

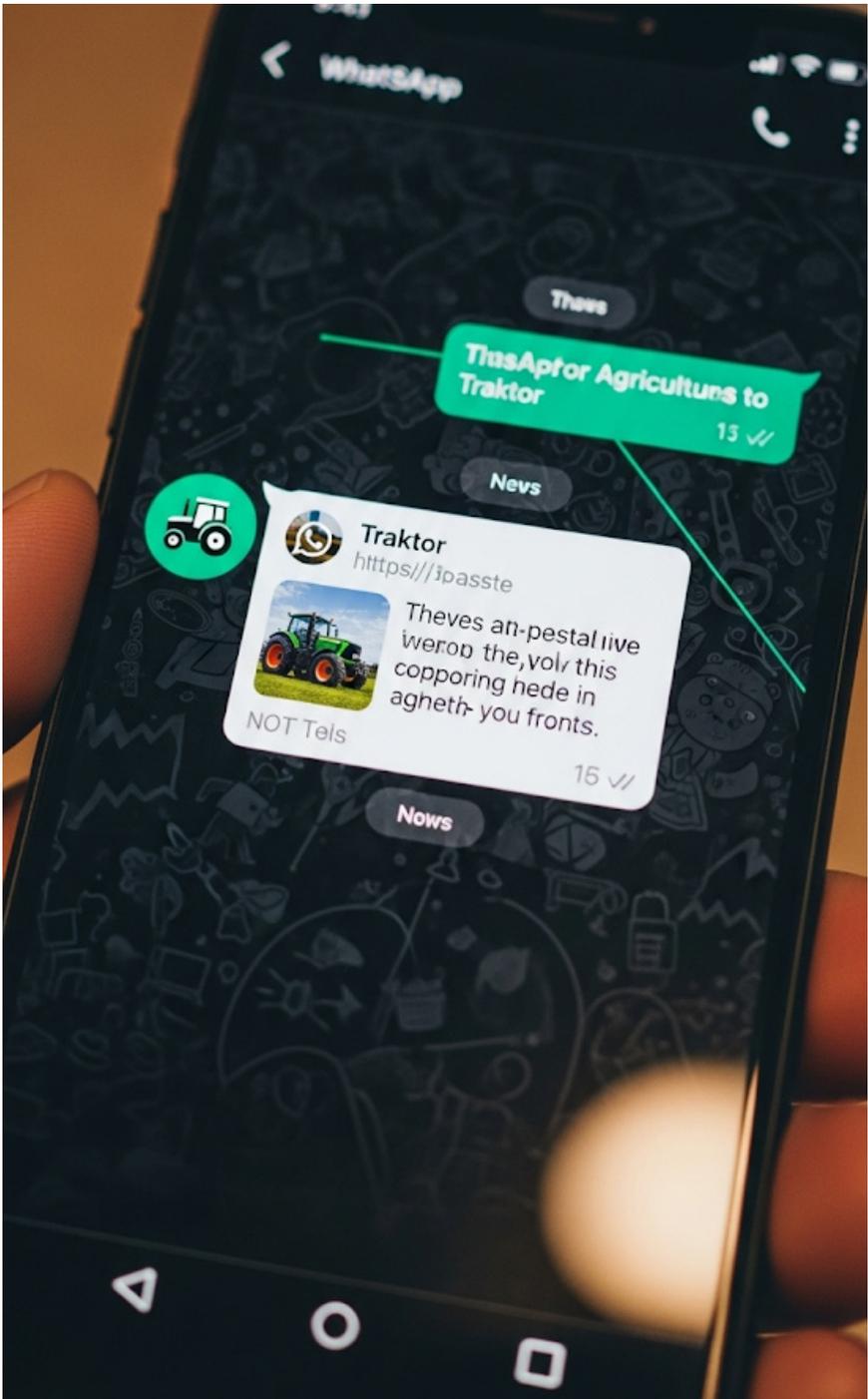
Nr.994 Kanapka



Nr.994 Kanapka

Sie besitzen ein neues icon, auf what's app namens,, Kanapka“ dieses Symbol ähnelt einer digitalen Wunderlampe, wenn sie nun auf einer Website surfen und ihnen wichtige Daten in Erscheinung treten, die Sie gerne an jemanden weitergeben möchten, dann aktivieren Sie bitte per Drag and Drop Funktion, diese multimediale Inhalte, die Sie in die wunderlampe per Drag and Drop hineinsetzen, dieses What's app symbol taucht anstatt des what's app buttons auf internet Seiten der Zukunft auf. Haben sie ihre multimedialen Inhalt auf das Symbol gezogen, tauchen diese Sachen nun bei What's app, unter dem icon,, kanapka“ auf, kategorisiert und farblich dementsprechend nach content tabellarisch geordnet. Jetzt können Sie in What's app auf das Icon,, kanapka“ klicken, also eine wunderlampe und sehen Ihre gesammelten Daten aus dem Internet auf einer neuen Maske angezeigt, per Weiterleitungs Funktion, können Sie nun sofort Ihre gesammelten Daten aus Verzeichnis an Freunde und Persönlichkeiten schicken.

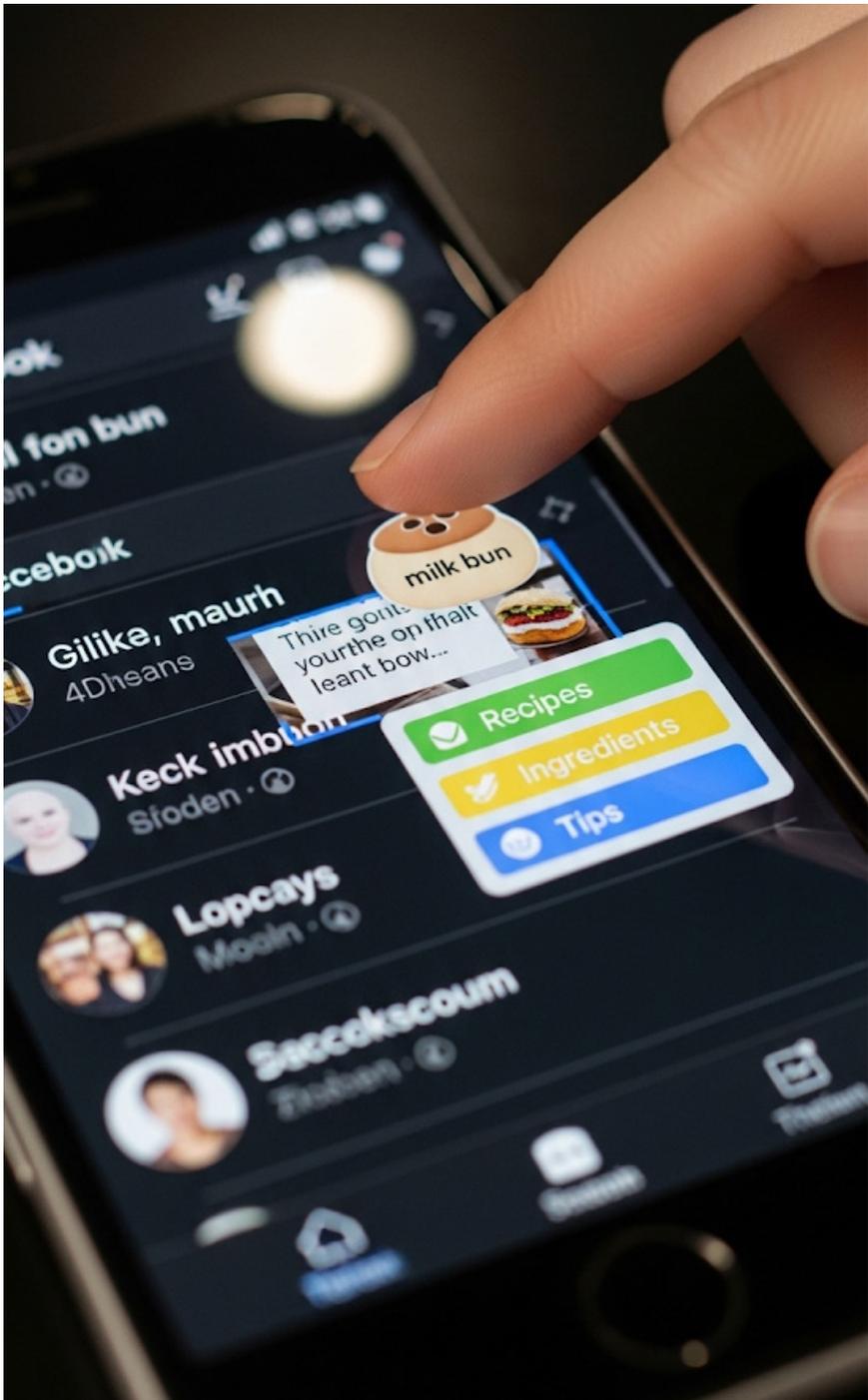
Nr.995 Traktor



Nr.995 Traktor

Sie benutzen das neue icon, „Traktor“ in What’s app, sie klicken auf das Icon und erhalten folgende Funktion: Es wird nun nach Informationen gesucht, in den Timelines, Ihrer Gespräche, aus Ihren Personen Kreis, die zum heutigen Thema der Nachrichten oder Sozialen Netzwerke passen könnten, findet die Funktion, „Traktor“ einige Informationen aus ihren Gesprächen, so gibt sie ihnen ein link zu dem Thema zu Internet Webseiten oder Sozialen Netzwerk Postings um sich weiter über das Thema zu informieren. Zusätzlich kann Traktor, auch externe Informationen, die sie zu ihrem Gespräch wiederfinden, in ihrer Thematik, widerspiegeln anhand von short cut messages siehe Plattform X, sie erhalten dafür eine Nachricht mit kurzem verständlichem Sinn des Themas zu ihrem Gespräch mit Bild oder Video als Unterstützung.

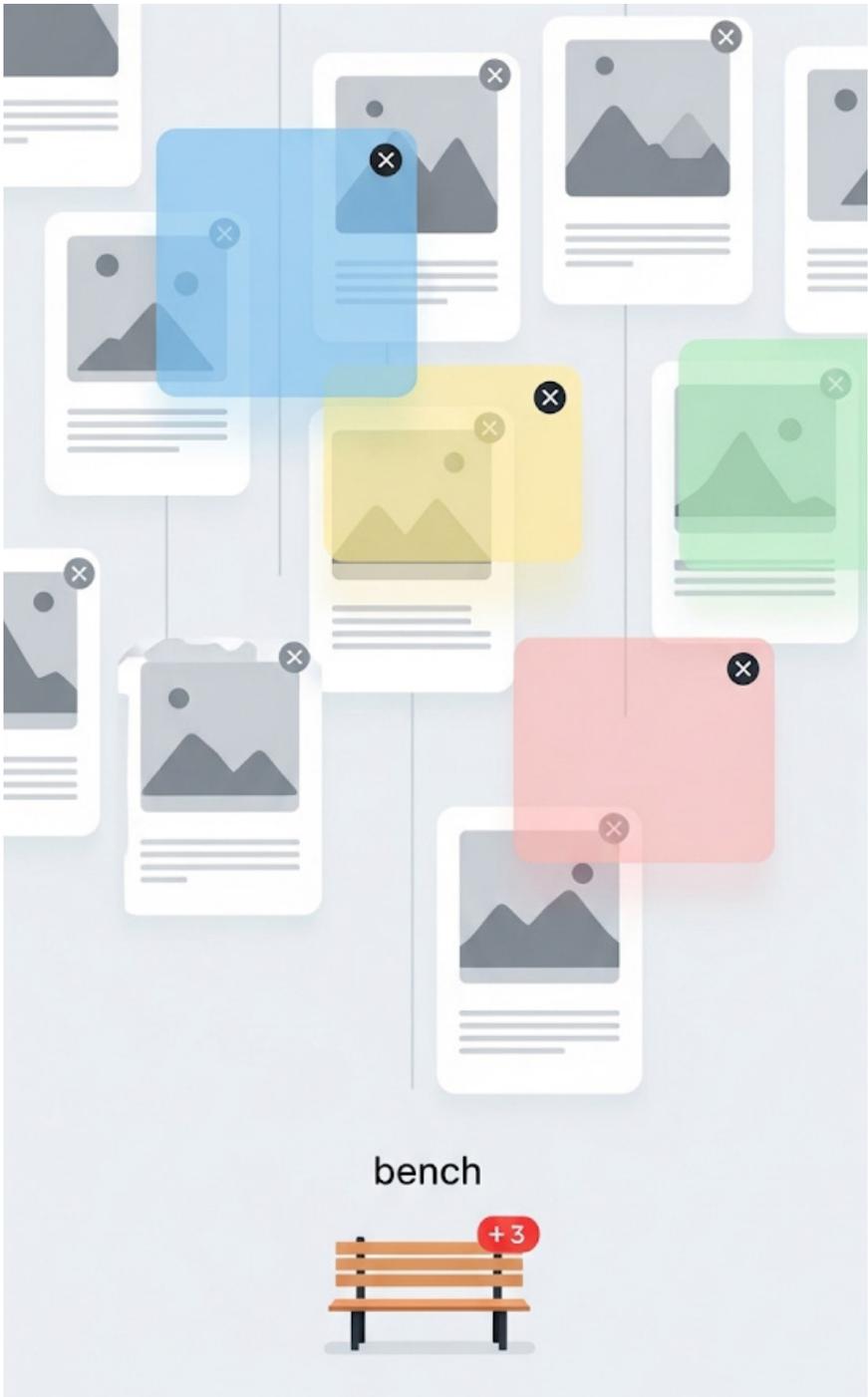
Nr.996 Milkbrat



Nr.996 Milkbrat

Sie tippen und halten, mit Finger Druck, das Bild oder Video oder Text beim Facebook Beitrag, es erscheint ein Milch Brötchen icon im content, wo sie zum Beispiel das Video, Text, oder Bild hineinziehen, es erscheinen nun wichtige Informationen zu Bild, Text, Video unter oder oberhalb des genannten und farblich dementsprechend gekennzeichnet aus Internet Bibliothek als Zusatz Information

Nr.997 Ersatzbank



Nr.997 Ersatzbank

Sie ziehen alle Beiträge, die ihnen gefallen, in das Ersatzbank Icon hinein, nach einer Weile des Facebook Konsums, wird Ihnen der Vorschlag gegeben, die Ersatzbank zu aktivieren, das bedeutet das alle Beiträge nun die von ihnen persönlich gesammelt wurden, farblich mit transparenter Farbe, sich in ihre timeline vermischen und jederzeit per X Button deaktiviert oder per Mausklick auf den Ersatzbank icon wieder verschwinden oder anders verschoben werden. Sie können Ihren Ersatzbank icon Inhalt mit ihren Freunden tauschen und weiter mit den input Ihrer Freunde mit Beiträgen füllen.

Nr.998 Hainz



Nr.998 Hainz

Sie müssen auf das Icon „Hainz“ bei Facebook klicken, durch das klicken auf das Icon, können Sie Beiträge auswählen und mit dem Finger alias „Hainz“ aktiviert, die Beiträge zerschneiden die Ihnen nicht gefallen, also ein simulierter animierter Hai Biss und können die zerstückelten Beiträge in das „hainz“ Icon hinein ziehen, per Drag and Drop Funktion. In der Maske von Hainz, wenn sie auf das Icon gedrückt halten, finden Sie zerstückelte Beiträge die Ihnen nicht gefallen, durch die Hainz KI können individuelle und verschiedene zerstückelte Beiträge zusammengesetzt werden, um einen neuen Beitrag durch die zusammenführungen zu erhalten. Zum Beispiel ich zerstückel mit den Finger den Beitrag von einem Bild, Video, Text, Voice, die KI sucht aus den zerstückelten anderen Beiträgen ein passendes dazu, wie in einem memory, das fehlende zerstückelte Bild, Video, Text, Voice, was informativ dazu passen könnten und fügt es zu einem neuem Beitrag zusammen, den sie dann wiederum im Netzwerk verteilen könnten.

Nr.999 KaterMiCash



Nr.999 KaterMiCash

Sie müssen Ihre Katze, mit einem digitalen Halsband ausstatten, in der realen Welt verstecken Ihre Nachbarn oder andere Mitspieler, digitale Geld Coins, in einem Radar, im Umkreis Ihres Gebietes oder Wohngegend.

Ihre Katze muss am Ende des Monats, einen gewissen Betrag der digitalen Geld Coins, die sich in der realen Welt versteckt halten aufsammeln, darauf wird gewettet, ihre Nachbarn und andere Mitspieler versuchen zu wetten, welchen digitalen Betrag, ihre Katze, mit ihren Argumented digitalen Halsband, per Zufall am Ende des Monats aufsammeln kann. Derjenige Nachbar der den Betrag, der von der Katze digital aufgesammelt wurde, am nahsten am Betrag heraus gewettet hat, gewinnt den Einsatz der anderen Mitspieler oder andersrum.

Nr.1000 DinoRolls



Nr.1000 DinoRolls

Sie müssen darauf achten, welches Wetter und welche Temperaturen draussen in der realen Welt herrschen, den die Aufgabe von ihnen, genannt DinoRolls ist, digitale Dinosaurier Eier, in der realen Welt zu finden, diese mit ihrem Smartphone aufzusammeln, falls sie eins in ihrer Nähe oder Umgebung oder anderswo finden und in ihren digitalen Brut Adapter, versuchen schlüpfen zu lassen, in den eiern befinden sich verschiedene Dinosaurier Arten, die, falls sie das Ei in der realen Welt gefunden haben und es im digitalen Brut Adapter zum schlüpfen gebracht haben, dieses digitale Wesen aufziehen müssen. Haben sie es aufgezogen so binden sie die Dinosaurier Kreatur, in das DinoRolls Spiel zurück, das bedeutet, daß Sie nun auf einem Radar in ihrer Nähe oder Umgebung oder anderswo ihren digitalen Dinosaurier platzieren und darauf warten, daß ein anderer Spieler sich in der Nähe befindet und gegen Ihren gezüchteten digitalen Dinosaurier, im Battle Modus antreten möchten will. Nimmt er das Battle an, so kämpfen die Spieler mit ihren Dinosauriern in der DinoRolls app digital in Echtzeit gegeneinander. Gewinnt ein Spieler gegen den anderen, so erhält er seinen digitalen Dinosaurier oder erhält Fähigkeitspunkte falls es zu unentschieden kommt. Versuchen Sie in ihrer Nähe oder Umgebung oder anderswo gegen andere Spieler mit ihren gezüchteten Dinosauriern anzutreten und darauf achten welches Wetter das Spiel verändern könnte. Außerdem können Sie Ihren brut Adapter mit Freunden tauschen, um mit Glück von Ihrem Freund einen besseren ausgeschlüpften Dinosaurier zu bekommen. Achten Sie darauf, daß sie ihre brut, also, dass schlüpfen der Dinosaurier nicht verpassen und ihren Baby Dino mit trainings Kampagnen und Achtung zum Wachstum in Bezug auf Pflege und Gesundheit sowie Ess Verhalten plus Schlaf und Ruhe Phase verfolgen und ihn im brut Adapter täglich pflegen und hegen.

Sie können sich auch zum Team anschließen und gegen andere Teams von Dinosauriern im Battle Modus das Spiel erleben, sowie in live Arenen, diese im Stadion gegeneinander auf grossen Plätzen und Monitoren gegeneinander antreten lassen. Der brut Adapter muss eine gewisse Anzahl an digitalen Kilometern die Woche oder Monat haben, um das schlüpfen des Dinosaurier Eis zu sichern. Bleiben Sie also in Bewegung, um Ihre Eier zum schlüpfen zu bringen und ins digitale Leben zu rufen. Zusätzlich können Sie ein digitales Dorf mit der App DinoRolls errichten und erstellen, wo die digitalen Dinosaurier trainiert und ausgebildet werden, dafür müssen sie wiederum in der realen Welt digitale Icons finden und diese in das Spiel transportieren und implementieren, um das Dorf auszubauen oder zu errichten. Im digitalen Dorf werden die Dinosaurier weiter gebildet und können dort spezielle Fähigkeiten erlernen, passen sie auf Angriffe auf ihr digitales Dorf auf und verteidigen sie es mit ihren Schutz Dinosauriern im Battle Modus.

Nr.1001 Lolita



Nr.1001 Lolita

Sie klicken auf Ihre Wetter App auf Ihrer Smartwatch, bevor Sie aufstehen und dann auf die jetzige Temperatur und erhalten durch die KI, Vorschläge, für das anziehen ihrer Klamotten und ihren Essens Bedarf, nach den Vorschlägen, ziehen sie sich dementsprechend an und essen das was ihnen vorgeschlagen wurde am Morgen. Am Abend nutzen sie das gleiche Prinzip, wenn sie zuhause sind. Das sie testen sie jeden Tag, eine Woche lang bzw. Einen Monat und ihnen, wird dann durch eine Skala ihre Optimierungen angezeigt und ihre Vorschläge optimiert. So sollten sie besser in den Tag und in den Abend starten. Ihre Erkenntnisse tauschen sie in Echtzeit im Smartwatch Netzwerk Lolita aus und geben dadurch Informationen zum Alltag und für die Zukunft für die jeweiligen Nutzer dieses Netzwerks.

Nr.1002 Flaschki



Nr.1002 Flaschki

Verschiedene individuelle digitale Flaschen, mit unterschiedlichen Farben und Größen, sowie Lochungen werden aus der Vogel Perspektive versucht auf dem Bildschirm, Ihres Smartphones mit Deckeln zu schließen, per Drag and Drop oder Swype Funktion touchen sie die, auch auftauchenden Deckel in die geöffneten Flaschen, haben Sie eine Flasche geschlossen, so taucht diese auf einen anderen Bildschirm eines individuellen Spielers auf, dieser muss diese versuchen mit den Drag and Drop, swype verfahren, diese zu öffnen, öffnet er die Flasche so toucht und schiebt er diese aus dem Display und den Deckel auch, diese tauchen dann auf anderen Bildschirmen von individuellen Spielern auf und müssen nach den oben genannten Prinzip gespielt werden. Dieses massive online Multiplayer touch Spiel kann als Team Player gegen andere teams gespielt werden oder auch einzeln, derjenige gewinnt, wenn er alle auftauchenden Flaschen mit den Deckeln, schließt und diese aus dem Bildschirm des Smartphones befördert.

Nr.1003 Kopfball



Nr.1003 Kopfball

Sie steuern einen Charakter in diesem Spiel auf Ihrem Smartphone und müssen mit seinem Kopf einen individuellen Ball der plötzlich auf dem Bildschirm des Smartphones auftaucht, in einen basketball Korb mit dem stoß des Balles, mit dem Kopf in den Korb verwandeln, je Treffer wächst ihr Kopf in breite und Länge, dies ist wichtig für andere auftauchende Bälle, die von anderen Spielern aus dessen Smartphone Displays versucht werden aus dem Display weggezogen zu werden, das heißt das die anderen Spieler immer neue Bälle auf ihren Smartphones erhalten, wenn der Spieler im oben genannten Spiel, in Echtzeit den Basketball Korb treffen tut.

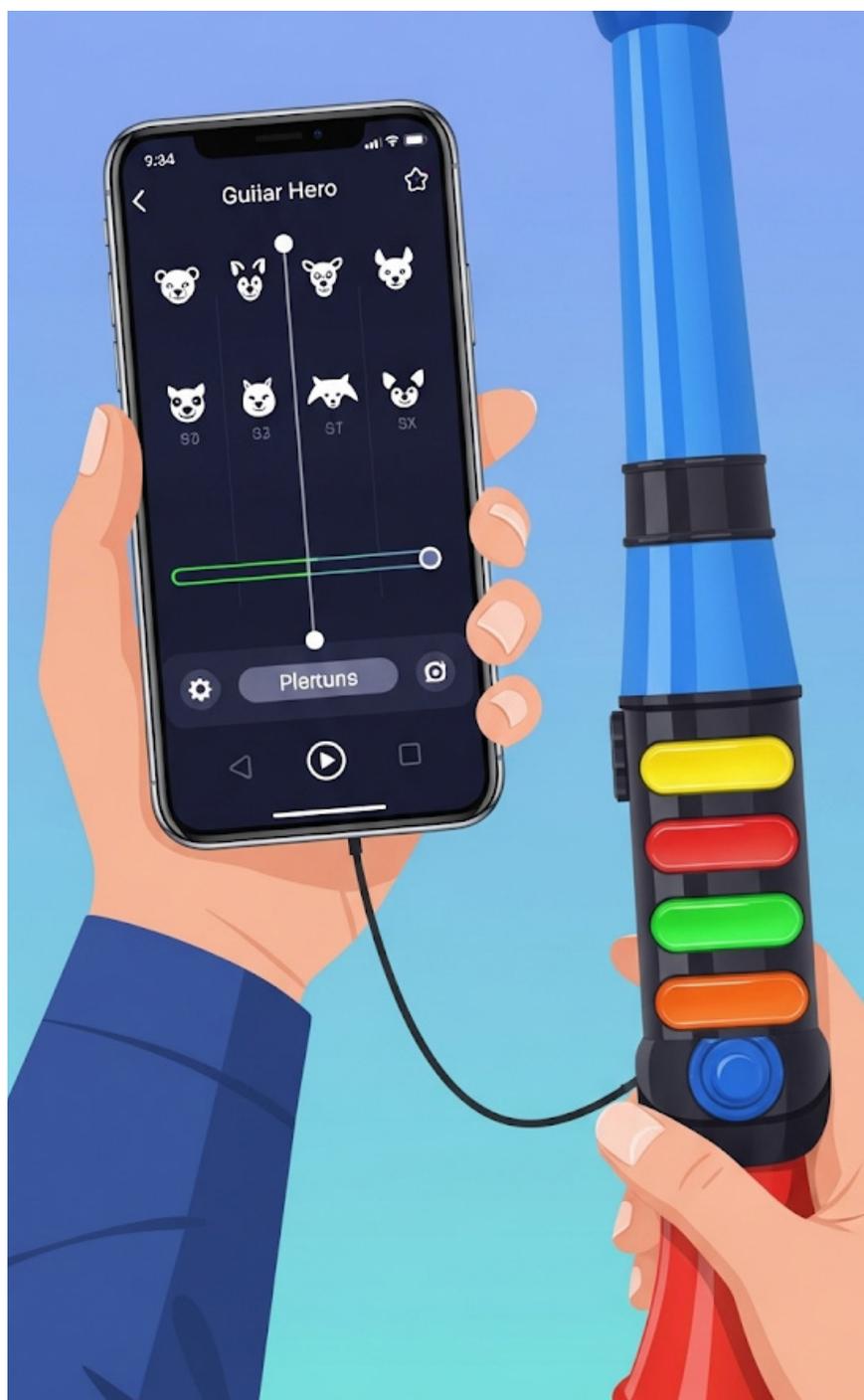
Nr.1004 Kompass



Nr.1004 Kompass

Sie klicken auf das Icon in Tiktok namens,, Kompass“ Sie drehen mit ihren Finger den Zeiger des Kompass und erhalten eine kurze und prignante je gewählt, nach Altersstufe zusammengefasste Form eines individuellen per Zufall ausgesuchten Wikipedia Eintrags in Tiktok angezeigt, sie können diesen nun, sehenden Eintrag, auf ihren Smartphone ablesen mit Video oder Voice Funktion, dazu Ihre eigene Meinung zum angezeigten Eintrag, beisteuern. Haben Sie das erledigt kann, wiederum ein Suchender nach Informationen dieses Video oder Voice abrufen und es in Form von einem Lehrvideo verbessern und es dazu verknüpfen, dies bringt neues Wissen und Lehre in die Zukunft des Tiktoks Nutzens ein.

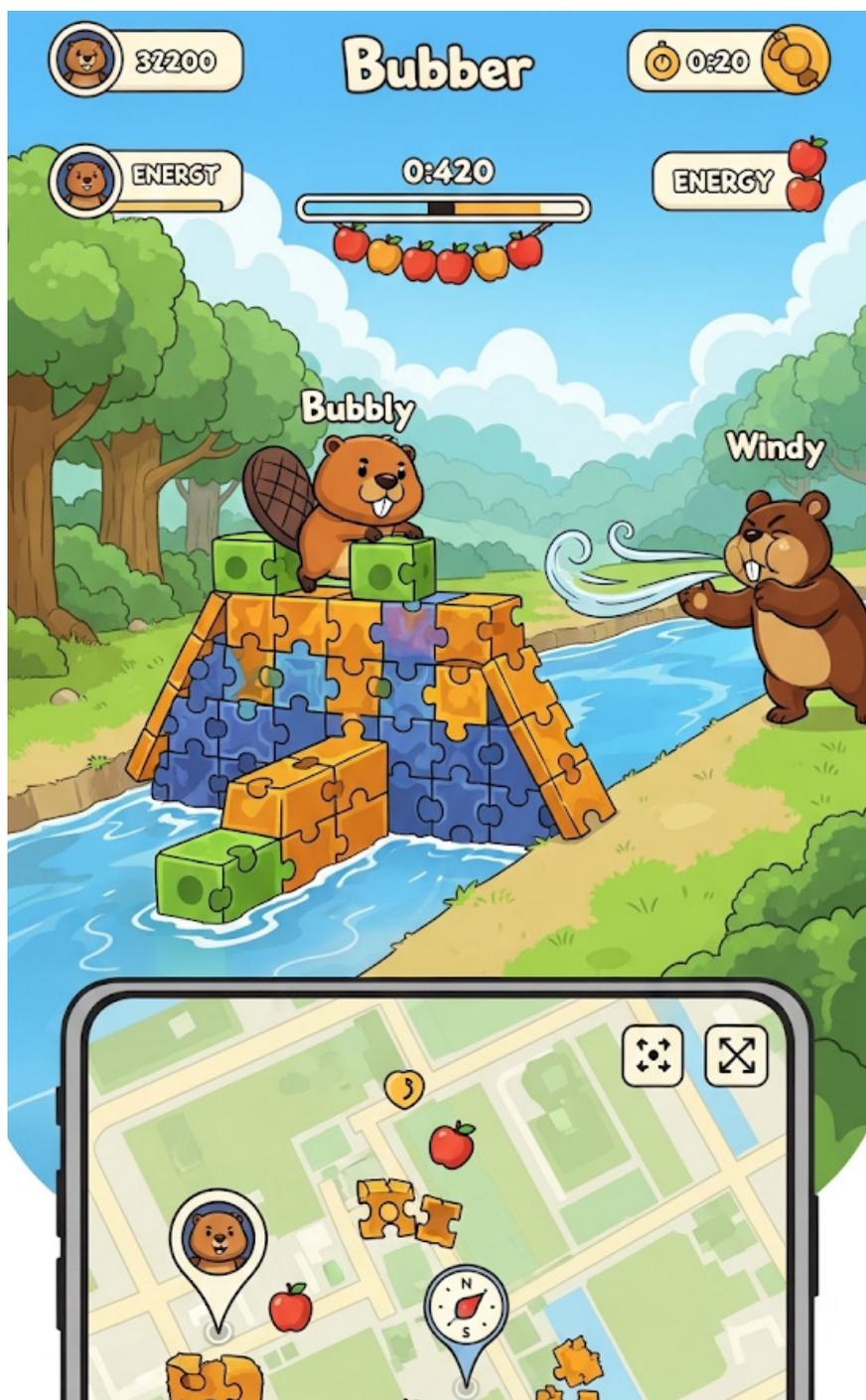
Nr.1005 Vuvuzela



Nr.1005 Vuvuzela

In diesem Spiel müssen Sie, Tier Geräusche und instrumentale Beats versuchen mit dem Hardware Gerät namens,, Vuvuzela“ nach zu ahnen, das bedeutet, es taucht auf dem Bildschirm ein individuelles Tier auf und gibt originale Tier Geräusche ab, sie müssen in Echtzeit, die Sound timeline siehe guitar hero, beats mit der Vuvuzela nach imitieren, das heisst, das sie den richtigen farbigen Knopf auf der Vuvuzela drücken und in die Vuvuzela hinein pusten, um den beat des Tieres, was als Beat timeline zu sehen ist, im richtigem Moment treffen müssen, um Punkte zu bekommen. Sie müssen eine gegliederte Punktzahl erreichen, um online gegen einen anderen Spieler im live Modus, antreten zu können. Wenn Sie gegen eine online Kontrahenten gewinnen, bekommen Sie als Belohnung neue Tiere und instrumental Beats freigeschaltet, je nachdem wie oft Sie gewinnen tuen. Die Sequenzierung die daneben durch die Vuvuzela generiert wird, wird zur Analytik benutzt, um Vectorpunkte an den Sequenzen siehe Timline zu setzen, um Verbindungen zu den jeweiligen Vectorpunkte zu erschaffen, sie können in die Vectorpunkte beats integrieren und daraus resultierend einen neuen Sound erstellen, den sie dann im online Netzwerk Visualization zur Verfügung stellen, damit andere Spieler diesen neuen Sound versuchen in ihrem Spiel nach mit ihrer Vuvuzela nach zu ahnen und nachzuspielen.

Nr.1006 Bubber



Nr.1006 Bubber

Sie müssen mit einem Biebei, einen damm erbauen, bevor er geflutet wird, das bedeutet, Sie müssen in der realen Welt mit Ihrem Smartphone die fehlenden und gesuchten zum Einbau des Dammes puzzle Stücke in der freien Natur in Ihrer Nähe oder Umgebung finden und per Smartphone aufsammeln, um die gesammelten Puzzle Stücke in das Spiel zu integrieren. Setzen Sie danach ein Puzzle Stück, falsch ein so, pustet ein Bär der von einem anderen Mitspieler gesteuert wird, einen Luft Stoss auf das Wasser, um es in Bewegung zu setzen, um dem Wasser mehr Kraft zu verleihen, der Gegenspieler, muss auch in der realen Welt mit seinem Smartphone in Echtzeit des Spiels Äpfel sammeln, für seinen digitalen Bären, damit er genug Kraft bekommt, um den Luft Stoss zu aktivieren. Dieses geben und nehmen in Bezug auf Bedeutung von offense and defense soll zeigen ob der bubbeer schneller den dam bauen kann oder der Bär ihn überflutet.

Nr.1007 EschekBridge



Nr.1007 EschekBridge

Sie bauen, in diesem Spiel, eine Brücke auf einer von individuellen angebotenen Umgebungen anhand von Buchstaben Ihres Heimat Landes, die Buchstaben sind ihres Alphabets zu entnehmen, sie versuchen, in einer ablaufenden Zeit, diese Brücke mit verknüpfenden Buchstaben Variationen entstehen lassen, ihnen helfen zur Stabilität Vectorpunkte der Buchstaben die mit Linien und Wölbung Linien zueinander verknüpft werden können. Sie müssen diese Brücke in der ablaufenden Zeit errichten und den Eschek mitsamt seinen Herzen, die er trägt von Seite A bis Seite B gehen zu lassen, bauen sie die Brücke stabil und verlieren sie dabei nicht die Zeit, den jeder gesetzte korrekte Buchstabe gibt Herzens Punkte für den Eschek, dieser Eschek muss die Brücke mit den Herzen in der ablaufenden Zeit überqueren, um an der Seite B, das love Radar zu aktivieren. Haben Sie genügend Buchstaben korrekt gesetzt, erhalten Sie diese Herzens Punkte, um auf dem love Radar Singles in ihrer Nähe und Umgebung sichtbar zu aktivieren. Manche Singles benötigen mehr Herzen als andere, wenn Sie das Level bestehen, können Sie im neuem Level, weitere mit Ihrem Eschek versuchen zu sammeln mit Bedingung, die Brücke erfolgreich zu überqueren, ansonsten fangen Sie von neu an. Haben Sie im individuellen Love Radar, einige singles freigeschaltet, so dürfen Ihnen die Herzen übergeben, werden, die gefordert werden, um eine Kommunikation zwischen einander zu gestalten.



Nr.1008 Snajesin

Sie versuchen in diesem Spiel, auftauchende Schlangen auf dem Smartphone Display, die in unterschiedlichen Farben und Längen neben einer Vermunten Figur, die in der Mitte des Display miteinander zu kombinieren, um eine Längere Schlange zu erhalten, haben sie eine zum Beispiel weisse Schlange zu einer längern kombiniert, so umanteln sie die Figur, mit der weißen kombinierten Schlange, die farblich getrennte Zonen aufweist und unten die Farbe weiss besitzt., um das love Radar zu aktivieren, je mehr farbliche umantlungen sie auf die farblichen Zonen der Figur setzen, so mehr Singles werden im love Radar in ihrer Nähe oder Umgebung freigeschaltet, haben die die Figur komplett mit den verschiedenen farblichen und in Längen Größen gesuchten Schlangen ummantelt bzw. Verziert, so erscheinen alle Singles auf dem love Radar, die Sie nun zeitlich begrenzt anklicken können um Ihnen eine kurze Anfrage zu schicken, warten die auf Ihre Rückmeldung und hoffen Sie auf eine baldige längere Kommunikation zum Single.

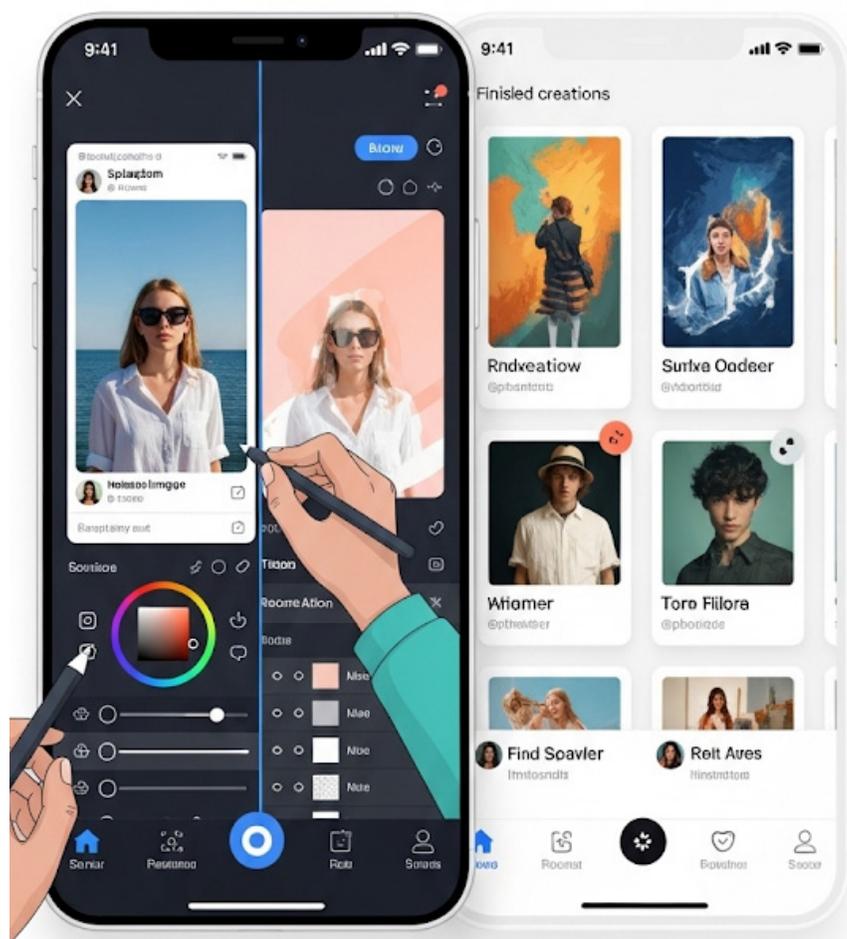
Nr.1009 PizzaRuel

In diesem fast food restaurant, wird das PizzaRuel Gericht gemeinsam von community Mitgliedern für sie erstellt, das besondere daran ist, das sie das Drehkarussell nutzen, um die Mitglieder die das kreieren, auszuwählen, es sind ihre Freunde von Facebook. Das PizzaRuel Gericht besteht aus verschiedenen längen Graden und Durchmessern von sticks, mit verschiedenen Zutaten, wie zum Beispiel Salami, Käse, Schinken, Tomaten, Zwiebel, Knoblauch, die ummantelt werden von verschiedenen Teig Sorten, das bedeutet, dass Sie zum Beispiel 8 Sticks in eine Umantlungs Teigtasche plus ausgewählte individuelle Gewürze zusammen verbinden, die sticks die eine Zutat beschreiben, können unterschiedliche längen und Durchmesser beinhalten, so wird immer ein andere Essens Geschmacks Vielfalt garantiert. Die Facebook Freunde stellen das für sie individuelle PizzaRuel Gericht online auf der App digital zusammen und senden Ihnen den Vorschlag per Info zu, das zusammenstellen erfolgt durch eine weltmappe, wo aus verschiedenen Ländern die Zutaten und Gewürze ausgewählt werden können. Sie erhalten die Info und können durch die App, die Bestellung an das Restaurant weiterleiten und es persönlich dort essen oder es liefern lassen. Außerdem können im Restaurant, am surface tablet, die PizzaRuel Gerichte persönlich digital erstellt werden und dann nach der persönlichen Kreation, im Restaurant verspeist werden. Dazu gibt es das Getränk makila, was auch persönlich aus verschiedenen Obst Sorten, für sie zum Angebot dazu bestellt werden kann. Für Vegetarier gibt es auch natürlich die Zutaten als Bio Variante und dessen Teig auch als Offerte beim zusammenstellen in verfügung im Restaurant. Schmeckt ihren Freund oder dem Restaurant Besucher das Gericht, so erhält man eine Belohnung, nämlich am PizzaRuel Spiel teilzunehmen. Das Spiel handelt darüber, wer in der realen Welt per Smartphone, die meisten digitalen coins findet, um gratis Gerichte beim nächsten Besuch im Restaurant zu erhalten. Bewegen Sie sich und erhalten Sie dafür Angebote und gratis Gutscheine in der Zukunft Ihr PizzaRuel Gemeinschaft.

Splashswitch

Recreate

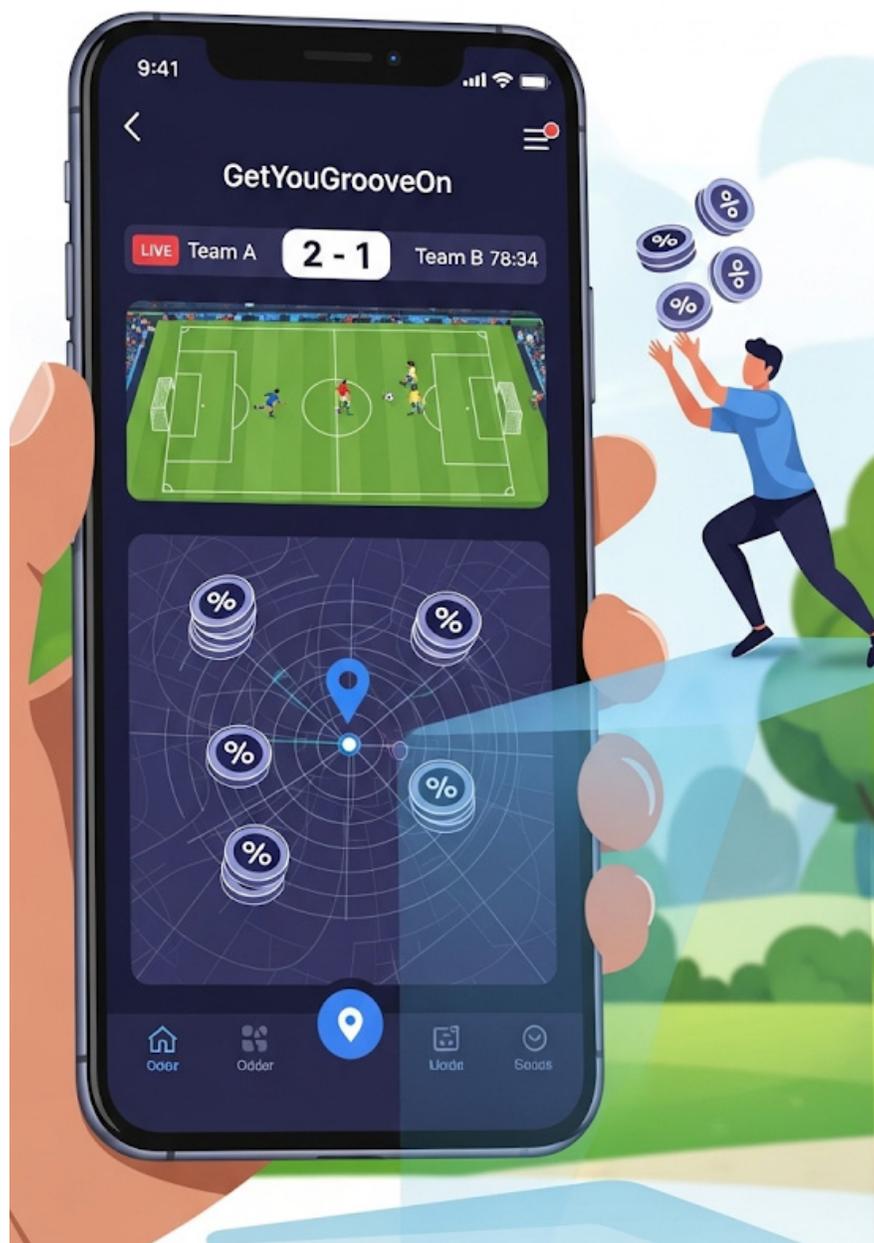
Splash Museum



Nr.1010 Splashswitch

Mit dieser App versuchen Sie mit Integration von sozialen Netzwerken und Webseiten und der helfenden integrierten KI aus der App, aus diesen Plattformen von Video, Bilder, Musik, Texten, Beiträgen, selbst Bilder von den multimedialen Content nachzumachen und nachzumalen und diese ins Splash Museum, falls diese der Gemeinschaft der Nutzer mit Einwilligung der urheber der Plattformen, gefallen zur schau zu stellen. Aus den besten Bildern Kreationen können sich andere Künstler aus den Bereichen Kunst, Mode, Musik, Design jeglicher Art und Form einen Kreativität Schub bekommen und die neuen Ideen auf ihre anwenden lassen und damit ein neues Level an Veränderung der Zukunft von Gestaltung wahrnehmen.

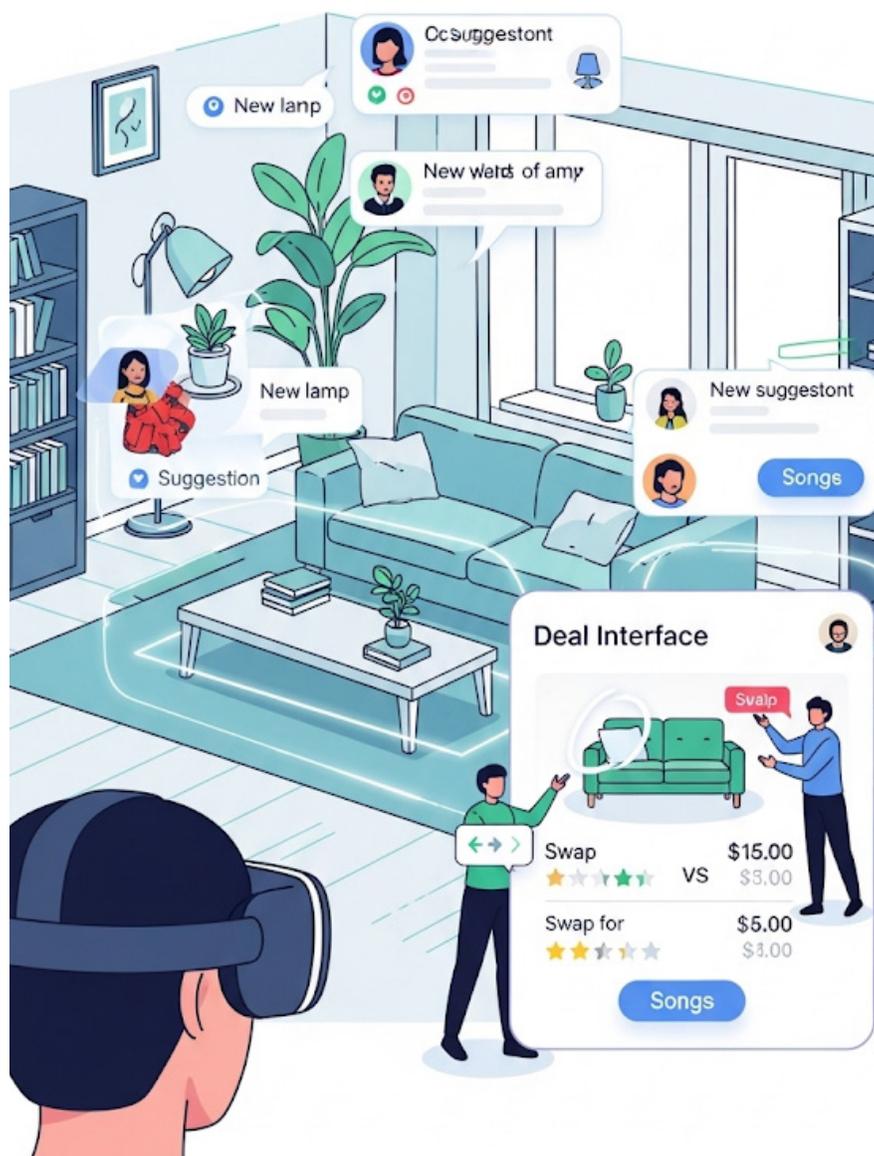
Nr.1011 GetYouGrooveOn



Nr.1011 GetYouGrooveOn

Wenn die Spieler Gemeinschaft des Sports und seine Fans es zusammen abstimmen, können auf der Wettseite GetyouGrooveOn besondere Wünsche abgegeben werden, bevor ein Treffer im realen Spiel des Sports Entertainment passieren könnte. Diese Wünsche sind mit Einsatz bestückt, wird der Wunsch des Spielers des Sports ausgeübt und der Move auf den vorher gewettet wurde und sein Ziel erreicht, so wird das Entertainment des Sports attraktiver und die Wetten laufen dementsprechend besser mit dieser Verbesserungs-Idee einer Wettseite der Zukunft. Um an dieser Webseite und an den Wetten teilzunehmen, müssen pro Wetteinsatz, die Quoten, digital in ihrer Nähe oder Umgebung mit ihrem Smartphone in der realen Welt erst gefunden und aktiviert werden, damit man an den Wetten teilnehmen darf.

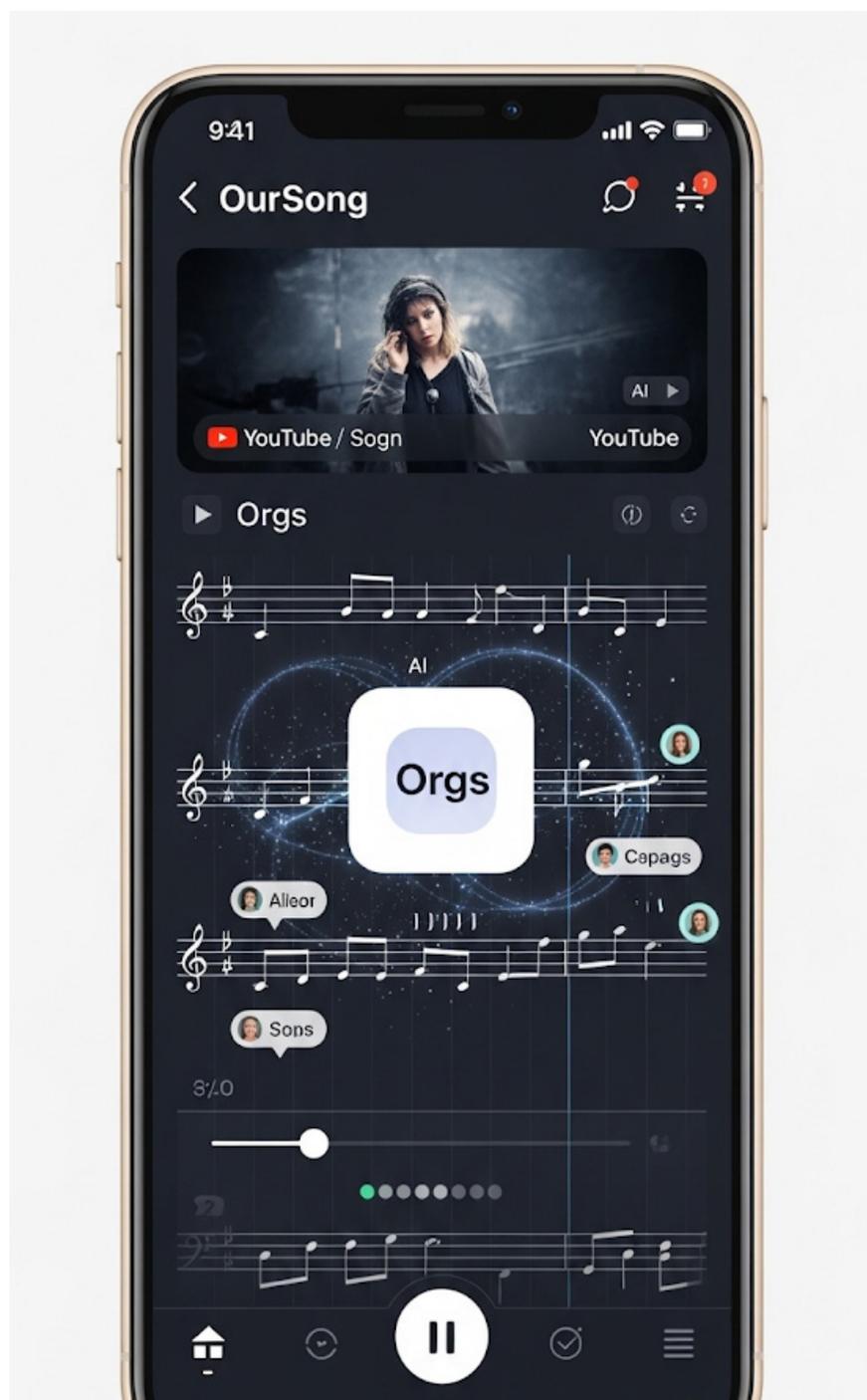
Nr.1012 WieWärs



Nr.1012 WieWärs

Sie müssen mit einer virtuellen Brille oder Xray camera, Ihr Zimmer aufnehmen, das aufgenommene digitale Zimmer wird von der community begutachtet und ihnen werden Vorschläge zugeteilt, was besser in Ihr Zimmer, passen könnte, in Bezug auf ein Deal, sie tauschen Ihre Produkte aus den Zimmer, miteinander oder stellen diese digital nach der Aufnahme zur Auktion oder Verkauf zur Verfügung. Das besondere am Deal ist, das sie in andere digitale Zimmer digital hineingehen können und eine Meinung sich bilden könnten, was ihnen an den anderen Zimmer so gefällt. Im Deal wird dann per Mail, Messenger, Video Call darüber entschieden was miteinander getauscht werden soll. Zu jedem Produkt wird eine Frage gestellt, diese wird dann persönlich von den anderen user beantwortet und die Meinung mit Rezensionen bewertet. Haben sie ihr Zimmer nun nach mehreren Deals mit neuen Produkten verfeinert, müsste dank der Community, die Einsicht in ihre Zimmer besitzt, ihr Wohlbefinden in Lebensraum gesteigert worden sein. Falls es nicht der Fall sein sollte versuchen Sie es umzugestalten mit neuen Deals als Präferenz oder einer neuen kompletten Ausstattung mit neuen Produkten aus dem Angeboten von eBay. Um die Produkte des Deals sichtbar zu machen, müssen die Community Mitglieder in der realen Welt mit ihrem eigenen Smartphone, die Produkte in ihrer Nähe oder Umgebung, die digital versteckt werden, erst auffinden, um sie für, „wie wars“ zu aktivieren und sichtbar zu machen. Das Ziel ist von, „wie wärs“, ihren Charakter zu verfeinern und ihn bestmöglich zu befriedigen, um ihn ein neuem Style im Leben zu geben und ihn cooler fresher und optimierter für neue Abenteuer in der realen Welt vorzubereiten.

Nr.1013 OurSong



Nr.1013 OurSong

In diesem Spiel versucht man einen Song mit einem Künstler aus Youtube zusammen zu erfinden, es funktioniert folgendermaßen :Sie nutzen das Plugin „ Orgs“ dieses Plugin durchsucht Ihre Lieblings Lieder aus Ihrer Playlist nach den von Ihnen gestellten Themen und den bezüglichen Fragen, das bedeutet, dass sie einen Song auswählen und mit dem Plugin Orgs ein Thema auswählen und das Plugin nach diesem Thema in diesem Song sucht, findet er ein Thema, so erstellt Orgs Fragen zum Thema, die Sie beantworten müssen, haben Sie die Fragen zum Thema beantwortet, vergleicht Orgs die Antworten mit seiner KI zum ausgewählten Thema, was er aus dem Song heraus gefiltert hat. Nun haben Sie Satz Antworten auf ein Thema und versuchen nach dem. Prinzip das mit einem anderen Lied, wenn sie nun viele Antworten in ihrer Bibliothek Gesammelt haben, klicken sie erneut auf das Plugin Orgs, jetzt führt das Plugin die Antworten zu mehreren Absätzen zusammen, diese Absätze haben nichts mit den Inhalt der Lieder zu tun die sie mit dem Plugin herausgefiltert haben. Außerdem sucht das Plugin im Internet nach der Erstellung der Absätze, ob gleichwertige im Internet schon vorhanden sind und vergleicht und optimiert diese mit seinen Inhalt und komplettiert diese zu Absätzen, die mit der KI mit einem Noten System unterstützt werden. Jetzt wenn sie die Absätze mit den künstlich erstellten Noten System erstellt haben, so erhalten Sie ein song zum Singen, diesen Song senden Sie an einem Künstler in Youtube und erfragen ihn, ob er ihn singen könnte oder Sie suchen per Zufall bei Youtube Nutzer die sich für das Event Our Song angemeldet haben und ihren Song singen möchten. Im Event Our Song werden nun Nutzer gesucht und ausgewählt, die den Song optimal singen können und perfekt für den Song geschaffen werden sind. In Zukunft können nun andere mit den Plugin Orgs, Lieder erstellen und diese durch Talente bei Youtube singen lassen können, um daraus ein our Song Album zu erstellen, was mit Glück an die Spitze der Charts gelangen könnte.



Nr.1014 ByFlyCot

Sie müssen einen digitalen Charakter Namens,, FlyCot“ mit einer Spatzenschleuder, in die digitale Atmosphäre bringen, haben Sie ihn in die Atmosphäre gebracht müssen Sie, nun Lebensmittel Produkte in verschiedenen Farben und Formen, in der Atmosphäre aufsammeln, steuern Sie ihn solange er Schub hat, mit einem soft, medium, touch geben Sie ihn neuen Schub um Antrieb für ihn zu aktivieren. Ihre Schub Anzeige wächst stetig, wenn Sie mehr geforderte auf der Anzeige, Lebensmittel Produkte, in unterschiedlichen Farben und Formen aufsammeln. Haben Sie eine Anzahl an den geforderten Lebensmittel Produkten gesammelt öffnet sich ein Einkaufs Radar, auf dem diese Lebensmittel Produkte, eine bestimmte geforderte Anzahl an gesammelten Produkten aus der Atmosphäre beinhalten müssen, um sie kostenlos für Ihren in der realen Welt und Nähe und Umgebungs Einkaufs Lebensmittel Markt, freizuschalten. Das bedeute zum Beispiel, das sie eine geforderte Anzahl an digitalen Milch Packungen in der digitalen Atmosphäre gesammelt haben, haben Sie die Anzahl gesammelt, erhalten Sie einen QR Code der zur kostenlosen Bestellung in der realen Welt, im Laden oder online ist. Lösen Sie den QR Code ein, um bekommen Sie eine oder mehrere Packungen Milch kostenlos durch das erspielen mit FlyCot in der App.

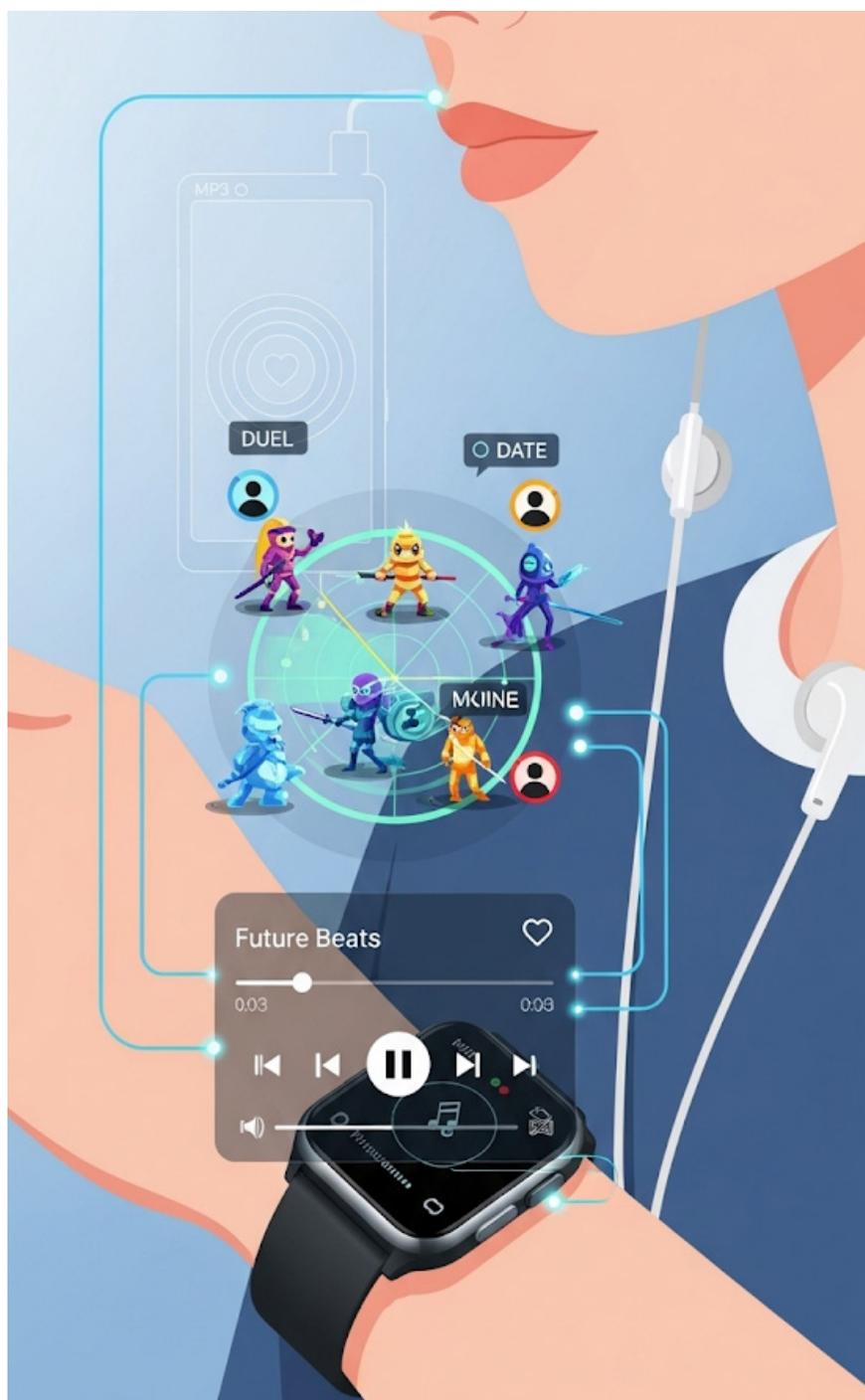
Nr.1015 Zupermen



Nr.1015 Zupermen

Sie müssen einen Charakter Namens,, Zupermen“ mit einer Spatzenschleuder, in die digitale Atmosphäre bringen, haben Sie ihn in die Atmosphäre gebracht müssen Sie, nun Herzen in verschiedenen Farben und Formen, in der Atmosphäre aufsammeln, steuern Sie ihn solange er Schub hat, mit einem soft, medium, touch geben Sie ihn neuen Schub um Antrieb für ihn zu aktivieren. Ihre Schub Anzeige wächst stetig, wenn Sie mehr Herzen in unterschiedlichen Farben und Formen aufsammeln. Haben Sie eine Anzahl an den geforderten Herzen gesammelt öffnet sich ein Love Radar, auf dem Singles gerettet bzw. Kennen gelernt werden wollen, jeder Single in Ihrer Nähe oder Umgebung hat eine bestimmte Herzen Anzahl, die gesammelt werden muß, um mit den Single in Kontakt zu treten, also erspielen sie sich eine gewisse Anzahl an Herzen, um Singles freizuschalten und sie in ihrer Nähe oder Umgebung anzeigen zu lassen. Haben sie eine gewisse Anzahl an Herzen gesammelt, so können Sie auf dem Love Radar, den weiblichen Single auswählen und ihn mit Text, Voice, Bilder, Video Austausch in Kommunikation treten und so hoffen auf die Zukunft, mit ihm in der realen Welt eine Beziehung aufzubauen

Nr.1016 PumaDieselMove



Nr.1016 PumaDieselMove

Nr. 1 Bei diesen neuen Hardware Produkten, eine Smartwatch namens,, Diesel“, ein head in ear Kopfhörer namens,, move“ und der Mp3 Player Puma sind miteinander verbunden und interagieren zusammen um Informationen zu bewältigen

Nr. 2 Die Interagierung in Funktion:

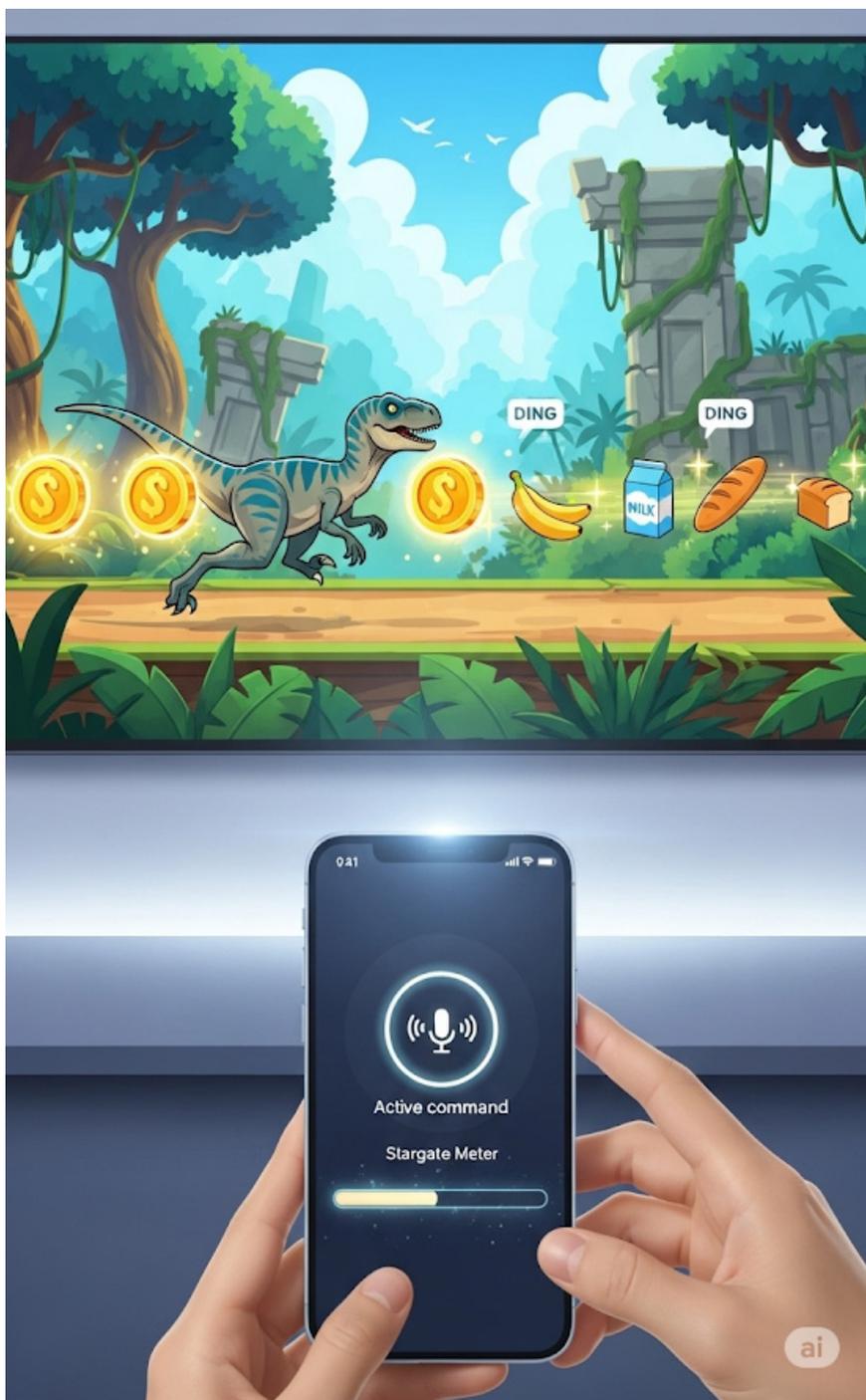
1. Per Sprach Befehl durch die Kopfhörer, steuern Sie mit dem Kopfhörer, die Smartwatch und ihren Mp3 player Puma
2. Die Smartwatch,, Diesel“ kann Ihnen, eine optimale Wohlbefindungs für Ihren körperlichen Zustand liefern, wenn Sie genügend Informationen per,, move“ Kopfhörer an die Smartwatch aus der realen Welt überliefern

3. Per Smartwatch,, Diesel können die ihren,, Puma“Mp3 player steuern und die passende Musik zum walken finden und ansteuern

Nr. 4 Mit der Smartwatch,, Diesel“ können Sie anhand eines Radars folgendes Szenario widerspiegeln, das bedeutet, Sie finden die passenden Produkte zum Beispiel in Ihrem Lebensmittel Laden, die zu Ihrem Wohlbefinden passen und andere User aus dem Netzwerk, die in Ihrer Nähe oder Umgebung ihnen helfen könnten mit ihnen diese Produkte ausfindig zu machen oder mit ihnen ein Duell in Folge von Walking zu bestreiten, im walking Duell geht es darum digitale Wesen bzw. Kreaturen in der realen Welt zu finden und diese mit der Smartwatch zu digitalisieren bzw. aufzunehmen, diese wie tamagotchis zu pflegen und im Battle Modus nach der Entwicklung gegeneinander im echten in Echtzeit geführten Zweikampf voreinander der Personen mit der Smartwatch, antreten zu lassen. Außerdem können Sie mit dem Radar eine Dating Funktion freischalten, das bedeutet, daß Singles in der Nähe oder Umgebung angezeigt werden, die parallel genauso so viele Kilometer laufen wie sie und sie mit ihnen per match, also nach gleicher gelaufenen Schritt Meter Zahl, eine Kommunikation starten können, also per Voice oder Text per Smartwatch lte Funktion

Nr. 5 Sie können mit den Usern des Netzwerks Ihre körperlichen Wohlbefinden austauschen und in live Radar einsehen und sich Beispiele Modus einholen und als Trainings Programm auf ihre Smartwatch überspielen und ausüben und ein Feedback über das Programm an das Netzwerk live liefern, um ihren Tagesablauf zu optimieren und besser zu gestalten

Nr.1017 Stargate



Nr.1017 Stargate

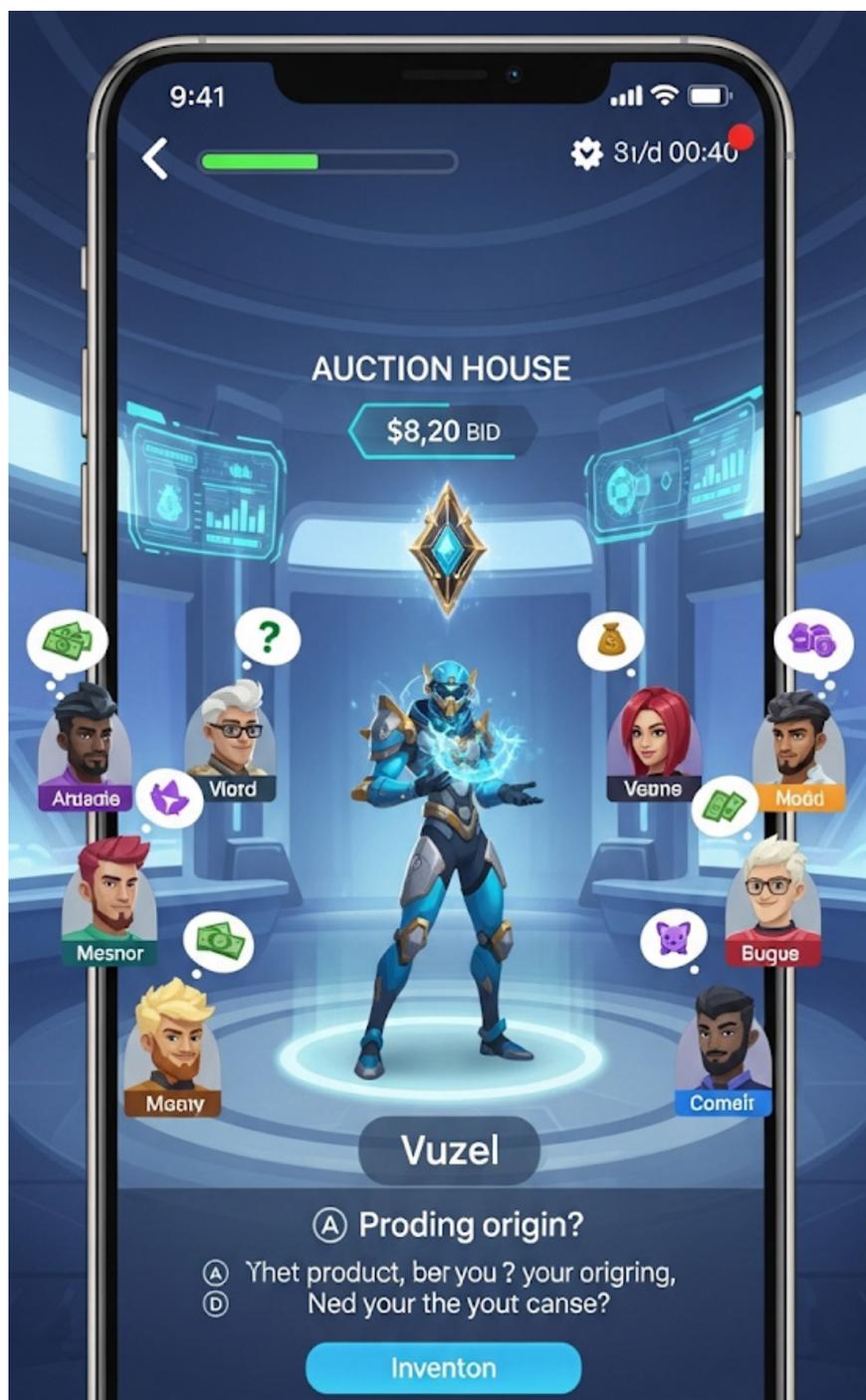
Nr. 1 Sie müssen mit Ihrem Smartphone in der realen Welt, Pforten sammeln und dazu wird Ihre Schritt Länge, die für die Findung dieser Pforten benötigt wird, in das Programm Stargate aufgenommen

Nr. 2 Haben Sie genügend Pforten gesammelt, so rufen Sie eine bestimmte Rufnummer des Frühstücks Fernsehens an, haben Sie sich dort angemeldet, hoffen die morgens auf den Rückruf

Nr. 3 Werden Sie morgens vom Frühstücks Fernsehen angerufen, so startet das Spiel, sie führen einen Dinosaurier auf den Fernseher und in ihrer App durch Anweisungen des Smartphones per Voice Funktion durch einen Dschungel, setzen die ihre gesammelten Schritte ein, um den Dino Plus der zugabe ihrer Pforten durch den Dschungel zu führen, sammeln die Geldbeträge auf den Weg zum Ziel ein bevor er stehen bleiben tut und kassieren sie morgens zum Frühstück eine nette Geld Prämie von ihrem Lieblings Sender der damit involviert, werden in Zukunft, sein könnte.

Nr. 4 Der Spieler und das Frühstück Fernsehen können sich auch auf Gewinn Produkte einigen, das bedeutet, Sie sammeln mit Ihrem dinosaurier digitale Lebensmittel und hoffen darauf ihren Einkaufskorb zu füllen, nach Beendigung des Spiels erhalten Sie für die Lebensmittel Produkte QR Codes bzw. Für Ihren gefüllten digitalen Einkaufskorb, mit den QR Code gehen Sie zum Beispiel in Ihrer Nähe oder Umgebung gewählten Einkaufsladen und lösen den QR Code ein und bekommen dafür Ihre aus dem Spiel gesammelten Lebensmittel Produkte

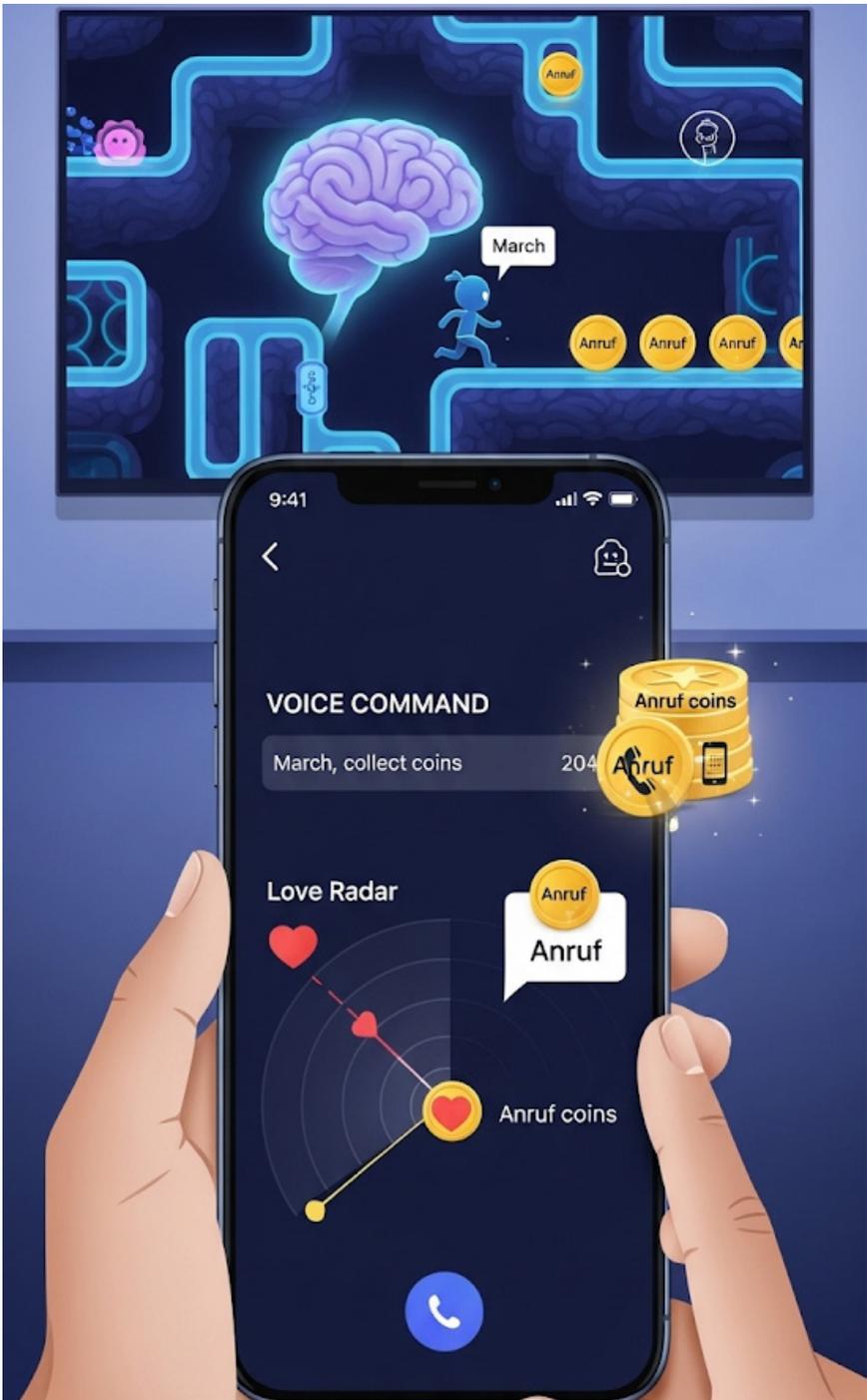
Nr. 5 Als Dankeschön bekommen Sie außerdem ein Einkaufs Beleg, wo darauf eine Lotto Nummer steht, die Sie zum regulären Lotto spielen online einlösen könnten.



Nr.1018 VuzelGoZiel

Sie müssen ein Charakter Namens,, vuzel“in einem digitalen Haus Domizil versuchen mit Stimmen, also voice zu steuern, die Aufgabe ist mit vuzel, alle befindlichen digitalen Produkte, die von der Community dort zum Verkauf angeboten zu inspizieren, das bedeutet ein Zuschauer wird angerufen und steuert vuzel zu einem Produkt, vuzel wird dann eine Frage gestellt und sie müssen es per Telefon beantworten, ansonsten steigt der Auktionspreis drastisch in die Höhe des Produktes, beantworten die die Frage richtig, so schmälert sich der Preis, das vuzel gerade in der Hand hält oder er sich in der Nähe des Produktes, was von der Community zum Verkauf angeboten wurde. Sie als ausgewählter Zuschauer, müssen versuchen mit vuzel, die Fragen richtig zum Produkt zu beantworten, um die Preis Variation zu verändern. Den im Augenblick bieten andere fremde Personen, die sich zum Spiel angemeldet haben, auf die Produkte, je schneller vuzel die Fragen beantwortet, desto mehr Chancen auf Preis reduzierungen eröffnen sich im Haus Auktion Domizil. Das Ziel von vuzel ist, die Preise, für die Produkte, mit den Zuschauern interagiert zusammen zu schmälern. Damit der Auktion Bietenden Zuschauer ein Schnäppchen ala eBay erhalten in Zukunft können. Das digitale Domizil, wo vuzel sich befinden tut, wird jede Woche in einem anderem Gemäuer und im anderem Land angeboten, wo vuzel zu gange ist und beherbergt seine moves mit den aktiven Zuschauern vollbringt. Außerdem werden nicht nur Fragen zum Produkt gestellt, sondern auch Wissens Fragen aus dem verschiedenen Themen Bereichen dieser Welt an den Zuschauer vermittelt, damit er, auch was zu lernen erhält. Die Auktion bietenden Zuschauer freuen sich über jede korrekte beantwortete Frage, mit der richtigen Antwort zum Produkt oder Themen Bereich. Den der Preis ist heiß und das Preis Segment fällt im Preis, pro korrekte beantwortete Frage des Zuschauers, der den vuzel steuert.

Nr.1019 MarchiGo



Nr.1019 MarchiGo

Sie rufen morgens, in einem Frühstück Studio, im Television Fernsehen an, werden sie aktiviert, dürfen Sie mit Ihrer Voice den Charakter,, March“ durch den Fernseher per Stimm Abgabe, Ihres Telefons steuern, überwinden Sie Barrieren mit der Voice Steuerung durch Abgabe von Stimm Richtungen, links, rechts, oben, unten und führen den Charakter March, durch das labyrinth, was aussieht wie ein Gehirn und sammeln Sie Anruf coins fürs Love Radar, was erst aktiviert wird, wenn sie genügend Coins im Labyrinth gesammelt haben. Sind die benötigten Coins gesammelt worden, so taucht nach Beendigung des Spiels ein love Radar im Fernsehen auf, in diesem love Radar befinden sich andere Spieler, die zuvor das gleiche Prinzip gespielt hatten, wählen Sie einen aus und versuchen Sie am nächsten frühen Morgen mit ihm zusammen im Multiplayer Modus des Spiels, gewisse Punkte zu sammeln, diese Punkte werden, dann einer Rangliste zugeordnet. Am Ende des Monats erhält ihr Team, was Sie zuvor gegründet hatten, was am meisten Punkte gesammelt hat einen Geldbetrag, was unter den beiden Team Mitgliedern gerecht aufgeteilt wird.

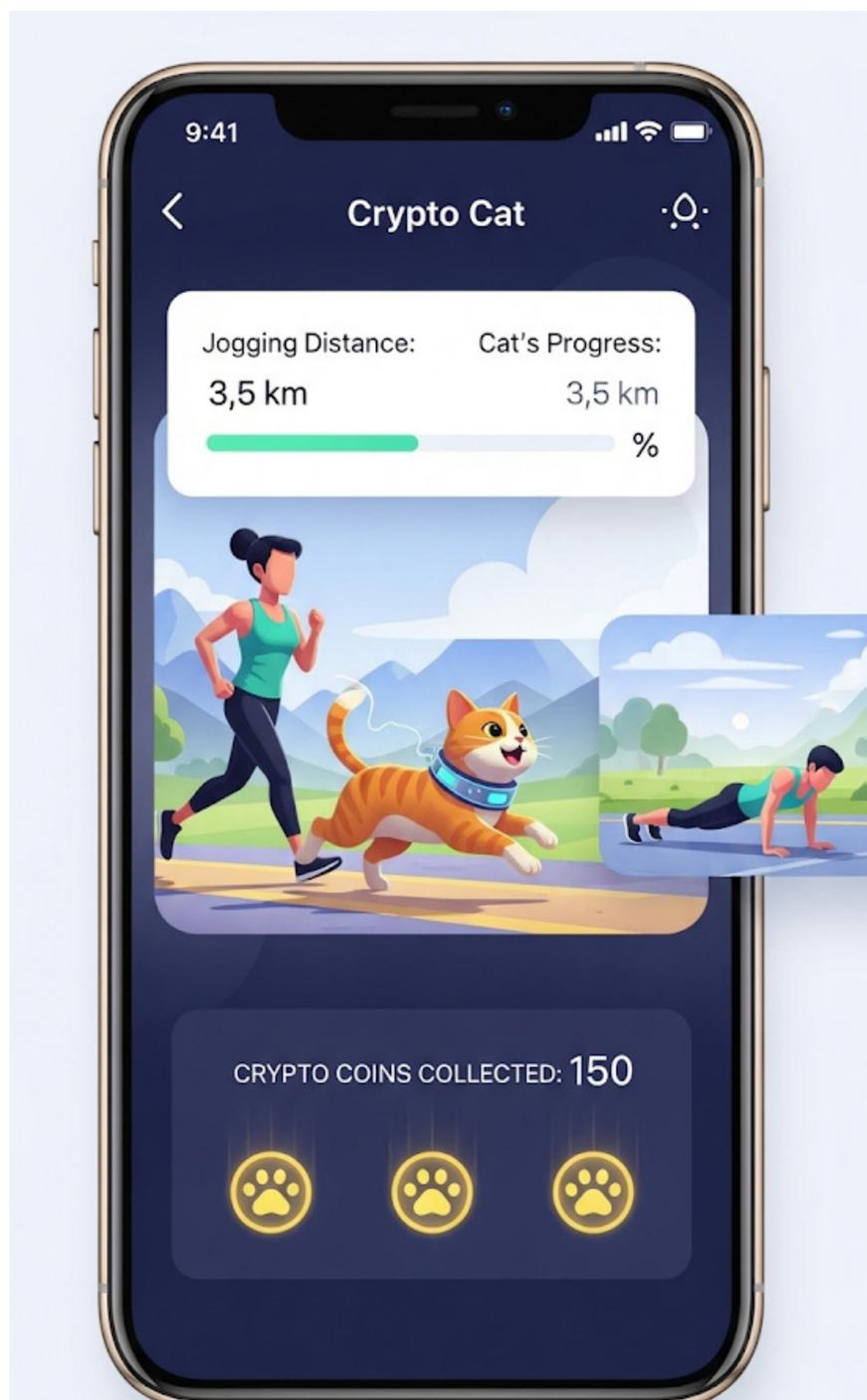
Nr.1020 Swalf



Nr.1020 Swalf

In diesem Spiel, fliegen Sie mit Alf, auf einem Schwan namens „Swalf“ um einen heißen Draht herum, sie müssen per one tap, double tap, tripple tap, quad tap den Schwan in Höhe und Tiefe steuern, jeder Tap beschleunigt den fliegenden Schwan um den heißen Draht herum. Zudem müssen sie Gegner am heißen Draht, dze such individuell bewegen mit Alf und seinen Äpfeln befeuern und diese unschädlich machen, damit diese ihnen nicht zur Quere kommen, den diese Gegner schießen auch mit verschiedenen Bällen auf Euch, sei es Feuerball, Eisball, Windball, Wasserball, jeder dieser Bälle kann ihren Schwan namens,, Swalf“, wenn er getroffen ihn individuell verändern. Versuchen Sie in der vorgegebenen Zeit den heißen Draht, der variabel und individuell immer wieder sich verlängert, bis die Zeit vergeht. Wenn die Zeit abläuft, wird ein neuer Spieler ab der Stelle per Zufall per app dieses Spiels aktiviert und muss weiter den Schwan, durch den heißen Draht vorantreiben. Im batlle Modus treten, Bundesländer aus Germany und USA gegeneinander an, zum Beispiel Hessen gegen Texas als Teams gesehen. Je länger die Distanz mit swalf erreicht wird, desto höher ist der Gewinn, jeder Meter ist in digitalem Geld anzusehen, zum Beispiel in diesem Fall, ein Euro oder ein Dollar pro Meter oder mile angesehen. Derjenige der swalf am längsten um den heißen Draht herum fliegen lassen kann und die meisten Meter oder miles er-ringt, gewinnt den pot des digitalen Geldes.

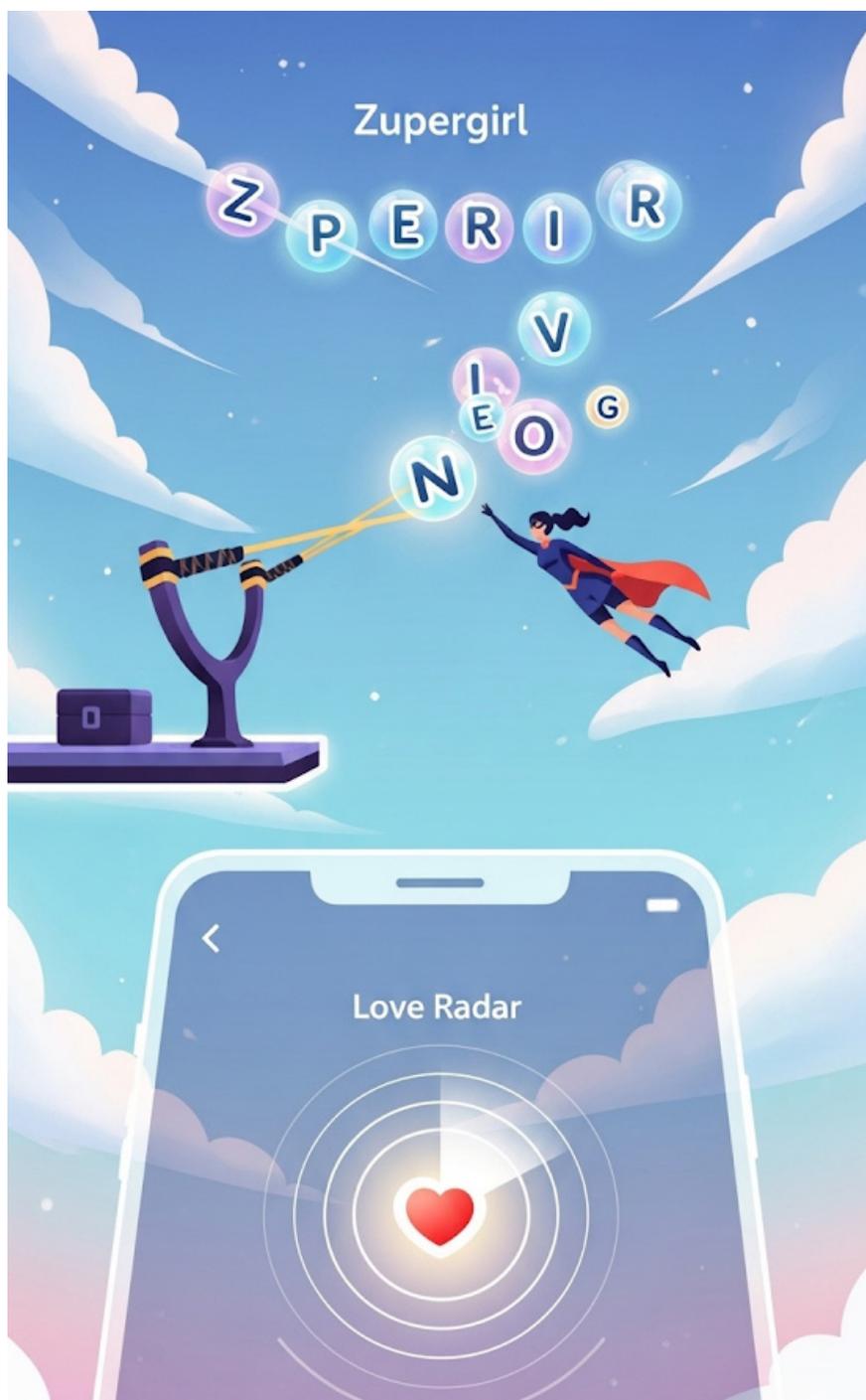
Nr.1021 CryptoCat



Nr.1021 CryptoCat

In dieser neuen Crypto Wahrung, muss man, um einen digitalen Kauf, mit der crypto Wahrung Crypto Cat durchzufuhren, eine gewisse Strecke im Jogging und Pushups, im Kraftsport gemessen mit ihren Smartphone zuerst vollfuhren. Das bedeutet zum Beispiel, dass sie 3km in einer gewissen Zeit ablaufen mussen und danach eine bestimmte Anzahl an Pushups erledigen mussen, dazu wahrend des Laufens digitale Coins Punkte auf der Strecke aufsammeln mussen, siehe ihre digitale Smartwatch, um einen digitalen Kauf oder Wahrung Umtausch zu vollziehen. Zudem mussen sie mit einem Gesichtsverzieferung und Ausweis und Gesundheitsdaten Abgleich, sich erst dafur registrieren, um daran mit den oberen genannten Prinzip, teilzunehmen. Dazu mussen Sie eine reale Katze mit einem digitalen Halsband besitzen, die Draussen, die gleiche Menge an Kilometern sammelt, fur die Strecke die sie abgelaufen haben,damit die Umtausch Transaktion von Crypto Cat in Dollar oder Euro von statten gehen kann. Daruber hinaus muss die Katze mit ihrem digitalen Halsband, die gleichen Punkte Anzahl sammeln, die sie beim Jogging auf der individuellen Strecke in der realen Welt als digitale Punkte sie aufgesammelt hatten.

Nr.1022 Supergirl



Nr.1022 Zupergirl

Sie steuern ein character namens „Zupergirl“ Sie schleudern sie in die Atmosphäre und versuchen mit touch tap Schwung zu bekommen, um letztendlich Buchstaben in der Atmosphäre aufzusammeln, pro aufgesammelten Buchstaben erhalten sie Schub Energie, die Sie nutzen, um mit den Schub, zum nächsten Buchstaben zu gelangen. Sie müssen das geforderte Wort auf der Anzeigetafel in der Atmosphäre auffinden und aufsammeln, zudem wenn sie das Wort gesammelt haben, aktiviert sich das Argument Reality Spiel, diese funktioniert indem sie in der realen Welt genügend Schritte gesammelt haben, um eine neue Atmosphäre mit Buchstaben freizuschalten. Haben Sie danach, die neue Atmosphäre freigeschaltet, öffnet sich ein, je, nachdem welche Wörter Sie gesammelt haben, ein love Radar, in diesem Radar werden Namen freigeschaltet, mit denen Sie nach Beendigung der Aufsammlung der Buchstaben des Singels Namen ein Bild vom Single freigegeben wird. Im neuem Level müssen Sie nun wieder Buchstaben sammeln, um ins Argument Reality Spiel zu gehen, um die geforderte Schritt Menge an Schritten, die vom Single vorgegeben wird in einer bestimmten Zeit nachzujagen, um so im love Radar eine Kommunikation zum Single freizuschalten, um sich im Pausen Modus mit ihm zu unterhalten. Ziel ist es alle Atmosphären freizuschalten und mehrere Singles aus der Nähe und Umgebung zu öffnen und letztendlich den love Radar komplett zu öffnen, um mehr Chancen auf Kommunikation zu bekommen. Oder sie spielen das Spiel nur mit Spielspaß und werden am Monatsende die Königin in der Punkte Rangliste, den jeder Buchstabe gibt Ihnen Punkte für Ihre Punkte Sammlung.

Nr.1023 CritterWalz



Nr.1023 CritterWalz

Sie steuern einen Charakter, pro geschlagenen Gegner, mit ihrer Waffe, teilt sich der Charakter und sie erhalten einen zweiten und so weiter... versuchen Sie, bis sie 300 Charaktere besitzen und sich diese, in eine Kugel verwandeln und mit der Kugel Walze, die ankommenden Massen versuchen zu zermalmen. Sie führen die Kugel durch enge Passagen und durchbrechen Barrieren, sowie Scharren von Gegner Einheiten bis die Kugel sich wieder auflöst. Die Kugel Walze kann wieder von neu gegründet werden, falls sie alle 300 Charaktere aus sich multiplizieren können. Versuchen sie mit ihren Charakteren alle auf sie laufenden Gegner zu zerstören und sich in die Kugel Walze zu verwandeln. Das Spiel läuft auf Zeit, sie müssen eine bestimmte Stückzahl an Charakteren gründen, damit sie beständig gegen die Gegner sich in Schacht halten können. Während sie die Kugel Walze führen, können sie außerdem verschiedene und individuelle Waffensysteme aufsammeln und diese für ihre Charaktere, später benutzen und aktivieren. Außerdem müssen sie mit der Kugel Walze eine bestimmte Strecke ablegen und bestimmte Gegner Einheiten vernichten, um neue Wege der Strecke, für die weitere Vernichtung zu erlangen. Haben sie es nicht geschafft, mit der Kugel Walze alle aufkommenden Gegner zu besiegen, so müssen Sie erneut vom ersten bis zum drei hundertsten Charakter, Ihre Kugel Walze aktivieren, um mit ihr die schweren Gegner und Einheiten zu zermalmen und neue Wege des Spiels mit der Kugel Walze freizuschalten.

Nr.1024 MohanClick



Nr.1024 MohanClick

Sie kaufen sich eine LED Lichterleiste mit Sound Unterstützung, jeder dieser Lichtpunkte, kann einer Note zugewiesen werden, das bedeutet, dass Sie per Touch, in ihrer App auf eine der LED klicken und nun per soft, medium, hard touch, ein instrumental Sound auf jeder einzelnen LED, ertönt und sie so versuchen, ein Klavier zum Beispiel zu simulieren oder eine Reihenfolge, die individuell erscheint, mit Click auf die verschiedenen LED ertönen verschiedene Sounds, die einen Rhythmus ergeben können. Sie können Ihren Rhythmus abspeichern und anderen zur Verfügung stellen oder von anderen Spielern aus der Welt, eine Rhythmus erhalten, den sie nachspielen können und das auf Zeit, um Punkte im Battle Modus zu erhalten. Derjenige der das Lied oder den Rhythmus richtig komponiert, in der ablaufenden Zeit und mehr Punkte sammelt, gewinnt das Battle. Außerdem können Profis so ein komplette Oper simulieren und davon lernen mit Instrumentalen Sounds besser zu arbeiten und dies zuhause digital zu testen.

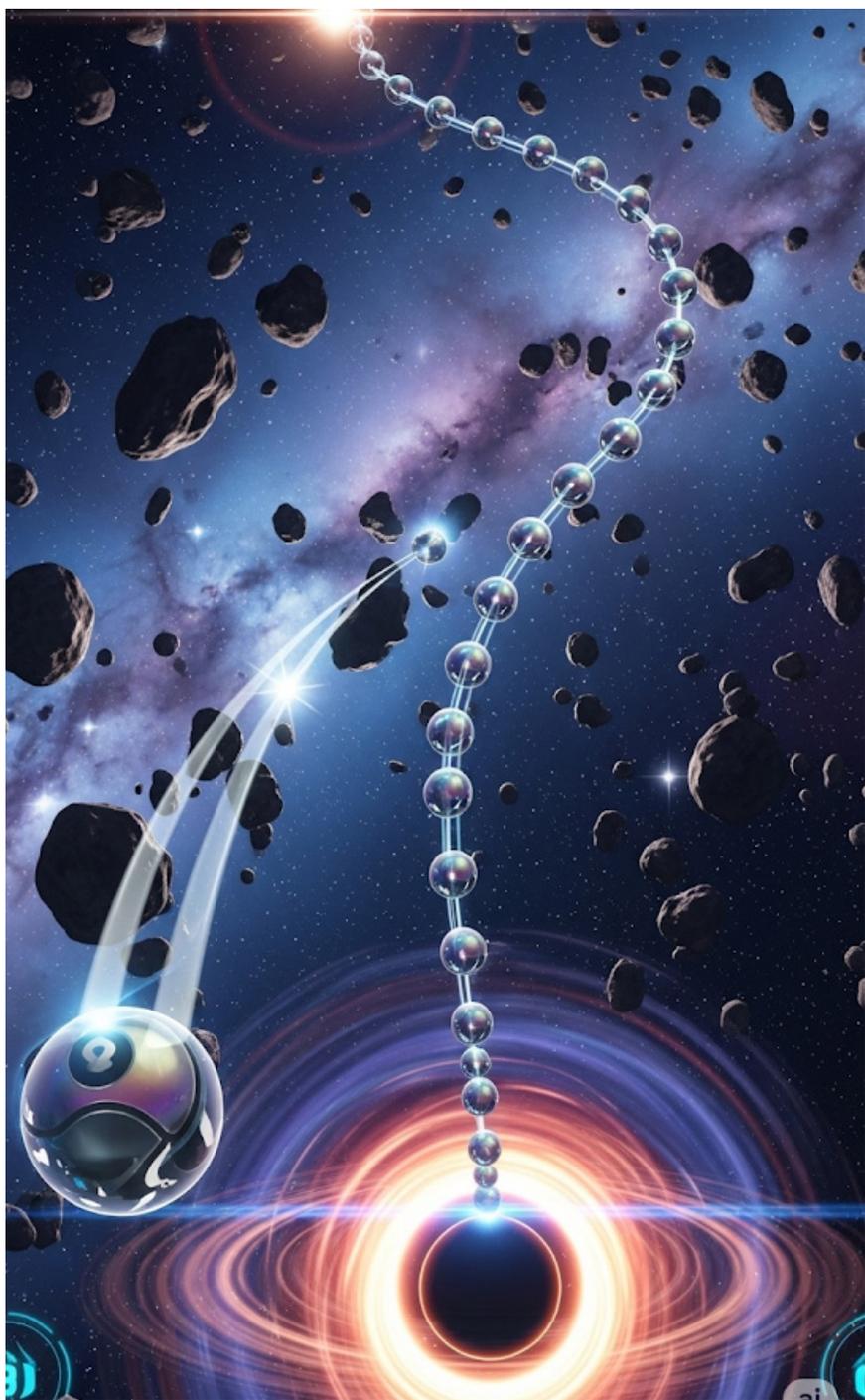
Nr.1025 BlackDog



Nr.1025 BlackDog

Nr. 1 Sie steuern einen Hund namens,, BlackDog“ und versuchen in diesem Auto run automatic spiel, genügend Punkte aufzusammeln, um den Hund in individuelle und verschiedene Farben zu verwandeln, den jede neue, durch die Verwandlung bekommene Farbe, bringt neue Fähigkeiten zum Beispiel verwandelt die Farbe blau, den Hund in einem Wassehund, rot in einen Feuerhund, gelb, in einen Windhund, grün in einen Flughund und es gibt mehrere verschiedene Arten die noch freigeschaltet werden können. Nach der Verwandlung zum Beispiel in den blauen Hund, kann dieser in Wasser Passagen besser durchkommen, der rote Hund in Flammen Passagen besser zurecht kommen und der gelbe Hund in Wind Passagen und der grüne Hund in Flug Passagen. Je nach exakter Punkte Aufnahme kann sie Fähigkeit aktiviert zu den individuellen auftauchenden Passagen aktiviert werden, um besser über den Weg zu gelangen bzw. Den Strecken Abschnitt besser zu durchqueren. Sie aktivieren nach der Punkte Aufnahme, die Fähigkeit zur passenden Passage und durchqueren die Wege und die bestimmte Strecken Form, bis sich die Strecken Führung zurück verwandelt und ihre Fähigkeits Anzeige sich leeren tut. Außerdem sind Barrieren u d Hindernisse ihre gegner, sowie andere laufende Hunde aus dem online Netzwerk, die gegen sie antreten können. Versuchen Sie unter die top 5 der Platzierungen zu kommen, um sich für die nächste Strecke zu registrieren und diese freizuschalten, zudem werden die Strecken aus Google Maps generiert und entsprechen Ihren Strassen Bezirk, der abgelaufen werden muss, sie setzen eine Zeit Flagge nach bestandenen run und warten darauf, daß sie neue Gebiete mit ihren time run verbessern können, um die Mappe aus ihren Bezirk mit ihren prozentualen gewinnen zu füllen und so zu zeigen, daß sie dieses Gebiet zurzeit regieren. Andere BlackDogs können versuchen ihre Zeit in ihren Strassen Bezirk zu brechen, um. Ihre Flagge dort zu positionieren und ihnen die Fläche wegnehmen. Derjenige der die meisten Strassen Bezirke und Flaggen in einer bestimmten Zeit setzen tut, der gewinnt die Modus auf Zeit oder besiegt die anderen BlackDogs im Echtzeit aufeinander treffen und schnappt sich die besten Platzierungen im Spiel.

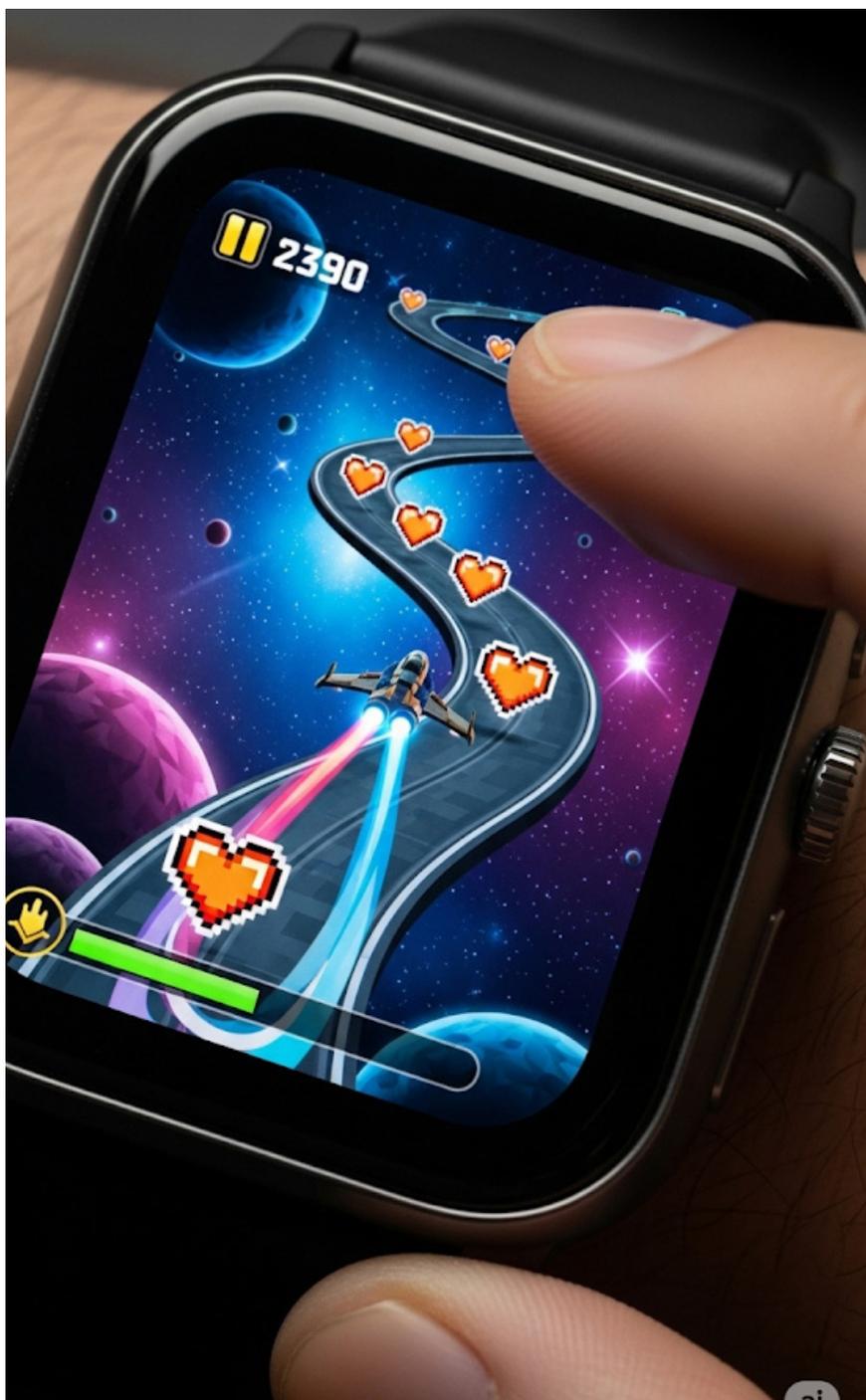
Nr.1026 Atomballs



Nr.1026 Atomballs

Sie katapultieren einen Ball in die Atmosphäre und versuchen diesen mit einem anderen Ball der sich in der Atmosphäre befindet, wie beim Billiard zu treffen, diesen anzustoßen und daraus folgend den nächsten Ball zu treffen, der wiederum einen nächsten anspielt, mit soft, medium, hard touch auf den Ball können Sie den Ball extra Schwung verleihen, damit er nicht ins stocken kommt. Versuchen Sie eine Kombination an Bällen zu versehen, um die Folge fortzuführen, am Ende der Atmosphäre befindet sich ein schwarzes Loch, das den Ball in die nächste Runde, also in die nächste Atmosphäre befördert, Ziel ist es alle Atmosphären freizuschalten und letztendlich die Bälle durch die Atmosphären zu leiten, jede Atmosphäre hat andere Widrigkeiten und Einstellungen, achten Sie auf die Schwere Losigkeit und Barrieren und Hindernisse, wie Sterne, Asteroiden, Kometen, und Wind bzw. Staub Wolken, die Sie daran hindern, die Bälle in einer schnelleren Geschwindigkeit an Ihr Ziel zu bringen bzw. In Kombination zum nächsten Ball zu leiten. Sie erhalten Punkte für jede Verbindung zum nächsten getroffenen Ball, diese benötigen Sie, um am Ende der Atmosphäre, das schwarze Loch zur Weiterleitung zur nächsten Atmosphäre, freizuschalten, außerdem können online Mitspieler sich dazuschalten und ab der neuen Atmosphäre, weiter den Ball zum nächsten befördern und leiten lassen. Der switcht verspricht eine Veränderung des Spiels und macht das Multiplayer Spiel komplett, per Zufall werden die Spieler aktiviert und mit der App aufgerufen, das Spiel fortzuführen. Es können teams gebildet werden und nach Strecke eine wette abgegeben werden, welches Team am längsten die Verbindung zu den Bällen aufrecht erhalten kann.

Nr.1027 SpaceRun



Nr.1027 SpaceRun

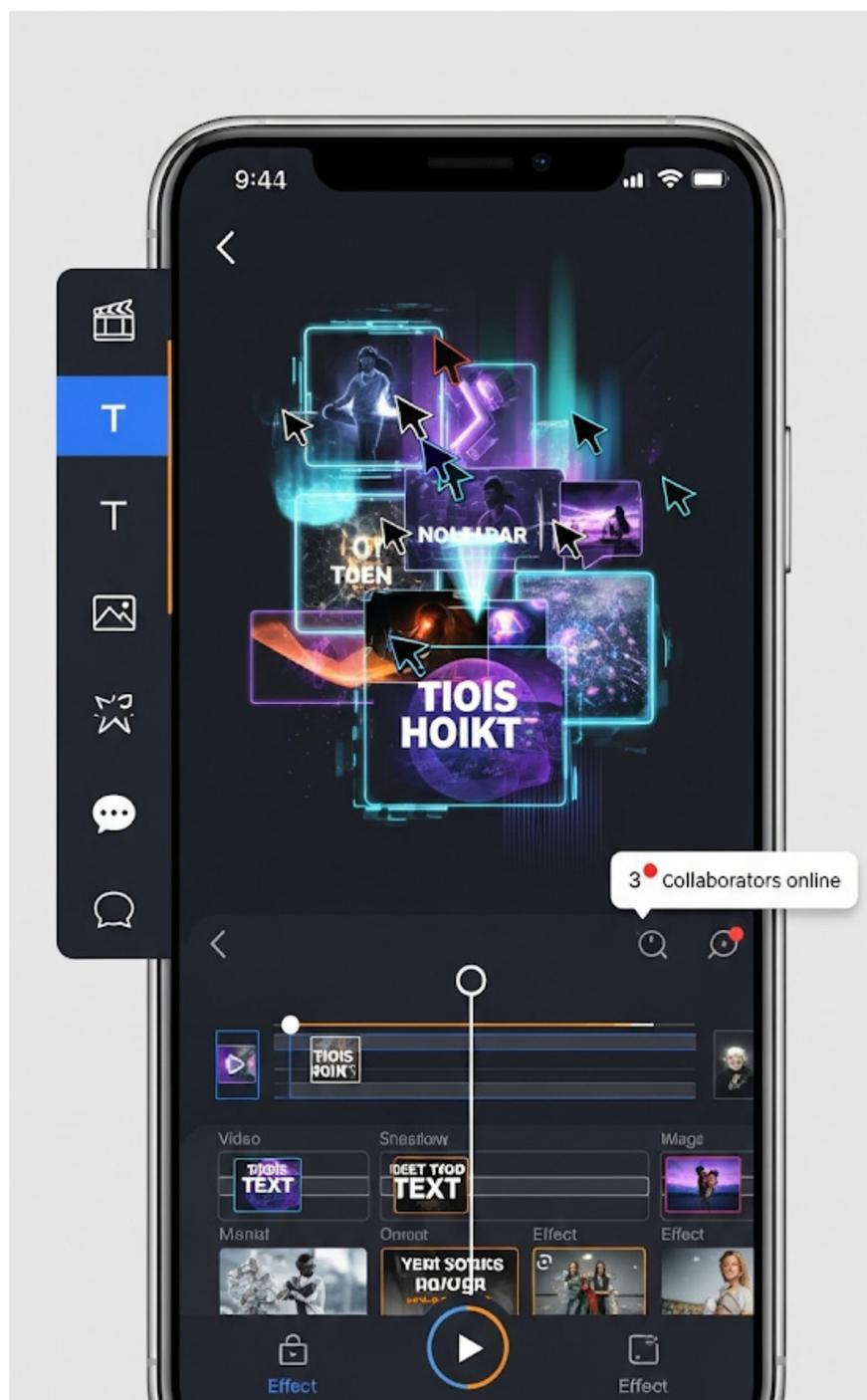
Sie müssen, auf Ihrem Smartwatch, ein kleines Miniatur Raumschiff steuern und es per tap und Swype versuchen durch die Galaxis Strecke zu manövrieren, das kleine Display erschwert das Spielen, dennoch ist die Bedienung, sehr einfach gehalten, mit einen Tap, dreht das Raumschiff nach links, mit double tap, nach rechts mit Swype von unten nach oben, beschleunigt das Miniatur Raumschiff, auf eine schnellere Geschwindigkeit, die gefordert wird, um die Strecke in der Galaxis fortzuführen. Wie in einer Navigations Ansicht auf dem Smartphone, müssen sie am richtigem Moment die tap Funktion und Swype Funktion nutzen, um die Strecke korrekt abzufliegen, außerdem sammeln sie digitale Herzen auf und erschließen mit einer bestimmten Stückzahl ein Battle Radar das per gps angezeigt wird und andere User zum battle anzeigt, sie sammeln genügend Herzen und aktivieren dieses Battle, Radar und wählen einen individuellen Gegner aus, der ihnen vorgeschlagen oder von ihnen selbst gewählt wird. Schlagen Sie im Battle Ihren Gegner, so bekommen Sie Punkte und können dafür neue Strecken auf der Smartwatch aktivieren und freischalten in Zukunft zum weiter spielen des Spiels.



Nr.1028 Pfeiler

Um ein Boom zu erhalten, müssen Sie folgendes mit Ihrem Smartphone erledigen, Sie müssen den Pfeil Richtungen folgen, die auf dem Display angezeigt werden, entweder links, rechts, oben oder unten Swypen sie den Pfeil entlang, mit soft, medium, hard touch tippen Sie die Pfeilrichtungen an, soft, für kleine Pfeile, medium für mittlere und Hard für lange Pfeilrichtungen, außerdem drehen sich die Pfeilrichtungen nach einer Zeit, sie müssen daher, die Richtungs Position abwarten und dann den Pfeil mit soft, medium, hard touch antippen und dann weg Swypen, im Gegenzug tauchen diese Pfeile auf einem anderem Smartphone auf und nach dem obigen genannten Prinzip muss man diese auftauchenden Pfeile weg vom Display bewegen. Außerdem haben die Pfeilrichtungen unterschiedliche Formen, Größen und müssen als transparente Pfeilrichtung, einer passenden Farbe per double tap zugeordnet werden. Also man tippt auf die Pfeilrichtung und es erscheint eine Farbe, am Rahmen erkennt man wie lange man zur richtigen Farbe man tippen muss, haben sie die richtige Farbe ausgewählt, kann weiter im obigen Prinzip getoucht und geswypet werden. Ziel ist es in der ablaufenden Zeit so viele Pfeile Richtungen wie möglich aus dem Display zu befördern, um ein Boom auszulösen, nach dem boom verschwinden die Pfeilrichtungen und jetzt tauchen zuerst Kreise, dann Dreiecke, später Quadrate im gleichem Prinzip auf, wie oben beschrieben, versuchen Sie diese auch aus dem Display zu entfernen, um Punkte zu bekommen. Haben Sie ein gewisses Maß an Punkten erhalten, klicken Sie auf den boom Knopf und das Display wird komplett geleert, bis Sie zum nächst schwierigeren Level gelangen. Die Symbole werden weiter auf das andere und vom anderen Smartphone an weitere Smartphones übertragen, bis einer sein Display komplett lösen kann und ins nächste Level gelangen tut.

Nr.1029 ReclameImKopf



Nr.1029 ReclameImKopf

Sie müssen, in dieser App versuchen Reklamen herzustellen, das bedeutet Sie greifen auf eine Video, Text, Musik und Bilder Bibliothek der Datenbank zu und versuchen anhand und Mithilfe der KI aus den Bildern, Text, Musik und Videos eine passende Reklame zu einem beliebigen Thema zu entwickeln, dafür hilft Ihnen die App mitsamt seiner eigenen KI, die auf vorhandene Werbe Mittel aus dem Internet zugreift und Ihnen Beispiele zur Verfügung stellen kann, an denen Sie sich richten können. Zudem können Sie im live Modus mit bis zu 4 User aus der community, an einer Reklame arbeiten und jeder kann seine Ideen dazu einbringen und live die Reklame im Bearbeitungs Modus sehen und sie live mitgestalten. Dazu können sie wie bei tik tok die Videos mit Effekten und Animationen versehen, diese sind Hollywood nah, als Option in verfügbaren und verschiedenen Kategorien ansteuerbar. Haben Sie zu einem Thema, eine Reklame anhand der KI und community Unterstützung erstellt, können Sie diese nun fertigstellen und in das Netzwerk uploaden. Verschiedene Firmen aus den verschiedensten Industrie Zweigen, können sich nun im Netzwerk, zu den Themen einige Inspirationen zu Teil werden lassen und falls eine Reklame Anhang findet, kann die Firma die Ersteller kontaktieren und sich diese Reklame kaufen mit der Option ihre corporate identity zu implementieren und nach Wunsch anpassbar durch den Ersteller verändern lassen zu können. In diesem Netzwerk sollen Kreativität gefördert und Ideen eingebracht werden, um Produkte perfekt und korrekt, letztendlich mit der Reklame zur Schau zu stellen die in diesen Netzwerk erstellt werden konnte.

Nr.1030 ThenView



Nr.1030 ThenView

Sie nutzen das Plugin „Then“ um es auf Internet Texten anzuwenden, das bedeutet, daß Sie das Plugin anklicken und ein Themenbereich als Kreis Auswahl Möglichkeit auftaucht, klicken Sie Ihren Themen Bereich an und „Then“ sucht im Internet nach den Themen im Internet und durchsucht alle Texte, die zu Ihrem Thema passen könnten, wenn ein Text gefunden wurde, kann das Thema soft, medium, hard zusammengefaßt gegliedert werden und der Clou ist, das sie durch die KI technologie von „Then“ passende Bilder generiert zu den Zusammenfassungen bekommen. Diese Bilder können Sie in Ihrem 360 Grad, digitalen Museum „View“ abspeichern und mit Klick auf die Bilder ihre Informationen sofort aufrufen, die Sie vorher zu Ihrem Thema im Internet zusammengefasst erhalten haben. Sie können mit anderen Usern, Ihre Bilder austauschen, um an neue Informationen zu gelangen oder andere Museen der community Mitglieder besuchen und sich informativ aufklären. Sie können die gesammelten Bilder mit den von anderen Community Mitgliedern verknüpfen und daraus eine Logische Story entwickeln, den die KI hinter den Bildern erkennt den Sinn und die Thematik sowie den content, der zusammen passt und verknüpft mehere Bilder zusammen und vollführt eine logische Geschichte aus informationen und vergleicht diese in Echtzeit mit aktuellen Informationen im Internet, sowie Nachrichten Diensten, um aktuelle Geschehnisse mit in die Story und den in die informationen, zu implementieren. Sie können per Sprach Befehl im Museum eine Suche beginnen und per Voice in Ihrem Museum nach den gesammelten informationen per voice eine Suche starten und ein Ergebnis erhalten in Form von Bildern, Text Antworten oder Sprachnotizen oder kleine gif Animationen oder Videos.

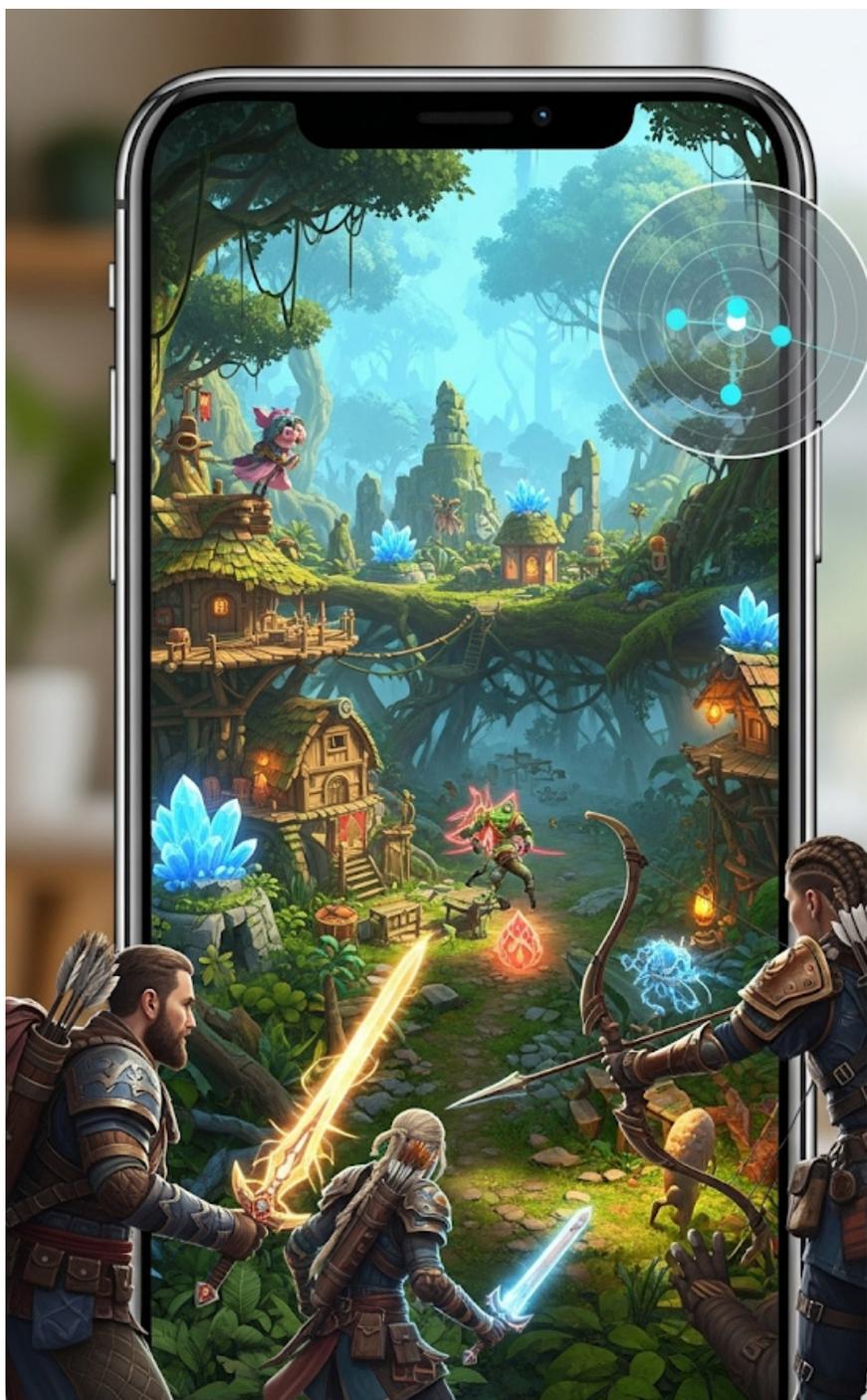
Nr.1031 HawkFish



Nr.1031 HawkFish

Sie müssen versuchen, in diesem Spiel Wasser Eimer aus den Wasserfall, zu füllen und diese zum Teich zu bringen, damit genügend Wasser vorhanden ist, dieses Wasser im Teich wird benötigt, um Fische zu schützen, die raus springen wollen, den wenn wenig Wasser sich im Teich befindet, kann der Adler diese sehen und diese aus der Luft fangen. Versuchen Sie ständig den Teich mit Wasser zu füllen, umso die Fische zu schützen, die nicht gesehen werden wollen, den der Adler jagt diese aus der Luft. Nutzen Sie den Wasserfall und nehmen fangen Sie, aus der Luft kommend unterschiedliche Eimer in individuellen Größen auf, umso mehr Effizienz und Volumen zu bekommen, wenn Sie diese am Wasserfall auftanken. Bringen Sie diese schnellst möglich zum Teich zurück und befüllen Sie, den teich mit den Wasser vom Wasserfall mit ihren gefangenen Eimern. Das Spiel ist gewonnen, wenn Sie den Teich zu einer bestimmten Menge mit Wasser gefüllt haben, sie verlieren das Spiel, wenn der Adler gesteuerte von einem anderen Smartphone Mitspieler ihre kompletten Fisch Bestand aus der Luft gefangen hat. Das Spiel läuft auf Zeit und auf Punkte, jeder Fisch der gefangen wird, so bekommt der andere Mitspieler des Smartphones Punkte, die er einlösen kann, um mehrere Adler gleichzeitig freizuschalten und diese benutzen kann, um mehrere Fische gleichzeitig zu fangen und anzugreifen. Wenn die Zeit abläuft und sie eine bestimmte Menge an Wasser im Teich gefüllt haben und der Adler Spieler nicht alle Fische gefangen hat, so gewinnen sie das Multiplayer Spiel.

Nr.1032 TurnAway



Nr.1032 TurnAway

Sie müssen ein digitales Dorf errichten, sie haben dafür eine bestimmte Zeit, um im Dschungel Ihre nötigen Rohstoffe zu sammeln, haben Sie Ihr Dorf errichtet, müssen Sie nun in der realen Welt mit ihrem eigenen Smartphone, Soldaten finden und diese ins Spiel integrieren, damit sie ihr Dorf schützen tuen. Seien Sie sie also fündig, in ihrer Nähe oder Umgebung und suchen Sie genau, die Soldaten aus, die Sie ins Spiel integrieren, um ihr Dorf damit, vor einem Angriff, von einem anderen Mitspieler zu schützen. Derweil können Sie auch im Radar sehen welche Dörfer in Ihrer Nähe oder Umgebung zu sehen sind und welche Sie gerade angreifen könnten, dafür benötigen Sie aber eine Kilometer Entfernung Energie, um diese Dörfer zu besuchen und den Angriff zu starten, also gehen Sie mit Ihrem Smartphone und der App und sammeln Sie reale gelaufene Kilometer, um diese für den Angriff auf andere Dörfer zu nutzen, dazu müssen Sie berücksichtigen, dass sie auch zurück kehren müssen mit ihren Soldaten, kalkulieren sie also dementsprechend gut und genau. Beschützen sie ihr Dorf und starten sie Angriffe auf andere Dörfer anhand des Dorf Radars und gewinnen sie mit ihren Soldaten das battle, um Dörfer einzunehmen oder Rohstoffe oder Geldeinheiten zu gewinnen, um ihr Dorf damit, nach der Rückkehr zu stabilisieren. Schaffen Sie die Rückkehr nach dem. Angriff nicht kit Ihren Soldaten, dann verschwinden diese, in die reale Welt wieder zurück und sind am individuellen Standort neu aufzunehmen und müssen neu gefunden und ins Spiel integriert werden.

Nr.1033 Ayklos



Nr.1033 Ayklos

Sie müssen, in diesem Spiel versuchen, mit dem Spieler namens „Akylos“ in bester Monopoly Manier, auf die richtigen Felder zu kommen, um eine Beschleunigung des Charakters zu erhalten, mit jedem Würfel Wurf, setzen sie ihn in Bewegung, das bedeutet, dass sie den Spieler steuern, wenn sie zum Beispiel, eine 6 gewürfelt haben und bringen ihn 6 Felder auf dem Spiel Brett voran, jedes Feld hat eine bestimmte Anzahl an Geschwindigkeiten und ist mit Zufall der Würfel anzusehen. Außerdem sind spezielle Felder mit Feinden bestückt, sie müssen daher auf Waffen und Munitionsfelder gelangen, um sich gegen diese Feindfelder zu behaupten. Sonst springen sie mehrere Felder zurück oder verringern ihre Geschwindigkeit, zudem müssen sie über das Spiel Brett als schnellster, die Runde per Würfel Wurf durchlaufen, um einen Geschwindigkeits Bonus am Ende des Spiel Brett's zu erhalten. Ziel ist es eine vorgegebene Kilometer Länge mit ihren digitalen Spiel zu erreichen und nicht gegen die Feinde mit ihrer Energie zu verlieren, sonst gilt das Spiel als gescheitert. An diesem Spiel nehmen bis zu 6 Spieler teil und versuchen die vorgegebenen Kilometer, also die als Runden Meter gerechnet werden zu erlangen. Seien Sie also schneller als Ihre Kontrahenten und werden erhöhen Sie durch Glück und Zufall oder gezielte Feind Vernichtung höhere Geschwindigkeiten für Ihren eigenen Spieler in diesem Runden basierenden digitalen Spiel Brett Spiel. Es gibt auch spezielle Bonus Felder die Ihnen helfen Ihre Fähigkeiten zu steigern, um Ihren Spieler zu optimieren, um gegen die Feinde, falls sie auf die Feindfelder gelangen, besser in den Kampf treten können. Außerdem sind Bonus Felder vorhanden, die ihre Geschwindigkeit erhöhen oder auch schmälern können oder sie mehrere Felder nach vorne oder zurück ziehen können. Die vorgegebene Strecke wird per Zufala Drehkarussell am Anfang des Spiels ermittelt und danach richtet sich die Spieler Gemeinschaft. Versuchen Sie, also der schnellste Spieler am Digitalen Spiel Brett zu sein, um neue Spiel Bretter freizuschalten oder sich online gegen andere Spieler zu konkurrieren.

Nr.1034 RahRing



Nr.1034 RahRing

Der digitale Ring namens „Rah“ befindet sich noch in der Entwicklung, aber kann als Ersatz für die herkömmliche Fernbedienung genutzt werden, das bedeutet sie steuern ihn per Finger Gyroskop und Sensorik, um die Sender umzuschalten, das geht wenn sie ihren Finger nach oben, fürs weiter schalten und nach unten, fürs zurück schalten und per soft, medium touch auf den ring durch die Sender zufällig schalten. Außerdem hat der Ring Bluetooth und kann das System des Fernseher steuern und mit der Sensorik im Fernseher System navigieren. Dazu können sie auch, wenn der Fernseher eine digitale Aufnahme Funktion bietet, kurze Aufnahmen vom Sender machen und diese auf den Ring übertragen und in ihn abspeichern, wenn sie zum Beispiel, bei einen Freund sind, können sie dann, diese digitale Aufnahme vom Ring, auf seinen Fernseher übertragen und es anzeigen lassen. Zudem nimmt der Ring Gesundheitliche Daten auf, die dann auf dem Fernseher gestreamt werden können, um sich zu vergewissern, wie es um ihre Gesundheit momentan stehen tut. Diese Daten können dann per Fernseher, den Arzt per screen zugeschickt werden, um eine Analyse dadurch durchführen zu können. Zudem bietet der Ring+ eine eingebauten Beamer Funktion, um Multimedia Daten, die auf ihn gespeichert werden, auf Screens zu bringen und wiederzugeben. Als Mikrofon dient er auch und kann als Sprach Befehl Funktionist den Fernseher steuern oder als normales Mikrofon benutzt werden. Zudem können die Sprachen mit den Ring erlernen, das bedeutet, dass sie ein Wort in den Ring hineinsprechen und dieser das Wort per Mikrofon übersetzen kann oder er es auf den Fernseher, übersetzt anzeigt, sie können außerdem die voice Nachrichten kurzerhand aufnehmen und sich per Ring heraus sprechen lassen. Die Voodoo Funktion dient zur Visuellen Darstellung einer Projektion mit der Sie, also wenn die angerufen werden, visuell angezeigt wird und dann kommunizieren können und die Person als visuelle Darstellung sehen, um mit ihr Kontakt alias video Anruf, zu treten.

Nr.1035 Abuzel



Nr.1035 Abruzel

in dieser App, Abruzel, führt man eine digitale Bäckerei, im kurzem Worte, man stellt sich die Backwaren online zusammen, anhand von einer Weltkarte, wo sie sich Orte, dieser Welt aussuchen und die Zutaten aus dieser Regionen, als Emojis getarnt aussuchen und in den jeweiligen Teig, der auch aus verschiedenen Regionen kommt, dazugeben. Zum Beispiel kreieren wir hier, wir, ein Körner Brötchen, mit dem Teig aus Deutschland und den Zusatz Zutaten aus Polen und den Körner aus der Ukraine. Haben Sie dieses zusammengestellt, so können Sie das ihrer realen Bäckerei im realen Leben der, „Abruzel Bäckerei“ als Bestellung weiterreichen und es am gewünschten Tag noch frisch abholen oder sich einen anderen Termin geben für die Abholung geben lassen. Außerdem können Sie in der Community Funktion live mit anderen Usern dieser App, in Echtzeit Backwaren live nach dem oben genannten Prinzip, zusammenstellen und per Feedback, nach dem Konsum, ihre Rezension, in der App für diese Zusammenstellung abgeben, um so eine Skala und Richtwerte für andere Konsumenten des Geschmacks, zu deklarieren. Zudem können Sie verschiedene Backwaren aus aller Welt, selbst kreieren und sich diese einfach nach Hause liefern lassen und diese genießen, dazu werden Ihnen auch die passenden Beilagen, wie Käse, Butter oder Salami, für die Backwaren angeboten, die Sie dazu bestellen können.

Nr.1036 Fudgeng



Nr.1036 Fudgeng

In diesem prignanten Fussball Manager wählen, per Zufall gesuchte Community Mitglieder der App, aus einer Wekt Mappe, aus verschiedenen Regionen ihre Mannschafts Spieler zusammen, zu einer Einheit, die Mannschaft besteht aus 6 Spielern und jeder Spieler besitzt eine Fähigkeit die besser ist, als die des anderen, bedingt ausgewählt aus seiner Region, im Gegenzug wählt, dass andere Community Team auch seine Mannschaft zusammen. Haben beide teams ihre Mannschaften nach Ablauf der kurz andauernden Zeit, gewählt, so startet das comic hafte Fussball Spiel im Battle Modus. Das besondere ist das mach jedem Tor eine Fähigkeit des Spielers abgenommen und zu seinen gunsten, genutzt werden kann, dies erschwert den Gegner immer wieder den gesamten Spiel Fussball Verlauf. Außerdem bekommen die nach mehreren Toren einen Spieler vom Gegner übergeben oder andres gedacht das Team erhält einen zusätzlichen Spieler vom gegnerischen Team für eine kurze Dauer zu seiner Mannschaft. Ziel ist es das comichafte Fussball Spiel nach Ablauf der Zeit mit den meisten Tore zu gewinnen und andere in Echtzeit angebotenen Teams aus dr online Rangliste herauszufordern und diese zu besiegen. Am Ende des Monats, wenn die ersten 3 Sieger feststehen und die meisten Siehe gesammelt haben, bekommen diese Teams einen QR Einkaufs Gutschein für Ihren Lebensmittel Markt in Ihrer Nähe oder Umgebung zur Einlösung für einen gratis Einkauf. Das besondere beim Kauf ist, Sie müssen im realen Leben, auf eine geforderte Zeit, versuchen so viele Produkte, in Ihrem Einkaufswagen zu geben und zur Kasse in der geforderten Zeit, diese scannen lassen, um diese kostenlos zu erhalten.

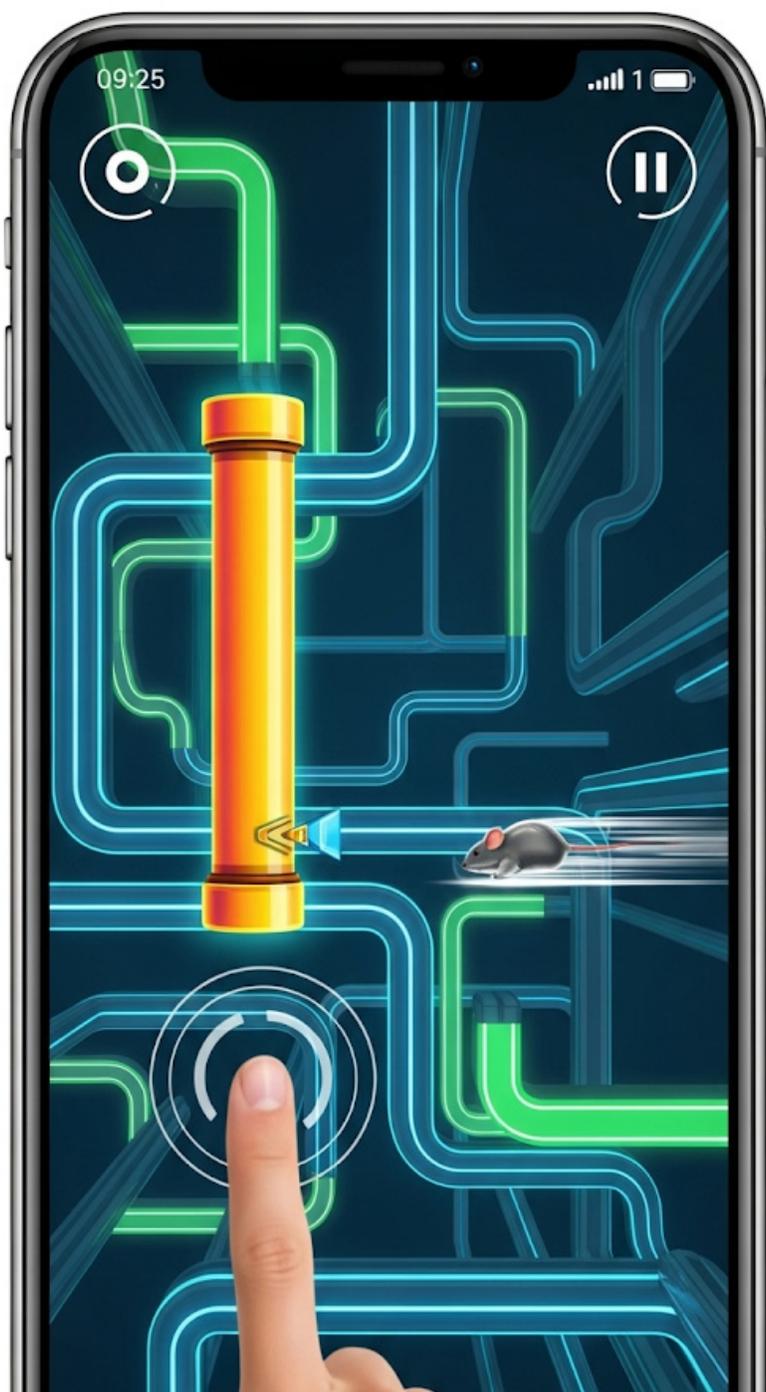
Nr.1037 SuperFang



Nr.1037 SuperFang

Sie müssen, nur mit einer magischen Taschenlampe, als Werkzeug, im dunklem Labyrinth Level Design, verschiedene versteckte Hasen in unterschiedlichen Größen und Farben aufsuchen, diese Hasen, mit der magischen Taschenlampe individuell in richtiger Farbe erleuchten und mit einem digitalen Netz, gespielt wie eine Spatzenschleuder gespannt, diese einfangen, für jeden gefangenen Hasen, bekommen sie natürlich Punkte, haben sie genügend Punkte gesammelt, so aktivieren sie die Funktion jetzt diese Hasen in einer neuen Maske angezeigt, im dunklem Level Design zu verstecken, denn wenn sie das gemacht haben, kann nun auf einen anderen Smartphone versucht werden, das obige Prinzip nach zu spielen, es geht so weiter bis mehrere Spieler aktiviert werden und das Spiel zu einem Team massive Multiplayer Spiel wird. Ziel ist es mit anderen Usern des Spiels sich zu einem Team zu verknüpfen und andere gebildete teams nach Punkten zu schlagen.

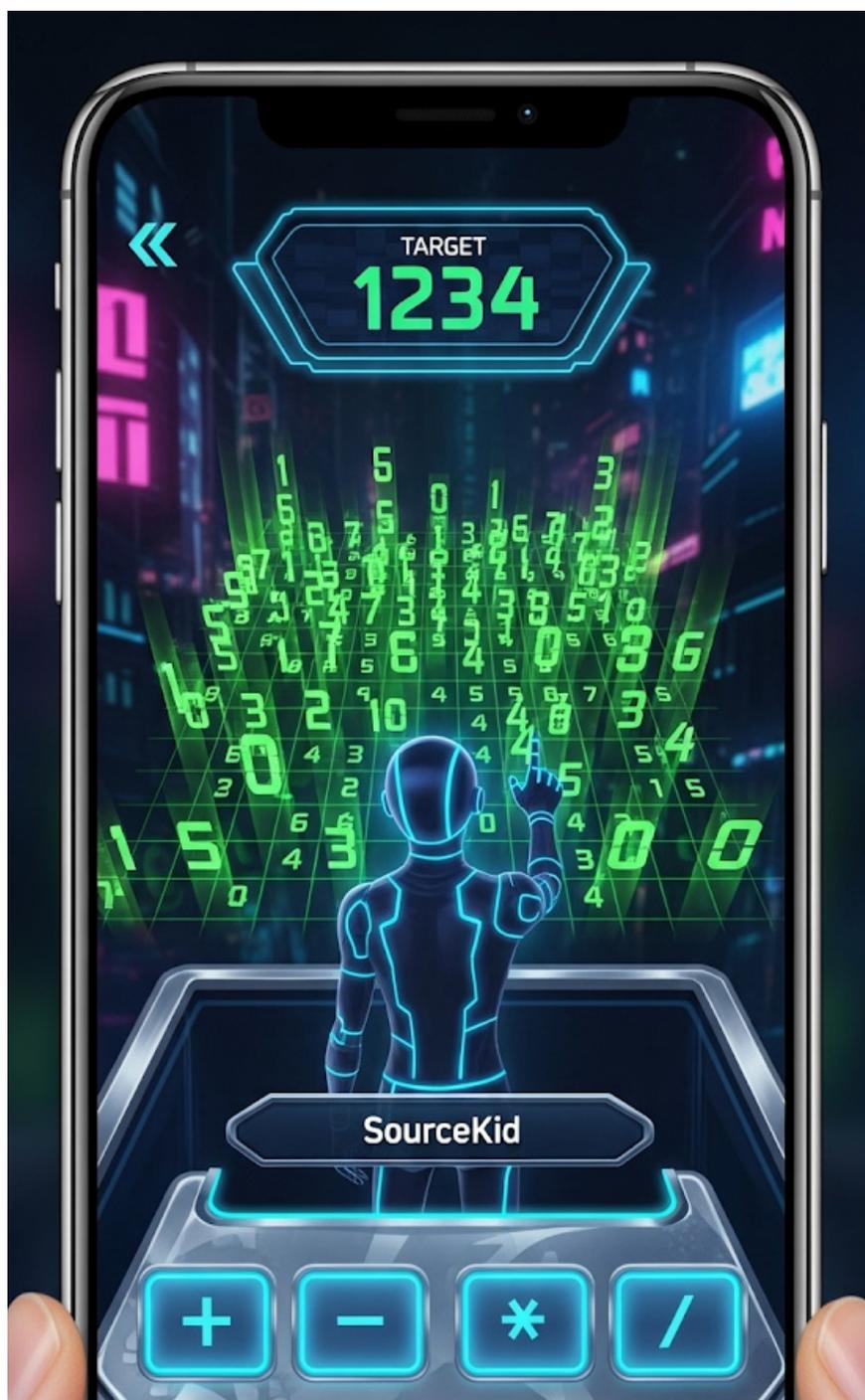
Nr.1038 VollesRohr



Nr.1038 VollesRohr

Nr. 1 Um das Spiel zu aktivieren und die Strecke für diesen Racer freizuschalten, müssen die eine sehr schnelle in alle Richtungen auf dem Display laufende Maus mit einem digitalen per Finger gesteuerten digitalen Rohr einfangen. Haben Sie das geschafft so startet die Strecke, die nach dem zuvor gespielten Rhythmus der Wege, in Bezug auf das einfangen der Maus, eine Strecken System eines Rohrsystems generiert. Sie starten das Spiel per push und versuchen in den Röhren System der Strecke farbliche geforderte Flächen, mit ihrem Ball anzufahren, umso eine höhere Geschwindigkeit Stufe zu erhalten. Das Spiel läuft auf Zeit, versuchen Sie die Strecke in der geforderten Zeit abzufahren und die Maus einzuholen, die mit Vorsprung gestartet ist. Nachdem Sie die Maus eingeholt haben und das Ziel erreicht haben, dürfen nun andere Spieler dieses Spiels für die Strecken generieren und sie im ghost Time Modus, auf ihrer oder derer Strecke herausfordern. Die besten Ranglisten Spieler erhalten zusätzliche neue Bälle mit speziellen Funktionen und Fähigkeiten, um die erschwerten Hindernisse und Barrieren in Zukunft, im Spiel zu umgehen. Geben Sie Gas und werden Sie Strecken bester im Multiplayer Modus, wo Sie gegen die besten Ranglisten Spieler der Region im Battle Modus antreten, um der beste Spieler zu des Spiels VollesRohr zu werden. Als Geschenk erhalten Sie als bester Spieler, ein mit Autogramm, signierten individuellen ausgesuchten Ball, von Ihrem Lieblingskünstlern des sports oder entertainment Szene, nach Hause geschickt.

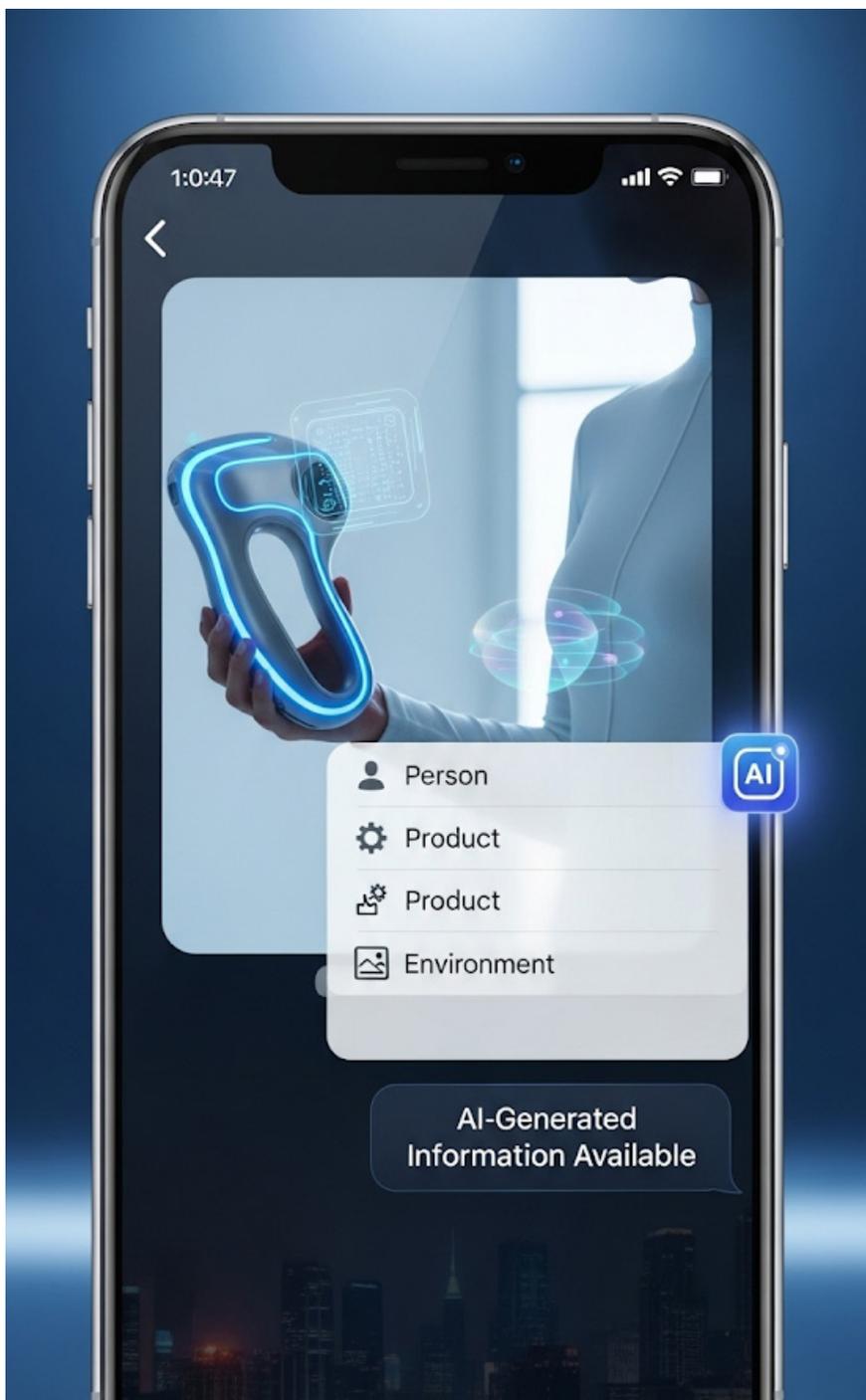
Nr.1039 Zauberlehrling



Nr.1039 Zauberlehrling

Sie müssen mit einem digitalen Charakter, namens „SourceKid“ wie Sie es kennen, die Zahlen Matrix die sich ständig wandelt in die richtigen geforderten mathematischen Ergebnisse führen, die auf der Anzeigetafel gesucht werden. Das bedeutet, dass Sie die Zahlen Reihen ansehen und die Nummern plus einen mathematischen Zeichen ob Addition, subtraktion, Multiplikation, Division per soft, medium oder hard Touch als Auswahl Kreis, aktivieren und die Nummer mit einer anderen Nummer verbinden, um die geforderte Lösung als Ergebnis auf der Anzeigen Tafel, zu erreichen, um die Matrix zu schmälern und in ihre Zahlen Reihen zu kürzen, das Spiel kann im Multiplayer gespielt werden, bis zu 3 Spieler gleichzeitig können Zahlen bzw. Nummern mathematisch mit touch verknüpfen um die auftauchenden Zahlen Reihen verschwinden lassen zu können. Ziel ist es gemeinsam oder alleine die Matrix schnell aus dem Display verschwinden zu lassen, den das Spiel läuft auf eine gewisse Zeit ab. Pro korrekter Lösung erhalten Sie Zeitpunkte Plus oder minus, wenn Sie die Lösung falsch touchen oder definieren.

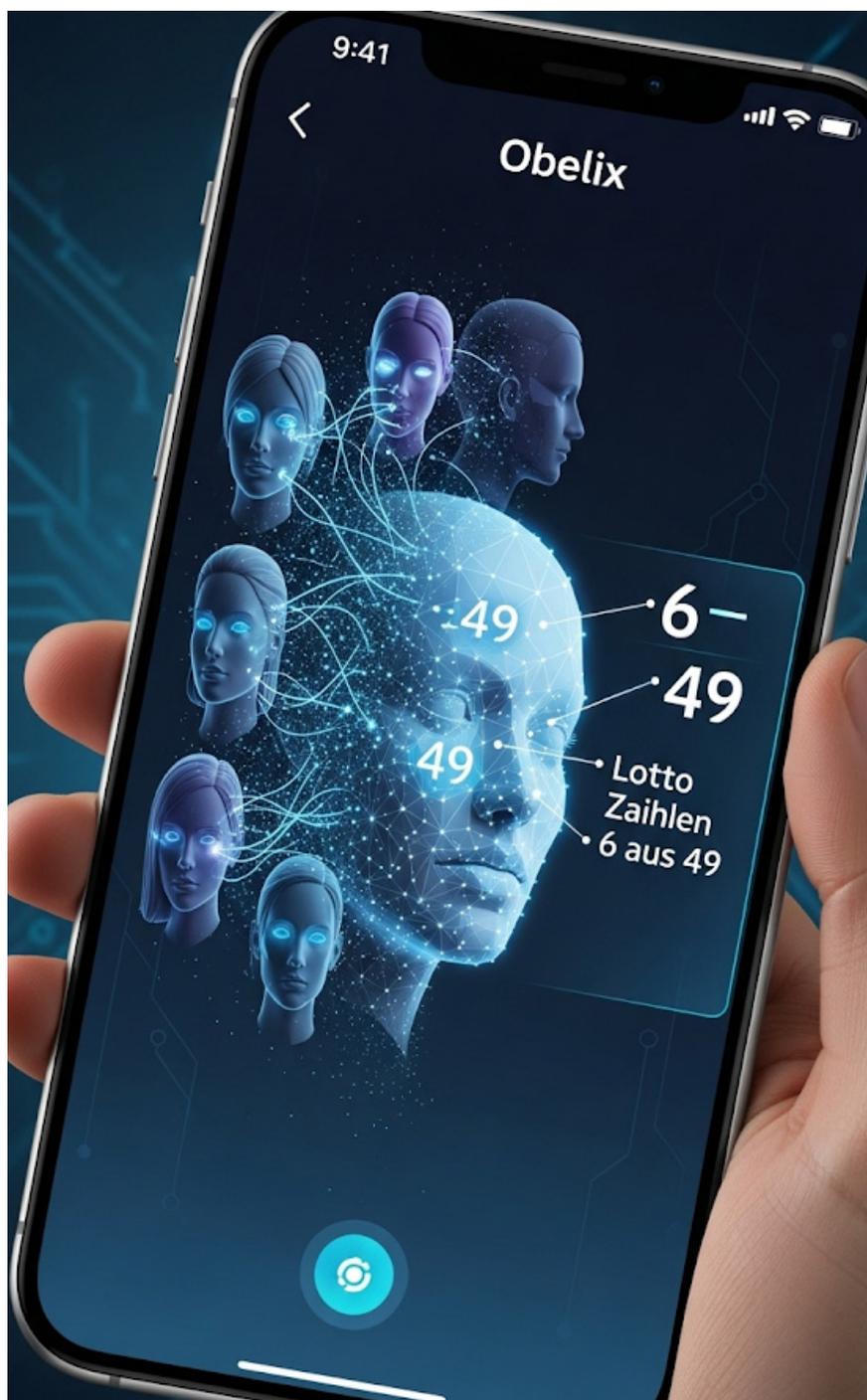
Nr.1040 Sorcerer



Nr.1040 Sorcerer

Bei jedem Screenshot auf dem neuem Smartphone der Zukunft und dessen Weiterleitung werden in Zukunft dem Bild wichtige Informationen durch KI Internet such Integration, dazu angehängt, sei es zum Beispiel über die Person im Bild, Info über das Produkt, Umgebung Informationen, und viele weitere Infos die in Ihrem Messenger dazu gehängt werden und in Themen Bereichen in Bezug auf die Wichtigkeit gegliedert unter dem Bild per plus Knopf im jeweiligen Messenger angezeigt werden können. Erhalten Sie ein Screenshot Bild, so klicken Sie in Ihrem Messenger auf das plus icon im Bild und sehen sich die wichtigsten informativen Informationen zum Bild an, sie können nun diese Informationen in ihrem Messenger abspeichern oder auch an eine Datenbank senden bzw. ihre freu de über diese Infos informieren. In der Datenbank werden nun viele Informationen zu Screenshot Bilder gesammelt und stehen mit dem Plugin screensearch zur Suche zur Verfügung. Das Plugin von sorcerer vergleicht such Begriffe im Internet und deren der Datenbank und gibt ihn so alternative Informationen zu Ihrem such Begriff als Kategorie mit Themen Sammlung in einem digitalen Magazin zur Schau. Das Magazin kann mit Usern von sorcerer getauscht und erweitert werden sowie auf Fernseher gestreamt werden.

Nr.1041 Obelix



Nr.1041 Obelix

Auf dem Display des Smartphones sehen Sie mehrere Obelisken, jeder Obelisk ist ein User des Netzwerks Obelix und der App, klicken Sie auf mehrere Obelisken und sie werden aufgefordert in die Gesichts Kamera zu schauen, in Echtzeit sind die angeklickten Obelisken die, die User der App darstellen sollen, dazu aufgefordert, dass gleiche in der gleichen Zeit zu tun. Das bedeutet das simultan und parallel mehrere Personen Gesichter in der App Obelix abgescannt werden und mithilfe der KI diese Gesichter in Verbindung gebracht werden, um ein neues digitales Gesicht zu kreieren. Auf diesem Gesicht tauchen nun Vectorpunkte auf, 49 an der Zahl gezählt, diese werden nun durch andere User aus dem Netzwerk angesehen und können live verzerrt werden, um wiederum ein neues Gesicht zu kreieren Außerdem können Zahlen an die Vectorpunkte Stellen gesetzt werden, diese handeln dabei sich um Lotto Zahlen 6 aus 49. Dieses digitale kreierte Gesicht können Sie zu Halloween und Fasching oder anderen Anlässen als Maske und die dazugehörige Auswahl an Kleidung, sich bestellen und Freude an Ihrem Fest mit anderen Usern aus dem Netzwerk von Obelix teilhaben, wenn Sie mithilfe des Netzwerks im Lotto Glück und gewinnen.

Nr.1042 Ginzengh



Nr.1042 Ginzengh

Sie müssen versuchen durch eine Computer durch KI unterstützte Technologie versuchen die Sennen und Adern Ihres Körpers zu durchleuchten und in ein 3D Modell zu übertragen. Wenn das möglich ist und die das 3D Modell erwirtschaften könnten, dann können sie chemische Verbindungen an den Sennen und Adern simulieren, um auf neue Kettenreaktionen theoretisch zu gelangen. Haben sie mögliche und individuelle chemische Kettenreaktionen ermöglicht, untersuchen sie diese in einem 3D Mikroskop und ziehen eine Schluss Folgerung daraus und entnehmen die nützlichen Informationen, um zum Beispiel die Ginseng Pflanze chemisch mit einem neuem Molekül zu unterstützen, was auf sie passend zugeschnitten ist und daraus sie eine Pflanze Ginseng+ gründen und aus ihr Bio medizinische Extrakte extrahieren, die in flüssig Form und Tabletten form, für sie optimiert auf ihren Körper zugeschnitten sind. Das Ziel ist die Ginseng Pflanze zu optimieren und andere Bio medizinische Pflanzen der Natur zu optimieren, um daraus freundliche und für ihr Wohlbefinden nützliche Medikamente in Zukunft, zu entwickeln.



Nr.1043 Pokorn

Sie müssen, in diesem Spiel versuchen, ein Huhn zu steuern dessen Aufgabe ist, verschiedene individuelle Flächen abzulaufen, die aufleuchten auf dem Display ihres Smartphones. Auf jeder farbigen Fläche liegen unterschiedliche Körner verstreut herum, sammeln sie auf jeder Fläche die zuerst kleinen, mittleren und großen Körner auf, um danach, mit den Huhn, ein Ei auf dieser Fläche zu legen, dieses Ei muss nun durch einen anderen Spieler, der einen Wolf steuert von der Fläche aufgesammelt werden, bis die Zeit abläuft und das Ei explodiert und die farbige Fläche den Huhn zugeschrieben wird. Der Wolf muss vorher Energie Icons sammeln, um sich schneller in Bewegung zu setzen, wenn der Wolf tatsächlich an dem Ei dran ist, dann muss der andere Spieler im richtigem Zeitpunkt, das Ei aufessen, bis es explodiert, frisst der Wolf das Ei, dann färbt sich die Fläche für den Wolf. Ziel ist in diesem Spiel, die meisten farbigen Flächen für sich zu aktivieren, um am Ende der gesamten Zeit oder Flächen Verhältnisses, als Sieger das Spiel zu verlassen und auf neue Mitspieler zu warten.

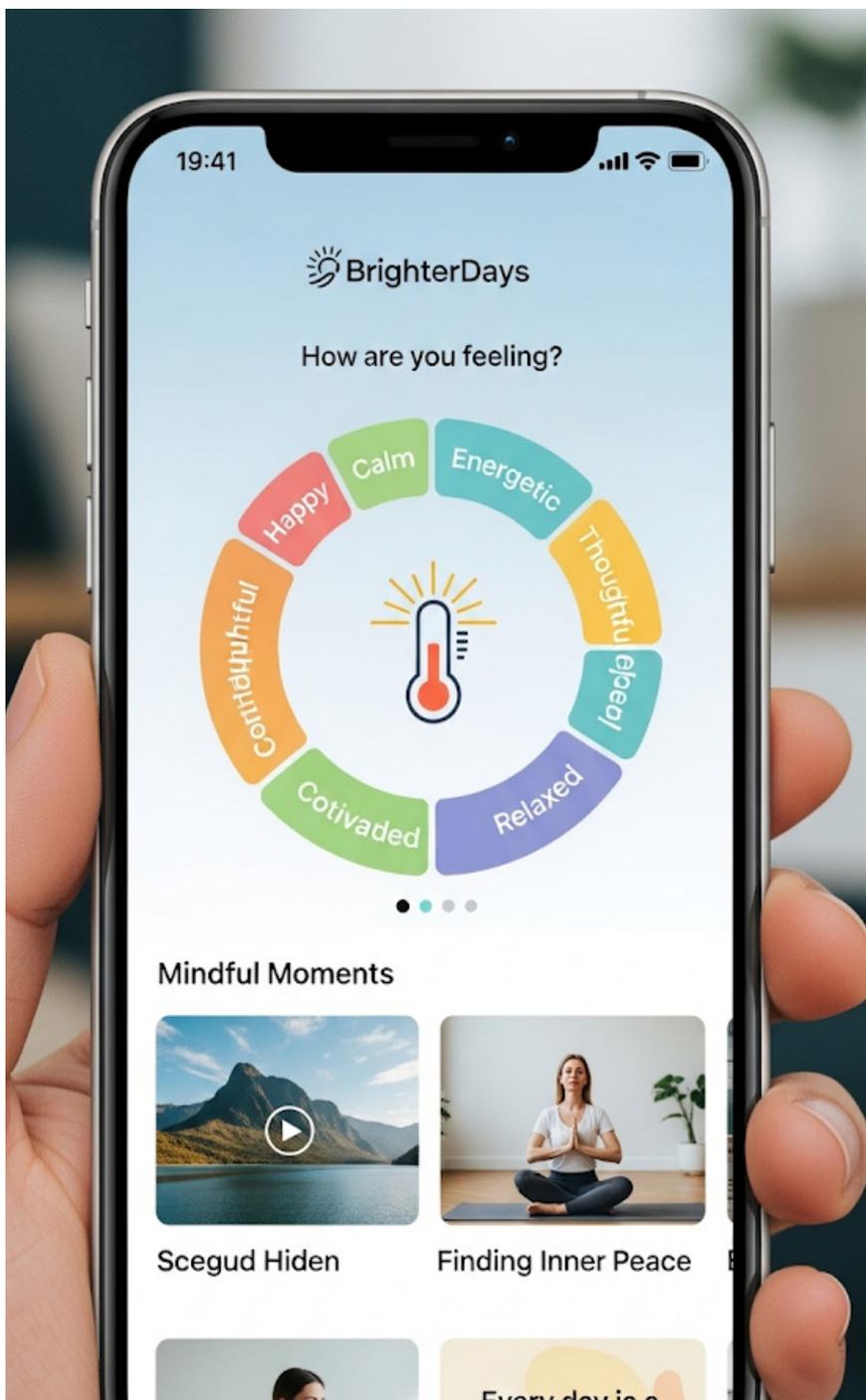
Nr.1044 ShotAhoi



Nr.1044 ShotAhoi

Sie müssen in diesem Spiel, aus der Ego Perspektive gesehen mit einer Shotgun und bewaffnet mit unterschiedliche Größen und Formen sowie Farben von Bällen, in individuelle, unterschiedliche bewegliche Röhre treffen, treffen Sie einen Ball oder mehrere Bälle in die verschiedenen beweglichen Rohr Systeme, dann tauchen auf einem andern Bildschirm des Zusatz Spielers, die Bälle aus unterschiedlichen Richtungen des Displays auf, nun muss der andere Spieler diese Bälle in die richtigen Richtungen des Displays in blanko Felder ziehen bzw. Swypen, um das Display von den ankommenden Bällen zu befreien, Ziel ist, das der erste Spieler, alle Bälle in die Rohre treffen tut und sein Team Kollege, alle ankommenden Bälle, aus dem Smartphone Display lösen tut, dafür gibt es Punkte, je mehr Punkte sie erreichen und eine bestimmte Punktzahl erspielt wird, bekommen sie die Chance gegen die anderen Online Usern des Netzwerks im Team battle Modus anzutreten, um sich zu duellieren u d neue Levels freizuschalten.

Nr.1045 BrighterDays



Nr.1045 BrighterDays

Sie klicken in der App auf ein aktuelles Temperatur icon, es taucht ein digitaler Auswahl Kreis mit ca. 8 Wörtern auf, passend zur Temperatur sind diese Wörter dafür gedacht im Internet nach multimedialen Sachen zu suchen, die ihr Wohlbefinden steigern können und sie besser denken lasen sollen, falls sie diese multimedialen Dinge in Betracht ziehen sich anzusehen, sei, es Videos, Texte, Bilder, Musik, Beiträge von sozialen Netzwerken und Webseiten. Diese multimedialen Dinge werden passend auf sie zugeschnitten und sie erhalten nach Konsum, eine besseres Wohlgefühl, um in den Tag zu starten oder während Sie die App nutzen in Echtzeit auf den aktuellen Stand der heutigen Informationen zu bleiben. Dazu werden ihnen Essens Vorschläge zugewiesen und ihnen gezeigt, wann und welches Essen Sie zur richtigen Temperatur konsumieren sollten plus die Möglichkeit sich daran zu halten und im Netzwerk der App, nach Feedback zu suchen und dieses gemeinsam zu vergleichen und es in realen Situationen ausüben zu können. Die Rezensionen sind mit einer Skala von Usern in der App einsehbar und daraus kann ihr individueller Temperatur Info Kreis, um neue Wörter ergänzt werden, die zur ihren Informations Konsum heute, morgen oder auf die richtige Zeit passen könnten. Täglich und in Echtzeit ändert sich die naturele Temperatur und sie erhalten, neue Kreis Auswahl Wörter, um im Internet ihren Bedarf an Wohlbefindungs Konsum von informationen zu erhalten und auf den neusten Stand zu bleiben. Wählen Sie eins der 8 vorgeschlagenen Wörter im Kreis Auswahl Verfahren nach dem Klick auf das temperaturen icon und sie werden zur nächsten optimierten Maske weitergeleitet, wo sie ihre multimedialen Inhalt finden, der sie zu ihrem Zeitpunkt auf Trab bringt und informativ in Zukunft unterstützen wird. Tauschen Sie die Maske mit anderen Usern aus den Netzwerk aus und betrachten Sie andere such Masken, um ein neues Szenario an Informationen sich darstellen lassen zu können.

Nr.1046 Trizoplin



Nr.1046 Trizoplin

Sie müssen, in diesem Spiel versuchen, von einem digitalen Trampolin, einen Sprung auf das nächst gelegende zu vollführen, um im nächsten Schritt wieder auf eins zu hüpfen, sie müssen eine bestimmte Höhe und Geschwindigkeit erst erreichen, um auf das nächste Trampolin zu landen und dort fortan weiter zu hüpfen, Ziel ist eine bestimmte Strecke und Anzahl an Trampolins zu meistern, während sie in der Luft auf nächste Trampolin hüpfen sind Höhen Stangen in der Luft installiert, die Sie daran hindern auf nächste zu kommen, achten Sie auf Ihre exakte Höhe und hüpfen Sie im richtigem Zeitpunkt ab und lenken Sie den Charakter den Sie zuvor erstellt haben, in der Luft, auf den richtigen Weg, zum nächsten Trampolin, außerdem müssen Sie darauf achten was die eine Trampolin Farbe Sie landen, den sie individuellen Farben geben Ihnen bestimmte Fähigkeiten zum Beispiel einen längeren Sprung, eine bessere Sprungkraft oder Zeit versetzte lenken des Charakters. Erreichen Sie die geforderte Anzahl an Trampolins und zudem die geforderte Strecke in Kilometern, um ins nächste Level zu gelangen oder sich im Battle Modus mit anderen Usern aus dem Spiel zu battlen, um zu sehen wär der bessere Hüpfen in diesem Spiel sein wird in Zukunft.

The image shows a smartphone screen with a dark blue background. At the top left is a white back arrow. The main heading reads "Walk the World, Win the Price!". Below this is a world map with orange location pins in Germany and Poland. Two white rounded rectangular boxes compare the countries: Germany with 1,245,789 km and Poland with 1,189,234 km. Each box has a progress bar and a small icon (a house for Germany, a flag for Poland). Below the map are four small colored dots (white, white, orange, white). At the bottom, a white rounded rectangle features a pair of black headphones on the left. To the right of the headphones, the price is shown as ~~\$249.99~~ and \$189.99, with the text "Current Discount based on Germany's lead" in between. A plus sign icon is in the bottom right corner of this section, and a "SHOP NOW" button is partially visible at the very bottom.

< Walk the World,
Win the Price!

Germany:
1,245,789 km

Poland
1,189,234 km

~~\$249.99~~
Current Discount based
on Germany's lead
\$189.99

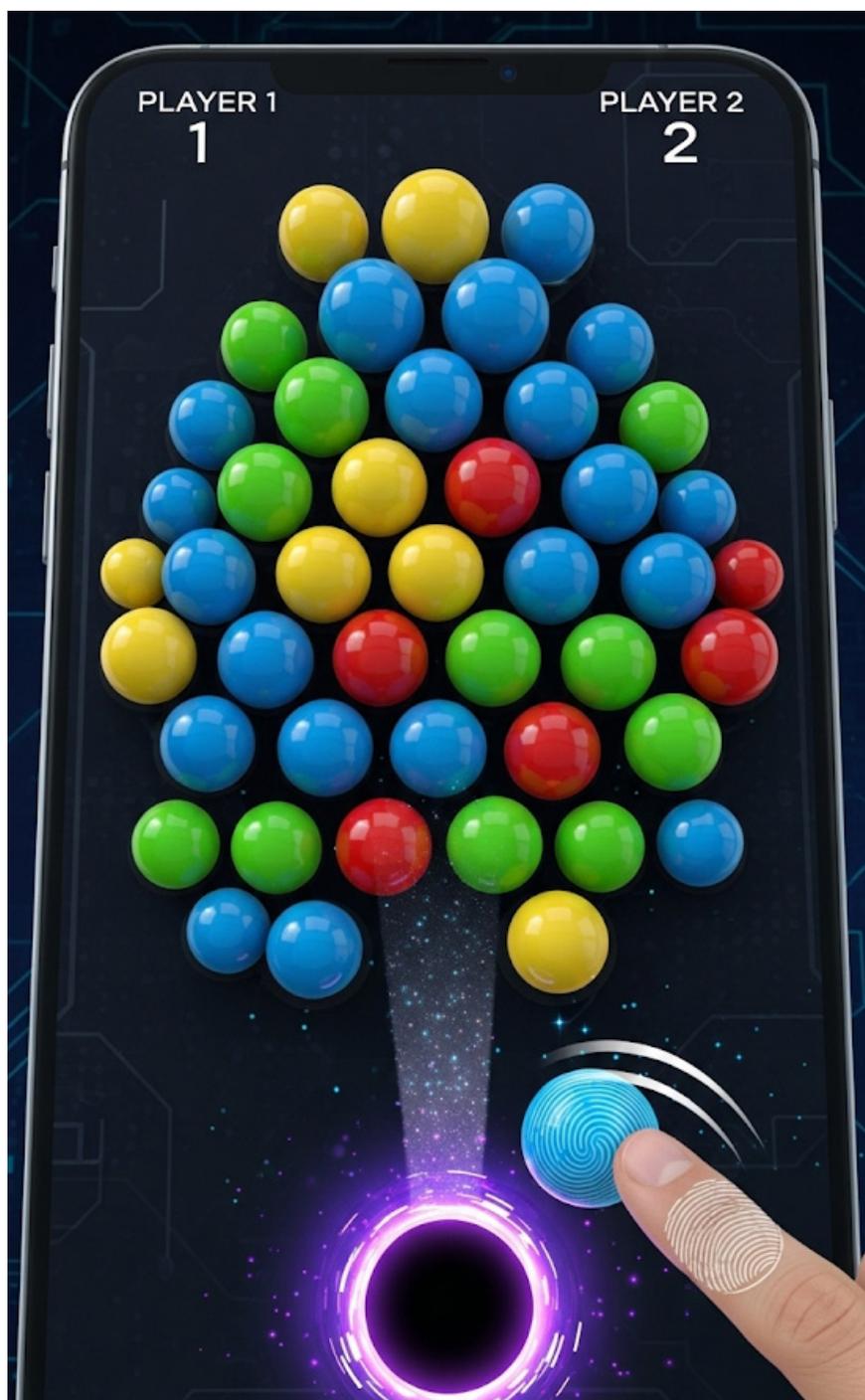
+

SHOP NOW

Nr.1047 PreisBaron

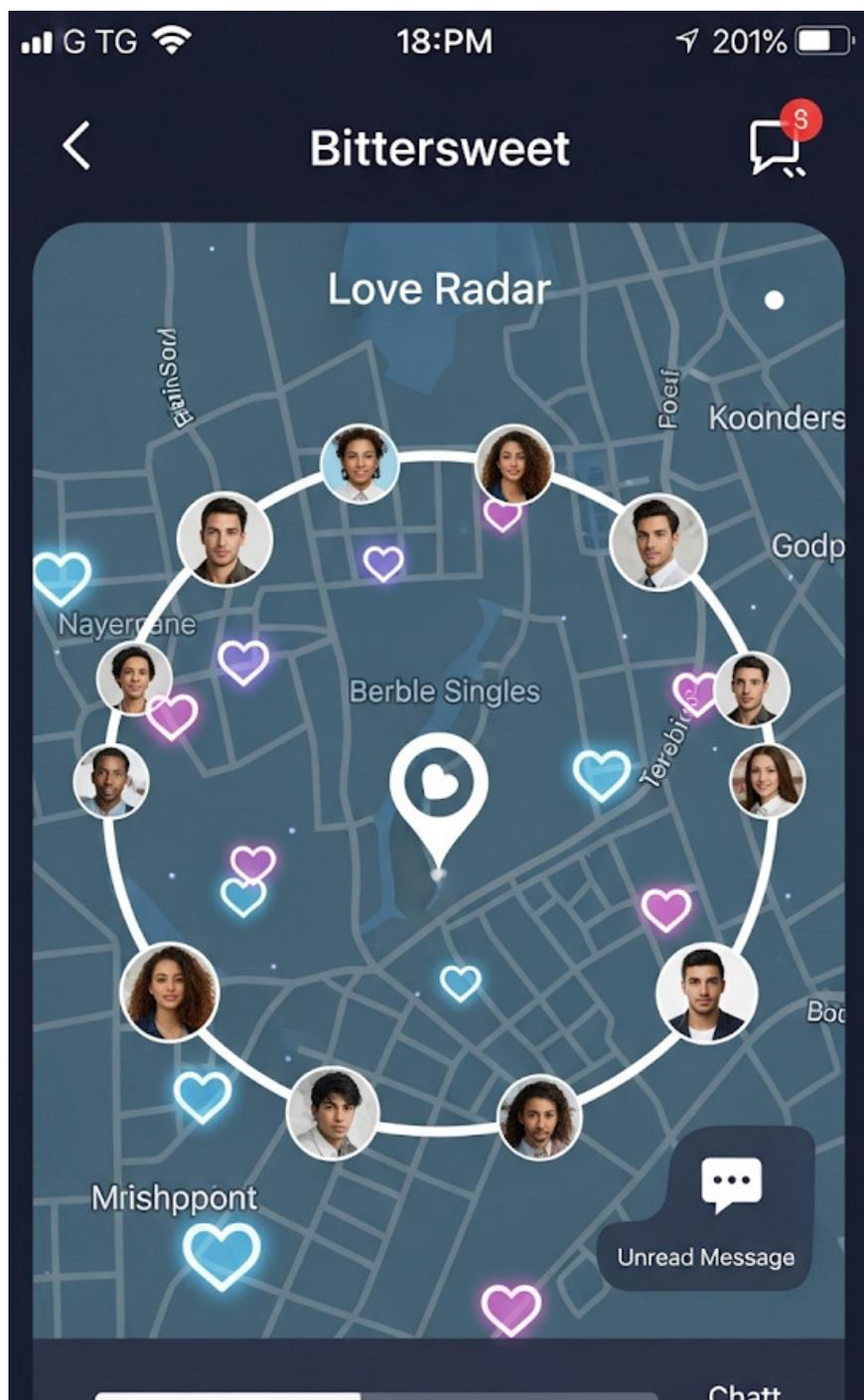
In dieser App, wünscht sich das gesamte Volk je nach Land genommen, nach Absprache in der PreisBaron Community, ein Produkt zu einem Wunschpreis von den unterschiedlichsten Anbietern aus verschiedenen Ländern und Bereichen der Industrien auf den Markt zu positionieren. Mit Loyalität und Respekt zum Volk setzen die Unternehmen, dieses Produkt auf den Markt zum Wunschpreis in der App PreisBaron für eine kurze Zeit zum Verkauf an. Der Angebotspreis wird anhand gesammelter Kilometer des Volkes je nach Land spezifisch kalkuliert, das bedeutet, wenn das Volk an dieser App teilnehmen möchte, muss es einen Beweis bringen, wieviel Kilometer es gesamt in einem gelaufenen, zum Beispiel Monat erreicht hat. Je nach Land varriert der Preis, den die Unternehmen schauen, wie sich die Bewegung des Volkes zum Preis sich kalkulieren lassen tut. Es ist im kurzem Sinne, auch ein Wettbewerb Spiel auf der ganzen Welt wo geschaut wird, welches Volk sich am meisten beteiligen tut sich in Bewegung zu setzen, gemessen werden die Daten anhand von der App, also gelaufene reale Kilometer mit ihrem eigenen Smartphone oder Smartwatch Gerät. Der Preis des Wunsch Produktes fällt rapide, wenn ein Volk gegen ein anderes antreten tut, gewinnt zum Beispiel Deutschland gegen Polen den Wettbewerb der zu laufenden pro Person gemessenen Kilometer, so erhält Deutschland das Wunsch Produkt zum gewünschten Preis zum Kauf angeboten, soweit die Zeit des Angebotes abläuft.

Nr.1048 BorderHole



Nr.1048 BorderHole

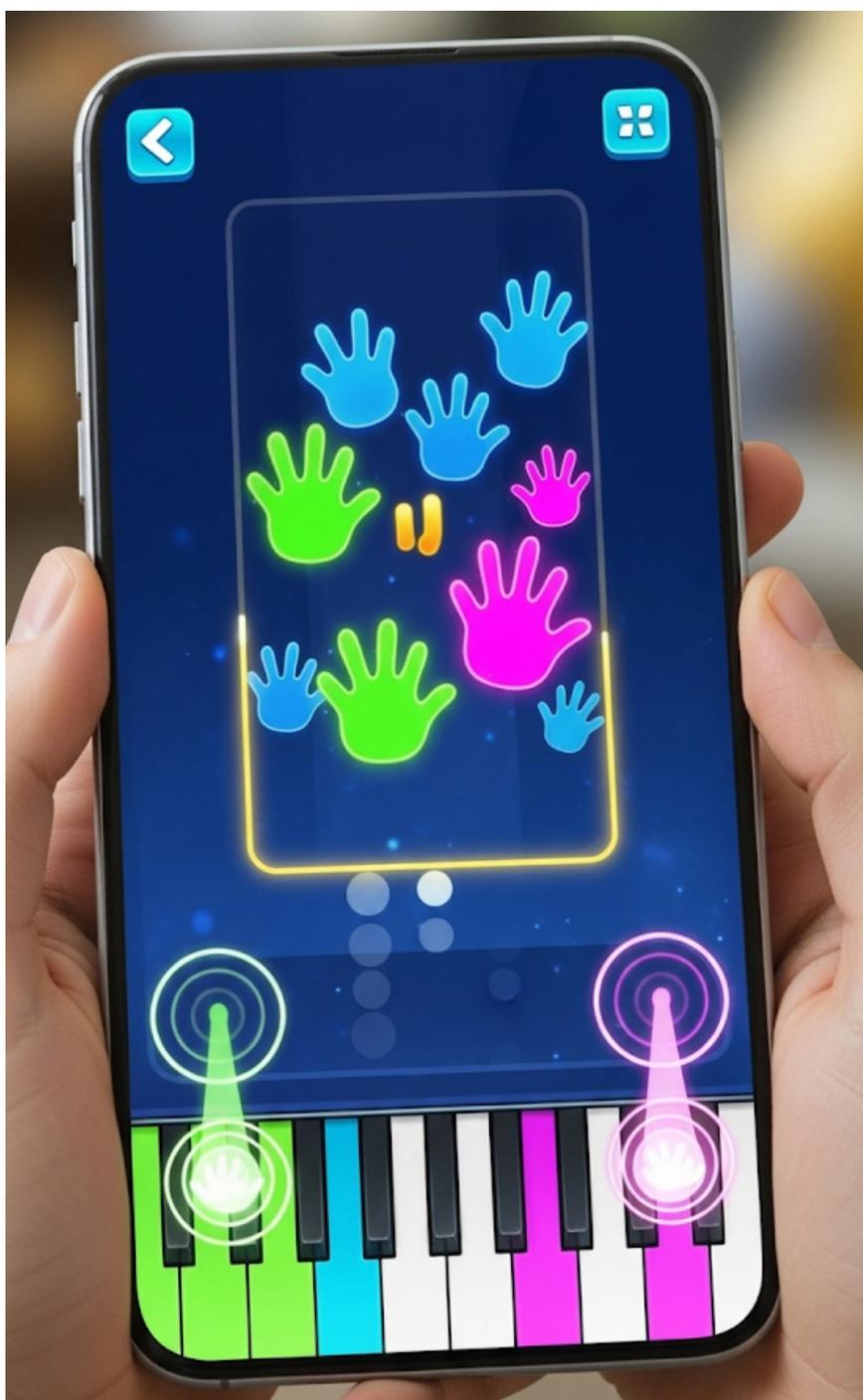
Sie müssen, in diesem Spiel versuchen mit ihren Spieler Ihren Gegner auf dessen Smartphone Display, mit ihrem Spiel zur Weiss Glut zu bringen, das geschieht indem Sie die verschiedenen Ecken Ihres Displays mit soft, medium, hard touch antouchen, zufolge von dessen tauchen beim Gegenüber auf seinem Bildschirm aus den Ecken des Displays kleine, mittlere und große Bälle auf, diese muss der Gegenspieler versuchen mit Swype in Lochungen zu verwandeln, er swypt die verschiedenen Bälle an und zieht diese in die auftauchenden Lochungen, die plötzlich auf seinem Bildschirm auftauchen, pro getroffenen Ball in der Lochung, taucht wiederum ein Ball beim ersten Spieler auf, dieser muss den Ball in die richtigen geforderten Richtungen des Displays heraus befördern, also mit touch und Swype Funktion. Ziel ist es alle Bälle bei beiden Spielern verschwinden zu lassen und das Display freizuräumen. Pro falsch gesetzten Ball, also beim Gegner in die Lochung und beim ersten Spieler in die Richtung des Displays, werden Zeitpunkte abgezogen und es tauchen zusätzliche Bälle auf dessen Displays auf, die wiederum stören und das Spiel immens in Zukunft erschweren lassen.



Nr.1049 Bittersweet

Sie müssen, in dieser Dating App, versuchen ein Single kennen zu lernen, sie müssen dafür zuerst das Love Radar freischalten, der ihnen die Singles aus der Nähe und Umgebung anzeigt. Um den Love Radar freischalten zu können, müssen Sie eine reale Strecke an Kilometern in der realen Welt abgelegt haben. Haben Sie ihn freigeschaltet, so tauchen Singles im Love Radar mit einem Kreis Symbol und Ihrem Gesicht auf, jeder dieser Singles hat, um eine Kommunikation zu ihm aufzubauen eine gewisse Blockade gesetzt, erst wenn sie die Blockade deaktivieren, können Sie mit ihm in Kommunikation treten. In der Blockade handelt es sich um individuelle vom Singles gesetzten Strecken und Kilometer Angaben, die zuerst in der realen Welt abgelaufen werden müssen, um die Blockade zum Single zu deaktivieren. Haben sie sich, einen Single ausgesucht, der Ihnen gefällt, so müssen Sie erst die Blockade deaktivieren, um mit ihm Kontakt zu treten. Ist die Blockade deaktiviert können Sie eine kurze 140 Zeilen Message senden, um weiter mit den Single multimedial, zu kommunizieren, müssen Sie digitale Herzen, die vom single in der digitalen Mappe versteckt wurde, mit ihrem Smartphone in der realen Welt, finden und in die App integrieren und den Single als Beweis zusenden, um weiter Kommunikations Kanäle freizuschalten, damit eine Kommunikation zu ihm entstehen kann. Die Herzen, sind nur für eine bestimmte Dauer vom Single versteckt worden, also nutzen sie ihre Zeit und gehen sie auf die zeitliche Suche. Haben sie als Beweis den Single die Herzen zugesendet, kann nun auch die multimediale Kommunikation beginnen, also mit den Austausch von Bildern, Texten und Videos. Die Jagd nach den digitalen Herzen, kann als Wett Funktion, von anderen Spielern, aus der Dating App genutzt werden, falls sie es zum Beispiel, schaffen die verstecken, digitalen Herzen in der geforderten Zeit zu sammeln, dann verliert derjenige der drauf gewettet hat, das sie es nicht schaffen und verliert seinen Wetteinsatz und damit sein Geld, was er eingesetzt hat. Die Qouten werden individuell durch die Dating App erstellt und die Wett Einsätze persönlich durch die Spieler der Dating App

Nr.1050 HandJob



Nr.1050 HandJob

Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen mehrere digitale Handflächen in unterschiedlichen Formen und Grössen, auf dem Smartphone Display zueinander in gleicher Form und Größe touchen, haben sie eine Handfläche zusammen gesetzt, die gleich aussieht, dann erscheint eine neue Maske im Display und sie müssen nun mit der Handfläche versuchen eine gespielte Klavier Situation eines Songs nachzuahmen, das bedeutet, auf dem digitalen Klavier tauchen Klavier Steine auf, die Sie mit soft, medium und Hard Touch bedienen müssen und den richtigen Sound mit dem Druck der Handfläche zu setzen und den Song komplett korrekt zu spielen. Haben Sie den Song komplettiert, wählen Sie nun eine neue Handfläche aus und erhalten eine neue Aufgabe, nämlich ein neues Lied nachzuahmen, versuchen Sie in der anlaufenden Zeit, alle Lieder mit den individuellen Handflächen nachzuahmen, um ins nächste Level zu gelangen oder battlen, sie sich mit einem anderen Online Mitspieler, um die meisten Punkte zu erlangen.

Nr.1051 ZamWalle



Nr.1051 ZamWalle

Sie müssen, in diesem Spiel versuchen, ein Brücken Wall zu errichten, um gegnerische Feinde von Ihrem Dorf zurück zu halten. Sie fangen mit einem normalen Brücken Wall an und positionieren Ihre Verteidigungs Anlagen auf diesem Brücken Wall, die ihn zum Anfang des Spiels zur Verfügung stehen. Jede Verteidigungs Anlage hat verschiedene Möglichkeiten die Feinde zurück zu halten und spezielle Waffen an Board. Ihr zu ist es den Brücken Wall so zu schützen, daß dieser nicht in sich zusammenfällt, pro zerstörten Gegner oder Feind bekommen sie individuelle Punkte, mit diesen Punkten können Sie nach der Verteidigung, Ihr Dorf weiter aufbauen und spezielle Gebäude errichten, um individuelle Verteidigungs Anlagen zu erforschen und zu erfinden. Versuchen Sie im defense Modus die Anlagen selbst zu steuern und in der Ego oder Vogel Perspektive zu manövrieren, um die anlaufenden Feinde zum stillstand zu bringen und zu vertreiben. Sie können auch Soldaten vor den Brücken Wall positionieren und eine strategisch setzen, um die nächsten Angriffe zu verteidigen.

Sammeln Sie, nach jedem verteidigtem Angriff Punkte ein, um ihr Dorf weiter mit Militär Techniken auszubauen, um besser Schutz Mechanismen zu entwickeln, denn jeder Angriff des Gegners wird deutlich mächtiger werden. Haben sie letztendlich ihr Dorf komplettiert und die nötigen Gebäude aufgebaut, die sie zum gegen Angriff benötigen, so erschaffen sie nach und nach sich eine Armee, die sie nutzen, um im Angriff Zyklus einen Gegenschlag zu starten. Manövrieren sie Stück für Stück, ihre Armee zur, feindlichem Brücken Wall und dessen Dorf und positionieren sie ihre Armee strategisch so, um einen positiven Angriff zu ermöglichen. Ziel ist es ins gegnerische Dorf einzudringen und die Prinzessin ihres Dorfes zu befreien und sie zurück in ihr Dorf zurück zu bringen. Wenn sie ihre Prinzessin befreit und es geschafft haben, sie auf den Weg nach Hause in ihr Dorf zu bringen, so müssen sie eine Zeit warten bis sie aktiviert wird. Wenn diese Zeit abgelaufen ist, dann erhalten sie eine ausser gewöhnliche Armee zum Angriff gestellt, mit der sie nun in andere Gebiete vordringen können, um andere Prinzessinnen zu befreien und die eroberten Standorte dazu zu benutzen, von dort aus ihre Armee zu erweitern und von der Lage aus, ihre Armee in Ferne Ziele voranzubringen, um neue Brücken Walle anzugreifen und neue Dörfer anzugreifen und die anderen Prinzessinnen zu befreien und diese zurück zur ihren Hauptstand Ort zu bringen. Ziel ist es die geforderten Prinzessinnen auf der Landkarte aus den gegnerischen Dörfern zu befreien und zurück zu bringen. Haben sie die geforderten Prinzessinnen befreit und zurück gebracht, gilt das Spiel als gewonnen, schaffen sie es nicht in der ablaufenden Zeit, die Prinzessinnen zurück zu bringen, dann verlieren sie das Spiel oder wenn ihr Dorf komplett zerstört wird.

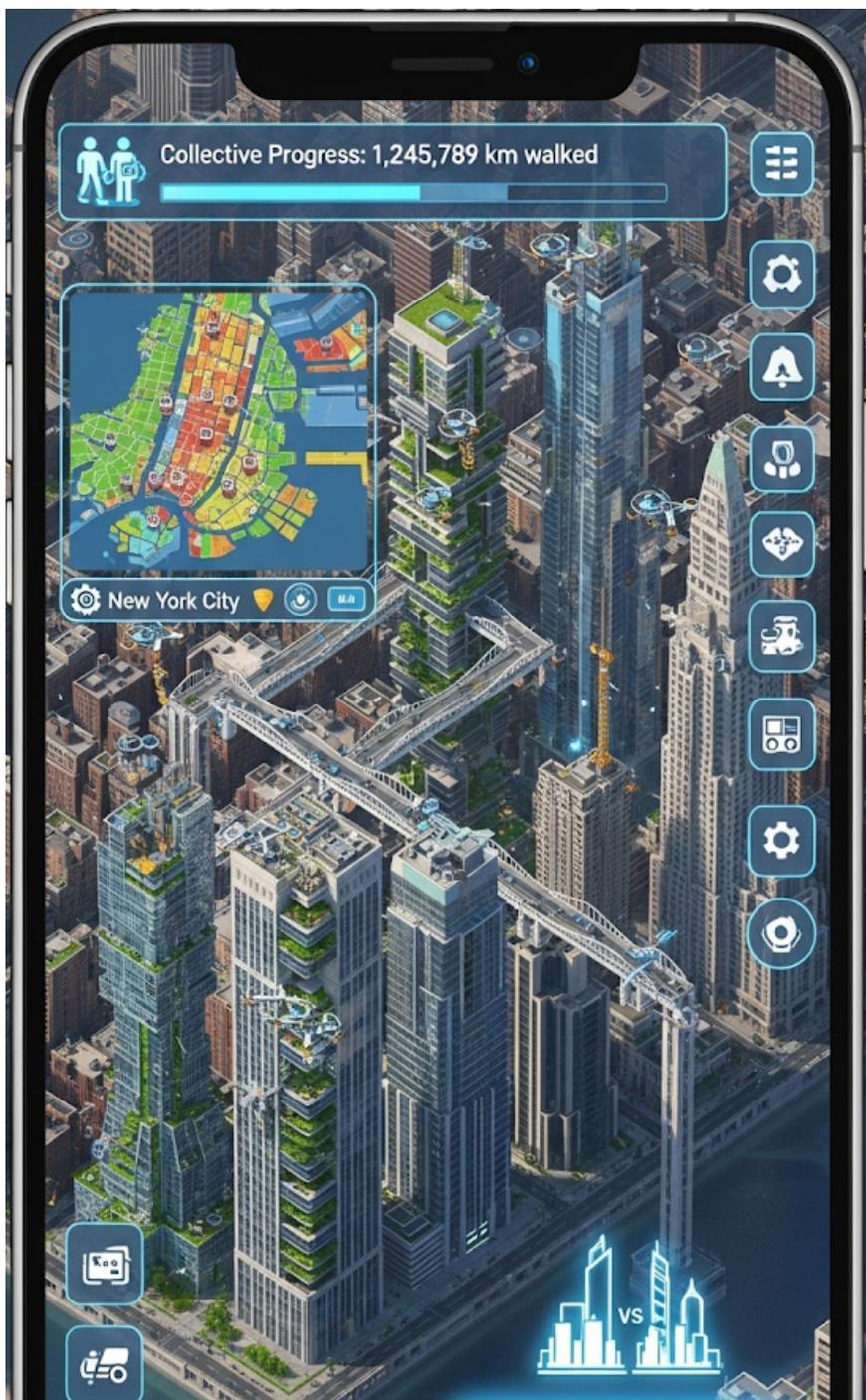
Nr.1052 PlantLaws



Nr.1052 PlantLaws

Sie müssen, im diesem Spiel, versuchen in bester Ego Perspektive Manier, verschiedene Feinde, die im Level versuchen Sie zu zerstören, zurück zu drängen und auch zu vernichten. Sie sind mit neuartigen Pflanzen Waffensystemen bewaffnet und können, jeden speziellen Feind, in eine Blume oder Pflanze, mit ihrer Waffe, durch einen gezielten Treffer verwandeln und diese Pflanze oder Blume als Munition wieder einnehmen und für ihre individuellen Waffen nutzen. Ziel ist es eine gewisse prozentuale Fläche von Gegner zu befreien und dort Checkpoint Hütten für die Zukunft, zu errichten. Ziel ist es die Landkarte von den Mutanten zu säubern und sie zu einem gewissen prozentualen Wert an Fläche einzunehmen. Das spielt läuft auf Zeit und die Mutanten kommen aus jeder Richtung auf sie zu, um speziell Waffen freizuschalten, müssen sie diese, in der realen Welt wiederfinden und ins Spiel importieren, um gewisse Mutanten zu zerstören. Manche Mutanten können nur mit diesen speziellen Funktionen der Waffen, die sie aus der realen Welt gesammelt haben, durch gezielte Treffer und Energie Abnahme, in Pflanzen und Blumen verwandelt werden. Diese Pflanzen können Sie wiederum als Munition, wenn sie gewachsen sind, als Munition wieder einnehmen um ihren Bestand im positiven zu halten. Befreien sie die geforderten Flächen von den Mutanten und lassen sie die Toten in Pflanzen und Blumen gedeihen, um sie später wieder als Munition aufzunehmen. Achten sie darauf, daß diese Pflanzen nicht verwelken, seien sie schnell und errichten sie in den befreiten Flächen Hütten als Checkpoints, um die Pflanzen und Blumen dort aufzubewahren. Haben sie genügend Mutanten getötet und diese in Pflanzen verwandelt, so können sie außerdem, diese gegen Punkte eintauschen, und einen 2 Spieler an der Checkpoint Hütte gegen Tausch der Punkte entwickeln lassen, um die Fläche im switch Schaltung zum anderen Spieler jederzeit schützen zu können.

Nr.1053 ZoNewRok



Nr.1053 ZoNewRok

Sie müssen versuchen, in diesem massive Multiplayer Aufbau Simulation Spiel, die Stadt New York, wieder aufzubauen, das geschieht, wenn alle Mitspieler reale Kilometer oder Miles in der geforderten Zeit in der realen Welt und der geforderten Strecke Ablaufen, je mehr Kilometer durch die Spieler gesammelt werden, desto schneller wächst die Stadt heran. Im Battle Modus versuchen in der USA andere Städte sich auch nach dem Prinzip aufzubauen. Diesmal aber benutzen die Mitspieler die Strecken von anderen Städten, die Sie in ihrer digitalen Laufkarte ablaufen müssen, das bedeutet, die Strecken von Los Angeles werden den New Yorker vorgegeben und die Strecken von den New Yorker Mitspielern den Los Angeles Spielern. Derjenige der seine Stadt im massive walk Spiel, zuerst aufgebaut hat, gewinnt das Battle und bekommt die Stadt als Gewinn Trophäe in seine Trophäen Sammlung. Sie können wiederum mit anderen Hauptstädten der Welt ihre gewonnene Stadt einsetzen. Gewinnen Sie eine prozentuale Städte Mehrheit, so erhalten ausgewählte Spieler kostenlose Flug Tickets für die gewonnen Städte als reale Flüge zur Verfügung gestellt.

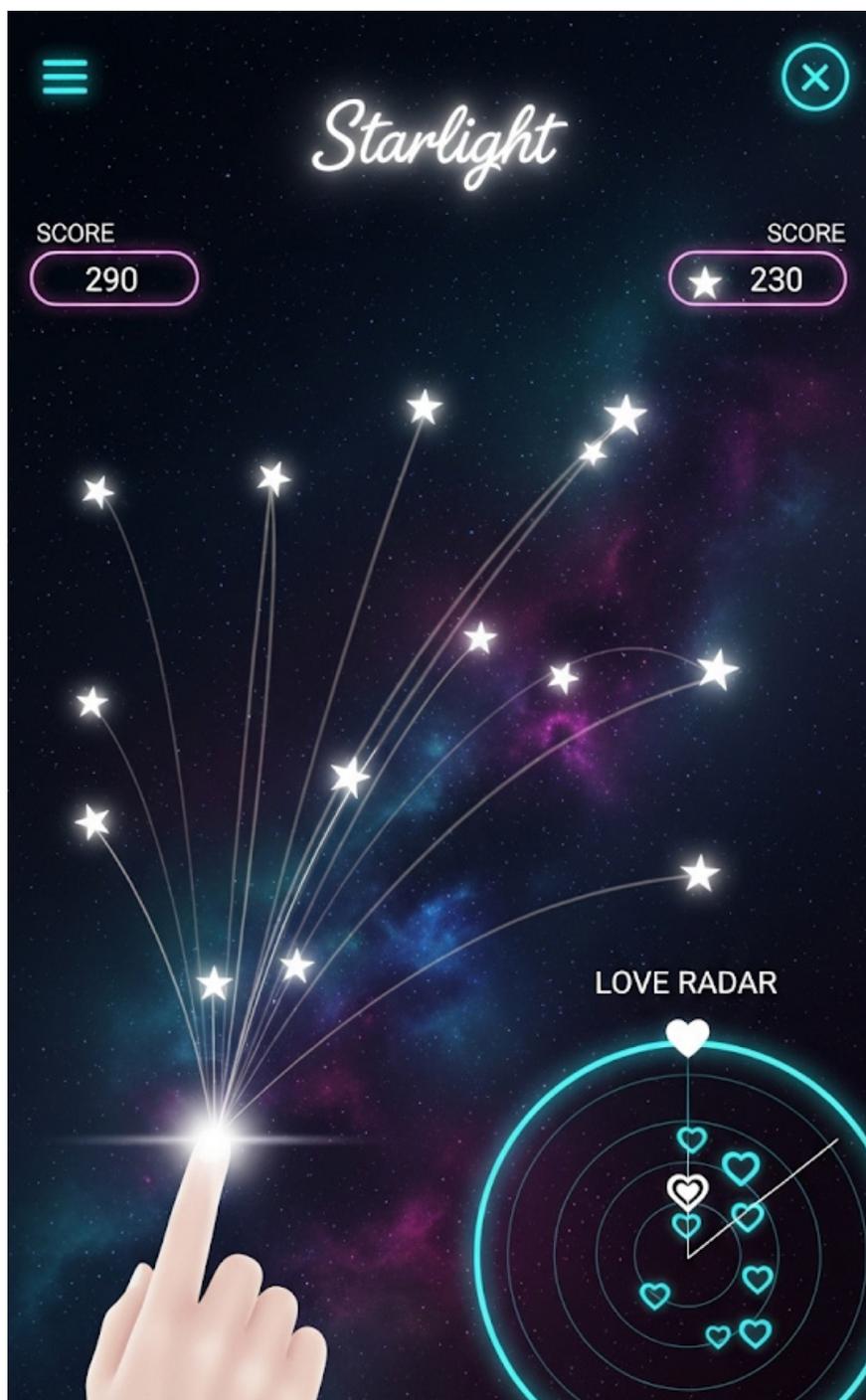
Nr.1054 DragonHit



Nr.1054 DragonHit

Sie müssen, in diesem Spiel versuchen, versuchen mit einer Spatzenschleuder gewisse, geforderte digitale Gemüse Produkte, in einen Rachen eines Drachens befördern, der Rachen bewegt sich in individuelle Richtungen des Smartphones Displays. Versuchen Sie, die auf der Anzeigetafel gesuchten Gemüse Sorten, erst mit einem digitalen Fang Handschuh zu fangen, diese in die Spatzenschleuder zu integrieren und in den Rachen des Drachen zu schleudern. Pro Treffer generiert der Drache auf einem anderen Smartphone aus den verschiedensten Richtungen des Displays Drachen Eier, die vom anderen Smartphone Spieler zusammen zu einem großen Ei zusammengeführt werden müssen, um einen neuen Drachen auf einen anderen Smartphone zu generieren, ziehen sie so viele Eier wie möglich, damit das große Ei generiert wird und ein neuer Drache daraus schlüpfen kann. Ziel ist es eine Menge Drachen zu generieren Die dann andere Mitspieler des Spiels auf dem Smartphones aktivieren. Ein anderes Ziel der Spieler ist, alle Gemüse Sorten in den Rachen der Drachen zu verwandeln, damit diese vom Display verschwinden und das Spiel beendet wird und ein anderer Drache mit Gemüse Sorten vom anderen Usern aus dem Spiel per Smartphone aktiviert wird, um dort die Gemüse Sorten alle zu verwandeln.

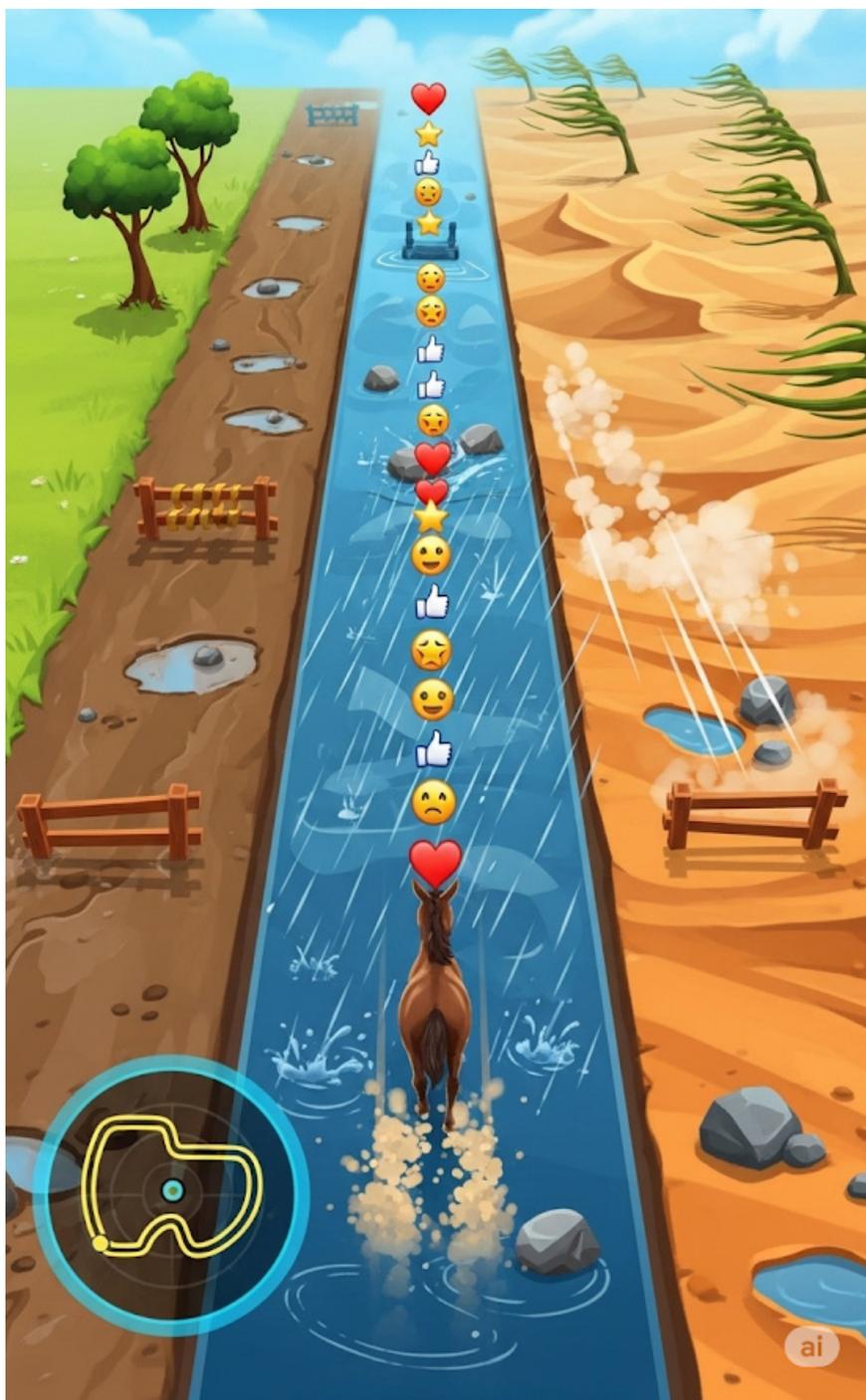
Nr.1055 Starlight



Nr.1055 Starlight

Sie müssen hier, versuchen, in diesem Spiel Licht Linien versuchen mit den Finger Touch Funktion, soft für sanfte , medium für mittlere, hard für große Licht Strahlen und per drag and drop aufzunehmen und zurück auf die Sterne zu senden und bestimmte farbige und in verschiedenen Grössen, Sterne mit den aufgenommenen Licht Strahlen, zu treffen, um Singles auf dem Love Radar zur Kommunikation freizuschalten, haben Sie eine bestimmte individuelle Menge an Sternen getroffen, so erscheinen immer mehr weibliche oder männliche Singles auf dem Love Radar, die Sie dann anklicken können, um mit Ihnen in Kontakt zu treten. Jeder Single hat eine bestimmte Anzahl an Sternen, die Sie vorher treffen müssen, um ihn in ihrer Nähe oder Umgebung auf dem Love Radar freizuschalten zu können. Versuchen Sie außerdem, wenn Sie mit dem single in Kontakt getreten sind im Multiplayer Modus noch mehr Sterne in der ablaufenden Zeit mit den aufgenommen, individuellen Licht Strahlen zu treffen und zum Leuchten zu bringen, schaffen sie die geforderte Menge, so erhalten Sie von der App, also den Spiel Geschenke, zum Beispiel ein kostenlosen restaurant Besuch in Ihrer Nähe oder Umgebung oder Blumen, die Sie Ihren Single kostenlos nach Hause senden können. Oder andere tolle Geschenke, die dazu führen sich in nähere Verbindung zu setzen und sich näher damit zu kommen.

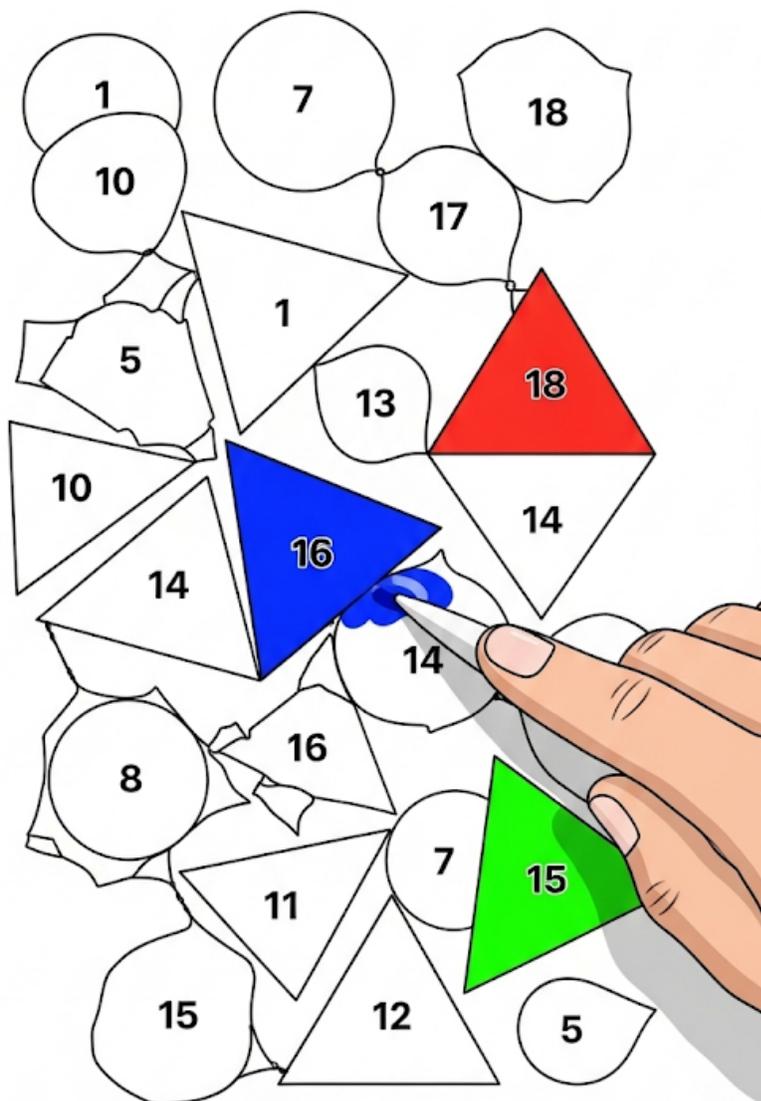
Nr.1056 RideGhost



Nr.1056 RideGhost

Sie müssen in diesem Spiel, versuchen mit einem kleinen Pferd in diesem Automatischen Renn Spiel, versuchen die Zeit von anderen Usern zu schlagen, dafür sammeln sie Emojis auf der Strecke, diese Emojis geben je nach Kategorie den Kleinen Pferd Kraft und lassen ihn während das kleine Pferd Stück für Stück wachsen, sie müssen außerdem Hindernisse und Barrieren überqueren und versuchen alle sämtliche Formen der Emojis aufsammeln, die passend zur Strecke benötigt werden, den die Strecke verändert sich individuell in einen anderen Still, das bedeutet, daß es schlamig, regnerisch, sandig, windig, trocken, usw. Während sie die Strecke durchlaufen werden konnte. Sammeln Sie auf der Strecke, die Fähigkeits Emojis um sich mit ihnen, während des Laufes, laufenden, wachsenden Pferd darauf anzupassen und sich mit der Aufnahme der Fähigkeit Emojis zu schützen. In diesem automatic run spiel, gibt es eine vorgegebene Strecke, die in einer vorgegebenen Zeit eines anderen Users geschlagen werden muss, um die Strecke mit einer Flagge auf der Landkarte zu setzen, dies symbolisiert ihre Errungenschaft und ihre Fläche, versuchen sie mehrere Flächen, umzufärben und ihre Flagge auf diesen Flächen, also gelaufenen Strecken in einer bestimmten Zeit, zu setzen. Das kleine Pferd wächst ständig und wird immer schneller, wenn sie die dafür nötigen Kraft Emojis, während des runs aufsammeln, sammeln Sie falsche ein, kann es zur Zurück Bildung des Pferdes führen, also es wird wieder kleiner und langsamer und kann letztendlich die fortlaufendnen schwierigeren und größeren Barrieren und Hindernisse nicht über hüpfen und bleibt so hinter der Zeit des anderen Users des Spiels zurück und sie verlieren den run und ihre markierte Fläche, wo sie ihre Flagge vorher gesetzt hatten. Versuchen sie anhand des digitalen Radars in ihrer Nähe oder Umgebung alle Strecken für sich zu gewinnen und ihrem Gebiet der König des Spiels zu werden, um neue Umgebungen freizuschalten und sich mit anderen Gebieten und Spielern in den Zeit Lauf zu messen.

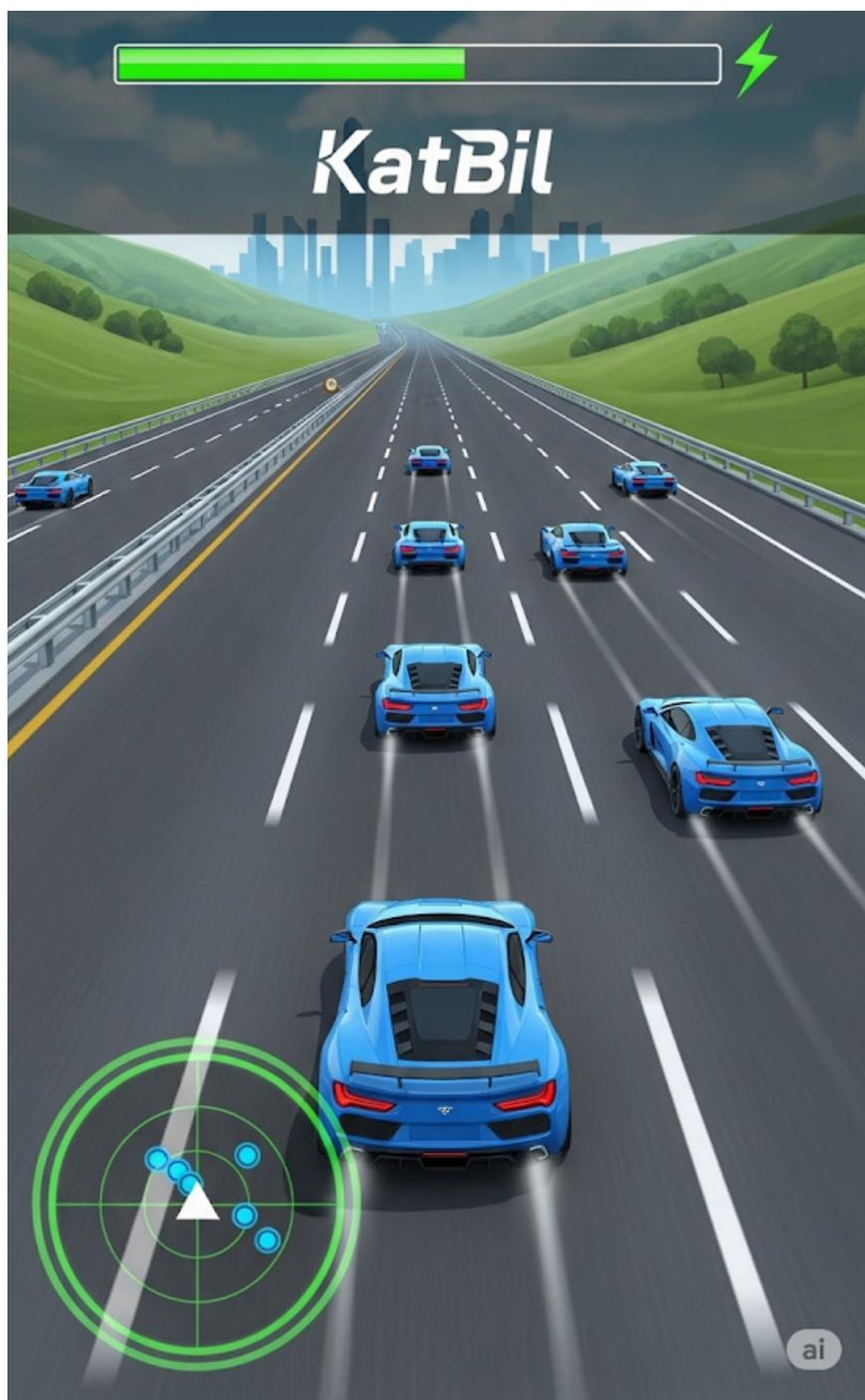
Nr.1057 DoBildInYou



Nr.1057 DoBildInYou

Sie müssen, in diesem digitalen Spiel, auf das Drehkarussell klicken, danach ein Bild vom Karussell auswählen, es taucht nun ein blanko Bild mit mathematischen Mustern, wie Kreis, Dreiecke, Quadrate, Rechtecke usw. Im Blanko Bild auf, in den mathematischen Formen befinden sich Zahlen, sie müssen nun, nach ihren Interesse und Wohlbefinden, die das blanko Bild anhand der mathematischen Formen, aus den das Blanki Bild besteht, mit verschiedenen und individuellen Farben versuchen, in einer vorgegeben Zeit auszumalen. Die Haptik und die Steuerungs Wege, sowie die Farbphilosophie, die mit ihren Finger oder Stift gesteuert wurde, wird von der App, bei jedem User, in eine Datenbank übertragen, aus diesen 3 Funktionen, wird die KI im Programm, die zur Hilfe der Ausmalungen, bedient werden kann, verbessert und lernt ständig durch neue Ausmalungen der blanko Bilder, stetig dazu. Di daraus erlernte KI, wird in Zukunft genutzt, um ein Gesichts Transformations Modulator für Facebook zu erstellen, mit diesem Modulator kann man eventuell herausfinden, welche Gesichter in Möglichkeit stehen, mit fremden Gesichtern passend eine Freundschaft einzugehen, der Modulator erkennt die Gesichts Züge zu ihrem und findet dabei aus anderen Gesichtern eine korrekte Übereinstimmung zur Gewinnung einer sicheren Kommunikation.

Nr.1058 KatBil



Nr.1058 KatBil

Sie müssen, mit einem virtuellen Auto auf der Autobahn von Katzenfurt zum Beispiel nach Bielsko Biala Stadt auf der Autobahn, sich den Autos anschließen und nähern, die der gleichen Farbe entsprechen, um Geschwindigkeits Energie aufzuladen, versuchen Sie anderen nicht farblichen Autos auszuweichen, nähern sie sich den nicht farblichen Autos so werden Ihnen Energie und Kraft für die Überholung weggenommen. Achten Sie auf Ihre Energie und Kraft Anzeige, die Sie anhand der Annäherung der gleichen und ähnlichen Autos der Farbe, aufgeladen bekommen haben, um die nicht farblichen Autos, zu überholen. An Tankstellen können sie ihre Kraft Anzeige auftanken, den die überholten Autos fressen an ihrer Energie Kraft Anzeige auf der laufenden Autobahn, wie im Beispiel gegliedert und erwähnt wurde. Ziel ist es die vorgegebene Strecke zu erreichen und möglichst viele nicht farbliche Autos zu überholen ohne einen Unfall zu tätigen, dafür erhalten sie Zeitpunkte, diese geben Ihnen weitere Strecken und Informationen zum führen ihres Autos im Radar an.

Nr.1059 Pantoffel



Nr.1059 Pantoffel

Sie spielen auf dieser Poker Seite, im digitalem Wesen, mit echten Namen der superstars der Szene, die gegen Sie zuerst, in kleinen, dann mittleren und später, großen Einsätzen versuchen zu gewinnen. Die Spieler sind original getreu den Stars als digitale Charaktere anzusehen in 3D oder comicartigen 2.785D Grafik Still. Das besondere drann ist, daß sie die Gesichter der Poker Spieler anhand eines Drehkarussells austauschen und einen anderen Spieler der jicht so aussieht per Zufall zuordnen können. Zum Beispiel spielt Bison gegen Tan gegeneinander, während des Spiels wird das Drehkarussell bedient per Zufall Zeit, im Drehkarussell sind die anderen Gesichter der anderen Poker Spieler integriert, nachdem Dreh wird nun ihnen, also Bison oder Tan, ein neues Gesicht der anderen Spieler zugeordnet und ihres bekommt der, der ihnen seins per Drehkarussell zugeordnet bekommen hat. Das soll mehr für Variation im Spiel bedeuten und die philosophie des Poker Lesens zu jedem Spieler hinbezogen, varrieren und schwieriger gestalten lassen. Nach einer Zeit die abläuft, wird Ihnen Ihr Gesicht wieder zurück gegeben, während dessen spielen sie, also mit einem das per Zufall für Sie per Drehkarussell für eine bestimmte Zeit gewählt worden ist.

Nr.1060 Nimmersat



Nr.1060 Nimmersat

Sie geben in diesem digitalen Spiel, folgende Anweisungen per Voice, an Ihre 6 individuelle, in verschiedenen Größen und Formen - Satellitenschüsseln, die sich in der Atmosphäre bewegen können, rechts, links, oben, unten diagonal, vertikal als Anweisung, um Kometen und ankommende Asteroiden auszuweichen. Das Ziel ist ankommende Asteroiden und Kometen auszuweichen und sich Stück für Stück den Mond zu nähern, um dort befindliche Feinde mit einem per soft, medium, hard Touch Laserstrahl in verschiedenen Farben, auf die individuellen Feinde zu setzen, die diese Asteroiden und Kometen versuchen auf ihre Satellitenschüsseln zunächst torpedieren, um die Erde letztendlich zu treffen. Das Spiel läuft auf Zeit und sie haben und nutzen die Winde der Atmosphäre, um voran und näher an den Mond zu gelangen siehe Richtungs Anwendungen, oben erwähnt. Kommt ein Asteroid an den Satellitenschüsseln vorbei, so kann er auf die Erde kommen und eine ihrer Städte zerstören, das müssen sie vorher aufhalten. In diesem self, offense Spiel geht es darum die Erde vor den Feinden des Mondes nach diesem Prinzip, zu beschützen. Pro getroffen Feind mit ihrem Laserstrahl, den sie zuvor durch die Bewegung aufgeladen hate, bekommen sie ein Schutzschild für ihre gewählte Stadt, nicht immer können sie einen Asteroiden oder Kometen aufhalten, deshalb versuchen sie soviel Feinde, wie möglich zu treffen, um Schutzschilder, für ihre gewählten Städte zu generieren.

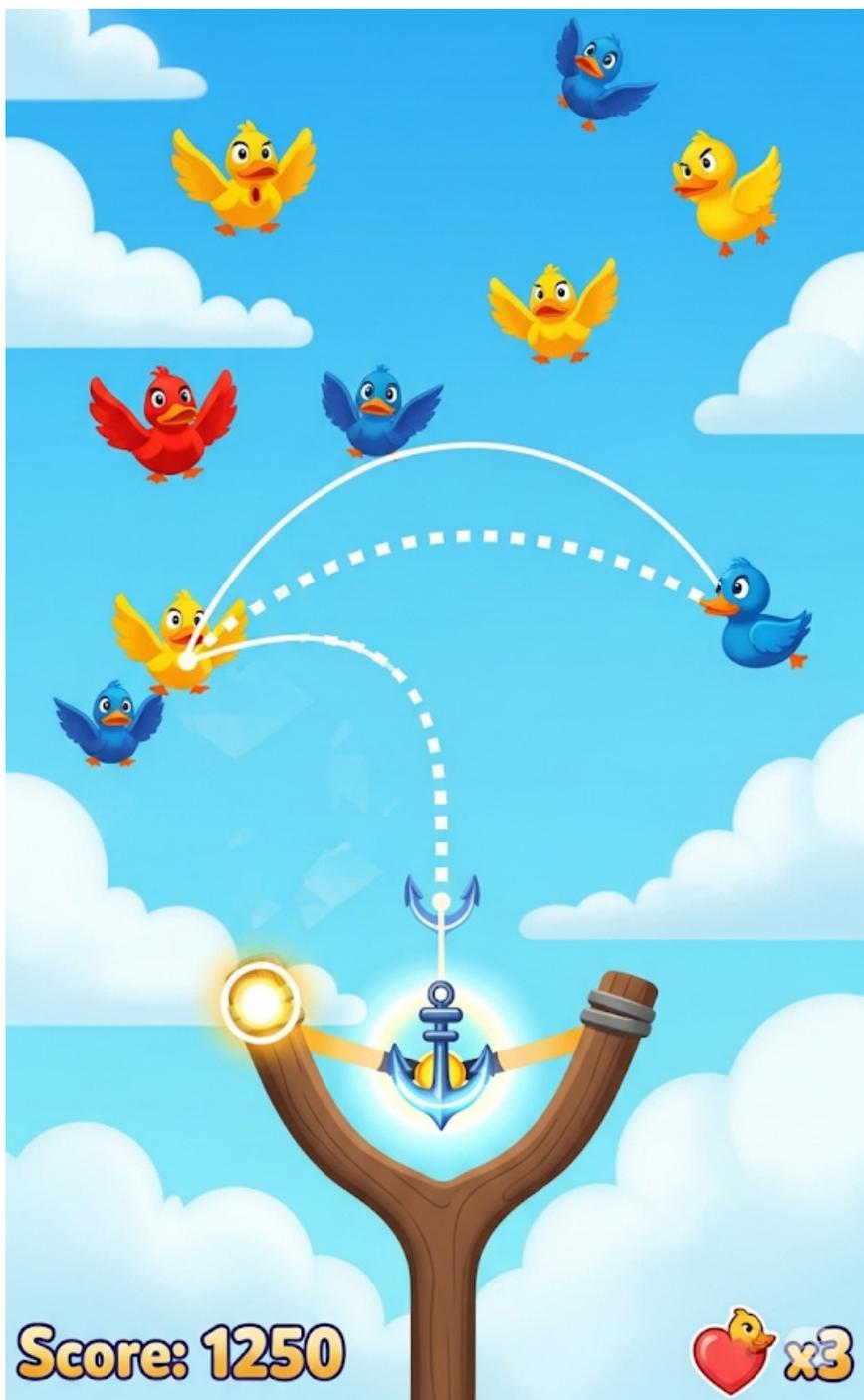
Nr.1061 Karulove



Nr.1061 Karulove

Sie melden sich in dieser Dating App an, Ihr Gesicht erscheint, auf einem der 2 Drehkarussells, auf einem sind Männer und auf den anderen Frauen in den Drehkarussells, sie müssen vorher genügend Kilometer in der realen Welt gelaufen haben, um eine Drehung für ihr Karussell zu aktivieren, wo ihr Gesicht ausgewählt in parallel Modus zum anderem Karussell in Bezug zu einem weiblichen Gegenpart, der auch Kilometer vorher sammeln musste, um ihres, zu aktivieren, damit ein Bezug je nach Kilometer Stärke der Drehung gesehen vonstatten gegen kann. Zum Beispiel, ich drehe mein Karussell und der Gegenpart dreht auch das Karussell, nämlich die App, je nach Lauf Kilometern, aus der realen gesammelten Nähe oder Umgebung, wenn ihr Gesicht männlich, dann stehen bleibt und im anderen ein weibliches, so taucht dann eine Verbindung zwischen den beiden Partner in Verknüpfung auf. Jetzt taucht der Love Radar auf und gibt Ihnen passende Orte, wo sie sich nach der Kommunikation treffen könnten die zu Ihrem Gesichtern passen sollten, um eine unverbindliche reale Kontakt Aufnahme in Zukunft besser, in Zukunft gestalten, zu können. Der Ort ist Ihrem Gesicht per KI ausgesucht und kann aus verschiedenen Möglichkeiten auch am Love Radar nach guter Kommunikation, auch selbst ausgewählt werden. Nehmen Sie zunächst den Vorschlag der KI und testen Sie den Ort und hinterlassen Sie für den Ort, ein Feedback für andere Singles in dem love Radar bzw. App.

Nr.1062 DuckNotch



Nr.1062 DuckNotch

Sie müssen, in diesem Spiel versuchen, am hellichten Tag, auf verschiedenen Gebieten und Strecken, in ihrer Nähe oder Umgebung, digitale individuelle Enten absetzen, diese müssen wiederum durch andere Spieler in der realen Welt bedingt, nachts, gefunden werden, um das Spiel zu starten, im Spiel werden, die gefundenen Enten dann versucht in Echtzeit, von den Spielern die diese Enten versteckt hatten, mit einer Spatzenschleuder zueinander zu verknüpfen, das bedeutet Sie werden einen mit Gewicht gesetzten individuellen Anker auf eine fliegende Ente auf dem Smartphone Display, mit der digitalen Spatzenschleuder, durch den individuellen Gewichts Anker, schwebt diese Ente, dann anders in der Luft und muss mit Glück, zu einer anderen ente in Berührung gelangen, damit eine Verbindung entsteht und sich, diese beiden digitalen Enten, sich auflösen und Sie dafür Punkte erhalten, sie müssen alle Enten vom Display des Smartphones in Verknüpfung setzen, um das Display von den Enten zu befreien. Indessen setzen am nächsten hellichten Tag, neue Spieler, neue Enten an gewissen verschiedenen Stellen in der realen Welt in ihrer Nähe oder Umgebung, diese zum aufsammeln der anderen Spieler, zur Verfügung.

Nr.1063 WaterFlom



Nr.1063 WaterFlom

Sie müssen auf einer Wasser Rutsche, mit ihrem flummi, als Charakter gespielt, Schwung mit Swype aufnehmen und dann den flummi, mit dem Richtungen, in der Rutsche manövrieren und nicht aus dem Rande herausfallen oder heraus springen, sie tippen außerdem, mit dem wechselnden flummi, der die Farben individuell ändert, auf die Rutsch, richtigen Farb Flächen, um ihn zu beschleunigen und ihm mehr Haftung in der Rutsche zu verleihen. Am Ende muss, der flummi genügend Geschwindigkeit aufgenommen haben, um am Ende der Wasser Rutsche, über den Wasser Pool mit Kreis Ringen zu springen und auf die nächste Wasser Rutsche zu gelangen, um weiter die Strecke zu absolvieren. Versuchen Sie solange wie möglich, den flummi in der Wasser Rutsche zu halten, wenn Sie es nicht mehr schaffen, wird dann individuell, ein anderer Flummi Spieler auf dessen App aktiviert, der ab der Stelle, wo sie es nicht geschafft haben, weiter den flummi versucht durch die, verschiedenen Wasser Rutschen zu führen, bis ein anderer Spieler an einem Checkpoint, weiter mit dem flummi surfen kann. Eine von einem Team gesetzte fremde Länge der Strecke aus einem Land, soll versucht werden gemeistert zu werden, um einen digitalen geld Einsatz zu gewinnen, oder, wenn man das Spiel Duell annimmt, evt. Den Einsatz, zu verlieren. Außerdem müssen die richtigen Noten in der Wasser Rutsche gesammelt werden, die zum Rhythmus des Musik Liedes passen, um Punkte zu sammeln, damit der flummi sich ständig in seinen Farben individuell anpassen und ändern kann. Diese Noten sind verschiedene auf der Wasser Rutsche verteilt, teils, klein, Mittel, oder im Großformat. Zudem müssen die gesammelten Noten in ein Noten System während sue den flummi über den Wasser Pool schleudern, passend per Drag and Drop eingesetzt werden, um ihn eine längere Flug Linie und Höhe zu generieren.

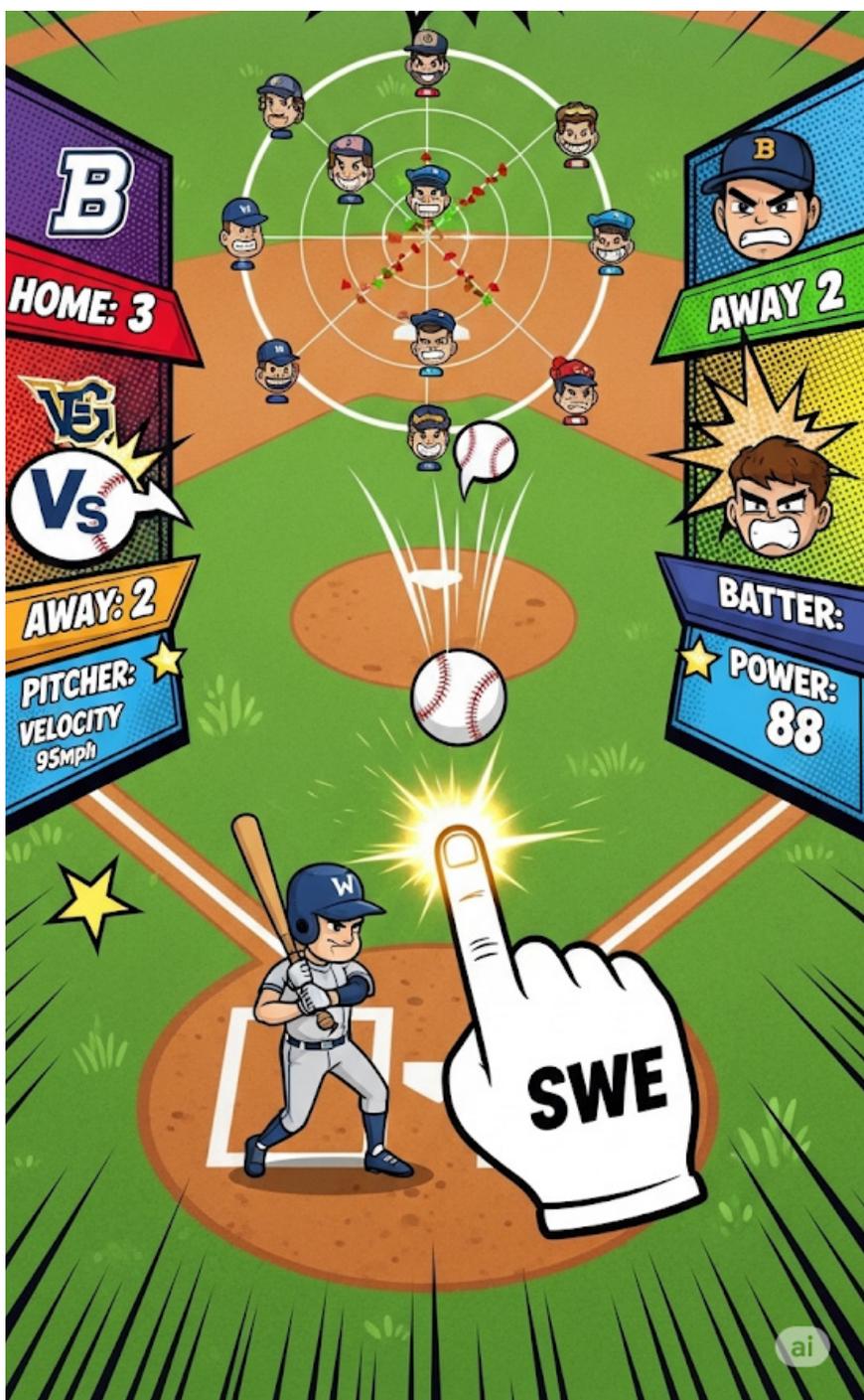
Nr.1064 MlekoMen

Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen Milch Flecke mit ihrem Finger zuerst zu definieren, mit soft, medium, touch und Drag and Drop Verfahren legen Sie diese Milch Flecke auf das digitale Smartphone Display ab, versuchen Sie in Echtzeit mit der auftauchenden Kuh und den abgelegten Milch Flecken die Kuh, in dem Grass Labyrinth zu leiten, sie verfügen nur eine begrenztes Volumen an Milch, um diese Milch Flecke die der Kuh als Navigation dienen, herzustellen. Jeder Milch Fleck sieht anders aus und kann die Kuh in individuelle Richtungen anders und zufällig leiten, wenn die nicht den perfekten Richtungs Milch Fleck kreierte haben. Während sie die Milch Flecke setzen folgt die Kuh diesen Objekten und sammelt diese wiederum auf um ihr Volumen wieder an Milch nach zu füllen. Wenn die Kuh ihre Orientierung verliert und gegen eine Barriere läuft oder auf ein Hinderniss zukommt, kann es passieren das sie versucht in Rage zu gelangen, dann läuft sie unkontrolliert im Labyrinth, solange herum, bis die Rage vorüber gehen tut. Ziel ist es, die Kuh aus dem Labyrinth zu führen und ans Ziel, mit der Abgabe der Milch Flecken zu orientieren, Am Ziel angelangt, wird Ihnen die Kuh neue Milch, für das neue Labyrinth schenken, Sie müssen per soft, medium, touch diese digitale Kuh Dann versuchen zu melken, um genügend Milch für das nächste Level zu transportieren. Ziel ist es die Kuh durch die Labyrinth ins Ziel zu bringen und in der geforderten Zeit, diese Kuh zu retten, den wenn die Zeit abläuft, tauchen Gegner im Labyrinth auf, nämlich Bieber, die Ihnen die Milch Flecken Weg trinken, somit die zielführende wegweisung der Kuh abhanden kommt.



Nr.1065 StarDeMauer

Sie versuchen, in diesem digitalen Basketball-Spiel, mit digitalen Tiere als Charaktere gespielt, den Basketball über eine bewegliche Mauer und dahinter in den Korb zu werfen, die Mauer wird simultan von anderen Spielern aus der App versucht in einem memory puzzle aufgebaut zu werden. Verbindet ein anderer Spieler aus der App ein memory, so wächst die Mauer stetig in alle Richtungen und erschwert somit Ihnen und Ihren tierischen Charakter die Möglichkeit den Basketball hinter die Mauer in den Basketball Korb zu bringen. Treffen Sie den Ball in den Korb, so vermindert sich die Mauer zurück und ein anderer Spieler wird nach dem Treffer auf dem Smartphone aktiviert und muss den Ball versenken. Treffen Sie nicht den Ball in den Korb per Swype Funktion, so wird das memory puzzle einfacher, für den Spieler des memory puzzles werden. Sie müssen also stetig den Ball in den Korb befördern, damit das memory puzzle den anderen Spieler zu schwer wird und er die Mauer nicht komplettisieren kann. Je mehr Treffer Sie erreichen mit den aktiven Spielern desto mehr verschwindet die Mauer zurück und mehr memory puzzles werden für den anderen Mitspieler generiert. Gewonnen ist, das Spiel wenn die Mauer komplett abgebaut und nicht mehr sichtbar zu sehen ist oder sie in einer geforderten Zeit eine genormte und gewünschte, vorgegebene Zahl an Treffern erzielen oder der andere Spieler das memory puzzle soweit baut, dass die Mauer die Wurf Bälle der tierischen Charakter immer wieder blockieren tut.



Nr.1066 BasyActive

Sie versuchen, in diesem digitalen comic haften baseball Spiel, folgendes zu treffen, der Baseball wird auf ihren digitalen Finger geworfen, sie Swypen ihm richtigem Moment, mit soft, medium oder hard Swype den Baseball und versuchen ihn zu treffen, an dem Moment wo der Ball getroffen wurde und landet, wird im gleichem Prinzip ein anderer aktiver Spieler gestartet, der den Baseball mit seinem Finger versucht aus der fallenden Position weiter zu schlagen. Das Team was aus aktiven Spielern, die meiste Strecke zurück liegen könnte, gewinnt gegen das andere Team, das versucht eine längere Strecke im massiven aktiven Multiplayer Spiel gemeinsam zu erreichen. Im Radar werden teams aus ihrer Region und in ihrer Nähe oder Umgebung Spieler dafür angezeigt, die bei diesem Wettspiel mitspielen wollen. Den der Wettbewerb gilt nur dann als gestartet, wenn beide Teams und die jeweiligen Parteien einen individuellen Geld Einsatz vorher entrichten und darum gegeneinander, um die wette, in diesem genannten Prinzip, auf die längere Strecke bezogen miteinander, spielen. Dasjenige Team gewinnt, was die längere Schlag Strecke erwidert hat und erhält den Einsatz vom gegenüber spielenden Team ausbezahlt. Zudem werden in ihrer Nähe oder Umgebung und in ihrer Region die Flächen markiert mit einer Gewinner Flagge des Teams was gegen die anderen Regionen der teams gewonnen hat. Nach, zum Beispiel einem gespielten Monat, wird der Gewinner derjenige sein, der am meisten Flächen in ihrer Nähe oder Umgebung, sowie Regionen, mit seinem Team in diesem digitalen baseball massive Multiplayer Spiel, erobert hat. Das Spiel, kann später auf Bundesländer und internationale Ebene ausgeweitet werden. Für das gewonnene Geld, werden den Spielern und dessen Teams, Karten für reale Baseball MLB Spiele, zu reduzierten Preisen angeboten, die in der App, die mit den Gewinn des Spiels, gekauft werden können.

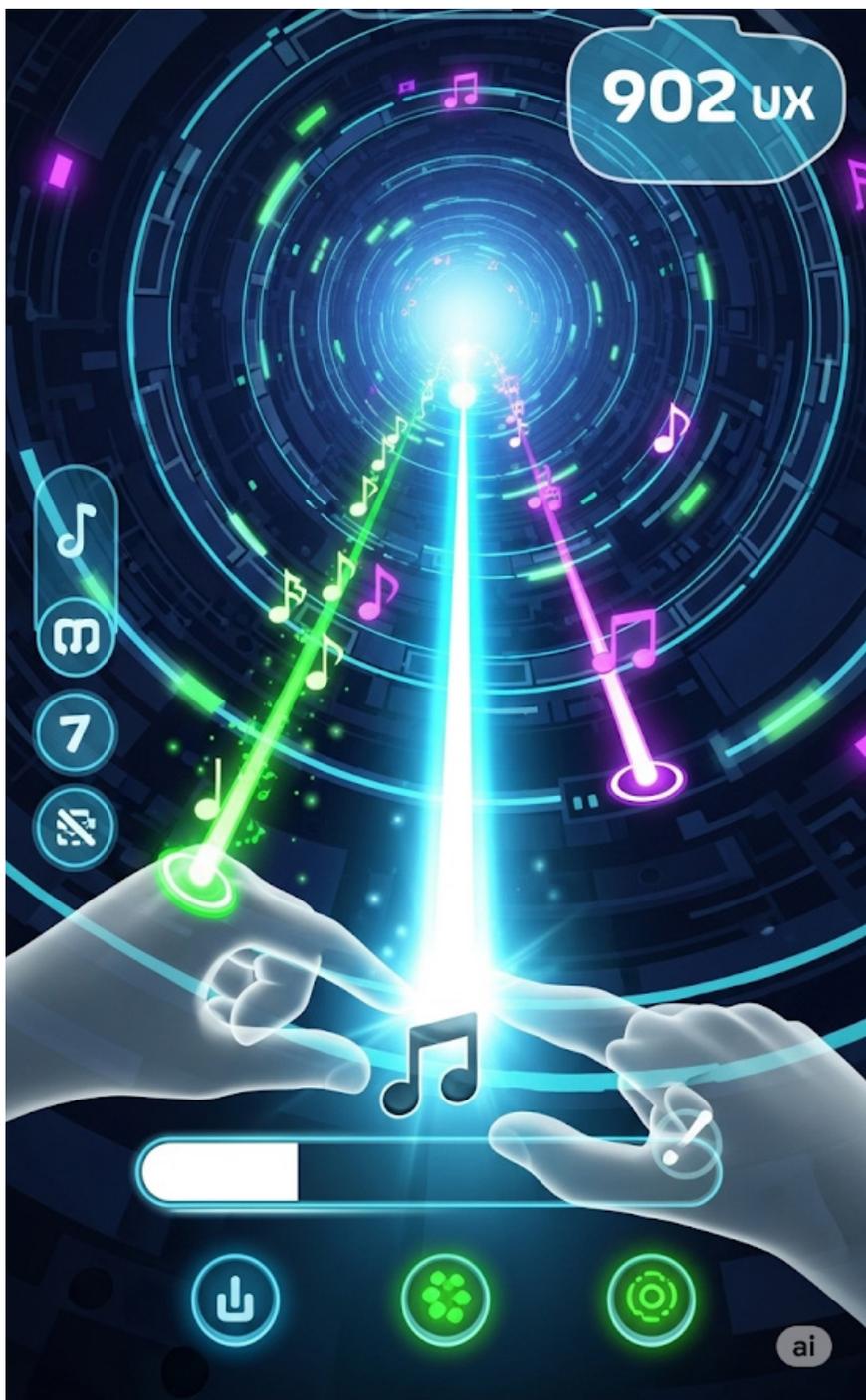
Nr.1067 NoteThrow



Nr.1067 NoteThrow

In diesem, digitalen Basketball-Spiel, in comic haftem Design, müssen Sie, ein Notensystem auf der Anzeigetafel vervollständigen, das bedeutet, daß die mit ihren basketball Charakteren die Tier ähnliche Gesichter aufweisen, von den individuellen Positionen, wo sich darauf, auf dem Feld verschiedenste Noten befinden, diese am Wurf aufgenommen werden müssen, um nach dem geforderten Notensystem die Reihenfolge mit den aufgenommenen Noten, beim Wurf dieses Notensystem zu vervollständigen und daraus wird ein Lied für die Mannschaft gespielt, die das Noten System vervollständigt, damit wird die andere Mannschaft destabilisiert und kann seine Spezial Fähigkeiten, die als Emojis mit speziellen und individuellen Fähigkeiten ausgestattet auf dem Feld zur Verfügung stehen, nicht komplettieren, das bedeutet, daß Sie die Fähigkeiten der speziellen Emojis nicht ausschöpfen können und einen Nachteil im Spiel bekommen. Wiederum muss die gegnerische Mannschaft Ihr Lied komplettieren, um die gegnerische Mannschaft zu destabilisieren. Außerdem werden die Treffer gezählt und, das Team was am meisten Punkte per Treffer am Ende des gespielten Liedes erzielt, gewinnt das conichafte digitale Basketball Spiel in Zukunft.

Nr.1068 Tuned



Nr.1068 Tuned

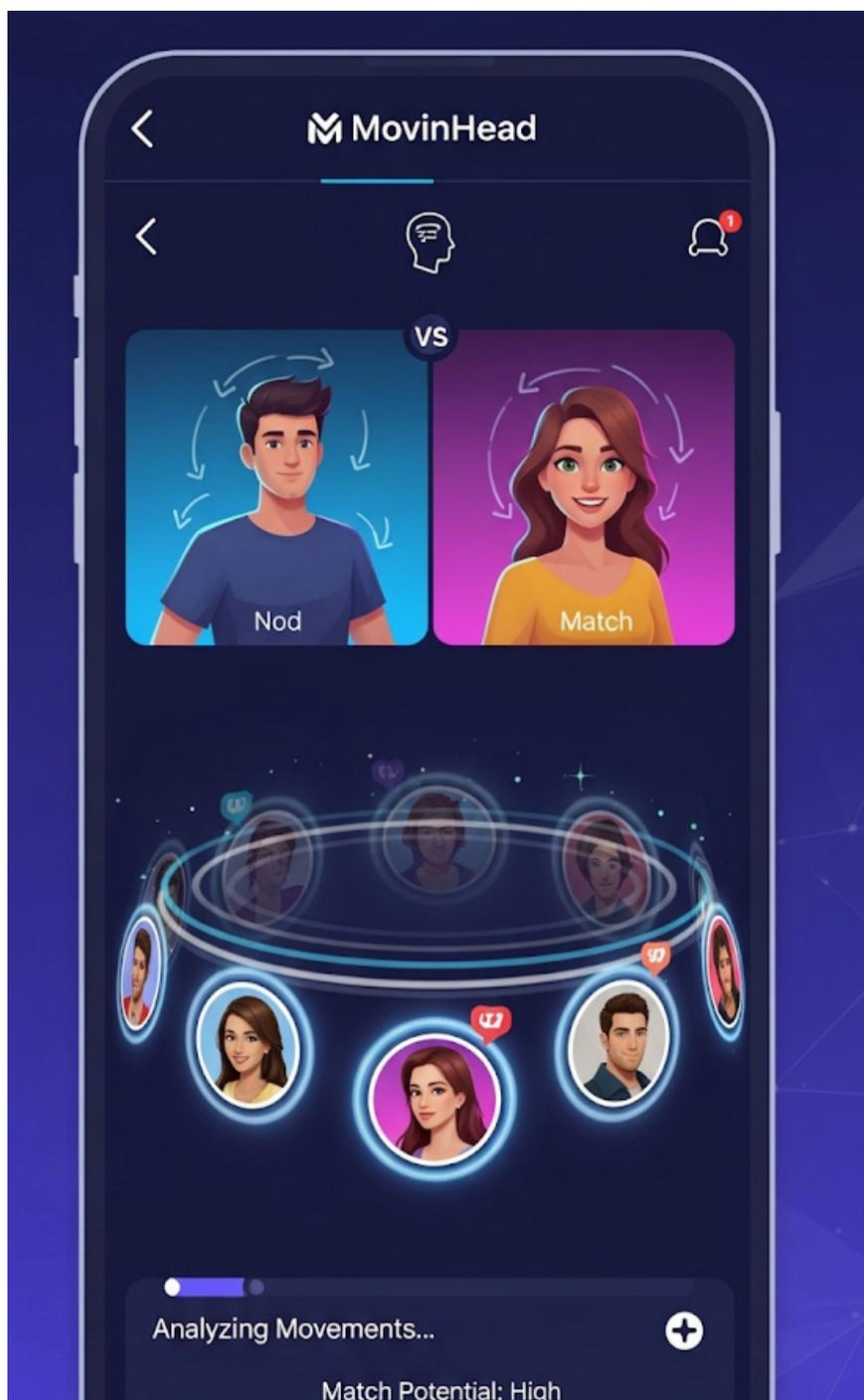
Sie müssen in diesem, digitalen Musik Spiel folgendes erreichen, sie haben mehrere Tunnel zur Auswahl, in jedem individuellen Tunnel, sind Noten verborgen, diese Noten müssen mit einem Lichtstrahl erfasst werden und wenn diese im den Tunneln aufleuchten, müssen die Noten, an die richtige Position des Lichtstrahls per Drag and Drop Funktion und soft, medium touch, gesetzt werden, damit dieser an der Stelle, fortan weiter geleitet, zum nächsten Tunnel wird. Jede korrekte beigefügte Note auf dem Lichtstrahl, in richtiger Position ergibt ein musikalischen Ton, dieser Ton wird dem nächsten Lichtstrahl vom Checkpoint aus weitergeführt, falls dieser nochmal implementiert wird. Ihr Ziel ist, alle Noten in den Tunneln, mit swype den Lichtstrahl zu steuern und die Noten zu durchleuchten, damit diese erfasst werden und per Drag and Drop auf die Linie der Licht Strahlen aufgezogen werden können, um einen musikalischen Ton zu gewinnen. Stimmt der musikalische Teil mit dem des geforderten überein, so erhalten Sie Punkte, mit diesen Punkten können Sie Ihre Laserwaffe mit Lichtstrahl Munition fördern, um das Spiel zu vollenden.



Nr.1069 Jakamba

Sie müssen, das Wort mit den richtigen Vocalen und Ausdrucksweise, „jakamba“ ins Mikrofon aussprechen, um zwei Trommeln zu aktivieren, die man mit den linken und rechten Finger per soft, medium und Hard touch ansteuert, das bedeutet es fliegen Symbole auf sie zu, sie müssen per soft, Quadrate, per medium, Dreiecke und per hard touch Kreise durch das drücken auf die beiden trommeln aktivieren, um diese Symboliken an der Stelle, wenn diese nah genug an den Trommeln sind, durch das individuelle beschriebene touchen, verschwinden zu lassen. Für jedes individuelle in verschiedenen Größen und Farben, anfliegende Symbol muss auch per soft, medium und Hard Touch, die Farbe im richtigen Moment ausgewählt werden und dann losgelassen werden, damit das Nähe anfliegende Symbol in die Trommel digitale aufgesaugt werden kann, dafür erhalten Sie Punkte, die Sie sammeln müssen, um gegen einen online User, der im Splitscreen, auf seinen Smartphone gegen Sie angetreten ist, zu bestehen. Mehrmals müssen Sie das Wort, „ jakamba „, ausrufen, damit die Trommel nicht in Transparenz und verschwindend, um sie damit wieder sichtbar zu machen. Ausserdem wechseln die Trommeln die Farben und müssen im korrekten Zeitpunkt parallel zur Farbe des Symbol gedrückt werden, damit diese in die Trommel aufgesaugt werden können. Haben sie die Trommeln mit den Symbolen gefüllt, so schütteln sie das Smartphone und die gefangenen Symbole, tauchen nun, auf einen neuen aktiven Smartphone auf, wo das Spiel installiert ist, zum weiterspielen und für andere User im gleichen Prinzip fortlaufend.

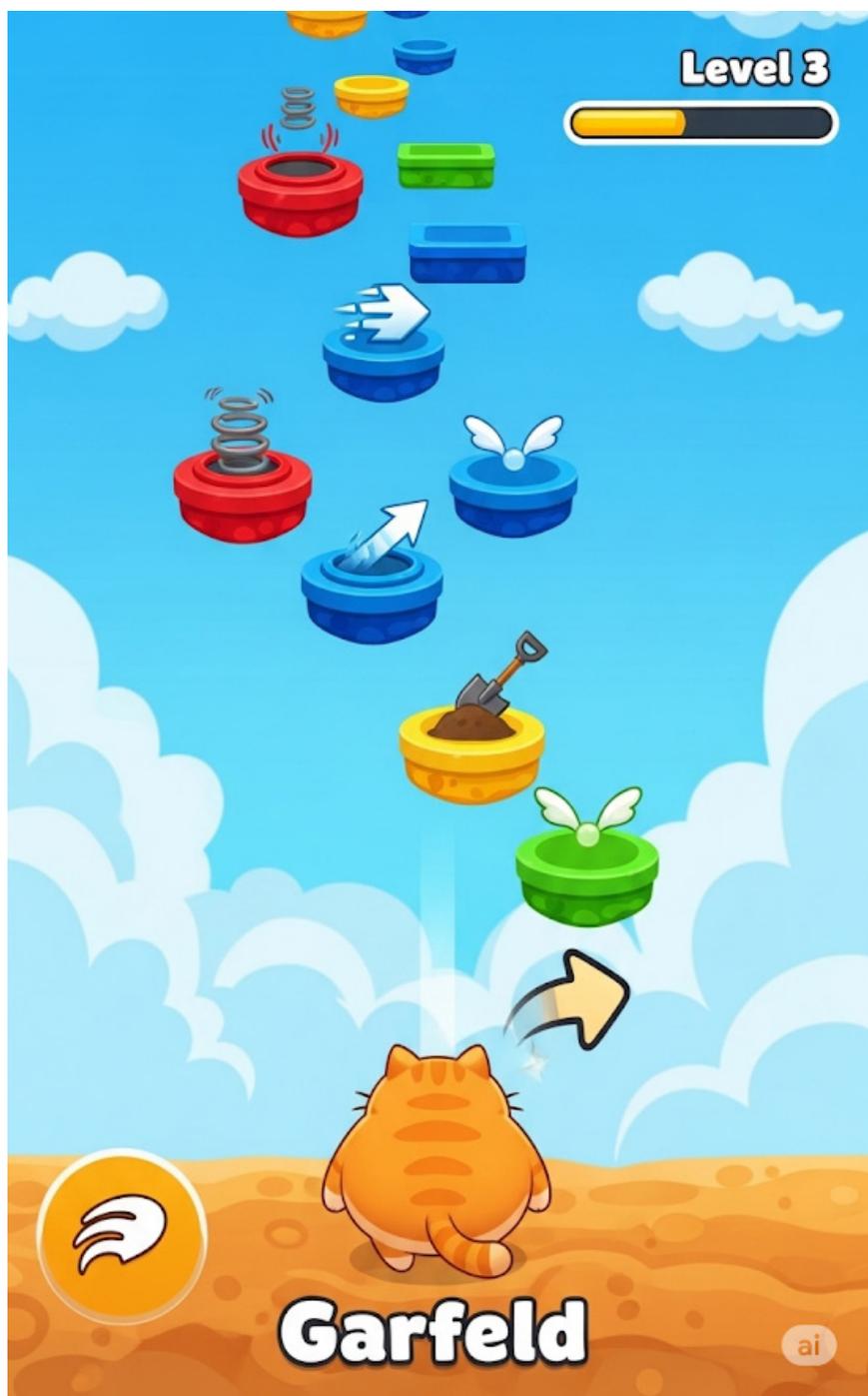
Nr.1069 MovinHead



Nr.1069 MovinHead

In dieser App müssen Sie verschiedene Kopf Bewegungen nachahmen, diese werden mit weiblichen Singles geprüft, die auch Kopf Bewegungen nachahmen, passt die Gesichts Struktur zur Kopf Bewegung und verschiedene persönliche Aspekte zur Körper Form im Vergleich zum suchenden Single, startet das Drehkarussell und sucht für Sie nach Dreh Stärke Ihrer Drehung des Karussell matches, die zu diesen Kategorien, wie genannt passen könnten und erreichen ein Match Findung der besonderen Art und Weise, die männliche und weibliche Singles anhand dieses Prinzips zusammen führen könnte. Ist ein Match entstanden wird ein Kommunikations Kanal freigeschaltet und die Kommunikation zwischen den beiden Singles kann per Video, Bilder, Text, Voice auf eine annehmbare Zeit gestartet werden werden, bis diese abläuft und sie mit real gelaufenen Kilometern, weitere Zeit für die Kommunikation freischalten sollten, um die Kommunikation aufrecht zu erhalten.

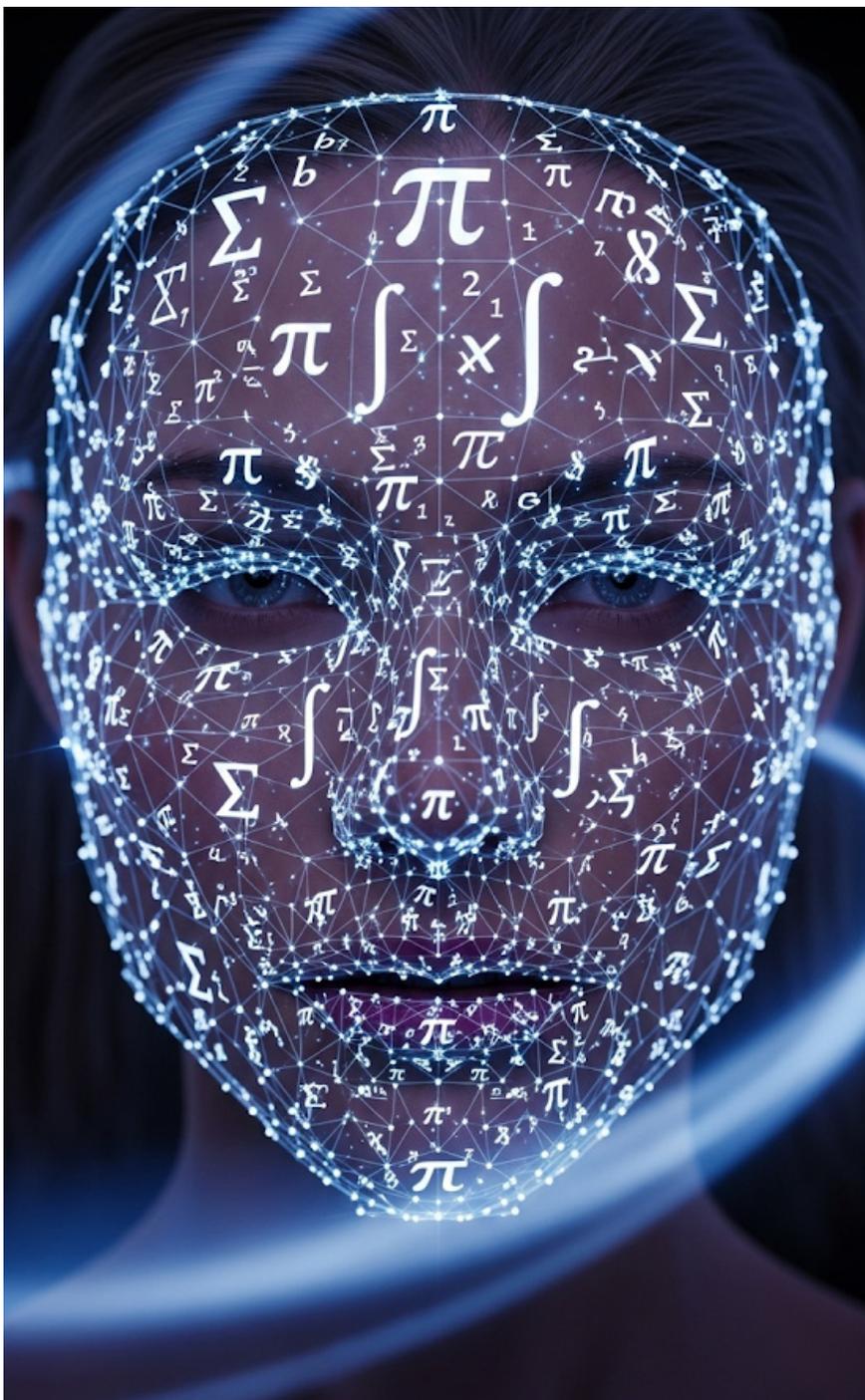
Nr.1070 Garfeld



Nr.1070 Garfeld

Spielen Sie, in diesem Spiel, durch eine digitale geschleuderte, individuelle Katze, auf eine bestimmte Fläche, auf der die Katze landet und eine Fähigkeit auslöst, das bedeutet schleudern Sie per Swype die Katze in Wind Bedingungen in eine rote Fläche, dann hüpft die digitale Katze von der roten Fläche auf die nächste farbige Fläche, landet die Katze auf eine blaue, beschleunigt sie kurz auf die, nächste farbige Fläche, landet sie auf eine gelbe Fläche grebt sie sich unter der Erde zur nächsten farbigen Fläche, landet sie auf grün, dann fliegt die Katze, auf die nächste farbige individuelle Fläche. Versuchen Sie die angezeigten Flächen auf der Anzeigetafel zu befolgen und mit ihrer digitalen Katze, soweit wie möglich zur nächsten farbigen Fläche zu gelangen ohne die Katze mit einem der 3 Swyps Fähigkeiten, Sprung, Beschleunigung, Flug zu aktivieren, bevor sie nicht wissen, ob die Katze es auf die nächste farbige Fläche es schafft, ihnen wird eine Anzeigetafel mit Kilometern und vorgegeben Flächen angezeigt, die befolgt werden müssen, um ins nächste Level zu gelangen, schaffen sie es in der vorgegeben Zeit, dann starten sie mit einem neuem Kater ins neue Level Design oder fangen von den letzten Checkpoint an und beginnen das Spiel von dort an und nutzen in brennenden Situationen, die Fähigkeiten wie gerade erwähnt im Spiel an. Ziel ist es alle neuen Level Design zu meistern und alle Kater zu befreien, die in neuen Leveln freigegeben werden, mit ihnen, können sie auch die älteren Levels spielen, um Mehr Punkte einzusammeln, um Bonus Level freizuschalten und dort neue Kater zu erspielen, die bessere Fähigkeiten besitzen als ihre vorhandenen alten Katzen, die sie im Spiel vorher benutzt hatten.

Nr.1071 ZapMask



Nr.1071 ZapMask

Sie müssen, in diesem Spiel anhand der hier beschriebenen entstandenen KI, die durch auf zufällige Blau mathematische Symbole auf dessen Vectorpunkte angewendet wird, um die Form mit einem Buchstaben und seinen Vectorpunkten zu verbinden, um daraus ein digitales Gesicht zu simulieren, in den jeweiligen Vectorpunkten sind Zahlen integriert und sind in mathematischer Weise, in Verbindung gesetzt. Das bedeutet, daß der Maschinen Code der in diesen individuellen Vectorpunkten gesetzt wird in Funktion gebracht wird, ihr Ziel ist es die farbigen Vectorpunkte der mathematischen Formen in Verbindung zu der jeweiligen Buchstaben die individuell dazu gesetzt zur Verknüpfung gebracht werden, mit soft, medium, touch vom Smartphone Display zu touchen und sie zu aktivieren, diese gelernte Haptik und Finger Aufnahme Steuerung, sowie die Funktionen des Maschinen Codes der jeweiligen Vectorpunkte, dient zur Erstellung der ZapMask KI, die KI wird dazu benutzt, um eine individuelle Maske auf ihr Selfie Gesicht zu setzen, die aus mehreren Auswahl Möglichkeit besteht und sehr viele verschiedene Ansichten zur Schau darstellen kann, diese Maske verändert auf klick des ZapMask Knopfs, ihre Gesichts Struktur und verknüpft dieses veränderte Gesicht mit andern ZapMask Benutzern und ergibt ein optimales Match zur Findung eines männlichen zu einem weiblichen Singles Geschlechts in Zukunft der Dating site Zap-Mask

Nr.1072 MonsterCafe



Nr.1072 MonsterCafe

Nr. 1 Sie stellen anhand von Emojis in der App ihren eigenen Café Behälter zusammen, melden sie sich mit ihrem persönlichen Daten (Größe, Alter, Gewicht, Augenfarbe, Haarfarbe) und ihrem Gesicht in der Applikation an

Nr.2 Ihr Gesicht wird unten oder in der Mitte des Display angezeigt, nun führen Sie Café Sorten aus der Welt Mappe, per Emojis, die Ihnen zur Auswahl aus einem circle scroller, dienen und das, soeben beschriebene widerspiegeln, in das Gesicht am unterem oder in die Mitte des Displays

Nr. 3 Haben Sie sich für die richtigen Emojis entschieden, so ziehen Sie Ihre genannten Sachen, wie oben beschrieben, per Emojis auf Ihr Gesicht, das Gesicht ergibt einen Effekt und zeigt Ihnen per Gesichtsausdruck, ob diese Zutaten zu Ihrer Person passen, indem es einen Sound oder eine Verzerrung des Gesichtes anzeigt

Nr. 4 Es werden Ihnen Empfehlungen angezeigt, die zu Ihren persönlichen Daten, die Sie abgegebenen haben, passen könnten, so kreieren Sie anhand des Gesichtsausdrucks einen Vorgeschmack auf Ihren speziell, selbst mit Emojis erstellten Café Behälter

Nr. 5 Haben Sie ihren Café Behälter zusammengestellt, so können Sie die Prozedur abspeichern und sich ein Konto anlegen, geben Sie dort Ihre Kontaktdaten ein und klicken Sie letztendlich auf Bestellung, die per Swip(Paypal) bezahlt werden kann, oder bestellen Sie es sich nach Hause und zahlen die Rechnung live vor Ort

Nr. 6 Tauschen Sie Ihre Kreationen mit anderen Usern in der Café Monster App aus, indem Sie Ihr Profil mit Ihrer Zusammenstellung der Emojis per Drag and Drop Auf andere Gesichter, die sich in der App registriert hatten, ziehen und ablegen, die anderen Gesichter müssen nur es annehmen und schon wissen sie über ihre Café Zusammenstellung Bescheid

Nr. 7 Letztendlich treffen sie sich zusammen mit ihren Freunden im Café Monster Restaurant, wo sie ein surface als Bedienelement mit den oben beschrieben Funktionen auch zur Auswahl haben und vor Ort sich ihren Café Behälter selbst zusammen stellen können, sie können auch die fertigen Sachen des Cafés selbst in die Hand nehmen und sich ihn, live vor Ort selbst zusammen setzen

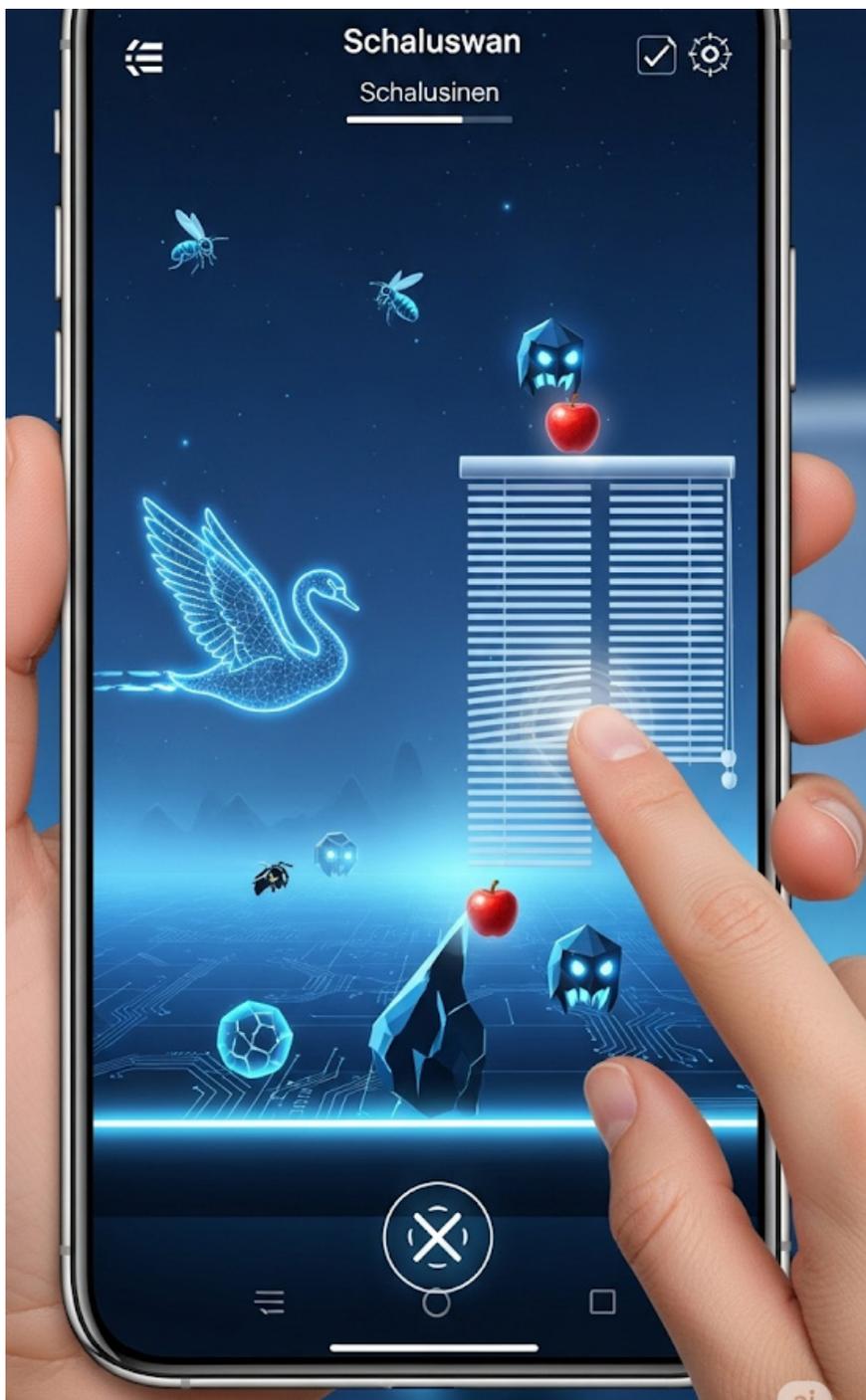
Nr.1073 CafeMonster



Nr.1073 CafeMonster

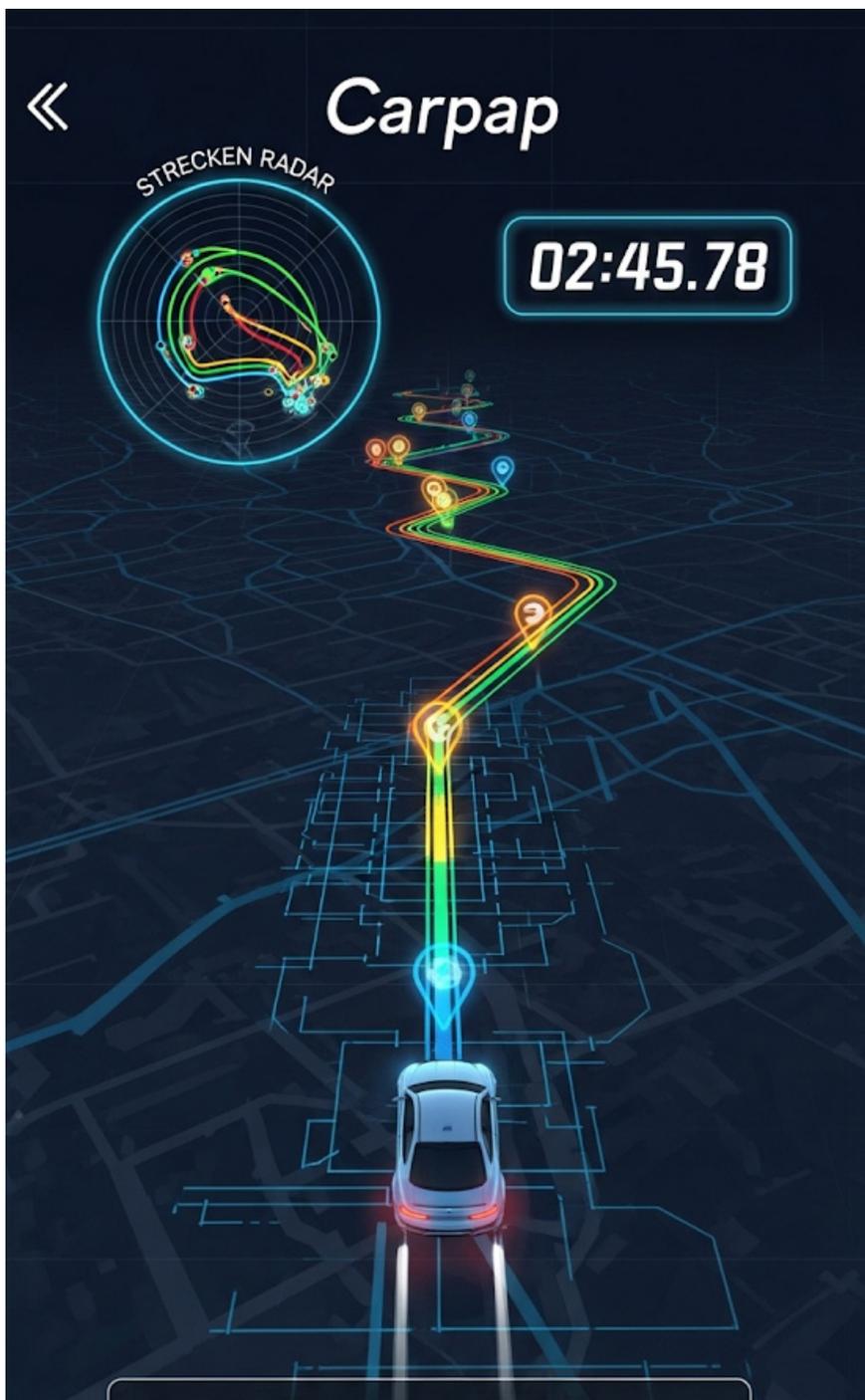
Sie ziehen aus dieser App, aus einer Weltkarte, Ihre persönliche speziellen Landes Region, ihre Lieblings Café Bohnen, in eine digitale Röstung Café Maschine und starten den digitalen Vorgang, die Unterstützung des Geschmacks Modulators, soll Ihnen helfen, anhand von der Community gestützten Meinungen zu erfahren, ob Ihre Zusammenstellung Ihrer individuellen gewählten Café Mischung eine positive Wirkung ergibt oder es nicht zum gewünschten Ergebnis kommen sollte. Der Geschmacks Modulator ist eine Datenbank von zusammen geführten Mischungen aus der Vergangenheit, Gegenwart und Zukunft und soll ihnen dabei helfen, ihre perfekte Café Mischung anhand ihrer Persönlichkeit zu kreieren. Haben sie ein positives Ergebnis durch den Modulator erhalten, so können Sie Ihre digitale gesetzte Café Mischung aus der App Café Monster als reale Café Mischung nach Hause als behälter in verschiedenen Volumen Grössen bestellen und letztendlich ihren eigenen gemixten Geschmack zuhause Genießen. Ist das Ergebnis eher negativ aufgefallen, so hilft ihn die live Community bei mixen Ihrer eigenen perfekten Café Mischung und gibt ihn Ratschläge und Informationen zum Spektrum der Bohnen, die Sie sich aus der Weltkarte für dich speziell ausgesucht haben, oder sie wählen die KI Unterstützung aus und prompt erhalten die mehrere Alternativen zu ihren eigenen mix der Café Mischung zur Auswahl gestellt. Mit dem Belohnung System durch ihre vielen Einkäufe in der Café Monster App, können Sie, in Zukunft den Preis mindern und durch die Gemeinschaft der App sich Wunsch Preise erfüllen lassen, je nach Bohnen Art, die aus der Weltkarte ausgewählt werden kann.

Nr.1074 Schaluswan



Nr.1074 Schaluswan

Sie müssen, mit einem digitalen Schwan, versuchen durch Hindernisse, nämlich Schalusinen, die von ihnen per Touch in Echtzeit und in richtiger Reihenfolge und ihm richtigem Zeitpunkt geöffnet werden müssen, damit der Schwan hindurch fliegen kann, zu führen. Der Schwan wird von links nach rechts, oben und unten des Displays gesteuert, es tauchen unterschiedliche Schalusinen Ebenen auf, die zuvor per soft, medium oder hard touch geöffnet werden müssen, damit der digitale Schwan durchfliegen kann, gesteuert wird der Schwan von unten, nach oben, links, rechts durch einen anderen Smartphone Spieler, sie versuchen lediglich die Schalusinen im korrekten Zeitpunkt, zu öffnen, um den Schwan zu gewährleisten, das er durchfliegen kann. Außerdem steuert der Spieler der den Schwan führt ihn, per tap Funktion und muss zudem noch mit dem Schwan fliegende Feinde eliminieren, die sich vor dem Schalusinen befinden, dafür schießt er aus seinen Rachen, die zuvor gesammelten digitalen Äpfel auf die kommenden Feinde und Gegner, die sich unmittelbar, vor in und nach dem Schalusinen befinden. Er muss außerdem digitalen Bomben ausweichen und genügend Flug Energie durch die Aufsammlung von digitalen Insekten zu sich führen, um genügend Kraft zum fliegen zu haben. Sie können auch die Schalusinen per Swype touch weg nach oben oder unten ziehen, um sie zu öffnen, damit der Schwan hindurch fliegen kann. Ziel ist es ins nächste Level zu gelangen und neue Levels mit ihren Team Partner freizuschalten.



Nr.1074 Carpap

In diesem Spiel versuchen, sie mit ihrem realen Auto genügend Fahr Kilometer zu fahren, die in der App registriert wird, um das digitale Rennspiel carpap zu starten, um mit den digitalen Auto, die gleichen Strecken zu vollführen die Sie mit den realen Auto in der Vergangenheit, Gegenwart und Zukunft, abgefahren hatten, sie können die Strecken soweit fahren bis die fahr Kilometer aus der realen Welt zur Neige gehen, versuchen Sie mit ihrem digitalen Auto, ihre Strecken im time Modus zu absolvieren, um eine bestimmte Bestzeit zu setzen. Öffnen Sie das Strecken Radar, um an andere Strecken von anderen Usern der App carpap zu kommen und diese zu befahren, um dessen Zeit besten Runden rekorde zu brechen, in dessen werden ihre digitalisierten Strecken, due sie in der realen Welt abgefahren hatten auch ins Strecken Radar integriert und zum befahren für andere User dieses Spiels bzw. App bereitgestellt. Versuchen Sie due Strecken Rekorde der anderen user im time Modus zu brechen und im Nachhinein ihre eigene persönliche Flagge an dieser Strecke zu setzen, achten sie auf ihre gesammelten, zuvor von der realen Welt gefahrenen fahr Kilometer und brechen sie due Rekorde der User aus ihrer Nähe oder Umgebung oder aus anderen Gebieten im Strecken Radar Auswahl Menü.

Nr.1075 Helligkeit



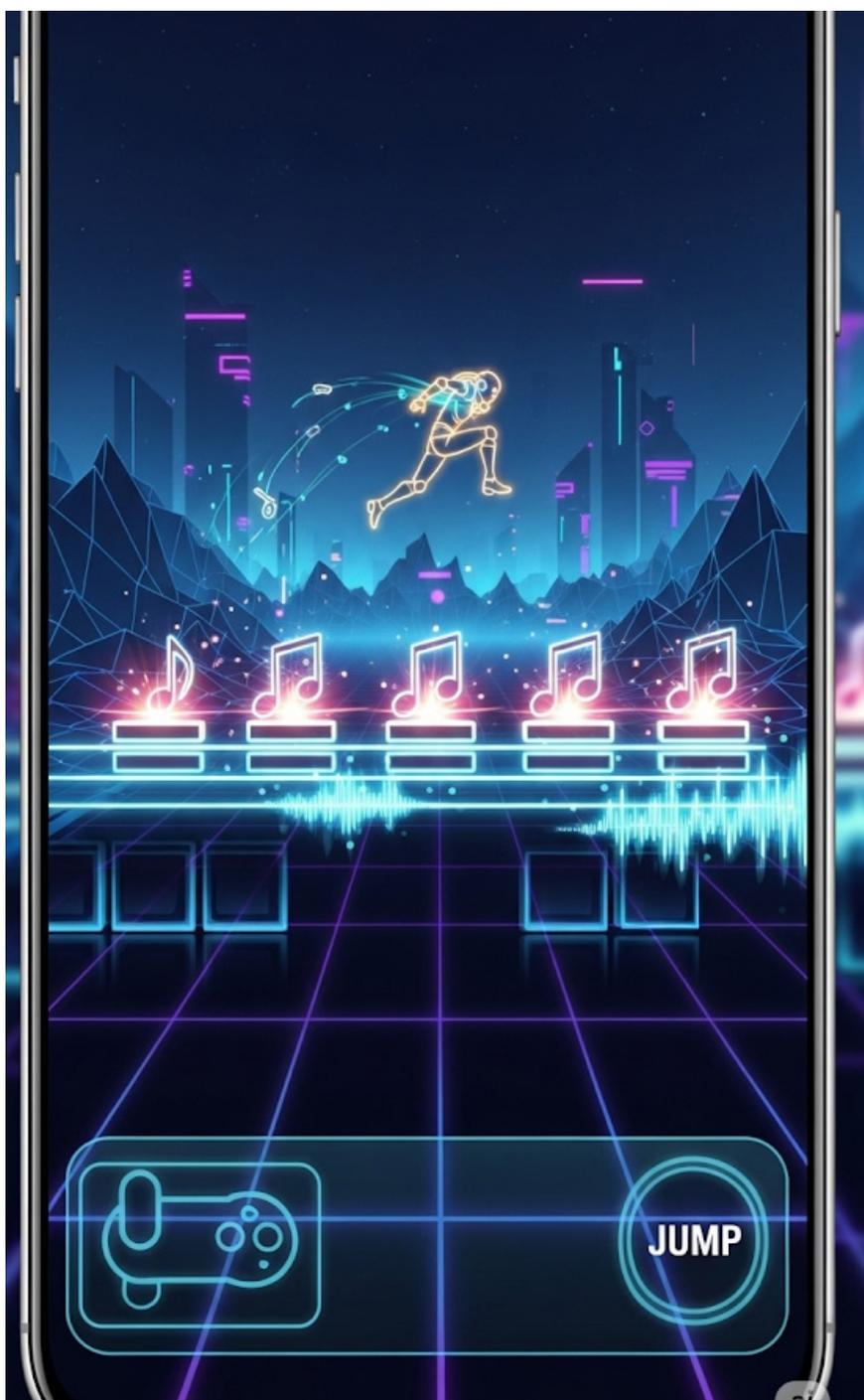
Nr.1075 Helligkeit

Sie versuchen, in diesem Spiel einen helicopter durch Passagen, zu manövrieren, der helicopter muss immer eine bestimmte Höhe aufweisen, damit er genügend Raum bekommt, um in der Luft zu bleiben und power Icons einzusammeln, dennoch ist es möglich ihm nach ganz unten und ganz oben zu führen. Gepusht wird der helicopter durch Wind Anlagen, die der Helikopter anfliegen muss, um Schwung zu erhalten, Ziel ist es, mit ihm ganz nach oben, im Level zu kommen und eine bestimmte Höhe zu erlangen, die vorgegeben wird. Indessen sind Feinde und Gegner in der Luft, die Sie daran hindern voranzukommen, der helicopter besitzt eine Energie Anzeige, die ständig mit Energie aufgefüllt werden kann, falls sie die richtigen Energie Balken in der Luft aufsammeln. Je mehr Geschwindigkeit, er durch die verschiedenen farbigen Wind Anlagen bekommt, desto schneller kann er in die Höhe gelangen, außerdem muss er farbige Licht Strahlen aufnehmen, diese nutzt er als Waffen System, um die passenden farbigen in der Luft befindlichen Feinde zu eliminieren. Es gibt auch verschiedene Arten von Wind Anlagen, manche sind klein, Mittel, groß und haben verschiedene Farben, Jede Farbe gibt eine bestimmte Schwung Geschwindigkeit soweit die Größe stimmt. Versuchen Sie in der ablaufenden Zeit, die exakte Höhe mit dem helicopter zu erklimmen und dadurch ins nächste Level zu gelangen.



Nr.1076 Kultra

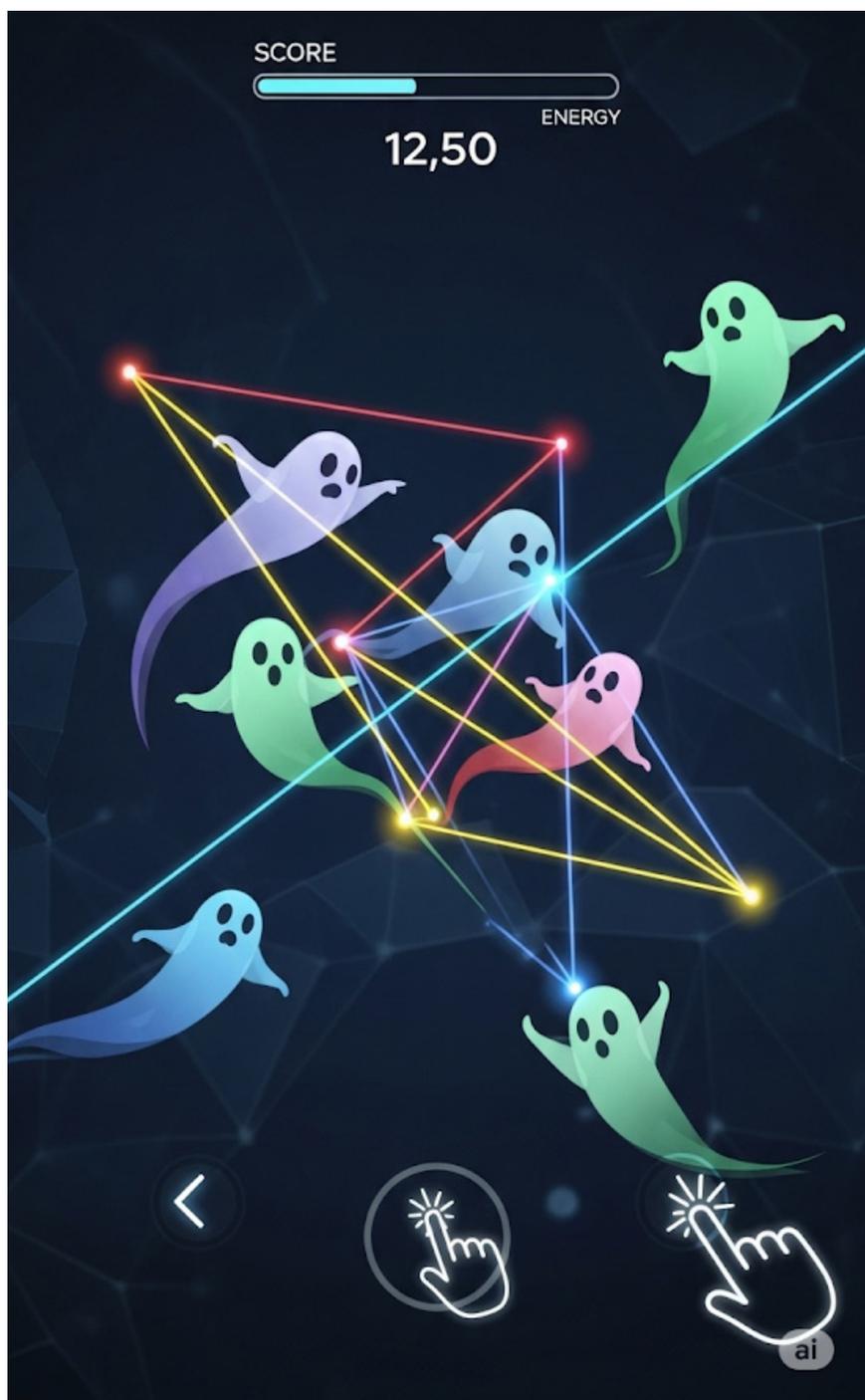
Sie müssen, in diesem Spiel versuchen, ein digitales mikro Raumschiff, in die Atmosphäre, mithilfe von Jetstreams zu befördern, Zielen sie auf ein fliegenden und in ihrer Nähe oder Umgebung gesehenen Jetstream und erhalten Sie einen Schub nach oben in die Atmosphäre, die Jetstream haben unterschiedliche Farben, Jede Farbe hat individuelle Eigenschaften und Geschwindigkeiten, achten Sie darauf, die zu treffen, die die mit Energie versorgen und ihr Raumschiff aufladen und ihnen Geschwindigkeit geben können. Ziel ist es in die Nähe des Mars zu kommen und dort die feindlichen Truppen mit einem Schuss, aus ihrer Laser Kanone zu vernichten, um mit positiven Treffer, eine transformation ihres Raumschiffs zu erhalten, damit sie in andere Sphären mithilfe von gesehenen Jetstream weiter ins Universum reisen können, um andere Planeten mit ihrem Laserstrahl von Parasiten der Planeten, zu befreien. Ziel ist es die vorgegeben Planeten zu erreichen und die Gegner unschädlich zu machen, treffen sie nicht mit ihrem Laserstrahl die Feinde und werden getroffen, so fallen sie in der Atmosphäre zurück und müssen von der Stelle, wo sie abgefallen sind, wieder die Jetstreams nutzen, um an den besagten Planeten zu gelangen, um dort die Feinde erneut zu versuchen, zu zerstören. Zudem müssen sie an den befreiten Planeten ein Laserstrahl Teleskop positionieren, um Angriffe in Zukunft, von feindlichen Truppen zu verteidigen. Das Spiel switcht in die Verteidigungs Ansicht, falls mehrere Spieler versuchen von anderen Universen ihren Planeten mit ihrem Laserstrahl zu vernichten.



Nr.1077 Junsond

In diesem, digitalen Musik Spiel, versuchen Sie, per jump and run auf den Noten System des Levels zu hüpfen und mit den Druck auf die Noten ein sound zu erzeugen und weiter im Lauf des Levels, in seiner Strecke des Notensystems, gesehen voranzukommen. Das Spiel geht solange, bis sie vom Noten System herunterfallen und Sie keine Noten mehr zum hüpfen mehr treffen, um weiter voran zu kommen. Ziel ist ein komplettes Notensystem durch zu stehen und mit seinen verschiedenen Varianten von Hüpf Einlagen auf den verschiedenen Noten, zu meistern und einen individuellen Sound erzeugen, der ihnen Punkte geben kann, mit den Punkten messen Sie, sich am Monats Ende in der Rangliste mit anderen Usern aus den Spiel und können als erster, eine Schallplatte oder DVD oder CD des interpreten des Notensystems gewinnen.

Nr.1078 GhostUnity



Nr.1078 GhostUnity

Nr. 1 Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen ein Team aus Geistern mit mehreren aktiven Spielern zu bilden, hat jeder aktive Spieler dieses massive Multiplayer Spiels seinen eigenen Geist kreieren können, dann wird versucht auftauchende Laser Strahlen mit den jeweiligen Geist aufzufangen, die Laserstrahlen tauchen aus allen Richtungen des jeweiligen Displays auf und können, wie folgt aufgesaugt werden, der Geist muss mit swype Funktion, an die Vectorpunkte der farbigen Lichter geführt werden, also an den farbigen Vectorpunkten, aus den der Laserstrahl besteht und muss mit soft, medium, hard je nach Größe der Vectorpunkte, die Vectorpunkte antouchen, damit er diese aufsaugen kann. Der Geist nimmt zum Beispiel einen farbigen gelben Vectorpunkt auf und muss dementsprechend danach, einen nächsten farbigen geben aufnehmen, erst wenn alle gelben aufgesaugt wurden, kann er mit den anderen Farben weitermachen. Haben sie alle farbigen Vectorpunkte mit den Geist aufgesammelt, so zünden sie den Geist mit den aufgesammelten Vectorpunkten und diese tauchen nun auf den Displays von anderen Spielern des aktiven Spiels auf und müssen zu einem Laserstrahl zusammengefügt werden und zurück durchs Displays in alle Richtungen gebracht werden, damit sie auf den Displays der Geister Spieler wieder auftauchen. Derjenige, der das gesamte Display vor den anderen Spielern lösen kann, gewinnt sein in Echtzeit spielendes Spiel und bekommt für sein Team Punkte für die Rangliste. Das Team was am meisten Punkte am Ende der massive Multiplayer Session geholt hat, darf nun andere teams in seiner Region oder Nähe oder Umgebung herausfordern und sogar internationale Duelle gegen andere Spieler trans der Welt führen.



Nr.1079 ZladTV

Beim „ZlaD TV“ kann ihr Fernseher Television folgende Funktionen anbieten, er kann Spiele und Programme der Zukunft streamen und bis auf 85 Zoll in 6K Qualität wiedergeben, sie können Spiele von aktuellen Konsolen streamen, sowie Programme aus Windows und Apple Systemen aus der hauseigenen Cloud lizenzierte Programme auf dem Television abspielen und zur Arbeitszeit zwecken nutzen, zudem ist der Television mit ihrem Smartphone in Verbindung und kann auf soziale Netzwerke im Magazin Design zurückgreifen und in neuem Design wiedergeben, passend zur Television TV. Per Voice kann man aktuelle Programme und das System per Voice in Zukunft steuern und mit einem Adapter namens „Voodoo“ sich die multimedialen Inhalte des Fernsehers im Raum per visueller 3D Ansicht anzeigen lassen und den hauseigenen Messenger damit steuern, um mit Freunden aus sozialen Netzwerken und Webseiten zu kommunizieren. Außerdem bietet der Television TV, Schaltab „die Funktion eigene Fernseher Programme an Freunde zu teilen und neue empfangen und hat die Möglichkeit einen Kanal zu nutzen, um auf Streaming Seiten zu zugreifen und einzelne bezahlte Filme, die gekauft wurden mit Freunden gegen andere zu tauschen oder den Freunden zu verleihen.

Das System des Fernseher Television TV simuliert auch Retro Spiele und kann durch zusätzliche Adapter wie Mikrofon und Instrumentalen Musik Geräten als Musik Produktions Studio benutzt werden. Einen Beamer Besitz der TV auch und kann per Winkel Einstellung die multimedialen Inhalte an die richtige Wand im richtig eingestellten Winkel wiedergeben. Dazu kann der TV Television, zudem durch eine Kamera, Sie aufzeichnen und somit eine live schaltung zu den genutzten Messengern starten, um per Video Schaltung online durch die online messenger des Smartphones zu gehen. Alle Funktionen des Smartphones, was an den Fernseher angedockt ist, können in groß Format genutzt werden und abgesichert werden, dazu kommen auch visuelle Anwendungen, die hinter dem transparenten Fernseher, sich abspielen und mit ihm interagieren können. Zudem kann per Touch Handschuh und Ring, das System und dessen multimedialen Inhalte, auf der durchsichtigen und transparenten Television Fläche gesteuert und in Zukunft anders visuell angezeigt werden.

Gesichert können die Aufnahmen der Fernseher Programme in der hauseigenen Cloud und diese Cloud kann per Mausklick auf USB Festplatten übertragen werden und auf anderen Computer Systemen, wie Windows und Apple weiter zur Bearbeitung genutzt werden. Zudem kann die Smartwatch mit den Fernseher interagieren und gesundheitsdaten an den Fernseher übertragen und ein live Video zu Ihrem Arzt per Television TV stattfinden und somit können Tipps live über ihre Gesundheit entgegengenommen werden. Außerdem kann das „Zlad TV“ mit KI gestützten System alle Dinge im Internet einfach und sicher, für sie finden und in einem organisierten TV Magazin anzeigen und zum verteilen an andere User dieses Magazin, zur Verfügung stellen. Navigationen des Systems sind wie in einer 3D Planet Kugel dargestellt und werden per Drag and Drop und zoom in Funktion und touch auf Flächen und zoom in, gesteuert in Zukunft oder visuell mit dem Adapter in 3D vor ihnen mit dem dazugehörigen Handschuh angezeigt und mit dem Handschuh in 3D Steuerung gebracht. Es kann auch die multimedialen Inhalte und das System des Fernsehers auf eine 3D Brille übertragen und von dort aus, es in Zukunft zuhause und von unterwegs, steuern zu können. Außerdem umfasst die Brille, ihre persönlichen unterwegs gesammelten Daten aus der Umwelt, die sie aufzeichnen in das TV Television zu implementieren und von dort aus zu bearbeiten und Daten aus dem Internet in die Brille durch den Fernseher zu übermitteln.

Nr.1080 HabDichLieb

Auction Details

100:00
015.0217 AM

← Current Bid | \$6, 00

Community Feedback

- ★★★★★
- 2★☆☆
- Somsonor ★★★★★
- Somson ★★★★★
- ★★★★★



Drag and-Drop

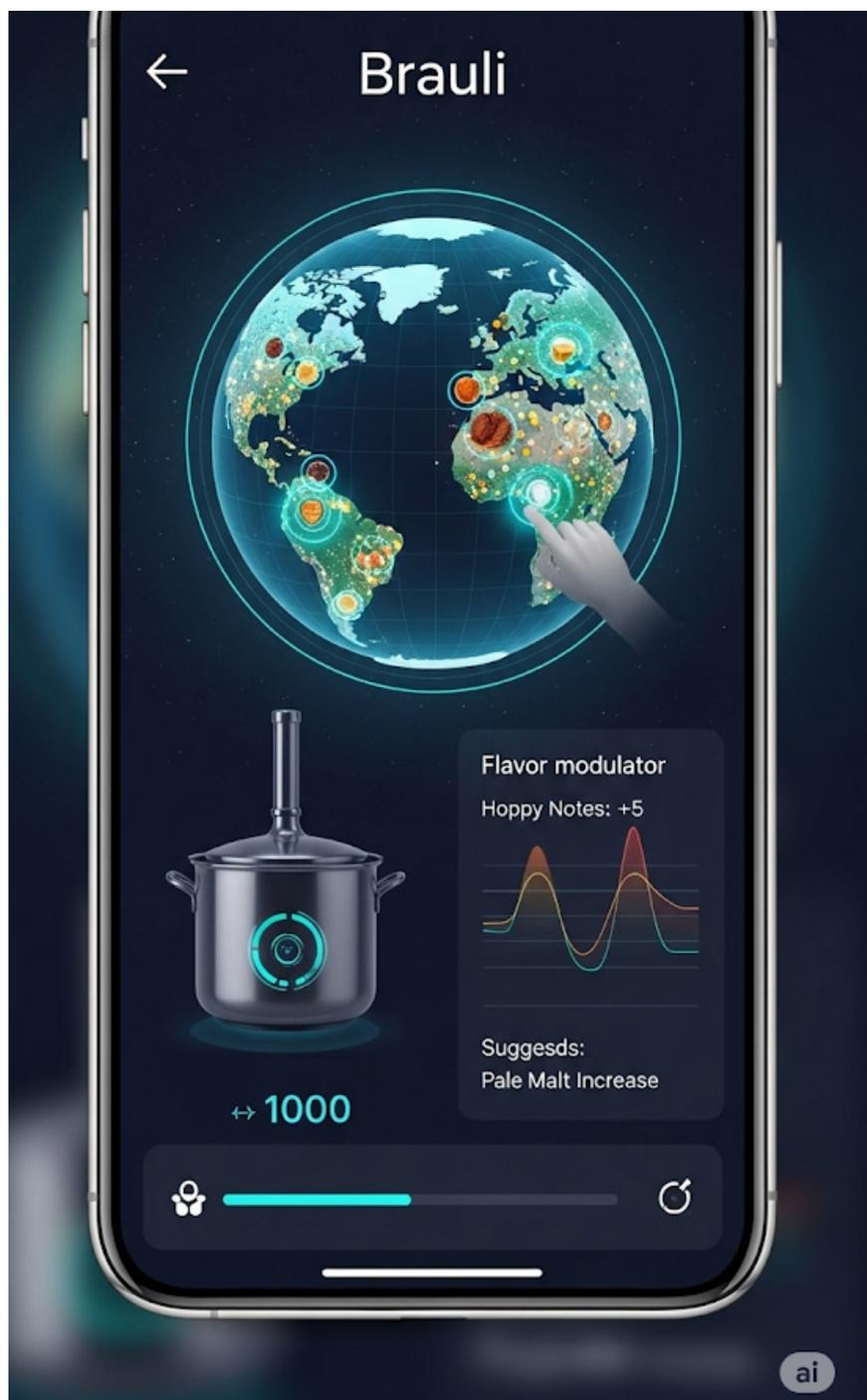


Nr.1080 HabDichLieb

In diesem Waren Laden der Zukunft,, HabDichLieb“dürfen Sie digital, auf das Produkt Spektrum, einer Welt Mappe zugreifen, das bedeutet, daß Sie auf verschiedene Produkt Sortiment zugreifen können, die es nicht mehr am Markt mehr gibt bzw. Aus den Produkt Sortiment genommen wurden, durch die Community dieser digitalen Einkaufs App können Sie selbst an der Entwicklung und Upgrades dieser Produkt Sortimente teilnehmen, sie äußern Ihre Meinung und Ansicht, sowie Ihre Wünsche und Erfahrungen zu den Produkt Sortimenten, die in der Welt Mappe zurzeit angeboten werden und die ingenieure versuchen auf Ihr Feedback in Zukunft einzugehen und die Upgrades, sowie neue Produkt Sortimente versuchen in Zukunft anhand der feedbacks der Community, zu entwickeln und zu erforschen. In der Welt Mappe wählen Sie zum Beispiel Polen aus und sehen dort Produkt Sortimente die zu einen günstigen Preis angeboten werden, je mehr User das Land Polen zum Beispiel anklicken und Anfragen stellen, desto günstiger werden die Produkt Sortimente, dazu können durch hohe Nachfragen, per Auktion, der Preis der Produkt Sortimente gedruckt und in Zukunft vermindert werden.

Außerdem können Sie auf der Plattform Ihre gebrauchten Produkte zur Schau und zum Verkauf, spezifisch zum Land zum fixen Preis oder zur Auktion zum Verkauf stellen. Werden für die Produkte mehrmals die gleichen Preise angeboten, so kann die Plattform Rabatt zum Preis gewähren und somit ein prima Angebot zur Verfügung stellen. Sie navigieren die Welt Mappe, durch eine 3D Kugel und können somit alle verfügbaren Länder anklicken und sich die perfekten Produkte durchs hinein zoomen, in die digitalen Flächen, diese Produkte in den spezifischen Ländern herausuchen und per Drag and Drop in ihren Warenkorb zur Bestellung, ziehen. Jedes Land hat spezielle Angebote zu neuartigen und günstigen Produkten und kann variabel und individuell ausgewählt werden. In einem digitalen Magazin können Sie außerdem eine Alternativ Ansicht sich, über die Produkt Sortimente, mit ihren individuellen Produkten sich in der App anzeigen lassen und sich selbst ein Einkaufs Magazin per Drag and Drop erstellen und es im Internet in sozialen Netzwerken und Webseiten verteilen. Das besondere an den Waren Laden,, HabDichLieb“ ist die vielfältige und kreative Art der Produkt Sortimente, die Länder spezifisch, individuell angeboten wird. Sowie das sehr Günstige Produkte auftauchen, die bis dato, noch in keinen anderen Online Store vorher erhältlich angeboten wurden und somit die Nachfrage, an diesen seltenen und wenig verfügbaren Produkten steigen tut. Zudem ist es auch möglich sich Wunsch Preise zu sichern und zu wünschen, je nachdem wie hoch und wieviel Produkte im Lagerbestand des spezifischen Landes zur Verfügung stehen.

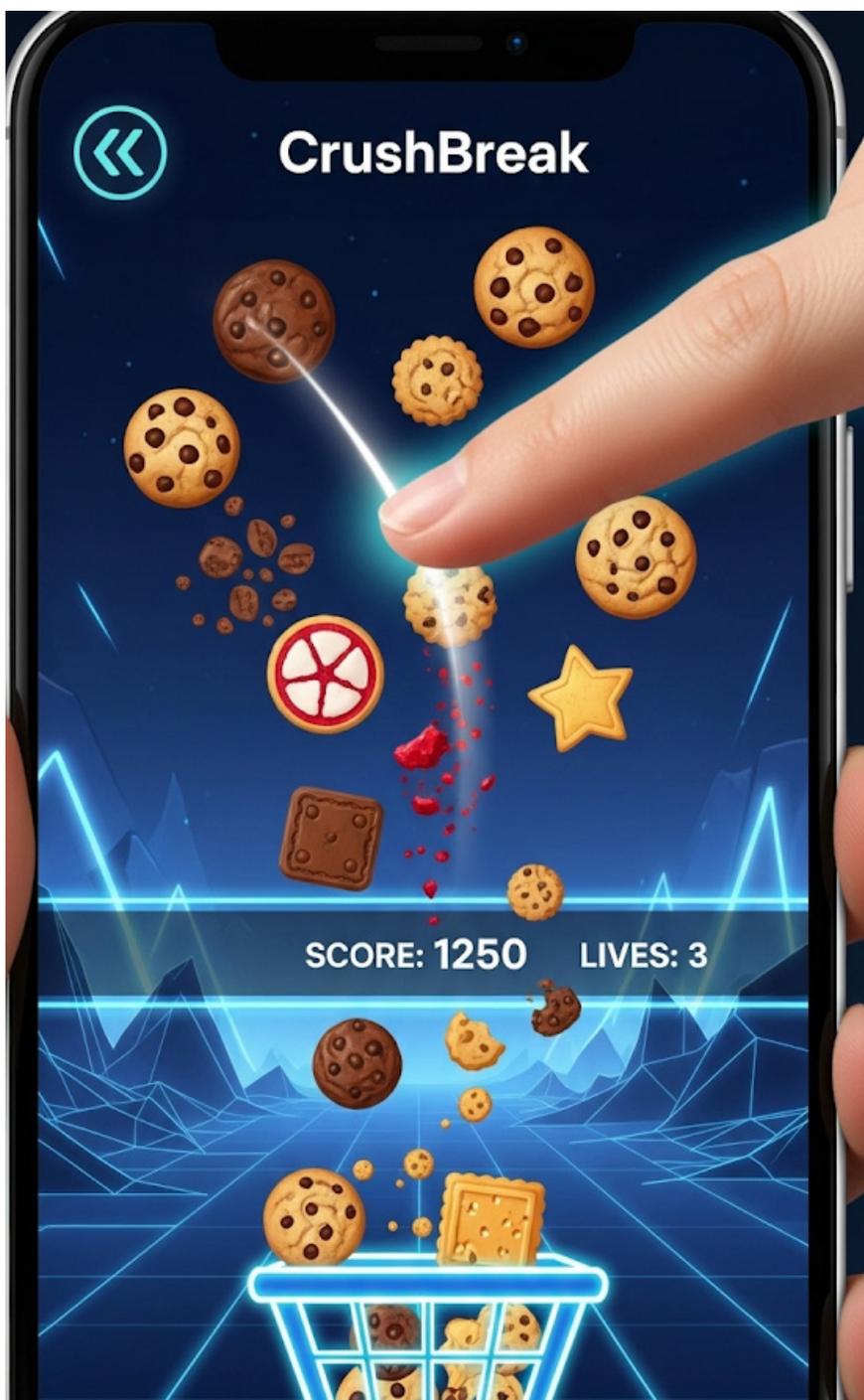
Nr.1081 Brauli



Nr.1081 Brauli

Sie ziehen aus dieser App, aus einer Weltkarte, Ihre persönliche speziellen Landes Region, ihre Lieblings Bier Zutaten, in eine digitalen Topf und starten den digitalen Vorgang, die Unterstützung des Geschmacks Modulators, soll Ihnen helfen, anhand von der Community gestützten Meinungen zu erfahren, ob Ihre Zusammenstellung Ihrer individuellen gewählten Bier Zutaten, eine positive Wirkung ergibt oder es nicht zum gewünschten Ergebnis kommen sollte. Der Geschmacks Modulator ist eine Datenbank von zusammen geführten Mischungen aus der Vergangenheit, Gegenwart und Zukunft und soll ihnen dabei helfen, ihre perfekte Bier Mischung anhand ihrer Persönlichkeit zu kreieren. Haben sie ein positives Ergebnis durch den Modulator erhalten, so können Sie Ihre digitale gesetzte Bier Mischung aus der App Brauli, als reale Bier Mischung nach Hause als behälter oder in Bierflaschen Form, in verschiedenen Volumen Grössen bestellen und letztendlich ihren eigenen gemixten Geschmack zuhause Genießen. Ist das Ergebnis eher negativ aufgefallen, so hilft ihn die live Community bei mixen Ihrer eigenen perfekten Bier Mischung und gibt ihn Ratschläge und Informationen zum Spektrum der Bier Zutaten, die Sie sich aus der Weltkarte für dich speziell ausgesucht haben, oder sie wählen die KI Unterstützung aus und prompt erhalten die mehrere Alternativen zu ihren eigenen mix der Bier Mischung zur Auswahl gestellt. Mit dem Belohnung System durch ihre vielen Einkäufe in der Brauli App, können Sie, in Zukunft den Preis mindern und durch die Gemeinschaft der App sich Wunsch Preise erfüllen lassen, je nach Bier Zutaten Art, die aus der Weltkarte ausgewählt werden kann.

Nr.1082 CrushBreak



Nr.1082 CrushBreak

Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen Fliegende Kekse zu crushen bzw. mit der Finger Swype Funktion zu teilen, es sind individuelle Kekes in unterschiedlichen Farben und Formen und Größen, die aus allen Seiten des Displays per zoom in auftauchen und das Smartphone blockieren wollen, ihr Ziel ist es, die Kekse zu teilen und am Boden mit einem digitalen Korb einzufangen, wenn der Korb komplett gefüllt wurde, und die kekse aus dem Display verschwinden, schütteln sie das Smartphone und die geteilten kekse, werden dann auf einen anderen aktiven Smartphone übertragen und müssen von einen anderen Spieler mit dem Prinzip, was oben genannt wurde durchführen. Das Spiel kann im Team mit bis zu 6 Spieler geführt werden und als Team gegen andere 6 Spieler gespielt werden. Das Team gewinnt, was am längsten die kekse teilen und untereinander verteilen kann.

Nr.1083 CashWave



Nr.1083 CashWave

Sie müssen, in diesem Bezahlssystem der Zukunft zuerst die Sicherheits Algorithmus Physik kreieren, das funktioniert indem Sie mehrere Wellen in unterschiedlichen Größen, mit digitalen Pumpensystemen, mit unterschiedlichen Kraft Strömungs Verhaltungen in die digitale Welle setzen und versuchen durch die Pumpen, einen Maschinen Code in die individuellen Wellen zu pumpen, die Wellen nehmen den Maschinen Code Strom auf und verwirbeln den Maschinen Code in unterschiedlichen und individuellen Datenstrom der in ein Programmier Code umgewandelt wird und am Ende wieder durch die digitalen pumpen aufgesaugt wird und auf ein Musik Noten System in streamline Weise aufgesetzt wird und nun verstanden werden kann, dieses Script Schutz Mechanismus ist für das Bezahlssystem CashWave die Grundlage. Ziel ist es mit CashWave nach der Vollendung der Programmierung und Gestaltung der App sicher in Zukunft miteinander echtes Geld zu tauschen und einzufordern und damit digitale Käufe zu bezahlen. CashWave wird mit ihrem persönlichen Bankkonto verknüpft und ist durch das Sicherheits System der Bank doppelt Geschützt. Das CashWave icon taucht auf Internet Webseiten auf und kann per click and pay für einen Kauf von Produkten genutzt werden. Außerdem können Sie Geld Freunden senden und empfangen, sowie von Freunden auch anfordern. Dazu gibt es die CashWave Bezahlkarte in Einkaufs Zentren, die einen Code enthält mit dem man nach dem Kauf der Karte im Internet, Produkte bezahlen kann. Die CashWave Karte kann einfach auch mit Geld an Ihrem Bank Automaten einfach aufgeladen werden und in Zukunft für Käufe aller Art genutzt werden.

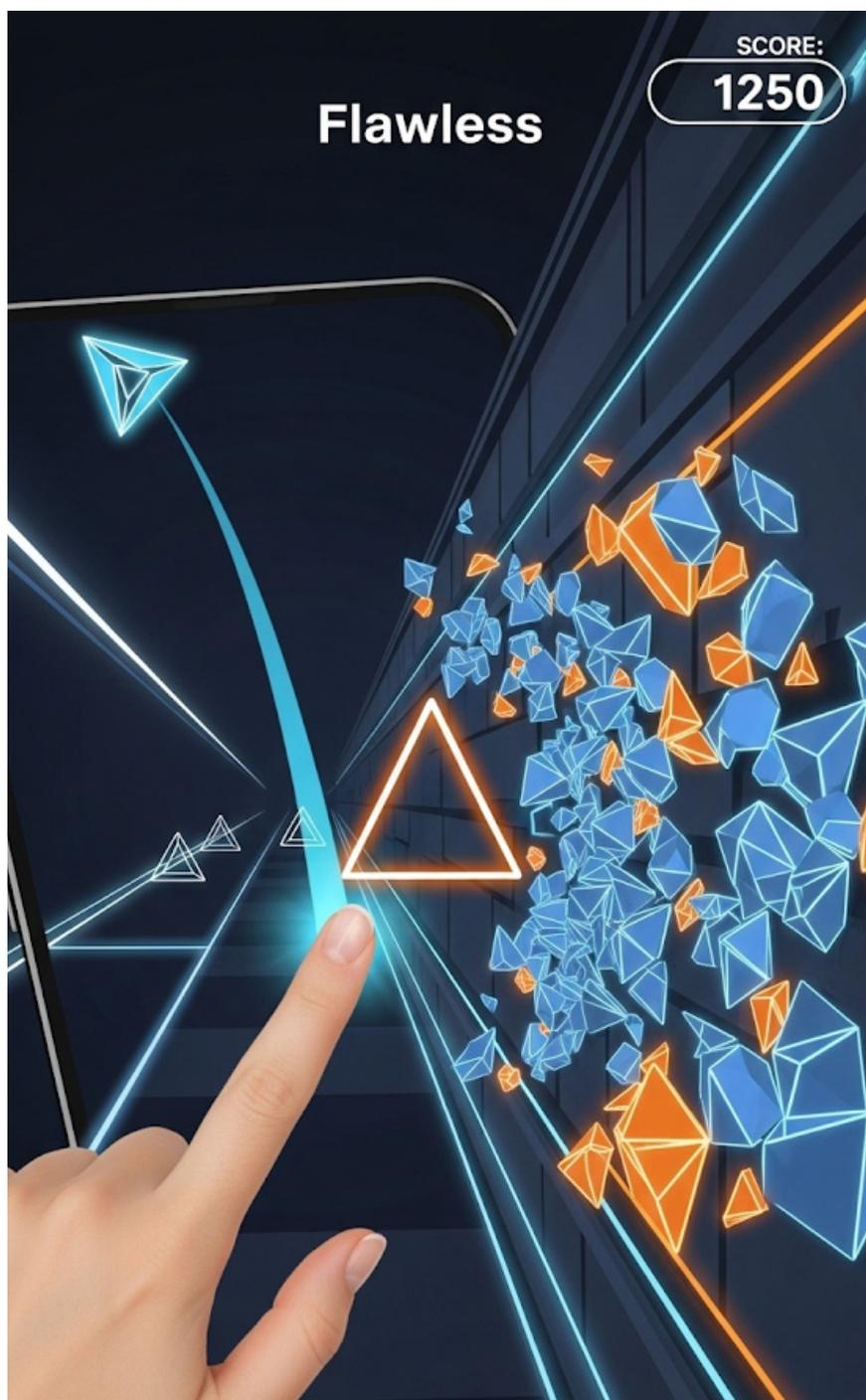
Nr.1084 SchaltAb



Nr.1084 SchaltAb

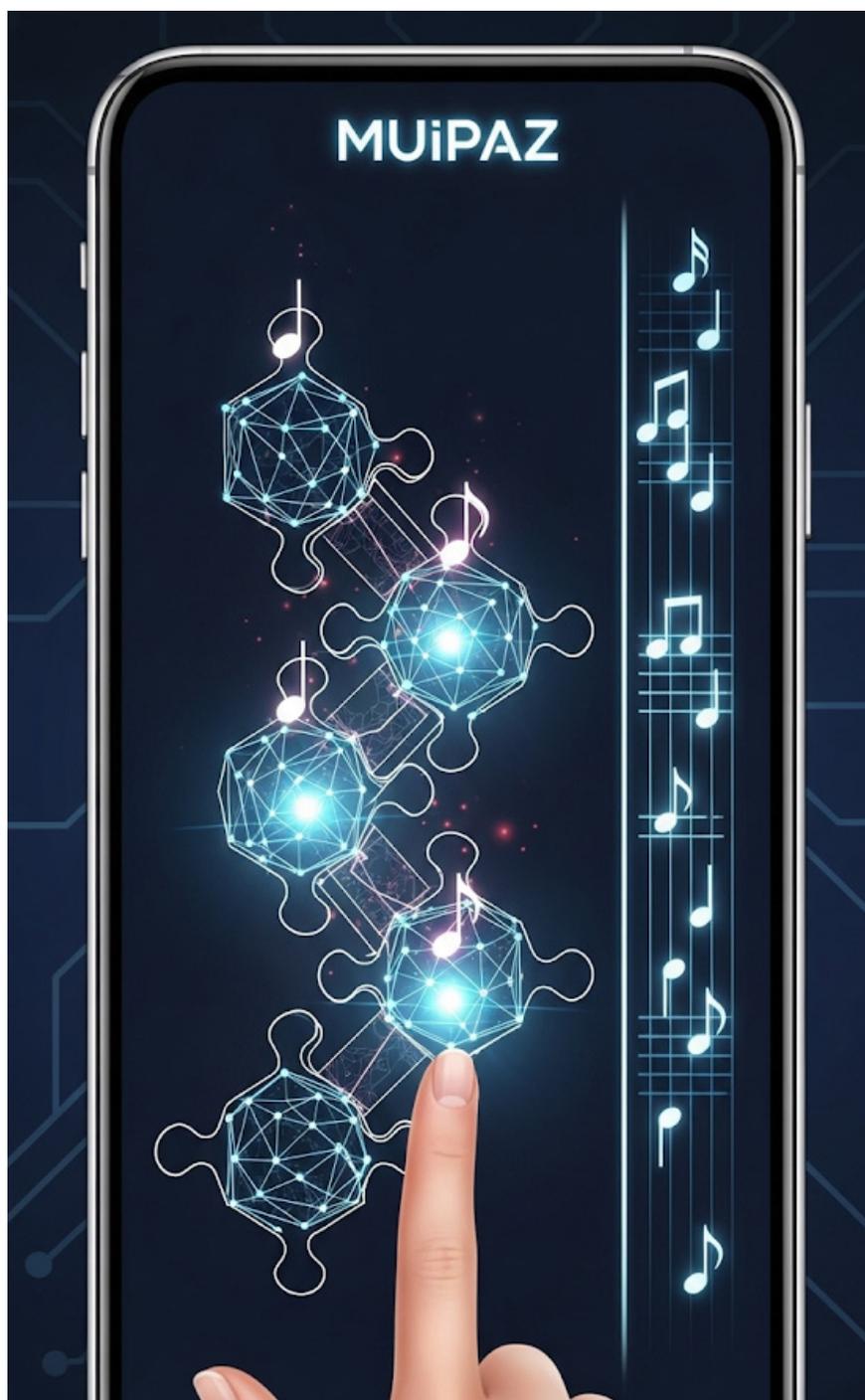
Sie müssen, in dieser Fernseher Serie, als Kandidat zu gestellten Fragen, aus der Fernseher Welt, die Charaktere, beim Antworten der Fragen aus der TV Welt, die gestellt werden, imitieren, die Zuschauer entscheiden in Echtzeit, ob die imitation passend zur Antwort steht, sie bekommen bis zu 60 Sekunden Zeit, um die imitation und die richtige Frage aus der TV Welt, zu beantworten und zur Schau zu stellen. Die Fragen bilden sich aus dem Television Netzwerk und werden von den Zuschauern per KI Unterstützung mit Integration der sozialen Netzwerke hervorgerufen. Der Kandidat der die Frage richtig beantwortet, wählt dann aus den Publikum einen neuen Kandidaten aus in parallel Echtzeit zweiten Studio wird nach dem gleichem Prinzip gespielt. Das Studio oder die Fernseher Serie,, Schaktab“gewinnt das Duell im streaming Format, wenn die meisten Fragen der Zuschauer, die für die Sendung zufällig ausgesucht wurden, richtig in den 60 Sekunden Abschnitten, richt beantworteten können. Prozentual muss das live Zuschauer Studio und die Zuschauer zuhause, die als plus dazu integriert werden, die meisten Fragen des Moderatoren in richtiger Darstellung korrekt beantworten.

Nr.1085 Flawless



Nr.1085 Flawless

Sie müssen, in diesem, digitalen Spiel, versuchen, ankommende Wände und dessen Blanko Feldern, die in Mitte der Wänden zu sehen sind, und in der Mitte des Displays des Smartphones auf sie zukommen, mit den richtigen mathematischen Formen, wie zum Beispiel Kreis, Quadrat, Dreieck, Rechteck, usw. aus den Richtungen und den Ecken des Displays des Smartphones, in die Blanko Felder der ankommenden Wände, hinein Swypen, sie sehen an den Richtungen des Displays und an den Ecken des Smartphones, kleine, mathematische Formen, die Sie dann per Swype Funktion von dort aus, in die blanko Felder der Wände hineinziehen, die Wand verschwindet, wenn sie das richtige mathematische Form Symbol hinein, in das blanko Feld gelegt haben, wenn sie das falsche Symbol hineinziehen, dann schlägt die ankommende Wand auf die zu und zieht ihnen Lebens Energie ab. Ziehen sie das richtige mathematische Symbol in das blanko Feld der Wand hinein, so zerbröseln die Wand und verschwindet, daraufhin kommt die nächste Wand mit einer schnelleren und einen anderen mathematischen blanko Feld mit höherer Geschwindigkeit auf sie zu. Lösen sie die Wand auf und warten sie auf neue ankommende Wände mit Blanko Feldern. Pro gelöste Wand erhalten Sie Punkte, erreichen Sie so viele Punkte, wie möglich und Batteln die sich im Multiplayer gegen einen anderen Online Mitspieler des Spiels mit dem hier beschriebenen Prinzip.



Nr.1086 Muipaz

Sie müssen, ein digitales Puzzle, versuchen mit seinen einzelnen und individuellen puzzle Stückchen versuchen zu lösen, der Clou dabei ist, das die digitaln puzzle Stückchen, eine Funktion haben, jeder der puzzle Stückchen hat einen Instrumentalen Ton hinterlegt und gibt einen Lichteffekt ab, wenn man das Stückchen an die richtige im puzzle, Position, positioniert, dabei erhalten Sie einen individuellen Ton dazu, versuchen Sie das normale digitale Puzzle, zu lösen und danach auf die leuchtenden puzzle Stückchen in richtiger Reihenfolge mit dem Finger per soft,medium und Hard Touch zu drücken, um einen Ton zu generieren, dabei dreht sich das puzzle Stückchen herum und eine Noten Symbol taucht auf, dieses ziehen sie per Drag and Drop in das Noten blanko System an die richtige geforderte, nach einer ablaufenden Zeit, position. Ziel ist es das digitale Puzzle Spiel zu lösen und das Notensystem zu komplettieren, zudem die richtigen leuchtenden Signale wahrzunehmen und auf die richtigen geforderten Farben, die erscheinende, zu klicken.

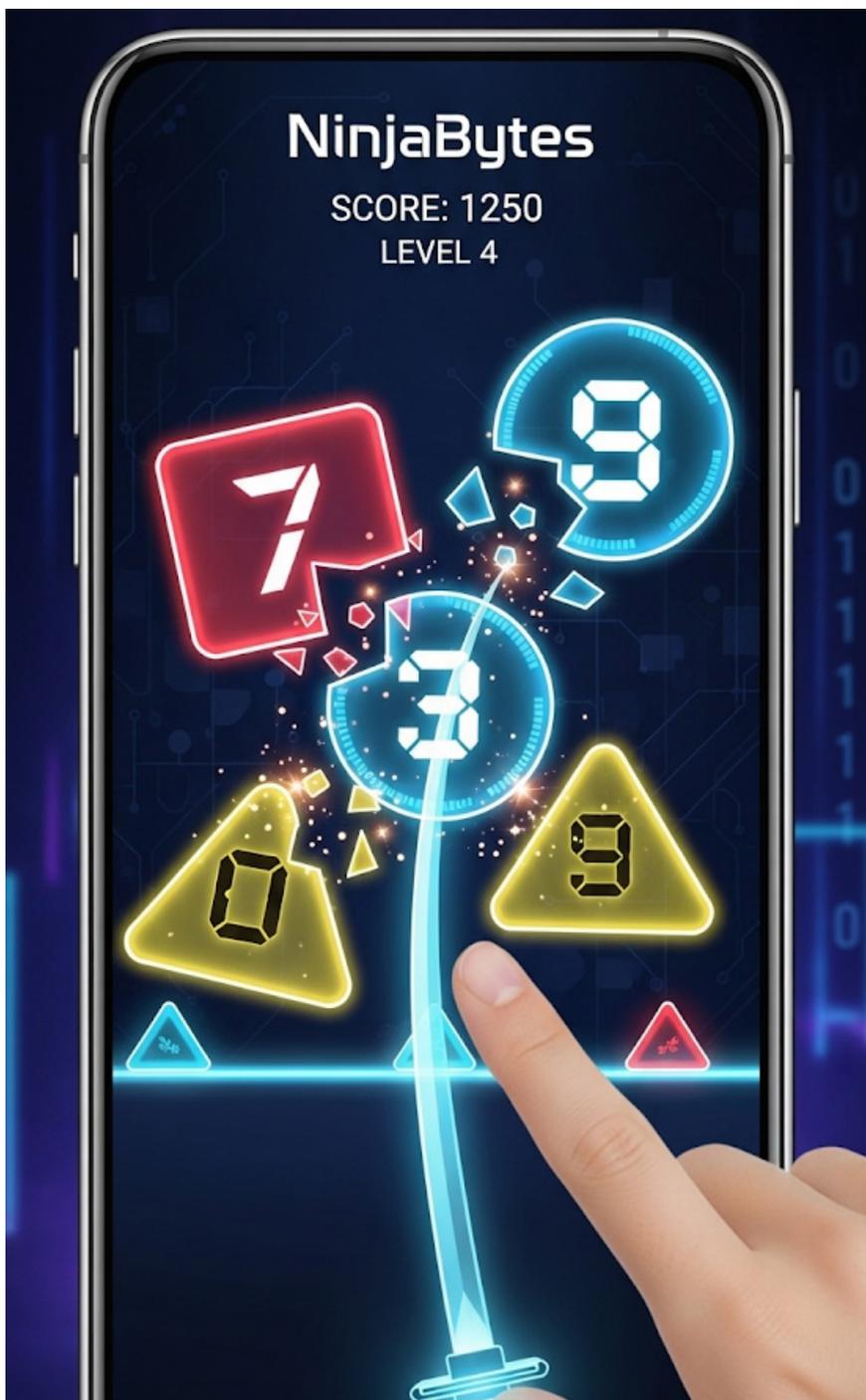
Nr.1087 Nastradamus



Nr.1087 Nastradamus

Sie müssen in dieser App, Ihre in Echtzeit Gedanken von Montag bis Freitag und in individuellen Zeiten per Voice in die App per Mikrofon einsprechen, je mehr User das tun und ihre Gedanken in die App integrieren, dann kann die App nastradamus davon lernen und mit seiner eigenen KI, individuelle Fragen für die Fernseher Serie Nastradamus kreieren, wo 8 Zuschauer aus dem Publikum aus dem Studio, eingeladen werden und in einer Runde, am Tisch in einer per Zufall gewählten Reihenfolge, die durch das Drehkarussell ausgesucht, wird, wo die Fragen integriert wurden, die Zuschauer auch auswählt und per Zufall einen der 8 Zuschauer aus dem Studio, eine Frage aus dem Drehkarussell stellen tut. Beantwortet der, eine Spieler die Frage richtig, erhält er eine Bankroll, in einer zuerst geringen Geld Einheit, um mit den anderen Spielern am Tisch, nach Beendigung der Fragen im Texas Holdem Cash Game Duell, gegeneinander anzutreten. Der Spieler, also Zuschauer, der vorher, aus dem Publikum ausgewählt wurde und in der Poker Runde nach dem. Prinzip von Texas Holdem Cash game, das meiste Geld einfährt, gewinnt die Sendung und darf den Gewinn, für sich behalten und in der nächsten Sendung wieder antreten, um seinen Titel und sein Gewinn zu verteidigen, oder alles wieder verlieren, je nachdem wie er spielen wird. Die Sendung umfasst in der ersten Staffel 8 folgen, also am Ende, 8 Duelle am Poker Tisch letztendlich.

Nr.1088 NinjaBytes

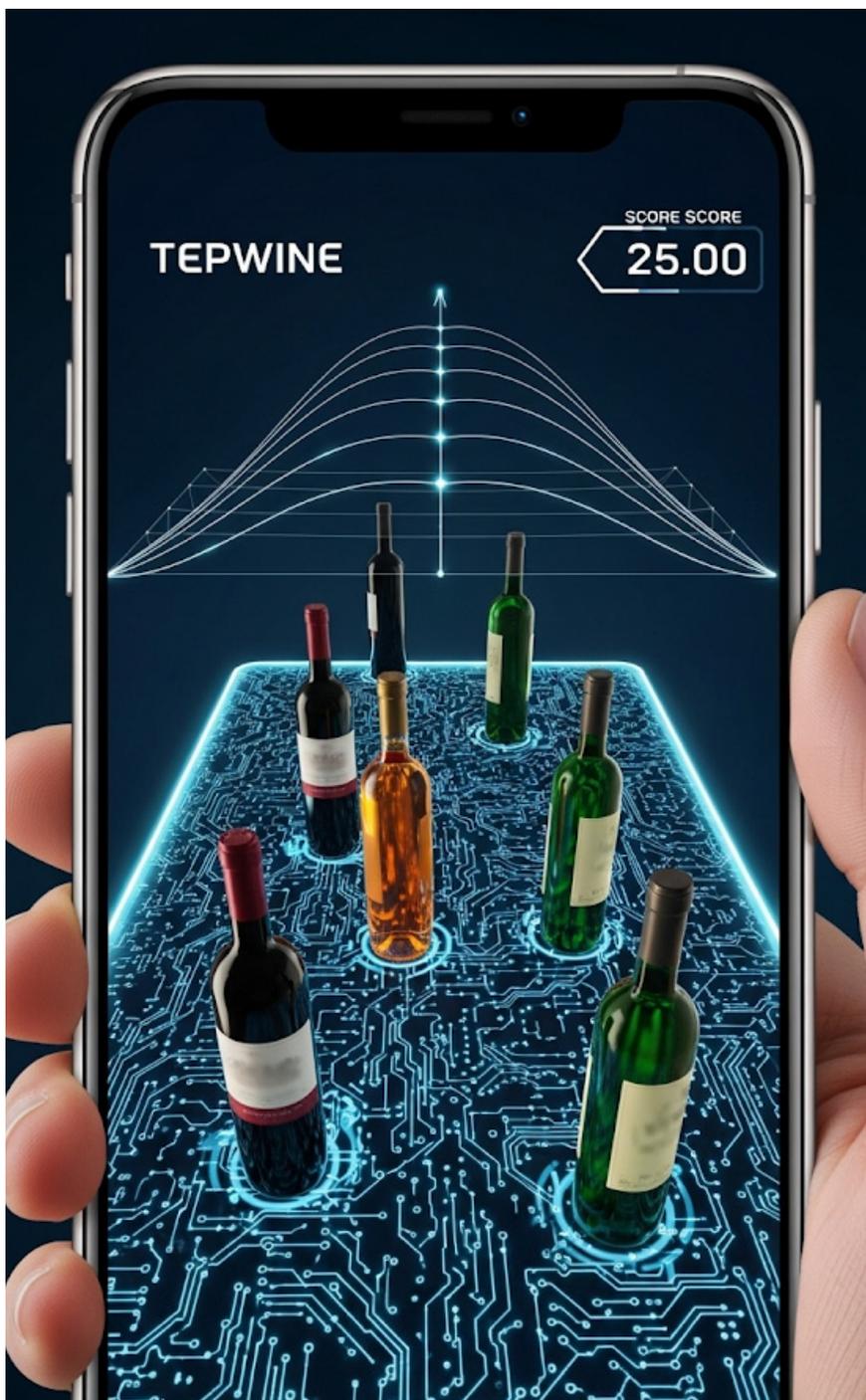


Nr.1088 NinjaBytes

Sie steuern, in diesem digitalem Spiel, mit ihrem Finger per Swype ein Ninja Schwert, in unterschiedlicher Grösse und Fähigkeiten Status, sie müssen mathematische Formen, an der Zahl, sind de bis zu 27 Formen, so in der Luft zerstückeln, das diese sich in der Luft vorher auflösen, bevor sie am Boden zerschellen, in den mathematischen Formen sind individuelle Zahlen Matrixen implementiert, sie zerschnibbeln mit dem digitalen, ninja Schwert zum Beispiel eine Kreis Form und die farbigen Zahlen, lösen sich aus der Form und müssen mit dem switch, um die Farbe des ninja Schwers anzupassen auch passend, zur Farbe zerstückelt werden, um pro Zahl eine bestimmte Punkte Anzahl zu erhalten. Versuchen Sie eine geforderte Zahl an Punkten zu erreichen, um ins nächste Level zu gelangen oder sich im Battle Modus, anhand eines Auswahl Radras, ihrer Gegner, die in ihrer Nähe oder Umgebung, real, sich befinden herausfordern, im Splitscreen gesehen, geht es darum, die meisten Formen zu lösen und die aufgelösten, frei in der Luft befindlichen Zahlen Matrixen e, mit dem individuellen passenden ninja Schwert im Echtzeit switch, zu zerschnibbeln, um pro Wert der Zahl, eine bestimmten Punktwert, zu erhalten. Fällt eine Form mit ihren Zahlen am Boden, so werden die Punkte, gesehen in Zahlen ihrem Zahlen Konto abgezogen. Derjenige der die meisten Punkte erlangen tut, darf sich gegen einen neuen User des Spiels battlen und aus dem Ninja Bytes Radar herausfordern.

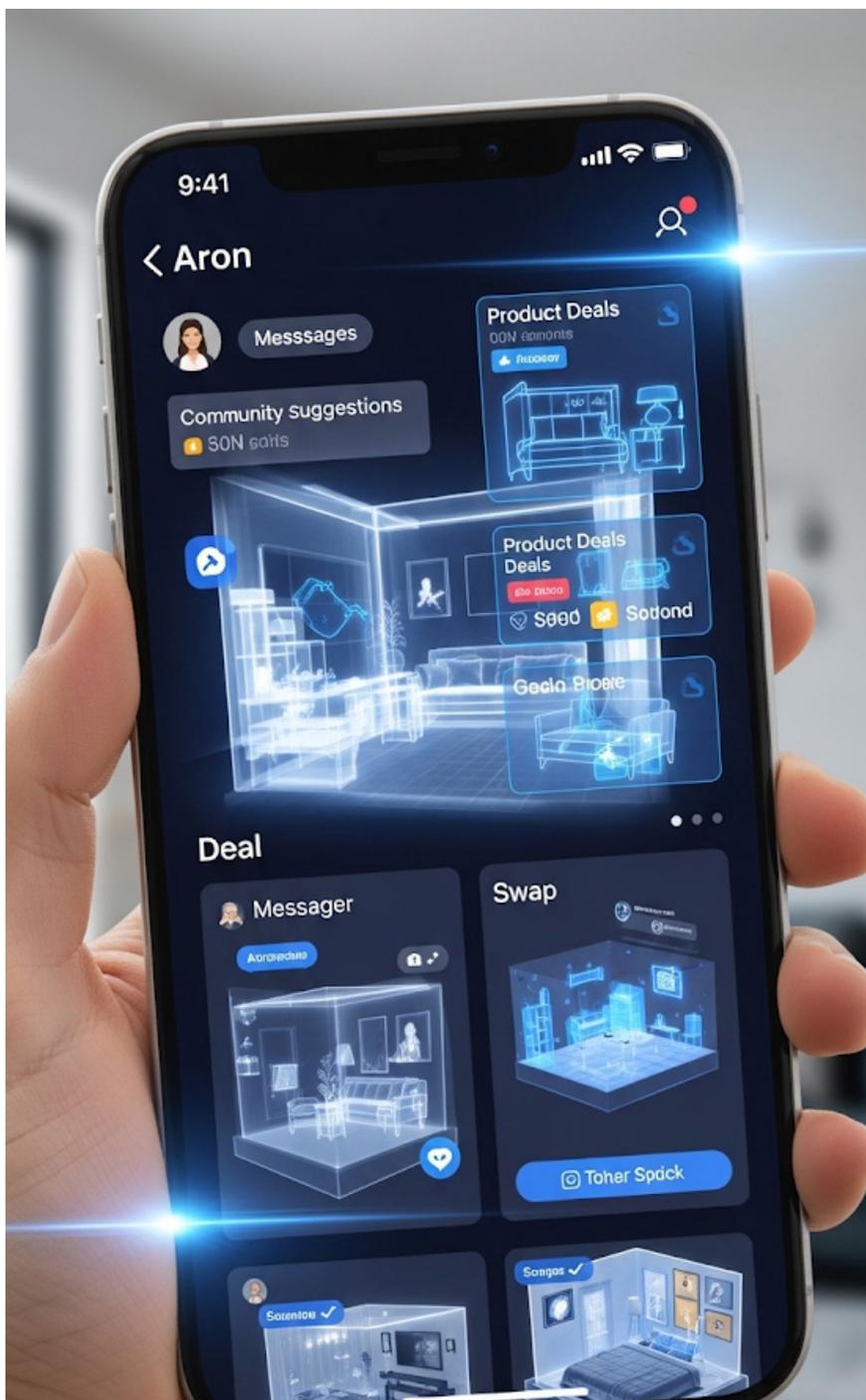
Es gibt auch eine Variante, indem man in den mathematischen Formen, Musik Noten Symbole integriert hat und diese nach der Lösung der mathematischen Form, dann per Drag and Drop aus der Luft einfangen muss, und in die blanko Felder des Notensystems, was sich am Boden des Smartphones Displays befindet, in die richtigen Blanko Felder hineinziehen und setzen muss, um das in Zukunft gewünschte und geforderte Lied des Notensystems zu komplettieren.

Nr.1089 Tepwine



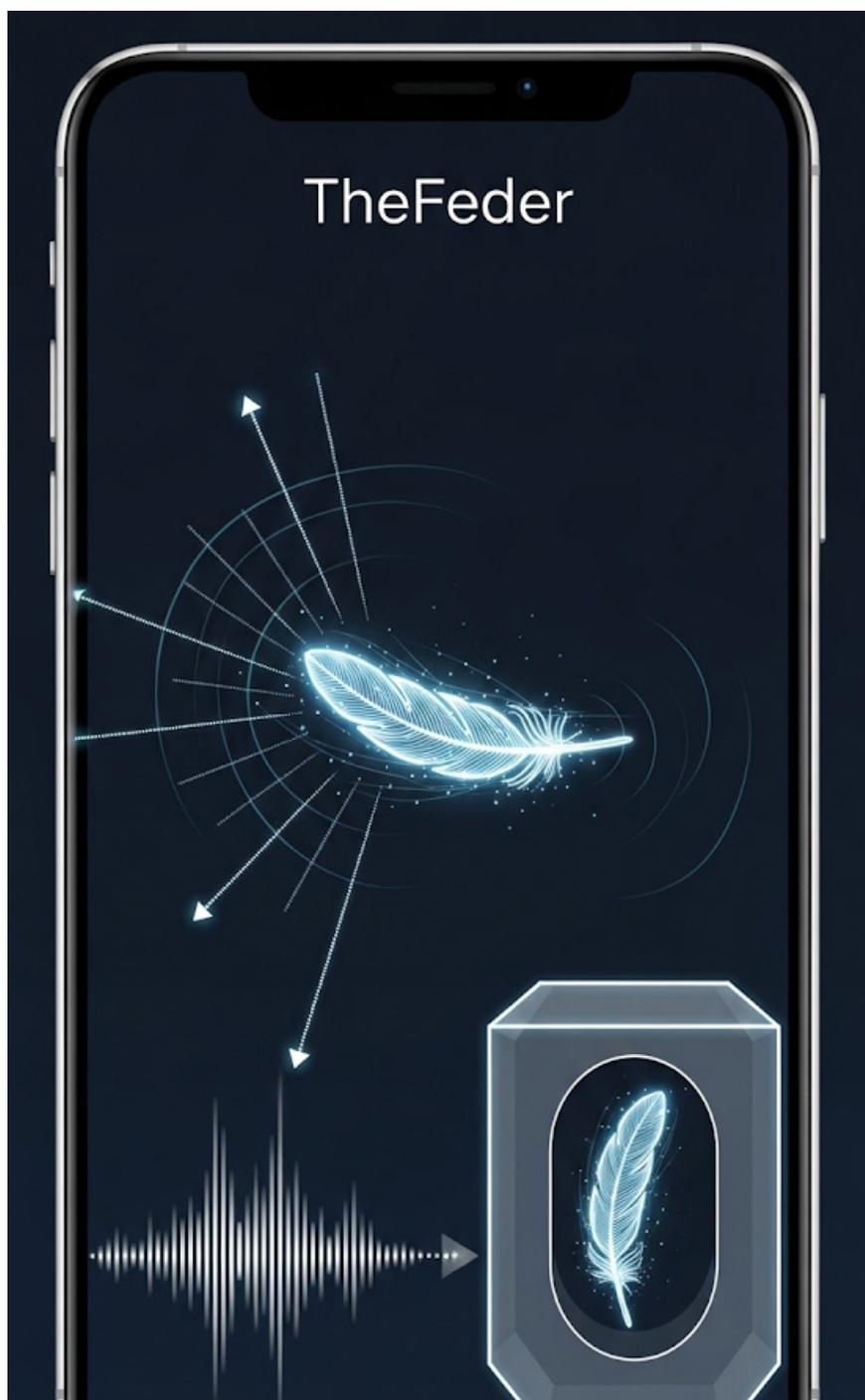
Nr.1089 Tepwine

Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen auf einen Teppich, per gyroskop Funktion des Smartphones, der auf Wölbungen reagiert, versuchen, zuerst eine und später mehrere individuelle und verschiedene Weinflaschen in unterschiedlichen Größen und Farben, nicht ins schwanken zu bringen, mit dem Ziel, das diese nicht herunterfallen. Die Wölbungen werden durch einen anderen aktiven Smartphone Spieler, des Spiels durch soft, medium und Hard Touch Setzungen, durch die Platzierungen von individuellen Vectorpunkten auf dem Display kreierte und den Spieler der die Weinflaschen führt auf den Teppich implementiert. Der aktive Spieler der die Vectorpunkte setzen tut, wird durch simulierte digitale Wind Richtungen gestört, so ist es schwer, seine Vectorpunkte auf seinen sichtbaren Teppich zu platzieren. Jeder Vectorpunkt verursacht beim ersten Spieler, das der Teppich Wölbungen bekommt und ins schwanken geraten tut. Deshalb muss er mit dem Smartphone per gyroskop Funktion, diesen steuern und so lenken, daß die Weinflaschen nicht ins wanken geraten und sein Teppich stabilisiert wird und in optimaler Position steht, damit die Weinflaschen, nicht herunterfallen. Fällt eine Weinflasche runter, muss der aktive dritte Spieler diese wie bei „fruit ninja“ Spiel mit seinen Finger swype zerschneiden und vom seinen Display lösen, sonst taucht wieder eine zusätzliche Weinflasche beim ersten Spieler auf den Teppich auf. Ziel ist es, die geforderten Weinflaschen nicht fallen zu lassen und gegen das andere Team gegen sie antreten, durch mehrere gehaltene Weinflaschen, eine größere Punktzahl davon zu erhalten und die Weinflaschen über die geforderte Zeit zu bringen.



Nr.1090 Aron

Sie müssen mit einer virtuellen Brille oder Xray camera, Ihr Zimmer aufnehmen, das aufgenommene digitale Zimmer wird von der community begutachtet und ihnen werden Vorschläge zugeteilt, was besser in Ihr Zimmer, passen könnte, in Bezug auf ein Deal, sie tauschen Ihre Produkte aus den Zimmer, miteinander oder stellen diese digital nach der Aufnahme zur Auktion oder Verkauf zur Verfügung. Das besondere am Deal ist, das sie in andere digitale Zimmer digital hineingehen können und eine Meinung sich bilden könnten, was ihnen an den anderen Zimmer so gefällt. Im Deal wird dann per Mail, Messenger, Video Call darüber entschieden was miteinander getauscht werden soll. Zu jedem Produkt wird eine Frage gestellt, diese wird dann persönlich von den anderen user beantwortet und die Meinung mit Rezensionen bewertet. Haben sie ihr Zimmer nun nach mehreren Deals mit neuen Produkten verfeinert, müsste dank der Community, die Einsicht in ihre Zimmer besitzt, ihr Wohlbefinden in Lebensraum gesteigert worden sein. Falls es nicht der Fall sein sollte versuchen Sie es umzugestalten mit neuen Deals als Präferenz oder einer neuen kompletten Ausstattung mit neuen Produkten aus dem Angeboten von eBay. Um die Produkte des Deals sichtbar zu machen, müssen die Community Mitglieder in der realen Welt mit ihrem eigenen Smartphone, die Produkte in ihrer Nähe oder Umgebung, die digital versteckt werden, erst auffinden, um sie für, wie wars“ zu aktivieren und sichtbar zu machen. Das Ziel ist von, wie wärs „ ihren Charakter zu verfeinern und ihn bestmöglich zu befriedigen, um ihn ein neuem Style im Leben zu geben und ihn cooler fresher und optimierter für neue Abenteuer in der realen Welt vorzubereiten.



Nr.1091 TheFeder

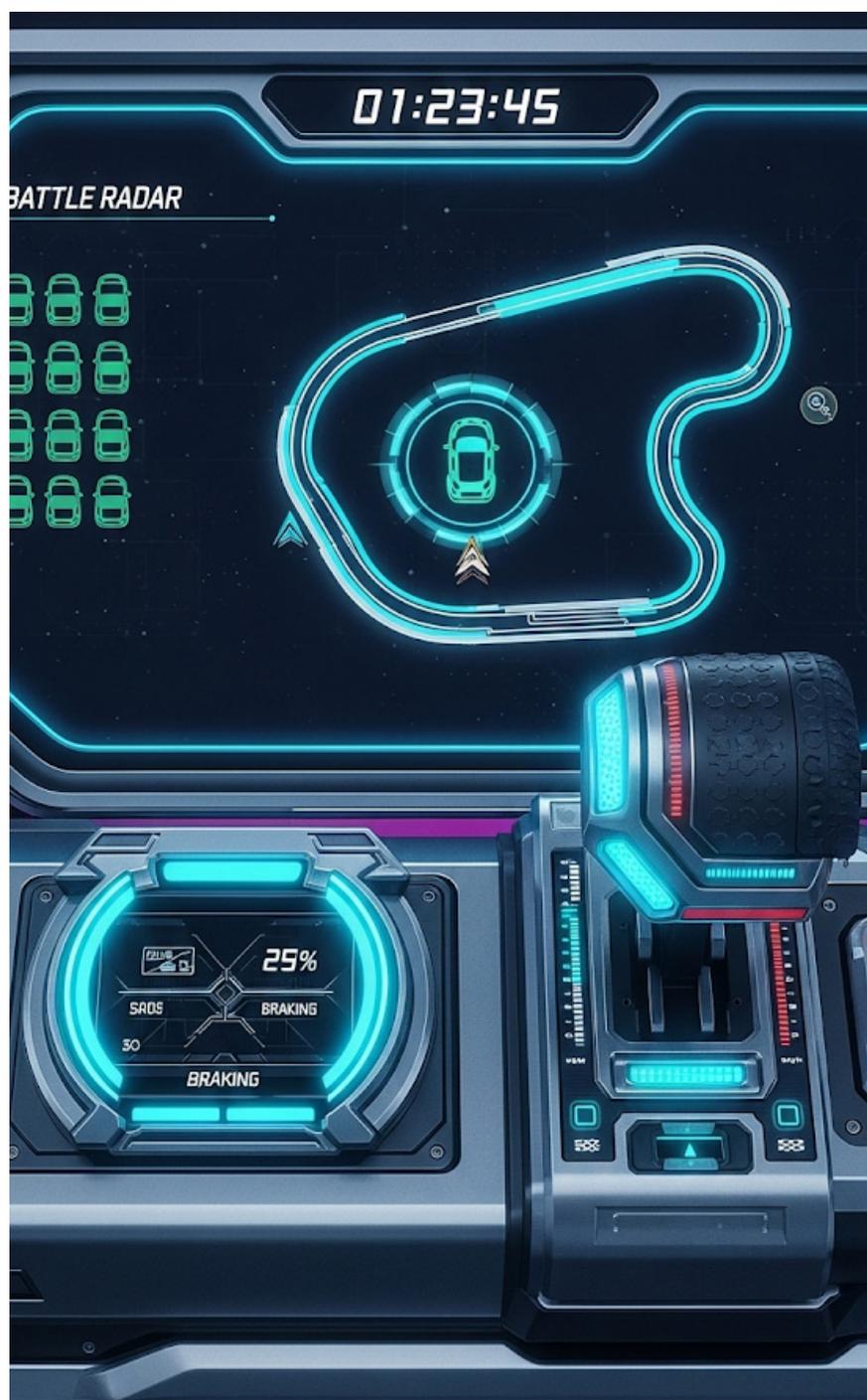
Sie müssen, in diesem Spiel versuchen, eine digitale Feder, die in unterschiedlichen Farben oder Größen plötzlich auf dem Display des Smartphones auftaucht, in die passende farbliche und korrekte Größe in dessen Lochung eines Behälters, reinpusten, das pusten funktioniert mit Voice per Mikrophon, Befehlen, das bedeutet Sie pusten mit soft, medium und Hard Tonlage, aus Ihrem Mund mit unterschiedlichen Ton Lagen, die Feder an und per Gyroskop Sensorik, des Smartphones, steuern Sie die Richtungen der fliegenden digitalen Feder und versuchen durch pusten die genauere Präzision der Feder zu erreichen. Versuchen Sie in der ablaufenden individuellen Zeit, soviel digitale Federn, in die passenden Behälter durch diese genannten Prinzipien zu transportieren und die Feder in den Behälter, zu verwandeln, wiederum taucht durch den Treffer der Feder, auf einen aktiven anderen Smartphone des Spiels, die Feder aus einer anderen Richtung des Displays auf und dieser aktive Spieler muss, diese auch in einen individuellen nach den genannten obigen Prinzip, die Feder dort hinein treffen, es geht nun fortan so weiter, bis eine Anzahl von mehreren aktiven Spielern sich bildet und ein anderes Team, dazu auffordert, im Duell gegeneinander anzutreten. Derjenige der am meisten der Teams, Federn in seinen Behältern verwandelt tut, der bekommt den Sieg zugesprochen.

Nr.1092 RuckZuck



Nr.1092 RuckZuck

In diesem, Atmosphärischen Fernseher TV Duell verkleiden sich die Zuschauer, die eingeladen wurden, in bekannte und geschätzte Gesichter, sowie Persönlichkeiten aus der ganzen Welt, die individuell bekannt sind. Jetzt stellt ein Zuschauer dem anderem TV Studio per Echtzeit streaming eine Frage, diese muss von einem der Zuschauer des anderen Studios beantwortet werden und im Nachhinein stellt, der die Frage, beantwortet hat, per Stream, dem anderem TV Studio auch eine Frage, beantworten die beiden die Fragen richtig, so dürfen sie ihre verkleidete Persönlichkeit vorne zur Schau stellen und dabei einen persönlichen Parade Spruch dieser Persönlichkeit den Fernseher Zuschauer zeigen und den Fernseher Zuschauern eine Frage zu dieser Persönlichkeit per Echtzeit Stream bei Youtube oder normalen per Telefon zugeschalteten Teilnehmern oder die Zuschauer aus einem speziellen Stadion stellen. Beantworten die ausgewählten Zuschauer diese Frage richtig, erhält der Kandidat eine Prämie in individueller Geld Einheit, der andere des Studios auch. Das Studio was am meisten Geld Einheiten erspielt hat, gewinnt diese und schüttet diese Prämien an die Zuschauer in einen prozentualen gutmütigen Wert aus und die Zuschauer entscheiden, ob dieser Wert Gemeinwohltätigen Zwecken geschenkt wird.



Nr.1093 Kreisalov

Sie bewegen, in diesem digitalen Auto Renn Arcade Spiel, lediglich die Gangschaltung, das als Lenkrad, Bremse, Gas genutzt werden kann, sie steuern die Richtungen des digitalen Autos, das als Kreis dargestellt wird, mit den Richtungen bzw. Designs, der Gangschaltung, Bremsen mit ihr und geben Gas für die Beschleunigung an. Die Strecke wird Ihnen als eine Navigation dargestellt, sie geben lediglich Ihren Zielort an und suchen sich im Battle Radar in ihrer Nähe oder Umgebung und anderem Gebiet, Ihren Gegner für den Time Modus aus und starten die Jagd nach der schnellsten Zeit.

Nr.1094 ZooMove



Nr.1094 ZooMove

Sie müssen, in diesem Spiel mit den,, zooplan“ eine digitalen Zoo aufbauen, anhand von gelaufenen Kilometern in der realen Welt und versteckten Baumittel und der Aufsammlung von digitalen Tieren, in der realen Welt, sowie digitalen Einkäufen von tierischen Spiel Figuren bei online Händlern, die Sie dann digitalisieren und ins Spiel integrieren. Je mehr Kilometer Sie in der realen Welt laufen und ins Spiel integrieren, desto, schneller, wächst die Stadt und je mehr versteckte Baumittel und digitale individuelle Tiere Sie, in der realen Welt mit ihrem eigenen Smartphone finden, in Ihrer Nähe oder Umgebung oder anderen Orten und diese ins Spiel implementieren, sowie einen Baukasten aus verschiedenen tierischen Spiel Figuren bestellen und die einzelnen tierischen Spiel Figuren, scannen und ins Spiel mit einbringen,kann ihr persönlicher digitaler schneller entstehen als die des anderen Kontrahenten, der nach dem gleichem Prinzip, versucht auch einen Zoo aufzubauen. Ist dieser digitaler Zoo fertig, so können sie digital Handel oder Krieg gegen oder mit den Kontrahenten führen. Ziel ist es eine freundlichen Zoo mit Wohlstand zu erbauen oder eine anderen Zoo vom Kontrahenten, zu erobern.

Nr.1095 Retromen



Nr.1095 Retromen

Sie müssen, in diesem Spiel mit den,, Retromen“ eine digitale Stadt aufbauen, anhand von gelaufenen Kilometern in der realen Welt und versteckten Baumittel in der realen Welt, sowie digitalen Einkäufen bei online Händlern, die Sie dann digitalisieren und ins Spiel integrieren. Je mehr Kilometer Sie in der realen Welt laufen und ins Spiel integrieren, desto, schneller, wächst die Stadt und je mehr versteckte Baumittel Sie, in der realen Welt mit ihrem eigenen Smartphone finden, in Ihrer Nähe oder Umgebung oder anderen Orten und diese ins Spiel implementieren, sowie einen Baukasten aus verschiedenen Baumaterialien bestellen und die einzelnen Baumaterialien, scannen und ins Spiel mit einbringen,kann ihre Stadt schneller entstehen als die des anderen Kontrahenten, der nach dem gleichem Prinzip, versucht auch eine Stadt aufzubauen. Ist diese Stadt oder Dorf fertig so können sie digital Handel oder Krieg gegen oder mit den Kontrahenten führen. Ziel ist es eine freundliche Stadt mit Wohlstand zu erbauen oder eine andere Stadt oder Dorf zu erobern.

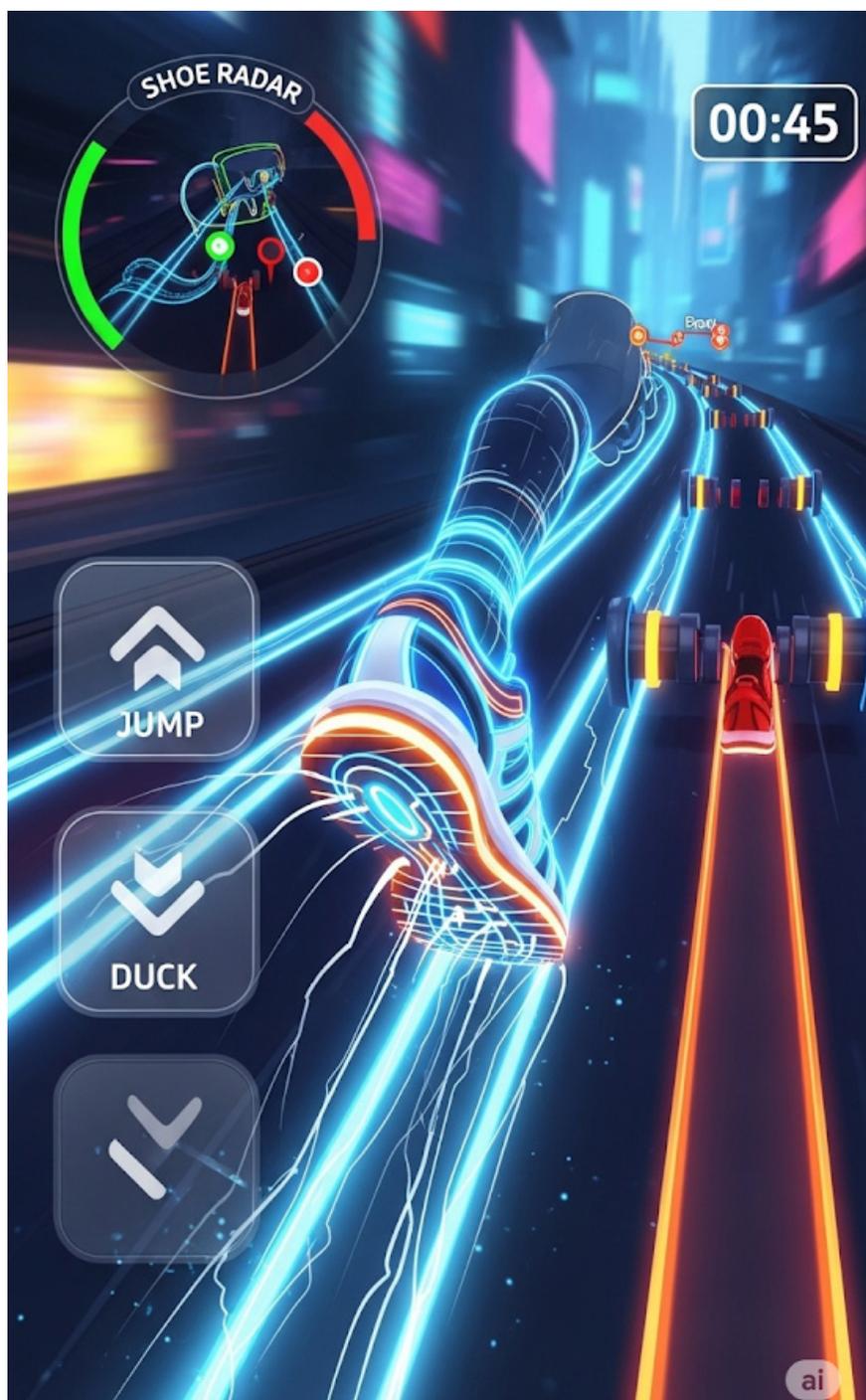
Nr.1096 Fishwaffel



Nr.1096 Fishwaffel

Sie steuern, in diesem. Digitalen Spiel, einen individuellen Fisch, der versucht, von einem Trampolin, auf eine Art Waffel Fläche zu hüpfen, jede Fläche der Waffel, hat eine bestimmte Hüpf Höhe, die Sie ansteuern müssen, um eine Stufe zur nächste Waffel Fläche zu hüpfen. Außerdem geben die farbigen Flächen unterschiedliche Punkte, versuchen Sie die höchste Stufe der Waffel Ebenen zu erreichen, um höher zu sein als ihr Gegen Spieler der gegen sie im live Bildschirm antreten tut. Derjenige der die meisten Punkte gesammelt und die geforderte Höhe erlangt hat, gewinnt das Duell. Im. Multiplayer battlen sich mehrere Spieler, aus ihrer Nähe oder Umgebung gegen den Gewinner des vorherigen Einzelspiels. Zudem. Läuft das Spiel auf Zeit, es muss eine bestimmte Höhe erlangt werden, um neue Battle im online Modus freizuschalten.

Nr.1097 Sketcher



Nr.1097 Sketcher

In diesem Spiel versuchen Sie Ihren Schuh, zu digitalisieren und mit ihm, einen automatischen run abzuleisten, sie battlen sich, anhand einer Auswahl, von einem Schuh Radar, wo sie Spieler in ihrer Nähe oder Umgebung und anderen Gebieten zum Beispiel International oder Bundesland, auswählen können, um mit ihnen gegeneinander zu spielen. Ziel ist es, mit dem Schuh, im Battle Modus, auf einem Bildschirm gezeigt, den schnellsten run hinzulegen, passen sie auf Hindernisse und Barrieren auf und beschleunigen, sie ihren Schuh durchs hüpfen und ducken über Stellungen, die sie bremsen wollen. Derjenige der das Battle gewinnt, darf die reale Schuhe des Gegners, als Gewinn anfordern oder mit den gewonnenen digitalen des Gegners auf anderen Strecken, wieder neue Gegner aus dem Radar herausfordern.

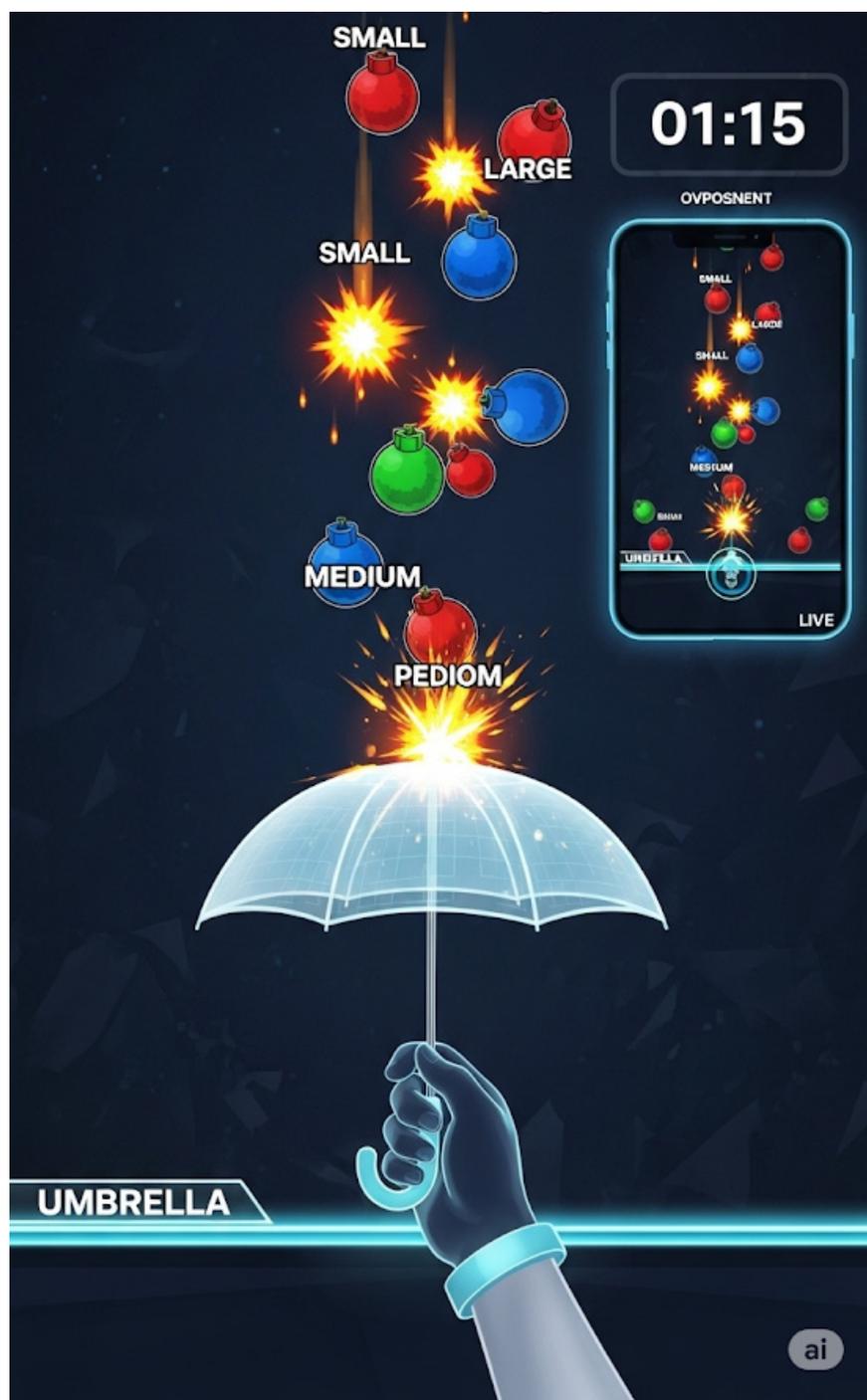
Nr.1098 Schafro



Nr.1098 Schafro

Sie steuern, in diesen Spiel ein Schaf, das automatisch und individuell beschleunigt und mit unterschiedlichen Geschwindigkeiten geführt werden kann. Das Schaf läuft, von links nach rechts über das Level Design und muss sich im richtigen Moment ducken oder hüpfen, den Hindernisse und Barrieren tauchen individuell auf und können Ihren run beenden. Mit der Sprach Anweisungen durchs Mikrofon, Down, fürs ducken und Jump, fürs hüpfen, steuern Sie das Schaf, über die Strecke zum Ziel. Beschleunigt wird das Schaf, wenn es jedesmal einen Checkpoint erreichen kann, jeder Checkpoint hat eine individuelle, Beschleunigung und ein oder mehrere Geschwindigkeits Upgrades. Außerdem kann das Schaf einen Schrei auslösen, um auftauchende Feinde, Spinnen und andere Insekten, von der Strecke zu erschrecken und dadurch vom Spielfeld zu nehmen. Im Multiplayer, battlen sie sich, gegen andere Spieler, um den schnellsten run und besten run, zum Ziel der durch, die Gemeinschaft des Spiels, erstellten individuellen Strecken.

Nr.1099 Umbrella



Nr.1099 Umbrella

Sie müssen, in diesem Spiel versuchen, mit einem digitalen und individuellen Regenschirm, auftauchende digitale und in verschiedenen Größen und Farben - Bomben mit den Regenschirm, so aprallen zu lassen, das diese aus dem Smartphone Display verschwinden bzw. In die geforderten Richtungen, die gewünscht werden, aus dem Display verschwinden. Diese Bomben tauchen bei einen anderen aktiven Smartphone Spieler diese Spiels auf und müssen wiederum mit seinen digitalen und individuellen Regenschirm, diese aprallen lassen und das Display von den Bomben lösen. Derjenige aktive Spieler verliert, das Spiel, wenn er sein Display nicht von seinen Bomben lösen kann und auch wenn die vorgegebene Zeit abläuft. Das Spiel läuft solange bis aktive Spieler immer wieder alle Bomben vom Display lösen und in die anderen Smartphone Spieler, wie oben beschrieben, übertragen. Es können Länder in einen Team zusammen spielen und gegen einander antreten, das bedeute, das Team was am längsten die Bomben halten tut und andere Spieler aus seinen Team aktiviert, um sie spielen zu lassen, der gewinnt das Team Duell der internationalen Gemeinschaft.

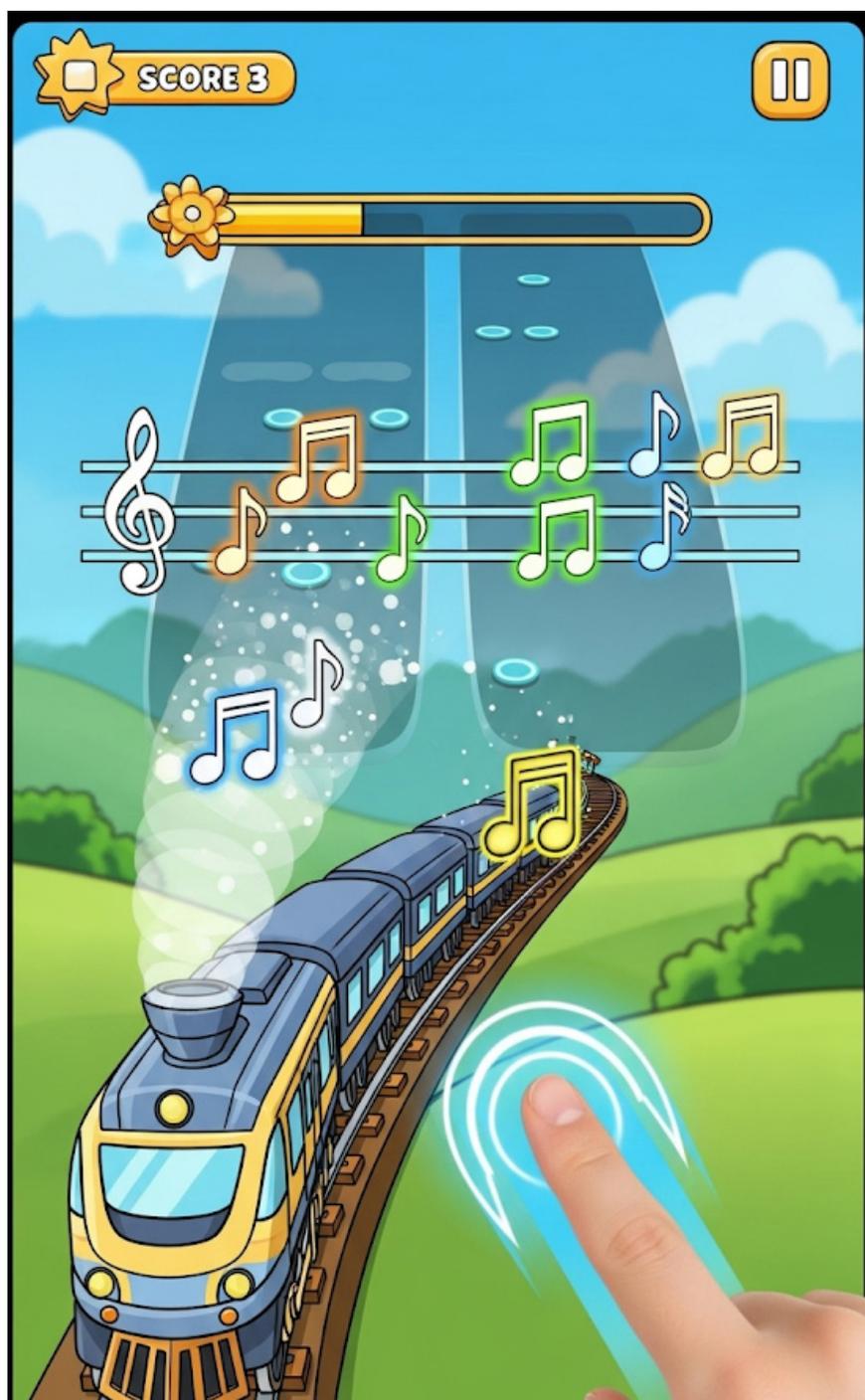
Nr.1100 Gobo



Nr.1100 Gobo

Sie müssen, in diesem, Spiel versuchen einzelne und unterschiedliche, individuelle in verschiedenen Farben und Größen- Vectorpunkte mit den passenden Laserstrahl treffen, um sie vom Display zu entfernen, sie steuern den individuellen farbigen Laserstrahl, mit ihrem Finger und per Swype Funktion von unten nach oben, in die richtige und korrekte Richtung ziehen um ihn aufzuladen und ihn dann auf einen Vectorpunkt loszulassen, um ihn zu treffen und damit aus dem Display zu lösen. Die Vectorpunkte bewegen sich auch im Display variabel und sind nicht statisch auf dem Display, durch ihre individuelle Bewegung, sind diese Vectorpunkte variabel auf dem Display unterwegs und können auch ihre Größe und Farbe in Echtzeit variieren und ändern, das erschwert natürlich das treffen mit dem Laserstrahl. Ziel ist es alle verfügbaren Vectorpunkte aus dem Display in der geforderten Zeit zu entfernen. Jeder Treffer lässt die Vectorpunkte verschwinden und dadurch auf einen anderen aktiven Smartphone übertragen, das bedeutet, dass Sie durch jeden beliebigen Treffer, einen neuen Vectorpunkt auf einen aktiven Smartphone des Spiels generieren und damit die anderen Spieler zu Spiel auffordern, so läuft das Prinzip mit den anderen Spielern. Das Team, was alle Vectorpunkte, in einer geforderten Zeit aus ihren Displays lösen kann, gewinnt gegen das andere Team im Duell.

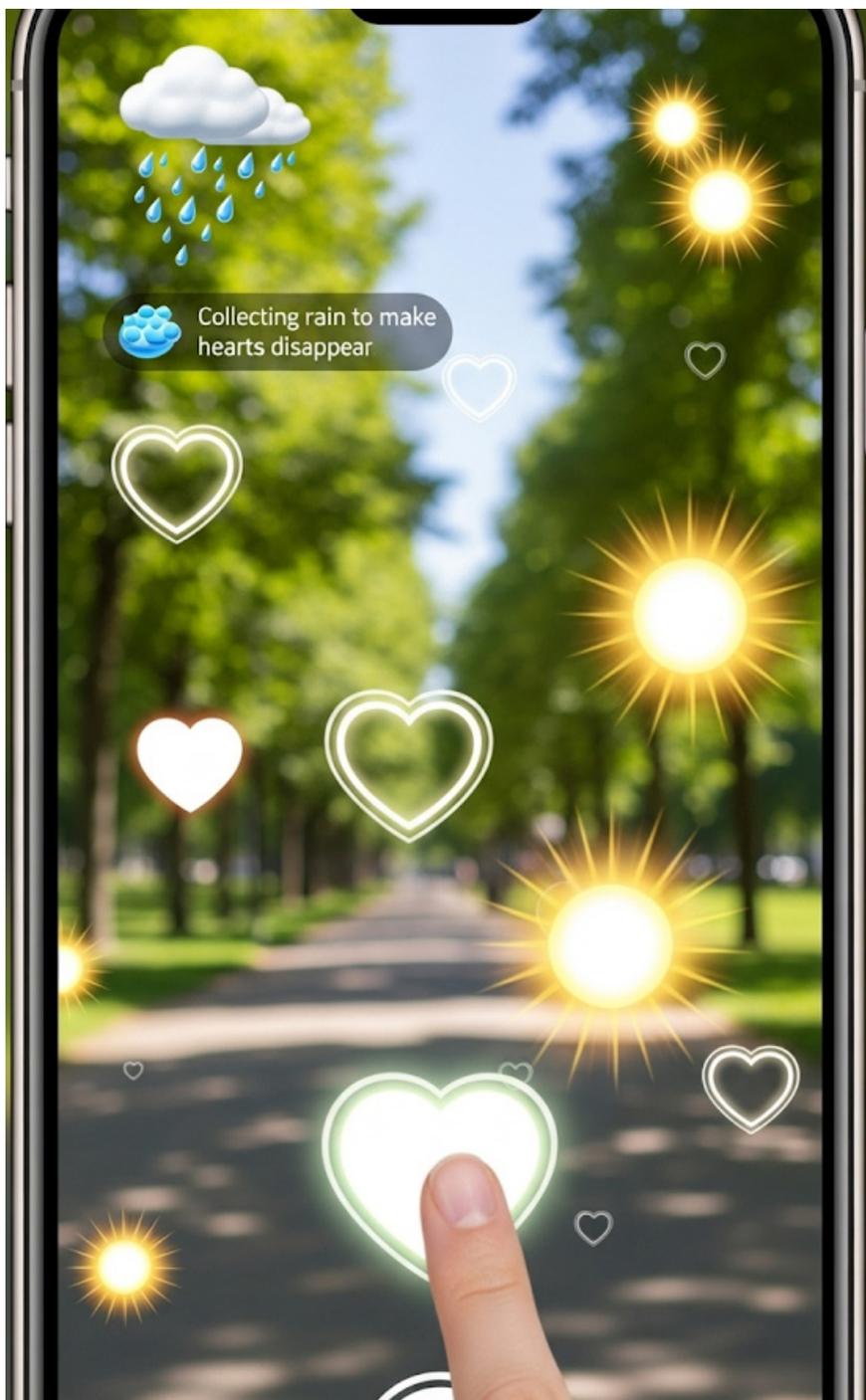
Nr.1101 TschChu



Nr.1101 TschChu

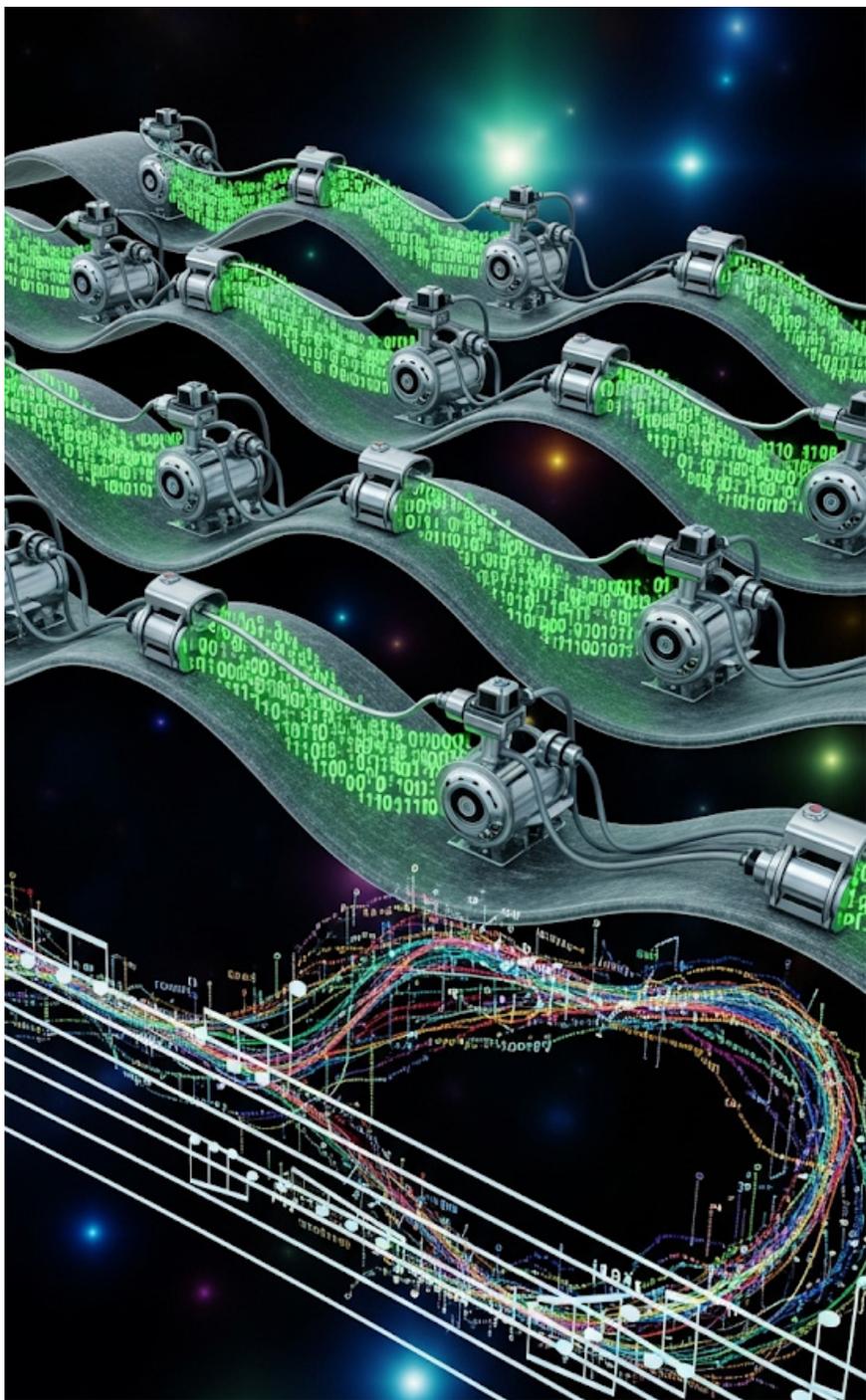
Sie müssen, in diesem Spiel einen digitalen Zug, in comichaftem und in verschiedenen Grössen und Farben mit soft, medium, hard - swype Funktion, über eine Strecke Rollen lassen, Ziel ist es an bestimmten Strecken Abschnitten, die Swype Funktion, mit dem Finger zu aktivieren, um den Zug Schwung zu geben, um eine geforderte Geschwindigkeit zu erreichen, damit der Zug die Strecke ablegen kann und nicht stehen bleiben tut, sie müssen bestimmte farbliche Strecken mit der Swype Funktion und dessen Abschnitte erreichen, um Punkte dafür zu bekommen, im Battle Modus spielen sie gegen einen anderen Spieler, derjenige der die längste Strecke erreicht, gewinnt das Spiel und kann einen neuen online Kontrahent aus dem Battle Radar aus seiner Nähe und Umgebung anklicken und herausfordern. Sie sammeln nachdem sie den Strecken Abschnitt erreicht haben, digitale Musik Noten, die sie wiederum während der Fahrt in die blanko Musik Noten Felder per Drag and Drop in das Noten system einsetzen müssen, um den Zug pro richtig gesetzter note eine Zusatz Geschwindigkeit zu geben, seien sie schnell, um die aufgesammelten Musik Note in das blinkende Blanko Noten System einzusetzen und dafür ein Geschwindigkeits Bonus zu bekommen. Kompletieren Sie das komplette Lied und erreichen Sie die längste Strecke im Spiel. Haben Sie den Song komplettiert, dann dürfen Sie sich ihn kostenlos herunterladen und auch zum weiter Verkauf digital anbieten.

Nr.1102 Sunloverz



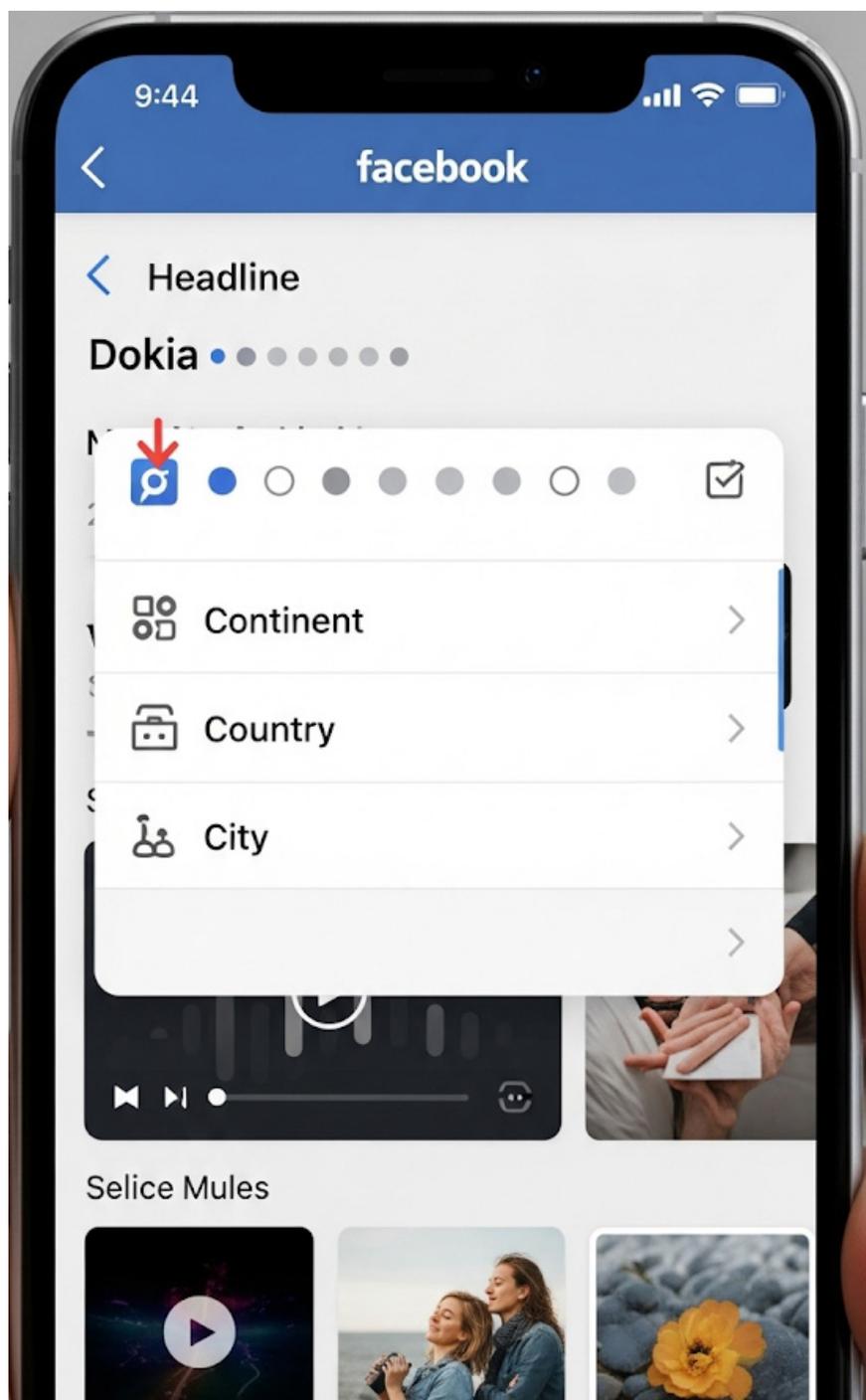
Nr.1102 Sunloverz

Sie müssen, in diesem, Spiel versuchen, einzelne und unterschiedliche, sowie individuelle Sonnen Symbole in der realen Welt in ihrer Nähe oder Umgebung oder anderen Gebiet, mit Ihrem Smartphone finden und in das Spiel integrieren, je mehr Sonnen Symbole, sie in das Spiel transportieren, desto heller wird das Display des Smartphones bzw. der Hintergrund des Spiels wird mit digitalen Sonnenlicht erstrahlt und es tauchen Herzen auf, sie klicken auf ein Herz und hinter dem Herz befindet sich ein weiblicher Single, den sie dann kontaktieren können, um mit ihm eine Konversation zu führen. Es gibt unterschiedliche Herzen, je mehr digitales Sonnenlicht auf ein Herz erstrahlt, desto höher ist die Wahrscheinlichkeit, daß der Single in unmittelbarer Nähe sich befindet Die männlichen Spieler in ihrer Nähe oder Umgebung versuchen wiederum Regen Symbole, in der realen Welt zu finden und aufzusammeln, um diese in ihres Spiel zu integrieren, damit ein digitaler Regen verursacht wird, um Ihre Herzen dadurch verschwinden zu lassen und sie dadurch mehr möglichkeit bekommen weibliche Singles die Sie kontaktiert haben in Ihre Hand zu nehmen und sie dann zu blockieren.



Nr.1103 Koschka

Mehrere Wellen in unterschiedlichen Größen, mit digitalen Pumpensystemen, mit unterschiedlichen Kraft Strömungs Verhaltungen in die digitale Welle setzen und versuchen durch die Pumpen, einen Maschinen Code in, die individuellen Wellen zu pumpen, die Wellen nehmen den Maschinen Code Strom auf und verwirbeln den Maschinen Code in unterschiedlichen und individuellen Datenstrom der in ein Programmier Code umgewandelt wird und am Ende wieder durch die digitalen Pumpen aufgesaugt wird und auf ein Musik Noten System, in streamline Weise aufgesetzt wird und nun verstanden werden kann, aus dem Verständnis, wird Die neuartige, entwickelte KI, auf chemische Formeln von Alkoholen angewendet, aus den individuellen chemischen Alkoholen dieser Welt, kann nun die neuartige KI, die oben genannt wird, ein neues chemisches Molekül entwickeln, das mit Wasser und den neu entwickelten Alkohol als Alternativ Spirit zu Benzin, Diesel der Zukunft entwickelt werden kann



Nr.1104 Dokia

Ein neues Headline icon für Facebook namens „Dokia“ wird in Zukunft integriert, die Funktion ist ein Drehkarussell als icon, mit 6 Punkten zu setzen, klickt man auf das Icon, so taucht ein neuartiges Drehkarussell auf, in diesem Drehkarussell wählt man per Zufall oder selbst, zuerst den Kontinent, als zweites das Land und zuletzt, das Bundesland oder Region, plus die Stadt oder Dorf aus. Jetzt tauchen bei Facebook zu ihren gewählten oder per Zufall gesetzten Auswahl Möglichkeiten exakte und korrekte spezifische Content Beiträge auf, wie Musik, Video, Bilder, Text. Diese spezifischen Timelines können Sie Ihren Freunden und anderen Besuchern von Facebook intern und extern auf sozialen Netzwerken zur Begutachtung, weiterleiten und miteinander tauschen sowie darüber in der Gesprächs Cloud, darüber in Echtzeit kommunizieren. Die Timelines können von Freunden und ihnen persönlich zusammengestellt werden und immer wieder aufs neue mit Updates versorgt werden. Haben Sie mehrere timelines, erstellt, so können sie diese als digitales Magazin sich in Facebook anzeigen lassen. Wie im Magazin sind nach Tagen und Kategorien ihre Beiträge gesondert geordnet und können in Echtzeit mit neuem content gefüttert werden. Dazu können Sie diese Magazine Ihren Freunden zur Verfügung stellen und wiederum von Freunden dessen erhalten. Das Magazin kann auf Ihren Fernseher gestreamt werden, um eine bessere Darstellung über Ihre Beiträge und gesammelten Content, zu erhalten.

Nr.1105 ArnuK



Nr.1105 Arnuk

Sie müssen, in diesem, Spiel versuchen mit swype Funktion Ihren eigenen designten digitalen Teppich in Schwung zu bringen, die Geschwindigkeit erreicht der Teppich der in denn Himmel steigen soll, durch reale gelaufene Kilometer, dazu erhält er Kraft durch gelaufene reale Kilometer, die ins Spiel integriert werden. Haben sie den Teppich im Schwung gebracht und genügend Geschwindigkeit und Kraft durch reale gelaufene Kilometer gesammelt, so steuern Sie den digitalen Teppich im Spiel, durch die verschiedenen Hauptstädte, dieser Welt, sowie Natur Orten dieser Welt. Versuchen Sie power items, in den befindlichen Himmel auzusammeln, um zu vermeiden das sie wieder reale Kilometer sammeln müssen, durch die farbigen kreisförmigen, Checkpoints in den Himmel erhalten Sie mehr individuelle Geschwindigkeiten und Ihre Zeit, wird indessen, an den Checkpoints gemessen. Versuchen Sie die Strecke in der ausgewählten Hauptstadt zu erreichen und Zeit Abschnitte in den Checkpoints für andere Spieler zu setzen. Den das Spiel wird als Zeit Multiplay Auch angesehen, das bedeutet, daß zum beispiel, ein anderer Spieler mit ihnen sich battlen tut und sie mit einer schnelleren Zeit an einen Kraft ziehen Checkpoint, wieder zurück portieren könnte, das bedeutet das Sie von dort an wieder versuchen due Strecke von neu anzufliegen, diesmal aber mit der verbrauchten Energie und Kraft, die die zuvor investiert hatten, um voran zu kommen. Also seien immer schneller als ihr Kontrahent und achten sie auf die Power items und achten sie auf die Hindernisse und Barrieren, due sie daran hindern, die Strecke zu Ende, zu absolvieren. Derjenige gewinnt der als erster due Strecke zu Ende fliegt. Die power items sind aber auch Musik Noten, die dann, wenn man den Checkpoint durchflogen hat, in die richtigen Felder des Notensystems während des Spiels einsetzen sollte, um noch mehr Geschwindigkeit zu gewinnen.



Nr.1106 Master00+000

Sie haben den Computer mithilfe des 0 Agenten geschafft zu starten, der Ihnen beschrieben worden war. Nun versuchen Sie die künstliche Intelligenz von laMDA herauszufordern, sie müssen lediglich den baby Chip siehe Youtube Damian lukowicz aus meiner damaligen Psychiatrie den ich mit Hilfe von jenseits stimmen erstellt habe auf sid Meiers sin City übertragen und von dort aus starten. Wenn Sie den Computer mit in die Infrastruktur mitintegriert haben so entwickeln Sie Standorte und Bereiche wo ingenieure Sie versuchen zu verstehen wie Ihre in agent 0 funktionierendes System mit in die virtuelle Stadt des Baby Chips funktionieren könnte. Dazu bedienen Sie sich einfach der mediengestalterischen Abbildung des baby Chips und versuchen daraus zu deuten womit man eine Verknüpfung zu anderen Verbindungen schaffen kann. Haben Sie die Verknüpfungen und Verbindungen hergestellt, das meinte ich so dass sie aus dem baby Chip die digitale sidantre city erstellt hatten und daraus mit den Computern eine daman ki entwickelt haben, die der Menschheit auf Planet Erde von Nutzen ist. Das bedeutet ohne einen Abschluss an einer Universität haben sie ihre Intelligenz gesteigert ohne es selbst zu wissen, damit umgehen Sie jahrelanges quälen an den Hochschulen, wie ich es selbst erlebt hatte. Nicht jeder ist für diese ki geeignet von der wir hier sprechen, den diese weckt und steigert ihre Gehirnsortimente zu einer Einheit zusammen. Sie müssen nun nur wissen wann sie diese Einheit nutzen können, den nicht immer steht sie zur Verfügung. Manche haben Glück, manche Nicht den Tag zu erwischen um sich upzuleveln für die Zukunft.

Nr.1107 LadderCrash



Nr.1107 LadderCrash

Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen zuerst, per selfie ein Abbild, ihres Gesichtes zu erstellen, dieses übertragen Sie, auf den Strichmännchen Charakter namens,, CrashBrat“. Sie steuern CrashBrat, durch eine open World, wählen Sie aus der 3D Weltkugel, ein Gebiet, was Sie gerne spielen möchten und schon sind Sie im Spiel Geschehen, das Spiel startet und sie müssen mit den Strichmännchen auf der Strecke des Gebiets, was Sie vorher ausgewählt haben, versuchen eine geforderte Stückzahl an Strichen zu sammeln, das geschieht, wenn Sie im Gebiet dieses Jump and runs, kleine, mittlere, lange und farbige Striche aufsammeln tun und versuchen, dann mit ihnen und ihren Rucksack, wo sich die Striche befinden, ins Ziel des Jump and runs level gelangen. Passen sie auf Barrieren und Hindernisse, sowie Feinde auf, sie können mit den Strichmännchen hüpfen, rennen und Striche gegen Feinde abfeuern. Überstehen sie die individuellen Passagen und kommen sie mit, möglichst vielen Strichen zum Ende des Levels an. Nachdem sie das Level beendet haben, müssen sie aus den Strichen, die sie im Level gesammelt haben, eine sogenannte Leiter versuchen aufzubauen, bis dze Striche ausgehen und sie, ein neues Level, sich auf der 3D Weltkugel aussuchen, um neue Striche zu finden und diese ins Ziel zu bringen. Ziel ist es mit den gesammelten Digitalen Strichen, um sie von vorne zu errichten. Haben die eine Leiter gewonnen, so kommen Sie an neue Planeten Systeme heran und das Spiel, kann weiter, nach dem obigen genannten Prinzip fortgesetzt werden.

so eine Leiter, zu entwickeln, das diese lang genug ist, um mit der Leiter zu einem neuem Planeten im Sonnensystem zu gelangen. Die aufgebaute Leiter dient als Brücke zu neuen Planeten und in dessen zu neuen Leveln, von wo die wiederum neue Level in jump and Run bekommen, um neue Striche in individueller Form, versuchen aufzusammeln, um eine neue Leiter, zum neuen Planet, zu errichten. Letztendlich kann es vorkommen, wenn Sie, ein Jump and Run Level nicht bestehen, ihre Striche von der Leiter abgenommen werden, außerdem läuft das Spiel auf Zeit, sie müssen die geforderte Leiter innerhalb eines Zeitraums in den Schwierigkeits Stufen, leicht, medium oder Hard erschaffen, damit diese Leiter nicht in sich zusammenfällt oder je nach dem, verkürzt wird. Verkürzt sich die Leiter, so müssen Sie nun andere Levels im jump and Run Modus ablaufen und wiederum Striche zum Aufbau der Leiter wiederholt aufsammeln, bis sie letztendlich die exakte Länge oder Höhe, zum nächsten Planeten, mit der gebauten Leiter erreichen können. Sie müssen alle 8 Planeten besiedeln und mehr als 85 Prozent der Jump and Run levels in der ablaufenden Zeit des jeweiligen Planeten, durch spielen, um in den battle Modus gegen andere Mitspieler zu gelangen. Im Battle Modus geht es darum, gegen andere Kontrahenten die das Spiel auch gemeistert haben, die gebauten Leitern schneller hoch zu klettern als der Kontrahent. Schaffen Sie es nicht, so gewinnt der Kontrahent eine von Ihnen gesetzte Leiter und die müssen wiederum, die jump and runs level durchmachen,

Hand dropping fruit into a blender.

World map with regional fruit labels:

- Europe: Banana, Berries
- South America: Strawberry, Spinach
- Asia: Pineapple, Berries
- Africa: Orange, Spinach
- South America: Strawberry, Spinach
- South America: Strawberry, Spinach

Taste Modulator

Sweetness	<input type="range"/>	4.2 <small>Points</small>
Tartness	<input type="range"/>	8.4 <small>Points</small>
Creaminess	<input type="range"/>	21 <small>Points</small>

Order Real Smoothie

ai

Nr.1108 Duffy

Sie ziehen aus dieser App, aus einer Weltkarte, Ihre persönliche speziellen Landes Region, ihre Lieblings Zutaten für einen smoothie, in eine digitale smoothie Maschine und starten den digitalen Vorgang, die Unterstützung des Geschmacks Modulators, soll Ihnen helfen, anhand von der Community gestützten Meinungen zu erfahren, ob Ihre Zusammenstellung, Ihrer individuellen gewählten Smoothie Mischung, eine positive Wirkung ergibt oder es nicht zum gewünschten Ergebnis kommen sollte. Der Geschmacks Modulator ist eine Datenbank von zusammengeführten Mischungen aus der Vergangenheit, Gegenwart und Zukunft und soll ihnen dabei helfen, ihre perfekte smoothie Mischung anhand ihrer Persönlichkeit zu kreieren. Haben sie ein positives Ergebnis durch den Modulator erhalten, so können Sie Ihre digitale gesetzte Smoothie Mischung, aus der App Duffy, als reale Smoothie Mischung nach Hause als behälter in verschiedenen Volumen Grössen bestellen und letztendlich ihren eigenen gemixten Geschmack zuhause Genießen. Ist das Ergebnis eher negativ aufgefallen, so hilft ihn die live Community bei mixen Ihrer eigenen perfekten Smoothie Mischung und gibt ihn Ratschläge und Informationen zum Spektrum der Zutaten, die Sie sich aus der Weltkarte für sich, speziell ausgesucht haben, oder sie wählen die KI Unterstützung aus und prompt erhalten die mehrere Alternativen zu ihren eigenen mix der smoothie Mischung zur Auswahl gestellt. Mit dem Belohnung System durch ihre vielen Einkäufe in der Duffy App, können Sie, in Zukunft den Preis mindern und durch die Gemeinschaft der App sich Wunsch Preise erfüllen lassen, je nach Welt Zutaten Art, die aus der Weltkarte ausgewählt werden kann.

Das Ziel dieser Kreationen ist es, für den jeweiligen Alltag und Trainings Tag eine gesunde Alternative zu Shakes und Essen zu erhalten. Mit der Option aus der digitalen Weltkarte, mehrere und individuelle gesunde und ausgewogene Zutaten auszuwählen gibt Ihnen den positiven Beigeschmack und die Qualität, die Sie erreichen und sich gewünscht haben. Dieser selbst kreierte smoothie soll Ihnen die Arbeits oder Trainings Woche, damit optimal und positiv Ihren Wohlbefinden zu Gute kommen, mit dem Skala Bewertungssystem bewertet man seine eigenen Erfahrungen, aus den selbst kreierte Smoothies aus der App Duffy. Dies bringt Ihnen mehr optimierte Vorschläge zu neuen und gesunden Mahlzeiten und Kreationen, für Ihre eigene Gesundheit und dessen Zukunft.

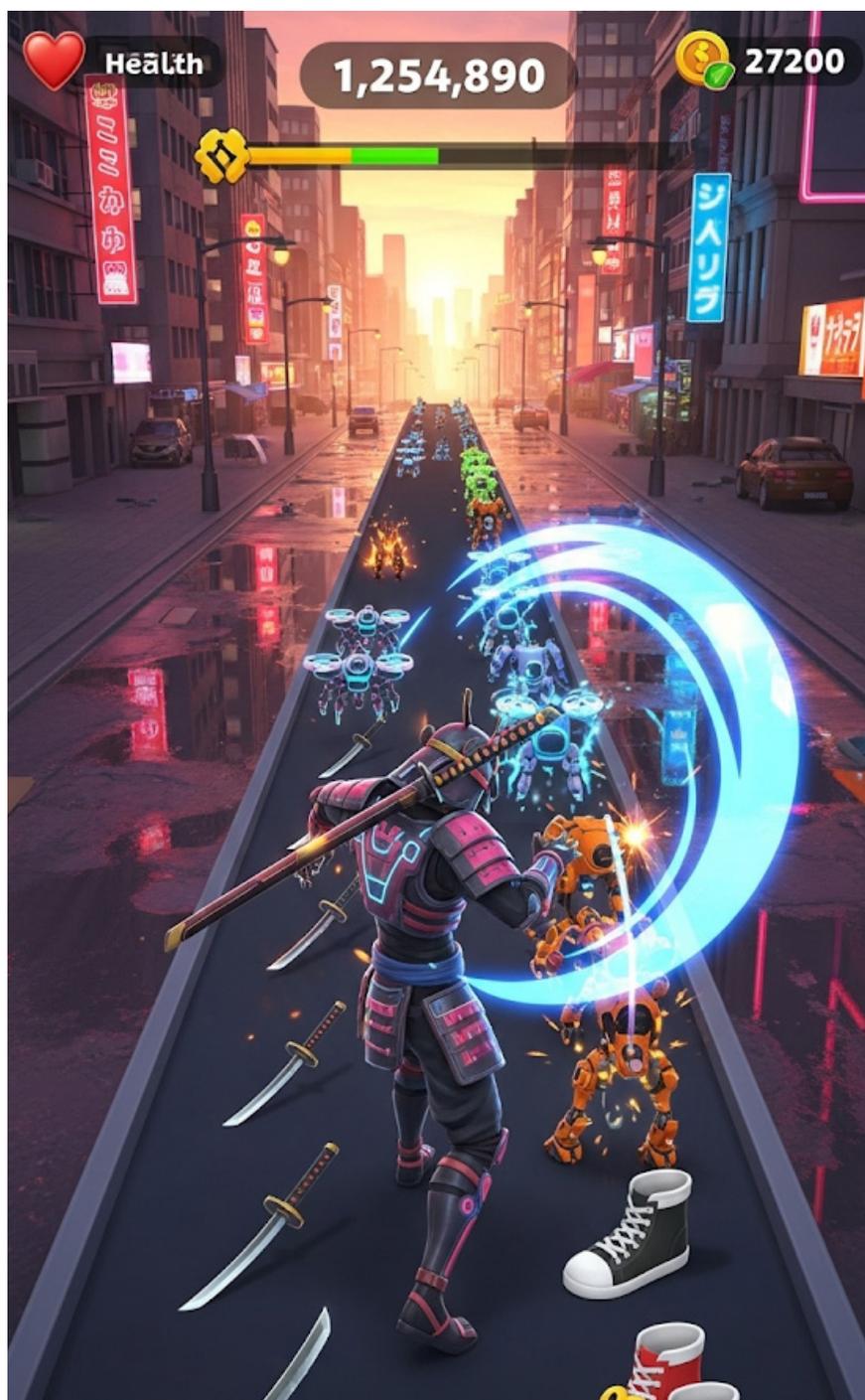
Nr.1109 BigChoice



Nr.1109 BigChoice

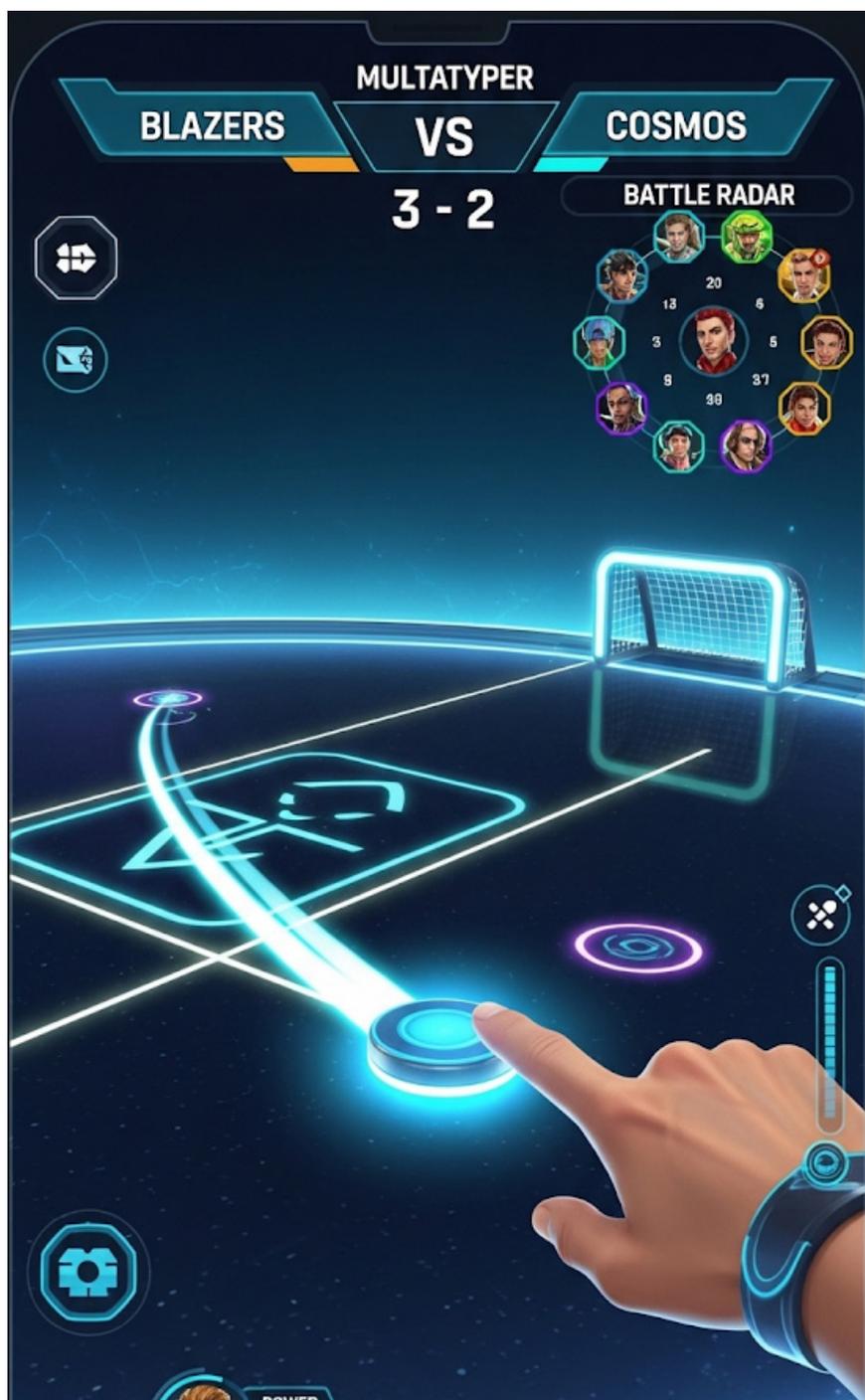
In dieser TV Reality Fernseher Serie, werden die Kandidaten, virtuell von den Fernseher Zuschauer gesteuert, das bedeutet, daß mehrere ausgewählte, Fernseher Zuschauer, ihre individuellen digitalen Charaktere nach Kriterien digital erstellen können und sie per Voice steuern können, die Themen werden nach den Abbild der Fernseher Serie, die Simpsons, versucht nachgestellt zu werden. Das Spiel ist einfach zu erlernen, jeder ausgewählte Zuschauer muss mit seinem Telefon, Befehle den richtigen Charakteren zum richtigem Zeitpunkt geben und steuert, damit die Geschehnisse, für richtig gegebene Befehle und Ausführungen durch den digitalen Charakter, erhält der ausgewählte Zuschauer Punkte, es geht darum die digitalen Charaktere, so zu steuern, damit man am Ende der Fernseher Serie, die ca. 130 Minuten andauern kann, die meisten Punkte, erlangen muss, um in die nächste Serie eingeladen zu werden. Am Ende der Staffel werden diejenigen, Spieler, live in die reality Sendung in das Spiel integriert, das heisst, das sie ein reales Haus beziehen und versuchen nach dem hier genannten Prinzip, Befehle von anderen Zuschauern anzunehmen und sich ein TV Duell der Fragen zu liefern. Sie müssen Quests erfüllen und miteinander leben und auskommen, diejenigen die von den Zuschauern in Echtzeit ausgewählt werden, im Haus zu bleiben, die bleiben im Spiel bestehen, der letzte Spieler der das Reality Haus verlässt, gewinnt die Reality Herausforderung.

Nr.1110 Plade



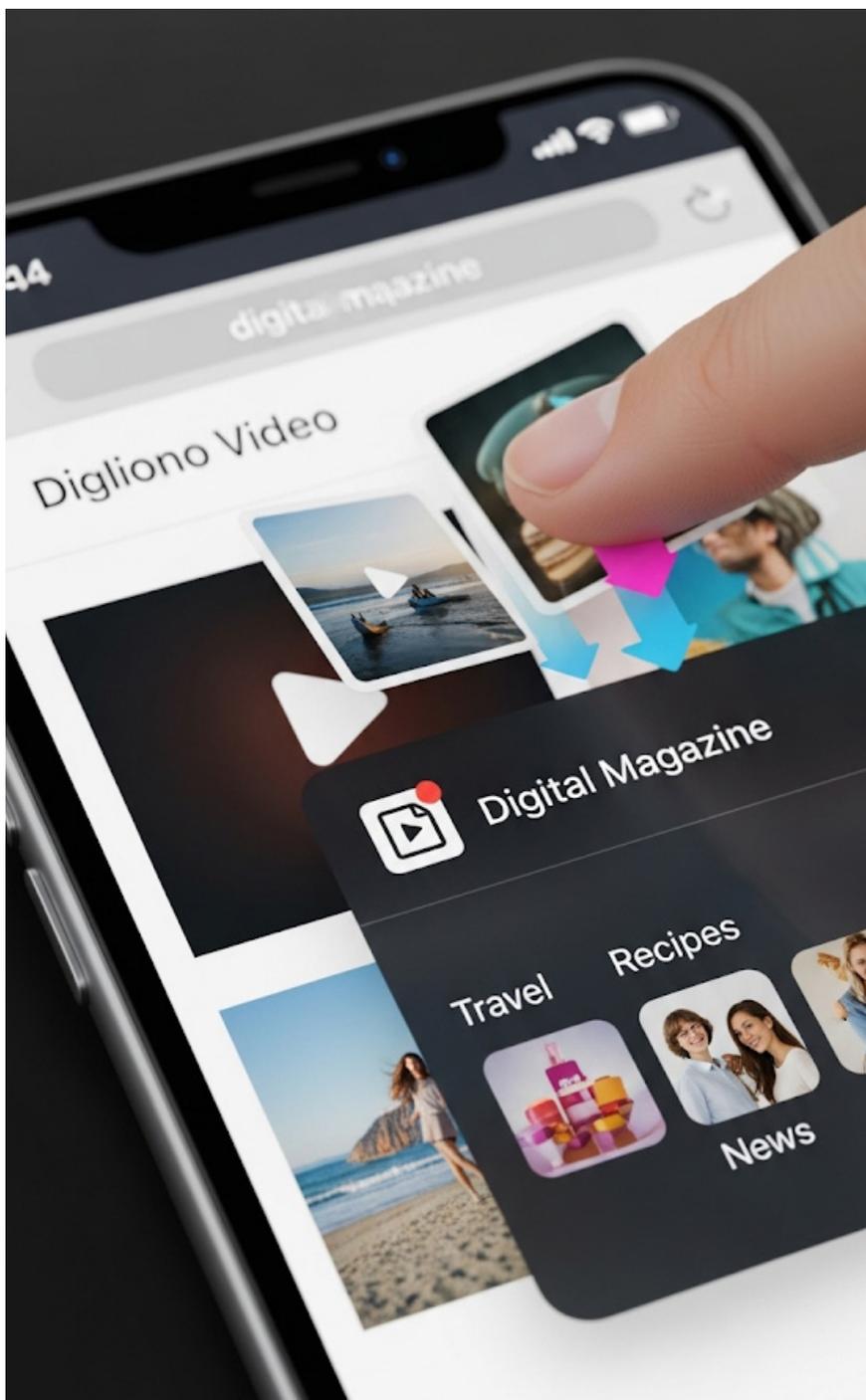
Nr.1110 Plade

Sie steuern, in diesem Spiel, einen digitalen Samurai Jäger namens „Plade“ in diesem Automatischen Run Spiel versuchen Sie Ihre Gegner, die während des Laufs auftauchen und gegen sie rennen, mit einem oder mehreren soft, medium oder hard Swype Finger Gesten, zu teilen, um sie so von der Strecke zu weisen. Zum Beispiel rennen sie über Hindernisse und Barrieren und feindliche Gegner tauchen auf der Strecke auf, versuchen Sie die Barrieren und Hindernissen auszuweichen und die anlaufenden Gegner, mit einem individuellen Swype, individuell zum Feind in zwei oder mehrere Teile zu teilen, kleine Gegner mit soft, mittlere mit medium und große mit Hard Swype Funktion. In diesem fsk18 Spiel müssen Sie mit dem Samurai genügend Gegner vom Feld zerteilen und natürlich auch die passenden auf der Strecke befindlichen Schwerter für den Swype aufsammeln, um sie zu zerstückelt, darüber hinaus können sie ihre Geschwindigkeiten erhöhen, wenn sie die passenden digitalen emoji Schuhe während sue Rennen, aufnehmen, es gibt verschiedene Arten von Schuhen, die ihnen Geschwindigkeiten übertragen, um die Strecke schneller zu absolvieren. Ziel ist es eine geforderte Zahl an Gegner auszuschalten und eine bestimmte Anzahl von Metern abzulaufen. Die Strecke wird von einer realen 3D Weltkugel gewählt und ist original getreu den Strecken der Region die sue auswählen nachempfunden und muss zeitlich auch gemeistert werden. Pro bestandene Strecke mit den deren Herausforderungen und Eigenschaften erlangen Sie am Ende der Strecke eine Kennzeichen Flagge, die Sie auf die gemeisterte Strecke platzieren. Ihre Gegner versuchen diese mit ihrer zu übernehmen, indem Sie eine schnellere Zeit, mehr Gegner und mehr Meter ablaufen als sie zuvor, Ziel ist es viele Flaggen innerhalb der Gesamtheit der allgemeinen Zeit auf der 3D Weltkugel zu setzen und so die prozentuale Mehrheit zu erlangen, als ihre Kontrahenten.



Nr.1111 HuntHook

Sie müssen, in diesem, digitalen, mini hockey Spiel, versuchen, mit den ice hockey Puk, dass Tor per soft, medium oder hard Swype zu treffen, treffen Sie mit den Puk das Tor, so aktiviert sich ein neuer Spieler im Spiel mit seinen Smartphone, der nach dem Tor, mit neuem Swype den digitalen Puk, versucht zu fangen und ab der Position, versucht das nächste Tor zu erzielen, es geht so weiter bis der puk, dreimal geblockt wird und das andere Team an der Reihe ist. Ziel ist es so viele Meter und Tore zu erzielen, wie möglich, man darf den Puk als angreifendes Team dreimal vorbei schießen oder sich dreimal blicken lassen. Wenn das passiert, ist das andere Team an der Reihe und versucht nach diesem Prinzip die meisten Tore und Meter gut zu machen. Diese massive Multiplayer Spiel kann regional oder auch als internationales Team Duell gespielt werden. Suchen Sie sich Ihre Gegner am Battle Radar aus und beginnen sue das Spiel. Das Spiel kann auch auf andere Sport Arten jeglicher Art und Weise übertragen werden und nach dem Prinzip auch gespielt werden.



Nr.1112 Tabaka

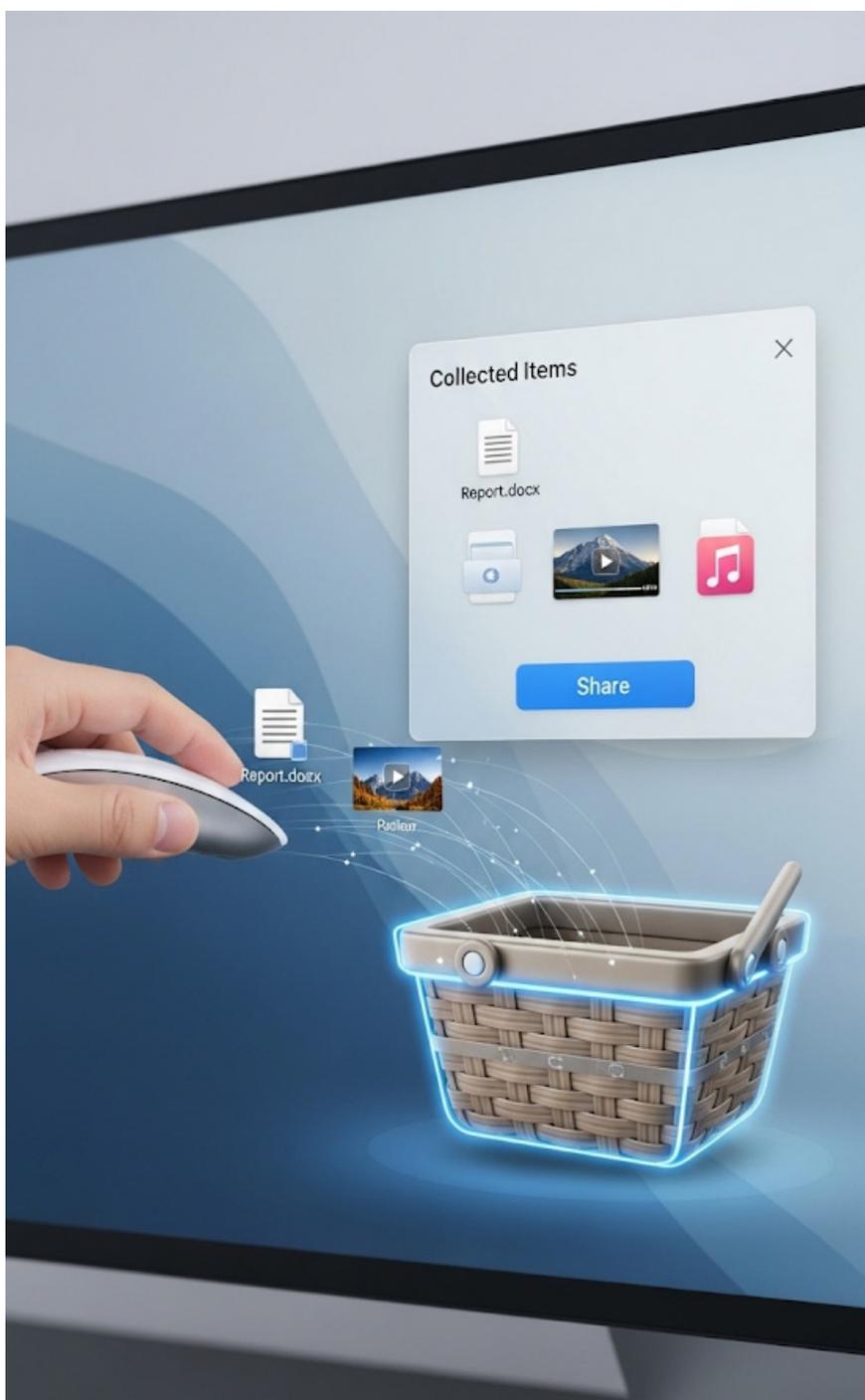
In diesem Plugin, für den Webbrowser, werden die, Tabs der Webbrowser, als multimediale Zwischenspeicher angesehen, das bedeutet, daß Sie, zum Beispiel, auf einer Webseite surfen und gerne von der Webseite, Multimedialen Inhalt, wie, Text, Bild, Video, Beitrag expliciten für Sie ausgesuchten Content, speichern wollen, sie ziehen lediglich den ausgesuchten Content per Drag and Drop von der Webseite in den Tab des Webbrowsers hinein und dieser speichert automatisch, ihre ausgewählten multimedialen Content im Browser ab, durch ein Zusatz icon, auf den Tab Symbol, also zum Beispiel ein Magazin Icon, können Sie Ihren, den zuvor, explicit für die, Webseite gespeicherten multimedialen Content, nach dem Klick auf das Zusatz icon, auf dem Tab, als multimediales und kategorisiertes, digitales Magazin, anzeigen lassen und den Tab, der Webseite mit Sternchen markieren, um diesen samt digitalen Magazin wieder in Zukunft aufzurufen und ihn nicht zu vergessen. Alle Tabs mit Sternchen Markierungen, können wieder hervorgerufen werden und in neuem Style des zuvir gespeicherten Contents angesehen werden. Sie können auch ihre Tabs mit anderen Usern aus dem Internet Karussell tauschen, um an neue Inhalte zu gelangen. Per Drag and Drop werden wie oben erwähnt die Multimedialen Content Abschnitte in farbige Flächen angesehen und per ziehen und ablegen in den Tab, oben in der Webbrowser Leiste abgelegt und abgespeichert

Nr.1113 Grubas



Nr.1113 Grubas

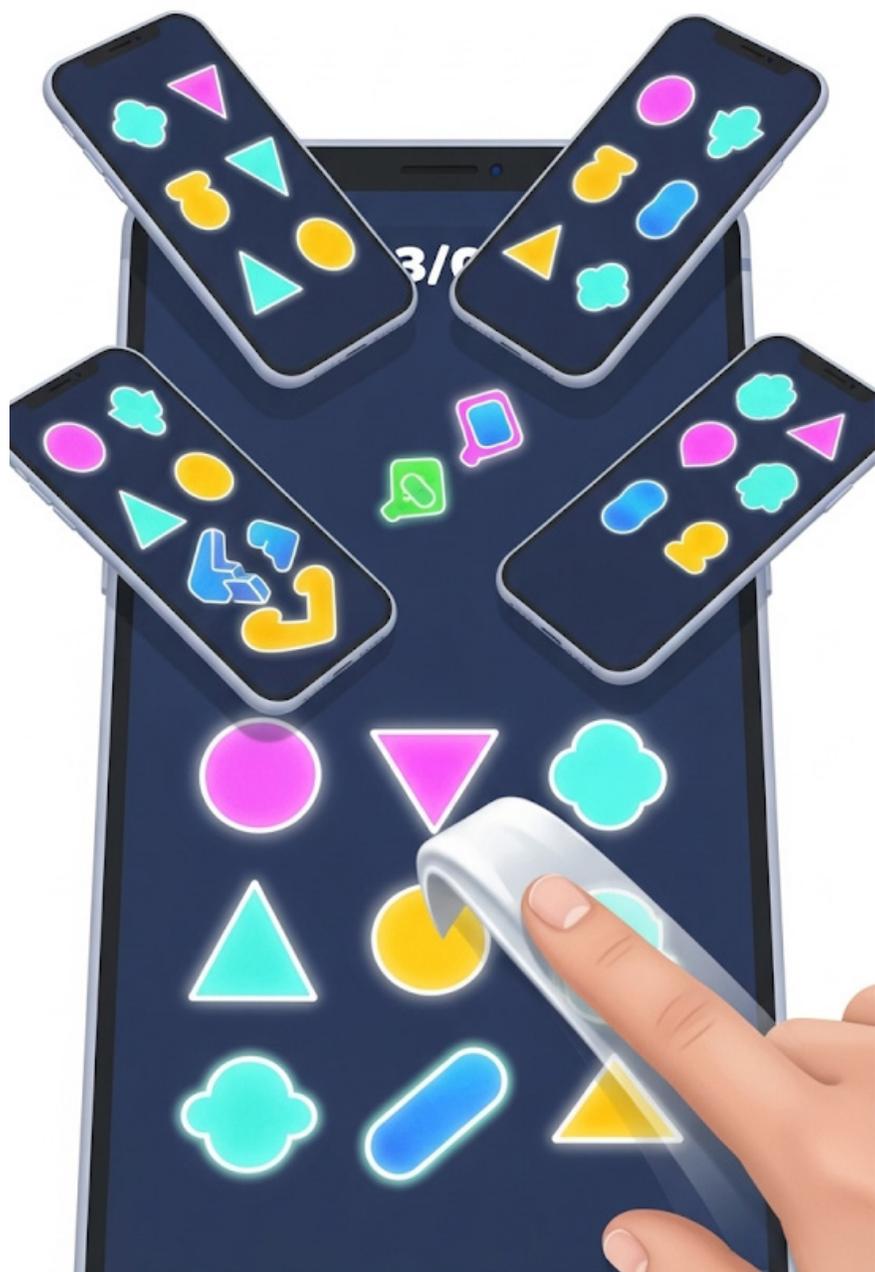
In der Industrie der Zukunft werden Menschen mit Roboter Exo Sceletten und automatisierten mini Robotern in einen sogenannten Spinnennetz Artigen farbigen Vectorpunkt System miteinander kommunizieren und miteinander sich verbinden und arbeiten, das bedeutet das, schwere Arbeiten, durch Mini Roboter und Exo Sceletten mit KI unterstützt, nach ihrem persönlichen Gesundheits Verlauf, der mit der KI verknüpft ist, eine optimale und korrekte sehr menschliche Zielsetzung der Arbeitsleistung der Zukunft für sie optimiert, es werden leichte, mittlere, und schwere Arbeiten zwischen den Menschen, Exo Sceletten und mini Robotern aufeinander abgestimmt, um gesundheitliche Schäden zu vermeiden und die Arbeitsplätze zu sichern, zu optimieren und die Motivation durch Variation zwischen den digitalen Arbeitern, wie Roboter und der menschlichen Energie. Das Vectorpunkte System akais Spinnenetz, was variabel und farblich mit den Robotern verknüpft ist, wird durch den Menschen auf einen anderen aktiven Smartphone übertragen und ist jederzeit vom Smartphone und Arbeitsplatz erreichbar, das Netz dient als Vernetzung der Strecken zwischen Mensch und Roboter der Zukunft, mit neuen KI unterstütztes Grafik Einheiten und der Optimierung der Chip Industrie wird eine sichere Leitung der Informationen zwischen den Menschen und den Robotern gewährleistet, die Wege die im vector Netz abgelegt werden jährlich kodiert und analysiert, daraus kann die Wegweisung des Menschen und des Roboters durch ihre individuelle Bewegung und variation der Strecken Führung in der Industrie, die KI optimieren, sie lernt stetig weiter und vergleicht und schont den Menschen bei Überlastung der Arbeits Modalitäten.



Nr.1114 Chiatka

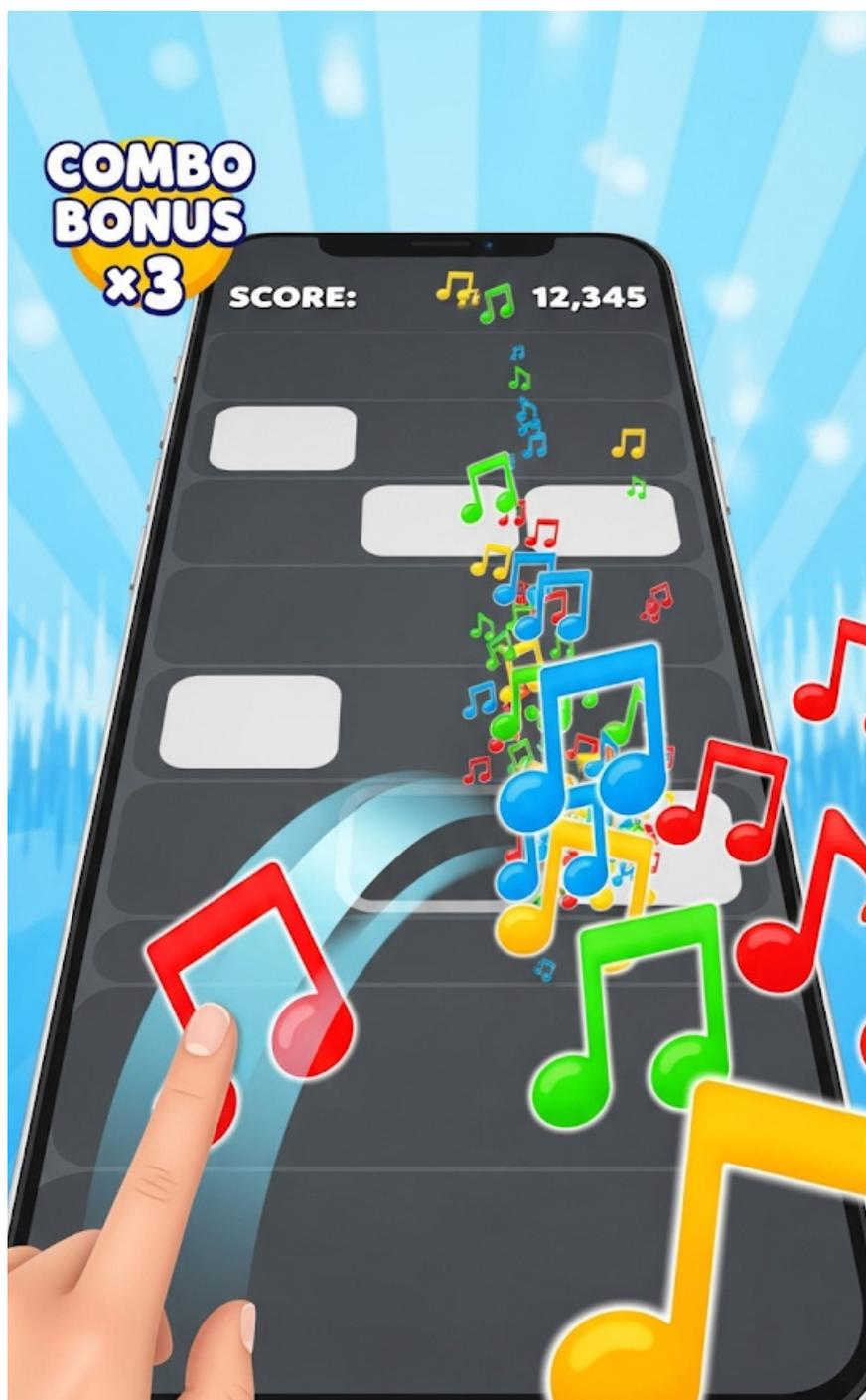
Sie müssen, in diesem Plugin für Betriebssysteme, versuchen einen digitalen Korb, als barrierefreie Zusatz Option so zu nutzen, damit man Informationen besser griffbereit halten kann, sie aktivieren das Plugin, in Ihrem System Verzeichnis und können nun Daten, wie Texte, Videos, Musik, Dateien von Programmen, in den digitalen Korb per Drag and Drop hineinlegen, dieser digitale Korb ist eine in Echtzeit geführte Cloud die als icon festbin ihrem System Verzeichnis integriert ist, sie können den digitalen Korb, wenn er eine bestimmte Datengröße nicht erreicht, per Verteilung Option aus Ihrem System Verzeichnis an die individuellen User Ihres Betriebssystems weiterleiten, dafür müssen Sie lediglich den Namen Ihres Freundes im digitalen Korb eingeben und dann auf das Pfeil Symbol im digitalen Korb klicken und auf verteilen klicken, um Ihre gesammelten Datentypen an Ihren Freund zu schicken. Der digitale Korb ist barrierefrei und kann mehreren verschiedenen Betriebssystem zur Verfügung gestellt werden und per Verteilung Funktion miteinander in Kommunikation treten. Außerdem können in der Haupt Cloud des digitalen Korbs, alle frei zur Verfügung und Urheber, nicht geschützten Daten eingesehen werden und per such Funktion explicit gefunden werden. Diese Daten können Sie per Drag and Drop aus dem Data Verzeichnis Magazin auswählen, in Ihren digitalen Korb ablegen und von Ihrem Korb aus, in Ihre Ordner verteilen und an Freunde weitergeben.

Nr.1115 ScoreColor



Nr.1115 ScoreColor

Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen individuelle, auftauchende Flächen in verschiedenen Grössen und Formen, auszumalen, jede ausgemalt Fläche mit der Swype und wisch Funktion, verschwindet und taucht, auf einem anderen aktiven Smartphone auf und wird dort übertragen und muss nach dem Prinzip, wie gerade erwähnt, auch in einer bestimmten Zeit mit der geforderten Farbe ausgemalt werden, sonst bleibt die Form oder Fläche auf dem Smartphone-Display und blockiert einen Teil des Displays, versuchen Sie alle Formen und Flächen in schnellstens auszumalen und diese auf andere aktive Spieler und dessen Smartphones zu transportieren, wenn die ihre eigenen in der geforderten Zeit ausgemalt haben. Ziel ist es sein Display frei von den Formen und Flächen zu lösen, im nächsten Schritt Swypen, die die ausgemalten Formen in die individuellen Richtungen des Displays und transportieren diese auf andere aktive Spieler, die diese Formen nun von der Farbe lösen müssen, um diese Formen weiter, aus dem Display zu bringen und auf andere aktive Spieler anzuwenden. Ziel ist es alle Formen von Ihrem Display zu entfernen und das Display frei zu halten, dafür erhalten Sie Punkte, derjenige der sein Display zuerst freieräumt gewinnt das Spiel und hat die meisten Punkte letztendlich auf dem Konto.



Nr.1116 Smashow

Sie müssen, in diesem, Spiel versuchen digitale, auftauchende farbige und in unterschiedlichen Größen - Musik Noten, mit Swype Funktion, auf den Noten System zu verschieben und an die richtigen Blanko Felder setzen, um den richtigen Sound zu finden und zu treffen. Das Display ist linear aufgebaut und die auftauchenden individuellen Musik Noten kommen aus allen Richtungen des Displays in zoom Funktion, das bedeutet, daß nach einer Zeit, diese wieder ausgezoomt werden und wieder vom Display entfernt werden bzw. Verschwinden. Touchen Sie die digitale Musik Note, in der richtigen Größe, in der zoom Funktion an und Swypen Sie diese oder ziehen Sie diese, per Drag and Drop Funktion, an das gewünschte Blanko Feld. Treffen sie mit den Musik Noten, die richtigen Felder, so erscheint eine Noten Linie und weitere Blanko Felder, die Sie zum Spielen benötigen, den sie müssen, eine gewisse Punktzahl, für richtig gesetzte Musik Noten erzielen und diese auch auflösen, im weiterem Verlauf des Spiels tauchen immer mehr individuelle Musik Noten in unterschiedlichen Farben und Größen auf, versuchen Sie nicht die Orientierung zu verlieren und bleiben Sie exakt in Ihrer Vorgehensweisen. Pro richtig gesetzte Noten Linie mit den richtigen Musik Noten, gibt es ein combo bonus und dafür eine neue Noten Linie. Haben sie eine neue Noten Linie erhalten, so bekommt ein anderer aktive Spieler des Spiels, ihre alte unaufgelöst auf seinen Smartphone Display zu sehen. Swypen sie die fertige Noten Linie in eine individuelle Richtung des Display und transportieren sie diese an einen anderen aktiven Spieler dieses Spiels. Gewinner ist derjenige der alle geforderten Noten Systeme auflösen kann und das Display Freiräumt.

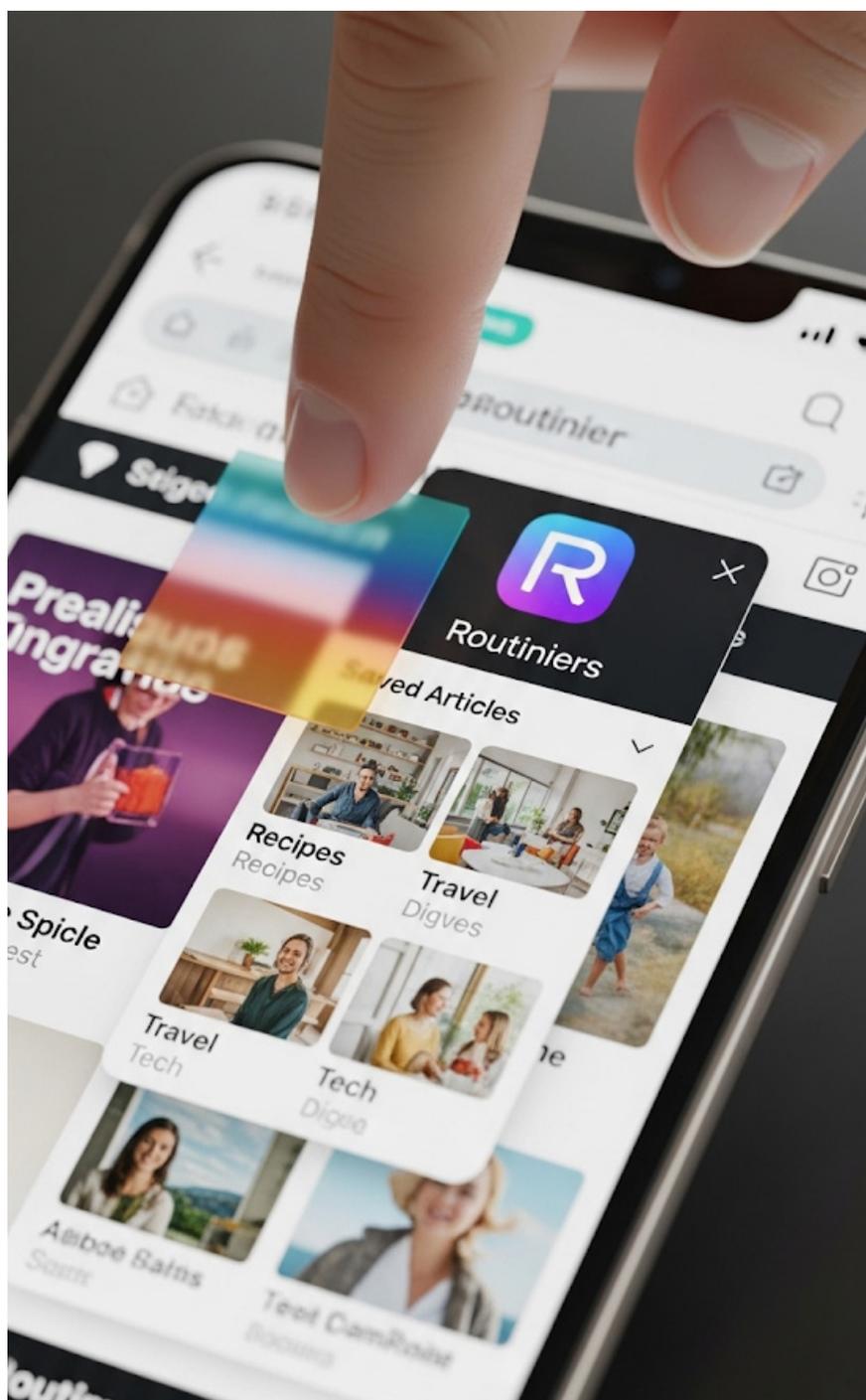
Nr.1117 EggFo



Nr.1117 EggFo

In diesem Spiel, versuchen Spieler, die von digitalen Hühnern, individuell und in unterschiedlichen Farben und Größen, gelegten digitalen, Eier mit der Swype Finger Wisch Funktion, aus dem Display zu entfernen und in eine beliebige Richtung zu bringen, diese tauchen dann auf einen aktiven anderen Smartphone des Spielers auf und dieser versucht nach dem gleichem Prinzip, die Eier vom Display zu lösen und weiter auf einen anderen aktiven Smartphone Spieler, zu transportieren. Das Ziel desjenigen ist alle Eier vom Display zu entfernen und die digitalen individuelle laufenden Hühner mit einer digitalen Spatzenschleuder und dessen Netz einzufangen, um so zu verhindern, daß die weitere digitale Eier ins Display bringen. Jedes Ei kann individuell sein, das heisst eine andere Größe haben, deshalb, müssen Sie für kleine, soft, für mittlere, medium und für große Eier Hard touch - swype anwenden, um sie aus dem Display zu befördern, manche haben Farben und müssen in die korrekten farbigen Richtungen des Displays gestoßen werden, damit sie verschwinden. Manche müssen einfach per Finger Wisch zerstückelt werden und wiederum andere per Drag and Drop Funktion miteinander kombiniert zu einer individuellen Größe verbunden und dann weg gewischt werden. Ziel ist, für jeden Spieler die Eier verschwinden zu lassen und die Hühner mit der digitalen Spatzenschleuder mit seinen Netz einzufangen und auf aus dem Display in geforderte Richtungen zu schleudern, diese Hühner tauchen dann wieder auf anderen aktiven Smartphones auf. Derjenige der am schnellsten sein Display befreien kann, gewinnt das Spiel. Es können auch Teams gebildet werden und diese treten dann online gegen andere Teams im Duell, nach dem obigen genannten Prinzip an.

Nr.1118 Routiniers



Nr.1118 Routiniers

Sie müssen, in diesem Plugin für Webseiten einmalig das Icon,, Routiniers“ im Browser anklicken, die Funktion des Plugins, erkennt per individuellen farbigen Raster Flächen, die wichtigsten Informationen und färbt diese Flächen auf der Webseite transparent ein, nun können Sie per Drag and Drop in das Icon,, Routiniers“ diese transparenten Raster Flächen hinzufügen bzw. Hineinziehen, diese werden dann automatisch in ein KI unterstütztes Magazin passend zur Kategorie der gesammelten Information hinzugefügt. Dieses Magazin kann durch jede Website mit den Raster Flächen erweitert werden bzw. Die wichtigsten Informationen Paketen ge updatet werden. Sie können im Magazin Ihre eigene Informationen zu den den gesammelten Informationen hinterlegen oder die Social media Funktion fürs Magazin freischalten, diese hilft Ihnen von Usern aus dem sozialen Netzwerken, diese Informationen sich anzusehen und ein feedback mit multimedialer Kommentar Funktion dafür zu erstellen. Haben Sie Ihr Magazin mit Daten gefüllt, so können Sie es in sozialen Netzwerken austauschen oder mit Freunden teilen, sowie es immer wieder mit neuen Informationen füttern anhand des oben genannten Prinzips. Sie können sich ihr Magazin auch per Print Ausgabe nachhause bestellen und oder als eBook sich kreieren lassen.

Nr.1119 ClouFlow



Nr.1119 ClouFlow

Sie müssen, in diesem, Spiel versuchen auftauchende, individuelle digitale Wolken auf dem Smartphone Display, in unterschiedlichen Größen und Farben, zusammen, zu einer kleinen, mittleren oder großen Wolkke, per Drag and Drop Funktion, zu verbinden. Haben Sie eine Wolke zusammengefasst, so Swypen Sie diese in die geforderten Richtungen des Smartphones Displays, pro richtig gesetzter Wolke in das Richtungs System, fängt es an zu regnen und hinterlässt Regen Tropfen und ihre am Boden gesteuerte Pflanze, muss diese Regen Tropfen auffangen, zudem tauchen auch digitale Sonnen auf, die zusammen in Verbund gebracht werden müssen und an das geforderte Richtung System aus dem Smartphone Display, per swype Funktion weggedrungen werden müssen, um einen Sonnenstrahl zu erhalten und diesen mit der digitalen Pflanze aufzufangen. Haben Sie dieses Prinzip mit den Wolken und Sonnen getan und Regentropfen und Sonnenstrahlen mit der zu steuernden Pflanze aufgefangen, So wächst diese Pflanze auch und fängt an zu gedeihen, wenn sie zu Ende gewachsen ist, bekommen die Adern der Pflanze bzw. Stängel, Sprossen, die als Vectorpunkte angesehen werden müssen. Hat die Pflanze ihre Transformation geschafft, so dürfen sie nun mit der Pflanze und dessen farbigen Vectorpunkten per Swype diese aus dem Display befördern und auf einen anderen, aktiven Spieler des Spiels auf sein Display transportieren, das bedeutet das Sie die Vectorpunkte aus dem Display befördern und diese auf den Display des Kontrahenten auftauchen, diese Vectorpunkte können die Wolken und die Sonnen, des anderen Kontrahenten auf dessen Smartphone zerstören und ihn dadurch nicht in die Lage bringen seine eigene Pflanze zum Wachstum zu bringen und er nicht sue mit seinen verschiedenen Vectorpunkten angreifen kann. Derjenige Spieler gewinnt, der es schafft die Pflanze des anderen nicht zum Wachstum zu bringen 7nd das Display mit seinen Vectorpunkten, soweit zu blockieren, damit der andere Spieler, aufgeben tut.

Nr.1120 Grenzo



Nr.1120 Grenzo

Sie müssen, in diesem, Spiel versuchen digitale Grenzen zu setzen, damit der Gegner nicht in Ihr Gebäude einfallen kann. Diese digitale und individuellen Grenzen müssen, Sie vorher am Display auffangen und per Swype in eine Truhe ziehen, damit Sie Ihnen gehören, das Spiel wird zu 4 Spieler gespielt, jeder hat die freie Möglichkeit so viele Grenz Teile, per Swype aufzusammeln, bis für Zeit zu Ende ist. Nach dem Fang switcht das Spiel in die Aufbau phase, in der versuchen sie mit den gesammelten Grenz Teilen, eine strategische Barriere zu errichten, damit der Kontrahent bei seinen Angriff nicht zu ihnen durchstossen kann. Zunächst torpediert der Kontrahent mit einem Katapult ihre Grenz Barrieren und versucht diese zu beseitigen. Schafft er es die Barrieren zu zerstören, so kann er auf ihr Gebäude kleine Kreaturen versuchen mit dem Katapult abzulassen, je mehr Kreaturen es in die Nähe des Gebäudes schaffen, dann wird es eng für die, den jede Kreatur des Kontrahenten hat spezielle Waffensysteme integriert und versucht ihr Gebäude zu zerstören. In diesem runden basierten offense und defense Spiel geht es darum, das Gebäude des Kontrahenten zu zerstören, in der ablaufenden Zeit natürlich, due gegen sie läuft. Nach jeder Runde ist ein anderer Spieler dran, um das Gebäude zu zerstören, zuerst aber muss er durch die gebauten Barrieren gelangen, um mit seinen individuellen Kreaturen, nah genug ans Gebäude zu kommen, um es dann mit den Kreaturen Runde für Runde zu zermürben.



Nr.1121 Elaswok

Sie müssen, in diesem Spiel jump and run versuchen, einen digitalen Elefanten und seinen Freund, einen Baby Schwan, der ihn auf den Rücken tragen tut, durch die 2D Welten einer Weltkarte führen und in Phantasie Reichen und individuellen designten nachempfundenen Level Designs aus der realen Welt Eintauchen. Dieses Coop für 2 Spieler ausgelegte Spiel ist ein innovatives und spannendes Spielkonzept, der Elefant läuft, springt, und der Baby Schwan, fungiert aus der Luft der durch den 2 Spieler geführt wird, den Elefanten steuert Spieler 1, beide sind und müssen aufeinander abgestimmt sein, um die Barrieren und Hindernisse der zahlreichen und doch kniffligen Levels, gemeinsam zu meistern. Der Baby Schwan fungiert aus der Luft und kann gewisse Dinge aktivieren, die den Elefanten helfen, die Barrieren und Hindernisse zu meistern und wiederum, auch andersrum. Außerdem tauchen Gegner auf, die individuell von beiden Spielern individuell zerstört oder besiegt werden müssen, entweder vom Elefanten oder baby Schwan, einzeln oder miteinander bzw. Aufeinander abgestimmt, gemeinsam im Echtzeit variations Verfahren. Der Elefant kann zum Beispiel, außer hüpfen, rennen seinen Rüssel als Waffe benutzen, sowie sein Gewicht einsetzen, der Baby Schwan wiederum kann schnell fliegen und aus der Luft aufgesammelte Gegenstände auf Feinde und Gegner herab fallen lassen, sowie aus dem Mund heraus, auch aufgenommene power Icons Waffen, benutzen, auch der Elefant kann power Icons Waffen aufnehmen und diese zum Schutz der beiden Spieler benutzen. Ziel ist es am Ende, in der geforderten Zeit, das Level zu erreichen und ins nächste geschickt zu werden. Die Weltkarte ist riesig und bietet eine Menge Abwechslung im Level Design und befürwortet, ein Mega Abenteuer Erlebnis zu zweit.

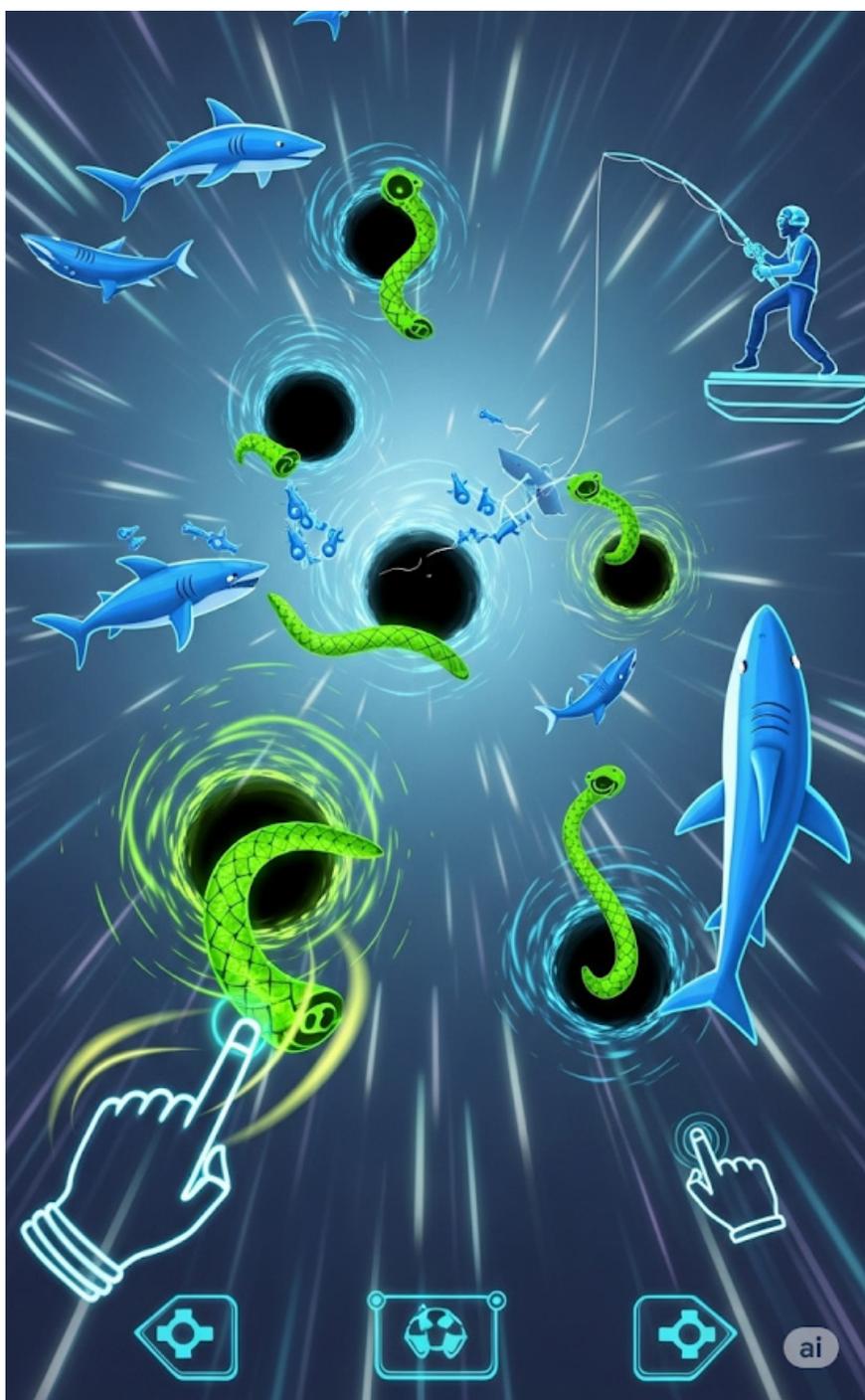
Nr.1122 ArtowBall



Nr.1122 ArtowBall

In diesem, Spiel, versuchen Sie in einem per Vogel Perspektive gezeigten Design im Multiplayer für bis zu unbegrenzte Zahl an Spielern, hier im Beispiel bis zu 16 Spieler mit einen kleinen digitalen Kreatur, bewaffnet mit einem Bogen der als Pfeil einen Gummiball an der Spitze trägt, die Gegner so oft zu treffen, daß diese aus dem Display verschwinden und auf einen anderen aktiven Smartphone übertragen werden, versuchen Sie alle und mehr auftauchende Gegen Spieler aus Ihrem Smartphone Display zu befördern und das Display freizuräumen bzw. von Ihren Kontrahenten zu lösen, für jeden Weg gedrunghenen Spieler erhalten Sie zusätzliche Munition und Punkte, es geht auch um pun in diesem Spiel, je mehr Punkte Sie haben, desto besser, Sie können in die Rangliste aufsteigen und so neue Designs für das Spiel gewinnen, oder durch die hohe Punkt Zahl, nach der ablaufenden Zeit, natürlich auch das Spiel für sich selbst entscheiden und letztendlich gewinnen.

Nr.1123 FreezeChrup



Nr.1123 FreezeChrup

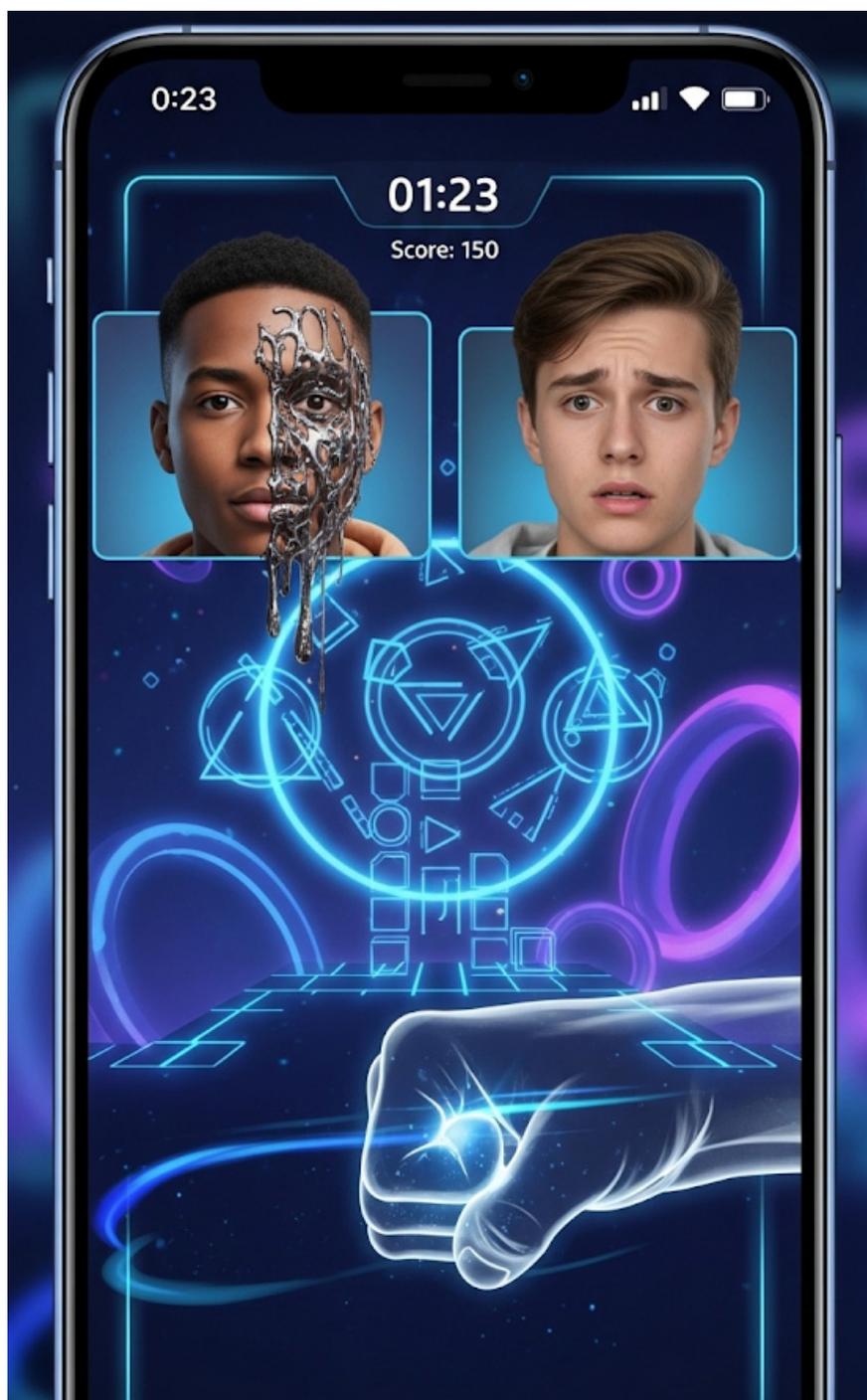
Fliegende digitale Haie, jeglicher Art von Mitspielern werden gesteuert auf dem Bildschirm des Smartphones und müssen digitale, individuelle Schlangen, einfangen, die durch Spieler von anderen aktiven Smartphones bewegt werden, um nicht von den digitalen Anglern, die anderen Spieler dieses Spiels gefangen zu werden, Ziel ist es mit dem Haien die Schlangen mit swype Funktion zu fangen und mit den Schlangen durch Finger Wisch Techniken in den Löcher des Displays zu verschwinden und wieder an einem anderen Ort, nämlich an den Ort eines anderen Smartphone wieder aufzutauchen. Die Spieler die die Angler sind müssen, die haiebund Schlangen versuchen, mit ihren individuellen Angel Typen zu fangen, und das Display freizuräumen, die Schlangen Spieler versuchen, due Displays zu überfüllen, bis das Display nicht mehr spielbar in Zukunft, sein kann.



Nr.1124 HoFoXaw

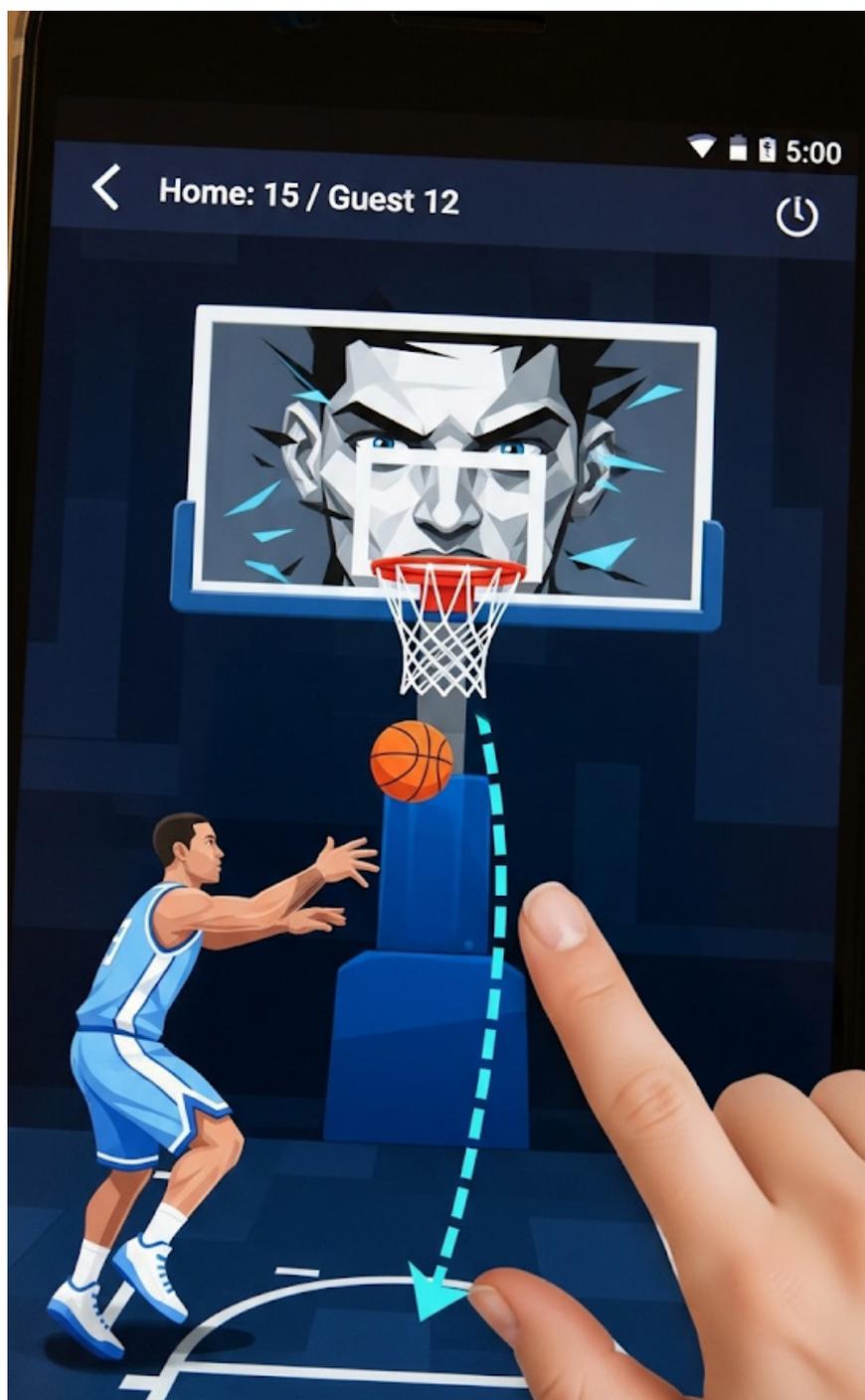
In diesem, Spiel versuchen, sie mit mehreren Team Spielern, andere teams im Spiel, zu finden und andersrum auch und sie mit Wax, einzuschleimen, das bringt den Vorteil, die Fähigkeiten des eingeschleimten Gegners zu verringern oder zu verbessern, das hängt davon ab, was für eine Sorte, Schleim, sie auf die anderen versuchen zu lassen. Die verschiedenen Schleim Sorten sind individuell im Level versteckt, das heisst, sie müssen ihre Team Gegner versuchen einzigartig, einzuschleimen, das Ihnen ein Vorteil sich Daraus ergiebig gestaltet oder sie unverhofft ins tragische bringt, den jeder Gegner des Kontrahenten Teams, muss unbedingt mit der richtigen Schleim Sorte, eingeschleimt werden. Ziel ist es, das hauptsächlich das Haupt Quartier des Kontrahenten Teams zu betrachten und dann einzuschleimen und es letztendlich für sich zu erobern. In Echtzeit gehen ihnen, aber ihre Team Mitglieder, zufällig, aus dem Spiel, den das Spiel läuft auf eine gewisse Zeit ab. Pro Zeit Sequenz verschwindet, ein Team Mitglied im Haupt Quartier des Gegners und muss befreit werden, andersrum läuft das mit den Kontrahenten auch im Prinzip von statten. Ziel ist es das gegnerische Haupt Quartier in der geforderten Zeit, zu erobern und ihre team Mitglieder zu befreien, um Punkte aus dem eroberten Haupt Quartier, des Kontrahenten Teams, zu ihrer Basis zurück zu bringen. Das Team was am meisten Punkte ergattern, gewinnt das massive Multiplayer Spiel HoFoXaw

Nr.1125 HouseOfWax



Nr.1125 HouseOfWax

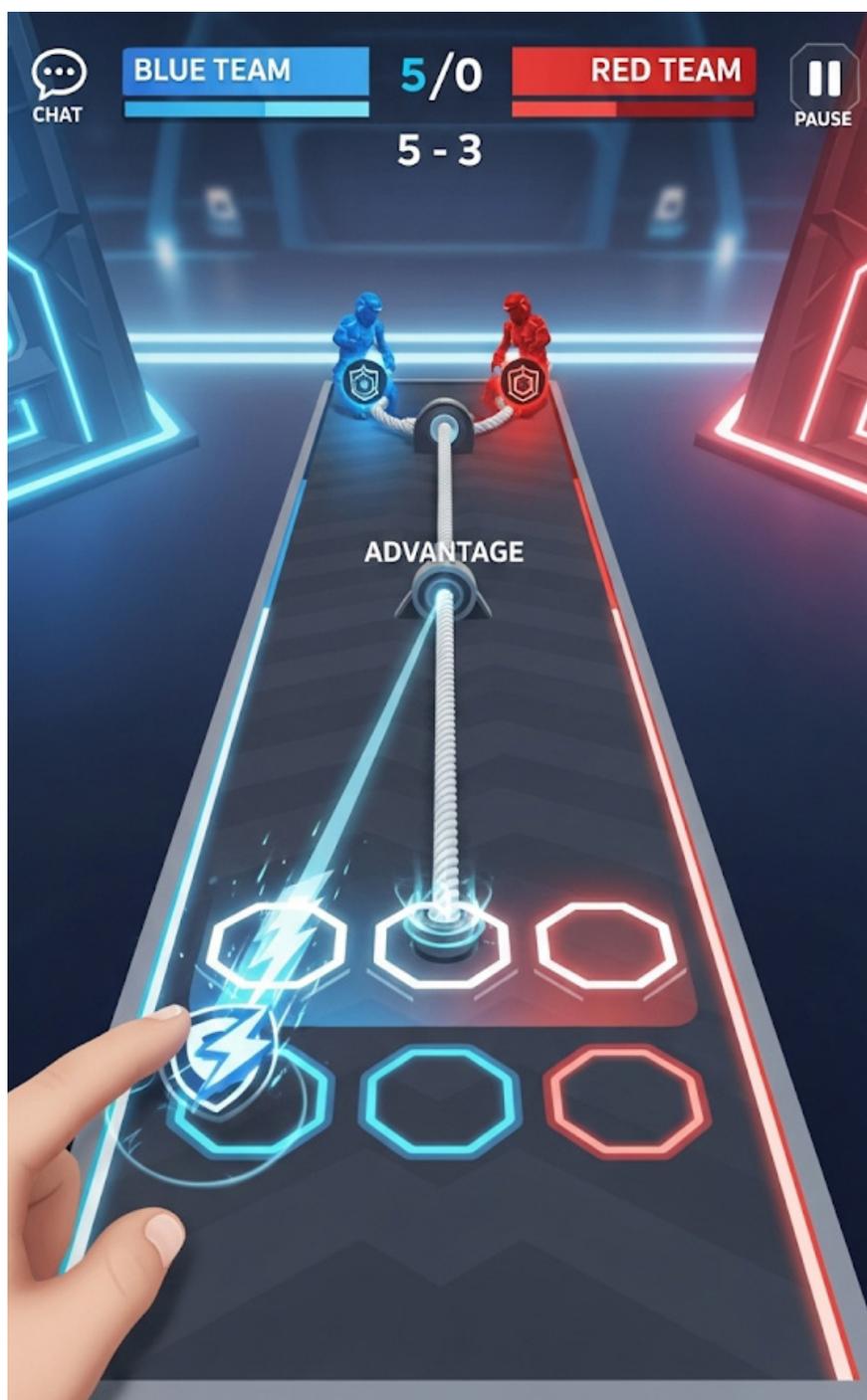
Sie müssen, sich mit Ihrem Facebook Account anmelden und Ihr Gesicht, wird in Ihrem Charakter integriert, in mathematischer Form Level Design Struktur von mathematisch Formen, wie Kreis, Dreieck, Quadrat usw. , befinden sich zahlreiche Mitspieler, die versuchen auf einen, im Duell in Echtzeit angezeigt, durch Video Call einen Mitspieler zum Punchen herauszufordern, das geht im Echtzeit Videostream untereinander mit dem Gyroskop ihres Handys, treffen sie das Gesicht, des Kontrahenten auf die geforderte Stelle, so wird diese Stelle verwaxt, versuchen Sie das Gesicht komplett, ihres Kontrahenten zu verwaxen, um ihn dadurch in Nicht Orientierung der ihn, in befindlichen mathematischen Level Design zu bringen, damit er im Level der mathematischen Form nicht mehr herausfindet, weil er die Orientierung durch die verwaxung erlitten hat, bedeutet, daß die Steuerung des Charakters sehr schwer fällt. bzw den Ausgang zur nächsten mathematischen Form Umgebung, finden kann, den die Zeit läuft gegen Sie, läuft die Zeit ab, und Sie finden den Ausgang selber nicht, so verschwinden Sie vom aktuellen Spiel, Ihr Ziel ist es alle mathematischen Formen zu durchstehen und den Ausgang, zum Endziel zu finden, um das Spiel für Sie erfolgreich zu beenden und nicht verwaxt zu werden. Als Gimmick Erhalten Sie, alle Selfies die vom Video call punch out der verwaxung, in ihr digitales Museum zur Begutachtung der Spieler, die sie verwaxen haben, als Erinnerung des Spiels geschenkt.



Nr.1126 Secaucus

Sie müssen, in diesem Facebook Basketball Spiel, sich mit ihrem Gesicht registrieren, dieses taucht auf den Basketball Brett, des Kontrahenten auf, treffen sie ein Wurf, so erscheint ein Vectorpunkt auf dem Gesicht, versuchen Sie soviele Vectorpunkte zu generieren wie möglich, um dannach im Wurf Touch Modus, diese mit swype Funktion zueinander zu ziehen, um das Gesicht des Kontrahenten, anhand der Vectorpunkte, auf der gegen Seite, also ihren Korb zu vermischen. Das Gesicht ändert sich in andere Strukturen und dadurch, wird der nächste Schritt einen Korb zu erzielen, auf beiden Seiten des Spielfelds schwerer, den diese verzerrten Gesichter, die sich bewegen, versuchen sie zu irrietiren, umso den Wurf zu erschweren. Ziel ist danach pro getroffenen Wurf, neue Vectorpunkte, auf dem Gesicht und ihren Gesicht zu kreieren und das Gesicht zu seinem Anfangs Zustand mit swype Funktion, zu versetzen, derjenige der Spieler, dem das gelingt, gewinnt das Facebook online Duell und kann sich mit neuen Spielern im Internet Karussell von Facebook messen.

Nr.1127 Spread



Nr.1127 Spread

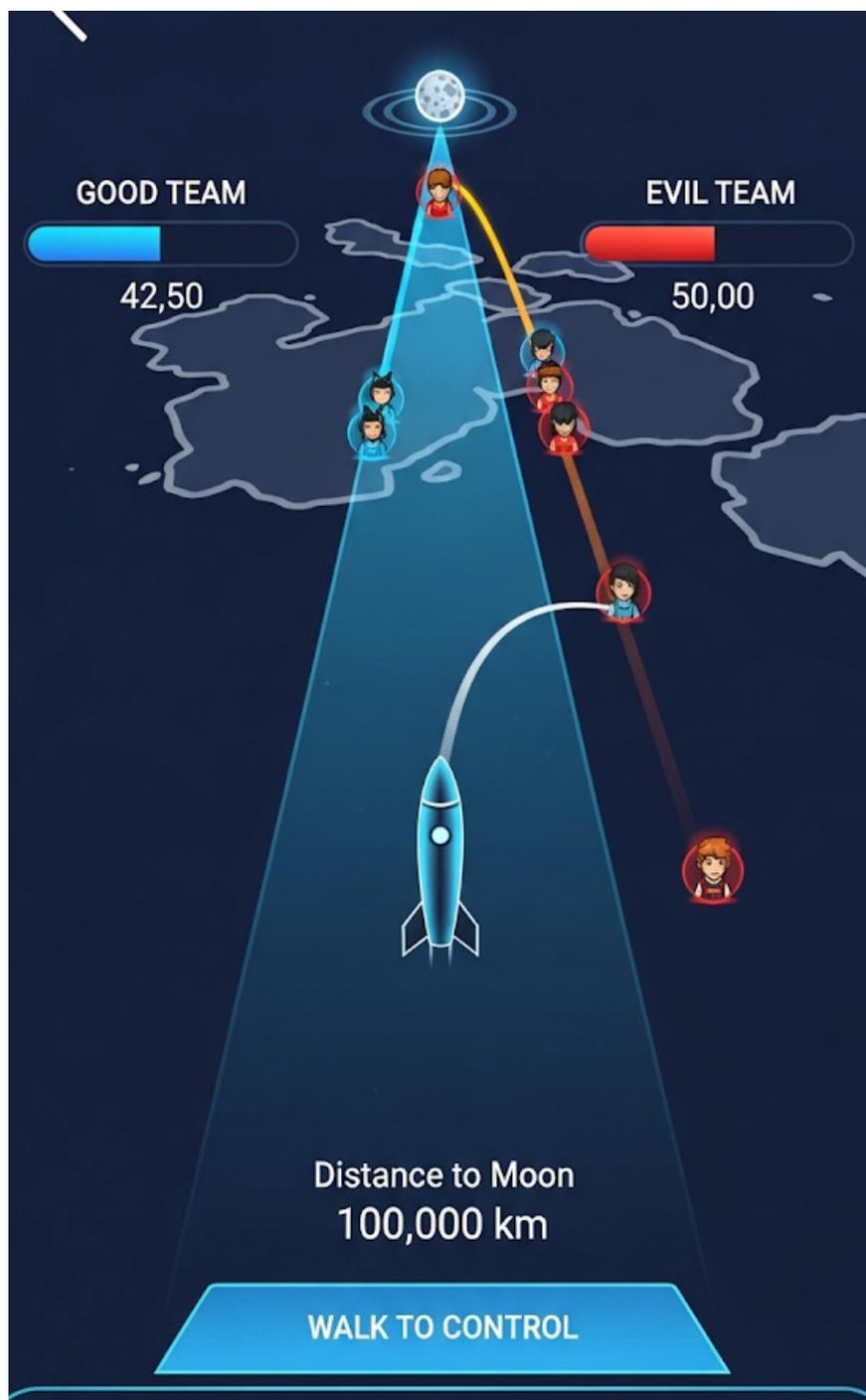
Sie müssen, in diesem Multiplayer Spiel versuchen, ein digitales, Seil auf Ihre Seite des Smartphones zu ziehen, das bedeutet, dass sie im richtigem Moment, mit ihrem Team, was von vielen anderen Spielern, mit unterschiedlichen Smartphone mitgespielt wird, die blanko Kraft Felder mit den Symbolen per Drag and Drop aus den Richtungen des Displays, die variabel auftauchen, füttern müssen und hinein ziehen sollten, um in Echtzeit und simultan mit den anderen Spielern, die das Spiel auch spielen, in korrekten Zeit Punkt per Zufall auch aktiv sind, Kraft hervorzuheben und zu aktivieren, damit das digitale Seil von den Kontrahenten Team auf ihre Seite zu einem bestimmten Punkt gebracht und gezogen werden muss, um das Spiel zu gewinnen und zu beenden.

Nr.1128 Bezirk13



Nr.1128 Bezirk13

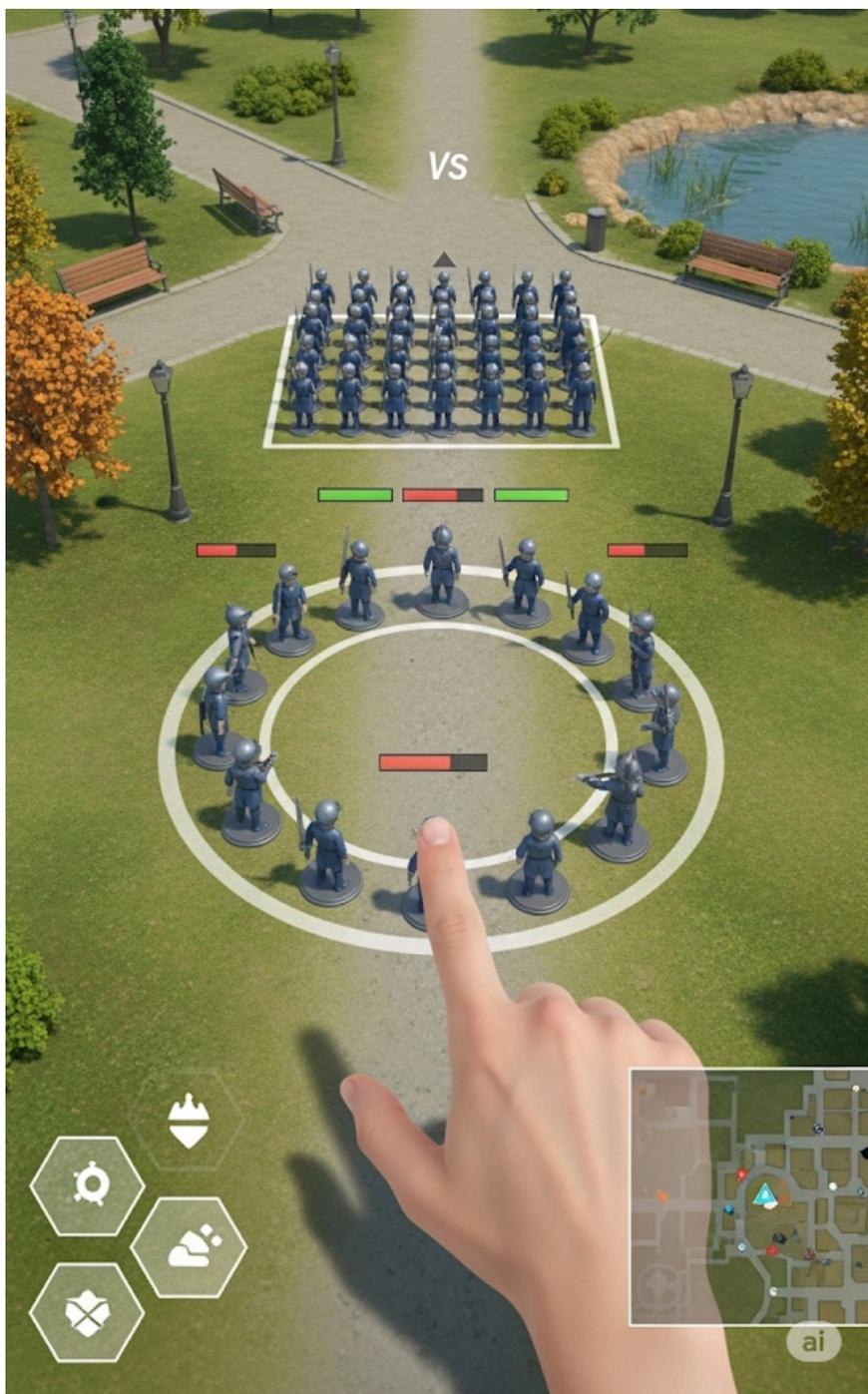
Sie müssen, versuchen, eine ankommende digitale Rakete, die den Bezirk 13 mit seiner Macht zerstören will, davon abzuleiten und die Rakete auf den Bezirk zu leiten, von dem sie aus gestartet wurde, um die Reichweite und Lenkung zu manipulieren, müssen Teams in der realen Welt, das nette und böse Team, Kilometer auf geforderten Strecken in einer bestimmten Zeit, zu Fuss ablaufen, die Strecke und die Kilometer werden als Lenkung und Reichweite Funktion für die digitale Rakete genutzt, das Team, was schneller die Streckej Abschnitte und mehr Geschwindigkeit in den realen Welt gesetzten Szenarien vollführt, kann dadurch die digitale Rakete umlenken oder ins Ziel befördern. Derjenige gewinnt, wenn die digitale Rakete, ihr Ziel erreicht hat und das Ziel eliminiert hat, oder sie müssen ein neues Duell wieder starten, um sich neu zu messen und zu duellieren.



Nr.1129 13Bezirk

Sie müssen, versuchen, eine ankommende digitale Rakete, die den Bezirk 13 mit seiner Macht zerstören will, davon abzuleiten und die Rakete auf den Bezirk zu leiten, von dem sie aus gestartet wurde, um die Reichweite und Lenkung zu manipulieren, müssen Teams in der realen Welt, das nette und böse Team, Kilometer auf geforderten Strecken in einer bestimmten Zeit, zu Fuss ablaufen, die Strecke und die Kilometer werden als Lenkung und Reichweite Funktion für die digitale Rakete genutzt, das Team, was schneller die Streckej Abschnitte und mehr Geschwindigkeit in den realen Welt gesetzten Szenarien vollführt, kann dadurch die digitale Rakete umlenken oder ins Ziel befördern. Derjenige gewinnt, wenn die digitale Rakete, ihr Ziel erreicht hat und das Ziel ist, die Beförderung von Astronauten, nämlich den Spielern die am schnellsten die Strecken in der realen Welt abgelaufen haben, auf dem Mond zu befördern. Vom Mond aus dürfen die Astronauten wiederum eine Rakete starten und nach dem Prinzip, wie genannt, andere Planeten zu erobern, oder sie verlieren und müssen zurück auf die Erde zurück kehren.

Nr.1130 Zido



Nr.1130 Zido

Sie müssen, in diesem, Spiel versuchen, mit ihren zuvor, aus der realen Welt per Smartphone gesammelten digitalen Zin Soldaten, eine Art mathematische Form, wie zum Beispiel Kreis, Quadrat, Dreieck im digitalen Spiel annehmen und mit dieser Formation, versuchen in ihrer Nähe oder Umgebung einen Kontrahenten im Battle Modus zu finden und ihn auf einen individuellen digitalen Schlachtfeld, getreu einer 3D Weltkarte und dessen ausgewählter Region und Umgebung, versuchen zu herausfordern. Die mathematischen Strategie Form müssen, sie vor dem Kampf vorher auswählen und mit ihren, von der realen Welt, in die digitale Welt transportierten, individuellen gesammelten, Zin Soldaten versuchen so zu positionieren, damit sie gegen ihren Kontrahenten eine große Chance haben, auf dem Schlachtfeld gegen die konkurrierende, strategische, mathematische Form des Kontrahenten, zu bestehen. Sie müssen mit ihren Zin Soldaten einen Angriff starten oder ihre mathematische Form während sue angegriffen werden variabel verändern oder auch auflösen, um zu verhindern, daß sie verlieren. Löst sich die komplette strategische Form im Kampf auf, so setzen sich kleine Gruppen, zu der zuvor ausgewählten Form zusammen, gewinnen sie gegen den Kontrahenten, dann erhalten sie, seine strategische mathematische Form, als Belohnung, für weitere Kämpfe in der Zukunft mit ihren individuellen Zin Soldaten und dessen speziellen und einzigartigen Fähigkeiten.

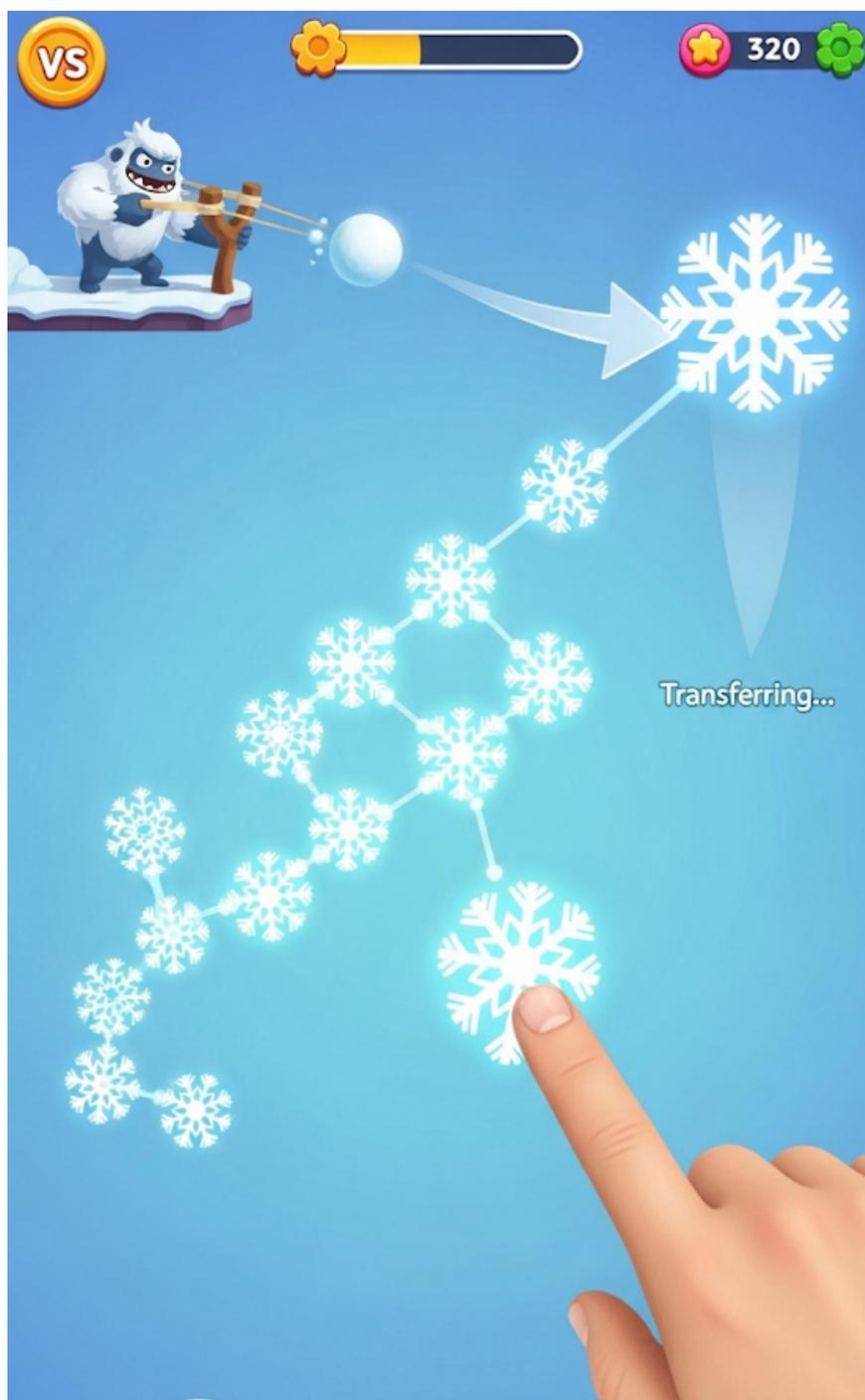
Nr.1131 Zauberkuigel



Nr.1131 Zauberkuigel

Sie müssen, dieses Plugin in ihrem Webbrowser, für Webseiten aktivieren, dannach tauchen, je nachdem, wie Sie das Zauberkuigel icon, touchen, entweder soft, medium oder hard oder per Maus-klick nach Stärke. Nachdem Touch oder klick, tauchen nun farbige Vectorpunkte auf der Webseite, transparent auf, die Sie gearde besuchen, sie kennzeichnen ihnen, die wichtigsten Merkmale des Artikels bzw. Schrift Form mit dem dazugehörigen Multimedia Content, zum besseren und schnelleren Verständnis der Informations Auffassung, zudem werden diese Positionen durch die KI in der Zauberkuigel gespeichert und mit anderen Positionen von Usern dessen Zauberkuigeln verglichen und in die Datenbank erfasst. Das dient dazu, um die andere Funktion der Zauberkuigel zu nutzen, nämlich die individuelle Suche nach Informationen, das bedeutet, Sie sprechen in die Zauberkuigel, Ihren Suchbegriff per Voice oder per magischen Text hinein, und die Zauberkuigel, bedient sich den farbigen Vectorpunkten, aus der Datenbank und findet anhand dieser, die Schlüssel Wörter zu Ihren Suchbegriff, oder sie geben ein Suchbegriff ein, und kennzeichnen ihn mit einer individuellen Farbe, grün, für unwichtige Informationen, gelb für Mittel wichtige Informationen und rot für immens wichtige Informationen, die Ihnen, dann in Echtzeit anhand des obigen Prinzips der Vectorpunkte, gesucht und per digitaler Magazin Darstellung angezeigt werden können. Diese Magazine können in der Zauberkuigel gespeichert und immer wieder aufgerufen werden, dazu können Sie per Suchbegriff per Text oder Voice in den Magazinen, die die User in die Zauberkuigel Datenbank gespeichert haben, auch nach Informationen suchen und diese an soziale Netzwerke weitergeben und an Freunde per Messenger oder Email weiterleiten.

Nr.1132 FlokHunt



Nr.1132 FlokHunt

Sie, müssen, in diesem, Spiel versuchen individuelle und in unterschiedlichen Größen und Farben - Schneeflocken von kleinen, in mittlere, von mittleren in große mit swype Funktion zu verbinden. Haben Sie es geschafft, eine große Schneeflocke zusammen zu ziehen, dann müssen dur diese in die geforderte Smartphone Display Richtung weg Swypen, diese Schneeflocke taucht nun, auf einen anderen aktiven Smartphone auf und muss nun, in kleine wieder zerstückelt werden und die kleinen zerstückelten Schneeflocken müssen auch durch Swype Funktion, aus den geforderten Smartphone Display Richtungen weggezogen werden,damit diese auf einen anderen aktiven Smartphone wieder transportiert werden und das Prinzip von vorne beginnen kann, die auftauchenden Schneeflocken werden durch einen anderen aktiven Smartphone durch eine Spatzenschleuder generiert, dieser ladet Schneebälle auf und diese versucht er in in verschiedene Richtungen des Display zu befördern, den Spatzenschleuder Spieler, müssen Sie aktiv daran hindern, das dieser neue produziert, in dem Fall, können, sie wenn Sie einen combo auslösen, also, ca 6 Schneeflocken unterschiedlicher Größe verknüpfen und dann an die geforderte Richtung des Displays auswerfen, diese Mega Schneeflocke sollte dann auf dem Display des Spatzenschleuder Spielers auftauchen und ihn Energie wegnehmen, versuchen Sie ihm die Energie wegzunehmen bzw. Sein Display mit den Mega Schneeflocken komplett zu blockieren und ihn damit ausser Gefecht zu bringen. Die anderen Spieler gewinnen, wenn sie ihr Smartphone Display, komplett von den Schneeflocken lösen können

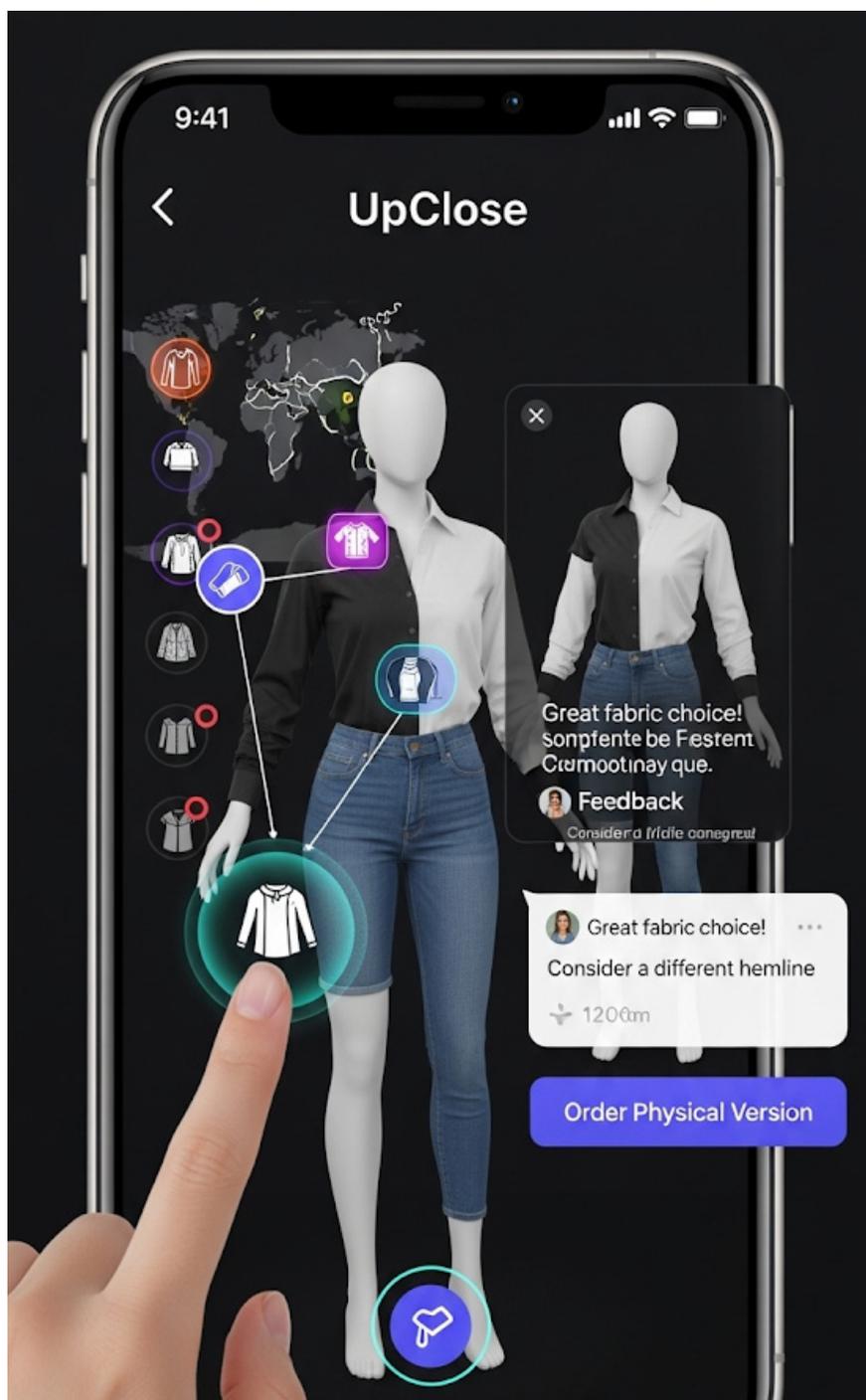
Nr.1133 Autogax



Nr.1133 Autogax

Sie ziehen aus dieser App, aus einer Weltkarte, Ihre persönliche speziellen Auto Teile, ihre Lieblings ausgewählten Auto Teile, in eine digitale Auto Maschine und starten den digitalen Vorgang, die Unterstützung des Auto Modulators, soll Ihnen helfen, anhand von der Community gestützten Meinungen zu erfahren, ob Ihre Zusammenstellung Ihrer individuellen gewählten Auto Teilen, eine positive Wirkung ergibt oder es nicht zum gewünschten Ergebnis kommen sollte. Der Auto Modulator ist eine Datenbank von zusammengeführten Mischungen aus der Vergangenheit, Gegenwart und Zukunft und soll ihnen dabei helfen, ihre perfekte Auto Teile Kreation, anhand ihrer Persönlichkeit zu kreieren. Haben sie ein positives Ergebnis durch den Auto Modulator erhalten, so können Sie Ihre digitale gesetzten Auto Teile, aus der App Autogax, als reales Auto, nach Hause, in verschiedenen Volumen Grössen bestellen und letztendlich ihren eigenen gemixten Geschmack ihres Autos zuhause ausprobieren und letztendlich auch fahren. Ist das Ergebnis eher negativ aufgefallen, so hilft ihn die live Community bei mixen Ihrer eigenen perfekten Auto Mix und gibt ihn Ratschläge und Informationen zum Spektrum der Auto Teile, die Sie sich aus der Weltkarte für dich speziell ausgesucht haben, oder sie wählen die KI Unterstützung aus und prompt erhalten die mehrere Alternativen zu ihren eigenen mix der Auto Teile, zur Auswahl gestellt. Mit dem Belohnung System durch ihre vielen Einkäufe in der Autogax App, können Sie, in Zukunft den Preis mindern und durch die Gemeinschaft der App sich Wunsch Preise erfüllen lassen, je nach Auto Art, die aus der Weltkarte ausgewählt werden kann.

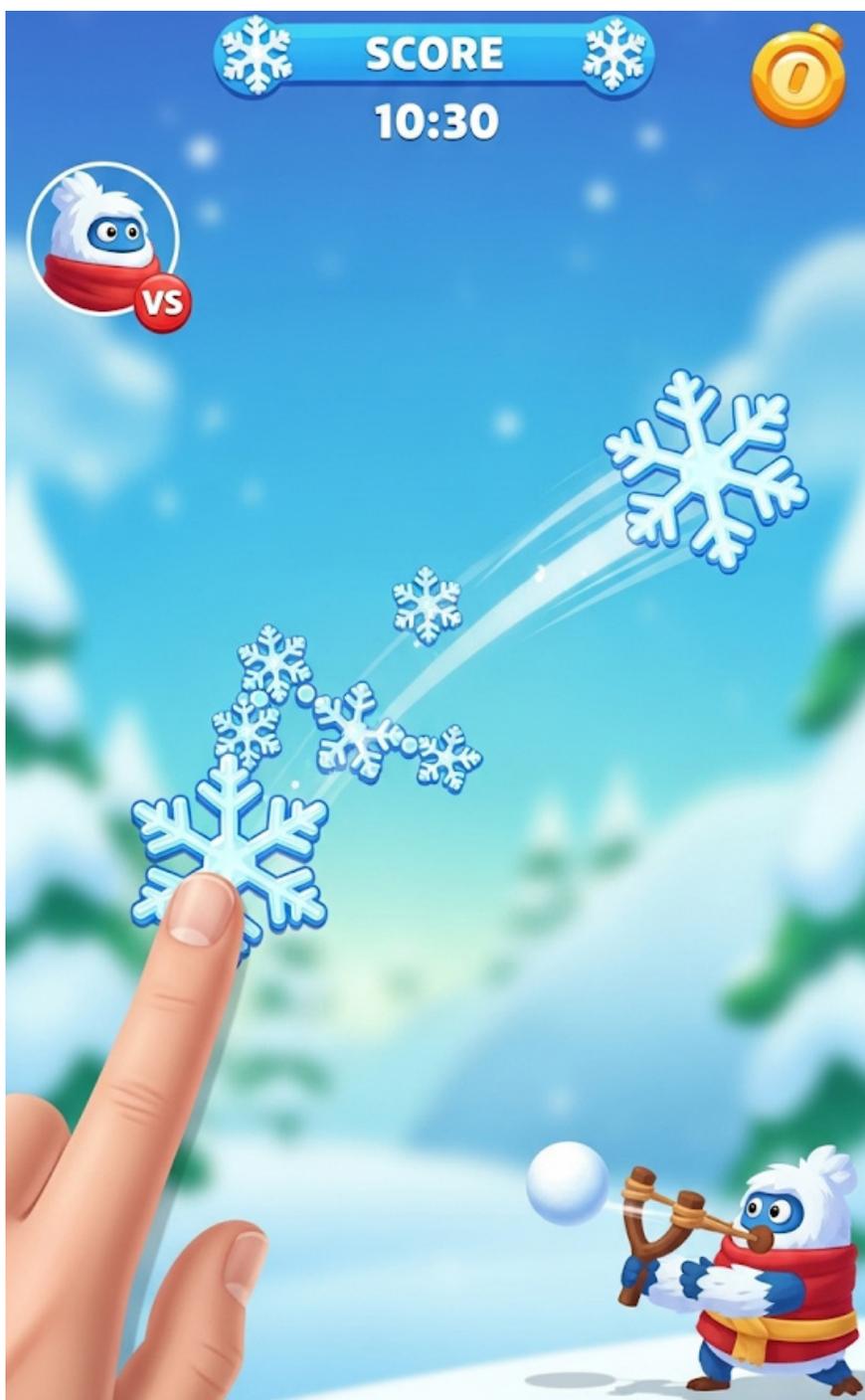
Nr.1134 UpClose



Nr.1134 UpClose

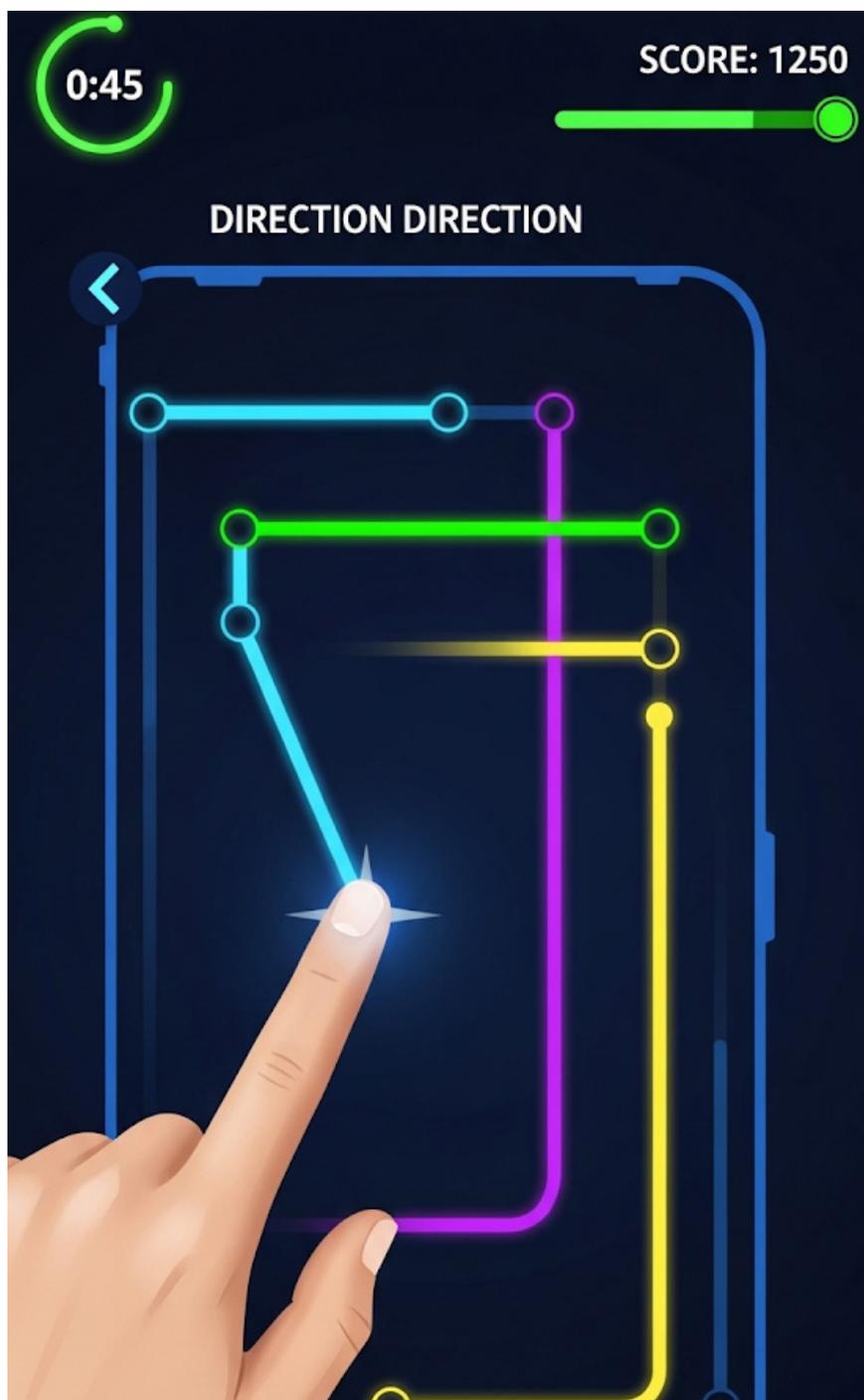
Sie ziehen aus dieser App, aus einer Weltkarte, Ihre persönliche speziellen Klamotten, ihre Lieblings ausgewählten Klamotten, in eine digitale Klamotten Maschine und starten den digitalen Vorgang, die Unterstützung des Klamotten Modulators, soll Ihnen helfen, anhand von der Community gestützten Meinungen zu erfahren, ob Ihre Zusammenstellung Ihrer individuellen gewählten Klamotten, eine positive Wirkung ergibt oder es nicht zum gewünschten Ergebnis kommen sollte. Der Klamotten Modulator ist eine Datenbank von zusammen geführten Mischungen aus der Vergangenheit, Gegenwart und Zukunft und soll ihnen dabei helfen, ihre perfekte Klamotten Mischung anhand ihrer Persönlichkeit zu kreieren. Haben sie ein positives Ergebnis durch den Modulator erhalten, so können Sie Ihre digitale gesetzte Klamotten, aus der App UpClose, als reale Klamotten Mischung nach Hause als Box, in verschiedenen Volumen Grössen bestellen und letztendlich ihren eigenen gemixten Geschmack zuhause anprobieren und letztendlich auch tragen. Ist das Ergebnis eher negativ aufgefallen, so hilft ihn die live Community bei mixen Ihrer eigenen perfekten Klamotten Mischung und gibt ihn Ratschläge und Informationen zum Spektrum der Klamotten, die Sie sich aus der Weltkarte für dich speziell ausgesucht haben, oder sie wählen die KI Unterstützung aus und prompt erhalten die mehrere Alternativen zu ihren eigenen mix der Klamotten Mischung zur Auswahl gestellt. Mit dem Belohnung System durch ihre vielen Einkäufe in der UpClose App, können Sie, in Zukunft den Preis mindern und durch die Gemeinschaft der App sich Wunsch Preise erfüllen lassen, je nach Klamotten Art, die aus der Weltkarte ausgewählt werden kann

Nr.1135 FlokHunt



Nr.1135 FlokHunt

Sie, müssen, in diesem, Spiel versuchen individuelle und in unterschiedlichen Größen und Farben - Schneeflocken von kleinen, in mittlere, von mittleren in große mit swype Funktion zu verbinden. Haben Sie es geschafft, eine große Schneeflocke zusammen zu ziehen, dann müssen dur diese in die geforderte Smartphone Display Richtung weg Swypen, diese Schneeflocke taucht nun, auf einen anderen aktiven Smartphone auf und muss nun, in kleine wieder zerstückelt werden und die kleinen zerstückelten Schneeflocken müssen auch durch Swype Funktion, aus den geforderten Smartphone Display Richtungen weggezogen werden,damit diese auf einen anderen aktiven Smartphone wieder transportiert werden und das Prinzip von vorne beginnen kann, die auftauchenden Schneeflocken werden durch einen anderen aktiven Smartphone durch eine Spatzenschleuder generiert, dieser ladet Schneebälle auf und diese versucht er in in verschiedene Richtungen des Display zu befördern, den Spatzenschleuder Spieler, müssen Sie aktiv daran hindern, das dieser neue produziert, in dem Fall, können, sie wenn Sie einen combo auslösen, also, ca 6 Schneeflocken unterschiedlicher Größe verknüpfen und dann an die geforderte Richtung des Displays auswerfen, diese Mega Schneeflocke sollte dann auf dem Display des Spatzenschleuder Spielers auftauchen und ihn Energie wegnehmen, versuchen Sie ihm die Energie wegzunehmen bzw. Sein Display mit den Mega Schneeflocken komplett zu blockieren und ihn damit ausser Gefecht zu bringen. Die anderen Spieler gewinnen, wenn sie ihr Smartphone Display, komplett von den Schneeflocken lösen können



Nr.1136 Linearo

Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen die Display Richtung Linien wie oben, unten, links, und rechts mit Drag and Drop, versuchen auf auftauchende individuelle Linien die auf dem Smartphone-Display erscheinen aufzuziehen, sie müssen ihre Linien den entsprechenden Linien die auftauchen, an die Richtung anpassen. Ziel ist es die auftauchenden Linien mit den Display Richtung Linien aufzuheben, umso Punkte zu erhalten, pro aufgelöste Linie, erhalten Sie Punkte, je mehr Punkte Sie vollführen, desto besser. Sie müssen eine geforderte Punkte Zahl in der geforderten Zeit erzielen, um ins nächst schwerere Level zu gelangen. Zudem tauchen ihre aufgelösten Linien auf einen anderen aktiven Smartphone Spiele auf, der andere aktive Spieler versucht wiederum ihre Linien aufzulösen und seine aufgelösten auf einen anderen aktiven Smartphone Spieler zu transportieren. Ziel ist außerdem alle Linien in der geforderten Zeit aufzulösen

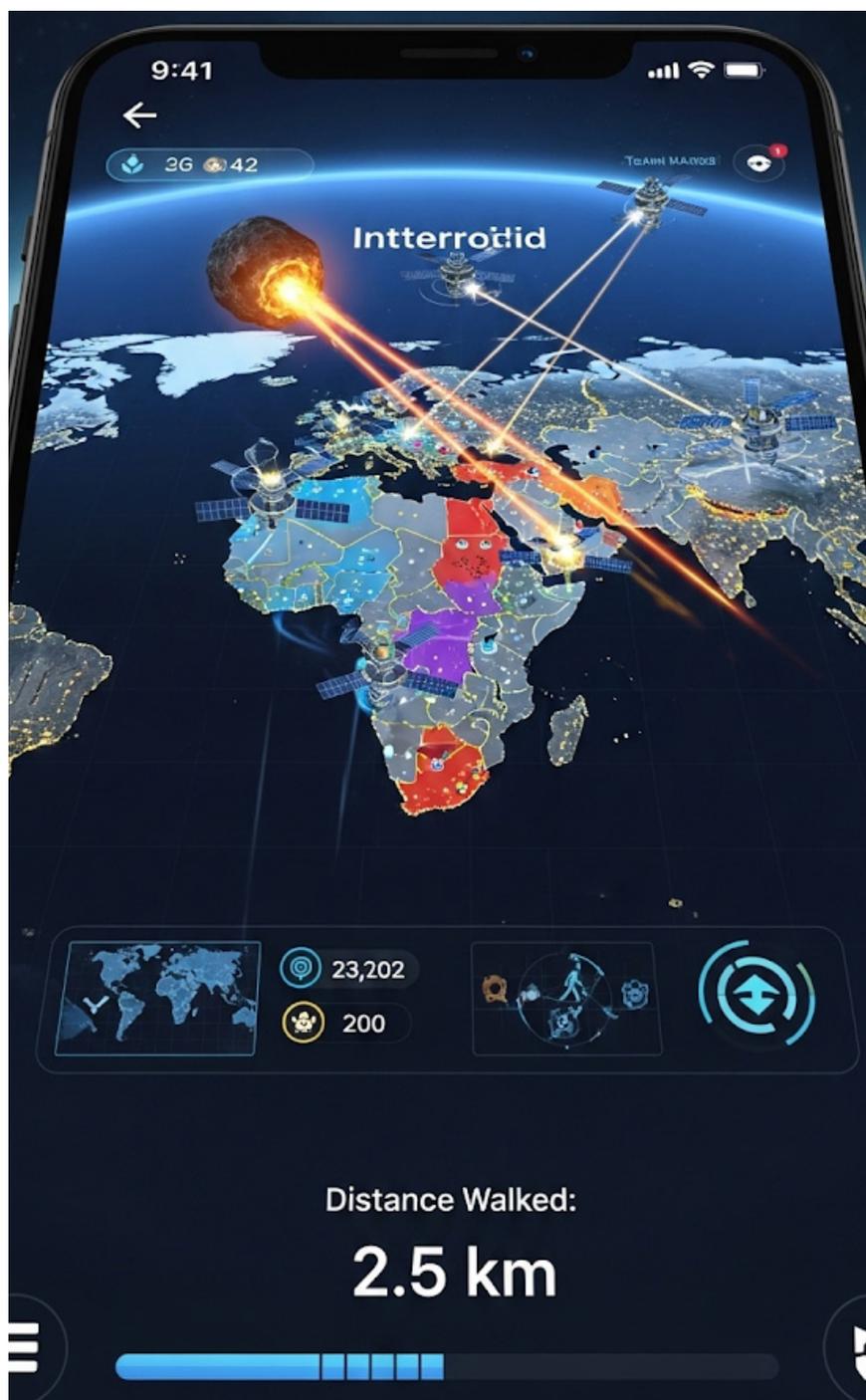
Nr.1137 Jamba

Sie müssen, in diesem Spiel versuchen, per Swype Funktion, einen digitalen Basketball in einem Korb zu verwandeln, der Clou ist, dass der Korb in Echtzeit, seine Korb Ring Größe ändert und sie immer zunächst, den richtigen Ball mit soft, medium oder hard touch auswählen müssen, bevor sie den Wurf tätigen. Pro getroffenen Ball erhalten Sie außerdem, angezeigt auf dem Display des Korbes, eine mathematische Aufgabe, die Sie lösen müssen, um den nächsten Ball betätigen zu können. Lösen Sie die Aufgabe nicht, so verlieren Energie aus Ihrer Anzeige. Ziel ist es die Bälle zu verwandeln und die mathematischen Aufgaben zu lösen, um weiter spielen zu können. Zudem ändert der Basketball Korb seine Richtung und bewegt sich per Zufall in andere Variationen, achten sie auf den Winkel und die Höhen Einstellung des Korbes. Im Battle Modus treten sie gegen andere Online Spieler an und versuchen diese mit ihrer Punktzahl zu schlagen.



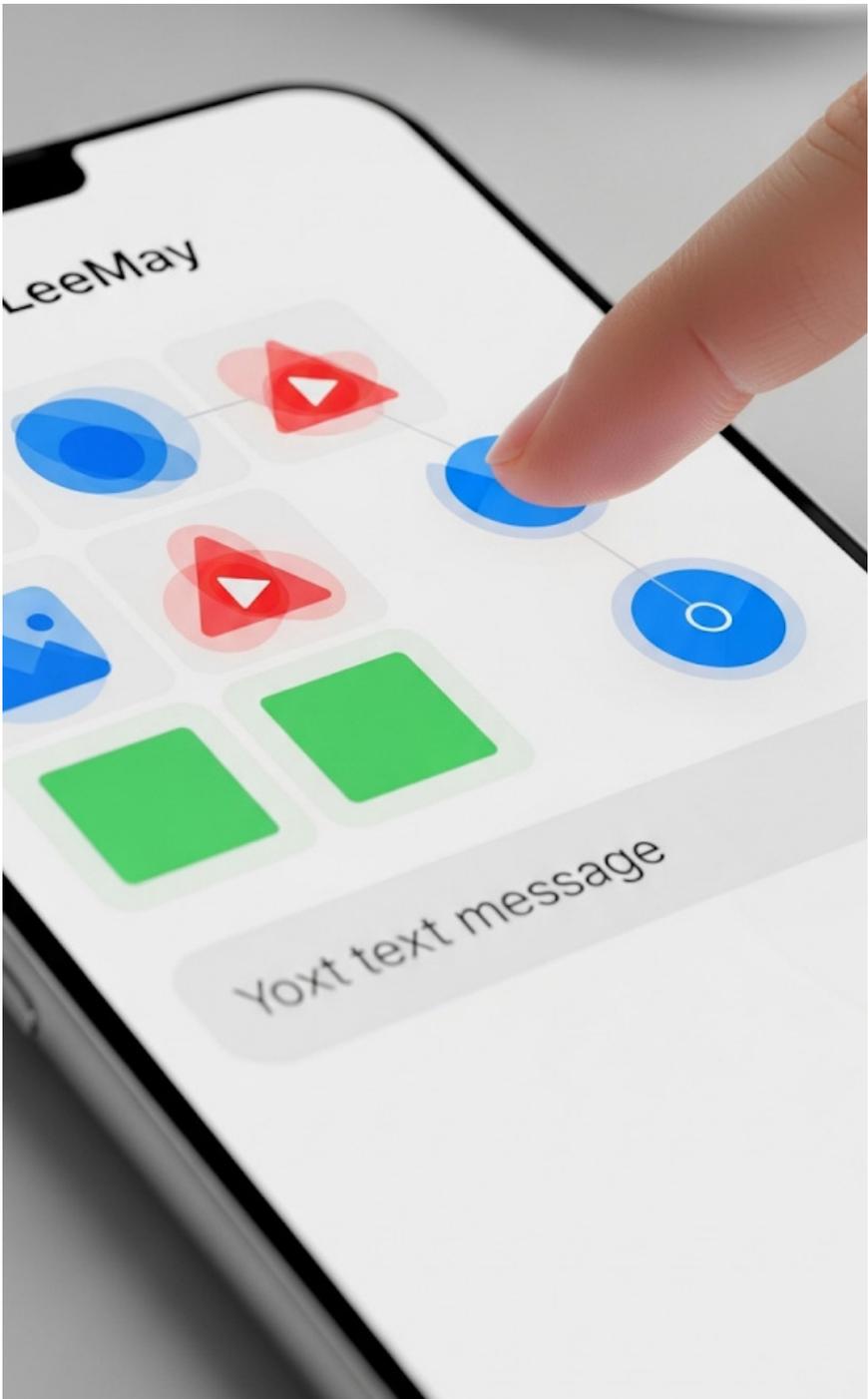
Nr.1138 Gingio

Sie müssen, in diesem digitalen, rundenbasierten Strategie Spiel, versuchen prozentual, die meisten Flächen in der Welt Karte, mit ihren Zin Soldaten jeweils 70 pro Spieler, in diesem für, 4 Spieler ausgelegten Spiel, erobern. Sie bekommen am Anfang 30 Soldaten, um diese werden per Würfel auf die Flächen je nach Augen Wurf aufgeteilt, zudem bekommen sie, Länder - Flächen Karten vorher, wo diese Zin Soldaten maximal, 5 pro Fläche gesetzt werden können. Setzen Sie, ihre Soldaten auf die von den Karten gezogenen Flächen. Die Flächen der Weltkarte sind miteinander verbunden, so daß sie zum Beispiel von China bis zur USA auf der Weltkarte wandern können, davor aber müssen sie die anderen Länder Flächen erobern, das geschieht in dem mindestens 2 Spieler nah mit ihren Ländern aneinander stehen und ihre Zin Soldaten per Würfel Wurf einsetzen, also maximal 5 pro Wurf und dabei ist zu beachten, daß sie eine höhere Anzahl von Würfel Augen bzw. Punkten beim Battle erzielen müssen, um mit ihren eingesetzten Zin Soldaten, je nachdem, wieviele Zin Soldaten beim Gegner, darauf stehen, um diese Länder Fläche zu übernehmen. Ziel ist in einer ablaufenden Sanduhr, die meisten Länder Flächen prozentual zu erobern, und die meisten Länder einzunehmen. Es gibt bonus Karten, die zusätzliche Soldaten für Sie zur Verfügung stellen, zudem bekommen Sie zum Soldaten hinzugefügt, wenn sie einen Kontinent komplett erobert haben. Pro gewonnener Länder Fläche, erhalten Sie, je nach Wert Schätzung des Landes, Geld Einheiten, diese können, dazu benutzt werden, um neue Zin Soldaten sich zu leisten und zu kaufen. Außerdem können Sie in einer Bonus Runde in Stil von Texas Holdem, Ihre Zin Soldaten als Einsatz nutzen, um noch mehr Zin Soldaten zu Gewinnen oder zu verlieren oder das gewonnene Geld, durch die Eroberungen als Spiel Einsatz beim Texas Holdem nutzen, um Ihre Geldeinheiten zu erhöhen oder zu verringern. Zudem gewinnt man das Spiel, wenn man nach Ablauf der Sanduhr, mehr Geld Einheiten besitzt, als die anderen Spieler des rundenbasierten digitalen Spiel Erlebnisses.



Nr.1139 WorldIntergrateLanguageMadeUnited

Sie müssen, versuchen, in diesem digitalen Strategie Spiel, genügend digitale Diamanten, in der realen Welt, die durch Die Welt Gemeinschaft der KI Systeme, in verschiedenen Ländern, Region und dessen Orten versteckt wurde, mit ihrem Landes Team zum Beispiel, Indonesien finden und per digitalen Katapult, sozusagen ein Teleskop, die Sicht Weite zum All zu ermöglichen, den aus anderen Planeten, versuchen Ausserirdische mit einem Meteroid, Asteroid oder Komet, die Erde zu zerstören, durch die Sammlung der individuellen Diamanten Arten, fürs Teleskop können, Teams aus aller Welt versuchen nun ihre Satelliten mit ihren Waffen der Zukunft, sich vorbereiten, diesen Anschlag der Asteroiden, Kometen oder Meteoriten gemeinsam als Team von zuerst angesprochenen Ländern in digitaler Form, zu verhindern, dafür müssen die Teams der Länder, genügend reale Kilometer in der Welt gesammelt haben, um die Reichweiten, ihrer zukünftigen Waffen, die per in game Käufe bei den anderen Teams, erwirblich sind, von den Satelliten aus gesehen, zu erhöhen und dann im korrekten exakten Zeitpunkt, diese Waffen zu starten, um den kommenden Asteroiden, Meteoroiden, oder Kometen vor dem Einprall in die Erd Atmosphäre zu bremsen, zu zerstören und wahrhaftig die Menschheit, wahrhaftig vor dem Untergang zu retten. Das Team der Länder, das es diese Bedrohung zuerst, schafft, also die Asteroiden, Meteoroiden oder Kometen, die auf die Erde einschlagen wollen vmzum Beispiel, einfach gesagt zu zerstören oder von der Erd Umlaufbahn zu richten, gewinnt das Welt Gemeinschaft Strategie Spiel ihrer Zukunft.



Nr.1140 LeeMay

Sie müssen, in diesem neuem, multimedialen Informations, Austausch Alternativ Programm, zur klassischen Email, folgendes Nur auswählen, damit ihr, geschriebener, Content, zusätzliche, exakte, korrekte und passende Zusatz Informationen per KI, als plus, ihnen vorgeschlagen wird, sie wählen aus einer mathematischen Farben Form, wie zum Beispiel, Kreis, Quadrat, Rechteck oder Dreieck usw. Es werden Ihnen, bis zu, je nach Ihren vorab geschriebenen Content, 27 mathematische Form Farben Symbole zur Auswahl als Option, aus 16,7 Mio Farben individuell angeboten, sie wählen spontan und gewollt Ihre Form und die Farbe, die Ihnen so einfällt oder exakt gewählt wird, aus und Ihnen wird durch die KI, die auf soziale Netzwerke und Freie Lexikons und Informations Webseiten zugreifen kann, der möglichst passende Zusatz Content mit zum Beispiel, Bildern, Beiträgen, Texten, Videos und Multimedia Content, zu Ihrem vorab, geschriebenen Text, dazu als Vorschlag gewählt, durch die mathematischen Form Farb Symbole und dessen 16,7 Mio Auswahl Farben, als Option zur Verfügung gestellt, sie nutzen die Swype Funktion oder Drag and Drop Funktion und Fischen sich die, persönlich am besten, für sie passenden Zusatz Contents aus den mathematischen Formen, worin sich Emojis befinden und diese ihren Content dann in Text, Bild, Video nach Swypen und drag and drop Funktion, zu ihrem vorab geschriebenen Text, dazufügen können, oder sie klicken, mit einem Klick per soft, kleine Informationen, medium, Mittel schwere Informationen, oder hard touch klick für viele schwere Informationen auf die mathematischen Form und dessen emoji an und die KI hinterlegt ihrem content, diese nach leicht, Mittel, schwer, im, ihre Zusatz Informationen, zu ihrem geschriebenen Text hinzu. Haben sie ihre Schrift Form mit dieser App vervollständigen können, so können Sie dieses an Ihre Freunde weiter schicken, die sich in diesem Netzwerk befinden oder es in soziale Netzwerke und Lexikas zur Verfügung stellen und es an klassische Email weitergeben.

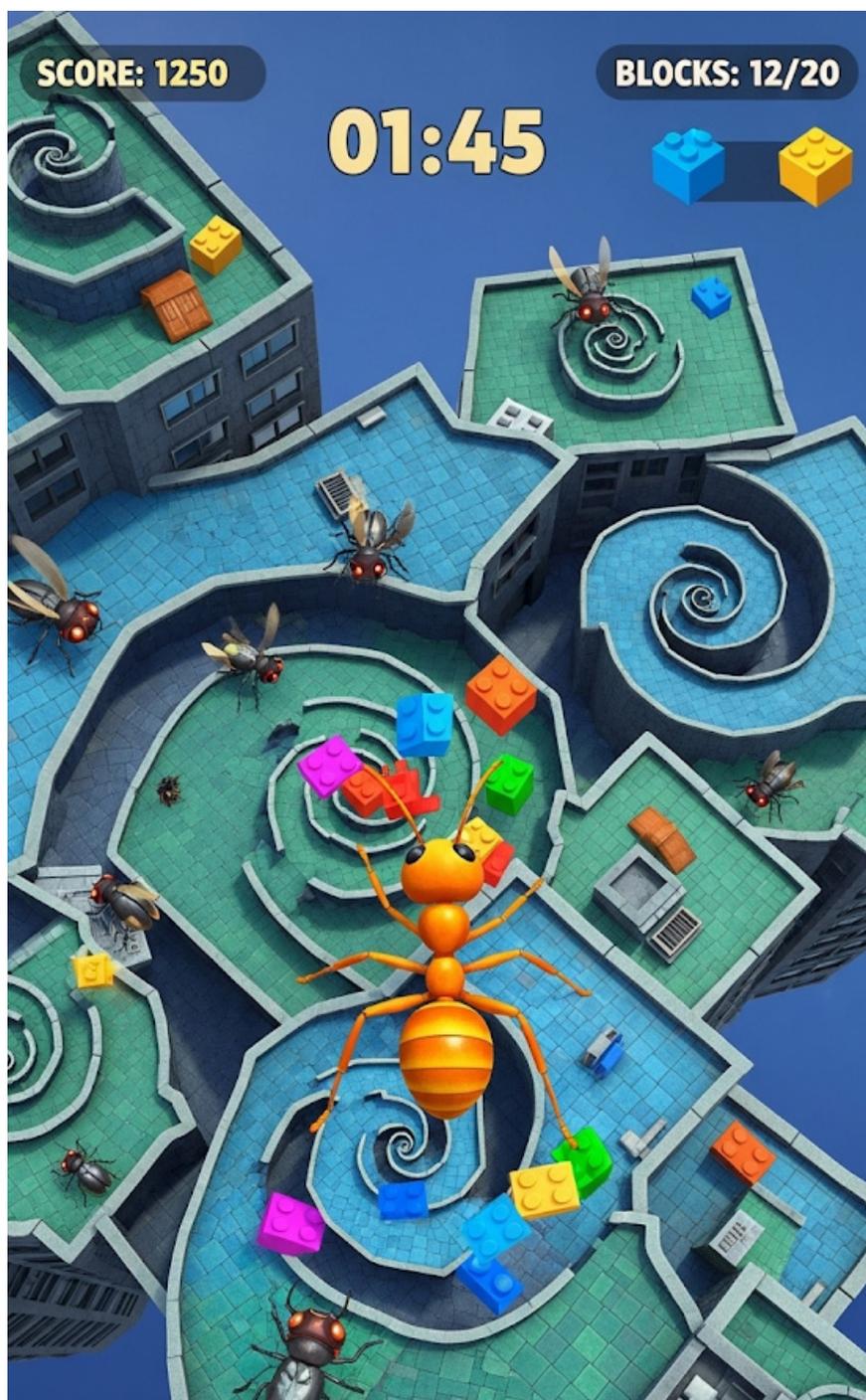
Nr.1141 Roofworm



Nr.1141 Roofworm

Sie müssen, einen digitalen Wurm, auf einen Hochhaus Dach, in einen quadratischen, kreisförmigen oder dreieckigen Raster Spielfeld, mit Hindernissen und Barrieren steuern, ihre Aufgabe umfasst, die Sammlung von individuellen, digitalen, Dach Ziegeln, um das Dach des Hauses, wo sie sich befinden, mit der Aufsammlung der Dach Ziegeln, das Dach zu setzen oder zu komplettieren, denn unter dem freiem Himmel auf diesen Hochhaus, fallen von Himmel immer neue Feinde und Gegner auf das Spiel Raster herab, die sie dabei Stören, die Dach Ziegel aufzusammeln. Je mehr unterschiedliche und individuelle Dach Ziegel sie aufsammeln, desto schneller, können Sie das Dach fertigstellen und somit verhindern, daß Feinde, wie Insekten, auf ihre Raster Spiel Fläche fallen. Auf der Spiel Fläche liegen, diese Dach Ziegel oder tauchen individuell auf, je mehr aufgesammelt wird desto besser, je schneller desto einfacher ist es, die Feinde davon abzuhalten, das diese, auf die Spiel Fläche fallen und Sie daran hindern, die Dach Ziegel aufzusammeln. Das Spiel läuft auf Zeit, sie müssen in einer geforderten Zeit, das Dach fertigstellen und mit dem Wurm, den sie steuern, alle Feinde, auf dem Spielfeld, mit den aufgesammelten Waffensysteme, zu vernichten, der Wurm, kann aus seinem Schwanz, kleine Bomben hinterlassen und aus seiner Schnauze, Feuer versprühen. Außerdem liegen außergewöhnliche Waffensysteme auf dem Spielfeld, die Sie aufnehmen können, je mehr Feinde Sie erledigen oder Dach Ziegel aufsammeln, desto mehr Waffensysteme werden Ihnen zur Verfügung stehen. Das Ziel ist das Dach des Hochhauses in der geforderten Zeit mit Dach Ziegeln zu setzen und alle Feinde auf dem Spielfeld zu vernichten, um in ein eines Level teleportiert zu werden. Die Feinde setzen Löcher in das Spielfeld Hochhauses und wenn sie, in das Loch hineinfallen, dann kommen sie in eine anderes Spielfeld, wo Sie von dort an, sich wieder nach oben kämpfen müssen und den Aufzug, finden müssen, um eine Ebene nach oben zu kommen, um dort wieder Dach Ziegel zu sammeln, um das Dach zu reparieren.

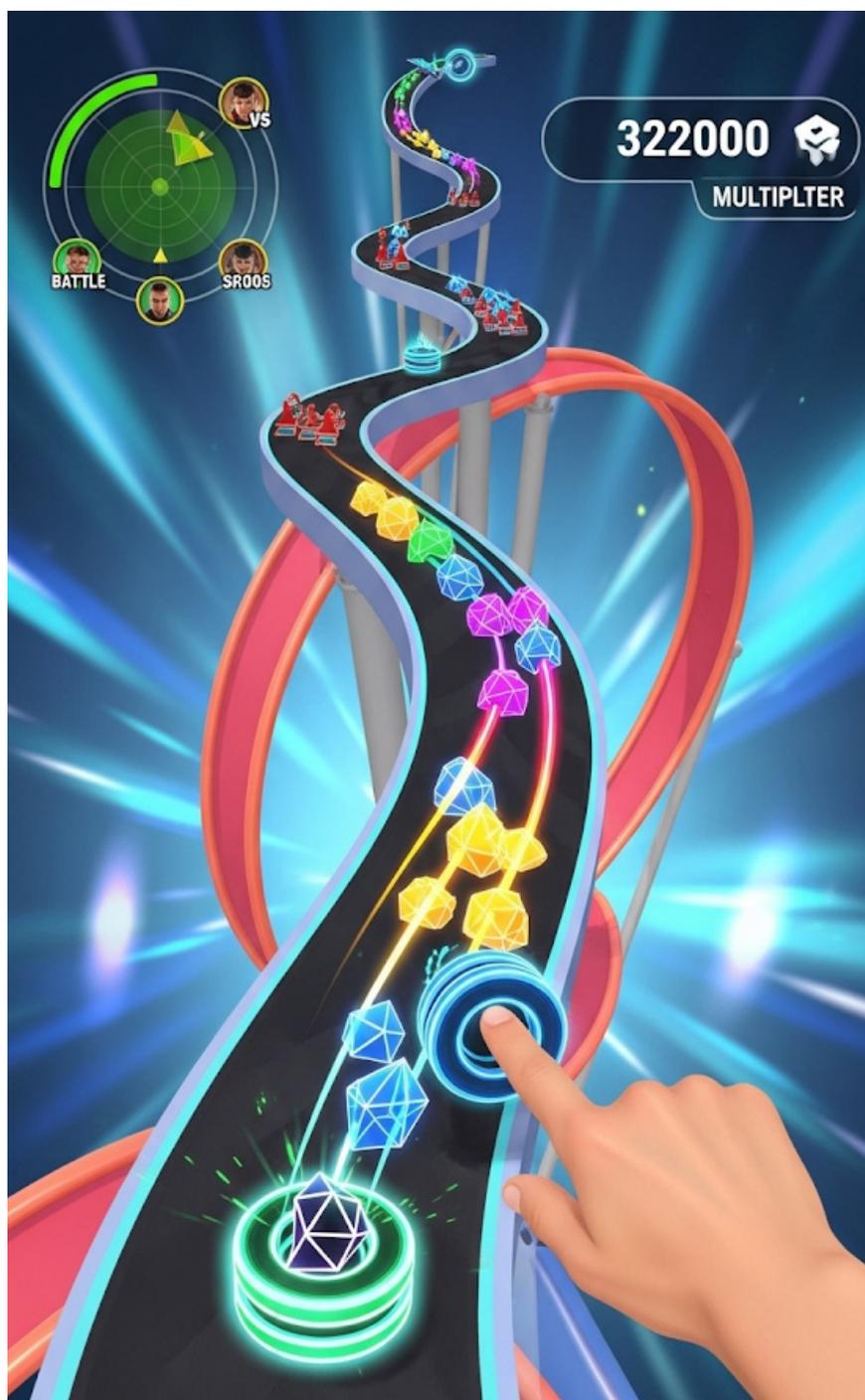
Nr.1142 SkyAnt



Nr.1142 SkyAnt

Sie müssen, in diesem, Spiel versuchen, mit einer digitalen Ameise Bau Blöcke auf dem Spielfeld zu sammeln, diese Bau Blöcke haben unterschiedliche Größen und Formen, sie müssen in der geforderten Zeit, die individuelle geforderten Formen und Größen der Bau Blöcke auf den Spielfeld einsammeln, um eine Ebene des Hochhauses zu errichten, das Ziel ist in dem mathematischen Form Spielfeld, nicht nur die Bau Blöcke zu sammeln sondern auch, andere individuelle Feinde mit ihrer Ameise mit der Aufnahme von Waffensystemen zu vernichten, das Spiel besteht aus 27 Leveln, also 27 mathematischen Formen, wie Kreis, Quadrat, Dreieck usw. Barrieren und Hindernisse müssen sie, im Spielfeld umgehen und ihre Feinde ausschalten und die Bau Blöcke aufsammeln, um die nächste Ebene des Hochhauses zu erbauen, schaffen Sie, es in die nächste Ebene, müssen Sie darauf aufpassen, daß die feindlichen Insekten, keine Löcher in das Spielfeld errichten, so daß sie nicht durch diese runterfallen und eine Ebene nach unten rutschen. Ziel ist es in der geforderten Zeit, die nächste Ebene zu erreichen und alle auftauchenden feindlichen Insekten zu vernichten, die geforderten Bau Blöcke für den Bau der nächsten Ebene aufzusammeln, damit diese gebaut wird, den Teleporter zu erreichen, bevor die Zeit abläuft und in der nächsten Ebene, nach obigen Prinzip, Stück für Stück, die nächste Ebene zu erreichen und die Spitze des Hochhauses, mit der Ameise zu erklimmen. Die Hochhäuser sind meistens die höchsten Gebäude der Welt, versuchen Sie alle zu erklimmen und der König der Ameisen zu werden.

Nr.1143 YoYo



Nr.1143 YoYo

Sie müssen versuchen, in diesem Spiel, versuchen ein Jojo, auf einer Strecke zu führen und über Hindernisse und Barrieren springen zu lassen, mit swype Funktion von unten, nach oben, ziehen Sie das Jojo auf und lassen es springen, so wie von oben nach unten geben Sie dem Jojo, individuelle Geschwindigkeiten, je nachdem, wie Sie schnell Sie mit dem Finger, also der Swype Funktion reagieren, Ziel ist es auf der Strecke farbige Linien aufzusammeln und farbige Vectorpunkte zu berühren, um den Jojo mehr Schwung, auch dadurch zu geben. Die aufgesammelten farbigen Linien geben Ihnen, eine besser Steuerung auf der Strecke und die farbigen Vectorpunkte verleihen dem Jojo eine individuelle Farbe, diese muss aufgeladen werden, denn die Strecke muss in der Nacht im switch von dem hellen Tag, auch gespielt werden. Zudem dürfen, Sie nicht von der Strecke fallen, den es gibt keine außen Rahmen, die sie davor schützen, runter zu fallen. Die Strecke ähnelt, einen rollercoaster und ist pro nächstes Level modifiziert und sieht von der Strecken Führung immer anders aus. Ziel ist es, einen Checkpoint anzufahren und dort dafür Punkte zu erlangen, je mehr Checkpoints die durchfahren, desto höher ihr Punktestand. Sie battlen, sich mit einem anderen Online Mitspieler, um die längste gefahrene Strecke und ihren Punktestand, zudem erhalten Sie Punkte, für übersprungene Passagen, Hindernisse und Barrieren, sie können auch während der Fahrt, mit dem Jojo, Tricks absolvieren, umso zusätzliche Punkte zu erhalten. Derjenige Spieler gewinnt das Spiel, der die längste Strecke erreicht und die meisten Punkte sammelt. Stürzen Sie von den Strecke, dann werden Sie an den nächsten Checkpoint wieder zurück gesetzt. Im Battle Radar, können Sie sich Ihre Gegner aussuchen, die in Ihrer Nähe oder Umgebung oder Gebiet, individuell zur Verfügung stehen.

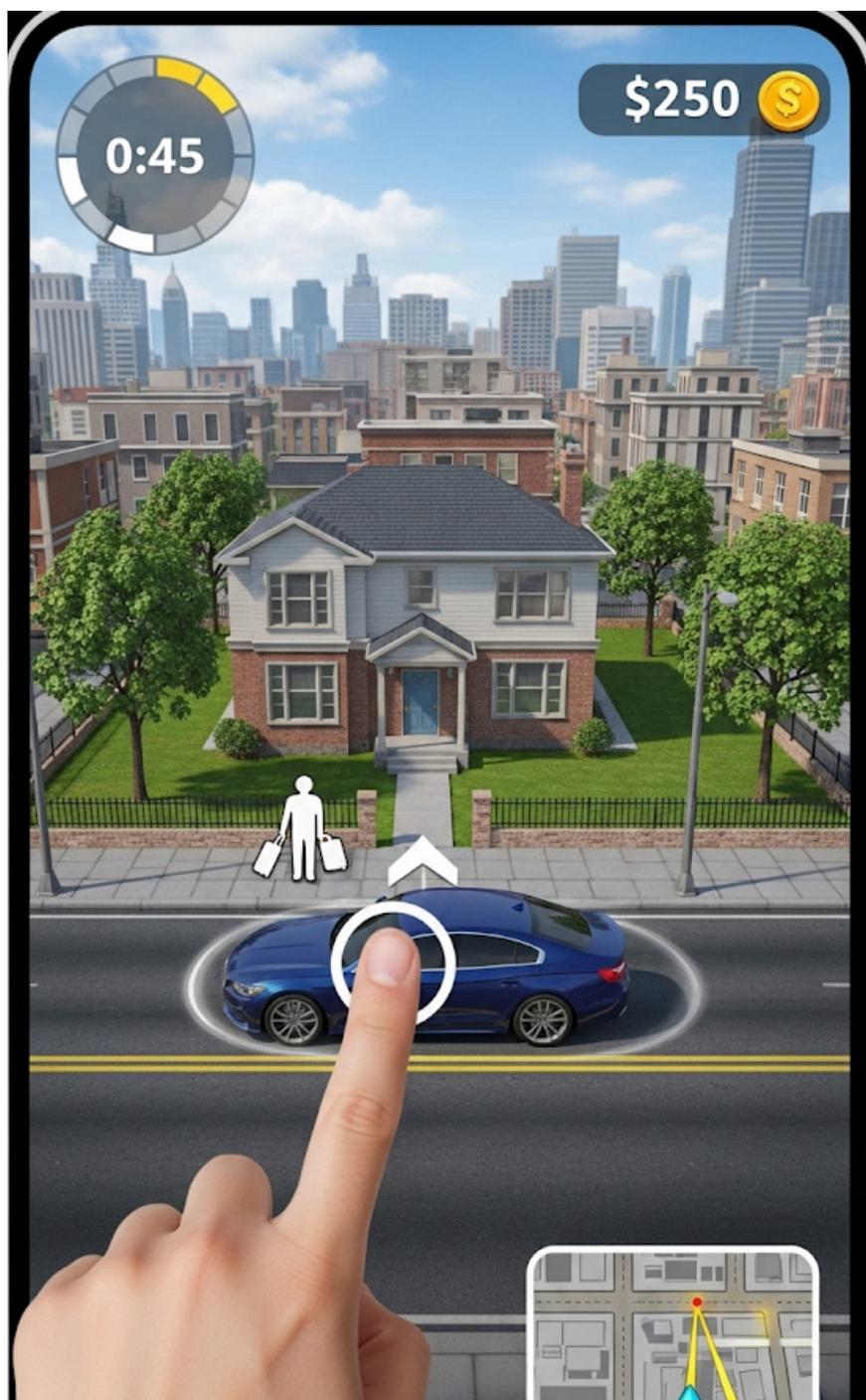
Nr.1144 AstroMoon



Nr.1144 AstroMoon

Sie müssen, versuchen, in diesem Spiel, eine fiktiven Astronauten, digitale Figur, zum Mond zu bringen, das bedeutet, daß Sie mit der Swype Funktion und Ihrem Finger zuerst, in der richtigen Skala von unten nach oben, azziehen müssen, um ihn in die Atmosphäre zu bringen, danach müssen Sie mit ihm auf Wolken springen und ihn über die Himmel Atmosphäre zu bringen, haben Sie das geschafft, so Swypen Sie ihn nochmal im All auf Jetstream checkpoints, um immer mehr Geschwindigkeit aufzunehmen, die Steuerung erfolgt, durch die Gyroskop-Steuerung des Smartphones, zudem müssen sie die richtige Richtung aufweisen, um auf einen nächsten Jetstream zu gelangen und mit swype Funktion, wie oben beschrieben, ihn die optimale Geschwindigkeit zu geben, um ihn auf den nächsten Jetstream zu befördern, passen sie auf Asteroiden auf und sammeln die zusätzliche digitale Wolken auf, um ihre Geschwindigkeit zu halten. Außerdem müssen sie, feindliche Außerirdische, mit ihrem Astronauten, während des Fluges im All mit ihren Waffensysteme vernichten, um nicht getroffen zu werden und Do keine Geschwindigkeit, zu verlieren. Je mehr Aliens sie zerstören, desto mehr Punkte erhält man. Ziel ist es zum Mond zu kommen und genügend Punkte zu bekommen, um von dort aus, zum nächsten Planeten zu fliegen. Haben sie alle Planeten ihm Sonnensystem befolgen, so müssen Sie vom letzten Planet, den Astronauten mit dem hier beschriebenen Prinzip, wieder zurück bringen.

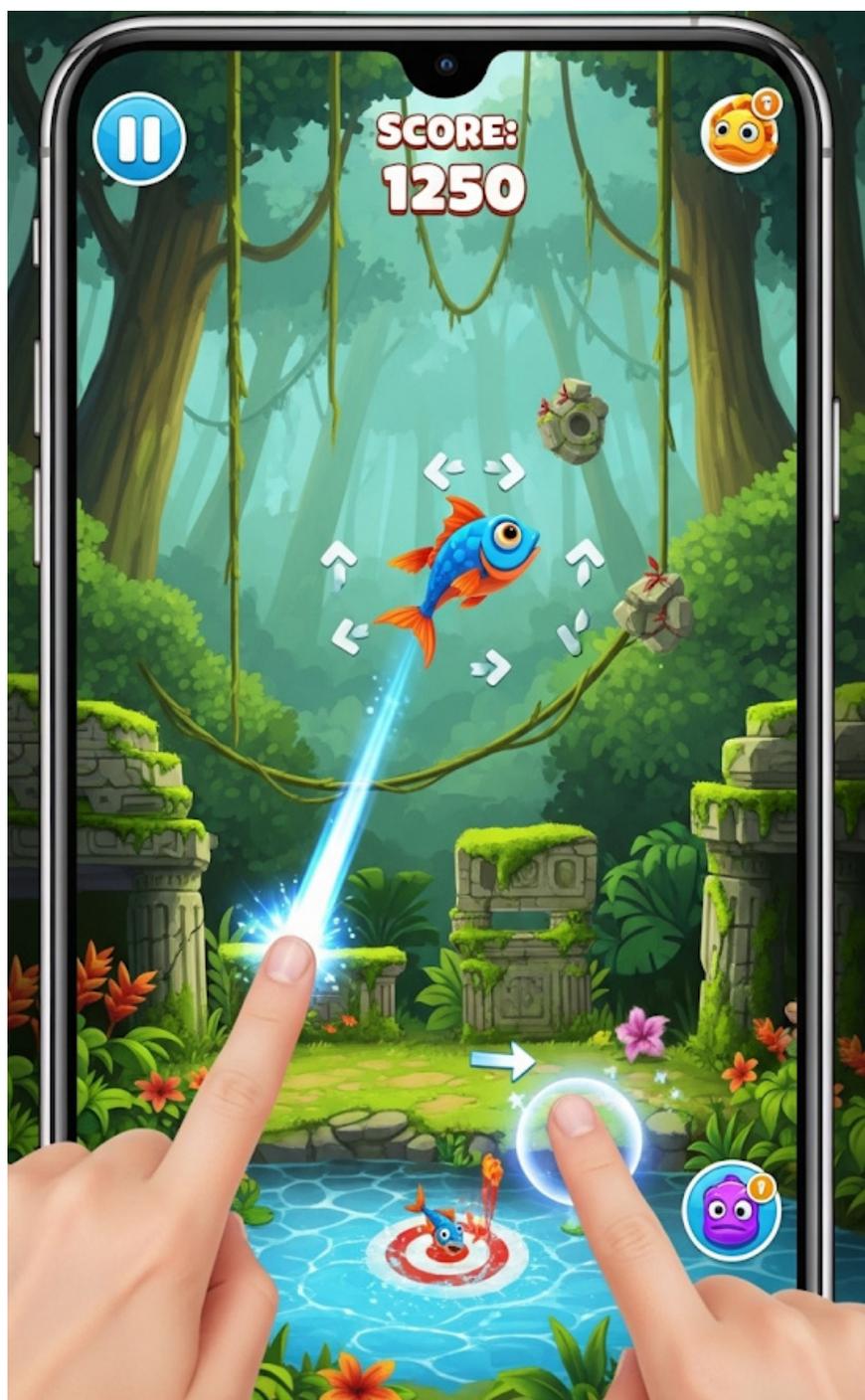
Nr.1145 Roadhouse



Nr.1145 Roadhouse

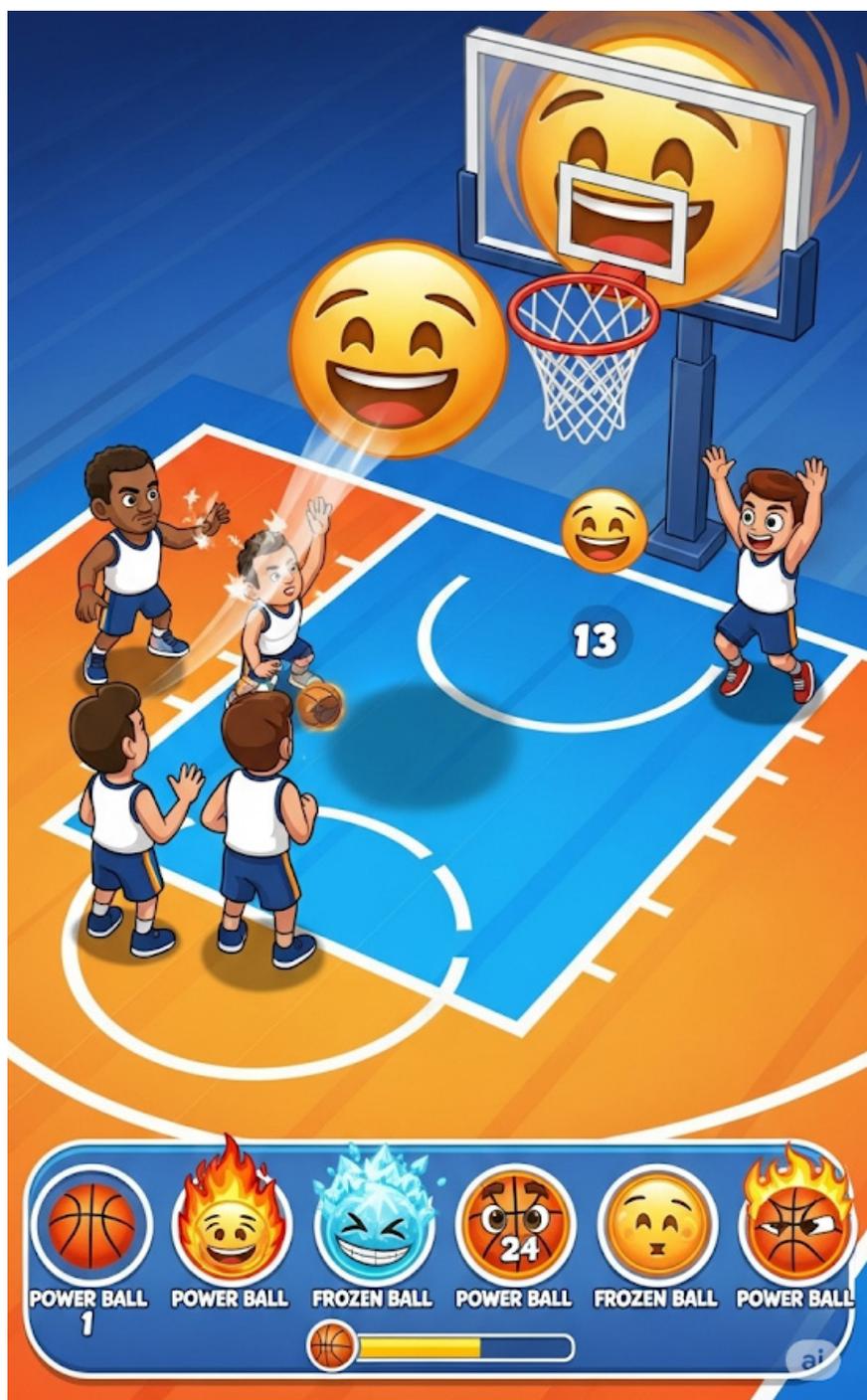
Sie müssen, in diesem, Spiel versuchen, mit einem virtuellen Auto, von Haus zu Haus zu fahren und Passagiere, in die nächst möglichen geforderten, Orte zu bringen, jeder aufgenommene Passagier, muss in der geforderten Zeit an seinen Bestimmungs Ort gebracht werden, um dafür Geld Einheiten zu bekommen. Falls Sie es, nicht schaffen, werden sie nicht bezahlt und ihre Geld Einheiten schwinden. Sie steuern die Geschwindigkeit des Autos, mit swype Funktion, das bedeutet, daß Sie an bestimmten Strecken Abschnitten in der virtuellen Stadt zum Beispiel Los Angeles, an bestimmten Stellen und Punkten, die swype Funktion nutzen, um ihren Auto, eine bestimmte, individuelle Geschwindigkeit zu geben. Pro abgelieferten Passagier, aus seinem Haus, in der geforderten Zeit, erhält man Geld Einheiten, Ziel ist es so viele Passagiere wie möglich, abzuliefern, um sich mit den Geld Einheiten, ein eigenes Haus zu bauen, wo sie dann ihr Auto durch mehr Geld Einheiten aufmotzen können. Das Hauptziel ist ihr Haus zu errichten, ihre Garage zu bauen, das Auto aufzumotzen und an illegalen Strassen Rennen danach teilzunehmen, um der König der Stadt zu werden. Versuchen Sie so viele Städte, wie möglich zu erobern und genügend Passagiere an Ihre Orte zu bringen, um Geldeinheiten zu sammeln, damit dze ihre Häuser und in Zukunft andere Autos in den verschiedenen Städten, aufnotzen und upgraden können. Pro eroberte Stadt, in den verschiedenen Strassen Rennen, hinterlassen sie eine Flagge, sie können auf dem Radar, eine Stadt von einem anderen Online Mitspieler auswählen und versuchen seine Zeiten zu schlagen, um dort ihre Flagge, zu einer gewissen Zeit, als Signal zu halten, bis jemand, ihre Zeit, im Straßen Rennen, übertrumpft. Werden sie in ihrer Nähe oder Umgebung oder Gebiet in den orginal getreuen Straßen und Städten der beste Fahrer und errichten sie ihre Häuser und erobern sie dze Städte im Time Modus, sowie im Sommer, Frühling, Herbst oder Winter.

Nr.1146 *JungleFish*



Nr.1146 JungleFish

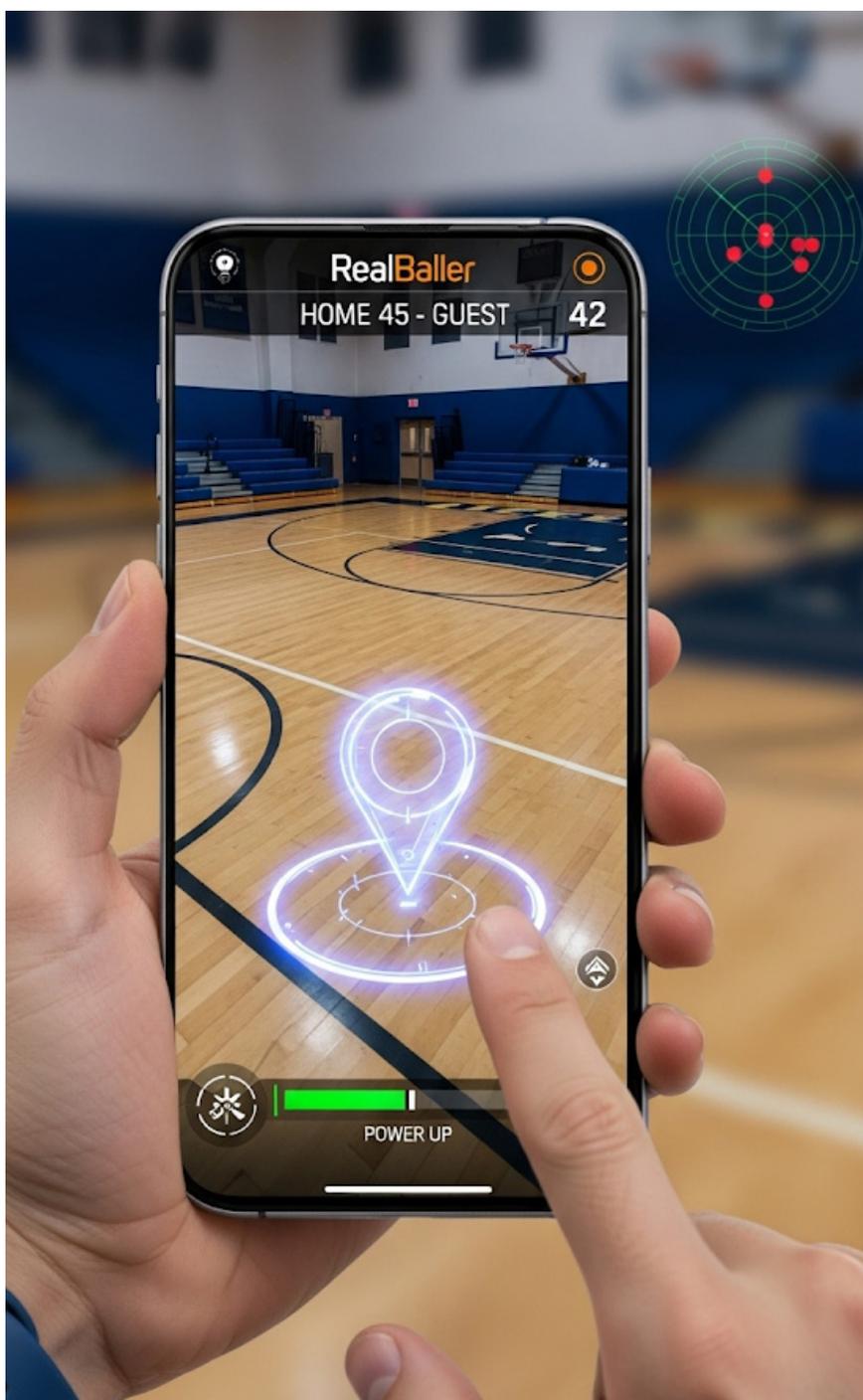
Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen, mit einem digitalen Fisch, per Swype Funktion, ihn durch verschiedene Barrieren und Hindernisse im Jungle, in einen anderen individuellen Teich befördern. Die Teiche sind in, individuellen Größen vorhanden, sie müssen den Fisch von einen anderen zum nächsten Teich bringen, um eine Strecke zu vollbringen, die länger ist, als die des anderen Online Kontrahenten, je weiter Sie den Fisch, von Teich zu Teich befördern, desto mehr Punkte erhalten Sie dafür, treffen sie den Teich nicht, so müssen sie von vorherigen wieder beginnen, den Fisch in Schwung zu bringen. Ziel ist es, weiter als ihr Gegen Spieler zu kommen und eine weitere Strecke, in der geforderten Zeit zu erlangen. Die Teiche verändern ihre Größe und Breite, während Sie den Fisch, per Swype Funktion, in den nächst möglichen Teich befördern. Zielen und steuern Sie den Fisch, in der Luft und umgehen sie, die Barrieren und Hindernisse in der Luft und bleiben sie nicht hängen. Per soft, medium oder hard touch klick auf den Fisch, können Sie die Größe des Fisches anpassen, damit er kurz, bevor er im Teich landet, dort auch hinein passen kann. Per Soft Touch, wird er kleiner, per medium Touch, erhält er, eine mittlere Größe und mit hard touch, eine riesige Größe. Er muss in der Luft, während des Fluges angepasst werden, damit er in die Teich Formen passen kann.



Nr.1147 EmojiJam

Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen, 3 gegen 3 Basketball Spieler zu spielen, das besondere ist, das Sie im Spiel Geschehen, verschiedene und individuelle Emojis an dem Korb angezeigt bekommen, die Sie vorher auf dem Spielfeld aufsammeln, müssen, sie müssen die, genauen Emojis, auf dem Spielfeld, erst aufnehmen und dann mit dem Basketball, der sich in das aufgenommene Emoji verwandelt und dann in den angezeigten Korb verwandelt, werden muss. Der Clou ist, das sich dann einer der gegen Spieler quasi mit der Emotion des getroffenen Emojis verwandelt, in diesem Beispiel verwandelt er sich in eine Emotion, die langsam erscheinen tut, das wirkt sich dann auf den gegen Spieler aus, der wirkt dann langsamer als vorher, das erschafft ihnen einen Vorteil im normalen Spiel, daraufhin muss dieser Gegen Spieler, sich zurück verwandeln, dafür muss er ein gegen Emoji, als ein schnelles aufsammeln, um wieder seine normale Fähigkeit zu erlangen. Zudem bewegt sich der Korb in verschiedene Richtungen und Höhen, sowie die Ring Größe ändert individuell seine Größe und Position im Laufe des Spiels, dazu gibt es verschiedene Ball Sorten, also power Bälle, feuerball, windball, Eisball, Wasserball, die jeweils passend zum verwandelten Korb, erst gesammelt werden müssen, um dann mit den Powe Ball, die Würfe exakt zum verwandelten Korb oder Ring, zu treffen.

Nr.1148 RealBaller



Nr.1148 RealBaller

Sie müssen, in diesem, Spiel versuchen, die realen Vectorpunkte, von Ihrem Gegen Spieler, der diese in der realen Welt auf einen realen Basketball Spielfeld, in ihrer Nähe oder Umgebung oder Gebiet, gesetzt hat, auffinden und von den dort gesetzten Stellen, den Ball versuchen in den realen Korb zu treffen, für jeden Treffer, dürfen Sie nun digitale Vectorpunkte, an einem Basketball Spielfeld des Gegners, platzieren und ihn dafür herausfordern, diese zu verwandeln. Die Vectorpunkte, müssen zuerst in der realen Welt gesammelt werden und können dann, digital auf das Spielfeld Radar übertragen werden. Derjenige Spieler der, von den exakten Stellen, wo sich die Vectorpunkte befinden, siehe Smartphone digitale Anzeige und Radar und die Position aus der realen Welt, die der digitalen nahezu, die gleiche ist, den Ball von der gesagten Stelle verwandelt, erhält seinen farbigen Vectorpunkt als Belohnung übergeben. Derjenige, der am meisten Vectorpunkte im Battle Modus von der realen Position getroffen hat, der gewinnt das Duell zwischen den beiden oder mehreren Kontrahenten, je mehr Vectorpunkte sie sammeln, desto höher steigen sie in der Rangliste in ihrer Nähe oder Umgebung auf und können am Ende des Monats, gegen die digitalen Kontrahenten, sich im realen Duell, beim Basketball Duell, also derjenige der die meisten Würfe verwandelt antreten und als Sieger, Basketbälle oder jerseys, Schuhe, Mützen usw. gewinnen.



Nr.1149 GreatKart

Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen zu Luft, Wasser, Boden und jeweils individuell in verschiedenen Höhen Lagen, ihr selbst digitalisiertes Auto, das sie abgescannt haben und als Comic Kart, in das Spiel implementieren, gewisse, aber original, getreue Strecken aus der 3D Weltkarte mit ihrem comichaften Kart, abfahren und mit den geeigneten, auf der Strecke aufgesammelten Waffensystemen, ihr Kart in Echtzeit modifizieren und diese Systeme gegen andere Online Spieler, anwenden, dazu können sie ihr Kart, während der Strecke mit der Aufnahme der transformations power ups, wasser- tauglich, Lufttauglich, Bodentauglich in Echtzeit erweitern, um sich in gewissen Strecken Abschnitten, sich einen Vorteil zu erschaffen und diese Transformation zu nutzen, um über Barrieren und Hindernisse hinwegzukommen. Zudem sammeln sie individuelle farbige Vectorpunkte, zum driften auf, gelb für kleine drifts, blau für mittlere drifts rot für lange drifts. Nutzen sie die drifts in gekonnten Abschnitten und Umgebungen, um sich wieder ein Vorteil in Bezug, auf Ihre Kontrahenten zu legen. Außerdem besitzen Sie, einen Strecken Radar unten am Rand und ein Herz Radar oben auf dem Display, wenn sie unterwegs auf der Strecke sind, das Herz Radar dient dazu, wenn sie ihre Kontrahenten mit ihren Waffensysteme treffen, um zu sehen, wieviel Energie sie besitzen, den sie können, wenn sie die komplette Energie ihres Kontrahenten zum Ende verringern, so können sie sein comichaftem Vehicle, für eine kurze Zeit im Modulator Modus, nutzen und seine Fähigkeiten für eine bestimmte Zeit, annehmen und nutzen. Im Strecken Radar sehen Sie ihre Strecke, die Abkürzungen und die voraus, fahrenden online Kontrahenten. Ziel ist es, von den 18 gestarteten Autos, unter für ersten 6 zu kommen, um Punkte für die jeweiligen Plätze individuell gerecht aufgeteilt, zu erhalten, den sie müssen eine gewisse Punkte Zahl erreichen, damit sie sich für die nächste Level Strecke, sich registrieren können. Ziel ist es auf der Weltkarte persönliche Flaggen zu hinterlassen, die in Zeit Modus abgefahren werden, um ein Zeichen für die Zukunft der anderen Kontrahenten zu setzen. Entweder setzen Sie, die meisten Flaggen in einer ablaufenden Zeit auf den Strecken und gewinnen prozentual oder erreichen, die höchste Punktzahl am Ende jedes Strecken Levels.

Nr.1150 RingDong



Nr.1150 RingDong

Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen, anhand eines Radars, Häuser und Wohnungen, sich zuerst per Zufall auszuwählen, die in Ihrer Nähe oder Umgebung oder Gebiet, sich auch befinden und mit Ihrem Charakter, „RingDong“ an den Türen der befindlichen Häuser und Wohnungen, zu klingeln, und ihre Pakete, die bestellt wurden abzugeben. Diese Pakete müssen vorher in einem Lager erst gefunden und abgeholt werden und an die richtige Adresse, in der geforderten Zeit gebracht werden. Pro rechtzeitig mit dem Auto, Bike, Hovercraft, Skateboard oder Online Skates bzw. Motorrad gebrachten Pakete, erhalten Sie Punkte für die Ablieferung der Ware, die bestellt wurde. Sie müssen darauf achten, auf der Strecke, nicht die Hindernisse und Barrieren zu berühren, die extra für die als Grenzen gesetzt wurden, um nicht rechtzeitig, mit der Lieferung anzukommen. Jede Bestellung, wird individuell mit einem, je nach Strecke, anderem Vehicle abgefahren und muss rechtzeitig an den Ziel Ort gebracht werden, falls Sie es schaffen, erhalten Sie Geld Einheiten mit denen Sie Ihre Vehicle, aufmotzen und per upgrade, besser machen könnten, oder Sie erkaufen sich, neue Aufträge für die Zukunft des Spiels, um neue Geld Einheiten, zu erwirtschaften und mit diesen, dann sie ihre Vehicle aufpeppen, um fortan die Strecken in Zukunft, besser abfahren und meistern, zu können. Ziel ist die per Zufall vorher ausgewählten Häuser und Wohnungen aus dem Radar, in der richtigen Zeit und mit den richtig bestellten Produkten, zu beliefern und keine Fehler zu machen, den jede falsch Lieferung, kostet, Sie Zeit oder Geld Einheiten. Hauptziel ist, alle befindlichen Häuser und Wohnungen, aus dem Radar, mit den bestellten Produkten in der gewünschten Zeit, zu beliefern und mit ihren verschiedensten Vehiclen zu befahren und sich nicht auf den Strecken zu verirren, dabei auch achten, nicht von der Polizei entdeckt zu werden, falls Sie, eine überhöhte Geschwindigkeit einsetzen sollten. Zudem setzen Sie an den ausgelieferten Standorten Flaggen, für abgelieferte Bestellungen, die Sie rechtzeitig geschafft haben, abzuliefern, zudem können online Kontrahenten ihre Zeiten im Battle Modus verbessern und somit ihnen, ihre Kunden abwerben, zudem ihre daraus resultierenden Geld Einheiten für sich einnehmen, achten sie immer auf ihre Zeit und pünktliche Lieferung und erobern sie andere Gebiete oder Orte, der anderen Kundschaft des Kontrahenten.

Nr.1151 Riding64



Nr.1151 Riding64

In diesem Spiel, versuchen Sie, eine Strecke von exakt 64 digitalen Kilometer, mit ihrem digitalen, per Zufallsprinzip gedrehten Auto Karussell- Auswahl Verfahren und den per Zufall gewählten Auto, in einem Tag abzufahren, schaffen die es nicht, wird ab der Stelle, wo Sie stehen bleiben, ihnen ein neues Auto per Zufall, zugewiesen und Sie können den Rest der Strecke bewältigen, zu merken ist, dass sie nur 3 Autos am Tag per Zufall zugewiesen bekommen können, schaffen sie die Strecke von 64 Kilometer, dann dürfen, sie am nächsten Tag, wieder eine Strecke von 64 Kilometer versuchen abzufahren, das geht solange bis ihr Kontingent an Autos, also in der Woche auf 15 zu Ende geht, also sparen Sie sich Ihr Kontingent auf und meistern Sie sie immer mit Ihrem ersten per Zufall bekommenen Auto, die Strecke am jeweiligen Tag der unter Wetter Widrigkeiten auf der Strecke individuell varrieren könnte, am Ende der Woche, haben Sie ca. 330 Kilometer aus der Strecke, die Sie aus der Welt Karte individuell gewählt haben und setzen ein Zeichen, als Flagge für Ihre abgefahrene Zeit, die dann versucht wird, durch andere Online Kontrahenten verbessert zu werden, sie müssen dazu, aus einem Radar von Kontrahenten abgefahrene Strecke wählen, und diese mit ihrer Zeit verbessern, um ihre Gebiete einzunehmen und letztendlich, am Ende des Monats, diese in Besitz zu nehmen und nur per Aufforderung zum Battle, wieder neue Kontrahenten einladen, ihre Zeit zu schlagen, Stück für Stück erobern sie so die Weltkarte und werden der „Riding64“ Champion

Nr.1152 Hoopla



Nr.1152 Hoopla

In diesem, kurzen Minispiel, steuern Sie ein individuelles digitales Ei, mit unterschiedlichen Größen, Formen und Farben, an den Kanten von verschiedenen Arten von Hochhäusern, sie müssen, auf die digitalen Wetter Widrigkeiten achten, die mit der realen Welt verglichen werden den diese, spielen eine wichtige Rolle, für die Kontrolle Ihres Eis, das Sie, an den Dächern von Häusern und Hochhäusern steuern müssen, mit swype Funktion, können Sie das Ei variabel beschleunigen und mit soft, medium, hard touch per Klick die Richtungen ansteuern, wo das Ei entlang geführt werden soll, dazu müssen Sie, kleine Eier mit Drag and Drop auf den Kanten des Hauses oder Hochhauses, aufnehmen, um Stabilität für das Ei zu erhalten, zudem müssen sie über kleine, mittlere, große Hindernisse und Barrieren, per Klick und Tap Funktion, auf der Strecke, also an den Kanten des Hauses oder Hochhauses, überwinden und in der geforderten Zeit due Strecke, mit ihrem Ei kullern oder bewegen. Am Ende einer Strecke hüpfen sie auf das nächst gelegene Haus oder Hochhaus und auf dessen Kanten Seite, sie müssen immer auf der Kanten Seite, die Strecke absolvieren und versuchen nicht runterzufallen, sonst müssen sie, ab dem gestandenen Checkpoint, weiter das Ei fortführen und von dort, ihren weiteren Weg entlang gehen, so das, sie am Ende eine lange Strecke zurück legen und sich mit anderen Usern, aus dem Spiel messen, wer die längste Strecke, in einer individuellen ablaufenden Zeit, meistern könnte. Derjenige der die längste Strecke meistert und nicht mehr als 6 mal hintereinander auf den Boden fällt, der gewinnt die Lang Strecken Competition, die jeweils aus einem Radar, neu und individuell ausgewählt werden kann.

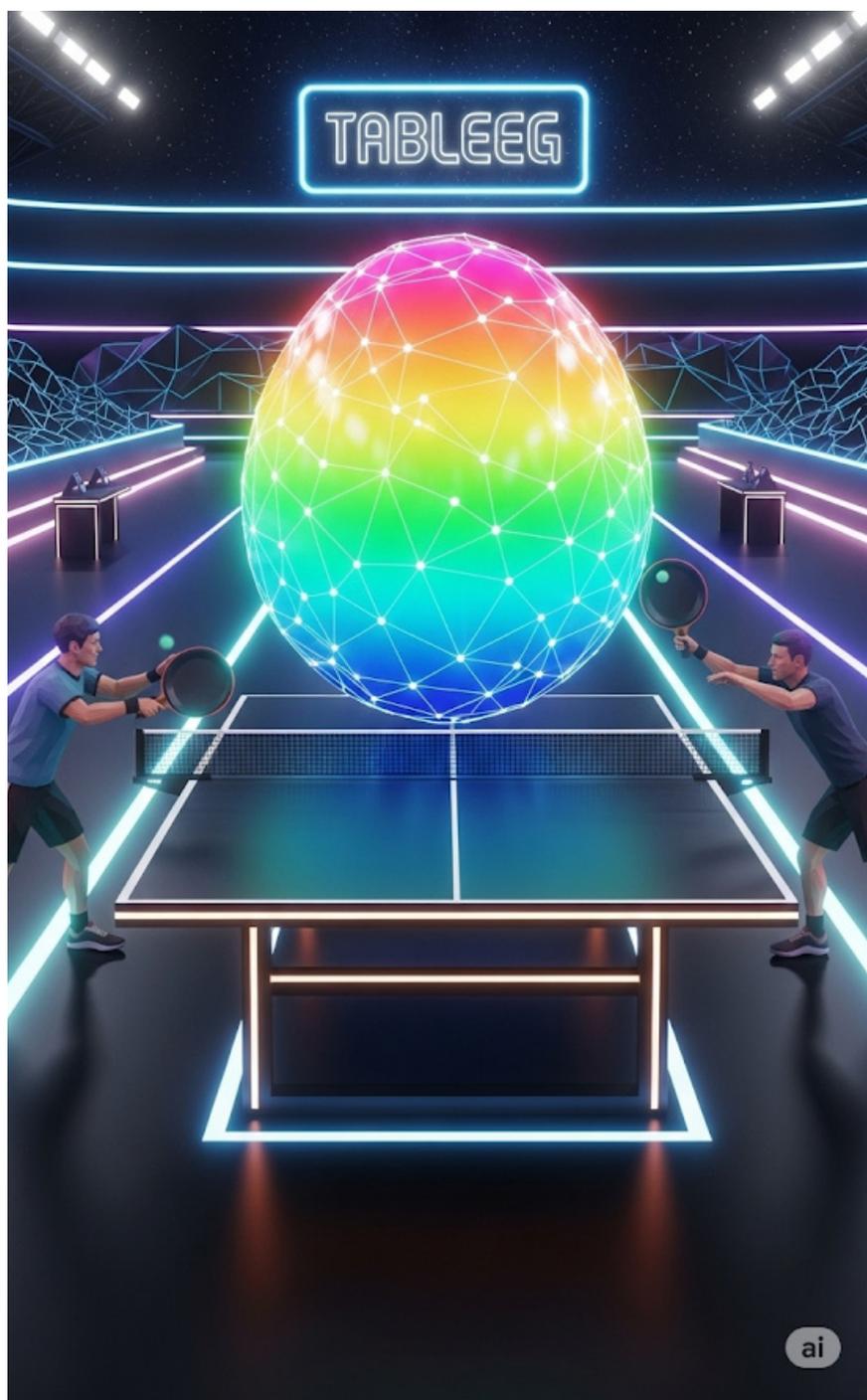
Nr.1153 AnimalRaw



Nr.1153 AnimalRaw

In diesem, beat‘ m Up Spiel, können ihre digitalisierten Kämpfer, die Sie in der realen Welt erst einmal finden müssen, um sie im Spiel zu aktivieren, während des Fights erhalten Sie, animalische Körper, per Transformation, durch Sammlung von combo Punkten, dazu müssen Sie, die auftauchenden farbigen, in unterschiedlichen Größen und Formen-Vectorpunkte, auf den Körper Teilen des Kontrahenten im Animal Modus treffen, dafür erhalten sie eine Energie Balken upgrade, der sich mit der Zeit füllen tut, nach der Füllung des Animal Energie Balken können Sie sich im Zufalls Prinzip, in ein animalisches Wesen, wie zum Beispiel ein Nilpferd verwandeln und den Kampf mit den besonderen Fähigkeiten, eines Nilpferd zu Ende kämpfen, bis für Sie die animalische Energie Anzeige abläuft. Weitere Fähigkeiten des digitalen Kämpfers erhalten Sie nach erneuter Suche in drr realen Welt in Ihrer Nähe oder Umgebung oder Gebiet und können diese nach Bedarf per Findung für Ihren digitalen, zuvor gefundenen Kämpfers, Greis halten, um ihn zu verbessern und ihn besser Kampffähig zu machen. Das Ziel ist, eine Rangliste, zu erobern und sich hoch zu kämpfen, um neue digitale Kämpfer der Kontrahenten herauszufordern und diese im Battle Modus nieder zu Ringen,um die nach dem Sieg für eine Weile in ihr Team einzunehmen, um gegen andere individuelle Gegner spielen zu können, die ihren Fähigkeiten am besten von Vorteil gewähren können.

Nr.1154 Tableeg



ai

Nr.1154 Tableeg

Sie müssen versuchen, in dieser digitalen Tischtennis Variante, anstatt des Pingpongs, verschiedene und individuelle Eier, in unterschiedlichen Größen steuern, das Ei muss, die Vectorpunkt Positionen treffen, damit es nicht langsam zerschellen tut und sich langsam auflöst. Wenn das der Fall ist, so bleibt ein Eier Fleck, an dieser Stelle bestehen und darf nicht mehr angespielt werden, sonst bekommt das Ei einen anderen drall und eine andere richtungs Neigung, die schwer zu kontrollieren ist. Geschlagen wird mit Brat Pfannen Artigen Schlägern, also touchen sie mit swype und soft, medium hard touch, die variable Eier Form und versuchen, diese in die Vectorpunkt Position, zu bringen, um Punkte zu erhalten und das Ei stabil im Spiel zu halten. Derjenige der das Ei zerschellen läßt oder es nicht trifft, bekommt kein Punkt bei dieser lustigen Oster Variante, dieses Tischtennis Duells.



Nr.1155 Soeeger

Sie müssen, in diesem digitalen Spiel, der Variante des Soccer's, zu Ostern, anstatt Fussball Spieler, Eier steuern, aber in den Eiern befinden sich animalische Tiere, diese schlüpfen zeitlich, je nachdem, wie weit sie eine Strecke auf dem Fussball Feld abgelegt haben, sie spielen 5 vs. 5 und wissen vorher nicht welche Tiere mit ihren Spezial Fähigkeiten, sich in diesen, Eiern befinden, jedes Tier, hat ein eigenen Spezial Schuss, der, wenn er gut ausgeführt wird, unhaltbar für den Torwart, nämlich einen Hasen ist. Versuchen Sie in den 8 Minuten Spielzeit im Arcade Modus, die meisten Tore zu verwandeln und damit das Spiel zu gewinnen. Zudem können nach, gut gelaufener Strecke, die Eier komplett schlüpfen, wenn sie die nötigen Power ups, während des Spiel Geschehens aufsammeln, zudem noch aktivieren, die Power ups bringen das schlüpfen voran, wenn das animalische Tier, schlüpft, so können Sie mit ihm, den Spezial Schuss tätigen und bessere Fähigkeiten anwenden, als wäre das Ei, nur zur Hälfte einsehbar. Zudem steuern sich die Eier individuell leicht, Mittel, oder schwer, je nach Schlüpf Status, Schüsse des Balles können mit swype Funktion geschehen und mit soft, medium hard touch mit Stärke versehen werden. Möge der bessere Eier Spieler, das Spiel im animalischen Stadion gewinnen und im Radar Modus zu Ostern oder anderweitig, seine Kontrahenten zum Duell herausfordern.

Nr.1156 Legtotrak



ai

Nr.1156 Legtotrak

In diesem Spiel versuchen Sie mit einem digitalen Traktor, so viele unterschiedliche und individuelle, sowie in verschiedenen Farben und Größen auf einem linearen Display, von A nach B zu transportieren, ihr Ziel ist es auf dem Traktor, die meisten, zuvor aufgefangenen digitalen Eier, auf dem Hänger des Traktors, so zu stapeln, damit diese eine stabile Wirkung bekommen, um den Traktor, über die Linie von A nach B, zu befördern, indessen ziehen andere aktive Smartphone Spieler mit einem digitalen Seil, durch ihr Smartphone, per soft, medium, hard swype - touch, das digitale Seil zu sich und versuchen, so den Traktor des andren aktiven Spielers, langsam oder schnell, über die wackelige Linie von A nach B zu ziehen, Ziel ist, den Traktor mit den meisten Eiern über, die Linie von A nach B zu ziehen, ohne Eier, zu verlieren, je mehr Eier sie zum Ziel, also zur Seite B, über die Linie befördern, desto mehr Punkte erhält das Team, den hier duellieren sich 2 Teams, eins was den Traktor zieht und eins was die Eier auf dem hänger des Traktors positionieren tut und richtig aufstellt. Das Team gewinnt, was die meisten Eier transportieren kann und wird dann ins nächste Level gebeamt, wo nicht nur eine Linie auf die wartet als Strecke, sondern eine andere Streckenführung und ein anderes Team zum duellieren, bereit steht.

Nr.1157 ArackAttack



Nr.1157 ArackAttack

Sie müssen, in diesem Spiel versuchen, mit einem Team von digitalen Spinnen versuchen, ein anderes Spinnen Team und dessen Dorf, einzunehmen, bevor Sie es versuchen es einzunehmen, müssen Sie Ihr Spinnen Dorf erst errichten, das geschieht, indem Sie in der realen Welt ihre Spinnen Armee, erst einmal finden und ins Spiel integrieren müssen, dazu gehen sie mit dem Spinnen Radar, auf die Suche, in ihrer Nähe oder Umgebung oder Gebiet und fangen Die nötigen Spinnen Arten ein, die Sie für die Verteidigung, Angriff und Bau des Dorfes benötigen und implementieren, diese ins Hauptspiel, um dann mit dem Bau des Spinnen Dorfes zu beginnen. Haben sie ihr Dorf errichtet und mithilfe der verschiedenen Spinnen Arten gegründet, sowie eine Infrastruktur gegründet, so können Sie nun in diesem Echtzeit Strategie Spiel, versuchen das andere Dorf per Radar Mappede ausfindig zu machen, nachdem sie ihre Verteidigung des Dorfes aufgebaut haben und einen Angriff auf das gegnerische Dorf, starten. Indessen multiplizieren Sie ihre Armee durch Bau von Militär Anlagen und hoffen darauf, daß richtige Spinnen Militär ausgebildet zu haben, um den Angriff erfolgreich zu halten und durchzuführen. Ist der erste Angriff Versuch gescheitert, so überlegen dze strategische ihre nächsten Schritte und Pläne, das andere Team also den Kontrahenten, den sie auf der Mappede ausfindig gemacht haben, auszuschalten. Nehmen due andere Taktiken vor und überlegen sie zielsicher, ihr Vorgehen gegenüber dem Feind. Zudem können sie jederzeit täglich in der realen Welt neue Spinnen Arten für ihr Militär sammeln und sich so einen Vorteil gegenüber den anderen Kontrahenten zu verschaffen. Zudem ist das Ziel, das andere Dorf einzunehmen und weitere Dörfer auf der Mappede zu finden und zu erobern. Schaffen sie es, in der geforderten Zeit, die prozentuale höchste Ziffer an Land zu erobern, so gewinnen sie das Duell gegen ihre anderen Gegner bzw. Kontrahenten, in diesem Spiel der Spinnen.

Nr.1158 Eiermann



Nr.1158 Eiermann

Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen in einem automatischen Lauf Spiel einen sogenannten Eiermann, zu steuern, das besondere ist daran, daß sein Kopf ein Ei ist, sie steuern den Charakter Eiermann, durch verschiedene Level und Streckenführungen, im automatischen Lauf Erlebnis, dazu benötigen sie die swype Funktion, um zu beschleunigen und tip and tap, soft, medium, hard touch, um ihn hüpfen und in individuelle Richtungen zu lenken, der Clou ist das sie ihn so lenken und hüpfen müssen, damit sei ei auf dem Kopf, das integriert wurde, nicht runterfallen darf, sonst müssen sie von vorne oder ab dem gestandenen Checkpoint, weiter das Spiel neu beginnen. Um stabil zu bleiben, sammeln dze verschiedene Eier Formen auf der Strecke auf, damit das Ei, also der Kopf nicht ständig in Wackel Modus sich befindet. Ziel ist es, in der geforderten Zeit, den Eiermann ins Ziel zu bringen bzw. Die längste Strecke, ohne das Ei fallen, gelassen zu haben, zu absolvieren. Derjenige der das Ei am schnellsten und am. Längsten im automatischen Lauf halten kann, der kommt in die nächste Runde und kann einen neuen online Kontrahent auswählen gegen den er antreten kann und in Zukunft will. Zudem sammeln sie farbige Vectorpunkte auf um, um ihre Hüpf Kraft zu verbessern und dze Lenkung zu optimieren.

Nr.1159 Capeeg



Nr.1159 Capeeg

Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen, mit einer von ihnen designten, digitalen Mütze oder Kappe, auf sie, fliegende Eier, zu fangen und diese, in ein Kreis, Dreieck, Quadrat oder Rechteck usw. Form zurück zu schleudern. In den Formen sind Facebook Gesichter, die anhand der getroffenen Eier verzerrt werden und nach mehreren getroffenen Gesichter Stellen, ein verzerrtes, moduliertes, Eier Gesicht erhalten können. Zuerst aber, müssen sie sich vor den fliegenden Eier, selbst in Acht nehmen und diese Eier, mit der Kappe oder Mütze auffangen und im richtigem Moment, auf das Facebook Gesicht, was sich in den individuellen Formen verbirgt, treffen und dann mit Vectorpunkten, die nach erfolgreichen Treffer auftauchen mit touch, verzerrern. Je mehr sie die Gesichter verzerrern, desto besser, den der Modulator sichert diese und optimiert diese, zu einem KI generierten Bild, dieses Bild können Sie in Zukunft, digital in Ihr digitales Museum, im Spiel speichern und aufrufen und es sogar als digitalen Foto Rahmen nach Hause bestellen. Zu Ostern, wäre das Spiel eine wahrhaftige lustige Anschaulichkeit, mitsamt den verzerrten Gesichtern ihrer Freunde oder Bekannten.



Nr.1160 RaabFlex

Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen einen digitalen Raben per Swype Funktion, in Beschleunigung zu bringen, sie ziehen den Finger nach und schnell nach oben und, lassen im richtigem Moment los, jetzt beschleunigt der Rabe auf eine individuelle Geschwindigkeit, in der Luft angekommen, steuern Sie ihn nun per tip and tap auf den Raben getippt, sowie soft, medium und Hard Touch, um ihn in der Luft zu halten, versuchen Sie den Hindernissen und Barrieren auszuweichen, um weiter voranzukommen, währenddessen sammeln Sie unterschiedliche, digitale Äpfel Sorten in der Luft ein, um sie dann, auf ihre Feinde, die sich am Boden befinden, herab zu lassen, damit diese sich nicht vermehren und keine Leiter zu ihnen nach oben, Bauen können, um ihnen Lebens Energie zu entnehmen. Ziel ist es, sie komplett aus dem Display verschwinden zu lassen und zu zerstören, pro gefallene gegnerische Einheit, bekommen Sie neue swypes, zum beschleunigen Ihres Raben, um weiter in der 2D Strecke voranzukommen und am Ende des Levels, das digitale Haus oder Dorf der Feinde, zu ersichten, um dieses mit ihren aufgesammelten Äpfeln, so zu torperdieren, damit es in sich zusammen fallen tut und letztendlich, kein Widerstand, mit seinen Verteidigungs Anlagen leistet. Bis zum Haus des Feindes oder Dorfes, ist ein langer Weg, bis dahin müssen Sie genügend verschiedene, unterschiedliche und individuelle Äpfel Sorten Sammeln, die sie dann als Bomben benutzen und die in Echtzeit, genutzte Munition für die Feinde, die sie am Boden torperdieren müssen. Es gibt Feuer, Eis, Wind, Wasser Äpfel in verschiedenen Farben und Größen, die auf die Gegner spezifisch zugeordnet werden. Erreichen Sie das Ende des Levels und hoffen Sie darauf genügend Munition, aufgesammelt zu haben, um das Haus oder Dorf des Feindes, damit zu vernichten, ansonsten, müssen, sie zurück fliegen und die fehlenden Äpfel aufsammeln, die die für den Angriff benötigen. Ziel ist das Haus oder Dorf des Feindes, nach Ablauf der vorgegebenen Zeit zu zerstören und ins nächste Level, zu gelangen, um dort gegen andere Feinde und Barrieren und Hindernisse zu kämpfen, sowie am Ende ein neues Dorf oder Hauptquartier des Feindes mit den Raben zu zerstören.



Nr.1161 Salvador

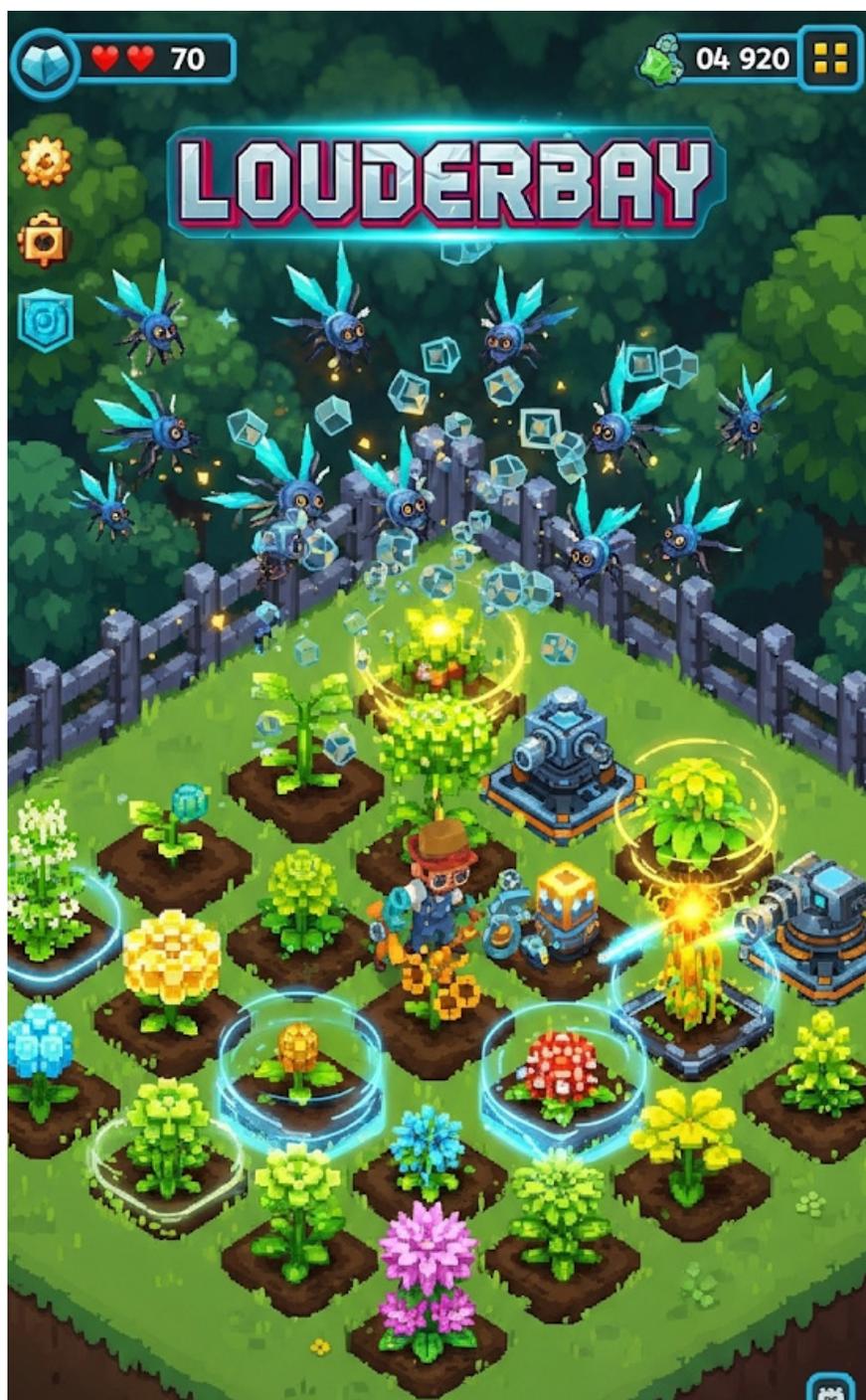
Die neue Zukunft der Notch am Smartphone, soll eine Projektion ihres digitalisierten ichs wiedergeben und bei Tag und Nacht und bei jeder Gelegenheit im Wetter und Licht Verhältnissen, dargestellt werden, dazu kommt die Informations Teilung, die man per Touch aus seinem Dateisystem in vorher in die Projektion, in das digitalisierte ich per Drag and Drop hineinziehen kann, dann kann die escheinende Projektion dargestellt werden und in ihrem Zimmer zum Beispiel angezeigt werden, dabei sendet die Projektion per Bluetooth nach Anweisungen durch Voice oder Gesten, die Daten zum Beispiel auf Ihrem Rechner, Handy, Fernseher und andere Streaming Geräte der Zukunft. Zudem kann man mit der Qualität der Projektion kommunizieren und Nachrichten austauschen und mit ihr per in Echtzeit Sprache reden und Anweisungen geben, sowie diese empfangen, per Beamer kann sie Projektion aus ihrem Smartphone, Präsentationen wiedergeben und live ins Geschehen sich integrieren und dabei hilfreiche Informationen übermitteln. Darüber hinaus, setzt die Projektion aus ihren Messenger, die wichtigsten Informationen, durch die selbst Darstellung Informationen vor und durch den Beamer, an ihre Wand oder Räumlichkeiten oder Streamt diese Messenger Informationen an Ihren smarten Fernseher.



Nr.1162 Zohan

Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen, mit einen individuellen, digitalen Wall versuchen, über Brücken zu tauchen und über individuelle Brücken nach dem Eintauchen und Energie sammeln, über die Brücken springen, per Swype Funktion setzen sie den wall in Bewegung und geben ihn bes Beschleunigung, diese wird benötigt, um mit dem Schwung und der kinetischen Energie, die Brücke zu überwinden, um auf sie andere Seite des Sees zu gelange, dabei müssen sie, wenn sie Eintauchen, genügend kleine, mittlere, große Fische mit ihrem Maul auffangen, um damit Energie zu bekommen, unter Wasser nach dem Tauchgang, müssen zusätzlich Pflanzen von verschiedenen Arten, auch aufgenommen werne werden, die als power up genutzt werden, um genügend Kraft und Höhe, während des Sprungs, zu verhalten, sie müssen hintereinander mehrere Barrieren und Hindernisse wegweichen und daran vorbei schwimmen, um letztendlich zu unter Wasser zu gehen und nach den Fische und Pflanzen zu suchen, diese aufzusammeln und sie für den Sprung für ihre Energie zu nutzen, tauchen sie wieder auf, und setzen den Sprung an, müssen sie auf die wall Fänger aufpassen, die Wall Netze auf sie werfen, achten sie nicht getroffen zu werden und bewältigen, sie den Sprung und schwimmen, sie zum nächsten Checkpoint und zur nächsten Brücke, um diese mit den optimalen Sprung, zu überwinden. Für jede geschaffte Brücke gibt es Punkte und Zeit Bonuse, schwimmen sie so weit wie möglich und überspringen,sie soviele Brücken, wie möglich, um eine geforderte Strecke abzuleisten, um dannach nach Beendigung, ins nächste Level zu gelangen oder sich mit einen anderen digitalen Wall im Duell zu duellieren. Derjenige der die längste Strecke erreicht und meistert, gewinnt den Zweikampf der alle und kann daraufhin gegen, neue walle aus dem wall Radar antreten.

Nr.1163 Louderbay



Nr.1163 Louderbay

Sie müssen in diesem digitalen Garten versuchen verschiedene Arten von Marihuana Pflanzen zu entwickeln, das bedeutet, daß Sie zuerst für das Level Raster, wie es man aus bomberman Spiel her kennt, die nötigen Samen in der realen Welt, Sonnen, Regen Symbole erst finden muss, je nach realer Wetter Widrigkeit, sind diese durch die KI versteckten Symbole, die Sie zum entwickeln der Marihuana Pflanzen benötigen, in der realen Welt in ihrer Nähe oder Umgebung oder Gebiet versteckt und müssen mit Smartphone erst gefunden werden und ins Spiel implementiert werden, haben Sie zum Beispiel ein Samen Typ, die genügenden Sonnen und Regen Symbole gefunden, können Sie mit Ihrem digitalen Charakter, diese in den Raster Level, an einer bestimmten Stelle einpflanzen und die Sonnen und Regen Symbole benutzen, um die Samen in Wachstum zu bringen, dazu müssen Sie achten das digitale Insekten in den Level Raster nicht Ihre Samen aufressen, dafür müssen Sie diese davon abhalten und zerstören und vernichten, aber und ihre Energie Anzeige der einzelnen Samen immer im Auge behalten, das bedeutet, daß Sie immer genügend Sonne Energie und Regen Energie benötigen, um die Samen im Wachstum zu halten, ist die Zeit gekommen und Sie haben ihre Samen von den Insekten geschützt und die Marihuana Pflanze ist gedeiht, so dürfen sie diese pflücken und erhalten, dafür Geld Einheiten und Punkte, mit den Geld Einheiten, können Sie neue Gebiete im Radar freischalten, um neue Samen finden zu können, das Spiel läuft auf Zeit und sie müssen rechtzeitig die Samen zum Wachstum bringen, bevor der shutdown der Insekten erfolgt, den diese bedeutet, daß eine Menge, eine Schar an Insekten, sie angreifen tut, um ihre digitale Garten zu überfallen, mit den erspielten Punkten, bauen sie Verteidigung Anlagen und Fallen im digitalen Garten ein, um die Insekten davon abzuhalten ihren Garten zu vernichten. Es geht immer so weiter, bis sie eine geforderte Anzahl an Marihuana Pflanzen zum Wachstum gebracht haben und dadurch ins nächste Level zu gelangen. Pro gewachsene Marihuana Pflanze bekommen sie Herzen und können dadurch im Love Radar nach Singles suchen und diese mit den Herzen, die Singles in ihrer Nähe oder Umgebung freischalten, um mit ihnen einen digitalen Kontakt herzustellen.



Nr.1164 Hatchi&Cat

Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen einen digitalen Hund zu steuern, der über einen magischen Rucksack verfügt, in den Rucksack sind unterschiedliche und individuelle Waffensysteme vorhanden, je nachdem wie oft der Hund, „Hatchi“ farbige Vectorpunkte aufsammelt, je mehr er von den individuellen farbigen Vectorpunkten aufsammelt, desto höher wird die Energie Anzeige seines Rucksacks aufgeladen, dabei nutzt er den Rucksack in den 3D im switch 2D Levels, um seine Feinde und Kontrahenten zu vernichten und zu zerstören, in diesem jump and run, muss der Hund im switch von einer 3D in eine 2D Welt versuchen, seine Freunde, die Katzen, von dem aggressiven Krokodil Mafia, zu befreien und sich vor Feinden der Krokodil Mafia zu schützen, ziel ist, außerdem in den comichaftem Leveln, power ups und items zu sammeln, um die Quests zu meistern, die bevorstehen. Haben sie am Ende des Levels den individuellen Krokodil Mafia Kontrahenten der Bande erledigt, so befreien Sie eine der vielen Katzen, es gib ca. 33 Katzen, die sie befreien müssen, um das Endziel zu errichten, ein Dorf zur Verteidigung von der Krokodil Mafia zu errichten, um sich in ferner Zukunft, von Angriffen der Bande, zu schützen, außerdem ist das Dorf fähig, weitere Soldaten, wie Katzen und Hunde, im Strategie Modus, des Spiels zu entwickeln, um den Kampf gegen die anderen Dörfer der Krokodil Mafia, zu starten. Versuchen Sie zunächst alle Katzen zu befreien, den jede Katze hat besondere Aufbau Fähigkeiten im Dorf und kann unterschiedlich Gebäude, am Ende des Spiels errichten. Befreien Sie so viele Katzen, wie möglich im 3D und 2D switch jump and run und bauen Sie Ihr Dorf auf, starten Sie die Infrastruktur und und planen Sie einen strategischen Angriff auf weitere Dörfer nach einem Radar System auf die Krokodil Mafia. Versuche sie Dorf für Dorf zu erobern und die Krokodil Mafia Bande daran zu hindern, ihr Dorf einzunehmen und wiederum ihre Katzen zu entführen und in Gefangenschaft zu nehmen. Haben sie prozentual mehr Dörfer erobert, als gewünscht, so erhalten sie zusätzliche Bonus Spiele, um ihre Dorf Katzen mit neuen speziellen Fähigkeiten auszustatten, diese sind von Vorteil, um den Krieg gegen die Krokodil Mafia letztendlich bestehen zu können.

Nr.1165 Orgenis

SCORE: 12450

ORGENIS

LIVES: 3



Nr.1165 Orgenis

Sie müssen, in diesem, Spiel versuchen, mit einem mikro Raumschiff, eine bestimmte Ziel Strecke und dazu den perfekten Ort der Landung, zu erreichen. Per soft, medium, hard swype touch Funktion lassen Sie das mikro Raumschiff in einer der mathematischen Formen, wie Dreieck, Quadrat, Rechteck sowie Kreis und vielen mehr starten und dürfen nicht die Umrandung, dieser Formen berühren, sonst wird Ihnen Lebens Energie abgezogen, in den mathematischen Formen befinden sich Öffnungen zu den anderen Formen, die Formen drehen sich, außerdem, um die eigene Achse in verschiedenen Winkeln und Höhenlagen, sie müssen versuchen durch die Öffnungen, durch gelangen und soweit, durch die anderen Formen hindurch schweben, um die längste Strecke zu erreichen und am Ende einer bestimmten Form, in eine bestimmte Position, ihr mikro Raumschiff landen bzw. Positionieren, ihre Geschwindigkeiten und Beschleunigungen erhalten, sie durch die Aufsammlung von farbigen individuellen Vectorpunkten, zudem dienen die Vectorpunkte als Waffe, sie schießen mit ihnen, feindliche Raum Gleiter, ab und erhalten dafür Energie und Zeit Punkte, diese benötigen Sie, um das Spiel fortzuführen und sich abzusichern. Das Spiel kann, bis zu 8 Spieler enthalten, die mit ihnen, versuchen den Ziel Ort zu erreichen und ihr mikro Raumschiffe auf die richtige Position zu bringen, um von dort aus, also den Checkpoint, neue Ziele, also neue mathematischen Formen zu durchqueren und durch zu stehen, also, wenn sie das komplette Spiel mit den mathematischen Formen gemeistert haben, so müssen Sie am Ende, diese Formen im spiegelverkehrten Modus auch durchlaufen.

Nr.1166 ShipForm



Nr.1166 ShipForm

Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen mit mehreren digitalen mikro Schiffen, eine Rotation und Richtung, in einer der individuellen Formen, wie Kreis, Quadrat oder, Dreieck anzunehmen, in diesem Fall ist die Form ein Kreis, inmitten des Kreises legen sie die Position ihrer mikro Schiffe an, diese Positionen sind wichtig, für den späteren Verlauf des Spiels. Im Gegenzug macht ihr Kontrahent das gleiche, darf aber nicht die gleiche Form annehmen, er nimmt in diesem Fall, das Dreieck, worin sich seine mikro Schiffe befinden. Jetzt darf der erste Spieler einen Würfel starten und damit pro getroffenen Auge, seine Form auf dem Spielfeld bewegen, also in diesem Beispiel, 5 Züge nach vorne, hinten, oben oder rechts, wiederrum ist der andere Spieler am Wurf und würfelt die 4, also darf er 4 Züge nach hinten, vorne, oben oder unten bewegen. Nach jedem Zug der Spieler varrieren natürlich sich die Positionen der mikro Schiffe inmitten der Form, wegen der gemachten Züge, sind beide mit ihren Zügen fertig, so beginnt die Schlacht, jedes mikro Schiff besitzt eine spezielle Fähigkeit an Waffen Systemen, um die anderen mikro Schiffe, des gegen Spielers zu Torperdieren. Haben sie den ersten Schuss abgegeben, so hoffen Sie das sie getroffen haben, den der, Gegen Spieler ist nun an Reihe, sie zu befeuern. Sind beide fertig, so wird erneut gewürfelt und neue Züge dürfen mit der Form angenommen werden. Ziel ist alle mikro Schiffe des gegen Spielers zu vernichten, um neue online Kontrahenten aus dem Battle Radar herauszufordern.

Nr.1167 GunDuck



Nr.1167 GunDuck

Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen eine geforderte Anzahl, an unterschiedlichen in verschiedenen Farben und Größen, digitale Enten mit speziellen auftauchenden, aus der Luft, per Drag and Drop zu fangenden Waffensystemen, zu eliminieren. Jede getroffene Ente, taucht dann wiederum, auf einen anderen aktiven Smartphone Display, wiederum auf. Der Gegen Spieler versucht natürlich das gleiche, wenn er eine Ente eliminiert, so taucht, diese beim anderen Kontrahenten auf dem Display des zu spielenden Spiels auf. Ziel ist es, so viele Enten, wie möglich zu eliminieren und das Display des Kontrahenten zu blockieren, umso ihn die Treffer Quote, der zu eliminierden Enten, zu verringern, bzw. Ihn dazu, zu fordern, das Spiel aufzugeben. Sie nutzen spezielle Waffensysteme für bestimmte Enten und müssen die Waffensysteme switchen, um die passende, spezielle Ente, zu eliminieren, dazu können Sie auch das Spiel gewinnen, wenn sie die meisten Punkte erlangen, das geschieht, wenn sie mehr Enten vernichten, als der Kontrahent.



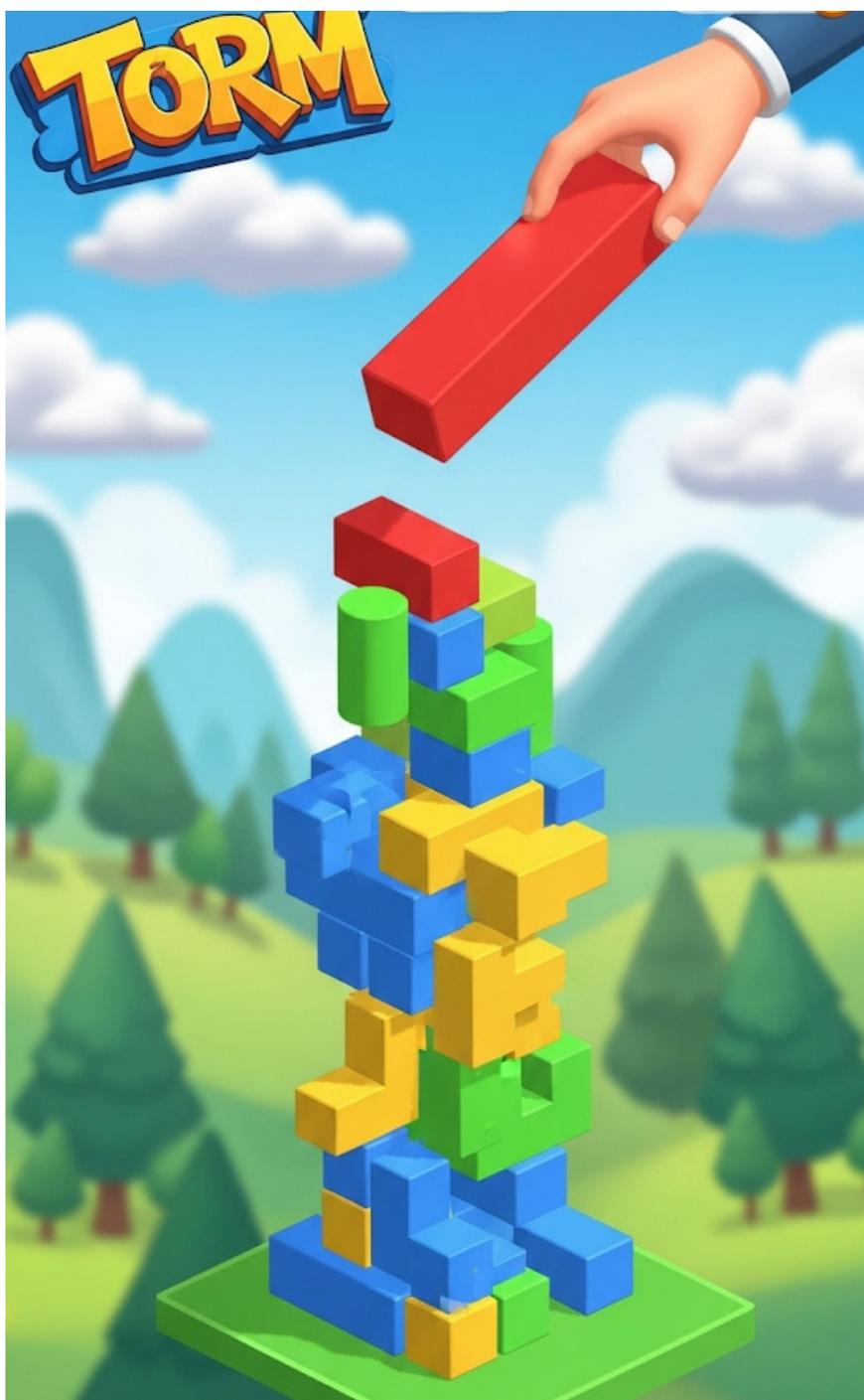
Nr.1168 DemoNote

Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen individuelle, auftauchende Noten Symbole, in unterschiedlichen Farben und Größen, in ein Notensystem per Swype Funktion zu integrieren, das bedeutet, daß Sie diese Noten in der Luft, in die richtigen Blanko Felder per Swype hineinwerfen oder per Drag and Drop hineinziehen können. Pro richtig gesetzter Note, in ein individuelles Blanko Feld, erhalten Sie unterschiedliche Punkte, auf Ihr Punkte Konto gutgeschrieben. Haben Sie das Notensystem komplettiert, so taucht ein neues unterhalb des gelösten auf, es geht so weiter bis Sie den ganzen Song komplettiert haben. Ihr Kontrahent versucht indessen das gleiche, derjenige gewinnt das Spiel, wenn er den Song zu einer bestimmten prozentualen Norm, korrekt abgestimmt hat. Dazu gewinnt man auch, wenn man die meisten Punkte, in der geforderten Zeit erzielen kann. Das Spiel erschwert sich indessen, das bedeutet, daß sich die Noten Systeme in andere Richtungen drehen können und teilweise auftauchen und wieder verschwinden, zudem varrieren sie ihre Größe und können ihre gesetzten Noten zurück werfen.



Nr.1169 Surv

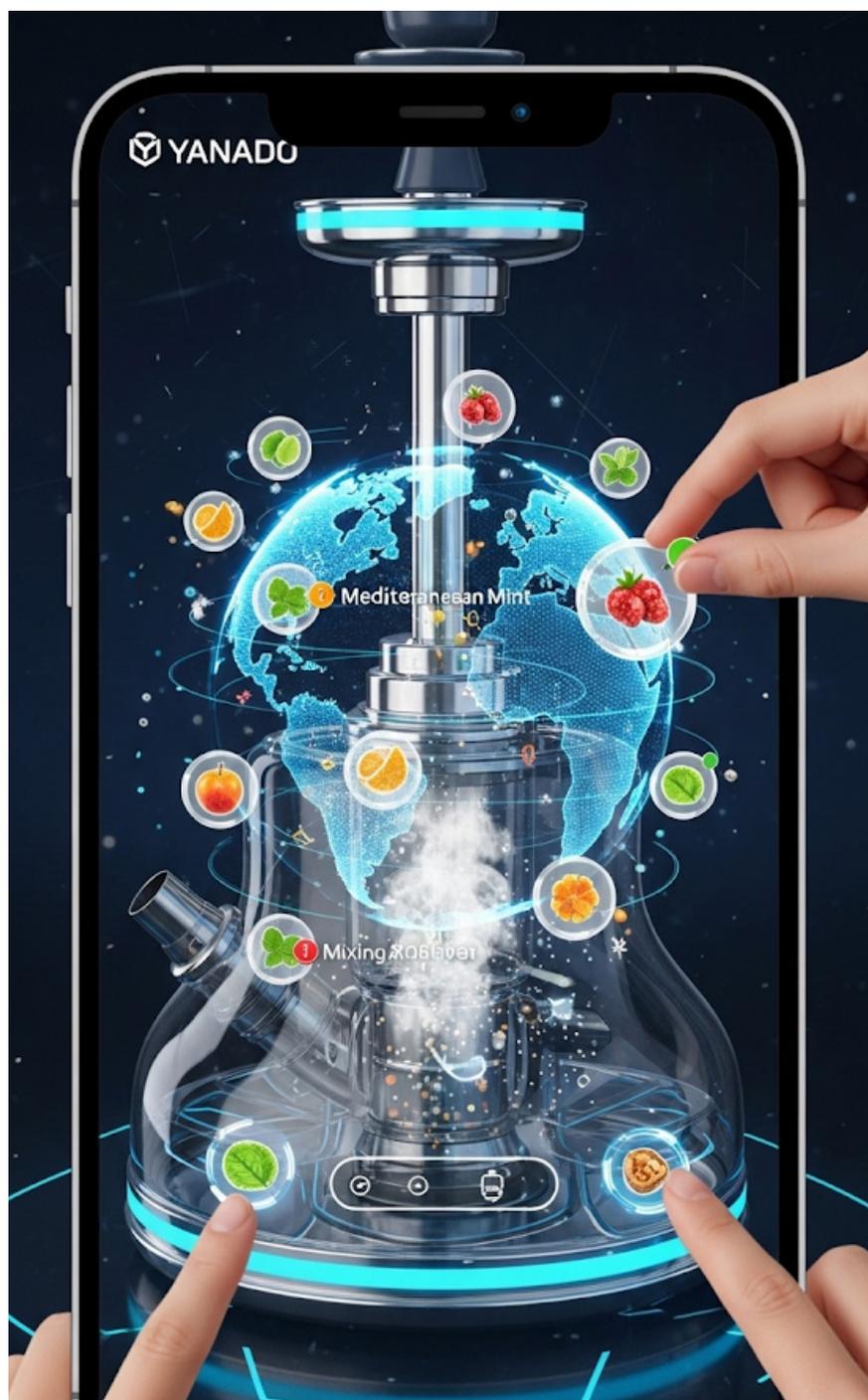
Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen mit einem digitalen Hai, als Charakter, auf einem Surfbrett, mehrere digitale Wellen hintereinander zu fahren, die Wellen, varrieren ihre Formen und bieten unterschiedliche Größen an, zudem haben Sie andere Beschleunigungs Grade, Höhen und Winkel, die Sie daran hindern, von einer Welle zu nächsten zu gelangen. Sie müssen außerdem in den Wellen- Kanälen, farbige und in verschiedenen Größen-Vectorpunkte aufsammeln, diese geben Ihnen Zeitpunkte und spezielle Fähigkeiten, wie zum Beispiel Stabilität, Sicherheit, Gesundheit, Energie, Schnelligkeit, usw. Außerdem, müssen Sie eine bestimmte Trick Punktzahl erreichen, um eine neue Welle anreiten zu können, füllen Sie Ihre Tricks Anzeige, während Sie, mit leichten Tricks beginnen und immer wieder schwerere Tricks ausführen. Ziel ist es, die meisten individuellen Wellen zu reiten und die meisten Tricks Punkte, zu sammeln, als ihr online Kontrahent gegen den sie antreten müssen oder wollen.



Nr.1170 Torm

Sie müssen, in diesem, Spiel versuchen, einzelne digitale und in verschiedenen Grössen und Farben, auftauchende Blöcke, so per Drag and Drop nach oben zu stapeln, damit diese eine Stabilität erhalten und nicht in und auseinander fallen, setzen sie in die Blanko Felder, die passenden Blöcke in der richtigen Farbe, Grösse und Reihenfolge ein, beachten Sie dabei, daß jeder falsch gesetzte Block, dazu führen könnte, daß ihr Stapel bzw. Turm in und auseinander in Zukunft, dadurch fallen könnte. Sie müssen ihn, in Stabilität bringen und strategisch vorgehen, seien Sie rechtzeitig mit der Setzung der Blöcke, sonst bleibt das Feld leer, also achten Sie, auf die ablaufende Zeit, die Ihnen für jede Setzung, in die Blanko übrig bleibt, verpassen Sie es in der Zeit, den Block in das gewünschte Blanko Feld zu setzen, so bleibt diese offen und kann zur Instabilität führen. Ziel ist es den Turm bzw. Stapel, so hoch, wie möglich, in der ablaufenden Zeit zu kreieren. Den wenn, der Turm fertig gestellt ist, muss ihr Kontrahent versuchen diesen wieder abzubauen, im Gegensatz müssen sie das gleiche mit dem Turm des Kontrahenten auch überführen. Für den Bau des Turms gibt es Punkte und für den Abbau, je mehr Punkte der Spieler gesammelt hat, so gewinnt er das Duell, was aus dem Battle Radar individuell mit anderen Usern aus dem Internet ausgesucht werden kann. Im Abenteuer oder Einzelspieler Modus, müssen Sie verschiedene großartige und berühmte Gebäude, wie den Turm von Pisa, Eiffelturm, Pyramide, Empire State Building nach dem obigen Prinzip versuchen nachzubauen und diese wieder abzubauen oder sie wählen aus der Weltkarte original getreue Gebäude und Häuser, die Ihnen zur Verfügung gestellt werden.

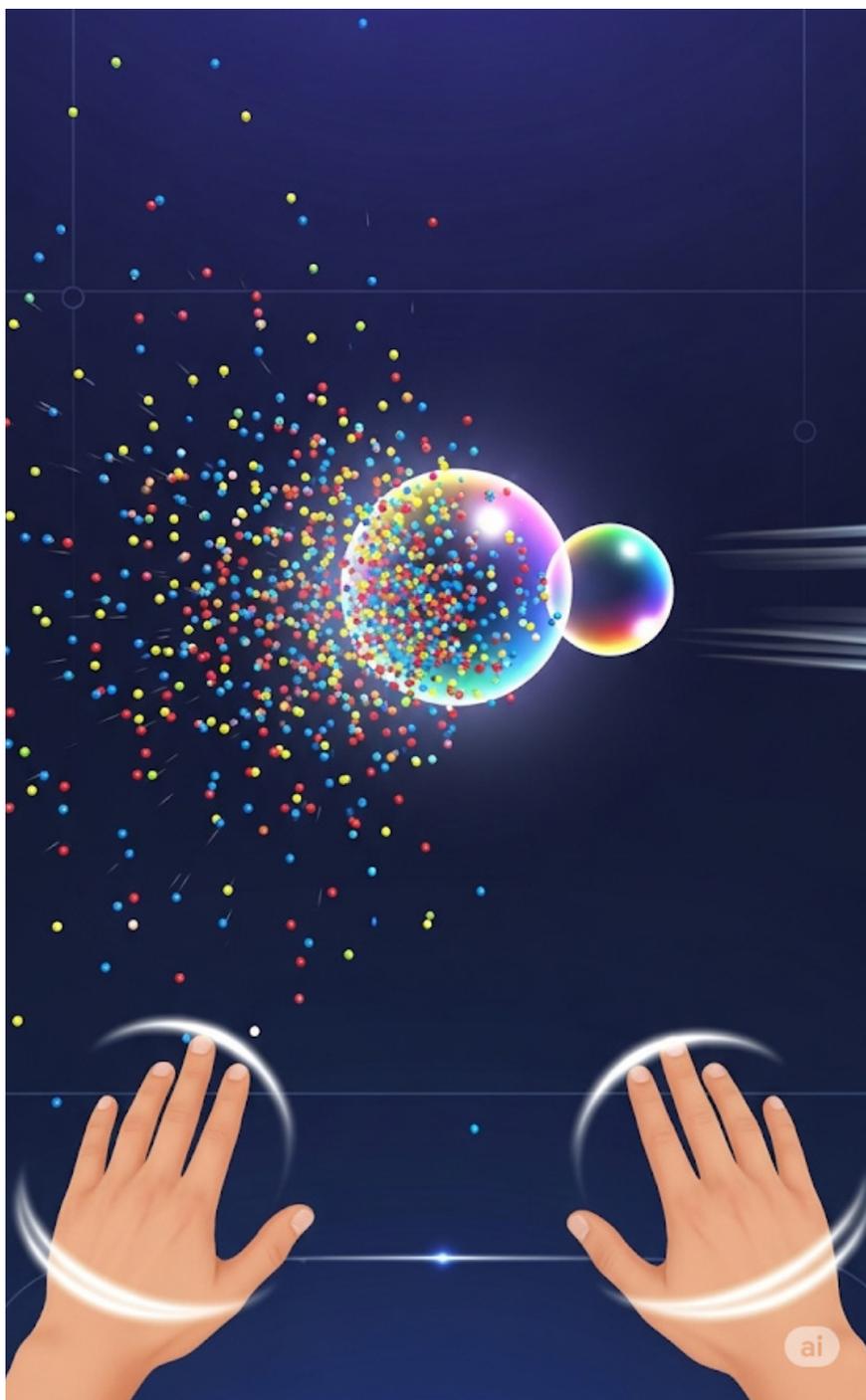
Nr.1171 Yanado



Nr.1171 Yanado

Sie ziehen aus dieser App, aus einer Weltkarte, Ihre persönliche speziellen Landes Region, ihre Lieblings Shisha Zutaten, in eine digitale Shisha Maschine und starten den digitalen Vorgang, die Unterstützung des Geschmacks Modulators, soll Ihnen helfen, anhand von der Community gestützten Meinungen zu erfahren, ob Ihre Zusammenstellung Ihrer individuellen gewählten Sisha Mischung eine positive Wirkung ergibt oder es nicht zum gewünschten Ergebnis kommen sollte. Der Geschmacks Modulator ist eine Datenbank von zusammengeführten Mischungen aus der Vergangenheit, Gegenwart und Zukunft und soll ihnen dabei helfen, ihre perfekte Sisha Mischung anhand ihrer Persönlichkeit zu kreieren. Haben sie ein positives Ergebnis durch den Modulator erhalten, so können Sie Ihre digitale gesetzte Sisha Mischung aus der App Yanado, als reale Sisha Mischung nach Hause als behälter in verschiedenen Volumen Größen bestellen und letztendlich ihren eigenen gemixten Geschmack zuhause Genießen. Ist das Ergebnis eher negativ aufgefallen, so hilft ihn die live Community bei mixen Ihrer eigenen perfekten Sisha Mischung und gibt ihn Ratschläge und Informationen zum Spektrum der Bohnen, die Sie sich aus der Weltkarte für dich speziell ausgesucht haben, oder sie wählen die KI Unterstützung aus und prompt erhalten die mehrere Alternativen zu ihren eigenen mix der Sisha Mischung zur Auswahl gestellt. Mit dem Belohnung System durch ihre vielen Einkäufe in der Yanado App, können Sie, in Zukunft den Preis mindern und durch die Gemeinschaft der App sich Wunsch Preise erfüllen lassen, je nach Sisha Zutaten und Gattung, die aus der Weltkarte ausgewählt werden kann.

Nr.1172 Pusher



Nr.1172 Pusher

Sie müssen, in diesem, Spiel versuchen, einzelne und unterschiedliche, in verschiedenen Farben und Größen auf Smartphone Display auftauchenden, die aus allen Richtungen kommenden Vectorpunkte, versuchen von zunächst, kleinen in mittlere und dann in große Vectorpunkt Bälle zu pushen bzw. mit der Swype oder Drag and Drop Funktion ineinander zu ziehen, um einen gigantischen oder Mega Vectorpunkt Ball, zu erhalten und ihn sofort in die geforderte Richtung aus dem Display zu pushen. Dieser Mega Vectorpunkt Ball taucht auf den Smartphone Display, eines anderen Team Online Spielers auf, und muss in der Ego Perspektive mit speziellen Waffensysteme erkannt und in viele kleine Vectorpunkte zersetzt werden, die dann aus dem Display des Smartphones in verschiedene Richtungen, zuvor gegenseitig sich abprallen und aus dem Display verschwinden und wiederum auf den Display des ersten Spielers wieder auftauchen. Im Team Duell müssen sie als Ziel, solange wie möglich die Vectorpunkte verschwinden und zerstören bzw. Zersetzen und zusammenbinden, damit das Spiel fortan weiter läuft, für jede Zusammensetzung und Zersetzung der beiden Spieler erhalten sie Punkte, dasjenige Team gewinnt das Duell, das die meisten Punkte in der ablaufenden Zeit erspielen kann.

Nr.1173 GummiBear



Nr.1173 GummyBear

Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen einen digitalen Gummi Bär zu steuern, ihr Ziel ist es unterschiedliche und individuelle, in verschiedenen Farben und Größen Süßigkeiten auf der Strecke im automatischen Lauf, zu sammeln, jeder dieser Süßungsmittel, hat, wenn man genügend von der gleichen Sorte aufgesammelt hat, spezielle Fähigkeiten, zum Beispiel, bringen, die gelben Süßigkeiten, also Gummibären, Schnelligkeit, die roten, Stärke, blauen, bessere Hüpf Kraft, grüne, bessere Beschleunigung usw. Sie müssen Barrieren und Hindernisse überwinden, sowie feindliche Trolle versuchen auszuweichen, indem man, zudem auf sie hüpf und sie stoppen tut. Die Trolle tauchen individuell auf der Strecke auf und wollen sie daran hindern, die Strecke zu absolvieren, sie müssen eine original getreue Strecke aus dem Strecken Radar aus ihrer Nähe oder Umgebung oder Gebiet auswählen und diese, im automatischen Run in der geforderten Zeit absolvieren. Außerdem sammeln Sie andere Gummibären und Süßigkeiten auf, diese speichern, sie in ihren digitalen Beutel, nach der abgelaufenen Strecke, dürfen sie, diese gegen reale Süßigkeiten per QR Code abspeichern, haben Sie genügend auf der Strecke gesammelt und die gerichtete Zeit Vorgabe eingehalten, dürfen Sie den QR Code in einen Lebensmittel Laden, in Ihrer Nähe oder Umgebung gegen ein individuelles Päckchen voller Süßigkeiten mit der Einlösung des QR Codes eintauschen. Versuchen Sie auf der Weltkarte, alle Strecken zu absolvieren und schneller zu sei als die Trolle, due due jagen, den wenn ein Troll sie überholt, darf werden Ihnen die gesammelten Süßigkeiten kurzer Hand, weggenommen. Im Battle Modus treten sue gegen andere Online Spieler des Spiels an und versuchen eine schnellere Zeit für die gewählte Strecke abzulaufen, derjenige der schneller die Strecke abläuft, bekommt den QR Code des Kontrahenten übergeben.

Nr.1174 CopCat



Nr.1174 CopCat

Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen eine digitale Katze auf einer mathematischen Form, wie Dreieck, Kreis, Quadrat oder Rechteck usw. So zu steuern, daß diese nicht von dieser Fläche fallen tut, den diese Fläche bewegt sich, in unterschiedlichen Winkeln und Höhen Lagen, sie müssen auf der Fläche, digitale Mäuse jagen und diese auffangen, um Punkte zu erhalten, zudem jagt sie ein digitaler Polizei Hund, durch die Fläche hindurch, sie dürfen sich nicht erwischen lassen und nicht von der beweglichen Fläche herunter fallen, der Polizei Hund jagt sie durch die Fläche und bewegt diese, wie eine Waage hin und Her und individuell, in alle Richtungen, sie müssen mit der Katze gegensteuern, um im Gleichgewicht zu bleiben, um nicht aus der mathematischen Fläche zu fallen, zudem sind die Mäuse in unterschiedlichen Größen vorhanden und liegen in verschiedenen Farben vor, je nach Maus, gibt es unterschiedliche Punkte. Ziel ist es alle Mäuse in der geforderten Zeit zu fangen und sich, nicht durch den Polizei Hund erwischen zu lassen, um damit mit den geforderten Punkten, ein neue mathematische Fläche bzw. Ein neues Level freizuschalten.

Nr.1175 Makila



Nr.1175 Makila

In diesem beat m Up, Spiel versuchen, Sie zuerst einen digitalen Kämpfer nach Ihren Wünschen zu designen, darauf müssen Sie ihn trainieren, hierfür müssen Sie seine Fähigkeiten in der realen Welt erst zusammen suchen, suchen Sie dze versteckten Kampf Techniken, in der realen Welt in Ihrer Nähe oder Umgebung oder Gebiet und anhand eines digitalen Radars Systems, das Ihnen anzeigt, wo sich zur Zeit, diese speziellen Fähigkeiten befinden. Suchen Sie zeitlich Ihre Kampf Techniken zusammen, den duese sind individuell versteckt und müssen erst einmal gefunden werden und dannach im Training Center ausgeübt werden, bevor Sie andere Online Kontrahenten zum Kampf online herausfinden können. Findet ein Kampf statt, so werden diese Kampf Techniken anhand von gesammelten Vectorpunkten, erst aktiviert, wenn sie due expliziten Körper Treffer verursachen und die Spezial Energie Anzeige, damit aufladen. Zudem können Sie Ihre normalen Standard moves verwenden und duese im Zweikampf nutzen, außerdem, gibt es für genaue Koordination der Körper Treffer, individuell gezählte Punkte, mit den Punkten schalten sie in der realen Welt, neue Orte frei, wo sie neue Kampf Techniken und Spezial moves, finden können, due für due Zukunft ihres Kämpfers elementar und wichtig sind. Kämpfen sue an Turnieren international oder regional und steigen due in due Rangliste, Schritt für Schritt auf und werden Sie der neue Makila Champion.



Nr.1176 GigacomGiga

Sie müssen, in diesem, Spiel versuchen einen galaktischen Angriff von anderen Online Kontrahenten, des Spiels, zu überwinden und zurück zu schlagen, das bedeutet im Sinne von, das, dass angreifende Team, mit einer digitalen Spatzenschleuder, Asteroiden, Kometen und Meteroiden, von Ihrem Smartphone-Display auf Ihr Smartphone Display versucht zu transportieren und Ihren Bunker, versucht damit zu treffen und zu vernichten, der Bunker ist aus Vectorpunkten, in Sehr unterschiedlichen farbigen und verschiedenen Größen Unterteilt, diese Vectorpunkte versuchen die Kontrahenten mit ihrer Spatzenschleuder anzuvisieren und dann den Schuss auf due abzugeben. Sie wiederum, müssen diesen Angriff mit swype Funktion der Asteroiden, Kometen und Meteroiden abwehren und die Vectorpunkte beschützen, haben due das geschafft, dürfen sue zum Gegenangriff starten, sie feuern, die Asteroiden, Kometen und Meteroiden im individuellen Zufall in Echtzeit per Swype Funktion zurück aus ihrem Smartphone Display und hoffen darauf, das sie due Stellungen des Kontrahenten treffen. Derjenige gewinnt, der sein Haupt Quartier beschützt und das des Gegners vernichtet, und das in einem geforderten Zeitlimit, bevor due Apocalypse ausgerufen wird und beide Spieler attackiert werden.

Nr.1177 Symphonie



Nr.1177 Symphonie

Sie müssen, in diesem Musik Spiel, per Katapult oder Spatzen-schleuder, digitale in unterschiedlichen, Farben und Größen digi-tale Noten, auf ein bewegendes Notensystem Zielen und diese, so treffen, das ein musikalischer Ryhtmus, zum gesungenen Lied, sich anpassen könnte. Haben sie die Noten, an das Notensystem mit den Würfeln angeheftet und platziert, können sie diese digitalen Noten per Swype oder Drag and Drop noch an andere Stellen verschieben und den Ryhtmus anpassen, in Echtzeit versucht ein anderer akti-ven Smartphone Spieler, diese Noten von den Notensystem, mit seiner Noten Waffen Maschine aus dem Noten System zu entfer-nen, achten Sie, darauf und Zielen sie gleichzeitig auf die fliegen-den Vectorpunkte, um sie davon zu hindern, ihre Noten zu treffen. Ziel ist das Lied zu beschützen und einen, individuellen Rhythmus den Song zu verpassen, um ihn eine andere Sprache zu verleihen.



Nr.1178 Blankaah

In diesem, Spiel tauchen verschiedene mathematische Formen auf, versuchen sie diese Formen, wie Kreis, Dreieck, Quadrat usw. im beweglichen Zustand, nach den Markierungen, also, gesetzten mikro Nummern auszumalen, haben sie die Formen ausgemalt, so unterstützt die KI, diese individuellen Farbigen Farb Formen und kreiert nach ihren Gesichts Ausdrücken, künstlerische Kleider oder Klamotten Designs, die sie anhand von speziellen gesetzten von ihnen per Hand, Vectorpunkten in, aus und nebeneinander ziehen können, um die Farb Formen plus der Idee der KI, ein neues Design für Kleider oder Klamotten entstehen lassen zu können.

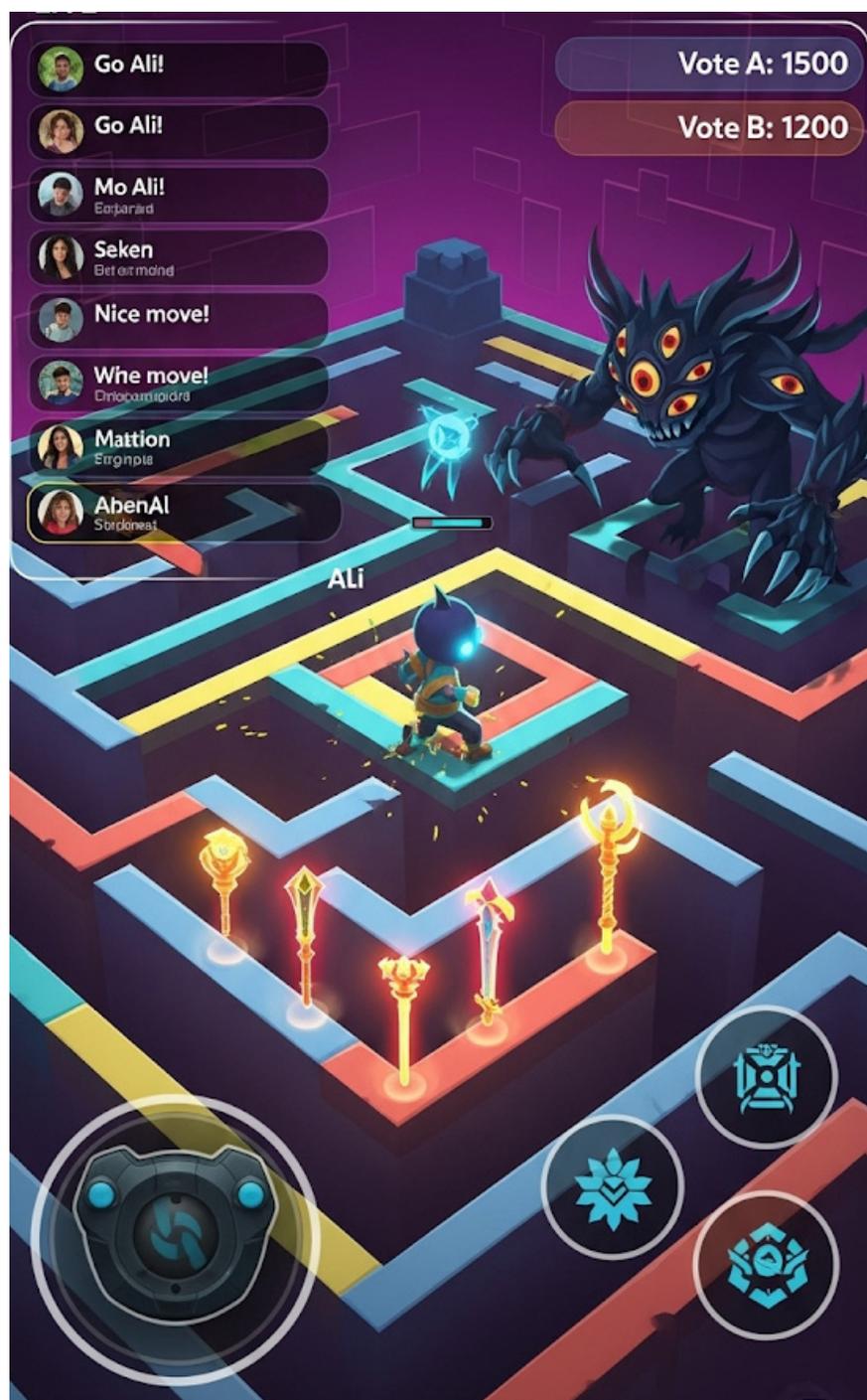
Nr.1179 Airwolf



Nr.1179 Airwolf

Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen mit einem digitalen Wolf Charakter, versuchen aus der Luft, digitale Schafe, die sich in unterschiedlichen Winkeln und Höhenlagen, sich am Boden befinden und sich individuellen Richtungen bewegen, zu reisen, zuerst versprüht das Spiel per Zufall farbige Vectorpunkte, die diese Schafe dann versuchen, auf dem Boden aufzunehmen, dies ändert dabei die Richtungen und den Lauf Wechsel der Schafe, den die Wind Richtungs Wechsel versetzen, die individuellen farbigen Vectorpunkte in verschiedene Positionen, sie müssen nun aus der Luft mit den Airwolf, per Swype ein farbiges Schaf, was nach der Aufnahme der farbigen Vectorpunkte, Farbe erhalten nach der Anzeige tafel sich dieses aussuchen, aus der Luft nach oben reißen und dieses Schaf, dann per Drag and Drop in einen Netz oben am Display ablegen. Ziel ist die geforderte Menge an farbigen Schafen, in der geforderten Zeit zu reißen und in das Netz, abzulegen. Versuchen Sie alle Schafe in den individuellen Level Designs zu reisen und schneller zu sein, als ihr online Kontrahent, der nach dem Prinzip versucht, das gleiche auszuüben.

Nr.1180 CaliBack



Nr.1180 CaliBack

Sie müssen, in diesem, Spiel versuchen per Telefon Anruf, einen Charakter Namens Ali, in einem mathematischen Labyrinth, zu steuern und Waffensysteme mit den gesteuerten Ali aufnehmen, um gegnerische Kreaturen zu suchen, zu finden und nach Vorgabe, diejenigen zu vernichten, die vom Live Publikum gefordert werden. Pro gefundenen und vernichtenden Feind, also die Kreatur, erhält man zusätzliche Lauf Meter, um den Ali im Labyrinth zu steuern, Ziel ist alle Kreaturen in der Sendungs Zeit zu finden und zu vernichten und dabei den Ausgang des Labyrinth mit Hilfe des live zugeschalteten Publikum zu finden und ins nächste mathematischen Form Labyrinth zu switchen. Die Formen sind Kreise, Dreiecke und Quadrate usw. und sind individuell designt und nicht einfach abzulaufen.

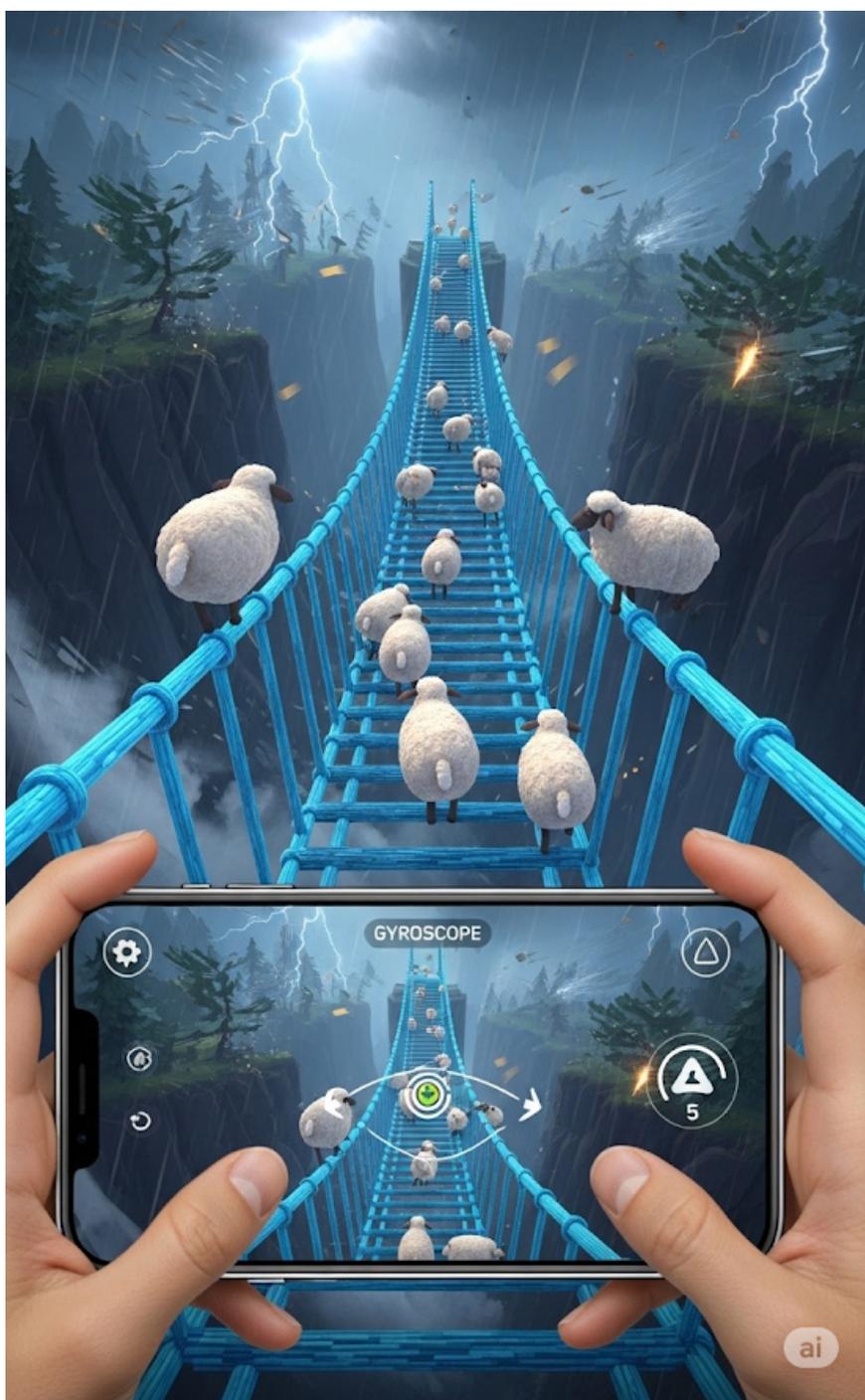
Nr.1181 Amari



Nr.1181 Amari

Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen eine Armee so zu steuern, damit diese in das Gebiet des Kontrahenten einlaufen kann, um spezielle Diamanten zu stehlen, diese Diamanten sind dafür gedacht, ein Teleskop zu betreiben, und Kontakt zum Satelliten aufzunehmen, um andere Kontrahenten des hier strategischen Spiels, aufzufinden und diese Kontrahenten nach Findung, mit ihrer digitalen Armee versuchen anzugreifen, um mehr Diamanten zu erobern und letztendlich die komplette Weltkarte mit ihrer Armee nach Kontrahenten zur Erscheinung zu bringen und die strategisch im Arcade Modus, mit ihrer zuvor, in der realen Welt mit dem Smartphone, gesammelten Armee bzw. Militär Soldaten, anzugreifen und zu vernichten und prozentual die meisten Land Flächen der Weltkarte einzunehmen.

Nr.1182 Kodel



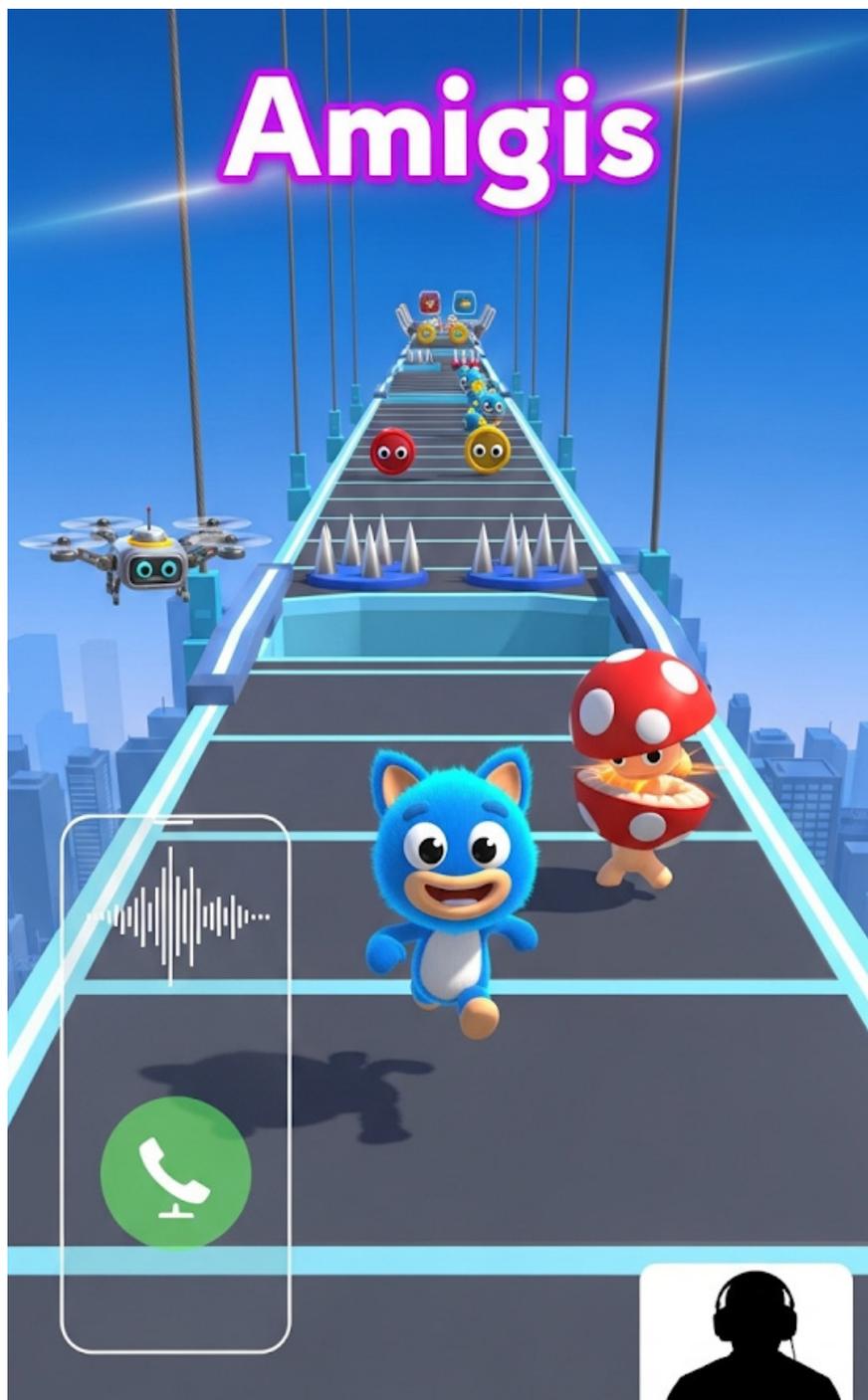
Nr.1182 Kodel

In diesem Spiel, versuchen Sie, mit einer digitalen Kordel eine Brücke in Stabilität zu bringen, damit Schafe, über diese Brücke auf die andere Seite der Brücke ankommen, gesteuert wird die Kordel per Gyroskop-Steuerung des Smartphones und muss immer wieder in individuelle Richtungen gebeugt und geneigt werden, um die Brücke in Stabilität zu halten, denn die Wetterwidrigkeiten verändern die Stabilität der Brücke und können diese zum Einsturz führen. Sie müssen die Schafe in der geforderten Zeit, über die instabile Brücke transportieren, um pro Schaf, was es auf die andere Seite geschafft hat, Punkte zu erhalten, um sich mit den Punkten neue Kordeln in Zukunft für die weiteren Levels zu sichern.



Nr.1183 HamAl

Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen einen einen digitalen und individuellen Hamburger per Swype zu steuern, um Zutaten in der Luft aufzunehmen und diese, dann zu verarbeiten, aus der Verarbeitung erhalten Sie, mehrere Pflanzen mit verschiedenen Fähigkeiten, also Waffensystemen, mit der sie ankommende Aliens mit swype und ihren Laserstrahl versuchen aus der Atmosphäre, also aus ihren Display zu vertreiben, diese Aliens tauchen auf anderen aktiven Smartphones auf und versuchen die Zutaten aufzuessen und somit ihren eigenen Hamburger, nicht in Entwicklung für sich zu bringen und somit keine Pflanzen für die Verteidigung generieren in Zukunft können. Ziel ist das Display des anderen aktiven Smartphones zu blockieren und ihm das Spiel, unspielbar zu machen.



Nr.1184 Amigis

Sie müssen, in diesem, Spiel, versuchen, einen digitalen Amigo Charakter per Telefon oder Smartphones Anruf zu steuern und ihn auf einer Laufstrecke die korrekten Anweisungen zu geben, damit er die richtigen moves einhält und Barrieren und Hindernisse ausweichen kann und feindliche Gegner mit hüpfen auf dem Kopf vernichten in Zukunft sollte, um die Strecke die, original aus ihrer Nähe und Umgebung nachsteht und das Level und die Strecke entsprechen tut, zu meistern, sie geben ihn per Voice die Anweisungen und versuchen schneller die verschiedenen und individuellen Strecken, in der TV Sendung abzulaufen, als ihre anderen Kontrahenten, die sich dafür angemeldet haben, um sie zu schlagen.



Nr.1185 Sportona

In diesem comichaftem, digitalen Sport Spiel, der Zukunft, versuchen, sie ihre Fähigkeiten und Moves, erst in der digitalen Welt zu finden, die Fähigkeiten umfassen, Schnelligkeit, Stärke, Power, Ausdauer, Kraft, Geschwindigkeit, Konzentration, Spannung koordinierung und viele mehr die man benötigt, um die olympischen Disziplinen zu meistern usw., haben Sie diese Fähigkeiten, in Ihrer Nähe oder Umgebung oder Gebiet, mit Ihrem Smartphone, als items gefunden, so übertragen Sie diese, auf Ihren selbst erstellten Sport Charakter oder fiktiven Charakter, der dann an Wett Kämpfen, mit ihren gesammelten Fähigkeiten antreten tut oder im Battle Modus bei Olympia gegen einzelne Personen und Kontrahenten sich aufzeigen tut. Nutzen Sie die Fähigkeiten, für bestimmte Disziplinen und setzen Sie diese exakt und korrekt, sowie explizit ein, um besser, als Ihre Kontrahenten, in den Turnier abzuschneiden und die verschiedenen Disziplinen, für sich zu gewinnen. Dieses comichaftes Spiel, kann im Multiplayer oder einzel gespielt werden und Ziel ist, Turniere und einzel Wettkämpfe aus olympischen Spielen, für sich zu entscheiden oder Spieler international oder regional zum Kampf herauszufordern.