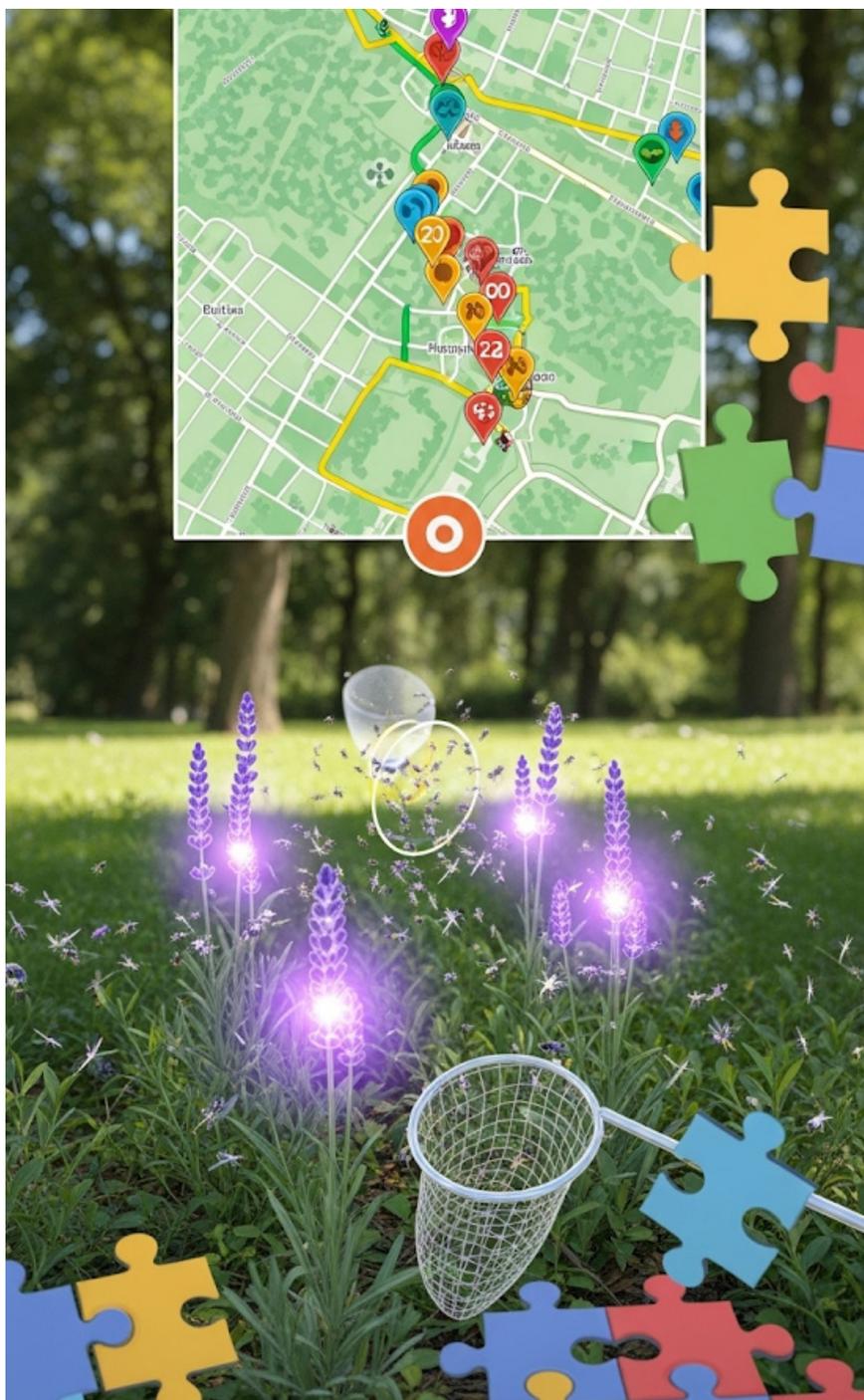
Nr. 11 Sammeln sie in der realen Welt, die von der App verstecken, Level auf ihrer digitalen Landkarte auf, sammeln Sie genügend ein, um zuhause oder vor Ort, das Duell zu starten pro bestandenen Level, erhalten Sie Bombermango Punkte, diese Punkte, können in eigenem, online item Shop eingesetzt werden, um die items die zur Bekämpfung der Gegner, die man aus Bomberman kennt, sich zu kaufen, diese helfen ihnen dabei ihr nächstes Level und ihren Bomberman individuell auszustatten und ihn damit zu verstärken

Nr. 12 Spielen Sie die Levels die Sie gesammelt haben live vor Ort oder Zuhause durch, nach jedem erfolgreichen bestandenen Level wird von der App ein neues generiert und auf ihrer digitalen Landkarte zur Findung, versteckt, machen sie sich auf die Suche und finden sie die neuen Level, um das Spiel weiter spielen zu können

Nr. 13 Die in der realen gelaufenen Kilometer werden dazu benötigt, um ihren Bomberman digital steuern zu können, gehen sie also die Strecken ab und sammeln sie außer den farbigen Bomben, reale Kilometer auf, um ihren Bomberman in dem Spiel in Bewegung zu setzen, gehen ihnen die digitalen Schritte aus, so pausiert, dass Spiel, so müssen Sie nun wieder nach draußen gehen und zusätzliche Kilometer sammeln, um ihren Bomberman in Bewegung zu bringen, um ihn durch die Levels steuern zu können

Nr. 14 Versuchen Sie ständig in Bewegung zu bleiben und nach dem Bomberman Spiel Prinzip, die außergewöhnlichen Levels die aus Google Maps original getreu für sie generiert werden, durchzuspielen, werden sie in der Rangliste der nächste Bomberman Star und bekommen sie als Geschenk, einen original getreuen Pokal, am Ende des Spiels nach Hause gesendet oder erhalten ein Kuscheltier als Belohnung für ihre Beendigung der gesammelten Level.

Nr.622 Dzienkujemkwiat



Nr.622 Dzienkujemkwiat

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein digitale mappe durchzustehen, das heißt, die mappe Ihnen Ziele anzeigt, die in der realen Welt, abgelaufen werden müssen, um das item, was von der App versteckt wurde, aufzufinden

Nr. 2 Gehen sie anhand der Navi und Radar Funktion in ihrer Nähe oder Umgebung auf die Jagd nach den digitalen items, sie wissen vorher nicht, was für items das sind

Nr. 3 Haben Sie sich auf dem Weg mit Ihrem Smartphone gemacht, werden Ihnen verschiedene Wege zur Verfügung gestellt und vorgestellt, sie sammeln auf dem Weg farbige Vectorpunkte auf, diese zeigen Ihnen beim Navi außerdem die Weg Führung

Nr. 4 Sind sie an dem Ort angelangt, wo das item sich befindet, leuchtet das Smartphone durch den Radar einen Alarm aus, sie müssen nun die Kamera in die Position positionieren, wo der aufleuchtende Punkt auf ihrem Radar, sich befindet, das bedeutet Sie scannen die Position und, wenn Sie Glück haben, tauchen nun digitale Blumen auf, diese können sie nun mit ihrem digitalen Fang Netz einfangen

Nr. 5 Bevor sie das Fang Netz auswerfen dürfen, müssen sie checken, ob sie genügend Vectorpunkte in der richtigen Farbe, aufgesammelt haben, den nur dann aktiviert sich das digitale Fang Netz auf Ihrem Smartphone

Nr. 6 Haben Sie auf den verschiedenen Wegen zum Ziel Ort des items, also in diesem Fall zur Lavender Blume, genügend farbige Vectorpunkte gesammelt, so dürfen sie ihr digitales Fang Netz ausfahren und es benutzen, um die jetzt am Ziel Ort zusehende Digitale Lavender Blume einzufangen

Nr. 7 Außerdem müssen Sie das Smartphone Display, wo die Lavender Blume angezeigt wird, per soft, medium hard touch von den Insekten befreien und lösen, damit Sie eine freie Sicht zum Fang erhalten, sie erhalten Punkte für die frei Lösung der insekten und können diese gegen Punkte eintauschen, mit dem Punkten können sie individuelle Presente sich auf dzienkujemkwiat.pl ersteigern und diese zur Ihrer Blume mit versenden

Nr. 8 Haben Sie sich eine freie Sicht auf die Lavender Blume erspielt und die Insekten vom Display gelöst und weggeschleucht, dann werfen sie das digitale Fang Netz und versuchen Sie Lavender Blume letztendlich einzufangen

Nr. 9 Ist die digitale Lavender Blume durch ihr Fang Netz, gefangen genommen worden, dann springt sie in ihrem digitalen Einkaufskorb, sie können nun diese Blume, umsonst bei der Internetseite dzienkujekwiat.pl bestellen und diese an die Adresse Ihrer Liebsten Menschen versenden

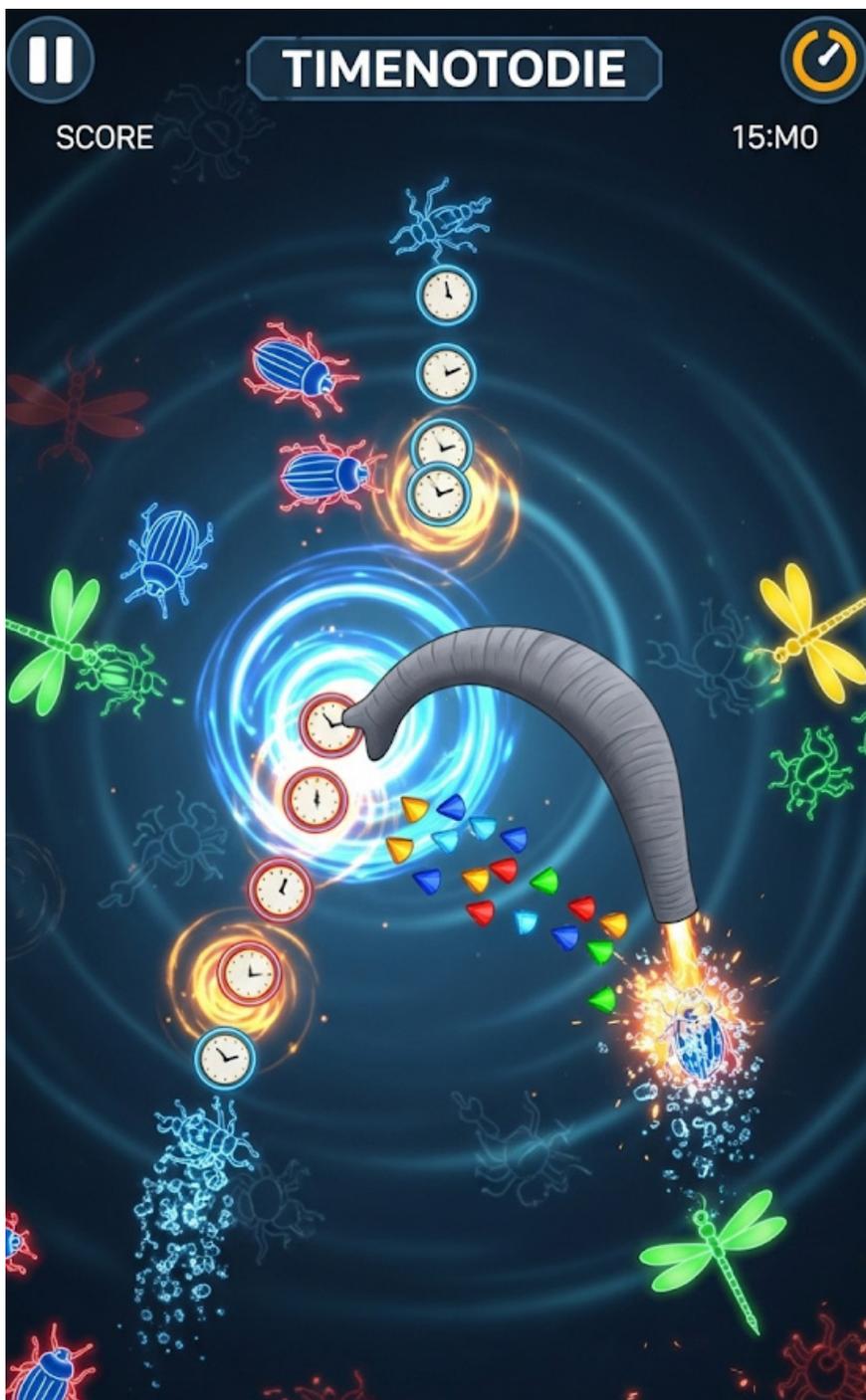
Nr. 10 Die Internetseite bietet so ihnen eine möglichst einfache und kostenlose Möglichkeit, ihrer liebsten zu zeigen, das sie durch Bewegung und Instinkt, sich Zeit genommen haben, um diese Produkt Blume für sie, vor jemanden anderen zu ergattern

Nr. 11 Das besondere an der Blume ist, daß sie ein Aufzeichnung Mikrofon besitzt und mit ihnen kommunizieren und sie nach sprechen kann, zu dieser Blume erhalten, sie zusätzlich, die gleiche, reale Blume, wie sie es aus einem Blumenladen her kennen

Nr. 12 Die Internetseite dzienkujekwiat.pl bietet also mit dieser Funktion, für Verliebte, auf Jagd zu gehen und sich auf ein Abenteuer zu begeben, um ein tolles Geschenk für Ihre Liebste zu finden und dieses ihr als Geschenk zu unterbreiten

Nr. 13 Sie können auch Ihre digitalen gefangenen Blumen von Ihrer Jagd, gegen andere von User zum Tausch angebotenen seltenen Blumen tauschen, dafür müssen sie nur einen ehrlichen Deal mit der Person, von der sie die Blume haben wollen, einfädeln

Nr.623 Timenotodie



Nr.623 Timenotodie

Nr. 1 Sie müssen versuchen Zeit Items mit soft, 1 Sekunde, mit medium, 2 Sekunden und mit hard touch 3 Sekunden, mit einem Elefanten Rüssel aufsaugen, um ihr Zeit Konto damit aufzuladen

Nr. 2 Durch das Display laufen Insekten und diese versuchen ihre Zeit Items aufzuessen, das bedeutet, das die Zeit Items auch auf dem Smartphone verstreut sind

Nr. 3 Versuchen Sie mit drag and drop, den Elefanten Rüssel auf die Zeit Items zu platzieren und mit soft, medium, hard touch, dann aufzusaugen

Nr. 4 Sie müssen schnell und sicher agieren, denn die Insekten vermehren sich, rasent schnell und vervielfältigen sich, wenn sie zusammen stoßen

Nr. 5 Sammeln Sie während des Spiels, diese Zeit Items auf und steigern, somit Ihr Zeit Konto, außerdem, müssen Sie die Insekten vom Display des Smartphones verschwinden lassen

Nr. 6 Saugen Sie deshalb genügend farbliche Vectorpunkte, einfach mit ihren Elefanten Rüssel auf und laden Sie, damit Ihren Elefanten auf

Nr. 7 Jedes Insekt, hat eine bestimmte farbliche Kontur, diese zeigt Ihnen an, mit welchem Vectorpunkt, Sie das Insekt, mit Ihren auf-gesammelten Vectorpunkt aus dem Elefanten Rüssel beschiessen müssen

Nr. 8 Haben Sie zum Beispiel ein farbliches Insekt anvisiert, dann touchen Sie den Rüssel an, dieser wechselt automatisch nach dem touch, die Rüssel Farbe, jetzt können Sie das Insekt, mit den aufge-nommen, zutreffenden Vectorpunkt beschiessen

Nr. 10 Versuchen Sie alle Insekten aufzulösen und vom Smartphone Display in der geforderten Zeit, verschwinden zu lassen

Nr. 11 Der Hintergrund des Spiels interagiert mit ihnen, er kann Insekten aufessen, sie beschiessen, sie einfrieren oder im Nachteil sie verdoppeln und vermehren

Nr. 12 Saugen sie also viele Zeit Items auf und beschießen sie die Insekten, mit ihren Elefanten Rüssel, in den nächsten Levels tauchen dann unterschiedliche Größen und Formen der Insekten auf, um diese Insekten zu beseitigen, müssen Sie genügend Standard Insekten beseitigen, um die anderen Formen des Elefanten Rüssels, freizuschalten, um größere Farbliche Vectorpunkte aufzunehmen

Nr. 13 Im Multiplayer Modus können Sie mit mehreren Elefanten Rüsseln agieren und die Zeit Items aufsaugen und die Insekten mit den passenden, aufgesaugten Vectorpunkten zerstören

Nr.624 Buchwurm



Nr.624 Buchwurm

Nr. 1 Sie steuern einen Bücherwurm, durch das Smartphone Display, sie müssen aufpassen, das sie von den auftauchenden Insekten nicht erwischt werden, sie müssen nach einer bestimmten Reihenfolge - Buchstaben mit dessen Vectorpunkten aufsammeln, das bedeutet, wenn sie nah, an einem Buchstaben sich befinden, Vectorpunkte am Buchstaben auftauchen

Nr. 2 Jeder Buchstabe hat unterschiedliche Vectorpunkte und dreht sich im schlimmsten Fall, um die eigene Achse oder bewegt sich auf dem Smartphone Display in verschiedene Richtungen, also achten sie außerdem, wie sie die farbigen Vectorpunkte aufsammeln, diese müssen nämlich, auch in der richtigen Reihenfolge von ihrem Bücherwurm aufgesammelt werden, siehe Anzeigetafel

Nr. 3 Sie müssen ein komplettes Wort nach der Reihe aufsammeln, also die passenden Buchstaben und dessen Vectorpunkte in richtiger Reihenfolge aufnehmen

Nr. 4 Haben Sie das Wort komplett, so tauchen Bücher auf dem Display auf, diese dienen als Portal für die den Sprung ins nächste Level

Nr. 5 Sie können die Insekten, die versuchen ihre Lebens Energie zu rauben, auch mit speziellen aufgenommen Items vernichten, das bedeutet, daß wenn sie, ein bestimmtes Item auf dem Smartphone Display aufnehmen, diese mit speziellen Fähigkeiten ausgestattet ist, in diesem Fall, kann ein Item ihnen, ein Eisball, Feuerball, Windball, Erdball, schnellere Bewegung oder Unsichtbarkeit übergeben, sammeln Sie diese Items auf und verschaffen Sie sich, dadurch einen großen Vorteil

Nr. 6 Versuchen Sie in der geforderten Zeit die Bücherwurm Portale zu aktivieren, um in das nächste Level zu gelangen, läuft die Zeit ab und sie haben nicht das komplette Wort aufgesammelt, so taucht kein Bücherwurm Portal auf und sie können nicht das Level verlassen

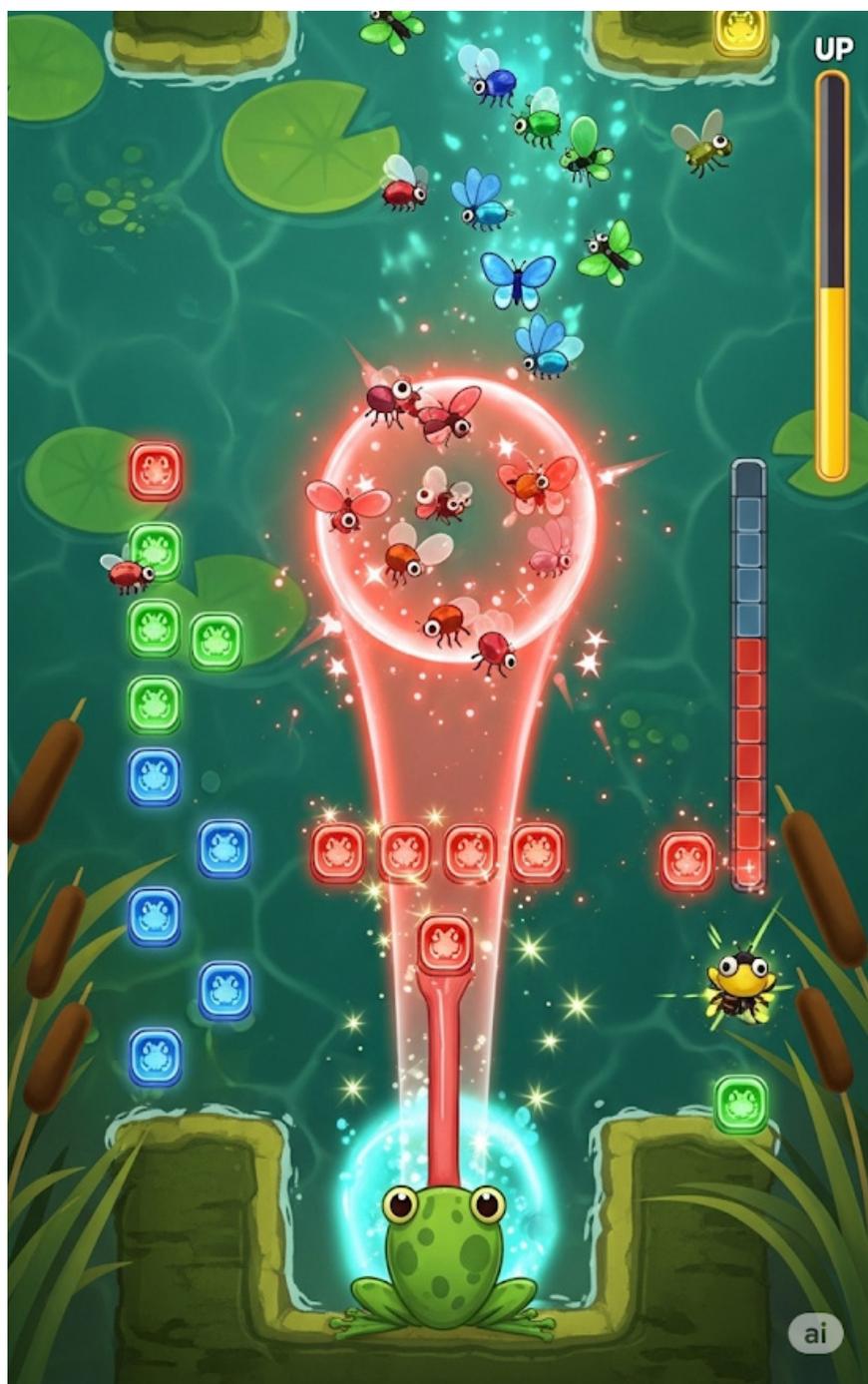
Nr. 7 Es tauchen immer wieder neue Insekten in verschiedenen Größen und Formen auf dem Smartphone Display auf, versuchen Sie diesen auszuweichen oder diese mit ihren aufgenommenen Waffen Items zu zerstören

Nr. 8 Haben Sie ein Bücherwurm Portal aktiviert, so müssen Sie, nur noch draufsteuern und durch das Portal ins nächste Level gelangen

Nr. 9 Pro aufgesammelten gesuchten und farbigen Vectorpunkt, wächst ihr Bücherwurm in die Länge, also passen die auf, das sie die korrekte Anzahl an Vectorpunkten aufnehmen, damit der Bücherwurm Schwanz nicht zu groß wird, sonst haben sie Schwierigkeiten, ihn durch das Display zu steuern und sind leichter von den Insekten aufspürbar

Nr. 10 In Mehrspieler Modus steuern Sie bis zu 3 Bücherwürmer gleichzeitig, also jeder Spieler erhält einen anders gestalteten Bücherwurm gestellt

Nr.625 Magneticfrog



Nr.625 Magneticfrog

Nr. 1 Sie müssen versuchen farbige Energie Module mit Ihrem Frosch, auf dem Smartphone Display zu sammeln, um die feindlichen Insekten zu zerstören

Nr. 2 Das bedeutet, das Sie diese farbigen Energie Module aufnehmen müssen, um ein individuelles, farbiges Magnetisches Feld hervorzurufen

Nr. 3 Mit Ihrer Frosch Zunge, die Sie aus Ihrem Frosch Maul heraus fahren können, können Sie die farbigen Energie Module, die auf dem Smartphone Display sich befinden, aufsaugen

Nr. 4 Versuchen Sie die passenden und farbigen Energie Module in Ihrer Nähe oder Umgebung mit ihrer Frosch Zunge aufzusammeln

Nr. 5 Haben sie einige farbige Energie Module aufgesammelt, so können Sie nun, da Ihr Frosch aufgeladen ist, ein farbiges Magnetisches Feld auf dem Smartphone Display platzieren, das bedeutet, wenn sich ein farbiges Insekt, in der gleichen Farbe, in der Nähe des farbigen Magnetischen Feldes befindet, vom farbigen Magnetischem Feld aufgesaugt wird und dann letztendlich vom Smartphone Display verschwindet

Nr. 6 Versuchen Sie das Display von den farbig unterschiedlichen Insekten zu befreien und sie mit den korrekten farbigen magnetischen Feldern zu vernichten bzw. Aufzusaugen

Nr. 7 Pro vernichtenden Insekt, erhalten Sie Zeit Punkte, den das Spiel läuft auf Zeit, vernichten Sie genügend Insekten, um Ihr Zeit Konto ständig aufzuladen, damit das Spiel weiter gespielt werden kann

Nr. 8 Ziel ist es in einer bestimmten Zeit, alle individuellen Insekten vom Display zu vernichten und aufzulösen

Nr. 9 im Mehrspieler Modus können bis zu 3 verschiedene Frösche gleichzeitig, von fremden Internet Usern genutzt werden, um das Spiel zu vereinfachen

Nr.626 Alienpoint



Nr.626 Alienpoint

Nr. 1 Sie müssen versuchen farbige, auftauchende und unterschiedliche Aliens, die aus allen Richtungen des Smartphones Displays, sich auf dem Smartphone Display breit machen, mit ihrer Spatzenschleuder vernichten und in farbige Vectorpunkte verwandeln, um Munition dafür zu erhalten

Nr. 2 Versuchen Sie mit einer Spatzenschleuder diese farbigen auftauchenden Aliens auszuschalten, das bedeutet, dass Sie vorher, Ihre Spatzenschleuder mit Munition aufladen müssen

Nr. 3 Um Munition aufzunehmen, müssen Sie folgendes machen, sammeln Sie per soft, medium und hard touch, die auf dem Smartphone Display liegenden farbigen Vectorpunkte mit Ihrem Finger auf, es sind am Anfang nur geringe Mengen der farbigen und in unterschiedlichen Größen vorhandenen Vectorpunkten zu sehen

Nr. 4 Sie müssen versuchen, auf einen, zum Beispiel, kleinen, grünen, farbigen Vectorpunkt, der sich auf dem Smartphone Display befindet, mit soft touch drücken, um ihn dann per drag and drop Funktion auf Ihre Spatzenschleuder ziehen

Nr. 5 Haben Sie ihn durch soft touch Druck aktiviert, dann ziehen Sie ihn mit Ihrem Finger auf die Spatzenschleuder, nun müssen Sie schnell mit dem Visier der Spatzenschleuder, in diesem Fall ein kleines grünes Alien, damit befeuern

Nr. 6 Treffen Sie das kleine grüne Alien nicht exakt, kann es passieren, daß er den kleinen, grünen Vectorpunkt auffängt und ihn gleich auf sie zurück schleudert, wenn das passiert, müssen sie den Vectorpunkt, während des Fluges mit ihrem Finger blockieren und ihn in der Luft mit dem Finger anhalten und ihn zur Seite des Displays schieben

Nr. 7 Treffen Sie das Alien, so verwandelt sich dieses in ein kleinen, grünen Vectorpunkt, trifft das Alien Sie aber, dann wird Ihnen Lebens Energie abgezogen

Nr. 8 Versuchen Sie alle farbigen Aliens, wie gerade erwähnt in farbige, kleine, mittlere, große Vectorpunkte zu verwandeln, um so mehr Munition für die Zukunft des Spiels zu sichern

Nr. 9 Die auftauchenden farbigen Aliens sind in unterschiedlichen Farben und Größen vorhanden, sie müssen daher, die gleiche Farbe und die gleiche Größe der Vectorpunkte vom Smartphone Display aufnehmen und sie damit, mit ihrer Spatzenschleuder befeuern

Nr. 10 Da die Munition am Anfang nicht in einer großen Stückzahl vorliegt, müssen sie genau, die richtige, für die passenden farbigen und unterschiedlichen Größen der Aliens, aufnehmen, um sie dann, letztendlich mit dem Schuss des Vectorpunkts zu treffen, um ihn in ein Munitions Vectorpunkt zu verwandeln

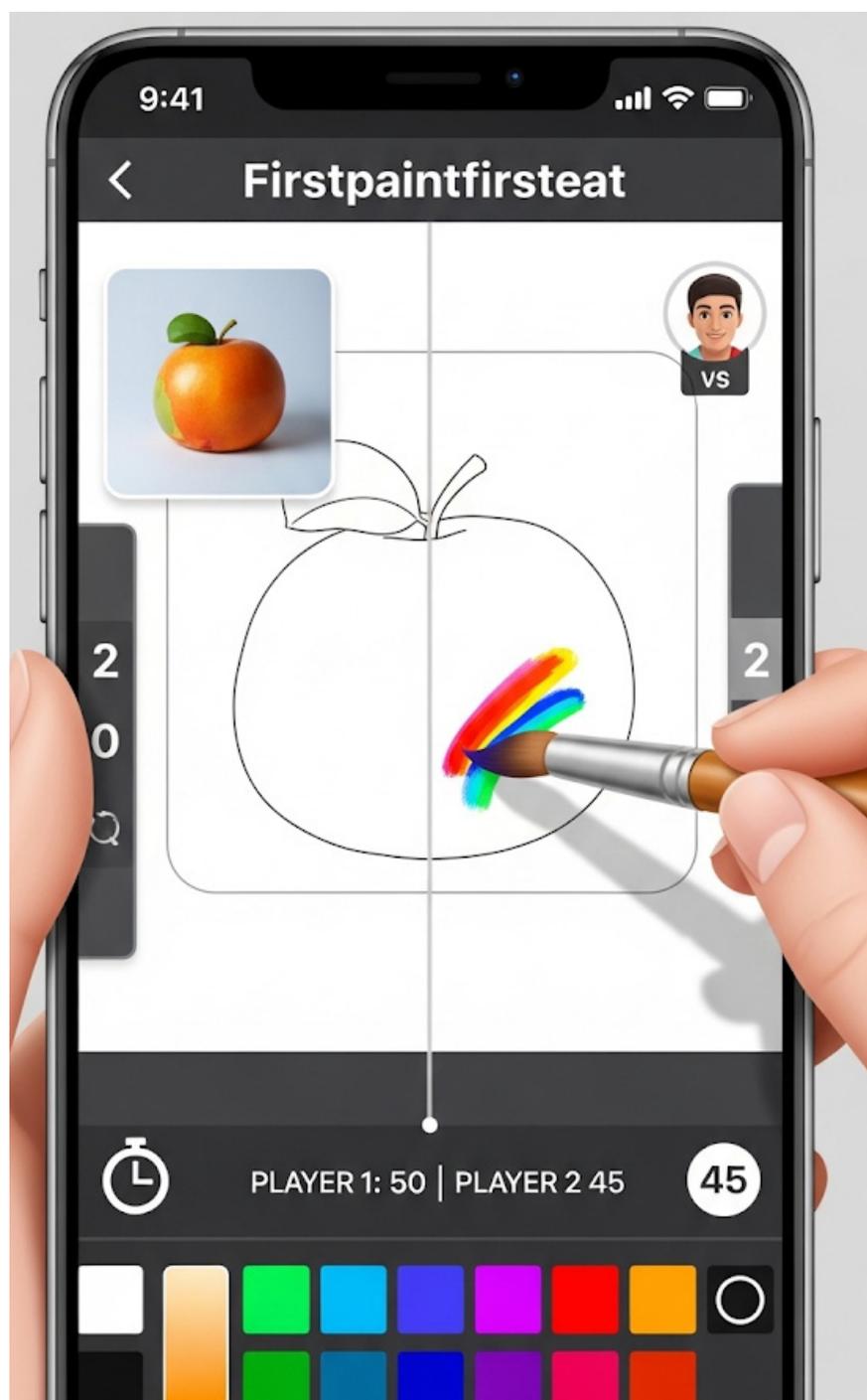
Nr. 11 Treffen Sie mehrere Aliens hintereinander, so bekommen Sie zusatz Munition in 3 stelliger Höhe auf dem Smartphone Display zum schnappen bereit gestellt

Nr. 12 Haben Sie mehrere Aliens gleichzeitig, in unterschiedliche Vectorpunkte verwandelt, so ziehen Sie mit dem Finger einen Vectorpfad, um und auf die Aufgetauchten Vectorpunkte und ziehen Sie diesen dann, auf Ihre Spatzenschleuder, um schneller die Munition zu bekommen

Nr. 13 Das Spiel läuft, außerdem auf Zeit und sie müssen alle farbigen und unterschiedlichen Aliens in der geforderten Zeit ausschalten, um ins nächste Level zu gelangen

Nr. 14 Im Multiplayer Modus können Sie zu 3 Spatzenschleuder bedienen und mit ihren gemeinsamen Fingern, die farbigen unterschiedlichen Vectorpunkte aufsammeln und diese nutzen, um die Aliens zu vernichten

Nr.627 Fristpaintfirsteat



Nr.627 Fristpaintfirsteat

Nr. 1 In diesem Spiel versuchen Sie Mithilfe der Google Fotos Ki folgendes zu erstellen, sie müssen ein individuelles Bild, was von Google Fotos Ki für sie vorgeschlagen wird, versuchen mit ihrem digitalen Pinsel auszumalen

Nr. 2 Versuchen Sie das Blanko Bild, original getreu dem Orginal Bild was von Google vorgeschlagen wurde, mit ihrem Pinsel auszumalen

Nr. 3 Sie müssen die geforderten Farben benutzen und diese an die richtigen Stellen des Blanko Bildes mit ihrem digitalen Pinsel einfügen

Nr. 4 Haben Sie einen Teil korrekt ausgemalt, bekommen Sie dafür Zeit Punkte, versuchen sie das komplette Blanko Bild auszumalen und in der geforderten Zeit zu komplettieren

Nr. 5 Für jede korrekt gesetzten Pinsel Anstrich erhalten Sie Punkte gutgeschrieben, sie duellieren sich in Echtzeit gegen einen anderen Mitspieler aus dem Internet, aus dem Gesichter Karussell

Nr. 6 Versuchen Sie schneller und exakter, als ihr gegen Spieler, das Blanko Bild mit ihrem digitalen Pinsel auszumalen

Nr. 7 Sind sie schneller fertig geworden und haben sie alle Anstriche korrekt ausgemalt, so gewinnen die das Duell, pro korrekten Anstrich für das Blanko Bild, bekommen Sie Punkte gutgeschrieben

Nr. 8 Außerdem wird Ihre Zeit in Bezug, auf Ihre Punkte im Vergleich gesetzt und sie erhalten Bonus Punkte für das schnellere Ausmalen des Blanko Bildes in diesem Beispiel

Nr. 9 In neuen Duellen werden neue Bilder zur Verfügung gestellt und müssen dann ausgemalt werden

Nr. 10 Versuchen Sie am Ende des Monats, viele Duelle zu gewinnen und unter den Top 3 der Punkte Rangliste zu kommen

Nr. 11 Schaffen sie es unter die Top 3 zu kommen, dann erhalten Sie einen kostenlosen Essens Gutschein für Ihren, in Ihrer Nähe oder Umgebung gelegenen Restaurant

Nr.628 Pollinvader



Nr.628 Pollinvader

Nr. 1 Sie müssen versuchen von einem einem Hochhaus, in einem Wasser Pool zu springen, auf dem Pool befindet sich ein Hüpf Gummi

Nr. 2 Landen Sie auf dem Hüpf Gummi und dieser stößt Sie in eine andere Richtung, wo sich andere Pools in ihrer Nähe oder Umgebung befinden, versuchen Sie auf den nächsten Pool zu landen und von dort, wieder auf dem Hüpf Gummi drall zu bekommen, um auf einen anderen zu landen

Nr. 3 Während Sie in der Luft sind, versuchen Haie Sie in der Luft zu fressen oder Ihnen Lebens Energie zu nehmen, achten Sie darauf und bekämpfen Sie diese Haie mit Ihrem Hammer, schlagen Sie auf die fliegenden Haie und vernichten Sie diese, während Sie sich, in der Luft befinden

Nr. 4 Jeder Pool hat einen bestimmten Hüpf Gummi, das bedeutet, dass Sie den richtigen anspringen müssen, um genügend drall zu bekommen, um auf den nächsten Pool mit dem Hüpf Gummi, zu landen

Nr. 5 Sie erhalten Punkte, indem Sie eine bestimmte Höhe in der Luft ergattern und für jeden vernichtenden Hai, Bonus Punkte

Nr. 6 Versuchen Sie außerdem in der Luft über ein Zwischen-Seil zu kommen und dann in den nächsten Pool zu hüpfen, dafür gibt es extra Punkte

Nr. 7 Jeder Pool der in ihrer Nähe oder Umgebung ist, hat eine bestimmte Größe und eine bestimmte Farbe, achten Sie auf die Anzeigetafel, die Ihnen zeigt, den richtigen Pool anzuspringen

Nr. 8 Springen Sie zum Beispiel in einen falschen Pool, so können Sie nicht die anderen erreichen, da dieser einen zu schwachen Hüpf Gummi besitzt, sie müssen dann zurück zu den davor liegenden zurückkehren und von dort an, den richtigen anvisieren

Nr. 9 Bleiben sie stets in Bewegung und beachten sie die Anzeigetafel, die Ihnen voraussagt, welchen Pool Sie als nächsten anspringen müssen

Nr. 10 Sie können auch auf dem Zwischen Seil landen, von dort sich weiter bewegen und sich dann den richtigen Pool mit dem korrekten Hüpf Gummi auswählen und auf ihn runterspringen

Nr. 11 Übrigens hat jeder Hüpf Gummi eine besondere Bedeutung, das bedeutet, daß jeder einen anderen Hüpf Drall besitzt, der sie zum anderen Pool bewegen kann

Nr. 12 Das Spiel läuft auf Zeit, Sie müssen daher, die korrekte Strecke, die in Kilometer gemessen wird, abspringen und immer weiter nach vorne gelangen

Nr. 13 Außerdem können bei einigen Sprüngen in den Passagen, Barrieren auftauchen, denen sie ausweichen müssen, bleiben sie behutsam und konzentriert bei ihren ab Sprüngen und landen sie auf die korrekten Pools und dessen vorgegeben Hüpf Gummis



Nr.629 Rukibazuki

Nr. 1 Sie versuchen einen Charakter Namens, rookiebazuki zu steuern, an seinen beiden Armen sind Jeweils Panzerfäuste installiert, sie bewegen ihn, unten auf dem Smartphone Display, von links nach rechts

Nr. 2 Versuchen Sie mit rukibazuki auftauchende Enten, die auf dem Smartphone Display aus allen Richtungen erscheinen, mit den Bazukas zu treffen

Nr. 3 Sie müssen vorher Munition aufsammeln, dies geschieht, wenn Sie eine Ente mit Ihrem Fang Netz einfangen und diese in ihre Munitions Maschine zur Verarbeitung bringen

Nr. 4 Sie besitzen am Anfang des Spiels nur 13 Fang Netze, also seien Sie sich sicher, wenn Sie Ihr Fang Netz auswerfen und versuchen, damit die fliegenden Enten, einzufangen

Nr. 5 Haben Sie einige Enten eingefangen, so erhalten Sie, pro eingefangene Ente, die Sie in die Munitions - Maschine befördern, 4 Schuss Munition, jeweils 2 Schuss für den linken Arm und 2 für den rechten Arm

Nr. 6 Passen sie auf, das die Enten, sie nicht treffen, das bedeutet, dass manche Enten versuchen mit ihren Maul unterschiedliche Bälle auf sie abzufeuern, oder versuchen im Sturzflug auf sie zu stoßen

Nr. 7 Die Enten sind in unterschiedlichen Farben und Größen vorhanden, befolgen sie die Anzeigetafel, die Ihnen vorgibt, welche Enten Sie zuerst befeuern müssen

Nr. 8 Haben Sie am Anfang genügend Enten eingefangen und dadurch Munition erhalten, so befeuern Sie nach der geforderten Reihenfolge, die unterschiedlichen Enten, passen sie auf, dass sie nicht von den Enten getroffen werden, sonst verlieren Sie Lebens Energie, geht ihre Lebens Energie zur Neige, so verlieren Sie das Spiel

Nr. 9 Haben Sie einige Enten abgeschossen, so erhalten Sie individuelle Vectorpunkte, die als Zeitpunkte gezählt werden, rote, 1 sek., blaue, 2 sek., grüne 4 sek., gelbe 5 sek.

Nr. 10 Das Spiel läuft auf Zeit und sie müssen, daher versuchen genügend verschiedene Vectorpunkte die, wie gerade beschrieben aufnehmen, das aufnehmen funktioniert, wenn sie ihren Helm auf die verschiedenen, auftauchenden farbigen Vector Zeit Punkte werfen und diese, wie ein Boomerang in der Luft, aufsammeln

Nr. 11 Haben sie einige Vectorpunkte aufgenommen, so bekommen sie diese als Zeit zu ihrem Zeit Konto dazugerechnet, treffen sie zum Beispiel mit ihrem Visier die Ente nicht, wird ihnen 1 sek. Vom Zeit Konto reduziert abgenommen

Nr. 12 Versuchen Sie außerdem, Buchstaben in der Luft mit ihrem Boomerang Helm zu treffen und diese zu aktivieren, wenn sie diese Buchstaben auf dem Smartphone Display aktivieren, dann dienen diese Buchstaben als Waffensysteme, diese Buchstaben feuern dann von ihren Vectorpunkten Schüsse auf die Enten ab, die Buchstaben drehen sich auch, um die eigene Achse und sind ein wichtiger Bestandteil im Spiel

Nr. 13 Versuchen sie letztendlich, die geforderten, unterschiedlichen Enten vom Smartphone Display zu lösen und das in der geforderten Zeit zu schaffen, um ins nächste Level zu gelangen, im Mehrspieler Modus können Sie bis zu 3 verschiedene Charakter steuern und das Spiel bespielen

Nr.630 Wildcard



Nr.630 Wildcard

Nr. 1 Sie müssen versuchen eine wildcard im no limit Texas Holdem Poker einzusetzen, das bedeutet das Sie, wenn Sie an der Reihe sind, folgendes machen müssen

Nr. 2 Sie bekommen ein Karten Lese und Schreib Gerät, gestellt, sie rufen laut in die Menge des Poker Tisches, wildcat und dürfen nun das Karten Lese und Schreib Gerät gegen einen individuellen Betrag benutzen

Nr. 3 Sie müssen nun auf dem Karten Lese und Schreib Gerät Ihren Code eingeben oder wie eine Chip Karte, die Wildcard, scannen lassen

Nr. 4 Haben Sie das geschafft und ihre wildcard wurde akzeptiert, rollt das Karten Lese und Schreib Gerät einen Bündel Karten im inneren des Gerätes aus

Nr. 5 Nach dem zufälligen Roll und Dreh Verfahren, spuckt das Karten Lese und Schreib Gerät ihnen 1 oder, wenn sie wollen 2 neue Karten heraus, die Sie gegen Ihre alten Tauschen können

Nr. 6 Jetzt müssen, sie in das Schiebe Fach des Karten Lese und Schreib Geräts, eine individuelle geforderten Betrag als Obolus, für die generierten Karten, hineinlegen

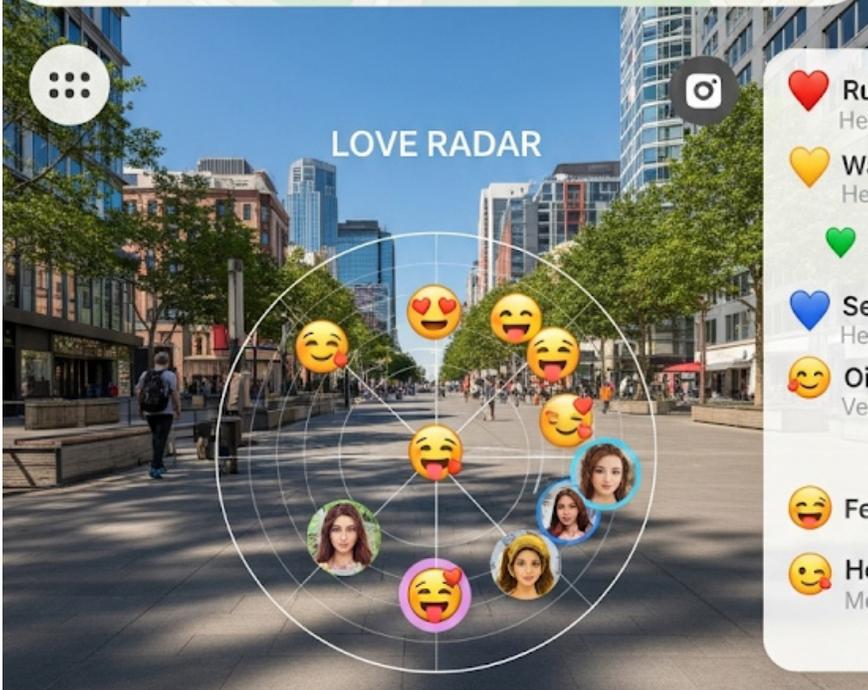
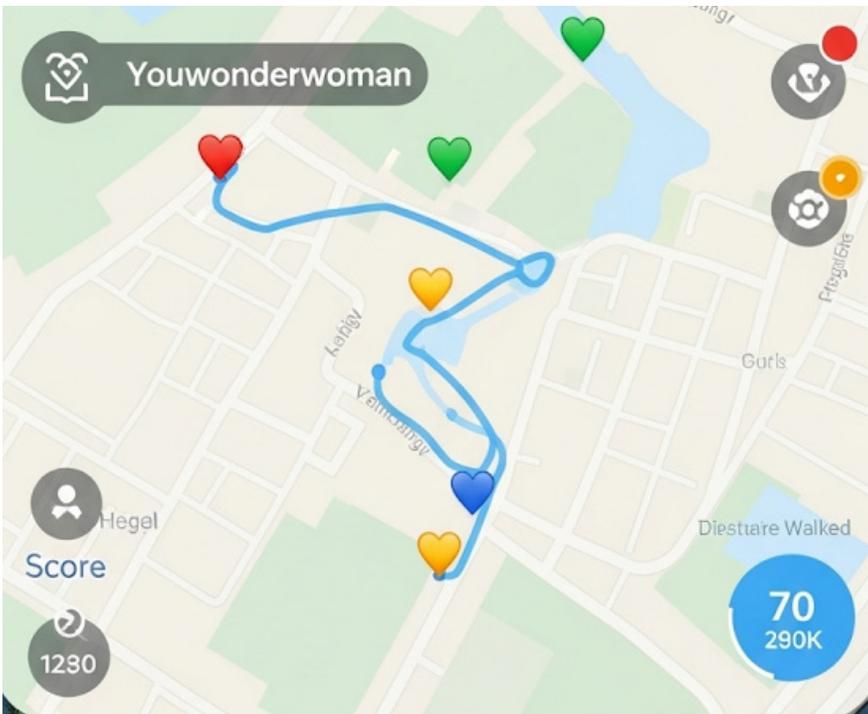
Nr. 7 Dieser Obolus wird dann als Jackpot weiter geführt, sobald andere Spieler am Pokertisch ihre Wildcard benutzen, und durch das beschriebene Verfahren, weiter mit den individuellen Betrag, Geld, den Jackpot, zu füttern

Nr. 8 Haben Sie nun Ihre neuen Karten oder Karte erhalten(joker Wildcard, verwendet), so spielen Sie nun weiter das klassische Poker No limit Texas Holdem fortan weiter, an Ihrem Pokertisch mit den anderen Mitspielern

Nr. 9 In einer zufälligen, bestimmten Zeit, ruft der Dealer, dann den Jackpot aus und die gesammelte Menge der gesammelten Beträge, die ihn der Karten Lese und Schreib Geräts steckt, wird egal in welcher Runde und Spielweise zu den gespielten Pot, dazu gegeben

Nr. 10 Jetzt wird das Poker Spiel wesentlich interessanter und gefährlicher werden, da die mitspielenden, Mitspieler den dazugehörigen Jackpot, der meistens einen hohen Betrag erfüllt, sich nicht entgehen lassen wollen

Nr.631 Youwonderwoman



Nr.631 Youwonderwoman

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein digitale mappe durchzustehen, das heißt, die mappe Ihnen Ziele anzeigt, die in der realen Welt, abgelaufen werden müssen, um das Spiel, was von der App versteckt wurde, aufzufinden

Nr. 2 Gehen sie anhand der Navi und Radar Funktion in ihrer Nähe oder Umgebung auf die Jagd nach den digitalen Spiel, sie wissen vorher nicht, was für ein Spiel das sein wird

Nr. 3 Haben Sie sich auf dem Weg mit Ihrem Smartphone gemacht, werden Ihnen verschiedene Wege zur Verfügung gestellt und vorgestellt, sie sammeln auf dem Weg farbige und unterschiedliche Herzen in unterschiedlichsten Größen auf, diese zeigen Ihnen beim Navi außerdem die Weg Führung

Nr. 4 Sind sie an dem Ort angelangt, wo das Spiel sich befindet, leuchtet das Smartphone durch den Radar einen Alarm aus, sie müssen nun die Kamera in die Position positionieren, wo der aufleuchtende Punkt auf ihrem Radar, sich befindet, das bedeutet Sie scannen die Position und, wenn Sie Glück haben, taucht das digitale Spiel auf dem Smartphone Bildschirm auf, sie können nun an diesem Spiel live und in Echtzeit teilnehmen oder es als Checkpoint Spiel zu ihrem Bestand hinzufügen und im Nachhinein zuhause weiterspielen

Nr. 5 Bevor sie das Spiel spielen dürfen, müssen sie checken, ob sie genügend farbige und unterschiedliche Herzen in der richtigen Farbe und Größe, aufgesammelt haben, den nur dann aktiviert sich das digitale Spiel, auf Ihrem Smartphone Display

Nr. 6 Haben Sie auf den verschiedenen Wegen zum Ziel Ort des Spiels, genügend farbige und unterschiedliche Herzen in verschiedenen Formen auf den verschiedenen Wegen gesammelt, so dürfen sie ihr digitales, jetzt auf dem Bildschirm auftauchenden Spiel benutzen

Nr. 7 In diesem Spiel geht es darum, eine Person zu erreichen, die Sie nun jetzt auf Ihren Love Radar sehen können, die gesammelten Herzen nutzen Sie ein, um die Personen auf Ihrem Love Radar sichtbar zu machen

Nr. 8 Haben Sie die Personen auf Ihrem Radar sichtbar gemacht bzw. auf die Emoji Gesichter geklickt, sehen Sie nun die realen Gesichter der User dieses Spiels

Nr. 9 Touchen Sie das Gesicht an und schauen Sie nach, ob sie die geforderten Herzen für die Freischaltung und dessen Konversation auf den Weg gefunden hatten, haben sie die individuellen pro Gesicht, unterschiedlichen Herzen gefunden, so können Sie diese nun einsetzen, das bedeutet, dass diese Herzen zur Freischaltung zu mehr Bildern und andere wiederum zur Freischaltung einer persönlichen Konversation dienen und das Emoji Gesicht in ein reales Foto verwandeln

Nr. 10 Sammeln sie in der realen Welt, die von der App versteckten Unterschiedlichen Herzen auf ihrer digitalen Landkarte auf, um diese dann für ihr Love Radar zu nutzen

Nr. 11 Spielen Sie das Spiel, live vor Ort oder Zuhause, nach jedem erfolgreichen bestandenen Love Match, wird von der App ein neues generiert und auf ihrer digitalen Landkarte zur Findung, versteckt, machen sie sich auf die Suche und finden sie die neuen Love Matches, um das Spiel weiter spielen zu können

Nr. 13 Die in der realen gelaufenen Kilometer werden dazu benötigt, das Love Radar zu aktivieren und neue emoji Gesichter freizuschalten, gehen sie also die Strecken ab und sammeln sie außer den farbigen und unterschiedlichen Herzen, reale Kilometer auf, um das Love Radar mit neuen Emoji Gesichtern zu erweitern, so verfeinern sie, dass Spiel und müssen nun wieder nach draußen gehen und zusätzliche Kilometer sammeln, um ihr Love Radar in Bewegung zu bringen und dadurch neue emoji Gesichter zu sehen

Nr. 14 Versuchen Sie ständig in Bewegung zu bleiben, um neue Gesichter Emojis auf dem Love Radar sichtbar zu machen, haben Sie wie oben schon gesagt, genügend verschiedene Herzen auf dem Weg zum Zielort, gesammelt, wie zum Beispiel, rote für das Freischalten von weiteren Profil Fotos, grüne für die Voice Konversation, gelbe für die Text Unterhaltung, blaue um Videos zu senden, dann dürfen Sie diese einsetzen und versuchen mit einem Single der App Kontakt aufzunehmen, klicken Sie auf das Emoji Gesicht und schalten Sie das reale Gesicht mit ihren gesammelten Kilometern frei

Nr. 15 Sind Ihnen Emoji Gesichter aufgefallen, die Ihnen gefallen könnten, dann klicken Sie auf diese und schalten Sie diese mit Ihren gelaufenen Kilometern frei, jetzt sehen sie das reale Gesicht und können mit ihren unterschiedlichen gesammelten Herzen, letztendlich einen Kontakt Verbindung zu einem Single herstellen

Nr. 16 Führen Sie die Unterhaltung mit dem Single fort, um daraus ein Love Match zu machen, das bedeutet, dass die nette und fröhliche Unterhaltung zum Love Match wird und nun in ihrer Unterhaltung Liste gespeichert wird

Nr. 17 Nach einiger Zeit sind ihre unterschiedlichen Herzen verbraucht und sie müssen wiederum auf Herzen Jagd gehen, um die Konversation weiter zu führen, die Single Person, die mit ihnen die Unterhaltung führt, versteckt, dann auf der digitalen Landkarte einen neuen Zielort, den sie finden müssen, um dann mit ihr die Unterhaltung, an diesem Standort fortzuführen

Nr. 18 Gehen sie nach draußen und suchen sie den Ziel Ort und sammeln, Sie die, durch die App auf dem Weg versteckten, unterschiedlichen Herzen, auf, um mit der Single oder einer anderen Person die Konversation weiter zu führen

Nr. 19 Sie erhalten von der App, nach einem bestimmten gelaufenen Kilometer Stand, Geschenke, wie Blumen, Liebes Präsente oder kostenlose Gutscheine für ein Restaurant Besuch in Ihrer Nähe oder Umgebung, also bleiben Sie stets in Bewegung, um diese Individuellen Kilometer Stand, der gefordert wird, zu erreichen

Nr. 20 Schaffen Sie den geforderten Kilometer Stand, so können sie ihr Love Match beglücken und ihm ein Geschenk schenken oder ihn zum Besuch in ein Restaurant einladen, um sich besser kennenzulernen

Nr.632 Muddy



Nr.632 Muddy

Nr. 1 Sie müssen versuchen sich ein schlammiges Fahrzeug(ein Muddy) während Sie die original getreue von Google Maps, Strecke abfahren, mit speziellen items individuell auf der Fahrt, in Echtzeit, zusammen stellen, um dadurch eine Transformation zu erhalten

Nr. 2 Sie wählen sich am Anfang des Spiels, einen normalen Kanister bzw. Chassi aus, das bedeutet Ihr Auto ist nur ein Quadrat, Rechteck, Dreieck, Kreis auf schlechten Rädern ohne guter Steuerung und Widerstands Fähigkeiten bzw. Ohne Waffensysteme

Nr. 3 Sie müssen nun das Rennen gegen andere Boliden antreten, das bedeutet, dass Sie auf der Strecke bleiben müssen, den die Strecke verfügt über keine Außen Planken, wo vor sie geschützt werden können

Nr. 4 Versuchen Sie in der Anfangs Phase, verschiedene farbige Beschleunigung Vectorpunkte anzufahren, um über die schlammige Strecke voran zu kommen

Nr. 5 Haben Sie eine bestimmte Geschwindigkeit vor einen Transformations Item erreicht, dürfen Sie dieses aufnehmen und Ihr Bolide erhält nun, je nachdem, welches spezielle Item Sie angefahren haben, eine Transformation in diesem Beispiel, bekommt Ihr Auto bzw. Bolide, eventuell, neue Reifen, neues Material, neues Lenkrad, neue Bremsen, neues Chassi, neues Gehäuse, neue Möglichkeiten zu Erweiterung ihres Waffensystem

Nr. 6 Haben Sie ein individuelles Item mit der geforderten Geschwindigkeit aufgenommen, so bekommt Ihr Bolide, diese Ausstattung für eine bestimmte Zeit implementiert

Nr. 7 Nach einer Weile transformiert sich diese Ausstattung wieder zurück zum Standard Modus, nutzen sie deshalb die Transformation, so lange sie können, um sich einen Vorteil gegenüber den anderen Mitspielern auf der Strecke, zu sichern

Nr. 8 Haben Sie zum Beispiel, dadurch einen Vorteil erreicht, versuchen Sie möglichst, Ihre Geschwindigkeit durch die verschiedenen farbigen Vectorpunkte, die sie auf der Strecke aufsammeln, zu festigen, um ein neues Transformations Item, während sie die Geschwindigkeit halten, die gefordert wird, durchs abfahren und aufsammeln des Transformations Item, sich einen Vorteil, zu ergattern

Nr. 9 Außerdem müssen Sie Buchstaben, mit dem Namen Ihres Fahrzeuges auf der Strecke versuchen zu aktivieren, fahren Sie auf die geforderten Buchstaben, um eine Bonus Transformation Ihres Fahrzeugs bzw. Boliden zu erhalten

Nr. 10 Nutzen Sie die Transformationen, während der Strecken Fahrt, um Ihre Chancen, auf den Sieg, gegenüber den anderen Mitspielern, zu gewährleisten

Nr. 11 Versuchen Sie unter die Top 6 von 18 Möglichen Renn Boliden zu kommen, um neue Transformation Items für die Zukunft auf anderen Strecken, freizuschalten

Nr. 12 Seien Sie bemüht und schnell, denn die Zeit läuft gegen sie, in diesem Rennspiel, sie müssen in der geforderten Zeit, über die Ziel Linie ankommen, um die nächste kommende Strecke freizuschalten

Nr. 13 Achten Sie auf, die Strecken Führung und beachten Sie, dass die anderen Mitspieler ihre Transformationen nicht gegen sie anwenden, denn dies führt zu ihrem Nachteil

Nr. 14 Die besonders, original getreuen Strecken von Google Maps, können Ihnen eventuell helfen, das Rennen zu gewinnen, denn die Strecken interagieren mit dem Spiel, sie verändern teilweise das Wetter und die Strecken Führung, durch auftauchende Barrieren oder Abkürzungen im Echtzeit Spiel

Nr. 15 Nutzen Sie die Vorteile der Interagierung der Strecke zu Ihrem Vorteil und bleiben Sie stets auf der geforderten Geschwindigkeit, die Ihnen ermöglicht die Transformations Items, aufzunehmen

Nr. 16 Wird ihr Bolide von der Strecken Führung, die meistens schlammig ausfällt, runter geschubst, so dürfen sie sich ihm Spiel 3x mal, wieder zurück an der Stelle setzen lassen, wo sie runter gefallen sind

Nr. 17 Versuchen Sie, daher nach ihrer Transformation, die anderen Boliden von der aktuellen Strecke zu weisen und runter zu schubsen, wie gemerkt haben die Strecken, kaum Außen Planken in diesem Renn Spiel vorgesehen, seien Sie daher, sehr vorsichtig oder aggressiv zugleich, mit der Steuerung Ihres Fahrzeuges (Muddy)

Nr. 18 Werden Sie in den 36 Strecken(Hauptstädten), dieser Welt, der beste Muddy Fahrer und erlangen sie monatlich, pro bestandenen Renn Zyklus der Strecken, Extra Punkte für die monatliche Punkte Rangliste

Nr. 19 Haben Sie den Monat zum Beispiel als 2 Fahrer bestanden, so erhalten Sie individuelle Transformation Items für Ihrem Fahrzeug Bestand, den Sie während der Fahrt jederzeit nutzen können

Nr. 20 Nutzen Sie die gewonnenen Spezial Items, sorgfältig, für die nächsten Battles mit den Mitspielern aus dem Internet Karussell

Nr.633 Island



Nr.633 Island

Nr. 1 Sie versuchen in diesen Hack and Slay, Jump and Run Spiel, von einer Insel zu flüchten, sie starten im Koop Modus mit 3 Charakteren und versuchen von der Insel weg zu segeln, durch die Gewässer der Ozeane, um einen neuen Standort zu finden und suchen mit ihrem Radar, nach einem neuem Paradies, was sie dann mit ihrem Schiff am Ende des Spiels besiedeln

Nr. 2 Versuchen Sie mit ihren 3 simultan steuerbaren Helden, von der Insel der Untoten zu flüchten bzw. Abzuhauen, sie starten das Spiel mit dem Prinzip, von den bekannten Spiel DeadRising, versuchen Sie von Ihrem Standort wegzukommen und dem Navi Radar zu folgen, der Ihnen den Weg zum neuem Checkpoint im Spiel aufzeigt

Nr. 3 Sie steuern abwechselnd im Koop Modus, Ihre 3 Helden Charaktere und versuchen letztendlich sich an einem Standort, also Checkpoint zu treffen, um dann miteinander, die Flucht von der Insel zu ergreifen, sind sie am Checkpoint angelangt, so dürfen sich nun zufällige ausgewählte Internet Spieler anmelden und zwei der 3 Charaktere mit ihnen im Live Modus steuern

Nr. 4 Ihr Ziel ist vorrangig, die Flucht aus Ihrem Standort, das kann ein Dorf, Stadt oder eine brache Landschaft sein, folgen Sie Ihren Navi Radar, das stetig Ihnen neue Standorte aufzeigt, die Sie bereisen müssen

Nr. 5 Ihre Gegner in diesem Hack and Slay, Jump Run Spiel sind Untote, die in sehr großen Mengen auf sie zukommen und sie umbringen wollen, achten sie auf ihre Geschwindigkeit und ihre Lebens Energie und die Aufsammlung der wichtigen Waffensystems Items, die auf den Weg und auf ihren Standort per Radar zu finden sind

Nr. 6 Rennen Sie und jumpen Sie über Barrieren und Passagen, um von den übermächtigen Scharen der Untoten zu flüchten, sammeln Sie Vectorpunkte auf, die Ihnen mehr Geschwindigkeit und Widerstands Fähigkeit geben, außerdem müssen Sie Buchstaben auf sammeln, diese geben Ihnen spezielle Informationen zum nächsten Standort, entschlüsseln Sie mit den gesammelten Buchstaben den nächsten Standort mit Ihrem Buch der Navigation und versuchen in einer bestimmten Zeit, den Ort zu erreichen

Nr. 7 Haben Sie gewisse Waffensysteme, siehe DeadRising gesammelt, so optimieren Sie diese mit gesammelten Zusatz Modulen, um sie gegen den Kampf gegen die Untoten zu benutzen

Nr. 8 In bester Hack and Slay, Jump Run Manier, schlachten Sie die Untoten, mit ihren gesammelten und modifizierten Waffensystemen ab oder versuchen diese wenigstens in Schacht zu halten, versuchen Sie die Passagen im Spiel zu durchlaufen und per Run speed schnell zu überstehen, den die Untoten kommen in individuellen Scharen auf sie von allen Richtungen auf sie zu, generiert werden die Untoten von einer Untoten Fabrik, die Sie besser nicht angreifen sollten

Nr. 9 Versuchen Sie außerdem eine kleine Menge an Untoten mit ihrem Bekehrung Zauber Buch zu bekehren und sie wieder in normale Personen zu verwandeln, dafür müssen sie die magischen Buchstaben sammeln und diese per Mikrofon auf die einzelnen Untoten aussprechen, um sie damit zu bekehren, haben sie einige bekehrt und umgewandelt, so helfen ihnen diese Personen, falls sie ein Waffensystem, aufsammeln, die anderen großen Mengen von Untoten zurück zu schlagen und zu vernichten

Nr. 10 Sie haben die Möglichkeit auch bewohnbare Tiere zu ihrem Team aufzunehmen, diese müssen Sie zuerst bändigen und für sich gewinnen, dass geschieht wieder mit speziell aufgesammelten Waffensystemen und den Bekehrungs Buchstaben aus ihrem Zauber Buch, was sie ständig updaten und deren Inhalt und Passagen mit den gefundenen Buchstaben vervollständigen

Nr. 11 Haben sie es geschafft mit ihrem Charakter den Zielort zu finden, wo sich die anderen 2 Charaktere befinden, so dürfen sie nun gleichzeitig zu 3 dritt, in den Kampf gegen die Untoten ziehen und diese mit ihren individuellen, gesammelten Waffensystemen zermalmen

Nr. 12 Versuchen Sie die geforderte Menge an Untoten zu erledigen, umso ihr Radar auf neue Wege, dadurch freizuschalten, den je mehr Untote sie zermalmen bzw. Töten, desto mehr Neue Wege werden auf den Radar sichtbar gemacht, suchen und finden Sie das Endziel, wie am obersten Anfang des Spiels beschrieben, den Hafen, um von der Insel weg zu segeln

Nr. 13 Haben Sie es geschafft, Segeln Sie nun zur nächsten Untoten Insel, die Sie dann, mit Ihrer gesammelten Erfahrung, die Sie vorher gelernt haben zu 3 dritt, versuchen von den Untoten zu befreien, um die Untoten Fabrik zu zerstören, es gibt insgesamt 13 Inseln, die Sie letztendlich von den anderen Untoten Bestien befreien müssen, haben Sie das geschafft, segeln Sie nun zu dem Paradies Ort und gründen eine, auf Basis eines Echtzeit Aufbau Simulation Spiels, eine Bevölkerung und dessen Infrastruktur, was man von Age of Empires her kennt und bevölkern sie die befreiten Inseln mit ihrem friedlichen Volk

Nr.634 Itspokerfolks



Nr.634 Itspokerfolks

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein digitale mappe in verschiedenen Ländern durchzustehen, das heißt, die digitale mappe, Ihnen Ziele anzeigt, die in der realen Welt, abgelaufen werden müssen, um das Spiel, was von der App versteckt wurde, aufzufinden

Nr. 2 Gehen sie anhand der Navi und Radar Funktion in ihrer Nähe oder Umgebung auf die Jagd nach den digitalen Spiel, sie wissen vorher nicht, was für ein Spiel das ist

Nr. 3 Haben Sie sich auf dem Weg mit Ihrem Smartphone gemacht, werden Ihnen verschiedene Wege zur Verfügung gestellt und vorgestellt, sie sammeln auf dem Weg farbige, verschiedene Vectorpunkte (Poker Chips) auf, diese zeigen Ihnen beim Navi, außerdem die Weg Führung

Nr. 4 Sind sie an dem Ort angelangt, wo das Spiel sich befindet, leuchtet das Smartphone durch den Radar einen Alarm aus, sie müssen nun die Kamera in die Position positionieren, wo der aufleuchtende Punkt auf ihrem Radar, sich befindet, das bedeutet Sie scannen die Position und, wenn Sie Glück haben, taucht das digitale Spiel auf dem Smartphone Bildschirm auf, sie können nun an diesem Spiel live und in Echtzeit teilnehmen oder es als Checkpoint Level zu ihrem Level Bestand hinzufügen und im Nachhinein zuhause weiterspielen

Nr. 5 Bevor sie das Spiel spielen dürfen, müssen sie checken, ob sie genügend farbige, verschiedene Vectorpunkte (Poker Chips) in der richtigen Farbe, aufgesammelt haben, den nur dann aktiviert sich das digitale Spiel, auf Ihrem Smartphone Display

Nr. 6 Haben Sie auf den verschiedenen Wegen zum Ziel Ort des Spiels, genügend farbige, verschiedene Vectorpunkte (Poker Chips), auf den verschiedenen Wegen gesammelt, so dürfen sie ihr digitales, jetzt auf dem Bildschirm auftauchendes Spiel benutzen

Nr. 7 Außerdem müssen Sie das Smartphone Display, wo das Spiel angezeigt wird, per soft, medium hard touch von den puzzles, die das display versperren zueinander touchen, um das Display eine freie Sicht zu geben, um das Spiel sichtbar zu machen

Nr. 8 Haben Sie das Spiel sichtbar gemacht, startet das Spiel, das bedeutet, daß Sie die verschiedenen, farbigen, gesammelten Vectorpunkte (Poker Chips) nach dem Prinzip von no limit Texas Holdem versuchen auf dem Smartphone Display einzusetzen, schaffen sie es ihre Vectorpunkte (Poker Chips) mit dem Spiel Prinzip von no limit Texas Holdem einzulösen bzw. In gewissen Fällen einzusetzen, bekommen sie für jede gespielte, gewonnene Karten Kombination, virtuelles Geld für die Internet Seite bzw. Poker Room itspokerfolks.com geschenkt

Nr. 9 Für dieses virtuelle Geld, können Sie sich dann, virtuelle Poker Chips auf der Internetseite itspokerfolks kaufen, die Preise sind individuell ihren gemessenen, abgelaufenen Kilometer angepasst

Nr. 10 Scannen Sie den Zielort und speichern das Poker Spiel, auf Ihrem Smartphone in Ihre Level Liste ein, um sie dann zuhause im chill Modus wieder aufzurufen und gemütlich, das Level wieder hervorzurufen und es dann es, entweder auf dem Smartphone oder ihren mit dem Smartphone verbundenen Fernseher zu spielen

Nr. 11 Sammeln sie in der realen Welt, die von der App versteckten, Poker Spiele auf ihrer digitalen Landkarte auf, sammeln Sie genügend ein, um zuhause oder vor Ort, das Spiel zu starten, pro bestandenen Poker Level, erhalten Sie Poker Chips, diese Poker Chips sammeln Sie, um sie später auf der Internetseite itspokerfolks.com gegen virtuelles Geld einzutauschen

Nr. 12 Spielen Sie die Levels, die Sie gesammelt haben, live vor Ort oder Zuhause durch, nach jedem erfolgreichen bestandenen Level wird von der App ein neues generiert und auf ihrer digitalen Landkarte zur Findung, je nachdem in welchem Land sie sich gerade aufhalten, versteckt, machen sie sich auf die Suche und finden sie die neuen Level, um das Spiel weiter spielen zu können

Nr. 13 Die in der realen Welt, gelaufenen Kilometer werden dazu benötigt die Vectorpunkte (Poker Chips), reale Kilometer auf der Internet Seite itspokerfolks.com zu aktivieren

Nr. 14 Versuchen Sie ständig in Bewegung zu bleiben und nach dem beschriebenen Prinzip, die außergewöhnlichen Levels die aus Google Maps original getreu, für sie generiert werden, durchzuspielen, werden sie in der Punkte Rangliste der nächste itspokerfolks.com Spieler und bekommen sie als Geschenk, einen original Poker Chips Koffer oder einen Poker Tisch geschenkt

Nr. 15 Laden Sie Ihre Freunde zum nächsten realen Poker Duell zuhause ein oder verspielen Sie Ihr erspieltes virtuelles Geld auf der Internetseite itspokerfolks.com

Nr. 16 Außerdem enthält, der gewonnene Poker Chips Koffer, einen QR Code, den Sie ein scannen können, haben Sie das getan, so können Sie für einen User aus dem Internet Karussell, der per Zufall gewählt werden möchte, die realen Poker Chips aus dem Koffer, auf der digitalen Landkarte verstecken, damit er sich nun von zuhause in Bewegung setzt, um sein virtuelles Geld, sich durch Spazieren gehen verdienen kann und es auf der Internetseite itspokerfolks.com, einzusetzen

Nr.635 Violetchemistry

VECTOR POINT HARPOON

BATTLE  22000 VS BATTLE  254000

Nr.635 Violetchemistry

Nr. 1 Sie versuchen folgende Chemie, zwischen den Symbolen der chemischen Tabelle zu verstehen, versuchen Sie die chemischen Namens Symbole, als Xetrixo Werkzeuge zu benutzen, siehe app Xetrixo eventuell

Nr. 2 Diese chemischen Namens Symbole beinhalten, außer ihrer Namen und farblichen Gruppierung, Vectorpunkte in den Buchstaben

Nr. 3 Sie müssen versuchen die chemischen farblichen Namens Symbole zueinander, passend zu strukturieren, diese Namens Symbole fallen von oben nach unten, in einem, von oben nach unten gesehenen Rechteck, indem sie sich, befinden auf dem Boden, fallend zu ihnen

Nr. 4 Versuchen Sie in der richtigen, farblichen Anordnung die chemischen Namens Symbole, farblich der Struktur des Periodensystems anzugliedern, das bedeutet im Beispiel, dass sie 10 Varianten in diesem Gefüge besitzen, um die chemischen Namens Symbole, Steine, Blocks oder Quadrate, genannt, zueinander zu finden und aufeinander und nebeneinander aufzubauen

Nr. 5 Fällt nun ein chemischer Namens Stein bzw. Block oder Quadrat, genannt, mit der gleichen Farbe auf einen gleichen, mit der selben Farbe und Größe, so löst sich das Gefüge der beiden zueinander auf und sie erhalten dafür Punkte, die ihren Punkte Stand Konto gutgeschrieben werden

Nr. 6 Versuchen Sie die anderen Steine, Blöcke, Quadrate aus den Periodensystem, farblich und Größen technisch zueinander, passend zu strukturieren, umso ein Gefüge von den 10 Varianten der farblichen und verschiedenen Größen der Steine, Blöcke oder Quadrate aufeinander und zueinander zu verbinden, das Resultat ist die Auflösung der gleichen farblichen und Größen technischen Steine, Blöcke oder Quadrate des Gefüges

Nr. 7 Die herabfallenden chemischen Namens Steine, Blöcke oder auch Quadrate, genannt, müssen der gleichen Größe und Farbe, die zueinander verknüpft werden sollte, entsprechen, um eine Auflösung dieser Formen, die aufeinander und nebeneinander und zueinander farblich und grössen technisch zugesetzt werden muss

Nr. 8 Haben Sie einige Formen farblich und Größen technisch zueinander zusammen verknüpft, so löst sich dieses Gefüge auf und sie erhalten, nun ihre Punkte dafür gutgeschrieben, außerdem setzen sie nun die Formen aus und die verschiedenen, wie oben genannten farblichen Vectorpunkte der Buchstaben aus den Formen, werden freigesetzt

Nr. 9 Jetzt nutzen Sie eine Vectorpunkt Harpune ein, um die freigesetzten farblichen Vectorpunkte, die aufgetaucht sind, nach der richtigen farblichen Reihenfolge zu torpedieren, um sie letztendlich mit der Harpune zu treffen und aufzulösen

Nr. 10 Haben Sie zum Beispiel die chemischen Formen verknüpft und verbunden und die daraus freigesetzten Farblichen Vectorpunkte getroffen, fallen nun neue Chemische Formen aus den 10 verschiedenen farblichen und Größen unterschiedliche Varianten des Periodensystems von oben, nach unten auf sie zu, nämlich auf den Display Boden des Smartphones

Nr. 11 Für jeden getroffenen Vectorpunkt erhalten Sie, außerdem, Bonus Punkte und können damit sich mehr Zeit Punkte erkaufen, um das Level in der geforderten Zeit zu erringen bzw. bewältigen

Nr. 12 Befreien Sie das Smartphone Display von den fallenden unterschiedlichen und farblichen Formen des von Ihnen verwendeten Periodensystems

Nr. 13 Batteln sie sich, im Zweikampf, mit einem User aus dem Internet Karussell, nach dem hier beschriebenen Prinzip und werden Sie der nächste violetChemistry Master in der Punkte Rangliste, am Ende des Spiels und am Ende des Monats Rankings, erhalten Sie ein leuchtendes Periodensystem, als Sieger für Ihr bespielen des Spiels, wenn Sie die geforderte Punktzahl am Ende des Monats erreicht haben, nach Hause kostenlos geschickt

Nr.636 Demoflowers



Nr.636 Demoflowers

Nr. 1 Sie müssen versuchen die Tropfen des fallenden Regens, der von jeder Seite des Smartphones Displays zu sehen ist, per soft, medium, hard touch Verfahren, mit Sternen versuchen auszustatten, damit die Tropfen verwandelt werden und dann sich in der Luft auflösen

Nr. 2 Sie ziehen die Sterne, vom unteren Boden des Smartphones Displays in die Fallenden Wasser Tropfen, die Wasser Tropfen sind in unterschiedlichen Größen und Farben vorhanden, daher müssen Sie aufpassen, dass sie die passenden Sterne vom Boden des Smartphones Displays herausziehen und per soft für kleine, medium für mittlere und hard touch für große Wasser Tropfen benutzen

Nr. 3 Versuchen Sie den fallenden Regen somit aufzuhalten, sie erhalten pro richtig gesetzten Stern in den individuellen Wasser Tropfen, Sonnenschein Punkte, diese nutzen Sie ein, um die bewässerten Pflanzen bzw. Blumen, die auf dem Smartphone Display sich befinden, mit Sonnenlicht anzustrahlen

Nr. 4 Ihr Ziel ist es, den Regen soweit aufzuhalten, damit die Blumen nicht verwässern und nicht eingehen, sammeln Sie genügend individuelle Punkte ein, um einen Sonnenstrahl auf eine Blume mit der Sonne, die auf der notch Seite des Smartphones zu finden ist, zu richten

Nr. 5 Kleine Wasser Tropfen geben Ihnen 1 Punkt, mittlere 2 Punkte und große Tropfen 3 Punkte, wenn Sie diese mit den Sternen zusetzen

Nr. 6 Sammeln Sie genügend Punkte ein, um einen, zuerst kleinen Sonnenstrahl auf die nächst gelegene Blume zu richten, die weiter entfernten Blumen, müssen mit einem längeren Sonnenstrahl befeuert werden, dafür müssen sie mehr Punkte einsetzen, um diesen zu aktivieren

Nr. 7 Haben Sie eine Blume mit ihren Sonnenstrahl getroffen, so fängt die Blume an zu wachsen, warten sie bis der Wachstum komplett ist, den die Blume kann, dann als Waffe benutzt werden, um die auftauchenden Insekten mit ihrem eigenen speziellen Strahl, zu befeuern

Nr. 8 Lassen Sie mehrere Blumen gedeihen und warten Sie, auf die kommenden Insekten, die von jeder Seite des Smartphones Displays erscheinen können, in einen individuellen Zeitraum greifen die Insekten ihre Blumen an, versuchen Sie, also ihre Blumen korrekt und individuell auf dem Smartphone Display zu positionieren, um die feindlichen Insekten anzugreifen und letztendlich zu zerstören

Nr. 9 Sie erhalten, pro vernichtenden Insekt, Zeit Punkte, sammeln Sie Zeit Punkte auf, um das Level in der geforderten Zeit, von den Wasser Tropfen und Insekten zu befreien

Nr. 10 Erichten Sie einen individuellen Blumen Garten und tauschen Sie Ihre Erwachsenen Blumen mit anderen Usern aus dem Spiel aus, um in diesem self and defense Spiel, auf die Zukunft gewappnet zu sein, erreichen Sie die von Google Maps original getreuen Landschafts Levels und freuen Sie sich, auf die Schlacht gegen die feindlichen Insekten Truppen

Nr.637 Rosecoloredlenses



Nr.637 Rosecoloredlenses

Nr. 1 Sie sehen auf dem Smartphone Display verschiedene Rosen in unterschiedlichen Farben und Größen, die von verschiedenen individuellen Vectorpunkte umgeben sind

Nr. 2 Versuchen Sie, wie beim Heißem Draht Spiel, die Vectorpunkte nicht zu berühren und auf die einzelnen Rosen, siehe Anzeigetafel die gefordert werden, einen Vectorpfad zu ziehen, um diese zu einem Rosen Strauss zu verbinden

Nr. 3 Versuchen Sie die einzelnen, individuellen, geforderten Rosen auf der Anzeigetafel, in der vorgegeben Zeit und richtiger Reihenfolge zusammen zu einen Rosen Strauß Bündel, mit dem gezogenen Vectorpfad (Finger Swipe) zu verknüpfen

Nr. 4 Haben Sie den Rosen Strauß Bündel zusammen gezogen, dann ziehen Sie ihn per Drag and Drop von der Position, wo er sich befindet, in die Linse, die Sich auf dem oberen, mittleren Blick des Smartphones befindet, zur Notch hinzu

Nr. 5 Nun strahlt die Linse, wenn sie ein Rosen Strauss draufgelegt haben, ein Licht Effekt heraus, dieser Licht Effekt ist ein Zufall Position Strahl, der versucht die fliegenden Vögel, die nun auf dem Display auftauchen zu treffen

Nr. 6 Treffen Sie nun einen Vogel mit dem richtigen farbigen Licht Strahl, so fängt dieser farbige, individuelle Vogel an zu singen, nämlich die Passagen von Miley Cyrus neuem Album - Endless Summer Vacation

Nr. 7 Versuchen Sie die Passagen des Songs daraufhin nachzusingen, um Punkte dafür zu bekommen, per Karaoke Funktion singen sie, dann die Passagen nach, die der Vogel angesungen hat

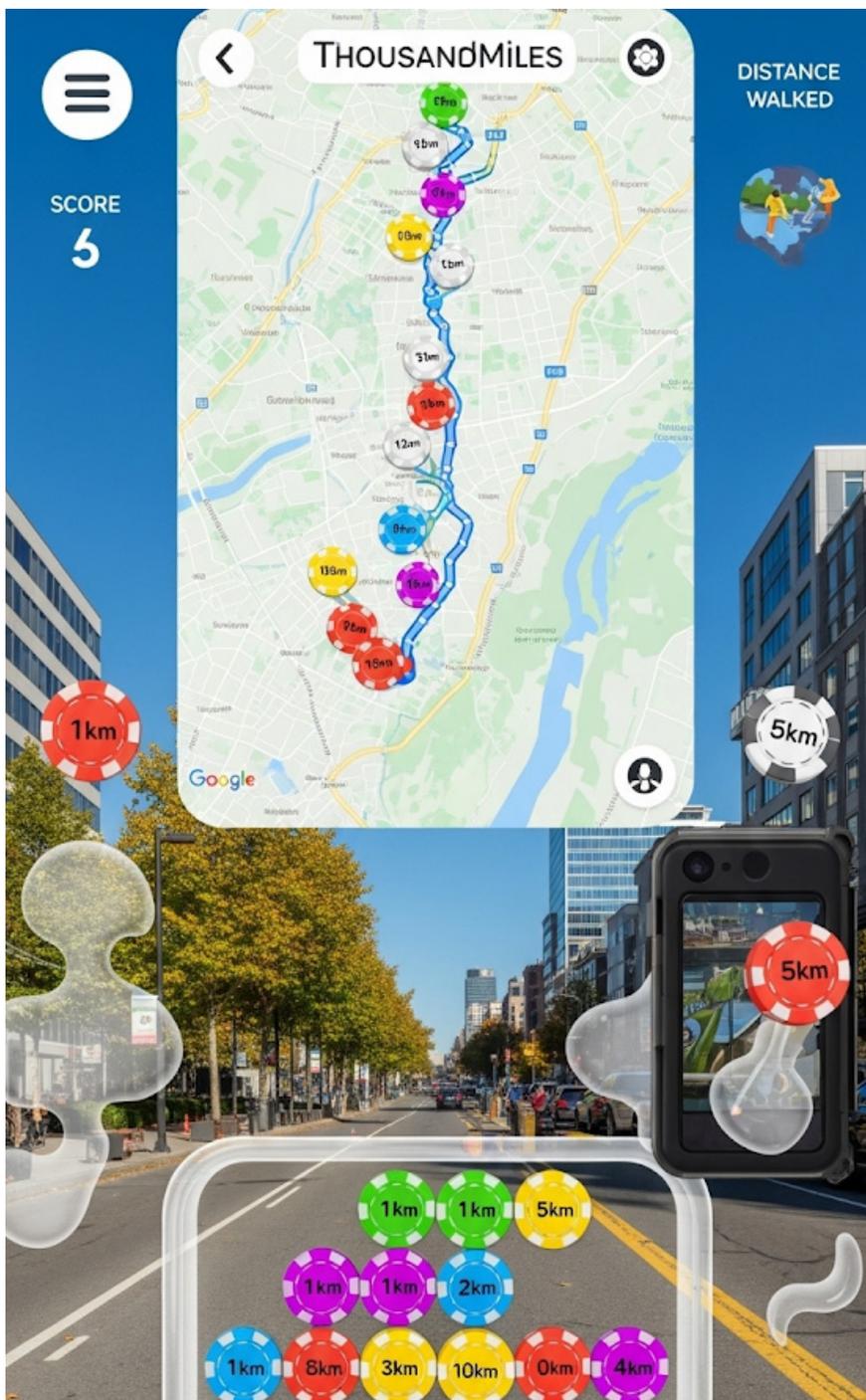
Nr. 8 Erreichen Sie eine geforderte Punktzahl zu einem bestimmten ablaufenden Zeit Rhythmus

Nr. 9 Außerdem können auch Gesichter von verschiedenen Internet User, durch das Smartphone Display auftauchen, ziehen Sie den Rosen Strauss in die Linse und versuchen Sie die Gesichter mit dem Lichtstrahl zu treffen, damit diese anfangen die Passagen, der einzelnen per Zufall gewählten Lieder zu singen

Nr. 10 Singen sie diese Passagen Mithilfe der Karaoke Funktion nach, um Sonder Punkte zu erhalten

Nr. 11 Der beste Punkte Sammler gewinnt, dieses Spiel und am Ende des Monats, wenn er unten den Top 3 in der Punkte Rangliste aufgezeigt wird, bekommt er den gratis Download Code, für das neue Album Endless Summer Vacation, zur Verfügung gestellt

Nr.638 Thousandmiles



Nr.638 Thousandmiles

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein digitale mappe in verschiedenen Ländern durchzustehen, das heißt, die digitale mappe, Ihnen Ziele anzeigt, die in der realen Welt, abgelaufen werden müssen, um das Spiel, was von der App versteckt wurde, aufzufinden

Nr. 2 Gehen sie anhand der Navi und Radar Funktion in ihrer Nähe oder Umgebung auf die Jagd nach den digitalen Spiel, sie wissen vorher nicht, was für ein Spiel das ist

Nr. 3 Haben Sie sich auf dem Weg mit Ihrem Smartphone gemacht, werden Ihnen verschiedene Wege zur Verfügung gestellt und vorgestellt, sie sammeln auf dem Weg farbige, verschiedene Vectorpunkte(Kilometer Punkte) auf, diese zeigen Ihnen beim Navi, außerdem die Weg Führung

Nr. 4 Sind sie an dem Ort angelangt, wo das Spiel sich befindet, leuchtet das Smartphone durch den Radar einen Alarm aus, sie müssen nun die Kamera in die Position positionieren, wo der aufleuchtende Punkt auf ihrem Radar, sich befindet, das bedeutet Sie scannen die Position und, wenn Sie Glück haben, taucht das digitale Spiel auf dem Smartphone Bildschirm auf, sie können nun an diesem Spiel live und in Echtzeit teilnehmen oder es als Check-point Level zu ihrem Level Bestand hinzufügen und im Nachhinein zuhause weiterspielen

Nr. 5 Bevor sie das Spiel spielen dürfen, müssen sie checken, ob sie genügend farbige, verschiedene Vectorpunkte(Kilometer Punkte) in der richtigen Farbe, aufgesammelt haben, den nur dann aktiviert sich das digitale Spiel, auf Ihrem Smartphone Display

Nr. 6 Haben Sie auf den verschiedenen Wegen zum Ziel Ort des Spiels, genügend farbige, verschiedene Vectorpunkte(Kilometer Punkte), auf den verschiedenen Wegen gesammelt, so dürfen sie ihr digitales, jetzt auf dem Bildschirm auftauchendes Spiel benutzen

Nr. 7 Außerdem müssen Sie das Smartphone Display, wo das Spiel angezeigt wird, per soft, medium hard touch von den puzzles, die das display versperren zueinander touchen, um das Display eine freie Sicht zu geben, um das Spiel sichtbar zu machen

Nr. 8 Haben Sie das Spiel sichtbar gemacht, startet das Spiel, das bedeutet, daß Sie die verschiedenen, farbigen, gesammelten Vectorpunkte (Kilometer) nach dem Prinzip von bubblebubble versuchen von dem Smartphone Display zu lösen, schaffen sie es ihre Vectorpunkte (Kilometer) mit dem Spiel Prinzip von bubblebubble zu lösen, bekommen sie für jede gelöste Kombination, Herzen, geschenkt

Nr. 9 Diese Herzen können und müssen sie in der digitalen Welt, siehe digitale Mappe für ihren Liebling verstecken, um ihn damit herauszufordern, in Bewegung zu bleiben, setzen sie die erspielten Herzen ein, um ihn ein Ziel von 1000 Meilen zu setzen, die er ablaufen muss

Nr. 10 Scannen Sie den Zielort und speichern das Level, auf Ihrem Smartphone in Ihre Level Liste ein, um sie dann zuhause im chill Modus wieder aufzurufen und gemütlich, das Level wieder hervorzurufen und es dann es, entweder auf dem Smartphone oder ihren mit dem Smartphone verbundenen Fernseher zu spielen

Nr. 11 Sammeln sie in der realen Welt, die von der App versteckten, Level auf ihrer digitalen Landkarte auf, sammeln Sie genügend ein, um zuhause oder vor Ort, das Spiel zu starten, pro bestandenen Level, erhalten Sie Kilometer Punkte, diese Punkte sammeln Sie, um sie später in bubblebubble auf der Internetseite thousandmiles.pl gegeneinander antreten zu lassen

Nr. 12 Spielen Sie die Levels, die Sie gesammelt haben, live vor Ort oder Zuhause durch, nach jedem erfolgreichen bestandenen Level wird von der App ein neues generiert und auf ihrer digitalen Landkarte zur Findung, je nachdem in welchem Land sie sich gerade aufhalten, versteckt, machen sie sich auf die Suche und finden sie die neuen Level, um das Spiel weiter spielen zu können

Nr. 13 Die in der realen gelaufenen Kilometer werden dazu benötigt die Vectorpunkten (Kilometer Punkte), reale Kilometer auf der Internet Seite thousandmiles.pl zu aktivieren

Nr. 14 Versuchen Sie ständig in Bewegung zu bleiben und nach dem beschriebenen Prinzip, die außergewöhnlichen Levels die aus Google Maps original getreu, für sie generiert werden, durchzuspielen, werden sie in der Punkte Rangliste der nächste thousand-miles.pl Spielern und bekommen sie als Geschenk, einen original geschenkten Kilometer Schein, mit diesen Kilometer Schein dürfen sie ihre erspielten Herzen aus dem Spiel bubblebubble, auf der, von der App vorgeschlagenen, neuen digitalen Mappe wieder für ihren Liebling verstecken, um ihn so in Bewegung zu setzen, damit er mindestens 1000 Meilen abläuft und für sie genügend digitale Herzen sammelt

Nr. 15 Wenn ihr Liebling, die 1000 Meilen bestanden hat und die unterschiedlichen Herzen, die digital in der realen Welt, von ihnen versteckt wurden, gefunden hat, kann er diese Herzen nutzen, um ihrer Liebsten, damit zu zeigen, wie oft er sie in tausend Nächten an den Herz Standorten in real vernaschen möchte.

Nr.639 River



Nr.639 River

Nr. 1 Sie müssen versuchen, in einen, von ihnen ausgewählten Fluss zu springen, haben Sie das erledigt, dann müssen abwechselnd die 4 Buttons auf Ihren Controller klicken, um nach vorne mit ihren Schwimm Charakter, in einer höheren Geschwindigkeit zu starten

Nr. 2 Auf dem Weg und im Wasser, tauchen nun Buchstaben auf, eines dieser Buchstaben müssen Sie, nun einholen und erfassen, haben Sie den Buchstaben eingeholt, so springen Sie auf ihn und müssen, nun abwechselnd auf dessen farbige Vectorpunkte hüpfen, um den Buchstaben für Sie zu aktivieren, das bedeutet, dass Sie auf die farbigen Vectorpunkte in richtiger Reihenfolge hüpfen müssen, damit Sie den Buchstaben in den aktiven Modus schalten können

Nr. 3 Haben Sie den Buchstaben in den aktiven Modus geschaltet, so dürfen sie ihn, nun also als Surfbrett im Wasser benutzen, um schneller an den nächsten Buchstaben zu gelangen, sie müssen den nächsten Buchstaben aufsuchen, da ihr aktiver Buchstabe, also ihr Surfbrett, nur kurz benutzt werden kann

Nr. 4 Versuchen Sie, so Schritt für Schritt, an die nächsten Buchstaben zu kommen, um den Fluss letztendlich zu überwinden

Nr. 5 Due Flüsse sind aus Google Maps original getreuen Schauplätzen dieser Welt nachempfunden und bieten außer der Strömung auch noch verschiedene andere Optionen, die Sie daran hindern, den Fluss zu überqueren

Nr. 6 Außerdem befinden sich, im Wasser verschiedene Tiere, die ihnen den Weg zu den Buchstaben, nicht geschmeidig machen können, zum Beispiel Krokodile, Haie, Nilpferde, oder Phirantias, die sie davon abhalten den Weg zum nächsten Buchstaben zu blockieren oder versuchen, sie anzugreifen

Nr. 7 Sind sie, auf einen Buchstaben geschwommen und haben sie dessen farbige Vectorpunkte in der richtigen Reihenfolge, abgehüpft, so können Sie diesen weiterhin, als Surfbrett nutzen, um weiter im Fluss voranzukommen

Nr. 8 Sie müssen eine geforderte Strecke an Kilometern, in einer gewissen Zeit absolvieren, um ans Ziel der Strecke zu gelangen, sie können während Sie schwimmen spezielle Waffen Items im Fluss aufsammeln und diese gegen die aggressiven feindlichen Tiere benutzen

Nr. 9 Letztendlich müssen sie, das Ziel des Flusses, in einer bestimmten Zeit erreichen und versuchen den Tieren und Barrieren, sowie den erschwerten Passagen, im Fluss ausweichen

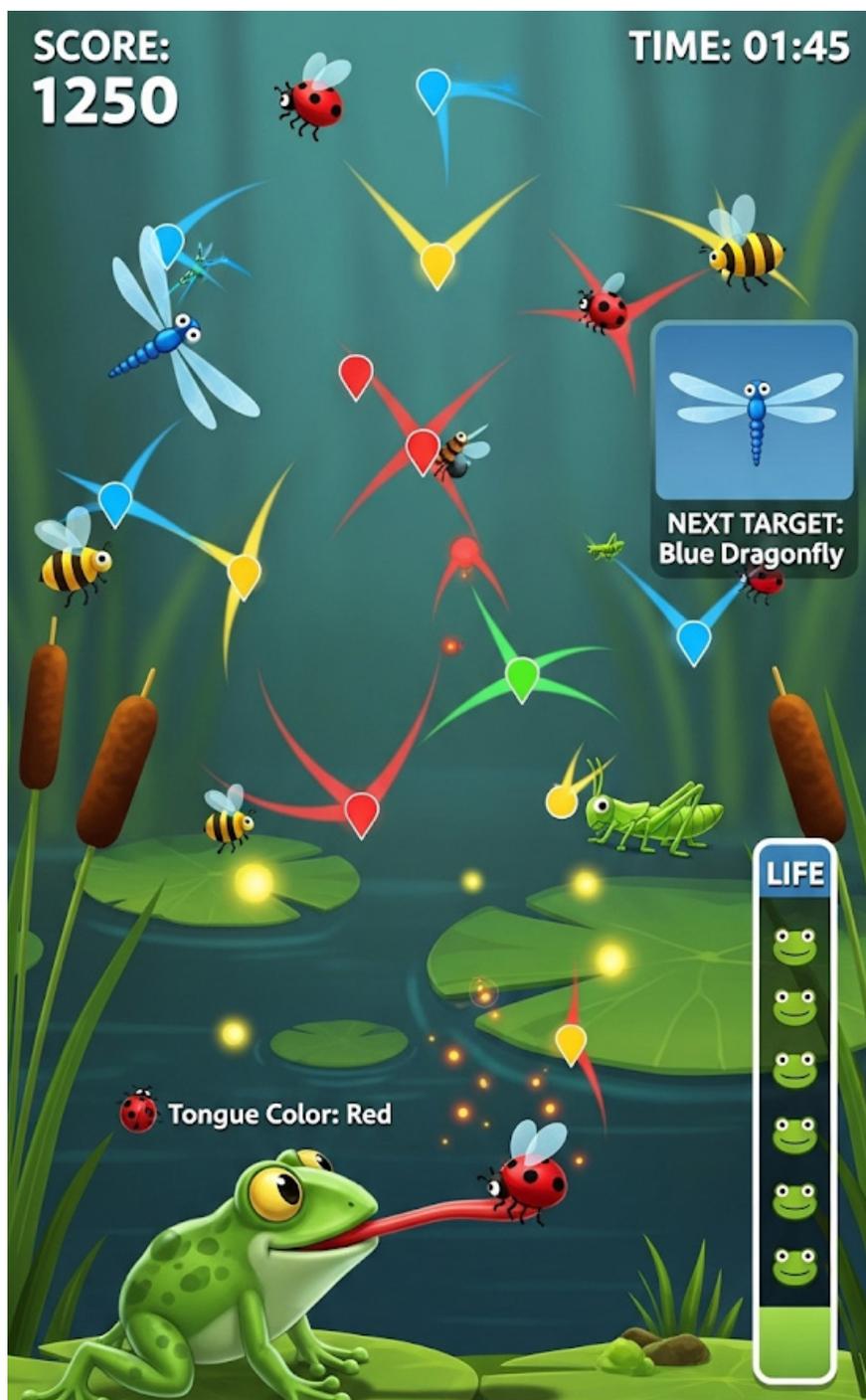
Nr. 10 Haben Sie das Ziel in der bestimmten Zeit erreichen können, dann öffnet sich ein Portal, das sie aufsaugt und Sie, ins nächste Fluss Level transportiert

Nr. 11 Versuchen Sie soviele Flüsse, wie möglich zu bewältigen, den sie erhalten, pro erfolgreich geschwommenen Fluss, eine aktive Flagge auf der Landkarte, gesetzt

Nr. 12 Passen sie auf, das sie nicht, von einem per Internet, per Zufall aus dem Karussell gewählten User nicht von der Zeit, due due geschwommen sind überrannt werden, den wenn, der User, es schneller schafft als sie, dann erhält er die Setzung der farbigen Flagge in der digitalen Welt Landkarte

Nr. 13 Sie erhalten außerdem, pro ausgeschalteten Tier, was sie, mit ihren Waffensystemen bekämpft haben, Beschleunigungs Punkte für ihren Schwimm Charakter gestellt, nutzen sie diese und beschleunigen sie ihren Schwimmer auf dem Weg zum nächsten Buchstaben und letztendlich zum Ziel des Flusses und dessen neuen Portal Switch

Nr.640 Bullfrog



Nr.640 Bullfrog

Nr. 1 Sie müssen versuchen den bullfrog, dazu zu bewegen, andere Insekten mit seiner Frosch Zunge zu erwischen, das besondere daran ist, dass jedes Insekt, eine andere Kontur Farbe besitzt und in unterschiedlichen Größen vorhanden ist

Nr. 2 Um eine aktive Farbe Ihrer Frosch Zunge zu erhalten, müssen Sie die korrekten farbigen Vectorpunkte, die auf dem Smartphone Display verstreut sind mit dem Frosch aufnehmen

Nr. 3 Sie nehmen zum Beispiel, die Farbe grün auf, nun können Sie Ihre aktive Frosch Zunge auf die grünen Insekten aussetzen und den Fang versuchen zu starten

Nr. 4 Bevor Sie Ihre Zunge auswerfen können, müssen Sie zuerst den Namen des Insektes per Buchstaben Aufnahme durch den Frosch aktivieren

Nr. 5 Haben Sie nun die korrekten Buchstaben in der richtigen Reihenfolge gesammelt, so dürfen Sie nun die Frosch Zunge auf das, hier beschriebene Beispiel, grüne Insekt auswerfen und ihn versuchen zu fangen, die Länge und Größe der Zunge wird durch ihre Bewegung, die Sie durch das Smartphone Display mit dem Frosch laufen, generiert

Nr. 6 Stoßen Sie auf ein Insekt, so verliert der Frosch an Lebensqualität bzw. Lebens Energie, verlieren Sie Ihre komplette Lebens Energie, so verlieren Sie ein Leben, sie starten mit 3x an der Zahl, am Anfang des Spiels

Nr. 7 Sie müssen also den Insekten ausweichen, um dadurch, die Länge und Größe Ihrer Zunge aufzuladen bzw. Auch keine Lebens Energie zu verlieren, wenn Sie mit einem Insekt direkt zusammenstoßen

Nr. 8 Haben Sie Ihre Längen und Größen Einheit und Farbe Ihrer Zunge aktiviert, so können Sie endlich versuchen ein Insekt mit Ihrer Frosch Zunge aufzufangen bzw. Aufzusaugen

Nr. 9 Haben Sie ein Insekt in der richtigen Größe und Farbe aufgefangen, so bekommen Sie Zeitpunkte auf Ihr Zeit Konto gutgeschrieben

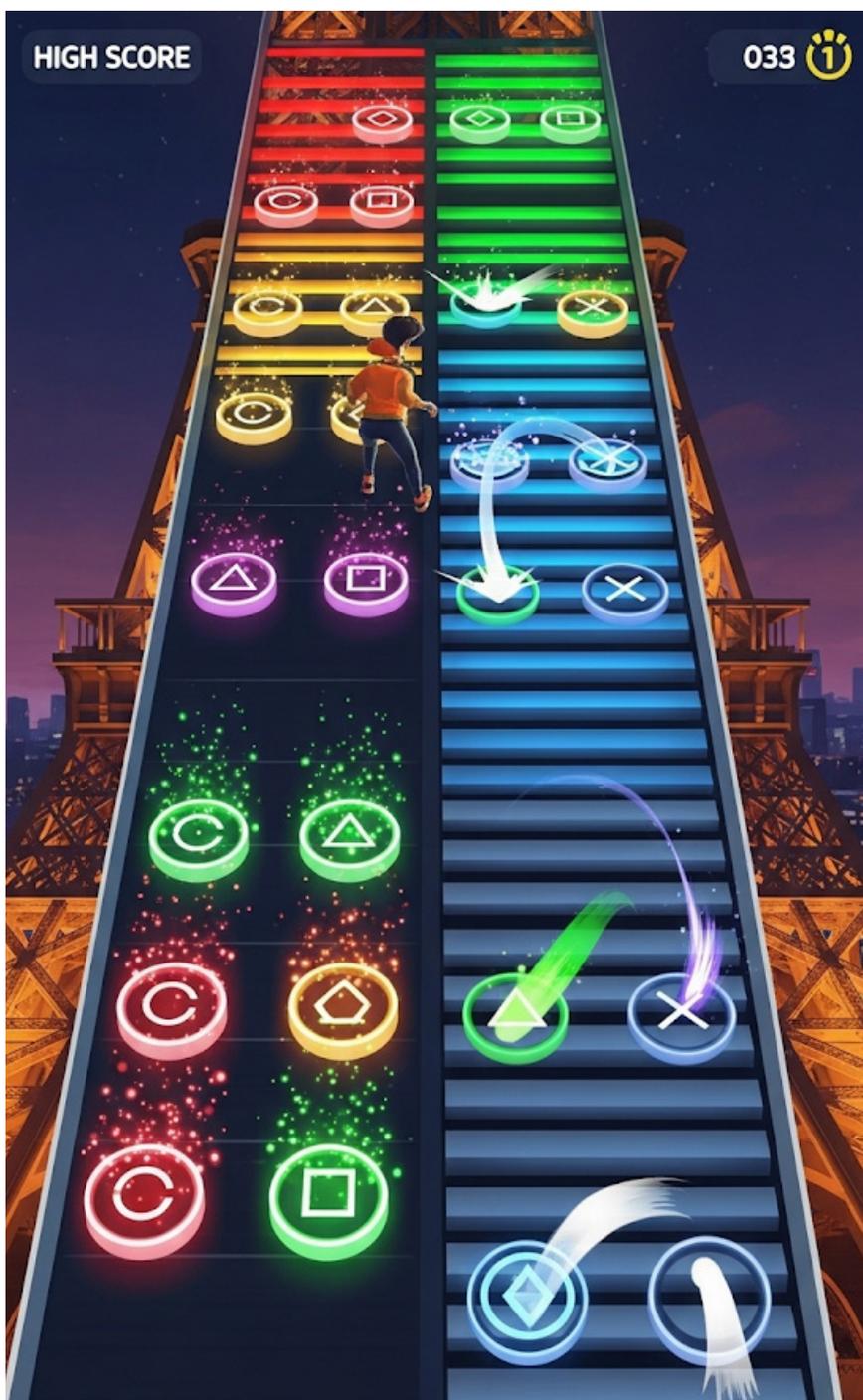
Nr. 10 Das Spiel läuft auf Zeit und sie müssen, versuchen alle Insekten in der Standard Zeit einzufangen, den die Zeit läuft ständig nach unten, durch Aufnahme von Insekten mit ihrer Frosch Zunge erhalten Sie zusätzliche Zeit Punkte, die Ihnen im weiteren Verlauf des Spiels von nöten sein sollten

Nr. 11 Befolgen Sie die Anzeigetafel, auf der wird gefordert, welches Insekt zuerst gefangen werden soll, fangen Sie ein falsches Insekt, so erhalten Sie Zeit Abzüge oder treffen Sie es nicht, dann minimiert sich die Zeituhr ebenfalls

Nr. 12 Spielen Sie im Multiplayer Modus mit bis zu 4 Fröschen gleichzeitig und versuchen Sie die individuellen Insekten vom Display zu lösen bzw. Mit dem Fang durch Ihre Frosch Zunge, verschwinden zu lassen

Nr. 13 Der Hintergrund des Spiels interagiert mit dem Spiel, er gibt Ihnen eventuell Vorteile(mehr Vectorpunkte, schwarze Löcher, kostenlose Zeitpunkte, Eis oder Feuerbälle) oder Nachteile(items zur Verzögerung der Geschwindigkeit, Ausspielung von mehr Insekten,schwarze Löcher, Reduzierung der Frosch Zunge) usw. im genutzten Spiel Rhythmus

Nr.641 Jaded



Nr.641 Jaded

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein walk(Gehversuch) auf dem Parisier Turm zu meistern, das bedeutet, dass Sie versuchen die Treppen Stufen zu erklimmen, die Treppen Stufen leuchten in verschiedenen Farben auf, das bedeutet für sie, dass sie die Anzeigetafel befolgen müssen, diese zeigt ihnen in welchen Moment, sie welchen Steuerungs Button und dessen Farbe drücken müssen, in diesem Fall ist der Kreis Button rot, Dreiecks Button ist grün, Quadrat Button ist blau, X Button ist gelb

Nr. 2 Die Stufen leuchten abwechselnd und haben einen bestimmten Touch, das heisst, das sie die richtige Farbe des Buttons zur korrekten Farbe der Stufe mit soft, medium oder hard touch drücken müssen, um die Stufen Schritt für Schritt zu besteigen

Nr. 3 Außerdem müssen sie mit ihrem Spieler, auf die Stufen im richtigen Moment stampfen, um den Touch zu aktivieren, die Stufe leuchtet in diesem Fall kurz auf und Sie müssen, dann in diesem Beispiel, per soft touch den richtig Farbigen Button, passend zur Anzeigetafel gezeigten Stufen Farbe, betätigen, damit die Farbe der Stufe langsam (soft) mittel(medium), schnell(hard) gefärbt wird

Nr. 4 Es kann passieren, dass ihre Stufen ihnen vor der Nase verschwinden und sie diese dann per swipe von dem Smartphone Display links oder rechts dazufügen müssen

Nr. 5 Manche Stufen müssen, den exakten Touch erhalten, um die Stufen korrekt zu färben und die passende Tonlage zu erkennen, das bedeutet, dass wenn ein langsamer Ton gespielt wird, sie ihn per soft Touch, korrekter Farbe des Buttons für die richtige Stufen Farbe, gedrückt werden muss, ein mittlerer Ton mit medium Touch und ein schneller Ton mit hard touch

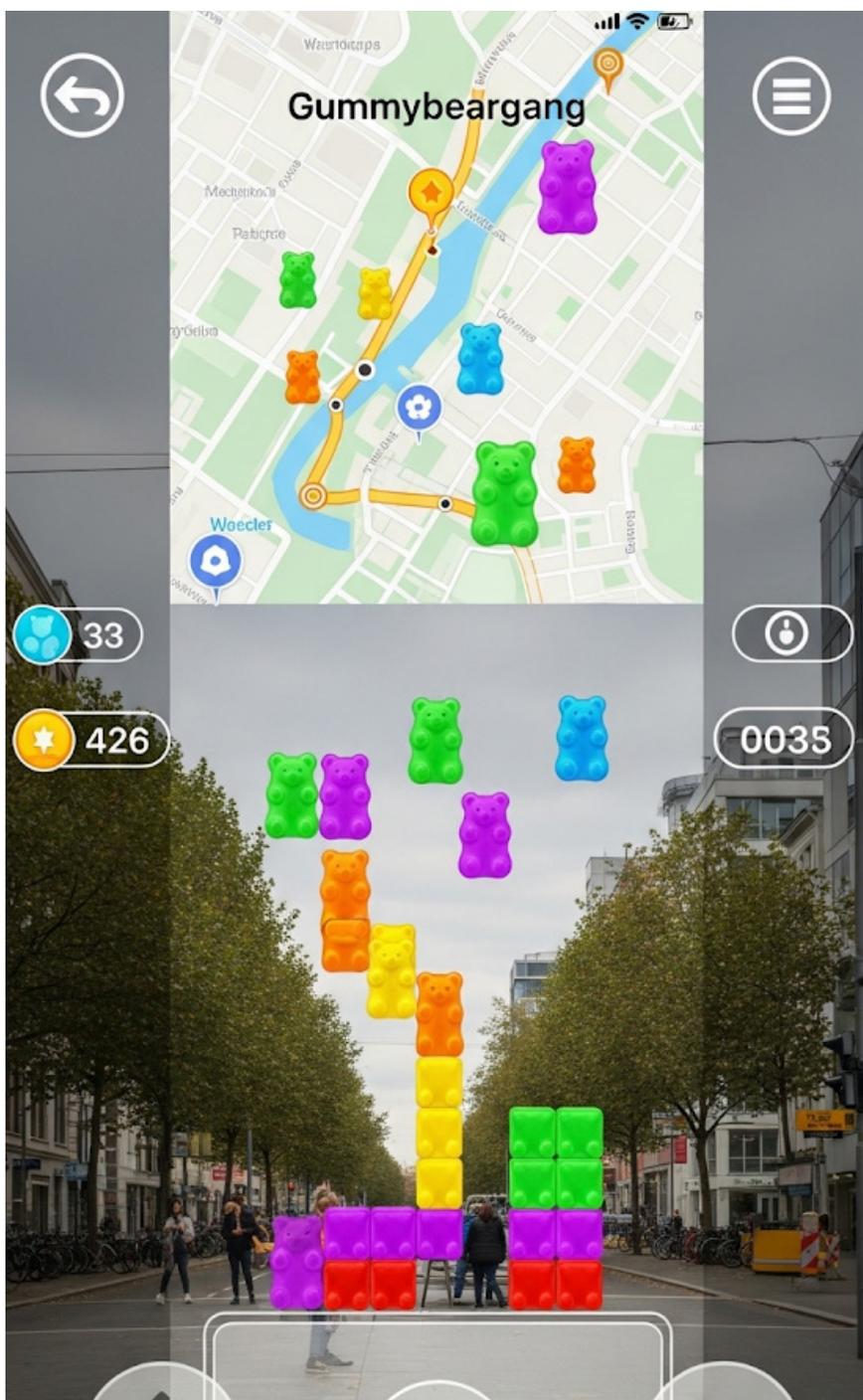
Nr. 6 im Laufe der Besteigung werden sie mit diesen Verfahren zu tun bekommen, sei es nach dem Checkpoint, während oder nach dem Checkpoint, den sie in einer bestimmten Zeit und geforderten Höhe erreichen müssen, erklimmen sie die geforderte Treppen Stufen nicht in der bestimmten Zeit, so fallen sie zum letzten, gesetzten Checkpoint zurück

Nr. 7 Erklimmen sie die Stufen, nach dem Zufall Prinzip Verfahren, die gerade erwähnt wurden und besteigen sie letztendlich, den hier, als Beispiel genommenen Eiffelturm, sie erhalten außerdem pro richtig erklimmte Stufe, ein Punkt, sammeln Sie genügend Punkte, um weitere Checkpoints freizuschalten und diese zu aktivieren

Nr. 8 Haben Sie den Eiffelturm bestiegen, können Sie sich, nun andere Gebäude dieser Welt aussuchen und nach dem, hier genannten Schema, besteigen, zum Beispiel den schiefen Turm von Pisa oder das Empire State Building

Nr. 9 Im Mehrspieler Modus treten sie gegen einen anderen internet User, der per Zufall ihnen ausgewählt wurde an, möge der bessere und schnellere Besteiger, die Stufen absolvieren und die Höhe der individuellen Stufen, erklimmen

Nr.642 Gummybeargang



Nr.642 Gummybeargang

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein digitale mappe durchzustehen, das heisst, die mappe Ihnen Ziele anzeigt, die in der realen Welt, abgelaufen werden müssen, um das Spiel, was von der App versteckt wurde, aufzufinden

Nr. 2 Gehen sie anhand der Navi und Radar Funktion in ihrer Nähe oder Umgebung auf die Jagd nach den digitalen Spiel, sie wissen vorher nicht, was für ein Spiel das sein wird

Nr. 3 Haben Sie sich auf dem Weg mit Ihrem Smartphone gemacht, werden Ihnen verschiedene Wege zur Verfügung gestellt und vorgestellt, sie sammeln auf dem Weg, farbige und individuelle Gummibären in den verschiedenen Größen auf, diese zeigen Ihnen beim Navi außerdem die Weg Führung

Nr. 4 Sind sie an dem Ort angelangt, wo das Spiel sich befindet, leuchtet das Smartphone durch den Radar einen Alarm aus, sie müssen nun die Kamera in die Position positionieren, wo der aufleuchtende Punkt auf ihrem Radar, sich befindet, das bedeutet Sie scannen die Position und, wenn Sie Glück haben, taucht das digitale Spiel auf dem Smartphone Bildschirm auf, sie können nun an diesem Spiel live und in Echtzeit teilnehmen oder es als Check-point Level zu ihrem Level Bestand hinzufügen und im Nachhinein zuhause weiterspielen

Nr. 5 Bevor sie das Spiel spielen dürfen, müssen sie checken, ob sie genügend farbige und individuelle Gummibären in den verschiedenen Größen, in der richtigen Farbe, aufgesammelt haben, den nur dann aktiviert sich das digitale Spiel, auf Ihrem Smartphone Display

Nr. 6 Haben Sie auf den verschiedenen Wegen zum Ziel Ort des Spiels, genügend farbige und individuelle Gummibären in den verschiedenen Größen auf den verschiedenen Wegen gesammelt, so dürfen sie ihr digitales, jetzt auf dem Bildschirm auftauchenden Spiel benutzen, um das jetzt am Ziel Ort gestartete Duell anzufangen

Nr. 7 Außerdem müssen Sie das Smartphone Display, wo das Spiel angezeigt wird, per soft, medium hard touch von den puzzles, die das Display versperren zueinander touchen, um das Display eine freie Sicht zu geben, um das Spiel sichtbar zu machen

Nr. 8 Haben Sie das Spiel sichtbar gemacht, duellieren Sie sich mit anderen Teilnehmern, die sich dazu connected haben oder gegen die Computer Gegner, siehe das Spiel Prinzip der Reihe von Tetris, sie versuchen die Gegner oder den Computer wie bei Tetris zu schlagen, also zu versuchen, dass alle farbigen und individuellen Gummibären in den verschiedenen Größen sich auf dem Smartphone Display, die von oben, nach unten zum Smartphone Display fallen, sich gegeneinander auflösen

Nr. 9 Haben Sie alle farbigen und individuellen Gummibären in den verschiedenen Größen, die Sie gesammelt haben auf Ihrem Smartphone Display, wie in bei Tetris, als Erster aufgelöst, gewinnen Sie das Spiel

Nr. 10 Wenn Sie keine Lust haben sich im live Duell zu duellieren, scannen Sie den Zielort und speichern das Level, auf Ihrem Smartphone in Ihre Level Liste ein, um sie dann zuhause im chill Modus wieder aufzurufen und gemütlich das Level wieder hervorzurufen und es dann es, entweder auf dem Smartphone oder ihren mit dem Smartphone verbundenen Fernseher zu spielen

Nr. 11 Sammeln sie in der realen Welt, die von der App verstecken, Level auf ihrer digitalen Landkarte auf, sammeln Sie genügend ein, um zuhause oder vor Ort, das Duell zu starten pro bestandenen Level, erhalten Sie Gummibären Punkte, diese Punkte, können in eigenem, online Item Shop eingesetzt werden, um sich dafür verschiedene Gummibären Packungen, gegen den Tausch von Punkten, kostenlos nach Hause schicken zu lassen

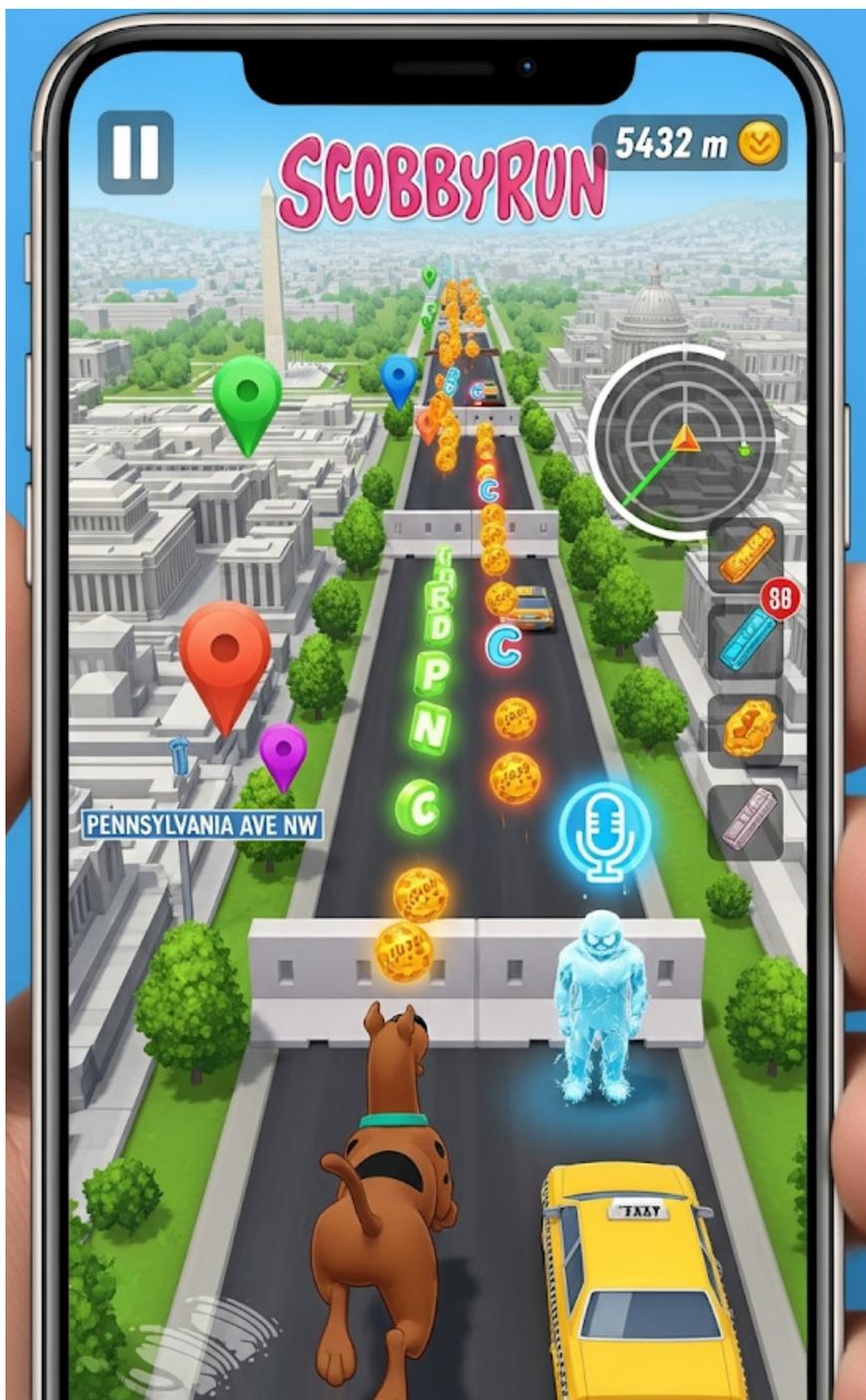
Nr. 12 Spielen Sie die Levels die Sie gesammelt haben live vor Ort oder Zuhause durch, nach jedem erfolgreichen bestandenen Level wird von der App ein neues generiert und auf ihrer digitalen Landkarte zur Findung, versteckt, machen sie sich auf die Suche und finden sie die neuen Level, um das Spiel weiter spielen zu können

Nr. 13 Die in der realen Welt, gelaufenen Kilometer werden dazu benötigt, um ihren Gummibären digital steuern zu können, gehen sie also die Strecken ab und sammeln sie außer farbigen und individuellen Gummibären in den verschiedenen Größen, reale Kilometer auf, um Ihre Gummibären, siehe Spiel Prinzip Tetris, im Spiel, in alle Richtungen bewegen zu können

Nr. 14 Versuchen Sie ständig in Bewegung zu bleiben und nach dem Tetris Spiel Prinzip, die außergewöhnlichen Levels die aus Google Maps original getreu für sie generiert werden, durchzuspielen, werden sie in der Rangliste der nächste Gummibären Star und bekommen sie als Geschenk, einen original getreue Kuscheltier, in diesem Fall ein individuellen Teddybär, als Belohnung für ihre Beendigung der gesammelten Level, kostenlos nach Hause gesendet

Nr. 15 Ganz einfach zu verstehen, sie müssen die digitalen gesammelten Gummibären, die vorher, als Vectorpunkt Weg Führung dienten, einsetzen, um das Spiel, siehe Prinzip Tetris, anstatt mit Tetris Steinen, mit digitalen Gummibären spielen und diese in einer bestimmten Zeit auflösen, um als Sieger vom Spiel zu gehen

Nr.643 Scoobyrun



Nr.643 Scobbyrun

Nr. 1 Sie steuern Ihren Scooby durch Google original getreue Landschaften aus Ihrer Umgebung, die Sie persönlich ausgewählt haben, sei es die Hauptstadt von der USA (Washington)

Nr. 2 Sie müssen versuchen scoobysnacks auf den Wegen und Strecken aufzusammeln, haben Sie zum Beispiel einige, kleine, mittlere und große scoobysnacks, die durch das Radar angezeigt wurden aufgesammelt, während sie mit dem Charakter den Run durchführen, so bekommen sie durch kleine scobbysnacks, eine geringe Geschwindigkeit, durch mittlere, eine schnellere Geschwindigkeit, durch große Scoobysnacks eine high speed Geschwindigkeit zugesprochen

Nr. 3 In diesem Run Speed Spiel versuchen Sie die original getreuen Strecken von Google Maps aus ihrer Umgebung zu meistern, sammeln Sie individuelle scoobysnacks auf, um Ihre Geschwindigkeit Schritt für Schritt zu erhöhen

Nr. 4 Passen Sie auf die Barrieren und Passagen Auf, die auf der Strecke auftauchen, ducken und hüpfen Sie während sie mit Scooby Laufen, über diese Verfahren bzw. Beschränkungen

Nr. 5 Sammeln Sie außerdem, farbige Vectorpunkte auf der Strecke auf, um Scooby den zu steuernden Charakter, Glücklich zu machen, sie müssen die korrekten farbigen Vectorpunkte während sie auf der Strecke laufen, aufsammeln und die geforderten Buchstaben für die Weg Führung, damit aktivieren, das bedeutet, daß Sie den Namen der nächsten Strasse, durch die Aufsammlung der Buchstaben aktivieren müssen um den Run fortzuführen

Nr. 6 Nehmen Sie die korrekten Vectorpunkte auf der Strecke, für Ihre passenden Buchstaben auf, damit ein Buchstabe aktiviert wird, in diesem Beispiel müssen Sie den Straßen Namen, Goethestr aktivieren, indem Sie die Buchstaben und dessen geforderten Vectorpunkte auf der Strecke aufnehmen

Nr. 7 Haben Sie den Straßen Namen, durch die Buchstaben, aufgesammelt, so zeigt ihn das Radar einen neuen Weg an, den Sie mit Scooby ablaufen können und müssen, falls Sie keinen anderen Straßen Namen auf der Strecke, durch die Aufsammlung der Buchstaben und dessen Vectorpunkte, aufgenommen haben, bekommen sie keinen neuen Weg zum Ablaufen gezeigt

Nr. 8 Es tauchen außerdem noch feindliche Gegner auf der Strecke auf, die Sie mit einem Ruf aus Ihrem Mikrofon, sie sagen, während der Gegner auf der Strecke auftaucht, laut scobbydoo durchs Mikrofon und der auftauchende Gegner, der die Strecke blockiert, wird eingefroren

Nr. 9 Jetzt können Sie ihn mit einem individuellen scobbysnack, der als Waffen Item auch aufgesammelt werden kann, ihn befeuern und den Gegner, damit vernichten und aus der Strecke befördern

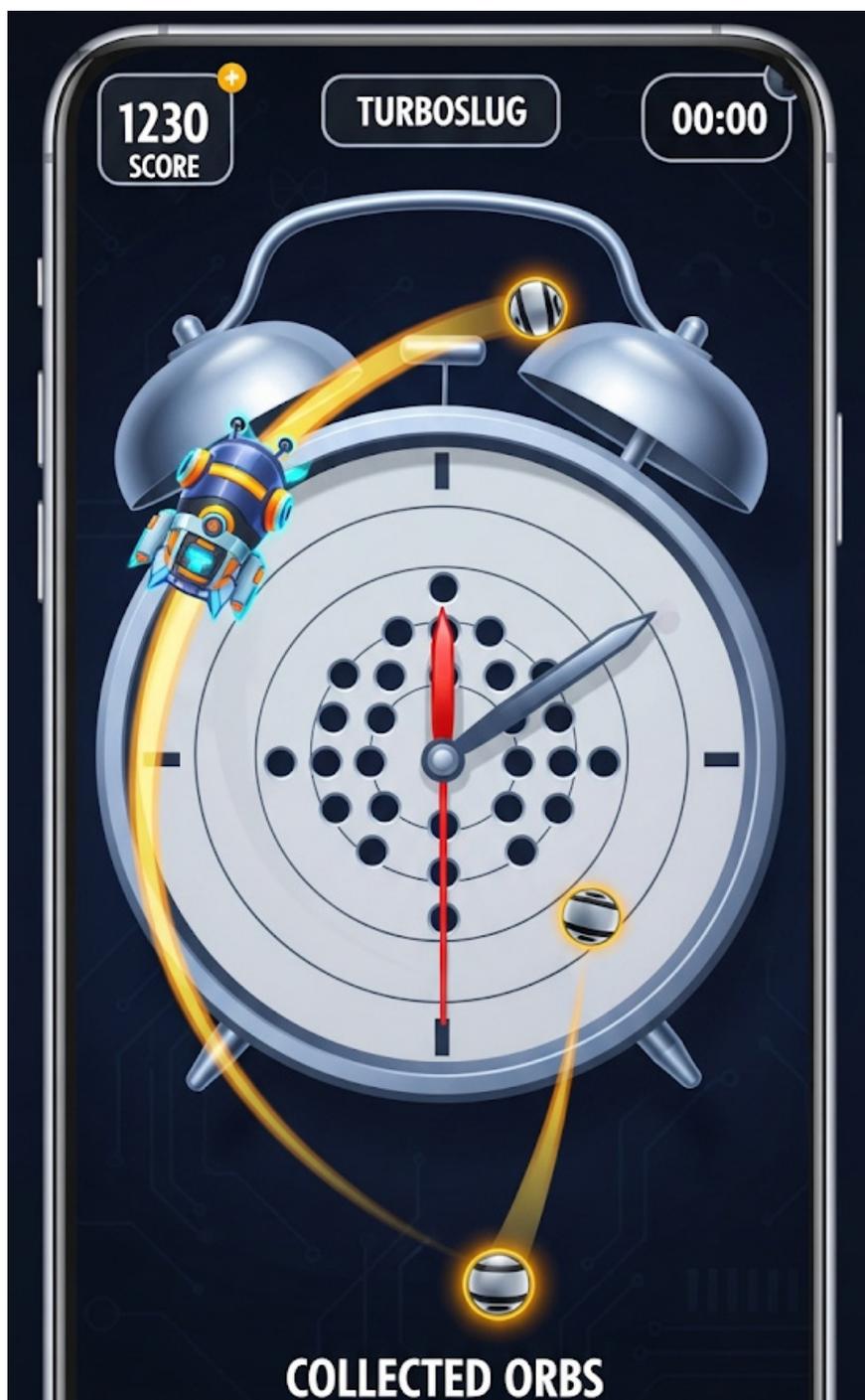
Nr. 10 Haben Sie eine gewisse Strecke abgelaufen und einen neuen Straßen Namen aktiviert, so dürfen sie ins neue Run up Level sich begeben, das Spiel läuft auf Zeit und sie müssen mit Scooby die geforderten Kilometer, die auf der Anzeigetafel sich durch den Lauf verringern, absolvieren

Nr. 11 Erlaufen sie sich, neue Strecken durch die Aufsammlung von neuen Straßen Namen, wie oben, beschrieben, folgen sie den Radar, um ans Ziel zu kommen

Nr. 12 Versuchen Sie, das ganze Bundesland und dessen Strecken abzulaufen und durch die geschaffenen Kilometer, ein neues Portal zum neuen Bundesland zu aktivieren bzw. Zu öffnen

Nr. 13 Im Koop Modus dürfen Sie mit einem Internet User im Wechsel den Charakter switchen, in diesem Fall steuert der Internet User, scrappy doo und läuft mit ihnen gleichzeitig die Strecke ab, versuchen Sie als Ziel des Spiels, die anderen Charaktere von Scooby Doo zu erspielen und freizuschalten, diese Charaktere dienen ihnen, dann als Zusatz Persönlichkeit, um das Spiel von einer anderen Seite aus, in der Zukunft steuern zu können

Nr.643 Turboslug



Nr.643 Turboslug

Nr. 1 Sie müssen versuchen auf einer digitalen Wecker, Ihre Turboschnecke anwenden, das bedeutet, dass Sie eine digitale Version einer Wecker Uhr, auf ihrem Smartphone zu sehen haben

Nr. 2 Die digitale Wecker Uhr, besitzt 49 Löcher oder Öffnungen genannt, damit eine spezielle Kugel oder Ball, in diesem Fall, hineinfallen sollte

Nr. 3 Sie steuern Ihre Turboschnecke am Rand der digitalen Wecker Uhr und drücken in einem Moment auf die Turboschnecke, die um dem Rand der digitalen Wecker Uhr, herumläuft

Nr. 4 Die Turboschnecke muss auf dem Rand 7 Kugeln bzw. Bälle aufsammeln, jeder diese individuellen Kugeln gibt der Turboschnecke, eine individuelle Geschwindigkeit, um den Rand in einer bestimmten Zeit, zu umlaufen

Nr. 5 Drücken Sie im ihrem, von ihnen gedachten Moment, auf die Turboschnecke, und diese schleudert auf den Smartwatch Sekunden Zeiger der sich, um die eigene Achse mitdreht, eine von den 6 Kugeln auf den Sekunden Zeiger Ast, versuchen Sie den Sekunden Zeiger Ast zu erwischen, sonst fällt die Kugel ins nirgendwo und sie verlieren eine Kugel aus ihrem Bestand

Nr. 6 Haben Sie die Kugel bzw. Ball im richtigem Zeitpunkt auf den Sekunden Zeiger Ast, abgesehen, so führt der Zeiger der Smartwatch, diese Kugel bzw. Ball weiter, während er sich, um die eigene Achse dreht, das bedeutet, dass die Kugel bzw. Ball auf dem Zeiger runterläuft und an der Spitze des Zeigers raushüpft und in ein der 49 verschiedenen Öffnungen Platz findet

Nr. 7 Versuchen Sie die restlichen Kugeln bzw. Bälle, in die vorhandenen Löcher bzw. Öffnungen mit dem Wecker Sekunden Zeiger Ast, zu treffen

Nr. 8 Haben Sie das erledigt bzw. Geschafft, so stoppt die Turboschnecke Ihren Rit durch den Rand der digitalen Wecker Uhr und spricht nun Ihnen die Zahlen per Mikrofon vor oder notiert Ihnen die möglichen in Zukunft, durch das hier beschriebene System der Lotto Ziehung, Ihre Lotto Zahlen auf einen QR Code, den Sie abscannen können, um mit diesen Zahlen, an der Lotterie 6 aus 49, teilnehmen zu können



Nr.644 Shopitup

Nr. 1 Sie müssen bei dieser Variante versuchen bei no limit Texas Holdem, wenn Sie an der Reihe sind, Ihre Würfel mit benutzen, das bedeutet, dass Sie ca. 30 Sekunden Zeit haben Ihren Wurf zu planen, die anderen Spieler dürfen pro Person 3x mal im Spiel entscheiden, ob sie die Würfel benutzen müssen

Nr. 2 Wenn ein anderer Poker Spieler entscheidet, dass sie die Würfel benutzen sollen, dann müssen sie das befolgen, es bedeutet nun, daß sie 2 Würfel auf die Mitte des Tisches oder gegen die Tisch Kante, werfen müssen, taucht eine individuelle Zahl auf, so muss man auf die Rechnungs-Anzeigetafel sehen und schauen welche Rechnung Symbolik auftaucht, taucht in diesem Beispiel ein Additions Symbol auf, so müssen nun die Augen der Würfel addiert werden und ihr geplanter Einsatz muss mit der Höhe der Würfel Augen, die miteinander addiert wurden, multipliziert, dividiert, subtrahiert, addiert werden, oder sie müssen die Augenzahl als Prozent Zahl ansehen und ihren Einsatz, damit erhöhen, oder minimieren

Nr. 3 In diesem Beispiel haben sie, das Additions Verfahren auf der Anzeigetafel für ihre Würfel ausgewählt bekommen, nun müssen sie die Augen der Würfel zusammen zählen, zum Beispiel 4 und 5, das ist ein Wert von 9, sie müssen damit ihren Einsatz entweder mit 9x (multiplizieren) oder, um 90% Prozent erhöhen(addieren) mit 90% Prozent (subtrahieren) oder durch 9 (dividieren), das entscheidet, die Anzeigetafel wieder per Zufall Auswahl Verfahren und zeigt Ihnen, mit welchen Rechnungs Verfahren Sie nun Ihren Einsatz spielen müssen

Nr. 4 Haben Sie in diesem Beispiel, das Additions Verfahren, von der Anzeige Tafel als Rechnungs Symbol bekommen, müssen Sie Ihren Einsatz, der hier im Beispiel 30 Euro beträgt, um 90% Prozent addieren, das heißt, das man nun 90% auf Ihren Einsatz Betrag draufschlagen muss, also 27 Euro mehr, das ergibt nun ein gesamten Einsatz Betrag von 57 Euro, wenn die anderen Poker Spieler, sie dazu aufgerufen haben, diese Variante, an Ihrer Reihe spielen zu müssen

Nr. 5 Jeder Poker Teilnehmer darf 3x mal, die hier beschriebene Variante als Challenge ausrufen, und den, an der Reihe einsetzenden Poker Spieler auffordern, diese Variante spielen zu müssen, verweigert der Poker Spieler den Einsatz bringen muss, so bekommt er eine individuelle Strafe, die er bezahlen muss oder er setzt die nächsten 13 Minuten aus dem Spiel aus

Nr. 6 Diese Variante von no limit Texas Holdem soll das Spiel verwirren und die Gambler herausfordern ihre Einsätze durch die Rechnung Symbolik Verfahren per Zufalls Prinzip durcheinander zu steuern

Nr.645 Snowdeport



Nr.645 Snowdeport

Nr. 1 Sie müssen mit einer Schnee Schaufel versuchen genügend Schnee von Smartphone Display abzutragen, es fällt immer neuer Schnee, der auf dem Smartphone Display zu sehen ist und dieser, versucht ihre Sicht zu versperren

Nr. 2 Sie müssen mit dem abgetragenen Schnee nun versuchen, diesen zu nutzen, um daraus Schnee Bälle zu bekommen

Nr. 3 Während Sie den Schnee mit der Schnee Schaufel abtragen, tauchen auf den Positionen, wo sie mit der Schaufel hantieren, Maulwürfe auf, diese Maulwürfe versuchen mit Schnee Bällen, die Sie auf sie werfen, auch ihr Smartphone Display zu versperren, sie versuchen ihnen somit, die Sicht zu nehmen

Nr. 4 Haben Sie einige geforderte Kilo Schnee abgetragen, so müssen Sie diesen abgetragenen Schnee in die Schnee Ball Maschine hineinsetzen, nun feuert die Schnee Ball Maschine Schnee Bälle auf die anvisierten Maulwürfe

Nr. 5 Versuchen Sie einen Maulwurf mit einem der Schnee Bälle, die individuell zu den Maulwürfe im Vergleich stehen, zu treffen, sie erhalten pro getroffenen Maulwurf Sonnenstrahlen

Nr. 6 Die Sonnenstrahlen setzen sie nun ein, um die fallenden Schnee Flocken zu bekämpfen, das bedeutet, daß Sie nun aus ihrer Sonnenstarhl Kanone versuchen die Schnee Flocken zu treffen, um das zu gewährleisten, müssen Sie aber genügend individuelle Maulwürfe treffen, um Sonnenstrahlen zu erhalten

Nr. 7 Versuchen Sie das Smartphone Display in Echtzeit von den Schnee Flocken zu lösen, um freie Sicht auf die auftauchenden Maulwürfe zu bekommen

Nr. 8 Pro getroffene Schnee Flocke erhalten Sie Sonnenschein Punkte, sammeln Sie genügend ein, um die geforderte Anzahl zu erhalten, wenn Sie sie geforderte Anzahl bzw. Stückzahl an Sonnenschein Punkte erhalten haben, so können Sie den Sonnenschein Move aktivieren, wenn Sie diesen auslösen, so verschwinden alle Schnee Flocken vom Smartphone Display und es hört auf zu Schneien

Nr. 9 Jetzt sehen Sie die auftauchenden Maulwürfe besser, bewahren Sie deshalb genügend Schnee für Ihre Schnee Ball Maschine auf, um am Ende die ganzen Maulwürfe mit den individuellen Schnee Bällen zu treffen und damit die Maulwürfe verschwinden zu lassen

Nr. 10 Haben Sie zum Beispiel einen Maulwurf getroffen, so verschwindet er aus dem Maulwurf Loch, jetzt können sie das Loch nutzen, um einen, wenn sie genügend Schnee noch übrig haben, dort einen Schneemann platzieren, dieser Schneemann dient dazu, die weiter entfernten Maulwürfe mit seinen Schnee Bällen zu beschiessen, er dient also als Waffensystem, der ihnen hilft, die auftauchenden Maulwürfe besser in den Griff zu bekommen

Nr. 11 Das Spiel läuft auf Zeit und sie müssen die geforderten individuellen Maulwürfe vom Display in der ablaufenden Zeit verschwinden lassen, um so Ihr Smartphone Display von den Schnee Bällen, die von den Maulwürfe auf sie geworfen werden, zu lösen, außerdem nimmt ein getroffener Maulwurf Schnee Ball, der sie trifft, ihnen Lebens Energie ab, achten sie daher auf ihre Lebens Energie Anzeige und lassen sie sich nicht von den Maulwürfen vernichten

Nr.646 Bluechuck



Nr.646 Bluechuck

Nr. 1 Sie müssen versuchen, verschiedene auf dem Smartphone Display erscheinenden Schuh Variationen, in eine bestimmte Farbe, einzufärben

Nr. 2 Sie benutzen einen Schlauch der zuerst die farbigen Vectorpunkte vom. Display aufsaugen muss, um die exakte Farbe für den Schlauch zu aktivieren

Nr. 3 Haben Sie genügend farbige Vectorpunkte vom Smartphone Display aufgesaugt, in diesem Fall, die blaue Farbe, so dürfen sie nun die individuellen, weißen Schuhe mit dieser Farbe versuchen einzufärben

Nr. 4 Passen sie auf, das keine Schlange, die sich auch auf dem Smartphone Display befindet in ihren Schuh schlüpft, sonst verlieren sie den Schuh und dieser löst sich dann auf

Nr. 5 Sie müssen daher, den Schuh in die Farbe, der auf Sie, kommenden Schlange, färben, um. Die Schlange davor abzuhalten in den Schuh zu kriechen

Nr. 6 Es tauchen unterschiedliche Schuhe auf dem Smartphone Display auf, dazu sind farbige Vectorpunkte zusätzlich auf dem Display vorhanden und natürlich die farbigen Schlangen, die versuchen in ihre Schuhe zu kriechen

Nr. 7 Sie müssen, wie beschreiben, ihren Schlauch mit farbigen Vectorpunkte füttern, um genügend Farbe zu bekommen, diese nutzen Sie dann per strahl Schuss auf die verschiedensten Schularten an

Nr. 8 Versuchen Sie alle Schuhe in der geforderten Farbe zu färben, damit die farbigen Schlangen nicht in die Schuhe kriechen können

Nr. 9 Außerdem, wenn sie einen Schuh eingefärbt haben, kann dieser nun bewegt werden und die Schlange per Stampf Attacke, diese zerstören, die gleiche Farbe, muss natürlich gegeben sein, per drag and drop ziehen Sie den, in diesem Fall, eingefärbten blauen Schuh auf die farbige blaue Schlange, um sie zu platt zu treten

Nr. 10 Haben Sie mit ihren Schlauch verschiedene Schuhe eingefärbt und auf die Aufgetauchten farbigen Schlangen, die Schuhe aufgezo-gen bzw. Gedroppt, verschwinden diese nun vom Smartphone Display

Nr. 11 Jetzt können Sie einzelne Blumen in die Schuhe, die als Belohnung, dir die Vernichtung der Schlangen, aufgetaucht sind, hineinziehen

Nr. 12 Diese Blumen dienen als Waffensysteme und können jetzt auf die kommenden neuen Insekten farbige Vectorpunkte schießen, um sie zu färben

Nr. 13 Sie müssen danach, mit ihren zweiten Schlauch, diese eingefärbten Insekten aufsaugen, dafür erhalten Sie Zeit Punkte, um ihr Zeit Konto damit zu steigern, den das Spiel läuft auf Zeit und die Zeit läuft gegen sie, in diesem touch defense Spiel

Nr. 14 Haben Sie alle auftauchenden Insekten, in der richtigen Reihenfolge, vom Smartphone Display aufgesaugten, so wird das Smartphone Display frei und nun tauchen Portale, die Sie benutzen können, um ins nächste Level zu gelangen

Nr.647 Flashmeghost



Nr.647 Flashmeghost

Nr. 1 Sie müssen Ihre Smartwatch Taschenlampe in der Nacht benutzen, um versteckte Geister, die in der realen Welt versetzt wurden, Nachts zu durchleuchten, sie benutzen zur Suche ihre digitale Landkarte, Navi plus Radar Technologie

Nr. 2 Versuchen Sie, wenn Sie die Position des Geistes, auf der digitalen Landkarte gefunden haben, also die reale Position, die Sie in der realen Welt gefunden haben, die Smartwatch einzusetzen

Nr. 3 Haben Sie die Position ausfindig gemacht, so aktivieren Sie bitte, Ihre digitale Taschenlampe der Smartwatch in der Nacht, auf die, von der App gezeigten Position, sie leuchten, nun die Position an und versuchen, den auftauchenden Geist zu durchleuchten, der sich sichtbar auf der Smartwatch kurz gezeigt hat, das bedeutet, dass Sie die Position in der realen Welt anvisieren und mit einem Vectorpunkt Netz, das aus Ihrer Smartwatch auf die Position gesiept werden muss, den Geist versuchen aufzufangen

Nr. 4 Haben Sie ihn eingefangen, so müssen Sie jetzt Ihre Hand, wo die Smartwatch sich am Handgelenk befindet, in die vorgegeben Richtungen schwingen, umso den Geist ruhig zu stellen und dann mit soft,medium, hard touch auf dem Smartwatch Display letztendlich mit Druck auf das Display, einfangen können

Nr. 5 Haben Sie den Geist in Ihrer Smartwatch gefangen, dürfen Sie, nun ihn ausbilden, mit der Ausbildungs Funktion, siehe ehemaliges Spiel Tamagotchi, versuchen Sie ihn eine Persönlichkeit zu geben, sie kümmern sich, um seinen Alltag, wie mit einem kleinen Baby aus der Tamagotchi Schule

Nr. 6 Nur durch gelaufene Kilometer in der realen Welt, dürfen sie diese einsetzen, um verschiedene Arten und Weisen der Ausbildung, für ihren Geist freizuschalten, gehen sie also täglich spazieren und sammeln sie real, gelaufene Kilometer, die dazu dienen, ihren Geist mit der Ausbildungs Funktion weiter zu bilden und neue Funktionen der Handhabung für den Geist freizuschalten

Nr. 7 Letztendlich wird die Ausbildung beendet und sie müssen ihren Geist nun gegen andere Geister, Mitspieler, die auch eventuell Ausgebildet wurden, in einer Arena namens Flashme gegeneinander antreten lassen, dafür müssen sie nur ihre Smartwatch mit dem PC verbinden und den Geist in die Arena auf Flashmeghost.pl hochladen und sie mit ihren persönlichen Daten verifizieren

Nr. 8 Haben Sie den Geist auf die Internetseite flashmeghost.pl hochgeladen, so wird Ihr Geist per Zufalls Karussell ausgewählt und tritt nach der Auswahl, gegen einen anderen Mitspieler aus dem Internet, in der von Google Maps original getreuen Landschafts Arena an

Nr. 9 Gewinnen Sie das Duell, so dürfen Sie den gewonnen Geist von der Internetseite flashmeghost.pl auf Ihre Smartwatch übertragen und dann in der realen Welt wieder aussetzen

Nr. 10 Wird ihr Geist in der realen Welt gefunden, so erhalten Sie ghost Punkte dafür, mit diesen Punkten können Sie spezielle Ausbildungs-Verfahren im Online Shop flashmeghost.pl kaufen und auf Ihren aktuellen Geist anwenden



Nr.648 Sheitdoes

Nr. 1 Sie müssen in dieser Poker Variante von no limit Texas Holdem folgendes beachten, sie müssen, wenn Sie an der Reihe sind und sie den Joker Turn setzen(3x verschiedene) , einen Würfel auf die Tisch Mitte des Poker Tisches werfen, die Augen Zahl des Würfels bestimmt die Multiplikation, nämlich die Höhe ihres Einsatzes, die anderen Poker Spieler müssen nun auch das Prinzip nachmachen und ihren Einsatz dazugeben, in der Höhe, multipliziert der Augen Zahl, des geworfenen Würfels

Nr. 2 Haben alle Poker Spieler ihren Einsatz Betrag dazugegeben, wird die Runde weiter im normalen Rhythmus weitergespielt, bis jemand anderes seinen Joker Turn Ausruft und nach dem gerade beschriebenen Prinzip, nutzen tut, jeder Spieler hat 3x Joker Turns, die er nutzen und ausrufen kann

Nr. 3 Der nächste Joker Turn ist die Ansammlung von einen Jackpot, der von den Spielern gesammelt wird, das bedeutet, daß, wenn sie an der Reihe sind, ihren Einsatz in eine Jackpot Maschine stecken und ihn dort aufbewahren, machen die restlichen Poker Spieler, das gleiche im gesamten Spiel, so wächst der Geld Betrag, des Jackpots, wenn alle Poker Spieler, ihren 2x zweiten Joker Turn genutzt haben, und ihren individuellen Einsatz in der Jackpot Maschine gegeben haben, entscheidet die Jackpot Maschine, wann und zu welchem Zeitpunkt der Jackpot ins Spiel implementiert wird

Nr. 4 Die Jackpot Maschine kann vor dem Flop, nach dem Flop, während des Flops, vor dem turn, während des turn, nach dem turn, vor dem river, während des river, nach dem river den gesamten, gesammelten Jackpot Geld Betrag durch das Aktivierung Karussell, wo diese Zufalls Varianten drauf stehen, ins Poker Spiel mit einbringen und implementieren

Nr. 5 Der letzte Joker Turn ist, das alle Poker Spieler, individuell, gedreht durch das Positions Karussell, ihren Sitz und Platz, während sie spielen, miteinander, nach der Auslosung des Positions Karussell, tauschen müssen, das bedeutet, dass die persönlichen Bankrolls, nun andere Besitzer erhalten und das geänderte Spiel nun einen neuen Spiel Rhythmus erhält, als zuvor

Nr.649 12Honkeys



Nr.649 12Honkeys

Nr. 1 Sie müssen versuchen mit ihren 12 honkeys, in einen rundenbasierten Strategie Spiel, die Animalus(Gegner) zu bezwingen, sie müssen simultan und gleichzeitig diese 12 honkeys in einer bestimmten Zeit Reihenfolge steuern

Nr. 2 Jeder dieser 12 honkeys besitzt speziell auf ihn zugeschnittene Waffensysteme, die er benutzt, um im Wechsel, diese gegen die Animalus(Gegner) zu benutzen

Nr. 3 Sie starten per Zufalls Auswahl mit ihren 12 honkeys, das Spiel, sie haben ca. 35 Sekunden Zeit, um jeweils einen der 12 Honkeys zu steuern, diese 12 Honkeys sind Charaktere der unterschiedlichen Affen Arten angelehnt

Nr. 4 Versuchen Sie mit ihren speziell bewaffneten, per Zufall gewählten Honkey (Affen) in diesem Beispiel, einen Schimpansen, in 35 Sekunden ihn auf der Landkarte zu steuern und ihn so nah wie möglich an den Gegner zu bringen, sehen Sie sich das Radar an und sie ersehen den Laufweg zu Ihrem Gegner (Animalus)

Nr. 5 Im Spiel müssen oder können Sie alle 12 Honkeys (Affen Arten) nach jeder gespielten Zeit Runde in Bewegung setzen, das bedeutet, dass, wenn die Runde startet, sie nur 35 Sekunden besitzen, um den, in diesem Fall gewählten Honkey Schimpansen, an die von Ihnen gedachte, richtige Stelle zu positionieren

Nr. 6 Der Gegner hat auch nur 35 Sekunden, um auf der original getreuen, von Google Maps generierten Landkarte aus ihrer Umgebung, seinen Charakter (Tier) zu bewegen und ihn an seine gewünschte Position zu lenken

Nr. 7 Sie versuchen, die am nächsten, mit ihren Spezial-Waffensystem bestückten Honkeys in das gegnerische Umfeld zu bringen, um nah an den Gegner zu gelangen, damit sie ihre individuelles Waffensystem, was unterschiedlich für jeden Honkey ausfällt, benutzen zu können

Nr. 8 Sind Sie nah an Ihrem Gegner herangezogen und Ihr Honkey Schimpanse oder ein anderer Honkey (Affe) hat das richtige Waffensystem, um mit der Entfernung bzw. Benutzung des Waffensystems ,so zu hantieren, damit er den Gegner treffen kann, so platzieren sie ihn auf die, von ihnen, beste gedachte, Position auf der Landkarte, bestens so, dass ihr Gegner sie nicht sehen oder womöglich treffen könnte, wenn er an der Reihe gekommen ist

Nr. 9 In diesem Fall haben Sie sich, mit dem Schimpansen Honkey, an einen Gegner (Animalus, Tier) heran gepirscht, der Gegner eventuell sieht sie nicht und kann nicht ahnen woher der Beschuss, in diesem Beispiel von einer Panzerfaust, Spezial Waffe, des Schimpansen kommen könnte, erst wenn der Gegner getroffen wurde, wird die Position von ihnen auf dem Live Radar angezeigt

Nr. 10 Versuchen Sie mit anderen Honkeys (Affen) die anderen Gegner (Tiere) zu umpirschen und sich in Stellung, für den Beschuss auf die Gegner, zu platzieren, haben Sie einige Honkeys an ihren Gegner herangebracht, so switchen sie simultan den Honkey, der das perfekte Waffensystem mit sich trägt und aktivieren diesen mit dem Beschuss auf den in unmittelbarer Nähe oder weiter Entfernung gelegenen Gegner

Nr. 11 Versuchen Sie den ersten Gegner mit mehreren Honkeys, zu umzingeln oder ihm, im Einzelkampf herauszufordern, besiegen sie den ersten Gegner im switch, durch die Abwechslung der Honkeys oder im Alleingang, mit einem speziellen ausgewählten Honkey

Nr. 12 Das Spiel ist ein rundenbasierendes, dass bedeutet, dass nach Ablauf der 35 Sekunden, der Gegner an der Reihe ist, um seine, in diesem Fall, Tiere gegen sie antreten zu lassen, der Spieler gewinnt das Runden Spiel, der alle Gegner auf der ersten Landkarte, die von Google Maps generiert wurde, vernichtet oder geschlagen hat

Nr. 13 Im weiteren Verlauf, tauchen individuelle Waffen Items und Medikamenten Packungen im Spiel, zum Aufsammeln auf, diese können sie nutzen, wenn sie diese, während des Kampfes aufsammeln, um einen Vorteil sich gegenüber den Gegner zu verschaffen,

Nr. 14 Jeder Treffer von einer Waffe des Gegners, zieht ihn pro Honkeys, je nachdem was für eine Waffe er benutzt hat, Lebens Energie von ihrer Skala ab, beachten sie, dass ihr Honkey, nur eine begrenzte Lebens Energie, am Anfang des Spiels besitzt, im weiteren Verlauf, transformiert sich der Honkey zu einem besseren Soldaten und bekommt bessere Waffensysteme und mehr Lebens Energie im Spiel, er steigt einen höheren Rang auf und erhält somit bessere Ausstattung und Energie Pakete

Nr. 15 Erobern sie letztendlich nach diesem beschriebenen Prinzip, die Ländereien in ihrer Nähe oder Umgebung, die von Google Maps generiert werden, setzen die ihre Flagge ein und beherrschen sie prozentual die Gebiete, die Sie erobert haben und setzen sie, damit ein Zeichen, um Ihre Honkeys zu Helden zu machen.

Nr.650 Sharkalarm



Nr.650 Sharkalarm

Nr. 1 Sie versuchen von oben des Smartphones Displays, mit dem Finger nach unten zu wischen, nach jedem Wisch mit der Finger Spitze, taucht ein Hai auf, den sie versuchen in das unten, am Boden des Smartphones Display, gezeigte Gewässer hinein zu befördern, um einen farbig, leuchtenden, individuellen, gesuchten Fisch, der auf der Anzeigetafel aufgezeigt wird, mit dem Maul (soft touch, für kleine Öffnung des Mauls, medium touch, mittlere Öffnung des Mauls, hard touch, große Öffnung des Hai Mauls) des Haies aufzufangen und dann mit den nächsten Finger Spitzen Wisch, in eine der Smartphone Richtungen aus dem Display zu befördern

Nr. 2 Achten Sie auf die Farben und Größen der Fische im Hai Becken, sie müssen ihren Hai während sie ihn nach unten in das Becken ziehen, per Mikrofon die Farbe ausrufen, um den Hai in die richtige Farbe zu verwandeln, außerdem müssen sie dann den Fisch, wie oben beschrieben mit einer unterschiedlichen Maul Größe, versuchen aufzunehmen und mit dem Wisch, wenn sie ihn aufgenommen haben, in eine bestimmte, gezeigte Richtung, aus dem Smartphone Display befördern

Nr. 3 Die Fische die unten am Becken sich fortbewegen, sind schnell und schwierig zu fangen, achten sie das sie mit einem Wisch den Fisch erwischen und dann per soft, medium, hard touch mit ihren individuellen Maul Größe, diese dann einfangen haben sie den Fisch gefangen u d in eine geforderte Richtung, aus dem Smartphone Display gewischt, bekommen Sie dafür Alarm Punkte, diese müssen sie sammeln, falls Sie den Überblick verlieren und mit dem gesammelten Alarm Punkten, die Fische für einen kurzen Moment in Starre versetzen können, um sie besser aufzufangen

Nr. 4 Die gewichten Fische, die Sie aus dem Display befördert haben, tauchen nun in diesem massive touch Spiel, auf anderen Displays von Spielern auf, deren Smartphone Displays auf und fallen in die Becken der anderen Spieler dieses Spiels, beachten Sie also das in diesem Spiel viele Spieler versuchen ihr Fisch Becken mit ihren eigenen weg gewischten Fischen, massiv zu überfüllen, achten sie also darauf und reagieren sie schnell mit dem Fang und dem Wisch der auftauchenden Fische

Nr. 5 Wenn sie Ihr Fisch Becken gelehrt haben und in der geforderten Zeit das Fisch Becken freiräumen konnten, gewinnen Sie die Runde, in dem hier, beschriebenen, Spiel Sharkalarm, sie können auch, wenn Sie genügend fremde Fische aus ihren Becken aus dem Smartphone Display befördert haben, einen sogenannten Shark Alarm + auslösen und ihre gesamten schwimmenden Fische aus ihren Becken auf einen anderes Becken, mit dem Ruf des Spiele Namens, übertragen und somit das Becken der fremden Spieler dieser Welt, überfüllen und letztendlich dem Spieler zum Aufgeben, fordern bzw. Herleiten

Nr.651 Spitghostfire



Nr.651 Spitghostfire

Nr. 1 Sie müssen versuchen mit Ihrem spitfire, Spuck Feuer, auftauchende Geister, die aus verschiedenen Gründen, aus den Sound Boxen auftauchen, zu verwirren

Nr. 2 Versuchen Sie einen Geist auf Ihren Radar in diesem in Vogel Perspektive, gespielten Spiel aufzusuchen, Ihr Radar zeigt Ihnen anhand von verschiedenen farbigen Vectorpunkten, den Standort der Geister Kreaturen an

Nr. 3 Laufen Sie durch die verschiedenen Räume des Spiels und versuchen Sie den Sound zu horchen bzw. sich entlang der Musik oder Sounds, die die Geister produzieren, leiten zu lassen

Nr. 4 Sie müssen außerdem verschiedene Gesangs Noten aufsammeln und diese dann gegen die Geister zu benutzen, das bedeutet, dass sie einen Geist, den sie durch das Radar gefunden haben, mit ihren gesammelten Gesangs Noten zuerst bekehren müssen

Nr. 5 In ihrem Gesangs Noten Buch, sind die einzelnen Gesangs Noten aufgelistet, sie müssen diese, wenn sie vor einem Geist stehen, durchs Mikrophon ausrufen bzw. wiedergeben, um den Geist zu bekehren und dann mit ihren Spuck Feuer, Sprüchen verwirren, die Sie in den unterschiedlichsten Level, gesammelt haben

Nr. 6 Versuchen Sie, falls Sie den Geist verwirrt und bekehrt haben, mit ihrer Geister Kanone, die man aus Ghostbusters her kennt, erst zu paralysieren und dann letztendlich, einzufangen

Nr. 7 Haben Sie Ihren ersten Geist gefangen, müssen sie ihn nun zur Portal Maschine bringen, um Ihn wieder, in eine Person zurück zu verwandeln, auf dem Weg dort hin, wo sie kein Radar benutzen können, warten verschiedene Kreaturen auf sie, die Sie mit ihren verschiedensten Waffensystemen, die sie in den Leveln gesammelt haben, bekämpfen müssen

Nr. 8 Die individuellen Kreaturen verteidigen dieses Portal, sie müssen diese Kreaturen ausschalten, um an die Portal Maschine zu kommen, haben sie es geschafft, den Geist in die Portal Maschine zu Speisen, so verwandelt sich der Geist in einen aktiven Spieler, das bedeutet, daß nun per Zufall ein Internet User, der sich für das Spiel angemeldet hat, diese befreite Person nun steuern kann

Nr. 9 Ihr Ziel ist es ein Team, aus maximal 13 verschiedenen Spielern zu gründen, um mit ihnen die von Google Maps original getreuen Levels zu bespielen und die restlichen Geister zu befreien, verlieren sie einen Spieler, so können Sie ihn nicht mehr ersetzen, das bedeutet das der dazu geschaltete Internet User aus dem Spiel ausfällt

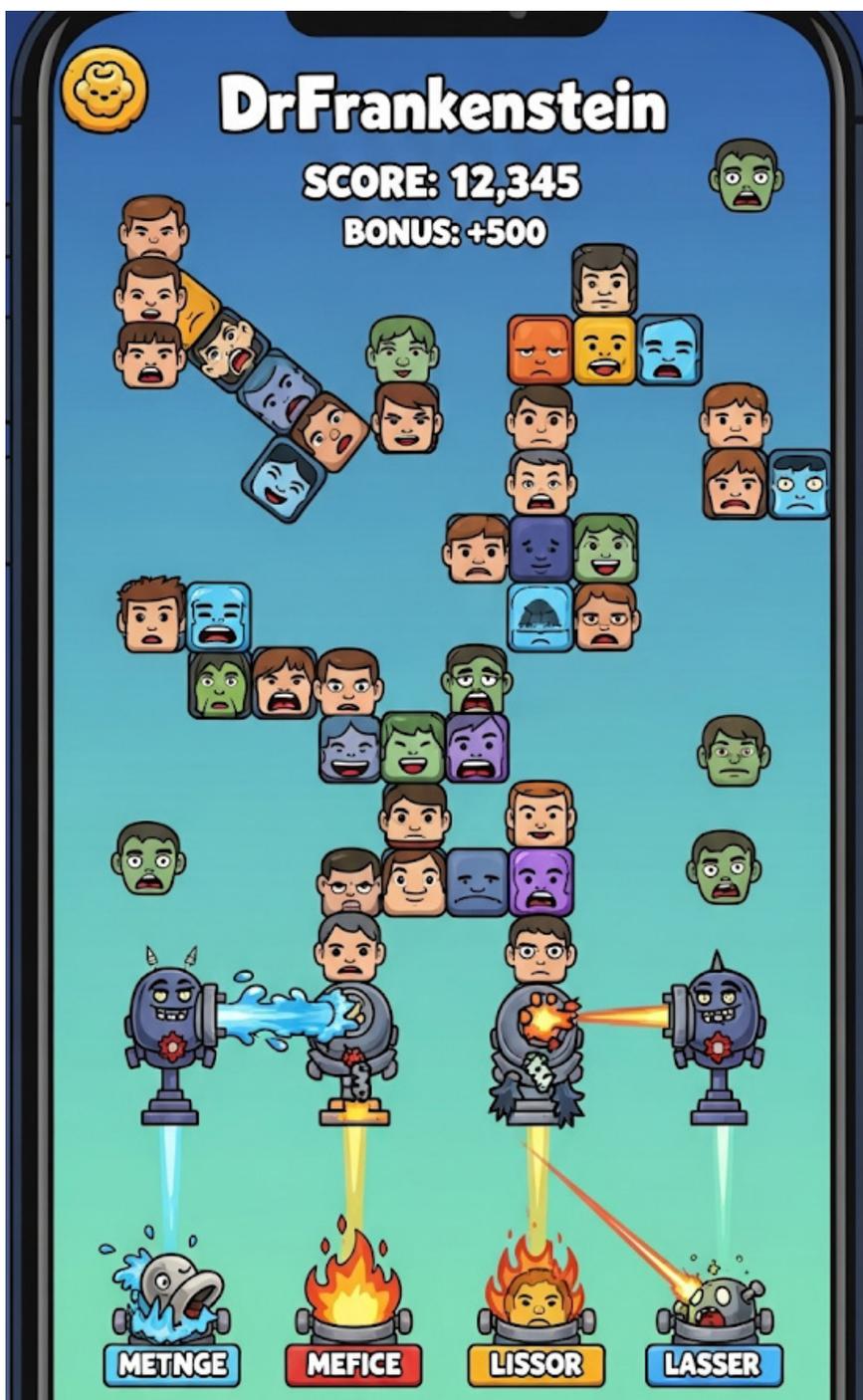
Nr. 10 Achten Sie auf ihre Lebens Energie Anzeige, diese können sie mit aufgesammelten Media packs aufladen, falls die Kreaturen Ihnen Lebens Energie rauben

Nr. 11 Das Spiel läuft außerdem auf Zeit, und Sie müssen, den auf der Anzeigetafel geforderten Geist, der gesucht wird, in der vorgegeben Zeit, mit ihrer Geister Kanone aufnehmen und ihn zur Portal Maschine bringen, um ihn in ein Team Mitglied verwandeln

Nr. 12 In den nächsten Leveln tauchen, mega viele Kreaturen auf, die Sie mit Ihrem eigens Gebildeteten Team, vernichten müssen, sammeln Sie verschiedene Items zur Stärkung auf und erhöhen Sie das Erfahrungs Level des Teams, durch verschiedene Kämpfe und Schlachten, die Sie mit den Kreaturen geführt haben

Nr. 13 In bester Diablo Manier, versuchen Sie nun die restlichen Geister zu fangen und die übrigen Scharen der Kreaturen zu vernichten, um letztendlich, durch die verschiedenen Portale in neue höllische Level zu reisen und den Kampf gegen andere Teams, die das Spiel spielen, im Endziel des Spiels zu führen

Nr.652 DrFrankenstein



Nr.652 DrFrankenstein

Nr. 1 Sie versuchen anhand von individuellen Gesichtern nach dem Spiele Prinzip von Tetris und Plants Vs. Zombies, das Spiel zu spielen, das bedeutet, dass sie per Zufall Gesichter Karussell, sich bei diesem Spiel mit ihrem eigenen Selfi registrieren müssen, um an dem Spiel teilzunehmen

Nr. 2 Haben Sie Ihr Gesicht hochgeladen, wird dieses in eine Art Comic Grafik verwandelt, das heißt, das sie zum Beispiel per Zufall von dem. Spiel, ein Zombie Gesicht zugeteilt bekommen

Nr. 3 Haben sich genügend Gesichter an diesem Spiel angemeldet, in diesem Fall 130 Gesichter oder auch mehr, je nachdem wie die App, sich am Tag durch seine Ki fühlt

Nr. 4 Nun startet, dass Spiel und die verwandelten Gesichter fallen, von oben des Smartphones Displays in einem Rechteck Gebilde, nach unten zum Boden des Display, siehe Tetris Spiele Prinzip

Nr. 5 Sie versuchen nun die Gesichter zueinander, nebeneinander, untereinander und gegenüber, mit Richtungs-Wechseln der Steuerungstasten, zu zuordnen, passt ein Gesicht auf eines des anderen, und sieht dementsprechend gleich aus, so erhalten Sie Punkte für die Verbindung gutgeschrieben

Nr. 5 Diese Punkte für die erfolgreiche Verbindung, nutzen Sie ein um. Per drag and drop aus der linken oder rechten Auswahlliste ein Waffen Item, auf ein Gesicht zu ziehen, haben Sie das getan, dann erhält das von Ihnen ausgewählte Gesicht eine, Spezial Fähigkeit, diese nutzen Sie dann mit der Betätigung, durch Druck auf dem Gesicht oder automatischen Verfahren, um nun gegnerische, von oben fallende Gesichter Kreaturen mit der Technologie von Plants Vs. Zombies zu vernichten, das bedeutet, dass sie einen speziellen Schuss abgeben, zum Beispiel einen Wasserstrahl, Feuerball, Eisball, Erdball oder einen Laserstrahl, um die gegnerischen Kreaturen, damit aufzulösen

Nr. 6 Die von Ihnen verknüpfte Verbindung der Gesichter, löst sich nach dem Spezial Schuss auf, und gibt ihn, nach erfolgreichen Treffer, Bonus Punkte, die Sie wiederum nach Beendigung des Levels nutzen sollten, um ihr digitales Dorf damit aufzubauen und mit Verteidigungs-Linien u d Barrieren auszustatten

Nr. 7 Nur nach Beendigung des Levels switcht, dass Spiel in die self and defense Phase, die man aus Coin Master her kennt und ermittelt, welche Angriffe verteidigt werden sollen, das extra ist, dass sie auch andere Dörfer im Aufbau Status, erkunden können und diese, dann selbst im Zwischen Level, falls sie dort ankommen, ausspionieren und letztendlich angreifen können

Nr. 8 Versuchen Sie alle Gesichter, wie oben beschrieben gegenseitig aufzulösen und das Smartphone Display von den gegnerischen Kreaturen zu befreien, die Sie daran hindern Ihre Gesichter Verknüpfungen zu verbinden, um letztendlich, dadurch ins zwischen Level zu gelangen

Nr. 9 Sind Sie im Zwischen Level angekommen, so dürfen sie, je nachdem wie viele Bonus Aufbau Punkte, sie vorher gesammelt haben ihr Dorf aufbauen und mit Barrieren in Schutz nehmen

Nr. 10 Also versuchen Sie stetig, die Gesichter in Verknüpfung zu setzen, um mit den daraus entstandenen Punkten, Ihre Gesichter mit Waffen Items, auszustatten und damit die gegnerischen Kreaturen mit der Spezial Fähigkeit zu blockieren und zu vernichten, dafür erhalten Sie dann die Bonus Punkte, um ihr Dorf, damit langsam zu erweitern, auszubauen und mit Schutz Schirmen vor den Angriffen der anderen Spieler, zu schützen

Nr. 11 Haben Sie Ihre Bonus Punkte eingegliedert und eingesetzt, kommen Sie nun wieder in das Level ähnliche, Tetris Spiel zurück und spielen anhand des oben beschriebenen Prinzips, weiter das Spiel der Gesichter Verknüpfungen, gehen dem Spiel die Gesichter aus, muss dann, dass Spiel an einem oder am nächsten Tag, weiter gespielt werden, den immer neue User aus dem Zufalls Karussell, melden sich mit Ihrem Selfi, für das Spiel an und geben so neue Gesichter frei

Nr. 12 Bauen Sie Ihr Dorf stetig auf und erobern Sie mit Angriffen, siehe Coin Master zum Beispiel, die anderen gebauten Dörfer, werden sie der Dorf King und beenden sie das hier, beschriebene Prinzip von Tetris & Plants Vs. Zombies als Dr. Frankenstein

Nr.653 Damdididam



Nr.653 Damdididam

Nr. 1 Sie müssen als Teilnehmer (3x an der Zahl) versuchen in dieser Sendung, die zur late night show im späteren Verlauf wird, folgendes zu tun, sie müssen bestimmte Kategorien auf dem Anzeige Monitor, mit einem Time Scroller Verfahren, in der Sendung auswählen, sei es, Action, RPG, Jump and Run, Hack and Slay, Drive Race, usw., das bedeutet das Sie sich ein Jahr, Tag auswählen, wann ein Computer oder Konsolen Spiel erschienen ist, zu dem ausgewählten Spiel, werden Ihnen individuelle Fragen gestellt, die Sie vorher beantworten müssen

Nr. 2 Versuchen Sie anhand von 3x maximalen Falsch Antworten, die richtige Antwort zum Spiel zu beantworten, haben Sie, in diesem Fall, die richtige Antwort gegeben, so erhalten Sie einen zusätzlichen Auswahl Time Scroller, das heißt, das Sie nun, sich aus der Datenbank des Spiels, einen Checkpoint heraus suchen müssen, um, ab dem ausgewählten Checkpoint des Computer oder Konsolen Spiels, weiter spielen zu müssen, um den nächsten Checkpoint im Spiel zu erreichen

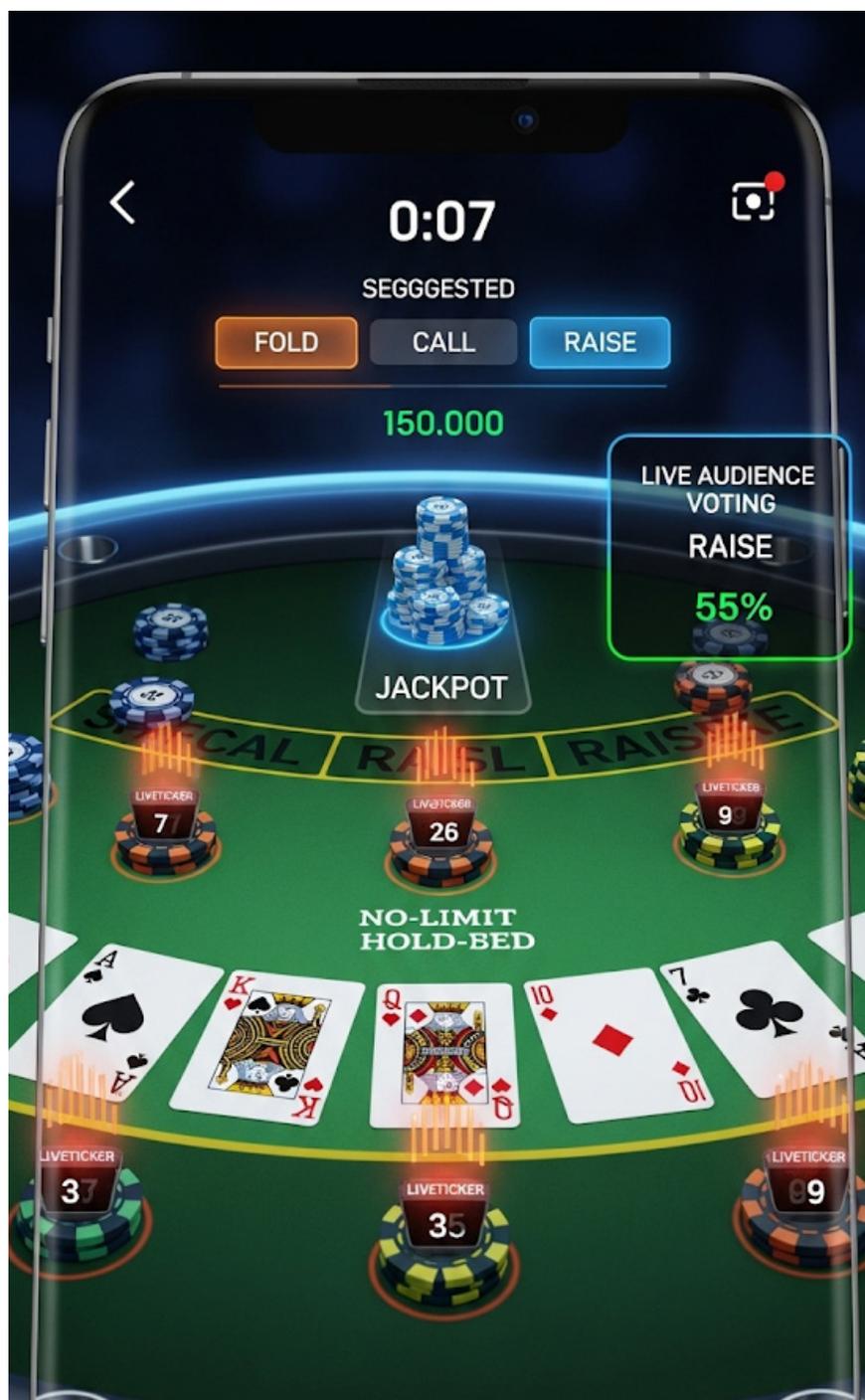
Nr. 3 Haben Sie den Checkpoint erreicht, so erhalten Sie dafür Alf Dollars, je nachdem, welche Kategorien Schwerpunkte bzw. Schwierigkeits Stufe, sie gewählt haben, ihr Moderator der Sendung ist Alf, die Außerirdische Lebensform aus der TV Sendung, er spielt mit ihnen, einen Joker nach dem bestandenen bzw. gemeisterten Checkpoint Spiel aus, entweder, sie sagen nicht zu oder riskieren, in diesem Fall ihre gerade erspielten Alf Dollars gegen Alf, der Moderator Alf versucht das gleiche nachzuahmen, was sie gerade gespielt hatten, diesmal aber, geht es auf Zeit, wenn Alf den Spiele Checkpoint schneller erreicht und den nächsten Schritt des Spiels schneller, zu diesem Punkt erlangt, in diesem Fall ein Level Checkpoint aus Mario oder Sonic the hedgehog, so verlieren sie ihre eingesetzten Alf Dollars, die Sie vorhin gewonnen haben und gehen mit leeren Händen wieder nach Hause

Nr. 4 Sie dürfen mit Alf, nach jeder richtigen beantworteten Frage, aus dem Computer und Konsolen Bereich und der Erspielung des Checkpoints ihren Einsatz, nämlich ihre individuellen gewonnen Alf Dollars in der Challenge mit Alf einsetzen oder sie duellieren sich mit den anderen 2 Teilnehmern, der Sendung Damdididam in Echtzeit, mit ihren erspielten individuellen Alf Dollars, Einsatz Beträgen

Nr. 5 Haben Sie als Teilnehmer der Sendung, am Ende der Sendezeit, die meisten Alf Dollars erspielt, so dürfen Sie nächstes Mal als Titelverteidiger wiederkommen und sich mit anderen Usern aus dem Internet, die daran teilnehmen, im Mehrkampf duellieren oder wieder spannende Computer und Konsolen Spiel Duelle, mit dem Moderator der Sendung, nämlich Alf, starten bzw. vollführen, der live Mitschnitt, um die Erspielung der Checkpoints aus den Computer oder Konsolen Spielen, wird zusätzlich auf Youtube übertragen, zusätzlich können individuelle ausgewählte Zuschauer von Youtube im channel, mit realen Geld Einsätzen, mitbieten können, wär der bessere Spieler ist Alf oder Sue selbst

Nr. 6 Haben Sie 3 Sendungen hintereinander als Sieger verlassen, so dürfen sie ihre gewonnen Alf Dollars in echte Geld Einheiten tauschen oder im letzten Spiel gegen Alf investieren, es geht darum mit den Alf dollars, ihn in no limit Texas Holdem im heads up, herauszufordern, gewinnen oder verlieren Sie alles, in diesem letzten Spiel der Sendung, die Sie letztendlich als Sieger mit echten Geld verlassen oder als Verlierer mit einem Trost Geschenk, die Sendung nie wieder betreten dürfen

Nr.654 Liveticker



Nr.654 Liveticker

Nr. 1 Sie müssen in dieser no limit Texas Holdem oder no limit Omaha, Variante folgendes beachten, sie müssen, wenn sie an der Reihe sind und an diesem Spiel teilnehmen, folgendes beachten, ihre Poker Chips haben an der Vorder oder Rückseite einen live-ticker, das heißt, das Sie, nur eine individuelle geringe Zeit haben einen Einsatz vorzunehmen, eine Anzeigetafel zeigt Ihnen 3 Vorschläge, welchen Einsatz Sie in dieser Zeit setzen könnten, wenn der liveticker von Ihrem Chips anfängt zu piepen, bedeutet, dass Sie eine geringe individuelle Zeit haben, diese chips zu setzen, sonst wandern Ihre Poker Chips in den Jackpot, der stetig steigt, wenn Spieler es verpassen ihre Einsätze zu setzen

Nr. 2 Die speziellen Chips mit den liveticker, müssen in der geforderten Zeit, die außerdem auch noch auf der Anzeigetafel zusätzlich gezeigt wird, ins Spiel eingesetzt werden, liegen diese chips nun im Standard pot, kann es passieren, dass sie wieder anfangen zu piepen, das bedeutet, dann, das sie, sich die Vorder oder Rückseite angucken müssen und nun durch den liveticker erfahren, daß sie ihren nächsten Einsatz mit der per Zufall auf dem Chip gezeigten Zahl, in Prozent addieren, subtrahieren, multiplizieren oder dividieren, müssen

Nr. 3 Sind sie an der Reihe und einer der Chips, fängt an zu piepen, dann schauen sie sich die per Zufall, durch den Chip, gewählte Zahl (1-9) die nun auf der Vorder oder Rückseite des Chips steht mit den gerade genannten Rechnungs-Verfahren bzw. Zeichen an, jetzt müssen Sie, ihren Einsatz neu bestimmen und sich, nach dem gepiepten Chip mit dem liveticker richten, oder Sie scheiden vom normalen Spiel aus

Nr. 4 Der von oben genannte, generierte Jackpot wird von der per Zufall aus gerufenen Anzeigetafel individuell in das live Spiel integriert und kann dadurch, dass komplette Spiel zum Vorteil für den Gewinner, verändern

Nr. 5 Außerdem können, live Zuschauer per Abstimmung auf den Abstimmungs Pults entscheiden und bestimmen, was für Zahlen, die zwischen 1-9 liegen müssen, auf den liveticker Chip angezeigt werden sollen und im Spiel integriert werden müssen

Nr. 6 Jeder Poker Spieler besitzt, eine individuelle Menge von diesen liveticker chips, wenn er mit den spielen einverstanden ist und der Veranstalter, damit im Einklang, dieses Spiel Verfahrens ist.

Nr.655 Workingspot



Nr.655 Workingspot

Nr. 1 In dieser Variante von no limit Texas Holdem oder no limit Omaha, müssen die aktiven Poker Spieler eine individuelle Maske aufziehen, in diesem Fall setzt, in diesem Beispiel, der Spieler der an der Reihe ist, die Alf Maske auf und für die anderen aktiven Poker Spieler am Poker Tisch wiederum, werden spezielle Masken zur Verfügung gestellt, die auch aufgesetzt werden müssen

Nr. 2 Die Maske des aktiven Poker Spielers spielt nun ihren Einsatz, das bedeutet das Mitspieler aus dem Publikum mit der gleichen Maske ins Spiel involviert werden, das heißt, das die Publikums Teilnehmer den Einsatz des aktiven Poker Spielers bestimmen, das bedeutet das Sie ihm per Blitz pay pal Überweisung, den Einsatz, an sein persönliches Display, was an dem Poker Tisch angeheftet ist, in Gemeinschaft überweisen

Nr. 3 Nun sieht der aktive Poker Spieler, der die Alf Maske trägt, den überwiesenen Einsatz Betrag, den er setzen muss, daraufhin werden die anderen aktiven Poker Spieler, am Poker Tisch mit ihren Teilnehmern aus dem Publikum mit integriert, das bedeutet, daß Sie pro individuellen Poker Spieler bestimmen, ob sie den davor gesetzten Einsatz mitgehen oder den Einsatz erhöhen

Nr. 4 Per Abstimmung, setzt das, mit involvierte Publikum, das die gleiche Maske trägt, wie der aktive Spieler, dem jetzigen Poker Spieler, der an der Reihe ist, seinen move, per Info Darstellung, die in Echtzeit auf den Display des Poker Spielers gestreamt wird, vor

Nr. 5 Nun muss, jetzt der nächste Poker Spieler, diesen move und den, per Blitz pay pal überwiesenen Einsatz Betrag Der Publikums maskierten Teilnehmer, der auf seinem Poker Display, auf dem Poker Tisch zu sehen ist, nun befolgen und einsetzen, in diesem Fall erhöht der nächste maskierte aktive Poker Spieler, den davor gesetzten Einsatz von Alf

Nr. 6 Jetzt geht, die Runde normal, nach diesem Prinzip weiter und entweder folden oder gehen oder erhöhen die maskierten Poker Spieler den zu spielenden Betrag Mithilfe der maskierten Teilnehmer aus dem Publikum

Nr. 7 in diesem Beispiel, der Variante workingspot, spielt das maskierte Teilnehmer Publikum mit ihrem eigenen Geld, für die aktiven Poker Spieler die am Poker Tisch, maskiert in der Maske ihrer Publikums Teilnehmer, beisammen sitzen, mit

Nr. 8 In diesem Beispiel gewinnt das maskierte Team Alf die Runde, die Variante kann 3x am Abend und während des Spiels aktiviert werden, das bringt mehr Action und ein unheimliches Vergnügen in der Zukunft von no limit Texas Holdem und no limit Omaha am Poker Tisch

Nr. 9 In der Youtube Variante können sich spezielle angemeldete User von Youtube, auch am Spiel beteiligen, indem sie dem aktiven, in live geschalteten Lieblings Poker Spieler, per cashmove button, per online, auf sein Display per button live Knopf von der YouTube Seite, den aktiven, Live spielenden Poker Spieler, Geld und Movement Informationen auf sein Display, was an seinen Platz angeheftet ist, übermitteln bzw. Zum Spielen überweisen, nach den obigen genannten Prinzip kann diese Variante auch 3x ausgerufen und am Abend miteinander gespielt werden

Nr.656 Deathwish



Nr.656 Deathwish

Nr. 1 Sie müssen in dieser no limit Texas Holdem Variante folgendes beachten, in der Mitte des Poker Tisches oder auf der digitalen Anzeigetafel ist ein Positions- Karussell(Codename: deathwish) abgebildet, dieses dürfen sie, als Poker Spieler 3x mal, während Sie spielen, betätigen, das bedeutet, dass sie, wenn sie es betätigen, folgendes passieren kann, sie drehen eine Kugel auf dem Karussell, diese flipt auf einen Sitzplatz, wo ein anderer Poker Spieler sitzt, nun müssen die Positionen miteinander vor oder während des Spiels tauschen, das bedeutet, dass sie nun eine andere Bankroll erhalten oder, wenn sie während des Spiels den Platz tauschen müssen, den von den anderen sitzenden Spieler, seinen jetzigen, Geld Betrag erhalten und damit die Runde und fortan weiterspielen müssen

Nr. 2 Sie haben im Spiel 3x mal die Möglichkeit, dass deathwish Karussell zu benutzen, hoffen sie darauf, dass sie einen Platz erhalten, wo eine höhere Bankroll ist oder ein höherer Geld Betrag sich befindet, mit dem Sie weiter spielen müssen, jeder der Mitspielenden Poker Spieler, erhält 3x mal diese genannte Chance, um den kompletten Spielverlauf zu verändern, entweder zum positiven oder zum negativen, Vor oder Nachteil

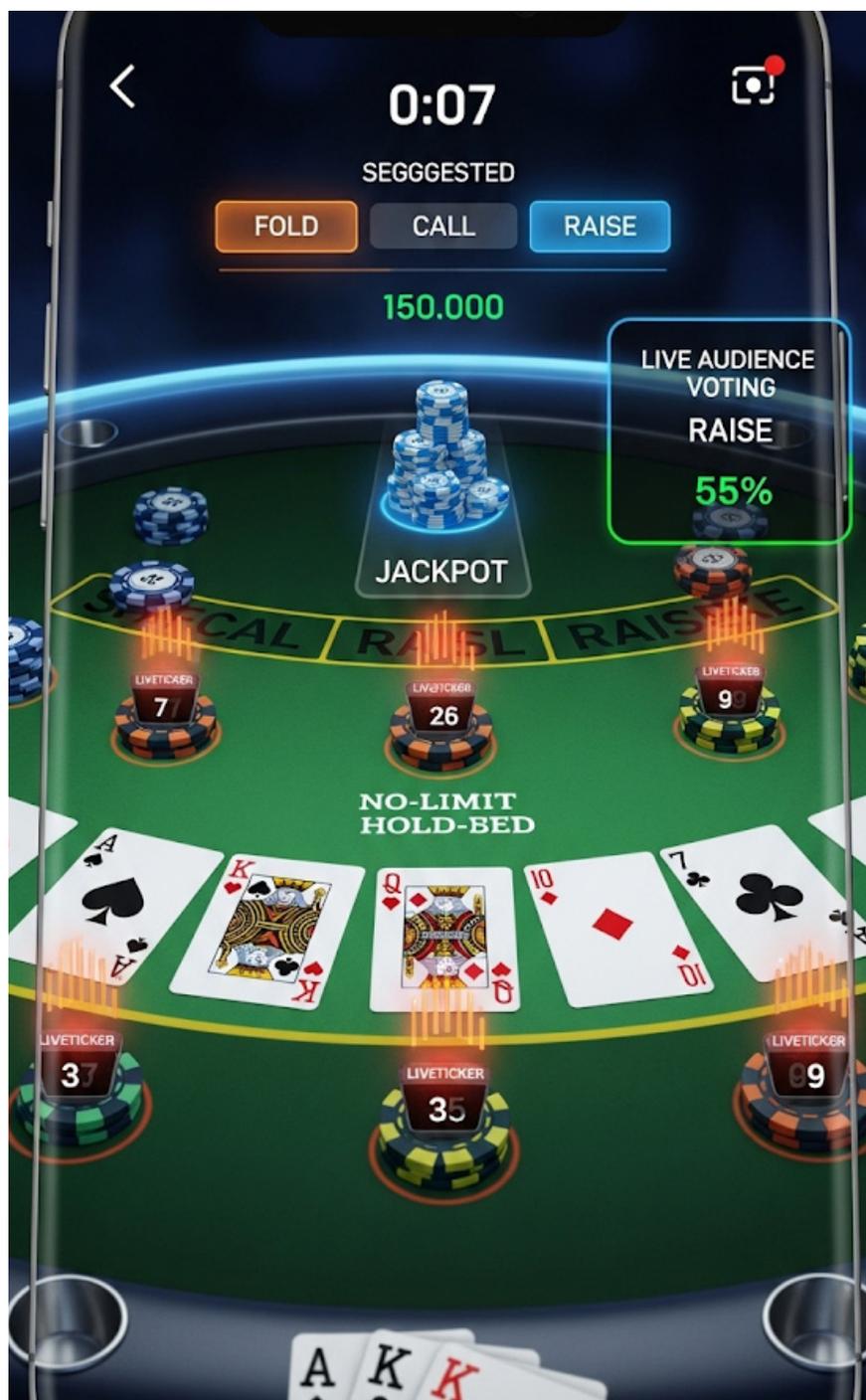
Nr. 3 Außerdem kann es passieren, dass ein Zuschauer, auf dem deathwish Karussell per Zufall gewählt wurde, dieser Zuschauer muss nun, bis jemand wieder eine Kugel auf dem deathwish Karussell drehen tut, mit der Bankroll und den Geldbetrag des Poker Spielers spielen müssen

Nr. 4 Es kann auch passieren, dass die Kugel auf dem deathwish Karussell auf Rechnungs-Verfahren, fällt, zum Beispiel auf das Addition, Subtraktion, Multiplikation, Division, Zeichen und auf die dazugehörige Zahl von 10-90 Prozent, dann muss anhand der Zahl ihre Bankroll addiert, subtrahiert, multipliziert oder mit der getroffenen Zahl dividiert werden

Nr. 5 Möglicherweise kann es auch vorkommen, dass die Kugel, auf dem deathwish Karussell aufzeigt, das sie das Spiel ohne ihren Geldbetrag verlassen müssen oder dieser in den Jackpot hinzugefügt wird, die Kugel kann, dann auch eventuell auf das Jackpot Zeichen drauf kommen und sie erhalten diesen gesammelten Jackpot zu ihrer Bankroll hinzugefügt

Nr. 6 Es gibt noch andere Möglichkeiten, die der Kugel aus dem deathwish Karussell nicht entweichen können, so zum Beispiel kann die Kugel auf neue Karten fallen, entweder vor dem Einsatz oder während sie ihre Runde spielen

Nr.657 Youmouth



Nr.657 Youmouth

Nr. 1 Sie müssen in dieser Variante von no limit Texas Holdem, versuchen die Zuschauer und Youtube Teilnehmer, die live im Geschehen des Spiels sich befinden, zu implementieren und einzubringen

Nr. 2 Sie spielen ihre Runde, bei no limit Texas Holdem, wenn sie an der Reihe sind, können sie den joker mouthgambel anwenden, das bedeutet, dass sie einen Zuschauer aus dem Publikum auswählen und ihn fragen, wie hoch er den Einsatz ausrufen soll, ohne zu wissen, welche Karten der Poker Spieler bekommen hat, so läuft die Runde weiter, und, wenn sie wieder an der Reihe sind, wählen Sie den nächsten Zuschauer aus dem Publikum und er ruft laut, wieder einen Einsatz Betrag, den der Poker Spieler setzen muss, das geht so weiter, bis die Runde fertig gespielt ist

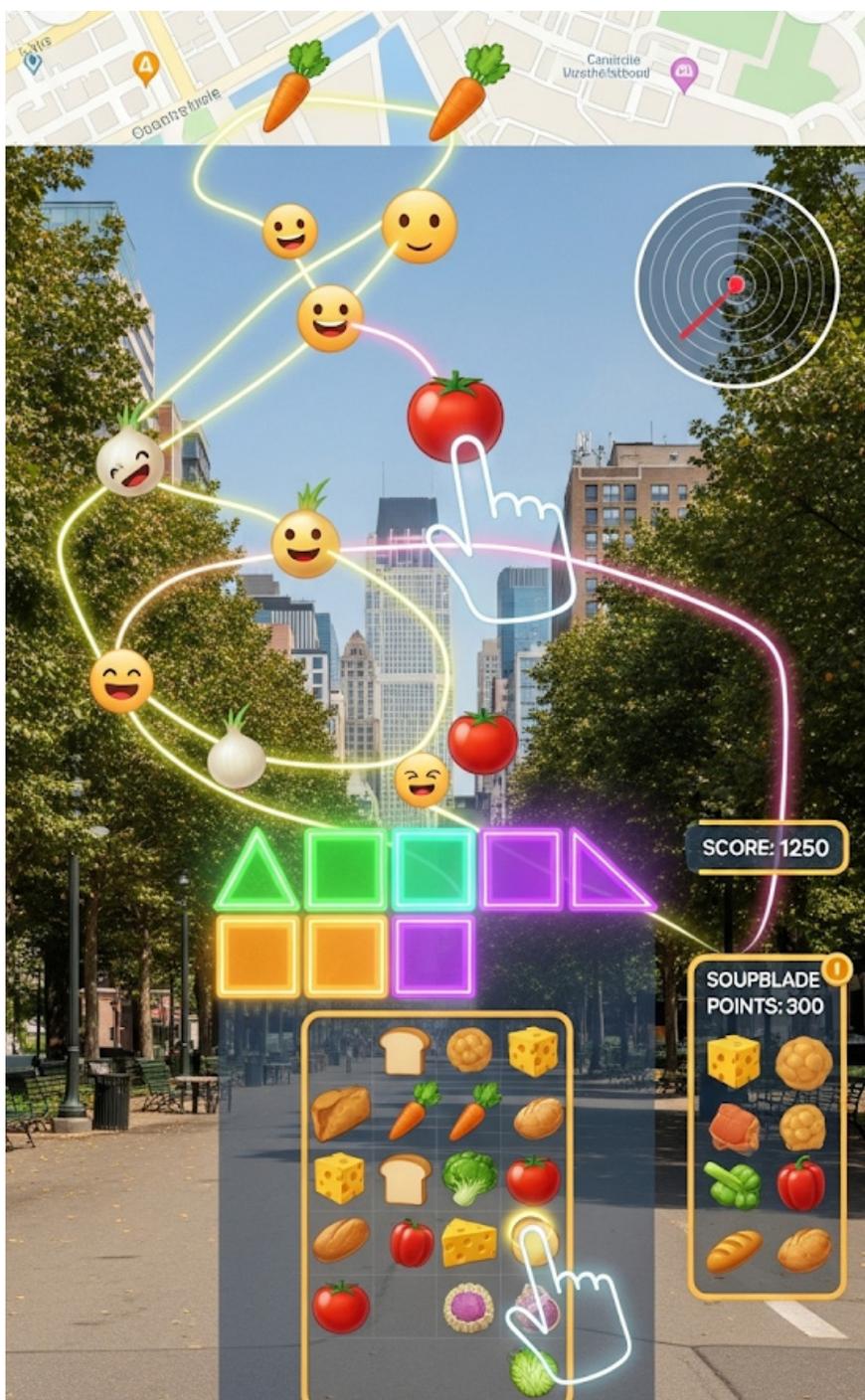
Nr. 3 Die andere Variante ist, das der Poker Spieler ein Youtube Display vor seinen Augen, auf dem Poker Tisch hat, das bedeutet, dass sich individuelle Youtuber, die sich zum diesem live Mitschnitt oder Poker Runde, sich bei Youtube angemeldet haben, live sehen können, wie das Spiel gespielt wird, wenn jetzt ein Poker Spieler an der Reihe ist, kann der Youtuber, dem ausgewählten Poker Spieler, per Youtube stream, Echtgeld auf sein Youtube Display streamen, und bestimmen, ohne zu sehen, welche Karten der Poker Spieler in der Hand, den Einsatz bestimmen und den weiteren Verlauf der Spieler Runde mitbestimmen, er sieht den Pot und das Live Spiel, auf seinen Monitor und bestimmt, mit seinen gestreamten Echtgeld den Move des Poker Spielers, er steuert ihn quasi bis zur letzten Karte, die ausgespielt wird und erhält den gewonnen Betrag, nach der, fertig gespielten Runde, vom Poker Spieler wieder zurück, auf sein Youtube Poker Account, live zurück überwiesen

Nr. 4 Die Youtuber können individuell bestimmen, mit welchen Poker Spieler, Sie live mitspielen wollen, sie können also, mit ihrem Echtgeld streamen und den ausgewählten Poker Spieler mit den digitalen überwiesenen Geld in der Live Poker Runde am Poker Tisch, live unterstützen und die Moves mit ihm planen, die Youtuber sehen, aber nicht die Karten der anderen Mitspieler, wie es bei einem echten, no limit Texas Holdem Spiel, der Fall ist

Nr. 5 Die Youtuber können also als Joker in der Poker Runde agieren, das passiert, wenn der live Poker Spieler am Tisch, seinen Youtube Joker Youmouth aktiviert, der reale aktive Poker Spieler, besitzt 3x Joker, die er im Spiel einsetzen und aktivieren darf und muss, um das Spiel Geschehen attraktiver zu gestalten und es unberechenbar zu machen

Nr. 6 Verliert, der Youtuber, durch die Steuerung des Poker Spiels, sein stream Geld, was er den aktiven Poker Spieler zum Spielen überwiesen hat, wird dieses von seinem speziellen YouTube Konto, abgezogen und er scheidet aus dem Spiel aus, nun darf sich ein neuer Youtuber per Zufalls Auswahlverfahren durch ein Gesichter Karussell, versuchen für diese Variante von no limit Texas Holdem, anmelden und mit den ausgewählten, aktiven Poker Spieler, der live am Poker Tisch sitzt, mitspielen und bestimmen, wie der Poker Spieler zu spielen hat

Nr.658 Soupblade+



Nr.658 Souplade+

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein digitale mappe durchzustehen, das heißt, die mappe Ihnen Ziele anzeigt, die in der realen Welt, abgelaufen werden müssen, um das Spiel, was von der App versteckt wurde, aufzufinden

Nr. 2 Gehen sie anhand der Navi und Radar Funktion in ihrer Nähe oder Umgebung auf die Jagd nach den digitalen Spiel, sie wissen vorher nicht, was für ein Spiel das sein wird

Nr. 3 Haben Sie sich auf dem Weg mit Ihrem Smartphone gemacht, werden Ihnen verschiedene Wege zur Verfügung gestellt und vorgestellt, sie sammeln auf dem Weg, farbige und individuelle (Koch) Zutaten Emojis in den verschiedenen Größen auf, diese zeigen Ihnen beim Navi außerdem die Weg Führung

Nr. 4 Sind sie an dem Ort angelangt, wo das Spiel sich befindet, leuchtet das Smartphone durch den Radar einen Alarm aus, sie müssen nun die Kamera in die Position positionieren, wo der aufleuchtende Punkt auf ihrem Radar, sich befindet, das bedeutet Sie scannen die Position und, wenn Sie Glück haben, taucht das digitale Spiel auf dem Smartphone Bildschirm auf, sie können nun an diesem Spiel live und in Echtzeit teilnehmen oder es als Checkpoint Level zu ihrem Level Bestand hinzufügen und im Nachhinein zuhause weiterspielen

Nr. 5 Bevor sie das Spiel spielen dürfen, müssen sie checken, ob sie genügend farbige und individuelle (Koch) Zutaten Emojis in den verschiedenen Größen, in der richtigen Farbe, aufgesammelt haben, den nur dann aktiviert sich das digitale Spiel, auf Ihrem Smartphone Display

Nr. 6 Haben Sie auf den verschiedenen Wegen zum Ziel Ort des Spiels, genügend farbige und individuelle (Koch) Zutaten Emojis in den verschiedenen Größen auf den verschiedenen Wegen gesammelt, so dürfen sie ihr digitales, jetzt auf dem Bildschirm auftauchenden Spiel benutzen, um das jetzt am Ziel Ort gestartete Duell anzufangen

Nr. 7 Außerdem müssen Sie das Smartphone Display, wo das Spiel angezeigt wird, per soft, medium hard touch von den puzzles, die das Display versperren, zueinander touchen, um das Display eine freie Sicht zu geben, um das Spiel sichtbar zu machen

Nr. 8 Haben Sie das Spiel sichtbar gemacht, duellieren Sie sich mit anderen Teilnehmern, die sich, dazu connected haben oder gegen die Computer Gegner, siehe das Spiel Prinzip der Reihe von soupblade (App Gallery Nr. 18)

Nr. 10 Wenn Sie keine Lust haben sich im live Duell zu duellieren, scannen Sie den Zielort und speichern das Level, auf Ihrem Smartphone in Ihre Level Liste ein, um sie dann zuhause im chill Modus wieder aufzurufen und gemütlich das Level wieder hervorzurufen und es dann es, entweder auf dem Smartphone oder ihren mit dem Smartphone verbundenen Fernseher zu spielen

Nr. 11 Sammeln sie in der realen Welt, die von der App verstecken, Level auf ihrer digitalen Landkarte auf, sammeln Sie genügend ein, um zuhause oder vor Ort, das Duell zu starten, pro bestandenen Level, Koch Kreation, erhalten Sie Soupblade Punkte, diese Punkte, können in eigenem, online Item Shop eingesetzt werden, um sich dafür verschiedene und seltene Zutaten (Koch) Emojis, gegen den Tausch von Punkten, einholen bzw. erhalten

Nr. 12 Spielen Sie die Levels die Sie gesammelt haben live vor Ort oder Zuhause durch, nach jedem erfolgreichen bestandenen Level wird von der App ein neues generiert und auf ihrer digitalen Landkarte zur Findung, versteckt, machen sie sich auf die Suche und finden sie die neuen Level, um das Spiel weiter spielen zu können

Nr. 13 Die in der realen Welt, gelaufenen Kilometer werden dazu benötigt, um Ihre farbigen und individuelle (Koch) Zutaten Emojis freizuschalten

Nr. 14 Versuchen Sie ständig in Bewegung zu bleiben und nach dem soupblade (App Gallery Nr. 24) Spiel Prinzip, die außergewöhnlichen Koch Kreationen zu spielen, werden sie in der Rangliste der nächste Koch Star und bekommen sie als Geschenk, original getreue, Küchen Utensilien, diesem Fall ein individuellen Set aus Küchen Tellern, als Belohnung für ihre Beendigung der gesammelten Level, kostenlos nach Hause gesendet

Nr. 15 Ganz einfach zu verstehen, sie müssen die digitalen gesammelten, farbigen und individuellen (Koch) Zutaten Emojis, die vorher, als Vectorpunkt Weg Führung dienten, einsetzen, um das Spiel, siehe Prinzip Soupblade (App Gallery Nr. 24) zu meistern

Nr.659 Audiencereport



Nr.659 Audiencereport

Nr. 1 Sie müssen versuchen in dieser Variante von no limit Texas Holdem folgendes beachten, sie spielen mit einem zusätzlichen Spieler zusammen, der ist als Display bzw. Monitor an Ihrem Platz auf dem Poker Tisch montiert, das bedeutet, dass die Zuschauer von zuhause, sich mit ihrem Fernseher, per Webcam in das live Poker Spiel, einloggen können, das bedeutet, sie müssen zuerst ein per Zufall Auswahl Verfahren bestehen, sie müssen, wenn sie per Gesichter Karussell ausgewählt wurden, 3x Fragen vom Poker Profil, mit dem sie zusammen spielen wollen, beantworten müssen

Nr. 2 Haben Sie das Gesichter Auswahl Verfahren per Karussell bestanden und ihr Gesicht wurde ausgewählt plus, sie haben sich ihren Poker Spieler ausgesucht, mit dem sie spielen wollen und seine 3x Fragen beantwortet, so dürfen sie sich mit dem Poker Spieler zusammen tun, das bedeutet Sie streamen Ihr Gesicht auf den Monitor oder das Display, was an den Pokertisch angeheftet ist und sehen, nun die Karten des Poker Spielers, jetzt können sie zusammen bestimmen, was sie als nächstes tun, entweder setzen sie einen von ihnen bestimmten Betrag oder gehen aus dem Spiel raus

Nr. 3 Jeder der Poker Spieler hat so einen Monitor bzw. Display an seinen Poker Platz angeheftet, mit diesem Verfahren können die Zuschauer live mitspielen, falls der Poker Profi Spieler ihnen das erlaubt, außerdem gibt es eine Streaming Runde, nach jeder gespielten no limit Texas Holdem Runde, das bedeutet das nur die Zuschauer gegen die anderen auf den Monitoren gezeigten Zuschauer gegeneinander nach dem Modell von no limit Texas Holdem antreten und mit der Bankroll der Poker Profis spielen, die Zuschauer können auch ihre eigene Bankroll zum spielen benutzen, diese wird per Blitz Paypal an das Display, wo der Monitor angeheftet ist, überwiesen, wenn das normale Spiel mit der Bankroll des Poker Profis beendet wurde, kann nun der Poker Profi mit der Bankroll des jeweiligen Zuschauers (Team Kamaraden) spielen und nach dem Prinzip von no limit Texas Holdem entweder was dazugewinnen oder alles verlieren

Nr.660 Gomble



Nr.660 Gumble

Nr. 1 Sie müssen versuchen in dieser Variante von no limit Texas Holdem versuchen den Gumble Joker einzusetzen, sie dürfen ihn im Poker Spiel jederzeit 3x mal anwenden und ausspielen, das bedeutet, dass sie beim Einsatz des Jokers Gumble, das Poker Spiel, wie folgt verändern können

Nr. 2 Der Chip Stack stellt sich aus dem, in der realen Welt gelaufenen Kilometer zusammen, das bedeutet, um an dieser Poker Runde teilzunehmen, müssen Sie in der realen Welt, eine vom Veranstalter, gesetzte Strecke zu Fuß ablaufen, auf Ihrem Smartphone sehen sie auf ihrer digitalen Weg Führung(Navi) versteckte Poker Chips mit unterschiedlichen Geld Beträgen, die als Wegweiser dienen, (Chips als Punkte Wegweiser), sammeln Sie durch Ihren Lauf, die versteckten Poker Chips auf und bestehen sie Die Strecke in der geforderten Zeit, um dann die digitalen Poker Chips, die unterschiedlichen Geld Wert besitzen, in den live Poker Spiel, einzusetzen, das bedeutet, dass sie zum Beispiel ca. 8,5 km in 80 Minuten gelaufen sind und einen Chip Betrag von 85000 Dollar, digital aufgesammelt haben, diesen digitalen Chip Betrag, können und müssen sie gegen reale Chips am Poker Tisch zum Duell, eintauschen

Nr. 3 Am Poker Tisch, sitzen nun andere Poker Spieler, die in diesem Beispiel, auch eine Strecke von 8,5 km abgelaufen haben und sich für das Poker Spiel qualifiziert haben, die aber nach diesem Prinzip, Wahrscheinlich einen anderen Chip Betrag, durch die unterschiedlichen, individuellen, gesammelten Poker Chips ergattert haben und nun mit den Tausch gegen reale Chips, also den gleichen Wert spielen, der gesammelt wurde

Nr. 4 Die individuellen Poker Chips, die Sie jetzt bekommen haben, besitzen eine andere Rückseite, also auf der Rückseite der Chips, steht manchmal eine Prozent Zahl(10-90), sie wissen vorher nicht, was für eine Prozent Zahl sich auf der Rückseite befindet, erst beim Einsatz des Chips auf dem Poker Tisch wird sichtbar, das zum Beispiel ihr Poker Chip eine 30 hinten und ein Rechnungs Zeichen besitzt, zum Beispiel ,das addition Zeichen, oder Subtraktion Multiplikation, Division Zeichen, in diesem Fall ist ein addition Zeichen zu sehen, nun müssen sie zu ihrem Chip 30 Prozent vom Wert des Chips, dazugeben, sonst dürfen sie nicht weiterspielen

Nr. 5 Es liegt an ihnen, ob sie diese Poker Chips gesammelt haben, das erfahren sie aber erst, wenn sie diese digitalen Poker Chips vom Laufen, in reale chips eingetauscht haben, und im Nachhinein, dies an der Rückseite des Poker Chips erkennen, wenn sie ihren Einsatz in die Poker Runde bringen

Nr. 6 Versuchen Sie den anderen Poker Spielern diese Chips abzunehmen und dadurch, dass komplette Spiel zu variieren und zu verändern, bleiben sie Auf der Jagd, nach neuen Chips, falls sie alle verloren haben, gehen sie wieder eine geforderte Strecke, in einer geforderten Zeit ab, die der Veranstalter für sie vorgeschlagen hat und kommen sie später mit neuen gesammelten Chips zurück an den Poker Tisch und duellieren sie sich erneut mit den anderen Poker Mitspielern

Nr.661 Bohaterem



Nr.661 Bohaterem

Nr. 1 Sie müssen in dieser Poker Variante folgendes beachten, sie müssen Ihre eigenen Karten herstellen und designen, bevor das Spiel anfängt, das bedeutet, dass sie kurz auf einer Anzeigetafel Emojis sehen können, um diese auf Ihre Blanko Karten zu zeichnen, das heißt wiederum, dass sie 4 unterschiedliche Emojis pro Karten Staffeln, also 16, in ihr Karten Blatt integrieren müssen, diese müssen ähnlich den Emojis aussehen, die die anderen Poker Profi Spieler angemalt haben, dazu integrieren sie Zahlen von 1-9 in die verschiedenen Ecken der Karten bzw. des Kartendecks

Nr. 2 Sie haben nun, Ihre 4 Emojis in 4 verschiedenen Farben, die Sie, auf die Blanko Karten (16) gezeichnet haben, verglichen und eine Summe aus der Zeichnung verstanden, das bedeutet, dass sie nun 13 unterschiedliche Karten, 9 Karten mit Zahlen pro Kartendeck (13) und 4 Karten mit 4 verschiedenen, gleich farbigen Emojis Zeichnungen, pro Kartendeck (16 Karten) besitzen und in das Spiel, bohaterem integrieren müssen

Nr. 3 Nach dem Spiel Prinzip von no limit Texas Holdem, spielen sie nun mit ihrem selbst kreierte Kartendeck, das nach der Funktion von no limit Texas Holdem funktioniert, setzen sie nun ihre neue Karten im Spiel ein und lachen sie mehr als sonst, wenn sie ihre eigenen Emojis einsetzen und diese sie zum Gewinn und Erfolg oder Niederlage, erzwingen, spielen sie wie gehabt, mit ihrer Bankroll oder integrieren sie, die anderen Spiel Varianten von der sidantre.com App Gallery des Pokerns

Nr.662 Livepresss



Nr.662 Livepresss

Nr. 1 Sie müssen versuchen in dieser Poker Variante von no limit Texas Holdem, folgendes beachten, sie erfolgen einen Zufalls Prinzip, das bedeutet, dass sie ihren Einsatz durch ein Einsatz Karussell benutzen müssen

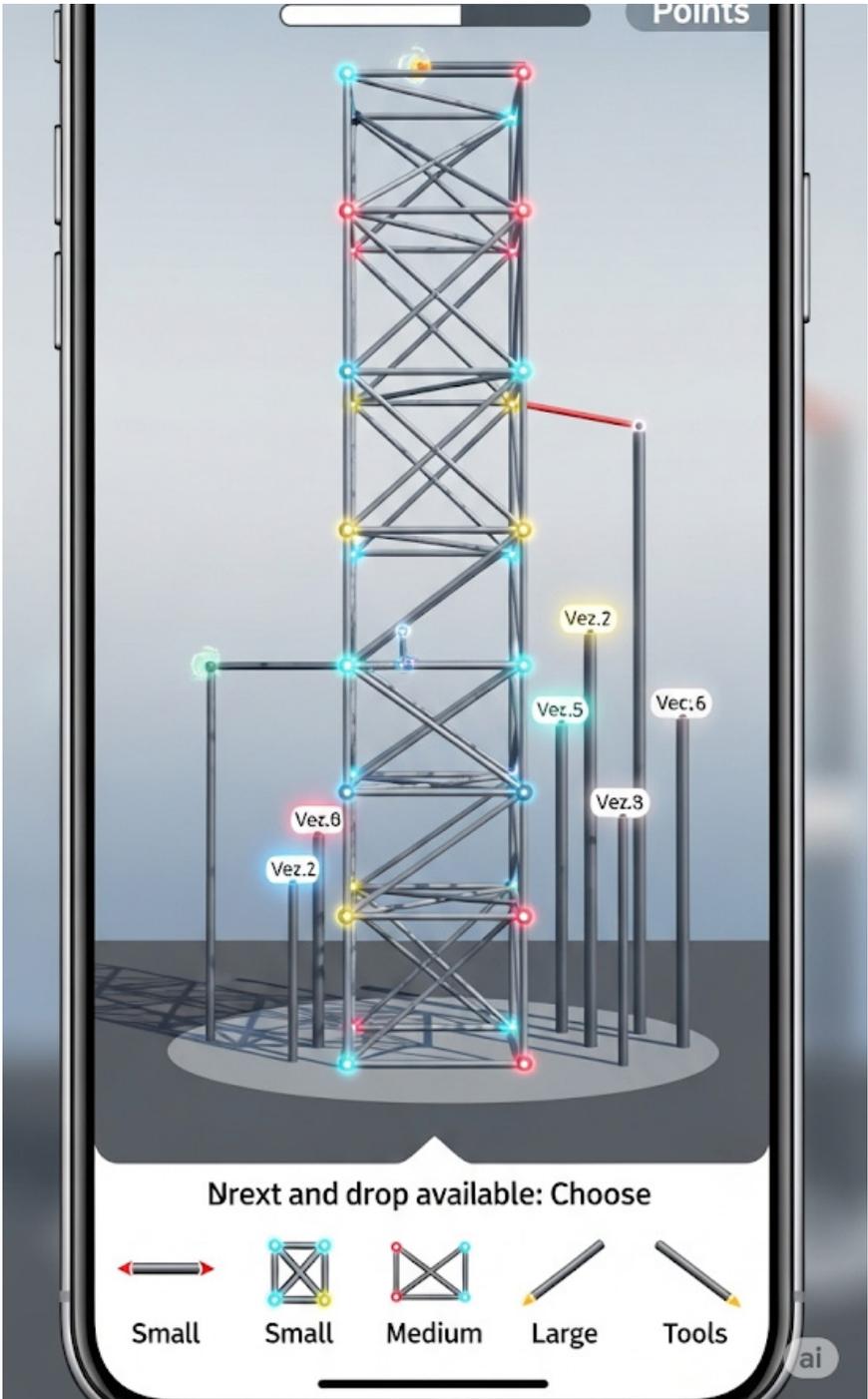
Nr. 2 Sie sind an der Reihe, müssen Sie die Kugel in das Einsatz Karussell hineinlegen und das Karussell drehen, die Kugel stoppt auf einen individuellen Betrag, den Sie jetzt setzen müssen, das mini Karussell ist an Ihrer Position, an dem Poker Tisch, angeheftet und variiert mit seinen individuellen, Spiel Runde zur Runde

Nr. 3 Sie müssen jetzt den, von der Kugel, ausgewählten Einsatz Betrag, der ausgerollt wurde, einsetzen, in der nächsten Runde, werden Addition, Subtraktion, Multiplikation, Divisionszeichen von der Kugel per Zufall getroffen, die Sie jetzt als Poker Spieler beachten müssen, trifft die Kugel, zum Beispiel, eine Additions Zeichen und die dazugehörige Zahl, in diesem Fall die 13,so müssen Sie zu Ihrem Einsatz der vorher ausgerollt wurde 13% Prozent dazu berechnen und weiter einsetzen, trifft man das Subtraktions Zeichen, so ziehen sie vom Einsatz 13% Prozent ab, trifft man das Multiplikations Zeichen, so müssen Sie Ihren Einsatz 13x steigern, trifft die Kugel letztendlich das Divisions Zeichen, dann muss Ihr Einsatz durch die Zahl 13 dividiert werden

Nr. 4 in der nächsten Runde müssen Sie die letzte Kugel in das Einsatz Karussell hinein setzen und es drehen lassen, entweder trifft die drehende Kugel das Feld bet, fold, call oder all in, der Zufall entscheidet, dann für die Sie, ob sie mitgehen, Einsatz erhöhen, rausgehen oder alles auf einmal setzen müssen

Nr. 5 Haben Sie die 3x möglichen Prinzipien des Karussell überstanden, so müssen Sie nun einen individuellen Teilnehmer des zu spielenden Poker Spiels auswählen, den dieser trägt nun die Verwendung dieser Poker Variante, hat jeder mal dieses Prinzip durchgespielt, kann man wieder den Standard Modus von no limit Texas Holdem, aktivieren und gechillt weiterspielen

Nr.663 Stillwesteady



Nr.663 Stillwesteady

Nr. 1 Sie müssen versuchen zuerst einen Stab, so zu richten, damit er stabil auf dem Boden steht, danach müssen sie, auf die Anzeigetafel schauen und darauf achten, welchen nächsten Stab sie benutzen, um mit ihm, den am Anfang gesetzten zu verbinden

Nr. 2 Jeder Stab hat 4-6 farbige, Vectorpunkte an denen, sie den neuen Stab anheften können und müssen

Nr. 3 Sie müssen den ersten Stab am Boden setzen und den nächsten, der auf der Anzeigetafel gezeigt wird, auswählen und mit seinen Vectorpunkten an den ersten Stab anheften

Nr. 4 Haben Sie zum Beispiel 3 Stäbe aneinander geheftet, so bekommen Sie langsam eine individuelle Höhe

Nr. 5 Versuchen Sie mit den angezeigten Stäben, die auf der Anzeigetafel sind, diese sich per drag and drop zu nehmen und passend auf die Vectorpunkte des naheliegenden Stabs, anzuheften

Nr. 6 Mit den zugesetzten Stäben, steigt die Höhe der Struktur und sie erhalten dafür Punkte, pro gesetzten Stab, der angeheftet wird, gibt es Punkte

Nr. 7 Versuchen Sie mit den Stäben, die geforderte Höhe zu erklimmen, die in einer vorgegeben Zeit gefordert wird

Nr. 8 Versuchen Sie außerdem eine stabile Verbindung zu bauen, damit die Stäbe nicht ineinander fallen oder vom Konstrukt herunter fallen

Nr. 9 Bauen Sie stetig nach oben und platzieren Sie Ihre Stäbe, sorgfältig auf die farbigen Vectorpunkte, diese dienen Ihnen als Anker und halten die Verknüpfung von den Stäben, stabil

Nr. 10 Haben Sie die geforderte Höhe erreicht, haben Sie das Ziel des ersten Levels bestanden, in den darauffolgenden Levels, müssen Sie wiederum eine andere Höhe erklimmen und andere Stäbe benutzen, diesmal, kleine, mittlere oder große

Nr. 11 Hantieren sie mit diesen unterschiedlichen Formen der Stäbe und erreichen sie Stabilität und die geforderte Höhe, in der vorgegebenen Zeit und erreichen so das Ziel des Levels

Nr. 12 Bauen Sie stabil und sorgfältig das Konstrukt, mit dem Sie die Höhe erreichen wollen und kämpfen Sie sich gegen andere Erbauer, die versuchen das gleiche zu tun, wie Sie es machen, bauen Sie schneller und stabiler Ihr Konstrukt und erreichen Sie die geforderte Höhe, schneller als Ihre Gegner

Nr.664 Comewithbestflow



Nr.664 Comewithbestflow

Nr. 1 Sie müssen in dieser Poker Variante von no limit Texas Holdem folgendes beachten, sie bekommen Ihre Karten normal ausgeteilt, nun müssen Sie sich einen Spieler auswählen, mit dem Sie die Karten tauschen wollen und müssen

Nr. 2 Sie sehen vorher aber, bevor Sie einsetzen in ihre Karten und dann tauschen Sie den Platz mit Ihrem ausgewählten Poker Spieler, dieser darf auch in die Karten vorher blicken, bevor er seinen Platz tauschen tut

Nr. 3 Jetzt sehen Sie auf der Anzeigetafel einen Kreis, sie müssen nachdem sie aufgestanden sind, mit einem Dart Chip, auf diesen Kreis werfen, dieser Kreis hat 4 Rundungen, um sich herum, eine Rundung ist eine Addition, eine Subtraktion, eine Multiplikation, eine Division Scala

Nr. 4 Nun muss der Poker Spieler der jetzt aufgestanden ist, bevor er sich hinsetzt mit einem speziellen Dart Chip auf diesen Kreis (Dart Scheibe) werfen, heftet sich zum Beispiel der Dart Chip sich, an die Addition Rundung des Kreises und bleibt der Chip an einer gewissen Zahl angeheftet, in diesem Beispiel die 35 (1-100), so muss er sein Einsatz, um 35% Prozent erhöhen, wenn er sich auf den Platz setzen tut, wo der andere Poker Spieler gesessen hat

Nr. 5 Das gleiche muss der andere Poker Spieler auch tun, er wirft den Dart Chip und dieser heftet sich auf die Multiplikations Rundung des Kreises und auf die Zahl 50, das bedeutet, er muss seinen Einsatz, wenn er auf den anderen Platz sich gesetzt hat, um 50% Prozent erhöhen, diesmal aber, wie erwähnt mit den Karten des anderen Poker Spielers

Nr. 6 So setzt der erste Poker Spieler, mit seinen neuen Karten, seinen Einsatz, addiert plus 35% Prozent Erhöhung, der andere seinen Einsatz plus 50% multipliziert, ein

Nr. 7 Danach läuft die Runde genauso fort, wie es man von no limit Texas Holdem kennt weiter, bis einer der Spieler in der neuen Runde, für das, hier beschriebene, Prinzip per Zufalls Verfahren von den Dealer ausgewählt wird und den Platz mit einen anderen Poker Spieler tauschen muss, plus den Wurf auf die Poker Dart Scheibe und dessen Rechnungs Verfahren, die den Einsatz dann individuell variieren kann

Nr.665 DonKarussell



Nr.665 DonKarussell

Nr. 1 Sie verfügen über einen Poker Tisch der mit der Umrandung mitspielt, das bedeutet, dass Sie sich, nicht nur dort mit Ihren Armen absetzen können, sondern auch folgende Funktion eingebaut ist, das bedeutet, dass eine Kugel durch die Arm Lehne läuft, wenn sie diese betätigt haben, bleibt die Kugel stehen, so sehen sie nun auf welchem individuellen Feld sie stehen geblieben ist

Nr. 2 Die Arm Lehne hat folgende Felder eingebaut, wenn sie an der Reihe sind, bevor sie in ihre Karten gucken können, das heißt, sie drücken auf den Play Button, aus ihrem Platz aus und lassen die Kugel drehen, diese Kugel dreht sich in der Arm Lehne und bleibt auf einem individuellen Feld stehen, in diesem Beispiel auf einem Chip mit einer bestimmten Einsatz Geld Betrag, den sie nun, bevor sie in die Karten geschaut haben, setzen müssen

Nr. 3 In diesem Fall auf einem 3000 Dollar Chip, sie haben in dieser Runde 3x Kugel Versuche, um mit der Kugel zu spielen, jetzt ist der andere Poker Spieler an der Reihe, dieser drückt, bevor er in die Karten geguckt hat, den play button und die Kugel dreht sich aus seiner Sicht und fällt auf ein individuelles Feld, dieses Feld in diesem Fall ist ein Chip, mit einem Geld Betrag von 30000 Dollar, diesen Betrag muss nun der Poker Spieler, wie der andere Poker Spieler mit seinen 3000 Dollar setzen, um seine Karten zu sehen oder er steigt aus dem no limit Texas Holdem Poker Spiel aus

Nr. 4 Jetzt sind die anderen Poker Spieler an der Reihe, diese drehen die Kugel durch die Arm Lehne und bekommen gezeigt auf welchem Feld, die Kugel stehen bleibt, also auf einem individuellen Chip Geld Betrag, den sie dann setzen müssen, haben alle ihren Einsatz per Zufall gezogenen Einsatz gesetzt, läuft das Spiel fortan, wie gehabt nach dem Prinzip von no limit Texas Holdem weiter auf dem Poker Tisch weiter

Nr. 5 Die Spieler können nun wieder die Kugel entscheiden, und sehen, welcher Betrag, von der Kugel ausgewählt wird, alle Poker Spieler an dem Abend, haben 3x plus weitere Versuche, die Kugel zu entscheiden, was für ein Einsatz Chip mit einem individuellen Geld Betrag gezogen wird, mit dem sie spielen müssen

Nr. 6 Außerdem kann auch die Kugel, auf eine Karte fallen, die mit ihrer, während sie spielen ausgetauscht werden muss, die anderen Poker Spieler sehen dieses nicht, nur der Spieler der die Kugel gedreht hat, er entscheidet, dann, ob er seine Karte während des Spiels, gegen eine, gedrehte von der Kugel, nehmen will und es kann auch passieren, dass die Kugel auf den all in button fällt, und der Poker Spieler, all in, mit seinen gesamten Betrag in die gespielte Runde gehen muss, auch kann es passieren, dass die Kugel auf das Feld kommt, wo er dann komplett aussetzen muss oder den Platz mit einen anderen Poker Spieler tauschen muss. Ein anderes Feld ist der Cold Button, das heißt, das der Poker Spieler für die Runde eingefroren wird und erst nach 3x Runden wieder weiter spielen kann, als Zusatz gibt es die Mathematischen Chip Einsatz Geld Beträge, diese zeigen Ihnen mit welchem Verfahren Sie Ihren Einsatz addieren, subtrahieren, multiplizieren, dividieren, müssen, fällt die Kugel auf einen Additions Chip Einsatz Betrag, mit der Zahl 37% Prozent (1-100%Prozent Zahlen), so muss er zu seinen Einsatz, 37% Prozent Geldmenge, dazu addieren usw. Je nachdem welcher Mathematische Chip getroffen wird

Nr. 7 Jetzt wird das Poker Spiel wesentlich interessanter, als davor und unberechenbarer werden, der Zufall entscheidet hier die Chip Einsatz Beträge, durch den Zufall der Kugel, die um die Arm Lehne verläuft und den Chip Einsatz Geld Betrag, oder ein anderes Feld auswählt, wie oben in den Verfahren, die per Zufall kommen könnten, beschrieben



Nr.666 Basid

Nr. 1 Sie müssen versuchen in dieser Poker Variante, folgende Elemente durchzustehen, wenn Sie an der Reihe sind, müssen Sie versuchen mit 5 Basketball Chips, wenn Sie den Cinema Joker ausgerufen haben, in einen, auf dem Tisch stehenden Mini Basketball Korb, diese zu verwandeln, auf dem Backboard steht per Zufall, mit welchem Einsatz Chip Basketball, sie werfen müssen, das bedeutet, dass sie hier, in diesem Fall, auf dem backboard 300 Dollar angezeigt bekommen, nun müssen sie ihren 300 Dollar Chip Basketball nehmen und in den Mini Basketball Korb versuchen zu verwandeln, treffen sie den Wurf, so muss jeder Spieler ihnen 300 Dollar geben, treffen sie nicht, müssen Sie jeden Poker Spieler 300 Dollar auszahlen, sie haben im Spiel 5 Cinema Jokers, den ersten haben sie, Jetzt in diesem Beispiel genutzt, nun bleiben ihnen noch 4 Joker übrig, also 4 Würfe auf den Mini Basketball Korb auf einen individuellen Betrag

Nr. 2 Ist nun ein anderer Poker Spieler an der Reihe, kann er, bevor er in die Karten schaut, den Cinema Joke ausrufen, in seinem Fall, zeigt die Anzeigetafel, also das Backboard 1300 Dollar an, trifft er, die Summe mit seinen Chip Basketbällen, so erhält er von jedem Spieler 1300 Dollar, trifft er nicht, so muss er jedem Spieler 1300 Dollar geben, also ist die Wahrscheinlichkeit, je nach dem wie gut sie Mini Basketball vorher geübt haben, kostensparend oder kostenspielig für Sie, je nach dem, wann Sie Ihren Cinema Joker nutzen und ausrufen

Nr. 3 Sie müssen versuchen die Poker Spieler, während des Spiels, mit dem Ausruf des Cinema Jokers zu verunsichern, spielen sie fortan, weiter das Prinzip von no limit Texas Holdem, bis jemand seinen Cinema Joker nutzen tut und ihn in der Menge ausruft, das bedeutet, wenn zum Beispiel 3 Spieler ,den flop sehen, dann können, sie vor dem turn, ihren Cinema Joker ausrufen und versuchen, den individuellen Geldbetrag, der auf dem backboard des Mini Basketball Korbs zu sehen ist, mit ihren Chip Basketball zu verwandeln, das bedeutet in diesem Fall, daß der Poker Spieler Nr. 2 den Cinema Joker ausruft und nun einen geforderten Betrag, der auf dem backboard angezeigt wurde, von 20000 Dollar mit seinen Chip Basketball treffen muss, das dient dazu, das Spiel, für die anderen zu verändern und sie zu manipulieren, den, wenn die treffen, erhalten Sie dafür von den 3 Spielern jeweils 20000 Dollar geschenkt, oder müssen selbst wenn, sie nicht treffen jeden der dreien 20000 Dollar ausbezahlen

Nr. 4 Die Beträge auf dem Backboard des Mini Basketball Korbs, der in der Mitte des Poker Tisches steht, werden vom Publikum per Abstimmungs Verfahren, button on click, gemeinsam, bestimmt, falls ein Cinema Joker, von einem Poker Spieler ausgerufen wird, die Menge im Publikum entscheidet, bis zu einem verständlichen und normalen Betrag, der von der Bankroll der Spieler abhängig ist, also sehr verschieden, in dem allgemeinen Sinne der gesamten Bankroll der Poker Spieler

Nr. 5 Haben Sie also Mut und beweisen Sie Ihre Spielfreude, an dieser, genannten Poker Variante, verändern Sie das Spiel und verdienen, Sie sich mehr Chips mit kleinen, mittleren oder hohen Geldbeträgen, die erst durch den Treffer des Chip Basketballs, in den Mini Basketball Korb, möglich sind

Nr.667 Catima



Nr.667 Catima

Nr. 1 Sie müssen versuchen, in dieser Poker Variante, von no limit Texas Holdem folgendes zu tun, Ihr zu spielendes Live Poker Spiel wird simultan und gleichzeitig bzw. In Echtzeit auf ein digitales Poker Spiel übertragen, das bedeutet, dass die Zuschauer im Cinema(Kino), als Spieler auf ihren ausgewählten Sitzen, sich mit ihren Pseudonym fürs digitale Poker Spiel anmelden können, falls sie die Auswahl Kriterien bestanden haben, zu den Auswahl Kriterien zählen, nur eine Email Adresse und ihr persönlicher Paypal Account, muss verifiziert werden, mit der Gesichter Erkennung und ihren persönlichen Personalausweis können sie, dann an der Teilnahme, die durch ein Zufalls Gesichter Karussell entschieden wird, dann teilnehmen

Nr. 2 Die Zuschauer können, dann im digitalen Spiel, im Cinema (Kino) sich per Paypal mit ihren Einsatz Beträgen anmelden und die gleichen Beträge spielen(Bankroll besitzen), wie im live Poker Spiel, no limit Texas Holdem, zum Beispiel werden per Gesichter Karussell, 8x Teilnehmer für das digitale no limit Texas Holdem Poker Spiel ausgewählt, diese Personen registrieren sich, dann mit ihrer Email Adresse und der realen Ausweiskontrolle an der Spiel Kasse, diese 8x Poker Spieler müssen dann, per Paypal die gleichen Bankrolls auf das Guthaben Konto, für das Poker Spiel überweisen, wie die realen Spieler am realen Tisch besitzen

Nr. 3 Dann können die ausgewählten 8x Poker Spieler, die sich, für das digitale Poker Spiel angemeldet haben, neben den Zuschauern, mit ihren eigenen Poker Spiel Controller, Platz nehmen, nun können die digitalen Poker Spieler gleichzeitig mit den realen Poker Spielern, das no limit Texas Holdem Cinema Spiel beginnen

Nr. 4 Es können nun Teams gebildet werden, das bedeutet, dass ein digitaler und ein realer Poker Spieler, sich zusammen per Microalf Headset verbinden kann, er kann also mit ihm Absprache halten und ihm die gewissen Informationen, über sein eigenes Spiel zuteilen bzw. Übermitteln, das bedeutet, dass der reale Poker Spieler zum Beispiel, die Hand des digitalen Poker Spielers zugesagt bekommt und auf eigene Entscheidung per Microalf Headset nun ihm Befehle geben kann, wie er das Spiel fortan zu spielen hat, andersrum funktioniert es auch nach gleichem no limit Texas Holdem Prinzip für den digitalen Poker Spieler, er kann die Hand per Microalf Headset vom live spielenden Poker Spieler, erhalten und ihm Befehle, auf eigene Entscheidung geben, wie er seine Einsätze und seine Hand zu spielen hat

Nr. 5 Das ganze Spiel läuft nun in Echtzeit ab und niemand von den realen Poker Spielern und digitalen Poker Spielern, kann das System aushebeln, weil es von der Gummibärenbande Security Systems in real Zeit und Sekunden genau, per stream, überprüft wird, das Spiel wird also entweder ohne teams gespielt, die nicht mit einem Microalf Headset ausgestattet werden, oder es läuft wie gehabt, nach der Variante, wo 2x Spieler, simultan und in Echtzeit, miteinander verbunden sind, dass entscheidet das Zuschauer Publikum mit einer Stimm Vergabe, bevor die beiden Poker Spiele ihren Lauf nehmen

Nr.668 Clownwon



Nr.668 Clownwon

Sie müssen, in dieser Poker Variante von no limit Texas Holdem durch Aufnahme von jedem Poker Spieler, versuchen eine Clowns Maske aufzusetzen, diese Maske, müssen Sie vorher bei der nächsten Runde am Poker Tisch gewinnen, das bedeutet, dass sie den anderen Mitspielern am Poker Tisch, einen gewissen Prozentualen Wert der Bankroll abknüpfen müssen, um dann die Clowns Maske, die individuell mit dem Abstimmungs-System der Zuschauer verbunden ist, das bedeutet, wenn sie den Wert erreichen, zu erspielen, der gefordert wurde, dürfen sie nun diese Clowns Maske aufsetzen und sich mit den Zuschauern, die im Raum sich befinden, sich verknüpfen, das heißt, dass sie per Button Abstimmungs-System, wie bei der Sendung, Wer wird Millionär, die Zuschauer erbeten, welchen Einsatz sie in der nächsten Runde, sie zu setzen haben sollen, zum Beispiel bekommen sie die Karten gezeigt und dürfen mit dem Zuschauer Publikum, per Microalf Headset kommunizieren und dann durch das Abstimmungs-System, eine gewollte Einsatz Menge des Publikums in ihre Hand setzen, bestimmen Sie in Echtzeit mit dem dazugeschalteten Publikum, was durch die Clowns Maske gewährleistet wird, Ihren Einsatz Betrag und dessen individuelle Höhe. Sie müssen diese Runde, indem Sie die Clowns Maske tragen zusammen mit dem Publikum durchstehen, das bedeutet, dass sie mit dem Zuschauern aus dem Raum, mit Microalf Headsets verbunden sind, und durch eine Information auf ihrem Handy erfahren, per Abstimmungs System der Gemeinschaften oder per Information, durch das Headset, wie viel sie in ihrer Hand halten bzw. Mit ihrer Hand vor dem flop, nach dem flop, nachdem turn oder nachdem river, setzen sollen. Spielen Sie so weit, wie möglich mit dem live dazugeschalteten Publikum Ihre Hand aus, und beenden Sie die Runde mit ihrer Kommunikation, in der nächsten Runde wird, dann die Clowns Maske an einem anderen Poker Spieler am Poker Tisch verleiht, je nachdem, wie viel er von der Bankroll der anderen Spieler, prozentual, gewinnen sollte. So hat jeder, in hoher Wahrscheinlichkeit, die Chance mit der Clowns Maske, in Verbindung mit dem Publikum zu stehen und eine individuelles Poker Runde, die unberechenbar sein könnte, auszuspielen

Nr.669 Cinemapoker



Nr.669 Cinemapoker

Nr. 1 Sie müssen versuchen eine Poker Variante von no limit Texas Holdem zu verändern, damit das Spiel interessanter wird, das bedeutet, sie laden Personen in das Kino ein, diese Personen können durchs Kino sehen, welche Poker Spieler am Poker Tisch spielen, die Personen sehen, aber nicht alle Karten, die gespielt werden und sollen ihre Wetten abgeben, welcher Spieler das nächste Spiel, nach der ersten Karten Ausgabe, nach dem flop, nach dem turn, nach dem river, gewinnen soll

Nr. 2 Die Personen sitzen an ihren Sitzen und haben einen persönlichen Einsatz Controller, der die Höhen der Einsätze, für die genannte Spielfolge, befolgen kann, mit dem Controller ist es möglich, einen individuellen Einsatz auf die Favoriten des Poker Spiels vor und während des Spiels zu setzen, jeder der Personen im Kino setzt nun ihren Einsatz auf ihren Favorisierten Poker Spieler und hofft darauf, dass der Tipp der abgegeben wurde, recht behält und sie ihren Einsatz nun verdoppeln, verdreifachen, vervierfachen oder individuell erhöhen oder vermindern, können oder nicht, sie spielen gegen die Kino Bank, die diese Quoten steuert und letztendlich ausschüttet oder den Einsatz der Personen des Kinos für sich behält

Nr. 3 Das gute an dieser Variante ist, das einige auserwählte, durch ein Gesichter Karussell, Personen im Kino Saal, nun live mit den Poker Spieler die Plätze tauschen können, um so, live am Poker Spiel nun teilnehmen können, wiederum setzt sich der nun passive Poker Spieler, der live vor kurzem, am Poker Spiel teilgehabt hat, sich in den Kino Saal und wettet nun, wie oben Beschrieben, auf seine live spielenden Poker Spieler

Nr. 4 So wechseln mit der Zeit, die live wettenden Personen aus dem Kino mit den, live spielenden Poker Spiel im Laufe der Zeit, ihre Plätze und wir als Zuschauer bekommen, auf Youtube, eine neue Cinema Poker Präsentation geliefert, wobei die Zuschauenden Youtuber auch per Einsatz button live auf ihre Favoriten Poker Spieler, wie am Anfang erwähnt, mitbieten können, in der Zwischen Zeit kommen immer neue Personen, ins Kino und wechseln, somit das komplette Geschehen dieser Variante von no limit Texas Holdem

Nr.670 Shockwave



Nr.670 Shockwave

Nr. 1 Sie müssen in dieser Poker room no limit Texas Holdem versuchen den normalen Monats Kalender einzubauen, das bedeutet, dass sie nachdem die Karten bekommen haben, auf den Kalender sehen müssen, welchen Einsatz sie spielen müssen, das bedeutet, dass ein 30 Tage Kalender als Anzeigetafel, über den Poker Tisch hängt, und sie diesen mit ins Poker Spiel integrieren müssen

Nr. 2 Auf den Kalender läuft eine transparente Welle, die per Zufall eine Zahl aus dem Kalender zieht, für den, an der Reihe zu spielenden Poker Spieler, das wäre zum Beispiel der Kalender Tag 13, das bedeutet, dass der Poker Spieler 13% seines Bankroll für den ersten Einsatz, setzen muss, falls einer den Joker Shockwave, vor dem Spiel ausgerufen hat

Nr. 3 Nun muss er, von seiner Bankroll, die in diesem Fall 100.000 Dollar ist, zusätzliche 13.000 Dollar als Einsatz einbringen, um das Spiel beginnen zu müssen

Nr. 4 Hat er seinen Einsatz getätigt, kann wiederum ein anderer Poker Spieler auch einen, Joker Shockwave ausrufen und der nächste Poker Spieler muss dann, wie oben, beschrieben, per Zufall, eine Kalender Zahl, nehmen, in diesem Fall die 24, also muss er 24% von seiner Bankroll, dazu bezahlen, um das Spiel spielen zu müssen

Nr. 5 Jeder Poker Spieler hat 5x Joker Shockwaves, zur Verfügung und kann diese vor der Karten Austeilung oder während des Spiels, ausrufen und damit, die anderen Poker Spieler zwingen, ihre Bankroll per Zufalls Kalender Zahlen, prozentual, wie beschrieben, zwingen diesen prozentualen Wert setzen zu müssen

Nr. 6 Der Kalender hat also 30 Tage und jede Poker Spieler 5x Joker Shockwaves als Zusatz für das gesamte Spiel, das ausrufen, des Jokers kann jeder Zeit passieren und die getroffene Zahl des Kalenders entscheidet, wie hoch sie ihren Prozent Betrag von der Bankroll, vor und während des Spiels, einsetzen müssen, das Poker Spiel läuft wie gehabt, im gleichem Prinzip weiter, nur das, die Joker das gesamte Spiel individuell, verändern können und werden, bis der ganze Zahlen Kalender ausgeschöpft ist

Nr. 7 Die Spieler, wenn sie wollen, können vom Dealer nach gespielten Kalender, einen neuen dazu erwerben und dann wieder mit den Joker, wie beschrieben, die Sie dann erhalten, das Poker Spiel in Zukunft, verändern und variabel gestalten

Nr.671 Rollerball



Nr.671 Rollerball

Nr. 1 Sie versuchen in dieser Poker Variante folgendes zu beachten, um am Poker Spiel teilzunehmen, sie müssen folgende Prinzipien einhalten, das bedeutet, dass Sie mit ihren Einsätzen folgendes tun müssen, jeder Spieler besitzt bekanntlich, eine gleiche Bankroll am Poker Tisch, wenn sie nicht individuell gestaffelt wird, diese wird nun im Rollerball Spiel, neu ermittelt, sie müssen als einer, der hier im Beispiel 6 Poker Spieler, versuchen ihre Bankroll vor dem Spiel zu erhöhen, indem sie die andere Bankroll der anderen Spieler herausfordern

Nr. 2 Sie müssen am Rollerball Spiel teilnehmen, um überhaupt am Poker Spiel teilnehmen zu können, das bedeutet, wenn nun, einer der Poker Spieler das Rollerball Spiel beginnt, er nun folgendes mit seiner Bankroll anstellen muss, seine Bankroll, in diesem Beispiel von ca. 300.000 Dollar wird auf eine Fläche(Ein Kreis mit Umrandungen) gelegt, verteilt wird nun das Geld in 30 Beträge, also 10.000 Dollar, an die 30 verschiedenen Umrandungen, um dem Kreis herum, das bedeutet, dass an jeder Umrandung ein 10.000 Dollar Betrag gelegt werden muss

Nr. 3 Jetzt wirft ein anderer Poker Spieler einen Ball, so nah an eine Umrandung, bis er nah genug am 10.000 Dollar Betrag ist, je näher der andere Spieler an den Betrag, durch seinen Wurf gelegen ist, erhält dieser diesen Betrag zu seiner Bankroll gutgeschrieben, jeder Spieler, hat 3x Versuche, um seinen Rollerball, nah an die 10.000 Dollar Beträge, des ersten Spielers und seiner Bankroll zu positionieren, also muss jeder Poker Spieler mit seiner gesamten, verteilten Bankroll, 3x Würfe(insgesamt 15 Würfe, da 5x3 gegeben sind) von den anderen Poker Spieler aushalten, um seine Bankroll nicht zu reduzieren, also in diesem Beispiel treffen 3 Poker Spieler 3 Bälle nah an einen der 10.000 Dollar Beträge, diese dürfen nun 30.000 Dollar, zu ihrer Bankroll hinzufügen und dazurechnen, usw. Läuft das Spiel, bis alle von den insgesamt 15x Würfeln, von den restlichen Poker Spieler geworfen sind

Nr. 4 Es kann also passieren, dass sie bis zu 150.000 Dollar bei diesem Rollerball Spiel verlieren können oder durch ihre 3x Würfe pro Poker Spieler, also 150.000 dazu gewinnen können, so werden die Bankrolls untereinander individuell mit plus oder zum minus verteilt, je nach dem, welcher Poker Spieler mit seinen 3x Versuchen, nah an den Umrandungen und den Geld Beträgen, seinen Rollerball Versuch positioniert hat, hat jeder der Poker Spieler seine 3x Wurf Versuche mit dem Rollerball gemacht, also 18x Versuche insgesamt, und die Bankrolls wurden anderweitig mit neuen Geldbeträgen aufgewertet oder vermindert, so beginnt das Poker Spiel no limit Texas Holdem nach dem Standard Prinzip mit den neu berechneten Bankrolls

Nr. 5 Das Spiel startet nun und jeder Poker Spieler, hat nun die Möglichkeit, einen Zusatz Rollerball Joker zu gewinnen, dies passiert, wenn er, 3 Spiele hintereinander gewinnt, dann erhält der Poker Spieler 1x Joker Rollerball, das bedeutet nun, dass der Poker Spieler, diesen Joker, auf einen anderen Mitspieler einsetzen kann und ihm versucht, durch den Rollerball, einen individuellen Betrag, seiner Bankroll durch, einen Wurf der nah, an dem vom Dealer ernannten Geldbeträgen, die per Zufall von der Anzeigetafel generiert werden, zu positionieren, in diesem Fall trifft der Joker Spieler den Geldbetrag oder die Nähe von den 50.000 Dollar, also muss ihn der ernannte Poker Spieler 50.000 Dollar von seiner Bankroll abgeben

Nr. 6 Das Spiel no limit Texas Holdem funktioniert weiter wie gehabt, nur, dass die Spieler versuchen mit hoher Wahrscheinlichkeit, diese Joker Karte, Namens Rollerball zu erhalten, um dann mit den Wurf, eine der Bankrolls, von den anderen Poker Spielern mit dem Rollerball so zu treffen, damit Sie ihn, was abziehen können, der individuelle Geld Betrag der getroffen werden muss, wird variabel von der Anzeigetafel per Zufall generiert, siehe zum Beispiel das Kugel Wurf Spiel Boccia

Nr.671 Rollerball



Nr.672 Checktheducks

Nr. 1 Sie müssen versuchen in dieser Poker Variante verschiedene farbige Enten einsetzen, es gibt 6x an der Zahl, das bedeutet, dass jeder Poker Spieler eine per Zufall gefärbte Ente, rote, grüne, blaue, gelbe, schwarze, weisse(Dealer), erhält, die er jeweils einzeln, ins Poker Spiel von limit Texas Holdem integriert

Nr. 2 Wenn der Poker Spieler, den flop sieht kann er seine farbige Ente einsetzen, diese hat die Funktion, die erste Karte vom gelegten Flop, während des Poker Spiels, auszutauschen, die zweite farbige Ente, die zweite Karte auszutauschen, die dritte, die dritte Karte, die vierte, die 4 Karte (Turn), die fünfte, die letzte Karte, also den River

Nr. 3 Die rote Ente , die erste Karte vom Flop, die grüne Ente, die zweite Karte vom flop, die blaue Ente, die dritte Karte vom flop, die gelbe Ente, die vierte Karte (Turn) und die letzte, die schwarze Ente, die fünfte Karte (River)

Nr. 4 Per Zufalls Drehkarussell, die der Dealer, vor dem Spiel drehen tut, wird entscheiden welche Ente und dessen Farbe, welcher, der 5 Poker Spieler erhält und sie dann während des Spiels einsetzen könnte

Nr. 5 In diesem Beispiel setzt, der 1 Poker Spieler seine gezogene, rote Ente ein, das bedeutet, dass durch ihm, die erste Karte des Flops ausgetauscht werden muss, das Spiel läuft nach dem Tausch, soweit, niemand, seine Ente, einsetzen möchte, weiter

Nr. 6 In der ersten Runde ist es nicht notwendig die Enten einzusetzen, nur dann wenn der freak Modus, der zu spielenden Poker Spieler aktiviert wird, kann diese Variante mit dem Einsatz, der hier beschriebenen Enten Funktion, eingesetzt werden

Nr. 7 Gewinnt der Poker Spieler, also der 1 durch den Tausch der Karte, letztendlich den Pot, so muss er einen individuellen Betrag an den Dealer auszahlen, dieser ist bestimmt von einer prozentualen Zahl von 1-100, abhängig, diese Zahl wird durch die Ziehung, durch ein Drehkarussell entscheiden

Nr. 8 Die Zahl die gedreht wurde, wird dann von seinen gewonnen pot, pro Prozentualen Wert der Zahl abgezogen und dem Dealer übergeben, dieser speichert den Betrag und überträgt ihn auf sie weisse Jackpot Ente, diese speichert, alle gewonnen Beträge durch das Einsetzung Verfahren, die durch die Enten ermittelt wurden

Nr. 9 Nach einer Zeit des Spielens, wirft der Dealer die weiße Ente, die die gesammelten Prozentualen Beträge(Abgegeben Geld Beträge von den Poker Spielern) gespeichert hat, auf dem Tisch und, nun kann der gespeicherte, sogenannte Jackpot in dieser Hinsicht, durch das fortan gespielte short Deck no limit Texas Holdem Prinzip, am Ende der Hand, abgeräumt werden, also derjenige Poker Spieler gewinnt den Jackpot, wenn er die Hand gewinnt, während die weiße Ente auf dem Poker Tisch gesetzt wurde

Nr.673 Jamthechip



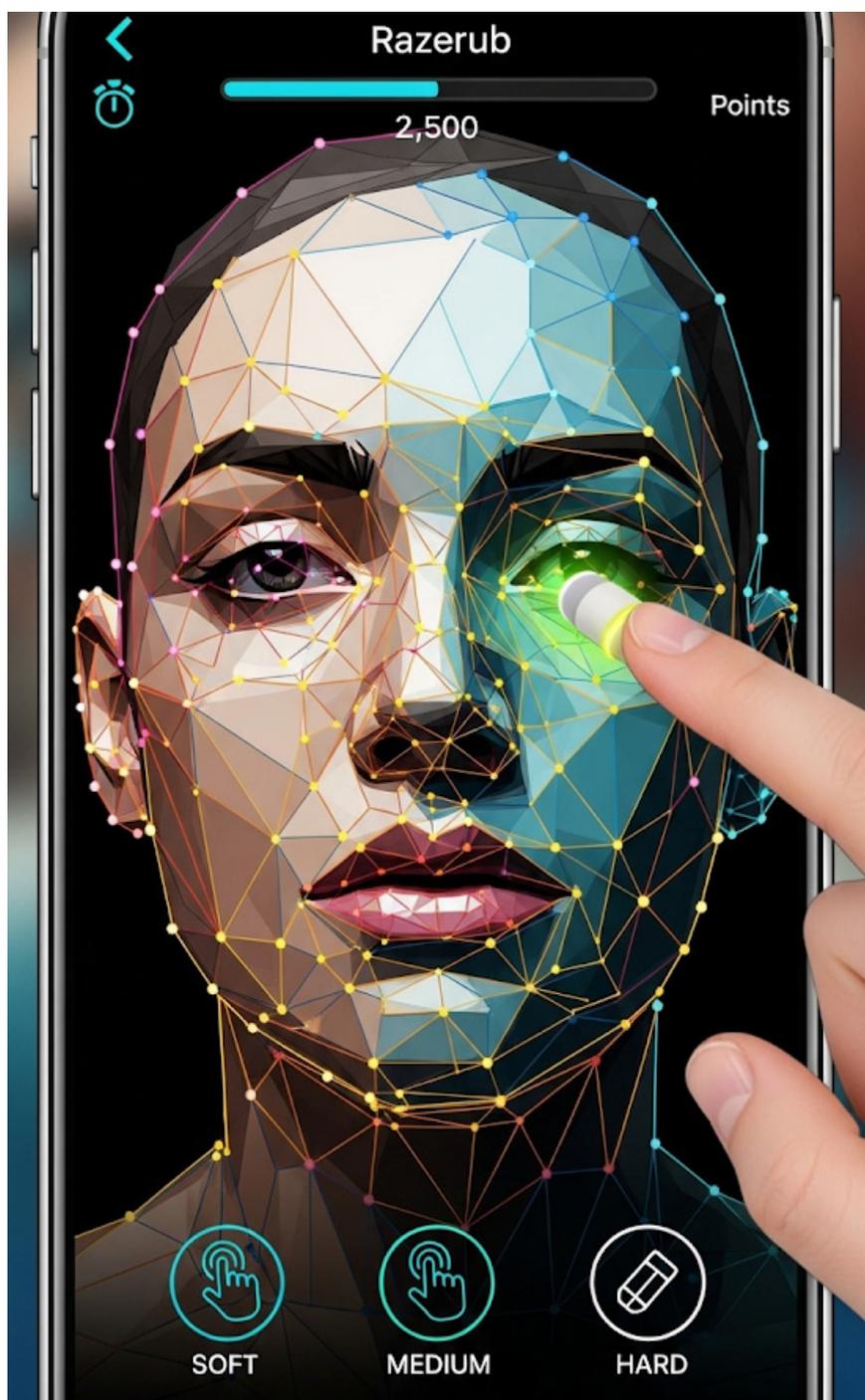
Nr.673 Jamthechip

Nr. 1 In dieser Poker Variante von no limit Texas Holdem, müssen Sie folgendes beachten, die Chips, sind Biermarken Deckel und sie müssen versuchen, diese Deckel, bevor sie genügend Bier konsumiert haben, über den Monat, mit ihren auf der Rückseite, des Deckels, mit ihren Geldbetrag der zum Einsatz führt, versehen

Nr. 2 Sind Sie, an der Reihe und wollen einen Einsatz setzen, so müssen Sie versuchen mit Ihrem Bierdeckel, so nah, wie möglich, an die Karten des Dealers, Blanko Feld des Flops, per Finger swipe, drop oder Schnips, mit dem Chip zu kommen, erreichen Sie die Nähe, so dürfen sie ihren Einsatz führen und einsetzen, den sie in ihrem Stack besitzen, den die vorher selbst bestimmt haben

Nr. 3 Die anderen Poker Spieler, versuchen, dass gleiche, derjenige, der nah, an das Blanko Feld der Karten schnipst, swipt, oder dropt, darf seinen Einsatz, mit seinen Bierdeckel, (Rückseite, Geldbetrag) einsetzen, diejenigen, die es nicht schaffen, die Fläche des Karten Flops, Blanko Felds, zu treffen, dürfen nicht, weiter spielen und keinen Einsatz in dieser Runde setzen, sie warten, bis die Runde, nun vorbei geht, die anderen Schritte von no limit Texas Holdem, müssen nun weiter geführt werden, so lange, sie nah oder auf dem Blanko Feld oder auf die Karten des Dealers, ihre Einsatz Geldbetrag Bierdeckel Schnipsen und korrekt den Bierdeckel mit der Geldbetrag Seite, aufdecken, sonst scheiden sie aus der Runde aus, warten sie, bis eine neue beginnt und führen sie dieses beschriebene Varianten Prinzip, des Schnipsen der Bierdeckel (Geldbetrag, mit richtiger Betrag-Seite), auf die Karten des Dealers oder, auf das Blanko Feld der Karten, vorerst

Nr.674 Razerub



Nr.674 Razerub

Nr. 1 Sie müssen hier versuchen, ein Bild in einem bestimmten Rhythmus weg zu radieren, das bedeutet, dass die App individuelle Bilder vorgeben tut und sie diese mit ihrem Radiergummi versuchen wegzuwischen, in diesem Beispiel enthält, das Bild ein Gesicht von ihnen, was per Selfie gemacht worden ist, sie müssen nun den Vectorpunkt Pfad mit ihrem Finger folgen, um Zum Beispiel die Konturen weg zu radieren und bestimmte Bereiche, wo sich Vectorpunkte befinden, die den Bereich zusammenhalten auch wegzuwischen, das heißt, dass Sie mit Ihrem Radiergummi zuerst die Vectorpunkte Pfade weg radieren müssen, um an die Bereiche der gemalten Abschnitte zu kommen, haben Sie die Vectorpunkte in diesen Abschnitten, per soft medium, hard touch aktiviert, so dürfen sie nun mit dem gesonderten farbigen Radiergummi, die Fläche versuchen zu radieren

Nr. 2 Pro Kontur, Vectorpunkt und bemalten Abschnitt erhalten Sie individuelle Punkte, diese setzen Sie ein, um mehr Zeit dafür zu erhalten, bedeutet, dass sie ihr Zeit Konto Guthaben, damit aufladen, um das Gesicht in diesem Spiel komplett in der geforderten Zeit weg zu radieren, umso zum. Nächsten Bild vorspringen können, um dieses vom Smartphone Display weg zu radieren

Nr. 3 Sie müssen zuerst einen richtigen farbigen Vectorpunkt aufnehmen, um ihren Radiergummi in dessen Farbe zu verwandeln, um die gleiche farbige Fläche weg zu wischen, das Gesicht ist in viele unterschiedlichen Farben und Flächen unterteilt, also touchen sie, per soft, medium, hard touch den Vectorpunkt an, um ihren Radiergummi in die geforderte Farbe zu verwandeln, nutzen sie diesen Radiergummi an u d halten sie die geforderte Zeit ein, um die individuelle Fläche weg zu wischen, umso langsam, das komplette Abbild des Bildes verschwinden zu lassen

Nr. 4 Als nächstes erhalten Sie von der App, neue Bilder gestellt, die andere Farben und, kleinere, mittlere, große, mega Flächen besitzen, die Sie vorsichtig in der geforderten Zeit, nach dem beschriebenen Prinzip, versuchen mit Ihrem Radiergummi zu radieren, sammeln Sie zunächst die Vectorpunkte, die Konturen aufzeigen, um dann mit touch die verschiedenen farbigen Vectorpunkte, die in den Formen und Flächen des Bildes, sich befinden, zu aktivieren, um ihren Radiergummi in die geforderte Farbe, die benötigt wird, zu verwandeln, um die Fläche weg zu radieren, haben sie die geforderten Flächen und Abschnitte des Fotos bzw. Bildes weg radiert, verschwindet nun diese Fläche und wird durch eine transparente Farbe ersetzt, diese zeigt auf, dass sie diese Fläche nicht mehr weg radieren müssen

Nr. 5 Setzen Sie so viele Transparente Flächen ein wie nur möglich, um gewisse Punkte dafür zu erhalten, die Sie dann nutzen, um ihr Zeit Konto Guthaben, aufzuladen, um es in der geforderten Zeit zu schaffen bzw. zu meistern, außerdem, wenn sie das komplette Foto, in Transparenz gelegt haben, dann erhalten Sie ein perfect Bonus Punkte Boni, sammeln Sie diese perfect Boni Punkte ein, um mehrere Bilder bzw. Fotos freizuschalten, um damit ins nächste Level zu gelangen, in den nächsten Leveln tauchen schwierigere Flächen auf, die Sie mit Ihrem Radiergummi, versuchen zu radieren

Nr. 6 Im Battle Modus treten Sie gegen einen, durch Zufall generierten Spieler, aus dem Internet Karussell, an, sie müssen schneller das Foto, in der geforderten Zeit weg radieren, um ihren Gegenspieler zu schlagen, um wiederum einen neuen herauszufordern, haben Sie im Monat den 1 bzw. 2 oder 3 Platz, mit ihrem Punktestand belegt, so erhalten Sie ein Gutschein, für ein schon weg radiertes Foto, was Sie als reales Bild, von der App als Geschenk, nach Hause geschickt bekommen können

Nr.675 Nunchak



Nr.675 Nunchak

Nr. 1 Sie versuchen in diesem Spiel mit nunchakos verschiedene Obst Sorten, so zerteilen, damit diese in den Aufgang Körben passen, das bedeutet, dass unterschiedliche Obst Sorten von der linken, rechten, oberen, unteren, diagonale Seite des Displays auf den Smartphone Display erscheinen, diese Obst Sorten haben auch verschiedene Größen, klein, Mittel, groß, mega und fallen individuell von den Seiten des Displays durch das Smartphone Display

Nr. 2 Sie versuchen mit Ihrem nunchakos, diese Obst Sorten so zu zerkleinern, damit Sie in die verschiedenen Aufgang Körbe passen, das bedeutet, dass sie zum Beispiel eine große Banane zerkleinern und daraus, dann 2 werden, aus den bestehenden 2, müssen Sie nun wieder eine zerkleinerung, durchführen, haben Sie die Banane nun in mehrere Teile geteilt, so ziehen Sie per drag and drop, mit Ihrem Finger, diese zerkleinerten Bananen Stücke in den dazugehörigen Bananen Korb, um sie dort festzuhalten

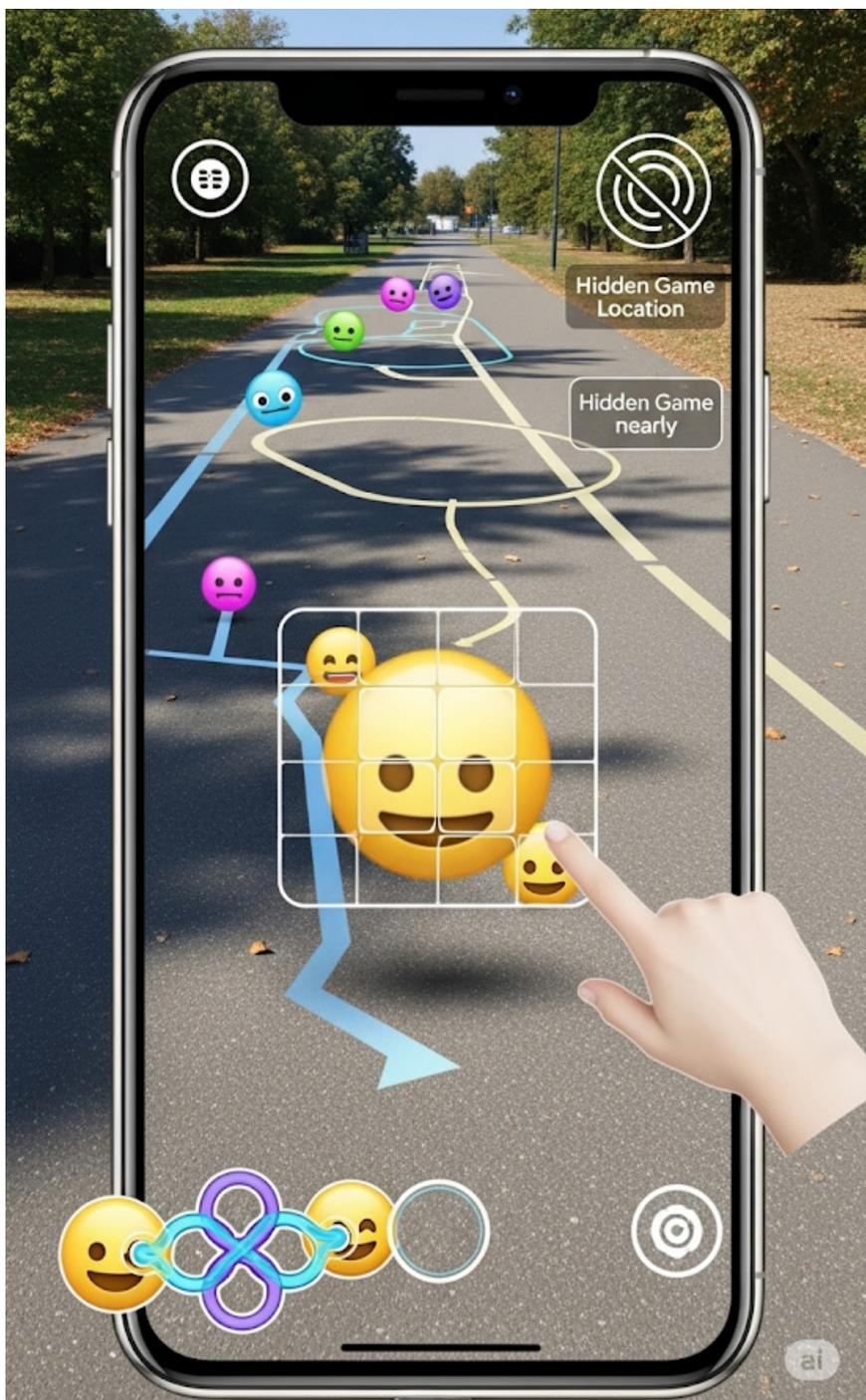
Nr. 3 Es gibt unmengen, von verschiedenen Obst Sorten, die passend, in die Obst Aufgang Körbe, zerkleinert, gesammelt werden müssen, haben sie zum Beispiel 6 unterschiedliche Obst Sorten in verschiedenen Größen, in das kleinste mit den nunchakos zerkleinert, und mit den Finger, die zerstückelten Obst Sorten, per drag und drop in die passenden Obst Aufgang Körbe gesammelt, dürfen sie nun, folgendes tun

Nr. 4 Sie erhalten für das erfolgreiche Zerkleinern und das hineinziehen in die Obst Aufgang Körbe, Punkte, sie müssen einen geforderten Punkte Stand im Level erreichen, um das nächste Level freizuschalten, haben Sie es geschafft, so dürfen sie nun sich einen Korb mit den zerkleinerten Obst Sorten auswählen und folgendes damit tun, sie sehen den Korb nach Beendigung auf der Mitte des Displays, nun müssen sie ihn in die geforderten Richtungen mit dem Smartphone bewegen, die angezeigt werden, das heißt, das, wenn sie nach links den Korb ziehen, müssen, sie ihr Smartphone nach links in der Luft bewegen müssen, durch das Gyroskop im Smartphone, merkt sich das Smartphone und das Spiel, die bewegendende Richtung in dem sie das Smartphone bewegt haben

Nr. 5 Nun tauchen durch ihre Bewegung, auf einem andern Smartphone Display bzw. Bei einem anderen Spieler auf der linken Seite des Smartphones, ihre zerkleinerten Obst Sorten Stückchen auf, diese muss nun der andere Spieler, wieder zu normalen Stückchen zusammen bringen, das bedeutet, dass er per drag and drop, zum Beispiel, die kleinen 2 Stückchen zu einer Banane zusammenfügt, 4 kleine, zu einer mittleren, 6 kleine zu einer großen und 8 kleine Bananen Stückchen zu einer Mega Banane, hat dieser Spieler die Möglichkeit genutzt, die kleinen Bananen per drag and drop zusammen zu ziehen, also aufeinander, muss er nun die gesonderten Formen die er zusammen gezogen hat, auch in ein Aufgang Obst Korb hineinlegen, wenn er das Smartphone Display von den kleinen Bananen Stückchen befreit hat, also diese in die verschiedenen und individuellen Größen zusammen gezogen hat, und diese in die Obst Aufgang Körbe gelegt hat, darf er nun, auch den individuellen Obst Korb, wenn er das Smartphone Display frei geräumt hat, in die geforderte Richtung, mit seinem Smartphone bewegen, die auf dem Display aufgezeigt wird, nun tauchen nach dem beschriebenen Prinzip, wie oben erwähnt, auf einen anderen Smartphone Display bzw. Mitspieler diese Obst Formen, von der davor bewegten Richtung, auf seinen Smartphone Display, auf

Nr. 6 Das Spiel ist, also ein massive multiplayer hack and slay Spiel, wo immer wieder neue Obst Sorten auftauchen, falls neue von neuen Spielern aktiviert werden, siehe das beschriebene Prinzip, versuchen Sie Ihr Display, frei zumachen und Punkte zu sammeln, um in ein neues Level, was von den anderen Spielern dieses Spiels, wie erwähnt, durch die verschiedenen Obst Sorten produziert wird zu aktivieren, es geht so lange weiter bis sie den geforderten Punktestand erreicht haben, also ein gefordertes Ziel, wie viele Levels sie spielen müssen hängt von ihrem Geschick ab, also ihrer Zerstörungen mit den nunchacks gegen die Obst Sorten und das ziehen der zerkleinerten Stücke in den Aufgang Obst Körben, bzw. Am Ende, die richtige, geforderte, Bewegung des Aufgang Obst Korbes, mit dem Smartphone

Nr.676 Memojiking



Nr.676 Memojiking

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein digitale mappe in verschiedenen Landschaften durchzustehen, das heißt, die digitale mappe, Ihnen Ziele anzeigt, die in der realen Welt, abgelaufen werden müssen, um das Spiel, was von der App versteckt wurde, aufzufinden

Nr. 2 Gehen sie anhand der Navi und Radar Funktion in ihrer Nähe oder Umgebung auf die Jagd nach den digitalen Spiel, sie wissen vorher nicht, was für ein Spiel das ist

Nr. 3 Haben Sie sich auf dem Weg mit Ihrem Smartphone gemacht, werden Ihnen verschiedene Wege zur Verfügung gestellt und vorgestellt, sie sammeln auf dem Weg verschiedene, farbige und unterschiedliche Emojis auf, diese zeigen Ihnen beim Navi, außerdem die Weg Führung

Nr. 4 Sind sie an dem Ort angelangt, wo das Spiel sich befindet, leuchtet das Smartphone durch den Radar einen Alarm aus, sie müssen nun die Kamera in die Position positionieren, wo der aufleuchtende Punkt auf ihrem Radar, sich befindet, dass bedeutet Sie scannen die Position und, wenn Sie Glück haben, taucht das digitale Spiel auf dem Smartphone Bildschirm auf, sie können nun an diesem Spiel live und in Echtzeit teilnehmen oder es als Checkpoint Level zu ihrem Level Bestand hinzufügen und im Nachhinein zuhause weiterspielen

Nr. 5 Bevor sie, dass Spiel spielen dürfen, müssen sie checken, ob sie genügend farbige, verschiedene und unterschiedliche Emojis aufgesammelt haben, den nur dann, aktiviert sich das digitale Spiel, auf Ihrem Smartphone Display

Nr. 6 Haben Sie auf den verschiedenen Wegen zum Ziel Ort des Spiels, genügend farbige, verschiedene und unterschiedliche Emojis auf den verschiedenen Wegen gesammelt, so dürfen sie ihr digitales, jetzt auf dem Bildschirm auftauchendes Spiel benutzen

Nr. 7 Außerdem müssen Sie das Smartphone Display, wo das Spiel angezeigt wird, per soft, medium hard touch von den puzzles, die das display versperren zueinander

touchen, um das Display eine freie Sicht zu geben, um das Spiel sichtbar zu machen

Nr. 8 Haben Sie das Spiel sichtbar gemacht, startet das Spiel, das bedeutet, dass Sie die gesammelten farbigen, verschiedenen und unterschiedlichen Emojis im Prinzip von bubblebubble (siehe Spiel Prinzip), versuchen gegenseitig aufzulösen bzw. gegenseitig, aneinander, nebeneinander und untereinander mit den gleichen Emojis zu verbinden, um, eine Verknüpfung hervorzurufen, das bedeutet, dass die Verknüpfung von gleichen Emojis in der gleichen Farbe und Form und Mimik, eine Auflösung hervorruft, versuchen Sie alle gesammelten Emojis, die auf dem Smartphone Display auftauchen, miteinander zu verknüpfen und sie somit letztendlich aufzulösen, das Ziel ist, alle vorhin auf dem Weg zum Zielort, gesammelten Emojis, und das sind nicht wenige, vom Smartphone Display zu lösen, dafür erhalten Sie Punkte, mit diesen Punkten können Sie, weitere Orte und Umgebungen auf der digitalen Landkarte freischalten, um sie zu erobern

Nr. 9 Pro gelaufenes Gebiet mit durchspielten Spiel, erhalten Sie eine Flagge, die Sie auf das Gebiet oder Umgebung setzen können, um anderen Spielern mitzuteilen, dass sie an dem Ort, den Rekord an Punkten inne halten und dieser von ihnen auf diesem Ort bzw Gebiet gehalten wird,

Wird ein Spieler des Spiels auf ihre Flagge aufmerksam, so kann er den gleichen Weg nehmen und den Ort besuchen, um den Punkte Rekord zu brechen, um an den Platz, seine Flagge zu setzen

Nr. 10 Scannen Sie den Zielort und speichern das Spiel auf Ihrem Smartphone in Ihre Level Liste ein, um sie dann zuhause im chill Modus wieder aufzurufen und gemütlich, das Level wieder hervorzurufen und es dann es, entweder auf dem Smartphone oder ihren mit dem Smartphone verbundenen Fernseher zu spielen

Nr. 11 Sammeln sie in der realen Welt, die von der App versteckten, memojiking Spiele auf ihrer digitalen Landkarte auf, sammeln Sie genügend ein, um zuhause oder vor Ort, das Spiel zu starten, pro bestandenen Level, erhalten Sie Punkte, diese Punkte sammeln Sie, um sie später gegen Emojis einzutauschen, die Sie auf der digitalen Landkarte für Ihre Freunde oder Mitspieler, verstecken können, um neue Levels dafür zu generieren

Nr. 12 Spielen Sie die Levels, die Sie gesammelt haben, live vor Ort oder Zuhause durch, nach jedem erfolgreichen bestandenen Level wird von der App ein neues generiert und auf ihrer digitalen Landkarte zur Findung, je nachdem in welchem Land oder Umgebung, sie sich gerade aufhalten, versteckt, machen sie sich auf die Suche und finden sie die neuen Level, um das Spiel weiter spielen zu können

Nr. 13 Versuchen Sie ständig in Bewegung zu bleiben und nach dem beschriebenen Prinzip, die außergewöhnlichen Levels die aus Google Maps original getreu, für sie generiert werden, durchzuspielen, werden sie in der Punkte Rangliste der nächste memojiking.pl Meister Spieler, der viele Ort und Gebiete in der realen und digitalen Welt, mit seinen Flaggen erobert

Nr. 14 Laden Sie Ihre Freunde zum nächsten realen memojiking Duell zuhause ein, und versuchen sie die gesammelten Spiele bzw. Levels zusammen durchzuspielen, um an neue Emojis zu kommen, das bedeutet, dass sie pro bestandenen Level, Punkte erhalten, suchen sie neue Levels in der realen Welt, um nach dem durchspielen, an neue Punkte zu gelangen, die Punkte tauschen Sie auf memojiking ein, um an neue Emojis zu gelangen, die Sie dann in der realen Welt auf Strecken verstecken, damit andere Spieler diese finden, und mit denen Spielen sollen

Nr.677 Kaufrausch

Nr. 1 Sie müssen versuchen auf einem Octagon(8x Seiten) Tisch, pro Seite versuchen in dieser Variante, Lebensmittel Geschäfte per Karten zu erwerben, jede Seite beinhaltet mehrere, kleinere, mittlere, große, mega - Geschäfte im Karten Form, das bedeutet das Sie, um das Octagon(8x Seiten) eine LED Linie (Band) haben, die per Zufall ein Licht nach dem Auswahl Knopf auslöst

Nr. 2 Das Licht dreht sich, um das Octagon(8x Seiten) und per Zufall, leuchtet ein Punkt(Siehe Glücksrad), der auf einer Position stehen bleibt, auf dem Gebiet, einer Seite, in diesem Fall auf ein Lebensmittel Geschäft Namens Bidle, sie können nun diese Immobilie durch Karten Kauf erwerben und versuchen, wenn sie wieder an der Reihe sind, dass nächste Immobilien Lebensmittel Geschäft zu kaufen, entweder auf der gleichen Seite und dem gleichen Gebiet oder auf einer anderen Seite mit anderen Gebiet des Octagons

Nr. 3 Auf jeder Seite des Octagons, sind verschiedene Immobilien, die zum Erwerb, gekauft werden können, in diesem Fall haben sie, nun vorher auf der ersten Seite des Octagons, das Lebensmittel Geschäft Bidle erworben, haben sie Glück und der Licht Punkt bleibt wieder auf der ersten Seite stehen, so können Sie, wenn der Lichtpunkt auf das mittlere Feld, des

Lebensmittels Geschäfts fällt, so können Sie dieses per Karten Kauf dazu erwerben, versuchen Sie alle Formate zu kaufen, um das komplette Gebiet zu erwerben, haben Sie alle Karten Formate, in diesem Fall, klein, Mittel, groß, mega mit ihrem am Anfang des Spiels bekommen Geld erworben, erhalten Sie die komplettisierte Immobilie

Nr. 4 Sie erhalten pro komplette per Zufalls gedrehte Licht Punkt Runde, die Sie per button aktiviert haben, 300 Dollar zu Ihrem Guthaben dazu, außerdem ist ein Karten Glücksrad integriert, mit diesen können spezielle, falls der Lichtpunkt auf das Glücksrad Feld gelangt, Karten ausgelost werden, die gekauft werden können

Nr. 5 Die anderen Spieler (4x an der Zahl) versuchen auch eine kompletisierte Immobilie zu ergattern oder versuchen im Tausch Handel ihre erworbenen Karten mit ihnen zu tauschen oder im Verbund mit ihnen die Immobilie zu führen, dass wird auf 4 Karten prozentual aufgeteilt, entweder 3, gleich 75% und die letzte auf 25% usw. Im Verfahren gerechnet und aufgeteilt, jede Immobilie auf die der Spieler kommt, muss Miete bezahlen, erst wenn sie alle 4 Karten von einem Gebiet, einer Seite besitzen, dürfen sie Gebäude darauf errichten und mehr Mietgeld, in diesem Fall für die einzelnen 4 errungenen Karten, beziehen

Nr. 6 Versuchen Sie also am besten alle 4 Karten (insgesamt 32x) eines Gebiets, bzw. Einer Seite des Octagons(8x Seiten) zu erwerben, um Gebäude darauf zu errichten und dafür noch mehr Miete zu erhalten, oder tauschen Sie das Gebiet oder Seite prozentual gerechnet mit Ihrem Handels Partner, also den anderen Spieler auf gerechte Art und Weise, außerdem gibt es 2 Karten Stapel in der Mitte, die per Zufall durch den Lichtpunkt, wenn er drauf fällt, gezogen werden müssen, diese enthalten spezielle Auswirkungen zu ihren Vor oder Nachteil

Nr. 7 Jeder Spieler versucht, also, eine komplettierte Immobilie zu ergattern, um Gebäude daran zu festigen, um mehr Miet Einnahmen davon zu erhalten oder er sammelt mehrere kleine, große, mittlere oder Mega Karten von den verschiedenen Gebieten bzw. Seiten des Octagons(8x Seiten) und bekommt normale Miet Einnahmen, in Folge, auf welcher Karte der andere Spieler nun durch den Lichtpunkt auftritt

Nr. 8 Spielen sie also nach einem ähnlichen Prinzip, wie bei Monopoly und werden sie der Immobilien Hai des Octagons mit ihren kleinen, mittleren, großen oder Mega Geschäften (Immobilien Karten) und verschaffen, Sie durch die Miet Einnahmen Ihnen, selbst, einen größeren Geldwert, mit diesen Geldwert können Sie andere mieten von anderen Spielern bezahlen und sich zusätzlich neue Gebäude auf Ihren Gebieten bzw. Seiten und dessen Immobilien erwerben, derjenige der Pleite geht und kein Geld mehr besitzt bzw. Die Mieten nicht von den Spielern bezahlen kann, fliegt aus dem Spiel heraus

Nr.678 Groveon



Nr.678 Groveon

Nr. 1 in dieser Poker Variante von no limit Texas Holdem, müssen Sie folgendes Einsetzen, um mit teilhaben zu dürfen, das bedeutet, daß jeder Poker Spieler eine Bluetooth Alf Box an seinen Poker Platz angeheftet bekommt

Nr. 2 Diese Bluetooth Sound Boxen sind mit individuellen Youtubern verbunden, die das live Poker Spiel live im Internet verfolgen dürfen

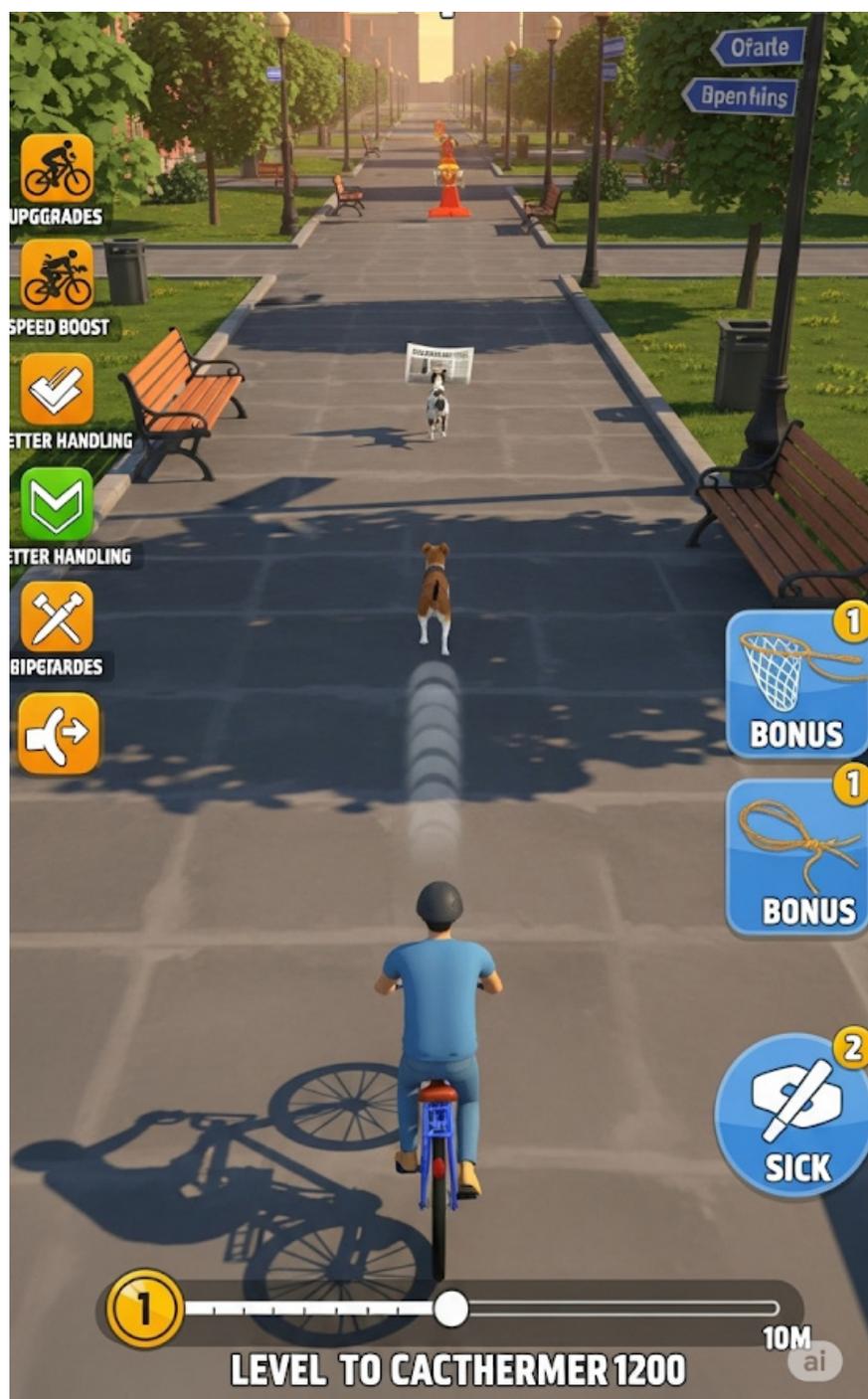
Nr. 3 Die Youtuber können live per Poker-PutIn Button, mit ins Geschehen des live Poker Spiels teilnehmen können, das bedeutet, das zum Beispiel einer der 6 zu spielenden Youtuber, sich einen Poker Spieler aussucht und sich mit der Bluetooth Alf Box verbindet, und nun durch seine Sprache, die durch die Bluetooth Box ausgegeben wird, seine Tipps erteilen kann, die der Poker Spieler live am Tisch, entweder befolgen oder ablehnen kann

Nr. 4 Außerdem kann der Youtuber, live digital mitspielen, das bedeutet, dass er auf den, live Button-Putin, seine Einsätze im gleichzeitigen Modus spielen kann, wie der zu spielende Live Poker Spieler, er überweist im quasi den Betrag, zu den einsetzenden, als plus zu dem Einsatz des Poker Spielers, dieser wird dann in der live Session, nebenher angezeigt, so kann der Youtuber mit seinen Favoriten Poker Spieler, die Runde mitspielen und gegen die anderen 5 Youtuber, die das gleiche Prinzip befolgen, machen, mitspielen, mitbieten und entweder, alles verlieren oder alles in der Runde, nämlich den Pot gewinnen

Nr. 5 Jeder der 6 zu spielenden Poker Spieler erhält eine Bluetooth Alf Box mit der Sie in Verbund zu den live YouTube Poker ausgewählten Spielern stehen, mit dieser Verbindung ist es möglich das komplette Spiel zu verändern oder die anderen Spieler zu stören oder nervös zu machen, sie zu demütigen oder mit ihrer live Konversation zu ermutigen, und letztendlich das gesamte Spiel individuell zu gestalten und von einer anderen Seite betrachten zu können

Nr. 6 Während des Poker live Spiels, können und müssen Sie die Bluetooth Alf Sound Boxen mit den Ausruf vom Dealer oder per Zufall gedrehten Sound Karussells, mit den anderen Poker Spielern austauschen, um eine verbesserter Variation, davon zu erhalten und in Zukunft, dass Spiel Geschehen, magisch zu verändern

Nr.679 Hitdog



Nr.679 Hitdog

Nr. 1 Du musst versuchen, einen Hund einzuholen, der vor deinem Haus eine Zeitung stiehlt. Das heißt, du musst ihn mit deinem Fahrrad verfolgen und die Zeitung oder die Zeitungen von ihm weglocken und sie an den Ort zurückbringen, an dem sie gelegen haben.

Nr. 2 Versuchen Sie, die Levels an Ihrem ursprünglichen Standort abzuschließen (siehe Google Maps-Auswahl) und alle gestohlenen Zeitungen von dem Hund zurückzubekommen, um sie wieder an die richtigen Stellen zu legen, wo sie gestohlen wurden.

Nr.3 Für jede Wiedergabe einer Zeitung an der richtigen Stelle am Haus bekommst du Punkte, die dir zur Verstärkung deines Rades dienen, denn mit jedem Level wird der Lauf hinter dem Hund schwieriger und du musst dich verschiedenen Passagen und Hindernissen stellen und sie überwinden, um den Hund endlich einzuholen und zu überholen

Nr. 4 Die Rasse des Hundes ändert sich von Level zu Level, also müssen Sie immer auf der Hut sein, Ihr Fahrrad ständig zu verbessern und es an die Bedingungen der Level anzupassen, das Spiel läuft auf Zeit, versuchen Sie, den Hund in der geforderten Zeit einzuholen und ihm die Zeitungen abzunehmen, bringen Sie sie zurück und holen Sie den Hund dann wieder ein, wenn er wieder neue Zeitungen geholt hat.

Nr. 5 Schaffen sie es, alle Zeitungen an ihren Platz zurückzubringen, ist das Level bestanden, schaffen sie es nicht in der geforderten Zeit, müssen sie den Kegel wieder von vorne beginnen.

Nr. 6 Schließlich, wenn alle Zeitungen an ihren Platz zurückgebracht wurden, bekommen sie die Möglichkeit, den Hund zu fangen, dies geschieht, wenn sie den nötigen Bonus auf der Strecke der Levels aufsammeln und aufladen, in diesem Fall ein Netz oder ein Lasso, diesen Bonus müssen sie ständig aufladen, wenn sie den Hund jagen, diese Boni sind auf den Strecken der Levels verstreut und können entsprechend eingesammelt werden, füllen sie die Anzeige des Ladebalkens auf und benutzen sie in diesem Fall das Netz oder Lasso, um den Hund am Ende der Rückgabe der Zeitungen zu fangen.

Nr.680 ArrestthePresident



Nr. 680 ArrestthePresident

Nr. 1 Sie müssen in diesem Spiel den President eines individuellen Landes befreien, das bedeutet, dass Sie ihn aus den Arest befreien müssen, dies erfolgt wenn Sie ihn aus dem Gefängnis befreien

Nr. 2 Um den Presidenten aus dem Gefängnis befreien zu können, müssen Sie das Gericht davon überzeugen ihn freizusprechen und ihn freizulassen

Nr. 3 Das Gericht benötigt für die Frei Redung und den Niederlass der Anklage wichtiges Beweismaterial, dieses Beweismaterial müssen Sie erst zusammenführen, dies geschieht, wenn Sie sich auf die Suche machen und wichtige Buchstaben, die in Ihrem Land verteilt sind, finden müssen, um die unvollendeten Passagen der Akte für den Freispruch zu komplettieren

Nr. 4 Sie begeben sich auf die Suche und auf ein grosses Abenteuer, das Sie mit Aufgaben überfüllt und sie diese meistern müssen, um an die geforderten Buchstaben zu kommen, die wichtig für die fehlenden Passagen der Akte sind, um sie zu vervollständigen, damit sie ihren Freispruch vor Gericht für ihren Presidenten erzwingen können

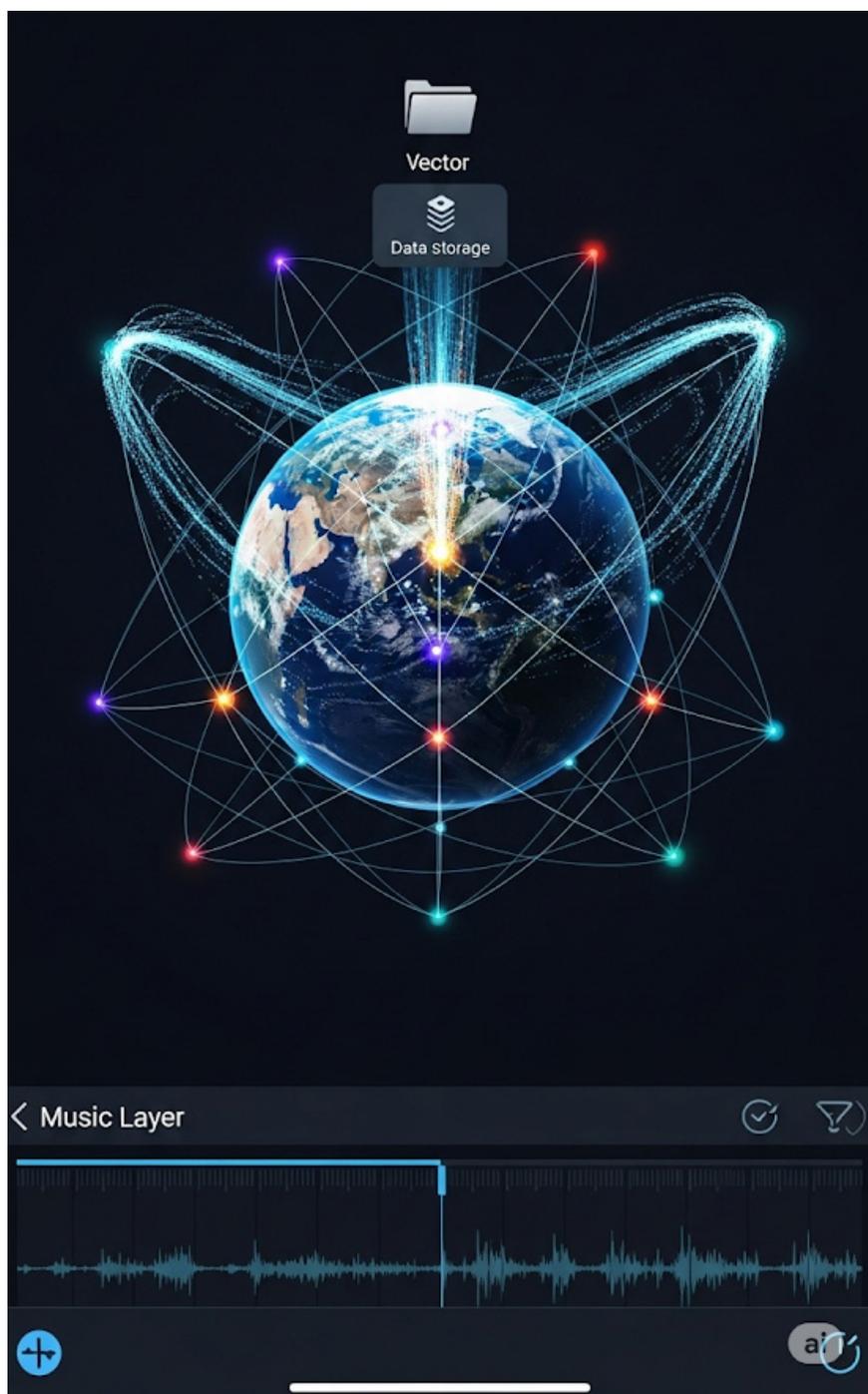
Nr. 5 Sie haben ein Radar was ihnen eine Strecke anzeigt, die Sie ablaufen müssen und an der Stelle, die Sie per Radar angezeigt bekommen, den Buchstaben einsammeln müssen, haben Sie die virtuelle Strecke abgelaufen, die mit der Realität verbunden ist, das bedeutet, dass Sie reale Kilometer in der realen Welt, für Ihren Schrittzähler sammeln und aufladen müssen, um dies in das virtuelle Spiel zu integrieren, damit Ihr Charakter der per Ego Perspektive gesteuert wird, in Bewegung gesetzt werden kann

Nr. 6 Sie haben die Möglichkeit nun Ihren Charakter, zu steuern und die Suche nach den wichtigen und essentiellen Buchstaben zu Suchen, die in Ihrem Land verstreut und versteckt wurden, sie müssen auf dem Weg und in der Suche nach diesen Buchstaben verschiedene Passagen überwinden, das bedeutet in bester Park Cour Manier und Ego Perspektive, müssen Sie in einer bestimmten Zeit, den Buchstaben durchs Radar finden und in Städten, Dörfern, Wäldern und anderen Umgebungen versuchen aufzusuchen

Nr. 7 Haben Sie die soft, medium, hard Passagen auf dem Weg zum wichtigen Buchstaben, überwunden, müssen Sie dies in einer vorgegeben Zeit erledigen, sonst starten Sie wieder am Anfang des Geschehens und müssen damit rechnen, dass Ihr Schrittzähler wieder aufgeladen werden muss, also nehmen Sie sich besonders bei schwierigeren Passagen, Ihre Geduld und Kraft zu Gute und kalkulieren Sie so die Überwindung der individuellen Schwierigkeit

Nr. 8 Haben Sie es geschafft einen Buchstaben zu finden und dort mit ihren gesammelten Schritten zu erreichen, so können Sie ihn aufsammeln und in die Akte abspeichern und an die Stelle setzen, die die Passage unbedingt benötigt, um den Sinn zu ergeben, mit der Vollendung und Verknüpfung der einzelnen und verschiedenen anderen Passagen die richtige Artikulation herbeizuführen, um damit zu arbeiten und daraus ein Diktat zu erstellen, um vor dem Gericht und der Anklage die Geschworenen und den Richter, damit zu überzeugen, die falsche Entscheidung zu treffen und letztendlich den Freispruch, für den President zu ermöglichen

Nr.680 ArrestthePresident



Nr.681 VMOS

Nr. 1 Sie suchen sich eine Musik Ebene mit Hilfe ihres Musikprogramms aus, laden ein Lied hinein und wählen ihre Musik Ebene zur weiteren Verarbeitung

Nr. 2 Versuchen Sie farbige Vectorpunkte an die Stellen des Beats(Ebene) , also, oben, unten, diagonal, vertikal, zu setzen, haben Sie Ihre individuellen Vectorpunkte gesetzt, folgt nun der Programm Programmier Code, den Sie jeweils in die Vectorpunkte, wenn sie drauf klicken, implementieren

Nr. 3 Haben Sie Ihren Programm Code in die farbige gesetzten Vectorpunkte gesetzt und hinein geschrieben, dürfen Sie nun eine neue Ebene hineinladen und dann per Linien Verknüpfung die Vectorpunkte zusammen führen, es entsteht ein Spinnennetz artiges Gestrüpp

Nr. 4 Dieses Gestrüpp legen Sie auf eine Erd ähnliche Kugel und ziehen, dann es in 3D Form drüber, die Linien die nun auf der Kugel sich befinden sind, haben eine besondere Bedeutung und Funktion, das bedeutet, daß Sie nun Informationen durch diese laufen lassen können

Nr. 5 Trifft eine Informationslinie auf einen Vectorpunkt, so kann dieser Vectorpunkt, diese Informationen erhalten und auffassen und dies als einen Ordner abspeichern und es ihnen visuell zur Verfügung stellen, das heisst, das sie nun mit einen Klick auf den Vectorpunkt, die nötigen Informationen erhalten und diese als Ordner visuell angezeigt bekommen

Nr. 6 Der Clou ist, dass sie die Informationslinien per Stream mit ihren eigenen Informationen füttern können, indem sie auf sie klicken und diese dann dranheften lassen, außerdem wird dann ihr Stream den sie starten können, auf andere Vectorpunkte übertragen und ihre Informationen von den Linien, überprüfen den Code der sich dahinter verbergen tut, passt eine Information auf eine andere so implementiert sich die Information in den Vectorpunkt und wird als Datei Ordner ihnen visuell angelegt und kann wiederum angezeigt werden, sie können nun ihre Vectorpunkte als Datei anzeigen lassen und diese per drag and drop zueinander führen, falls es überprüft wurde, ob der Programmier Code zueinander im Verbund steht

Nr. 7 Letztendlich kann man diese VMOS Visuell Music Operating System als Grundlage für ein Hardware gesteuertes System anwenden und damit eine Oberfläche schaffen mit der Sie künftig, sicher umgehen können und es vermeiden, durch Hack Attacken ausgebremst zu werden