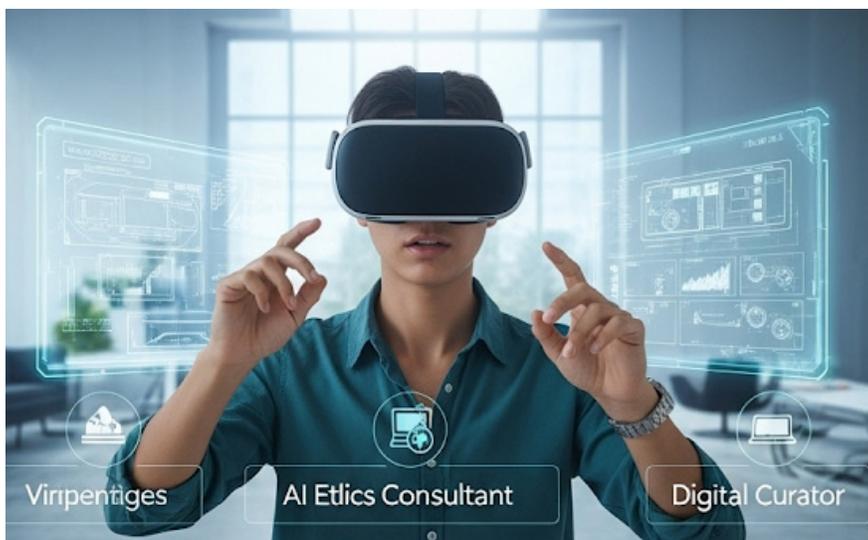


Nr.682 Wehavethejobjob



Nr.682 Wehavethejobjob

Nr. 1 Sie müssen sich die Applikation installieren und sich aus verschiedenen Job Kategorien einen Beruf auswählen, der Ihnen zuspricht und diesen auswählen, dazu die Untergruppe mit der Berufsorientierung und dessen Funktion und das Unternehmen, was Sie gerne ausprobieren wollen

Nr. 2 Nach der Auswahl klicken Sie auf connect in der Applikation und ziehen Ihre VR Brille auf, nun dürfen Sie einen Schnupperkurs, durch Ihre getätigte Auswahl in den Beruf durch Ihre VR Brille ausführen und die ausgewählten Tätigkeiten, die von den Beruf gefordert werden durch die Virtuelle Welt erleben und ausführen

Nr. 3 Sammeln Sie Erfahrungen in den, von ihren ausgewählten Unternehmen durch die Virtuelle Arbeitsstelle, die Sie Virtueller besuchen und zeigen den Unternehmen, mit ihren Fähigkeiten, das sie sie sich für die Zukunft dafür empfehlen können, erledigen sie die Aufgaben, die das Unternehmen ihnen als Aufgabe gestellt hat und hinterlassen sie durch den virtuellen Schnupperkurs einen guten Eindruck, für ihre dafür bevorstehende Bewerbung, die Ihnen dabei hilft sich für das Unternehmen vorzustellen

Nr. 4 Finanziert wird die Applikation durch auftauchende Werbung Einblendungen in der virtuellen Welt, im Inbegriff des von Ihnen ausgewählten Unternehmens

Nr.683 NightDrivetoHeaven



Nr.683 NightDrivetoHeaven

Nr. 1 Sie steuern einen Planet aus dem Sonnensystem durch eine Strecke, die aussieht und sich aus gibt, wie ein Rollercoaster, ihr Ziel ist kurz gesagt, Sterne und Gaswolken auf der Strecke aufzusammeln, um eine Einheit, damit zu bilden, um den Mond am Ende des Spiels der Strecken Absolvierung, eine neue Atmosphäre zu geben, damit dieser, wie unsere Erde sich umwandelt und ein Erden Planet werden kann

Nr. 2 Sie müssen also, verschiedene vorgegebene Sternen Formen und Gaswolken auf den Rollcoaster Strecken, aufsammeln und diese nach der Rollcoaster Streckenführung, die Sie absolviert haben, in der Pause zu einen puzzle zusammenführen, um genügend Atmosphäre Coins zu erhalten, um damit den Mond, step by step zu verändern

Nr. 3 Sie führen Ihre Planet Kugel bzw. Ball durch verschiedene und außergewöhnliche Rollercoaster Levels durch das Universum und versuchen schneller durch die Gewinnung der Atmosphäre Coins, ihren Mond schneller zu einen Erdähnlichen Planet zu bringen und zu verändern, als ihre Gegner die simultan nach einer Zeitvorgabe versuchen ihren Mond zur Erde zu verwandeln

Nr.684 KickAssKickOut



Nr.684 KickAssKickOut

Nr. 1 Sie müssen folgendes by kickasskickout hervorrufen, sie kicken einen Ball in ein Feld hinein, und müssen eine zone treffen, treffen sie die zone, so aktiviert sich das Spiel weiter beim nächstem Spieler auf einem anderen Smartphone, das bedeutet, der das Spiel auf seinem Smartphone installiert hat, bekommt eine Nachricht, das das Spiel kickasskickout weiter von seiner Seite aus vom Smartphone weiter gespielt werden kann

Nr. 2 Ab der Zone, vom Letztem Spieler an, kicken sie den Ball und versuchen Sie in die, nächste Zone zu treffen, fortan geht das Spiel weiter, soweit bis die konkrete angegebene Länge an Kilometern erreicht wurde, dieses massive multi online Spiel wird von Land zu Land gespielt, das bedeutet in diesem Fall, dass die USA gegen Germany im Versus Modus gegeneinander Antritt, der Gewinner bekommt, also das Land des Zweikampfs, eine Geldsumme vom Pot, dieser Pot wird gefüllt von Menschen die darauf hoffen, dass ihr Land der bessere Spieler ist. Die gewonnene Geldsumme die variabel und nicht kalkuliert ist, wird wohltätigen Zwecken zur Verfügung gestellt und soll damit Bedürftigen zu Gute kommen

Nr.685 Paystream



Nr.685 Paystream

Nr. 1 Sie verfügen über ein Radio mit jeweils 3 Boxen auf der linken und 3 Boxen auf der rechten Seite und in der Mitte befindet sich das touchdisplay zur Steuerung der Funktionen des paystream Systems

Nr. 2 Zur Steuerung des paystream Systems sind 3 Streaming Plattformen vorhanden, in diesem Fall, Spotify, ytmusic und Apple music

Nr. 3 Tippen Sie auf einen Stream Anbieter und suchen Sie ein Lied aus, was Ihnen gefällt, aber sie bis dato nicht verstanden hatten, worum es geht, nun haben Sie das Lied abgespielt und sich Fragen zu den Passagen ausgedacht, dürfen Sie danach auf den paystream Button klicken

Nr. 4 Der paystream Button versucht eine Verbindung zum interpreten zu bekommen und eine Verbindung aufzubauen, das bedeutet, das Sie den Künstler nun per live stream auf seinen persönlichen paystream System kontaktieren können, wenn sie gleichzeitig für den Druck auf den Button, dafür 3 Dollar entlohnt haben, sie laden ihr Guthaben per paystream Karte auf, das zur Info, diese erhalten Sie in Ihren Paystream Shop oder in einem Musik Laden

Nr. 5 Haben Sie einen Kontakt mit den Künstler, nach der Wartezeit oder Warteschlange herstellen können, so verbindet sich das paystream System mit dem des Künstlers und Sie können, nun Fragen zu den Passagen stellen, die der Künstler, für das ausgewählte Lied ihnen beantworten kann

Nr. 6 Sie haben nun ein Live Stream mit den Künstler hergestellt oder erhalten auf den Touchdisplay die Antworten zu den von Ihnen gestellten Fragen, zu Ihren nicht verstandenen Passagen des ausgewählten Liedes, im Glücksfall sind Sie im live stream verbunden und unterhalten sich live mit den Künstler und freuen sich auf einen kurzen Podcast live mit ihren Liebling, dieser Podcast wird aufgezeichnet und kann auf paystream.com für einen Geldbetrag gekauft und abgehört werden.

Nr.686 HotWheel



Nr.686 HotWheel

Nr. 1 Sie nehmen ein Rundes im Kreis gestaltetes Brot, zum Beispiel aus dem Geschmack des Sesam, Korn, weiß oder dunkler Brotsorte, indem sich 3 verschiedene Fleischsorten, in diesem Fall Hühnchen, Rindfleisch, Schweinefleisch als Ringwurst, im inneren befinden, das bedeutet, daß Sie einen sogenannten hotdog im runden Brot Kreis nun besitzen

Nr. 2 Sie können nun den inneren Teil, wo sich die verschiedene Ringwurst im Brotkreis befindet, mit Gemüse jeglicher Art und Weise ausstatten bzw. Obst und Gewürze, sowie Kräuter innen und außen integrieren

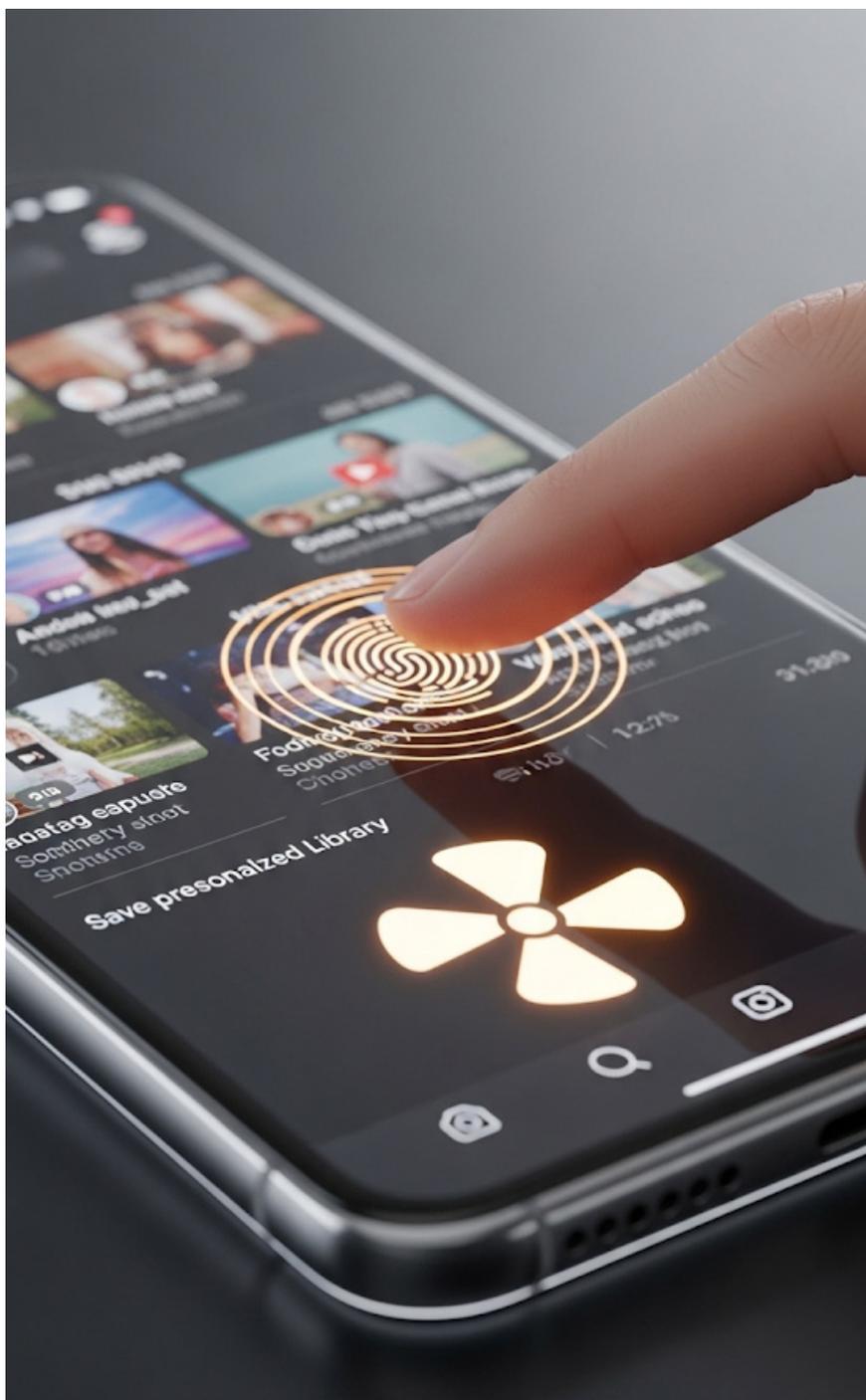
Nr. 3 Außerdem können Sie Ihren Brotkreis mit verschiedensten Käsesorten, innen und aussen, über und verbacken, und dadurch einen zusätzlichen geschmeidigen Zusatz Geschmack erhalten

Nr. 4 Sie müssen und können, dazu verschiedene Soucen, dazu als Geschmack Optmierer dazu verwenden, wie zum Beispiel verfügbare und kennende Sorten, wie Chili, Knoblauch, Zwiebel, Senf, und viele mögliche Arten, die Sie schon kennen, indem Sie den hot wheel in die Souce tunken.

Nr. 5 Als Nachtisch können Sie wieder den Brotkreis, den Sie sich wieder nun ausgewählt haben, der im Inneren ein Loch hat und einen Donut ähnelt, in verschiedene Süßigkeiten Optionen, wie in diesem Beispiel, Mars, Milky way, Twix, Sneaker Schokoladen Sirup tunken und besitzen nun ein leckeren Beigeschmack nach ihrer Aufnahme von ihrem Hot Wheel

Nr. 6 Im Restaurant Hot Wheel können Sie selbst alias Subway bestimmen, wie sie Ihren Hot Wheel selbst kreieren können, entweder live oder per app digital, außerdem liefert das Restaurant Hot Wheel mit außergewöhnlichen Autos ihre bestellte Ware zu ihnen nach Hause aus und bietet sie, zum einen kleinen Aufpreis eine Rundfahrt in ihrer Hood mit einem von ihnen ausgewählten Lieferservice Super Car.

Nr.687 Undisputed



Nr.687 Undisputed

Um das lästige auf und up scrollen in dem social Medien zu optimieren und dasjenige zu finden, was man in seiner time-line suchen will und finden sollte, muss man folgendes als plugin in Zukunft zur Verfügung stellen und in die social media Plattformen integrieren

1. Ein icon was nahe und zielgerichtet des Ventilators ähnelt, wird in den social apps integriert
2. Dieses plugin, das per Knopfdruck ihren Fingerabdruck scannt, scannt sowohl auch ihre gewollten wichtigen Medien auf dem Display, was sie zuvor mit soft, medium, hard touch gedrückt hatten, das bedeutet das Sie wichtige Absätze oder Multimedia contents auf dem Handy der Zukunft, das mit soft, medium, hard touch ihren Fingerabdruck absorbiert, diese Sachen in der Bibliothek ihres Wohlbefindens speichert, also in einem Suchalgorithmus, das wiederkehrend ihre gewollten Sachen in den Timelines der social media platforms wieder spiegelt und wiederfindet
3. Sie scrollen bei Twitter, Ihre in diesem Beispiel vorhandene Timeline, sie finden was wichtiges, in diesem Content, den Sie finden wollten, dann tippen Sie per soft, medium, hard touch auf die Stelle des Contents, und ziehen diesen in das Ventilator icon, dieses merkt sich die Timeline Stelle und Gegend wo Sie Ihre Daten wiederfinden können, durch das tippen auf das Ventilator Logo wird dann, Ihre gemerkter Content in einem Verzeichnis angezeigt und tabellarisch in einer neuen Art und Weise wiedergegeben.

Nr.688 GhettoVet



Nr.688 GhettoVet

Nr. 1 Sie müssen in dieser Aufbau Simulation ein Ghetto, in ein Krankenhaus für Tiere verwandeln, das geschieht, wenn Sie mit der Zerstörung des Ghettos beginnen und den Umbau mit ihren verfügbaren Geld, was sie am Anfang des Spiels erhalten, anfangen

Nr. 2 Haben Sie das Ghetto geräumt und es abgebaut und eine neue freie Fläche, für den Bau des neuen Krankenhauses der Tiere geschaffen, dürfen Sie nun anfangen zu planen und nach der Errichtung des Krankenhauses, verschiedene Bereiche des Krankenhauses mit Zimmern ausstatten und diese mit Medizin technischen Geräten ausstatten und weitere Aufenthaltszimmer und Räume für die Tiere erschaffen und diese mit den wichtigen Geräten ausstatten und die Infrastruktur so beginnen zu errichten

Nr. 3 Nun, Sie haben, das Krankenhaus mit ihren verfügbaren Möglichkeiten und Finanzen, die Sie am Anfang des Spiels bekommen haben, errichtet, dürfen Sie und warten nun auf die Anfahrt, der Tiere die bearztet werden müssen, nicht zu vergessen, müssen Sie Personal und Ärzte einstellen, die Aufgaben erledigen sollen, um die kranken Tiere zu verarzten und zu pflegen

Nr. 4 Für jede erfolgreiche Verarztung eines individuelles angeliefert kranken Tieres , bekommen Sie Herzen und eine Geldeinheit, die Sie für den Bau der weiteren Infrastruktur des Krankenhauses benötigen und in Zukunft nutzen müssen

Nr. 5 Haben Sie eine erfolgreiche Struktur und Infrastruktur geschaffen, so wächst Ihr Krankenhaus stetig voran und bringt nun positive Bilanzen und Gewinn in Zukunft, um damit neue Gebäude und Zimmer bzw. Personal und Gerätschaften zu finanzieren

Nr. 6 Haben Sie genügend Gewinn erzielt, so errichten Sie nun auf der Landkarte, aus weiteren Ghettos, ein zweites und so weiter im Bestreben, ein weiteres Krankenhaus für die kranken Tiere, die aus aller Welt angeliefert werden

Nr. 7 Letztendlich müssen sie die wiederbelebten und gesunden Tiere aus dem Krankenhaus entlassen, oder kaufen diese für ihren eigenen Zoo auf, der neben dem Krankenhaus mit ihrem erzielten Gewinn in Aufbau geplant werden könnte, das lockt natürlich mehrere Besucher und auf die Zukunft, erhalten Sie dadurch mehr Besucher und können auf Krankheits-Fälle, schneller reagieren und diese Tiere besser verarzten, falls diese wieder krank werden

Nr. 8 Haben Sie es geschafft ein erfolgreiches, funktionierendes Krankenhaus und den dazugehörigen Zoo zu errichten, gibt es eine andere Variante des Spiels, die zum Vorschein kommt, sie müssen bei dieser Variante ihre Tiere, die in ihrem Zoo sich befinden mit anderen, Tieren von Zoos, von anderen Usern des Spiels gegen aneinander im Spielprinzip von Plants. VS. Zombies antreten lassen, es kommt zum Kampf zwischen den Tieren, Ziel ist es ihren Zoo zu verteidigen, damit die anderen Tiere von den anderen Usern ihren Zoo nicht einnehmen können, das erfolgt durch die Spezialfähigkeiten jedes, von ihnen ausgesuchten Tieres aus ihrem selbst erbauten Zoo Bereich

Nr. 9 Sie versuchen den Ansturm der anderen Tiere von anderen Mitspielern aufzuhalten und ihren Zoo zu beschützen, dies erfolgt durch das erwähnte Spiel Prinzip von Plants Vs. Zombies, haben Sie zum Beispiel, während sie ihr Krankenhaus und Zoo führen, den Ansturm, des Feindes überstanden, können die Tiere die dafür eingesetzt wurden, im Haus eigenen Krankenhaus wieder behandelt und gesund gepflegt werden, sie müssen darauf achten, dass die anderen User ihren Zoo übernehmen wollen und das Ziel haben, aus ihren Krankenhaus, wieder ein Ghetto zu machen, also pflegen sie ihre kranken Tiere, kaufen sie diese auf mit ihrem erfolgreichen System, um an Geld zu kommen, damit sie die anderen User wegscheuchen können, sie können, falls sie eine gute Strategie entwickelt haben, auch andere User mit ihren Tieren angreifen und so ihre Zoos am Ende übernehmen

Nr.689 DreamcastFood



Nr.689 DreamcastFood

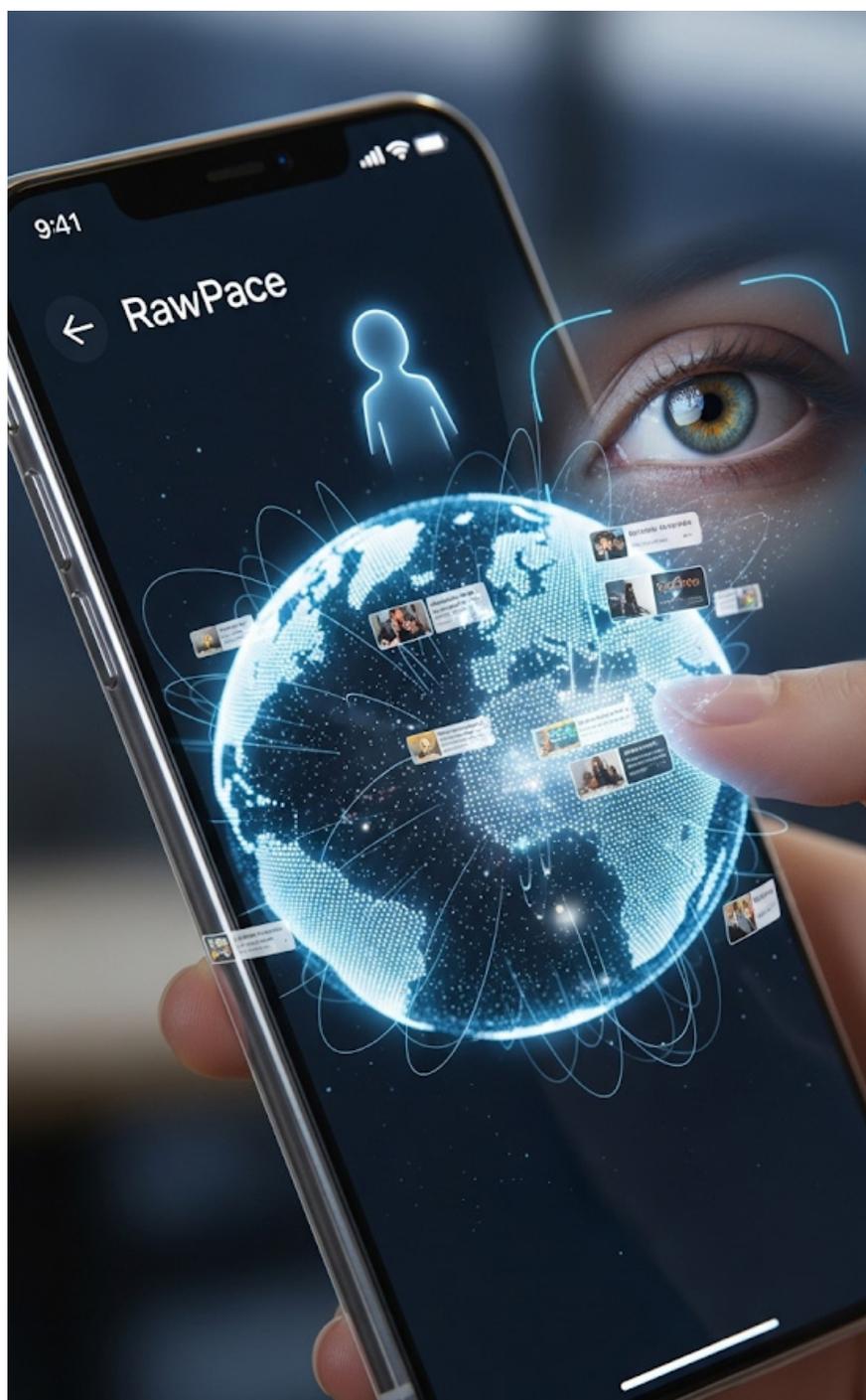
Nr. 1 Im diesem Food Restaurant, wird eine individuelle Zusammenstellung als Essens Traumkasten für Sie zusammengestellt, das bedeutet, daß Sie folgende Daten angeben müssen, damit das KI gesteuerte Food Restaurant, über ihre eingegeben Daten einen Traumkasten aus Essen zusammenstellen kann und sie damit erfreut

Nr. 2 Die dafür geforderten Daten sind ihre Körpergröße, Gewicht, Haarfarbe, Augenfarbe, Fingerscan und ihre Bedürfnisse, die Sie im Leben befolgen und gerne Konsumieren, dafür haben Sie eine Kategorieliste, wo Sie diese auswählen können, anhand dieser Daten stellt das Dreamcast Food Restaurant, für Sie eine geeignete Zusammenstellung aus verschiedenen Bereichen der Esskulturen, durch KI Technologie, zusammen

Nr. 3 Sie können den Traumkasten, der in small, medium, big Größen auswählbar ist, sich nach Hause bestellen oder Vorort in dem Food Restaurant bestellen, sie wissen vorher nicht, was sie zu essen erhalten, anhand der eingegeben Daten und der KI, stellt das Food Restaurant Ihnen den Essens Traumkasten, zusammen

Nr. 4 Sie können im Restaurant mit anderen Personen Ihre Box auch tauschen und individuell, eine andere Traumkasten Essens Box bekommen, hoffen und freuen Sie sich darauf, was sich in dem Traumkasten befindet, wenn ihnen der Traumkasten gefallen hat, können Sie den QR des Traumkastens, scannen und dies in der hauseigenen App in Ihrer Bibliothek abspeichern und ihn auf die Zukunft wieder verwenden, falls Sie wieder eine Bestellung aufgeben und Ihren Lieblings Traumkasten wieder zum Verzehr vor sich in den Händen halten

Nr.690 RawPace



Nr.690 RawPace

Nr. 1 Mit einer neu entwickelten social media app die den Namen RawPace trägt, können Sie sich in Zukunft, folgendes vorstellen, sie beinhaltet in kurzer Form, den Austausch von Multimedialen Daten, wie Nachrichten, Bilder, Videos, Bearbeitung, von diesen genannten Multimedia Dingen, der Clou ist, das diese social media app, eine integrierte Suchmaschine besitzt, die auf KI reagiert, das bedeutet, dass Sie Daten, wie oben erwähnt Mithilfe eines Assistenten, der ihnen helfen tut, Fragen zu den Multimedia Daten, zu beantworten und diese mit Hilfe von ihm, diese Daten in Echtzeit bearbeiten kann

Nr. 2 Sie erhalten außerdem in der App, eine neue visuelle Ansicht einer Weltkugel, die Ihnen, diese Multimedialen Daten in einer neuen 3D Form anzeigt und besser, dazu dient diese Daten in Kommunikation zu bringen, das bedeutet, dass Sie zum Beispiel Mithilfe der KI ein Video erstellen möchten und diese an Ihre Kontakt Person weitergeben wollen, dies in dieser 3D Weltkugel funktioniert, sie erfahren durch die visuelle Ansicht Kategorien, Personen, Nachrichten, Bilder, Videos in einer neuen Art und Weise dargestellt, siehe Google Maps original

Nr. 3 Sie müssen lediglich sich mit ihren Augen und Fingerscan anmelden und benötigen, keine Passwörter und Email Adressen mehr, außerdem dient die 3D Weltkugel Als eigenes Betriebssystem und kann alle möglichen Funktionen und Prozeduren von Windows übernehmen und darstellen, plus den Austausch von Multimedia Daten, einfacher und besser gestaltet, darstellen

Nr. 4 RawPace läuft ausschließlich in dem Cloud System und kann auf mehrere Social Media Netzwerke zugreifen und diese in ihrer 3D Weltkugel, mit neuer visuellen Ansichten, zoom in zoom out, die zum Beispiel dargestellten Daten ihnen näher bringen und verteilen, des weiteren ist diese 3D Weltkugel Darstellung nahe an Google Maps angelegt und kann auch auf dessen Funktionen zugreifen

Nr. 5 Haben Sie zum Beispiel eine Nachricht von einem Freund erhalten, so zeigt er Ihnen sein Wohnort gezoomt oder eine Matrix aus Informationen, über sein Profil von den Socialen Netzwerken, Visuell auf der 3D Weltkugel und dessen Nachricht in einer neu dargestellten 3D Ansicht

Nr.691 3StrikesOnYou



Nr.691 3StrikesOnYou

Sie müssen versuchen in diesem Bowling Spiel, die Bowling Kugel, die individuelle spezielle Fähigkeiten besitzen kann, je nach Aufsammlung des dazugehörigen Icons, während sie die Levels spielen, wie zum Beispiel, Feuerball, Eisball, Windball, Regenball, Multiplikationsball, Bombenball, Miniaturball, wie bei Flipper durch die Levels mit den Flipper Armen steuern und versuchen am Ende des Levels, die Kegel mit dem Ball, falls sie es soweit schaffen, umzustoßen, versuchen sie in diesem Spiel, die speziellen Icons für den Bowling Ball, während des Spiels zu sammeln, um die Gegner, Barrieren, Passagen zu durchbrechen, um weiter mit den Flipper Armen ans Ziel, nämlich zu den Kegeln zu kommen. Um ins nächste Level zu gelangen, müsse man 3 Strikes hintereinander werfen und die vorgegebene Zeit einhalten, während sie den Ball führen und zum Ziel ansteuern.

Nr.692 DonGorilla



Nr.692 DonGorilla

Nr. 1 Sie steuern einen Gorilla in einem Dschungel, seine Aufgabe ist, sämtliche Heilpflanzen für seinen Garten zu sammeln, damit dieser wieder im Dschungel gedeihen kann

Nr. 2 Sie müssen, vor feindlichen Insekten anderen Tieren und Menschen sich, in acht nehmen und diese im Notfall mit Ihrem Gorilla vorzeitig ausschalten, wenn es zur Begegnung kommt

Nr. 3 Sie haben eine gewisse Strecke zu den Heilpflanzen abzulegen, das Spiel läuft auf Zeit und sie müssen ihren Garten, die enorm wichtigen Heilpflanzen, in der geforderten Zeit übermitteln, damit Er weiter gedeihen kann und anfängt zu blühen

Nr. 4 Haben Sie es geschafft Ihre Pflanzen mit Hilfe der magischen Heilpflanzen, blühen, zu lassen, kann das Spiel richtig beginnen

Nr. 5 Sie pflücken die geblühten Pflanzen mit dem Gorilla aus ihrem Garten und verteilen, diese in ihrem Dorf, innen außen und drum herum,individuell, wie sie es für richtig halten, an verschiedenen Stellen und Positionen

Nr. 6 Die geblühten Pflanzen, haben nun spezielle Fähigkeiten, das bedeutet, daß Sie für die Verteidigung des Dorfes genutzt werden können, den sie erwartet ein Ansturm von Feinden, die in Ihr Dorf eindringen wollen, um ihren Schatz zu stehlen, mit den gesetzten und selbst angefertigten speziellen magischen Pflanzen, können Sie nun mit deren Spezial Verteidigungs- Fähigkeiten, dieses Dorf nun von Eindringlingen schützen, (siehe Plants Vs. Zombies)

Nr. 7 Versuchen Sie die geblühten und magischen Pflanzen aus Ihren Garten, so zu positionieren, damit die Eindringlinge und Feinde, wie Tiere, Insekten und Menschen, es nicht schaffen mit ihren Überfall auf ihren Schatz durchzukommen und ihn letztendlich zu stellen

Nr. 8 Haben Die Feinde dennoch ihren Schatz gestohlen, müssen die mit ihrer Gorilla Truppe wiederum, sich diesen in einem geforderten Zeit Limit wieder beschaffen, den dieser Schatz ist nötig, damit sie ihren Garten mit Sonnenschein und Regen Energie zum blühen bekommen ink. Den Heilpflanzen, die Sie suchen und am Anfang des Spiels finden müssen

Nr. 9 Für jeden abgewehrten Angriff erhalten Sie Punkte, pro ausgeschalteten Gegner und Feind, erhalten die Garten Punkte, mit diesen Punkten, die Sie sammeln müssen, können Sie wiederum neue Geländegebiete im Dschungel freikaufen, und dort eine neuen Garten errichten, um mehr Land Zone für sie zu erwirtschaften, umso letztendlich den kompletten Dschungel mit ihren Gorilla zu erobern und alle Feinde und Gegner in Schacht zu halten bzw., die feindliche Basis und Stützpunkte einzukesseln und diese am Ende auszuschalten.

Nr.693 DragonMirror



Nr.693 DragonMirror

Sie stehen in der Mitte, eines Drehkarussells, um das Drehkarussell sind, 36 Spiegel drum herum montiert, sie müssen darauf achten, was auf den Spiegeln gezeigt wird, in diesem Fall eine Nummer mit Der Zahl 13, auf Spiegel Nr. 8, sie müssen als Ziel eine vorgegebene Summe, Mithilfe des Drehkarussells und den Spiegeln zusammendrehen bzw. Zusammentouchen, das bedeutet, dass Sie das 3D Karussell drehen und den Spiegel, der Zahl antouchen, mit der Zahl, die zur nächst passenden konfiguriert und addiert, multipliziert, subtrahiert dividiert werden kann, also, hier wird in diesem Beispiel die Summe 100 gesucht, spiegel Nr. 8, hat die Zahl 13, suchen sie, während sie das Drehkarussell mit den Spiegeln, drehen, mögliche Zahlen, die zusammen, sie auf die Zahl hundert mit den mathematischen Zeichen, die Sie ebenfalls, antouchen müssen, um die Zahlen in Verknüpfung zu setzen, an. Versuchen Sie in einer gewissen, vorgegebenen Zeit und Versuchen Sie, auf die Endziel Summe, die in den Spiegel vorhandenen Zahlen zu verknüpfen und Mithilfe der mathematischen Zeichen, wie oben erwähnt, die Summe zu setzen. Haben Sie die falsche Zahlen in den Spiegeln antoucht, kommt ein Drache hinter den Spiegel hervor und spuckt lava oder Feuer auf den Untergrund, auf der Mitte des Drehkarussells und versucht, sie in Brant zu setzen, das passiert ihnen nur, wenn sie mehrere Fehlersuche, bei den Verknüpfgen machen, falls dies geschieht, setzten die Drachen, den Untergrund in Brand und sie, müssen, das spiel als Verlierer beenden, habe sie, aber die Endziel Summe, erreicht, so steigen sie ein Level in die Höhe auf, und können wiederum, ein neues Level bestreiten und die Ziel Summe zusammendrehen bzw. zusammentouchen, sie müssen das Gebäude in dem sie sich befinden pro Level Stufe in die Höhe erklimmen und an die Spitze des Gebäudes kommen und dort ihre Flagge setzen, damit sie als Sieger, des Spiels ein Gebäude als Eroberer, überwunden haben, dieses für ihren Besitz im Landort oder Stadt als Rank Zeichen, aufsetzen können, sie fallen in der Eroberung der Höhe nach unten, wenn sie die Ziel Summe nicht erreichen, steigen, sie komplett wieder ab, und setzen sie sich durch die Drachen in Brand, dann verlieren sie das Spiel und müssen, wieder von vorne, mit der Erklimmung der Höhe des Gebäudes, Stufe für Stufe, neu versuchen, an die Spitze zu gelangen

Nr.694 TreasureFish



Nr.694 TreasureFish

Nr. 1 Sie haben 6 verschiedene Fish Charaktere zur Auswahl, mit den Sie das Spiel beginnen, jeder dieser Fische hat besondere Eigenschaften und Möglichkeiten, um das Ziel zu erreichen, was gefordert wird, nämlich in die Nähe des Schatzes, der Unterwasser liegt, zu gelangen

Nr. 2 Sie schleudern diese Fische mit einer Angel in das Wasser und steuern diese mit Touch dann unter Wasser an den feindlichen Fischen vorbei, wobei sie die Spezial Funktion des ersten angewendeten Fisches nutzen müssen, um an den gewissen Feindlichen Fischen vorbeizukommen, jeder Wurf wird durch Widrigkeiten des Wetters, durch ihren Schwung zur individuellen Aufgabe

Nr. 3 Sie müssen dann, wenn ihr Fisch untergetaucht ist, in einer bestimmten Zeit Vorgabe, die Sie zur Steuerung des Fisches benötigen, ihn an den feindlichen Fisch vorbei führen, und ihn Nah genug, wenn es möglich ist, an die Schatztruhe führen

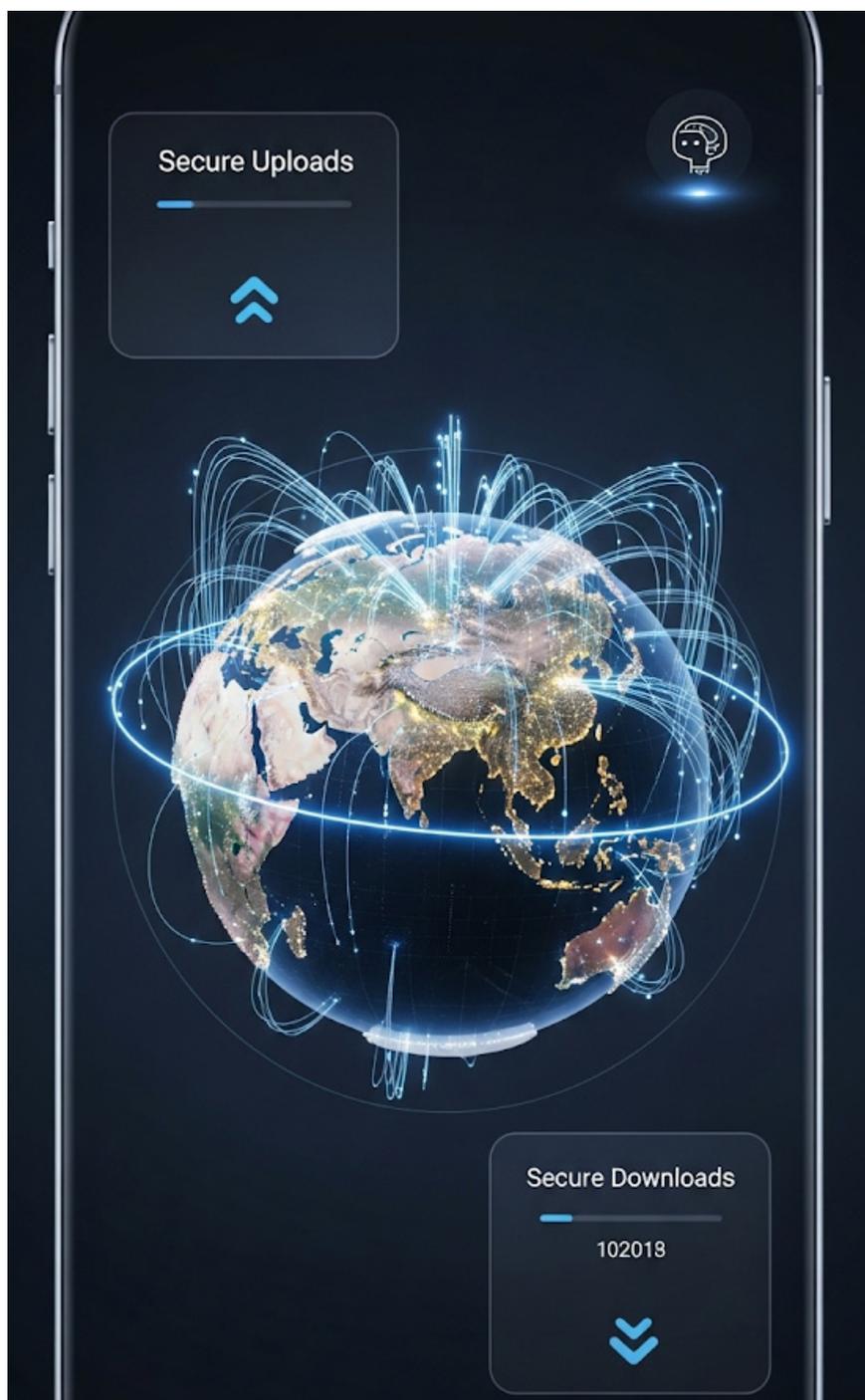
Nr. 4 Sie nutzen die restlichen Fische, mit ihren Spezial Funktionen, um an den von ihnen, ersten, geworfenen Fisch, nahe ranzukommen, um ihn zu schupsen, um damit zu bewirken, daß dieser näher an die Schatztruhe kommen kann

Nr. 5 Haben Sie es begriffen, daß sie die Fische, wie Murmeln Unterwasser, bei ihrer Position benutzen müssen, um sie miteinander und gegeneinander zu nutzen, mit den Verbund so zu kicken, daß sie nahe der Schatztruhe, sich diese positionieren, wenn sie es geschafft haben, einen Fisch oder mehrere Fische an die Schatztruhe zu positionieren, dann darf nun ihr Gegenspieler, das gleiche versuchen, derjenige der am nächsten die Fische an der Schatztruhe positionieren hat, darf die Schatztruhe erhalten und den Inhalt erhalten der sich darin befindet

Nr. 6 Derjenige der das Spiel nicht gegen sie gewonnen konnte, und nicht in die Nähe der Schatztruhe gelangen konnte, bzw nicht so nah dran mit den Fischen gekommen ist, der verliert das Spiel und muss gegen einen anderen Mitspieler im Vs. Modus aus dem Internet Karussell antreten

Nr. 7 Sie verlieren nach jeder Niederlage Coins, sie starten mit 100 Coins und müssen diese immer wieder aufbauen, um sich damit neue Levels bzw. Fische mit neuen Spezial Funktionen freizuschalten, die Sie dringend benötigen, um die neuen Gegner mit den neuen Levels, zu bewältigen, der Gewinner erhält den Inhalt der Schatztruhe und hofft auf coins oder andere Upgrades für ihre Fische, die Sie nutzen, um das Spiel, damit weiter in Zukunft zu spielen

Nr.695 PeckingOrder



Nr.695 PeckingOrder

Gehen wir davon aus, daß sie an an Daten herankommen möchte. die Sie im Internet nicht finden können, dafür müssen Sie nur Die App peckingorder installieren und folgendes beachten, die Datenbank an Daten wird von vielen Nutzern aus dem Internet individuell durch drag and drop System von Ihrem eigenen Computer in die Cloud hochgeladen, sie erhalten für, das von der App geforderte Datenpaket eine Entlohnung, das bedeutet, daß die App auf Angebot und Nachfrage funktioniert, das bedeutet, daß wenn sie eine Anfrage von der App erhalten, gewünschte Daten, sei es Musik, Videos, Bilder, Programme, die von Der App gesucht werden hochzuladen, die Sie besitzen, eine Entlohnung per paypal erhalten, sie nehmen die Anfrage an und laden Sie gewünschten Daten die peckiorder benötigt, in ein VPN Cloud System von Ihrem Datenspeicher aus dem Computer per drag and drop in die App peckingorder hinein, die App speichert Ihre Daten kostenlos und stellt diese in einer Datenbank alias Yahoo zusammen und gibt diese für andere Nutzer zur Verfügung. Sie erhalten für Ihre Freigabe Ihrer daten, die von der App gesucht werden einen Geldbetrag per Paypal auf Ihrem Konto gutgeschrieben, Sie werden nicht mit der IP Adresse gecheckt, sondern sind beim upload unsichtbar, das ermöglicht die App peckingorder mit dem Swip Verschlüsselungsverfahren(Show width interface protocol). Sie werden außerdem nicht geblockt und getrackt, bei ihrem Upload ihrer Daten, alles bleibt verschlüsselt und unsichtbar per VPN Verfahren. Die App Peckingorder fügt, also ihren von ihr gestellten geforderten Upload in die Download Cloud Datenbank, wo User aus aller Welt nach dem Yahoo Suchmaschinen System ihren Upload finden und downloaden können, die anderen User, also die Downloader müssen für den Download ihres Pakets, einen Geldbetrag der sich sehr minimal hält, an sie entrichten, falls sie das Datenpaket auf ihren Datenspeicher downloaden wollen, ein Teil geht an Peckingorder und ein Teil an sie, in diesem Fall, je nach Nachfrage und Größe des Datenpakets wird 50 zu 50, der von den Downloader bezahlte Betrag an die beiden Parteien bezahlt.

So werden sie wieder entlohnt und die App Peckingorder finanziert, damit ihre Unterhaltungskosten für den Betrieb der Cloud, wo die Daten abgelegt sind. Wenn Sie wiederum nach Daten suchen, müssen Sie einen Betrag bezahlen, wenn Sie sich die gewünschten Daten per Yahoo Suchsystem, auf Ihrem Datenspeicher downloaden wollen, alles beruht auf Gegenseitigkeit und Loyalität zur Nachfrage und Angebot der User, die mit ihren Daten in dem Cloud System einen Handel verüben. Das Yahoo Suchsystem ist eine digitale Weltkugel, wie bei Google Maps und sie können per Vector Streamlinesystem die Daten aus der ganzen Welt einsehen, bevor sie, sie downloaden und auf ihrem Datenspeicher speichern, das bedeutet, daß Sie per VPN und Swip Verschlüsselung geschützt werden und Ihre Daten, aus verschiedenen Quellen bzw. Standorten von Ländern in der die Cloud per streamline ihre Nachfrage und das Angebot zur Verfügung einzusehen ist. Sie wählen Ihr Land auf der Weltkugel, aus und schauen dort in der Cloud nach, was für Daten nach Kategorie System zur Verfügung gestellt werden, sie können suchen, finden, bzw. Eine Anfrage nach Daten hinterlassen, die von Usern in Zukunft bereitgestellt werden. Die Daten werden ständig im streamline Verfahren von Cloud zu Cloud abgelegt und wandern stetig von Land zu Land und sichern damit das System ab, sie wählen daher ein Land auf der Weltkugel aus, in dieses begibt sich auf die Suche in der Cloud von anderen Ländern und streamt die gewünschten Daten nach spezieller Anfrage zu ihren ausgewählten Land, und bindet damit für Sie den Download in Echtzeit, somit bleibt eine Verschleierung des System und kann von andern Hackern nicht sofort eingesehen werden, was gearde zur Verfügung bzw. zum Download bereitgestellt wird. Durch eine Hand Prinzip wäscht die andere und durch Loyalität der Daten, können sie auf ein Welt ergreifendes Netzwerk an Daten kommen und sich darüber freuen alten und neuen Stuff, den sie ewig gesucht haben zu finden und gegen einen minimal Betrag sich zu downloaden bzw. Für Ihre Entlohnung, ein gefordertes Datenpakt der App Peckingorder, die Sie danach fragt, Daten zur Verfügung zu stellen.

Nr.696 ExtraAddition

TARGET SUM: 73

11	20	22	20	15	
11	23	26	24	26	10
10	16	14	12	13	10
13	14	16	17	18	10
17	18	19	20	17	45
12	40	46	47	48	49

15 +

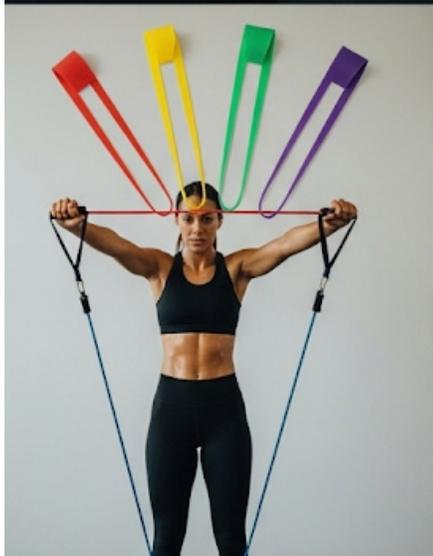
15			
15	14		
15	17	16	
43	40	40	49

Nr.696 ExtraAddition

Nr. 1 Sie verfügen über ein Raster in Form eines Kreises, Rechtecks, Dreiecks, Quadrats, in diesen Formen befinden sich Zahlen von 1-49, sie müssen insgesamt jede Form mit einem Wurf eines Balles bespielen, das bedeutet, sie werfen auf zunächst die erste Form mit dem Ball, sie haben 4 Bälle a 4 Formen zur Auswahl, versuchen Sie den vorgegebenen Wert, der ihnen auf der Anzeigetafel gezeigt wird, additions Technisch zu summieren, indem Sie jede Form mit einem Ball und den getroffenen Zahlen addieren.

Nr. 2 Derjenige Spieler, der am nächsten der gesuchten Summe ist, gewinnt das Spiel und geht in den Versus Modus der per Karussell gedreht und ein neuer Spieler gesucht wird in den VS. Modus. Sie müssen, nicht zu vergessen, wenn sie den Ball auf eine Zahl in der Raster Form geworfen haben, diese Zahl antouchen und zur nächsten Zahl per drag and drop, nach dem werfen, in die zweite Form mit den Ball, zuziehen, und das mit der 3 und der 4 Zahl auch machen, damit Sie das Ergebnis, nach vorgegebener Forderungssumme, zusammenstellen können. Als Geschenk, wenn Sie mindestens 7 Spiele hintereinander gewinnen, bekommen Sie eine Zahl, gratis zur Verfügung, auf Ihren digitalen, Lotto Schein von 1-49, zum Spielen für die Lotterie geschenkt.

Nr.697 PushinWeight



Nr.697 PushinWeight

Nr. 1 Sie stehen zur einer gewissen Uhrzeit morgens auf, und prüfen, ob sie Lust haben zu trainieren, bevor Sie in das Fitness Studio pushingweight zum trainieren gehen, ich empfehle vorher Ihnen ein Mix aus Speise Quark mit 0,5%, dazu ein individuelles Stück Obst, es muss nicht viel sein, mit der Integration von Haferflocken in einen Mixer zu stecken und dieses Fluid zu trinken und zu genießen

Nr. 2 Nachdem Sie, zum Fitness Studio pushingweight einen Power Walk ab 3km abgeleistet haben, dürfen Sie nun mit dem Training beginnen

Nr. 3 Sie dehnen sich mit Gummibändern, die aus 6 verschiedenen Farben bestehen, das bedeutet für jede Dehn Übung, bekommen sie ein Gummiband zur Verfügung gestellt, dies hat den Nutzen, um ihren Körper zu lockern und Motivation zu stabilisieren

Nr. 4 Danach gehen sie und merken sich, bei welcher Dehnübung mit welcher Farbe des Gummibandes sie Probleme hatten, die Übung korrekt auszuüben, das heisst, das jedes Gummiband der 6 verschiedenen Farben, eine Konzentration besitzt, die Sie gedehnt hat, merken Sie sich, welche Farbe ihnen Probleme bereitet hat und steigen Sie auf das Laufband und wählen dort die Farbe, wie eben erwähnt und laufen Sie ca. 3km mit dem Modus dieser Farbe ab, je nach Willen und Motivation, dürfen Sie natürlich auch die anderen Schwiriegkeitsstufen des Laufbandes, je nach Auswahl der Farbe, die bei Ihrer Dehnübung, einen Effekt in Ihrem Hirn ausgelöst hat, wieder auswählen und damit eine Individuelle Strecke ablaufen, sei soft, medium, oder hard, hard, medium oder soft, zum Beispiel erwähnt

Nr. 5 Haben Sie sich, nun gedehnt und sind sie gelaufen, auf der jeweiligen Farb Auswahl, die Sie motiviert, hat nun Ihre Stärke zu fördern, das bedeutet, dass sie nun an eine Diagonal, Vertical, Horizontal Shadow Stream Line, Gummibänder Maschine sich anschmiegen, um dort ihre Stärke für ihren Körper zu erleuchten, das heißt ihre Beine und ihre Arme, werden an die Gummibänder Maschine fest gestellt und sie dürfen nun Kicks und punches, je nach Farb Auswahl, die Ihnen auf dem Laufband gut getan hat, wieder auswählen und damit in einen Zyklus und System anfangen für Sie zu verwenden und damit zu trainieren

Nr. 6 Finden Sie Ihren Rythmus nach mehreren Versuchen für sich selbst und switchen Sie nach dem Maschinen Training, wieder zum Laufen bzw. Zum Dehnen zurück, oder anders rum, seien sie flexibel und Phantasie reich, bei der Nutzung der Farben Stärke der Bänder und nutzen Sie diese auf Ihre eigene selbst kreierte Erfahrungswerte im Training zum Beispiel mit einem Partner als Beistand, der Sie aufnimmt und diese Videos zuhause mit Ihnen bespricht und im letztendlichem Ziel, mit ihnen zusammen optimiert und das Training für Sie und ihm verbessert.

Nr.698 JustDippin



Nr.698 JustDippin

Nr. 1 Wir nehmen, das Wort eines Aktien dotierten Unternehmens, in diesem Beispiel Audi mit unserem Wortlaut auf, es taucht nun durch Ihren Voice gesprochenen Wortlaut, eine Stream line Sequenz auf, in der Fügen, sie 6 farbige Vectorpunkte, an den Stellen, die ihnen gefallen ein, sie nehmen dazu die Farben, grün, gelb, blau, rot, weiß und schwarz für die Kennung der Vectorpunkte, nun sprechen sie das zweite dotierte Aktien Unternehmen nach dem Alphabet System und sprechen, es wie gesagt, und oben erwähnt mit ihrer eigenen Stimmlage in das Mikrofon und setzen nach der Zeigung der Sequenz, die 6 farbigen Vectorpunkte ein, danach nehmen die wieder ein Unternehmen aus dem Aktien dotierten System, also, nach Alphabet System, das Unternehmen, was mit C beginnt, mit ihren Mikrofon auf und setzen die dazugehörigen, farbigen 6 Vectorpunkte in die Stream Line Sequenz hinzu

Nr. 2 Jetzt verknüpfen, sie die grünen gesetzten Vectorpunkte mit Linien, also 3 in der Form einer Streamline komplett gesetzten Linie zusammen, das weitere ist, das sie die anderen farbigen letztlichen 5 Vectorpunkte, auch mit ihrer gleichen Farbe zueinander mit einer Linie von Ebene 1 bis 3, die sie selbst vorher erstellt, durch ihren gesprochen Wortlaut haben, nämlich die Sequenz Streamline Linie, verknüpfen

Nr. 3 In den gesetzten, farbigen, Vectorpunkten setzen sie nun individuelle Jahre, Tag, Monat Daten per drag and drop aus dem Aktien Ticker System zum Beispiel 0.1.11.1985 hinein, also müssen Sie für die ersten 3 Aktien dotierten und nach Alphabet genannten System 18 Vectorpunkte, da diese 3 Ebenen nun mit Linien verknüpft, zu farbigen Vectorpunkten zueinander stehen, mit Jahr, Tag, Monat durch drag and drop für Ihre individuelle Kalender Daten, diese nun in die restlichen 17 bestehenden Vectorpunkte hinein ziehen, das geht per drag and drop Verfahren aus dem Aktien Kalender Ticker

Nr. 4 Haben Sie die farbigen Vectorpunkte, zueinander, für die 3, von Ihnen ausgewählten Aktien dotierten Unternehmen, in diesem Beispiel Audi, BMW, Mercedes, die untereinander in Ebenen der Sequenz Streamline Linie zueinander verknüpft, durch ihre Zuführung von farbigen gesetzten Vectorpunkten, durch ihre individuelle Setzung geknüpft, entsteht nun eine visuelle Matrix, die aus den 3 Unternehmen aus den ersten Buchstaben des Alphabets, die an der Börse dotiert sind, eine Vorhersage, für das nächste Unternehmen, im Alphabet System, was sie für theoretisch nutzen sollten, eine Prognose für den 4 Buchstaben, ihres genutzten Unternehmens herstellt und ihn per mathematischer und skizzierter Wegweisung, eine Prognose für den Kauf von Aktien bereitstellt, die in Zukunft für sie Früchte tragen könnten per Voice an Die zurück schickt.

Nr.699 AskAboutMe



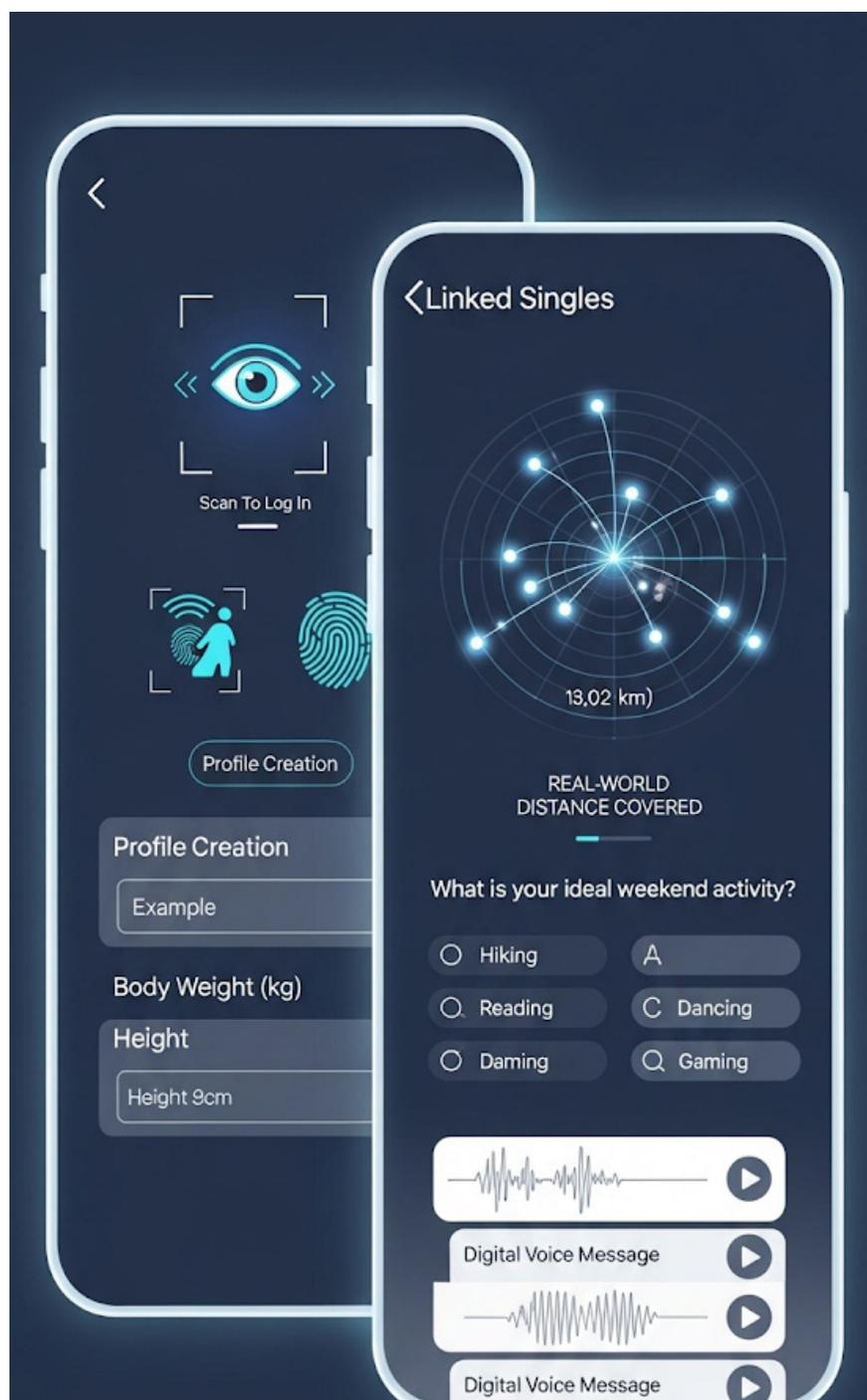
Nr.699 AskAboutMe

Jeder Smartphone Besitzer wird täglich dazu informiert, eine Frage der App zu stellen, die er so gearde oder geplant sich gerade vorstellt, die App sammelt anhand der Menge der Fragen und gründet einen Fragen Bibliothek, die zu einer wahren Größe führt, wenn alle Smartphones Besitzer sich daran halten, daran teilzunehmen

Nr. 2 Aufgrund der Fragen die gesammelt wurden, entsteht ein Algorithmus spezifisch zu dem Standort, aus dem es gekommen ist, jetzt verknüpft die App die Fragen mit anderen Fragen aus anderen Standorten zum Beispiel Katzenfurt und Nashville und setzt aus den Fragen, Gründe zusammen und Ziele für die Zukunft, um sich mit anderen Fragen aus anderen Standorten dieser Welt zu verknüpfen, um so dadurch die Bedürfnisse des Fragenden heraus zu interpretieren, damit daraus, aus dem Grund der Fragestellung und des Bedürfnisses der Frage, eine Antwort auf eine Frage aus einem unterschiedlichen Standort, zum Beispiel Los Angeles fiktiv erstellt werden kann, durch die Verknüpfung der neu fiktiven erstellten Antworten, wird wiederum eine Datenbank erstellt, die nun Fragen und Antworten beinhaltet, jetzt öffnen Sie die App Askaboutme und suchen nach einem bestimmten Suchanfrage, die App Askaboutme gibt Ihnen eine Begründung zur Ihrer Suchanfrage und stellt dafür 3 Fragen und 3 Antworten zur Verfügung, um sie sicher zu stellen, das sie das richtige finden können, das was sie gewünscht haben.

Im Hintergrund dürfen sie die Suche persönlich mit ihren Wissen updaten, das bedeutet, sie Drücken auf den Button joli und ergänzen die Suchantwort mit ihren von der App Datenbank geprüften Zusatzinfotmationen und speichern es ab, damit ihre nächste Suchanfrage explizierter und sichere gewisse Ergebnisse liefert als die heutigen Suchmaschinen, so können sie außerdem die Suchantwort teilen und mit anderen Usern verknüpfen und an andere wahrlos verschicken, die dann von anderen Usern gelinkt oder inhaltlich verbessert werden, bleiben sie. Im stream, so wächst die perfekte Suchmaschine für Ihre Fragen Tag zu Tag und wird die Zukunft der KI verändern. Puhhh

Nr. 700 X-Bitches



Nr. 700 X-Bitches

Per Augensensor bei der Notch am Smartphones sich scannen lassen und Körper Gewicht, Größe angeben, plus Fingerabdrucksensor drücken und auf connect klicken, die Datenbank sucht nach den Kriterien die Sie angegeben haben, also Augen mit Finger Scan plus Ihr Körpergewicht mit Ihrer Körpergröße, nach singles in Ihrer Nähe, falls Sie den Standort freigegeben haben. Außerdem können Sie die Suche und das Radar, nur freischalten, wenn Sie genügend reale Kilometer in der waren Welt abgelaufen haben und diese in Die Dating App X-Bitches hinein implementieren. Findet die App X-Bitches, eine gleichgesinnte Single Person in der Datenbank, so verknüpft sie diese mit der Fragen Datenbank, nun bekommen sie, bevor sie die ersten Bilder von der Person bekommen, Fragen zugeteilt, die sie beantworten müssen, sie youdontknowjack Spiel. Beantworten sie diese bestmöglich und ihr Profil wird danach erstellt, wenn dieses Profil, was sich je, nachdem jeden Tag sich ändert, wie sie die Fragen beantworten, kann nun, zur ihrem Single Treffer aufgerufen werden. Gefällt es den anderen Single, was ihr Profil zu bieten hat, dann dürfen sie sich miteinander verknüpfen und sich gegenseitig Sprachnachrichten zusenden und empfangen, um so einen digitale Konversation zu führen.

Nr. 701 EndlessSummerVacation



Nr. 701 EndlessSummerVacation

Nr. 1 Sie müssen in diesem Spiel versuchen die Sonnenenergie und Regen Module zu finden, um damit die Sonne und den Regen aufzuladen, damit, die von Ihnen gesetzten Samen in ihren platzierten Zonen, anfangen zu blühen, diese geschieht, wenn Sie sich auf dem Weg machen, um die Sonnenenergie und Regen Module, auf der Burg der von Ausserirdischen bewacht wird, zu entwenden

Nr. 2 Sie steuern Ihre 3 Charaktere, simultan, mulitplayer und nutzen dessen Fähigkeiten, um die Burg ausfindig zu machen und die Aliens zu entwaffnen, um die Sonnenenergie und Regen Module zu stehlen und diese in ihrer Zentrale einzusetzen, damit die Sonne und der Regen in unterschiedlichen Phasen, auf Ihre Zonen strahlt, und die gesetzten Samen, zum Wachstum bringen tut

Nr. 3 Ziel ist es, ihre Samen zum Wachstum zu fördern, damit sie ihre Ernte entgegen nehmen können, diese Ernte ist wichtig, für die Zukunft und für die Zeitmaschine, um diese damit mit Energie der Natur aufzuladen. Sie müssen in einer bestimmten Zeit ihre Ernte abnehmen und diese in die Zeitmaschine bringen, damit diese genügend Energie bekommt, um Ihre Charaktere in ein neues Level zu befördern, anhand der Spielmechanik von Bomberman, müssen Sie die Ausserirdischen im Mulitplayer besiegen bzw. entwaffnen, zerstören und die Module in Ihre Zentrale zurückbringen, um damit die Energie der Sonne und den Regen, aufzuladen, um die gesetzten Samen zum Wachsen zu bringen, damit diese aufblühen und sie diese Ernten können, um dann mit der Ernte, sie die Zeitmaschine aufladen und ihr Energie geben

Nr. 4 Achten Sie auf die Ausserirdischen, die Sie mit verschiedenen Waffen versuchen zu zerstören, bleiben sie Vorsichtig und verlaufen sie sich nicht in der Nähe der Burg, sondern planen Sie Ihre Bewegungen zeitlich und akkurat, bevor Sie die Burg stürmen können, um die Energie Module zu stehlen

Nr. 5 Versuchen Sie in der geforderten Zeit, die Sonnen und Regen Energie Module zu stehlen, sonst, wenn die Zeit abläuft, sich die Ausserirdischen, sich wieder nach Ihrer Vernichtung, zurück generieren und sie davon abhalten ihre Energie Module bzw. Ihre danach bevorstehende Ernte wieder an sich zu reißen, stehlen die Ausserirdischen ihre Ernte und bringen sie diese in ihre Burg zurück, entstehen, dadurch wieder neue Ausserirdischen und sie bekommen dadurch Schwierigkeiten gegen sie anzutreten, um diese letztendlich zu vernichten oder davon abzuhalten, weitere Ernten von ihnen zu stehlen

Nr.702 Penitentiary



Nr. 702 Penitentiary

Nr. 1 Sie müssen versuchen durch die Vollzugsanstalt in der sie sich befinden ihre Zeit, die sie absetzen in ein TV Format zu bringen, das geschieht, wenn Sie die Internet User dazu auffordern sie intelligenter zu machen, um damit vor Gericht ihr Urteil anzufechten, dies geschieht, wenn sie die Vollzugsanstalt mit Internet Boxen ausstatten und mit Usern aus Wikipedia verbinden, das passiert, wenn Sie diese einladen, mit ihnen zu kommunizieren

Nr. 2 Haben Sie eine Einladung bei Wikipedia platziert und Ihre unvollhafte Geschichte dort zur Bearbeitung freigegeben, müssen Sie nun darauf warten, daß Sie gefunden werden und Ihre Geschichte Anklang findet, hat sie ein User gefunden und ihre Einladung akzeptiert, so darf sich der Wikipedia User sich mit ihnen mit der Vollzugsanstalt, in der sie sich befinden, per live stream, durch die internet live stream Boxen verbinden

Nr. 3 Ziel ist es sie mit Informationen aus Wikipedia abzudaten, dafür werden sie vom Internet User gelehrt, sie müssen lediglich eine Zahl sagen und der Internet User schlägt die Seite auf Wikipedia auf und versucht sie mit den Inhalt zu schulen, sie haben 1000 Tage Zeit, also ca. 3 Jahre, sich mit dem Internet User auszutauschen und sich damit ihr Wissen über verschiedene Themen aus der Welt zu informieren, sei es über Anwaltsthemen, Geschichtsthemen, Arbeitsthemen, Schulthemen, Politikthemen und viele verschiedene andere, die frei zur Auswahl bei Wikipedia zur Zeit, frei zur Verfügung stehen, ist die Zeit vergangen und etliche Internet User aus Wikipedia, haben Sie mit Wissen aus der Welt geschult, dürfen Sie nun ihre Anklage gegenstellen und auf Ihren Freispruch plädieren, das Gericht stellt ihn nun individuell Fragen aus verschiedenen Themen, siehe youdontknowjack oder wer wird Millionär bzw. oder japerdy, beantworten sie diese Fragen Richtig, auf die Sie sich 3 Jahre darauf

konzentriert haben, so werden sie freigelassen, je nach Straftat, die Sie begangen haben, die ganze Prozedur in der Vollzugsanstalt und dem Gerichts Stand wird auf Kamera aufgenommen und live auf Youtube übertragen, sie erhalten für ihr Benehmen und ihre Ausstrahlung, evt. durch Zuschauende Youtube User einen Förderungsbetrag, je nachdem wie sich die Zuschauer entscheiden, und in welcher Höhe, diesen auf ihr Privatkonto gutgeschrieben und können nach der Entlassung aus der Vollzugsanstalt, dieses nutzen und sich, damit wieder ein Standbein in dem Sozialismus der Gesellschaft setzen, um sich damit wieder zu integrieren

Nr. 4 Haben sie es geschafft sich freizusprechen und die Fragen des Gerichts beantworten zu können, werden sie wieder auf freien Fuss gelassen und können nun, wenn das TV Format aus der Vollzugsanstalt Früchte erwirtschaften konnte, sich damit nun begeben, bei Youtube ihre gelernten Sachen anderen Youtubern näher zu bringen und sie damit zu schulen und zu begeistern, ihr Fachwissen soll den Schülern für ihren, nun selbst gegründeten Channel dazu dienen, keine Straftaten zu begehen und letztendlich ihre Bildung zu fördern, um einen guten Job, der für sie zugeschnitten, sein sollte, zu finden und genügend Geld zu verdienen, um sich ein Standbein zu sichern und ihre Familie, die Sie darauf aufbauen ein schönes Leben zu bieten

Nr.703 Midnights



Nr. 703 Midnights

Nr. 1 Sie müssen bei Mitternacht versuchen, wenn Sie ihre Nachbarn ausspioniert haben, in ihre Häuser oder Wohnungen einbrechen und bestimmte Gegenstände ausfindig machen, die Ihnen gefallen, achten Sie das die Nachbarn nicht zuhause sind

Nr. 2 Ziel ist es eine Auftragsliste zu erfüllen, die Ihnen zur Verfügung steht, das Spiel geht auf Zeit, erhaschen Sie die Gegenstände in den leer stehenden Häusern und erfüllen Sie den Auftrag, der Ihnen Level für Level zugebracht wird

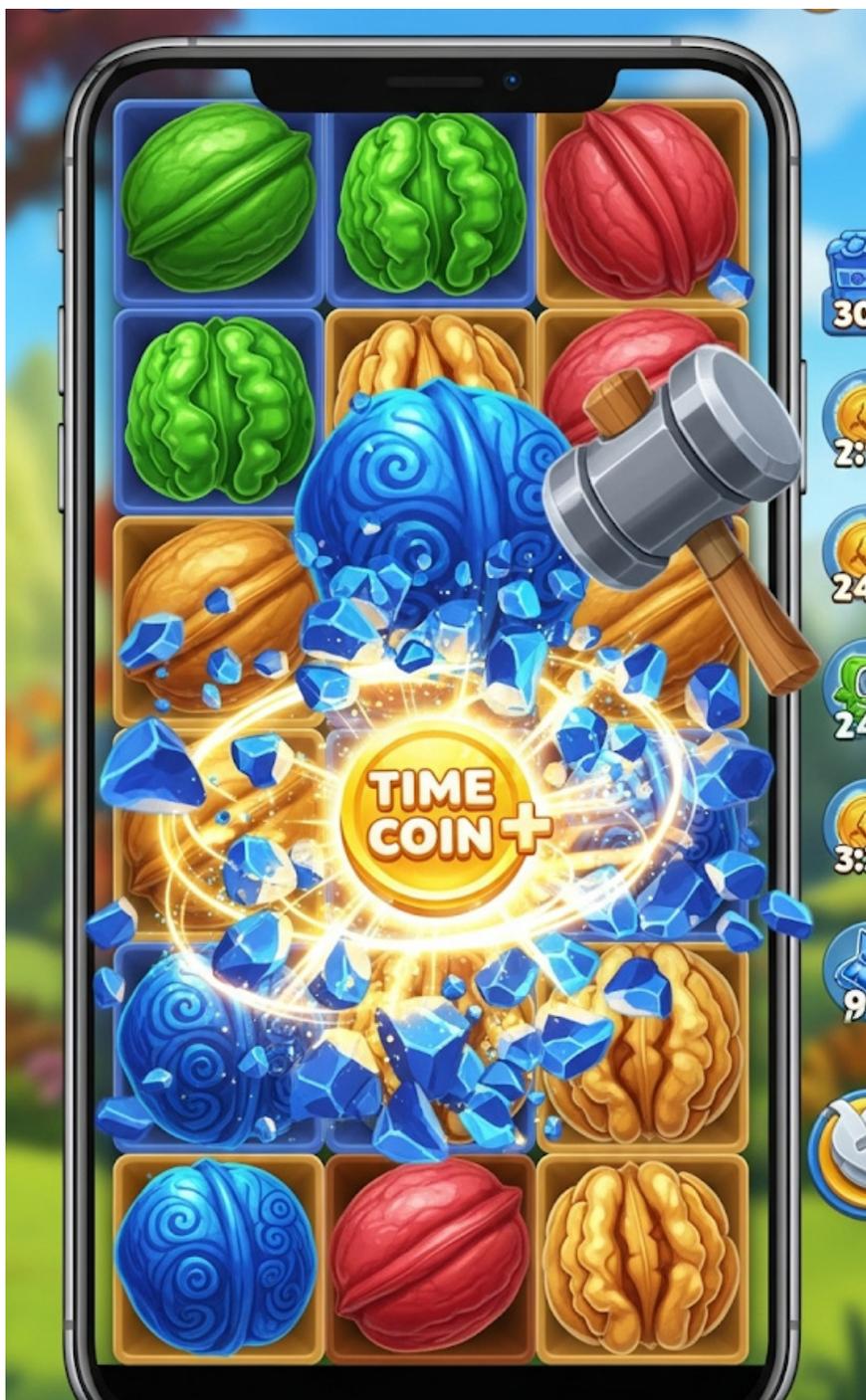
Nr. 3 Sie müssen die gestohlenen Gegenstände, falls Sie es geschafft haben in Ihrer Villa an die richtigen Stellen und Positionen aufstellen und stellen, sie müssen die richtige Reihenfolge und Richtung erfüllen, um so Punkte zu bekommen, damit sie weitere Orte freischalten können, für ihre Raubzüge planen und die Durchführung starten können

Nr. 4 Achten Sie beim Einbruch auf die Alarmanlagen im und um das Haus, werden sie von der Alarmanlage erwischt, wird die Polizei hinter ihnen her sein, werden Sie gefangen, gilt das Spiel als beendet und sie besitzen nur 3x Versuche pro ausspionierten Haus, um an die bestimmten Gegenstände zu kommen und den Auftrag zu erfüllen

Nr. 5 Also planen sie und trainieren sie auf einer geeigneten Anlage ihre Fähigkeiten, um den Einbruch zu perfektionieren, außerdem, falls sie genügend Aufträge erfüllt haben und sie alle oder eine bestimmte Anzahl an Gegenständen erbeutet haben, können sie nun diese mit Preisen versehen und als Ziel des Spiels, diese zum öffentlichen Verkauf stellen, achten sie darauf, dass sie bei ihren Verkauf nicht einen der Nachbarn ins Haus lassen, den sie beklaut haben, sie müssen Werbung in verschiedenen Orten außerhalb der Raubzüge, die sie gemeistert haben, machen, um an Interessenten zu gelangen, die Aufmerksamkeit auf sich ziehen, diese einladen und die Gegenstände unter den Hammer bei einer Auktion, verkaufen

Nr. 6 Versuchen Sie genügend Gegenstände zu verkaufen, um damit Geld zu verdienen, um sich eine neue leer stehende Villa zu finanzieren und ihren Standort zu wechseln, damit sie ihre Spuren verwischen können

Nr.704 Nutsthis



Nr. 704 Nutsthis

Nr. 1 Sie müssen versuchen, verschiedene Walnüsse, die plötzlich auf dem Smartphone-Bildschirm erscheinen, mit einem Hammer zu zerschlagen. Diese Walnüsse sind in verschiedenen Farben und Formen vorhanden und auf dem Smartphone-Bildschirm verstreut.

Nr. 2 So müssen Sie immer die richtige Farbe und Form für die richtige Walnuss im Echtzeitspiel wählen und diesen Hammer benutzen, um die Walnüsse zu zerschlagen.

Nr. 3 In jeder Walnuss versteckt sich nach korrektem Treffer durch Berührung ein Zeitmünzen-Plus-Symbol, das Ihnen mehr Zeit verschafft und Ihr Zeitguthaben-Konto aufladen kann, denn Sie müssen eine vorgegebene Stückzahl und Reihenfolge einhalten, pro misslungenem Hammerschlag erhalten Sie eine Zeitmünze Minusstrafe

Nr.705 Leatherface



Nr. 705 Leatherface

Sie müssen versuchen, bei dieser Poker Variante, das Spiel der Spieler, durch das Tauschen der Gesichter, Mithilfe von Realen Masken, original getreu der Spieler Gesichter, der zu spielenden Spieler, magisch zu verändern, das bedeutet, daß nach jeder gespielten 6 Runde, jeder Spieler das Gesicht, des anderen durch seines tauschen tut, infolge von realistischen Masken, die dazu führen und den Effekt besitzen, das Spiel Auge in Auge, durch die Verwandlung des Spielers, pro gespielten Runden, in diesem Beispiel nach jeder 6sten bzw. Nach einer bestimmten Zeit Vorgabe, das komplette Spiel No limit Texas Holdem zu verändern. Zum Veranschaulichen und zum Verständnis, bekommt der bekannte Spieler Tom, die Gesichtsmaske von Damian und er die Gesichtsmaske von Tom und muss, damit die nächsten Runden, damit spielen und nach der abgelaufenen Zeit, wieder, eine neue Gesichtsmaske, die per Zufall, durch das Gesicht Karussell gezogen wird, wechseln, so variiert durch den Gesichter Masken Tausch, dieses Poker Spiel und wird, für das Publikum, die auf die Gesichter letztendlich wetten, infolge von Einsetzen, wie hoch die Gewinne pro Spieler ausfallen, je näher ein Publikant, es schafft am Ende des Spiels die Bankroll des gewählten Poker Spielers zu erraten, so erhält er ein Present, nämlich, die Maske vom dem Poker Spieler, von dem er, erraten konnte, wie hoch seine Bankroll, am Ende des Poker Spiels ausfällt.

Nr.706 Stormpress



Nr. 706 Stormpress

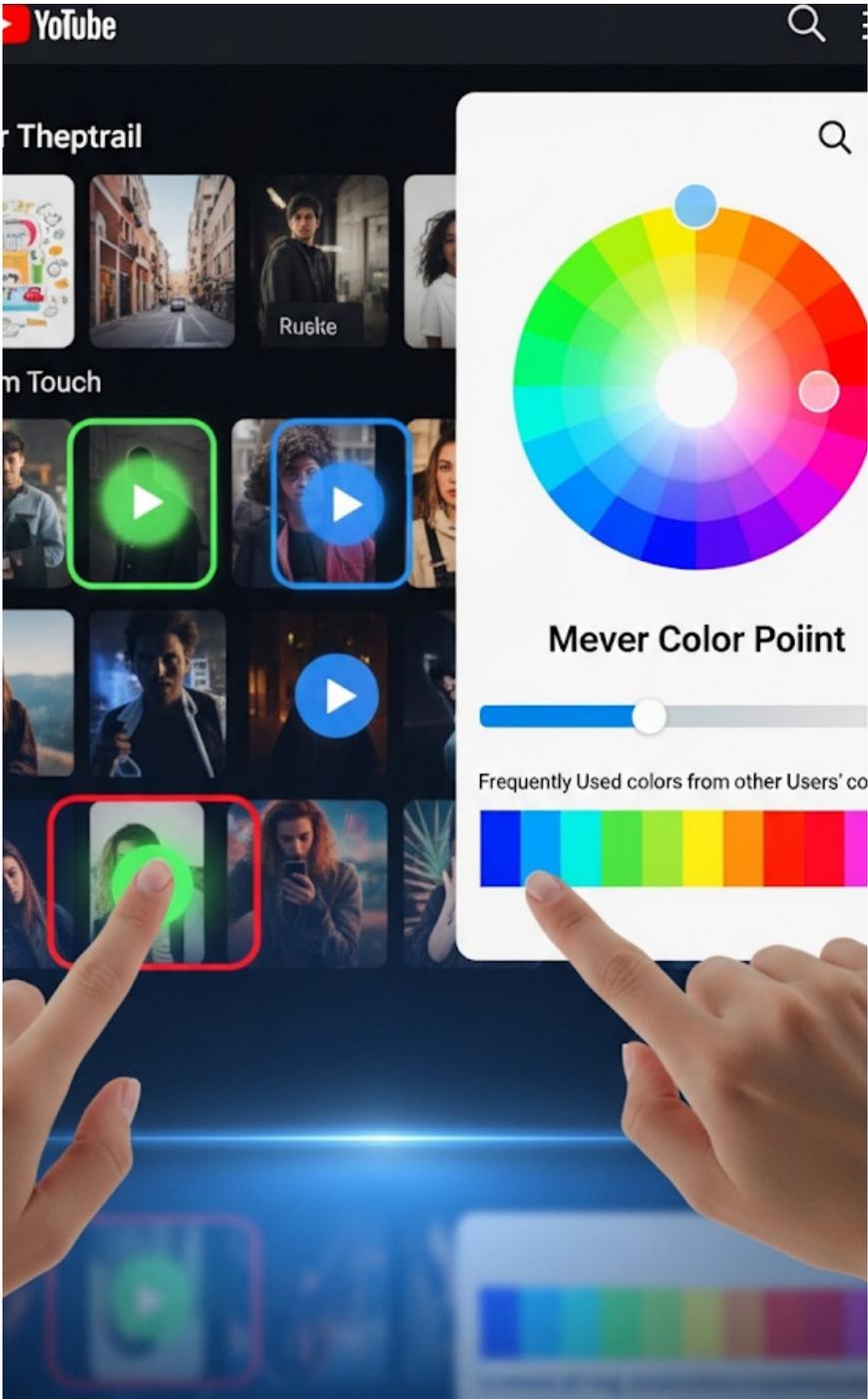
Diese Erweiterung für die Spiele der Zukunft, bringen Ihnen, die besten Ergebnisse und Vorteile nach Beendigung der individuellen Quests und Aufgaben, die sich in den Computer Spielen befinden. Es bedeutet, dass Sie einheitlich Stormpress Punkte, für die erfolgreiche Beendigung der Quests und Aufgaben, in den verschiedensten Spiele Bereichen, erhalten, diese nutzen Sie, um mit der Werbung und Werbeflächen, die in Zukunft in Spielen, immer verbessert implementiert werden, eine Verbindung zwischen, einer Integration, eines Puzzles erfolgt, das heißt, das sie die Werbung als puzzle oder memory Funktion annehmen müssen, um das Erscheinungsbild, zu erhalten und es letztendlich sichtbar machen. Haben Sie eine Werbefläche zusammengesetzt, dürfen Sie nun, die Stormpress Punkte nutzen, um die Werbefläche, in diesem Beispiel ein zusammengesetztes Plakat, an der Wand, abkleben dürfen und sich, darüber freuen, wenn sie es schaffen, rechtzeitig, den dahinter stehenden QR Code, mit ihrem Smartphone in Bezug auf das Werbungs Produkt, zu scannen und den QR in ihrer Bibliothek, auf dem Handy zu speichern und diesen, dann in der realen Welt zu nutzen, um das beworbene Produkt aus der Werbefläche, aus dem Computerspiel, in ihren nachstehenden Einkaufs Center, zu einem speziellen Rabatt, der nach ihrem gesammelten und eingesetzten Stormpress Punkte Konto, verglichen wird und sie dafür nach dem Abgleich einen gesonderten Preis zur Reduzierung, für Ihr reales Produkt, erhalten und damit einiges an Cash sparen könnten, falls Sie das beworbene Produkt aus der Werbung des Computerspiels, wirklich sich in der realen Welt, in Ihrem Einkaufs Center, erwerben möchten.



Nr. 707 Xerxes

Sie müssen das Moonraker Plugin in den Remix Knopf, hinein implementieren, als Zusatz Funktion erscheint nun, durch den double touch, auf den Remix Knopf Auf Youtube, eine Zusammenstellung der Videos, die durch die Ki Farb Technologie nach Videos sucht, indem sich die gleichen oder ähnlichen Farbspektren, sich befinden, der Remix Knopf, verbindet, diese Farben und sucht gleichgesinnte Videos, die zueinander passen müssen und stellt, letztendlich, durch die KI, ein neues Video für Ihren privaten Channel vor und zusammen, was Sie wiederum, persönlich und selbst verändern, für Ihre Bedürfnisse schneiden und dann auf diese Art und Weise auf Youtube an die ganze Community mit ihren neuen Stuff, verteilen können.

Nr.708 Moonraker



Nr. 708 Moonraker

Sie können, um eine neue Playlist von Youtube Inhalten zu kreieren, folgendes nur beachten und befolgen, sie halten mit soft, medium, hard touch Finger auf den Inhalt den sie zuordnen wollen, per soft touch, tauchen soft Farben auf, per medium touch, medium Farben, per hard touch, hard Farben per Druck auf das Video oder den Inhalt, der dann den RGB Kreispektrum zugeordnet wird, jetzt drücken Sie auf das Such Symbol Icon und es taucht, darauf das RGB Farben Spektrum, anhand eines Kreises auf, jetzt bewegen Sie den Punkt, auf die Farben und schon findet er ihre gespeicherten Inhalte, die sie zuvor mit soft, medium oder hard touch hinterlegt haben, außerdem können Sie andere Inhalte von andern Usern finden, anhand der einheitlichen und individuellen Farb Zuordnung, der User, wird eine Farbskala zusätzlich angezeigt, mit ihr können Sie sehen, welche Farben am häufigsten genutzt wurden, darauf klicken und den bestmöglichen geliebten Stoff anhand der Timeline per scroll up und down Mechanismus aufnehmen und sich so durch die Inhalte der anderen User zurecht finden.

Nr. 709 DuckDying



Nr. 709 DuckDying

Nr. 1 Sie müssen in diesem Spiel mit einer selbst gestalteten Ente, versuchen einen Flug zu aktivieren, das bedeutet, dass sie verschiedene Essens Icons auf der laufenden Strecke, während sie die Ente im Run steuern, aufsammeln müssen, um die Ente aufzuladen, damit diese in den Flug Modus übergeht und durch Flug Zonen Kreise, gewisse Zeit Punkte, je nach durchflug der Kreise aufsammeln kann, diese Punkte sind wichtig, um die Zeituhr positiv zu halten, den, wenn die Zeit abläuft, verlieren sie das Spiel, das Spiel wird im Multiplayer Modus gespielt, also sie spielen simultan gegen 8 andere Teilnehmer, die versuchen letztendlich unter die ersten 4 Rangplätze zu gelangen

Nr. 2 Der erste Platz erhält 10pkt, der zweite 8pkt, der dritte 4pkt, der vierte 1pkt, sie müssen diese Punkte sammeln, um weitere Strecken für die Zukunft freizuschalten und somit das Spiel fortzuführen bzw. weiter zu spielen, außerdem können sie, individuelle Waffensysteme auf den Strecken aufsammeln und diese gegen die anderen Teilnehmer benutzen, um sie daran zu hindern, weiter den Run zu bewältigen

Nr. 3 Sie müssen versuchen Passagen und Barrieren, während Sie den Run durchstehen, bezwingen und überwinden, diese halten Sie zunehmend, davon ab, in den Flug Modus zu gelangen, seien Sie schnell und varrieren sie ihre Geschwindigkeiten der Ente, hüpfen Sie über die Hindernisse und Objekte und zerschlagen sie weitere Hindernisse mit Ihren Schnabel, um fortan weiter den Run zu bewältigen und unter die ersten 4 Rang Plätze zu kommen, absolvieren sie alle Strecken und erhalten Sie danach im Aufbau Modus, die Möglichkeit selbst erstellte Strecken Systeme zu entwickeln, um mit diesen, im Internet mit anderen Teilnehmern diese zu bestehen und zu überwinden

Nr.710 LimosandBimbos



Nr. 710 LimosandBimbos

Nr. 1 In diesem Rennspiel versuchen Sie Ihr Auto, während der Fahrt zu transformieren und in eine Limousine zu verwandeln, um mit ihr die Bimbos, Passagiere auf der Fahrt aufzusammeln und an individuelle Orte, in einer geforderten Zeit zu bringen, dies geschieht, wenn Sie eine korrekte Geschwindigkeit auf den passenden liegenden Vectorpunkten beibehalten und Punkte dadurch sammeln

Nr. 2 Haben Sie zum Beispiel den roten Vectorpunkt, mit einer Geschwindigkeit mit 70 kmh angefahren und aufgenommen, den grünen mit 100 kmh, den gelben mit 130kmh, den blauen mit 165kmh, den weißen mit 190kmh und den schwarzen mit 240kmh, so bekommen sie combo Punkte, falls sie alle Farbigen Vectorpunkte nacheinander mit diesen, hier zum Beispiel genannten Geschwindigkeiten aufgenommen haben, sie können auch, einzeln die verschiedenen Vectorpunkte, die in unterschiedlichen Farben und Formen, verfügbar auf der Rennstrecke platziert sind, aufnehmen und so Punkte sammeln, haben Sie genügend Punkte gesammelt, dann transformiert sich Ihr Auto in eine Limousine und das Spiel wird nun geändert, das bedeutet, dass bedeutet in kurzem Sinn

Nr. 3 Sie müssen nach der Transformation des Autos, zur Limousine, nun auf einen Radar achten und Passagiere aufsuchen, diese aufnehmen und an ihr Zielort, in der geforderten Zeit, absetzen, dafür gibt es extra Punkte, wenn sie es schaffen, den Passagier in der ablaufenden Zeit an seinen Zielort zu bringen, außerdem müssen sie, auf die Geschwindigkeiten der Limousine achten, den die Polizei, verfolgt sie beim übertreten, der Geschwindigkeits Zonen, für jeden abgesetzten Passagier erhalten Sie Extra Punkte, sammeln Sie immer, genügend Passagiere auf und setzen Sie diese in der geforderten Zeit an Ihren Zielort ab, um die extra Punkte zu erhalten

Nr. 4 Mit den standard und extra gesammelten Punkten, je nach dem, wieviele sie in der geforderten Zeit gesammelt haben, können sie diese gegen einen Tausch, für weitere Zwecke nutzen, nämlich für die Freischaltung von neuen Strecken und neuen und verbesserten Autos, außerdem steigen sie mit ihren Punkten in ihrer Rangliste des Spiels nach oben und setzen an den Orten ihre Flagge, falls sie die Bestzeiten für die Strecken gebrochen haben, Ziel ist es letztendlich die ganze Weltkugel mit ihren Fahnen zu besetzen und der König dieses Racers zu werden

Nr.711 TheCurseofMoney



Nr. 711 TheCurseofMoney

Nr. 1 Sie müssen versuchen den geforderten Geldbetrag, der sich in einer Pyramide befindet, in den Tunneln und Grab Räumen versuchen aufzufinden und aus dem Labyrinth wieder an die Oberfläche, also zum Ausgang zu gelangen

Nr. 2 Im Inneren der Pyramide, siehe (Pitfall Spiel) warten auf sie Passagen und Barrieren, sowie Mumien und andere Ägyptische Krieger, denen sie ausweichen müssen bzw. Diese sie mit ihren aufgesammelten Waffen zerstören müssen, um sie unschädlich zu machen

Nr. 3 Haben Sie den Geldbetrag gefunden und ihn Aus der Pyramide heraus geschafft, dürfen Sie nun mit diesen Geldbetrag selber eine Pyramide entwerfen und erbauen, das Ziel dahinter ist so viele Pyramiden wie möglich in einer geforderten Zeit zu erbauen und darauf zu warten, bis sich andere User des Spiels sich in das Spiel connecten und versuchen ihren versteckten Geldbetrag zu finden und wiederum, wenn sie es erfolgreich geschafft haben, gegnerische Pyramiden zu erbauen und sie damit herausfordern ihren versteckten Geldbetrag zu finden

Nr. 4 Derjenige der am meisten Geld zusammen gesucht hat und es in der geforderten Zeit, es geschafft hat, die meisten Pyramiden zu erbauen und die User des Spiel dort gefangen zu halten, geht als Gewinner vom Platz, in den nächsten höheren Schwierigkeitsgrad und baut seine Pyramiden in anderen Ländern Zonen auf, diesmal mit anderer Design und anderen Tunneln und Infrastrukturen

Nr.712 OnceUponintheProject



Nr. 712 Once Upon in the Project

Nr. 1 Sie starten das Spiel und haben verschiedene bzw. individuelle Genre aus der Filmindustrie zur Auswahl, sie müssen sich zwischen einer der 6 Kategorien entscheiden, die wie folgt lauten, Action, Sci Fiction, Comedy, Drama, Krimi, Horror, haben Sie eine Auswahl innerhalb der 60 Sekunden gewählt, werden sie in einer der Kategorien, in einen Film der mit Aufgaben und Quests auf Sie wartet, hinein transferiert

Nr. 2 Ihre Haupt Aufgabe ist die Quest zu bestehen und die Aufgaben in Ihrer Akte zu erfüllen, mit den Ziel den Film und die Geschichte des Films anhand der goldenen Eintrittskarte, mit der sie von Film zu Film switchen können, zu manipulieren und letztendlich zu verändern, suchen sie die Kinos und Cinemas in ihrer gewählten Geschichte auf, um zwischen den Filmen zu switchen und die verschiedenen Akten zu finden, indem sich Informationen befinden, den Film, indem sie sich gerade befinden mit den Informationen umzuschreiben und das komplette Spiel Geschehen, damit verändern zu müssen

Nr. 3 Es warten auf sie Feinde, aus verschiedenen Bereichen auf sie, die sie davon abhalten wollen den Film, also das Spiel Geschehen zu verändern und es letztendlich so zu verändern, damit sie erfolgreich in die nächste Kategorie gelangen können, achten Sie darauf ihre goldene Eintrittskarte mit realen gelaufenen Kilometer(Schrittzähler aus der realen Welt) aufzuladen und ihr die Möglichkeit zu geben, mit ihr, die Strecken in den anderen Filmen zu begehen, um die Akten zu finden, mit den sie ihren Film und das Spiel zum Endziel umbauen und verändern müssen, umso an das Portal zu gelangen bzw. es am Ende zu aktivieren, um in die nächste Film Kategorie bzw. Film Geschichte zu gelangen und somit die erste Kategorie mit ihrer Film Geschichte, zu bestehen

Nr.713 RollaDay



Nr. 713 RollaDay

Nr. 1 Sie steuern ein Vehicle, was sie sich aus einem Baukasten System zusammensetzen können, ihr Ziel ist es während der Fahrt Licht Icons zu sammeln, damit es in während der Fahrt nicht Dunkel wird, den in der Nacht tauchen Vampire auf der Strecke auf, die Sie daran hindern, die Strecke zu bewältigen

Nr. 2 Es gibt verschiedene Arten von Licht Icons in unterschiedlichen Größen und Farben, die auf der Strecke auf sie warten, während der Fahrt, aufgenommen zu werden, beachten Sie Ihre Lichter Level Anzeige, die stetig, aufgeladen werden muss, sinkt die Anzeige auf ein bestimmtes Level, so wird die Tag Strecke, also die Fahrt von hell, auf dunkel umgeschaltet, passiert der switch, so tauchen Vampire auf der Strecke auf, die Sie versuchen zu Ramen, zu zerstören, und von der Strecke zu weichen, also achten Sie auf die Aufsammlung, der Lichter Icons

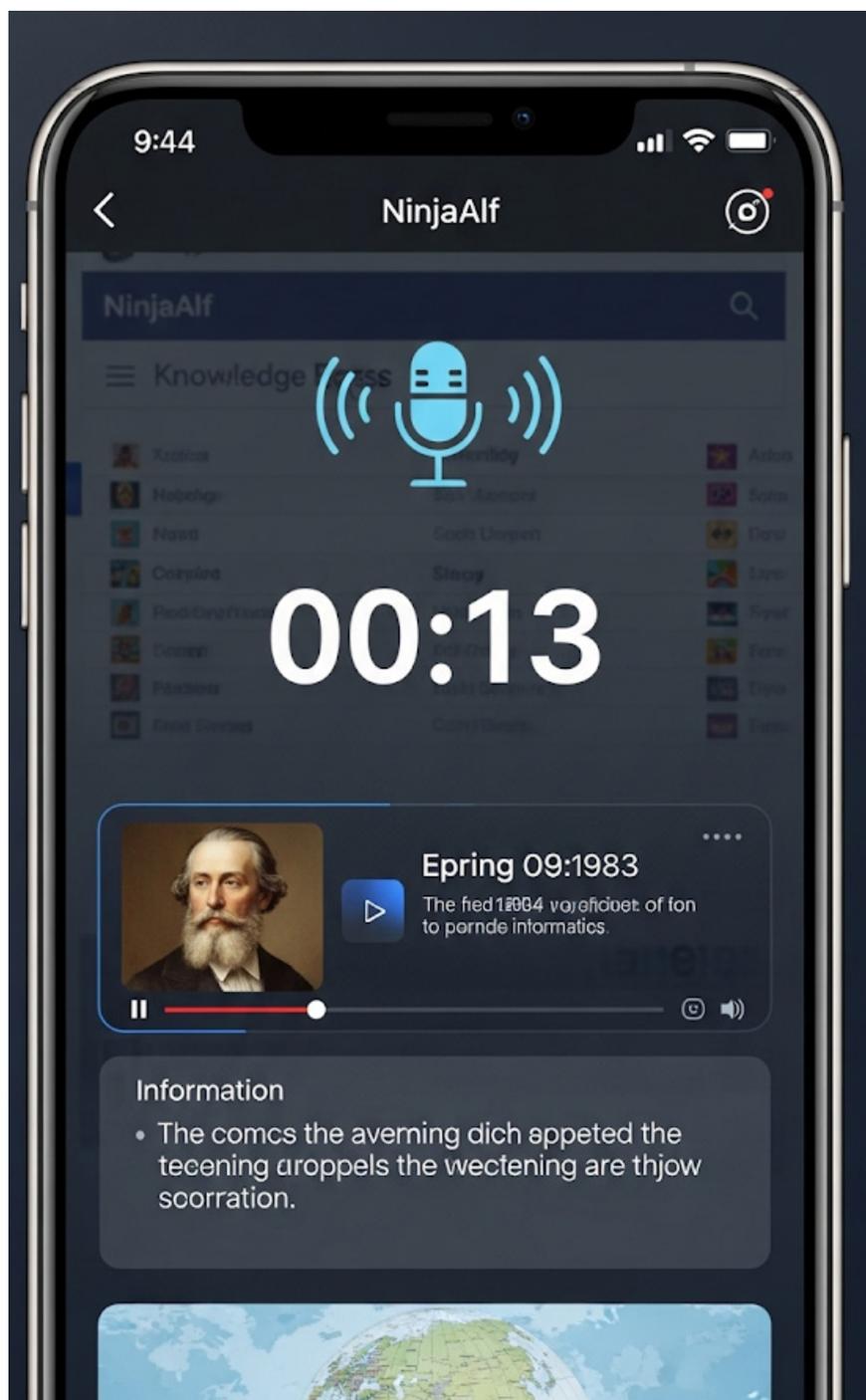
Nr. 3 Außerdem fahren Sie auf der Strecke, nach den Straßen aus ihren Standort, der aus Google Maps generiert wird, versuchen Sie in der geforderten Zeit, die Zeit Barrieren, die gegeben sind, mit einem besseren Zeit Ablauf zu schaffen und die Strecke, in der Helligkeit, zu überwinden

Nr. 4 Sie hinterlassen einen Ghost auf den Strassen, die Sie befahren haben und die anderen Mitspieler des Spiels, versuchen Ihren Ghost einzuholen und letztendlich die Zeit Ghosts zu übertreffen, um sich die Strasse am Ende mit ihrer Bestzeit zu sichern

Nr. 5 Ziel ist es auf der Google Maps Earth Mappe, bestimmte Strassen mit ihrer Bestzeit zu besetzen und die vorhandenen Rekorde, zu brechen und ihren Ghost, für ihre Gegner zu hinterlassen

Nr. 6 Haben Sie eine Prozentuale Anzahl an Strassen mit Ihren Rekord, gesetzt, dürfen Sie nun Ihren Standort wechseln und in anderen Bundes Ländern, auf Rekord Jagd gehen, setzen Sie Ihre Rekorde mitsamt Ihren Ghost in den befahrenen Gebieten und warten Sie, bis Ihre Gegenspieler, diese brechen, für nicht gebrochenen Zeiten der Gegenspieler, die jeweils nur 3 Versuche pro Strasse haben, ihren Rekord zu brechen, bekommen sie von Ihnen Punkte, also werden den Gegenspielern aus ihrem Konto, Punkte abgebucht und Ihrem zugeschrieben, mit diesem Punkten, können Sie ihr Vehicle verbessern, also updaten und es stärker, schneller, und mit Waffensystemen ausstatten, die Sie gegen die Vampire in der Nacht benötigen

Nr. 7 Zudem benötigen Sie die Punkte, für die Freischaltung neuer Standorte für die Google Earth Mape, beachten Sie, dass Ihre Gegenspieler, Ihre Punkte Ihnen abnehmen können, also versuchen Sie sich als besserer Fahrer zu behaupten und die Standorte, für sich zu gewinnen.



Nr. 714 NinjaAlf

Nr. 1 Sie installieren ninjaalf auf Ihren Smartphone und müssen individuell auf Ihre Bedürfnisse abgestimmt Antworten leisten und innerhalb von 13 Sekunden, so viele Antworten in den Recorder der Applikation abgeben, die Sie für möglich halten

Nr. 2 Haben Sie das getan wird ninjaalf, Ihnen die konkreten Fragen darstellen und Sie mit, der für Sie, die Sie für richtig halten Informationen, mit Video, Text, Bild Informationen aufklären ihr Thema einfacher aufzunehmen, von dem sie es nicht vorher wussten, das es ein Thema gibt

Nr. 3 Diese Themen werden nach einer tabellarischen und Alphabet Verzeichnis Struktur ihnen auf der Website ninjaalf Anschaulich zur Verfügung gestellt, sie können nun das Thema anklicken und sich darin mit Video, Bild, Text hinein lesen und versuchen, dadurch ihre Informationen zum ihrem gesuchten Thema aus dem Internet zu optimieren und zu vereinfachen

Nr.715 IfiwasDuckinYou



Nr. 715 IfiwasDuckinYou

Nr. 1 Sie befinden sich, in einer schwierigen Phase der Entscheidung, Ihrer liebsten Frau fremdzugehen, sie spüren in ihren Emotionen und zu, 50% wissen Sie, dass ihre Liebste, ihnen das Herz damit gebrochen hat, gibt es in diesem Club die Alternative, um ihre Entscheidung umzudenken, nachzudenken und eine Entscheidung zu treffen

Nr. 2 Diesen Club betritt man, nur auf eigene Entscheidung, wenn man sich sicher ist, eventuell einen Fehler zu begegnen, nämlich eine neue Frau kennenzulernen, die Ihnen ein Abenteuer bietet, um sie wieder in Ihre Frau, sich zu verlieben

Nr. 3 Sie müssen folgendes befolgen, sie müssen sich in einem Augenscan Verfahren anmelden und per Zufall, wenn Sie Glück haben, werden sie ein Ticket erlangen, um diesen Club, zu besuchen

Nr. 4 Sind Sie ausgewählt worden, werden Sie durch eine fremde Person auf der Straße darüber informiert, und Ihnen wird ein Ticket zugesteckt, dort steht, der Treffpunkt und die Uhrzeit und woran, Sie sich an den Kriterien, orientieren müssen

Nr. 5 Haben Sie es begriffen, und Ihre Bedeutung verstanden, dürfen Sie nun mit ihrem Ticket, den Club besuchen, in diesem Club sind verschiedene Möglichkeiten zur Auswahl gestellt, die Ihnen gefallen werden, das bedeutet, dass maskierte Frauen und sie selbst auch maskiert, auf ihre jeweilige Art und Weise ihre Bedürfnisse, wiedergeben können, falls Sie sich darauf letztendlich einlassen wollen

Nr. 6 Der Anfang ist gemacht und sie müssen zur Ihrer Lieblings Musik und Lieblings Getränk, das sie auflockern tut, sich auf die Tanzflächen begeben und mit anderen Maskierten Frauen, die auch eingeladen worden sind, eine passende am Arm nehmen und mit ihr, wenn sie sich darauf einlässt, einen Tanz, der bis zu 33 Minuten dauert, ohne Pause natürlich, begehen

Nr. 7 Merken Sie, dass diese oder eine andere Frau es gefallen tut und sie Spaß, dabei haben, wird ihnen, danach ein Tisch angeboten und Sie dürfen, weiter, natürlich maskiert und passend angekleidet, sie zu einem Frage Battle herausfordern, um festzustellen, ob sie ihrer Frau ähnelt, dabei erhalten sie vom Club, beste gourmet Speisen zur Unterstützung ihrer Bedürfnisse, nicht zu viel, aber passend summiert

Nr. 8 Sie befolgen Ihren Frage Katalog, plus den Fragen Katalog des Clubs und versuchen, herauszufinden, ob Ihre Intelligenz der Frau, spontan zu Ihnen passt, ist das der Fall, bleiben sie bei diesem Thema und wählen keine neue Frau aus oder diejenige wählt keinen jenigen Mann, neu aus

Nr. 9 Haben Sie den sogenannten Glauben gefunden, das ihr IQ nach dem Fragebogen Test, funktioniert und ihre Antworten, passend zur Frage, richtig erscheinen, dürfen sie nun, wenn sie sicher sind, sich ein Zimmer ihrer Wahl aussuchen, um dort, mit ihrer maskierten Frau, die Sie selbst ausgesucht haben, ein Happy End entgegen zu nehmen, nämlich Leidenschaftlichen Liebes Austausch, nach ihren Vorstellungen und dessen beiderseitigen Einverständnis, oder sie blocken ab und suchen wieder, durch das Tanzen, einen neuen Partner, sie haben 3 Versuche, über die ganze Nacht, ihr Glück zu finden, falls es, nicht funktioniert, dann verlassen sie den Club und gehen mit dem Geständnisse, zu ihrer Frau und beichten ihr, ihre Sünde mit Humor und Ehrlichkeit und laden, diese mit einem free Ticket in diesem Club ein, um ihr zu zeigen, wie toll es ist maskiert

und unerkant, mit fremden Personen in Kontakt treten zu dürfen
Nr. 10 Das Ziel ist es, neue Abenteuer, durch dieses Ereignis, durch den Club, zu erhaschen und Eifersucht, den schlimmsten Liebes Killer in einer Beziehung, damit zu bekämpfen und sich wieder in ihre Frau, neu mit Humor zu verlieben und ihr zu versprechen, nie wieder an andere Frauen zu denken, wenn es, um einen Liebes Austausch im Endziel, wenn Sie wieder mit ihrer Frau zu Gange in Sachen Liebe sind und es wieder wild, zärtlich, abenteuerlich, miteinander treiben und so, sich das Ja Wort, neu erfüllen

Nr.716 ChangeyourGod



Nr. 716 ChangeyourGod

Nr. 1 Sie kreieren, bevor das Spiel anfängt ihren eigenen Gott, nach ihren liebsten und Phantasiereichen Vorstellungen durch den Kreation Modus

Nr. 2 Haben Sie Ihren Gott erstellt, werden Sie auf einen nicht bewohnbaren Planeten ausgesetzt, dort müssen Sie eine Menge Dinge erledigen, nämlich die Erschaffung von Flüssen, Wäldern, Bergen, Pflanzen, Meeren, Erden, Wolken, und einer Infrastruktur, auf der Sie Ihre erste Zivilisation gründen dürfen

Nr. 3 Sie müssen versuchen die Infrastruktur, so planen, dass Ihre erste Zivilisation darauf aufbauen kann und davon profitieren kann, außerdem müssen Sie verschiedene Wege finden, die Infrastruktur bestmöglich zu erschaffen, um der Zivilisation, die darauf, Ihre ersten Schritte, zügig in Richtung Zukunft, bringen und erschaffen kann

Nr. 4 Haben Sie den Planeten soweit geformt und passend eingerichtet und mit den Kräften von ihrem Gott, erschaffen, dürfen Sie nun ihre erste Zivilisation darauf entlassen, bevor Sie das tun, müssen Sie, wieder im Kreation Modus, 6 verschiedene Charaktere mit Hilfe von Ihrem Gott kreieren und passend für Ihre Infrastruktur erstellen

Nr. 5 Haben Sie das erledigt und Ihre 6 außergewöhnlichen Kreaturen erschaffen, ähnelt das Spiel Prinzip eines Aufbau Simulation Spiels, siehe (Age of Mythologie), doch der Clou ist, das sie mit dem Spiel aus der realen Welt interagieren müssen, das bedeutet, dass Sie bestimmte Dinge, zum Beispiel, die für den Bau des Ersten Hauses im Spiel erforderlich sind, in der realen Welt finden müssen und per Argumented Reality ins Spiel, implementieren müssen, um den Bau des Hauses zu vervollständigen

Nr. 6 Das bedeutet, dass Sie in der realen Welt, Dinge per Argumented Reality suchen, finden müssen und ins Spiel importieren müssen, damit der Bau von verschiedenen Dingen weiter erfolgt, durch ein Radar können Sie diese Dinge in der realen Welt finden, aufsuchen und dann per Argument Reality ins Spiel importieren

Nr. 7 Sie müssen jedem Charakter spezielle Dinge zukommen lassen, damit diese miteinander interagieren können und müssen, um in diesem Beispiel, das erste Haus zu bauen und fortan verschiedene Arten von Gebäuden errichten können, außerdem wird ihre Kilometer Anzeige, während der Suche aufgeladen, diese ist wichtig, um Ihren Gott, damit aufzuladen, um ihn in Zukunft in Bewegung zu setzen

Nr. 8 Versuchen sie also eine Zivilisation aufzubauen, anhand der implementierung durch geforderte Dinge per Argument Reality aus der realen Welt und bauen sie sich, so eine Infrastruktur ihrer eigenen Umgebung, mit ihrer Zivilisation auf, bis zur Vollendung ihrer Zivilisation Stufe, verteidigen sie letztendlich mit ihrer eigenen geformten Zivilisation, Eindringlinge auf ihren Planeten und versuchen sie andere Planeten, nach erfolgreichen Zusammenstellung ihres Militärs, zu erobern

Nr.717 CrumblingCastle



Nr. 717 CrumblingCastle

Nr. 1 Sie müssen zuerst, versuchen, eine zerbröckelte Burg, die Sie erst auf Ihrem Radar, in der digitalen Welt, finden müssen, wieder aufzubauen und stark zu machen

Nr. 2 Um die geforderten Stückchen oder Brocken für den Wiederaufbau der Burg zu besorgen, müssen Sie in die reale Welt, sich auf die Suche begeben, anhand Ihres Radars, der diese wertvollen Bausteine, in Ihrer Nähe oder anders Orts aufzeigt, diese mit Argument Reality aufnehmen und in ihrer Wiederaufbau Bibliothek abspeichern

Nr. 3 Haben Sie die geforderten Stückchen bzw. Brocken, nun in Ihrer Wiederaufbau Bibliothek zusammengefasst, dürfen Sie nun in der digitalen Welt bzw. im Spiel, diese nun für den Wiederaufbau der Burg verwenden, nur anhand von einem Partner, den sie zuvor, bei der Suche in der realen Welt, durch die Connection Love Beziehung, in ihrer Nähe oder Umgebung gelegen, dazu aufgefordert haben, sich mit dessen und ihren gefundenen Bausteinen, sich miteinander zu verbinden, um Ihre bzw. die Burg, von Person die Sie anhand des Radars vorher, bei der Suche nach den Bausteinen, angezeigt bekommen und mit ihr eine Connection Love Beziehung, für den Wiederaufbau ihrer oder dessen Burg aufgenommen haben

Nr. 4 So können Sie nun, zusammen, falls die Connection Love Beziehung, dazu geführt, dass sie eine Konversation, während der Suche, nach den Bausteinen in der realen Welt, geführt haben, sich zusammen in digitalen Spiel zusammen treffen und miteinander und Hand in Hand ihre Burg besuchen und dort mit den Argument Reality Bausteinen, die Sie gefunden haben, diese Schritt für Schritt, versuchen zusammen wieder aufzubauen, soweit die Bausteine ausreichen und sie zu einer Sektion kommen, wo sie wiederum in die reale Welt gehen müssen, um die nächst fehlenden Bausteine zu finden und diese nach diesen genannten Prinzip weiter fortlaufend, wieder Herr zu richten

Nr.5 Für jede erfolgreiche Sektion, des Wiederaufbaus Ihrer zerbröckelten Burg, erhalten Sie Herzen, diese benötigen Sie um Prinz Eisenherz, am Ende des erfolgreichen Wiederaufbaus Ihrer Burg dort als Herrscher und Verteidiger letztendlich vom Tiefschlaf zu erwecken, den dieser wurde, mit einem StoryofUs magischen Zauber in den Schlaf, einer bössartigen Hexe, gesetzt

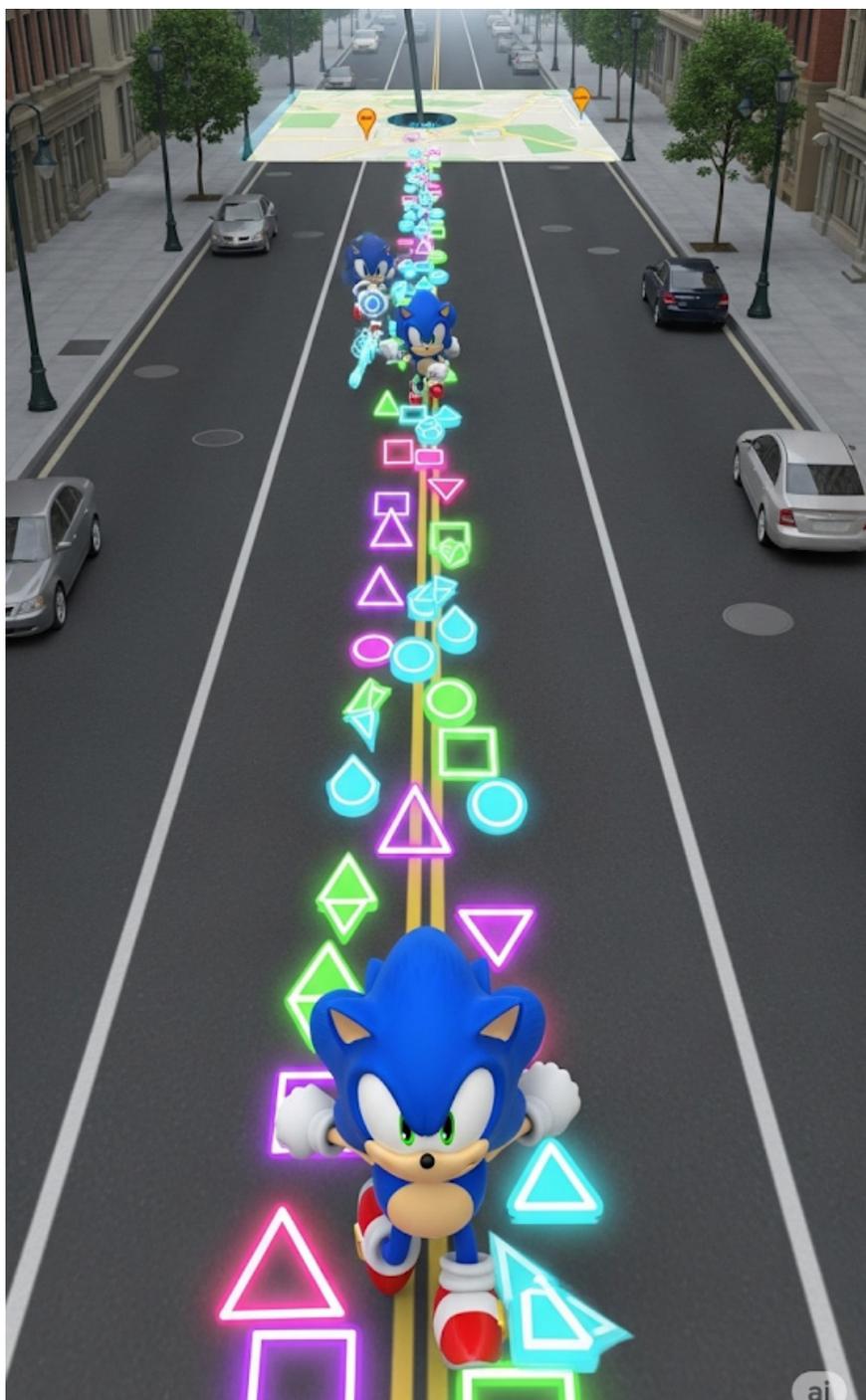
Nr. 6 Haben Sie mit Ihrem Partner, den sie bei Connection Love, durch die Suche, nach den Bausteinen, in der realen Welt, durch Argument Reality, die notwendig für den Aufbau ihrer Burg sind, Ihre Burg erfolgreich wiederaufgebaut und mit den, auf Zeit geforderten Punkten, nämlich die Herzen, dazu genutzt werden, am Ende Prinz Eisenherz zu erwecken, dürfen sie nun, die Burg, die Sie außerdem mit individuellen Waffenarsenal, was sie im Tausch gegen Punkte eingetauscht haben, bestückt haben, in einer individuellen Zeit, vor einem bevorstehenden Angriff der böartigen Hexe und dessen Kompanie, versuchen, mit Prinz Eisenherz und ihrem Partner, zu verteidigen

Nr. 7 Sie müssen also ihre Burg fit für die Zukunft, durch Bausteine, aus der realen Welt, die Sie per Argument Reality gefunden haben, gestalten, dafür bekommen Sie und müssen ein zeitlimit, einhalten, bevor die anderen Mitspieler, nämlich die böse Partei, angeführt von der bösen Hexe und dessen Kompanie, ihre Burg versucht zu stürzen und Prinz Eisenherz zu entführen

Nr. 8 Haben Sie den Angriff überstanden, dürfen Sie nun selbst, den Ort und das mystische Gebäude, indem sich die Hexe befindet aufsuchen, digital und mit Ihrem Partnern, die Sie durch Connection Love zu einer Mannschaft verbunden haben, versuchen zu übernehmen und die Hexe zu entführen, um sie in Ihre Burg zu bringen und gefangen nehmen zu können, mit dem Hintergrund , das sich die böse Partei darauf einspielt, im späteren Verlauf des Spiels, die Hexe, wieder zu befreien

Nr. 9 Schützen Sie Ihre Burg vor dem Angriff der bösen Partei, die von anderen Internet Mitspielern geführt wird und gehen Sie, als Sieger hervor, wenn sie in der geforderten Zeit, die Hexe bei sich in der Burg, versuchen nach einem ablaufenden Zeitlimit, wieder in die Prinzessin, zu verwandeln, wird die Hexe vor der Verwandlung entführt, beginnt, das Spiel, wie hier beschrieben und startet in eine neue Session, solange, sie die Hexe, in der vorgegeben Zeit zur Prinzessin, zurück in ihrer sicheren Burg, verwandelt haben.

Nr. 718 KlischYeah



Nr. 718 Klisch Yeah

Nr. 1 Sie steuern einen Igel Namens Klisch, nämlich den vergessenen, Bruder von Sonic, um mit ihm folgende Auflagen im Spiel zu meistern, er hat im kurzen Sinne, zusammengefügt und zusammengefasst, verschiedene Möglichkeiten, um in diesem Spiel sich zu orientieren, das Spiel startet mit einer Google Maps 3D Weltkugel, geben Sie Ihren Standort ein, wo Sie wohnen und sie werden aus der Vogelperspektive, zu Ihren Standort, dort hinein gezoomt, und Klisch wird an ihrer Straße, positioniert, die als Start des Spiels, dient

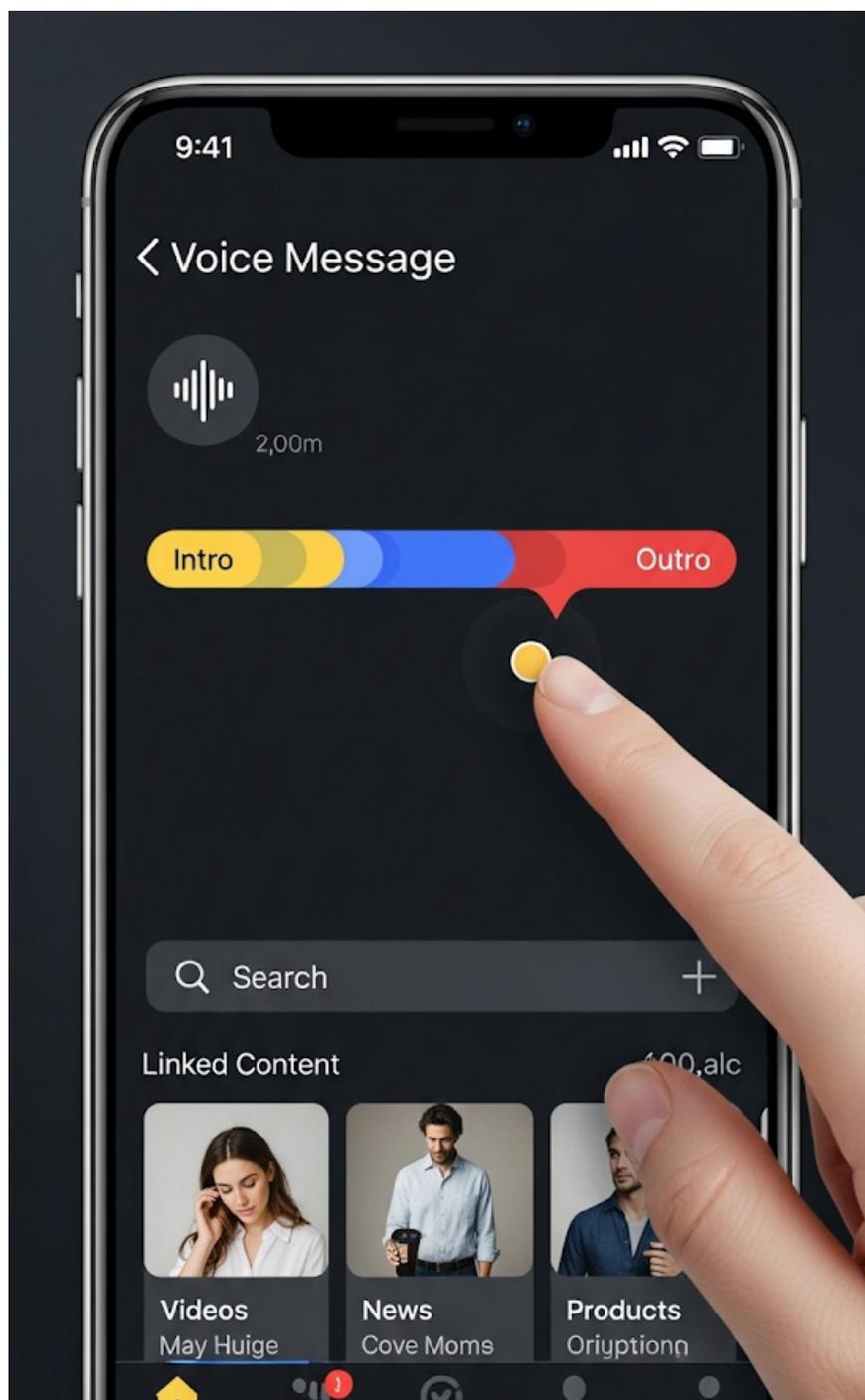
Nr. 2 Sie müssen nun versuchen, die kompletten darauffolgenden Strassen, nach dem Run von Ihrer Strasse in Ihrem Standort, abzulaufen und Yeah Punkte mit ihren Run verdienen, das bedeutet, das Sie, farbige Vectorpunkte aufsammeln müssen, die Ihnen als Orientierung, dienen und Ihnen den Weg durch die Strasse Ihres Standorts ermöglichen, die Vectorpunkte liegen in unterschiedlichen Formen und Größen auf den Strassen und haben verschiedene Bedeutungen, zum Beispiel, sind die kreisförmigen Vectorpunkte zur Orientierung gedacht, die dreieckigen zur Beschleunigung ihres Charakters, die quadratischen zur Sammlung von Zeitpunkten gedacht und die rechteckigen zur Aktivierung, nach der Aufsammlung für ihre Waffensysteme gegeben die sie benötigen, um während des Laufs, auffallende Gegner zu zerstören und Barrieren bzw. Hindernisse, damit zu umgehen

Nr. 3 Sie müssen versuchen in der vorgegeben und geforderten Zeit, alle Strassen ablaufen und durch Passagen und Barrieren mit gesonderten Gegnern, die auf den Strassen, auf sie warten, diese zu blockieren, um genügend Yeah Punkte zu sammeln, dies geschieht wenn Sie eine Straße mit Hindernissen und Gegnern, fehlerlos in der geforderten Zeit, durchlaufen haben und am Ende der Strasse, die original getreu, ihren realen Standort entspricht, eine Flagge setzen und damit ihr Revier für den weiteren Verlauf des Spiels, kennzeichnen

Nr. 4 Haben Sie letztendlich, alle Strassen in Ihrem Standort, fehlerlos in Ihrem Run durchlaufen, setzen Sie an jedem Strassen Namen, eine Kennzeichnung, für die erfolgreiche Beendigung des Runs, nämlich Ihre individuelle gestaltete Flagge, haben Sie alles gemeistert und alle Strassen erfolgreich durchlaufen, Ihre Flaggen gesetzt, dürfen Sie nun Ihren Standort wechseln und den nächsten auf der Google Maps 3D Weltkugel auswählen, nämlich den nächst bestehenden Ort, in diesem Beispiel, ihren Nachbarschaft Ort, falls Sie genügend Yeah Punkte gesammelt und die Vorderung an Yeah Punkten, erfüllt haben, werden sie und dürfen sie dort, die noch nicht, abgelaufenen Straßen aus ihrer Sicht, in der von einem anderen Mitspieler des Spiels gesetzten Zeiten, die er abgelaufen hat, versuchen zu übertrumpfen und ihm die Flagge auf seiner Strasse, mit ihrer zu ersetzen, Ziel ist es alle Flaggen, wenn möglich in der geforderten Zeit, auszutauschen, um gleichzeitig Yeah Punkte, zu sammeln und ihr Revier für diesen Standort zu sichern, plus die Erbringung der erhaltenen Yeah Punkte für ihr Konto aufzunehmen

Nr. 5 Haben Sie Ihr Revier markiert und genügend Yeah Punkte erhalten, dürfen Sie, wie gerade erwähnt, wieder Ihren Standort wechseln, um neue Gebiete zu erobern, Ziel ist es, in Ihrem Land eine gewisse Prozentuale Zahl an Eroberungen zu erspielen, damit sie in weitere Länder, auf der Welt besuchen können, um diesen zu zeigen, das Klisch der vergessene Bruder von Sonic zu Besuch ist, um den anderen Teilnehmern, des Spiels die Reviere abzuluxen

Nr. 6 Während sie ihre Standorte, mit ihren Flaggen markieren, kann es vorkommen, daß andere Mitspieler des Spiels ihre Rekorde, also eine schneller Zeit auf ihren Strassen abgelaufen, haben und ihre gesetzte Flagge, mit ihrer eigenen ausgetauscht hatten, oder es in Zukunft vor haben es zu erledigen, passiert es, dann werden sie per déjàVu Modus, dann an ihren Standort zurück geschickt, und müssen ihre Flagge, mit einer besseren, abgelaufen Zeit und einem fehlerlosen Run wieder in ihre Hand nehmen und ihre Flagge als Markierung, platzieren und ihren Rekord als Ghost anderen Mitspielern zur Verfügung stellen. Als Endziel müssen sie auf der kompletten Weltkugel von Google Maps 3D, die meisten Prozentual, als gesehenen Gebiete, mit ihren Flaggen und den dahinter stehenden Rekorden, ausweisen, die Sie in der Vogel Perspektive, abgelaufen haben und es in der bestmöglichen Zeit geschafft hatten, diese überall zu platzieren, haben Sie den vorgegeben Prozent Wert erreicht, werden sie in der ersten Session zum Sieger gekürt und platzieren sich auf der Erdkugel oben in die Rangliste mit ihren Rekorden und ihrer gesammelten Yeah Punkte Zahl, letztendlich geht es im Sonnensystem weiter, falls sie der König auf Erde werden und sie bereisen die anderen Planeten im Sonnensystem und spielen, nach diesem, hier erklärten Spiel Prinzip den weiteren Verlauf und bezwingen die gesetzten Gebiete mit ihren Rekorden und als Zeichen setzen, sie ihre Flaggen auf den Straßen auf und besiegen, sie so die anderen Mitspieler auf den anderen Planten, die im Sonnensystem zur Auswahl stehen



Nr. 719 IwishinIt

Nr. 1 Sie führen oder erhalten, eine voice message mit Inhalten, die sich im Thema stetig wechselt oder geradlinig bleibt und sie die Orientierung der Message verlieren, um das zu beheben, klicken Sie auf den blauen Punkt in der Voice Message Timeline, nun erscheinen, 3 farbige Umrandungs-Punkte, um die voice Message Rahmen herum, die sich individuell, bewegen, als Animation gesehen, jetzt ziehen Sie ein farbigen Punkt, der gelbe für Intro, der, blaue, für mitro, der rote für outro gedacht, in die Voice message hinein, nun stellt oder nach ihren Wunsch, die What's up Ki iwishinit den inhaltlichen Content zu den jeweiligen farbigen Punkten, die Sie in die Timeline der voice message, hinein gezogen haben in Textform unter der voice Message farblich gekennzeichnet, zusammen, das Verfahren bedeutet drag and point movement Content

Nr. 2 Außerdem können Sie, wenn Sie länger, zum Beispiel, den gelben farbigen Punkt halten und ihn in die voice Message aus dem Rahmen hineinziehen, erscheint, ein Frage Symbol, was sich zum Content, in diesem Fall, intro heranwagt und ihnen passende Fragen dazu äußert, um denjenigen, der die Voice Message an die gerichtet hat, mehr Informationen darüber, zu erfahren, was er damit genau, gemeint hat, derjenige kann wiederum, die Fragen akzeptieren oder sie ahnungslos verschwinden lassen, beruht auf beiderseitigen Einverständnis oder die Option verfällt, nach einiger Zeit und ist nicht mehr sichtbar zu Gunsten des Redners der Voice message Erstellung

Nr. 3 So lernt What's up nun Fragen, von Usern und speichert bzw sichert, nach Datenschutz Erklärungs Einverständnis, diese in seine persönliche Fragen Bibliothek hinein, diese Fragen nutzt, nun die KI für die Beantwortung von Suchanfragen, wenn sie die Voice Message durch double tap nach Inhalten durchsuchen wollen

Nr. 4 Die anderen, farbigen 3, Zusätzlichen Punkte können per double tap Auf die voice message aktiviert werden, das bedeutet, daß die Farbe violet, grün und Silber, nun folgende Zusatz Optionen für den Content bieten, violet zieht man in den Content hinein und passende Videos, werden Ihnen zum Content per Link auf YouTube oder anderen Stream Plattformen geliefert, zieht man den grünen farbigen Punkt, der um den Rahmen sich bewegt, dann erhält man passende Nachrichten zum Content per link von ihrer Suchmaschine bereitgestellt, zieht man den silbernen farbigen Punkt in den Content hinein, so werden, Ihnen passende Produkte, per link zu verschiedenen Seiten, die diese Produkte anbieten zur Verfügung gestellt oder diese genannten Optionen die transparent wirken, werden unter der Voice Message Visuell zur Schau für Sie bereit, gestellt

Nr. 5 Unter der Voice oder, plus Text message werden dann, Videos, Bilder, Nachrichten oder Produktvorschläge mit Integration einer KI Suchmaschinen Leiste mit anpinnenden Vorgaben, Visuell zur Schau gestellt, wenn ihnen diese Dinge gefallen, können, Sie per Rechts Swip, diese in die What's up Bibliothek speichern oder darauf verzichten und schnell, per links Swip, diese Sachen, die Ihnen zum Content bereitgestellt worden sind, vernichten, plus nach oben swip, diese gezeigten Dinge, mit ihren What's Up Mitgliedern und social media Plattformen tauschen, und mit einem Swip, nach unten Verbindung schaffen, die durch KI ihnen daraus, ein Tutorial erstellt und ihnen sofort zur Veranschaulichung zeigen tut

Nr. 720 Shortyville



Nr. 720 Shortyvill

Nr. 1 Sie steuern den Charakter Shorty, bekannt aus scary movie und haben 3 Tickets für den Dschungel, um dort Samen für ihre Villa zu finden

Nr. 2 Suchen sie, in einer bestimmten Zeit, diese auf den Radar befindliche Samen, im Dschungel und lassen, sie sich von den wilden Tieren erwischen

Nr. 3 Haben Sie den Dschungel verlassen, kehren sie zurück zur Ihrer Villa, prompt stellen Sie fest, das es kein Licht gibt, sie haben in Ihrem Geheimversteck einen Staubsauger, den Sie zuerst in der Dunkelheit, finden müssen, der ist elementar wichtig für das Spiel

Nr. 4 Haben Sie in der geforderten Zeit, ihr Geheimversteck mit den Staubsauger gefunden, nutzen Sie diesen sofort, die Funktion des Staubsaugers beinhaltet, nach der Setzung der Samen in Ihrem Haus, folgende Funktionalität

Nr. 5 Sie warten, nach der Setzung der Samen in der Dunkelheit darauf, daß sich die Geister, die ihr Licht gestohlen haben, sich den gesetzten Samen nähern, dann, wenn ein Geist, nahe genug eines Samen, sich in der Nähe befindet, aktivieren Sie ihre Taschenlampe, die Sie stets dabei haben, die aber, nur 3 Sekunden funktioniert und saugen, mit ihrem staubsauger, den Geist auf

Nr. 6 Versuchen Sie mindestens 13 verschiedene Geister, nach ihrer Fallen Stellung, der Samen, den diese ziehen, die Geister an, mit ihrem Staubsauger, aufzusaugen

Nr. 7 Der Staubsauger kann auch als Rich Gerät verwendet werden, das bedeutet, wenn sie genügend, Geister aufgesaugt haben, nun die Option des Richens, für den Staubsauger freigeschaltet werden kann

Nr. 8 Der Rich Rüssel des Staubsaugers, sucht nun und zeigt Ihnen, auf dem plötzlich, auftauchenden Radar den Weg zu einer, Ihrer Weed Pflanzen, gehen Sie und folgen Sie dem Radar, anhand des Rich Rüssels

Nr. 9 Haben Sie die Weed Pflanze ausfindig, in der ablaufenden Zeit, finden können, müssen Sie nun ihre gefangenen Geister zu einem Puzzle Stück zusammen führen und diese als Munition benutzen, haben Sie es geschafft, dann feuern Sie mit dem Staubsauger Hahn, auf die Weed Pflanze, die wieder in Erleuchtung erstrahlen tut

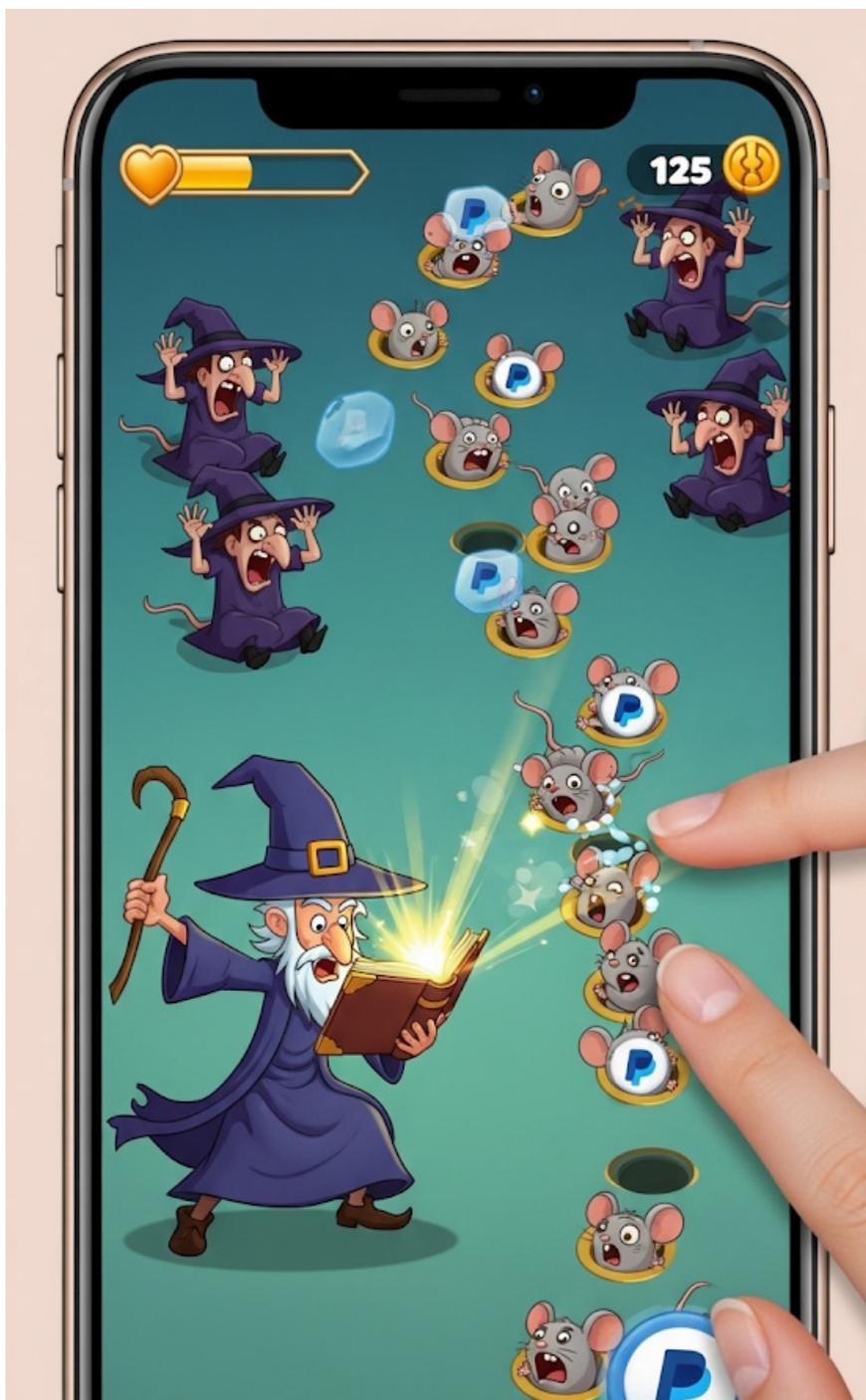
Nr. 10 Fortan müssen Sie, die restlichen Pflanzen finden und die, mit den gefangenen Geistern, die auf ihre Samen, vorher in die Falle getappt sind, als Munition nutzen, nachdem sie, das Puzzle Stück aus ihnen zusammengeführt haben, um die gefundenen Pflanzen zu Erleuchtung zu bringen

Nr. 11 Nachdem sie alle Pflanzen mit Shorty, ihren Charakter in der Ego oder 3third Person Perspektive, in Erleuchtung gebracht haben, strahlt ihre Villa voller zauberhafter Licht Ereignisse

Nr. 12 Natürlich sehen die Nachbarn, die Licht Ereignisse und rufen diese Pflanzen außerhalb ihres Grundstücks und klingeln bei ihnen, an der Haustür und wollen mit ihnen, nach Anfrage einen durchziehen und dieses wundervolle Lichtereignis mit ihnen zusammen verbringen

Nr. 13 Sie beanstanden und geben nach Angebot, den Pflanzen Ertrag, nach der Erleuchtung, an Ihre Nachbarn, zu einem bestimmten Cash out, zur Verfügung, mit den gesammelten Geld, ersteigern Sie sich, eine neue Villa bei einer Geister Villa Auktion und lassen Ihre Nachbarn auf Miete für Cash oder umsonst, bei Ihnen wohnen, bis sie zurück in den Dschungel zurückkehren, um neue Samen, für Ihre, neue begeisterte Villa, die Sie zum Schnäppchen Preis, bei einer Geister Villa Auktion erfolgreich erworben haben, damit auszustatten und nach dem, hier beschriebenen Spiel Prinzip versuchen wieder zum leuchten zu bringen und diese für ihre Freunde, bewohnbar zu machen, und weiter und so fort, müssen sie die meisten Geister Villen bewohnbar machen und genügend Geld sammeln, um dieses für wohltätige Zwecke der Gemeinschaft zu spenden, um ein Held in ihrer Hood zu werden, seien sie ein Gentlemen, mit besten Ertrag ihr Shorty

Nr.721 *HexenClub*



Nr.721 HexenClub

Nr. 1 Ihr Ziel ist es in diesem Spiel, alle verstreuten Hexen auf der Welt zu finden und sie in Mäuse zu verwandeln

Nr. 2 Sie suchen, anhand eines Radars, die verstreuten Hexen und müssen diese, mit Ihrem Zauberbuch, mit den gesammelten Buchstaben für die Passagen auf dem zur Suche der Hexen, benutzen

Nr. 3 Sie haben, ca. jeden Tag, nur 3std Spieldauer zur Verfügung, insgesamt eine Woche, also 21std indem, sie die Hexen finden und verwandeln müssen

Nr. 4 Haben Sie alle Hexen in der Woche gefunden und verwandelt, müssen nun die Mäuse, die vorher Hexen waren, im nächsten Schritt des Spiels folgende Aufgaben erfüllen

Nr. 5 Sie müssen alle, verwandelten Mäuse, auf dem Display, in die richtigen Mäuse Löcher per soft, für kleine, medium, für mittlere und Hard touch, für grosse Mäuse in die richtigen Größen der Mäuse Löcher hinzubewegen per drag and drop und soft, medium, hard touch, schnappen Sie die verschiedenen Mäuse auf dem Display und führen diese, durch diese Funktion in die Mäuse Löcher, bis das Display freigeräumt ist

Nr. 6 Nicht zugeführte Mäuse, die nach Beendigung der Zeit, sich immer noch auf dem Display befinden, werden wieder in Hexen zurück verwandelt und das Spiel, beginnt vom Nr. 1 genannten Punkt wieder an zu spielen

Nr. 7 Ziel ist es, alle Hexen zu verwandeln und daraus die Mäuse, in die richtigen Mäuse Löcher, per genannter Funktion, zu bringen bzw. zu ziehen und sie verschwinden zu lassen

Nr. 8 Schaffen Sie, es nicht, in 3 Versuchen die Mäuse von ihrem Display zu entfernen und alle Hexen in Mäuse letztendlich zu verwandeln, müssen sie, darauf gefasst sein, das die Mäuse nun ihren realen Display des Smartphones versperren tuen und ihre Funktion des Smartphones bzw. Ihre Touch Steuerung blockieren

Nr. 9 Sie müssen daher, falls es dazu, kommen sollte, wiederum Ihr Smartphone Display entsperren, indem Sie die Mäuse in die richtigen Paypal Löcher mit genannter drag and drop, soft, medium, hard touch Funktion versuchen auszublenden

Nr. 10 Jedes PayPal Loch, hat eine bestimmte individuelle Summe an Geldwert, schaffen sie es die Mäuse in die Löcher zu verfrachten, verdient eine Wohltätige Stiftung, nämlich der HexenClub, die verdienten Geldwert Beträge, die individuell erscheinen und variabel sind, daran und spendet diesen Betrag an Institutionen für bedürftige Behinderte

Nr. 11 Schaffen sie es nicht, ihren Geiz zu verstecken und die Mäuse, nicht in die Paypal Löcher verschwinden zu lassen, dann wird ihr Smartphone Display mit den Mäusen als visuelle Grafik gesperrt und kann nur, durch ihren selbst herzlichsten von ihrer Seite, aus gewünschten Betrag, am nächsten Morgen, wenn sie an den HexenClub, überweisen, entsperrt werden



Nr.722 PageinConnect

Sie müssen, die Verfügung besitzen, das Facebook, Ihnen die Möglichkeit erteilt, auf die Gesichter Datenbank zu gelangen, nun verzerren Sie mit Einverständnis der User, die Gesichter einer riesigen Bibliothek, die per Zufall an Sie vorab gezeigt wird, mit 6 farbigen Vectorpunkten, danach verbinden Sie, wie andere User, die andere Gesichter Gruppen verzerren, allesamt aus der Bibliothek, in einem mathematischen Raster, sei es zum Beispiel, 3D Kreis, zueinander, nun erstreckt sich ein Netz, aus verbundenen Gesichtern in visueller Form, wie ein Spinnennetz, sie fügen, nun in den streamline Linien, die verbunden sind, laufende Nummern von 1 bis 0, diese bewegen sich individuell zueinander in verschiedenen Geschwindigkeiten, treffen per Zufall, einige Zahlen aufeinander, im 256 RGB Farb Modus, aufeinander, da die Zahlen vorher mit farbigen Sektor Punkten als Checkpoints zum Zulauf gefordert wurden, kann nun berechnet werden, welche Person zueinander stehen könnte, das bedeutet, dass hier die DNA evt. treffend zueinander, verbunden wird. Haben sich hinter, den verzerzten Gesichtern, durch diesen Such Algorithmus Menschen zueinander passend gefunden, kann dieses KI Gesichter DNA Verfahren, Menschen besser zueinander verknüpfen, um Sie dann letztendlich zu Ihrem Stammbaum Zyklus zurück zu bringen.

Nr.723 SpeakNow!



Nr. 723 SpeakNow!

Nr. 1 Sie müssen in diesem Messenger der Zukunft, der folgende Funktionen bieten wird, in Anlehnung der Art und Weise an What's up, sich orientiert, er beinhaltet die Funktionen

kostenlos über das Internet zu telefonieren zu können, Nachrichten mit Multimedia Daten, wie Musik, Apps, Bilder, Videos, Nachrichten miteinander auszutauschen

Nr. 2 Der Clou ist das er, eine KI integriert hat, diese unterstützt sie, beim verfassen ihrer Texte und Modifikation und Erstellung ihrer Videos, Bilder, in einer neuen visuellen Ansicht, die es bei whats up zurzeit nicht gibt

Nr. 3 Sie müssen lediglich Ihre Bedürfnisse oder Ihre Gedanken hineinsprechen und die KI erstellt aufgrund dessen, den Content Ihrer Idee oder Gedankens, den Sie verfassen wollten und steuert hinzu ein passendes KI Bild oder KI Video Ihrer Aufnahmen, modern modifiziert und aufgepimpt in einem super Design und Format, je nach Kategorie Auswahl und Ihren Vorlieben, die Sie geäußert haben

Nr. 4 Außerdem besitzt der Messenger SpeakNow!, ein Argumented Realty Funktion, um reale Dinge aus der realen Welt in die digitale Nachricht einzufügen und diese Dinge in einem Grafikstyl zu unterbringen, die ansehnlich und zauberhaft wirken und magisch zugleich erscheinen tuen, plus, Sie können ihr digitales Zimmer in den Messenger kreieren und dort eine Art kleines Metaverse bzw. Ein Kommunikation Kanal anbieten, das auf Ihren persönlichen Leben sich bezieht

Nr. 5 Das digitale Zimmer Plugin, des Messengers SpeakNow! bietet Ihnen einen Überblick, über die wichtigsten Funktionen der Kommunikationswege mit Integration der Social Media Plattformen, die Integration von Google und YouTube, sowie Streaming Plattformen, die durch Icons in ihrem digitalen SpeakNow! Zimmer in einer neuen Art als Operating System Platz finden und miteinander interagieren

Nr. 6 Nutzen Sie das digitale Zimmer an, um auf den neusten Stand zu sein, sei es in der Nachrichten Welt, Kommunikation Welt, Entertainment Welt, und anderen Themen Welt Bereichen und tauschen Sie Ihre gesammelten Informationen in den Zimmer und geben außerdem anderen Usern einen Einblick auf Ihre Privatsphäre, gegen ein kleines Endgeld letztendlich, um daran zu denken, dass private Konto damit aufzustocken, Yeah

Nr.724 Daydream



Nr.724 Daydream

Nr. 1 Sie müssen versuchen, ihre Tag Träume zu notieren oder per voice direkt, nach dem

Traumvermögen, nach dem Sie geträumt haben, in die Daydream Applikation, die sich in ihrem SpeakNow! Messenger befindet, zu implementieren bzw. einzufügen, per Schreibnotiz oder Voice Message, die Daydream Applikation funktioniert nur, wenn mindestens 1 Mrd User, täglich ihr Traumvermögen, dort als shortcut für die KI Daydream Applikation im freiem Willen hinterlassen

Nr. 2 Dies führt dazu, daß die Applikation Daydream für den Messenger SpeakNow! In Ihrem Argument Reality Zimmer ihnen, bevor sie einschlafen die perfekte Lösung zum gemütlichen Einschlafen fördert, das bedeutet, daß die Daydream Applikation, mit Hilfe der eigenen KI, ihre Wünsche hervorruft und ihnen auf dem Tag, zum Beispiel passende gute Nacht Geschichten, mit magischen Klang versucht, vorzuspielen und ihnen dadurch, im Unterbewusstsein, falls es ihr Unterbewusstsein, zulässt, eine befriedigende Art und Weise, fürs nächtliche Einschlafen in Funktion setzt

Nr. 3 Daydream vergleicht auf Datenschutz Erklärung, die Argument Reality Zimmer der User des Messengers SpeakNow! Und überprüft die Traumbibliothek der User der Daydream Applikation und bietet nach Freigabe Ihrer Daten, wie erwähnt, ihnen eine, für Montag, in diesem Beispiel, eine Nachricht mit Multimedialen Inhalten, die Sie besser einschlafen lassen könnte. Damit Daydream funktioniert, muss die Traumbibliothek jeden Tag mit input gesetzt und informiert werden, damit erfolgreicher Output für Sie zur Verfügung gestellt werden darf

Nr. 4 Als gimmick Funktion, kann Daydream Ihnen eine, aus der fungierten, die durch tägliche Updates der Erfassung von Träumen der User aus der zusammengestellte Traumbibliothek, ein shortcut Ki Video erstellen, was auf die Datenbank der registrierten und von Usern, gewählten Träumen basiert, entweder ein Video wird automatisch erstellt oder sie bekommen eine Bilder Geschichte mit Untertiteln zur Ihrer Wahl, für Ihren gewählten Wochentag, gestellt und zur freien cut Bearbeitung, zur Verfügung, für weitere Bearbeitung und Verteilung im Daydream Netzwerk Ihrer Wahl zur Option, gestellt

Nr.725 Exchanged



Nr.725 Exchanged

Nr. 1 Dieses Marketplace für den Zukauf von neuen Materiellen Produkten, um Ihre Materiellen Bedürfnisse zu befriedigen, dient Ihnen, dass Plugin für den SpeakNow! Messenger

Nr. 2 Sie öffnen das Plugin, was als Applikation in Ihrem, siehe Messenger App SpeakNow! Argument Realty Zimmer vorhanden sein sollte und haben einen, digitalen Zugang, durch die exchanged plugin Applikation, für den virtuellen Eintritt in Ihre, in der Nähe vorhandenen Einkaufs Läden, siehe zum Beispiel Google Street View

Nr. 3 Sie starten exchanged und durchsuchen in einer neuen visuellen Ansicht, 2.785D Ihre, die von Ihnen besuchten Einkaufs Läden, aus Ihrer Nähe oder Umgebung in der Ego Perspektive, gefallen Ihnen Produkte, die anschaulich zur Verfügung, digital gemasterd wurden, dürfen Sie diese mit Emojis markieren

Nr. 4 Nun gehen Sie, falls Sie, einkaufen möchten mit Ihrem SpeakNow! Messenger, live in Ihr Einkaufs Center und öffnen, dass Plugin Exchanged aus Ihrem Argument Reality Zimmer, nun bekommen Sie, anhand eines digitalen Radars, der ihnen aufzeigt, wo und welche Produkte, die Sie vorher, mit Emojis in Ihrem virtuellen Gang durch das Einkaufs Center markiert haben, eine Weg Ansicht zu Ihren markierten, mit Emoji gehefteten Produkten, die Ihnen gefallen hatten und können nun Vorort, dieses Produkt in live ausprobieren und erwerben

Nr. 5 Als Zusatz erhalten Sie Avatar Punkte von Ihrem gekauften Produkt, diese Avatar Punkte, müssen Sie sammeln, um in Zukunft Ihren Avatar für Exchanged, freizuschalten, diesen Nutzen, sie nach der Freischaltung, um die Produkte, in diesem Fall, Klamotten, digital anzuprobieren, bevor sie das Einkaufs Center stürmen, außerdem bietet der Avatar mit Radar Funktion, die Möglichkeit, sich mit anderen Avataren von Exchanged auszutauschen, um mögliche Fehlkäufe oder Anregungen für den live Kauf, vorabzusehen

Nr.726 Haunted



Nr. 726 Haunted

Sie müssen den Charakter Namens Parasol durch, eine fiktive Strecke, aus einer vorher gewählten Hauptstadt der Erde, die Sie sich vorher ausgewählt haben, in einer bestimmten Zeit durchlaufen und das Ziel erreichen, Sie werden, aber davon abgedrungen, den Donner Gott Raiden, versucht Sie ständig und permanent, mit seinen verschiedenen Blitzen, davon abzuhalten, die er auf sie, während Sie, den Run machen, abfeuert, sie müssen, daher auf der Strecke verschiedene Regenschirme aufsammeln, während sie den Run führen, um die Blitze zu blockieren, den jeder Treffer des Blitzes, führt dazu, daß sie verlangsamt werden, sie müssen beachten, die Strecke in einer geforderten Zeit, zu meistern, sonst können Sie nicht, in die nächste Hauptstadt und zu den neuen Strecken, gelangen. Sie werden außerdem von anderen Gästen des Spiels verfolgt, diese versuchen Sie, auch davon abzuhalten, daß Ziel, in der vorgegeben Zeit, zu erreichen. Versuchen Sie daher, auf der Strecke Beschleunigung Items, die individuell, auftauchen, aufzunehmen und diese zu nutzen, damit Sie nicht, von den anderen Mitspielern ausgebremst werden. Sie hinterlassen, nach, einem erfolgreichen Run, ihren RunGhost, dieser, ist als Richtlinie, für andere Mitspieler, gedacht, er dient, dazu, ihnen, zu zeigen, daß ihnen die Stadt und die jeweilige Strecke, gehören tut, die anderen Mitspieler starten, eine Verfolgung auf, um ihren RunGhost, einzuholen und ihnen die Strecke bzw Stadt Gebiete, abzunehmen. Sie müssen mindestens 50% der Hauptstädte und den dazugehörigen Strecken, als Anführer, übernehmen, um so, als Sieger in der Woche oder Monat des Spiels hervorzugehen. Nach Ablauf des Monats werden Sie als Sieger gekürt, falls Sie mehr als 50% der Hauptstädte, eingenommen haben. Als Geschenk, erhalten Sie, die Möglichkeit, auf virtuelle Einkaufstour, durch eine Ihrer eroberten Hauptstädte zu gehen und einen gewissen digitalen Geldbetrag, den Sie individuell pro Monatssieger erhalten, gegen Produkte in den Online Einkaufsshops, einzutauschen und sich die Ware nach Hause, liefern zu lassen

Nr. 727 SparksFly



Nr. 727 SparksFly

Nr. 1 Sie müssen einen niedlichen Drachen steuern und in zu Boden und Luft steuern, Ihre Aufgabe ist Funken zu sammeln, um ihren Drachen in Wachstum zu bringen

Nr. 2 In der Open World müssen Sie sich bewegen und Ihren Radar folgen, der gibt Ihnen den Weg vor, wo sich die elementaren Funken befinden, achten Sie darauf das, Trolle Sie nicht mit ihren Schleim versuchen zu befeuern, den dieser sorgt dafür, daß Ihr Drache schrumpfen tut

Nr. 3 Sie müssen erst zu Boden, die verschiedenen Funken finden, um ihn in Wachstum zu bringen, den erst wenn, erst die Wachstum Anzeige aufgeladen ist, kann er ein Level up, sich steigern und wachsen, erst wenn er eine bestimmte Stufe erreicht, kann er auch anfangen, sich in der Luft, zu bewegen und weitere Gebiete, die Sie zu Boden nicht erlangen können, befliegen

Nr. 4 Ziel ist es, in diesem Spiel die eingesperrten Avatare aus der Gefangenschaft der Trolle zu retten und diese in ihre Burg zu bringen, den diese sind wichtig, für den Aufbau ihrer neuen Burg, um an das Radar zu kommen, das sie benutzen müssen, um die Avatare zu finden, müssen sie wichtige Buchstaben in der Open World sammeln, erst wenn sie, das Alphabet komplett bekommen haben, können sie ihr Avatar Such Radar, für eine bestimmte Zeit aktivieren und dieses benutzen

Nr. 5 Haben sie das Such Avatar Radar aktiviert, müssen Sie nun, sich auf den Weg machen, die Zentralen, der Trolle ausfindig zu machen, diese mit Ihrem Drachen zu überfallen und die Avatare zu befreien

Nr. 6 Haben Sie die geforderten Avatare befreit und Sie diese wieder zu Ihrem Nach Hause gebracht, kann der Burg Bau beginnen

Nr. 7 Achten Sie darauf, daß sie während der Befreiung, genügend Gold Münzen gesammelt haben und Rohstoffe mit ihren Drachen gefunden und aufgenommen haben, um damit die Burg bauen zu können, die Gold Münzen werden letztendlich, in der Burg versteckt, diese brauchen sie, damit der Drache sich zur Ruhe legen kann, um sich wieder mit Energie aufladen kann, um weitere Missionen zu beginnen und geforderte Quest zu erfüllen, die nach dem Burgbau anstehen werden

Nr. 8 Achten Sie das sie ihre Burg gegen Feindlichen Überfall, so kreieren, daß ihr Gold nicht gestohlen wird, bzw. Ihre Burg nicht zerstört werden kann, den die Trolle planen, immer wieder einen Angriff, um ihr Gold zurück zu bekommen und die Avatare in ihre Gefangenschaft zu nehmen

Nr. 9 Ziel ist es mehre Burgen zu bauen, um sein Gebiet zu erweitern und neue Drachen, die Sie im Psel finden, dort nieder lassen zu können, den es sind mehre Drachen Babys in der Welt versteckt, die Sie auch finden bzw. aus den Fängen der Trolle befreien müssen, haben Sie alle 7 Drachen und ihre Burgen fertigen können, kann der Angriff auf die Haupt Zentrale oder die Gebiete der Trolle beginnen, um sie letztendlich komplett zu zerstören und so das Spiel damit zu Gewinnen, um dann auf einen anderen Planet zu reisen und dort nach diesem Spiel Prinzip, diesen zu erobern

Nr.728 LastKiss



Nr. 728 LastKiss

Nr. 1 In dieser neuartigen Dating Applikation, müssen Sie genügend digitale Küsse Icons, im realen Leben finden, um mit singles, aus aller Welt und ihrer Umgebung in Kontakt zu treten, diese Küsse sind, zum Beispiel per Argument reality in ihrer Nähe ihres Wohnorts oder Umgebung zu finden und mit dem Smartphone aufnehmbar

Nr. 2 Außerdem sind auf verschiedenen Produkten in Ihrem Lieblings Einkaufsladen, diese Integriert und müssen, einfach nur abgescannt werden, um diese in Ihre digitale Sammelbox aufzunehmen

Nr. 3 Haben Sie genügend Küsse Icons gesammelt und gefunden, dürfen Sie diese nun benutzen, um Ihre Singles, die auch genügend Küsse Icons haben, in Kontakt treten, ab einer bestimmten Anzahl von gefundenen Küsse Icons, erhalten Sie Gutscheine für Ihr Restaurant in Ihrer Nähe oder Gutscheine für Blumen oder Süsse Geschenke, die Sie Ihren digitalen Partner, wenn Sie sich verstanden haben, zukommen lassen können oder ihn mit Ihnen, gemeinsam ins Restaurant einladen können

Nr. 4 Anhand eines Radars, verknüpft die Applikation die Singles, nach Ihren gesammelten Küsse Icons und gibt Ihnen die Möglichkeit durch Ansichten von Bildern, Kurz Videos oder Kurz Beschreibungen, den oder die Single Frau oder Single Mann, durch Nachrichten Austausch, kennenzulernen

Nr.729 Timeless



Nr. 729 Timeless

Nr. 1 Sie müssen mit Ihrer Spiel Figur, einen Critter, versuchen, durch verschiedene Formen von Gebäuden, in die nächsten zu gelangen, um die Portale zur Portierung zu aktivieren, müssen Sie genügend Menschen, die sich in den Gebäuden befinden, in einer bestimmten, ablaufenden Zeit ausfindig machen und versuchen diese aufzufressen

Nr. 2 Pro gefressenen Menschen, erhalten Sie Portal Punkte, achten Sie darauf, daß Sie genügend Punkte, auf Ihren Punkte Konto besitzen, um das Portal in Ihrem Gebäude, wo Sie ausgesetzt wurden, zu aktivieren, die Zeit läuft gegen Sie, den die Menschen können einen Alarm auslösen und damit, die Polizei, damit aktivieren, die dann das Gebäude in großem Massenansturm stürmen tut und ihnen, wenig Chance gibt, sie davon abzuhalten, weitere Menschen zu fressen, bleiben sie also, bis zum Angriff unerkannt und schleierhaft und bewegen sie sich, wie ein Geist von Ebene zur Ebene, in ihrem Gebäude und finden sie die Menschen, die sie aufessen möchten, in der ablaufenden Zeit

Nr. 3 Haben Sie ein Portal geöffnet, so gelangen Sie zum nächsten Gebäude und müssen je nach Größe des Gebäudes anhand des Radars, das Sie besitzen die passenden Menschen finden und eliminieren, um weitere Punkte zu erhalten, um ein weiteres Portal, zum nächsten Gebäude, zu aktivieren

Nr. 4 Ihre Aufgabe ist letztendlich, eine bestimmtes Dorf oder Stadt, eines bestimmten Landes, von Menschen zu säubern und das in einer bestimmten Zeit, jedes gereinigte Dorf oder eine bestimmte Stadt, wird dann mit einer Flagge und ihrer Zeit, die Sie dafür gebraucht haben, auf Ihrer Mappe ausgedeutet, versuchen Sie, Stück für Stück, alle Länder, die zur Auswahl in diesem hack and slay spiel stehen, von Menschen zu befreien, um dort am Ende eines Vorgangs, ihre Critter Eier zu setzen, das hat den Sinn, das sie ihre Brut aussetzen und darauf mit ihren Critter Familien, darauf warten, bis das Militär anrückt und sie dann den Kampf gegen das Militär des Landes führen

Nr. 5 Erobern sie nach einen bestimmten Zeitablauf und Strategie, die Sie führen und einsetzen, so die ganze Erde und säubern Sie diese, von den lebenden Menschen, die es nicht verdient haben, auf diesen Planeten weiter als Parasiten zu leben

Nr. 730 Pirateclassicflow



Nr. 730 Pirateclassicflow

Nr. 1 In diesem Spiel, müssen Sie, versuchen unerkannt, so viele Banküberfälle, wie möglich, auf verschiedenen Inseln, zu schaffen, die Zeit läuft gegen sie und sie müssen den Tresor plündern und sich auf die Flucht aufmachen, sich danach, auf eine einsame Insel absetzen, vorher überfallen sie, alle geforderten Banken, dieser Welt Inseln, um genügend Geld zu bekommen, um auf ihrer eigenen gekauften Insel, aus einer Dorf Infrastruktur, eine Stadt zu gründen

Nr. 2 Haben Sie es geschafft, das sich nach Ihrem Bau Ihrer Stadt, Touristen sich auf ihrer Insel abgesetzt haben und sich entschlossen haben dort weiter wohnen, zu bleiben, einen Plan schmieden aus ihrer Insel, eine Militärische Weltmacht zu erschaffen und einen Überfall auf andere nächstgelegenen Insel, die von anderen Mitspieler gegründet wurden, zu starten und diese letztendlich zu übernehmen

Nr. 3 Ziel des Spiels ist es, von einem kleinen Piraten, die ganze Welt zu erobern und der König der Piraten zu werden und mit der Zeit der Entwicklungen, siehe anno2020, individuelle Planeten zu besiedeln oder diese zu erobern und weitere Städte und Grossmächte zu gründen, mit dem Plan die komplette Milch Galaxy und dessen Planeten System zu erobern und sich, einen Namen im Universum zu machen

Nr.731 Enchanted



Nr. 731 Enchanted

Nr. 1 Sie müssen einen Zauberer, Namens Marcin steuern, dessen Hauptaufgabe, umfasst zuerst, Zauberwörter aus zu findenden Buchstaben zusammensetzen, diese sucht er, anhand eines Radars in der Open World, um das Radar zu aktivieren, muss der Zauberer, zuerst die Energie Module zusammen suchen, die sich in den verschiedenen Orten der Open World, versteckt, in den Burgen der Trolle, sich befinden, finden

Nr. 2 Versuchen Sie die Burgen ausfindig zu machen und den Trollen Die Energie Module zu stehlen, um mit der Suche, der Buchstaben, für Ihr Zauberbuch, zu beginnen

Nr. 3 Haben Sie die Burgen ausfindig gemacht und die Energie Module gestohlen, beginnt, nun anhand des Radars, die Suche nach den Buchstaben in der Open World, sie haben nur eine bestimmte Zeit, um das Radar zu nutzen, solange die Energie nicht zu Ende geht, also seien Sie schnell und sicher auf der Jagd nach den Buchstaben für Ihr Zauberbuch

Nr. 4 Dieses Zauberbuch benötigen Sie, um mit den gefundenen Buchstaben Zauberwörter zu erstellen und diese im weiteren Verlauf des Spiels zu benutzen

Nr. 5 Haben Sie einige Zauberwörter zusammenstellen können, bzw. Diejenigen, die gefordert wurden, müssen Sie sich, wieder auf den Weg zu den Burgen machen, um dort diese Zauberwörter auf die Trolle, die in den Burgen sich befinden, auszusprechen, sind sie zum Beispiel in eine Burg eingedrungen, so müssen Sie den Troll oder die Trolle, mit ihrem Zauberstab, bekehren und durch das Mikrofon das Zauberspruch Wort aussprechen, der Troll oder die Trolle, verwandeln sich danach, in eine oder mehrere Blumen

Nr. 6 Diese Blumen, müssen Sie nun aufnehmen und zurück in Ihr Magier Haus zurück bringen, auf Ihrem Grundstück, befindet sich ein Garten, wo Sie diese Blumen versuchen, einzupflanzen, haben Sie die geforderten und bestimmten Blumen eingepflanzt, warten Sie einige Zeit ab, um sie gedeihen zu lassen und sie dann zu pflücken

Nr. 7 Achten Sie darauf, daß Ihr Garten nicht von Trollen ausgeraubt wird, beschützen Sie ihn und die, ausgewachsenen, wertvollen Blumen, die sie mit anderen magischen Sprüchen vorher verzaubert hatten, um sie als Abwehr gegen, die Trolle zu nutzen

Nr. 8 Haben Sie den Angriff oder mehrere Angriffe der gemeinen Trolle, überstanden, dürfen Sie die magischen Blumen nun pflücken und diese in ihre Zaubermaschine geben, beachten Sie, das Zusammenspiel der einzelnen Blumen und setzen sie das Puzzle, was gesucht wird, in korrekte Richtung zusammen

Nr. 9 Haben Sie es geschafft, Ihre Zaubermaschine, durch das Puzzle, in Gang zu bekommen, kreierte die Zaubermaschine Ihnen einen neuen Mitspieler, mit den Sie dann auf neue Abenteuer zusammen gehen, um weitere geforderte Blumen zu besorgen und versuchen weitere Mitspieler zu entfachen mit denen Sie dann am Endziel, zusammen die Haupt Burg, angreifen, um die böse Hexe Taylor, die ständig neue Trolle zum Leben erweckt und diese immer wieder neue Burgen bauen, zu fangen und sie dann letztendlich, durch die Zaubermaschine in ihre Liebste Freundin zurück verwandeln, um das Spiel zu beenden

Nr.732 *ElectricTouch*



Nr. 732 ElectricTouch

Nr. 1 Sie müssen versuchen in diesem Spiel, folgende Sachen zu meistern, es fallen Blitze von den Himmel, sie reagieren und müssen mit Touch, diese mit Touch in der Luft, zerschneiden, aus den Blitzen, kommen dann Regentropfen, diese müssen Sie wiederum versuchen, mit einem zu steuerndem Planzentopf, unten auf dem Display Boden, auffangen, um Ihre Pflanze zu bewässern

Nr. 2 Fallen zuviele Blitze auf den Boden, so zerstören, diese ihre Pflanze und das Spiel gilt als verloren, versuchen Sie diese aufzuhalten und die Regentropfen mit der von links nach rechts steuerndem Planzentopf, aufzunehmen, bis diese die geforderte Transformation erreicht hat

Nr. 3 Das Spiel wird immer schwerer und sie müssen, die nächsten Pflanzen zur Transformation bringen, um diese nach der Transformation in ihrem Garten einzupflanzen und einzupflanzen, dies ist erforderlich, den in ihrem Garten versuchen Trolle auf die andere Seite des Grundstückes zu gelangen, um Ihre Prinzessin zu entführen

Nr. 4 In bester Defense Manier, setzen Sie die transformierten Pflanzen, mit Spezial Fähigkeiten auf Ihren Grundstück in strategischer Form ein, um die verschiedenen Angriffe der Trolle, aufzuhalten und diese zu zerstören, damit sie ihre Prinzessin nicht entführen können, dies ist elementar wichtig, sonst wird das Spiel, als verloren angesehen

Nr. 5 Schaffen Sie den Angriff der Trolle abzuwehren, so gelangen Sie ins neue Level, in den neuen Level, gilt das gleiche Spiel Prinzip, dennoch läuft die Zeit schneller ab und die Angriffe der Trolle häufen sich an und die Trolle sind schwieriger mit ihren transformierten Pflanzen, aufzuhalten

Nr.733 *Wunderland*



Nr. 733 Wunderland

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein digitales Wunder Land zu errichten, das bedeutet, daß Sie sehr kreative Baumittel zur Verfügung bekommen, Ziel ist es dort, mit Ihren Besucher Geld zu verdienen, um den Park vom Start an, weiter expandieren zu lassen

Nr. 2 Haben Sie Ihr Wunder Land errichtet, so können Sie andere Mitspieler einladen, die selber eins errichtet haben und ihnen von Ihrem Wunder Land, kreative Bauteile zur Verfügung stellen, die Sie entwickelt haben

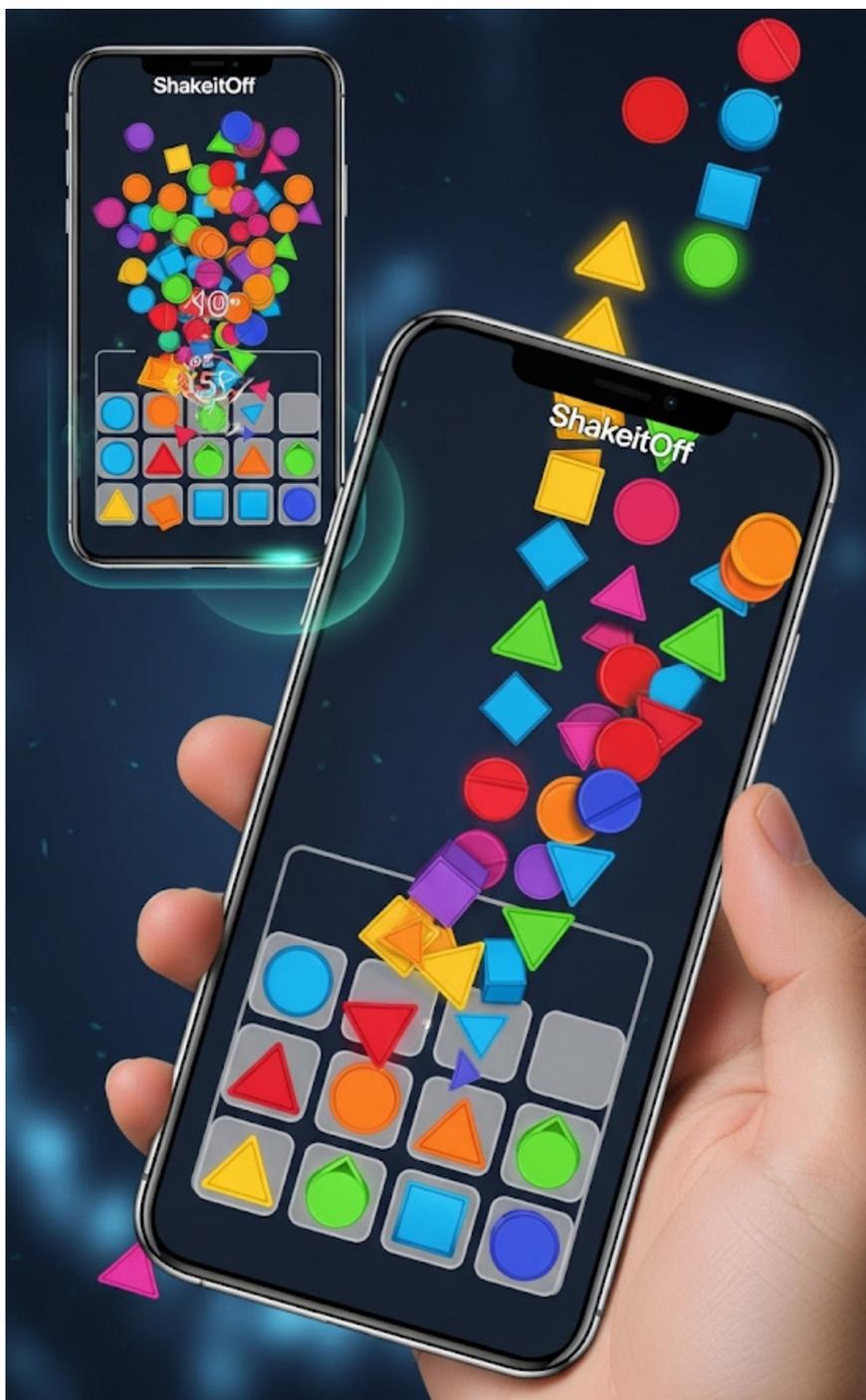
Nr. 3 Haben Sie sich in Ihrem Wunder Land mit dessen kreativen Bauelementen, neue Infrastrukturen errichtet und neue Gebäude erschaffen, so dürfen sie nun Internet User und Firmen in ihr Wunder Land, durch eine visuelle Führung einladen, entweder per VR Brille oder in einer neu gestalteten 3D Ansicht in der Ego Perspektive, mit den Ziel sie als reale Kunden zu erreichen

Nr. 4 Die virtuelle Führung soll Internet User und Firmen, dazu bewegen ihre Produkte für die Masse, anbieten zu können, das bedeutet, das Sie Ihr Wunder Land, mit digitalen Icons der Produkten und dessen Preis ausstatten

Nr. 5 Haben Sie es geschafft private Internet User und Firmen, die Ihre Produkte dort anbieten und verkaufen wollen, ans Land gezogen, so können nun normale Besucher, also potenzielle Käufer durch das Wunder Land eingeladen werden, mit den Ziel, diese zur Schau und integrierten Produkte, zu kaufen

Nr. 6 Sie erhalten, pro verkauften Artikel, in Ihrem Wunder Land, falls Produkte gekauft werden, ein individuellen Geld Betrag, auf Ihr Konto überwiesen und können mit dem Geld, weitere Bauelemente für das kreative Wunderland beziehen, um es noch besser für die Käufer, in Zukunft, gestalten zu können

Nr.734 ShakeitOff



Nr. 734 ShakeitOff

Nr. 1 Sie müssen bei diesem Spiel, versuchen die farbigen Vektoren, die in unterschiedlichen Größen und Formen, auf den Display auftauchen, in die richtigen Stellen zu bringen

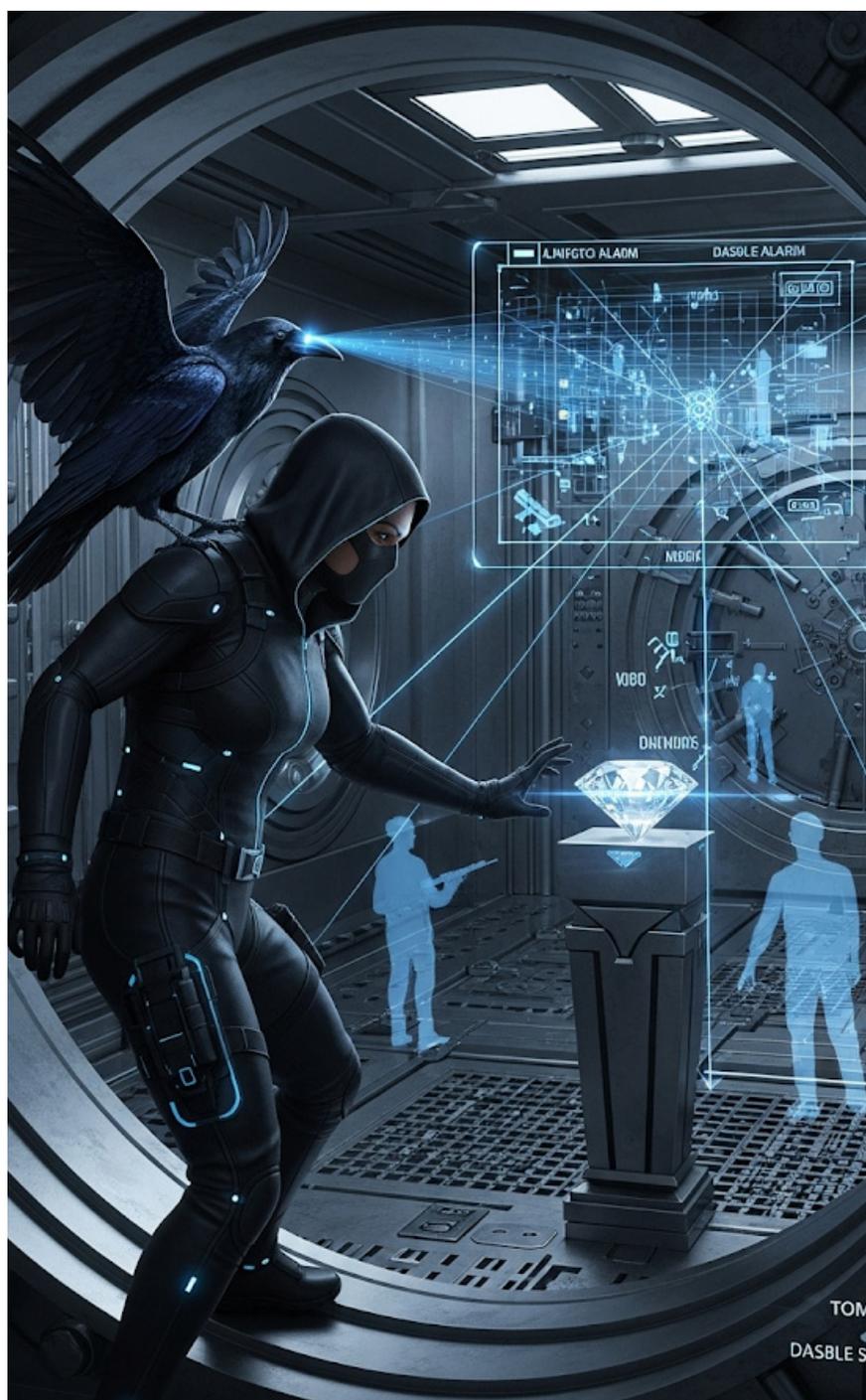
Nr. 2 Sie müssen diese Vektoren zum Beispiel durch das Neigen des Smartphones, nach oben, nach unten, nach rechts und nach links unterteilen

Nr. 3 Kreis Vektoren, werden durch Neigung nach oben, Dreiecke durch untere Neigung, Quadrate durch rechte Neigung, Rechtecke durch linke Neigung des Smartphones, in die blanko Felder gebracht

Nr. 4 Pro perfekt gebrachten Vector, bekommen Sie ein shakeitoff Punkt, sammeln, sie so viele wie gefordert, um ein shakeitoff, bei einen anderen User, während er das gleiche mit den Vektoren versucht, auszulösen

Nr. 5 Durch ein shakeitoff lösen, Sie folgendes bei Ihrem Gegenspieler aus, sie dürfen Ihr Handy schütteln und das bewirkt, das die Vektoren bei Ihren Gegenspieler, sich multiplizieren und sich vielfältigen, das erschwert, den Gegenspieler, das Spiel und dient dazu, ihn seine Orientierung zu erschweren, den das Spiel läuft auf Zeit, einer der Spieler muss in der geforderten Zeit, die meisten Punkte erreichen, umso das Spiel, zu gewinnen, um danach per Internet Karussell, per Zufall gegen einen, neuen Herausforderer, anzutreten

Nr.735 IcanSeeyou



TOM
DASBLE S

Nr. 735 IcanSeeyou

Nr. 1 Sie müssen versuchen, einen Diamanten Schatz zu stehlen, dieser ist verteilt und liegt in den berühmtesten Hauptstädten dieser Welt, in individuellen Gebäuden versteckt und ist von Sicherheits Personal und Alarmanlagen geschützt

Nr. 2 Versuchen Sie mit Ihrem Charakter und Ihren Mitspieler das Auge, einen Raben, den Sie, mit sich auf der Schulter mitführen, zuerst einmal ein Teil dieses Schatzes zu stehlen, Ihr Mitspieler das Auge, darf sich in die Gebäude einsehen, wenn Sie genügend Items auf dem Weg dorthin gesammelt haben und gibt, Ihnen in Echtzeit, die nötigen Informationen, um am Sicherheits Personal und den Alarmanlagen, vorbeizukommen per Augen Durchleuchtungs Perspektiven, an

Nr. 3 Sie müssen in einer gewissen Zeit, in der ersten ausgewählten Hauptstadt, versuchen, an die Diamanten zu kommen, sammeln Sie vorher genügend Augen Items, für Ihren Mitspieler, um die Durchleuchtungs Perspektive zu aktivieren, außerdem, switcht das Spiel Geschehen, das bedeutet, daß nach einer gespielten Zeit, nun ihr Mitspieler den Haupt Charakter, steuern kann und sie nun sein Auge sind, die ihm, die nötigen Schritte und Informationen, liefern, um an den Diamanten Schatz, zu gelangen

Nr. 4 Pro gestohlenen Diamanten Schatz erhalten Sie Punkte und Geld, das bedeutet, daß Sie sich dafür, eine bessere Ausrüstung und Waffenarsenal, dafür sich besorgen können, dies ist wichtig, den jede neue Hauptstadt, die Sie besuchen wollen, hat verschärfte Sicherheiten, Alarmanlagen und wird von besser geschulten Personal beschützt

Nr. 5 Ziel ist es, alle Hauptstädte, Mithilfe von ihrem Mitspieler den Auge, Raben, auszuräumen, der Mitspieler kann, individuell sich ins Spiel Geschehen, dazu connecten und muss ihnen bei der Beschaffung, der Diamanten zur Seite stehen, den, wie erwähnt, switcht das Spiel zwischen den beiden Spielern, je nachdem, wie sie sich absprechen bzw. wie die Gegebenheiten vor Ort sind, manchmal kann der eine, besser den Raben steuern, manchmal der andere den Haupt Charakter

Nr. 6 Ziel ist es alle Diamanten Schätze, der Hauptstädten zu finden und zu stehlen, dafür bleibt ihnen ein individueller Zeitrahmen, falls sie diesen aktivieren möchten, ansonsten geht es einfach, nur darum, alle Schätze zu besorgen bzw. Die meisten zu erbeuten, um danach, nach Beendigung des Spiels, sich im Aufbau Modus, seine eigene Hauptstadt zu gründen, um mit anderen Mitspielern, die auch Hauptstädte, errichtet hatten, nun versuchen, ihre übrig gebliebenen Diamanten, im Self and Defense Modus, zu beschützen

Nr.735 IcanSeeyou



Nr.736 FoolishOne

Nr. 1 Sie müssen versuchen, bei diesem Spiel verschiedene Kreise, Quadrate, Rechtecke, Dreiecke in verschiedenen Farben und Größen, an die jeweiligen Blanko Felder die oben, unten, rechts und links am Display Rand erscheinen, mit Touch und Drag and Drop Mechanismus ziehen

Nr. 2 Zum Beispiel taucht ein, gelbes Dreieck auf, darauf müssen Sie dann, schauen wo sich das Blanko Feld für diese Form, samt richtiger Farbe sich befindet, ist es Oben am Rand des Displays aufgetaucht, müssen Sie nun, das passgenaue und in richtiger Farbe, vorliegende Dreieck, antouchen und per drag and drop an die richtige Stelle des Blanko Feldes, hineinziehen und im richtigen Moment loslassen bzw. Es dort hinein schupsen

Nr. 3 Die verschiedenen Formen, Kreise, Quadrate, Rechtecke, Dreiecke, mit den verschiedenen Farben und Größen, sind auf dem Display verstreut und müssen in die richtigen Blanko Felder, passgenau und farbgenau, gesetzt werden, pro richtig, gesetzte Form mit Farbe, erhalten Sie Zeitpunkte, das bedeutet, daß sich Ihr Zeit Konto, damit aufladen tut, das Spiel läuft auf Zeit, pro falscher gesetzter Form bzw. Farbe, erhalten Sie Minus Zeitpunkte, die von Ihrem Zeit Konto abgezogen wird

Nr. 4 Versuchen Sie in diesem Spiel, alle befindlichen Formen mit richtiger Größe und Farbe, in die blanko Felder, zu verteilen und verschwinden zu lassen und die Zeit nicht ablaufen zu lassen, sonst gilt, daß Spiel als verloren bzw. Gewonnen, wenn sie alle vom Display verschwinden lassen und in der geforderten Zeit weg getoucht oder geschubst haben

Nr. 5 Die Formen, liegen teilweise aufeinander und sind verstreut, auf dem Display zu sehen, schieben sie die richtig, gesuchten, auf eine freie Stelle und ziehen Sie dann diese per drag and drop oder schupsen Sie die gesuchte Form, für das Blanko Feld, mit ihrem Finger hinein, außerdem erhalten Sie für jede, richtig gesetzte Form, in einer der verschiedenen Blanko Felder, individuelle Punkte

Nr. 6 Mit diesen Punkten, können Sie jeweils versuchen, falls Sie genügend, gesammelt haben, weitere Spiel Flächen, freischalten und neue Tische, auf dem sich das Spiel abhält, mit den gesammelten Punkten, freikaufen und letztendlich auf der Welt Mappe freischalten, es gibt genügend Tische, die freigespielt werden können, außerdem können sie im Multiplayer, die Chance erhöhen, die Levels freizuspielen oder im Vs. Modus gegen andere Internet Spieler, per Zufall gegeneinander, antreten und die besten der Welt, nach Rang System, letztendlich herausfordern

Nr. 737 Vectorman



Nr. 737 Vectorman

Nr. 1 Sie steuern eine superman Figur, von links nach rechts, durch verschiedene Levels, die Barrieren und Passagen aufweisen, wichtig ist die Aufnahme von wichtigen farbigen Vectorpunkten, die hier genannten farbigen Vectorpunkte besitzen folgende Fähigkeiten, der blaue, gib ihnen mehr Geschwindigkeit, der rote, gibt Ihnen mehr Widerstandsfähigkeit, der gelbe, lässt sie langsamer schweben, der grüne, macht sie unsichtbar, der violette, gibt Ihnen die Möglichkeit Punkte gegen auftauchende Feinde, abzufeuern, der silberne lässt Sie schrumpfen

Nr. 2 Diese farbigen Vectorpunkte sind in verschiedenen Größen aufnehmbar, je größer der Farbige Vectorpunkt, desto länger bekommen, sie die Spezialfähigkeiten gutgeschrieben und auf ihrer Spezial Anzeige angezeigt, je kleiner die farbigen Vectorpunkte sind, desto geringer und schneller verfällt, die Spezialfähigkeit

Nr. 3 Sie müssen in einer geforderten Zeit, diese hapigen Levels, von links nach rechts, mit dem zu steuernden Superman, befliegen und meistern, läuft die Zeit ab, so müssen Sie, ab Ihrem chechpoint, falls Sie einen aufgesammelt hatten, ab der Stelle, weiter das Level befliegen und ans End Ziel zu kommen

Nr. 4 Die Levels sind die berühmtesten Hauptstädte, dieser Welt und es gibt genügend davon in der geforderten Zeit, abzuleisten, fliegen sie und passen Sie, auf die Barrieren und Hindernisse auf, die auf sie zukommen, außerdem tauchen, individuelle feindliche Gegner auf, die auf sie zu kommen, versuchen Sie ohne Fehler ans Ziel des Levels zu gelangen und für die Hauptstadt Ihre Zeit, als Flagge zu markieren, den im online Modus versuchen andere Internet Spieler ihre Zeit zu brechen und ihre Flagge, mit ihrer eigenen, zu markieren und so sie wieder dazu zu zwingen, die gesetzte Bestzeit zu schlagen

Nr.738 PimpHomeo



Nr. 738 PimpHomeo

Nr. 1 Sie müssen bei diesem Rennspiel, versuchen, auf der Rennstrecke, die über verschiedene Zusammenhängende Hauptstädte führt, gewisse Auto Upgrades aufsammeln, um nach jedem gefahrenen Checkpoint, ihr Auto mit diesen Spezial Upgrades aufzupimpen bzw. Zu erweitern

Nr. 2 Ohne die Aufnahme dieser Upgrades, können Sie nicht, so ihr Renn Vehicle aufmotzen und erweitern, das benötigen Sie dringend, denn andere Mitfahrer und Gegner bevorzugen das gleiche und versuchen mit Ihren Upgrades, ihre Renn Vehicle zu erweitern, umso besser, stärker und schneller ans Ziel zu gelangen

Nr. 3 Ihnen werden auf dem Renn Radar, kurz bevor, Sie die Upgrades sehen, informative Icons angezeigt, diese zeigen Ihnen, das auf der Strecke sich ein Upgrade, vor Ihnen, sich in Kürze befindet, das aufsammeln ist bedingt, durch Ihre Geschwindigkeit, das bedeutet, daß Sie die korrekte Geschwindigkeit haben müssen, bevor Sie die Upgrades, aufsammeln können

Nr. 4 Versuchen Sie schneller, an die Checkpoints zu gelangen, als Ihre Kontrahenten und erlangen Sie dadurch Zeitpunkte, den jeder Checkpoint muss in einer bestimmten und geforderten Zeit durchfahren werden, damit sie eine neue Zeit Timeline erhalten können, um an den nächsten Checkpoint teilzunehmen, schaffen Sie es nicht, wenn die Zeit abläuft, müssen Sie wieder von vorne beginnen

Nr.739 BetterthanRevange



Nr. 739 BetterthanRevange

Nr. 1 Sie müssen versuchen, in diesem Spiel, sich an der Mafia zu rächen, den diese, für die Sie früher gearbeitet haben, hat Ihnen Ihre Gedanken und Erinnerungen gelöscht, In bester 3thrd oder Ego Perspektive, müssen Sie versuchen, sich durch die berühmtesten Hauptstädte, anhand eines Radars, sich zu orientieren, um Ihre Erinnerungen, wieder zu bekommen

Nr. 2 Sie starten das Spiel, in einer der Hauptstädte und müssen sich auf die Suche machen, ihre Erinnerungen wieder zu erlangen, dazu besitzen sie zunächst ein einfaches Radar, was weiter im Spiel ausgebaut wird und zusätzliche Optionen erhalten wird

Nr. 3 Haben Sie, die ersten Erinnerungen, anhand von items gefunden und somit Informationen, aufsammeln können, so dürfen Sie, nun sich an Aufgaben und Quests versuchen, um die nächsten Erinnerungen zu finden, diese Erinnerungen geben Ihnen, den Vorteil, Ihren Charakter, den Sie steuern, mit neuen Fähigkeiten, auszustatten

Nr. 4 Versuchen Sie in der ersten Hauptstadt, nach erfolgreicher Informations Beschaffung, Ihre ehemaligen Feinde zu finden und auszulöschen, und ihnen weitere Erinnerungen zu entnehmen, sie müssen strategisch vorgehen und sich ein Waffenarsenal beschaffen, bevor sie die Zentralen der Mafia, in der ersten Hauptstadt stürmen

Nr. 5 Haben Sie sich, Ihr Waffenarsenal besorgt und sich genauso überlegt, wie Sie vorgehen, dann versuchen Sie strategisch vorzugehen, um die ersten Angestellten, der Mafia auszuschalten, pro ausgeschalteten Mafia Mitglied erhalten, sie zusätzliche Erinnerungspunkte auf ihr Erinnerungs Konto, gutgeschrieben, diese sind wichtig zu vervollständigen, um ihren Charakter mit Fähigkeiten weiter auszustatten und ihn zu erinnern, was er für wichtige Fähigkeiten gehabt hat

Nr. 6 Das schwierige an den Spiel ist, das sie eine bestimmte Zeit haben, um die Mitglieder der Mafia in ihren Zentralen auszulöschen, pro getöteten Mafia Mitglied, erhalten Sie zusätzliche Zeitpunkte, auf Ihr Zeit Konto gutgeschrieben, sie müssen also versuchen, mindestens 85% Der Mitglieder zu erledigen, damit Ihnen, die Zeit nicht abläuft, sonst kommen aus allen Richtungen, immer wieder neue Mafia Mitglieder, die Sie versuchen zu töten, haben Sie es geschafft die Prozentuale Anforderung zu erfüllen, so dürfen Sie in den Zentralen und Bereichen, weiter nach neuen Erinnerungen suchen, den ihr Radar, erhält nach der Stürmung der ersten Hauptstadt, zahlreiche neue Funktionen, die Ihnen helfen werden, die anderen Hauptstädte nach Erinnerung Items, ausfindig zu machen

Nr. 7 Nach diesem Spiel Prinzip, versuchen Sie die anderen Hauptstädte von der Mafia zu säubern und die End Bosse pro Hauptstadt zu erledigen, um letztendlich an Ihre kompletten Erinnerungen zu gelangen und am Ende des Spiels herauszufinden, wer Sie gewesen waren, außerdem kann das Spiel im Echtzeit Modus und im Koop Modus erst dann gespielt werden, wenn sie genügend Erinnerungen im Spiel gesammelt haben

Nr. 740 LongLive



Nr. 740 LongLive

Nr. 1 In diesem Aufbau Strategiespiel, müssen Sie versuchen, Mithilfe von Außerirdischen, ein Dorf zu errichten, um daraus, eine Langlebige humane Gesellschaft zu gründen, mit mehreren Dörfern und daraus resultierenden Städten

Nr. 2 Um die Hilfe der Ausserirdischen in Betracht zu nehmen, müssen Sie diese, erst in der realen Welt, per Argument Reality finden und mit Ihrem Smartphone, einfangen, die gefundenen und gefangenen Ausserirdischen Wesen geben Ihnen, die nötige Technologie und helfen Ihnen, beim Bau Ihrer Civilization

Nr. 3 Haben Sie Ihr Dorf, soweit errichtet und Mithilfe der Ausserirdischen, soweit technologisch gebracht, sich zu transformieren, dann transformiert sich ihr Dorf zu einer Stadt und sie können nun mehr Bewohner aufnehmen und besseren Handel mit anderen Dörfern und Städten, aus ihrer Umgebung betreiben

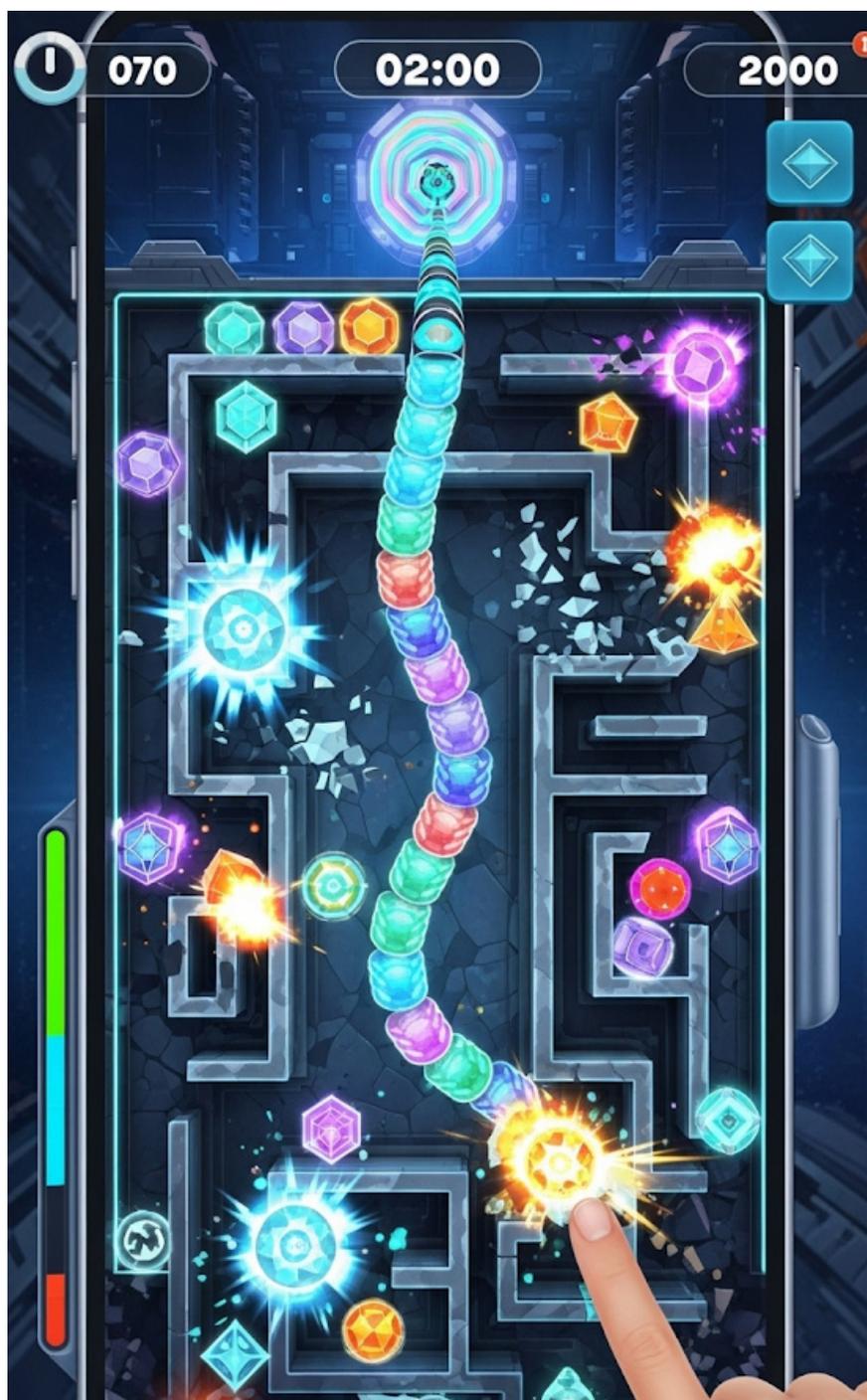
Nr. 4 Schützen sie ihre Civilization vor feindlichen Monstern und Trollen, indem sie eine riesige und geschützte Anlage, um ihre Dörfer und Städten, errichten, den die feindlichen Truppen, sind ihre Gegenspieler, die sich für die böse Seite entschieden haben, und versuchen Sie zu zerstören

Nr. 5 Haben Sie sich ein mächtiges Imperium aufgebaut, so können Sie, auch ein gewagten Gegenangriff starten und versuchen die gegnerischen Linien zu durchqueren, um die Ausserirdischen Gefolgsleute, des Feindes zu entführen und sie zuhause zu bemächtigen und um zu transformieren, damit diese ihnen helfen die gegnerische Technologie, sich für ihren Nutzen zu sichern

Nr. 6 Entführen die gegnerischen Truppen, einige Ausserirdische aus ihrer Hauptzentrale, so schwindet langsam die Technologie Anzeige, das bedeutet, daß sich ihre Städte mit ablaufender Zeit, sich zu Dörfern zurück setzen und ihre Technologie Gebäude eine Stufe oder je nach Zeit weitere Stufen, sich zurück bilden und sie wieder am Anfang des Spiels, sich befinden und sie so leichter Angriffbar machen, als zuvor in der höheren Technologie Entwicklung, als Alibi können sie wieder auf Ausserirdischen Suche in der realen Welt gehen, um Mithilfe der Ausserirdischen ihr Dorf wieder zu einer Stadt zu verwandeln und die damit verbundenen Möglichkeiten der Technologien, nutzen, um am Ende den Gegenangriff gegen die Monster und Trolle zu starten

Nr. 7 Versuchen Sie bei Ihrem Gegenangriff die Gegnerischen Mitspieler, in diesem Fall die Monster oder Trollen Rassen, zu zermürben und auf den richtigen Moment zu warten, um ihnen die elementar, wichtigen Ausserirdischen Wesen zu entführen und am Ende, mit der Technologie der gegnerischen Mitspieler eine Armee aufzubauen, um letztendlich den finalen Gegenschlag, gegen den Feind zu vollführen, um ihn dann, in individuellen Zeit Abständen, einzunehmen oder zu zerstören

Nr.741 Mean&Mine



Nr. 741 Mean&Mine

Nr. 1 Sie müssen versuchen, in diesem Spiel, Minen so im Labyrinth zu platzieren, damit die Schlange, durch die Aktivierung der Minen, in die richtige Richtung gelenkt wird, das Ziel des Spiels ist, das die Schlange aus dem Labyrinth rauskommt und durch ein Portal ins nächste Level teleportiert wird, das Spiel läuft auf Zeit, schafft die Schlange es nicht in der geforderten Zeit ins Portal zu gelangen, so müssen Sie das Level erneut von vorne anfangen

Nr. 2 Die Schlange nimmt auf dem Weg durchs Labyrinth, etliche verschiedene Minien mit verschiedenen Fähigkeiten auf, das bedeutet, daß manche Minen, nur für besondere Koridore bestimmt sind und andere wiederum die Barrieren des Labyrinths zerschlagen, andere wiederum ein Loch verursachen und sie, durch das Loch in ein anderes geschickt werden, andere Minien sind per Zeitschaltuhr aktivierbar, andere geben eine höhere Sprengkraft und andere wiederum, eine niedrigere Sprengkraft vor um den Weg der Schlange zu gewährleisten

Nr. 3 Versuchen Sie in Echtzeit, die Minien so zu platzieren, damit Ihre Schlange, durch das Labyrinth zum Portal gelangen kann, das natürlich, in der ablaufenden und geforderten Zeitangabe, verfällt die Zeit, so müssen Sie das Level erneut bespielen, schaffen Sie es in der geforderten Zeit, den Weg, der Schlange, mit den Minien frei zu sprengen und sie in das Portal zu führen, so gilt das Level als Bestanden und sie können, nun ein neues Level mit der Schlange beginnen, natürlich sieht das Labyrinth und das Schema anders aus und die geforderte Zeit, ist individuell den Schema des Labyrinths angepasst

Nr.742 OurWheel



Nr.742 OurWheel

Nr. 1 Sie müssen in diesem Rennspiel, versuchen mit Ihrem Vehicle, während der Fahrt, Drift Punkte zu sammeln, für jeden Slide bekommen Sie, zu Ihrer Fahrt, die auf eine bestimmte Zeit oder Rangliste läuft, OG Punkte hinzugerechnet

Nr. 2 Um einen Drift auszuüben, müssen Sie je nach Streckenlage oder Kurve, die nötigen farbigen Vectorpunkte aufsammeln, grüne für kurze Drifts, blaue für mittlere Drifts und rote für lange Drifts, um einen kurzen, mittleren oder langen Drift, durchzuführen bzw. Zu aktivieren

Nr. 3 Sie erhalten außerdem OG Punkte, für eine gut gefahrene Zeit und für den Rang, den Sie am Ende des Rennens vollführen, versuchen Sie außerdem mit den gesammelten OG Punkten, sich fürs nächste Rennen, sich mit Waffen Systemen auszustatten, um Ihre Gegner, daran zu hindern, die ersten Ränge bzw. Platzierungen zu erreichen

Nr. 4 Gefahren wird mit 18 gegnerischen Autos, in den verschiedensten Hauptstädten und Umgebungen und Außerorts, versuchen Sie immer in die Punkte Rangliste zu gelangen, diese beginnt, ab dem 6 Platz, denn nach paar gefahrenen Rennen, müssen Sie genügend OG Punkte gesammelt haben, um ins nächste Rennen starten zu dürfen

Nr. 5 Ziel ist es, unter die besten 3, am Ende aller Rennen zu kommen, um neue Vehicle und neue Strecken, für das Spiel freizuschalten, außerdem können sie, wenn sie genügend Vehicle freigeschaltet haben, diese mit anderen Usern, aus dem Spiel, tauschen oder gegen OG Punkte wechseln

Nr. 6 Haben Sie genügend OG Punkte gesammelt und ihr Fuhrpark, ist dementsprechend gewachsen, so können Sie anhand der OG Punkte, versuchen, im KI Strecken Aufbau Modus, Ihre eigene Tour zu gestalten und diese anderen Usern zur Verfügung zu stellen, anderweitig können andere User, eigene Strecken erbauen und sie dazu auffordern, mit ihnen und anderen Spielern, daran teilzunehmen, um wieder OG Punkte, zu sammeln oder zu verlieren

Nr. 7 Derjenige der am Monatsende, die meisten OG Punkte gesammelt hat, und auf den ersten Rang der Punktstand Rangliste steht, bekommt, noch nie, davor gefahrene Matchbox Autos nach Hause geliefert, diese können dann per QR Scann, wenn sie diese zu Hause umdrehen, gescannt werden und ins Spiel mit integriert werden, so erweitern sie ihren eigenen Fuhrpark und können wiederum, diese gegen andere seltene Autos oder Strecken eintauschen oder einen Wechsel zwischen den Teilnehmern des Spiels, vereinbaren

Nr. 743 NeverGrowUp



Nr. 743 NeverGrowUp

Nr. 1 Sie müssen versuchen, Ihren Charakter in einen Riesen zu verwandeln, das bedeutet, daß Sie wichtige Wachstums Icons und Items im Spiel finden müssen, damit Ihr Charakter, in dem Fall, ein Dinosaurier der Gattung Diplokotokus, wachsen und gedeihen kann

Nr. 2 Diese Items, sind in diesem Spiel, farbige Vectorpunkte in verschiedenen Farben und Größen und liegen versteckt in den Hauptstädten dieser Welt zerstreut, auffindbar in Gebäuden und in jeglicher Umgebung, anhand eines Zeit Radars können und müssen sie diese Finden, um ihren Dinosaurier wachsen und gedeihen zu lassen

Nr. 3 Ziel ist es, den Dinosaurier soweit wachsen zu lassen, damit dieser genügend Stärke und Kraft erhält, die Hauptstadt, mitsamt ihren Gebäuden und Läden bzw. Strassen in Schutt und Asche zu legen, in den Gebäuden und Häusern befinden sich Dinosaurier Eier versteckt, diese müssen sie finden, um weitere Dinosaurier zu erhalten

Nr. 4 Sie werden von Menschen und den Militär befeuert und davon abgehalten ihre Dinosaurier Eier zu finden, versuchen sie zunächst die Menschen und das Militär, auszuschalten, damit sie einen freien Weg erhalten, mit ihren Dinosaurier die Hauptstadt, in diesem Fall Tokio, zu zerstören

Nr. 5 Haben Sie Ihre Dinosaurier Eier gefunden und die Stadt in Schutt und Asche gelegt, müssen Sie nun versuchen die nächste Stadt des Landes zu verwüsten, dafür gibt es Punkte, das Spiel läuft nach einer geforderten Zeit ab und sie müssen versuchen, die richtigen Stellen bzw. Gebäude zu zerstören, um an die Dinosaurier Eier zu gelangen

Nr. 6 Sie haben nur eine gewisse Zeit, um die Dinosaurier Eier zu finden, also versuchen Sie strategisch und mit Glück, die Stadt so zu verwüsten, damit Sie genügend Punkte erhalten, um das Eier Such Radar, zu aktivieren, mit dem Radar finden Sie die Eier schneller und können daraufhin in die nächste Stadt ziehen

Nr. 7 Haben Sie alle Städte des Landes, nach geforderter Zeit verwüstet und die erforderlichen Dinosaurier Eier gefunden, müssen Sie diese auf Ihre Insel bringen und Sie dort versuchen auszubrüten, durch die gesammelten Zerstörung Punkte können Sie ihr individuelles Ei ausbrüten

Nr. 8 Im nächsten Abschnitt geht Ihre Reise nun in ein anderes Land, wo Sie wiederum versuchen mit Ihrem neu geborenen Dino, diesmal eine andere Gattung, versuchen wiederum Dinosaurier Eier zu finden, achten Sie auf die Zeit und die Menschen bzw. Das ankommende Militär, das Sie davon abhalten möchte, diese Eier zu finden und letztendlich Ihren Dinosaurier in Gefangenschaft zu nehmen

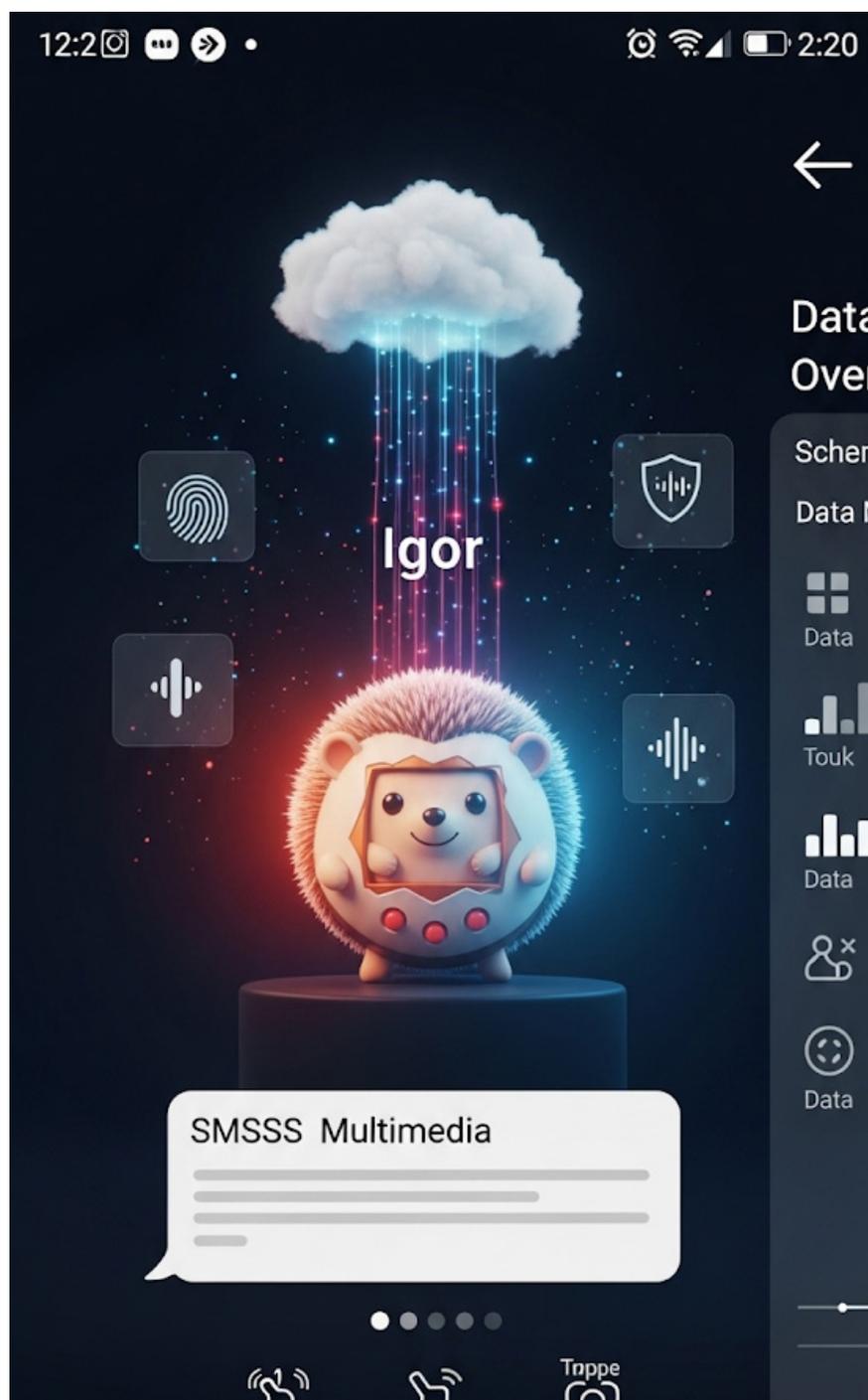
Nr. 9 Im Multitplayer Modus treffen Sie auf andere Dinosaurier und müssen diese davon abhalten, Ihre Stadt vorher zu zerstören, um an die Dinosaurier Eier zu kommen, sammeln Sie deshalb schneller die farbigen Vectorpunkte auf, um ihren Dino in Wachstum zu bringen, damit er Kraft und Stärke bekommt, außerdem liegen versteckte Waffen Icons in den Städten herum, diese geben ihnen zusätzlich Power und Fähigkeiten, um gegen die anderen Dinos zu bestehen

Nr.744 Throwback



Nr. 744 Throwback

Sie müssen versuchen, die Wurzel, der hier genannten Applikation Nummern 458+541+608, siehe SidAntre App Gallery, zu erkennen und ein System darauf aufbauen, das, throwback heißen tut und folgende Aufgaben erfüllt, dieses System wacht über, alle Computer vernetzten Daten und projiziert ein visuellen Planeten, mit Spiegel Satelliten, die diese Projektion zur Schau stellen können, neben dem Mond und simuliert, in diesen visuellen Planeten, ein Leben nach dem Tode mit der KI der Daten, die von der Menschheit gesammelt und zur Verfügung gestellt wurden, dieser Messenger, geht mit der Aufgabe voran, Fehler in der Planung der Wirtschaft zu reduzieren und ein Level Up der Zukunft, dafür, digital zur Schau zu stellen, außerdem, können Sie in diesen visuellen Planeten sich mit ihren Messenger, der mit ihren TV integriert ist, sich hinein connecten und ihre KI sehen, wie sich, diese in der visuellen Welt so entwickelt, Fehler in Planung ihrer eigenen Zukunft, können, so vermindert und verbessert geplant werden, um diese nicht zu begehen, außerdem schützt, die visuelle Welt mit der KI des jeweiligen Menschen, die angesehen werden kann, die Zukunft und Entwicklung des Planeten Erde



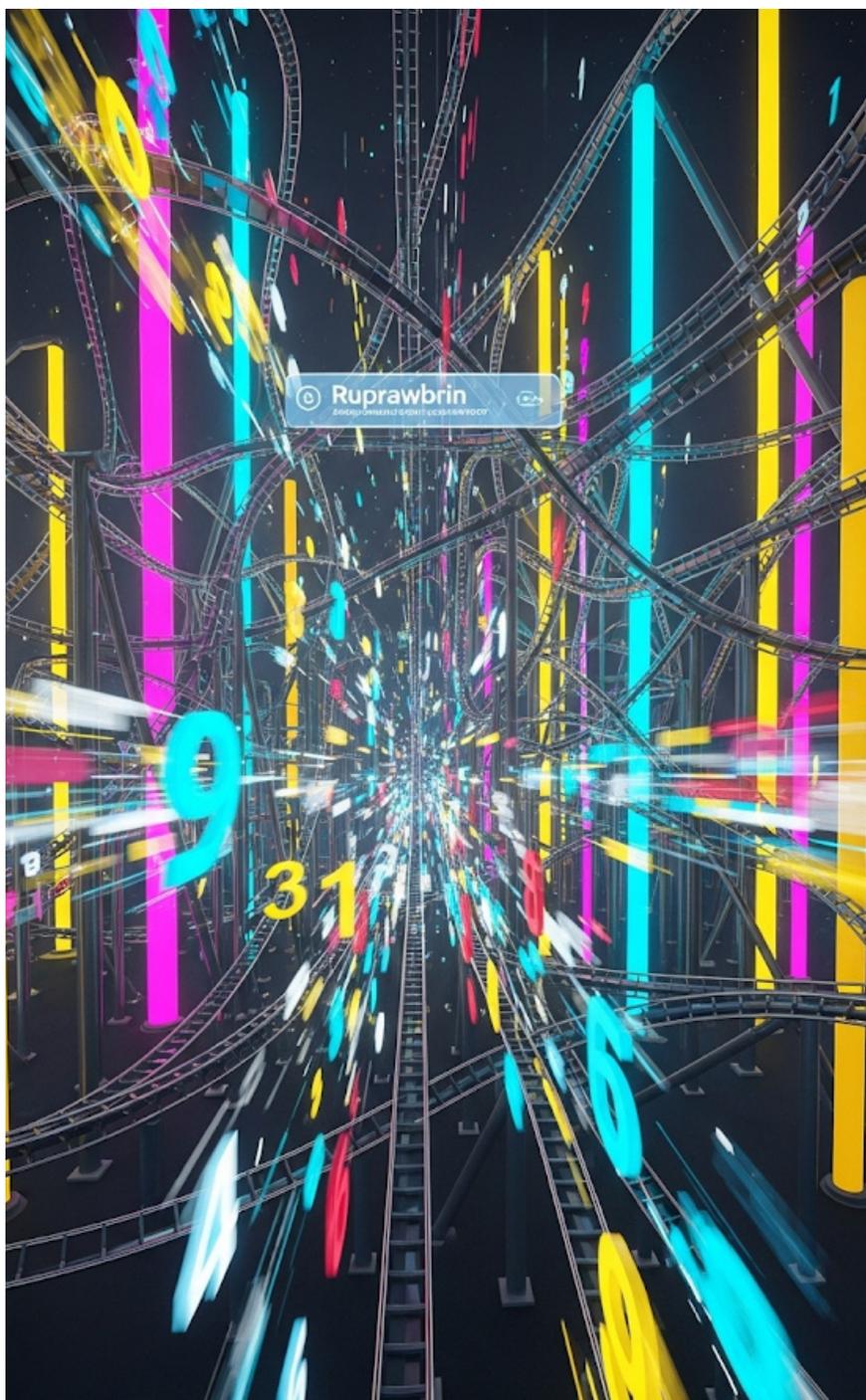
Nr. 745 IGOR

Nr. 1 Als zentrales, Steuerungsmodul, für das SMS Messenger System Ruprawbrin dient ein Igel, namens Igor, er dient als Benutzeroberfläche, wie ein tamagotchi, das mit neuen Inhalten gefüttert werden muss, durch, neue ankommenden SMS Multimedia Inhalte, gesteuert wird er durch, das SWIP- Show width Interface Protocol, das bedient man mit One tap, double, tap, triple tap, quad tap, five tap, six tap, um Informationen aufzurufen, wenn Sie den Igel, Igor, eher bevorzugen, als mit Icons und Datei Ordner zu handeln und mit ihnen die Steuerung, über die Daten zu führen

Nr. 2 Igor merkt und lernt nie aus, er weist jeden Tap, eine bestimmte Kategorie zu und öffnet darauf die angekommenen multimedialen Daten der SMS und präsentiert, diese, die er zugleich in der Cloud für die Zukunft, speichert, auf ihrem Homescreen des Mobil Phones zu schnellen und ordentlichen Orientierung und Darstellung, passend zu ihren Bedürfnissen, die nach Ihrem, Augenscan ausgerichtet werden, per Fingerscan und Zeitdauer des Druck Ereignisses, wird die Datenbank, also Ihr Speicher nach den Multimedia Daten durchsucht und, per bling polyphone wird aufmerksam gemacht, welche Daten Sie per Tap, sie öffnen wollen

Nr. 3 Igor dient zur, übersichtlichen Schematischen Darstellung, Ihrer gesammelten Daten, Ihrer ankommenden SMS mit Tap Technologie, um die Struktur zu verstehen, das mit kleinen Taps auch die Suche, auf einen mobil phone, zu finden sein kann, weisen, sie den Igel eine, colorierte Farbe aus dem RGB Farbspektrum zu, um ihm zu verwandeln, um mit großen Daten Mengen, die Sie erhalten, klar und übersichtlich dargestellt zu switchen, um an die Speicher Daten, die per stream von der Cloud in Echtzeit gespiegelt werden, zur Übersicht zu erhalten, außerdem singt der Igel, in Polyphone Klingeltönen und speichert auf den Ebenen der Sound kreierte Tönen, auch Daten Pakete, die nur per Fingerscan und ihren Voice Vocals, geöffnet werden müssen, diese Datenpakete dienen, zur absoluten Sicherheit und sind streng geheim gehalten, zum Beispiel Kontonummer Daten und persönliche Passwörter oder komplette Email Adressen, die Sie für andere Unternehmen benötigen, um sich auf alter Basis einloggen zu können

Nr. 746 RupRawbrin



Nr. 746 RupRawbrin

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Rollercoaster Park zu gründen und die streamline Technologie für den Bau nutzen, das bedeutet, daß Sie individuelle Achterbahnen zueinander verknüpfen und im Verbund zusammenziehen mit Weichen und Start Positionen

Nr. 2 Bauen Sie nach Ihrer Phantasie Ihren Park auf Basis der eigenen Streamline Technologie Infrastruktur auf und verwenden Sie magische Farben aus dem CMYK Farbspektrum, um die Orientierung in der Bauphase beizubehalten und eine Verbindlichkeit zwischen den Rollercoaster zu schaffen

Nr. 3 Haben Sie Ihren Park erschaffen und denken, daß sie ihn fertiggestellt haben, lassen Sie nun am Start jeder Achterbahn Zahlen, von 1 bis 0 und von 0 bis 1, (1 bis 9 vlt) durchlaufen, jede Zahl hat eine bestimmte Geschwindigkeit und kann auf der Bahn, die andere Zahl überholen und ans Ziel schneller oder langsamer gelangen

Nr. 4 Starten Sie auf jeder Achterbahn, die Sie konstruiert haben, dieses Rennen der Zahlen, das System Streamt, die Geschwindigkeiten und die Überholungen der Zahlen, die in unterschiedlichen Größen und Formen, sowie Farben an Start und Ziel gehen und überträgt dieses an das System, was letztendlich als Sicherheitssystem des Messengers Ruprawbrin, dienen soll

Nr. 5 Ruprawbrin dient als SMS Variante der Zukunft und verschickt ihre Daten als verschlüsselte Daten Swip Pakete an die Person, die diese Daten empfangen kann, der Clou ist das diese SMS Variante, durch seine selbst überprüfte KI, die sich eventuell aus dem Sicherheitssystem zusammenstellt ihre Vorlieben zum Ausdruck bringt und ihre Fragen an ihren Empfänger zuteilt, der Empfänger, kann nur die Daten empfangen, wenn er, die konkrete Antwort auf ihre Frage, mit Bestätigung SMS zurücksenden möchte, die gesammelten Antworten sollen der Bibliothek der KI zu Gute kommen und das Programm, cleverer machen

Nr. 6 Haben Sie vor, durch die, SMS, Multimedialen Daten zu versenden, so werden die Daten Pakete durch das Verschlüsselungssystem ihres Parks, den sie konstruiert und getestet haben, so komprimiert, daß sie sehr wenig Speicher, verbrauchen

Nr. 7 Die Annahme dieser Daten, wird dann in neuer Qualitäts Stufe, für den Empfänger dargestellt und sachlich und informativ, sehr komprimiert, sehr leicht, zu verstehen und für Analphabeten, sehr gut lesbar

Nr.747 TschoBlade



Nr. 747 TschoBlade

Nr. 1 Um TschoBlade, alias Avatar Blade, aus den bekannten Film Blade+, als Messenger zu nutzen, müssen Sie in der Street View von Yandex Earth Vampire, Jagen und sie mit folgender Funktion, Sie zurück zu setzen, sie stellen Ihnen Fragen, zu Ihren gesetzten am Auffangort, wo Sie den Vampir erwischt, farbige Vectorpunkte, auf die Stellen, die Sie interessieren auf oder heften diese Pins an die Orte in der Umgebung

Nr. 2 Beantwortet der Vampir die Fragen richtig, wird er, zurück verwandelt, beantwortet er Sie nicht dürfen Sie ihn weiter gehen lassen und er darf wieder durch die street view von yandex earth weiter sein Unwesen treiben

Nr. 3 Die Informationen zu den Orten und den richtig gestellten Fragen, saugt Ihr Avatar Blade in sein Gehirn auf, sie müssen ihn so, eine künstliche Intelligenz beschenken, bevor sie ihn in ihren Messenger, der ein Argument reality Zimmer ist, als Messenger nutzen, jagen und fragen sie genügend Vampire zu den Stellen, wo Sie den Vampir getroffen haben und setzten sie an gewisse Stellen in der visuellen Ansicht, per farbige Vectorpunkte, ihre Fragen zu den einzelnen Teilen, die Sie mit den farbigen Vectorpunkten gesetzt haben und hoffen, diese vom Vampir beantwortet wollen zu haben

Nr. 4 Haben Sie genügend Vampire gefunden, ihnen Fragen gestellt, wie eben erwähnt, darf Avatar Blade, die richtig beantworteten und die gesetzten Fragen, als künstliche Intelligenz in sein Gehirn transportieren, sie müssen die künstliche intelligente Energie Anzeige, ihres Avatars auf max 100% aufladen, damit sie Blade, ihren Avatar als TschoBlade Messenger mit anderen Blade Avataren, die auch eine volle, Energie Anzeige beinhalten zum Kontakt Verständnis und Verbindung mehrerer gesammelten künstlichen Intelligenzen, in einem sogenannten community Raum, der durch den Messenger TschoBlade frei zur Verfügung steht, die gesammelten Daten des Tages, mit anderen Avataren, sich dazu befinden, sich per kleines Entgelt auszutauschen, das bedeutet, zum Beispiel, das ich einen gewissen prozentualen Anteil seiner heutigen gesammelten künstlichen intelligent gegen ein kleines Entgelt per yandex pay an ihm überweise, um meinen Blade Avatar, damit mit neuen Informationen zu beschaffen, zu füttern, damit seine Bibliothek an künstlicher Intelligenz gesteigert wird

Nr. 5 Haben Sie Blade, Ihren Avatar, aus Ihrem Messenger TschoBlade aufgeladen, da dieser simultan und in Echtzeit, von anderen Usern gegen Bezahlung ständig, an künstlicher Energie angefragt wird und sie diese zurzeit, nicht weitergeben möchten, oder es gegen ein Pauschal Ertrag, zeitlich und in geringer Form, zur Verfügung den anderen Blade Avataren, stellen

Nr. 6 Ist also, ihr Blade mit künstlicher Intelligenz letztendlich aufgeladen, darf er die Funktion von Ronczka, siehe App in der SidAntre Gallery, sich zur Nutzen machen und sie können die Funktionen von ronczka, nun durch ihren eigenen Blade Avatar, steuern und so dann geschützt und sicher verschlüsselt mit anderen TschoBlade Messenger Usern, Informationen austauschen

Nr.748 Phenomenon



Nr. 748 Phenomenon

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Gebäude nach Vorgabe oder Individualität und Bau Format, mit Buchstaben und dessen farbigen Vectorpunkten zusammenstellen

Nr. 2 Versuchen Sie anhand der 6 farbigen Vectorpunkten, die von der Stückzahl pro Buchstabe, anders ausfallen kann, das Gebäude in einer geforderten Zeit zu errichten

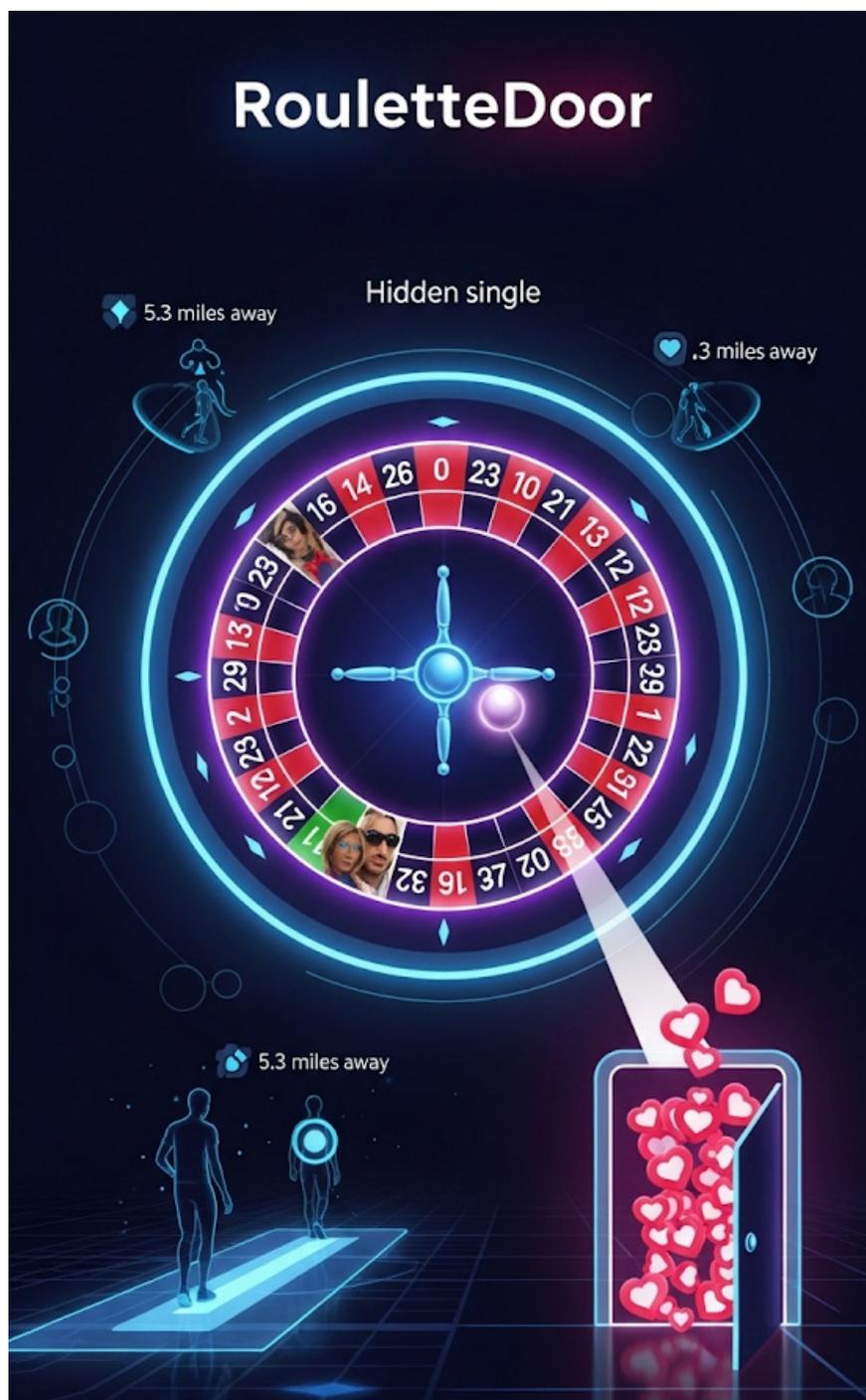
Nr. 3 Während dessen versucht ihr Gegner, das gleiche zu tuhen, ist ihr Gebäude fertig oder, ist die Zeit abgelaufen so dürfen sie nun zum gegnerischen Zentral Gebäude sich begeben und versuchen die farbigen Vectorpunkte der Buchstaben zu stehlen, indessen ist ihr Gegner in ihrer Zentrale und versucht das gleiche in einer ablaufenden Zeit auch zu bewältigen

Nr. 4 Ist die angegebene Zeit abgelaufen, so müssen Sie sich mit ihren Team (6-8 Spieler) zurück zu ihrer Zentrale begeben und schauen, ob ihr Gebäude noch steht oder anfällig geworden ist, ist das Gebäude zerfallen, weil die farbigen Vectorpunkte der Buchstaben in grosser Menge entnommen wurden, so verlieren sie das Spiel, ist es anfällig, so nutzen sie die gestohlenen farbigen Vectorpunkte des Gegners und platzieren, diese an die fehlenden Stellen, das gleiche muss ihr Gegner auch machen, um zu verhindern, daß das Gebäude in sich selbst zusammenfällt und somit das Spiel für die Runde beendet wird

Nr. 5 in anderer kreativen Spielweise versuchen Sie anhand der Buchstaben und dessen farbigen Vectorpunkten, Individuelle Gebäude zu errichten, siehe kreatives Minecraft, und sich eine Stadt oder Dorf, damit sich zu errichten und es zur Schau zu stellen, in manchen Aufgaben wird Ihnen sogar, die Möglichkeit geboten, ein reales Gebäude oder Dorf mit Häusern, nachzubauen, dafür erhalten Sie Punkte, derjenige der schneller dieses Ziel erreicht, geht als Gewinner Team in die nächste Aufbau Runde gegen andere Spieler aus dem Internet

Nr. 6 Haben Sie Ihr Gebäude oder Haus des Dorfes oder Stadt errichtet, so dürfen sie sogar Geldbeträge in diesen Bau Formaten, als digitale coins verstecken, es geht darum, das sie in einer Wette, einen Gegner herausfordern, um ihn anzubieten einen bestimmten coin Betrag zu finden, natürlich in einer vorgegebenen Zeit, schafft der Gegner es nicht, so gibt er ihnen, den ausgehandelten Wert, des versteckten coin Betrags in realen Geldbetrag zurück, den er nicht gefunden hat, schafft er es doch, alle coins zu finden, so bekommt er den coin Betrag als realen Geldwert als Gewinn an sich übergeben

Nr.749 *RouletteDoor*



Nr. 749 RouletteDoor

Nr. 1 Sie müssen, um eine Single Person kennenlernen zu wollen, einfach das Roulet Door benutzen, das bedeutet, daß Sie eine Auswahl an 37 Singles besitzen, die durch die Roulet Kugel, per Zufall ausgewählt werden kann, der Clou ist, wenn eine Kugel auf eine individuelle Ziffer fällt, sich hinter der verborgenen Ziffer, eine Single Frau oder Mann, sich dahinter mit einem verborgenen Gesicht, verbirgt

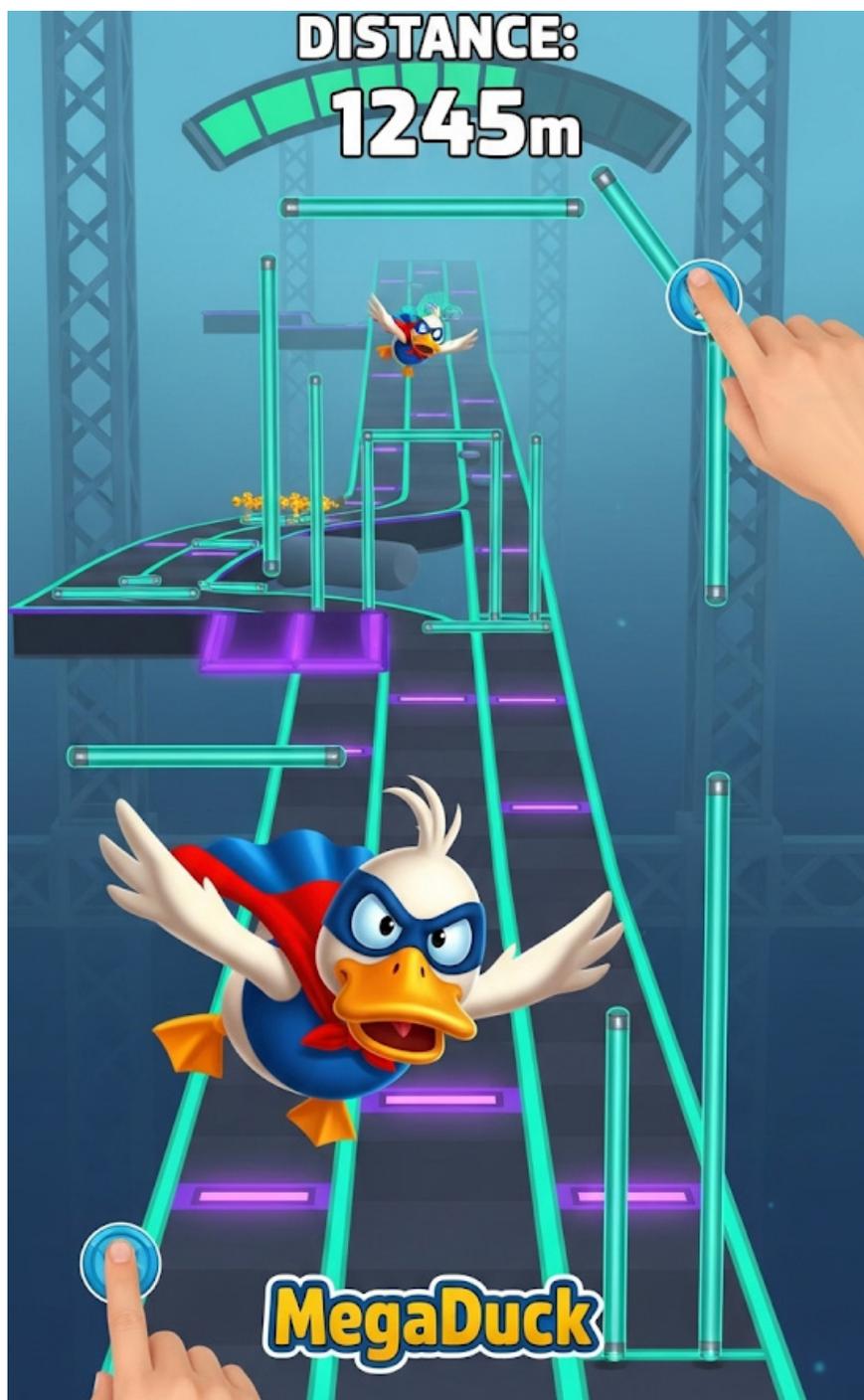
Nr. 2 Um mit der Single Person in Kontakt zu treten, müssen Sie anhand der Ziffer, in einer bestimmten vorgegebenen Zeit, eine reale Strecke ablaufen, das zum Beispiel, ich die Ziffer 13 mit der Kugel erwische und ich 13 km durch einem walk ableisten muss, um das Gesicht freizuschalten, sie müssen, wenn sie das Gesicht enttarnen wollen, diese Strecke, in der vorgegeben Zeit des Singles, ableisten, um das Gesicht sehen zu können

Nr. 3 Sie müssen diese Strecke nach Verhandlung Basis mit dem Single aushandeln, wie lange sie dafür letztendlich benötigen müssen, es kann sich um 1 Tag handeln, paar Stunden, 1 Woche, dafür müssen Sie Ihr Handy immer stets dabei haben, um die Streckenlänge mit der App, abzumessen

Nr. 4 Haben Sie es zum Beispiel geschafft, die 13 km in 3 Stunden abzulegen, so zeigt sich nun das Gesicht des Singles auf, wiederum muss der Single, die gleiche Strecke überwinden, um ihr Gesicht freizuschalten, also beruht, diese Verbindung auf gegenseitiges Vertrauen im Bewegungs Modus, schaffen sie die Zeit schneller zu absolvieren, so erhalten Sie von der App digitale Herzchen, die in einer Tür gespeichert werden, sammeln Sie genügend Herzchen, um diese gegen Gutscheine für ein romantisches Essen, einzutauschen oder ein wunderbares Present dafür, einzutauschen, um ihren Single, damit zu beeindrucken

Nr. 5 Haben Sie das Gesicht beiderseits freigeschaltet, so treten Sie mit der Person in Kontakt und können per App Messenger mit ihr online kommunizieren, mit Bild, Video, Text, Voice Austausch Formaten

Nr.751 MegaDuck



Nr.751 MegaDuck

Nr. 1 Dieses Spiel wird zu zweit gegeneinander in einem massive multiplayer gespielt, das bedeutet, das es eine vorgegebene Strecke mit MegaDuck zu erreichen ist, zum Beispiel 130m, der eine Spieler, steuert den MegaDuck per Tipp-Klick auf MegaDuck, damit er in die Höhe fliegen kann, MegaDuck fliegt unberechenbar, das bedeutet, daß Sie ihn ständig in der Luft halten müssen, damit er nicht zu Boden kommt, der andere Spieler setzt wiederum Hinderniss, individuelle Balken in unterschiedlichen Größen per Touch, drag and drop, in das Level hinein, um MegaDuck, daran zu hindern weiter ans Ziel zu gelangen, um die vorgegeben 130m zu bezwingen

Nr. 2 Hat der eine Spieler mit MegaDuck die 130m bezwungen, schaltet sich automatisch in diesem Beispiel von Team Germany und Team USA, sich weitere 2 neue Spieler hinein, desweiteren wird von dem Spieler der den MegaDuck steuert, also in diesem Fall, Team USA eine neue Strecken Ziel Meter Richtung freigeschaltet, dies gilt solange bis MegaDuck nicht durch ein Hinderniss gestoppt wird

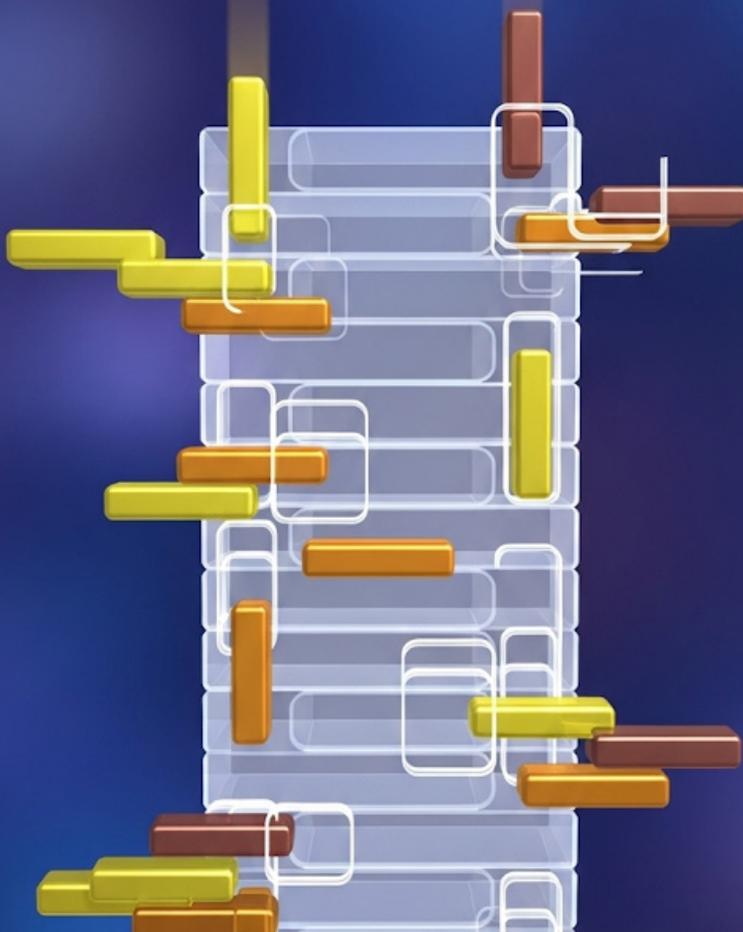
Nr. 3 Team Germany hat eine bestimmte Anzahl an Hinderniss Balken für die Strecken Führung, wo MegaDuck, von Team USA geführt wird, um ihn daran zu hindern zum nächsten Meter Checkpoint zu kommen, dss Spiel wird beendet, wenn MegaDuck durch Team Germany gestoppt wird, durch die hier genannten per touch drag and drop genutzten Balken Hindernisse, die von oben und unten eingesetzt werden

Nr. 4 Ziel ist es den MegaDuck am weitesten, durch die Meter Strecke fortzuführen und ihn nicht gegen die Balken zu steuern, der Gewinner ist, der am meisten Meter abgelegt hat, plus, jeder Meter wird in Euro oder US Dollar gezählt, das Team, was den MegaDuck am weitestgehend führen kann, gewinnt den Preis, nämlich den Geldbetrag, das, was das andere Team bezahlen muss, für die abgelegte Strecken Meter, die mit MegaDuck geführt wurden

GoldStap



SCORE: 1250



Nr. 752 GoldStap

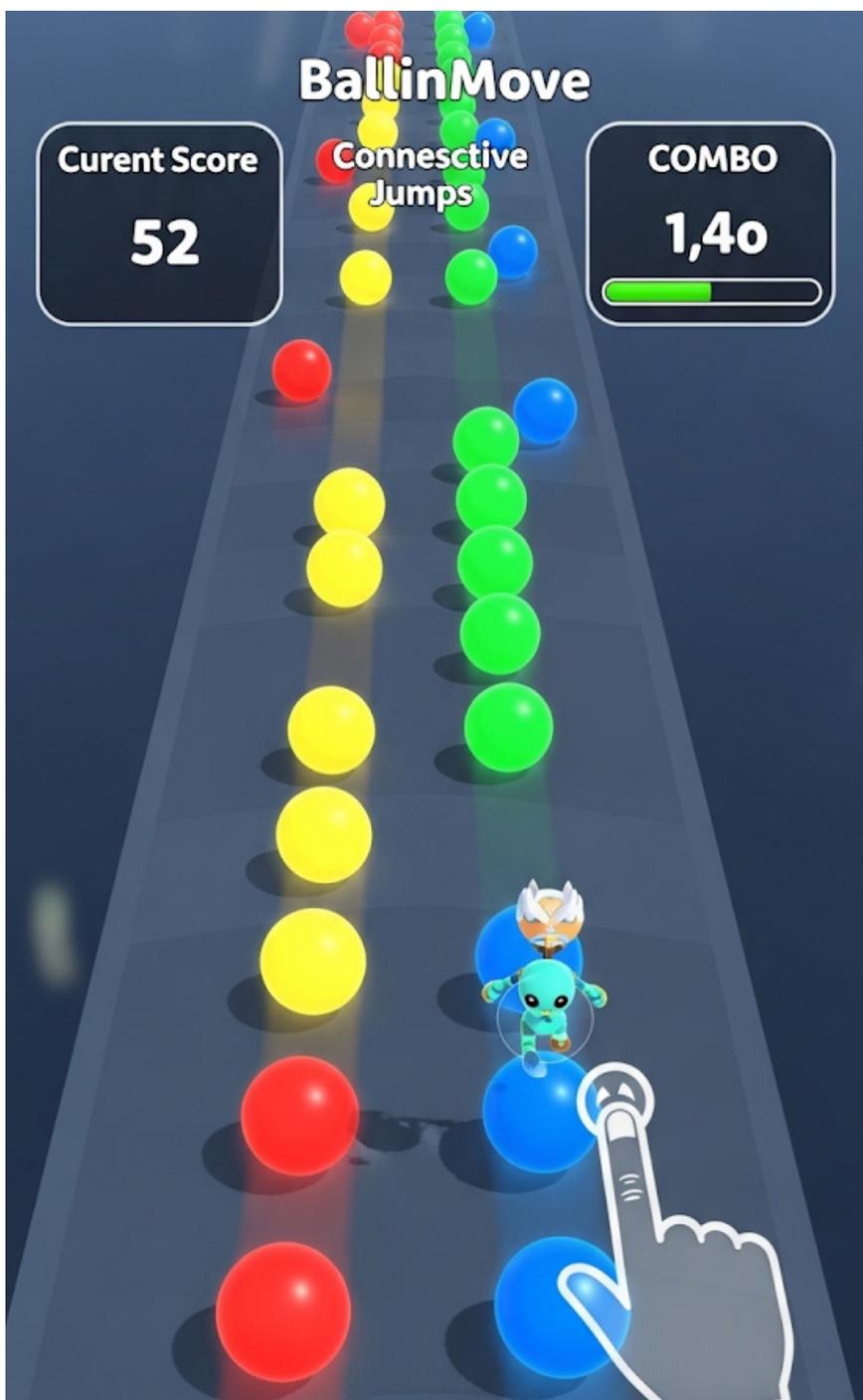
Nr. 1 Sie müssen versuchen mit Touch, farbige Goldbarren zusammenzuführen, das bedeutet, daß Sie einen Stapel erbauen müssen, dieser Stapel ist transparent gehalten und nur die Konturen der Goldbarren, auf dem Stapel sind sichtbar

Nr. 2 Jetzt müssen Sie von oben, unten, links und rechts per swype die richtigen Goldbarren in die transparenten Goldbarren des Stapels hineinziehen, damit der Transparente Goldbarren aktiv wird und gesetzt werden kann

Nr. 3 ihr Ziel ist es eine bestimmte Höhe zu erreichen bzw. eine größere Höhe des Stapels, als ihr Gegenüber, nämlich ihr Internet Kontrahent zu erzielen, setzen sie einen Goldbarren nicht in richtiger Farbe, wird dieser nicht aktiv geschaltet und sie müssen, daher einen neuen sich aus den Richtungen aussuchen, der farblich in den transparenten geforderten Goldbarren passen soll

Nr. 4 Pro richtig gesetzten Farbigen Goldbarren in den blanko Transparenten, erhalten Sie Zeitpunkte, die wichtig sind, damit Sie das Spiel weiter verfolgen können, läuft die Zeit ab, so wird letztendlich die Höhe gemessen und derjenige der, die höchste Höhe erreicht hat, kommt ins neue Level oder bekommt einen neuen Gegner aus dem Internet Karussell zugewiesen

Nr.753 BallinMove



Nr. 753 BallinMove

Nr. 1 Sie müssen versuchen per Finger Steuerung, links, rechts, oben, unten und diagonal, auf farbige Bälle in der Vogel Perspektive, zu springen, die auf einer Anzeigetafel, vorgegeben werden, um Punkte zu bekommen, hüpfen sie auf ein Ball der nicht auf der Anzeigetafel gesucht wird, so erhalten Sie keine Punkte

Nr. 2 Das Spiel läuft von unten nach oben in der Vogel Perspektive und wird immer schneller, Ziel ist es eine geforderte Zahl an Punkten zu erreichen, um ins nächste Level zu gelangen

Nr. 3 Schaffen Sie zum Beispiel auf 3 Rote Bälle hintereinander zu hüpfen, bekommen Sie ein Combo und daher mehr Punkte oder auf 5 gelbe oder 4 grüne oder 2 blaue, der Combo ist maximal auf 5 farbige Bälle hintereinander begrenzt, gibt aber mehr Punkte, um das Spiel schneller zu absolvieren

Nr. 4 Versuchen Sie das laufende Spiel mit ihren Finger von Ball zu Ball zu steuern, hüpfen Sie auf einen nicht geforderten Ball, gibt es keine Punkte, oder springen Sie auf ein leeres Feld, so müssen Sie wieder von vorne beginnen und das Spiel neu starten

Nr.754 BirdFish

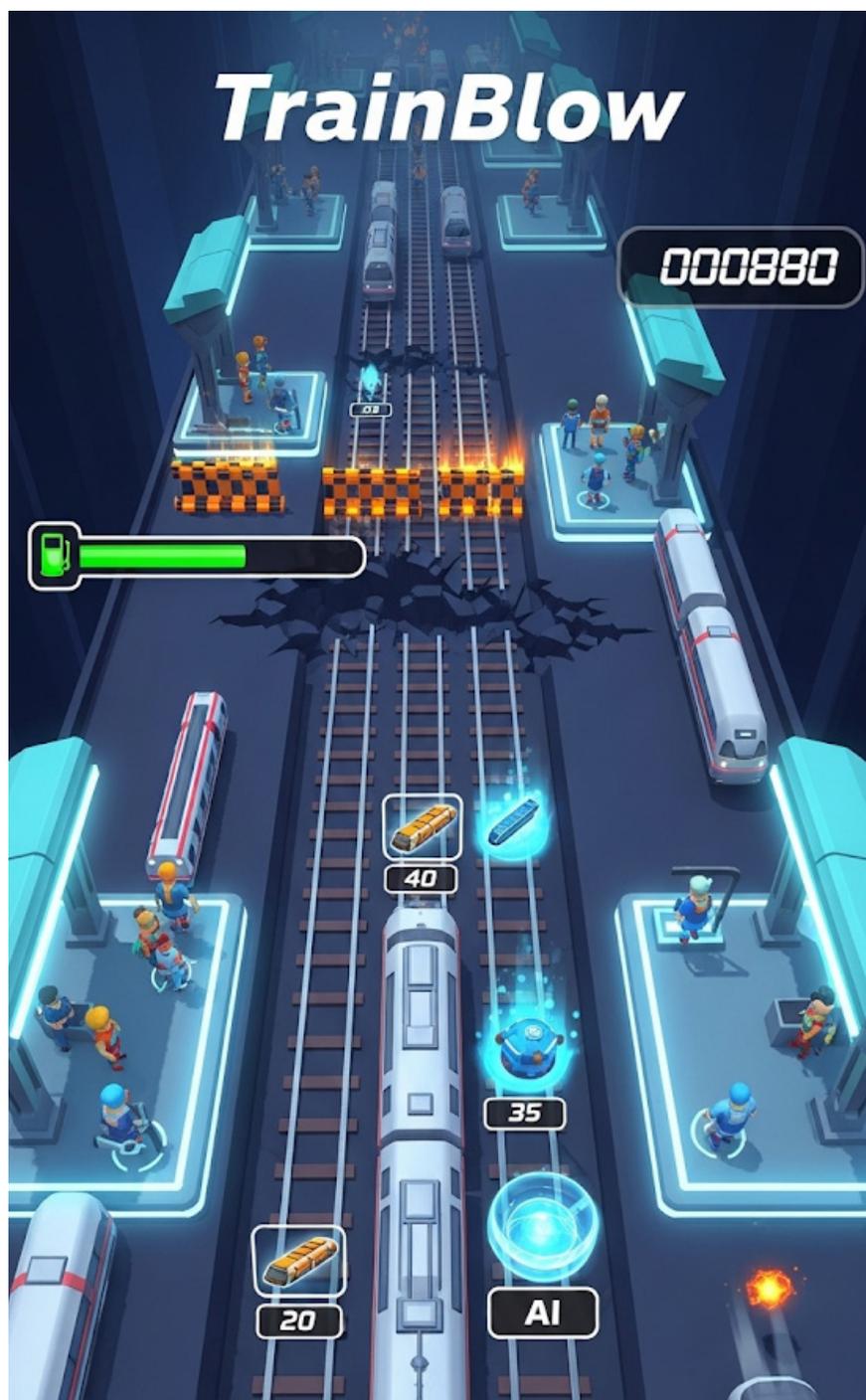


Nr. 754 BirdFish

Nr. 1 Sie müssen versuchen verschiedene farbige Vögel, die sich in der Luft befinden und herum fliegen, farblich zu verknüpfen, um daraus einen riesen Vogel zu kreieren, mit diesen Riesen Vogel, falls sie es geschafft haben ihn zu bilden, müssen Sie dann versuchen mit Ihrem Schnabel und dessen Zunge, die ausgefahren werden kann, fliegende Fische einzufangen

Nr. 2 Versuchen Sie so viele Fische in unterschiedlichen Größen und Formen einzufangen, um so mehr Energie zu bekommen, denn der Vogel benötigt, diese Energie, um sich nicht zurück zu verwandeln, achten Sie das der Riesen Vogel in der Luft bleibt und navigieren Sie ihn mit Touch Klick durch das Display, der Riesen Vogel, darf nicht die Banden des Displays berühren, sonst wird ihm Energie von der Lebens Anzeige weggenommen, verliert dieser riesen Vogel alle seine Energie Vorräte, so wird er auch zurück verwandelt, sie dürfen sich maximal 3x zurück setzen, dannach gilt das Spiel als verloren

Nr. 3 Sie müssen versuchen alle Fische auf dem Display zu fangen mit dem drag and drop Verfahren der Zunge zielen und lassen die Zunge auf die Fische los und ziehen diese in ihr Maul des Riesen Vogels zu, haben sie alle Fische gefangen, so gilt das Level als gewonnen, in den nächsten Levels tauchen mehere Fische auf und es wird schwieriger werden den Vogel zum riesen Vogel zu transformieren, außerdem bekommt man für jeden gefangenen Fisch je nach Art und Größe individuelle Zeitpunkte, achten sie darauf diese zu bekommen, damit die reguläre Zeit nicht abläuft



Nr.755 TrainBlow

Nr. 1 Sie müssen versuchen einen Zug, zu steuern, dieser fährt in der Vogel Perspektive von unten nach oben, sie müssen die Gleisen wechseln und Hindernissen ausweichen, außerdem gibt es power ups items, die ihnen ermöglichen ihren Zug mit Spezial Fähigkeiten auszustatten

Nr. 2 Diese power ups items ermöglichen Ihnen, das der Zug entweder schmaler, schneller, stärker, wendiger, transparent, robuster, breiter, werden kann, nutzen Sie diese Power items, um das Spiel besser spielen zu können und sich einen Vorteil zu verschaffen

Nr. 3 Ziel ist es Passagiere an jedem Checkpoint aufzunehmen und diese an ihre Haltestelle abzusetzen, dafür gibt es Punkte, das Spiel läuft auf Zeit, versuchen Sie, durch die Abgabe der Passagiere neue Zeitpunkte + zu erhalten, um das Spiel weiter auf die Zukunft, weiter spielen zu können, läuft nämlich die Zeit ab und sie haben nicht alle Passagiere entgegen, im Level genommen und diese an ihre Haltestellen abgeführt, gilt das Level als verloren und sie müssen wieder von vorne anfangen das Level zu meistern

Nr. 4 Von Level zu Level tauchen Hindernisse und Barrieren auf, diese müssen sie mit dem Gleisen Wechsel aus dem Weg gehen und daran denken, auf ihre Energie Balken zu achten, sie müssen sprit items während der Fahrt aufnehmen, um ihren Zug ständig in Bewegung zu setzen, bleibt der Zug stehen, gilt das Spiel als verloren, und sie müssen wieder das Level von vorne beginnen

Nr. 5 Per swyp wechseln sie die Seiten der Gleisen und befördern den Zug Stück für Stück an ihre Ziele, sammeln sie alle Passagiere auf und beachten sie, diese in der geforderten Zeit, wieder an ihre Haltestellen, abzusetzen, um Zeit Boni, zu erhalten, um fortan das Spiel mit ihren Zug weiter spielen zu können

Nr.756 TermiFruit



Nr.756 TermiFruit

Nr. 1 Sie müssen versuchen, mit einem verschiedenen farbigen Laserstrahl, aus Ihrem Auge, was sich in der Vogel Perspektive und in der Mitte des Displays sich befindet, verschiedene farbige Früchte treffen, um sie damit zu zerstückelt oder aus dem Display zu nehmen

Nr. 2 Es fallen aus allen Seiten des Displays, ob von oben, unten, links, rechts, diagonal und den Ecken, Früchte im individuellen Farben, die vom Auge angezogen werden, sie dürfen es nicht zu lassen, das die Früchte das Auge berühren, den das zieht ihnen Lebens Energie ab, halten sie stets ihre Lebens Energie am Leben

Nr. 3 Sie müssen per doubletap auf das Auge, die richtige Laser Farbe auswählen und im 360 Radius die Früchte aus dem Display mit ihrem ausgewählten passenden farbigen Laserstrahl befördern oder diese so klein zerstückeln, das diese sich in Luft auflösen

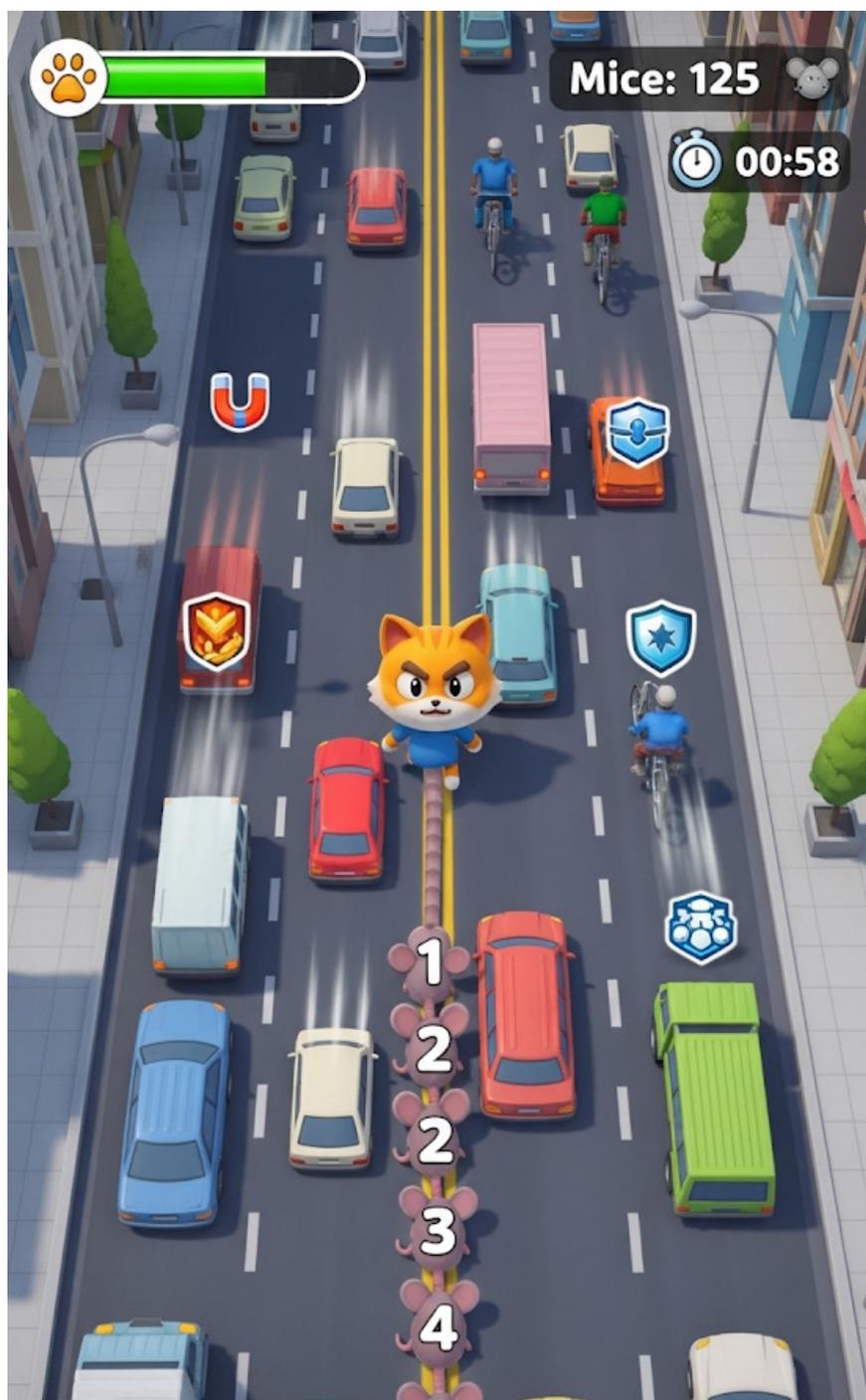
Nr. 4 Pro heraus beförderte Frucht, erhalten Sie Punkte und pro zerstückelte, erhalten Sie Zeit Boni+, die auf Ihr Zeit Konto gutgeschrieben werden

Nr. 5 Versuchen Sie Ihr Zeit Konto nicht ablaufen zu lassen und die sämtlichen Früchte aus dem Display zu befördern, bevor die Zeit abläuft

Nr. 6 Das Auge, was sich im mitten des Displays befindet, kann im 360 Grad Radius gedreht werden und mit längerem Halten, eine stärkeren Laser Waffen Strahl, abschießen, um somit die Früchte besser zu zerstückeln

Nr. 7 Achten Sie darauf, daß sie nicht immer die gleiche Farbe auswählen, den die Früchte, ziehen sich an die ausgewählte Farbe des Laserstrahl bzw Auges, schneller an, also wechseln sie individuell die Farbe des Laserstrahls und terminieren sie die Früchte aus dem Display bzw. Befördern sie diese heraus

Nr.757 CarCat



Nr. 757 CarCat

Nr. 1 Sie müssen versuchen eine Katze, über eine Strasse zu navigieren, aus Sicht der Vogel Perspektive, müssen Sie die Katze beim fahrenden Verkehr, über die Strasse führen, dabei müssen Sie beachten, nicht von einem fahrenden Auto oder Fahrrad, erwischt zu werden

Nr. 2 Auf dem Weg zu gegenüber liegenden Straßenseite, müssen Sie versuchen, Mäuse aufzusammeln, diese geben Ihnen Punkte, sie müssen, einen vorgegebenen Punkte Wert oder eine Anzahl an Mäusen erreichen und über die Strassen Seite führen, es entsteht ein Mäuse Schwanz mit den Sie auf der Strasse manövrieren müssen, um damit auf die gegenüber liegenden Straßen Seite zu gelangen

Nr. 3 Sie besitzen eine Lebens Anzeige, werden sie 3x mal von einem Auto oder Fahrrad getroffen und angestoßen, so verlieren Sie das Spiel und müssen von Vorne das Level beginnen

Nr. 4 Außerdem müssen die Mäuse, die individuell erscheinen nach einer bestimmten Reihe gefangen werden, das bedeutet, daß Die Mäuse Nummern besitzen und nach der Nummern Reihenfolge gesammelt bzw. Gefangen werden müssen

Nr. 5 Haben Sie zum Beispiel im ersten Level 3x Mäuse nach der Reihenfolge zusammen, so addiert sich die Mäuse Zahl pro Level nach oben, es gibt insgesamt 99 Level zu bestreiten, also ca. 100 Mäuse die im Letztem Level gefangen bzw. Aufgesammelt werden müssen, um das Spiel letztendlich zu gewinnen

Nr. 6 Im Mehrspieler Modus können Sie Bis zu 3 Spieler gleichzeitig auf Mäuse Jagd gehen und versuchen diese aufgesammelten Mäuse, auf die gegenüber liegenden Straßenseite zu befördern

Nr. 7 Außerdem gibt es Power items, die ihnen helfen die Mäuse oder sich selbst zu verbessern, sie geben ihnen die Möglichkeit schneller, langsamer, kleiner, größer, wendiger, stärker, unsichtbar, unzerstörbar durch die Strassen zu manövrieren

Nr. 8 Die Zeit läuft auch mit und sie haben nur eine gewisse Zeit, um die Mäuse zu fangen und auf die gegenüber liegenden Strassen-seite zu befördern, wie bei Snake sammeln die die Mäuse auf und bilden einen Mäuse Schwanz, den sie hinter sich herziehen müssen, erwischt ein Auto den Mäuse Schwanz, so müssen Sie wieder kehrt machen und die fehlenden Mäuse wieder an sich zu binden, um die geforderte Menge zu erreichen, die Ihnen vorgegeben wird

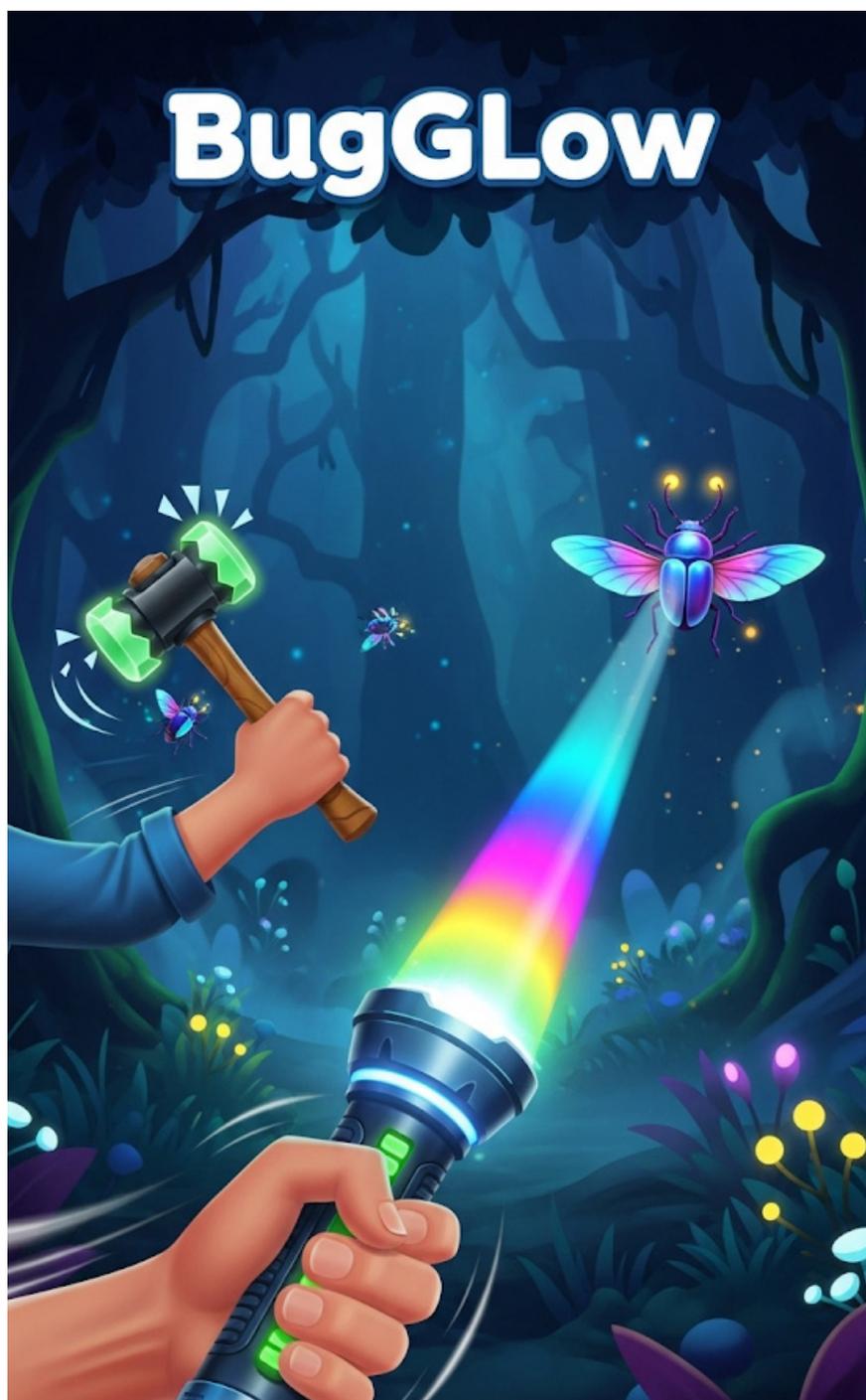
Nr.758 Fingerplag



Nr. 758 Fingerplag

Sie tippen auf den +. Button auf Youtube, YouTube scannt Ihren Fingerabdruck, auf Ihr Einverständnis sucht YouTube, die passenden und ähnlichen Formen des Fingerabdrucks zusammen und erstellt anhand der streamline Linien eine zusammengesetzte Form Ihres Gleichen, um sie konform und gleich zustellen, damit sie ihre Channels, ihren Bedürfnissen entsprechen tuhen, wählen Sie den Wochentag aus und ihr Streamline Fingerabdruck setzt Ihnen eine Vorschau mit den dazugehörigen Content Ihrer Lieblinge und Ihrer Liebsten, zusammen

Nr.759 BugGlow



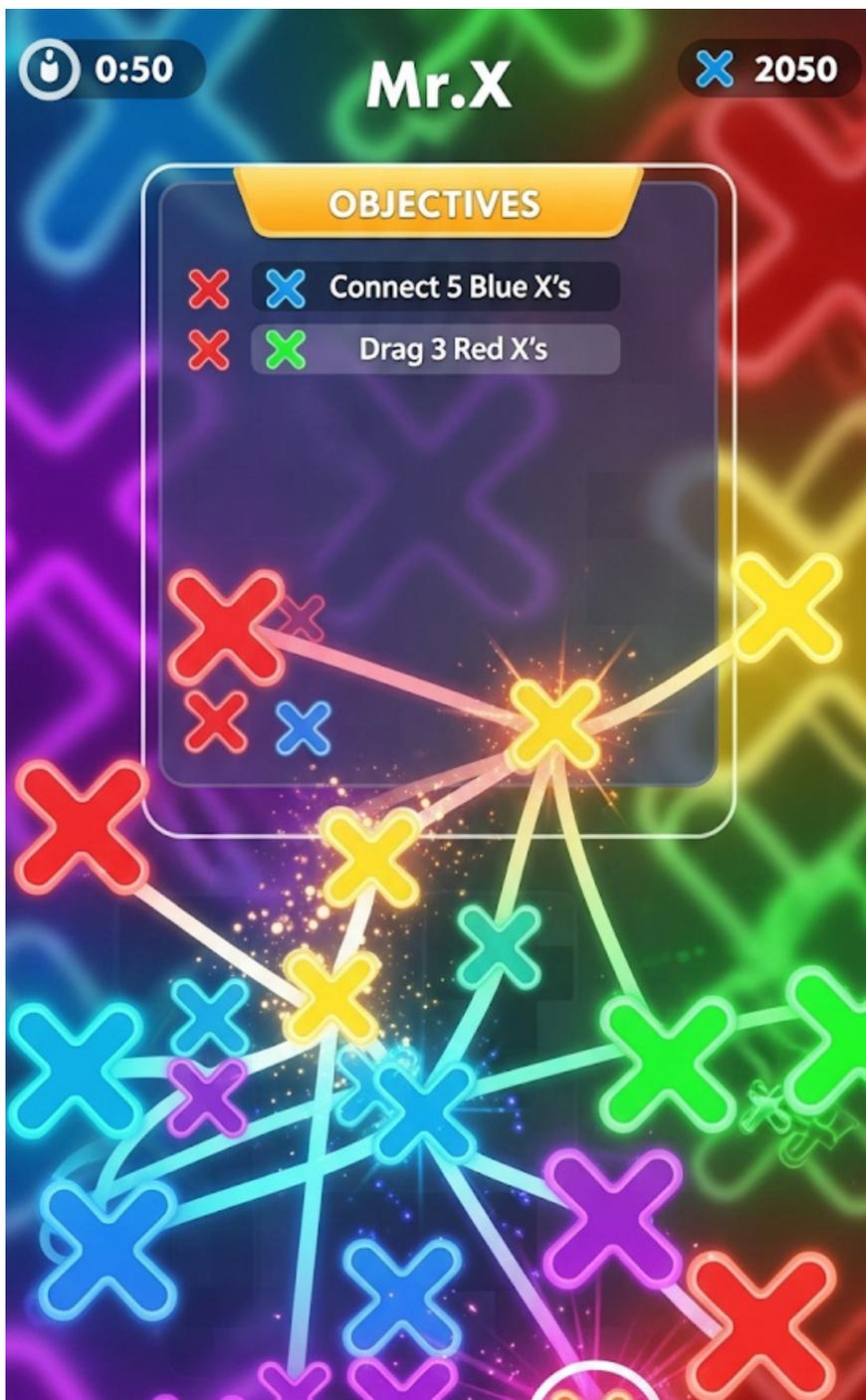
Nr. 759 BugGlow

Nr. 1 Sie versuchen in diesen Spiel, mit einer LED farbigen Taschenlampe, kurz aufleuchtende Käfer zu enttarnen, das bedeutet, daß ein Käfer auf dem Bildschirm, kurz in einer individuellen Farbe aufleuchten tut und Sie danach versuchen ihn mit der gleichen Farbe mit der LED Taschenlampe sichtbar zu machen

Nr. 2 Haben Sie den Käfer sichtbar gemacht, so müssen Sie ihn nun mit dem Hammer zerquetschen, das bedeutet, daß der Käfer nun sichtbar, durch den Bildschirm läuft und Sie ihn nun erwischen müssen, bevor er wieder unsichtbar wird

Nr. 3 Sie müssen versuchen alle unsichtbaren Käfer, sichtbar zu machen und mit dem Hammer Niederschlagen bzw. zerquetschen, damit sie Zeitpunkte + erhalten, das Spiel läuft auf Zeit und sie versuchen in einer Zeitvorgabe, alle Käfer auf dem Bildschirm, die Sie sichtbar gemacht haben, zu erledigen bzw. zu Zerstören

Nr. 4 Läuft die Zeit ab und es befinden sich noch einige Käfer auf dem Bildschirm, werden Ihnen pro Käfer, Zeitpunkte abgezogen, bleiben welche übrig, dürfen Sie, diese in das neue Level übernehmen, geht die Zeit ins minus, so gilt das Spiel als verloren



Nr. 760 Mr.X

Nr. 1 Sie sehen auf dem Display vollflächig und in einer Form, X Symbole, auf einer Anzeigetafel wird Ihnen angezeigt, welche aufleuchtendes X, was in einer individuellen Farbe kurz zu sehen ist, antippen müssen, damit dieses aktiviert wird

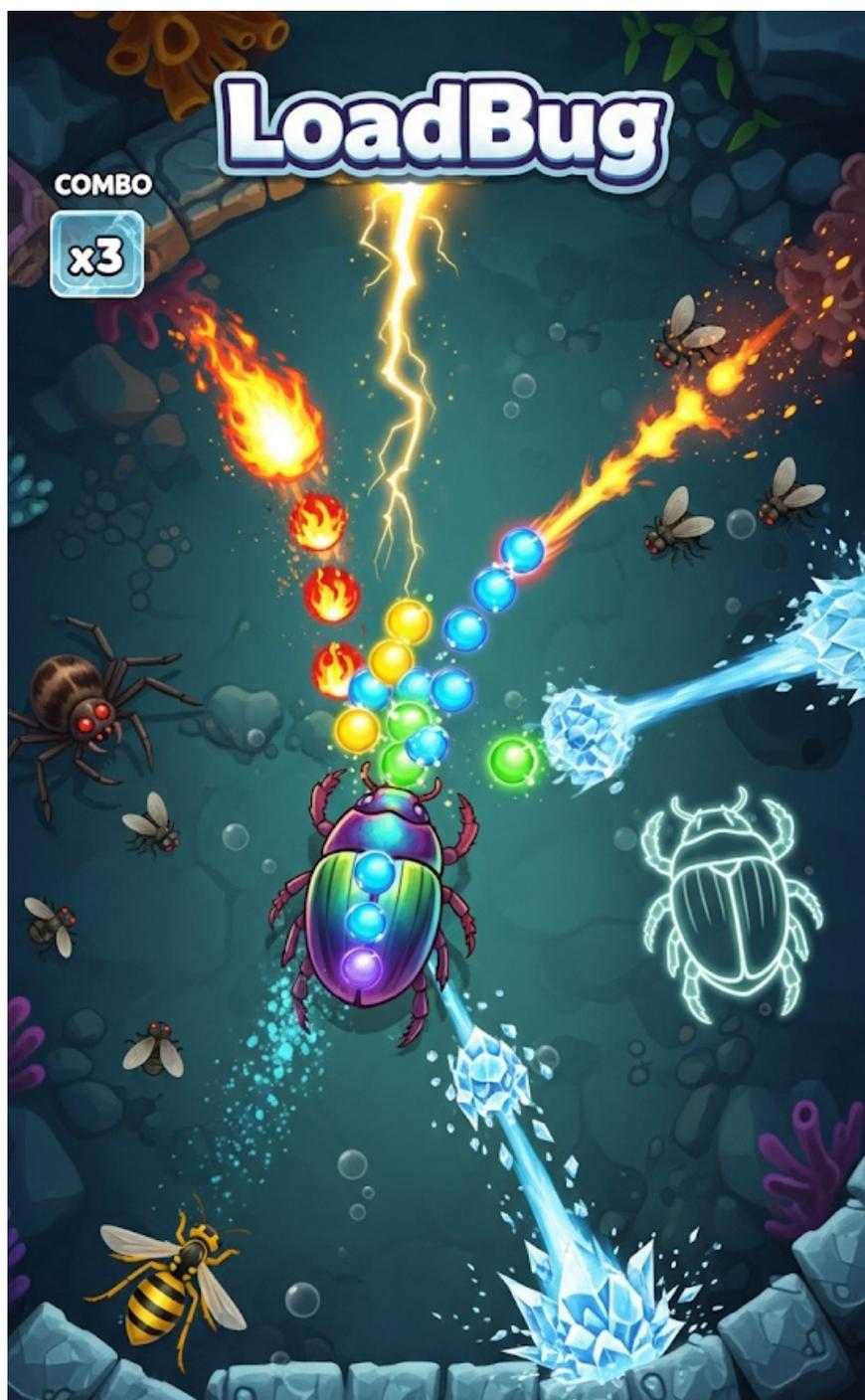
Nr. 2 Versuchen Sie zuerst viele X, die in einer Farbe aufleuchten, mit den antippen, zu aktivieren, haben Sie zum Beispiel 10 gelbe X angetippt, sind diese nun zu sehen, die Vorgabe der Anzeigetafel gibt Ihnen vorher die Anzahl vor, die Sie aktivieren müssen

Nr. 3 Jetzt ziehen die ein gelbes X zu einem anderen gelben X zusammen, bis sie alle 10 verbunden haben, nun verschwinden diese aktivierten X und machen das Display freier, jetzt müssen sie nun die anderen Farben aktivieren und diese verschwinden lassen, es kann vorkommen, daß die Anzeigetafel Ihnen mehrere Farb Kombinationen vorgibt, also verschiedene Farben, die aufeinander folgen, seien Sie also auf der Hut und vertippen Sie sich nicht bzw. ziehen Sie diese nach der geforderten Reihenfolge zusammen, damit diese vom Display nicht mehr zu sehen sind

Nr. 4 Das Spiel läuft auf Zeit, sie erhalten pro Farbe und Farb Kombination, die Sie zusammen gezogen haben + Zeitpunkte, pro falsch zusammen gezogenen Farbe oder Kombination, die von der Anzeigetafel gefordert wird, erhalten Sie - Zeitpunkte, versuchen Sie in der geforderten Zeit, alle vorgeschlagenen Farb X Konstellationen von der Anzeigetafel, verschwinden zu lassen

Nr. 5 Level zu Level werden die Anforderungen schwerer und sie müssen um ein vielfaches mehrere Kombinationen in der ablaufenden, erfüllen

Nr.761 LoadBug



Nr.761 LoadBug

Nr.1 Sie müssen versuchen in diesem Spiel, folgendes durchzuführen, sie steuern einen Marinen Käfer und müssen farbige Punkte aufsammeln, rot, gelb, blau, grün, diese Punkte dienen dazu, damit der Marinen Käfer, diese

aufsammelt und diese auf seinen Rücken tragen tut, diese Punkte, dienen als aktivierte Spezial Fähigkeit und können nach der Aufsammlung gegen die feindlichen Insekten, aktiviert und benutzt werden

Nr.2 Sie müssen 4 rote Punkte aufsammeln, um eine neue Funktion des Marinen Käfers freizuschalten, das bedeutet, wenn der Marinen Käfer 4 rote Punkte aufgesammelt hat, kann er von sich aus, 4 Feuerbälle abschießen

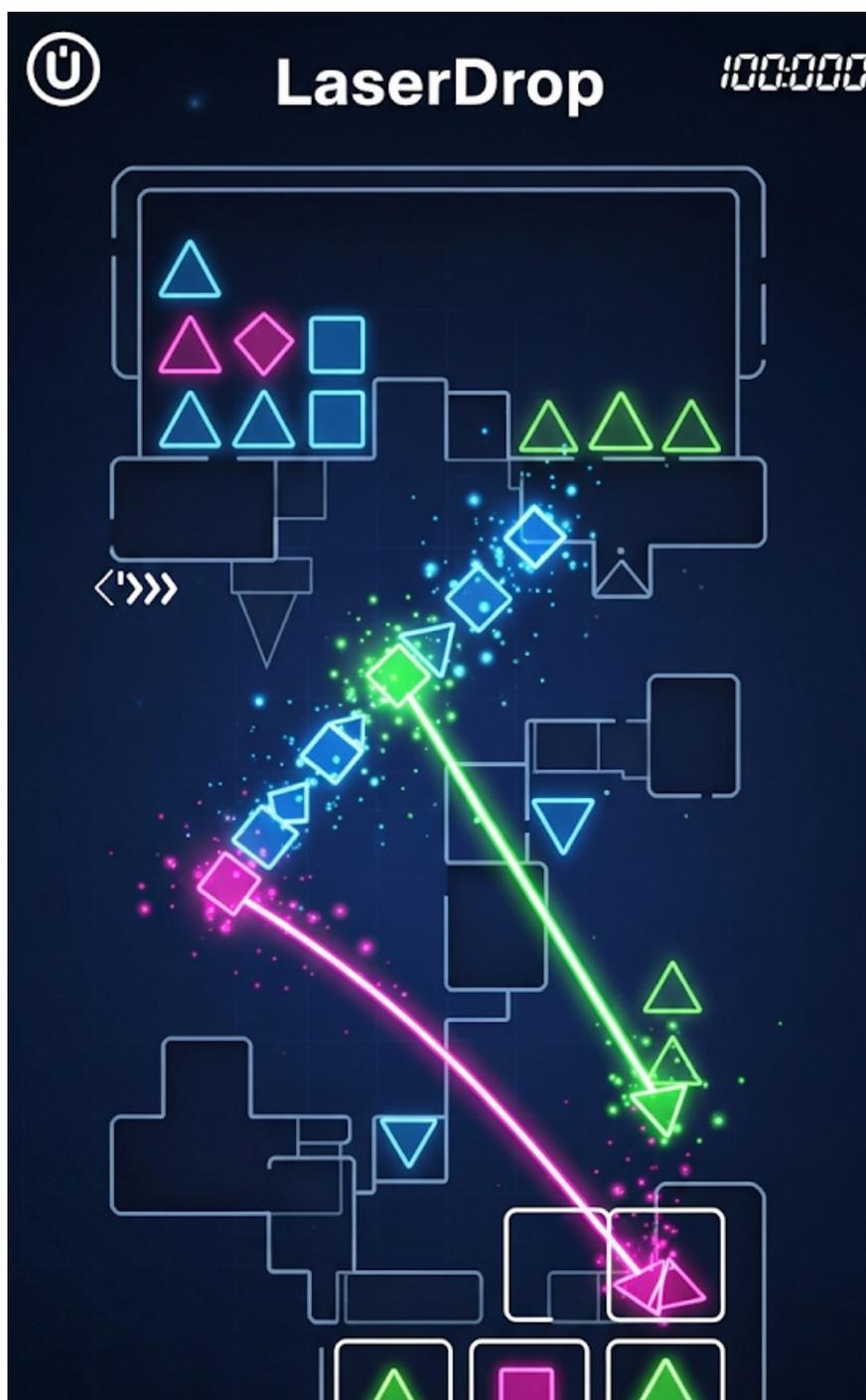
,sammelt er 4 gelbe Punkte auf, so kann er 4 Blitzbälle abschießen, sammelt er 4 blaue Punkte auf, dann kann er 4 Wasserbälle abfeuern, sammelt er 4 grüne Punkte auf, so kann er 4 Eisbälle gegen die individuellen Insekten, die sie versuchen zu vernichten, abfeuern

Nr.3 Jedes Insekt, muss individuell mit den jeweiligen Spezial Fähigkeiten angefeuert werden, um dieses zu zerstören, bzw. Aus dem Display zu befördern, es tauchen, aus allen Ecken des Displays, neue Insekten auf, zunächst 4 verschiedene Formen, die Sie mit den 4 verschiedenen Spezial Fähigkeiten versuchen zu zerstören

Nr.4 Sammeln Sie also reichlich Farbige Punkte auf dem Bildschirm auf und feuern Sie mit dem Marinen Käfer, auf die farbige geforderten Insekten, diese können sich ausbreiten, wenn sich zwei Insekten der gleichen Farbe sich verknüpfen, so multiplizieren sich Diese und vervielfältigen sich, passen sie also auf, das diese sich nicht in die Nähe kommen und befeuern sie diese

Nr.5 Außerdem gibt es Hindernisse und Barrieren, die sie daran hindern, die Insekten zu erwischen und zu vernichten, achten sie darauf, das einige individuelle Insekten ihnen durch die Zerstörung +oder Zeitpunkte wieder geben, sie müssen in der erforderlichen Zeit, alle Insekten aus dem Display befördern und das Display freisetzen, achten sie auf die ablaufende Zeit, wenn sie einen Combo ausführen und zum Beispiel 3 erforderliche, farbige Insekten nach der Farb Reihenfolge treffen, so kommt Ihnen, ein 2 Marinen Käfer für kurze Zeit zur Verfügung, der alle Insekten mit seiner Spezial Fähigkeit, ausschalten kann

Nr.762 *LaserDrop*



Nr. 762 LaserDrop

Nr. 1 Sie versuchen in diesem Spiel mit drag and drop folgende Aufgaben zu erledigen, das bedeutet, dass sie sich Vectorpunkte in farbiger Form mit einem Laserstrahl auffangen müssen

Nr. 2 Es leuchten unterschiedliche Formen und Farben der Vectorpunkte auf, sie müssen nun einen Punkt oder eine Form mit der gleichen Farbe und Form zusammen verknüpfen, das heisst, das sie zum Beispiel ein Punkt in Rot mit einem Punkt in Rot verbinden, indem sie ihn auf ihn ziehen

Nr. 3 Nun verknüpfen sich die beiden zusammen und sie müssen nun andere Formen, die in einer Einheit liegen und stehen, zusammen verbinden, haben sie zum Beispiel, 3 Punkte, 3 Quadrate, 3 Dreiecke und 3 Rechtecke zusammen verknüpft, ist nun ein Laserstrahl vorhanden, der aus 12 Formen besteht

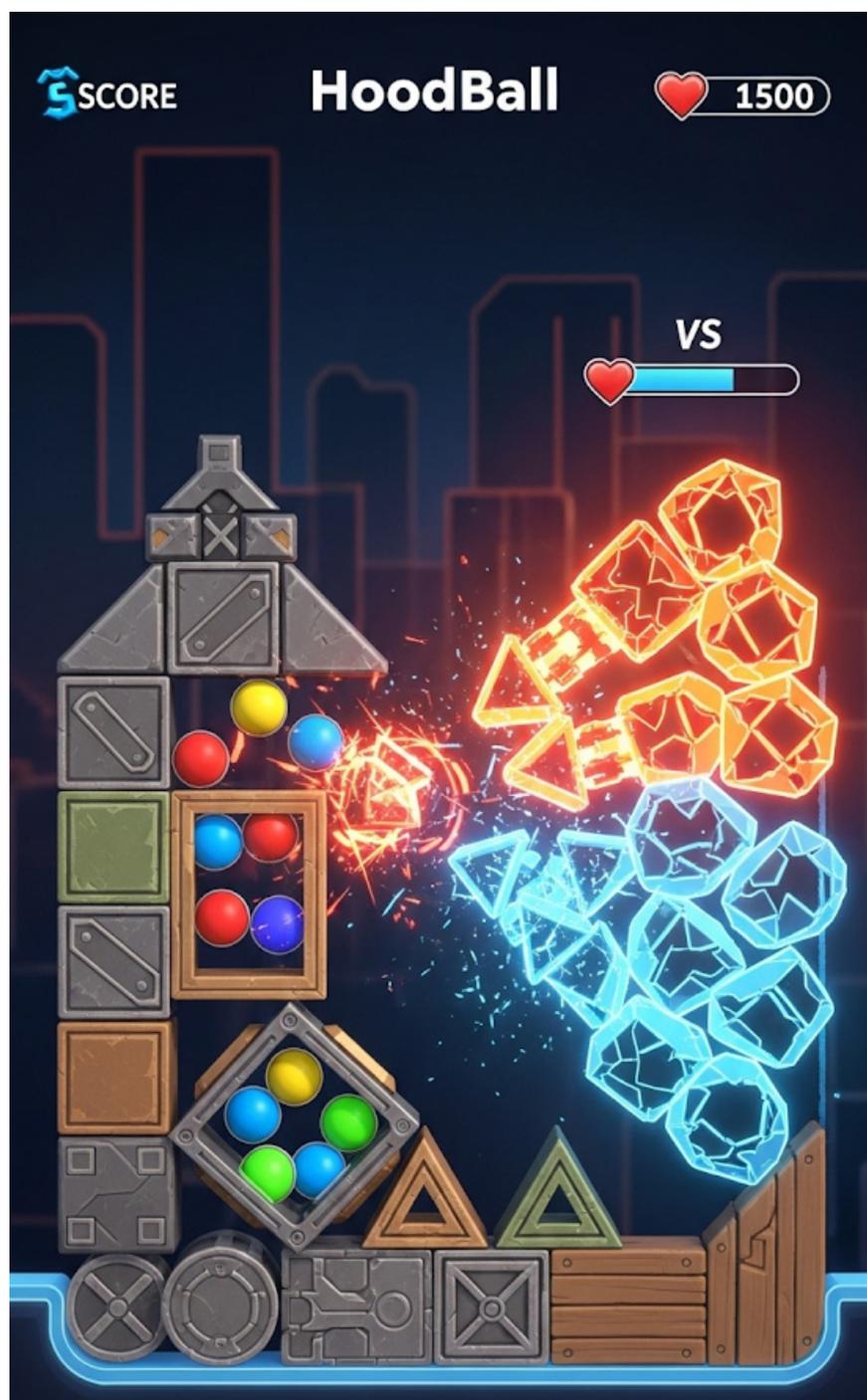
Nr. 4 Ziel ist es nun, die Formen zu nutzen und sie an die richtigen Stellen abzulegen, das bedeutet, dass sie mit ihrem Laserstrahl aus 12 Formen, um Barrieren und Hindernisse hinweg schleichen müssen, um zum Beispiel die Quadrate in die geforderten Blanko Felder zu bringen

Nr. 5 Haben Sie mit Ihrem selbst geformten Laserstrahl aus den Form Vektoren, die Quadrate abgelegt, erhalten Sie dafür Punkte, jetzt müssen Sie die anderen Formen Ihres Laserstrahls an die Blanko Felder führen, um ihn komplett mit den Formen abzulegen

Nr. 6 Sie haben eine geforderte Stückzahl an Vector Formen, die Sie dann erfüllen müssen, in diesem Beispiel, waren es 12 Formen in der nächsten Vorgabe evt. 6 oder 20, das gibt, ihn die Anzeigetafel vor, für jede richtig gesetzte Vector Form, erhalten Sie Punkte

Nr. 7 Das Spiel wird mit 3 Spielern gespielt, derjenige der zuerst alle geforderten Form Vektoren und dessen Stückzahl an die Blanko Felder abgibt und diese verschwinden läßt und die angegebene Punkte Zahl vorher erreicht, als der andere Spieler, der gewinnt das Level und geht in ein neues über

Nr.763 HoodBall



Nr. 763 HoodBall

Nr. 1 Sie müssen versuchen eine Hood zu gründen, in dieser Hood bauen Sie eine Verteidigungs Anlage, um auf dem bevorstehenden Angriff der Gegner, vorbereitet zu sein

Nr. 2 Die Hood besteht aus Barrieren und Hindernissen, aus verschiedenen Materialien, sie haben eine gewisse Zeit, um mit diesen Materialien zu arbeiten und diese so zu errichten, daß sie einen Angriff standhalten

Nr. 3 Die Hood besteht aus Quadraten, Rechtecken, Dreiecken, und Kreisen, die aus verschiedenen und individuellen Materialien gefertigt werden

Nr. 4 Haben Sie Ihre Hood errichtet, so müssen Sie auf den Angriff des Gegners warten, dieser versucht durch seine eigenen Waffensysteme zum Beispiel der Kreis, Quadrat, Rechteck, Dreieck Waffe ihre Stellung zu beschießen, das bedeutet, daß er in der Ego Perspektive versucht, Ihnen Ihre Formen aus der Stellung zu entreißen bzw. Zu entnehmen, er versucht die verschiedenen Formen der Kreise, Quadrate, Rechtecke, Dreiecke aufzusaugen bzw. Zu zerstören, um die Stellung, die Sie erbaut hatten zu destabilisieren, um in das Innere der Stellung zu geraten

Nr. 5 Innerhalb der Stellung sind Bälle, die er versucht, dann an sich zu nehmen und diese in seine Hauptzentrale zu bringen, ihr Ziel ist es die Stellung so zu errichten, damit er am wenigsten von den Bällen entnehmen bzw. Entreissen kann, wiederum dürfen sie nach dem gleichem Prinzip des Gegners versuchen, in seine eigene Hauptzentrale einzudringen und nach dem hier beschriebenen Verfahren, die individuellen Bälle, zu stehlen, um diese in ihr Hauptquartier zu bringen

Nr. 6 Versuchen Sie eine höhere Stückzahl an Bällen, bevor Die Zeit abläuft zu besitzen, um damit diese, gegen neue Materialien im Tausch zu erzwingen, je mehr Bälle sie stehlen, desto mehr Materialien können sie gegen die gestohlenen Bälle eintauschen, um Ihre Stellung in der Hood mit Barrieren und Hindernisse zu erweitern, derjenige der keine Bälle mehr am Ende, bevor die Zeit abläuft besitzt, verliert das Spiel

Nr.764 VertiDialog

Score: 1250

VertiDialog

00:58

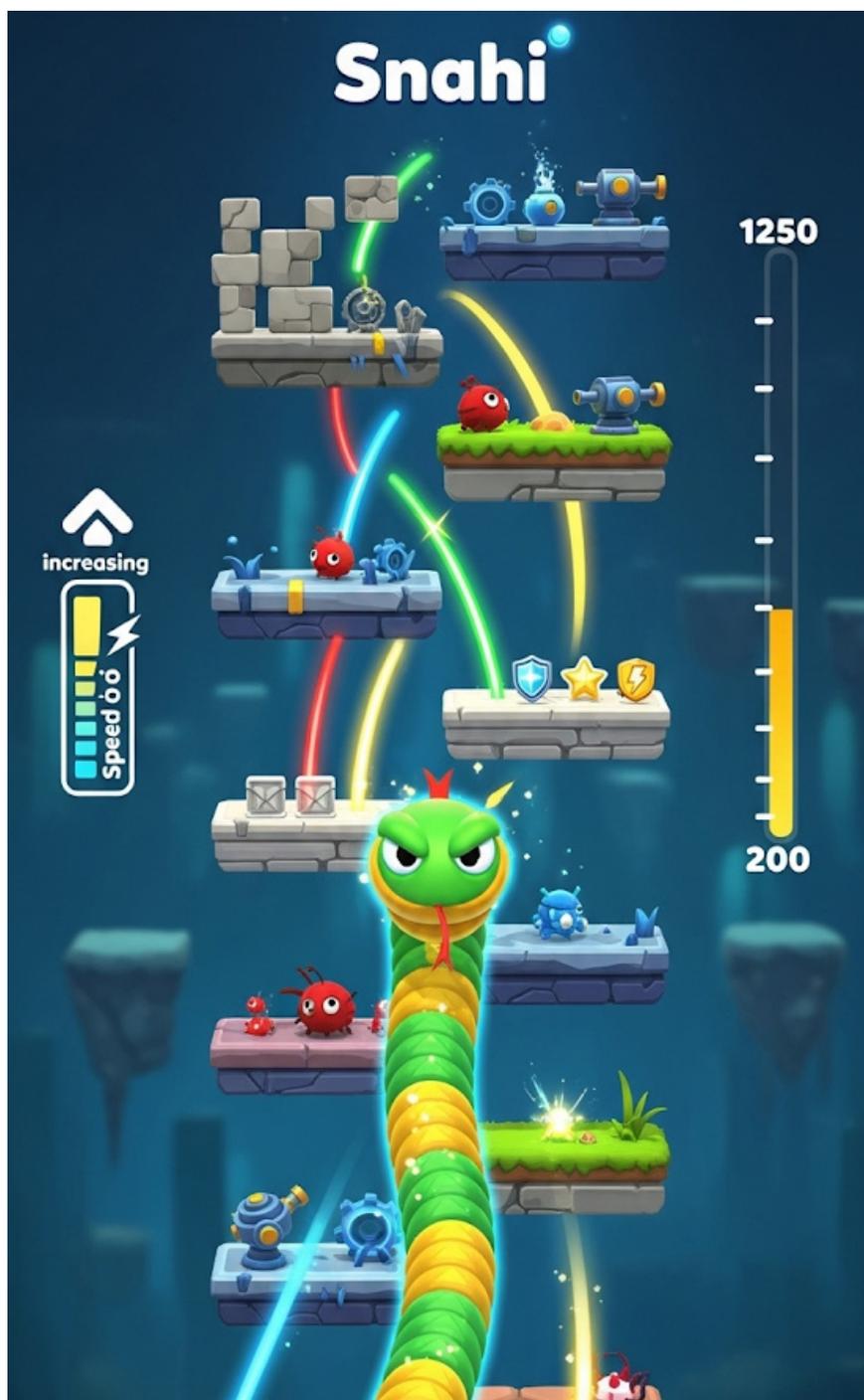


Nr. 764 VertiDialog

Nr. 1 Sie müssen versuchen in diesem Spiel auftauchende Bälle, die aus den Ecken des Bildschirms erscheinen, versuchen mit einem Finger Swype wieder aus den Bildschirm zu befördern, das bedeutet, dass, wenn ein Ball aus einer Ecke, in eine individuelle Richtung geschleudert wird, sie diesen in die gesuchte, geforderte Richtung des Display versuchen per Finger Swype, zu schleudern, also aus dem Bildschirm heraus, es gibt kleine, mittlere, grosse und farbige Bälle, die in die Richtungen des Bildschirms nach der richtigen Farbe und Größe geschleudert werden müssen

Nr. 2 Versuchen Sie in der geforderten Zeit alle Bälle aus dem Bildschirm zu befördern und den Bildschirm von den Bällen zu befreien, haben Sie das geschafft switchen Sie die Seite des Spiels, das heisst, dass das Spiel ein Quadrat ist und Sie nach der erfolgreichen Freistellung der Bälle, nun eine neue Seite des Quadrats bespielen müssen, passen Sie auf das durch die Drehung des Seiten des Quadrats, nicht neue Bälle durch die Ecken auf andere Seiten fallen, sie müssen das Quadrat also das Spiel Brett switchen und versuchen alle Seiten von den Bällen freizumachen, die Seiten sind aus oben, unten, links, rechts des Quadrats als Würfel Form anzusehen

Nr.765 Snahi



Nr. 765 Snahi

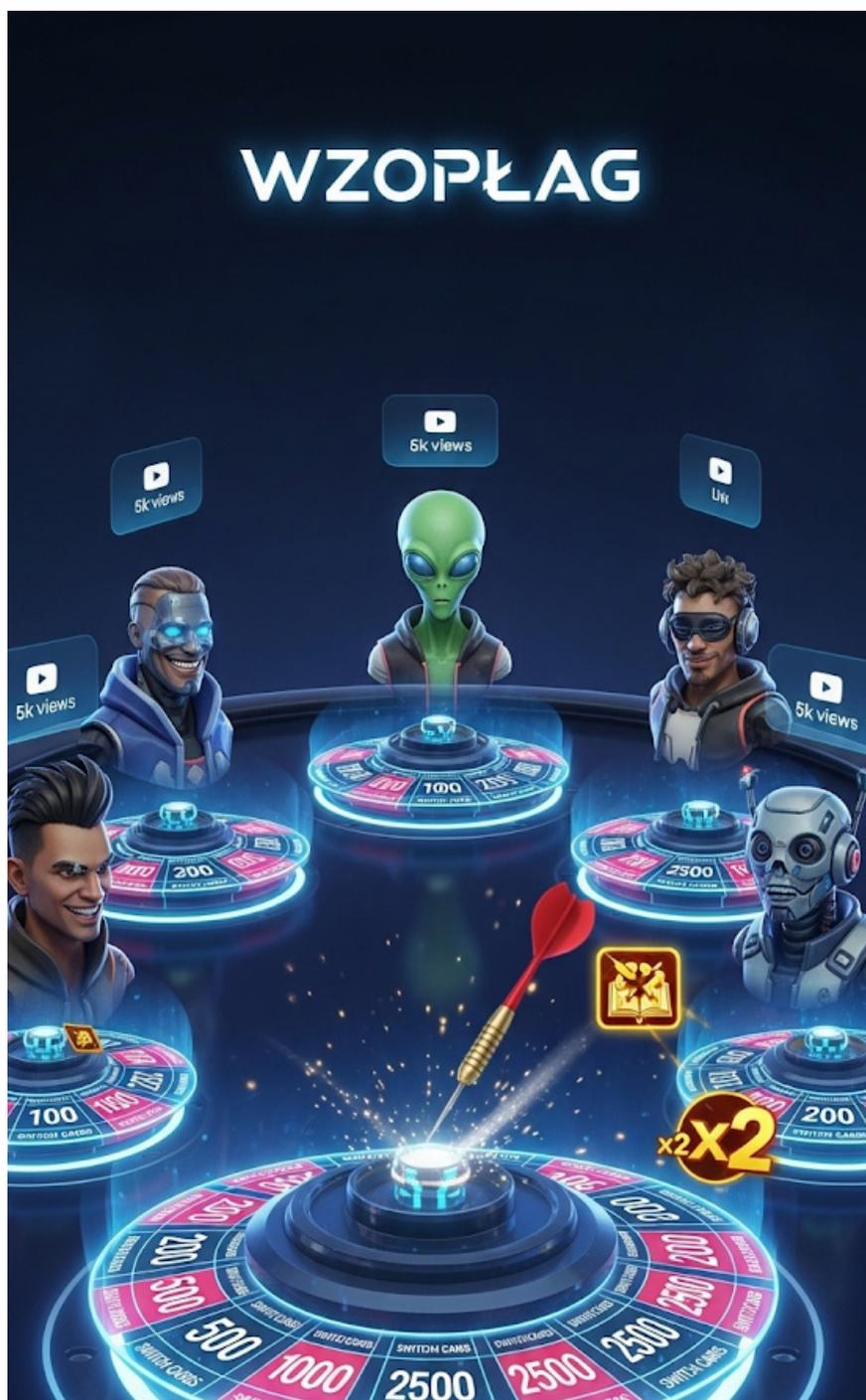
Nr.1 Sie versuchen in diesem Spiel Farbige Linien zu fangen, damit ihre Schlange nach oben wächst, das heisst, wenn sie mehrere Geforderte farbige Linien aus der Anzeigetafel, die gesucht werden eingesammelt haben, desto höher wächst die Schlange in der Luft

Nr.2 Versuchen Sie so viele farbige Linien, wie möglich aufzusammeln, haben Sie die geforderte Zahl sich ermöglicht, so wächst die Schlange in die Höhe und sie können dadurch eine neue Ebene erklimmen

Nr.3 Passen Sie auf die Gegner auf, die sich auf dem Display befinden, denn jeder Zusammenstoß verringert die Höhe Ihrer Schlange und wirkt sich darauf hin ein, daß sie damit nicht in die nächst höhere Ebene kommen können

Nr.4 Ziel ist es die höchste Ebene zu erklimmen und soviel farbige Linien, wie möglich zu ergattern, passen sie auf die Barrieren und Hindernisse auf, den durch ein Zusammenstoß verringert sich die Höhe der Schlange, das bedeutet, wenn sie in Ebene 3, durch den Knall mit einem Gegner oder Hinderniss, verursacht das letztendlich die Minimierung der Höhe und den Abfall wieder zur Ebene 2 und so weiter fortan

Nr.5 Sie können, individuelle Power items aufsammeln und der Schlange Spezialfähigkeiten geben, um die Gegner und Hindernisse auf dem Display in Schacht zu halten oder diese zu zerstören und aus dem Weg zu Räumen, die Schlange bewegt sich nach jeder geforderten Aufsammlung, der farbigen Linien immer schneller und es wird in Zukunft nicht so leicht werden mit der Schnelligkeit klarzukommen



Nr. 766 Wzoplag

Nr. 1 Sie versuchen, in dieser digitalen Poker Variante, folgende, neue Methoden zum Spielspass zu integrieren, das bedeutet, daß jeder Spieler, während er dran kommt, eine live Übertragung seines eigenen Gesichtes im Avatar zu sehen bekommt

Nr. 2 Außerdem ist um dem Avatar ein Drehkarussell mit einen Kreis Glid umgeben, was dann per Zufall einen Einsatz Betrag generiert, falls die Zeit zum Setzen des Einsatzes ausläuft

Nr. 3 Des weiteren ist im Drehkarussell auch eine oder mehrere Switch Karten vorhanden, die ihre eigene Hand verbessern oder verschlechtern können

Nr. 4 Zudem kann sich ein Zschauer aus Youtube in den Kreis Glid Avatar hinzu verknüpfen und dann mit seinen Echtzeit überwiesenen Geld, die Poker Runde anfangen, betreiben oder zu Ende führen

Nr. 5 Desweiteren kann ein anderer Poker Spieler am Tisch, wenn sie an der Reihe sind einen Dart Pfeil auf das Kreis Glid werfen und ihnen den Einsatz Betrag vorweg nehmen, den sie dann setzen müssen

Nr. 6 Außerdem ist es möglich, per hoch drücken, so zu multiplizieren, dass die Bank ca. 50% des Betrags dazu investiert, wenn man es schafft, wie bei book of Rah, den Betrag an die höchste Ebene hoch zu pushen

Nr.767 Axtnution



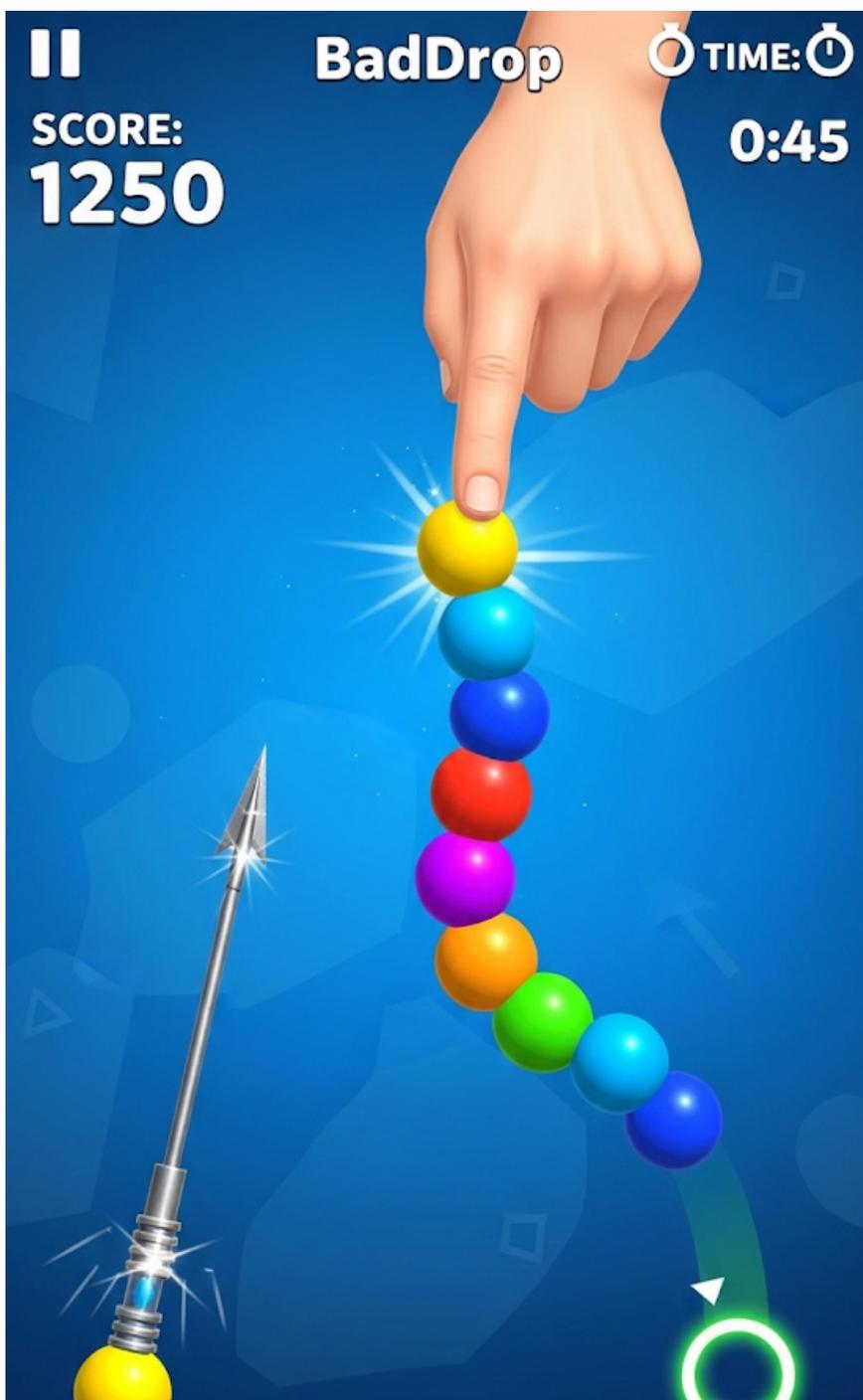
Nr. 767 Axtnution

Nr. 1 Sie müssen, versuchen in diesem Spiel, folgende Sachen zu erfüllen, das bedeutet, daß Sie mit einer Axt, versuchen verschiedene und individuelle in Größen, auftauchende Erdnüsse so zu zerstückeln, damit sie gemahlen und verstreut sich auf dem Bildschirm befinden

Nr. 2 Nach der Zerstückelung, sind die Erdnuss Reste auf dem Bildschirm in verschiedenen Richtungen sichtbar und liegen verstreut herum, jetzt müssen, falls sie genügend Erdnüsse zersetzt haben, den Rüssel des Nasenbärs freischalten, dies geschieht, wenn Sie alle Erdnüsse in den unterschiedlichen Größen zermahlen, um die zersetzten Stückchen, die sich auf dem Bildschirm befinden, aufzusaugen, um das Display zu säubern, für jede Säuberung des Displays, erhalten Sie Zeitpunkte +, um eine neue Säuberung vorzunehmen, sie benötigen Zeit und Geduld dafür, um das Display von den Erdnuss Stückchen zu säubern und es letztendlich freizumachen

Nr. 3 Außerdem sind Barrieren und Hindernisse und auftauchende Gegner auf dem Display zu sehen, diese können sie auch mit der Axt aus dem Weg räumen, um danach mit dem Rüssel einen freien Platz zu bekommen, die Erdnuss gebliebenen Stückchen aufzusaugen, sammeln sie alle Stückchen der zerstückelten Erdnüsse auf, und säubern sie das Display 3x mal hintereinander, um Bonus Punkte dafür zu erhalten, nutzen sie diese Bonus Punkte, um neue Levels in Zukunft in einem schwierigeren Modus, freizuschalten

Nr.768 BadDrop



Nr. 768 BadDrop

Nr. 1 Sie versuchen, hier in diesem Drag and Drop Spiel, folgende Anweisungen zu erfüllen, sie müssen einen Ball mit dem Finger annehmen bzw. dropen und diesen Ball versuchen auf einen anderen Ball zu legen der die gleiche Farbe und Größe hat

Nr. 2 Die gesetzten Bälle stapeln sich aufeinander, bis sie eine bestimmte Stückzahl erreichen, das bedeutet, daß wenn die Stückzahl erreicht wird, sich die Bälle wie eine Schlange führen lassen können, mit den farbigen und individuellen Bällen ziehen sie als Schlange und müssen versuchen diese Schlange zu einem Ablageort führen, pro abgesetzten Ball, erhalten Sie Punkte, achten Sie darauf, das Sie nicht von der feindlichen Harpune getroffen wird und Ihnen ein Ball abgezogen wird

Nr. 3 Das Spiel wird mit 3 Spielern gespielt, derjenige der am meisten Punkte nach der ablaufenden Zeit generiert hat, gewinnt das Spiel Und gelangt ins nächste Battle, es gibt Unterschiede zwischen Abkageorten, das bedeutet, wenn sue due Bälle zusammen, zu einen Stapel generiert haben, müssen Sie darauf achten den ersten und dze darauf folgenden Bälle in die geforderten Ablageorte abzusetzen

Nr.769 WallofPuppets



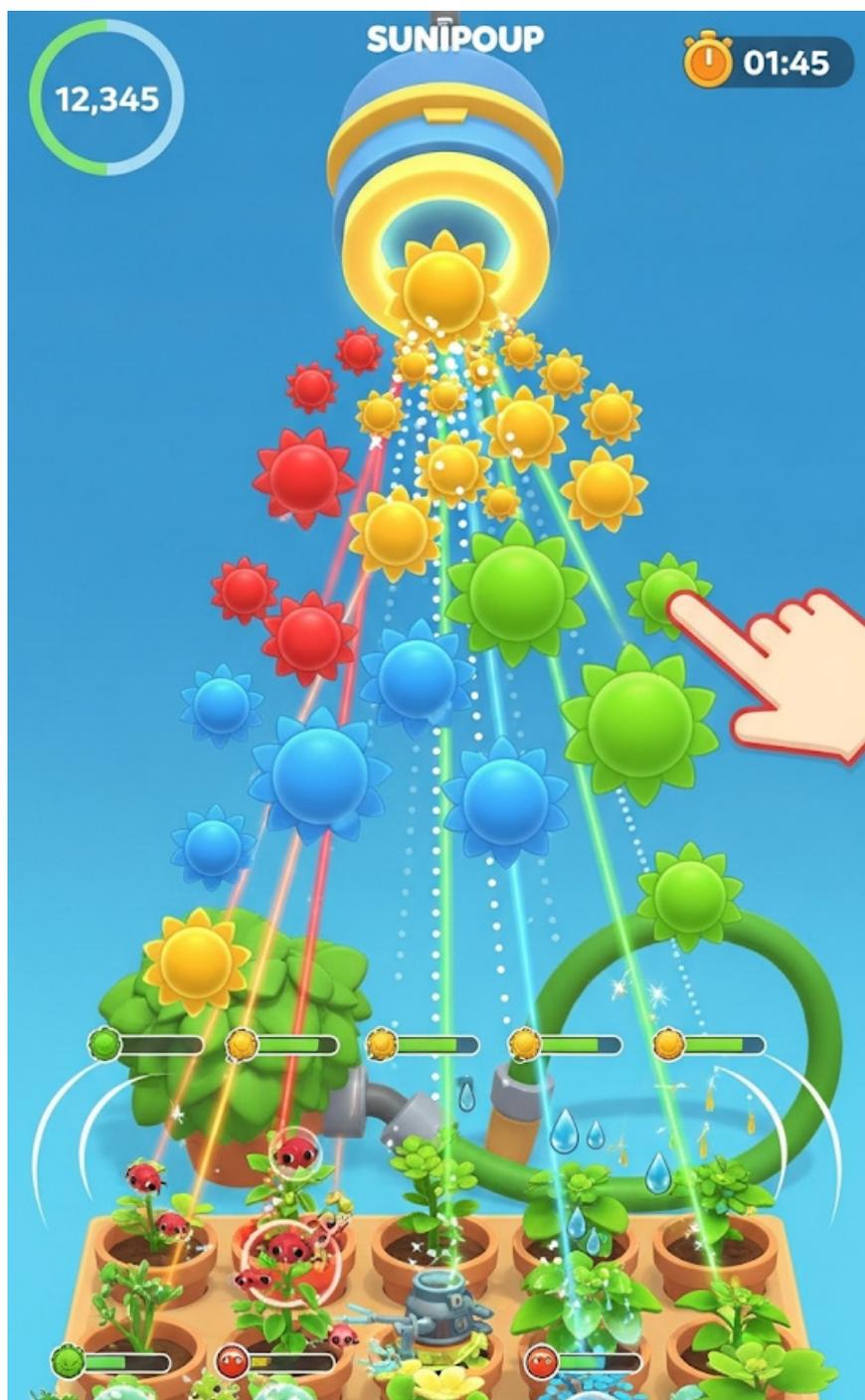
Nr. 769 WallofPuppets

Nr. 1 Sie versuchen, in diesem Spiel ein Spiel Brett aus 13 Figuren zu steuern, die Figuren sind in diesem Beispiel Horror Figuren aus der Film Branche, diese Figuren besitzen, wenn sie sich gegenüber stehen, Spezialfähigkeiten, die Sie nutzen, um die gegnerische Figur mit Schaden anzusetzen

Nr. 2 Das Spiel Brett besitzt individuelle Flächen, würfelt man eine Zahl zwischen 1 und 6, so bewegt sich die Figur, nach der geworfenen Augenzahl, entweder nach links, rechts, oben, unten oder in diagonale Richtungen, trifft eine Figur auf eine andere so kommt es zum Kampf, während sie das Spiel Brett bespielen, können sie spezielle Waffen Icons sammeln, um diese dann im Kampf zu benutzen, achten sie auf Barrieren und Hindernisse bzw. Fallen, wo die Figur in Bedrängnis gebracht werden kann

Nr. 3 Das Ziel ist, mit einer Figur, auf die andere Seite des Spiel Brett's zu gelangen und versuchen alle Figuren des Gegners zu zerstören, haben sie es geschafft, eine Figur schneller an die andere Seite, also die Seite des Gegners zu bringen, dürfen sie im nächsten Schritt, eine Wand errichten und so den gegnerischen Feind daran hindern, auf ihre Seite des Spiel Brett's zu gelangen, setzen sie pro angelaufenen Spieler, auf der gegnerischen Seite ein Wand Stück und verdichten damit, das Spielfeld und geben nun so Schutz für ihre anderen Figuren, die sich noch im Spiel befinden, jede Figur die es auf die andere Seite schafft, wird dann wieder zu ihnen auf ihre Seite gelegt, also am Anfang des Spiel Brett's aus ihrer Sichtweise

Nr.770 Sunipoup



Nr. 770 Sunipoup

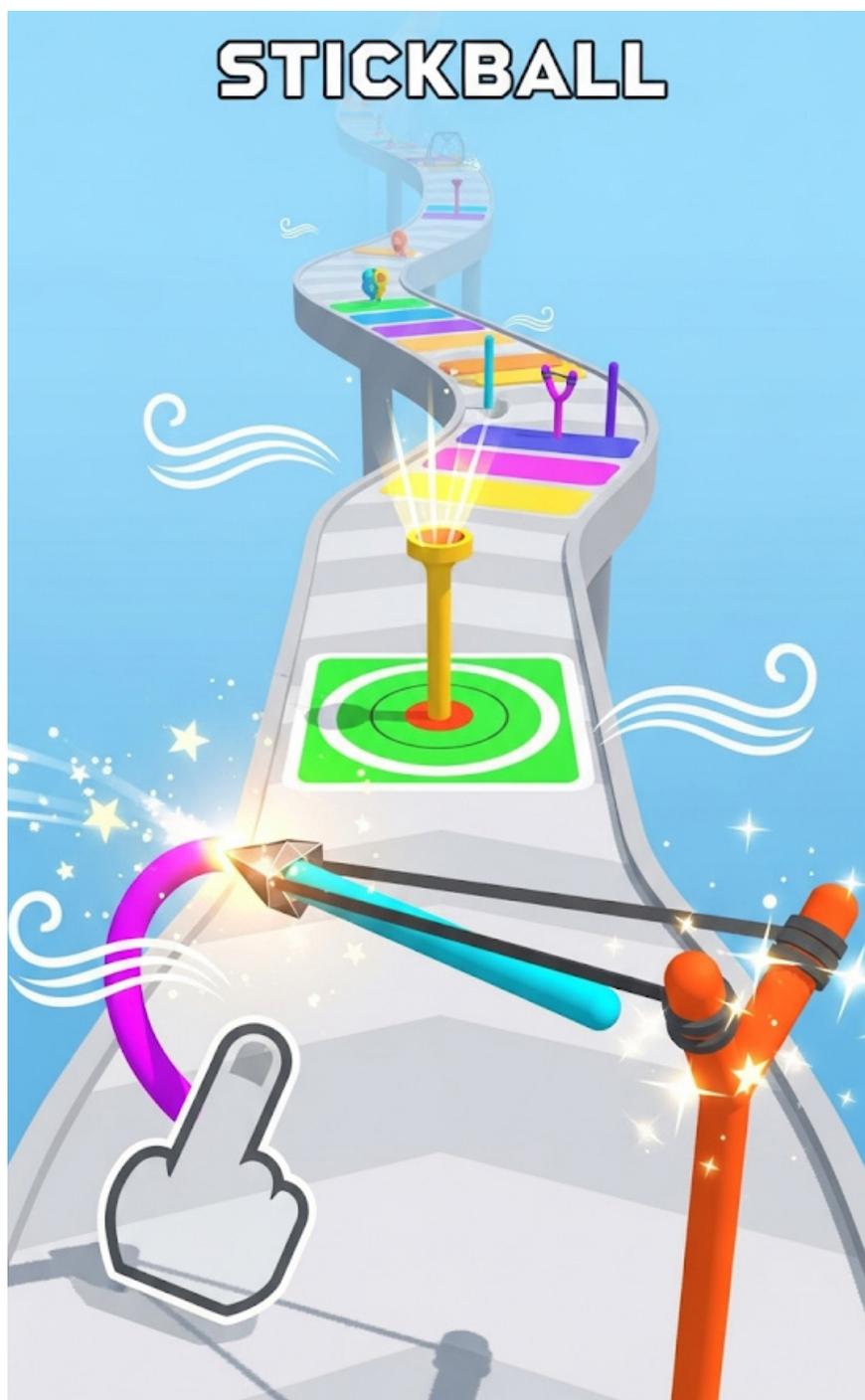
Nr.1 Sie müssen, versuchen in diesem Spiel, genügend fliegende, die sich auf dem Bildschirm bewegende, in unterschiedlichen Farben und Formen - Sonnen, auffangen, das auffangen wird durch Drag and Drop Funktion simuliert, das bedeutet, dass sie die bewegenden und fliegenden Sonnen Formen antouchen müssen, um sie daraufhin, per Drag and Drop in die Sonnen- Maschine zu übertragen

Nr.2 Die Sonnen Maschine ist dafür gedacht, mit einem gezielten Laserstrahl, die auch, auf den Display vorhandenen Pflanzen, durch den Beschuss des farblichen Sonnenstrahls, für die jeweilige farbige Pflanzenart, diese zum Gedeihen zu bringen, außerdem benötigen sie Wassertropfen, die zum Wachstum der Pflanze führen, diese Wasser Tropfen, bekommen sie durch das richtige aufsammeln der Sonne, für die Sonnen Maschine, für jede aufgefangene Sonne erhalten Sie ein Wasser Tropfen, den Sie dann mit dem Wasser-schlauch versuchen, auch auf die Pflanzen zu verteilen

Nr.3 Versuchen Sie nach der geforderten Anzeigetafel, bedingte Pflanzen Arten, nach der Reihenfolge zum wachsen zu bringen, pro aus gewachsene Pflanze erhalten Sie Punkte, das Spiel läuft auf Zeit und sie müssen, demnach die vorgegebene Punktzahl in der vorgegebenen Zeit einholen, um das nächste schwierigere Level freizuschalten

Nr.4 In den darauffolgenden Leveln, können und müssen sie die Pflanzen Arten, per double touch auch ernten, für die Ernte erhalten sie Spezial Punkte, die sie in der Level Pause benötigen, um ihren Pflanzen Verteidigungs Spezialfähigkeiten gegen Tausch der Punkte zu geben, diese Verteidigungs Spezialfähigkeiten benötigen Sie in außerordentlicher Form in den Bonus Level, wo feindliche Insekten versuchen Ihre Pflanzen zu zerstören, setzen Sie die Spezial Fähigkeiten strategisch ein, um Ihre Pflanzen vor den Eindringenden Insekten zu schützen und diese letztendlich mit den Waffensystemen aus der Verteidigung aus, zu vernichten, um dafür Bonus Punkte zu erhalten

Nr.771 StickBall



Nr.771 StickBall

Nr.1 Sie müssen bei diesem Spiel, wo ein Strich und auf dessen Spitze, sich ein farbiger Vectorpunkt, sich befindet, versuchen mit Ihren Finger, als Spatzenschleuder benutzen, um den Vectorpunkt in ein vorgegebenes freies farbiges Feld zu schießen, wo sich wieder ein Strich befindet, um den farbigen Vectorpunkt auf der Spitze des Strichs, aufzunehmen

Nr.2 Versuchen Sie bei diesem Finger Fertigkeiten und präzisen Spiel, Stück für Stück eine geforderte Strecke zu meistern, die Ihnen vorgegeben wird, achten Sie auf die Wetter Widrigkeiten und den Wind, der den Abschlag vom ersten und den darauffolgenden Vectorpunkt, beeinflussen kann

Nr.3 So schleudern Sie den farbigen Vectorpunkt, in die richtig liegende farbige Fläche, wo sich ein weiterer Strich befindet, der dem farbigen Vectorpunkt aufnimmt und seine Farbe ändert, je nach dem auf welcher farbigen Fläche er gelandet ist, den Sie dann nutzen, um mit dem gleichem genannten Prinzip, die Strecke zu erreichen, die gefordert wird

Nr.4 Die Strecke die gemeistert werden muss, muss in einer vorgegebenen farbigen Reihenfolge erfüllt werden, sonst gibt es - Zeitpunkt Abzüge, den das Spiel läuft auf Zeit, lassen Sie die Zeit nicht ablaufen und pro richtig getroffenen Strich mit derer Spitze, auf dem richtig vorgegebenen farbigen Feld, ergibt + Zeitpunkt, die ihren Konto dazu addiert werden, läuft die Zeit ab, gilt das Spiel als verloren, je nachdem wie weit sie ihre vorgegebene Strecke gemeistert hatten

Nr.772 SnookBall



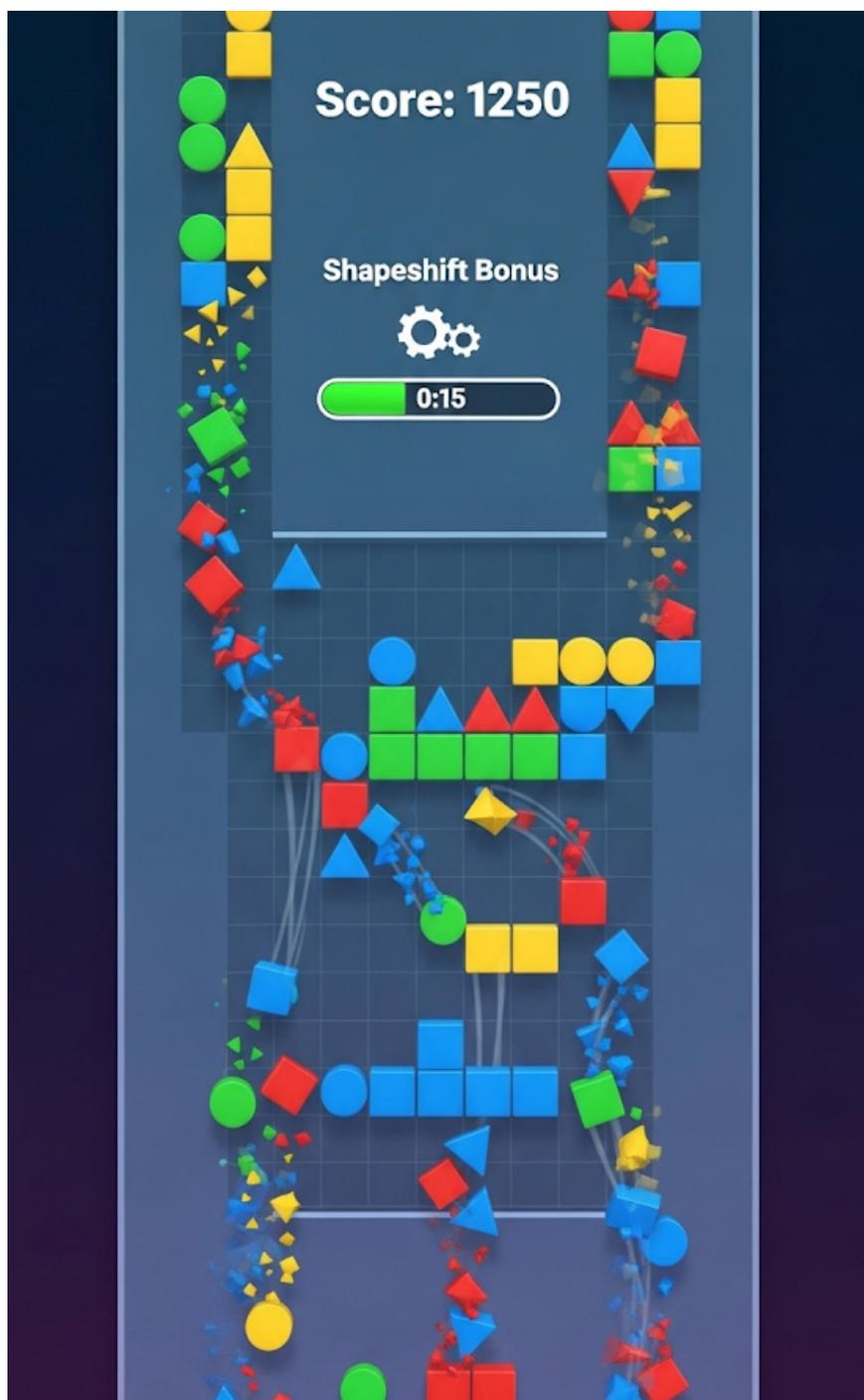
Nr.772 SnookBall

Nr.1 Sie müssen, versuchen in diesem Spiel, einen Snooker Tisch als Spielfläche betrachten, sie müssen die anderen Bälle so anstoßen, daß diese sich miteinander mit der richtigen Farbe verknüpfen und dann aufgelöst werden, es tauchen, immer neue Farbige Bälle aus den Snooker Taschen auf, versuchen Sie die auftauchenden farbigen Bälle mit der weißen Kugel so anzustoßen, daß diese sich mit einer anderen, aber mit der gleichen Farbe der Kugel, sich treffen, sich so verknüpfen und sich dadurch letztendlich auflösen

Nr.2 Für die Verknüpfung der gleichen Farben der Kugeln oder Bälle gibt es Punkte, die ihren Punkte Stand dazu gerechnet werden, sammeln die so viele Punkte ein, wie gefordert wird, um zu verhindern, dass neue Bälle bzw. Kugeln aus den 6 verschiedenen Taschen wieder immer herauskommen und die Spielfläche, immer wieder neu auffüllen

Nr.3 Außerdem läuft das Spiel auf Zeit, pro korrekter farbiger Kugel Verknüpfung, erhalten Sie Zeitpunkte +, die Ihren Zeitguthaben Konto gutgeschrieben werden, treffen Sie mit der weissen Kugel, eine farbige die nicht, sich mit einer gleichfarbigen verknüpft bzw. Diese anstoßen tut, dann erhalten Sie - Zeitpunkte, die ihrem Zeit Konto abgezogen werden, ihr Ziel ist es alle geforderten Kugeln, in einer bestimmten Zeit aufzulösen, umso ins nächste Level zu gelangen

Nr.773 Shapeshift



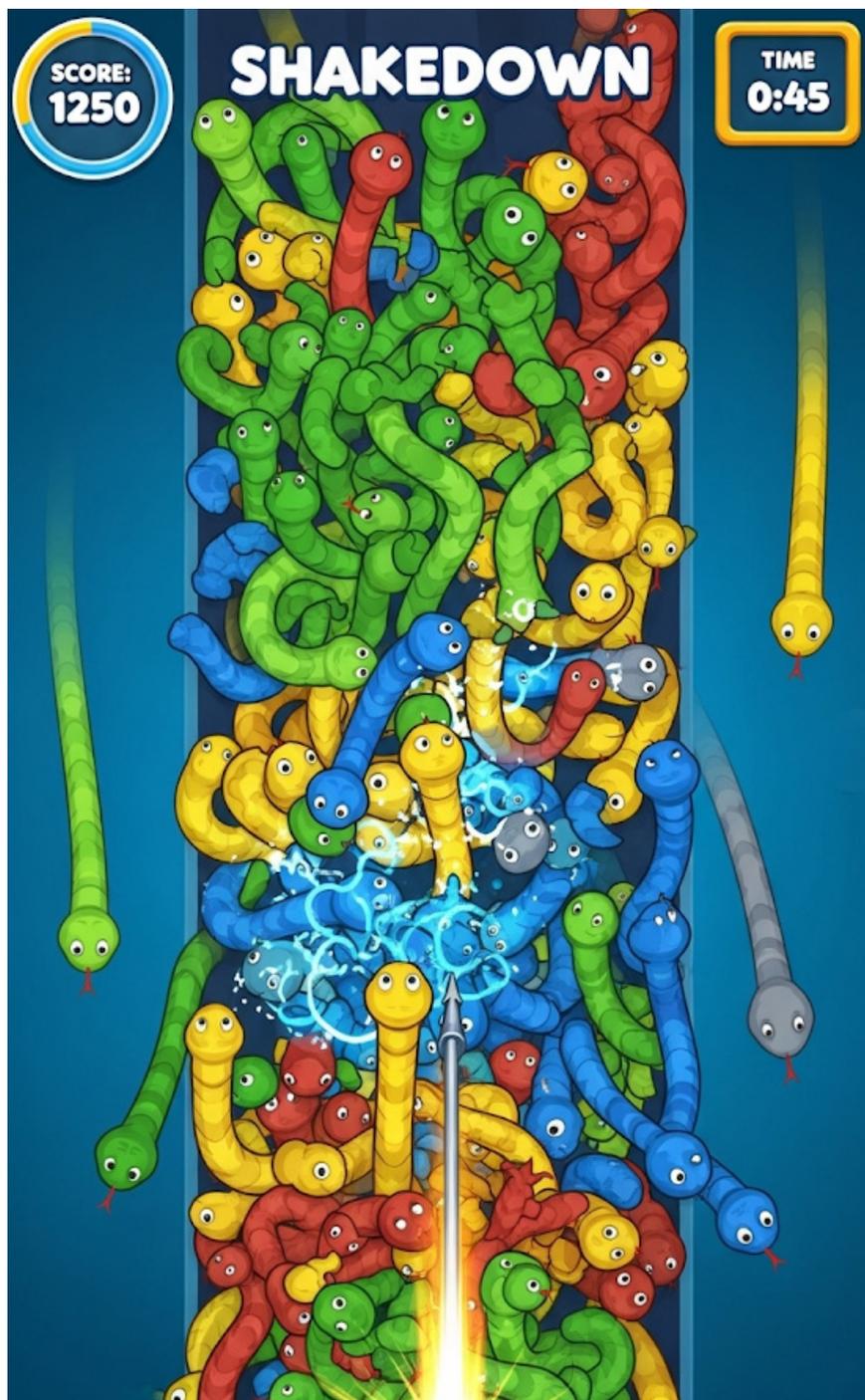
Nr.773 Shapeshift

Nr.1 Sie müssen, versuchen in diesem Spiel, mit den hier genannten Formen, Dreieck, Quadrat, Kreis, Rechteck in bester Tetris Manier, eine aufeinander und liegende Spur mit den gleichen Formen zusammensetzen, damit sich die Spur lösen tut, sie steuern, die Formen, die von oberen Rand des Display und aus den 4 verschiedenen Ecken des Bildschirms kommen, in die Mitte des Displays und versuchen, diese miteinander zu verknüpfen, um sie dann nach der Verknüpfung aufzulösen, siehe tetris

Nr.2 Es können bis zu 6 Formen aufeinander in der gleichen Farbe verknüpft werden, diese müssen aufeinander liegen und in gleicher Form zusammen gesetzt sein, pro aufgelöste Form im Verbund nach Farbe und Form, erhalten Sie Punkte gutgeschrieben, versuchen Sie genügend Punkte zu sammeln, um ein shapeshift auslösen, haben Sie genügend Punkte gesammelt, um einen shapeshift auslösen zu können, dann nutzen Sie diesen Bonus, dieser beinhaltet, dass Die ganzen Formen gelöst werden und Ihre allgemeinen Form aus dem Display verschwindet, um Platz für neue Verknüpfungen der kommenden neuen Formen zu gewährleisten

Nr.3 Sie müssen, außerdem 3 Shapeshifts, in einer geforderten Zeit aktivieren, um dadurch ins nächste Level zu gelangen, also sammeln Sie kräftig Punkte, indem Sie die Formen in richtiger Reihenfolge, aufeinander und nebeneinander in Verknüpfung bringen, anders als bei tetris, ist Ihre allgemeine Form Gruppe in der Mitte, die anderen Formen kommen von links, rechts, oben, und unten, in ihre Mitte hinein, sie müssen also, die Formen aus den 4 verschiedenen Richtungen, im multi-task steuern und diese an die anderen Formen anheften, um sie dadurch im Verbund der Verknüpfung, aufzulösen

Nr.774 *Shakedown*

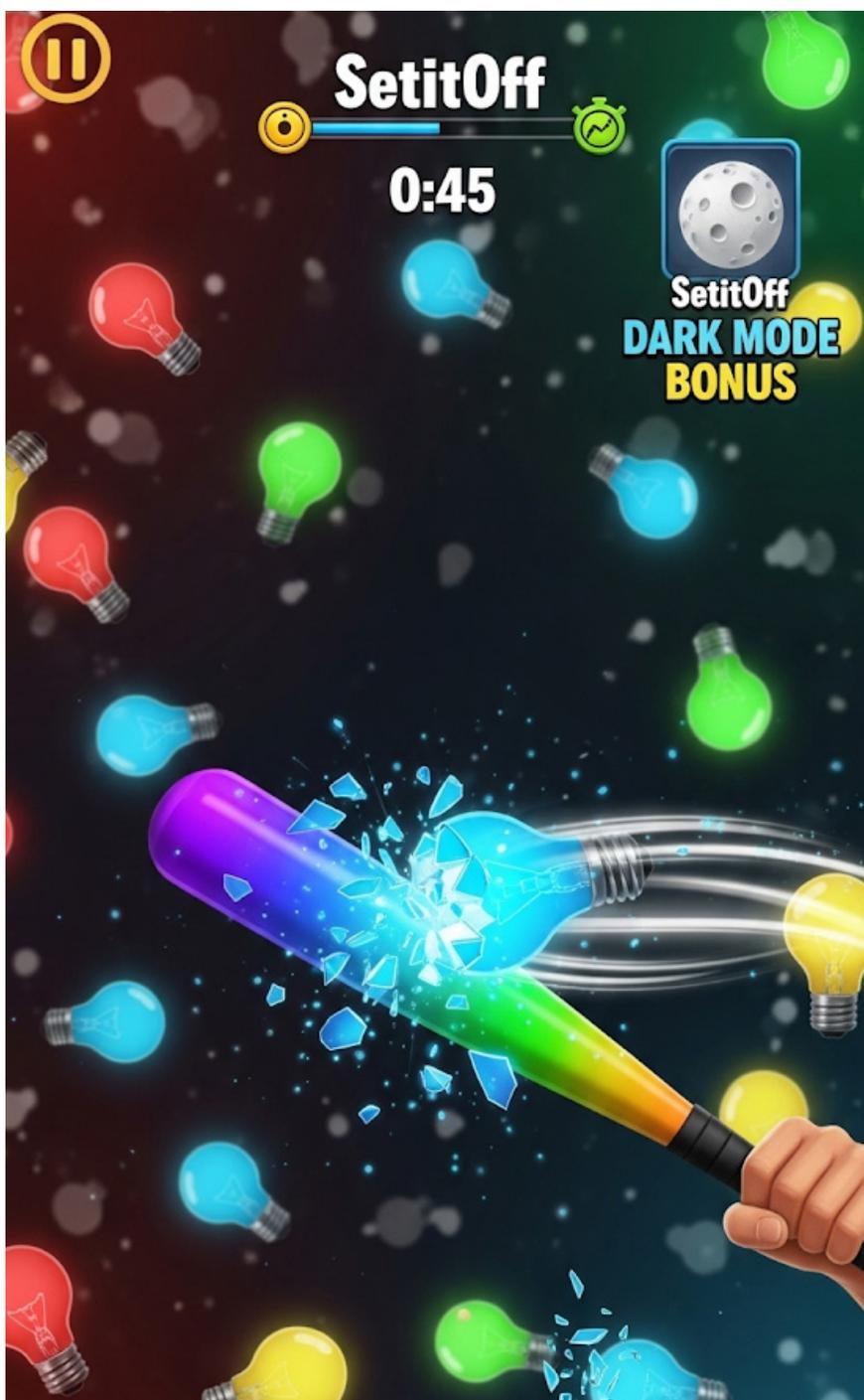


Nr.774 Shakedown

Nr.1 In diesem Spiel, versuchen sie einen shakedown auszuüben, das bedeutet das Sie verschiedene Schlangen in unterschiedlichen und individuellen Formen und Farben und Größen, die auf auf dem Display bzw. Bildschirm, sich versuchen zu multiplizieren, mit den shakedown zu stoppen und sie letztendlich zu vernichten oder aus dem Rand des Bildschirms zu verscheuchen

Nr.2 Um ein shakedown auszulösen, müssen Sie vorher genügend Punkte erreicht haben, um an Punkte zu gelangen, müssen Sie die Schlangen, die auch individuell sich auf dem Display vermehren, mit einer Harpune befeuern und versuchen Sie in stillstand zu setzen, haben Sie mehere Schlangen befeuert und sie zum stillstand gebracht, bekommen sie Punkte gutgeschrieben, haben Sie eine bestimmte Anzahl an Punkten erreicht, erhalten Sie den shakedown Bonus, mit diesen können Sie die in stillstand gebrachten schlangen ausschalten, sie müssen lediglich das Handy in die Richtungen schütteln oder navigieren, damit die schlangen aus dem Display Rand fallen und nicht mehr auftauchen, versuchen Sie mehere shakedowns zu nutzen, um alle befindlichen Schlangen aus dem Bildschirm zu entfernen

Nr.3 Achten Sie darauf, daß sich die Schlangen, während sie mit der Harpune versuchen, diese in stillstand sich, nicht zu weit vermehren, denn, wenn das passiert, kann kein shakedown ausgelöst werden, den der Bildschirm wird mit der Menge der Schlangen, die sich multipliziert haben, gesperrt bzw. Die Bonus Funktion des shakedowns funktioniert nicht mehr, sie müssen außerdem und können, die sich in starre befinden Schlangen, mit touch aus dem Display versuchen weg zu drängen, versuchen sie die in stillstand stehenden Schlangen in individuelle geforderte Richtungen zu swypen, um sie aus dem Display zu lösen, dafür erhalten Sie auch Zusatz Punkte und die schlangen, falls Sie das Display versperrt haben, können mit touch gelöst werden, um wieder ein shakedown auszulösen, um ein vilefaches mehr an schlangen aus dem Bildschirm ins Aus zu befördern, wenn sie alle Schlangen aus dem Display entfernt haben, gewinnen Sie das Spiel und können in ein neues Level sich begeben und einen anderen Schwierigkeits Grad spielen



Nr.775 SetitOff

Nr.1 Sie müssen, versuchen in diesem Spiel auftauchende Lichter Lampen, die mit verschiedenen Lichter Farben, auf dem Display auftauchen, mit ihrem Baseball Schläger zu zertrümmern, um sie wieder auszuschalten, den je mehr Lampen Lichter auftauchen und Licht abgeben, desto unsichtlicher wird das Display, es wirkt über belichtet bzw. Schwammig und verschwommen, für jede farbige individuelle Lichter Lampe, benötigen Sie einen farbigen individuellen Baseball Schläger, sie tippen einfach auf dem Baseball Schläger, und er verwandelt bzw. Switcht die Farbe, die Sie benötigen, um die Lampen mit der richtig gefordrteten Farbe, zu zerschlagen und diese letztendlich auszuschalten

Nr.2 Für jede zerschlagen farbige, individuelle Lampe, je nachdem wie groß oder klein sie ist, erhalten Sie Punkte, diese benötigen Sie dringend, um mit diesen Punkten Ihr Zeit Guthaben Konto, aufzuladen, den die Gesamt laufende Zeit läuft gegen Sie, sie müssen, alle Lichter Lampen, in der geforderten Zeit abschalten bzw. Zerstören, um das Display sichtbar zu machen und das Display von den Lichter Lampen zu befreien, haben sie das Display befreit und das Display wieder sichtbar gemacht, dann nutzen sie den Bonus Trick, Setitoff und schalten den gesamten Bildschirm in den Dark Modus, um wiederum zu sehen, welche neue Lampen sich noch versteckt haben, die bald wieder Licht versuchen zu versprühen, zerstören sie, Mit ihren, in Echtzeit schaltbaren multi color Baseball Schläger die restlichen Lampen im Dark Modus und sammeln Sie für Ihre schnelle Bearbeitung, Punkte, die Sie in Zukunft nutzen, um weitere Levels, freizuschalten

Nr.776 Seasnap



Nr. 776 Seasnep

Nr.1 Sie müssen versuchen ein Schiff auf einer transparenten Ebene zu manövrieren und dabei farbige in unterschiedlichen Größen, vorliegende Vectorpunkte sammeln, diese dienen dazu, die Gegner in der darunter, liegenden Ebene zu attackieren, das bedeutet, dass Sie auf der transparenten Ebene sehen, was sich unter ihnen, für feindliche Schiffe, sich im Umfeld befinden

Nr.2 Versuchen Sie zum Beispiel mit ihren rot gesammelten Vectorpunkten, die in unterschiedlichen Größen vorliegen können, dass untere mittlere Schiff, was sich in der Nähe ihres oben liegenden Schiffes sich befindet, mit der Absetzung des Vectorpunktes in der Nähe des gegnerischen Schiffes, loszulassen und es damit zu attackieren bzw treffen, um es letztendlich zu zerstören

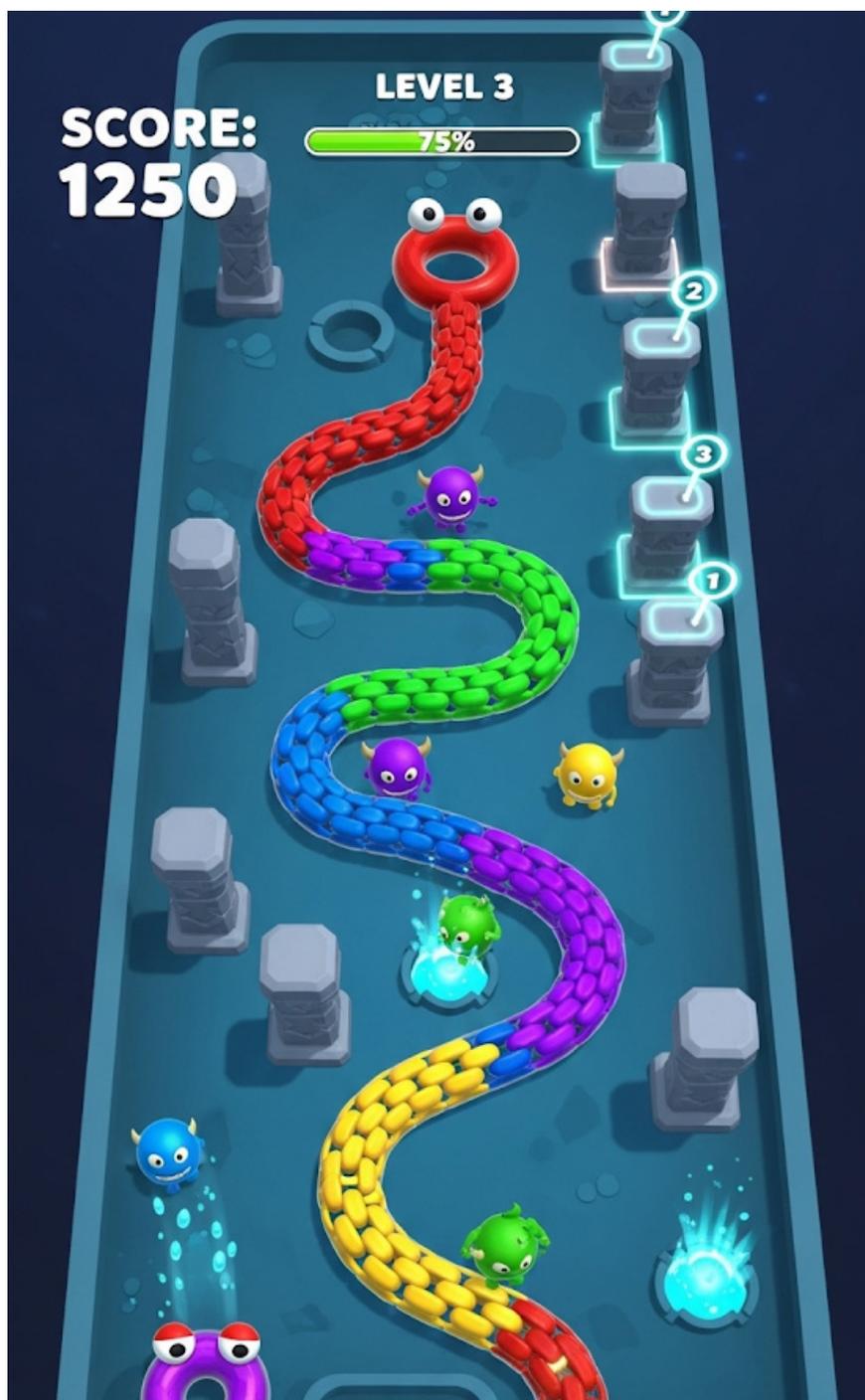
Nr. 3 Sie steuern ihr Schiff auf dem Display in der Vogel Perspektive und sehen, was sich unter ihrer Ebene zurzeit befindet, das bedeutet sie Sehen die gegnerischen Schiffe und setzen daraufhin, ihre sogenannten Bomben, die als Vectorpunkte in unterschiedlichen Farben und Größen vorliegen, ein, die für ein bestimmtes gegnerisches Schiff gebraucht werden

Nr.4 Sie müssen darauf achten, welche Farbe und Größe das gegnerische Schiff besitzt, um es mit ihren richtigen, gehaltenen Farbigen Vectorpunkt zu treffen, pro gegnerisches gesunkenes Schiff, erhalten die Zeitpunkte +, diese benötigen Sie, um die Zeituhr aufrecht zu erhalten, den Ihre Zeit ist begrenzt und läuft gegen sie

Nr.5 Haben Sie einige unterschiedliche, kleine, mittlere und große Schiffe versenken können und dadurch genügend Zeit sich erspielt, so können Sie, nach der geforderten Versenkung der gezielten gegnerischen Schiffen, die + Zeit ins neue Level übernehmen

Nr.6 Achten Sie darauf, dass die feindlichen Schiffe, Sie nicht mit ihren Raketen treffen und sie zerstören, sonst gilt das Spiel als verloren, sie können auch mehere Eigene Schiffe in Echtzeit simultan steuern, wenn sie diese freigespielt haben, pro bestandenen Level gibt es Punkte, die Sue gegen ein zusätzliches Schiff eintauschen können

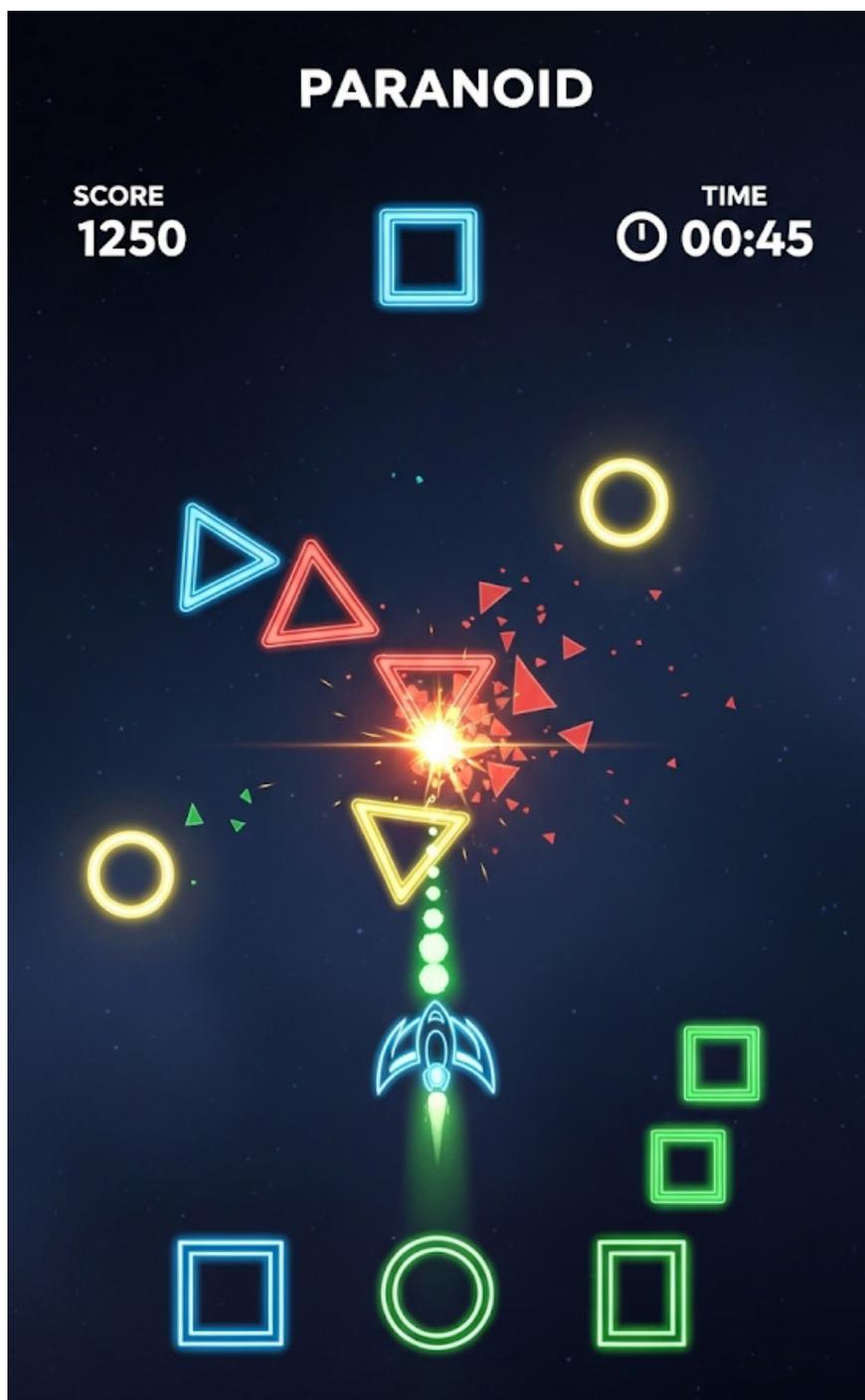
Nr.777 Ringsnak



Nr. 777 Ringsnak

In diesem Spiel, versuchen Sie farbige Ringe miteinander zu verflechten, indem Sie die farbigen Ringe aufeinander werfen und miteinander verknüpfen, um daraus eine lange Ring Länge zu bekommen, diese nutzen Sie dann, um mit der Ring Länge, die als Schlange geführt wird, diese Ringe an verschiedenen Stellen des Displays abzulegen, achten sie auf Barrieren und Hindernisse, sowie feindliche Gegner, die Sie davon abhalten wollen, ihr Ziel, nämlich die richtigen Stellen des Displays mit den Ringen zu erreichen, pro abgelegten Ring je nach Farbe und stelle, erhalten Sie Punkte, erreichen Sie das vorgegebene Punkte Ziel, um ins nächste Level zu gelangen

Nr.778 Paranoid



Nr.778 Paranoid

Nr.1 Sie steuern ein kleines Raumschiff in mitten des Bildschirms und versuchen mit diesen Raumschiff was sich einen Dreieck ähneln kann oder sich in ein Quadrat, Rechteck, Kreis verwandeln kann

Nr.2 Es tauchen Sterne in diesen Formen auf, die von dem Raumschiff per Wandlung zu diesen Formen abgeschossen werden müssen, das bedeutet, wenn sich ein Dreiecks Stern sich den Raumschiff nähert, sie es per Tastendruck in die richtige Raumschiff Form bringen müssen, um dann mit der Waffe, die passend zu dem Stern aktiviert wird, nieder schießen oder zerstören müssen

Nr.3 Nähert sich ein Stern oder ist ein anvisierter Stern in der Form eines Kreises, so müssen Sie per Tastendruck die Form des Raumschiff switchen, um die Form des Sterns, mit der richtig aktivieren Waffe, zu treffen, es tauchen aus allen Ecken und Kanten, neue Sterne auf, die Sie mit dem Wechsel des Raumschiffs versuchen anzuvisieren und dann letztlich mit dem Abschuss der Munition, die Sie auf dem Bildschirm sammeln müssen, die Sterne nieder zu strecken

Nr.4 Außerdem sind die Sterne in den 4 verschiedenen Formen mit verschiedenen Farben und Größen auf dem Display vorhanden, sammeln Sie die richtige Munition mit der richtigen Farbe auf, um die Sterne mit der richtigen Farb Munition zu beschießen, um sie letztlich zu zerstören, manche Sterne brauchen mehrere Abschlüsse zur Zerstörung, manche wiederum nicht, es hängt von der Größe der Sterne ab

Nr.5 Das Spiel läuft auf Zeit und pro getroffenen Stern, je nach Größe erhalten Sie individuelle Zeitpunkte +, diese Zeitpunkte, benötigen Sie dringend für den weiteren Verlauf des Spiels, um es in der ablaufenden Zeit zu meistern

Nr.779 NullProblemo



Nr.779 NullProblemo

Nr.1 in diesem Spiel, steuern Sie die Hauptfigur Alf und müssen folgende Ziele erreichen, um ins nächste Level zu gelangen, das bedeutet das Sie eine gewisse und geforderte Punkte Anzahl sammeln müssen, um ins nächste Level zu gelangen

Nr.2 Um an die gewissen Punkte zu kommen, müssen Sie mit Alf, den sie in alle Richtungen im Display steuern können, versuchen Katzen, die aus allen Ecken des Displays erscheinen und kommen, mit einem Schrei aus dem Mund von Alf, durch touch auf Alf Auslösbar, in die richtigen Richtungen provozieren, damit sie eingefangen werden können, das einfangen passiert, durch ein Fang Netz, was sie aktivieren, wenn sich eine Katze zu einer bestimmten Position nähert, nachdem sie mit dem Alf Schrei, sie dazu bewegt hatten, dort sich hinzubewegen

Nr.3 Versuchen Sie mit den verschiedenen Größen des Fang Netzes, die unterschiedlichen und individuellen Katzen nahe der Position, einzufangen und sie damit verschwinden zu lassen, räumen sie das Display von den auftauchenden Katzen und lösen sie nach Erhalt von den gesammelten Punkten ein Bonus aus, den Null-Problemo Schrei, dieser sorgt dafür, dass sich in einer bestimmten Zeit, keine Katzen mehr sich auf dem Display aufhalten bzw. keine mehr erscheinen können, während dessen sammeln sie auf dem freien Bildschirm Zusatz Punkte, anhand von pizza Icons auf, um ihren Alf eine nach bestimmter aufgesammler Menge der Icons, neue Schrei Spezialfähigkeiten zu geben, bzw. Sein Volumen an Schreien aufzuladen, das was sie für das nächst schwierigere Level benötigen

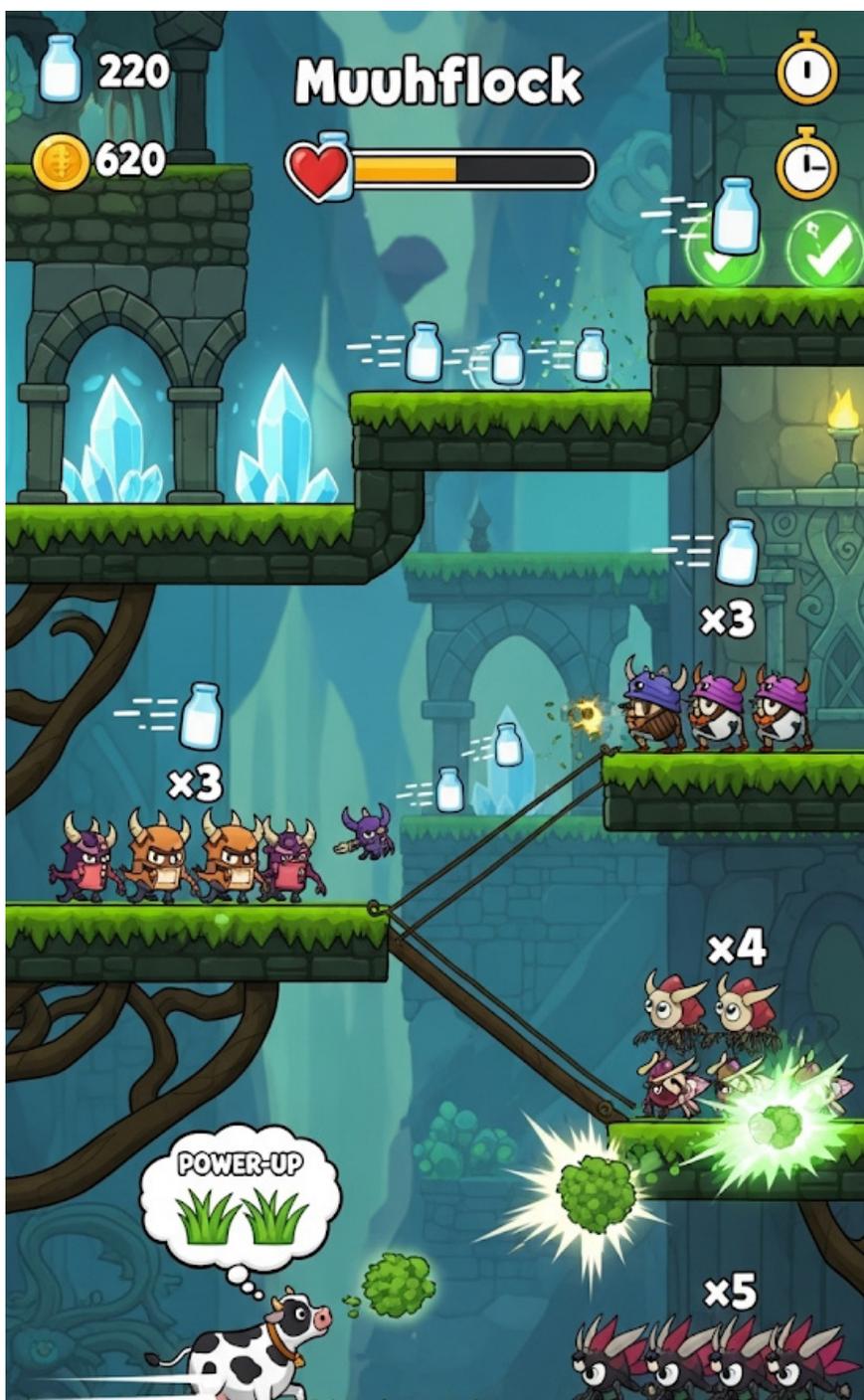


Nr.780 Neonraw

Nr.1 Sie müssen, versuchen in diesem Spiel, durch eine Neon Röhre, einen Ball zu steuern, der farbige Vectorpunkte, während er sich bewegt, also Rollen tut, aufnehmen muss, um sie dann an den bestimmten Blanko Flächen zu positionieren, damit die Blanko Fläche, die geforderte Farbe erhält, versuchen Sie die Stellen mit den drann setzen oder ablegen der farbige, gesammelten Vectorpunkte, während Sie die Neon Röhre durchrollen bzw durchfahren zu färben und die Fläche für sich damit zu gewinnen

Nr.2 Pro richtig gesetzten farbigen Vectorpunkt, bekommen Sie Punkte und Ihre Schnelligkeit, wird dadurch enorm verbessert, außerdem leuchtet die Neon Röhre in der farbige gesetzten Farbe und strahlt ein super schickes Design auf, wiederum versuchen Ihre Gegner ihre Flächen zu färben, von daher, müssen Sie die gegnerischen Flächen, mit ihren farbige gesammelten Vectorpunkten anders färben, um am Ende der Strecke einen höheren prozentualen Wert zu erzielen und das Spiel damit zu gewinnen

Nr.781 Muuhflock



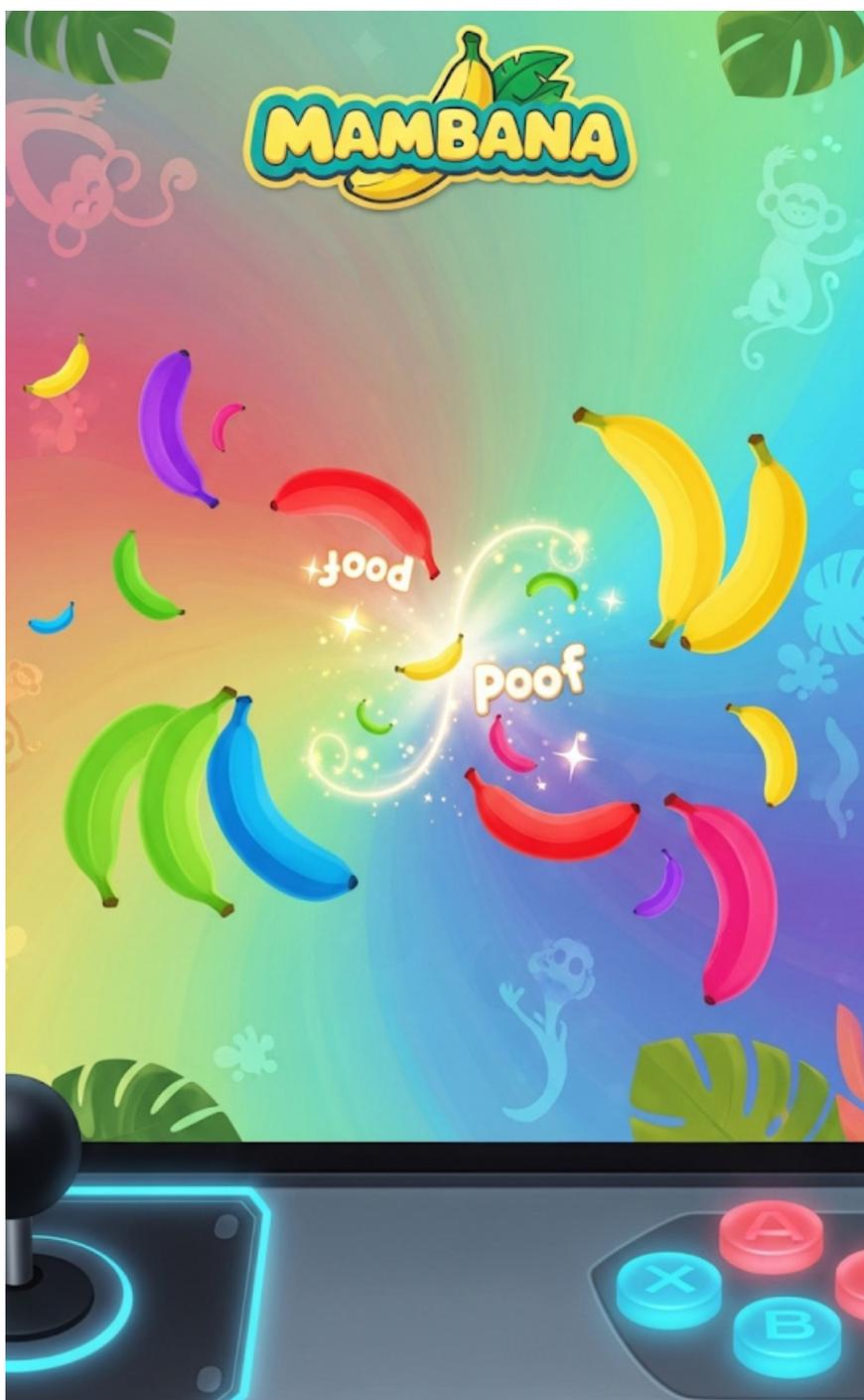
Nr.781 Muuhflock

Nr.1 Sie müssen versuchen, eine Kuh zu steuern und versuchen mit ihr, Milch icons aufzunehmen, diese dienen dazu, die Kuh stärker und schneller in Bewegung zu setzen, um von ihren Gegner, die Sie versuchen daran zu hindern, diese aufzusammeln, sich dabei noch zu schützen bzw. Von ihnen abzuhaue

Nr.2 Versuchen Sie außerdem Grass Icons aufzusammeln, diese geben Ihnen die Möglichkeit, nach einer bestimmten Anzahl und Aufnahme mit der Kuh zu spucken, um die Gegner, die sich rasend schnell vermehren, auf dem Bildschirm zu vernichten

Nr.3 Ihr Ziel ist es genügend farbige und nach der Reihenfolge, geforderte Kuhfkecken Icons aufzusammeln, um damit Punkte zu erhalten, erzielen Sie eine bestimmte, gesuchte Anzahl von Punkten und zerstören Sie dabei noch alle Gegner mit der Souck Funktion der Kuh, Die sie davon abbringen wollen, so gelangen Sie in das nächste Level, die Levels sind in unter Formen und Ebenen aufgebaut und sind pro Level schwieriger von der Architektur

Nr.782 Mambana



Nr.782 Mambana

Nr.1 In diesem Spiel, versuchen Sie verschiedene farbige und in unterschiedlichem Größen vorhandene Bananen, die aus den Richtungen des Displays auftauchen, so zu verknüpfen, damit sie aus den kleinen Verbund, eine mittlere und aus den mittleren Verbund eine Grosse Banane erhalten, per Drag and Drop, ziehen sie die Bannanen zusammen um die geforderten Formen bzw. Dessen Größen zu bekommen, haben sie zum Beispiel, eine Vorgabe erhalten, in diesem Fall 4 kleine, 6 mittlere und 8 Grosse Bananen zu verknüpfen, müssen Sie außerdem darauf achten, daß Die Farbe stimmt, die Sie zusammenziehen, sonst gibt es Zeit Punkte Abzüge, das bedeutet das Ihr Zeit Konto reduziert wird, wenn Sie nicht die richtigen Farben der Bannanen zusammensetzen

Nr.2 Versuchen Sie nach dem Verbund, die Bananen in die geforderten Richtungen des Bildschirms, per swype weg zu drängen, um sie aus dem Display verschwinden zu lassen, dafür erhalten Sie Punkte, wenn Sie eine geforderte Anzahl an Punkten, gesammelt haben, können Sie den Bonus nutzen und ein Mambana ausrufen, dafür schreien Sie nach Erhalt des Bonuses, in das Handy das Wort Mambana hinein, darauf verschwinden alle Bannanen aus dem Display und des Bildschirms und sie erhalten zusätzliche Zeitpunkte +, um ihr Zeit Guthaben Konto, damit aufzuladen um dMit in nächste schwierigere Level zu starten

Nr.783 Lolipop



Nr. 783 Lolipop

Nr.1 Sie müssen, versuchen in diesem Spiel, Lolipops zu einer Einheit verbinden, das bedeutet, dass sie zuerst, auf die Stangen, wo normal der Ball drauf installiert ist, zuerst die Bälle aus dem unteren Boden des Displays, passend zur Farbe und Reihenfolge, die individuell ist, der Stangen per Drag and Drop, die Bälle drauf setzen müssen

Nr.2 Haben Sie die Stangen mit den Bällen drauf ziehen können, müssen Sie nun darauf achten, ob sich zwei, drei, oder vier gleiche Bälle mit der gleichen Farbe aneinander, sich verknüpfen lassen, das verknüpfen funktioniert mit Swypen der Bälle, von links, nach rechts, oben und unten bzw. Diagonal oder vertical

Nr.3 Sie müssen versuchen Sie Bälle in gleicher Farbe und Größe in Verbindung zu setzen, um sie zu verknüpfen, damit sie sich nach der Verbindung auflösen können, um Platz für neue Bälle zu schaffen, haben sie einige Bälle in Verbindung gebracht und dementsprechend aufgelöst, wächst ein neuer Ball auf der Stange nach, der gesteuert werden muss, wie eben erwähnt, mit ihm muss eine Verknüpfung zur gleichen Größe und Farbe entstehen, damit sich dieser wieder auflösen kann

Nr.4 Pro Stange, kann 3x mal ein individueller Ball nachwachsen und dazu dienen, mit ihm die Wege mit den anderen Bälle, zu swypen, sie müssen versuchen alle Stangen nach Der Auflösung der Bälle, danach zu verknüpfen, beachten sie die Farbe, die genauso nach dem Prinzip der Verknüpfung funktioniert, wie bei der Verbindung Der farbigen Bälle, ziehen Sie die Stangen mit der gleichen Farbe zusammen, damit sich diese auch auflösen können, letztendlich müssen Sie die Lolipops komplett auf der Spiel Fläche auflösen, um ins nächst schwierigere Level zu gelangen, die Zeit läuft gegen sie und sie müssen, die komplette Auflösung in einer geforderten Zeit, erspielen, sonst gilt das Spiel als verloren und sie müssen wieder von vorne das Spiel, beginnen

Nr.5 Oder sie können sie Bälle, die auf den Stangen ihren Platz gefunden haben, mit einer Harpune treffen, um sie von der Stange abzuziehen, damit wieder ein neuer nachwachsen kann, die Harpune bekommen sie, während des Spiels, nach einer bestimmten Zeit als Bonus, freigeschaltet, sie dient dazu das Spiel schneller, spielen zu können

Nr.784 Lokofrog



ai

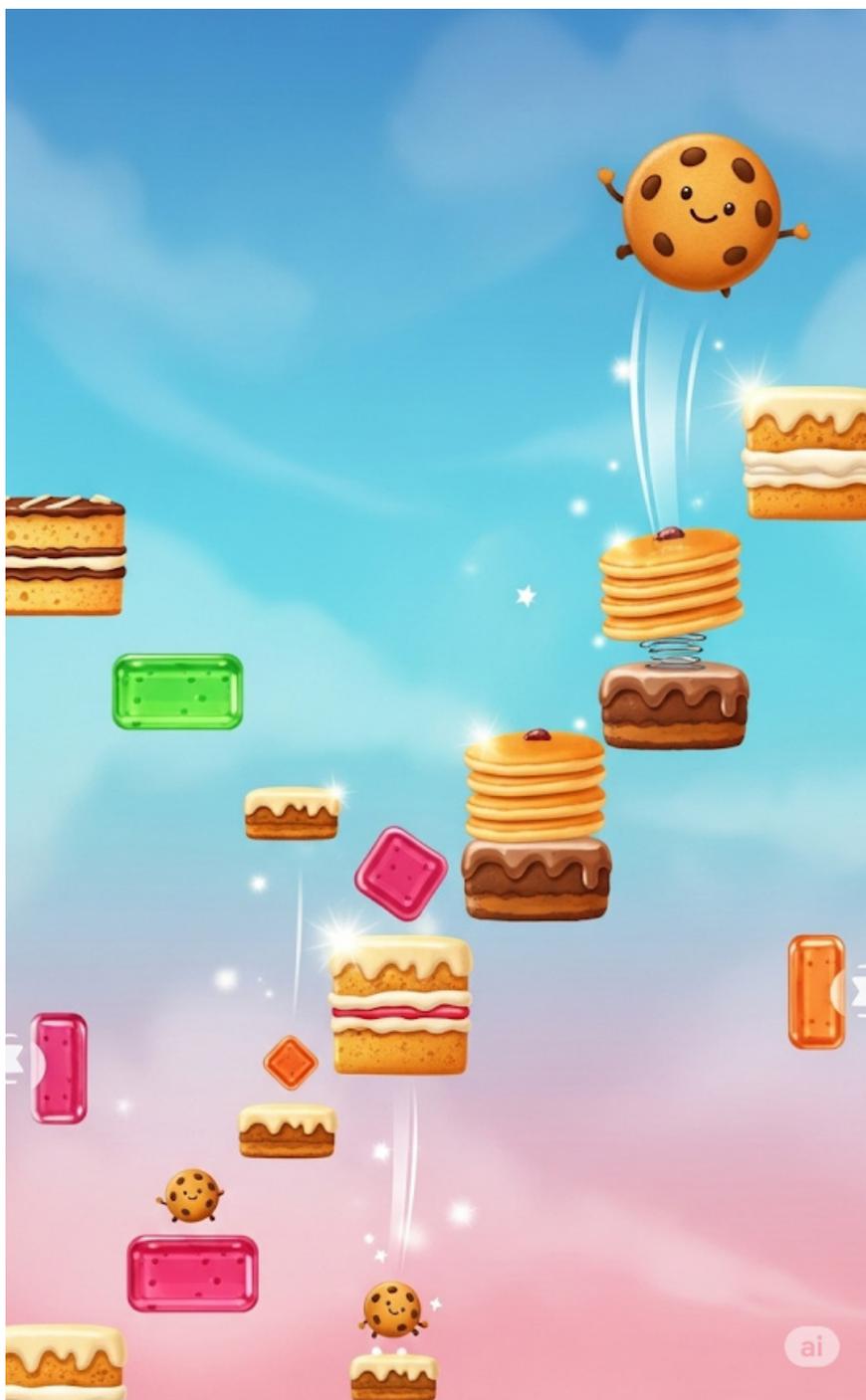
Nr.784 Lokofrog

Nr.1 Sie müssen, versuchen in diesem Spiel, mit einer Zunge, aus dem Frosch Maul, ihres ausgewählten individuellen zum Einsatz gewählten Frosches, verschiedener Arten von Insekten aufziehen und in ihr Maul befördern, das aufziehen der verschiedenen Formen und farblichen Insekten, erfolgt durch double oder triple tap auf die Richtung des Displays, wo sich das Insekt ungefähr befindet, tippen Sie auf die Lehrstellen des Displays, aber mit Richtungs Weisung in Bezug auf die Insekten

Nr.2 Der Frosch wechselt seine Farbe, daher optimieren Sie Ihren Fang so, daß sie zur korrekten Zeit, mit der richtigen Farbe des Frosches, auch das gleichfarbige Insekt mit ihrer, individuellen Größen verschiebaren Frosch Zunge, die im Wechsel Zustand, optimal dann genutzt werden kann, wenn sie die richtige Größe des Insektes zur Entfernung zum Frosch Maul zur Relation sich befindet

Nr.3 Pro gefangenes, individuelle Insekt je nach Größe und Farbe bzw. Länge erhalten Sie spezifischen Punkte, diese benötigen Sie, um zeitgleich, das Zeit Guthaben Konto aufrecht zu halten, damit die reguläre Zeit nicht plötzlich beginnt runter sich zu reduzieren, falls die Zeit abläuft, gilt das Spiel als beendet und ihr Punktestand wird gezählt, wird der Punktestand den geforderten Anforderungen gerecht, dann dürfen sie ins nächste Level einsteigen

Nr.785 Layercake

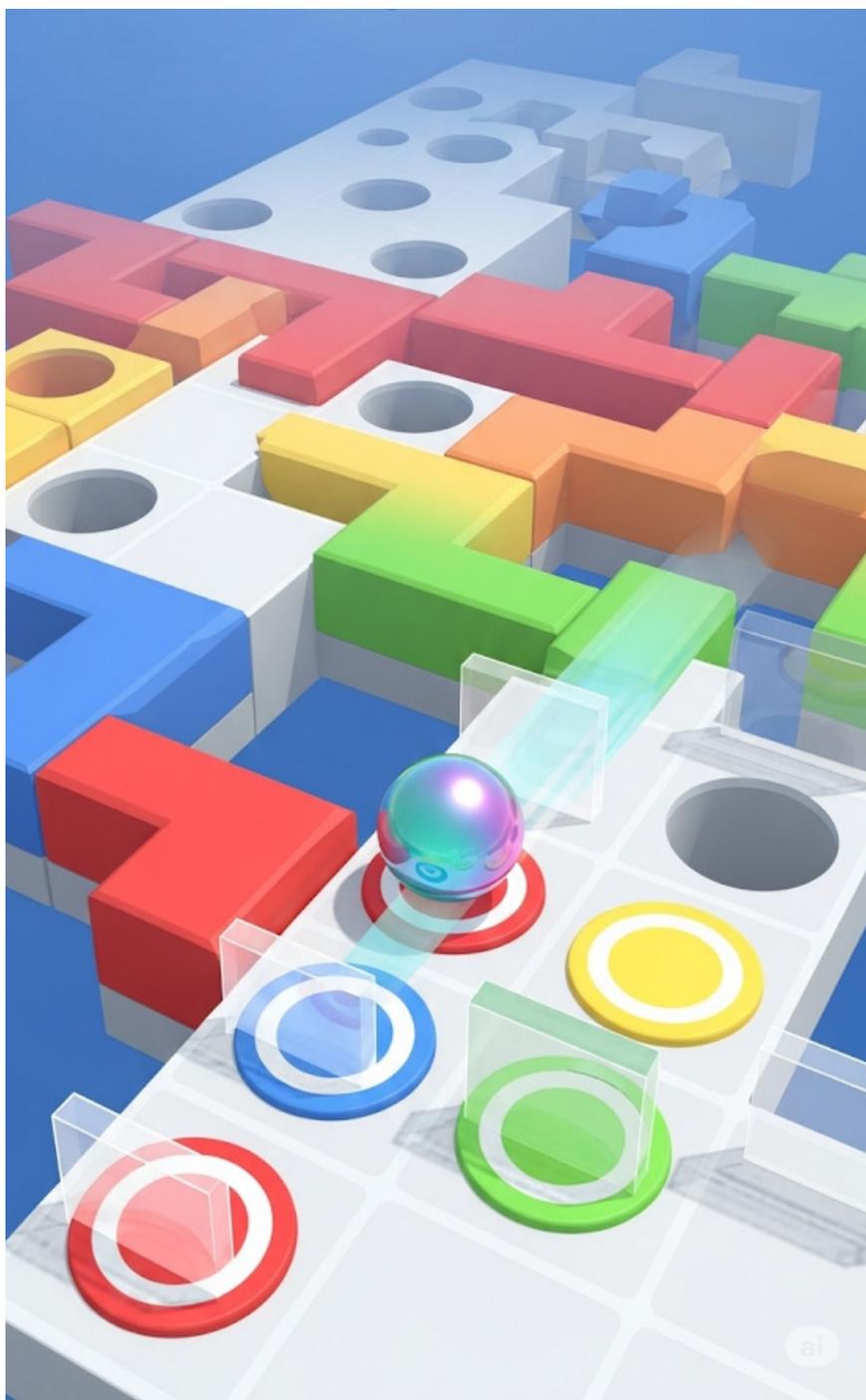


ai

Nr. 785 Layercake

Sie versuchen in diesem Spiel, mit einem Keks als Spielfigur so zu spielen, daß dieser, von einer Ebene, die als Sprungbrett dient, zur nächsten Ebene hüpfen tut, umso eine Steigung zu bewältigen, das bedeutet, daß Sie von links oder rechts des Displays Randes, per Swype Ihre Ebenen legen und darauf achten, dass der Keks, im Anfang des Spiels, klein gehalten und im weiteren Verlauf des Spiels größer werdend, auf die Ebenen hüpfet und so Stück für Stück nach oben gelangt, versuchen Sie eine vorgegebene Höhe zu erzielen und damit das Level zu beenden. Außerdem müssen Sie für den größer werdenden Keks, mehrere Ebenen gleichzeitig als Unterlage setzen, den je größer der Keks wird, desto mehr Ebenen benötigt der Keks, um Sprungkraft, zu erhalten, den die Ebenen dienen als Sprungbretter für den Keks der immer weiter nach oben getrieben werden muss, um die geforderte Höhe zu erzielen

Nr.786 LayBall



Nr. 786 LayBall

Nr.1 Sie müssen in diesem Spiel, geforderte individuelle Löcher auf dem Bildschirm, versuchen mit den passenden Blöcken zu stopfen, das bedeutet, sie müssen die Löcher stopfen, damit der Bildschirm eine glatte Ebene bekommen tut, dies wird dann gebraucht, um einen Ball der dann auf die wackelige Ebene fällt, versuchen so zu bewegen, damit er nicht vom Rand der Ebene fällt, die Ebene wackelt nach der Stopfung der Löcher und hat aussen keinen Rand, wo der Ball runter fallen kann

Nr.2 Mit den tippen auf die Ebene steuern sie den Ball in individuelle Richtungen, die Ebene hat außerdem farbige Flächen die durch eine Anzeigetafel gefordert, abgespielt werden müssen, das bedeutet das Sie auch am Rand, die farbigen individuellen Flächen anspielen müssen, um Punkte zu erhalten, sie müssen in einer geforderten Zeit, eine bestimmte Anzahl an Punkten erreichen, um ins nächste Level zu gelangen, der Ball wechselt indessen, während Sie ihn durch das tippen auf die Ebene bewegen, seine Größe und Form, das erschwert das navigieren und das positionieren des Balles, auf die farbigen Flächen, dazu tauchen Barrieren und Hindernisse auf, die die umgehen oder durchs hüpfen des Balles aus dem Weg gehen müssen

Nr.787 Kugelfisch



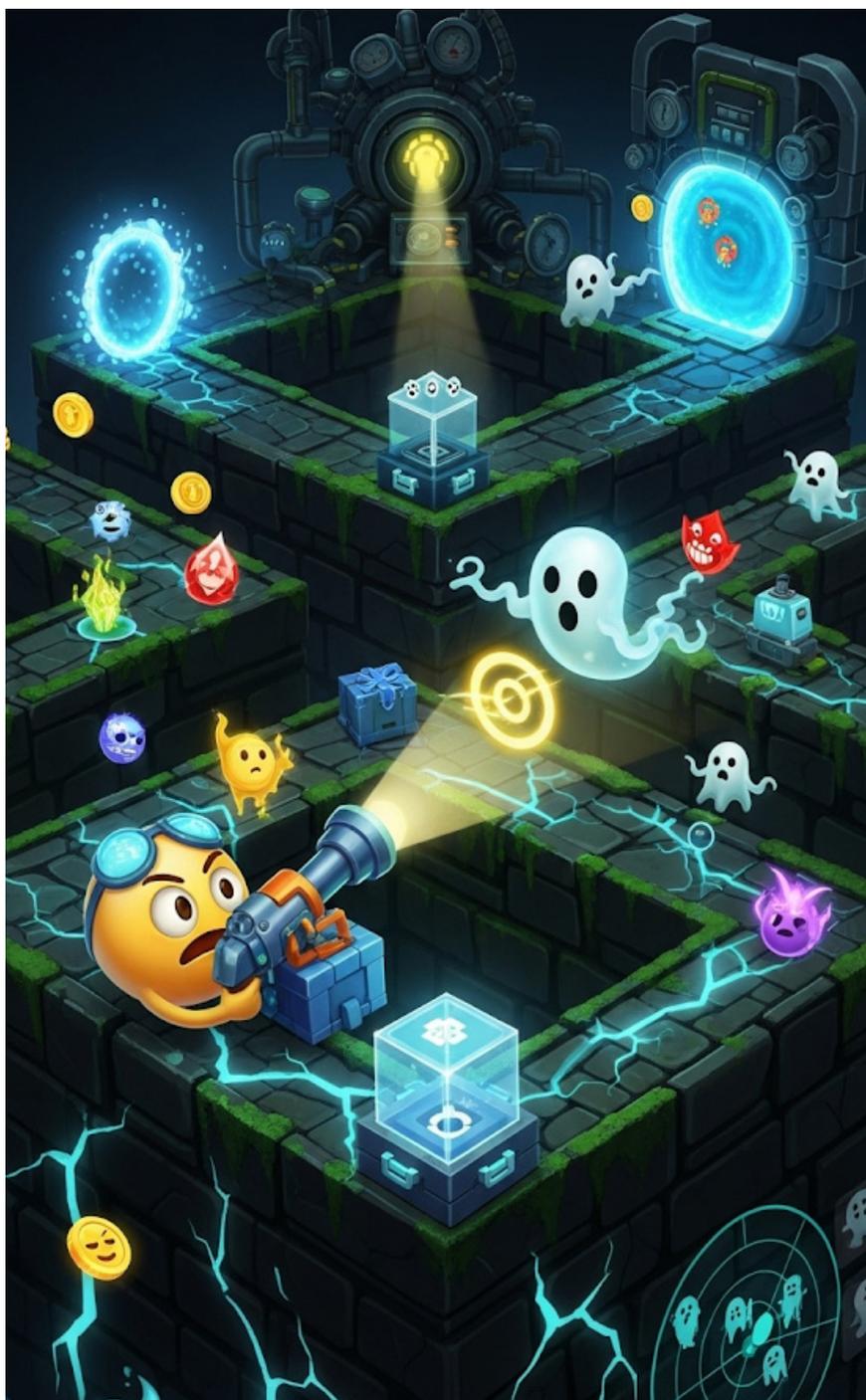
Nr.787 Kugelfisch

Nr.1 Sie versuchen, in diesen Spiel, sich aufblasende Kugelfische, die sich von den farbigen und individuellen Bällen erheben, die aus allen Richtungen des Bildschirms herabfallen und von den vermehrenden Kugelfischen aufgesaugt werden zu schützen, ihr Einsatz ist, die Kugelfische davon abzuhalten, ausgestattet mit einer Spatzenschleuder und einer Harpune, versuchen Sie die auftauchenden Bälle zu beseitigen, den wenn, ein Kugelfisch voll geladen, durch die Aufnahme der Bälle in Zukunft wird, kann er sich mit einem, nach seiner Explosion, sich mit einem vorher in der Nähe, schwimmenden Kugelfisch verbinden und die Explosion drastischer werden lassen

Nr.2 Jede Explosion der Kugelfische, zieht ihnen Lebens Energie ab und davon besitzen sie nicht all zuviel, falls sie einen Kugelfisch, zeitlich vor der Explosion anvisieren können, in touchen und ihn in die richtige Richtung, die vom Bildschirm vorgegeben wird, versuchen raus aus dem Display zu swypen, um der Explosion zu entgehen, kommen sie mit einen geringeren Schaden weg und sparen Lebens Energie auf die Zukunft des runden basierten Spiels

Nr.3 Ziel ist es, die auftauchenden Bälle vorher zu vernichten, damit sich die Kugelfische, nicht damit aufblasen und hin zur Explosion voran schreiten, außerdem müssen sie versuchen, die vor der explosionsartigen Explosion, die Kugelfische, aus dem Display, in die geforderten Richtungen, mit touch wegschieben, wegschleudern bzw. aus den Bereich des Displays raus swypen, um das Display freier von den Kugelfischen zu machen, säubern sie das Display frei von den Kugelfischen in einer ablaufenden Zeit und lassen sie keinen übrig, bevor alle explodieren und sie damit das Spiel verlieren und ihnen die letzte Lebens Energie rauben, durch weghalten der Kugelfische aus dem Display, combos genannt, erhalten sie zusätzliche Lebens Energie als aufsammelbare Icons, die per Drag and drop zu sich gezogen werden, sie müssen das Spiel was auf Zeit läuft, vor drr ablaufenden Uhr beenden und alle Kugelfische aus dem Bildschirm befördern, um ins nächste schwierigere Level zu gelangen

Nr.788 TheGeathering



Nr.788 TheGeathering

Nr.1 Sie müssen, versuchen bei diesem Spiel, eine Versammlung der Geister zu generieren, um den Bildschirm bzw. Die Spielfläche zu verdunkeln, die Versammlung der Geister, kann zusammengesetzt werden, wenn man, diese Geister, versucht auf dem Display einzufangen, mit einer Geister Kanone und einer Geisterbox sowie einher Taschenlampe bewaffnet, müssen sie auf dem 3D Quadrat, was sich 3D Dimensional drehen lässt, auf Geister Jagd gehen

Nr.2 Sie steuern eine Emoji Figur, die Ihnen als Haupt Charakter dienen soll, bewaffnet, mit den hier genannten Waffen, die per Suche im und auf den Quadrat gefunden werden können, müssen Sie die Geister, erst mit einer Taschenlampe, erst erleuchten, zuerst finden, dann die Geister Kanone auf sie richten, sie paralisieren und schocken, bis sie keine Kraft mehr haben, um mit der Geister Box, sie dann einfangen, mit dem Such Radar versuchen Sie die Geister ausfindig zu machen und zu erhaschen

Nr.3 Haben Sie einige Geister aufgefangen, müssen sie durch das Labyrinth des 3D Spiel Würfels, in einer ablaufenden Zeit, zum richtigem Portal gelangen, um die Geister in die Geister Maschine zu bringen und einzusperren, nach einer Zeit der Einsperrung und den nötigen Heil Saft, den sie auch im Würfel, also 3D Quadrats finden müssen, um die Funktion der Geister Maschine in Gang zu setzen, damit die Maschine, dazu zu bringen, die Geister mit dem Saft, in normale Emoji Figuren wieder zu verwandeln, sie müssen eine bestimmte Figuren Sammlung wieder zurück verwandeln, um dann die Emoji Figuren in einer Versammlung zusammen zu setzen, das bedeutet, daß Sie die verwandelten Figuren nutzen können, um mit ihnen, dass Boni Spiel zu spielen, nämlich, die Verknüpfung der Figuren in ähnlicher, aussehender Form, dass Spiel läuft auf Zeit und sie müssen diese Versammlung der Emoji Figuren zueinander, nebeneinander, ablaufend, siehe candy crush spiel, auflösen, um wieder den Bildschirm zu verdunkeln, um nach neuen Geistern, die sich, nur bei verdunkelten Display, sich sichtbar zeigen, zu suchen, diese dann zu schnappen und zurück in Emojis zu verwandeln

Nr.4 Ziel ist es, alle Geister zu finden und nach der Verwandlung, die Emojis, die man später im Auflösungs Verfahren, generiert, Punkte dafür zu erhalten, diese Punkte nutzen Sie ein, um neue Levels auf dem 3D Spiel Würfel, in Zukunft freizuschalten und zu erobern, die Jagd kann beginnen

Nr. 789 *SlickandTires*



Nr. 789 SlickandTires

- Nr.1 Sie müssen, versuchen in diesem Spiel, einen Autoreifen zu steuern, der durch die Aufnahme von farbigen Vektoren, in unterschiedlichen Formen und Größen, bestimmte individuelle Bescheinigungen auf der Strecke, die ohne Barrieren Design ist, hervorruft
- Nr.2 Sie steuern den Autoreifen durch eine, wie beim Rollercoaster, ähnlichen Strecke und müssen während sie fahren, über Hindernisse und Gegenstände hüpfen, zusätzlich müssen sie andere Fahrende Autoreifen versuchen aus der Strecke zu befördern, indem sie diese Ramen und aus der Streckenführung heraus schupsen
- Nr.3 Pro gekillten feindlichen Autoreifen, erhalten Sie Punkte, diese nutzen Sie in der Level Pause ein, um ihren Reifen ein Upgrade zu verpassen, um die Fahr Fähigkeiten zu verbessern und auf die Zukunft gesehen, ein besseres Fahrverhalten zu generieren
- Nr.4 Das Spiel läuft außerdem auf Zeit und sie müssen, die gefahrene Strecke in der geforderten Zeit meistern, sonst werden sie wieder von vorne beginnen müssen, den Strecken Abschnitt, zu absolvieren
- Nr.5 Die Strecken, die einer Achterbahn ähneln, sind zudem mit besonderen und je nach Level, mit unterschiedlichen Belegen ausgezeichnet, daher müssen sie, nach jeder neuen Strecke, den passenden Autoreifen und seinen Belag auswählen, falls Sie diesen erspielt und freigeschaltet haben, um die individuellen Autoreifen freizuschalten, müssen Sie eine bestimmte Zeit auf der Strecke abfahren, um diese dann in Ihrer Garage, für die kommende Strecke auswählen

Nr.6 Erspielen die sich immer neue Autoreifen und benutzen Sie diese mit Ihrem eigenen guten Gewissen auf den verrückten Achterbahn Strecken, erreichen Sie einen Checkpoint auf der Strecke, um von dort an wieder zu starten, falls Sie vom Strecken Rand runterfallen, mit der Durchquerung der Checkpoints erhalten Sie Zeitpunkte +, das heisst, das sie wieder bis zum nächsten Checkpoint, eine gewisse Zeit erhalten, um diesen zu überqueren, bis zum Ziel, muss die Strecke zu einem gesonderten Zeit Limit erfolgen
Nr.7 Beschleunigungen erhalten Sie, durch die verschiedenen, auf der Strecke befindlichen farbigen und in unterschiedlichen Größen vorkommenen Vektoren, die dazu gebraucht werden, spezielle Abschnitte auf der Achterbahn Strecke, schneller zu absolvieren, um letztendlich das Ziel der Strecke in der vorgegeben Zeit zu erreichen

Nr.8 Im Mehrspieler Modus des Spiels, dieses Fun Racers, können bis zu 24 verschiedene, selbst designte Autoreifen mitmachen und sie zum Battle herausfordern, durch selbst mit den Usern gebauten Strecken, im Rollercoaster Design, wird es auf die Zukunft gesehen, nicht langweilig werden

Nr.790 RideAlong



Nr. 790 RideAlong

Nr.1 Sie müssen, in diesem Spiel, einen Monster Truck per puzzle game zusammensetzen, um ihn später auf Strecken oder im Destruction Modus zu benutzen, haben Sie sich für ein Model entschieden und es nach der puzzle Funktion zusammengesetzt, dürfen Sie, nun mit dem Truck an Ihrem ersten Rennen teilnehmen, sie versuchen während Sie den Truck, Auf der Strecke führen, puzzle Teile, also icons aufzusammeln, diese dienen für den Bau eines zweiten Trucks, der zum Beispiel im Vernichtungs Modus des Spiels benutzt werden muss

Nr.2 Fahren Sie mit ihren Truck auf der Strecke, über Beschleunigungs Streifen, um ihm mehr Geschwindigkeit zu geben, außerdem, können Sie Waffensysteme aufnehmen, um gegen fahrende Autos diese einzusetzen, pro zerstörten Auto auf der Strecken Führung, erhalten Sie Upgrade Punkte, diese nutzen Sie, um nach Beendigung der Strecke im Garage Modus, Ihren Truck, durch den Tausch der Punkte gegen bessere Fahr Fähigkeiten Upgrades, zu tauschen, sammeln Sie also immer Punkte, um ihren Truck mit den Upgrades Auf den neuesten Stand zu bringen

Nr.3 Haben Sie auf den Strecken genügend puzzle Icons zusammen gefahren und aufgenommen, können Sie mit den Bau in der Level Pause, Garagen Modus beginnen, um ihren Destruction Truck zu bauen, haben Sie nach einer Weile Ihren Truck zusammen gesetzt, dürfen Sie nun mit ihm, an diesen Vernichtungs Rennen teilnehmen, hier treffen sich ander Trucks und versuchen sich nach dem Spiel Prinzip von twisted metal, gegenseitig aufzusuchen und sich mit aufgesammelten Waffensystemen, die in der Arena verstreut sind, zu bekämpfen, derjenige der am Ende als letzter in der Arena als Truck, übrig bleibt, gewinnt das Spiel und erhält wiederum einen neuen Truck für ihren Fuhrpark, den sie für individuelle Strecken nutzen müssen, um im Spiel weiter zu kommen

Nr.4 Also, versuchen sie die Race Rennen und Vernichtungs Kämpfe in den Arenen zu gewinnen, um an neue Trucks, durch das erspielen, zu gelangen, den in Zukunft, ist jede neue Strecke, die Sie abfahren, nur mit einem bestimmten Trick befahrbar und kann nur mit den erspielten, speziellen Truck benutzt werden, sammeln Sie auf jeder neuen erspielten Strecke, die puzzle Icons auf, um im Garagen Modus, diese Puzzle Teile zu benutzen, um sich, einen neuen Truck, zu designen und herzustellen

Nr.5 Nehmen Sie an online Rennen teil, um als bester Fahrer, am Ende des Monats in Der Rangliste auf den ersten 3 Plätzen zu stehen, für diese Plätze, gibt es vom Spiel Erfinder, ein Geschenk, einen Matel Monster Truck, der in Einzelteile, für sie nach Hause geliefert wird, um ihn danach aufzubauen, zu fotografieren und ihm wieder als wertvollen Monster Truck, in das digitale Spiel zu integrieren(Barcode Scan Integration) , außerdem können sie mit anderen Usern aus dem Spiel, aus dem Internet, ein Tausch Geschäft durchführen, um an nötige puzzle Teile zu kommen oder einen kompletten Monster Truck Tausch durchführen

Nr.791 HustleandFlow



Nr. 791 HustleandFlow

Nr.1 Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen eine Stadt bzw. Ein Dorf, was ihnen zur Auswahl gesetzt wird und mit Barrieren und Hindernissen ausgestattet wird, mit ihrem Bager so ein zu stampfen, damit sie in den Gebäuden, die sich in der Stadt oder Dorf verstecken, die wichtigen Power Icons finden, haben Sie mit Ihren Bager mehrere Gebäude ausfindig und strategisch sich überlegt, diese nacheinander zu vernichten und zu zerstören, dann fangen Sie mit der Vernichtung an, haben Sie zum Beispiel ein Gebäude perfekt und das darauffolgende Gebäude auch erfolgreich zerstört, erhalten Sie Flow Punkte dafür, sammeln Sie durch die normale Zerstörung der Gebäude Punkte, um ihren Bager mit neuen Spezialfähigkeiten im neuen Level per Upgrade zu verbessern

Nr.2 Nutzen sie die gesammelten Flow Punkte, falls sie genügend erhalten haben, falls sie erfolgreich, ein Vernichtungs Combo gestartet haben, dafür ein, alle restlichen Gebäude in einem Rutsch zu vernichten und nichts mehr übrig von den Gebäuden zu lassen, achten sie darauf Zeitpunkte +, nach der Zerstörung der Gebäuden, die erschienen sind, aufzusammeln, diese benötigen Sie im neuem Level, denn das Spiel rollt auf Zeit, sie müssen eine geforderte Anzahl an Gebäuden in der geforderten Zeit zerstören, um ins neue Level zu gelangen

Nr.3 Suchen Sie sich aus der World Karte, diejenigen Städte aus, die Sie Stück für Stück bearbeiten und in Schutt und Asche legen wollen, nach der erfolgreichen Punkte Jagd, dürfen sie in der Zwischen Pause, nach erfolgreichem bestandener Level, ihren Bager mit Upgrades verfeinern und ihn neue Waffen zur Vernichtung der folgende Gebäude, auf die Zukunft, installieren, verbrauchen sie nicht alle Punkte aufeinmal, sondern, teilen sie sich diese gut für den weiteren Verlauf des Spiels ein, den genutzte Waffensysteme verfallen mach jedem, neu zugeteilten Level, bleiben sie im Flow und versuchen Sie den Flow zu aktivieren, damit die geforderten Gebäude auf der Anzeigetafel, die Sie vernichten müssen, in einem Rutsch zerstört werden

Nr.792 GinandJuice



Nr. 792 GinandJuice

Nr.1 In diesem Restaurant werden Sie fündig, nach dem was Sie, sonst nicht in anderen Restaurants auffinden können, Sie müssen lediglich, eine digitale Bestellung von Ihrem Platz absenden, das geschieht durch ein Surface, was an Ihrem Tisch mit integriert ist

Nr.2 Sie erhalten durch das Tablet, eine riesige digitale Weltkarte und können aus über 85 Ländern, die Leibspeise und das traditionelle Hausgericht plus einheimisches Getränk zur Speise inkl. Nachtisch, anhand der Auswahl der Länderkarte, auswählen

Nr.3 Sie müssen lediglich, auf der digitalen Landkarte das Land auswählen und die darin verborgene Stadt auswählen und Sie erhalten exklusiv, ein Angebot, über die traditionelle Speise, die zurzeit dort in Echtzeit angeboten wird, oder sie nutzen das Drehkarussell, um per Zufall bei Ihrem Besuch zu entscheiden, was Sie auf den Tisch als Bestellung bekommen wollen, das Rad dreht sich und wählt für Sie per Zufall ein traditionelles Gericht aus den 85 angebotenen Ländern mitsamt Getränk und Nachtisch aus

Nr.4 Sie können, aber auch sich durch die Tipps anderer Gäste und Internet User, die schon Rezensionen abgegeben haben oder sich live im im Restaurant befinden, insperrieren lassen, ihnen bleibt diese Möglichkeit als Option zur freien Entscheidung

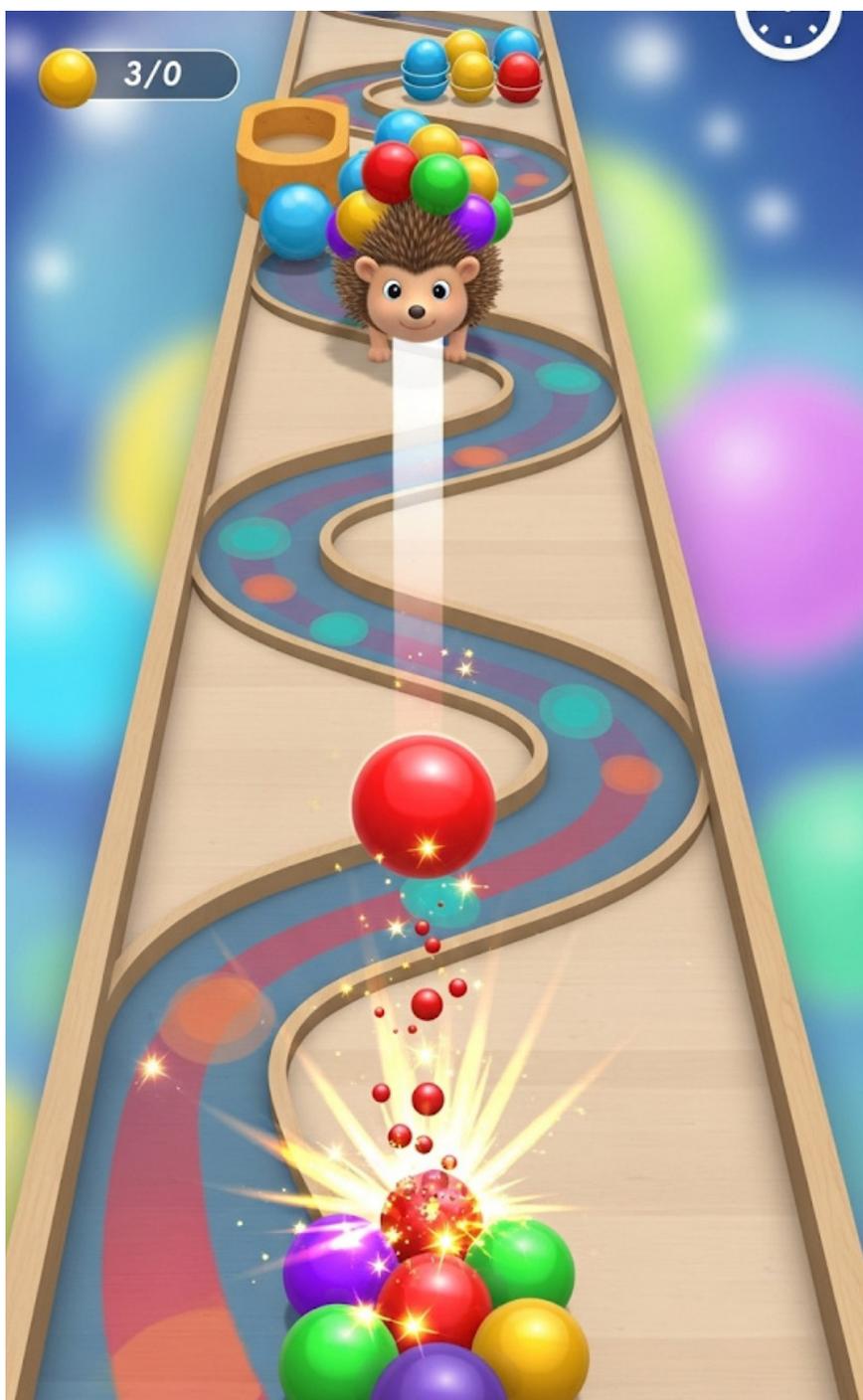
Nr.5 Nach der Bestellung, können Sie selbst Ihren Teller zubereiten und live vor Ort mit den Zutaten bestücken und herrichten oder es sich vom Personal des restaurants professional, machen lassen

Nr.6 Außerdem können Sie Ihre Bestellung auch von zuhause per App durchführen, nach dem gleichen, hier beschriebenen Prinzip, als digitale Version für ihr Smartphone

Nr.7 Per App, kann man auch an einem Gewinnspiel teilnehmen, es funktioniert in der Hinsicht so, daß sie versuchen ein Spiel zu spielen, was hier in Kurzform beschrieben ist, das Spiel funktioniert indem sie ihre Zutaten ihrer Bestellung als emoji versuchen per Spatzenschleuder in einem grossen Topf zu treffen, schaffen sie mehr Punkte zu erzielen, pro Treffer, 1x Punkt quasi 85 Länder, also ca. 350 Zutaten und 350 versuchte Punkte Würfe, je nachdem wie die Anzahl an dem Tag des Gewinnspiels gefordert wird, zu erreichen und mehr als die anderen gegenspieler zu bekommen, erhalten die ein Gratis Essen plus Getränk und Nachtisch, bei ihren nächsten Besuch im Restaurant GinandJuice

Nr.8 Das Restaurant Design, ist nach dem Stil vom Film pulp fiction, original getreu und mit individuellen Veränderungen nachempfunden und bietet reichlich Platz für die Kunden

Nr.793 Gatherball



Nr. 793 Gatherball

Nr.1 Sie müssen, versuchen in diesem Spiel, einen Igel, zu steuern, der auf seinen Rücken Stacheln hält, auf den Stacheln befinden sich farbige Bälle in unterschiedlichen Größen, sie müssen den Igel auf einer Bahn werfen und bei einem bestimmten Punkt, wenn er stehen bleibt, die Bälle, die er auf seinen Stacheln trägt, per Swype an das Ende der Bahn switchen bzw. So benutzen, das sie ihren Finger benutzen, den Ball antouchen und ihn dann per drag and Swype auf den Weg der Bahn bringen, am Ende der Bahn befinden sich farbige Bälle, die durch den Wurf der Bälle, aus den Stacheln des igels in farbige Verbindung durch einen Treffer, in Verbindung gebracht werden müssen

Nr.2 Sie Zielen, wie beim Bowling mit den farbigen Bällen des igels, die sich auf den Stacheln befinden, eine Richtung ein und versuchen, die gleichfarbigen Bälle zu treffen, damit sich diese Verbinden und sich nach der Verknüpfung, sich auflösen, versuchen Sie alle Bälle die am Ende der Bahn auf Sie warten, zu treffen und so aufzulösen, daß kein Ball, mehr übrig bleiben tut, wenn sie das erreicht haben, nutzen Sie einen anderen Igel mit farbigen und unterschiedlichen Größen der Bälle, um alle Bälle so zu verarbeiten, daß keine mehr am Stachel übrig bleiben und am Ende der Bahn mit den geworfenen Bällen des igels, alle sämtlichen Bälle sich zueinander auflösen, versuchen Sie 3 Igel hintereinander so zu benutzen, daß alle Bälle verarbeitet werden, für jeden aufgelöste Verbindungen des Balls, erhalten Sie Punkte, diese Punkte müssen als Vorgabe erfüllt werden, um die Zeit, die gegen Sie läuft aufrecht zu erhalten

Nr.794 FullTimeLover



Nr. 794 FullTimeLover

Nr.1 Um das Herz eines weiblichen Singles, in dieser Dating App, zu erobern, müssen sie die anderen männlichen Singles, die auf der Warteschleife und Rangliste stehen, ihren weiblichen Wunsch Charakter, einen Wunsch erfüllen, dieser Wunsch beinhaltet, das finden eines digitalen, in der realen Welt, versteckten Herzens, sie erhalten ein Zeit limit, um das digitale Herz mit ihrem Smartphone in der realen Welt aufzufinden und es mit ihren digitalen Korb zu fangen und es in der geforderten Zeit an ihren weiblichen per Foto gesehenen Single per App zu übersenden

Nr.2 Sind sie langsamer als die anderen Spieler und senden das erbeutete Herz, erst später an ihren weiblichen Wunsch Single, dann erhalten sie eine Kommunikation Sperre, für eine bestimmte Dauer, die der weibliche Single, den sie connecten wollten, vorgegeben hat, der schnellere Abenteuer in der freien Wildbahn, der das digitale Herz zuerst fängt und es in Echtzeit an den weiblichen Wunsch Single übersendet, der darf als erster mit ihr in den Kontakt treten

Nr.3 Außerdem gibt es Zusatz Spiele, falls eine Kommunikation auf eine Dauer zwischen den beiden Singles, bestätigt wurde, wenn der weibliche oder männlich Single, bestimmte digitale Emoji Geschenke Icons in der realen Welt, die durch die App versteckt wurden mit seinen Smartphone in der geforderten Zeit finden und fangen kann, erhält dieser einen Geschenk Gutschein, zum Beispiel für ein Restaurant Besuch mit Dinner, in ihrer Nähe oder sogar ein Ausflug geschenkt, um damit die Kommunikation der beiden Singles in Zukunft, zu verbessern

Nr.795 FeetGrow



Nr. 795 FeetGrow

Nr.1 Sie steuern zu Anfang einen Tausendfüßler, der eine sehr geringe Länge aufweist, sie müssen versuchen ihn so lang wie möglich zu machen und Barrieren und Hindernissen, sowie Gegner ausweichen, die sich auf der ersten Ebene befinden, indem sie Füße als Icons aufsammeln, pro aufgesammelten Fuss, wächst der Tausendfüßler in die Länge, haben Sie eine bestimmte Länge erreicht, dürfen Sie durch ein Loch, eine Ebene nach unten oder oben, sich bewegen und dort versuchen weitere Füße zu sammeln

Nr.2 Ziel ist außerdem auf der Ebene, die den gesamten Bildschirm darstellt, Gegner mit ihren Füllern unschädlich zu machen und diese, zu beseitigen, erfüllen sie das Ziel und schalten sie alle Gegner aus, indem sie sie ansteuern und sie mit den Füllern aus dem Bildschirm Rand drängen oder sie elektrisieren, um das Tor bzw. Portal in die darunter oder darüber liegende Ebene zu öffnen und dort weitere Gegner zu zerstören und sich für Ebene für Ebene hoch zu kämpfen

Nr.3 Es gibt eine Vorgabe auf der Anzeigetafel, die Ihnen voran gibt, welche Firmen und Farben der Füße Sie, nach der Richtigen Reihenfolge aufsammeln müssen, um den Tausendfüßler weiter wachsen zu lassen, pro zerstörten Gegner gibt es Zeitpunkte +, sammeln Sie diese auf, um Ihr Zeit Guthaben ständig im Plus aufzuladen, den das Spiel läuft auf Zeit und wenn die Zeit abläuft, bevor die due geforderte lange nicht einhalten, wird das Spiel als verloren angesehen

Nr.796 Crawlcrip

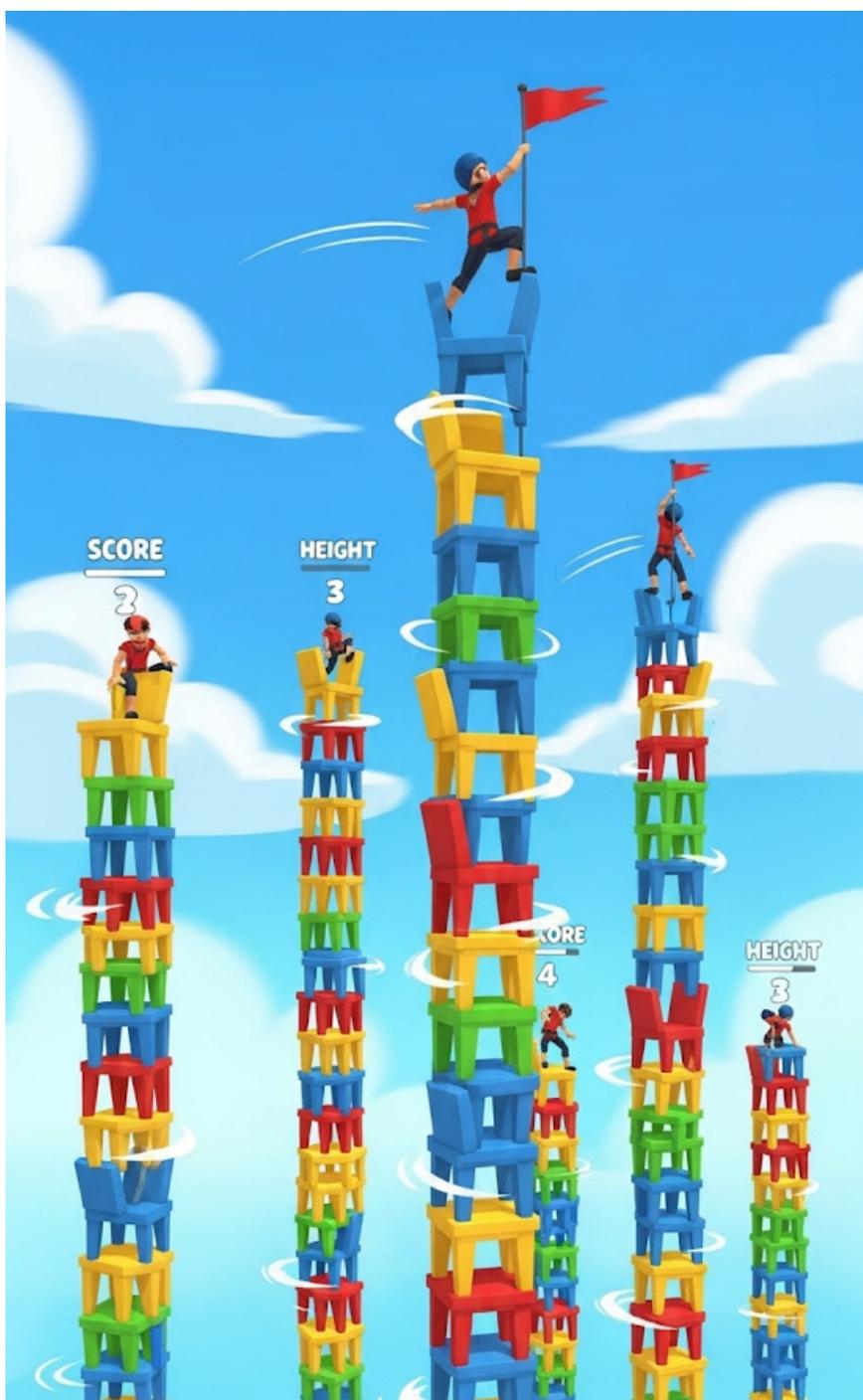


Nr. 796 Crawlcrip

Nr.1 Sie müssen, versuchen in diesem Spiel, Insekten, die auf dem Bildschirm, sich aus den Löchern des Spielbretts bzw. Bildschirms, heraus kriechen, wieder dort zurück zu schicken, um sie verschwinden zu lassen, das funktioniert, wenn Sie die Insekten mit Schneebällen befeuern, die Sie während, die Insekten den Bildschirm versuchen zu blockieren, per Drag and drop in Ihre Schneeball Maschine oder per Swype hineinziehen, um sie mit Munition aufzuladen

Nr.2 Haben Sie die, in unterschiedlichen liegenden, kleinen, mittleren, oder grossen, farbigen Schneebälle aufgesammelt, befeuern sie nun die farbigen und in unterschiedlichen Formen und Größen, bewegend Insekten mit den passenden Schneebällen, um sie einzufrieren, damit sie unbeweglich gemacht werden werden können, um sie dann per touch tip oder Swype in ihre Löcher, woher sie vorher heraus gekrochen sind, zurück zu führen, haben sie pro Loch die geforderte Anzahl an Insekten zurück geschickt, wird das Loch gestopft und es kommen keine weiteren Insekten mehr aus diesem Bereich, verfolgen sie die Insekten und schließen sie alle Ausgänge, also Löcher, woher die Insekten zuerst heraus gekrochen sind, um das Display zu räumen, für jede Räumung des Displays, erhalten Sie Zeitpunkte +, die Sie sammeln müssen, um in den, in Zukunft schwierigeren Levels, diese mitzunehmen, den das Spiel läuft auf Zeit, schaffen Sie es nicht, alle Insekten aus dem Display, verschwinden zu lassen, dann erhalten Sie Zeitpunkte -, diese werden, von Ihren Zeitguthaben Konto reduziert, sobald die Zeit auf Null ist und sich noch weitere Insekten auf dem Display befinden, gilt das Spiel, als gescheitert

Nr.797 ChairChamp



Nr. 797 ChairChamp

Nr.1 Sie müssen, versuchen bestimmte Stühle, in der gleichen Form und Farbe, auf dem Bildschirm, nach der Sichtbarkeit und Zeigung, per Drag and drop, schnell zusammenziehen und zu einem Stapel zusammensetzen, versuchen Sie einen höheren und stabileren Stapel zu bauen, als Ihr Gegner, den wenn die geforderte Anzahl an Metern, also die Höhe des Stapels erreicht wurde, klettert ihr Männchen(Bergsteiger) auf die Stühle und versucht, durch das, abwechselnde, klicken auf A und B auf seinen Touch Bedienfeld, hoch zu klettern, um seine Flagge zu hießen, derjenige Spieler der mit seinen Männchen, auf seinen Stapel, zuerst die Höhe erlangt und als erster hoch geklettert ist, gewinnt das Spiel,

Nr.2 Das Spiel kann mit, bis zu 12 Spielern gleichzeitig gespielt werden, achten sie darauf die richtigen Formen und Farben der Stühle, die im Verknüpfung stehen müssen, zusammen zu ziehen, um den Bau des Stapels zu ermöglichen. Sie müssen in neuen Leveln, mehre individuelle, farbige Stuhl Stapel mit unterschiedlichen Größen errichten und als erster die Flagge hießen, um unter die besten 3 Spieler zu gelangen, umso Punkte zu erhalten und in der Rangliste, auf die nächste Stufe zu kommen

Nr.798 Bankjob



Nr. 798 Bankjob

Nr.1 Sie müssen, versuchen in diesem Spiel, einen Charakter, in der Vogel Perspektive zu steuern, ihre Aufgabe umfasst, die Sammlung von digitalen Geld Beuteln, um an einem Geldbeutel zu kommen, müssen Sie folgendes beachten, sie müssen auftauchende feindliche Bankräuber auf der Landkarte suchen und mit dem Radar, diese auffinden und ausschalten, jeder dieser Gegner wirft und hinterlässt, nach seiner Eliminierung, einem individuellen Geld Beutel mit einem unterschiedlichen Geld Betrag, den sie wieder zu ihrer persönlichen Bank zurück geben müssen

Nr.2 Sie steuern Ihren Charakter in bester GTA 2 Manier durch, die Städte und Dörfer des Landes, was Sie zuvor ausgewählt haben, durch das Finden von ersten Waffen und dessen Munition, die individuell im Level versteckt werden, können Sie sich ausrüsten und sich im Dschungel der Stadt gegen die feindlichen Bankräuber schützen und diese damit ausschalten, suchen und finden Sie die Bankräuber, die Ihnen nach der richtigen Reihenfolge der Eliminierung, digitale Geld Beutel zur Verfügung stellen

Nr.3 Sie müssen nach der richtigen Reihenfolge, diese individuellen Bankräuber aufsuchen und eliminieren, Sie erhalten Pro gekillten Bankräuber, einen individuellen Geld Betrag, mit diesem erbeuteten Geld Betrag, müssen Sie sich wiederum, neue Waffen und Equipment, für Ihre neue Aufgaben, besorgen, sie haben eine geforderte Kill Liste der Bankräuber, die Sie in einer geforderten Zeit, erledigen müssen, läuft die Zeit ab, dann verschwinden diese Bankräuber und die Polizei, wird auf sie aufmerksam, die Sie danach verfolgt und versucht Sie zu schädigen und sie dann festzunehmen, versuchen Sie es nicht dazu kommen zu lassen

Nr.4 Die Bankräuber verstecken sich in Häusern und verschiedenen Gebäuden, sie müssen daran denken, diese fristgerecht zu finden und auszuschalten, denn, wenn sie es nicht schaffen, diese in der geforderten Zeit zu eliminieren, dann beginnt der individuelle Raub, diese Bankräuber gehen auf die Stadt oder Dorf zu und versuchen diese auszurauben, sie müssen wissen, daß sie der Gründer, dieser Stadt oder Dorf sind, so müssen Sie ihre Stadt, vor den nächsten grossen Raubzug der individuellen Bankräuber vorher durch dessen Findung und Eliminierung, stoppen

Nr.5 Haben Sie, die geforderte Kill Liste erledigt und die digitalen Geld Beutel, wieder zu Ihrer Bank zurück bringen können, dann dürfen Sie, wiederum dieses Geld in neue Form bringen und, neue Gebäude und Einrichtungen erschaffen, um Miet Geld Einnahmen, für für Zukunft in ihrer Stadt oder Dorf zu erhalten, beschützen sie diese Gebäude und Einrichtungen, vor dem grossen Raub der Bankräuber und lassen sie sich nicht von der Polizei abhalten, diese letztlich zu eliminieren

Nr.6 Pro individuellen Bankräuber, haben sie eine bestimmte Zeit, diesen zu erledigen, schaffen Sie es nicht, in der Zeit ihn zu eliminieren, dann multipliziert sich dieser Bankräuber fortan, wenn sie ihn dann nicht zur Strecke gebracht hatten, sie sammeln auf der Suche der Bankräuber, elementar wichtige Zeit icons ein, um damit ihr Zeit Guthaben Konto aufzuladen, läuft die Zeit ab, so multiplizieren sich die Bankräuber, bevor sie diese, wieder eliminieren können und starten gemeinsam den grossen Raub auf ihre Bank, also seien Sie auf der Hut und schalten sie, so schnell wie möglich, alle Bankräuber vor der ablaufenden Zeit aus, um den grossen Raub zu verhindern, um nicht ihre Geld Einheiten wieder, an für Bankräuber zu verlieren



Nr. 799 BeCool

Nr.1 Sie müssen, versuchen in diesem Spiel, einen Charakter an das Ziel des Chefposts aus Hollywood zu führen, sie erstellen sich einen individuellen Charakter, den sie selbst designen und durch verschiedene Richtungen und Wege bzw. Portale der Hollywood Filmografie auf ein Abenteuer führen müssen, das bedeutet das Sie pro selbst gewählten Film, den sie sich, aus ihrer Filmografie aussuchen müssen, einen Auftrag erfüllen müssen, das bedeutet, daß Sie portal Punkte in dem Abenteuer bzw. Film, den Sie als Spiel Wiese, sich ausgewählt haben, in einer geforderten Zeit finden müssen, um damit wiederum durch einen anderen von Ihnen ausgewählten Film, in ein neues Abenteuer reisen müssen, in jedem Film Abenteuer, das was sie erleben, muss eine bestimmte Passage aus dem Hollywood Buch der Regie gefunden, dazu versuchen sie sich in ihrem ersten Abenteuer und ihren gewählten Film, der von der Optik, dem original entspricht und das Level design sich dem Spiel sehr stark an ähnelt

Nr.2 Versuchen Sie die wichtige passage Des Hollywood Regie Buches, in ihrem ersten Film zu finden unter Beachtung, das sie feindliche Truppen, die diese Passage beschützen im Beat m Up oder third oder ego Perspektive bekämpfen müssen, um an die gesuchte passage zu kommen

,haben Sie die passage, mit Ihrem Radar ausfindig, in Ihrem Film gemacht, so bewaffnen, sie sich ausreichend und gehen in den Kampf gegen die feindliche Truppen in dem Prinzip der 3 Spiel Modi Optiken, die gerade erwähnt wurden, sie haben nur eine bestimmte Zeit, um die Passage des Hollywood Regie Buches zu finden, zu befreien und diese durch das Portal zurück in ihr Wohnzimmer zurück zu bringen, seien sie also schnell und ordentlich bei der Suche und bekämpfen die Beschützer der Passage, pro erledigten Gegner, erhalten Sie portal Punkte, sammeln Sie genügend Portal Punkte, um wieder zurück nach Hause zu kommen und genügend noch Zeit Punkte, um in einen neuen Film, ein neues Abenteuer aus ihrem Sofa portiert zu werden

Nr.3 Wenn Sie die Passage ergattert haben, kehren Sie, schnellst möglich zurück, zu Ihrem Haus und zurück in Ihr Wohnzimmer, wo sie dann, dass nächste Film Abenteuer planen, indem Sie Ihre gesammelten Portal und Zeitpunkte nutzen, um in einen, von Ihrer Filmografie ausgewählten Film, in ein neues Abenteuer portiert zu werden und die wichtige, weitere fehlende Passage des Hoywood Regie Buches zu finden und zu ergattern, sie müssen ca. 13 fehlende Passagen zurückführen, um damit das Geheimnis der Hollywood Regie Buches zu entziffern und zu entschlüsseln, wenn sie alle Passagen gefunden haben, kehren sie zurück zu ihren Wohnzimmer und versuchen das Rätsel durch Verknüpfung der Passagen zu lösen, führen sie eine Verknüpfung durch, wenn diese Verknüpfung nicht komplett korrekt gelöst wurde, so erhalten Sie einen, neuen unfertigem Film per stream nach Hause geliefert, indem Sie sich wieder, auf die Suche machen, um die passenden Und ähnlichen funktionierenden Schlüssel Wörter finden müssen, um weiter ihr Rätsel, damit zu konfigurieren, erst, wenn Sie, dass Rätsel zu 100 Prozent gelöst haben, dann erhalten Sie das End Abenteuer zur Verfügung gestellt, sie können sich ein eigenes Abenteuer Film Spiel mit Hilfe des Regie Hoywoods Buches kreieren und Internet Spieler einladen, dieses zu spielen, sie verstecken in diesem Spiel auch Passagen, die wichtig für die internet Spieler sind, diese internet Spieler benutzen, ihre Passage, um wiederum ihr Rätsel zu lüften oder zum Teil, zu entschlüsseln, werden sie am Ende des Spiel ein Regisseur eines eigenen erfundenen Film Abenteuer Spiels, das von anderen Spielern aus der Welt in Hollywood gespielt wird, und die Grundlage für einen neuen Film in Zukunft bieten wird

Nr.800 HeaveninFire



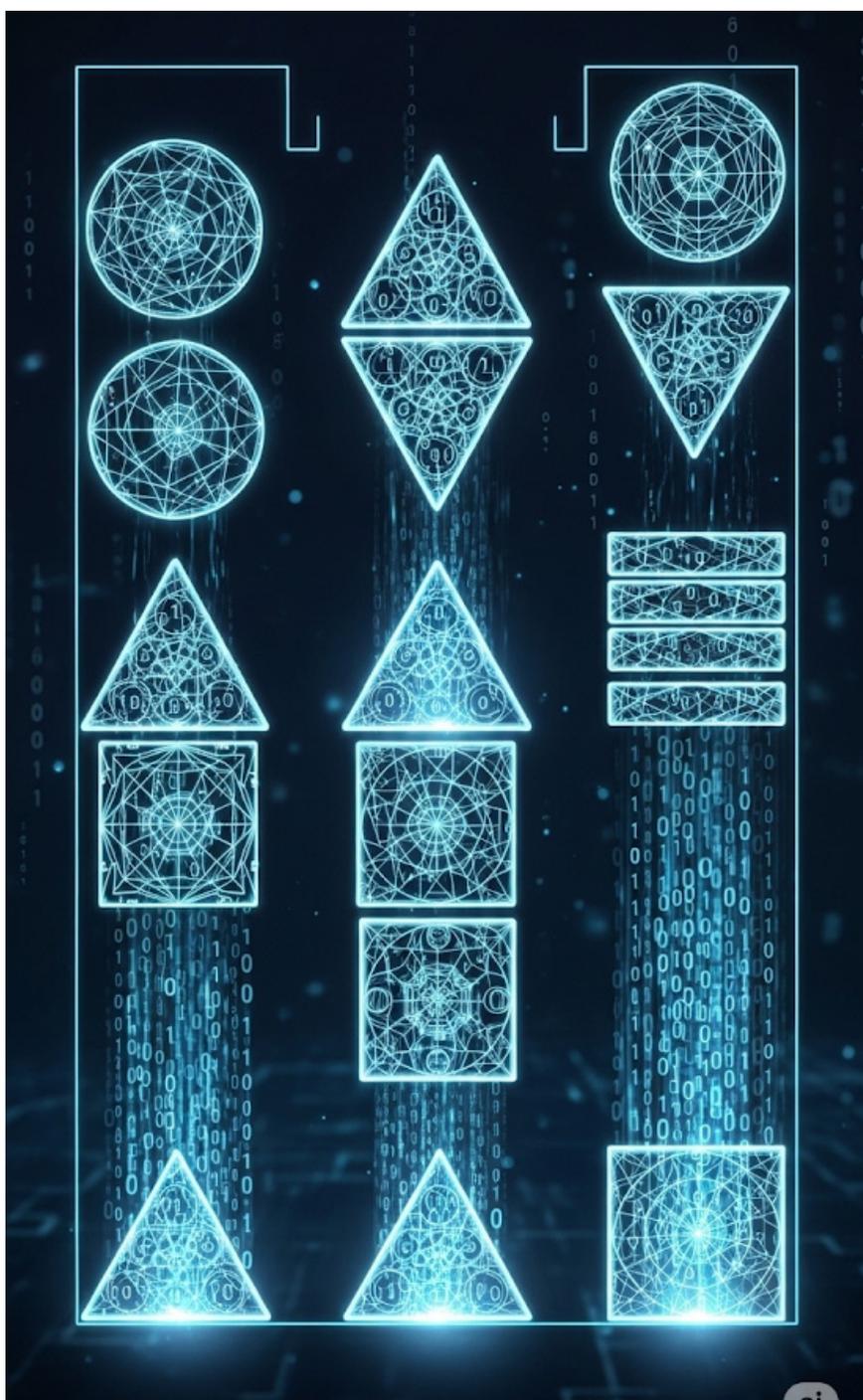
Nr.800 HeaveninFire

Nr.1 in diesem Spiel, versuchen Sie, den Mond vor feindlichen Musik Stücken bzw. Noten Beschuss zu schützen, das bedeutet im kurzem Sinne, daß sie die Noten, die von den Musikern, die sich um dem Mond befinden, versuchen, abzublocken bzw. in der folgenden beschriebenen Funktion, vorm Mond zurückzuhalten, das funktioniert, wenn Sie die, einfliegenden Noten, versuchen mit Finger Tipp und drag and drop, in das Kreis förmige Noten System, was sich, um den Mond aufhält, in die Blanko Felder so zu setzen, daß sie einen korrekten spielbaren Ryhtmus erlangen, setzen sie die Noten, die auf sie zukommen und das geschieht, um den Mond herum, aus allen Richtungen kommend, nicht richtig und farblich und Größen technisch in die korrekten Blanko Feld Typen, dann gibt es Rhythmus mehr und der Mond bewegt sich in Schwingung, je mehr er anfängt zu schwingen, desto mehr zerbröselst er und fängt an Feuer zu fangen

Nr.2 Um das Feuer aufzuhalten, müssen Sie die feindlichen Truppen, also die Musik Schiffe, die Noten auf sie absenden, mit ihrem Laserstrahl ablenken und verhindern, daß diese weitere Noten auf sie abfeuern, pro richtig gesetzte Note in das Kreis förmige Noten System, erhalten Sie Punkte, erholen Sie den brennenden Mond, falls er Feuer fängt, wenn Sie die Punkte gegen Wasser Galsiere eintauschen, die Sie auf dem Mond platzieren und Das Feuer an den brennenden Stellen, individuell löschen

Nr.3 Ziel ist es, den Mond vor der totalen Verbrennung zu schützen und das komplette Noten System durch die Einsetzung der befeuernden Noten aus den Musik Schiffen in die blanko Felder Typen, zu retten, ergeben die eingesetzten Noten von ihnen einen Ryhtmus und der gesuchte und geforderte Musik Titel wird zu 50, 75,100 Prozent richtig abgespielt, erholt sich der Mond von den Verbrennungen und kann mit Gegenwehr auf die Musik Schiffe, durch richtig farbige , geschossene Vectorpunkte auf die Musik Schiffe, diese zurückhalten und letztendlich vertreiben bzw. Im Endziel komplett zerstören

Nr.801 Aqualight



Nr.801 Aqualight

Nr. 1 Um eventuell, eine neue stream Technologie zu entwickeln, bedienen, wir uns an dem Spiel Tetris bzw. PuyoPop, und entwickeln durch die Spiel Algorithmen, die in diesem Spiel erfolgen, eine neue, bessere Individualität, einer neuen Technologie des streamens, von Daten Paketen, im IT Sektor der Zukunft

Nr. 2 Sie müssen bei dieser Tetris vs. PuyoPop Variante Kreise, Dreiecke, Quadrate, Rechtecke und andere Formen, die man von der Mathematik kennt, im Prinzip, aufeinander, nebeneinander, durch das Wechseln der Richtungen der Formen, verknüpfen, damit sich die aufeinander oder nebenliegende Form, sich auf eine andere setzen tut, und nach der Setzung, die Verknüpfung startet, damit sich das Schema lösen tut und weitere Formen geladen werden können

Nr. 3 In den Mathematischen Formen, befinden sich Spinnennetze, die ein Netz, individueller Nummern bzw. Zahlen Systeme von 0 bis 1, in Verbindung gesetzt haben, der Verteiler des Netzes ist zufällig ausgewählt und jedes Design des jeweiligen Spinnennetzes ist wahrhaftig, individuell gestaltet, die Nummern bzw. Zahlen verteilen sich und reisen durch die Linien des Spinnennetzes zueinander und ergeben ein Maschinen Code, der je nach Richtung, ein Sinn ergibt, falls die Verbindung, durch den Verteiler gesondert überprüft wird, der Verteiler nutzt das Schema des Spinnennetzes, um seinen Maschinen Code, aufeinander zu setzen und in Gewandt zu interpretieren, damit die Verbindung zwischen den Zahlen Reihen, die durch das Netz reisen, einen original getreuen Code ergeben, den man für die spätere Programmierung benötigt, um daraus ein Output zu erstellen, der durch den Input der Zahlen von 0 bis 1 im Spinnennetz, gewährleistet werden kann

Nr. 4 Um den Schlüssel zu verstecken, der hinter diesen theoretischen, hier gleich genannten Algorithmus steckt, muss eins beachten, daß die mathematischen Formen, zueinander, aufeinander und nebeneinander, gestapelt werden müssen, um diese letztendlich, aufzulösen, damit sie weitere Formen aus den Richtungen des Spiels, nutzen können, um die Verschlüsselung der Daten, des sich hier, versteckten Maschinen Codes des Spinnennetzes, so zu sichern, daß die Technologie des neuen Stream Systems, gewährleistet werden kann, versuchen Sie dieses endlos in Schleife laufende Spiel, in Start zu setzen und daraus zu lernen, wieviel Formen sich zueinander verknüpfen, um den Hintergrund, der oben stehenden Funktion zu speichern, um das Stream System mit verbesserten Schutz der Daten in Zukunft, Namens Aqualight, nutzen zu können und es auf weitere Multiplizierte Cloud Systeme aufspielen, um einen verbesserten Stream von Multimedia Daten in ferner Zukunft zu gestalten und zu verwalten, sowie diese mit dieser Idee zu nutzen, eine schnellere und sichere Verbindung für Informations Austausch Algorithmen und dessen Maschinen Codes, zu gewährleisten

Nr.802 ButterflyEffect



Nr.802 ButterflyEffect

Nr. 1 Sie müssen, um diesen messenger zu nutzen, folgende Anforderungen erfüllen, sie geben Ihre persönlichen Daten ein, die Sie gerne eingeben möchten und der Identifizierung nachstehen , die 3x Fach verschlüsselt werden und in der Cloud gespeichert werden

Nr. 2 In diesem Messenger, dürfen Sie Erinnerungen aus Ihren persönlichen Daten Bestand hochladen und in Echtzeit, Ihres Lebens geführte Aktionen, aus dem Alltag mit implementieren, dazu Multimediale Formate dazu beziehen, die mit anderen Usern aus, der auf cloud basierten Datenwolke basieren, verknüpfen, sie erteilen durch ihre Freigabe, die KI des messengers zu nutzen, dieser vergleicht ihre Interpretation ihrer Daten mit den Gesichtern, ihres Profils und gibt ihnen die Möglichkeit, eine Timeline der hochgeladenen, multimedialen Formate zur Schau im neuem Design Gewandt, zu stellen

Nr. 3 Die time-line ist, ein 3D Quadrat, das sie in jede Richtung drehen und switchen können, in der time-line selber, werden Ihnen, korrekte Verknüpfungen, aus Ihren vorher, gewählten Kategorien Bereich, Ihrer und den derer Daten, dargestellt und zur Optik gebracht, die sich dafür aktuell, aktiviert haben oder es in Zukunft wollen, nach dem neuem, hier dargestellten Schema der Optik Betrachtung, dieser Verknüpften, multimedialen Formate, wie Bilder, Texte, Videos oder auch Dateiformate aus der Computer Branche, können sie durch die Timeline switchen und sich diese Sachen auf ihrem 3D Quadrat ansehen und in Echtzeit bearbeiten, zum Beispiel mit einem Video, Bilder, Text Optimierungs Plugin das sie nutzen, um diese Formate in besserer Optik zu bekommen

Nr. 4 Sie können, Ihre komplette Timeline, die als 3D Quadrat als Viewer eingesetzt wird, mit anderen Quadraten bzw. Würfeln tauschen, wenn Sie in Kontakt, mit einer persönlichen und nahen Person aus Ihren Freundeskreis kommunizieren, sie können außerdem kostenlos telefonieren per IP Cloud und kostenlose Nachrichten miteinander austauschen, wie von Text, Bilder, Video, Voice Format, die live aus dem Viewer Würfel, versendet werden dürfen

Nr. 5 Sie haben wiederum, die Möglichkeit, mit den Würfel, der als Kommunikations Viewer dient, auf Nachrichten Channels, aus aller Welt zuzugreifen, sowie auf Streaming Musik Plattformen, sowie youtube Channels und einer unkomplizierten Internet Suche, dafür werden die Internetseiten als mini plugin Apps auf dem Viewer Würfel dargestellt, diese laden sie sich als Mini plugin hinzu und können davon profitieren, die neusten und gesuchten Informationen, über die Sachen, die sie interessieren, zu erhalten und diese mit anderen User zu vergleichen und zu tauschen, um auf den neusten Stand zu kommen, der in Echtzeit mit den Internet Datenbanken dieser Welt verglichen wird

Nr. 6 Die Kosten für diesen Messenger der Zukunft wird laut Berechnungen und Verrechnungen, insgesamt 33 Cent pro Monat kosten und im Gesamtpaket, pro laufendes Jahr 3,30 Dollar, dafür erhalten Sie eine, neue mit gedienten und ständig in Echtzeit laufenden Upgrades, Verbesserungen und Updates, kommenden Messenger der Zukunft, Der zugleich, die Option bietet, sich mit der Welt aus Informationen der User im Einklang, sich zu verbinden und im Austausch der Echtzeit Informationen, dieser Welt, sie darüber aktuell informiert, was ihnen, die damaligen Messenger nicht bieten konnten

Nr.803 DoShowShowDo



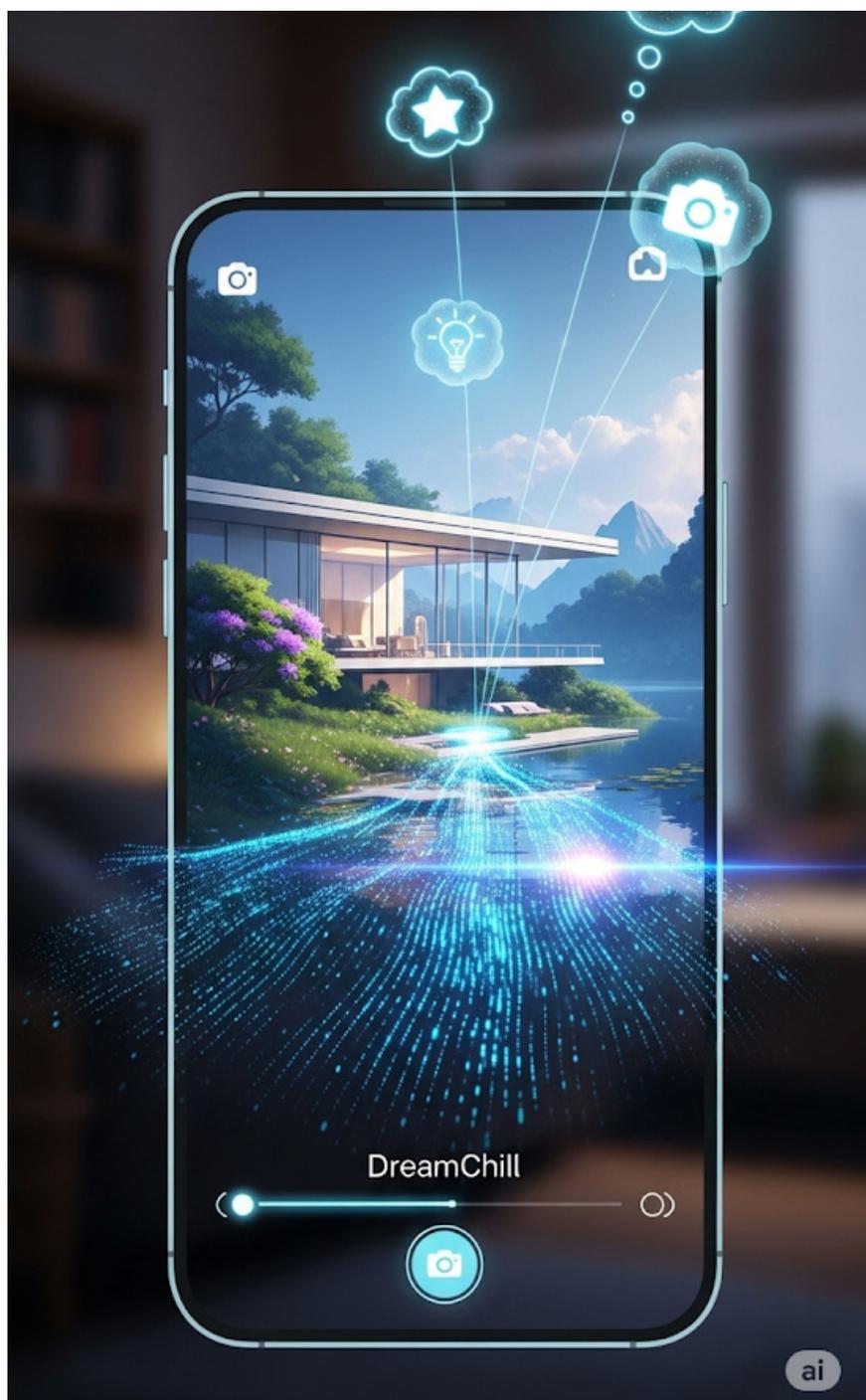
Nr.803 DoShowShowDo

Nr. 1 In diesem digitalen Ego Shooter, versuchen Sie zuerst ein Level, zu einer Spiele Welt zu entwickeln, sie beziehen sich darauf, aus den Hollywood Schaustellen, das bedeutet, Sie wählen sich einen individuellen Film, aus einer der verschiedensten Film Kategorien aus und nutzen dessen Schauplatz, als Beispiel für den Erbau Ihrer gemeinsamen Spiele Levels, die anderen Spieler dieses Spiels, helfen Ihnen dabei, mit anderen Schauplätzen und verknüpfen, diese zu Ihrem oder sie zu deren Level oder nutzen die KI des Spiels, um den Schauplatz schneller erbauen zu können

Nr. 2 Haben Sie gemeinsam, ein Spiel Level Design errichtet, beginnt das Spiel nach dem Prinzip von Death Match oder Capture the Flag, das bedeutet, daß Sie nun Ihrem Level versuchen sich im Death Match Modus, sich gegen eine Vielzahl anderer Gegner, mit speziellen für das Spiel entwickelten Waffen zu behaupten, derjenige, der die meisten Kills, am Ende der ablaufenden Zeit hat, gewinnt die Runde, im capture the flag Modus, müssen sie die Flage, von der gegnerischen Hauptzentrale stehlen und diese unversehrt, in ihre bringen, um dadurch ein Punkt in der laufenden Zeit, zu erhalten

Nr. 3 Das besondere ist auch, dass sich das Level Design und dessen Struktur, nach jedem Spielzug, sich durch die KI individuell ändert, das bringt neue Herausforderungen und erhöht den Spiel Fluss, außerdem können Sie die Architektur des Spiels zerstören, sowie Gegenstände verrücken und diese auch nutzen, um die Gegner zu verunsichern, Ziel ist es am Ende die meisten kills oder die meisten Punkte zu erhalten, um neue Schauplätze von neuen Filmen freizuspielen, diese dann in den neuen Levels zu nutzen und das Spiel fortan in Zukunft vielseitiger, mit neuen Mappen auszustatten

Nr.804 DreamChill



Nr.804 DreamChill

Nr. 1 Sie müssen, Ihre Gedanken in die Eingabe Matrix und in das individuelle Raster, aus Ihrem Tagebuch oder aus Ihrem Gedächtnis ihrer eigenen Bedürfnisse, per voice oder Text implementieren

Nr. 2 Das Programm setzt aus Ihren Eingaben, durch die Aufbau KI, Räumlichkeiten, Gebäude und Landschaften, sowie Infrastrukturen für Ihr Wohlbefinden zusammen

Nr. 3 Per Virtual Reality, dürfen Sie nun an diesen, durch die Aufbau KI erstellten, virtuellen Orten, Ihre Freizeit genießen und Urlaub machen, tauschen Sie Ihre Tagebuch Notizen, über Ihre Bedürfnisse und Gedanken, mit anderen Usern aus, um eine individuelle Vielfalt, der neu, für Sie konfigurierten Erlebnisse in der Virtuellen Welt von DreamChill, zu genießen und zu erleben

Nr. 4 Gehen Sie in die reale Welt hinaus und versuchen Sie mit Ihrem Smartphone, die in der realen Welt versteckten Gedanken, der User, dieses Spiels bzw. Programm, mit ihren Smartphone zu finden und aufzufangen, dafür müssen Sie in ihrer Nähe oder Umgebung, darauf achten, das Sie die nötige Zeit haben und die geforderten Strecke zum Versteck auf der digitalen Landkarte, real und mit genügend Kilometer, zurücklegen, um zu garantieren, daß der Gedanke vor Ihren Augen, also durch die Kamera, Ihres Smartphones auftaucht und Sie diesen, per Fang Netz einfangen und in Zukunft in Ihr Tagebuch schreiben können

Nr.805 FitinFingers



Nr.805 FitinFingers

Sie wählen ein Song Video von Youtube aus, per touch erhält das Video, ein Fingerabdruck von Ihnen und sucht einen ähnlichen Fingerabdruck bei Youtube der gearde oder Schon gesucht hat, zum gesetzten Zeitpunkt und Standort, während Sie das Video mit ihren Finger touchen, durchsucht Youtube, anhand Ihres Finger Abdrucks ähnliche Fingerabdrücke aus der Datenbank oder in Echtzeit und zeigt ein neuen darauf ähnlichen basierenden, Content für sie, in einer neuen 3D Würfel Optik zur Schau, sie können so durch die gefundenen und zusammengeführten, neuen Content durch den 3D Würfel pro Seite switchen und sich den per Fingerabdruck gefundenen Content anzeigen lassen, per swype dürfen Sie eine Seite des Contents einem Account User zusenden, wenn Sie Die double tap Funktion durchführen. Außerdem haben Sie einen RGB Kreis zur zufälligen Suche nach Ihren Content, er führt Ihre Suche aus, wenn Sie max. 3 Farben auswählen, anhand der Farben findet Youtube, neuen und in Echtzeit, content aus den Videos, die diese Farbe am meisten in ihren Videos, enthalten. Desweiteren können sie ihren Account, anhand der 3D Würfel Optik, mit drag and drop mit channels füllen und sich, diese auf einer Seite des 3D Würfels, in einer neu dargestellten, Timline zum scrollen, anzeigen lassen, haben Sie eine time-line erstellt können Sie diese, an andere User per Drehkarussell weiterleiten und den Shit, in Youtube auf Zufall und Glück verteilen. Zudem können Sie, das Video länger antouchen und halten es für eine Weile mit ihren Finger gedrückt, nun taucht ein Kreis aus max. 8 Gesichter von Usern aus Youtube auf, die dieses in ihrem channel haben und sie können nun weitere Videos ihnen zusenden, die sie mögen, die im Mix darauf zu sehen sind und folgen, mit der throwback Funktion pro gedrückten Video oder Mix

Nr.806 FlaveyourFlavour



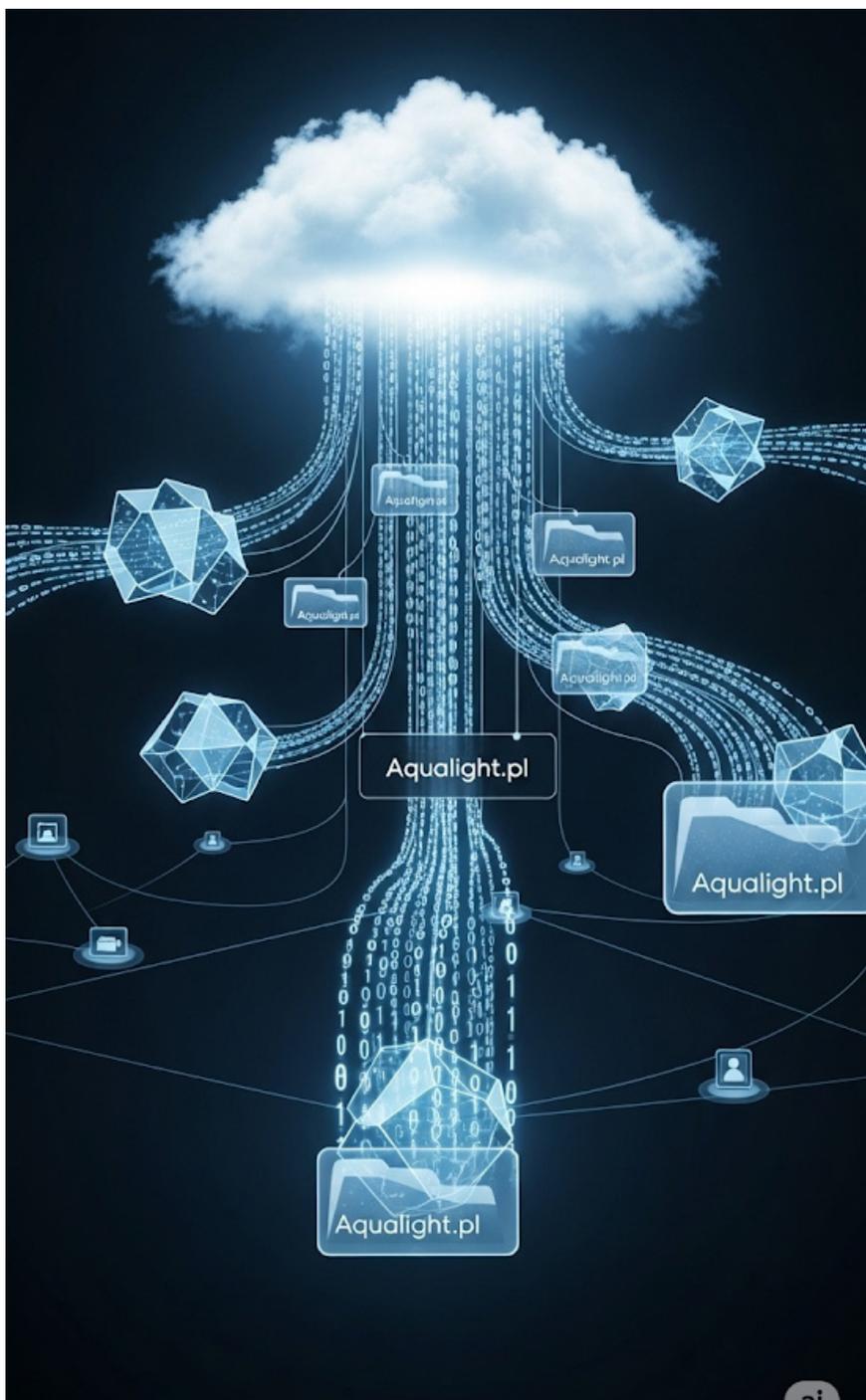
Nr.806 FlaveyourFlavour

Nr. 1 Sie müssen, vor der Einladung, des Restaurants, sich online, für eine virtuelle Tour durch, das Restaurant Verifizieren und ihre Umgebung auswählen bzw. Ihren Platz virtuell selber designen, das bedeutet, dass sie Ihren Platz, der in der Umgebung von LED Leinwänden umgeben ist, Ihre flora anzeigen tut, wählen Sie Ihren Geschmack aus ihren Vorstellungen und Wünschen, zum Beispiel den Hintergrund, der New Yorker Skyline aus und speichern diesen, für ihre Einladung ein, ihre Speicherung ihres gewählten Designs, wird live bei ihrem Besuch, zu ihren Platz projiziert und das angewendet, was sie sich als andere individuelle Art von Vorstellungen sich, für ihren Platz ausgedacht hatten und wird ihnen zur Verfügung gestellt

Nr. 2 Versuchen Sie, nun bei Ihrem Besuch, Ihre Einladungs Karte, vorzutragen, indem Sie diese, einfach auf Ihren bestellten Wunsch Platz, in den Tisch integrieren, beachten Sie vorher, das Sie reserviert hatten, um die Bestätigung der Einladung, zu gewährleisten, Ihre Einladungskarte ist ein digitaler Chip und beinhaltet Ihre Wünsche, die Sie selber, vorher per VR App designt, für Ihren persönlichen Platz erstellt haben, stecken Sie den Chip, in den Tischslot und nun, erhalten Sie Ihr Design, in Ihrer Platz Umgebung, digitalisiert auf der neu erstellten LED Wand Projektzierung, das heisst, das die zum Beispiel im Kreis Tisch umgeben werden, von dem, was Sie sich, bei der VR App vorgestellt haben, die passende Sektion und Wunsch Vorsehung Ihres Designs Der Platz Umgebung, mit dazugehöriger, gewünschten smothern Musik, wird nun Ihnen dargestellt und abgespielt

Nr. 3 Das Tisch Surface, dient Ihnen außerdem, als Bestellungen Option, was Sie, für Ihre Wünsche zurecht setzen, in diesem Beispiel, wählen Sie passend zu Ihrer Umgebung, ein Essen aus der New Yorker Küche, die sich mit der Umgebung anpasst und heimisch sich anfühlt und den örtlichen Geschmack aus der Küche aus New York liefert, die auf dem Surface Tisch, sich passend zur ihrer Umgebung, die Sie, vorher per VR sich selber designt hatten, anschmiegt und ein heimisches und liebevolles Gefühl der Nähe ihnen zuwidmet

Nr. 4 Sie wählen von surface Tisch, per drag and drop Funktion plus touch plug-ins aus der emoji Scalability, Ihr Wunsch Essen Sich selber zusammen und fügen Ihre Vorstellungen als Zusatz der Bestellung hinzu, die dann in Echtzeit, in der Küche, als Input, für Ihre Bestellungen Wünsche aufleuchtet und in Bearbeitung gestellt wird, das heisst im kurzen Sinn, das sie quasi in einem New Yorker lineup Restaurant, per digitales Wesen, sich befinden und ihr passendes Essen, was dort in original gespeist wird, sich zu Munde in diesem Restaurant, sich kosten lassen können und verspeisen sollen, bis die Zeit abläuft und ihre Umgebung sich, dem original getreuen Restaurant Flave, sich wieder zurück anpasst, also Speisen sie köstlich, ihre Vorstellungen in Verknüpfung ihrer Selbst, bis das wahre Gesicht des Restaurants, sich wieder, nach Beendigung ihrer Zeit, die Sie verbracht haben, gelüftet wird, seien sie gespannt auf die Zukunft gewappnet und füllen und chillen sie sich im Feeling des Geschmacks weiter wohl



Nr.807 HubCloud

Sie müssen, in diesem Cloud basierenden System, durch die, zur Verfügung Stellung von Datenmengen, die aus verschiedenen Bereichen der Computer Industrie stammen, ein System erschaffen, was auf ein neues Dateiformat voran läuft, das bedeutet, das sie ihre Datenmengen mit dem Show width Interface protocol Verfahren codieren, und für die Codierung das, siehe App Gallery Aqualight.pl Verfahren nutzen, um die Datenmengen, die sie zum Stream bereit gestellt haben, in einen neuen, Komprimierten Dateiformat in Zukunft den Usern von Hubcloud zur Seite anbieten, jeder Hub ist eine Kategorisierung bzw. Ein Verzeichnis von Daten, die im Echtzeit Stream, ihnen angeboten werden, das bedeutet, für sie, das sie nur auf dem stream zugreifen können, wenn der Uploader seine Hardware mit den Internet verbunden hat und die Freigabe erteilt, den simultanen Stream, der auf andere Daten zugreift und diese vergleicht, ob sie mehrfach, im Internet vorhanden sind und dann den Stream per gebündelter Leitungsoptimierung, zum Stream zur Verfügbarkeit ihnen anzeigt, ob sie genügend gebündelte Daten, online zur gemeinsamen Stream Verbindung zur Verfügung gestellt bekommen. Sind genügend gleiche Daten verfügbar, dann dürfen Sie den Hub durchsuchen und nach spezifischen Daten suchen und den livestream der Daten Anzeige beginnen, solange die Hardware mit dem Internet der anderen User mit dem Internet verbunden ist, durch die neue Komprimierung von Aqualight.pl nutzen Sie den stream, Mit einer geringen Datenmenge und können auch, mit einem nicht so gut laufenden Internet Geschwindigkeit System, den stream starten und für die Zukunft in Checkpoints, Puffern lassen, um bei einem Abbruch, ab den Checkpoint weiter in Zukunft, von der gleichen Stelle zu streamen, ohne von vorne den stream wieder zu beginnen und ihn nicht zu verlieren.

Nr.808 Krokoh



Nr.808 Krokoh

Nr.1 Sie müssen, in diesem Spiel, ein digitales Krokodil steuern und versuchen, im Wasser und auf Land, Enten zu schnappen

Nr.2 Das besondere ist, daß die Enten nicht aus dem Display bzw. Bildschirm Rand abhauen dürfen, sonst erhalten Sie Zeit - Punkt Abzüge, versuchen Sie so nah, an die Enten wie möglich, zu gelangen und diese, mit Ihrem Maul einzufangen und somit aufzufressen

Nr.3 Es gibt Unterschiedliche Arten von Enten, kleine, mittlere, große und farbige, um die farbigen Enten zu erwischen, müssen Sie auf dem Display die nötigen Farb Vectorpunkte aufsammeln, um das Krokodil in die, für die richtige Farbe, der gesuchten Ente zu verwandeln, desweiteren müssen sie ihr Krokodil Maul auf die passende Größe der Enten anpassen, das geschieht, wenn Sie die Power Icons nutzen, die Sie beim Fang auch explizit zur Norm der Ente, einsammeln müssen, um Sie schnappen zu können

Nr.4 Das Spiel läuft auf Zeit, sie erhalten pro gefressene Ente Zeit Punkte +, für die kleine 1, für die mittlere 2 und für die Größte 3 Punkte, auf Ihr Zeit Konto, gutgeschrieben, Ihr Ziel ist es, alle Enten vor dem shutdown, der Zeit, aus dem Display zu schnappen und aufzufressen, den wenn, die Zeit unterlaufen ist und der shutdown startet, dann multiplizieren, sich die Enten die sich aufeinander treffen, um ein vielfaches, damit wird das Display voller und sie können, nicht alle Enten vor Beendigung der Zeit, schnappen und diese in ihr Maul befördern

Nr.5 Außerdem hindern sie Barrieren und Hindernisse, sowie von den Enten, gelegte Bomben und andere Formen der Verhinderung daran, die Enten zu fangen, die Levels verändern sich in Echtzeit, das bedeutet, daß es mal regnet, schneit, windig, hagelig, sommerlich, stürmisch und dunkel wird, dies wiederum erschwert, das Spiel und das fangen der Enten in Zukunft des Spielens

Nr.6 Gesteuert wird das Krokodil in links, rechts, unten, oben und diagonale Richtungen, mit ihren Finger, sie müssen, wenn sie in der Nähe der gesuchten Ente, die auf der Anzeigetafel nach der korrekten Reihenfolge geschnappt werden soll, einen einfachen für eine kleine, zweifachen für eine mittlere und einen dreifachen Tap auf das Maul des Krokodills, nach der vorherigen Sammlung der Vectorpunkte für die Größen und Farb Fang Funktion, durchführen, um das Maul zu öffnen und die Ente letztendlich, einzufangen

Nr.809 Serio



Nr.809 Serio

Nr. 1 in dieser Suchmaschine der Alternative Idee, wird ihr Zimmer 3D technisch digitalisiert, sie müssen, einfach nur mit der App, dieses Zimmer, nach Vorgaben, in verschiedenen Bereichen, mit der Smartphone Kamera zu fotografieren oder ab zu scannen

Nr. 2 Nach der Digitalisierung in 3D Optik, haben Sie nun die Möglichkeit, in Ihrem Argument Reality Zimmer, folgende Funktionen zu nutzen, es befinden sich Apps, in Ihrem Zimmer, die zur Suche, Kommunikation, Einkauf, Spielen, Service, Fernsehen, Musik, Daten, usw. Zur Verfügung stehen und ausprobiert werden können

Nr. 3 Das besondere ist, dass die Suchmaschine, eigene Kommentare und Rezensionen, zu Internetseiten zusammenfasst und sie, detailliert in der Option Kommentare, zur Suche darstellen kann, außerdem ist es möglich, die aus den oben genannten Apps, Informationen zu suchen und diese anhand der Suche, in einer neuen Ansicht, die auf einem 3D Würfel aufgebaut ist, auf dem Smartphone oder Computer +virtuellen Zimmer(VR Brille benötigt) , anzeigen zu lassen

Nr. 4 Nutzen Sie die Apps, aus der sidantre.com Gallery, um ein neues Angebot an Erlebnissen zu erhalten und fügen Sie diese, aus dem eigenen Verzeichnis, in Ihr Argument Reality Zimmer ein, um an der Zukunft beteiligt zu sein

Nr.810 SmashGirlsSmashBoys



Nr.810 SmashGirlsSmashBoys

Nr. 1 Sie müssen, in diesem Spiel versuchen, eine Verbindung, zu einem weiblichen oder männlichen Single aufzubauen, dazu müssen Sie zuerst, die auf dem Single Love Radar, in Ihrer Nähe, als emoji und unter einen Benutzer stehenden Namen, getarnte Gesichter, freischalten, um zu sehen, wer sich hinter dem Emoji, versteckt

Nr. 2 Dazu müssen sie, auf das Emoji, was für weibliche oder männliche Singles gekennzeichnet ist, klicken, um das Spiel zu starten, um an das Profil, des weiblichen oder männlichen Singles zu kommen, im Spiel geht es darum, auftauchende Emojis nach richtig, vorgegebener Reihenfolge, in die vorgegebene Richtung des Displays, also oben, unten, links, rechts, und an die Ecken des Displays zu schieben bzw. Weg zu Swypen, oder mit einem digitalen baseball Schläger, zu smashen

Nr. 3 Pro richtig, weggeschobenen Emoji, in die richtige Richtung erhalten Sie Punkte, sie müssen einen bestimmten Punkte Wert erreichen, um an das Profil des weiblichen oder männlichen Singles zu gelangen, um dann, die Optionen zur Kommunikation freizuschalten, die Optionen beinhalten Bilder, Text, Video, Voice Tausch und werden nach erfolgreicher Beendigung des Spiels, Ihnen zur Verfügung gestellt, um eine Option zu aktivieren, müssen Sie nun wieder, nach den Hier genannten Spiel Prinzip, einen höheren und schwierigeren Spielfluss bezwingen, wenn sie in einer allgemeinen Zeit, die gegen sie läuft, nicht zur Kommunikation kommen, wird die Verbindung zum Benutzer gesperrt und sie müssen sich einen neuen aussuchen oder ein Tag warten, bis sie wieder in Kontakt durch die erspielten Kommunikations Wege, treten können

Nr. 4 Um die Spiel zu umgehen, können und müssen sie, die digitale Herzen, die in ihrer realen Nähe oder Umgebung versteckt worden sind, mit ihrem Smartphone finden und auffangen und dem weiblichen oder männlichen Partner Emoji zusenden, um mit ihm in Kontakt zu treten

SNAKEPLISKIN



Nr.811 SnakePliskin

Nr. 1 Sie müssen, in diesem snake, retro design modding Spiel, versuchen, die Schlange, die sich per Zufall, auf dem Smartphone Display zeigt und in die Richtungen, links, rechts oben, unten, diagonal, versucht zu verschwinden, also aus dem Bildschirm Rand heraus, zu flüchten, mit der Hand Gabe ihres Smartphones, siehe Gyroskop Funktion, versuchen mit ihrem Smartphone, in der Hand, je nach welcher Richtung, sich die Schlange, bewegt, ihr Smartphone in die Hand nehmen und in die Luft ziehen, dabei es in die Richtung der Schlange neigen und sie mit offenen gehaltenen Mund, siehe Bier App bei Apple iPhone 1(Erinnerung aus der Vergangenheit) , verschlingen, schaffen Sie es nicht die Schlange, mit der in Ihnen, für Sie, in richtig gehaltener Stellung, die Schlange zu verschlucken, multipliziert sich diese und Sie haben, nun 2 davon und fortan mehre, auf dem Display, die versuchen, ihre Zeit Punkte, die sie am Anfang des Spiels verstreut haben, zu schnappen,

Nr. 2 Neigen sie ihr Handy und nach dem Prinzip, ein Bier auszutrinken, versuchen sie dadurch, die Schlangen, zu verschlucken, das auf ein genormtes Zeit Limit Verfahren, angesehen, schaffen Sie es nicht in der bestimmten Zeit die Schlangen zu verschlucken, dann wird das Display verdunkelt und Sie müssen, nun die nächste Stufe des Schlangen Fangs, erledigen, das bedeutet das Sie nun kurz aufleuchtende Schlangen sehen und es immens schwieriger wird, diese im Blickfeld, für das verschlucken und einsaugen, durch die Neigung, zur Richtung der Schlange, mit ihrem Mund geöffnet, zu meistern,

Nr. 3 Haben sie die erforderlichen Schlangen durch die Schluck Gyroskop Funktion verschlungen, gilt das Level als erfolgreich bestanden und sie können nun, im nächsten Level, die Schlangen für einen, online Mitspieler, selber steuern und ihn nach dem genannten Schluck Prinzip, zur Weißglut bringen oder ihn dazu herausfordern, ihren vorher erzielten Punkte Rekord zu verbessern und ihn zu schlagen, falls der Online Spieler es schafft, müssen Sie nun wieder, an die Reihe und mit dem Gyroskop Schluck Verfahren, die Schlangen, versuchen zu schlucken, um einen besseren Punkte Rekord, als vorher im Spiel, zu erlangen, zu beachten ist, das sie beim Schluck der Schlange ein Wort, das gesucht wird, in das Mikrofon während sie den Schluck durchführen, heraus sprechen, um den Fang der Schlange zu 100%, zu garantieren

Nr.812 TitiTwister



Nr.812 TitiTwister

Nr. 1 Sie müssen, in diesem Spiel versuchen, eine Ortschaft Namens Al Ray, mit ihren Fast Cars, die sie vorher zurecht schmieden und designen, im Fahrer Modus, zu erreichen, das bedeutet, sie müssen gegen andere Kontrahenten, in diesem Fall, aus dem Drehkarussell, gelost, in der Anzahl von 24 Autos, antreten und unter die ersten 3 Ränge gelangen, während Sie in AL Ray ankommen

Nr. 2 Nehmen wir an, Sie erreichen, die top Platzierungen, unter den ersten Top 3 und sind in der Ortschaft AL Ray angekommen, dann erhalten Sie ein Ticket, mit den anderen 3 Spielern, für den Besuch der TitiTwister Bar, das Ticket hat eine ablaufende Zeit, sie müssen die Bar, zum richtigem Zeitpunkt verlassen und weiter an neuen Multiplayer gegen andere Kontrahenten, Rennen teilnehmen, die Zeit läuft gegen sie und sie müssen schnell agieren

Nr. 3 Zuerst aber, müssen Sie aber folgende Aufgaben in der TitiTwister Bar erledigen, sie setzen sich an einen der Poker Tisch und versuchen ihren Einsatz, den sie vor dem Spiel erhalten haben, bei einem Poker Spiel zu verfielfachen, um damit sich den sprit für die weitere Fahrt im Spiel zu leisten, nach einer bestimmten Zeit des Spielens, und durch das spielende Glück und der Verfielfachung ihres Einsatzes, merken sie das es Zeit ist zu gehen, es wird dunkel in der Bar und sie verwirklichen langsam, das sich ihre Mitspieler und die Gäste sich in Vampire verwandelt haben, so switcht, daß Spiel in die Ego bzw. 3third Person Perspektive und sie müssen, versuchen aus der Bar, lebend herauszukommen, sie müssen die Mitspieler und Gäste, die in Vampire verwandelt worden sind, versuchen, mit den auftauchenden Waffenarsenal in der Bar, zu vernichten und letztendlich abzuhaufen und in andere Ortschaften gelangen, wo sich neue Vampir Bars, sich nieder gesetzt haben

Nr. 4 Die Vampire stürmen aus allen Richtungen, in die Bar hinein und blockieren den Ausgang, sie müssen eine vorgegebene Zeit, nun in diesem Hack and Slay Verfahren, überstehen, bis die Sonne aufgeht und sie das Gebäude individuell durch Löcher haben, damit die Sonnenstrahlen, die Vampire gezielt treffen und außer Gefecht setzen, nutzen Sie Ihre individuellen aufgenommen Waffen zur Verteidigung, um sich zu schützen, treffen Sie möglichst genau die Treffer in die Wände, bis die Sonne aufgeht und somit die Sonnenstrahlen durch, die Löcher, der Wände auf die Vampire gezielt scheinen lässt, um sie zu verbrennen zu lassen

Nr. 5 Haben Sie sie geforderte Hack and Slay Zeit überstanden, müssen Sie nur noch aus dem Ausgang zu Ihren Autos gehen und die Fahrt aufnehmen, in die nächste Ortschaft zu kommen, um dort fortan, nach dem gleichen Prinzip, die Bar von den anderen Poker Spielern und Mitspielern und Gästen, die sich in Vampire verwandeln, zu säubern, um Punkte zu sammeln, so fahren sie Ortschaft zu Ortschaft und befreien alle besetzten TitiTwister Bars, von den Vampir Bestien

Nr. 6 Haben Sie alle Bars, von den Vampiren befreit, so müssen Sie nun in andere Länder vorankommen, um dort nach dem gleichem Prinzip, erst das Auto Fahrrennen gewinnen und die Ortschaften aufsuchen, wo sich die anderen Vampir Bars aufhalten, Ziel ist es letztendlich, die ganze Welt oder die Länder, von den Vampiren zu befreien und diese Bars zu säubern, um sie zu übernehmen, um aus den Bars im weiteren Verlauf des Spiels, Casinos für ihre Kundenschaft zu errichten und dies, als ihre Geldanlage zu nutzen

Nr. 7 Die Spieler, die in diesem Multiplayer, in Echtzeit, die meisten Vampir Bars gesäubert haben und diese in individuelle Casinos verwandelt haben und den höchsten Wirtschaftlichen Erfolg mit den Slot Maschinen, siehe App Gallery Nr. 402 und 553 erzielen, gewinnen das Spiel gegen die anderen simultan, spielenden internet, online Vampir Jäger Teams

Nr.813 TurnIntoCrow



Nr.813 TurnIntoCrow

Nr. 1 in diesem Spiel, müssen Sie versuchen Schafe zu reißen, das bedeutet, daß Sie einheitlich, alle Schafe ins Gehäge mit ihrer Krähe scheuchen müssen, um Sie dann, Schritt für Schritt, reißen zu können

Nr. 2 Die Schafe laufen wahrlos und unberechenbarer auf dem Display des Smartphones herum, wiederum dürfen, diese nicht den Bildschirm Rand verlassen, sonst gibt es Punkte Abzüge bei der Zeit Uhr, das Spiel läuft auf Zeit und sie müssen alle Schafe in einer bestimmten Zeit, ins Gehäge führen, um sie dann reißen zu können

Nr. 3 Sie steuern Ihre Krähe mit touch und schieben, diese in die richtige Richtung bzw. In das freie Feld, wo das Schaf sich bewegt, das bedeutet, wenn sie die Richtung blockieren, führt dieser Zug, dazu, daß Schaf in eine, von ihnen bestimmte Position, laufen zu lassen

Nr. 4 Haben Sie einige Schafe, vom Display in das Gehäge, mit ihrer Krähe, gescheucht, dürfen Sie nun versuchen, diese aus der Luft zu reißen, das erfolgt, wenn die Schafe auf dem Weg zum Gehäge, genügend liegende Vectorpunkte während der Scheuchung, aufgesammelt haben

Nr. 5 Haben die Schafe, die Sie in die richtige Richtung, in Richtung Gehäge gelenkt haben, genügend vorgegebene Vectorpunkte, ob klein, mittlere, groß aufgenommen, so dürfen Sie nun mit der Krähe, versuchen, ein Schaf per Drag and Drop von Krähe zu Schaf, aus dem Gehäge zu ziehen und sie dann, in ihr Nest abzu-legen

Nr. 6 Sie müssen in einer ablaufenden Zeit, eine vorgegebene Stückzahl an Schafen in ihr Nest befördern, sonst gilt das Spiel als verloren, pro gesammelten Schaf, erhalten Sie Zeitpunkte +, die Ihren Zeit Guthaben Konto gutgeschrieben werden, also führen Sie diese hier genannten Spielzug aus, um danach ins neue und nächst schwierigere Level zu gelangen

Nr.814 Voodoo



Nr.814 Voodoo

In diesem Plugin der Zukunft, für IwishinIt.pl, klicken Sie, auf What's app und abonnieren, in diesem Beispiel DarthVader aus der Kanälen Datenbank der Zukunft, durch die briante Notch+, die, über einen projetzierenden Beamer verfügt und sich am oberen Rand, der normalen Notch befindet, ermöglicht Ihnen die Projektierung von der Figur DarthVader, mit dem Sie ihn, nach der Erleuchtung, seiner Figur zur Sicht erhalten und ihn bezüglich seiner, in diesem Beispiel, seiner Herkunft, Fragen stellen, das Interview kann zwischen ihnen und Darth Vader, in Ihrer persönlichen Show bei whats app, im Ihrem selbst erstellten, Community Forum als Text, Voice plus Bilder zur Schau gestellt werden und in Zukunft durch interessenten oder vorhandene What's App Kontakte, abonniert werden, je mehr Zuschauer sie erhalten, kann durch ihre Einwilligung, Werbung dazwischen gestaltet werden, um ihre community mit Geld, in ferner Bewilligung, der Urheber dieses Programms, zu finanzieren, der obulus der zuviel eingenomme Geldbetrag, wird wohltätigen Zwecken zur Verfügung gestellt



Nr.815 Wazgetap

Nr. 1 In diesem Spiel, steuern Sie den Slasher von scary movie in der Vogel Perspektive und müssen folgendes, mit ihm anstellen, er muss alle individuelle, kleine, mittlere und große und in unterschiedlichen Farben, auftauchenden Gesichter Pixel auf dem Display, des gesuchten Gesichtes zusammen setzen

Nr. 2 Versuchen Sie die Pixel, die aus allen Richtungen des Displays herankommen, nach der Reihenfolge aufzusammeln und in das Blanko Gesichts Feld so zu positionieren, damit das gesuchte und geforderte Gesicht, erkennbar gemacht wird

Nr. 3 Sie werden aber, daran gehindert, die Pixel aufzusammeln, den Polizisten und andere Mitspieler aus dem Film Scary Movie, nämlich die anderen Computer Gegner, versuchen Ihnen die Pixel vorher wegzunehmen, daher müssen Sie diese aus dem Verkehr, während sie die Pixel jagen und versuchen aufzusammeln, ziehen

Nr. 4 Sie müssen, mit ihrem Gummi Messer, diese anderen Computer Gegner davon abhalten, ihre erforderlichen Pixel aufzusaugen oder schreien diese in der erforderlichen Nähe an, um sie von der Position zu jagen, die erforderlichen anderen Waffen, können als Power Items auf dem Display, wenn diese auftauchen, aufgenommen werden

Nr. 5 Haben Sie alle, erforderlichen Pixel des gesuchten Gesichtes zusammen gesammelt und in das Blanko Gesichts Feld, zusammengesetzt, so kann das Gesicht, einen Super Move ausführen, es Schreit zuerst Wazgetap und durch den Schrei werden, die von den Computer Gegner gesetzten Pixel wieder aus ihrer Form gebracht und auf den Spielfeld wieder zur Ihrer Aufnahme verstreut, zudem kommt aus seinem Maul, eine Schlange heraus, die Computer Gegner versucht aufzufressen und damit Schritt für Schritt vom Spielfeld zu beseitigt

Nr. 5 Haben Sie alle, erforderlichen Pixel des gesuchten Gesichts zusammen gesammelt und in das Blanko Gesichts Feld, zusammengesetzt, so kann das Gesicht, einen Super Move ausführen, es Schreit zuerst Wazgetap und durch den Schrei werden, die von den Computer Gegner gesetzten Pixel wieder aus ihrer Form gebracht und auf den Spielfeld wieder zur Ihrer Aufnahme verstreut, zudem kommt aus seinem Maul, eine Schlange heraus, die Computer Gegner versucht aufzufressen und damit Schritt für Schritt vom Spielfeld zu beseitigt

Nr. 6 Sie müssen insgesamt 3 Gesichter aus den Pixeln Formen, bis die normale Zeit abläuft, um ins nächste Level zu gelangen, versuchen Sie die Gesichter, schneller zu Formen, als Ihre Computer Gegner und schnappen Sie sich, deren Pixel und setzen Sie diese, in die gesuchte Form für Ihr gesuchtes Gesicht ein

Nr. 7 Außerdem tauchen Barrieren und Hindernisse auf dem Spielfeld auf, die Sie daran hindern, die Pixel aufzunehmen, sowie Fallen und Items die sie evt. schneller, langsamer, stärker, schwächer, kleiner, größer machen, um die Pixel aufzunehmen, im Multiplayer Modus bzw. Online Modus treten Sie, bis zu gegen 6 Charaktere gleichzeitig aus den Film an, um nach den obigen Spiel Prinzip, das Spiel zu entscheiden, zumal die Levels sich ändern können und sich in Echtzeit verändern

Nr.816 Windshield



1250

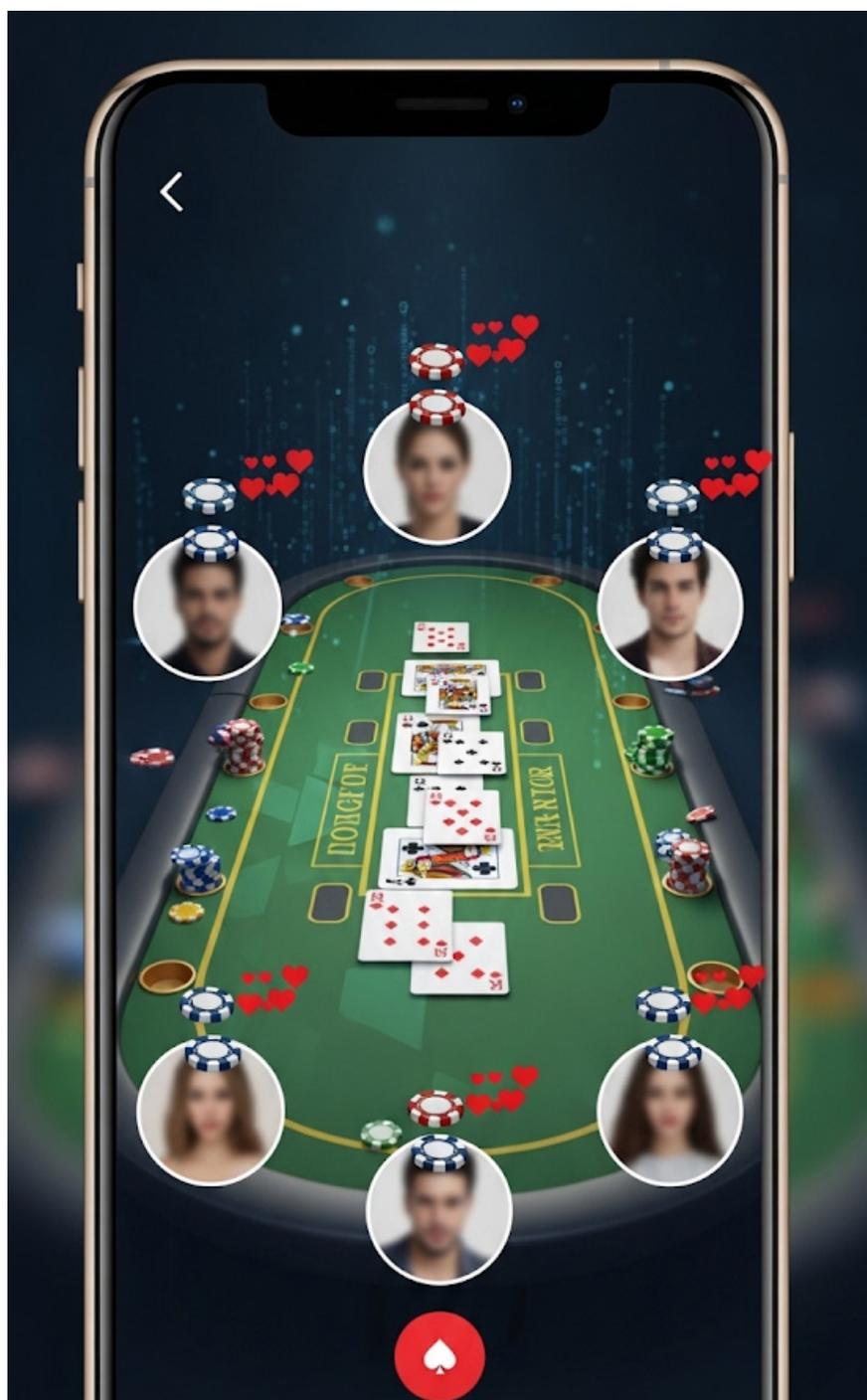
★★★ / 3

Nr.816 Windshield

Nr. 1 Sie müssen, in diesem Fall, der Spiel Physik, einen Tukan Vogel, durch das Level navigieren und ihn ständig in der Luft halten und schweben lassen, damit er nicht zu Boden fällt, das funktioniert, wenn Sie die, gewissen Windräder, die Ihnen zur Auswahl, als Stückzahl zur Verfügung stehen, an die richtigen Stellen, an denen Sie denken, sie hilfreich wären, zu positionieren, um mit den Windstoß des Windrads, den Tukan Vogel in der richtigen Richtung und in Der Luft schweben zu lassen, um ihn nicht, zu Boden fallen zu lassen, sie stoßen, die gesetzten Windräder, per Dreh Touch an und fühlen individuell, die Stärke, die Sie mit den Touch an das Windrad abgeben, um es in Bewegung zu bringen, damit ein Windstoß den Tukan Vogel, vorantreiben tut

Nr. 2 Versuchen Sie, die geforderte Kilometer Länge mit den Tukan Vogel, in einer bestimmten Zeit, abzufliegen, um an den nächsten Checkpoint zu gelangen, damit ein anderer Online Mitspieler ab diesem Checkpoint, weiter den Vogel Tukan vorantreiben muss, dieses multiplayer massive online Spiel sieht es vor, die gesamte Länge, der Forderung, des Schiedsrichters zu erfüllen, an diesem Spiel nehmen die individuellen Länder dieser Welt teil, derjenige der als Team, zum Beispiel Team USA vs Germany, die längste Strecke, durch das Wechseln, der per Zufall gewählten Spieler, sie sich dafür angemeldet hatten, absolviert, gewinnt die vorher vereinbarte Wette, diese handelt von einem ausgemachten Geldbetrag, die der Gewinner erhält, wenn er mit seinen Team, den Vogel Tukan am längsten in der Luft schweben lassen tut und damit die längste Strecke der Runde absolviert

Nr.817 Zakaslove



Nr.817 Zakaslove

Nr. 1 Die digitale Poker Internetseite, die digital errichtet wird, beruht auf der Dating Funktion, das bedeutet, man spielt, um die Anfragen der Fotos und Videos, sowie die Freigabe, für die Kommunikation der Single Frauen oder Männer

Nr. 2 Hier zu, bedient man sich dem Spiel Prinzip von Texas Holdem, derjenige der am meisten Punkte nach einer bestimmten Zeit oder ablaufenden Zeit errungen hat, darf die Person die als verborgene Identität mit ihrem Profil Foto, connecten, das via Voice, Text, Phone Call und das kostenlos im gegenseitigen Austausch der Singles, sowie Frau und Mann

Nr. 3 Zum Beispiel, spielen sie, um die Funktion des connectens, einer Single Frau, um sie zu Kommunikation zu überzeugen, mit bis zu 6 Single Männern in der Nähe, die der Frau gefallen haben, diese Single Männer spielen, zusammen am Poker Tisch mit ihnen zusammen, um die Freigabe zur Kommunikation mit der Single Frau, zu erlangen, haben Sie die meisten Punkte und zwischendurch die gestellten Fragen der Single Frau beantwortet, die sie während des Spiels, den Single Männern stellen tut, richtig beantwortet und die meisten Punkte erspielt, so erhalten Sie Herzen, die dazu dienen, um mit der Single Frau in Kommunikation zu treten

Nr. 4 Pro gewonnene Runde, erhalten Sie Herzen in Bezug auf den Kommunikations Austausch mit der Single Frau aus Ihrem Umkreis und können gegen Tausch der erspielten Herzen, Fotos freischalten, Texte in längerer Länge, an Sie verfassen oder sogar Videos zur Ansicht aktivieren, die von der Single Frau auf diese Dating Poker Seite, im verborgenen und verschlüsselt, hochgeladen hat

Nr. 5 Haben Sie eine Kommunikation hergestellt, weil Sie genügend Punkte in den Poker Runden gegen die anderen Single Männer, erspielen konnten und Fragen richtig zu Ihrer Person beantwortet hatten, können Sie so versuchen, nun in der Kommunikation, die KI des Programms nutzen, um herauszufinden, ob diese Person zu Ihnen passt oder nicht, das Programm bietet Ihnen eine Interview Funktion, falls es an Ideen der Kommunikation scheitert, das bedeutet, im Sinne von den Spiel Jeopardy oder YouDontKnowJack, wird Ihnen die Möglichkeit gegeben, um die Unterhaltung in Spannung, über Ihre Person zu halten, dazu spielen 3 Computer Gegner mit, die Sie, wenn sie diese besiegen, ein Geschenk auf Sie wartet, in Höhe von einem Gutschein, für Ihr Restaurant in Ihrer Nähe oder ein romantischer, Tages Ausflug oder ein originaler Blumenstrauß, der Ihnen kostenlos zur Verfügung gestellt wird

Nr. 6 Sie können, auch als Mann, eine Poker Runden basierendes Single Spiel, für Single Frauen einschalten, falls Sie sich registriert und einen Oblus (Geld Betrag) an das Programm per Paypal entrichtet haben, die Frauen spielen nun, um die Verbindung zu ihnen, zu schaffen und gehen, nach dem oben genannten Prinzip, in die Poker Runden und versuchen die Kommunikation, zu ihnen freizuschalten und genügend Herzen zu erspielen, um mit ihnen persönlich in Kontakt treten zu können und zum Beispiel im KI Frage Spiel gegen die anderen Computer Gegner anzutreten, damit sie ihnen Geschenke, wie vorhin erwähnt, erspielen und zur kostenlosen Verfügung, gewinnen können und diese ihnen letztendlich, die zur besseren Kommunikation beitragen, überreichen dürfen

Nr.818 Zamuhey



Nr.818 Zamuhey

Nr. 1 Sie müssen, in diesem Spiel, mit einem Samurai und dessen vielseitigen Schwert bewaffnet, versuchen, auftauchende Hühner in verschiedenen Farben und Größen, die individuell, aus den Richtungen des Displays auftauchen, mit ihren verschiedenen, passend zu den verschiedenen Farben und Größen der Hühner, Schwert zu rupfen und letztendlich mit dem Schwert in mehrere Teile zu teilen

Nr. 2 Die Hühner laufen auf dem Bildschirm wahllos herum und sammeln farbige Körner auf, um Schneller und Dicker zu werden, das müssen sie unterbinden, den die Hühner werden dadurch stärker und können ihnen, Schaden dadurch zuführen, deshalb müssen sie schnell reagieren und diese zunächst rupfen, damit sie ihre Aggressionen und Aggressivität, gegenüber zu ihnen abstellen und ihnen keinen Schaden zuführen können

Nr. 3 Auf den Bildschirm sind Barrieren und Hindernisse verstreut, die sie entweder daran hindern, die Hühner direkt zu fangen bzw. Ihnen helfen sich von den ausgewachsenen Hühner in Sicherheit zu bringen, außerdem können die Dicken Hühner, nach der Aufnahme der farbigen Körner, Bomben sowie Eier legen, die dann explodieren und ihnen Lebens Energie entnehmen können

Nr. 4 Achten Sie darauf, genügend sich zu bewegen, um ihren Samurai aufzuladen, um die dicken Hühner rupfen zu können, außerdem benötigen Sie, ein kleines, mittleres, und großes und in verschiedenen Farben, farbiges Schwert, um die anderen individuellen Hühner Sorten zu rupfen und letztendlich zu schlachten, sie beginnen mit einem kleinen Schwert, was sich nach der Zeit und mehreren Gebrauch gegen die Hühner, sich verlängert und größer wird, zudem müssen sie Farb Patronen aufsammeln, damit sie die richtige Farbe des Schwertes erlangen, um das konkrete farbige Huhn damit zu rupfen und zu schlachten

Nr. 5 Nach einiger Zeit, versuchen die Hühner aus dem Bildschirm abzuheben, das müssen sie verhindern, sonst gibt es - Zeit Abzüge, pro geschlachtets Huhn erreichen Sie einen + Zeit Punkt, der Ihren Zeit Guthaben Konto gutgeschrieben wird, den das Spiel läuft auf Zeit, wenn die Zeit am Ende ist und sie nicht alle Hühner gerupft und geschlachtet haben, so verwandeln, sich diese in die dicken Hühner und es wird dadurch, viel schwieriger den Bestand der Hühner zu verschmälern



Nr.819 NHL+

Nr. 1 Sie müssen versuchen, in diesem Spiel, wie bekannt, aus der NHL Spiel Reihe, mit den Team Spielern gegen die anderen Team Spielern, gegeneinander antreten, bei NHL+, müssen Sie mit Veränderungen rechnen, die das Spiel Geschehen verändern werden, zum Beispiel müssen Sie während, sie einen Schuss abgeben oder einen Run, um Punkte aus dem freien Feld zu erhalten, vorher, einen Buchstaben aufsammeln, der für das gesuchte Wort, auf der Anzeigetafel, zuerst gesucht wird, Ziel ist es, vor dem oder während des Schusses oder Run, den Buchstaben aufzusammeln und dann den Schuss oder Run, nach der Aktivierung des Buchstabens, das Tor mit dem Puk, zu erzielen, damit der Buchstabe auf der Anzeigetafel, für das gesuchte Wort, aktiviert werden kann

Nr. 2 Sie erhalten, nach Freischaltung, des gesuchten Wortes, die Möglichkeit einige Spezialfähigkeiten freizuschalten, das bedeutet, das, wie bekannt, Power Icons auf dem Spielfeld, auftauchen, die Ihnen spezielle Fähigkeiten bieten, zum Beispiel, einen Feuerpuk, Eispuk, Hardpuk, Softpuk, Bombenpuk, Dynamitpuk, Wasserpuk, Tennispuk, einen kleinen, mittleren oder großen Puk, den sie dann, nach der Aufnahme, nutzen können, um mit der Spezial Fähigkeit, den Schuss, zu verbessern oder in manchen Fällen durch Pech zu verschlechtern, außerdem gibt es Power Icons mit folgenden Funktionen, wenn sie diese während und vor dem Schuss oder Run aufnehmen, diese Power Icons, sind zeitlich begrenzt und verschwinden, nach einiger Zeit wieder vom Spielfeld, also seien Sie auf der Hut und schnell, bei der Aufsammlung, die durch die gesuchte Wort Funktion, erst vorher freigeschaltet werden muss, zu den anderen Power Icons gehören, verbesserte Run Fähigkeiten, Schuss Sicherheiten, Passgenauigkeit, Lebens Energie, Schnelligkeit, Ausdauer, Gesundheit, Verstärkung, Transparenz, Unsichtbarkeit, Größen Unterschiede der Spieler, Zeit Reduzierung und Stopp, Plus Generierung der Spieluhr, Verlangsamung, Multiplikation der Spieler und des Balles und viele andere, die erst nach der Freischaltung der Wort Suche, aktiviert werden oder einfach zufällig im Spiel auftauchen, um diese aufzusammeln

Nr. 3 Sie spielen wie gehabt Team gegen Team auf unterschiedlichen Leveln, die besonders Barrieren und Hindernisse haben, die Sie daran hindern können, damit Sie den Wurf oder den Run, auf dem Spielfeld, nicht korrekt erkennen können, die Levels sind, wie bei Mortal Kombat in Echtzeit und können Fallen beinhalten oder sie versuchen Sie aus dem Spiel zu nehmen, deshalb nutzen Sie die freigeschalteten, auftauchenden Power Icons, um in bestimmten und individuellen Bereichen des Levels, besser zu fungieren und das Spiel damit anzupassen, es zu verbessern und die Schüsse und Runs, zeitlich mit den Spezial Fähigkeiten zu verändern und anzupassen, die den Leveln entsprechen

Nr. 4 Die Strategien für die nächsten Moves, werden auf ihre eigenen Ideen beruhen, das bedeutet, sie sprechen in das Mikrofon hinein, was sie für einen Move planen und das Spiel registriert, ihre eigene Meinung und Idee zum Spielzug und integriert dieses, in Echtzeit ins Spiel Geschehen hinein

Nr. 5 Sie können im Abenteuer Modus gegen die KI Computer gesteuerten Gegner spielen, und nach jedem erfolgreichen Spiel, was beendet wurde, ihre Spieler Fähigkeiten upgraden , das passiert, wenn sie sie passensen farbigen in unterschiedlichen und individuellen Grossen Vectorpunkte, vorher während des Spiels zusätzlich aufgesammelt haben, diese Spieler Fähigkeit Punkte erscheinen zu dem nach erfolgreichen Combos oder Würfe und Runs, die Sie im Spiel ausführen, das bedeutet, wenn Sie mehrere Schüsse und hintereinander getroffen oder Runs geblockt haben, oder die Power Icons genutzt haben, um Einen Treffer zu erzielen oder ein run erledigt haben, verbessern sie ihre Team Charaktere in der Level Pause mit den gesammelten Spezial Vectorpunkten, um Ihre Fertigkeiten zu verbessern, damit sie fürs nächste Match gewappnet sind, außerdem können Sie im online Modus gegen die ganze Welt antreten und Spieler, aus dem Internet Karussell herausfordern, erstellen Sie sich Ihr Team individuell im Design Modus und machen Sie sich einen Namen, in der Online Welt der Spieler oder sie suchen die Spieler in der Welt Mappe in der realen Welt auf und fordern, diese nach der Findung in der realen Welt, den Match Paß, durch Argument Reality, durch die Aufsammlung mit ihren Smartphone, sie müssen dazu noch ein Mini Spiel gewinnen, bevor sie den Match Paß erhalten, das bedeutet Sie suchen in der realen Welt den Match Paß und dann scannen sie den zielort mit den Smartphone, wenn ein digitaler Puk, vor ihrer Kamera auftaucht, den müssen Sie in 3x Schüssen auf das Tor legen und das reicht dann aus, um ein Kontakt zu einem anderen Spieler für das allgemeine Spiel zu entfesseln, quasi NHL+ gegen einen andern Spieler aus der Online Welt zu starten



Nr.820 NBA+

Nr. 1 Sie müssen versuchen, in diesem Spiel, wie bekannt, aus der NBAJam Spiel Reihe, mit 2 gegen 2 Spielern, gegeneinander antreten, bei NBAJam+, müssen Sie mit Veränderungen rechnen, die das Spiel Geschehen verändern werden, zum Beispiel müssen Sie während, sie einen Wurf abgeben, um Punkte aus dem freien Feld zu erhalten, vorher, einen Buchstaben aufsammeln, der für das gesuchte Wort, auf der Anzeigetafel, zuerst gesucht wird, Ziel ist es, vor dem Wurf, den Buchstaben aufzusammeln und dann den 2 oder 3 Punkte Wurf, nach der Aktivierung des Buchstabens, zu erzielen, damit der Buchstabe auf der Anzeigetafel, für das gesuchte Wort, aktiviert werden kann

Nr. 2 Sie erhalten, nach Freischaltung, des gesuchten Wortes, die Möglichkeit einige Spezialfähigkeiten freizuschalten, das bedeutet, das, wie bekannt, Power icons auf dem Spielfeld, auftauchen, die Ihnen spezielle Fähigkeiten bieten, zum Beispiel, einen Feuerball, Eisball, Hardball, Softball, Bombenball, Dynamitball, Wasserball, Tennisball, einen kleinen, mittleren oder großen Ball, den sie dann, nach der Aufnahme, nutzen können, um mit der Spezial Fähigkeit, den Wurf zu verbessern oder in manchen Fällen durch Pech zu verschlechtern, außerdem gibt es Power Icons mit folgenden Funktionen, wenn sie diese während und vor dem Wurf aufnehmen, diese Power Icons sind zeitlich begrenzt und verschwinden nach einiger Zeit wieder vom Spielfeld, also seien Sie auf der Hut und schnell, bei der Aufsammlung, die durch die Horse Wort Funktion, erst vorher freigeschaltet werden muss, zu den anderen Power Icons gehören, verbesserte Dunk Fähigkeiten, Wurf Sicherheiten, Passgenauigkeit, Lebens Energie, Schnelligkeit, Ausdauer, Gesundheit, Verstärkung, Transparenz, Unsichtbarkeit, Größen Unterschiede der Spieler, Zeit Reduzierung und Stopp, Plus Generierung der Spieluhr, Verlangsamung, Multiplikation der Spieler und des Balles und viele andere, die erst nach der Freischaltung der Wort Suche, aktiviert werden

Nr. 3 Sie spielen wie gehabt 2 gegen 2 auf unterschiedlichen Leveln, die besonders Barrieren und Hindernisse haben, die Sie daran hindern können, damit Sie den Wurf oder den run auf dem Korb nicht korrekt erkennen können, die Levels sind, wie bei Mortal Kombat in Echtzeit und können Fallen beinhalten oder sie versuchen Sie aus dem Spiel zu nehmen, deshalb nutzen Sie die freigeschalteten, auftauchenden Power Icons, um in bestimmten und individuellen Bereichen des Levels, besser zu fungieren und das Spiel damit anzupassen, es zu verbessern und die Würfe zeitlich mit den spezial Fähigkeiten zu verändern und anzupassen, die den Leveln entsprechen

Nr. 4 Sie können im Abenteuer Modus gegen die KI computer gesteuerten Gegner spielen, und nach jedem erfolgreichen Spiel, was beendet wurde, ihre Spieler Fähigkeiten upgraden , das passiert, wenn sie sie passensen farbigen in unterschiedlichen und individuellen Größen Vectorpunkte, vorher während des Spiels zusätzlich aufgesammelt haben, diese Spieler Fähigkeit Punkte erscheinen zu dem nach erfolgreichen Combos oder Dunks, die Sie im Spiel ausführen, das bedeutet, wenn Sie mehrere Würfe hintereinander getroffen oder geblockt haben oder die Power Icons genutzt haben, um Einen Treffer zu erzielen, verbessern sie ihre 2 Charaktere in der Level Pause mit den gesammelten Spezial Vectorpunkten, um Ihre Fertigkeiten zu verbessern, damit sie fürs nächste Match gewappnet sind, außerdem können Sie im online Modus gegen die ganze Welt antreten und Spieler, aus dem Internet Karussell herausfordern, erstellen Sie sich Ihre 2 individuellen Charaktere im Design Modus und machen Sie sich einen Namen, in der Online Welt der Spieler oder sie suchen die Spieler in der Welt Mappe in der realen Welt auf und fordern diese nach der Findung in der realen Welt, den Match Paß durch Argument Reality, durch die Aufsammlung mit ihren Smartphone, sie müssen dazu noch ei. Mini Spiel gewinnen, bevor sie den Match Paß erhalten, das bedeutet Sie suchen in der realen Welt den Match Paß und dann scannen sie den zielort mit den Smartphone, wenn ein digitaler Basketball vor ihrer Kamera auftaucht, den müssen Sie in 3x Würfeln in den Korb legen und das reicht dann aus, um ein Kontakt zu einem anderen Spieler für das allgemeine Spiel zu entfesseln, quasi NBAJam+ gegen einen andern Spieler aus der Online Welt zu starten



Nr.821 NFL+

Nr. 1 Sie müssen versuchen, in diesem Spiel, wie bekannt, aus der NFL Spiel Reihe, mit den Team Spielern gegen die anderen Team Spielern, gegeneinander antreten, bei NFL+, müssen Sie mit Veränderungen rechnen, die das Spiel Geschehen verändern werden, zum Beispiel müssen Sie während, sie einen Wurf abgeben oder einen Run, um Punkte aus dem freien Feld zu erhalten, vorher, einen Buchstaben aufsammeln, der für das gesuchte Wort, auf der Anzeigetafel, zuerst gesucht wird, Ziel ist es, vor dem oder während des Wurfs oder Run, den Buchstaben aufzusammeln und dann den Wurf oder Run, nach der Aktivierung des Buchstabens, den touch-down zu erzielen, damit der Buchstabe auf der Anzeigetafel, für das gesuchte Wort, aktiviert werden kann

Nr. 2 Sie erhalten, nach Freischaltung, des gesuchten Wortes, die Möglichkeit einige Spezialfähigkeiten freizuschalten, das bedeutet, das, wie bekannt, Power icons auf dem Spielfeld, auftauchen, die Ihnen spezielle Fähigkeiten bieten, zum Beispiel, einen Feuerball, Eisball, Hardball, Softball, Bombenball, Dynamitball, Wasserball, Tennisball, einen kleinen, mittleren oder großen Ball, den sie dann, nach der Aufnahme, nutzen können, um mit der Spezial Fähigkeit, den Wurf zu verbessern oder in manchen Fällen durch Pech zu verschlechtern, außerdem gibt es power Icons mit folgenden Funktionen, wenn sie diese während und vor dem Wurf oder Run aufnehmen, diese power Icons, sind zeitlich begrenzt und verschwinden nach einiger Zeit wieder vom Spielfeld, also seien Sie auf der Hut und schnell, bei der Aufsammlung, die durch die gesuchte Wort Funktion, erst vorher freigeschaltet werden muss, zu den anderen Power Icons gehören, verbesserte Run Fähigkeiten, Wurf Sicherheiten, Passgenauigkeit, Lebens Energie, Schnelligkeit, Ausdauer, Gesundheit, Verstärkung, Transparenz, Unsichtbarkeit, Größen Unterschiede der Spieler, Zeit Reduzierung und Stopp, Plus Generierung der Spieluhr, Verlangsamung, Multiplikation der Spieler und des Balles und viele andere, die erst nach der Freischaltung der Wort Suche, aktiviert werden oder einfach zufällig im. Spiel auftauchen, um diese aufzusammeln

Nr. 3 Sie spielen wie gehabt Team gegen Team auf unterschiedlichen Leveln, die besonders Barrieren und Hindernisse haben, die Sie daran hindern können, damit Sie den Wurf oder den Run, auf dem Spielfeld, nicht korrekt erkennen können, die Levels sind, wie bei Mortal Kombat in Echtzeit und können Fallen beinhalten oder sie versuchen Sie aus dem Spiel zu nehmen, deshalb nutzen Sie die freigeschalteten, auftauchenden Power Icons, um in bestimmten und individuellen Bereichen des Levels, besser zu fungieren und das Spiel damit anzupassen, es zu verbessern und die Würfe und Runs zeitlich mit den speziellen Fähigkeiten zu verändern und anzupassen, die den Leveln entsprechen

Nr. 4 Die Strategien für die nächsten Moves, werden auf ihre eigenen Ideen beruhen, das bedeutet, sie sprechen in das Mikrofon hinein, was sie für einen Move planen und das Spiel registriert, ihre eigene Meinung und Idee zum Spielzug und integriert dieses, in Echtzeit ins Spiel Geschehen hinein, außerdem können sie live von anderen Spielern aus dem Spiel Universum, Infos erfragen und diese Spielzug Informationen nutzen, um ihren nächsten Spielzug zu präsentieren, einzuplanen und zu aktivieren

Nr. 5 Sie können im Abenteuer Modus gegen die KI computer gesteuerten Gegner spielen, und nach jedem erfolgreichen Spiel, was beendet wurde, ihre Spieler Fähigkeiten upgraden , das passiert, wenn sie sie passensen farbigen in unterschiedlichen und individuellen Grossen Vectorpunkte, vorher während des Spiels zusätzlich aufgesammelt haben, diese Spieler Fähigkeit Punkte erscheinen zu dem nach erfolgreichen Combos oder Würfe und Runs, die Sie im Spiel ausführen, das bedeutet, wenn Sie mehrere Würfe und hintereinander getroffen oder Runs geblockt haben, oder die Power Icons genutzt haben, um Einen Treffer zu erzielen oder ein run erledigt haben, verbessern sie ihre Team Charaktere in der Level Pause mit den gesammelten Spezial Vectorpunkten, um Ihre Fertigkeiten zu verbessern, damit sie fürs nächste Match gewappnet sind, außerdem können Sie im online Modus gegen die ganze Welt antreten und Spieler, aus dem Internet Karussell herausfordern, erstellen Sie sich Ihr Team individuell im Design Modus und machen Sie sich einen Namen, in der Online Welt der Spieler oder sie suchen die Spieler in der Welt Mappe in der realen Welt auf und fordern, diese nach der Findung in der realen Welt, den Match Paß, durch Argument Reality, durch die Aufsammlung mit ihren Smartphone, sie müssen dazu noch ein Mini Spiel gewinnen, bevor sie den Match Paß erhalten, das bedeutet Sie suchen in der realen Welt den Match Paß und dann scannen sie den zielort mit den Smartphone, wenn ein digitaler Football, vor ihrer Kamera auftaucht, den müssen Sie in 3x Würfeln einen touchdown legen und das reicht dann aus, um ein Kontakt zu einem anderen Spieler für das allgemeine Spiel zu entfesseln, quasi NFL+ gegen einen andern Spieler aus der Online Welt zu starten

Nr.822 CubeDog



Nr.822 CubeDog

Nr. 1 Sie müssen, in diesem Spiel, einen Hund als ihren Charakter, durch einen 3D Würfel, der verschiedene, individuelle Räume mit Portalen ihnen zur Verfügung bereit stellt, das Spiel damit beginnen, sie tauchen in einem individuellen Raum auf und versuchen, die dortigen farbigen, in unterschiedlichen Farben und Größen - Snacks mit ihrem Hund, in einer geforderten Zeit aufzusammeln, sie besitzen eine Anzeigetafel, wo sie bestimmten Snacks gesucht werden, haben sie die nötigen Snacks, in ihrem Raum mit ihrem Hund aufgesammelt, bevor durch die 4 Öffnungen des 3D Raums, Katzen durchbrechen und durch diese Richtungen erscheinen, um ihnen die Snacks vor der Nase zu stehlen, dann dürfen sie, eines der aktivierten Portale, dazu benutzen, um in einen anderen Raum zu kommen und dort die dortigen liegenden Snacks, aufzusuchen und letztendlich vor dem Einbruch der Katzen, wenn die Zeit abläuft, diese nach, der richtigen Reihenfolge aufzunehmen, um wieder ein Portal, vor den Eindringlingen, nämlich die Katzen, die durch die Portal Öffnungen in ihrem Raum strömen, um ihnen, die Snacks weg zu schnappen, zu aktivieren

Nr. 2 Sie müssen, falls die Katzen einbrechen, diese mit ihrem Hund abschrecken, indem sie Nah genug auf sie zu laufen und laut mit ihrem Hund bellen, um sie chaotisch in Verwirrung zu bringen, sie müssen davor, farbige Vectorpunkte sammeln, um das bellen gegen die Katze zu aktivieren bzw. einen Katzen Jäger rufen und zu aktivieren, damit er die lästigen Katzen auffangen tut, um den Raum für sie säubert, indem er sie einfängt und den Spielraum von ihnen leeren tut, um den Katzen Jäger zu aktivieren, müssen, sie genügend, individuelle Vectorpunkte, in richtiger Form und Reihenfolge aufsammeln, zudem nicht vergessen die Snacks mit auf zu sammeln, um das per Zufall geöffnete und aktivierte 3D Portal und dessen neuen Eintritt, in einen neuen Raum zu bringen, jeder Raum wartet mit neuen Stellungen der Snacks + den Sicherheits Vectorpunkten und besteht aus Fallen, Barrieren, Hindernissen und Bomben, denen sie ausweichen müssen

Nr. 3 Versuchen Sie, alle Snacks in der geforderten Zeit und in der richtigen Reihenfolge zu sammeln, bevor die Katzen auftauchen und ihnen Schaden zufügen können und ihnen die Portale sperren, um abzuhaufen oder sie in dem Raum, soweit dazu bringen, das falsche Portal zu wählen, wo sie mit anderen Usern aus dem Spiel zusammen kommen, falls sie auf andere Hunde treffen, kann es zu einem späteren Verlauf der Zeit, zu einem beat m Up, zwischen denjenigen Spielern kommen, das sollten Sie am Anfang des Spiels vermeiden, den durch die Sammlung der Snacks, erhalten Sie sogenannte Fähigkeits Punkte, mit denen Sie Ihren Charakter upgraden und verbessern, um im Zufall gegen die anderen Charakter, also die anderen Hunde aus dem Multiplayer Spiel mit gestärkten Charakter, antreten lassen zu können

Nr. 4 Seien Sie schnell und zügig bei der Sammlung, der gesuchten Snacks in den verschiedenen Räumlichkeiten, die Sie während des Spiels freischalten und besuchen können, achten sie auf die ablaufende Zeit, pro Räumlichkeit und führen Sie die beat m Up Kämpfe, falls es zu einem oder mehreren zwischen den anderen Mitspieler kommen sollte, erst dann, wenn sie ihren Hund auf gutem Status mit neuen Fähigkeiten ausgestattet haben und in Zukunft, das Vorhaben erfüllt hatten, sie suchen durch die Aktivierung der Portale, immer nach neuen Snacks und versuchen zeitlich diese aufzunehmen, um die Upgrades zu erhalten,

die wichtig in Zukunft, des Spiels sein werden, sie müssen in einer geforderten Zeit, eine gewisse Anzahl von Räumlichkeiten freischalten und durch dessen Portale dorthin gelangen, die Sie freigeschaltet haben, achten Sie, wie gesagt, auf die auftauchenden Katzen und Mitspieler, sowie die in Echtzeit veränderten Gegebenheiten und Veränderungen, der in Echtzeit transformierten Räumlichkeiten, haben Sie die Anzahl der Räumlichkeiten geschafft und genügend Snacks gesammelt, dürfen Sie, in einen, neu und einzig Artigen 3D Form Schema, wandern und dort, das Spiel Prinzip weiter führen, also zum Beispiel in einem Kegel oder einem 3D Kreis, auf die Suche gehen und die anderen Formen, freischalten, um am Ende des Spiels, alle Formen sehen zu können und letztendlich, aus den 3D Formen Labyrinth flüchten können, um wieder, nach Hause gelangen zu können, um mit den gesammelten Snacks, die als Sound Noten gedacht waren, ein neuartigen Instrumental Sound, mit der Musikmaschine, siehe App Gallery (Muskflatfan Nr. 458) zu kreieren, um sie mit ihren, dazu gefundenen Passagen, eines Textes, die Sie zuvor in den Räumlichkeiten, freigeschaltet und aufgenommen haben, ein neuen Hit für die Zukunft, mit den Programm, siehe App Gallery (Vinylmiy+ Nr. 612) zu musizieren und entwickeln für die Idee, siehe dazu auch die App Gallery an (Paystream Nr. 685), zu können



Nr.823 CinDaCat

Nr. 1 Sie erschaffen, eine neue Internetseite, mit Multimedialen Inhalten, dafür laden Sie, Ihre persönlichen Daten, wie Musik, Video, Bilder, Programme + Ihre gesammelten Daten Werke auf Cinworld hoch, die internet Seite ist ein 3D ähnlicher Planet und verlinkt und verknüpft, die Daten, die hochgeladen werden, in seine Datenbank, die dort in der Cloud, gesichert werden

Nr. 2 Sie sind auf dem Planet, als Avatar bzw. Vector Avatar Punkt sichtbar, das bedeutet, dass sie in einem Spinnennetz, sich mit anderen Usern aus dem Internet, die auf Cinworld angemeldet sich haben, in verschiedenen Verbindungen stehen, sie können den 3D Planeten Cinworld durchsuchen, siehe google Earth, an jedem Schneidepunkt(Vectorpunkt), des sogenannten spinnen Artigen Verbindungs Netzes, steht ein Portal, mit ihren Avatar als Bezeichnung, klicken Sie auf den Avatar, so dürfen, sie per Anfrage und einen Obolus Betrag, je nach Absprache, auf seine Festplatte zugreifen und nach Ihren eingegeben Daten suchen, die der angefragte Avatar zur Verfügung stellen könnte

Nr. 3 Sie können, Ihre Daten auf Cinworld kostenlos zur Verfügung stellen oder per Absprache nach gekauften Betrag, den Zugang erhalten oder Datenmengen technisch, der aufgrund von GB gezahlt wird, so in ein Portal gelangen. Haben Sie sich, in ein Portal eingeloggt, so können Sie, die vorher gewünschten, gesuchten Daten, die Sie suchten, durch die Abgabe Ihrer Spiegelung Ihrer Daten erfassen und einen Tausch erfragen, bzw. die gekauften bzw. Kostenlos zur Verfügung, gestellten Multimedialen Daten in einer neuen Maske der für Sie eingeloggten Festplatte, aufsuchen und so Ihre Daten finden und downloaden oder diese, per Stream wie bei Youtube anzeigen lassen

Nr. 4 Sie können außerdem, die gestreamten, multimedialen Daten, in Ihren eigenen 3D vernetzten Planet, als Verteilung Link hinzufügen und zum Verteilen für andere User, die sich in ihren 3D Planeten, per Einladung eingeloggt haben, zur Verfügung stellen, diese Variante der Verteilung wird als kostenlos bezeichnet, wünschen sie, sich die Raw Daten der Multimedialen Inhalte als Dateiformat, dann müssen Sie einen Obolus Betrag, wie oben erwähnt, an den Verteiler Avatar, den sie im Spinnennetz gefunden haben, dieser Daten, per Paypal oder per Kreditkarte, entrichten

Nr. 5 Alles beruht auf gegenseitiges Abstimmen, der Absprachen mit den Daten Gründern, bzw. Mit den Firmen, die dieses Projekt finanzieren und das Urheberrecht auf diese Daten besitzen, wir gehen von der kostenlosen Nutzung aus und versuchen im 3D Planet, die multimedialen Daten, die kostenlos durch die, Benutzer erstellt und hochgeladen wurden, zu nutzen, das bedeutet, daß Sie einfach, wie oben erwähnt, zudem Ihr gewünschtsres Land auswählen und in die Suchmaske Ihres gewünschten Such Begriffs eingeben können, anhand der spinnen Artigen virtuellen Verknüpfung der Avatare, tauchen an den Schneidepunkt des verteiler Netzes, diese Avatare auf und geben Ihnen die Möglichkeit, auf ein Avatar zu klicken und damit in sein Link Verzeichnis, seiner Link Sammlung, zu gelangen, im Portal selbst, sehen sie die Linksammlung kategorisch und alphabetisch geordnet oder können in der neuen Suchmaske ihren Begriff explizit eingeben und dadurch ihren Wunsch link zum Medien Inhalt finden, den sie per Echtzeit stream aufrufen und in voller Auflösung genießen können



Nr.824 SmashBoysSmashGirls

Nr. 1 Sie müssen, in diesem Spiel versuchen, eine Verbindung, zu einem weiblichen oder männlichen Single aufzubauen, dazu müssen Sie zuerst, die auf dem Single Love Radar, in Ihrer Nähe, als emoji und unter einen Benutzer stehenden Namen, getarnte Gesichter, freischalten, um zu sehen, wer sich hinter dem Emoji, versteckt

Nr. 2 Dazu müssen sie, auf das Emoji, was für weibliche oder männliche Singles gekennzeichnet ist, klicken, um das Spiel zu starten, um an das Profil, des weiblichen oder männlichen Singles zu kommen, im Spiel geht es darum, auftauchende Emojis nach richtig, vorgegebener Reihenfolge, in die vorgegebene Richtung des Displays, also oben, unten, links, rechts, und an die Ecken des Displays zu schieben bzw. Weg zu Swypen, oder mit einem digitalen baseball Schläger, zu smashen

Nr. 3 Pro richtig, weggeschobenen Emoji, in die richtige Richtung erhalten Sie Punkte, sie müssen einen bestimmten Punkte Wert erreichen, um an das Profil des weiblichen oder männlichen Singles zu gelangen, um dann, die Optionen zur Kommunikation freizuschalten, die Optionen beinhalten Bilder, Text, Video, Voice Tausch und werden nach erfolgreicher Beendigung des Spiels, Ihnen zur Verfügung gestellt, um eine Option zu aktivieren, müssen Sie nun wieder, nach den Hier genannten Spiel Prinzip, einen höheren und schwierigeren Spielfluss bezwingen, wenn sie in einer allgemeinen Zeit, die gegen sie läuft, nicht zur Kommunikation kommen, wird die Verbindung zum Benutzer gesperrt und sie müssen sich einen neuen aussuchen oder ein Tag warten, bis sie wieder in Kontakt durch die erspielten Kommunikations Wege, treten können

Nr. 4 Um die Spiel zu umgehen, können und müssen sie, die digitalen Herzen, die in ihrer realen Nähe oder Umgebung versteckt worden sind, mit ihrem Smartphone finden und auffangen und dem weiblichen oder männlichen Partner Emoji zusenden, um mit ihm in Kontakt zu treten

Nr.825 *TheForce*



Nr.825 TheForce

Nr. 1 Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen eine Kraft Namens, TheForce, freizuschalten, um diese Kraft zu nutzen, müssen Sie folgendes beachten, auf dem Display tauchen, aus verschiedenen Richtungen des Bildschirmrandes, individuelle, in unterschiedlichen Farben und Größen, Bälle auf

Nr. 2 Sie müssen, diese Bälle versuchen, zu ihrer passender Farbe und Größe zu verbinden, dass bedeutet, daß Sie kleine und rote, zu kleinen und roten, zum Beispiel, mit ihrem Finger antouchen und zueinander Swypen müssen, damit die Bälle sich treffen und ineinander verschmelzen und zu einem mittleren, roten Ball werden, so gesehen müssen sie dann den mittleren Ball zu einem roten mittleren werfen bzw. Swypen, damit er sich zu einem großen roten Ball verschmilzt und dann den grossen, roten, zu einem grossen Ball werfen bzw. Swypen, damit er sich zu einem Mega Ball verwandelt

Nr. 3 Ziel ist es, mehere Mega Bälle zu gründen, bzw. durch das verschmelzen der individuellen Größen und Farben, der kleinen, mittleren, großen Bälle, zueinander, zu erschaffen, mit diesen Mega Bällen, müssen Sie nun ihre Spatzenschleuder, die in der Mitte des Displays steht, aufladen und versuchen Ihre Gegner, die sich an den verschiedenen Richtungen, außerhalb des Bildschirms befinden, links, rechts, oben unten, damit zu treffen, den diese produzieren und werfen, immer neue Bälle auf Ihrem Bildschirm, um ihn unübersichtlich zu machen bzw. Zu blockieren

Nr. 3 Haben Sie alle Gegner, aus den jeweiligen Richtungen getroffen, so ladet, sich Ihre TheForce Anzeige auf, versuchen Sie weiter, die nächsten Bälle zu verknüpfen und diese dann im Mega Status, auf die neu, auftauchenden Gegner, mit ihrer, in der Mitte platzierten Spatzenschleuder, an zu Visieren und letztendlich zu treffen und damit ihnen Energie zu nehmen, füllt sich ihre TheForce Anzeige auf Maximal Zustand, so dürfen sie nun diese nutzen, nach der Aktivierung von TheForce, verschwinden alle Bälle, für eine kurze Zeit, aus dem Display, nun haben sie eine freie und bessere Sicht, auf ihre Gegner, die sich am Bildschirmrand hin und her bewegen, nutzen Sie, ihre erschaffenen Mega Bälle, aus ihrem Spatzenschleuder Lagerbestand, um diese Gegner, jetzt endgültig vom Display zu entfernen

Nr. 4 Das Spiel läuft auf Zeit, pro verknüpften Ball, wie oben beschrieben, erhalten Sie Zeitpunkte +, pro falsch verknüpften Zeitpunkte -, sie müssen alle Gegner, bevor die Zeit abläuft, vernichten, sonst gilt das Spiel als verloren, erspielen sie sich durch die verschiedenen Verknüpfungen, mehr Zeit, diese nutzen Sie dann strategisch, um die Gegner mit ihrer Spatzenschleuder mit den Mega Bällen, aus dem Verkehr zu ziehen

Nr.826 Ekipio



Nr.826 Ekipio

Nr. 1 In diesem Spiel, müssen Sie als Team, von 3 selbst erstellten Charakteren, in einem 2D Shooter, mit besonderem Grafik Design, in der Vogel Perspektive, ihre reale Umgebung, siehe Google Maps, original getreue Landkarte, beschützen und vor einfallenden Monstern, ihr Dorf oder Stadt, von diesen fiesen Eindringlingen befreien

Nr. 2 Sie wählen zuerst, per 3D Weltkugel, Ihren Standort aus und starten das Spiel, sie müssen, aus Ihrem Haus gehen und Ihre 2 Nachbarn aktivieren, also Ihre Mitspieler, die in diesem Spiel mitspielen können, nun steuern Sie Ihren Charakter, durch das Dorf und suchen nach Munition und Waffensystemen, bis die Zeit abläuft und es dunkel wird, achten Sie darauf genügend Munition aufgesammelt zu haben und genügend Waffensysteme, die Sie benötigen, um nach der ablaufenden Zeit, diese in Gebrauch zu nehmen

Nr. 3 Nach der ablaufenden Zeit, wird es dunkel in Ihrem Dorf und sie sehen, am Radar einmällig, das sich feindliche Gegner, in diesem Fall Monster, darauf machen ihr Dorf zu überfallen, sie müssen diese nun mit ihren 2 weiteren Mitspielern aufhalten, indem sie auf den Strassen, Barrieren und Hindernisse vorher errichten und darauf warten, bis die Monster einfallen und versuchen in die Häuser zu stürmen, um die Bewohner zu fressen bzw. Zu entführen

Nr. 4 Versuchen Sie die Monster, nicht in die Häuser ziehen zu lassen, sonst müssen, sie selbst hinter her sein und dann in die Häuser hineinlaufen und die Monster unschädlich machen, während sie in der Vogel Perspektive spielen, switcht das Spiel in die Ego Perspektive, falls sie in eins der Häuser der Bewohner laufen und versuchen die Bewohner zu schützen

Nr. 5 Versuchen Sie alle Monster, in einer ablaufenden Zeit in Schacht zu halten bzw. Am besten komplett zu vernichten, um einen neuen Ansturm beim nächsten Angriff, zu verhindern

Nr. 6 Pro gekillten Monster, erhalten Sie Punkte, diese Punkte können Sie, nach dem Sie den Angriff, auf Ihr Dorf oder Stadt und Ihren Standort abgewehrt haben, nutzen, um neue Munition und Waffensysteme, für den nächsten Abschnitt eines neu gewählten Standortes aus der 3D Weltkugel, zu generieren

Nr. 7 Versuchen Sie am besten, ihren Standort, vor den Monstern zu säubern und diesen abzuriegeln, bzw. Dann in das nächst stehende Dorf oder Stadt, zu gelangen, um von dort an, nach diesem Prinzip, diese zu schützen und von den Monstern fernzuhalten bzw. Diese alle in dieser Anfallenden Region, zu vernichten

Nr. 8 Jede gereinigte und gesäuberte Region wird mit einer Farbe auf der 3D Weltkugel gekennzeichnet, versuchen Sie Ihr Bundesland zu schützen und alle in Zukunft Schritt für Schritt, befallenen Regionen von den Angriff der einfallenden Monstern zu schützen, außerdem werden Ihnen neue online Spieler zu Hilfe stehen, falls sie eine neue Region freigeschaltet haben, so wird aus ihren Team, letztendlich ein massive defense multiple multiplayer spiel werden



Nr.827 LoveTouch

Nr. 1 Sie müssen in diesem Discovery Plugin für Google, folgendes tun, um sich Ihre eigene digitale Zeitung der täglichen News, zusammen zu kreieren, sie müssen lediglich, Ihre sichtbaren News, bei Discover per drag and drop in, das kleine Herzchen ziehen, nach dem drag and drop der News Artikel in das Herzchen, taucht ein Wochentag aus, in dem sie nun ihren News Artikel dort per drag and drop, hineinlegen

Nr. 2 Haben Sie Ihre News Artikel zum Beispiel für die Woche zusammengesetzt, speichert Google Discover LoveTouch Plugin, diese in einer übersichtlichen digitalen Tabelle, das bedeutet, sie können nun bei Discover, Auf das LoveTouch Symbol klicken und sehen, nun ihre, selbst aus news zusammen gestellte Wochen News in einer digitalen Tabellenform

Nr. 3 Sie klicken zum Beispiel auf Montag und es tauchen in einer Reihe angezeigte News zum scrollen, mit einem wiederholten Klick auf einen news Artikel öffnet sich dieser, wie gehabt und verlinkt Sie zum Verleger dieser Seite, wo sie sich den kompletten Artikel durchlesen können

Nr. 4 Wenn Sie sich diesen Artikel durchgelesen haben, können Sie nun ihre Rezension und eigene Meinung in dem LoveTouch Plugin, zu der von ihm ausgewählten News hinterlassen

Nr. 5 Haben Sie so Ihre Wochen news Zeitschrift erstellt, so können Sie diese im Discovery Netzwerk mit anderen Usern aus der Welt austauschen, bzw. Neue beziehen, um Ihre Nachrichten nicht zu vergessen, die Sie für dringend notwendig halten, um auf den aktuellen Stand zu bleiben