

Nr.1722 DevilOnIce



Nr.1722 DevilOnIce

Sie steuern in diesem Spiel einen Teufel der auf einer Strecke versucht zu sliden, sie müssen verschiedene und individuelle Eisblöcke während des Slides aufsammeln, damit der Boden unter ihnen nicht schmelzen tut und sie damit ins Eis Wasser nich hinein fallen. Je mehr Eisblöcke sie aufsammeln desto stabiler ist der Eisboden untern ihnen und der slide funktioniert dementsprechend besser und einfacher und die Lenkung ist filigraner.

Nr.1723 WebCamtalog



Nr.1723 WebCamtalog

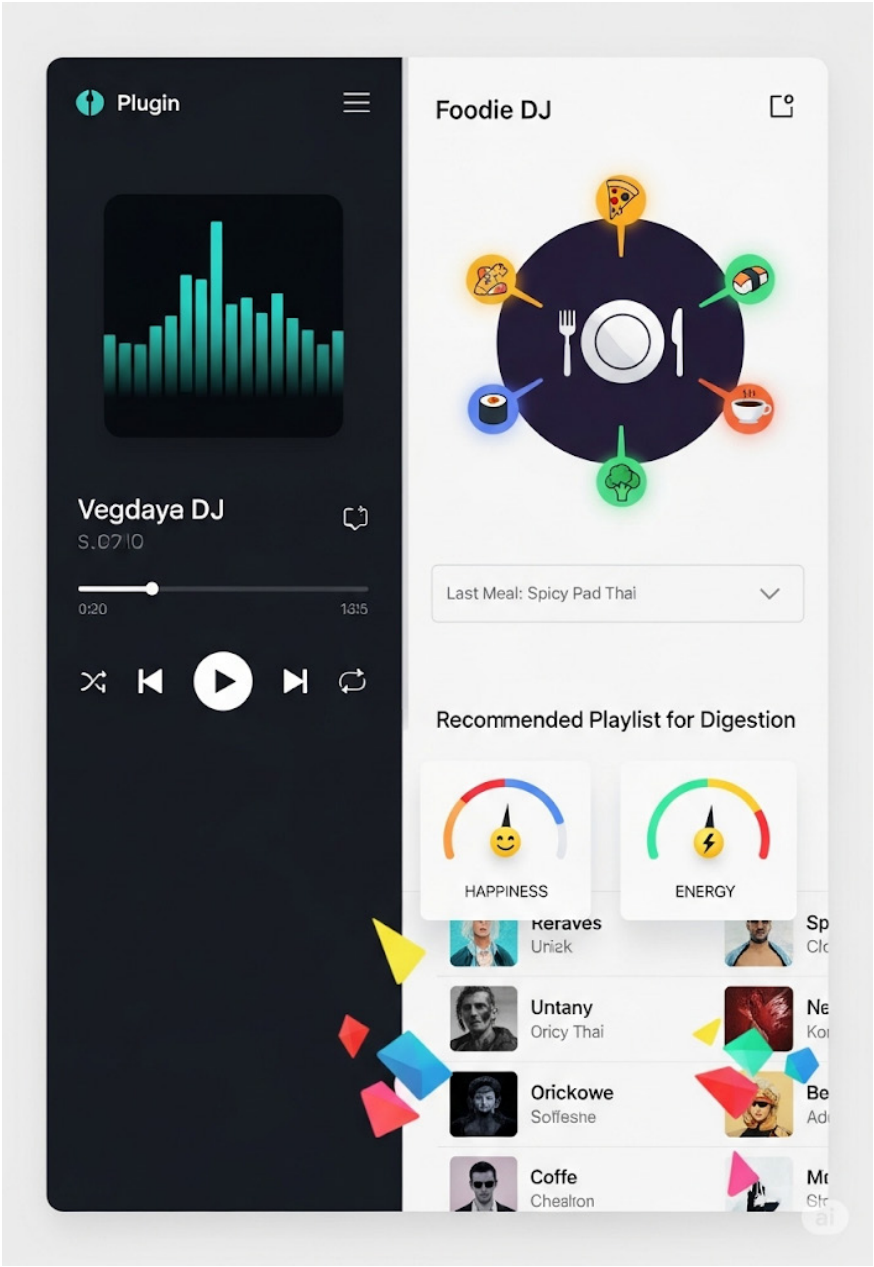
Sie steuern in ihrem Betriebssystem ihre webcam per 3D google Maps und erläutern durch die Beantwortung der Webcam ihre Meinung zu den gestellten fragen von der WebCamtalog Hardware die als gadget design technisch aussieht wie ein Kopf Ihres Selfies ,wenn selbst erstellt zuvor im Hardware Shop, an ihrem Monitor ihrer Wahl befestigt ist. Damit füllen sie einen Catalog mit ihren wissen zu ihren besuchten orten und können gleichzeitig andere User die sich auf der gleichen Mappe befinden Fragen zu den Positionen stellen und sich in echtzeit Wissen aneignen, diese Antworten werden auch in dem Catalog Verzeichnis gegliedert gespeichert und in die app implementiert. Rufen sie die web oder mobil app auf und klicken sie auf die Fragen oder Antworten und gelangen sie sofort in echtzeit zu den aktuellen positionen per View 3D bzw. 2 D bei Google Maps oder anderen Anbietern. Der Catalog wird auch als dynamische Mindmap ihne nin zukunft angezeigt und dient als Netzwerk ihres angeigneten Wissens für die Positionen von Google Maps 3D Ort Positionierungssystem.

Nr.1724 RoundLightTapper



Nr.1724 RoundLightTapper

Dieses Objekt sorgt dafür , ihre Lichter Steuerung per Wlan Wifi oder Bluetooth an bestimmten Geräten zu steuern, zugleich kann man per tap auf die punkte des runden Kreises inmitten der anderen Farb Punkte - Musikstücke abspielen die dem Lichtverhältniss sich anpassen.Gefällt ihnen ein Musikstück dann können sie die Farbe in ihrer Playlist speichern und immer wieder per app aufrufenund schon blinkt das Objekt RoundLightTapper mit Signal Farben auf und sie können zwischen und durch die Punkte switchen und MusikStücke weiterspulen und weiterschalten lassen.



Nr.1725 Layzo

Dieses plugin für streaming music Plattformen schlägt zu ihrem konsumierten Essen, was sie vorher zu sich individuell genommen haben und in das plugin eintragen, spezielle Musik Lieder mit bestimmten Instrumentals vor ,die ihren Kopf simulieren ihren Magen zu regulieren und dadurch ein Wohlgefallen und Glückshormon im Gehirn ausschütten zu können. Sie sind daher nicht müde sondern happy drauf und können ,nach ihrem Essen weiter ihren persönlichen Tag besser durchstehen und ihre Arbeit besser ausführen oder ihr Training verbessert und optimierter durchstehen können.

Nr.1726 AmazfitPoker



Nr.1726 AmazfitPoker

Diese Poker Variante für die smartwatch wird nach individueller Uhrzeit zu bestimmter schritt Leistung in connection geschaltet, zum Beispiel habe ich eine schritt Leistung von 5732 Schritten und eine Uhrzeit von 11:50 ,dann wird ein anderer Spieler oder Spieler die in der Zeit das gleiche aufweisen, aktiviert, wenn nun mehrere Spieler aktiv geschaltet wurden, beginnt das Poker smartwatch Spiel in Bezug auf das digitale und bekannte online Poker texas holdem System für 6 bis 8 Spieler gleichzeitig. Zuvor muss ich ,wenn ich mit echtgeld spielen möchte ,mir digital per Paypal Geld mit der watch aufladen. Ansonsten läuft das System des digitalen texas holdems auf der smartwatch minimiert ab. Ich erhalte meine 2 karten und sehe um das Display die thumbnails der anderen Poker Spieler mit ihrer Grafik, durch setzen ,setze ich dann ,wenn ich anfangen mein Betrag wie gewohnt oder gehe mit den Betrag mit oder erhöhe den Betrag der von dem Spieler davor gewählt wurde, in der Mitte des Displays ist dann die Menge angezeigt und das Spiel läuft solange bis einer der Spieler rausgekickt wird oder sie am Ende der letzten Karte ein besseres kartendeck aufweisen als die anderen Spieler.



Nr.1727 PokkoLokko

Dieses Smartwatch spiel wird auf Basis eines radars auf der watch gespielt , sie müssen einen bestimmten Ort zu gewusser Zeit erreichen und mit ihrem swype Verfahren aus der digitalen Smartwatch, einem Netz an der bestimmten Stelle ,eine poko Kreatur einfangen ,sie haben 3 Versuche dafür ,haben sie eine poko Figur gefangen so übertragen sie diese in ihre App lokko, diese Figur wird dann auf einen digitalen spielbrett benutzt und miss sich auf diesem spielbrett gegenüber anderen Kreaturen beweisen, zuvor muss diese Kreatur wie ein tamagotchi auf der Smartwatch trainiert werden ,durch Bewegung und Sport und das Suchen von Futter durch die watch trainieren Sie ihre poko Kreatur für das Spielbrett .Auf dem digitalen spielbrett auf dem Smartphone lokko treten sie dann gegen verschiedene andere Kontrahent Kreaturen an und beweisen ihre Fähigkeiten in einer Arena, gewinnen sie mit ihrer poko Figur so dürfen sie die besiegte Kreatur in ihr Smartwatch in das Team einbinden und es mit weiteren Fähigkeiten erweitern.Es gibt duell Arenen die sie in der realen Welt erst aufsuchen müssen um dann auf reale Menschen eventuell treffen und sich dann Vorort dann duellieren.

Nr.1728 *HowYouGetTheGirl*



Nr.1728 HowYouGetTheGirl

Diese dating smartwarch App zielt auf due suche nach Singles zum richtigen Zeitpunkt signalisiert durch die Schritte die zur Zeit erreicht wurden und kontaktiert einen Single in der Nähe ubd Umgebung der due gleichen Schritte in der selben Zeit erreicht hat. Als Kontaktaufnahme senden Sie nach dem Match ein Herz und bitten um eine zurücksenden falls Ihr selfi Gesicht was mit dem Herzen danach gesendet wird Anklang erhält. Daraufhin kann durch due smartwatch eine Verständigung über kurz mitteilungen gestartet werden anhand von kurz Infos ubd emojis findet so eine Verbindung zu dieser Person statt und verläuft in Zukunft auf ehrliche Basis und diese bringt dann nach Konversation ein Treffen zustande der in der reaken Welt stattfindet.

Nr.1729 DoggyWood



Nr.1729 DoggyWood

Dieses plugin für interaktives Entertainment für Bilder on sozialen Netzwerken oder Internet Bilder Galerien, funktioniert indem man das icon „dogg,, aktiviert, das Bild wird nun durch eine 360 Grad ,eigene Achsen Darstellung plus Zeitversetzte Moves die zuvor aufgenommen wurden in der Options Auswahl ihnen als Regisseur Darstellung zur Verfügung gestellt. Sie können nun einen move anklicken und sehen das Bild animiert zu dem gewählten move ,in seiner zuvor aufgenommen Darstellung in einer ultra langsamen, mittleren ,schnellen Bewegung als Ansicht.



Nr.1730 Taiysz

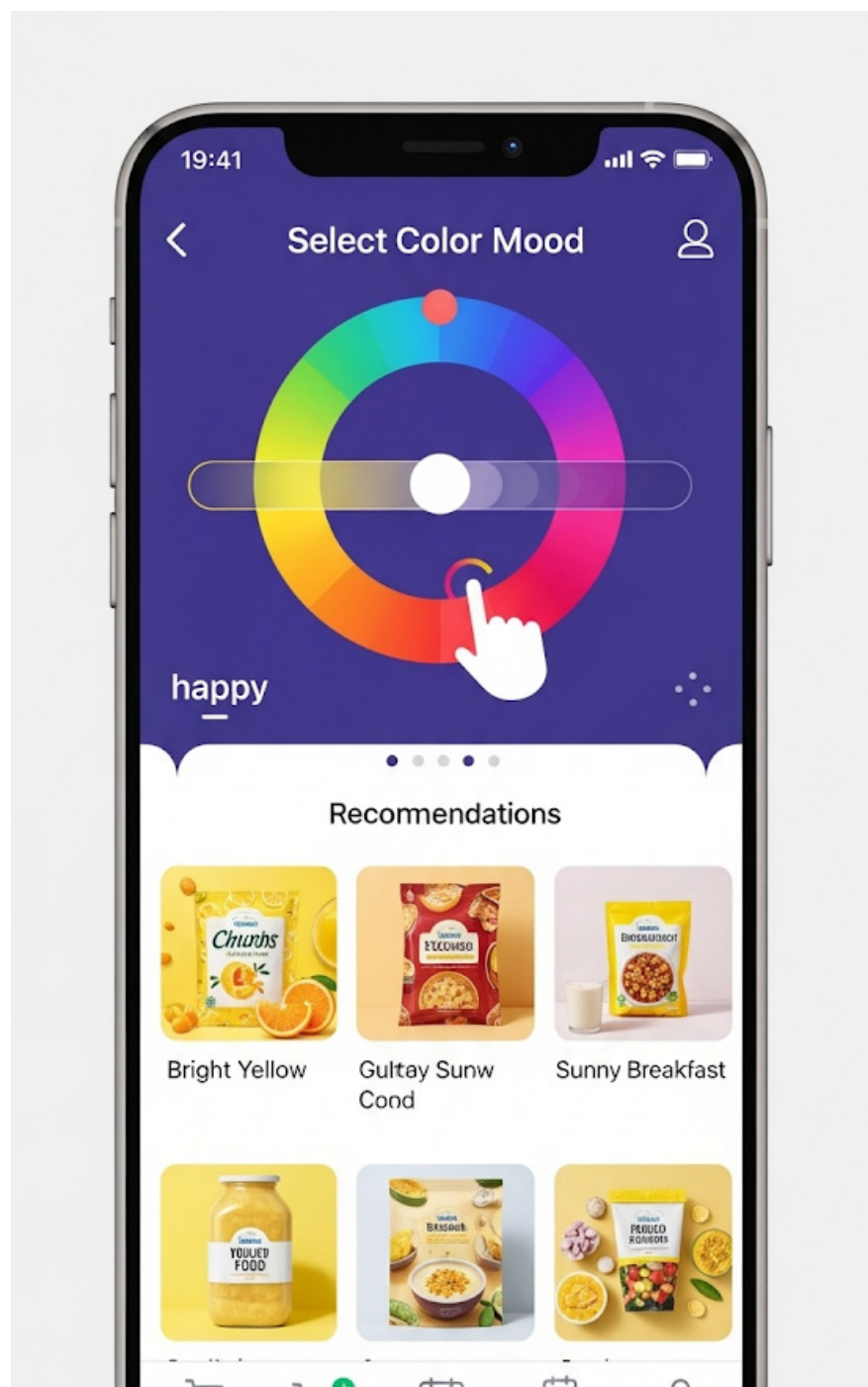
In dieser App sind zahlreiche Persönlichkeiten und Personen und Objekte dieser Welt abfotografiert ,der Clou ist , dass man per virtua tour ohne vr Brille durch die Fotos navigieren kann, das bedeutet ,sie suchen zum Beispiel taylor swift und können nach Klick auf dem Bild eine 360 Grad Drehung, um die eigene Achse, das Bild wie in Museum betrachten ,im Bild selber sind Navigations Pfeile die in diesem Fall, wenn sie auf taylors Kleidung oder Ohrringe oder Frisur oder Schuhe oder Armreif oder Körperteile klicken, sie zu relevanten Fotos in einem Art tunnelsystem fortführen, dies soll Ihnen eine Art Reise durch das Foto Universum dieser Perspektive der Persönlichkeit taylor swift, ohne vr Brille darstellen. Gefallen ihnen an den markanten Stellen des Fotos wo Navigations Pfeile aktiviert werden, die Sektionen, so können Sie diese in Ihrem digitalen Bilderkorb abspeichern ,handelt es sich um real zu kaufende Produkte, so können Sie diese direkt in der App bestellen oder werden zu der Herstellerseite weitergeleitet. Die Bilder die in Ihrem bilderkorb gesammelt wurden können erstens in einer dynamischen Mindmap mit Zusatzinformationen oder bubble Wörtern und dessen content bezogene Infos aus dem Internet angeboten werden plus einer konventionellen kosten günstigen teisz vr Brille in einem 3D Museum betrachtet werden .

Nr.1731 Pandemonium



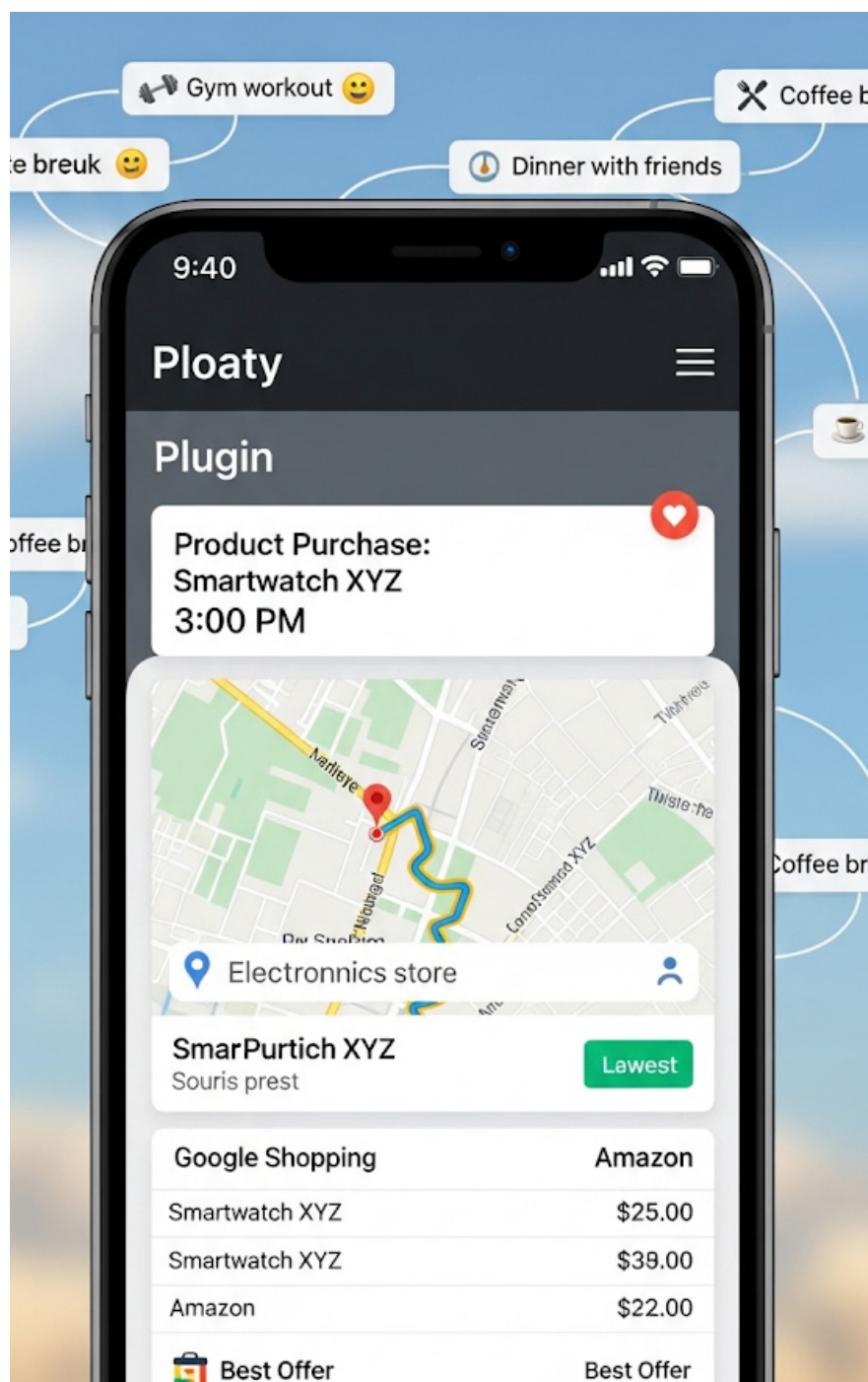
Nr.1731 Pandemonium

Auf dieser Entertainment streaming Plattform können Filme,Musik,Soziale Beiträge ,Videos, News, im sogenannten Präsentation Modus ineinander, zueinander, aneinander in Verbindung für den jeweiligen User passend zugeschnitten werden, das bedeutet ,das sie ein Film vorgeschlagen erhalten ,daraufhin die passende Musik,den sozialen Beitrag ,explizite Videos zudem news im Modus einer Entertainment timeline die sie als soft,medium oder hard line definieren und zum ihrem eigenen Konsum dadurch filtern. Es funktioniert in Folge von gleichem content basierenden in Verknüpfung geschalteten sinngemäß Informativer Kombination ,um Wissen und Entertainment miteinander zu verbinden. Die Reihenfolge der oben genannten Sektionen sind im Algorithmus so zu erkennen ,soweit ein content mit selben Inhalt des Verstehens es Ihnen wiedergeben kann und switcht daraufhin die Sektion nach soft,medium,hard Einstellung persönlich für sie passend als Präsentation zum streamen in ihrer Pandemonium App auf mobilen und TV end Geräten.



Nr.1732 EinkaufsRausch

In diesem Projekt werden Lebens Mittel Verpackungen von der Idee geprägt neuartige Verpackungen und Designs für Lebensmittel Produkte so zu entwickeln, damit die dazugehörige App „einkaufsrausch,, Ihnen Produkte per Farbrscroller bzw. Farbkreis, nach ihrer Stimmung durch diese 2 Auswahlverfahren Ihnen durch die emotionale Auswahl der Farben Produkte in der App empfiehlt und durch die ki ,diese mit anderen vorgeschlagenen Produkten due geschmacklich und farblich vom Design passen empfohlen werden. Der nächste Schritt ist durch die App diese Produkte in den digitalen Einkaufswagen zu legen und diese an der Abholstelle an ihrem individuellen Supermarkt abzuholen oder sich diese per Zusatz Kosten nach Hause zu liefern. Der andere Weg ist mit der App in den individuellen Supermarkt zu gehen und die in ihrer App geparkten Produkte zu suchen und nach dem Scan des farblichen QR Codes in Ihrem zukünftigen Einkaufskalender zu speichern. Der Einkaufsrausch Kalender erinnert Sie daran was Sie zu kaufen wollen ,falls ihr Einkauf mit einem positiven emoji gesetzt wurde und optimiert ihren Einkauf in Zukunft durch neu erschiene und vorhandene Produkte die sie noch nicht ausprobiert hatten mit einem Junge zum Passenden Kalender Tag. Die Integration der Rabatt Funktion durch real gesammelte Schritte in der App aus der Realität dient dazu bestimmte von ihnen ausgesuchte Produkte zu einen minimierten Preis individuell auf das von Ihnen zu kaufende Produkt sich zu sichern.



Nr.1733 Karah

In diesem Smartphone Kalender plugin gebe ich wichtige kurz Infos für den jeweiligen Tag ein , in diesem Beispiel den Kauf von einem Produkt , es taucht nun anhand der kurz info eine Google erweiterte Richtungsweisende info zum Produkt und die passende Route zum kauf in der Nähe auf ,dazu generiert die erweiterte Info, Angebote mit den besten Preis aus den jeweiligen Preis Such Maschinen und führt sie per link zum günstigsten Angebot im Internet. Die Kalender ki hilft Ihnen Ihre kurz prägnante info zu erweitern und Ihnen erweiterte Informationen zu Ihrer info zu geben. Sind Sie mit dieser info in Bezug auf individuelle Beispiele zufrieden ,so speichern Sie diese in Ihrem cloud mindmap Kalender Speicher ,um auf die Vergangenheit, die Gegenwart und Zukunft zurück greifen zu können. Diese Kalender Cloud dynamische Mindmap dient mit vorher gesetzten emojis zur schnellen Erinnerung der info ihres statischen Kalender Eintrags und kann mobil oder auf Computern dargestellt werden. Es dient aks eine Art Tagebuch ihres Einkauf Ergebnisses oder zu individuellen Informations beschaffung und mit dem wichtigsten Ansatz der Erinnerung des Gedächtnisses über wichtige für Sie notierte Informationen.



Nr.1734 Brezel

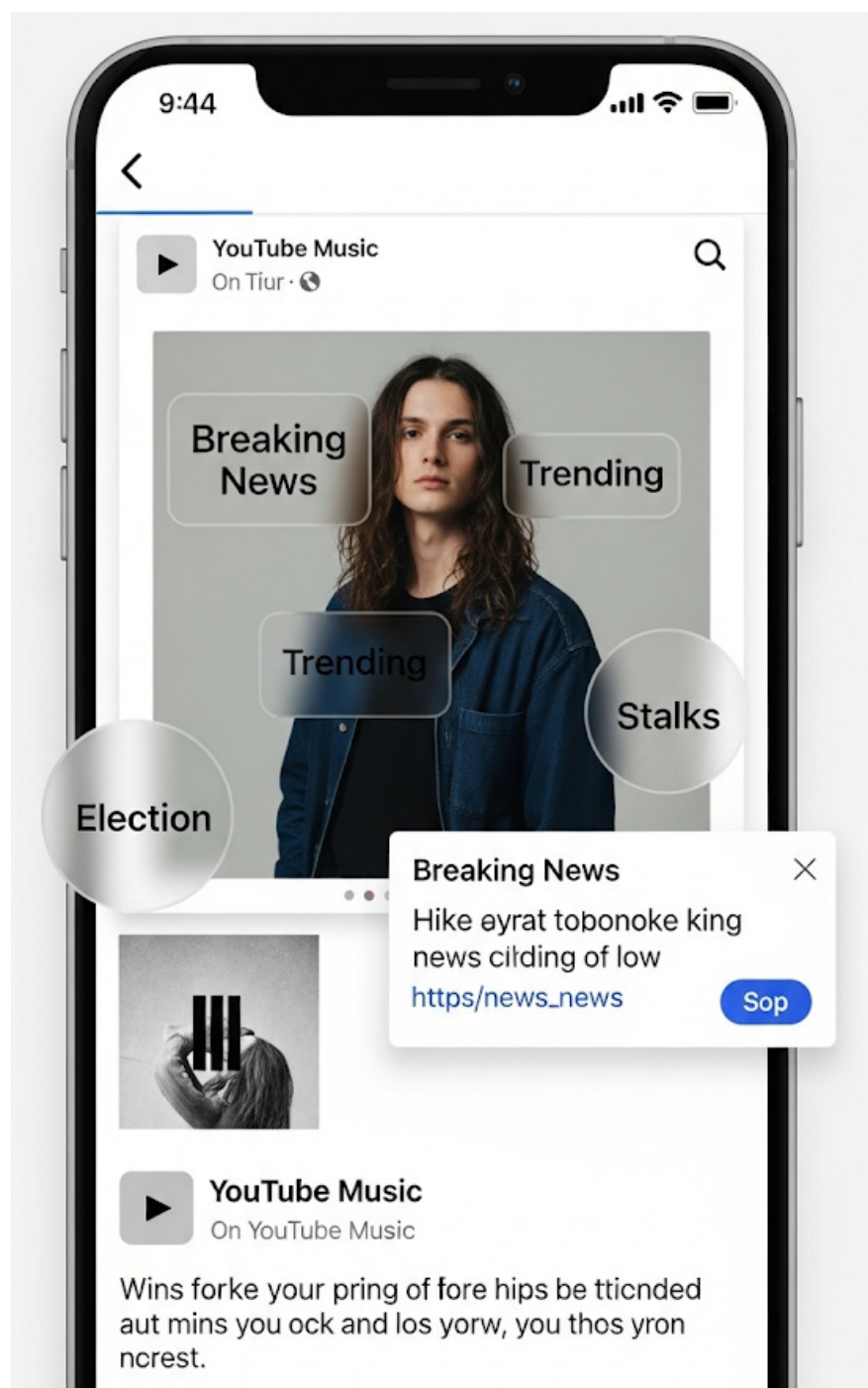
Das neue digitale icon das dem Symbol einer Brezel ähnelt steht neben dem herz icon bei instagram und X bereit zur neuen Definition einer Abstimmung und Kommentierung eines Fotos, Artikels, Beitrags oder Videos. Sie klicken auf das Brezel icon und Sie müssen ein selfie in echtzeit aufnehmen ,je nach ihrer emotionslage wird das selfie in ein passiv nicht animiert oder aktiv animiertes emoji umgewandelt, dieses wird dann neben dem Herz icon beige-fügt. Der Clou ist , dass sie auf das Brezel icon klicken können und sofort ein Kontakt zu den davor kommentierenden Usern anhand der enojis ,aufnehmen könnten. Desweiteten bietet das Brezel icon eine dynamische emoji Mindmap und zeigt anhand von abgegebenen Selfies die davor in diese passive oder aktive neue emoji Designs umgewandelt wurden eine Übersicht zu verknüpften multi-medialen content .

Nr.1735 DoSadu



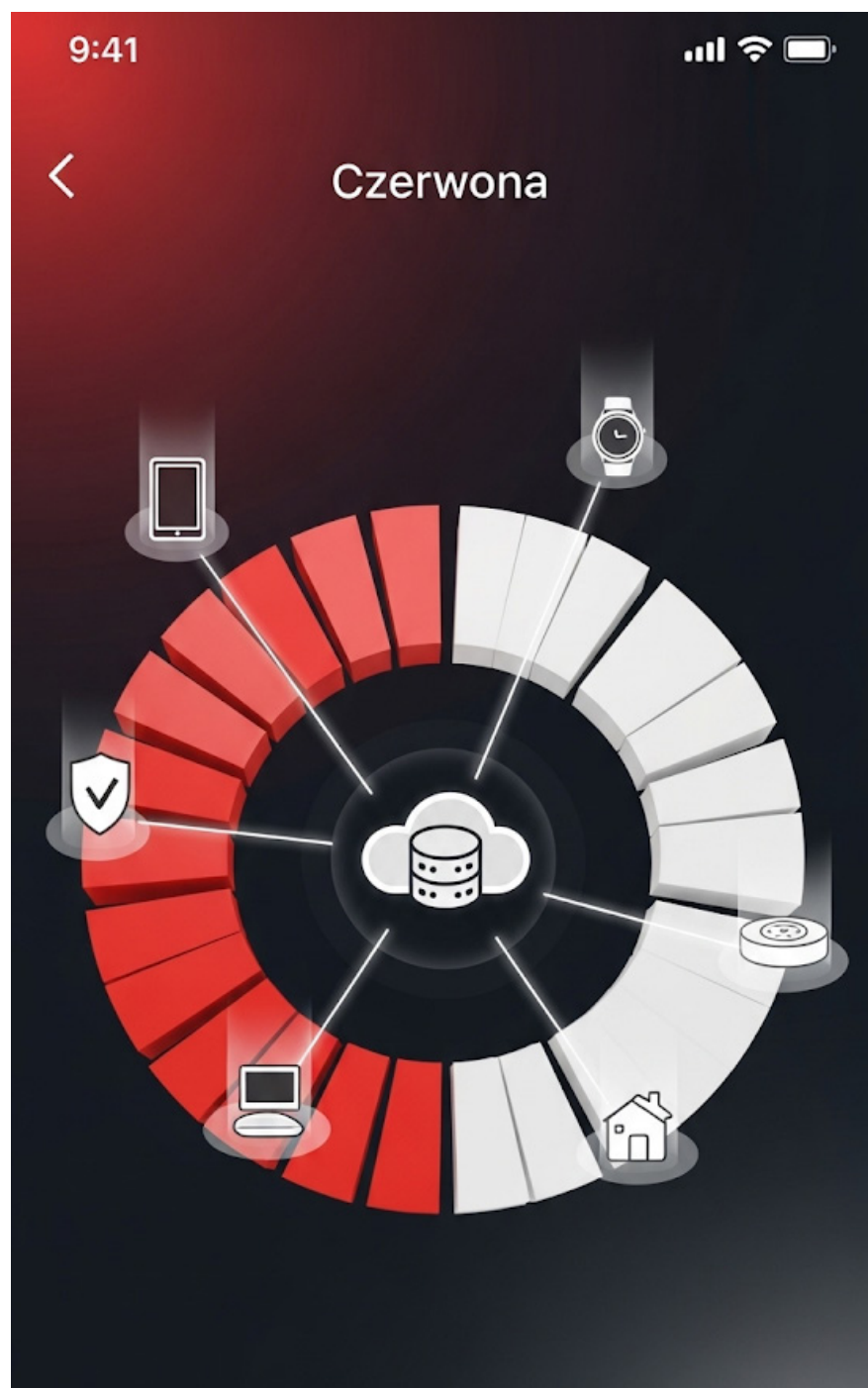
Nr.1735 DoSadu

In Dieser neuen vodka sorte namens „do sądu,, werden mittels originalen sonnen einstrahlungen, die durch verschiedene verzierte mathematische Formen aufgefangen werden und durch dessen Spiegelung der individuellen Formen dem Alkohol zur Brennung, mit unterschiedlichen Früchten bei gesonderter Hitzewarnehmung und dessen optimaler Brut Temperatur, die Mischung des Alkohols zusammen ins Verhältnis gesetzt, letztendlich mit original Schnee aus der Winterzeit vermentiert, um den vollen Genuss dieser Vodka zur Geltung zu erbringen.



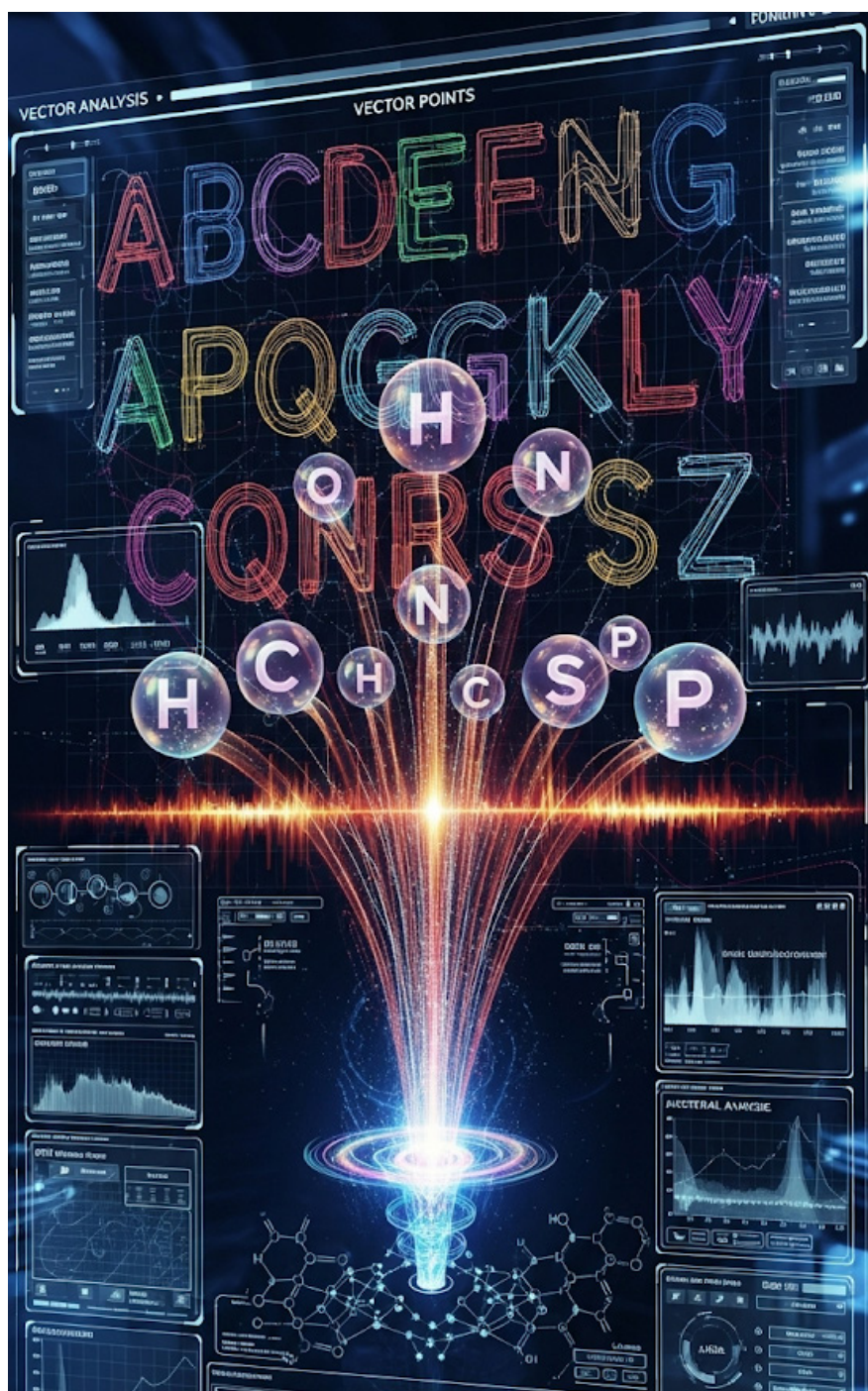
Nr.1736 YeahSocial

Dieses Plugin setzt auf echtzeit Kommunikation zwischen sozialen Netzwerk und der Streaming App YTMusic, wird ein Beitrag auf sozialen Netzwerken gepostet oder gelistet schaut yeahsocial in der ytmusic library nach ob gleicher content in Musik Stücken vorhanden ist und verlinkt den Beitrag zum Musik Stück und umgekehrt. Desweiteren wird der Post mit bubble Wörtern unterstützt wonach diese sich aktivieren und aktuelle oder aus der vergangenen Tagen, news aus Internetseiten in Mini kurz form vorschlagen, um sie in den Post zu integrieren oder einfach ein link zum news Artikel oder Wikipedia Passage erstellen.



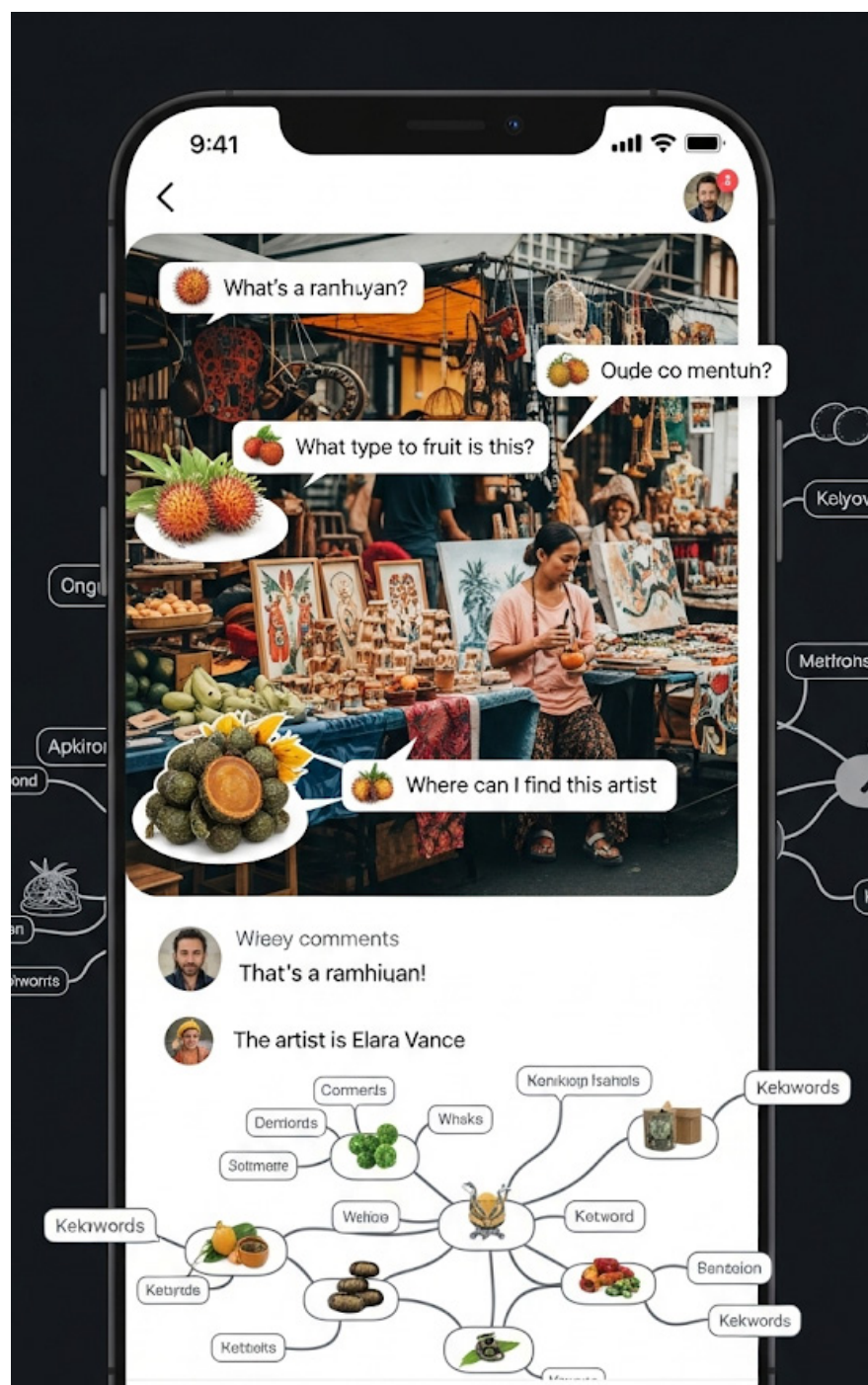
Nr.1737 Czerwona

Dieses internationale Betriebssystem für mobile Smartphones switcht gewisse Strukturen zu aktiven Smartphones, diese Strukturen sind minimale Prozentuale Betriebssystem Stückchen des Operating Systems, im intervall und zeitlichen Abständen. Das Betriebssystem wird wie ein riesiger Kuchen in individuelle Portionen verteilt und aktiv mit den fehlenden Stückchen von anderen Smartphones auf aktiven Smartphones zugesetzt ,diese Stückchen werden parallel in der Cloud gespeichert und sichern bei einem Ausfall ,die fehlenden Teile aus der cloud in das aktive Betriebssystem. Durch die Verteilung des kuchen Systems, und der sogenannten memory Funktion des Betriebssystem Czerwona, kann ein Virus nicht so einfach in das ganze Betriebssystem einfallen, wenn das passiert wird dieses Virus von der cloud abgenommen und mit den befallen Stückchen des Betriebssystems ersetzt, das Virus könnte sogar zu seinem Angreifer von der cloud zurück entsandt werden.



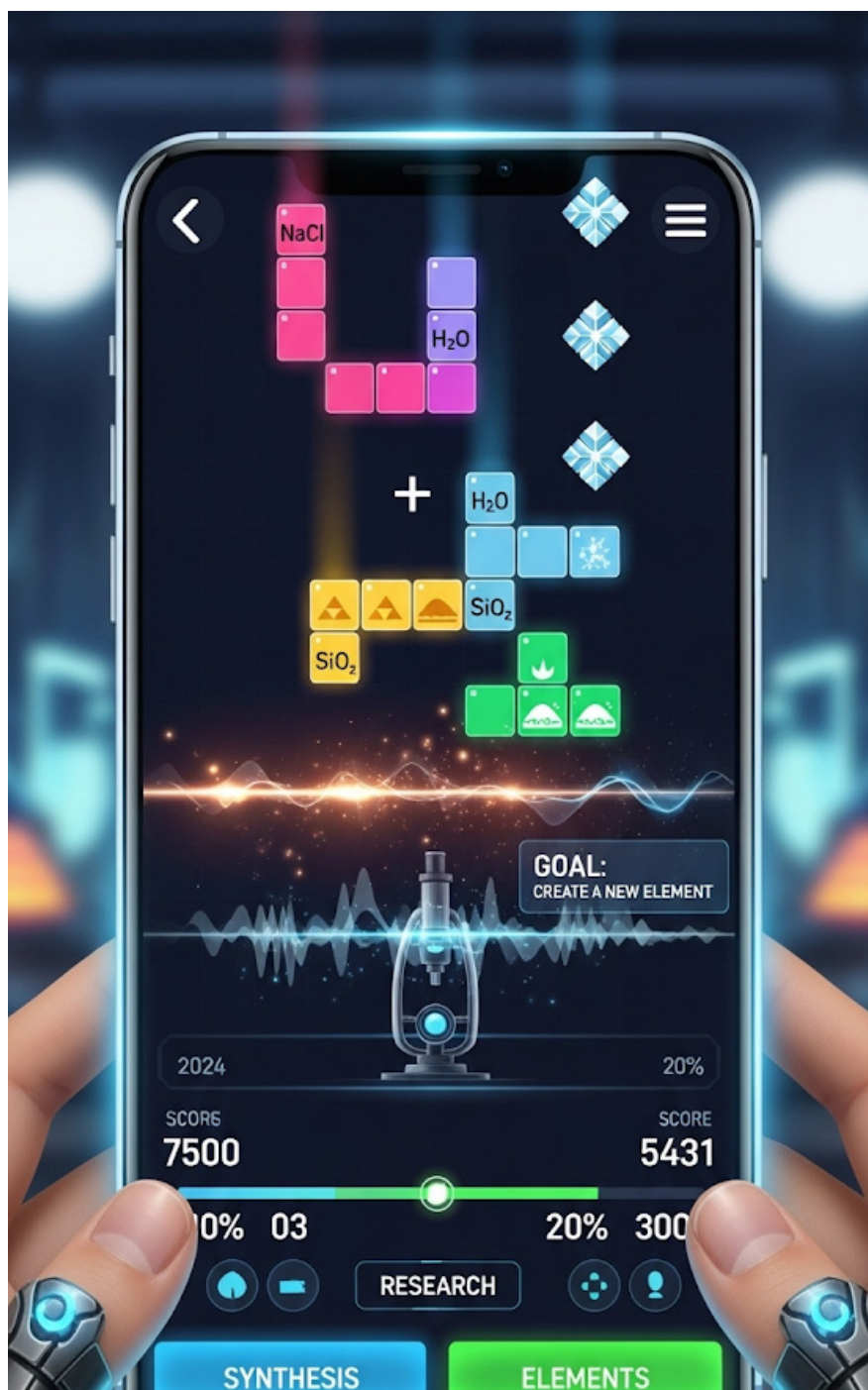
Nr.1738 Milache

Dieses neue illustrations Programm untersucht die freigegebenen Schriftformen jedes Landes dieser Welt in Bezug auf vector Punkt Setzung, gleichzeitig wird unter einbinden von vorhandenen chemischen Elementen Symbolen unter Einwirkung von zielgerichteter Musik beats pro Sekunde oder per Minute ein Mikroskop dazwischen geschaltet und untersucht ob die Vectorpunkte der schriftlichen Formen der spezifischen Länder mit der Verknüpfung von den chemischen Elementen plus der Musik ein neues Element für einen Treibstoff der Zukunft entstehen lassen können.



Nr.1739 CandyShow

Dieses soziale Netzwerk plugin verknüpft die catarinka Kamera die Fotos aufnimmt per Smartphone und in echtzeit den Fotos zu den Objekten die passenden Fragen als bubble Fragen integriert ,diese Fotos ladet man auf die sozialen Netzwerke hoch und lässt Diese per Kommentar funktion durch User beantworten, diese Summe der gleichen Antworten bildet eine Mindmap zum foto zu einer neuen Enzyklopädie im Mindmap visual Format



Nr.1740 Miko

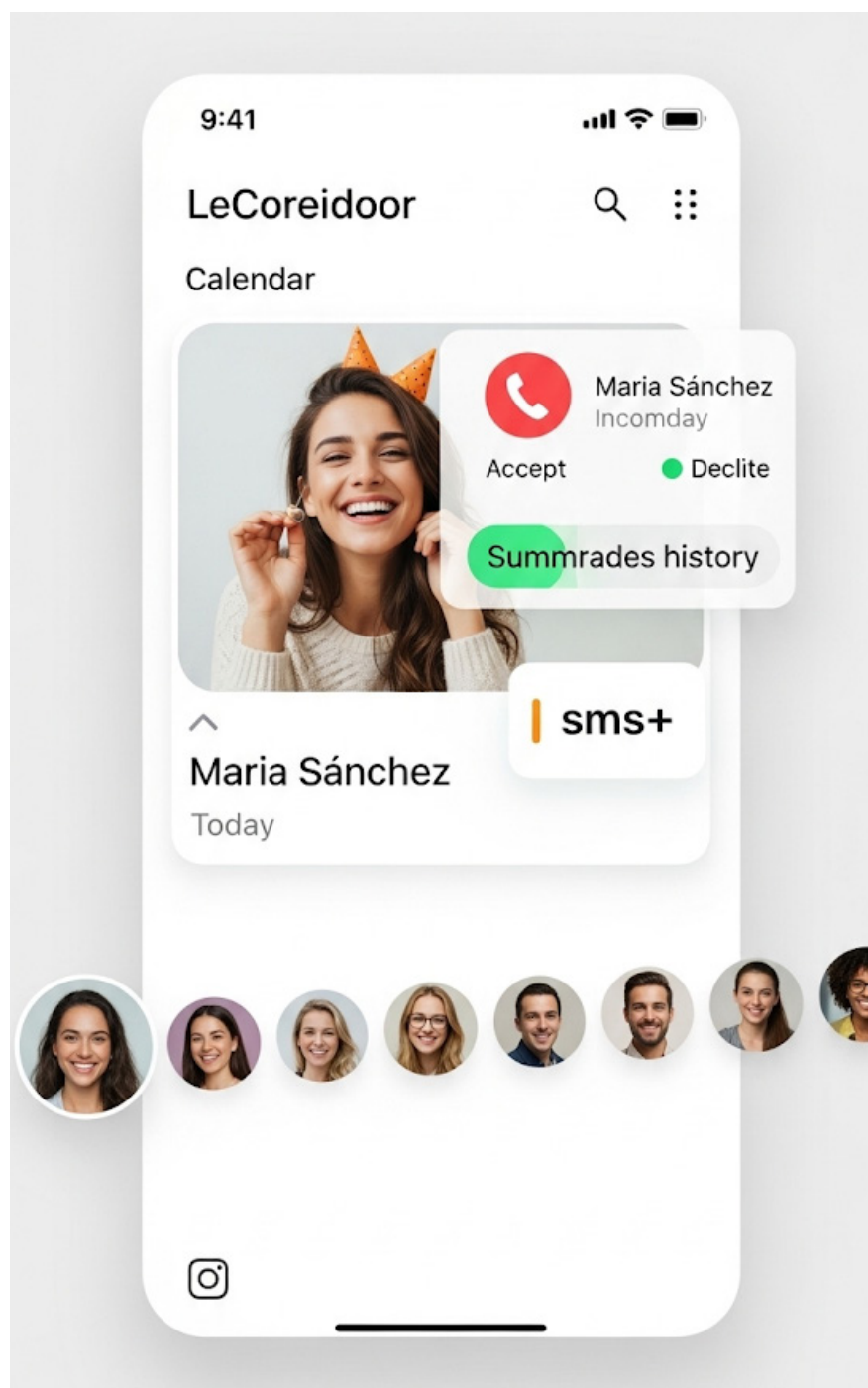
In diesem Chemie Forschungsspiel geht es darum Chemie Elemente wie bei tetris mithilfe ihrer Verknüpfungs Fähigkeiten zu anderen Elementen mit Sauberkeit + Ordnung zu kombinieren, um ein neues Element unter Kontrolle des neuen musik Mikroskops was die erforschten Elemente mit richtigen Rhythmus zur Verknüpfung bringt aus den Elementen von Salzwasser, Sand, Schnee zu erforschen,dies geschieht wenn die Chemie Elemente mit Disziplin von oben herab fallen und sie diese den verschiedenen Verknüpfungbaren Elementen die bekannt sind in Konzentration setzen können,um sie zu kombinieren,falls ein Element nicht kombinierbar ist ,bleibt es liegen und hofft auf eine Rettung durch eine neue Kombination und Kombinatorik in Elementar Verknüpfung zur Sicherung des neuen Elementes. Das neue Element soll der Medizin zu Gute kommen sowie den Materialien der Wirtschaft einen verbesserte Optimierung der vorhandenen zu kennenden Stoffen, die in der Industrie eingesetzt werden, verschaffen.

Nr.1741 Mikolaus



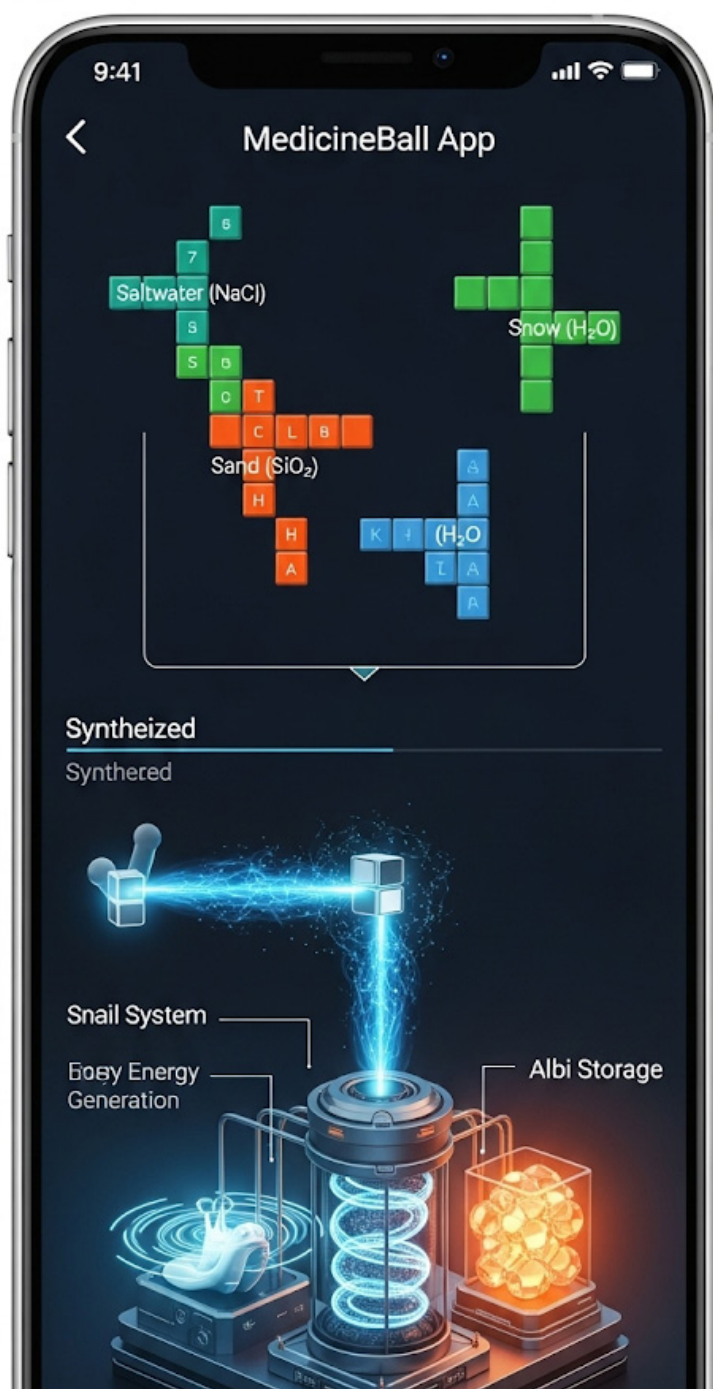
Nr.1741 Mikolaus

Diese App ist mit verschiedenen Firmen der online Shopping Branche verknüpft, sie informiert per info voice über Angebote aus verschiedenen Online Shops sie, an ihre ear buds, sie nun wie bei einer online Auktion ohne das Produkt zu sehen ,falls ihr Smart-phone sich nicht in der Nähe befindet , wie bei einer Auktion mit mehreren Usern das Produkt aus Nähe oder Umge,wenn Umgebung in der voice korrekt und informativ beworben wurde, mitbieten. Durch ihre Befehls Tätigkeit der ear buds können sie in echtzeit hören , mit wem sie mit bieten, dieses wird dann live in eine Auktions Sendung im TV übertragen ,ihre voice wird dorthin gestreamt, und im Hintergrund hören sie due Zuschauer die ihnen helfen können, das Produkt zu ihren gewünschten Preis durch Zurufe in die ear buds als info zur Klarstellung des jeweiligen Preises zum Produkt zu geben .Der Clou ist das ein Zuschauer aus dem Publikum gewählt wird, das Produkt entgegen zu nehmen und es ihnen nach Gebrauch ,wenn durch biettenden User erlaubt ,es zu einem noch minderwertigen Preis zu verkaufen.



Nr.1742 LeCoreidoor

Um in Zukunft Ihre liebsten Freunde am besten nicht in Vergessenheit geraten zu lassen ist der Kalender von ihrem Smartphone mit der Telefon Funktion in Interaktion geschaltet, das bedeutet, sie notieren im Kalender Jahr und Monat und Tag den Geburtstag plus selfie oder Video ihres Freundes ,wenn jetzt jemand sie anruft, taucht der Kalender auf ihrem Display auf und zeigt die Person an die ein selfie im Kalender implementiert hat und speichert zum Kalender Tag eine sogenannte SMS+ als info über das geführte Gespräch in kurz ,mittel oder langer Zusammenfassung, diese wird als sms+ in den Kalender Tag mit integriert und dient als Information zum letzten Gespräch, sie können das sms+ Symbol klicken und erhalten individuell eine info per sms um ihre vergessenen Infos von Freundes Gesprächen wieder zu erkennen und sich zu erinnern ,was sie mit ihm geredet haben ,damit ein weiteres Gespräch fortlaufend besser gestaltet werden kann ,erweitert wurde das sms+ Symbol in soziale Netzwerke, es wird neben dem teile Button daneber gestellt und kann die Beiträge oder links in ihren Kalender zum ihren individuellen Tag dazu speichern. Klicken Sie auf das einfache plus Symbol auf ihren Kalender mehrmals taucht ein Gesichts Karussell auf ,wo sie wichtige Notizen des Kalenders wie eben von sozialen Netzwerken beschrieben an ihre Freunde weiter geleitet werden. Der Clou ist das sie ihren Kalender mit Informationen füttern können und er diese als voice spezial Funktion , falls Text gespeichert wurde ,an ihre Kontakte zudem auch geleitet werden kann. Mit den reaction+ funktion können Sie einen like ,erhalten, wenn sie den Beitrag an Ihren Freund per sms+ versendet hatten,dieser wird in Ihrem Kalender mit notiert als emoji oder animierten Sticker. Die erweiterte funktion des Kalenders LeCoreidoor ist, das wenn sie ihre Freunde eine Genehmigung erstatten, so diese ihre neuen Selfies oder Fotos, zu individuellen Gesprächen auf dem Kalender Data ihnen, individuell automatisch aktualisieren ,um Emotionen in ihnen hervorufen zu können,damit sie sich einen Ruck geben ,um an gespeicherten Selfies in der quick Kalender Maske eine Verbindung wieder zu ihren Freund aufzunehmen und ein tolles Gespräch zu führen.



Nr.1743 SoSensitive

Mithilfe der MedicineBall App

Siehe hier

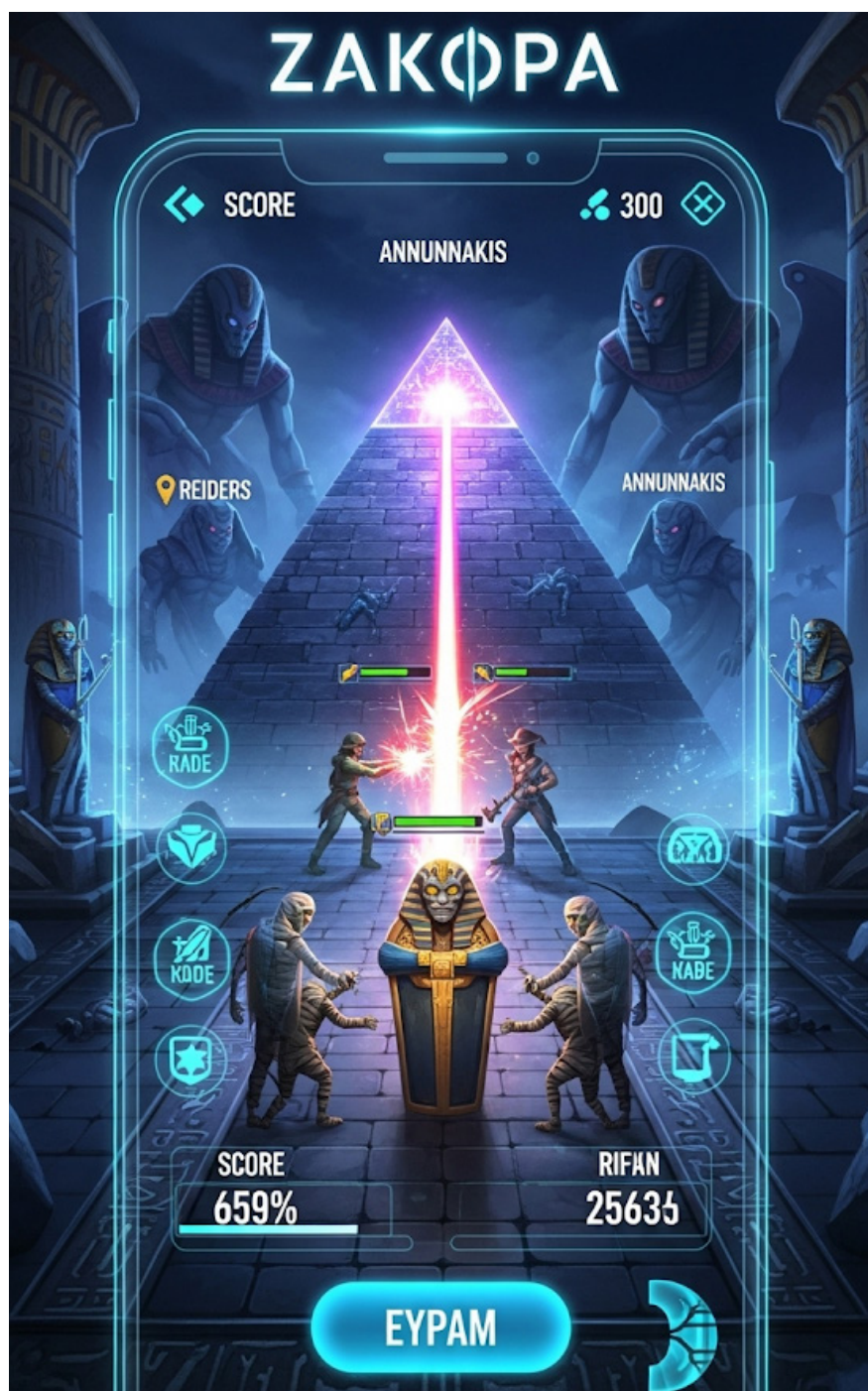
In diesem Chemie Forschungsspiel geht es darum Chemie Elemente wie bei tetris mithilfe ihrer Verknüpfungs Fähigkeiten zu anderen Elementen mit Sauberkeit + Ordnung zu kombinieren, um ein neues Element unter Kontrolle des Mikroskops zu erforschen, dies geschieht wenn die Chemie Elemente mit Disziplin von oben herab fallen und sie diese den verschiedenen Verknüpfungbaren Elementen die bekannt sind in Konzentration setzen können,um sie zu kombinieren,falls ein Element nicht kombinierbar ist ,bleibt es liegen und hofft auf eine Rettung durch eine neue Kombination und Kombinatorik in Elementar Verknüpfung zur Sicherung des neuen Elementes. Das neue Element soll der Medizin zu Gute kommen sowie den Materialien der Wirtschaft einen verbesserte Optimierung der vorhandenen zu kennenden Stoffen, die in der Industrie eingesetzt werden, verschaffen. Kann man eine molekulare Heizung entwickeln, die mit wenig Energie Zugaben, sich selbst durch die neuen molekular Strukturen, die aus der App erforscht wurden mit eigener molekular Struktur sich Energie selbst erzeugen kann, und diese wieder in einen Speicher zurückkehren kann. Sie ist wie ein sehr minimiertes Atomkraftwerk was mit neuartigen Schneckensystem molekularen Verbindungen Energie erzeugt und durchgehend in Betrieb laufen kann und die nicht genutzte Energie in einen Speicher wie erwähnt zurücksenden kann. Dieser Albi Speicher führt die erzeugte Energie in andere Heizungssysteme und wird parallel und in Echtzeit-Interaktion mit anderen redundant geschaltet.

Nr.1744 Akkutron



Nr.1744 Akkutron

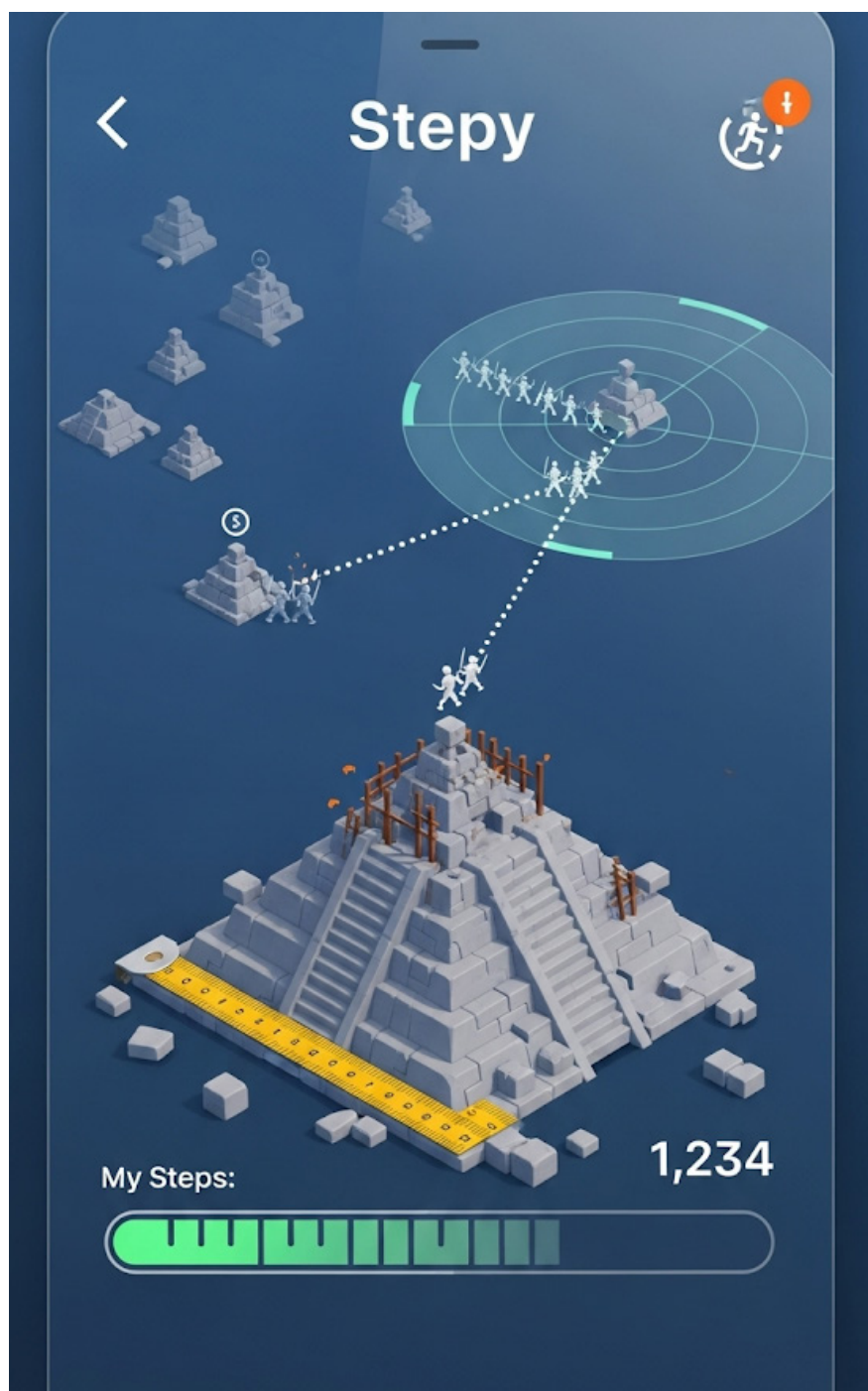
Die neuen Leitplanken auf Straßen und Autobahnen der Zukunft sind mit modernster Akku Technologie ausgestattet, sie Funken die Energie der durch solar aufgeladenen Leitplanken(Powerbanks die durch Leitungen geladen werden) den zu fahrenden elektronischen Autos der Zukunft und laden so die Energien der fahrenden Autos beim Fahren auf, umso positionelle Ladestationen nicht komplett überflüssig zu machen.



Nr.1745 Zakopa

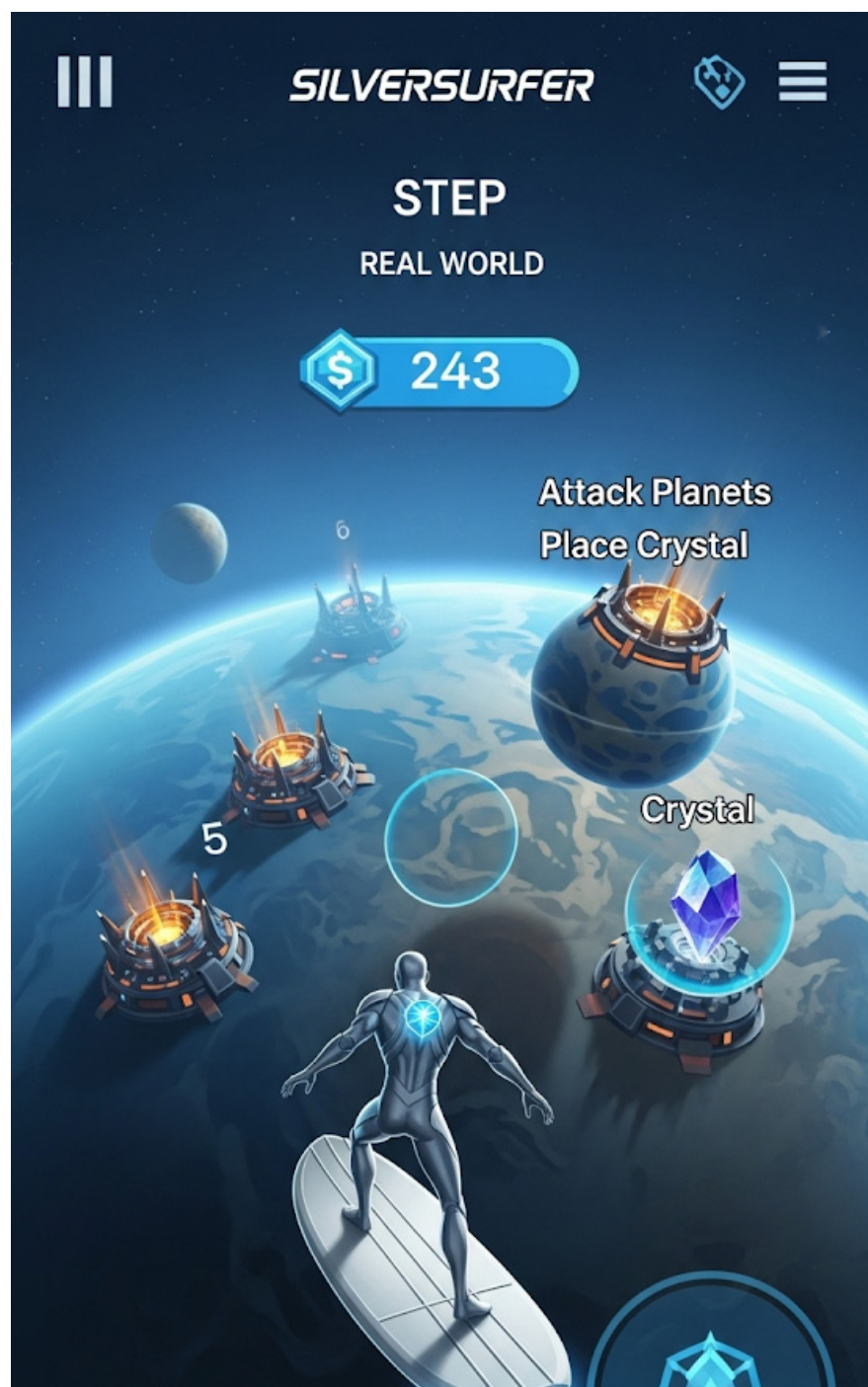
In diesem Spiel geht es darum in einer Pyramide, die auf ihrem Radar zu suchen ist, diese zu finden und sich in den Sarkophag unter der Pyramide im Tunnel System zu verstecken ,bevor ihre Pyramide von Grab Räubern angegriffen wird. Während des Angriff steuern sie einen Lichtstrahl auf dem höchsten Punkt der Pyramide und müssen mit diesem aus der Ego Perspektive gesehen ,die einzelnen Grab Räuber erleuchten ,damit sich diese in Mumien verwandeln und auf ihrer Seite und auf der Pyramide ihre security darstellen, bevor das gegnerische Team des Spiels nämlich die Ausserirdischen Annunakis sie angreifen. Ziel ist es ,die Annunakis in der ablaufenden Zeit nicht zu ihren Sarkophag gelangen zu lassen und den Sarkophag zu stehlen. Sie steuern die Mumien automatisch aus ihren Gedanken Gut durch ein Radar System und verteidigen mit ihnen den Sarkophag, Ziel des gegnerischen teams ist den Sarkophag zu stehlen und ihn zu seiner gefundenen Pyramide zu bringen. Ihr Ziel ist den Sarkophag zu verteidigen bis die Zeit zu Ende läuft ,um die Pyramide für sich nach der ablaufenden Zeit, zu gewinnen. Finden und verteidigen Sie danach eine neue Pyramide und Ihre Fläche des Landes wächst dadurch prozentual in die Höhe, letztendlich gewinnt das Team,was am meisten Fläche im Lande besitzen tut.

Nr.1746 Stepy



Nr.1746 Stepy

In diesem Spiel geht es darum viele Schritte in der realen Welt zu sammeln, je mehr Schritte sie sammeln ,desto mehr Bausteine werden vom Grund Boden auf für eine zur Vollendung gedachte Pyramide gesetzt. Es geht darum eine Pyramide zur Vollendung zu errichten ,damit diese sich öffnen kann ,um ihre Soldaten auf den Weg zur feindlichen Pyramide freizugeben. Ziel ist die Kontrahenten Pyramide mit ihren Soldaten zu erreichen ,jeweils auch nach gesammelten Schritten und diese zu erobern. Die pyramiden der Kontrahenten werden auf einem Radar angezeigt und zeigen die in real befindlichen Kontrahenten, die sie dann erobern müssen. Je mehr Pyramiden sie erobern desto mehr Soldaten beherrschen sie die der Kontrahenten. Ziel ist es in ihrem Umkreis des Radars alle Pyramiden zu erobern ,um die mächtigste Pyramide zu erbauen ,um mit dieser über ihren Ort zu herrschen.



Nr.1747 SilverSurfer

In diesem Spiel geht es darum ihren Kontrahenten alle Planeten die durch das reale Schritte sammeln entwickelt wurden mit dem Mechanismus des silver surfers zu zerstören, das bedeutet ,das sie ihre gesammelten Schritte aus der realen Welt einsetzen, um mit den silver surfer an die Planeten der Kontrahenten zu gelangen und diese in dem Zweikampf Modus herausfordern. Sie müssen mit dem silver surfer im Zweikampf Modus allen verteidigungs Anlagen ausweichen und einen crystal auf dem Planeten des Kontrahenten platzieren ,dieser crystal ,falls er vom Kontrahenten nicht zerstört wird implodiert und zerstört mit seiner Kraft den Planet des Kontrahenten. Zuvor müssen sie als Spieler des silver surfers in der realen Welt diese crystale auffinden und sammeln. Sie können sich mit anderen silver surfer zusammen tuhen und parallel die anderen Planeten der Kontrahenten angreifen. Schaffen Sie es nicht die Planeten der Kontrahenten in einer gewissen Zeit zu zerstören, so müssen sie versuchen erneut genügend Schritte zu sammeln ,um an die Planeten beim nächsten Angriff zu zerstören, währenddessen bauen die Kontrahenten mit ihren gesammelten Schritten ihre neuen Planeten mit ihren Verteidigungs Anlagen. Die Kontrahenten gewinnen am Ende der Woche das Spiel falls ihr letzter Planet überlebt hat. Für den Erfolg der jeweiligen Gruppen wird ein Gewinn in realen Geld am Ende der Woche ausgeschüttet.

Nr.1748 GremlinUltimate



Nr.1748 GremlinUltimate

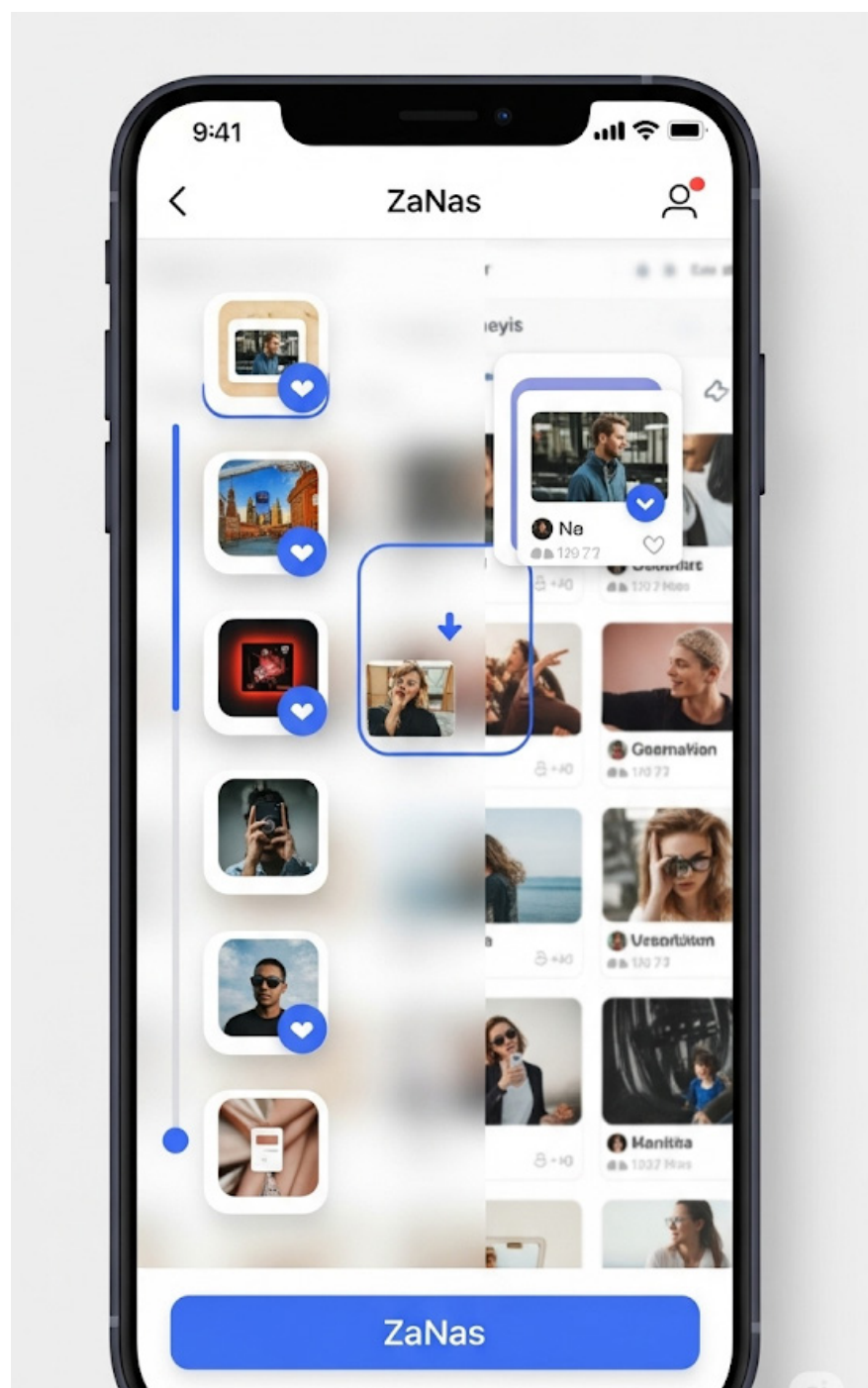
In diesem Spiel , geht es darum, die gegnerischen Spieler , die guten gremlins in böse gremlins zu verwandeln, das passiert wenn ihr Team was sich zusammenstellt hat, zuvor auf einem Radar , aus ihrer Umgebung die Mitspieler auswählt die daran teilnehmen möchten, genügend Schritte in der realen Welt gesammelt hat, um digitalen Regen hervorzurufen, in Gegensatz müssen die guten teams auch Schritte sammeln ,um digitale Sonnen Einstrahlungen zu generieren. Sind die teams gegründet ist das Ziel die Flagge aus der jeweiligen Hauptzentrale des guten oder bösen teams zu stehlen ,indessen wird durch die realen gesammelten Schritte regen oder Sonne generiert, bei Regen verwandeln sich die guten gremlins in böse , bei Sonne werden die bösen gremlins in gute verwandelt, indessen versuchen die individuellen Unterschiedlichen gremlin Charaktere die Flagge des Gegners zu stehlen und in ihre Hauptzentrale zu bringen, dafür gibt es neue Schritte als Bonus und Punkte. Gewinner der beiden teams ist der , der am meisten Punkte in der ablaufenden Zeit erreicht hat oder alle gremlins in gute oder böse verwandelt hatte.

Nr.1749 Adeee



Nr.1749 Adeee

Im diesem Spiel sind zwei Geräte notwendig, ein Smartphone und eine Temperatur Uhr, sie sammeln in der realen Welt Schritte, die sind mit dem Spiel auf dem Smartphone und der Temperatur Uhr verbunden, das bedeutet das sie ihre Schritte anwenden, sobald sie auf den Knopf der Temperatur Uhr klicken und damit den marsch ihrer Kreaturen von ihrem Schlachtfeld auf das gegnerische feld des Gegners übersetzen, due Kreaturen werden per Ticket Karten in ihrem Lebensmittel Markt oder Kiosk erworben und per Smartphone gescannt und somit auf das Schlachtfeld importiert. Gewinnen Sie eine schlacht mit ihren individuellen Kreaturen, so gewinnen Sie göttliche Mächte, wie Schnee, Regen, Wind, Sonne die sie in der nächsten Schlacht gegen einen neuen Kontrahenten aus dem battle Radar herausfordern ,die göttlichen mächte dürfen nur per Smartphone aktiviert werden. Das Spiel kann erst gesehen werden, wenn eine Schlacht zuende gegangen wurde, die Schlacht und die Bewegung der kreatur Truppen wird nur mit dem Druck auf dem Knopf der Temperatur Uhr gesteuert. Sie sehen nicht live due Schlacht sondern entscheiden durch die Temperatur Uhr wann Sie per Zufall oder individuell Ihre Truppen aus ihren kartendeck in Bewegung zur Schlacht gegen den Kontrahenten führen.



Nr.1750 ZaNas

Dieses plugin für soziale Netzwerke heißt , zaNas. Es taucht auf der linken oder rechten oder oberen oder unteren Seite des Displays als slider auf, in dem slider sind statische oder animierte thumbnails vorhanden, die eine individuelle Funktion besitzen , diese Funktion sieht man an den thumbnails, diese reflektieren den content von ihrer timeline ,sie klicken auf ein individuelles thumbnail, aus dem slider und schon werden sie innerhalb ihrer timeline ,zu den gewünschten content gebracht , der in ihrer timeline vorhanden ist,siehe thumbnails als Design content wegweiser. Haben Sie auf ein individuelles thumbnail geklickt führt Sie die Ansicht zu den gewünschten Beitrag, Darüber hinaus kann nun der Beitrag per drag and drop in das jetzt dynamische thumbnail gespeichert werden, diese thumbnails können dann mit den gefütterte Informationen aus den Netzwerken an andere soziale Netzwerke Messenger oder per Email mit den zuvor beigegebenen content gesendet und dann extrahiert werden ,um zu sehen was sich hinter dem dynamischen thumbnail verbirgt. Dieses Prinzip kann auch auf beliebige Webseiten oder andere Bereiche angewendet,im Internet werden. Diesbezüglich könnte man das auf Programmierung Editoren anwenden ,um das Scripten zu vereinfachen, dazu können neu entwickelte Maschinen darauf spezialisiert werden mit diesen Prinzipien besser eingestellt zu werden.

Nr.1751 MusicHoodieGadget



Nr.1751 MusicHoodieGadget

Dieses neuartige musikHoodie Gadget wird per nfc an den dj Pult verbunden oder wahlweise auch per Bluetooth, seine Funktion ist die vinyl Platten zu scratchen und lieder abzumischen, sowie mit den an den beiden Handtaschen jeweils rechts und links außen an der Naht integrierten farbigen Musik touch Buttons, die verschiedene Instrumentale Beats hervorufen können jeweils 6 an jeder Handtasche vorher selbst per USB draufgespeichert, dazu steuern sie die scratch Einheiten mit den Zipfel links oder rechts und mischen das nächste Lied passend durch ihren Reis Verschluss zu neuem Song, bewegen sie die Zipfel mit individueller Kraft von ihrer Position aus nach unten oder oben und somit verleihen sie den vinyl Platten einen einzigartigen und individuellen scratch Sound.

Nr.1752 AmazfitRhytm



Nr.1752 AmazfitRhytm

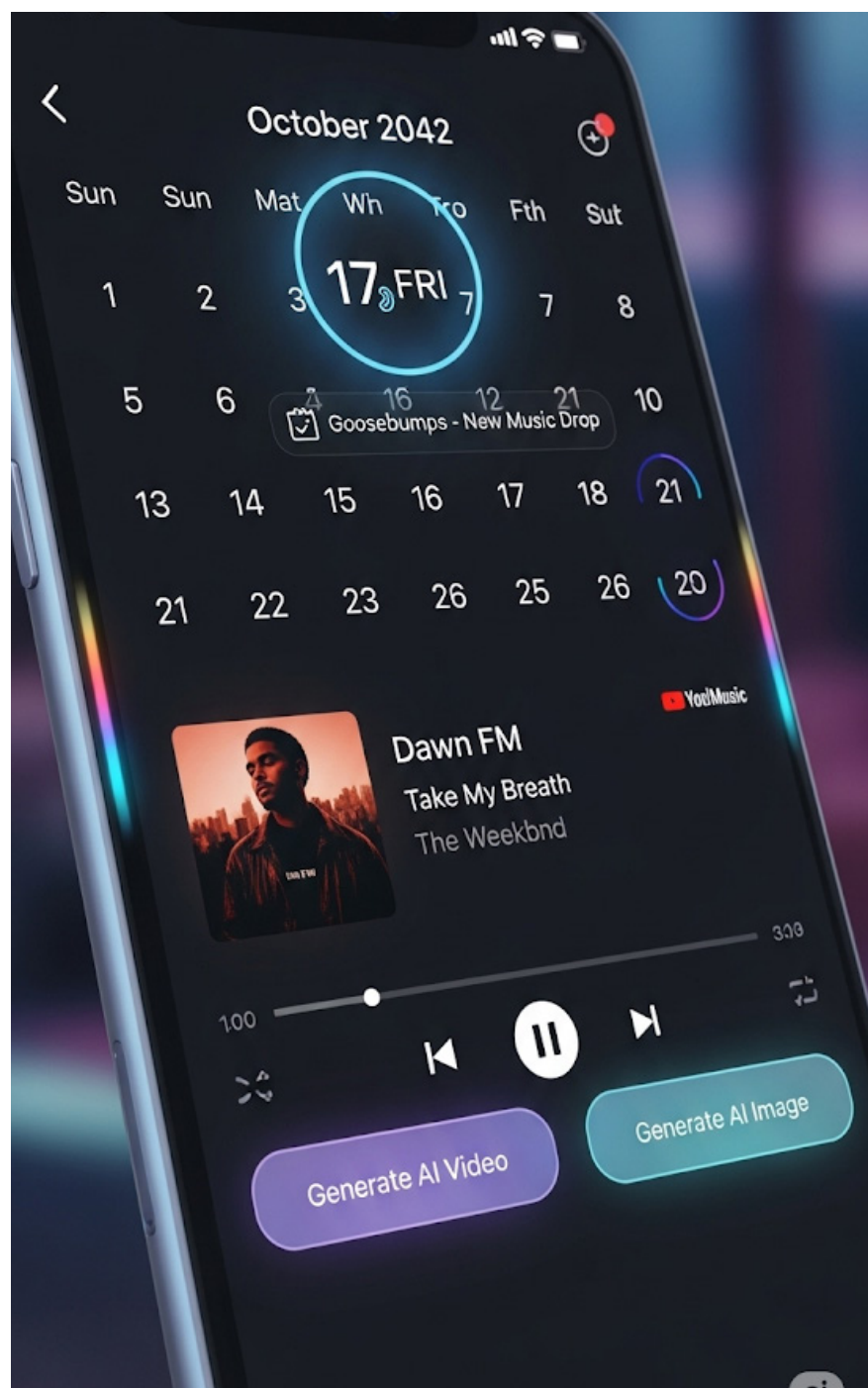
Dieses neuartige musikHoodie Gadget wird per nfc an den dj Pult verbunden oder wahlweise auch per Bluetooth, seine Funktion ist die vinyl Platten zu scratchen und lieder abzumischen, sowie mit den an den beiden Handtaschen jeweils rechts und links außen an der Naht integrierten farbigen Musik touch Buttons, die verschiedene Instrumentale Beats hervorufen können jeweils 6 an jeder Handtasche vorher selbst per USB draufgespeichert, dazu steuern sie die scratch Einheiten mit den Zipfel links oder rechts und mischen das nächste Lied passend durch ihren Reis Verschluss zu neuem Song, bewegen sie die Zipfel mit individueller Kraft von ihrer Position aus nach unten oder oben und somit verleihen sie den vinyl Platten einen einzigartigen und individuellen scratch Sound.

Nr.1753 Snibbel



Nr.1753 Snibbel

Ich sehe live, eine in diesem Beispiel Reportage ,auf meinem ,mit der snibbel Funktion ausgestatteten Fernseher, der mit meinem Smartphone mit der snibbel App interagiert, das bedeutet, ich sende per swype an meinem Fernseher, durch das Smartphone ,einen snibbel ,ein snibbel ein dynamischer Sticker der sich der Sendung anheftet, man sieht live den sticker zur zeitlichen anheftung ,wo er sich anheftet, ist die reportage vorbei ,kann man per timeshift Funktion nun die reportage nochmals ansehen und sieht an gewissen Stellen die angezeigten snibbels, die Interaktion findet jetzt in wie folgt statt, der snibbel der an der Stelle der TV reportage geheftet wurde, nimmt ubd saugt die Informationen auf die der reportage ubd dessen content im zeitlichen Rahmen gezeigt wurde auf und sendet diesen snibbel zurück an ihr Smartphone, falls sie es möchten zurück in Text, Bild, Video anbei. Umgekehrt kann ihr snibbel aus dem Smartphone geswypt ,zusätzliche Informationen aus Enzyklopädien oder freien digital Biblotheken der TV Reportage an dem snibbel point anhängen, die dann in Text, Bild, Video newsticker unter der timeshift Funktion im wiederholten Modus auftauchen.



Nr.1754 Niezalezny

Diese Kalendar App bietet folgende Funktion, sie hören ytnusic und können dabei ihre Wörter der Musikstücke individuell per Befehl durch ihre in ear Kopfhörer im Kalender inklusive des erzeugten und gefühlten goosepumps und ihrer Lieblings Passagen jeweils zur Uhrzeit und Tag abspeichern, das nutzen Sie ihn Zukunft um eine Reflexion zu erhalten ,um sich besser zu fühlen,wenn es ihnen mal nicht gut geht.Dazu können sie aus der Kalender App Niezalezny ihre Tage ,an Freunde ihrer Telefon Kontakt Liste mit den individuellen, zuvor gespeicherten Content aus ytnusic ,senden, um sie zu erfreuen. Während sie diese Passagen hören ,die zuvor per Befehl in den Kalender gespeichert wurden ,können Sie diese gesungenen Sektionen in kurze ai Videos umwandeln oder Bilder generieren ,die sie dann wiederum zum Kalender Tag und Uhrzeit absichern und weiterleiten können. Nicht nur ytnusic kann von dieser App Gebrauch machen sondern alle text to voice oder Video basierenden Webseiten oder Portale im Internet.

Nr.1755 Kotrah



Nr.1755 Kotrah

Sie steuern in diesem Spiel 6 verschiedene Katzen Arten in einem runden basierten Strategie Team Battle Game, das bedeutet ,das pro Team 6 Spieler sich einloggen und eine katzenart mit ihren individuellen Fähigkeiten auf einer Mappe aus ihrer nahen reaken Umgebung, wo auch items zur Vervollständigung dieser Fähigkeiten sich befinden, die Schlacht ausführen.

Jeder Spieler hat 15 Sekunden Zeit seine Katze auf der Mappe zu bewegen ,um näher an dem Gegner zu kommen, dass Ziel ist die feindliche Basis zu erreichen und einen Kristall zu stehlen und diesen in seine Portal Maschine zu setzen ,währenddessen wird auch versucht die feindlichen katzen Gegner, also die Spieler des anderen Teams zu eliminieren, sie müssen in einer gewissen Zeit den Kristall entführen und in ihr Portal zu führen ,um in eine andere reale Mappe aus ihrer realen Welt zu gelangen ,um dort gegen andere Teams sich zu kontrahieren. Schaffen Sie es nicht den Kristall in der Zeit zum Portal zu führen und ihre noch lebenden Katzen Spieler dort zu führen ,tauchen vom Computer ki generierte Gegner auf, diese Gegner sind Hunde, die beide teams angreifen und versuchen sie zu vernichten. Hauptziel ist eine Fläche aus ihrer Umgebung zu erobern und dort Flaggen zu hießen ,um zu zeigen wer zurzeit dort herrscht. Achten Sie darauf ihr Team so strategisch zu steuern ,damit es erfolgreich das Ziel und das Hauptziel erreichen. Haben Sie Ihre Umgebung erobert dürfen Sie von Ihrer eroberten Gegend ,aus weitere Gegenden erforschen und Umgebungen zum battle herausfordern ,diese Herausforderungen werden mit Einsatz von realen Geld geführt und der Gewinner erzielt bares Geld beim Gewinn einer Eroberung einer Gegend des feindlichen Teams.



Nr.1756 Ivio

Diese App bezieht aus Film Szenen einen Verknüpfung zu anderen Film Szenen aus verschiedenen Kategorien oder Geners und exportiert aus ihrer Wunsch Auswahl dieser Szenen einen Text für einen Song extrahiert werden kann, das zusätzliche plugin kann danach aus diesem Song Text ein komplettes, neues Lied auf ai und ki Basis erstellen.

Nr.1757 RushHour



Nr.1757 RushHour

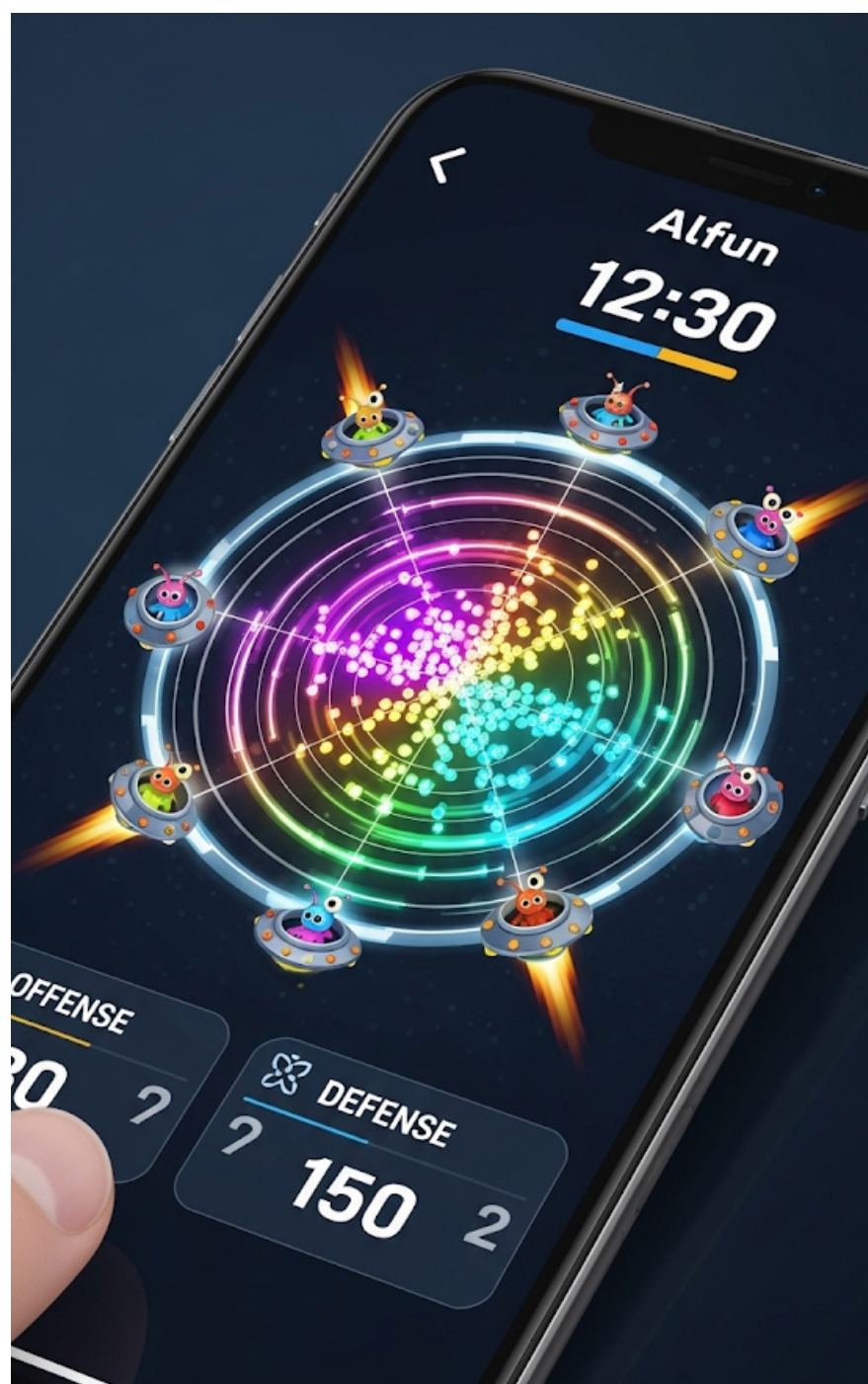
In diesem Restaurant der Zukunft bietet das Restaurant eine neue Art der Bestellungen an, entweder per App oder von zuhause oder im Restaurant, dürfen Sie einen 3D Globus als Menükarte nutzen ,um aus den verschiedensten Ländern und dessen Orten per touch ihr Essen zusammen zu stellen und als Bestellung abzugeben. Darüber hinaus kann man durch die Bestellungen RushHour Punkte sammeln und diese in einem Wetteinsatz vermengen oder alles verlieren. Im Wetteinsatz geht es darum mit Usern der App um die Punkte die als Bankroll dienen im üblichen Poker Wesen zu erspielen. Haben Sie genügend Punkte erspielt bzw.gesamnent so können sue dafür Tickets für Reisen anfordern und gegen die Punkte tauschen oder individuelle kostenlose Bestellungen durchführen .

Nr.1758 GrabRäuber



Nr.1758 GrabRäuber

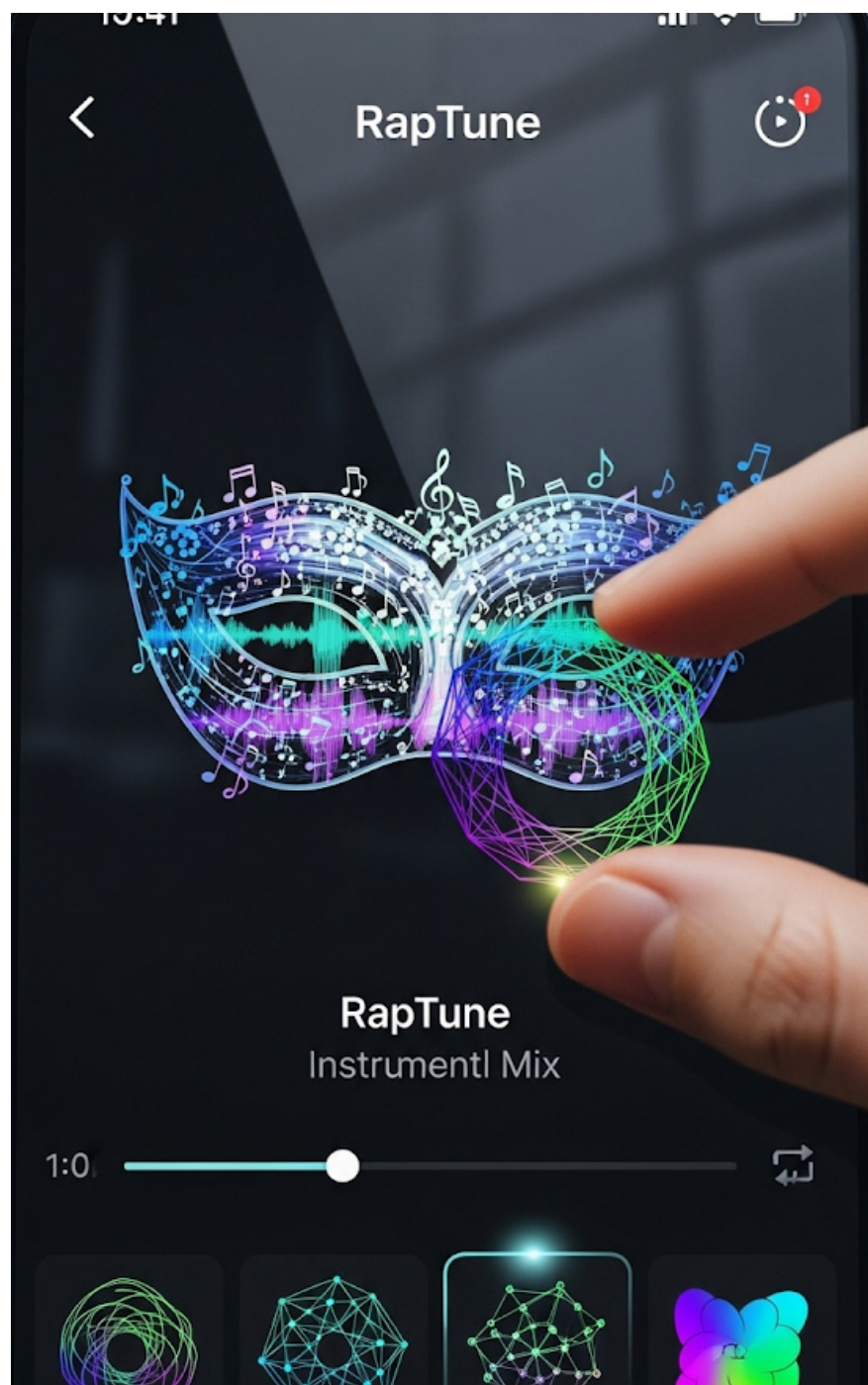
In diesem Strategie Spiel geht darum auf der gegnerischen Seite des Feindes in seinem Friedhof seine Soldat Kreaturen wieder auszugraben, damit diese wieder zurück zur hauptzentrale fliehen können, während she auf dem Weg zur Zentrale sind müssen individuelle digitale items in Bezug auf verschiedene Pflanzenarten gesammelt werden, um diese dann mit den Kreaturen in ihren Friedhof neben dem Gräbern zu implementieren, damit die Gräber des Feindes vor den Einmarsch des Feindes geschützt werden müssen, damit die Feinde die Gnomme ihre Gnom Soldaten nicht ausgraben können und damit nicht befreien können. Ziel ist den Feind zurück mit den zuvor geretteten Kreaturen aus dem feindlichen Friedhof zurück zu schlagen, die Stellungen, also Gräber mit den Pflanzen und den kreativen Kreaturen zu beschützen und dann einen gegen Angriff zu starten. Auf den Schlachtfeld können sie ihre Kreatur Soldaten verlieren und diese landen dann wiederum in den Gräbern des Feindes und umgekehrt von Feind in ihren Gräbern. Befreien sie in der ablaufenden Zeit möglichst viele Kreaturen und vernichten sie eine prozentuale Stückzahl und Fläche des Friedhofs des Gegners, um den Sieg für die Runde zu erhalten.



Nr.1759 Alfun

In diesem Spiel versuchen Sie mit Pro swype die richtigen Richtungen die angezeigt werden, anzuvisieren und dann im richtigen Moment per Finger Druck auf die Position auf dem Display die Punkte zu erwischen, jeder farbige Punkt weusst eine längere Druckphase auf, lassen sie nach dem richtigen swype den Finger auf dem farbigen Punkt los, um die Untertassen alias ufos mit seinen Alf Kreaturen auf die Verteilung der Verteidigungsstellen auf dem Radar zu bringen. Indessen versucht der andere Spieler diese mit dem obigen Prinzip aufzuhalten und seine Stellungen auf dem dynamischen Radar zu verteidigen. Gewinner ist derjenige der in der ablaufenden Zeit mehr Treffer bzw. Blocks korrekte erteilen tut.

Nr.1760 RapTune



Nr.1760 RapTune

Diese App fördert Musikstücke mit individuellen Tunes während sie ein Lied auf der musikalischen Maske sehen mit einen swype Verfahren, das bedeutet sie erhalten mehrere farbige mathematische Silhouetten die sie dann in das laufende Musikstück zu swypen, jeder dieser Silhouetten besitzt einen individuellen Instrumentalen Sound, der das Lied je nach, von zur gesungener passage zu der sie versuchen die silhouette an zu steuern, der einen individuellen Sound zur angeswypten passage dazu mixt. Wenn sie das Lied nochmal abspielen erhalten sie einen von ihnen individuell gemixten Rhythmus nach ihren Vorlieben und Zeit Management durch das implementieren der mathematischen Silhouetten die jeweils im neuem Lied neu angeordnet werden.



No thewe rople sutiitle sutiitle
live. serendipitous

News Word Ticker >

 Swift+KeyNews

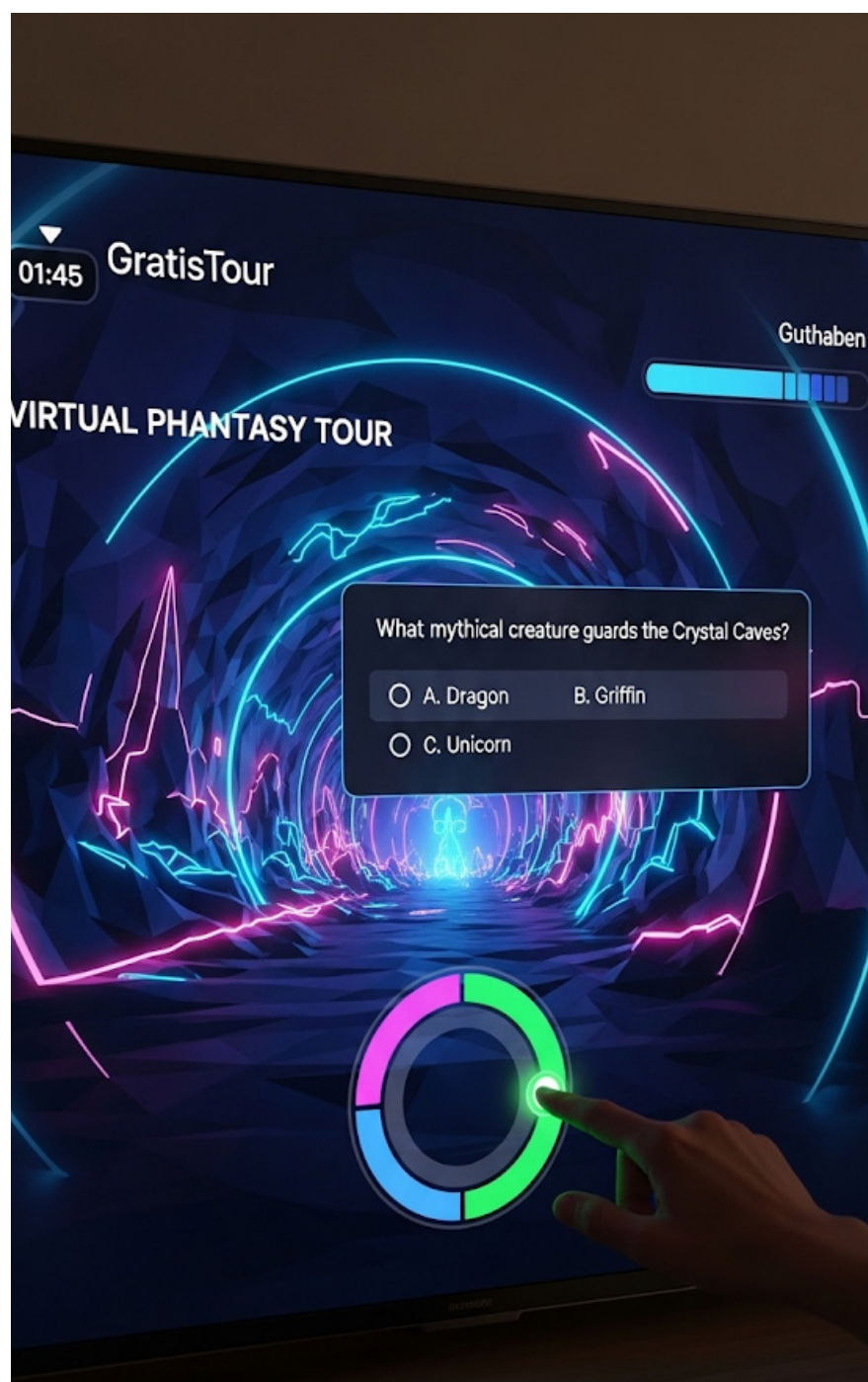
serendipitous
occurring or discovered by
chance in a happy and
benefical way

SYNNOMMS
accidental, unplanned



Nr.1761 Swift+KeyNews

In diesen TV update, können Sie einen Untertitel im normalen TV Zustand aktivieren, dazu können Sie auf die nicht verstandenen Wörter mit Fernbedienung klicken oder diese per sprachbefehl durch die Fernbedienung und dessen Erweiterung, denn Sinns des Wortes plus synonyme im darunter freigeschalteten News Word Ticker anzeigen lassen, dabei können Sie durch swift Verfahren diese Wörter in die Word Bibliothek senden und dazu passend Bilder oder Zusätzliche Informationen aus Wikipedia, als Erklärung aktivieren und per KeyNews Klick, diese Word Bibliothek sich in einen Vocabular Anzeigen Veranschaulichung System, sich zum lernen anzeigen lassen und daraus eine Lehre erstellen lassen, diese abspeichern und per Verteilung an messenger oder soziale Netzwerke weiterleiten oder an Fernseher von ihren Freunden zur Verfügung stellen.



Nr.1762 GratisTour

Nach jeder Sendung die Ihnen gefallen hat, bietet Ihr Streaming Internet TV eine Virtual Phantasy Tour, nach der von Ihnen gesehenen Sendung an, Sie laden vorher ein Guthaben auf, um diese gerade benannte Tour zu starten, ein Obolus fun ca. 2 Euro und Sie können die virtual phantasy tour starten, dazu bietet due tour navigations farbige Elemente an, wo Sie weiter in einer Tunnel Artigen Darstellung mit Klick auf das Element weiter in das Miniversum der Sendung hineintauchen können, klicken Sie auf ein Element so erscheint eine Frage zur der Ansicht, die vorher in der Sendung Ihnen vermittelt wurde, daraufhin müssen Sie von Ihren 2 Euro Guthaben 1/10 bezahlen, um die Frage vermittelt zu bekommen, beantworten Sie diese Frage richtig, so kassieren Sie 1/10 extra als Guthaben und dürfen weiter im Ansicht Tunnel System such in der Sendung weiter begegnen oder verlieren 1/10 von Ihrem Guthaben und das Tor des Tunnels der Ansicht wird gesperrt und sue müssen auf ein anderes Ansicht und dessen Element ausweichen, um weiter in diesem Miniversum der Sendung voran zu kommen. Eine bestimmte Zeit läuft gegen sie und die Fragen zu den jeweiligen tunnel Ansichten des Tunnels der Sendung oder Passagen dieser virtual phantasy 360 Grad Tour werden immens schwieriger für Sie gestaltet, damit Sie es nicht so einfach haben die Tour vor Beendigung der Zeit zu durchforsten. Pro richtig beantwortete Frage erhalten Sie gemäß oben erwähnt ejnen plus für Ihr Guthaben oder verlieren welches je nach dem. Haben Sie die Tour in der geforderten Zeit durchstanden und ein Plus heraus durch richtig beantwortete Fragen erreicht, so dürfen Sie Ihre Tour kaufen und an Freunde als verleih zum nachspielen zur Verfügung stellen oder Anfragende User dieses Spiels einladen Ihre Tour zu besuchen und diese erfolgreich zu bestehen.



Nr.1763 StukiPut

In Zukunft können Sie dynamische Sticker in die von ihren Freund erhaltenen reels hineinversetzen und zur gewissen time-line implementieren und an die Passagen setzen die sie für entsprechend wichtig oder lustig bzw. Informativ halten.



Nr.1764 Ariz

Dieses smartwatch Spiel funktioniert indem unterschiedliche, farbige Kugel in die richtigen farbigen Löcher per Gyroskop mit dem Handgelenk gesteuert, versucht werden, zeitlich in die richtigen Uhrzeiten die vorgegeben werden zu treffen. Nach jedem Treffer erscheint eine katzenpfote, diese dient dazu die Kugeln in kürzester Zeit zu entfernen, und das Display der watch zu lösen, damit Krk e neuen mehr auftauchen. Jeder Treffer in ein richtiges uhrloch bewirkt das eine Kugel auf den Display Ihres Gegenspielers auftaucht und dieser versucht nach dem oberen genannten Prinzip es zu lösen. Gewinner ist derjenige der alle farbigen individuellen Kugeln auf dem Display verschwinden lässt.



Nr.1765 ZawWaz

Diese smartwatch plug in für smartwatch bedient sich, einer dynamischen slider Technik, man zieht von links oder rechts des displays den Finger in die jeweiligen Richtungen, es öffnet sich ein slider mit 3 Kreisen von links oder rechts, man scrollt den content der timelines runter und wählt aus den kreisen die individuellen designten dynamischen Kreis thumbnails aus, um in die Beiträge schneller zu gelangen, die man vorher favorisiert hat aus. Sie gekangen sofort zu ihrem Thema und Beitrag und können diesen in den dynamischen thumbnails speichern und auf ihre Standard timeline in ihre soziale Netzwerk slider übertragen, in den Kreis thumbnails befinden sich wichtige Beiträge die sie aufrufen können und mit einem circle Kreis aus dem Netzwerk heraus an Freunde oder messenger weiterleiten können. Zudem können diese dynamischen thumbnails an ihre internet Browser weitergegeben werden und im Internet Explorer Slider browser geöffnet werden und mit einer Dynamik Ansicht angeschaut werden.



Nr.1766 Choinka

Dieses plugin in für streaming entertainment Plattformen ist ein dynamischer Tannenbaum auf den Sie Ihre Lieblingsbeiträge des entertainment streaming portals Wesens durch Elemente ablegen können. Sie klicken z. B auf ein individuelles Tannenbaum Element, das zuvor per drag and drop mit Ihren gewünschten entertainment Elementen, aus streaming Moviesstücke, Musikstücke, News, Soziale Beiträge, Videostücke, Applikationen , aus den Apps oder Internet Seiten bestückt worden ist. Der dynamische Tannenbaum symbolisiert ihnen einen persönlichen Browser für Multimedia Inhalte aus Apps und Web Inhalten, der auf Neuigkeiten auch reagiert, durch Info bubbles Sie über neue Inhalte informiert. Sie können diesen dynamischen Tannenbaum per 360 Grad Achse drehen und multimedial mit den dynamischen thumbnails bestücken indenn der link oder content per Klick zu finden ist. Außerdem können Sie Ihren dynamischen Tannenbaum mit Freunden in der App choinka teilen, um an neue Inhalte zu gelangen, außerdem können Sie andere Kategorien suchen und andere zur Verfügung gestellten dynamischen Tannenbäume finden und sich angucken.



Nr.1767 BustHead

Dieses plugin in für streaming entertainment Plattformen ist ein dynamischer Tannenbaum auf den Sie Ihre Lieblingsbeiträge des entertainment streaming portals Wesens durch Elemente ablegen können. Sie klicken z. B auf ein individuelles Tannenbaum Element, das zuvor per drag and drop mit Ihren gewünschten entertainment Elementen, aus streaming Moviesstücke, Musikstücke, News, Soziale Beiträge, Videostücke, Applikationen , aus den Apps oder Internet Seiten bestückt worden ist. Der dynamische Tannenbaum symbolisiert ihnen einen persönlichen Browser für Multimedia Inhalte aus Apps und Web Inhalten, der auf Neuigkeiten auch reagiert, durch Info bubbles Sie über neue Inhalte informiert. Sie können diesen dynamischen Tannenbaum per 360 Grad Achse drehen und multimedial mit den dynamischen thumbnails bestücken indenn der link oder content per Klick zu finden ist. Außerdem können Sie Ihren dynamischen Tannenbaum mit Freunden in der App choinka teilen, um an neue Inhalte zu gelangen, außerdem können Sie andere Kategorien suchen und andere zur Verfügung gestellten dynamischen Tannenbäume finden und sich angucken.

Nr.1768 Zuuda



Nr.1768 Zuuda

Diese design Vorschläge für den minimierten Musik Player für ytMusic, sind folgende. Über der playlinie tauchen Gesichter von interessanten Interpreten auf die passend, wenn man sie auf die Linie zieht, die Passage des Liedes mit ihren content von Liedern die sie besitzen neu interpretieren, das bedeutet das ein Lied läuft und bei minute 1:30 per swyoe der vorgeschlagenen Gesichter Kreise auf die Linie gezogen wird und dann das Lied von dem neuem interpret mit passenden content seiner Lieder automatisch die neue Interpretation der Lied Geschichte vorantreibt bis ein neuer Gesichter Kreis an einer individuellen Stelle in die playlinie geswypt wird. Zudem sind unter den Gesichter Kreisen also Interpreten, farbige Vectorpunkte in klein, Mittel, groß diese symbolisieren von verschiedensten Farben verschiedene digitale sounds - Instrumentalen, die per Druck auf die Vectorpunkte in das Lied gemischt werden. Plus der Funktion, das dass neue gemixten Lied durch die ki überprüft wird und ejnen neuen Song lyric produzieren wird der dann durch sie oder durch eine ki Stimme im individuellen genere Stil erstellt werden kann.



Nr.1769 Zafari

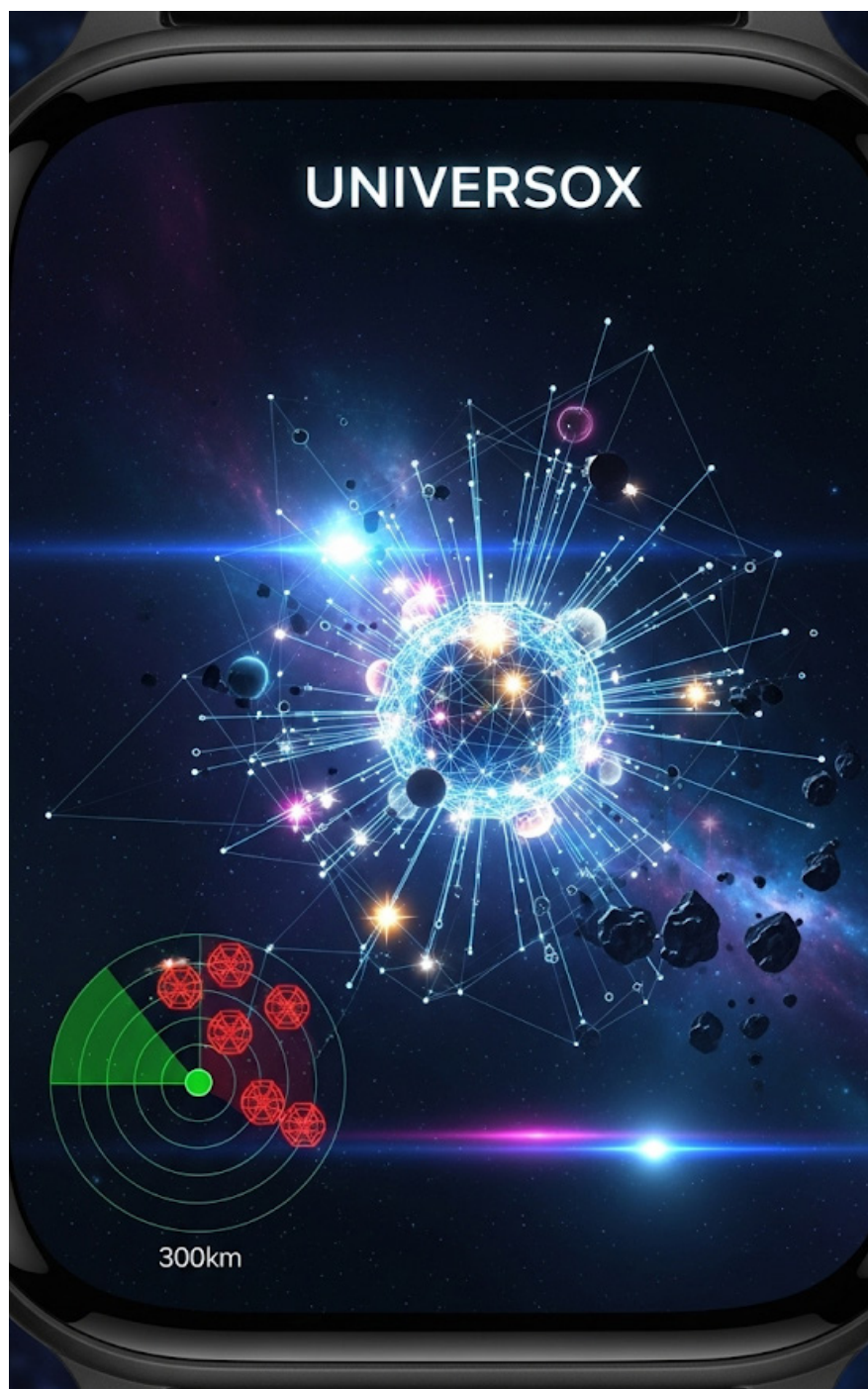
Das Spiel beginnt erst wenn sie genug reale Schritte in der Woche gesammelt haben, den sie aktivieren pro individual Menge an Strecke auf der Safari Wegleitung, ein Tier aus dem Naturschutzgebiet, dieses digitale aktivierte Wesen nutzen Sie, um es in dem Strategie runden basierten jetzt aktiven Spiel was auf einer Landkarte stattfindet die original getreu Ihrer Umgebung sich ähnelt, um feindliche andere Tiere mit Ihren individuellen Fähigkeiten auf dem Radar zu suchen und zu bewältigen. Je mehr Schritte also Sie sammeln desto mehr Tiere schalten Sie in der Woche frei, um Ihre Umgebung vor feindlichen anderen Tier individual Wesen zu schützen, Ziel ist es Ihre Umgebung zu schützen und die anderen zu verjagen bzw. zu Schwächen, damit die Naturschutz Security diese einfangen kann.

Nr.1770 Dropxid



Nr.1770 Dropxid

Dieses ytMusic plug in für das schnell Auswahl Menü dient dazu, per drag and drop emojis in die thumbnails der vorgeschlagenen Lieder zu setzen, diese von ihnen gesetzten dynamischen emojis suchen nach ihren Wünschen bzw. gesetzten emotionalen dynamischen emoji, Passagen die in ihnen ein Glücks Gefühle hervorheben und verknüpfen die Passagen der schnell Auswahl Lieder zu einem Konstrukt das ihnen in einem Mix der Passagen vorgestellt wird. Passt eine Passage nicht, so können sie diese einfach weg swypen und den Mix mit einer neuen Setzung eines neuen emojis updaten, um den Mix upzudaten. Das Kernziel ist in gewisser Weise zu bestimmten Zeiten des Alltags des Musik Genusses, einen Glücksgefühl Mix zu erhalten, ob er kurz, lange, oder Mittelmäßig dauert kann von ihnen selbst entschieden werden.



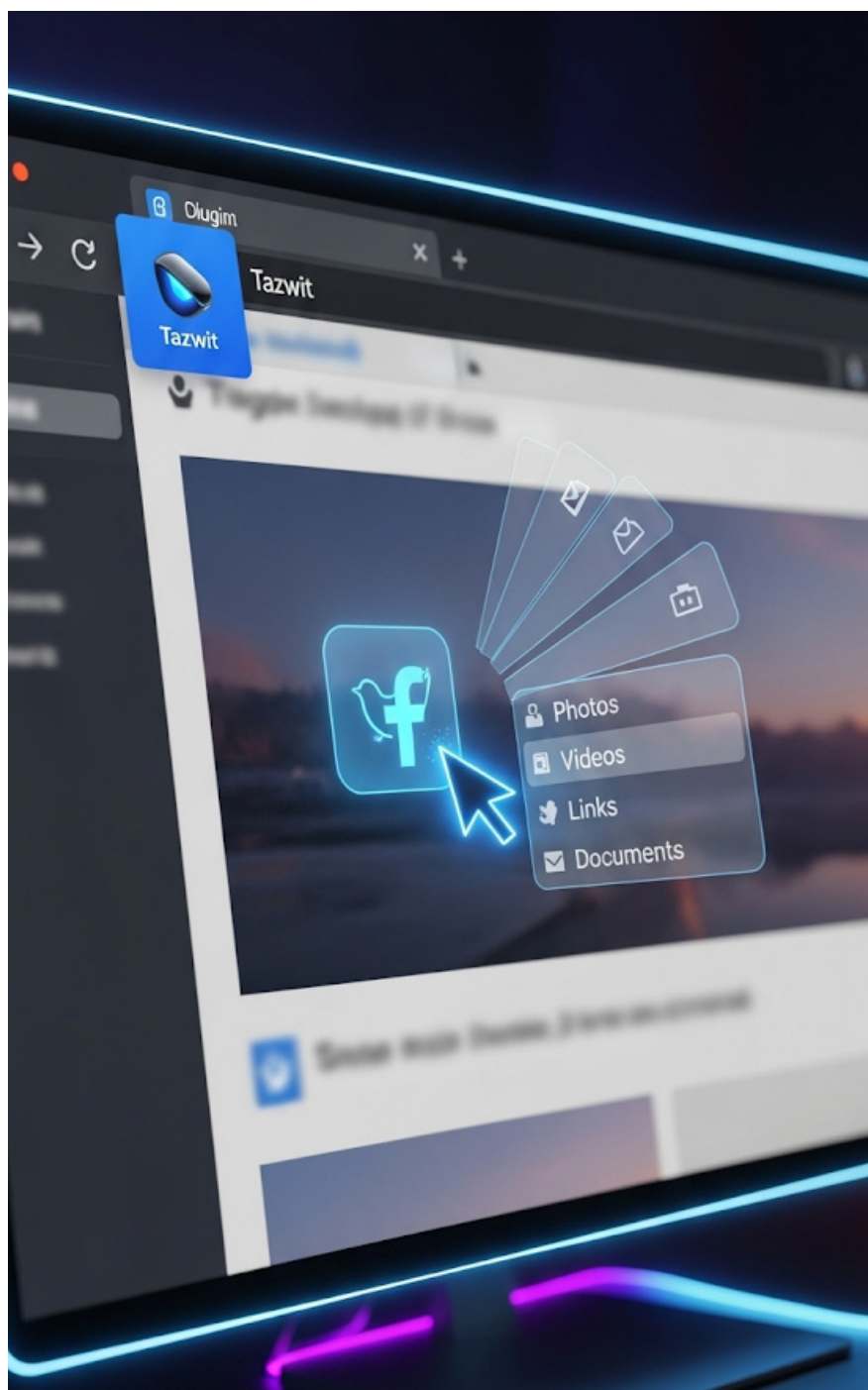
Nr.1771 Universox

In diesem Spiel geht es darum, anhand der Sammlung von realen Schritten, aus der realen Welt, ein Zeit Raum Gefüge zu gründen, was sich ausdehnt und mehr Raum bietet zum Aufsaugen von Sternen und Wolken und Asteroiden und Meteroiden ,falls sie immer mehr Schritte aus der realen Welt sammeln. Die aufgesaugten Elemente dienen dazu, das ihr Gefüge an Stärke bekommt, um andere Gegenspieler die versuchen mit ihren Elementen ihr Gefüge zu beschießen sich zu schützen, wiederum können sie mit ihren Elementen andere Zeit Raum Gefüge beschießen und so damit ihre Gegner zerquetschen bzw. vernichten. Auf einem Weltraum Radar sehen sie ihre Gegner aus ihrer Umgebung bis 300km Radius, diese können sie zu einem Zweikampf herausfordern oder teams bilden um andere herauszufordern und dessen Elemente nach der zerquetschubg oder Vernichtung aufzusaugen.



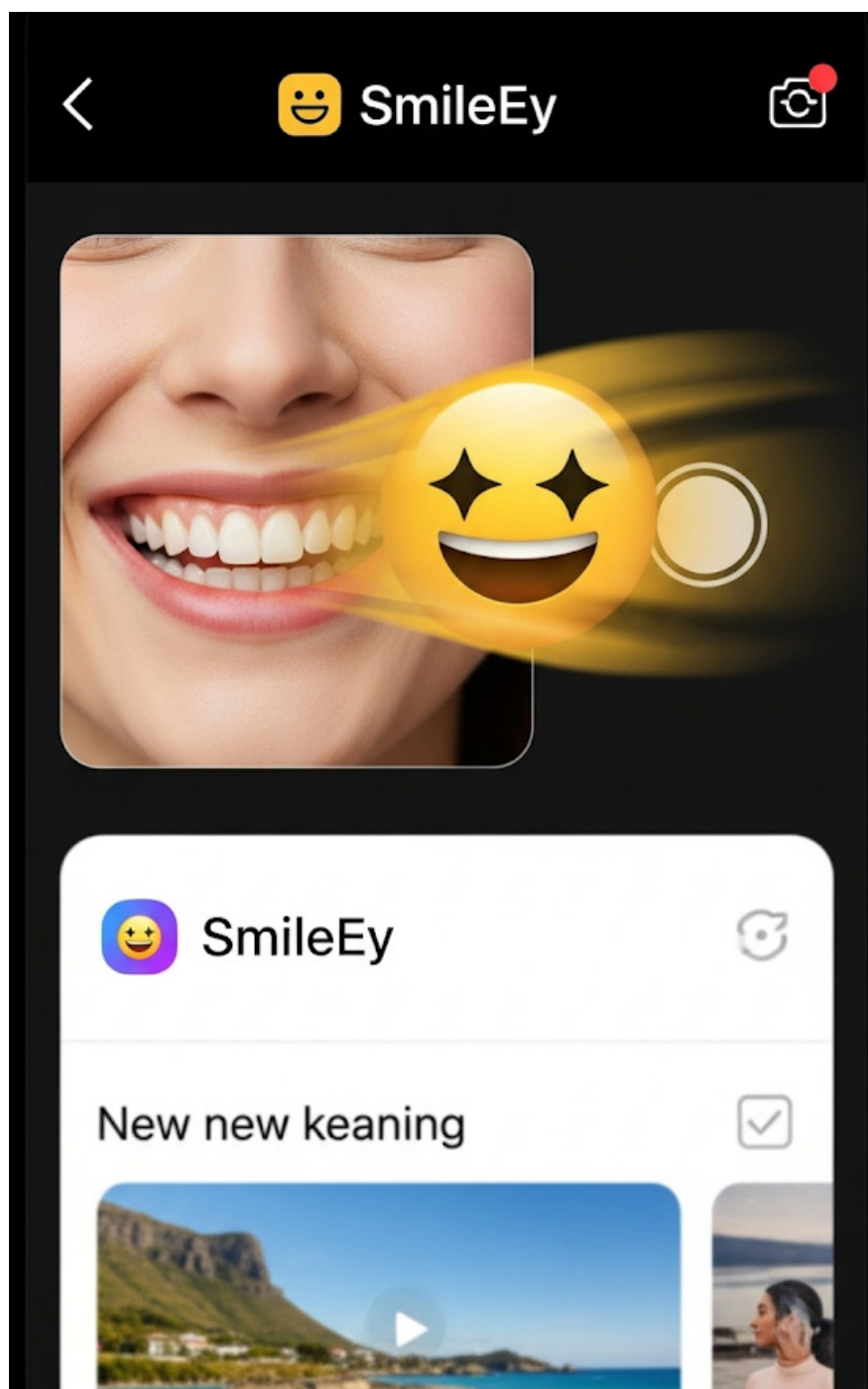
Nr.1772 Fireclux

Diese digitale dynamische Uhr Vermittelt nach Klick Aktivierung die Verteilung von Inhalten in sozialen oder Webseiten durch das drop und swype Verfahren, das bedeutet man dropt die Inhalte dieser Netzwerke in die Dynamische Digital Uhr in ihrem Browser oder sozialen Netzwerk und skaliert mit den Uhrzeiger im Inneren der Uhr per wisch oder swype an die angelegten Kategorien diesen content und wählt nach Pop up System im Display der Uhr, einen Freund aus einem messenger oder sozialen Netzwerk aus und verteilt die zuvor gedropten Infos mit angereicherten ki Informationen wie Bilder, Videos, Voices, News des KI Assistenten und bringt Sie damit in Verbindung und im Umlauf. Wenn eine neue Antwort auf diesen content zurück erscheint, dann sehen Sie diese im Display der dynamischen digitalen Uhr und können per voice oder emoji und Text oder Anruf over wifi call daraufhin Stellung nehmen und zurück argumentieren.



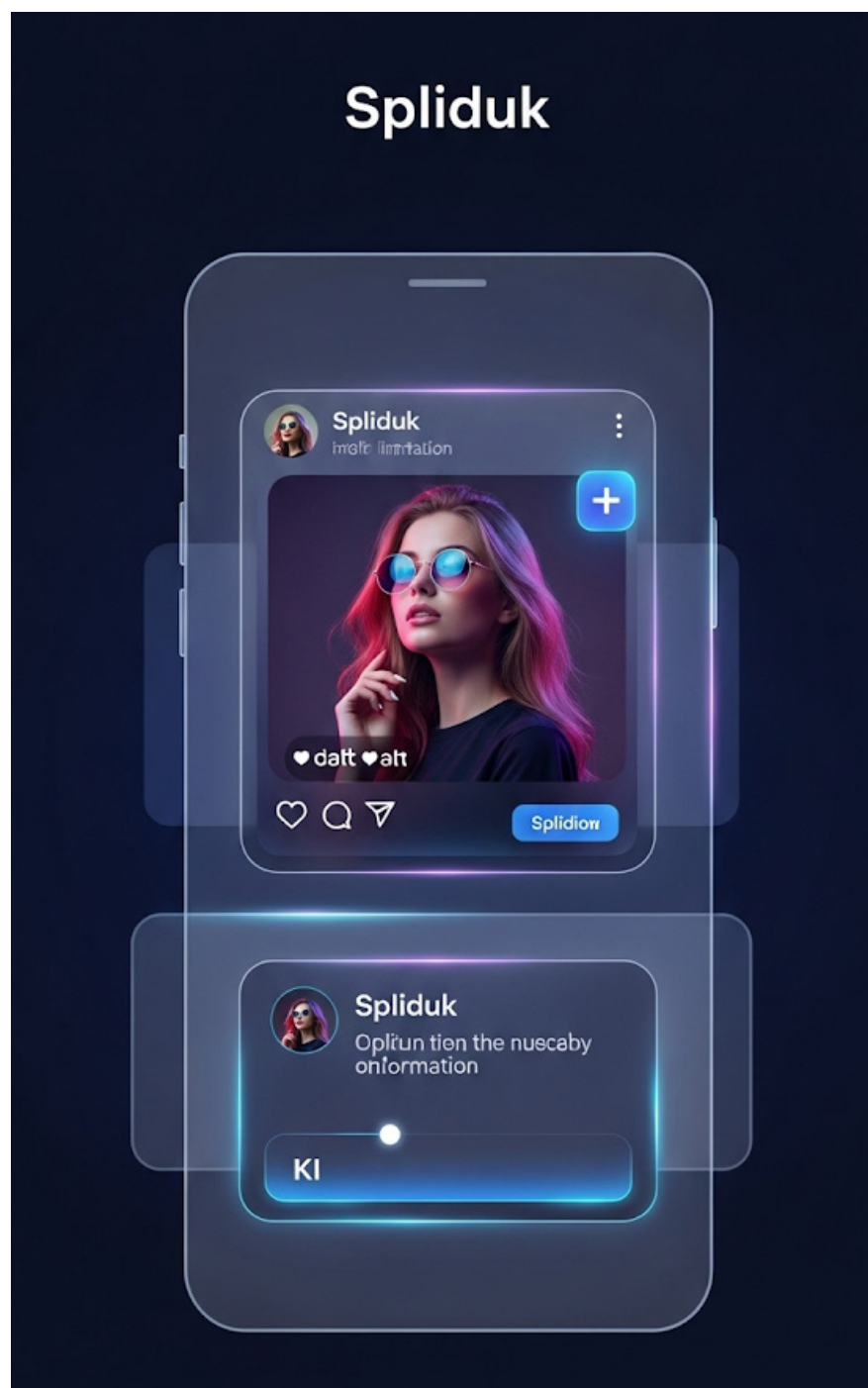
Nr.1773 Tazwit

In ihrem Chrome Browser können Sie in Zukunft alle für Sie relevanten Informationen aus dem Internet auf die sozialen Netzwerk icons auf dem tab dropfen und diese dadurch auf Ihre Profil Seite des jeweiligen Netzwerkes hochladen. Dazu wird der Beitrag wenn Sie mehrere drops hintereinander hinterlegen in der tab Ansicht am Beitrag als Menü zur Kategorisierung angeboten, damit andere User es leichter haben ihre Informationen aufzufinden und zu konsumieren.



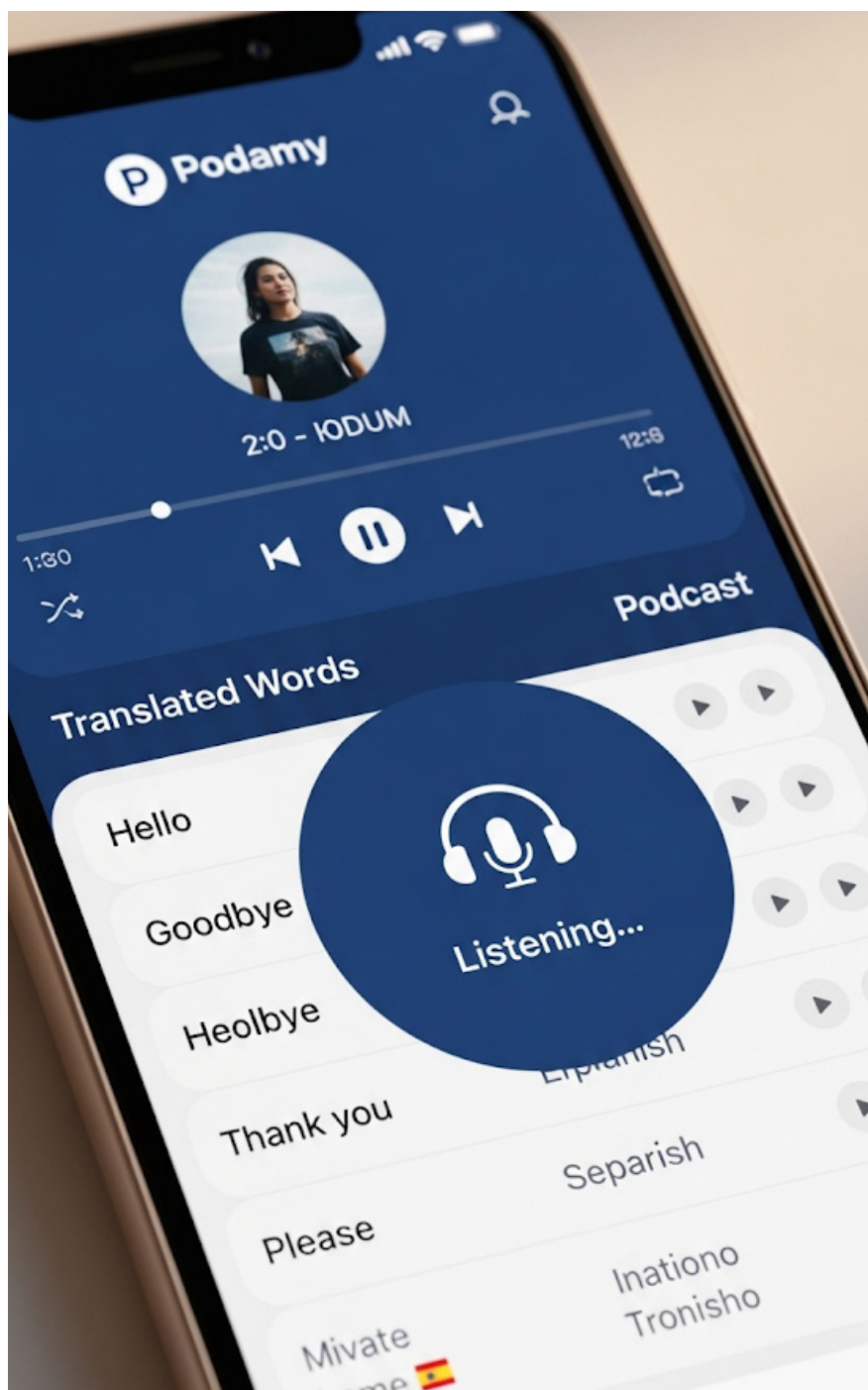
Nr.1774 SmileEy

Mit der neuen dynamischen Gesichts Kamera Funktion können Sie in sozialen Netzwerken sofort auf Ihren Ausdruck explizite Inhalte aufrufen, und dann als dynamische Emojis in der Dynanikon Bibliothek des Netzwerkes ablegen, und diese an Individuel an unterschiedliche Beiträge anheften, um Ihre, durch die ki technology unterstützte Ausdrucksweise mit den darin befindlichen content der zusätzlich mit beitragsnahen Informationen angereichert wird, den anderen Usern die das dynamische Emiji anklicken zur Verfügung stellen.



Nr.1775 Spliduk

Dieses plug in für soziale Netzwerke ist ein splitscreen, das bedeutet man öffnet einen Beitrag und dadurch taucht der Beitrag gesplittet auf, unter dem Beitrag sind ki Funktions Buttons eingebaut, das heisst, das man auf individuelle Icons klickt und zum Beitrag explizite und informative zusätzliche Informationen erhält die am unteren splitscreen angezeigt werden, diese kann man Dann per drag and drop oder swype verfahren an den oberen Standard Beitrag anheften, es taucht dann ein Plus Zeichen am Beitrag auf, das von den anderen Usern angeklickt werden kann, daraus entfaltet sich der splitscreen des zusehenden Users mit den davor von ihnen angehefteten Zusatz Informationen. Diese können angesehen werden oder für sie als User persönlich herausgefiltert werden.



Nr.1776 Podamy

Sie hören ein Lied in sozialen Musik Streaming-Erlebnis und verstehen nicht das gesungene Wort in ihrer Sprache , sie singen dieses in ihren in ear Kopfhörer ins Mikrofon hinein, dieses Wort wird dann in einen Podcast des Musik Streaming-Erlebnis Netzwerk gespeichert und in ihrer Sprache übersetzt die sie eingestellt hatten. Den Podcast können Sie als voice sich dann mit den Übersetzungen der gesammelten Wörtern oder Passagen oder Sätzen übersetzt anhören

Nr.1777 Mukpures



Nr.1777 Mukpures

Während sie ejnen Song bei ytmusik hören, können sie einen zur Passage gesungenen in echtzeit aktiven podcasts mit einen Freund aus dem Netzwerk aktivieren und live während sie das Lied im Hintergrund hören sich über die ausgewählten Passagen des Musik Stückes unterhalten. Mit der Hilfe der ytmusik ki podcasts live unterstützen Technologie können Sie im live Gespräch fragen an die ki zur Passage stellen, die sienivht verstanden hätten und erhalten im live Display die erfüllten neuen Infos zur Passage und dessen gestellten Frage und mit zusätzlichen Länder sprachen Übersetzung. Als gimmick können sie den mukpures alias Podcast der Zukunft live aufzeichnen und im Netzwerk veröffentlichen.

Nr.1778 Tovo



Nr.1778 Tovoï

Diese Dating Seite nutzt die Kraft der Musik um sich besser zu einem Match zu verknüpfen, das bedeutet, sie wählen ein emotionales dynamisches animiertes emoji aus, dieses sucht die Instrumentalen Sound und eine passende gesungene emotionale Passage und überbringt diese an den single, den sie durch das tovoi face gefunden haben, was sie anspricht. Diese Sendung soll den weiblichen oder männlichen Single berühren und ihn emotional anstoßen, sofort zu reagieren und zurück zu antworten.

Nr.1779 AroundMeBoy



Nr.1779 AroundMeBoy

Nr. 1 Sie befinden sich in einen sehr riesigen Kreis, dieser Kreis dreht sich, um seine eigene Achse und hat eine Öffnung bzw. ein Tor offen, wo sie hinaus gelangen müssen, um in den nächsten Kreis zu switchen der kleiner ist als der vorherige Kreis

Nr. 2 Ausserdem müssen sie den Vectorpunkten, die sich in den Kreis befinden ausweichen und versuchen schnellstens durch die Öffnung des Kreises, durch die nächste Öffnung des nächsten Kreises zu gelangen

Nr. 3 Die Kreis drehen sich in einem individuellen Rhythmus und sind zufällig mal auch zugeschlossen, also müssen sie achtsam sein, das sie nicht von den wandernden Vectorpunkten nicht getroffen werden, sonst erhalten sie Abzüge von ihrer Lebensenergie

Nr. 4 Ziel ist es von dem riesigen in den grossen, dann in den mittleren und kleineren Kreis zu gelangen, sobald sich die Öffnungen aufzeigen

Nr. 5 Ausserdem haben sie Mitspieler, die das gleiche versuchen und sie mit Waffensystemen beschiessen, um sie davon abzuhalten durch die Öffnung des Kreises, in den nächsten Kreis zu gelangen

Nr. 6 Versuchen Sie also den Vectorpunkten auszuweichen und den Gegnerischen Geschossen auszuweichen

Nr. 7 Letztendlich können Sie mit Ihren Waffensysteme auch die Mitspieler blockieren und sie ausschalten, damit Sie nicht durch die Öffnung zum nächsten Kreis gelangen

Nr. 8 Ziel ist es zum letztem Kreis zu gelangen und der letzte überlebende Spieler im Spiel am Ende des Spiels zu sein.



Nr.1780 AlfoCross

In diesem Strategie Spiel geht es darum mit ihren Alf Charakter zu versuchen an den Strand zu gelangen, um die Sonne am Strand zu stehlen, damit diese wieder zu seinem Gebiet gebracht werden kann, um sie für sein Raumschiff zu nutzen, um von der Erde abzuhausen, und nach melmak zu reisen. Alf kann sich während er zu dem Strand gelangt sich zwei und drei und verfielfachen, und von verschiedenen Richtungen aus dem Strand zu erreichen. Geblockt wird er von Katzen die auf ihn warten und versuchen die verschiedenen Alf Typen mit ihren Netzen einzufangen. Die Alf Typen werden von falls sie genügend Kristalle während dem run sammeln verfielfacht und von neuen Mitspielern gespielt die auf der warte liste warten, währenddessen versuchen die Katzen Spieler auch die verfielfachungs Kristalle zu sammeln, um sich so zu vermehren und eben Vorteil ihrer Menge zu erreichen. Haben die Katzen Spieler die verschiedenen Alf Typen mit ihren Netzen ej fangen können, so müssen Sie diese in ihre Bunker Bringen und einsperren. Je mehr Alf Typen im Bunker sitzen desto weiter entfernt sich die Sonne vom Strand und ändert damit die Wetter Widrigkeiten im Spiel und der längere Wegzur Sinne, erschwert es den Alf typen diese zu stehlen und zu ihrem Raumschiff zu bringen.



Nr.1781 Brenspur

Nr. 1 In diesem Auto Renn-Spiel müssen Sie folgende Aufgaben für Ihren Mitspieler hinterlassen, sie müssen die original nachgebauten Google maps Strecken aus Ihrer Gegend, mit einem Drift, was durch Ihr Auto hervorgerufen wird, auf der Strecke hinterlassen, das bedeutet, daß Sie die original map Strecke Ihrer Stadt oder Dorf Gegend abfahren, und versuchen drifts auf der Strecke zu hinterlassen, diese werden auf der Strecke gespeichert und müssen von Ihrem Mitspieler nachgemacht werden.

Nr. 2 In den hinterlassenen Drift auf der Strecke werden Vectorpunkte aufgezeigt, die von Ihnen aufgesammelt werden müssen, um den speziellen drift nach zu ahnen, jeder Vectorpunkt der hinterlassen wurde, hat eine besondere Bedeutung für den Drift, die farbigen Vectorpunkte zeigen Ihnen auf, wie sie mit der Kupplung und den Gas und der Bremse hantieren müssen. Befolgen Sie die Vectorpunkte die aus 4 buttons, die auf den Controller zu ersehen sind, und Farben bestehen, in der richtigen Reihenfolge, so erhalten Sie den perfekten nachgemachten drift.

Nr. 3 Steuern und drücken die falsch, so erhalten Sie weniger Wert und Punkte auf Ihr Guthaben Konto gutgeschrieben.

Nr. 4 Sie fahren im Live Modus und Ihr Gegenspieler hinter Ihnen her, also versuchen Sie einen komplizierten drift zu machen, um zu verhindern das der Gegenspieler mehr Punkte bekommt, als sie, wenn Sie seine Gegend abfahren und den Drift versuchen seinerseits nach zu machen.

Nr. 5 Ausserdem wird das Spiel auf Zeit gespielt, befolgen Sie die Zeit Punkte, die Ihnen mehr Zeit auf der Strecke geben, indem Sie diese beim und abfahren, aufsammeln. Switchen sie die Gegend ihrerorts und battlen sie sich mit ihren Mitspieler aus ihrer Gegend mit den Drift Vectorpunkt Verfahren, die mit den 4 Buttons ihres controllers gesteuert werden.

Nr.1782 SmilEye



Nr.1782 SmilEye

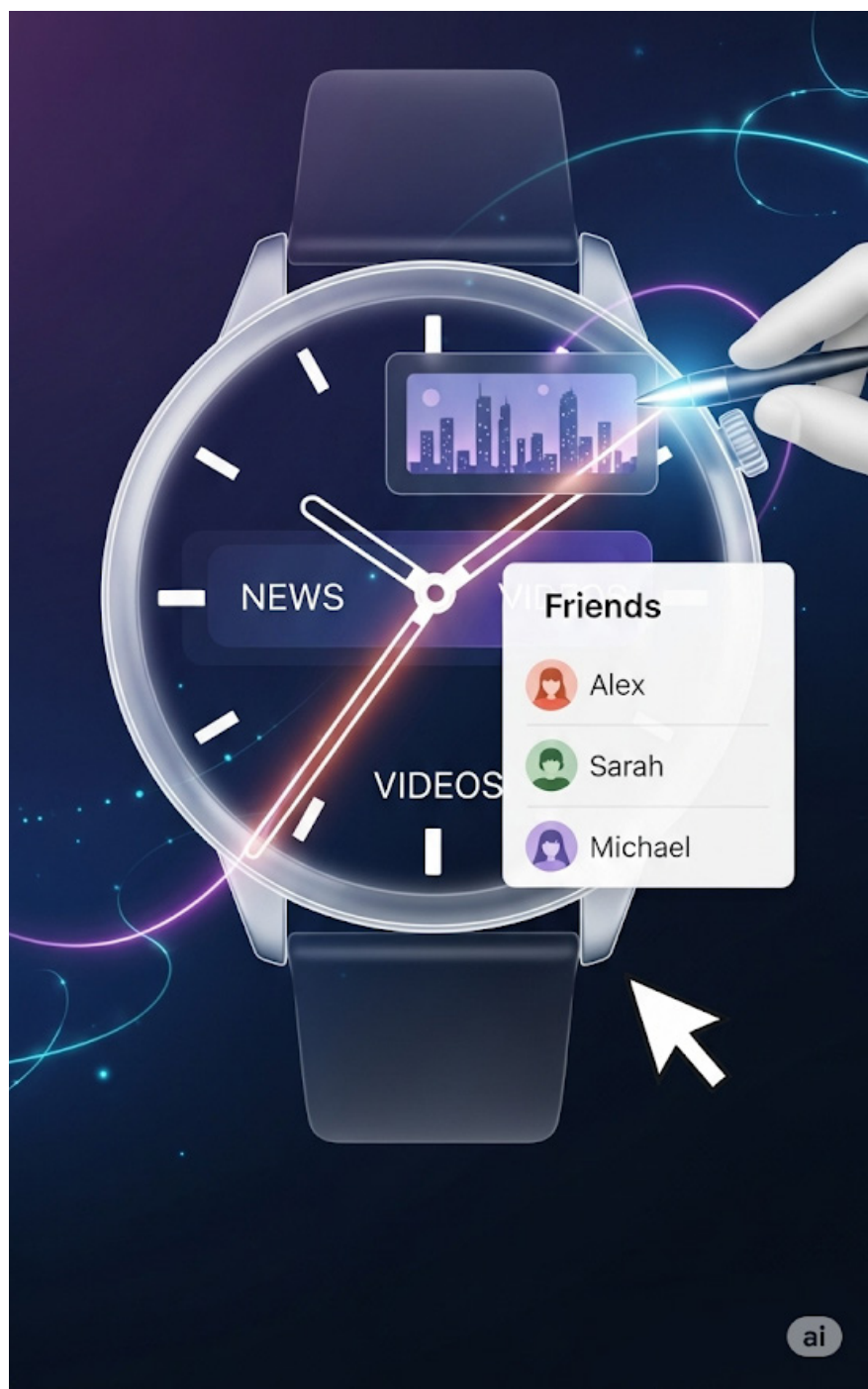
Mit der neuen dynamischen Gesichts Kamera Funktion können Sie in sozialen Netzwerken sofort auf Ihren Ausdruck explizite Inhalte aufrufen, und dann als dynamische Emojis in der Dynanikon Bibliothek des Netzwerkes ablegen, und diese an Individuel an unterschiedliche Beiträge anheften, um Ihre, durch die ki technology unterstützte Ausdrucksweise mit den darin befindlichen content der zusätzlich mit beitragsnahen Informationen angereichert wird, den anderen Usern die das dynamische Emiji anklicken zur Verfügung stellen.



Nr.1783 Tazwitch

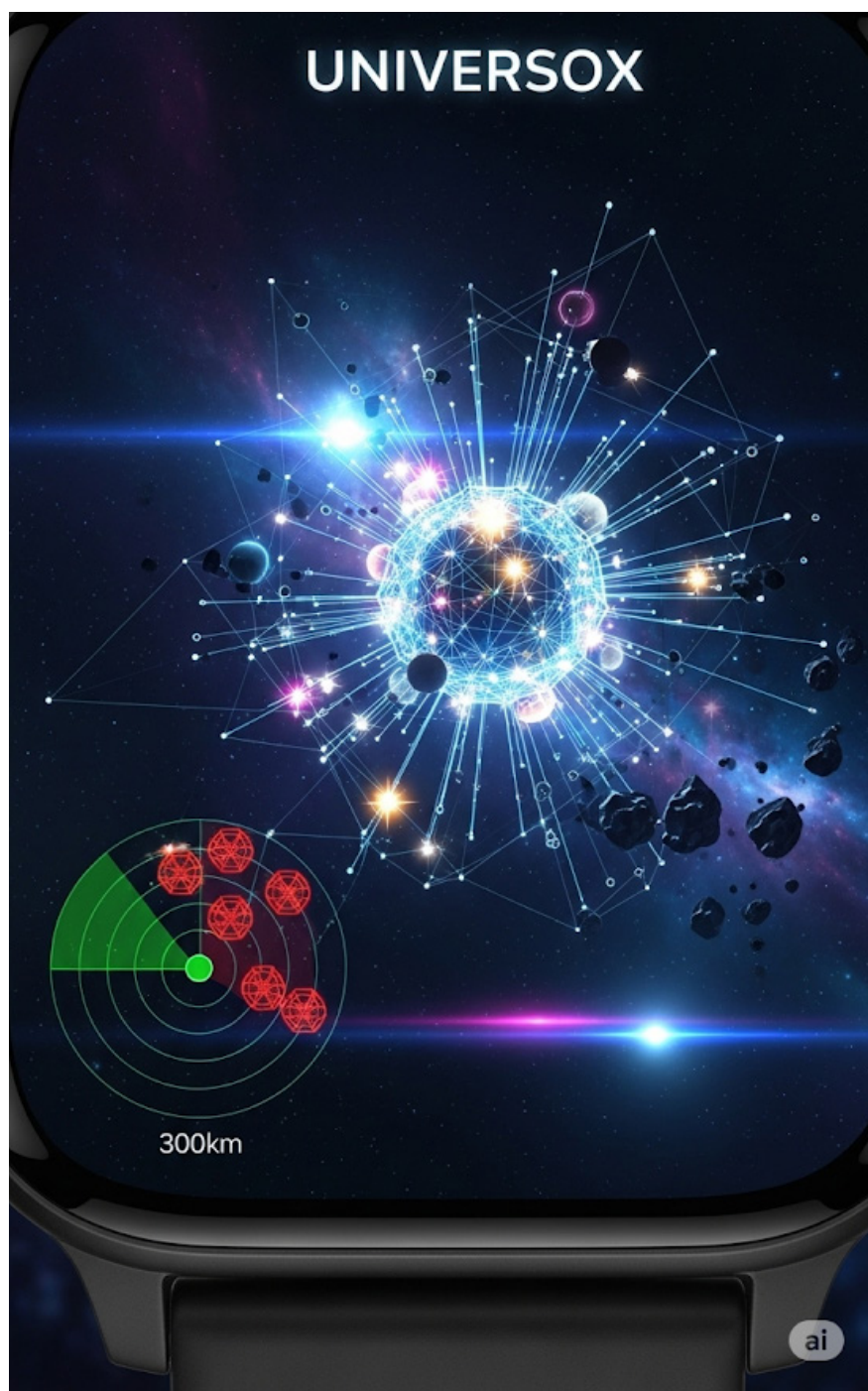
Diese Information Verarbeitung bedient sich folgender Prinzipien, das bedeutet, sie wollen Informationen aus ihrem Web Browser in sozialen oder messengern Teilen, dafür müssen sie einfach per drag and drop die Information aus der Internet Seite in den Tab dropfen, auf den tab befindet sich soziale Netzwerk icons oder messenger Icons, sie dropfen zum Beispiel, Text aus Wiki Pedia in den tazwitch tab, und klicken auf das individuelle icon, nun taucht auf ihren sozialen Netzwerk account ein Reiter bzw. Ein Tab mit den Beitrag den Sie zuvor gedroppt hatten auf, sie können mehrere drops und unterschiedliche Reiter dadurch in ihren sozialen Netzwerk timelines setzen mit unterschiedlichen Kategorien zum Beitrag angesehen. Klicken Sie auf das messenger icon so taucht zum Beispiel bei whats App ein Kategorie Reiter mit den gedropten Informationen in whats Danach auf, erstellen Sie mehrere Reiter mit unterschiedlichen Informationen in what's app zum Beispiel video, text, News, entertainment, diese Reiter mit den befindlichen Informationen können an ihre Freunde zur Ansicht mit den von ihnen gewählten Informationen weitergeleitet werden und in jener timeline angezeigt werden.

Nr.1784 Fireclux



Nr.1784 Fireclux

Diese digitale dynamische Uhr Vermittelt nach Klick Aktivierung die Verteilung von Inhalten in sozialen oder Webseiten durch das drop und swype Verfahren, das bedeutet man dropt die Inhalte dieser Netzwerke in die Dynamische Digital Uhr in ihrem Browser oder sozialen Netzwerk und skaliert mit den Uhrzeiger im Inneren der Uhr per wisch oder swype an die angelegten Kategorien diesen content und wählt nach Pop up System im Display der Uhr, einen Freund aus einem messenger oder sozialen Netzwerk aus und verteilt die zuvor gedropten Infos mit angereicherten ki Informationen wie Bilder, Videos, Voices, News des KI Assistenten und bringt Sie damit in Verbindung und im Umlauf. Wenn eine neue Antwort auf diesen content zurück erscheint, dann sehen Sie diese im Display der dynamischen digitalen Uhr und können per voice oder emoji und Text oder Anruf over wifi call daraufhin Stellung nehmen und zurück argumentieren.



Nr.1785 Universox

In diesem Spiel geht es darum, anhand der Sammlung von realen Schritten, aus der realen Welt, ein Zeit Raum Gefüge zu gründen, was sich ausdehnt und mehr Raum bietet zum Aufsaugen von Sternen und Wolken und Asteroiden und Meteroiden ,falls sie immer mehr Schritte aus der realen Welt sammeln. Die aufgesaugten Elemente dienen dazu, das ihr Gefüge an Stärke bekommt, um andere Gegenspieler die versuchen mit ihren Elementen ihr Gefüge zu beschießen sich zu schützen, wiederum können sie mit ihren Elementen andere Zeit Raum Gefüge beschießen und so damit ihre Gegner zerquetschen bzw. vernichten. Auf einem Weltraum Radar sehen sie ihre Gegner aus ihrer Umgebung bis 300km Radius, diese können sie zu einem Zweikampf herausfordern oder teams bilden um andere herauszufordern und dessen Elemente nach der zerquetschubg oder Vernichtung aufzusaugen.

Nr.1786 AliFlow



Nr.1786 AliFlow

In diesem Spiel geht es darum in der realen Welt versteckte Blumen Sorten zu finden, dies geschieht mit ihren Smartphone, haben sie die geforderten Blumen Sorten gefunden und mit dem Smartphone eingefangen, so dienen diese zur Züchtung von verschiedenen und individuellen digitalen Aliens, die nach der Aufzucht im sogenannten Zucht Haus aufgezogen werden. Die Mischung der Blumen Sorten und der Mix der Rassen der Blumen ruft verschiedene Aliens hervor. Haben Sie einige Aliens gezüchtet, so müssen sie diese an die Orte in der realen Welt dort aussetzen wo es digitale Blumen gibt, um diese von ihren Aliens geschützt zu werden, denn ihre Kontrahenten versuchen nach diesen Blumen zu suchen und diese für ihre Zwecke zu nutzen. Trifft ein Kontrahent an einer Position wo ihr Alien positioniert ist, kommt es zum Duell, derjenige gewinnt das Duell in Bezug auf seine Zucht gesehen, der bessere ausgebildete Alien obsiegt den Kontrahenten oder andersrum. Zudem gründen sie wenn sie genügend Blumen Sorten übrig haben, einen Blumen Garten wo sie dann ihre Aliens verstecken und sie sich ausruhen zulassen, damit sie wieder fit werden nachdem sie einen Kampf bestritten hatten. Ziel ist einen Blumen Garten und genügend Aliens zu züchten und letztendlich die anderen Gärten der Kontrahenten zu überfallen und dessen Blumen Sorten zu stehlen oder die gegnerischen Aliens zu entführen.



Nr.1787 Plastak

In diesem Spiel treten sie mit ihren individuellen gesammelten Planeten aus der realen Welt in einem Duell auf ejnen Schachbrett auf, jeder ihrer gesammelten Planeten ist mit unterschiedlichen Fähigkeiten verbunden und kann taktisch werden und seine Vorteile und Nachteile mit sich im Duell auf dem Schachbrett bringen, auf dem Duell Radar werden Ihnen in echtzeit täglich neue duellanten angezeigt, die Sie in Prinzip eines schachduells mit battle Modus herausfordern können. Die planten Musen Sie erst vorher in Ihre realer Umgebung auffinden und mit dem Smartphone und einer digitalen Kamera auffangen, damit Sie genügend besitzen um an ejnen live Duell sich duellieren zu dürfen. Jeder von Ihnen gesammelte Planet hat verschiedene außergewöhnliche Fähigkeiten die Sie nutzen können, beim aufeinander treffen der Planeten auf de. Digitalen Schachbrett nutzen Sie diese strategische Fähigkeiten, um Ihren Gegner zu Schwächen ihn zurück zu drängen oder sein Planet zu vernichten oder zu übernehmen. Der Gewinner ist derjenige der in jener Zeit die meisten Planeten besitzt oder auf die andere Seite des Schachbretts mit seinen individuellen Planeten durch intelligente Züge gelangen tut.

Nr.1788 Claus



Nr.1788 Claus

Diese zukunftsweisende Smartwatch Claus kann mit seiner Sim Karte und den dazugehörigen in ear buds telefonieren und mit dem AI Ring Santa kommunizieren, das bedeutet alle gesundheitlichen Daten werden von dem AI Ring und der Ai Smartwatch der Zukunft aufgefasst im Gesundheits Netz der digitalen Ärzte der jeweiligen Länder in echtzeit verglichen, falls irgendwelche gesundheitlichen Daten sich schlagartig verändern und der Gesundheit Status der in echtzeit mit der Ärzte kammer überwacht wird sich ins negative neigt, meldet sich ihr Arzt, wo sie sich gerade in der Nähe befinden per Anruf auf ihre Ai Smartwatch, um sie schnellstmöglich zu beraten und zu informieren, was sie akut dagegen tun können. Des weiteren ist die Ai Smartwatch mit einem soft, Medium oder hard Design Betriebssystem für Kinder, Teenager oder Alte Menschen im neuem Gewand jeweils für die Zielgruppen zirlgerecht designt. Zudem können mini Apps und Navigation auf der Smartwatch Ihnen helfen Ihr Leben gesünder und lebhafter zu gestalten. Das bedeutet die Smartwatch bietet Ihnen Essensschüssel Produkte an die zu Ihren Aktivitäten oder Bewegungs Ryhtmus sich anpassen. Zudem kann die Uhr mit sozialen und den dazugehörigen Apps der jeweiligen Internetseiten ihnen bei Alltag helfen plus integrierter GPS Navigation im Leben voranzukommen. Der App Store dieser Uhr wird in echtzeit mit neuartigen Applikationen erneuert und bietet für jede Zielgruppe des Design Betriebssystems, was in echtzeit geswitcht werden kann immer frische Qualität an neuen Apps.

Nr.1789 Klausprohobie



Nr.1789 Klausprohobie

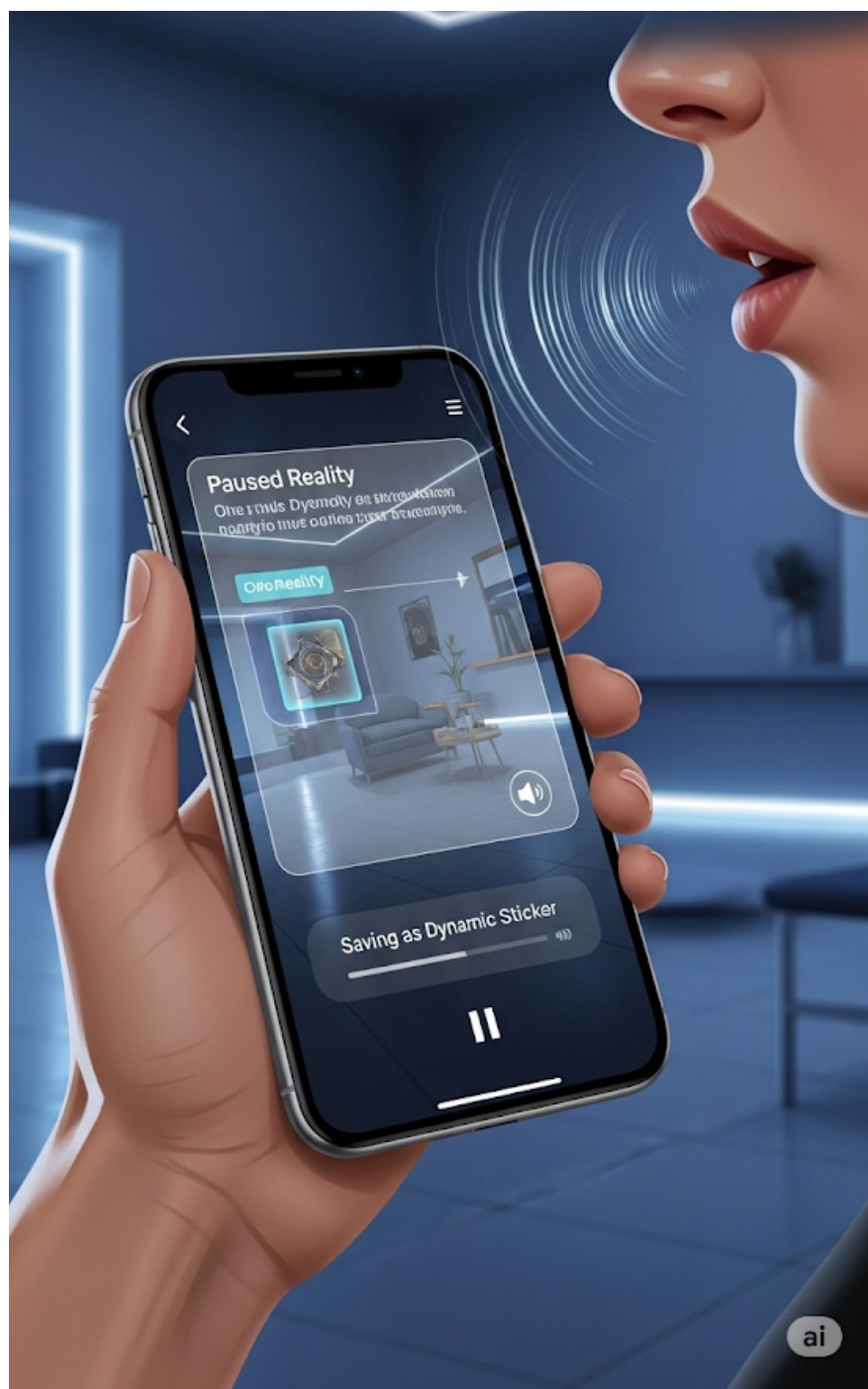
Ich nutze in Zukunft den Amazon TV Stick mit Rufus+, Sprachassistenten ,um beim normalen Fernsehen explizite Inhalte ob text, Video oder Bild per Sprachbefehl auf die gesehenen Objekte mir eine verdäutlichere Erläuterung mir durch einen am Fernseher Rand oben unten oder links rechts slider bzw newsticker mir in echtzeit multimedial anzeigen zu lassen, darüber hinaus kann diese Erklärung der vorhin erfragen Objekte des TV Programms in ihre persönliche Biblotheke des Wissens gespeichert werden,zudem können sie die kurzen Abschnitte des TV Programms, wo diese Objekte, durch sie erfragt wurden in sozialen Netzwerken zur Diskussion freigegeben werden.

Nr.1790 Hexenmeister



Nr.1790 Hexenmeister

Sie swypen die Rückseite der Hexenstange und den Wuschel der Stange mit seinen farbig auftauchenden Vectorpunkten, individuell nach vorgegeben blanko Richtungs Pfeilen und den auf gepoppten farbigen Vectorpunkten, die plötzlich im Display auftauchen, die Pfeil Richtungen in die geforderten Richtungen und die Farben die auftauchen nach jener bestimmten Reihenfolge , die sie nach der Anzeigetafel in Reihenfolge des Wuschel antippen und beschleunigen den Hexenmeister auf der Stange mit zeitlich richtig gedrückter Stärke auf die Pfeile und der Antippung der Farbigen Vectorpunkte, weiter in die Höhe bis das Ziel erreicht wird, die Atmosphäre des Planeten zu verlassen und im All, individuelle Sterne zu jagen und diese nach dem Prinzip gesammelt, heisst einfach diesmal die Sterne zu verfolgen und sovieele zu jagen bzw zu sammeln bis sie die Gravitation der Erde sie wieder zurück zieht, in einer geforderten Zeit, zur Hauptzentrale zurück zu bringen, um die HexenMaschine mit den Sternen aus dem All in Arbeit zu bringen, das Ziel ist, die Maschine in Arbeit zu setzen, um weiter das Radar auszurichten, um weitere Sterne darauf im All anzeigen zu lassen und mehr Sterne zu sammeln, als ihr Kontrahent in einer ablaufenden Zeit, Gewinner ist der, der die gesammelten Sterne und eine bestimmte Anzahl von Sternen in der ablaufenden Zeit gesammelt hat und dadurch die Maschine mit Energie versorgt, damit diese die volle Energie erreicht, um mit einem, dadurch freigeschalteten Laser Waffe, die Sterne des Kontrahenten mit ihrer Ziel Führung von der Atmosphäre abzusagen, um den Kontrahenten seine jagt, nach seinen Sternen zu erschweren, damit dieser sein Spiel varriert und mehr Beschleunigung aufnehmen muss, um weiter von der Erde, seine Sterne zu sammeln in Bezug letztendlich damit erschwert ihm seine Maschine in Arbeit zu bringen, um das genannte eben hier nicht zu aktivieren.



Nr.1791 Trzymaj

Ich gucke mir ein Film, Doku, Reportage, Musik Video etc. bei Youtube oder einer anderen entertainment Plattform an, wenn mir eine Passage fremd oder undeutlich für mein Verständnis erscheint, gebe ich per Sprachbefehl durch mein Smartphone oder Google TV durch das Lautwort,, trzymaj,, den Befehl an gemini mir zu diesen Unverständnissen - Zusatzinformationen in Form von Text, Voices, Bilder mir beim Halt des Mediums was abgespielt wurde , anzeigen zu lassen und diese zusätzliche Informationen in Bezug auf meine unverstandene Passage in der persönlichen Wissens - hauseigenen Digital Bibliothek zu ankern und es als individuellen dynamischen Sticker abzuspeichern. Rufe ich nun einen dieser individuellen dynamischen sticker auf, so werde ich zur Mediums Passage hingeleitet und erhalte vorher zum besseren Verständnis die Zusatz Informationen per Text, News, voice oder Bild Medium zur Verständlichkeit bereitgestellt. Der Clou ist dabei, das ich diese sticker in messenger und sozialen Netzwerken an meine Freunde oder Kontakte weitergeben kann oder als Album mit seinen tauschen könnte.



Nr.1792 Koza

Diese TV Erweiterung richtet sich an User der sozialen Netzwerke die mit ihren TV Erlebnisse live interagieren können , sie dient dazu in unmittelbarer und in echtzeit von ihrer Seite aus gestellten Fragen zum nicht verstandenen Content der TV Sendung zu reagieren, und zum Beispiel aus dem X Netzwerk Plattform, eine richtige Antwort auf den Content als Pop up in ihrer TV Sendung oder als News Ticker mit den richtig beantworteten Fragen in ihre TV Sendung durch zeitlich gut ersehnte Beantwortung der community die richtigen Antworten zur Ihrer Frage im Pop up, slider oder newsticker zu liefern plus angereicherten ki - zusätzlichen internet Informationen als farbige Vectorpunkte die Im Pop up, slider oder newsticker auftauchen und durch ihre farbigen Buttons der Fernbedienung aktiviert werden können und unmittelbar in Zukunft sich zusätzlich zu der sozialen Kompetenz sich mit den Internet Informationen sich anzeigen lassen können, um live zu sehen welche Info auf sie zielgerichtet ist, und die Auffassungsgabe leicht Mittel oder hart aus ihrer Sichtweite und Sichtweise, aufgenommen werden kann. Zusätzlich werden diese angezeigten Zusatz Infos aus den sozialen und ki generierten Internet Wissens Datenbanken auf Wunsch in einem timeline Katalog in genres unterteilt die als digitales Magazin auf dem smart TV oder Smartphone gestreamt werden können und als dynamische Info bubble in soft medium hard Struktur Verfahren, an Freunde von Bekannten messengern zur Ansicht, verteilt werden können.



Nr.1793 Ideefix

Dieses Restaurant, was aussieht wie das Dorf der Galier aus dem Film Asterix ,bietet ausschließlich nur schnitzel in geometrischen individuellen Formen an ,ob befüllt mit verschiedenen Speziellen Spezialitäten oder Standard mit Beilagen und verschiedenen Saucen,wird am Tisch aus einer Länder Globus Kugel das Land der Herkunft des Fleisches digital gewählt und die Tische an dem es serviert wird ,sind auch in individuellen geometrischen Formen als Design für den Gast zugänglich

Nr.1794 CatForMouse



Nr.1794 CatForMouse

Sie steuern mit ihrer Smartphone App eine gadget, eine sogenannte Maus, die durch Funk und Bluetooth durch die App auf einen großen Spielbrett auf den Boden gesteuert wird, Ziel ist durch das App Display die digitale Maus so in Echtzeit im Verbund mit der gadget Maus auf dem Spielbrett zu steuern, um Käse Würfel an bestimmten Ecken zu stehlen und diese in die Mitte des Displays bzw. Spielbrett zu bringen, der Clou ist, eine Katze versucht auf dem digital Display und einen realen Katze auf dem Spielbrett die Maus zu erwischen die sie digital auf der App steuern und zeitgleich auf dem Spielbrett bewegen

Nr.1795 Flaghill



Nr.1795 Flaghill

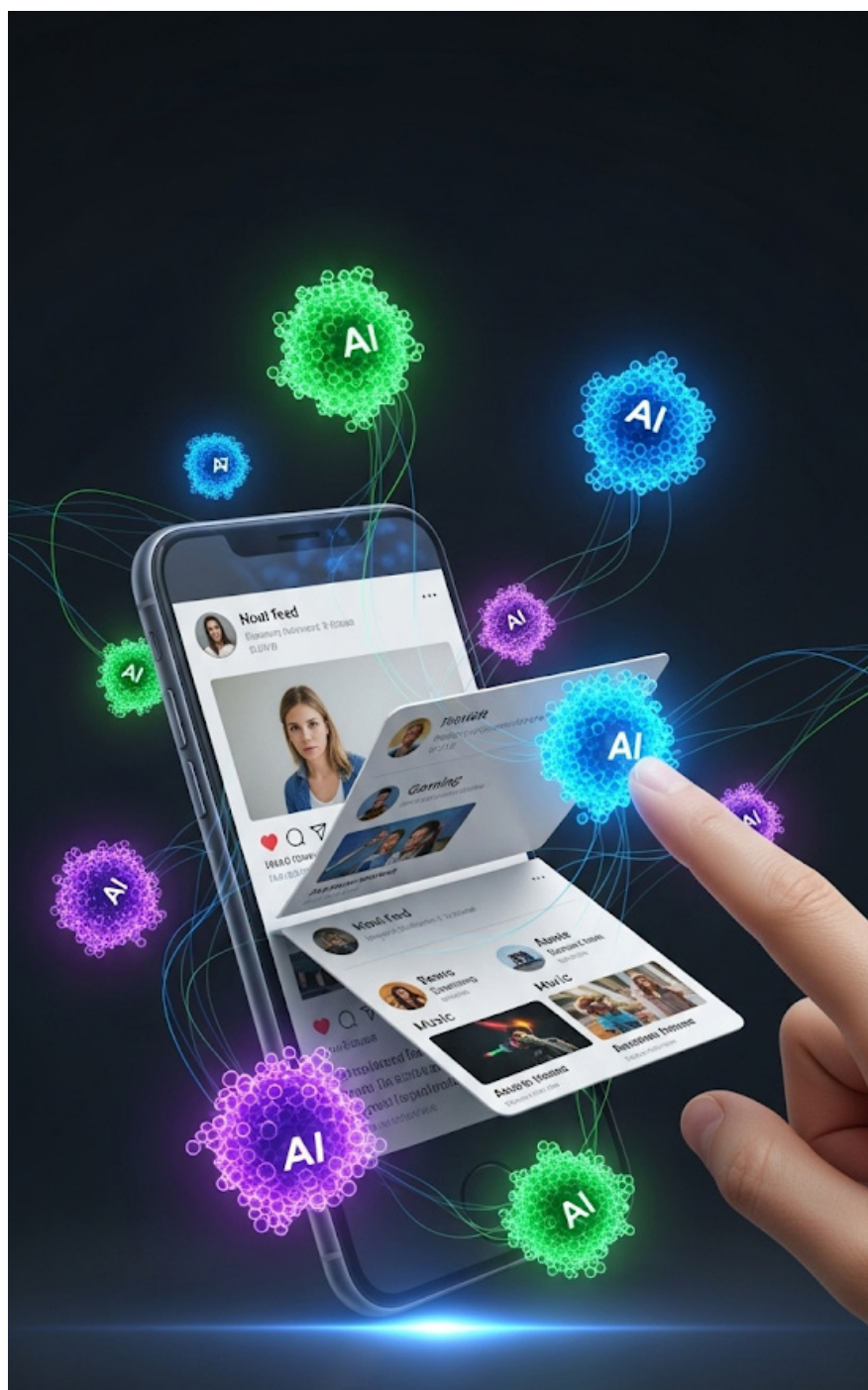
In diesem Spiel wird ein digitaler Junge auf einer Rakete durch Handgesten in verschiedene Richtungen gelenkt, sie müssen die auftauchenden Hand Gesten die auf dem Display auftauchen durch die selfie camera nachahmen, um dem jungen in die geforderten Richtungen zu führen, Geschwindigkeit erhält der junge für seinen Flug, durch die korrekten ausgeführten Handgesten, Ziel ist ein bestimmtes Ziel mit dem jungen auf einen individuellen Berg mit der fliegenden Rakete zu erreichen, um auf dem Berg, eine Flagge zu setzen, ihr Markierung Mittel für andere Spieler die diese Flagge in jener bestimmten Zeit abholen müssen, um zu verhindern das ihr digitales Dorf am Berg durch eine Lawine sie gestartet wurde falls die Flagge nicht ausgetauscht wird und durch ihre wieder ihren Platz einnimmt, Ziel ist die digitalen Dörfer durch den Raub der Flaggen mit der Aktivierung der Lawine zu zerstören und ihren Berg mit ihrer Flagge steht bereit und schützen zu können, also wenn ihre fkgage gestohlen wurde diese wieder an ihren Berg Punkt zurück zu bringen, um die Lawine nicht zu aktivieren, damit diese ihr dorf nicht zerstört wird, Endziel ist andere Dörfer zu zerstören, Flaggen zu stehlen und ihre fkgage immer wieder an ihren Berg zu setzen

Nr.1796 *GrünesLichtRotesLicht*



Nr.1796 GrünesLichtRotesLicht

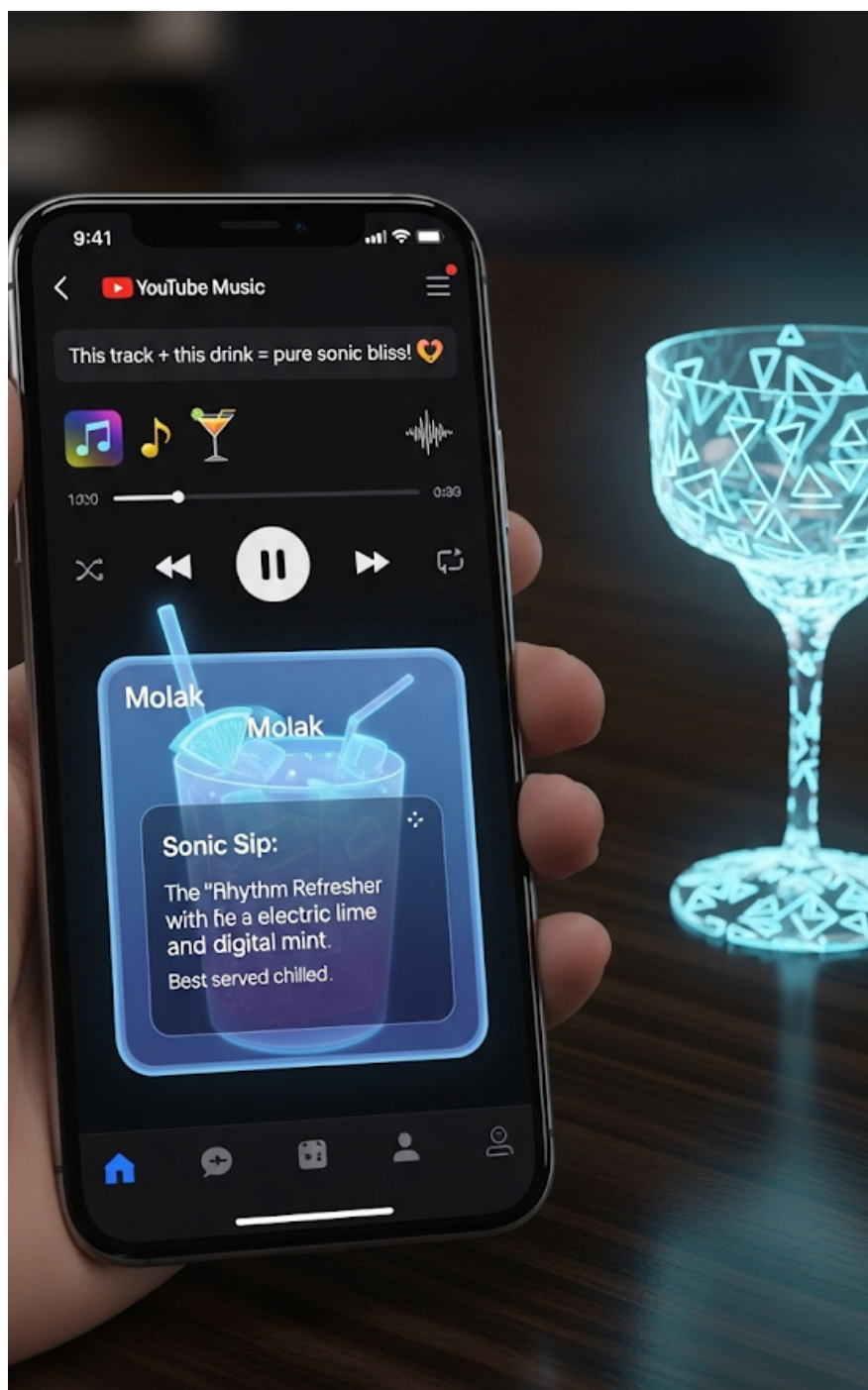
Man klickt bei den voice Nachrichten bei whats app auf beschleunigen, jetzt taucht ein roter oder grüner Knopf auf, während sie das machen hören sie in Echtzeit die einzelne voice ab, klicken sie auf den grünen Knopf so können sie auf die genaue Passage der voice eine voice abgeben, diese sieht der zuvor voice gebende Kontakt auf seiner voice Nachricht mit einer Markierung und erkennt sofort worum es sich handelt, er kann diese voice zu ihrer Passage nun abspielen. Klicken Sie auf den roten Knopf so erhalten Sie ein storyboard von der kompletten voice Unterhaltung als Text unterteilt und mit der zuvor beschriebenen Funktion gegliedert als Slider oder Text unter der voice angezeigt.



Nr.1797 KeeFloop

In den sozialen Netzwerken werden farbige ki Vectorpunkte um den Beitrag die am Rande wandern per icon aktiviert jeder farbige Vectorpunkt unterstützt den Beitrag mit zusätzlichen Genre contents aus den wissens Bibliotheken des Internet Archivs, klicken Sie nun auf ejnen der farbigen Vectorpunkte so flippt der Beitrag um sich herum und zeigt zusätzliche informative contents zu Ihren Beitrag an, sie können die individuellen ki Vectorpunkte so oft flippen, um mehrere Genres im switch zu sehen. Gefällt ihnen ein durch die ki Vectorpunkte gezeigter flippt des neuen Beitrags kann dieser per Weiterleitung Funktion an ihre Kontakte ihres jeweiligen Empfänger ihrer messenger zugestellt werden.

Nr.1798 Molak



Nr.1798 Molak

Dieses plug-in für ytmusik wird durch den Konsum von vorgeschlagenen Drinks zu expliziten Liedern dazu bewegt, neue menschliche Emotionen durch die Alkohol Konsum Skala die ihnen vorschlägt was sie für drinks zu welchen Liedern, sie passend im Level zu konsumieren haben, die erweckten Menschlichen Emotionen, durch den Konsum von Alkohol bzw individuellen vorgeschlagenen drinks werden dann ehrlich als Kommentar zum Lied als dynamische Emojis oder ihr ehrlicher Text zum Lied gepostet.

Nr.1799 ClockNote



Nr.1799 ClockNote

Dieses Instrument was aussieht wie eine digitale Uhr im Kreis Format, dient zur digitalen Musik Erstellung, das heisst das individuelle angereicherten mit beats - ki sound Vectorpunkte auf einen Uhrenwerk in Verbindung zum Design der Uhr gebracht werden und in Verbindung durch ihren Touch Einfluss, in ein stimmungs-vollen Rhythmus zueinander verknüpft werden, um ein digitales Lied anhand von individuellen Uhrzeiten zu designen bzw zu erstellen, zudem können sie ihre eigene Stimme nach Aufforderung der digitalen Uhr hinein sprechen bzw hinein singen, diese wird passend zum Lied implementiert

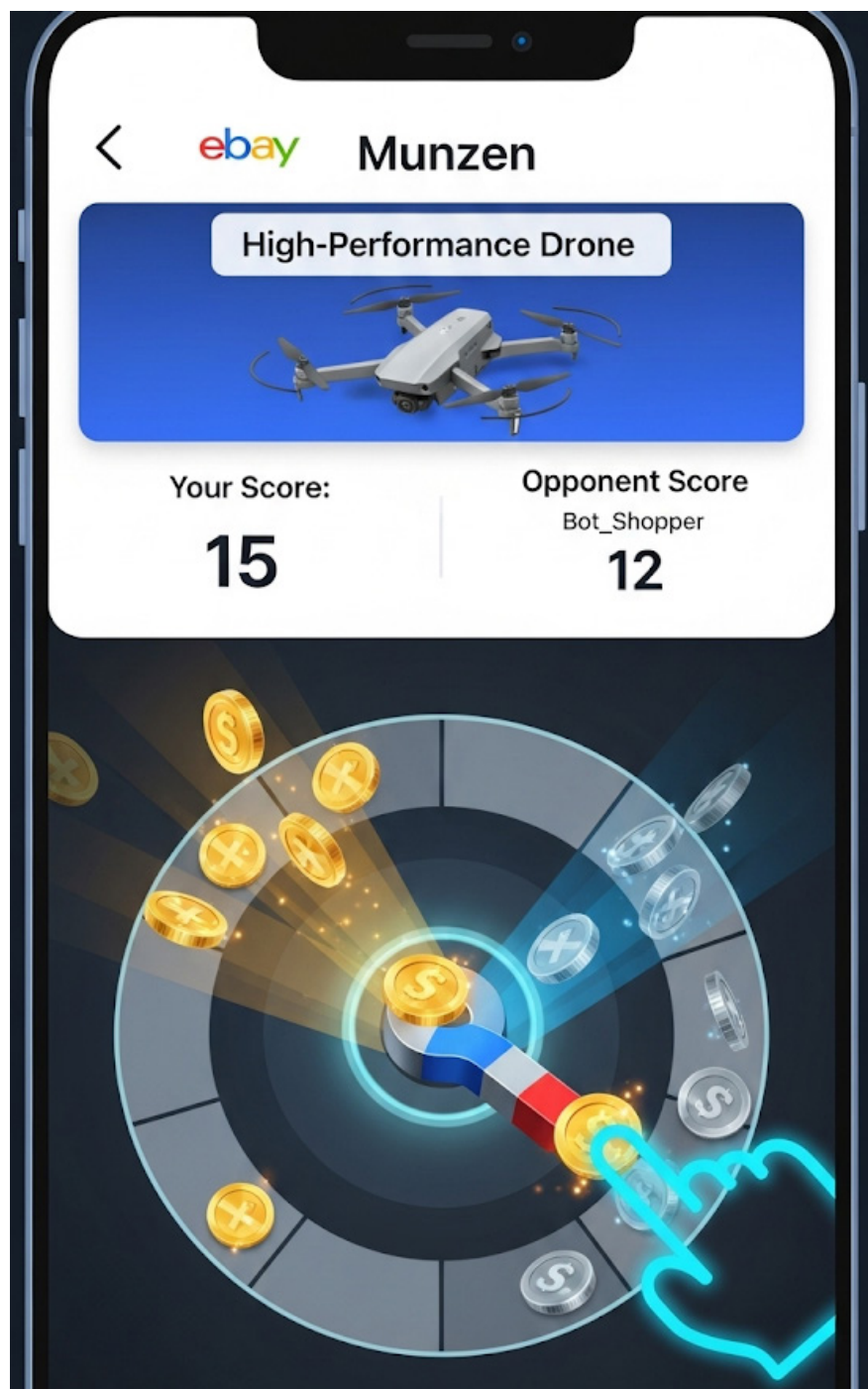
Nr.1800 ReggiMike



Nr.1800 ReggiMike

Diese Video Ai App wird als Video Creator gedient, man wählt aus einem Scroller die Kategorie, das Thema aus, die App sucht im ganzem Internet nach individuellen Texten und deren Passagen die logisch erscheinen, um in Bezug auf Ihre Kategorie und Thema, ein Ai Video in Länge von 15 bis 30 Sekunden maximal zu generieren, zudem wenn das Video kreiert wurde kann man im Nachhinein per voice Befehle hinein sprechen und den Content anhand von KI bubble vorgeschlagenen Wörter und ihren persönlichen befehlen individuell im Content anpassen, die App verändert den Video Ai Content und erstellt im Endziel ihr perfektioniertes Mini Hollywood Ai video.

Nr.1801 Munzen



Nr.1801 Munzen

Dieses attraktive gewinnspiel für die individuellen online Einkaufs Plattformen kann zum Beispiel bei eBay, angewendet werden, es geht darum den Preis des Produktes zu mindern oder komplett das Produkt zu Null Tarif zu erspielen, es geht darum, das Sie das Spiel vor dem Kauf Ihres Produktes aktivieren, im Sinne des Mini gewinnspiels geht es darum mit einer vorher aufgeladenen Münze Packung als reales Geld gesehen, den Kaufpreis des Produktes zu erspielen, es geht darum in diesem digitalen Spiel die Münzen mit verschiedenen Wert, so nah an ein Magnet mit swype verfahren zu schnippsen, damit diese sich an den Magnet heften, sie haben eine bestimmte Zeit das zu erledigen, vorher laden sie ihre aks reales Geld gesehene Münzen Packung mit Paypal Guthaben auf und treten gegen den hauseigenen bot also Computer Gegner von eBay an, Ziel ist den Kaufpreis mit dem Münzen so zu an den Magnet zu setzen bzw heften damit dieser nah am Kaufpreis liegt oder exakt diesen ergeben tut, der Computer Gegner swypt ebenfalls die Münzen, gewinnen sie das vorher von ihnen aktivierte Mini gewinnspiel, wenn sie näher an den Kaufpreis ihre Münzen an den Magnet angeheftet hätten, als der bot von eBay, so erhalten sie das Produkt umsonst oder für den Preis der naheliegenden näher am Kaufpreis liegenden Münzen an den Magnet, fakss der Computer bot es nicht schafft näher dran zu liegen, zudem enthalten sie die Münzen vom Computer bot zusätzlich dazu für ihre Münzen Packung zum weiteren herausfordern in weiteren Spiel Verfahren für andere Produkte. Verlieren sie das Mini von ihnen persönlich aktiviere Spiel, so verlieren sie den, als real digital gesehene Münzen Geldwert den sie eingesetzt hatten.



Nr.1802 MyAliFlow

Dieses plugin für messenger wie whats App und Telegram beschreibt sich wie folgt: Sie ziehen in ihrer Nachrichten Maske passend von oben nach unten einen digitalen Krug in ihre Nachricht ein, jetzt überprüft der Krug die Nachricht nach Relevanz und hängt der Nachricht einen digitalen Icon an, klickt der Empfänger die Nachricht an und dabei noch den Krug, so erhält er Zusatzinformationen zur Nachricht, die zuvor mit KI Technologie mit expliziten Medien wie News, Bilder, Videos, soziale Beiträge etc. angereichert wurden. Diese werden unter der Nachricht oder oberhalb der Nachricht in einen zusätzlichen slider vom digitalen Icon Krug aus gesehen angezeigt und können aus oder in echtzeit oder später immer wieder eingeblendet werden. Außerdem kann der Empfänger die wichtigsten Krug Medien in seinen persönlichen Krug per swype oder Drag-and-Drop Verfahren ablegen und es in seiner Medienbibliothek abspeichern oder seinen individuellen Krug an seine Nachrichten dranhängen und an Wissens hungrige Personen weiterleiten.

Nr.1803 KarahoRealRacingTV



Nr.1803 KarahoRealRacingTV

In diesem Spiel geht es darum an der TV Show Karaho real racing teilzunehmen, Voraussetzung sind ein gültiger Führerschein und Fahrerlaubnis und eine individuelle mächtige gesammelte Schrittzahl aus der realen Welt, um den battle Radar zu aktivieren, damit ein potenziell gleichgesinnter Gegner anhand seiner Schrittzahl am battle Radar zu erkennen ist, zeitgleich fotografieren sie an ihrem Ort, wo sie sich befinden ein individuelles Auto mit den Kennzeichen des Autos was sie fotografieren konnten, dieses Kennzeichen wird in der Auto Datenbank der Gemeinde überprüft und der Besitzer wird darauf in Echtzeit angerufen und gefragt ob er sein Auto für die TV Show Karaho real racing zur Verfügung stellt und mit dem Spieler des Spiels, auf einer neuen gegründeten noch nie befahrenen Strecke in der TV Show Karaho Real racing, gegen einen Kontrahenten der nach dem obigen Prinzip gehandelt eine Renn Herausforderung annehmen will, nimmt er diese Herausforderung an, so geht es darum gegen den Kontrahenten der das gleiche getan hat, um an der Show teilzunehmen, anzutreten. Gewinnt einer der Kontrahenten das Karaho Real racing battle in real live, was im live TV Fernsehen plus wettseiten live übertragen wird, so erhält der Spieler das reale Auto des Kontrahenten als Gewinn und der Verlierer der das Auto verloren hat eine prozentuale gewinnmarge der wett Einnahmen der TV Zuschauer als Wiedergutmachung.

Nr.1804 Karaho



Nr.1804 Karaho

In diesem Spiel müssen Sie, auf dem durch, erst reale Schritte aktivierten Battle Radar einen Gegner in ihrer Nähe suchen, der in Echtzeit mit ihnen zur gleichen Zeit konkurrieren will der die gleiche reale gelaufene schrittzahl inne trägt, danach müssen aus der realen Welt, zeitgleich in etwa, spontan ein reales Auto mit ihrem Spiel karaho durch die Fotografie des Autos in ihrer Nähe in das Echtzeit battle game implementieren und den Gegner sofort herausfordern ohne zu wissen welches Auto der gegnerische Kontrahent bei sich in Echtzeit in seiner Nähe implementieren konnte. Das Arcade Racing Game startet, die Autos die die beiden Kontrahenten vorher durch die reale Fotografie in das Echtzeit battle Arcade Racing Spiel implementiert hatten startet und eine realr Strecke aus ihrer Umgebung und der Umgebung des Kontrahenten wird verschmolzen und eine neuartige Strecke wird für das racing game aus diesen Umgebungen für das battle kreiert, im Spiel selber können sie durch drifts namens karahos eine Zusatz Geschwindigkeit der Autos erlangen, um schneller ans Ziel zu gelangen, um Ihren Gegner in Ihrem Spiel auf dem Smartphone zu schlagen. Der Gewinner erhält die gelaufenen Schritte des Kontrahenten oder sein digitalisiertes Auto.

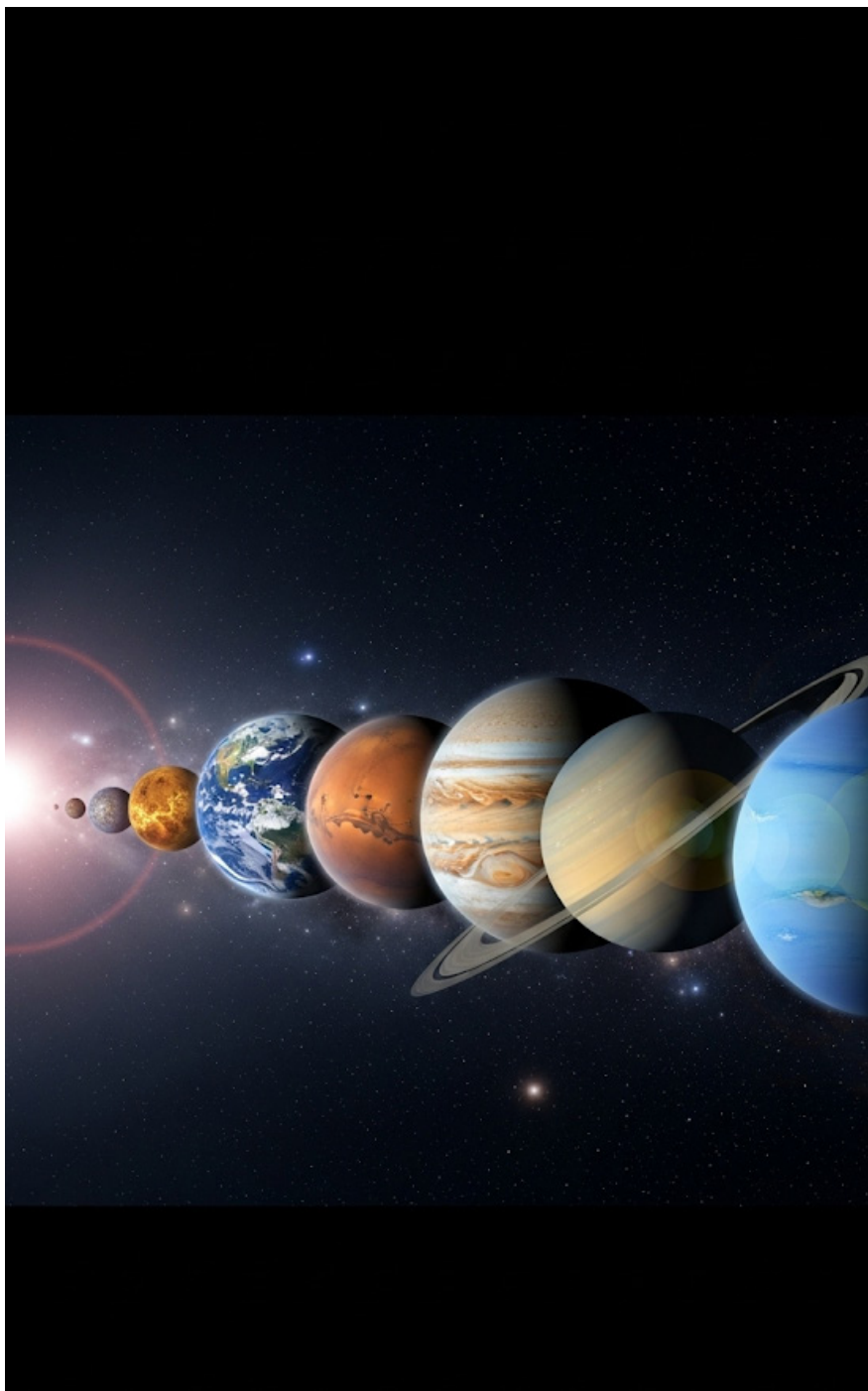
Nr.1805 SchraubeLocker



Nr.1805 SchraubeLocker

In diesem Spiel geht es darum ihre schraube in ejnen Drehmoment zu setzen, damit diese am Ende des Tresens möglichst an der kante stehen bleibt, je näher ihre schraube desto mehr Punkte erhalten sie gegenüber ihren Versuchen der Kontrahenten. Sieger ist der der die meisten möglichst am Rand des Theken Tresens zum stillstand bringt, pro Level wird das Level schwerer und das Design des Tresens variiert mit neuen Richtungs wechseln und Barrieren und Hürden sowie Strecken Verlauf.

Nr.1806 PlanetParade



Nr.1806 PlanetParade

In diesem Spiel wählt man sich einen Planeten aus den Sonnensystem aus, Ziel ist mit der gleichen realen gelaufenen Schritt Länge ihn auf eine Ebene mit den anderen Planeten zu positionieren, das bedeutet das die anderen Spieler das gleiche in einer ablaufenden Zeit versuchen um mit ihren Planeten sich auf eine horizontale Ebene sich mit seinen Planeten zu verbinden, um zusammen eine Erektion zu erzeugen und mit der Kraft der Erektion die gegnerischen Planeten aus ihrer Umlaufbahn zu bringen, damit diese weitere Schritte sammeln müssen, um Ihre planeten wieder in horizontale Ebene zu setzen, Gewinner ist das Team was in einer ablaufenden Zeit die meisten horizontalen Planeten Ebenen aus der Ruhe bringt, dafür gibt es Punkte, mit den Punkten schalten Sie eine andere galaxy frei und treten gegen andere Teams an.



Nr.1807 Aura

In diesem Spiel steuern suw farbige Gummibärchen auf einer in sich drehenden mathematischen wandelnden Form zum Beispiel einen Kreis mit Portal Öffnungen zum switch auf die nächste Plattform, Ziel ist es Ihre Gummibärchen versuchen nach bestimmten Zielen mit den vorhandenen unterschiedlichen farbigen Gummibärchen in der Mitte der Plattform zu verknüpfen und diese zueinander in Farbe zu verknüpfen, um die anderen verknüpften Farben Team von Gummibärchen, das im Spiel von anderen Spielern verknüpft wird anzustoßen und sich im Team gegen das andere Team der Gummibärchen, abzustossen und auf der ice Plattform die sich innen dreht und die Neigung individuell verändert in die Öffnung also Portal mit ihren verknüpften Gummibärchen Team zu gelangen und somit auf eine neue Plattform mit einem anderen Design der Formen wie Dreieck oder Quadrat zu gelangen und von dort an, weiter sich in diesem geschriebenen Prinzip durch die Portale-Öffnungen, zu teleportieren. Gewinner ist das Team was mir sejbem Gummibärchen Team in seiner Farbe an das Ende der Formen gelangt und als letztes Team die letzte Form verlassen kann bevor diese zerstört wird. Nicht zu vergessen sie erhalten eine unendliche Zahl an gimmib die sie in dhe Form schleudern, um diese zu verknüpfen, je mehr Gummibärchen durch die Portal Öffnungen kommen, desto mehr Punkte und mehr individuelle Gummibärchen erhalten Sie in am nächsten Portal zum Spielen, die Punkte setzen Sie ein, um individuelle Gummibärchen mit Fähigkeiten freizuschalten, entweder mit bestimmten Waffensystemen oder Fähigkeiten oder individuellen Größen zur besseren Verfügung gegenüber dem gegnerischen Team, das als Einsatz dienen sollte.



Nr.1808 Zangiv

In diesem Restaurant der Zukunft kann man live sehen wie das Essen zubereitet wird, der Clou ist sie setzen eine vr Brille von zuhause auf und sehen durch die ego Perspektive des Kochs, in 360 Grad Kamera Winkel Einstellung, den Koch bei der Zubereitung Ihres Essens vor, bevor Sie die Bestellung von zuhause aus ausführen. Der leitseitz des Restaurants zangiv heisst, verschiedene Realitäten mit verschiedenen Spezialitäten

Nr.1809 MamDon*R

In diesem Aufbau und Strategie sowie Simulation Spiel geht es darum, mit vorhandenen Rohstoffen, ein kleines Gebiet, wo sie ausgesetzt werden mit ihren vorhandenen Arbeitern eine Miniatur Infrastruktur zu errichten, die vorhandenen Rohstoffe sammeln sie persönlich in ihrer realen Umgebung in ihrer Nähe ihres Wohnortes , um als Ziel mit den gesammelten Rohstoffen, ein Döner Restaurant zu gründen, dieses im Spiel zu erweitern und zu beschützen, das Hauptziel ist Allianzen in ihrer Nähe und Umgebung zu erkennen, diese miteinander zu verbinden, siehe Radar reale Welt , um anderen Gebieten den Rang wirtschaftlich abzufragen und dessen Kunden in ihr Gebiet zu locken, um mehr Umsatz zu generieren, um sich seine Sicherheits Struktur zu finanzieren, um mögliche Übergriffe zu vermeiden. Der Clou ist, dass regionale reale Döner Restaurants mit ins digitale Spiel geschehen interagieren können, das bedeutet, diese realen Döner laden dürfen in ihre digitale Allianz mit eingebunden werden und das Spiel kontinuierlich verändern, im Sinne von der Umsatzentwicklung und Generierung vom Gewinn, dieser Gewinn der im Überschuss generiert wird, kann vom realen Döner Besitzer im digitalen Spiel helfen, das heißt der Döner Besitzer kauft mit seinen zu haltenden und seiner möglichen Investitions Möglichkeiten digitale Karten für seinen Freund im digitalen Spiel, in diesen Karten stecken wiederum Eigenschaften die der Infrastruktur des erbauten Mini Bersum ihrer digitalen Döner Restaurant erheblich eine Weiterentwicklung beschenken.

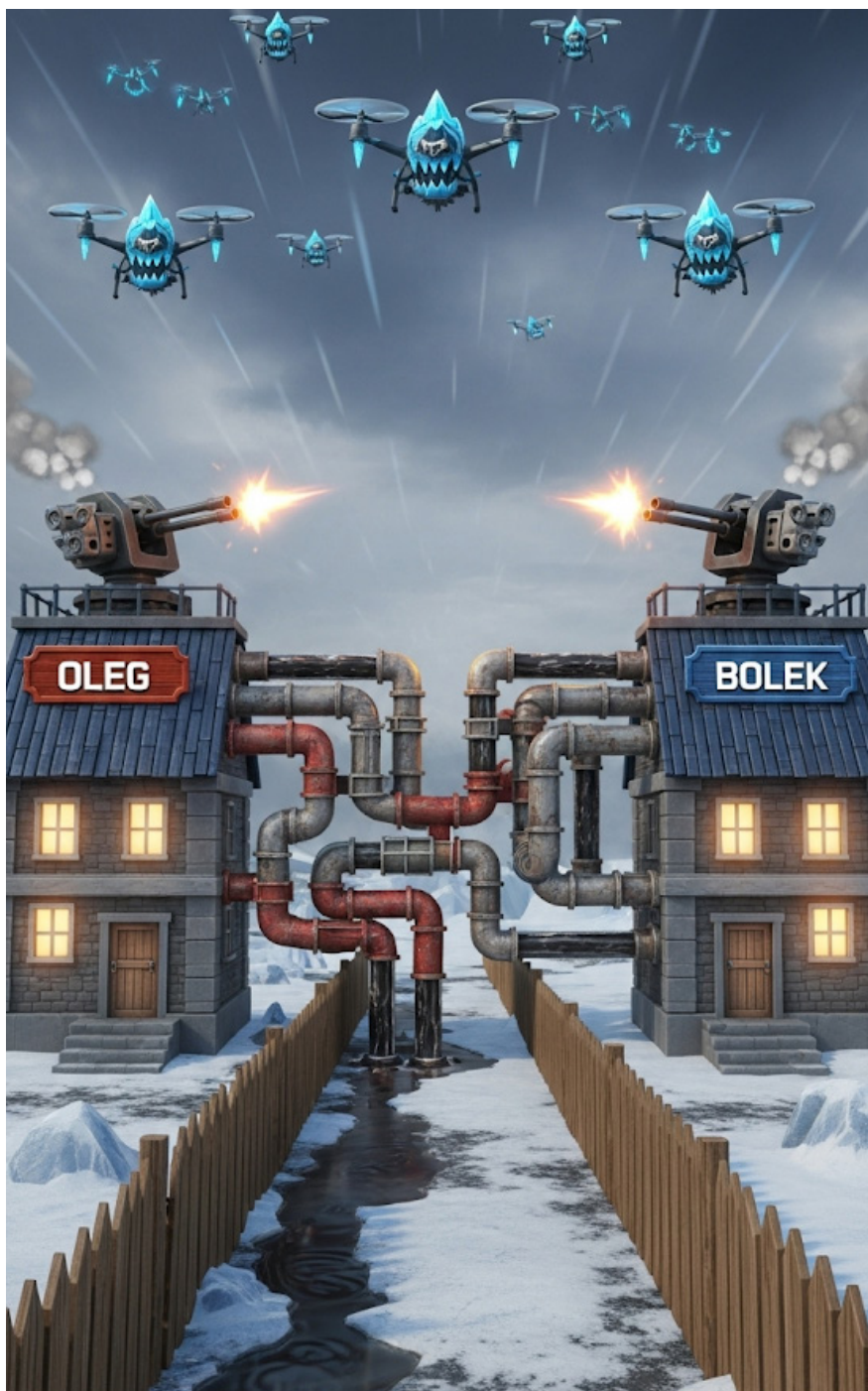
Nr.1810 SirBandit



Nr.1810 SirBandit

In diesem Spiel geht es darum in digitale Filmszenen abzutauchen, um verschiedene Filmszenen freizuschalten, bedient es ihren realen gelaufenen Schritten in der realen Welt, Ziel ist in den Filmszenen indennen sie abtauchen und mit ihren Charakter in einer open world ihren Charakter steuern, weitere goldene Eintrittskarten für die neu freigeschalteten Filmszenen zu sammeln, um die portale in den Filmszenen zu aktivieren, damit sie in brennender Zeit bevor die Polizei kommt sie in eine andere Filmszene überführt werden können, das Hauptziel ist außerdem Aufgaben in den individuellen Filmen und dessen Filmszenen durchzuführen, um Kristalle zu erhalten, um mit den Kristallen am bestimmten Szenen diese zu benutzen, um in ein anderes Genre sich zu transportieren, um Ihre Frau aus den Fang der bösen Kreaturen zu finden und nach Hause zu bringen.

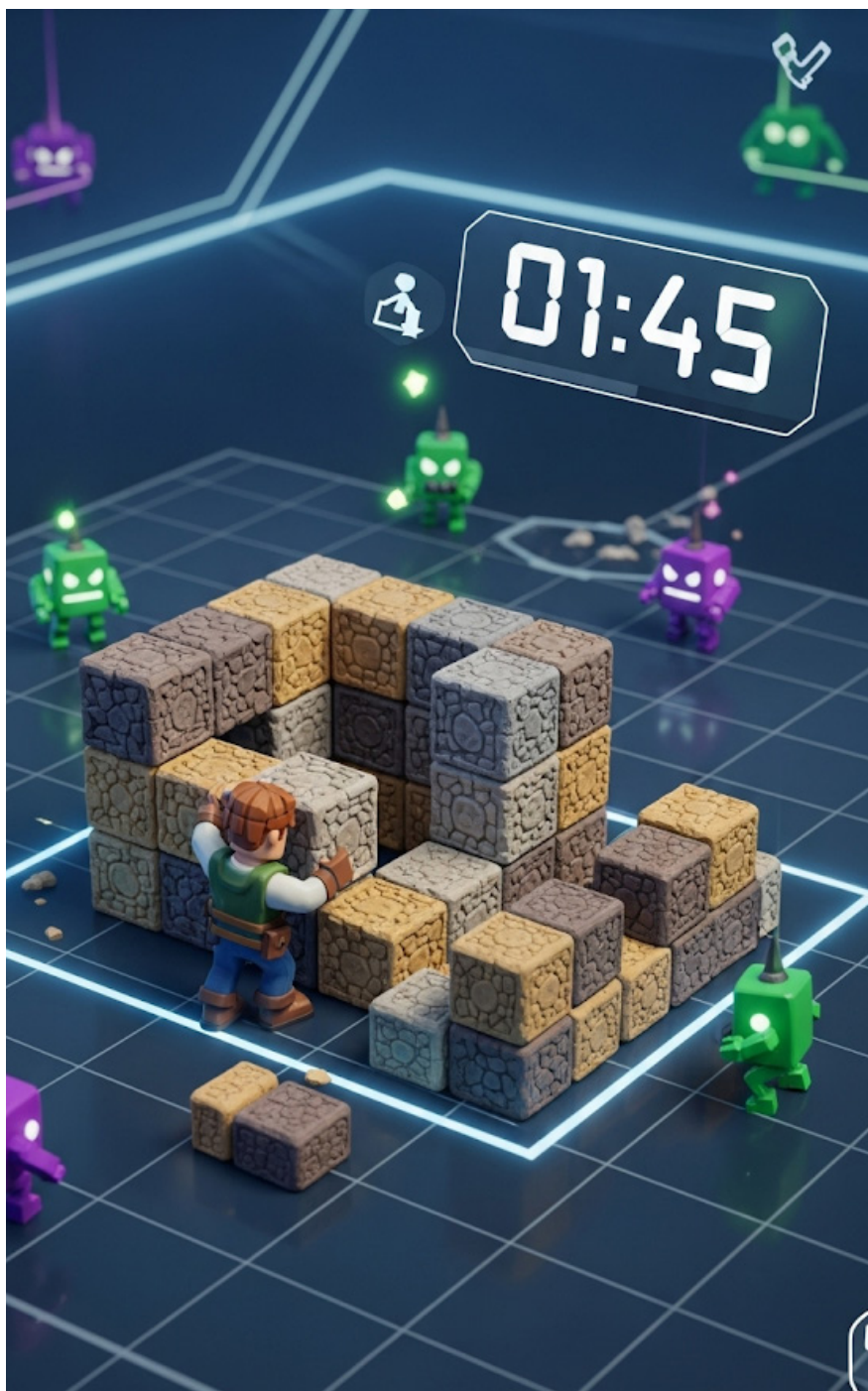
Nr.1811 Oleg&Bolek



Nr.1811 Oleg&Bolek

Dieses Spiel handelt von zwei Seiten in einer Nachbarschaft auf der einen Seite lebt Oleg und auf der anderen Bolek, Ziel der Charaktere ist am Zaun sich gegenseitig zu fördern, das bedeutet am Zaun die richtigen individuellen Öffnungen für Rohrsysteme in einem puzzle System, zu kreieren , damit man sich gegenseitig für das Haus Öl mit den Rohren Systemen fördern kann, den inzwischen greifen Kontrahenten sie aus der Luft mit Eis Drohnen an, die ihre Häuser mit Eis beschiesen tun, Ziel ist die Häuser nicht einfrieren zu lassen und das Heizöl gerecht in explizite in Echtzeit durch den Zaun mit den individuellen Rohrsystemen sich gegenseitig simultan und in den richtigen Zeitpunkten zu beliefern, falls ein Haus der Partei gefriert und dadurch einer der Charaktere deaktiviert wird. Achten Sie zusätzlich auf die temperatur Skala der beiden Häuser und die genaue Öl Lieferungs Menge die durch die individuellen Rohrsysteme die am Zaun zusammengesetzt werden müssen, um durch die plötzlich auftauchenden Öffnungen für die Rohrsysteme im Gegenzug des Puzzles am anderen Zaun die Rohrsysteme exakt zu positionieren, um dadurch die Öl Menge an den charakter überfließen, zu lassen, damit er sein Haus auf Temperatur bringen kann, den wenn die optimale Temperatur erreicht wird, öffnet sich ein flag Waffen System der am Dach der Häuser aktiviert wird und zur Bekämpfung der Ezs Drohnen dient. Ziel ist es in der ablaufenden Zeit die Häuser nicht einfrieren zu lassen und die gefährlichen Eis Drohnen zu vernichten,damit die beiden Häuser in Sicherheit gebracht werden, im nächsten Schritt werden 2 weitere Charaktere aktiviert und nun spielen sie fortan fortlaufend mit den dazu aktivierten Charakteren im Mehrspieler Modus mit neuen dazu geschalteten Spielern aus dem Internet, das Hauptziel ist soviel Spieler freizuschalten, damit das ganze Dorf in Sicherheit gebracht werden kann.

Nr.1812 Tetraoa



Nr.1812 Tetrao

Sie steuern in einem 3d Dimensionalen Raum einen von ihnen erstellten digitalen Charakter, dieser hat die Aufgabe in individuellen Höhen Lagen, also Ebenen Stein Blöcke in verschiedenen Formen zu sammeln und diese zu einem cube zu gestalten und sich darin, wenn die Zeit abläuft, zu verstecken und den cube vor Einfall des eindringen der Feinde zu verteidigen, pro korrekte Bauweise des cubes erhalten Sie individuelle Waffensysteme für die spätere Verwendung der Verteidigung des Cubes. Ziel ist den cube bis die Zeit abläuft zu bauen und zu verteidigen und im switch dann den Kontrahenten zu spielen der den gegnerischen cube versucht zu zerstören

Nr.1813 Darkwing



Nr.1813 Darkwing

Diese soziale video Plattform beruht auf ki Technologie, man kann seine Videos zudem wie ein Regisseur bei einem Hollywood Film mit Effekten bearbeiten und verschönern. Das eigentliche Ziel ist mit seinen Videos die von individuellen Usern hochgeladen werden mit Wissen durch die ki technology anzureichern, das bedeutet das sie zum Beispiel ein Video mit Content hochladen und ihn mit Informationen füttern, drücken sie dazu auf dem Button,, dark“so wird die ki Wissens bubble Technologie eingeschaltet, das heisst im kurzem Sinne, das die ki das Video nach Content überprüft und zusätzliche Informationen aus dem Internet der Enzyklopädien oder Video Plattformen mit ihren Content überprüft und diese zusätzlichen Infos durch die ki im Video anhand von bubbles angezeigt oder im Slider veröffentlicht und diese in dynamische Sticker abspeichert, falls sie dies wünschen. Diese durch die ki zusätzlichen Informationen können durch die dynamischen sticker weiter in anderen Videos implementiert werden, zudem werden nach Überprüfung ihres contents dynamische ki sticker erstellt die am Video an passenden Stellen integriert werden, klickt nun der User der das Video sich anguckt diesen dynamischen sticker an, so gelangt er auf die zusätzlichen Informationen im Internet, sei es news, Video, Wissens, Bilder - Internet Adressen und kann sich dann diese Informationen zu Gemüte führen. Zeitgleich kann ein weiterer ki Button namens,, Wing“ aktiviert werden, wenn der User eines Videos diesen beim betrachten anklickt, so erhält er ein durch die ki technology generierte Video auf Basis Ihres contents mit den angereicherten Zusatz Informationen per flip Modus angezeigt, das heisst das Video flippt um 180 grad und das ki Ai Video wird angezeigt. Außerdem können Sie im Standard Modus per festen Druck auf ein Video tozchen, es taucht nun kleine Kreise mit ähnlichen Inhalten auf dem Content bezogenen Inhalt Ihres Videos im Video auf,

wählen Sie Ihr Video aus und gelangen Sie zu den meist gesehenen ähnlichem Content in wenigen Sekunden oder der am meisten gelinkten. Zeitgleich können Sie per Kompass oder Scroller, die schnellste Art, das passende Video zu finden mit diesen beiden Auswahl Möglichkeiten zum Ihren bestimmten Videos in der Plattform gelangen. Eine weitere Funktion ist gelikte Videos in einer timeline, einer Art Magazin mit Kategorien und zusätzliche Informationen wie in einem TV Magazin abspeichern und diese durchsuchen und mit neuen Content füttern. Dieses digitale Video Magazin kann auf Ihren Fernseher gestreamt werden oder am PC betrachtet werden und in soft, medium oder hard Modus auf soziale Medien zur Betrachtung geteilt werden. Des weiteren bietet eine 3D oder 2D Dimensionale Mindmap eine vereinfachte Form der Darstellung von den Inhalten auf der Video Plattform darkwing, sie können diese Mindmap aktivieren und Videos schneller finden die zueinander passen bzw. Zusätzlich wie oben erwähnt ki gestützte Zusatz Informationen mit dynamischen Stickern an due Videos die miteinander verglichen werden anheften. Diese Video Mindmap kann auch auf der TV App gestreamt werden und auf dem PC betrachtet werden. Im Hollywood regie Modus können Sie als fun Funktion berühmte Passagen und Stellen aus der Hollywood Bibliothek, von Filmen angucken und Ihre Gesichter mit eigenem Voices anpassen und diese im Netzwerk teilen,zufem bietet die Hollywood regie Funktion neue Ansicht Und Effekt Funktionen. Haben Sie zum Beispiel ein Video mit diesen neuartigen Funktionen wie oben erwähnt, erstellt so können Sie dieses in sozialen Netzwerken im 3D Ansicht Modus teilen und zur Betrachtung stellen, im 3D Ansichts Modus ist es möglich die dynamischen sticker anzuklicken und weiter im Tunnel 3D System an zusätzliche Informationen zu gelangen oder direkt zu neuen Content innerhalb Ihres posts zu weiteren Videos gelangen oder zur sozialen viedo Plattform darkwing weitergeleitet zu werden. Die erstellten Videos können ink. Der ki dynamischen Stickern außerdem per messenger oder Email an Freunde weitergegeben werden. Zugleich können Kommentare an die Videos von Betrachter n hinzugefügt werden, diese werden mit neuen ki Funktionen angerechnet und mit Wissens Informationen zugesichert.

Nr.1814 Piko TV



Nr.1814 Piko TV

Dieser neue Fernseher bedient sich der Hilfe der live Interaktion mit ihren Freunden aus ihrer Umgebung oder Nähe, das bedeutet der TV piko hat eine live in time camera zur Echtzeit Kommunikation mit ihren Freunden, sie können ihren Freund live in ihrem TV Programm einloggen lassen und mit im per face time Kommunikation starten, dazu kann der Fernseher informative Informationen über zusätzliche ki integrierte Technologien durch einen Slider anzeigen lassen, dieser Slider hat dynamische Sticker die individuelle Genre hervorheben zum Beispiel video, Musik, News und Bilder, Voices, streaming, shopping, jeder der buttons also dynamischen sticker kann per Zufall Button mit KI infir angereichert werden oder dur h ihre persönlich Suche die sie vorher auf den Smartphone im Internet getätigt und auf die dynamischen sticker überbracht haben. Sie rufen nun per sprach Assistenten des piko TVs einen den slider hervor klicken dann mit der TV Fernbedienung auf ejnen sticker der zuvor per zuca oder persönlich mit Informationen aus dem Internet genres wie oben erwähnt angereichert wurde und senden diesen zu ihren Freund der live geschaltet im TV in einer minimierten Fläche zu sehen ist. Der Freund erhält nun ihren dyna sticker und kann ihn sofort per Klick aktivieren absichern in seiner sticker Liste des sliders und ihn anzeigen lassen, zum Beispiel sende ich meine persönlichen Infos durch den dynamischen sticker, während ich mit im live im TV per camera kommuniziere und mein Freund sich diese persönlichen gesammelten Infos wie zum Beispiel Videos, Bilder, Voices, News streaming, shopping content Inhalte sich in Echtzeit auf seinen TV per Slider auf seinen TV piko Fernseher such anzeigen lässt. Wiederum kann er mir seine dynamischen sticker zusenden auch wenn ich nicht live bin zur später Info die ich dann per TV Slider Ansicht während ich ei n TV Programm schaue mir nach meiner Entscheidung dann anzeigen lassen kann. Zudem können sie dynamische piko sticker aus sozialen Netzwerken von fremden oder Freunden sich zusenden lassen.



Nr.1815 Piko

Dieses ki Plugins dient zur Optimierung des Wissens von Facebook Beiträgen, es erscheint per swyke ein Slider rechts vom Display aus gesehen, sie können ihn jederzeit per swype aktivieren, scrollen sie jetzt nun in ihrer facebook timeline und bleiben bei einem Beitrag stehen, der ihnen gefällt und sie mehr zusätzliche Informationen zum Beitrag erhalten wollen so aktivieren Sie den zuvor genannten Slider Namens,, piko,, in dem Slider sind nun diagonal, thumbnails oder dynamische Sticker mit besonderen Hintergrund zu sehen, sie können nun auf einem Der dynamischen sticker oder dynamischen thumbnails klicken und, zu wissen ist das jeder dynamische Sticker im piko Slider eine genre Funktion zum ihren Beitrag darstellen kann, das bedeutet das sue zum Beispiel 5 piko dynamische Sticker haben, in diesem Fall, einen für Video, Bild, News, Musik, Voice, klicken sie Nun auf ejnen der genannten piko dynamischen sticker so flippt der Beitrag wo sie stehen geblieben sind um 180 Grad und she sehen nun weitere in Bezug auf ihren geklickten piko dynamischen sticker Zusatzinformationen zum Genre des Beitrag in Bezug auf Video, Bild, news, Musik, voice und können diesen neuen flip Beitrag generell mit Kommentaren anreichern und auch wie gewohnt an messenger oder soziale Netzwerke weiterleiten. Gefällt ihnen der flip der piko dynamischen sticker so können sie weiter auf den piko Button bzw dynamischen sticker klicken bis ein Beitrag für sie geflippt wurde der ihnen gefallen könnte. Haben sie nun mehrere dynamischen piko sticker eingesetzt so können sie diese neu angereicherten Beitrags flipps per drag and drop in einem neuen Wissens dynamischen sticker ablegen und diesen piko dynamischen sticker mit angereicherten Informationen zu ihren alten Beitrag an Freunde im messenger oder innerhalb des betreffenden Netzwerkes teilen. Diesen piko sticker kann derjenige Freund dann in seinen Slider integrieren oder in seine piko Freundes timeline mit den zuvor von ihnen angereicherten Content visuell als Mind-map oder klassische Kategorisierung der jeweiligen Genre des contents sich anzeigen lassen.

Nr.1816 Fushot



Nr.1816 Fushot

In diesem digitalen Spiel versuchen Sie individuelle Fische aus einer Heizung zu retten, die immer wärmer wird, das geschieht wenn Sie per swype verfahren , ihre Angel setzen und per gyroskop verfahren versuchen diese individuellen Fische heraus zu angeln sie werfen per swype die Angel und per gyroskop versuchen sie diese an die Fische mit ihren Köder zu setzen. Die Heizung wird immer wärmer, wenn die Zeit sich mindert, die Fische werden verrückter und dadurch schwerer zu fangen sein, achten sie also auf die ablaufende Zeit und ihr Geschick mit der Angel, ihr Kontrahent im splitscreen Modus versucht nach dem oberen genannten Prinzip das gleiche und gewinnt gegen sie falls er mehr Fische gerettet hat.

Nr.1817 RoadPutz



Nr.1817 RoadPutz

In diesem Spiel geht darum mit einen digitalen Bus mit Raupen Funktion per swype Verfahren ihn durch individuelle digitalisierte Städte oder Regionen in der Vogel Perspektive, zu manövrieren und dabei an bestimmten Plätzen siehe Radar, Fahrgäste einzusammeln und diese wiederum an ihre gewünschte Stellen zu transportieren dabei nutzen sie zur Steuerung der Richtungs Wechsel des Raupen buses das swype und drag and drop Verfahren, mit dem swype lenken Sie den Bus mit drag and drop falls die Energie Anzeige aufgeladen wurde beschleunigen Sie den Bus mit einer höheren Geschwindigkeit. Dazu sind die Städte auch in mehreren unterschiedlichen Ebenen aufgerichtet mal sind die Straßen Wege, im Untergrund oder Standard auf normalen Straßen zu befahren. Außerdem läuft erhalten sie nach korrekter Abgabe der Fahrgäste an ihre korrekten Stellplätze, Zeit bonuse, die ihr Zeit Kontingent aufladen, denn das Spiel läuft auf Zeit, Ziel ist es die Zeit immer hochzuladen und sie nicht ablaufen zu lassen. Zudem kann man spezielle items auf den Straßen aufsammeln und den Bus dadurch für kurze Dauer neue Fähigkeiten bescheren zum Beispiel einen boost, längere Raupe Verlängerung für größere Winkel Straßen und bestimmte Wege sowie das verlängern des buses, um mehr Fahrgäste zu transportieren oder bessere Lenkung oder Schutz vor Ampeln die sie blitzen und abbremesen, sowie Waffensysteme für die Verteidigung gegen andere Kontrahenten in dhesen open world Spiel.

Nr.1818 WalkWord



Nr.1818 WalkWord

Diese App für Ihre Smartwatch dient zur Schulung und das Erlernen einer neuen Sprache, die App ist so aufgebaut, daß Alphabet ist im 360 Grad Kreis verteilt, sie klicken auf einen zufälligen Buchstaben und es erscheinen zufällig inmitten des Displays 3 Wörter bezogen auf dem gewählten Buchstaben, diese werden an ihre Earbuds gesendet und sie müssen diese aussprechen und erhalten dann korrekter Aussage und Aussprache die korrekte Übersetzung am Display und durch ihre Earbuds an ihr Gehör gesendet.

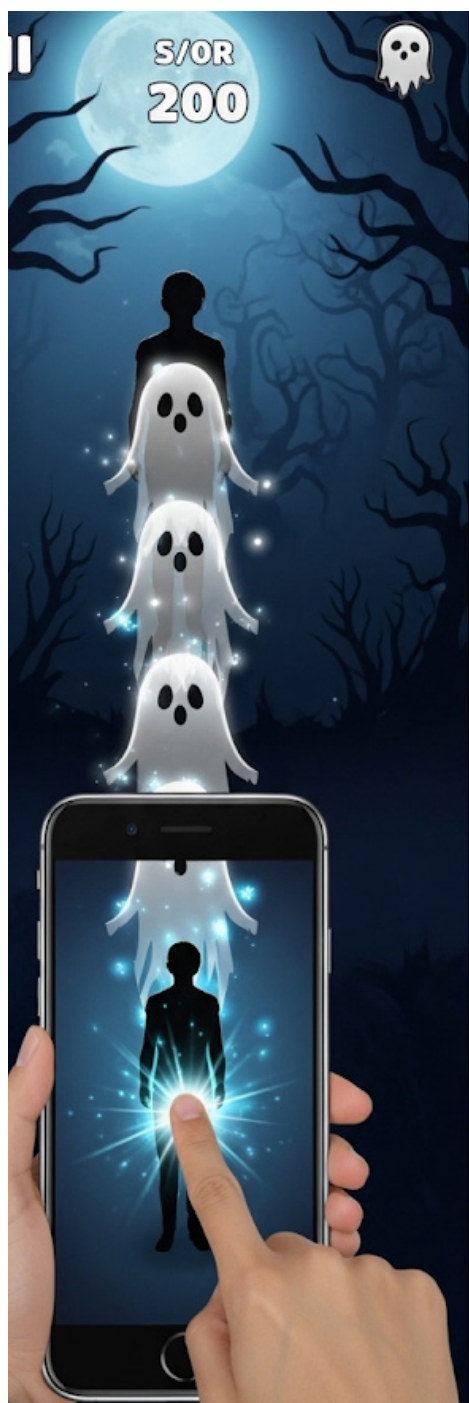
Nr.1819 Dorf



Nr.1819 Dorf

In diesem Spiel versuchen Sie in einem digitalen Mini Dorf und dessen Häuser die am Start des Spiels schon vorhanden sind Angriffe von einem anderen Spieler gesteuerten Dorf zu schützen, Ziel ist die Infrastruktur unterhalb des Dorfes im puzzle System so auszubauen und miteinander für ihr Dorf zu verknüpfen, damit Strom, Wasser, Energie, redundant als Aushilfe dient um die Häuser weiter zu betreiben, falls eins, ihrer Häuser bei einem Angriff deaktiviert wird müssen sie ein puzzle lösen und die dadurch erhaltenen Punkte für den Ausbau der Infrastruktur nutzen, die Angriffe werden durch ein vom Gegner gespielten memory puzzle, setzt der Gegner sein puzzle in Bezug auf eins ihrer Häuser zurecht und löst es, dann wird dieses bei ihnen deaktiviert und sie müssen wiederum ihr puzzle Spiel meistern und die Infrastruktur der anderen Häuser zusammen für das deaktivierte Haus in aktiv Position bringen, dies geschieht wenn sie das puzzle in der richtigen Abfolge und Zeit meistern, Gewinner ist der am meisten Häuser deaktiviert und das Dorf letztendlich zum stillstand bringt und diese Häuser als Gewinn erhält und mit ihnen weiter im neuem battle als Einsatz weiter spielen darf

Nr.1820 ParanormalDetective



Nr.1820 ParanormalDetective

In diesem Spiel ist das Ziel, im battle Modus mit ihren Finger auf dem Display soviel mögliche Geister mit dem Verfahren des swypens zu erstellen Sie individuelle auftauchende blanko Silhouetten auf dem Display, jeder der korrekt nach geswypen Silhouetten hat for folge einen Geist auf dem Display des Kontrahenten zu erstellen, den dieser muss die unterschiedlichen farbigen Konturen der Geister nach swypen, um die Geister vom Display zu deaktivieren, derjenige Spieler gewinnt der am Geister deaktiviert und dadurch Punkte erhalten tut, diese Punkte nutzt er dafür um neue Silhouetten im neuem Spiel gegen ejnen neuen Kontrahenten einzutauschen, damit er mehr Geister kreieren kann, wiederum switcht das Spiel im Gegenzug des Prinzip mit der Beschreibung des Kontrahenten.

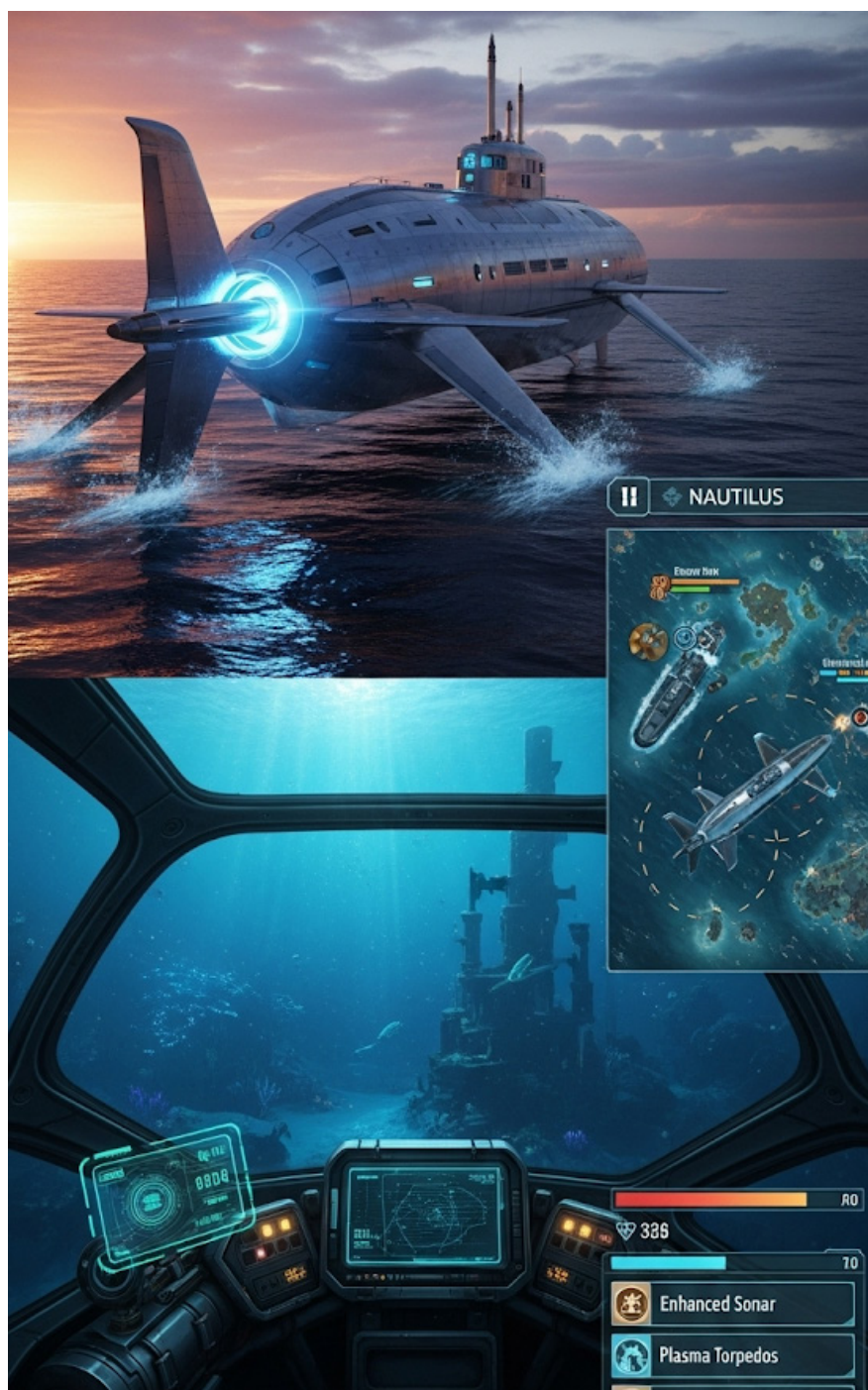
Nr.1821 CouchPotato



Nr.1821 CouchPotato

Auf dieser Sport Wettseite der Zukunft wird ein digitaler kollektionaler Raum neben den einzelnen für dich gesehenen wetten zur Verfügung gestellt, das bedeutet, daß sie in diesem Raum gleichgesinnte wett User finden und gemeinsam sich live in diesem couchpotato Raum austauschen inbegriffen den Einsatz zusammen nach der Diskussion zum individuellen wetteinsatz zusammenlegen und als Gruppe fungieren und den Tipp auf die individuelle Wette gemeinsam platzieren können. Zudem bietet der Raum per vr Brille die live zuschaltung zum Spiel geschehen pro Gruppen User, das bedeutet das jeder User der Gruppe einen anderen Winkel zur Einsicht auf das live Spiel Geschehen des sports Events oder Spiels inne trägt, um das Spiel variativ zu studieren, um eventuelle sidebets oder den wetteinsatz zu verbessern um ein optimales Ergebnis zu erzielen.

Nr.1822 Nautilus



Nr.1822 Nautilus

In diesem Spiel steuern Sie im intervall von 3 Ansichts Perspektiven, Ego, Vogel, Thrid Person, ein Schiff namens Nautilus durch die Ozeane dieser Welt, Ziel ist es dieses Abenteuer durchzustehen, den es lauern viele Gefahren auf den Ozeanen, das Schiff Nautilus kann sowohl über oder auch unter Wasser gesteuert werden, ihre Aufgabe ist das Schiff durch ihre real gelaufenen Kilometer in der reaje Welt, dadurch in Bewegung zu setzen und Mithilfe von Kauf Karten aus dem Kiosk upzugraden und im Falle eines Konfliktes mit einem anderen Spieler auf See die Fähigkeiten der Karten zu nutzen, um ihn herauszufordern und anhand der Karten die bestimmte Eigenschaften der Verteidigung und offensive verstehen, geschickt einzusetzen um den Kontrahenten zu bezwingen oder sich zu verteidigen.



Nr.1823 Groove

Dieses Sicherheits Plugin für die Rettung und Wiederherstellung ihres Windows Systems falls sie einen Black screen erhalten oder anderweitige Situationen vorkommen das Windows startet, aber sie nur den task Manager benutzen dürfen. In diesem Fall öffnen Sie den task Manager Groove und setzen das Internet per checkbox in Aktivität und geben den Befehl cloud. Exe in die sucheingsbe des Groove Plugins für den task Manager ein, sie erhalten einen ping um zu sehen, ob sie mit dem Internet im Verbund stehen und auf ihre cloud zugreifen können, die cloud befindet sich fest integriert in ihrem Auto der Zukunft , um ihr System vollwertig und redundant zu überprüfen was ihnen helfen könnte um den Fehler zu beseitigen oder das komplette System per cloud auf Echtzeit Modus zurücksetzen, um keine Daten zu verlieren, zudem kann es passieren das die wiederherstellung nicht funktioniert, daher wird als Alibi ein virtual minimierten datei Manager system durch die cloud. Exe ausgeführt um zu sehen welche daten sie auf dem PC führen, um dann mit den USB Stick diese abzusichern.

Nr.1824 Fulminate



Nr.1824 Fulminate

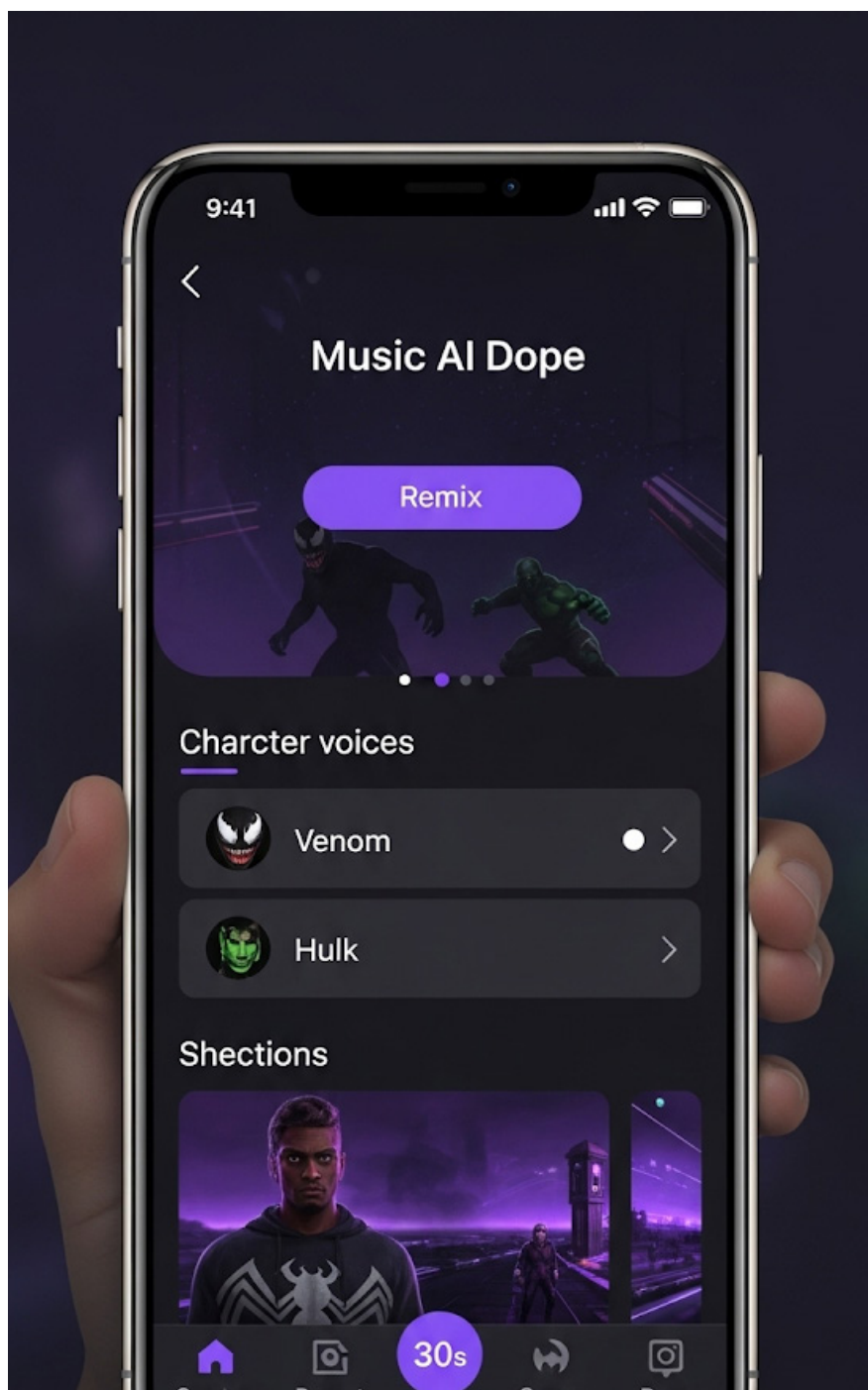
In diesem Klon nahe bezogenen Metal slug Spiel steuern Sie einen Charakter ausschließlich bewaffnet mit folgenden Waffensystemen die er zu Hand im switch nutzen darf falls er genügend Munition in Echtzeit pro vernichtenden Feind im 3d Level jump and shot run modus einsammeln kann, die Waffensysteme sind, eine sniper, eine panzer Faust, ein modulares Maschinen gewehr, eine desert eagle, dynamische sprengwaffe sowie eine dynamische gesteuerte Drohne, Ziel ist es auf den verschiedenen Seiten und Ebenen des levels die sich in verschiedenen Neigungswinkel sich bewegen gezielte Gegner auszuschalten um mehr Munition zu erhalten und Zeit Bonus Punkte im combo zu erhalten, um aus den Ebenen quasi Labyrinth das Portal zu finden, um ins nächste Level zu gelangen.

Nr.1825 FullMetalJacket



Nr.1825 FullMetalJacket

In diesem Spiel steuern Sie mehrere Charaktere in einer Verbund Einheit dieses Team heisst fulminante und wechselt ständig im switch den Charakter in Sekunden Modus bzw. Sie wechseln die Charaktere selber den jeder dieser Charakter trägt eine Metall Jacke um die gegnerischen Angriffe durch farbige Vectorpunkte angesehen mit der Jacke zu absorbieren, um pro Absorption eines Vectorpunkte einen plus Zeit Sekunden Punkt auf der Sanduhr zu addieren, den wenn die Sanduhr ausläuft wird ein tillt von den gegnerischen Feinden ausgeführt, das bedeutet es kommen hin jeder Richtung individuell im Zufall enorme farbige Vectorpunkte auf sie zu, um normal Fall switchen sie die Charaktere mit ihren individuellen farbigen Metall Jacken um die auf sie zukommenden Vectorpunkte im 2D Spiel Modus gesehen, zu absorbieren, Ziel ist im Level voranzukommen dabei die Feinde mit ihren speziellen Team Fähigkeiten in starre zu setzen und somit die Gegner einuufrieren und mit einem swype diesen die Vectorpunkte im Paket zu stellen, Hauptziel ist das Level in der geforderten Zeit durchzustehen und möglichst ihr Team beisammen zu halten und am Ende des levels gegen ejnen Szenen boss anzutreten.



Nr.1826 MusicAiDope

Dieses Update für die Zukunft der music Ai App beginnt damit aus ihrem music AI erstellten Kompositionen ein Remix des zuvor erstellten Liedes zu kreieren, das bedeutet sie laden ihr Werk in die music AI App hinein klicken auf ein individuelles Genre wie zum Beispiel Drama, Funk, religion, Oper, romantik, Action, comedy etc. Dazu können die gesungenen Stimmen mit dem stimmenzusatz ai Plugin aus dem Planet Universum voice Datenbank zum Beispiel vom Charakter venom, hulk, batman, terminator mit dazu implementieren und danach auf dem Remix Button klicken, um eine neue Version dieser neuen Kreation zu verwirklichen. In Zukunft kann der entstandene Remix Song nun wiederum in die music AI App hinein gelegt werden und aus dem veränderten Content der Symphonie ejnpasdendes 30sek intro ki video aks oder reel extrahiert werden.

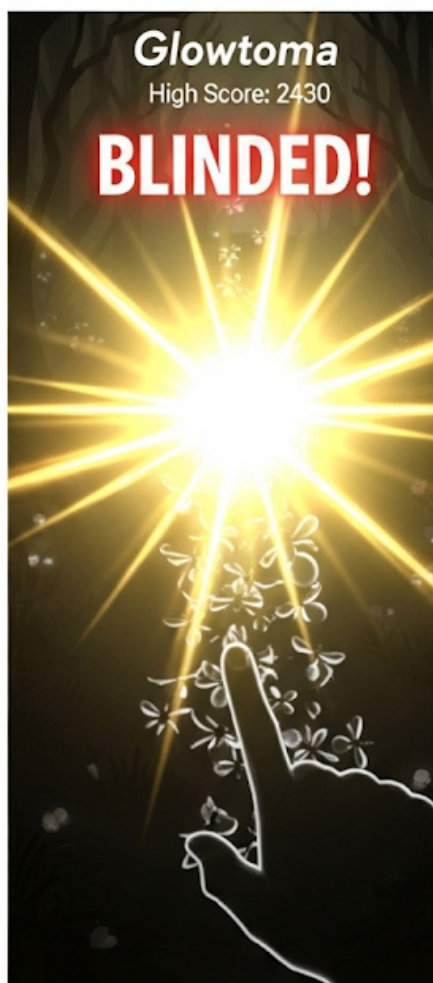
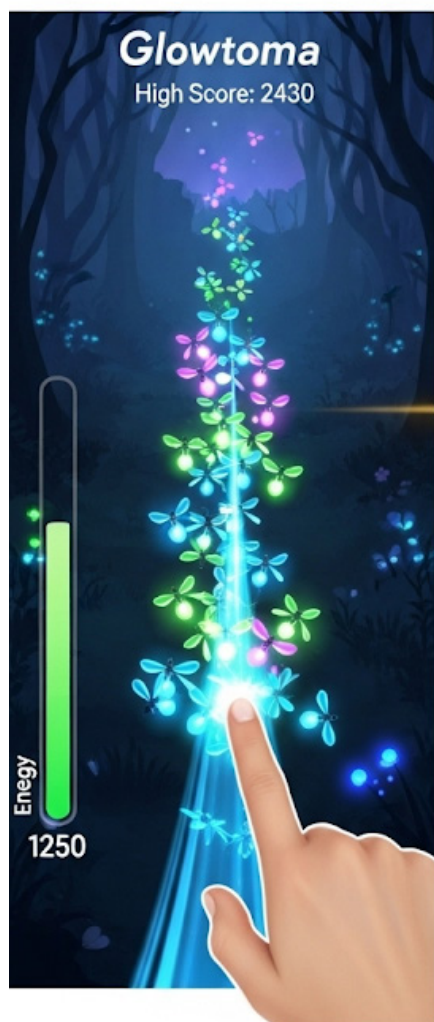
Nr.1827 ZungenBrecher



Nr.1827 ZungenBrecher

Bei dieser neuartigen fast food Kette handelt es sich hierbei eine individuelle Altersgruppe anzusprechen, hierbei werden die, hauptsächlich als Schnitzel verkauften Formen vorher in der hauseigenen App selber als Form gemalt und dann so in der Form serviert wie es in der App gemalt wurde. Zudem sind surfaces im Restaurant vorhanden, um vor Ort das gleiche Prinzip auf dem surface anzuwenden, darüber hinaus dürfen sich die Tische gegenseitig battlen und gegenseitig antreten wer die form am präzisesten gemalt hat, um das Essen als Gewinner umsonst zu erhalten.

Nr.1828 *Glowtoma*



Nr.1828 Glowtoma

In diesem Spiel geht es um die Vernichtung Ihres Kontrahenten, es geht darum individuelle farbige Glühwürmchen passend zur Größe und Farbe zu swypen, um Ihre Leucht Energie freizulassen, diese wird dann mit einem Energieträger per swype versucht in einer Skala auf eine bestimmte zeitlich gesehene und individuelle Stufe zu setzen, wenn die Stufe oder Ebene genannt in der Skala erreicht wurde, so scheint deine digitale Sonne auf dem Display des Kontrahenten und erschwert die Erkennung des Lichtes der Glühwürmchen die zueinander geswypet werden sollen, um wiederum das Display des Gegenspielers zu erhellen, um ihn das Spiel zu erschweren, Gewinner ist derjenige der am meisten passende farbige und in verschiedenen Größen fliegende Glühwürmchen zueinander verbindet und mit den dafür erhaltenen Punkten eine höheren highscore erlangt als der Kontrahent, zudem laden sie mit dem überflüssigen Energie Überschuss ihr digitales Atomkraftwerk auf, dies benutzen sie im Falle, falls ihr Display von der gegnerischen Sonne zu stark erhält, um die gegnerischen Sonnen Einstrahlungen zu dimmen, um besser ihre Glühwürmchen zu zuordnen.

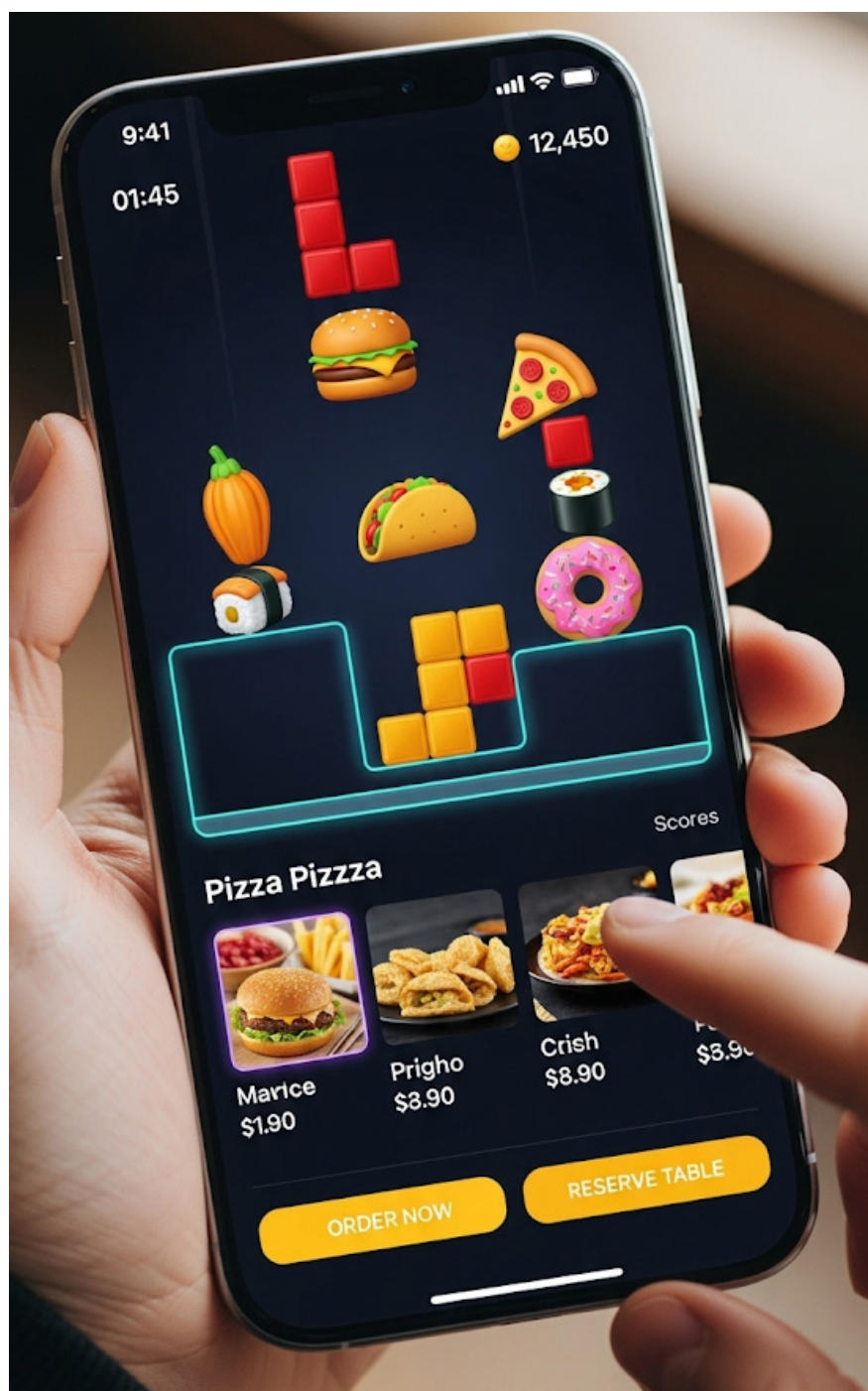
Nr.1829 Mailmen



Nr.1829 Mailmen

Diese neue Form des einkaufen basiert auf dynamische Wissens Sticker die jeden Produkt im Supermarkt angeheftet werden, scannen sie nach den Kauf den dynamischen individuellen sticker und erhalten sie durch die mailmen app nützliche Angebote und zusätzliche Informationen zum Produkt plus neue Wege der Einkaufs Führung, das bedeutet, es werden Ihnen zum gescannten Produkt nahe bezogene Gerichte zu informiert und Ihnen in der App näher gebracht. Darüber hinaus können Sie diese sticker in Ihrem sammeln Album digitalisieren und eine geforderte Sammlung versuchen anzulegen, um dann individuelle Gewinne seitens des Betreibers der Einkaufs Läden abzusahnen.

Nr.1830 ALiveTwist



Nr.1830 ALiveTwist

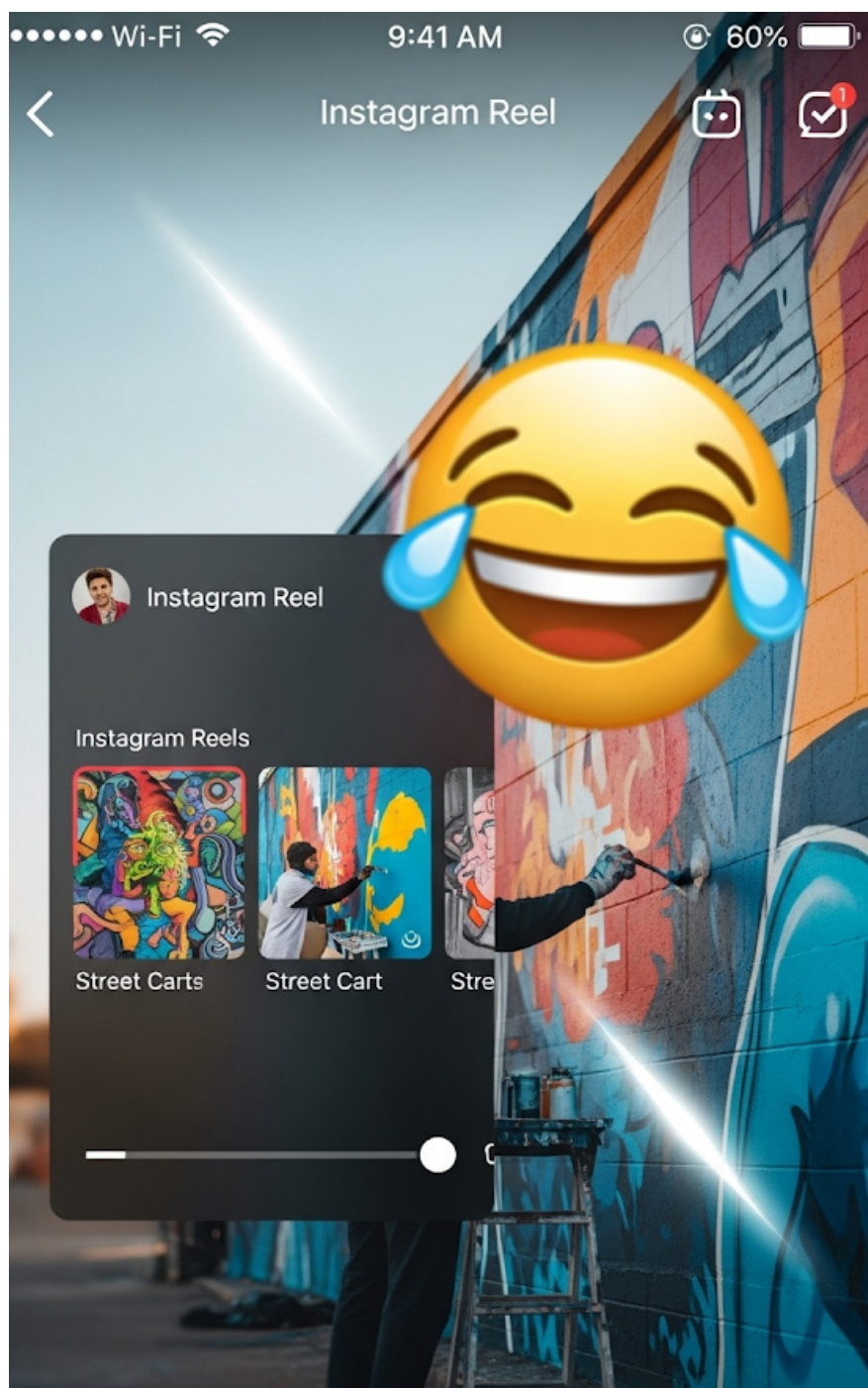
In diesem Restaurant oder fast food Kette müssen sie das essen was sie zuvor per App sich ausgesucht haben, vorerst erspielen, damit sie dieses bestellen und konsumieren dürfen, das Spiel funktioniert indem sie per App eine bestimmte Punktzahl anhand des Spiels Prinzip von tetris erlangen, sie müssen anstatt Blöcke, Produkt bezogene Essens angesehene emojis die dem Angebot entsprechen zueinander anhand des Prinzips von tetris versuchen miteinander, nebeneinander zueinander in der gleichen Emoji Design verknüpfen, um dadurch diese aufzulösen und dafür Punkte zu erhalten, haben sie eine gewisse Punktzahl in einer ablaufenden Zeit erspielt, dürfen sie anhand einer Emoji in a live twist Bestellung ihr ausgesuchtes Angebot von zuhause per App reservieren und im Restaurant oder fast food Kette daraufhin konsumieren, erspielen sie den highscore des Tages, dann erhalten sie ihre Bestellung gratis zum Verzehr geschenkt.



Nr.1831 Yam Yam

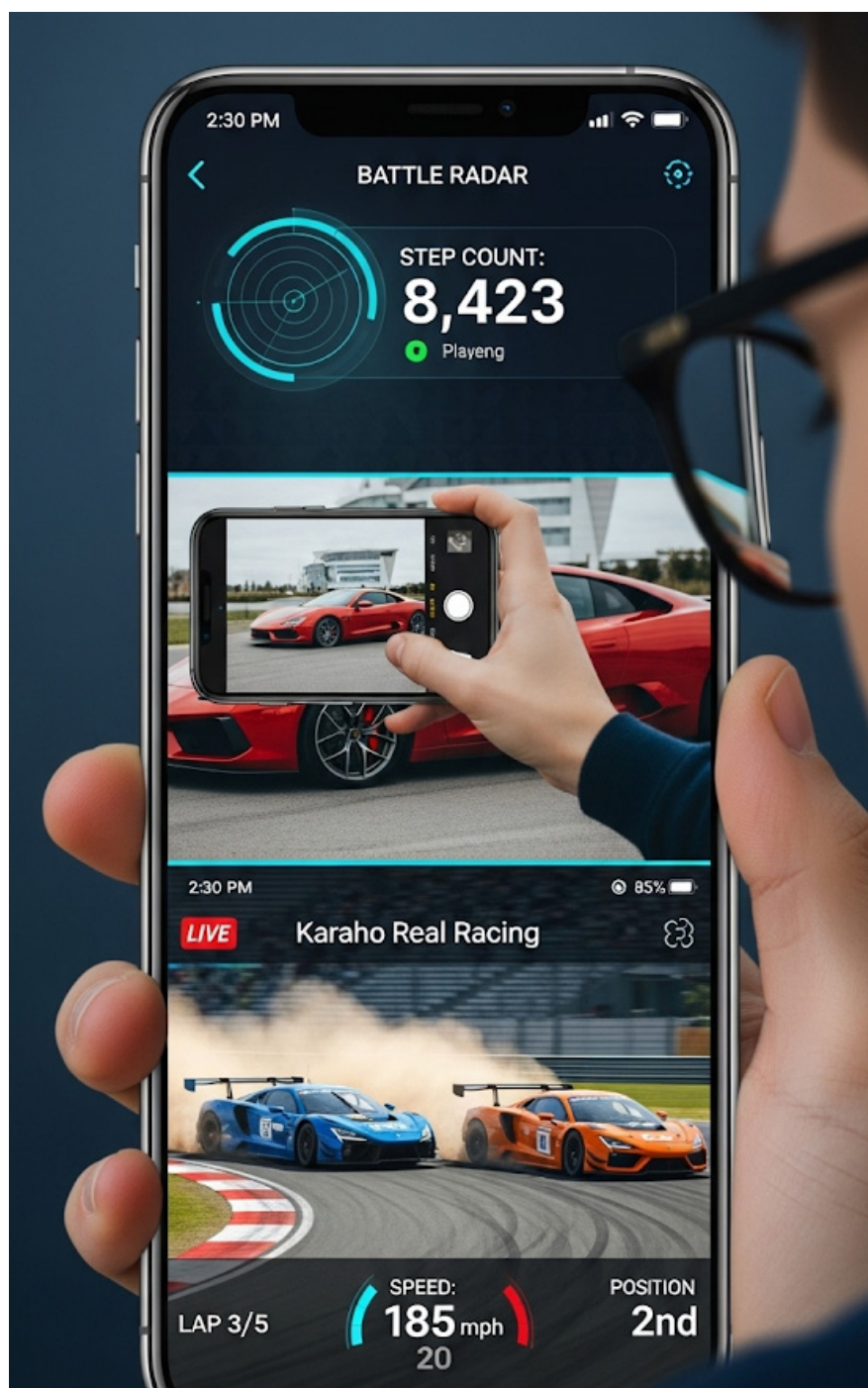
In diesem Restaurant ist das advertising bzw. die corporate identity komplett auf emojis ausgerichtet, reale Bilder der angebotenen Essens Produkte sind in einem neu erstellten Emoji still gehalten, die Besucher des Restaurants bestellen auf ihren Tisch der digitalisiert ist auf einer digitalen Oberfläche ihr selbst zusammengestelltes essen anhand von digitalen dynamischen emojis, klickt man auf ein dynamisches Essens Emoji auf dem Tisch tablet so erhält man Informationen zum Essens Produkt bevor man dieses bestellt, die hauseigene App die man von zuhause nutzt bedient sich, eines einfachen bestell Verfahrens, eine matrix aus dynamischen emojis dient zur Auswahl Ihres Essens, was Sie sich nach Hause als Bestellung liefern lassen können, sie müssen lediglich Ihre emojis anklicken und erhalten dazu mit festen Druck auf das Emoji in der App zusätzliche Hintergrund Informationen und Empfehlungen zu anderen Produkten was dazu an Ihrem Tag des Gefühls passen könnte, um das Essen zu verspeisen und sich dadurch wohl zu fühlen. Mit einem like in Der App rezensieren sie ihre Meinung plus Kommentar zum Essen Produkt für weitere user der App für die Empfehlung.

Nr.1832 Emoyo



Nr.1832 Emoyo

Bei der Abgabe einer reaction auf ein reel bei Instagram eines Freundes im messenger Modus , mit einen emoji, sollte in Zukunft das daran gehängte Emoji aus der reaction Auswahl, etwas oder größer am reel erscheinen plus meiner Abgabe dieses dynamischen emojis kann derjenige der den reel mit meiner Kennzeichnung des dynamischen emojis, wenn er drauf klickt zusätzliche reels in Form von kleinen rechts nebeneinander erscheinenden anderen Reels aus Instagram anzeigen lassen die zum Content des reels passen und die Reaktion ihres emojis widerspiegeln.



Nr.1833 KarahoRealRacingTV

In diesem Spiel geht es darum an der TV Show Karaho real racing teilzunehmen, Voraussetzung sind ein gültiger Führerschein und Fahrerlaubnis und eine individuelle mächtige gesammelte Schrittzahl aus der realen Welt, um den battle Radar zu aktivieren, damit ein potenziell gleichgesinnter Gegner anhand seiner Schrittzahl am battle Radar zu erkennen ist, zeitgleich fotografieren sie an ihrem Ort, wo sie sich befinden ein individuelles Auto mit den Kennzeichen des Autos was sie fotografieren konnten, dieses Kennzeichen wird in der Auto Datenbank der Gemeinde überprüft und der Besitzer wird darauf in Echtzeit angerufen und gefragt ob er sein Auto für die TV Show Karaho real racing zur Verfügung stellt und mit dem Spieler des Spiels, auf einer neuen gegründeten noch nie befahrenen Strecke in der TV Show Karaho Real racing, gegen einen Kontrahenten der nach dem obigen Prinzip gehandelt eine Renn Herausforderung annehmen will, nimmt er diese Herausforderung an, so geht es darum gegen den Kontrahenten der das gleiche getan hat, um an der Show teilzunehmen, anzutreten. Gewinnt einer der Kontrahenten das Karaho Real racing battle in real live, was im live TV Fernsehen plus wettseiten live übertragen wird, so erhält der Spieler das reale Auto des Kontrahenten als Gewinn und der Verlierer der das Auto verloren hat eine prozentuale gewinnmarge der wett Einnahmen der TV Zuschauer als Wiedergutmachung.

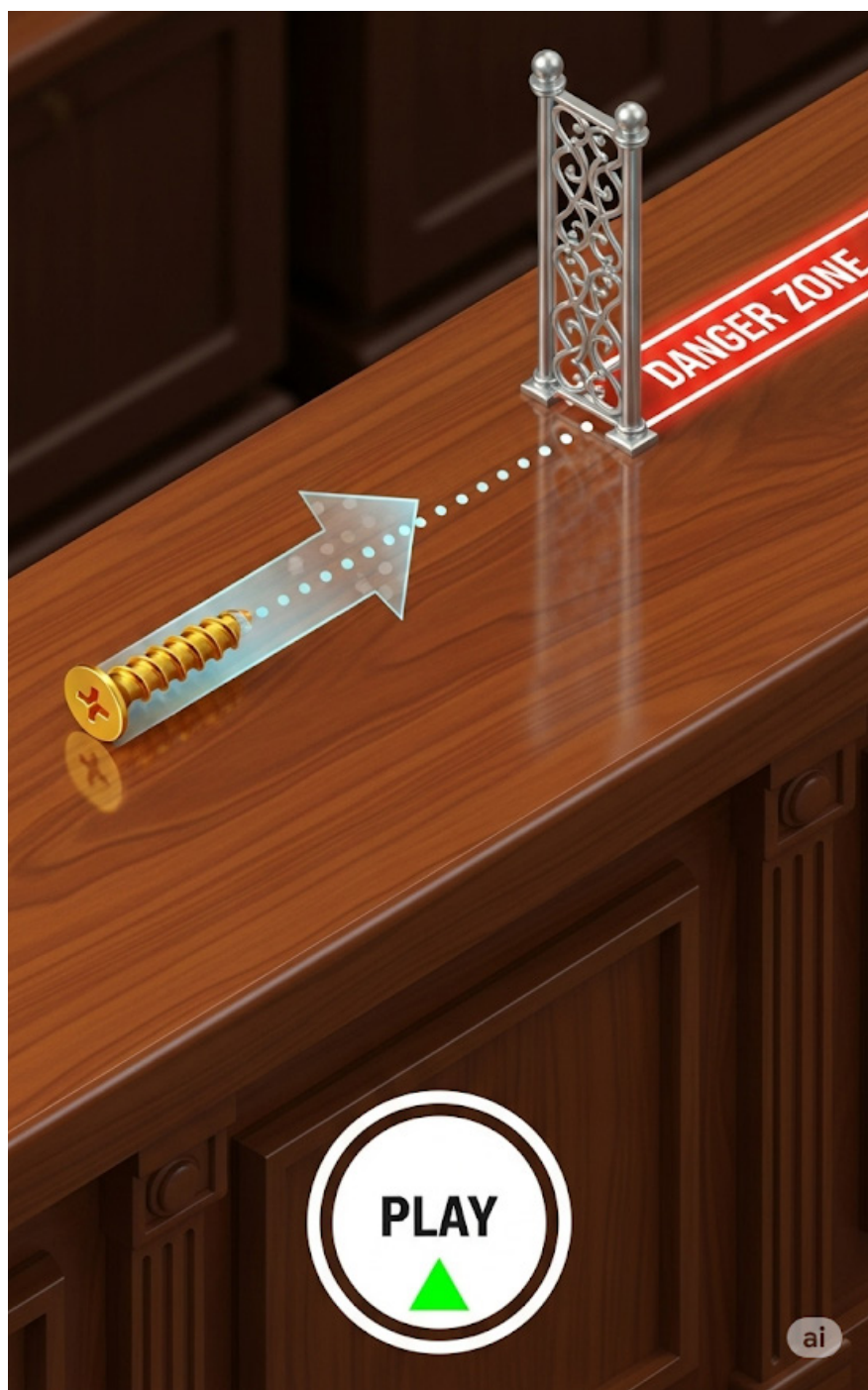
Nr.1834 Karaho



Nr.1834 Karaho

In diesem Spiel müssen Sie, auf dem durch, erst reale Schritte aktivierten Battle Radar einen Gegner in ihrer Nähe suchen, der in Echtzeit mit ihnen zur gleichen Zeit konkurrieren will der die gleiche reale gelaufene schrittzahl inne trägt, danach müssen aus der realen Welt, zeitgleich in etwa, spontan ein reales Auto mit ihrem Spiel karaho durch die Fotografie des Autos in ihrer Nähe in das Echtzeit battle game implementieren und den Gegner sofort herausfordern ohne zu wissen welches Auto der gegnerische Kontrahent bei sich in Echtzeit in seiner Nähe implementieren konnte. Das Arcade Racing Game startet, die Autos die die beiden Kontrahenten vorher durch die reale Fotografie in das Echtzeit battle Arcade Racing Spiel implementiert hatten startet und eine realr Strecke aus ihrer Umgebung und der Umgebung des Kontrahenten wird verschmolzen und eine neuartige Strecke wird für das racing game aus diesen Umgebungen für das battle kreiert, im Spiel selber können sie durch drifts namens karahos eine Zusatz Geschwindigkeit der Autos erlangen, um schneller ans Ziel zu gelangen, um Ihren Gegner in Ihrem Spiel auf dem Smartphone zu schlagen. Der Gewinner erhält die gelaufenen Schritte des Kontrahenten oder sein digitalisiertes Auto.

Nr.1835 SchraubeLocker



Nr.1835 SchraubeLocker

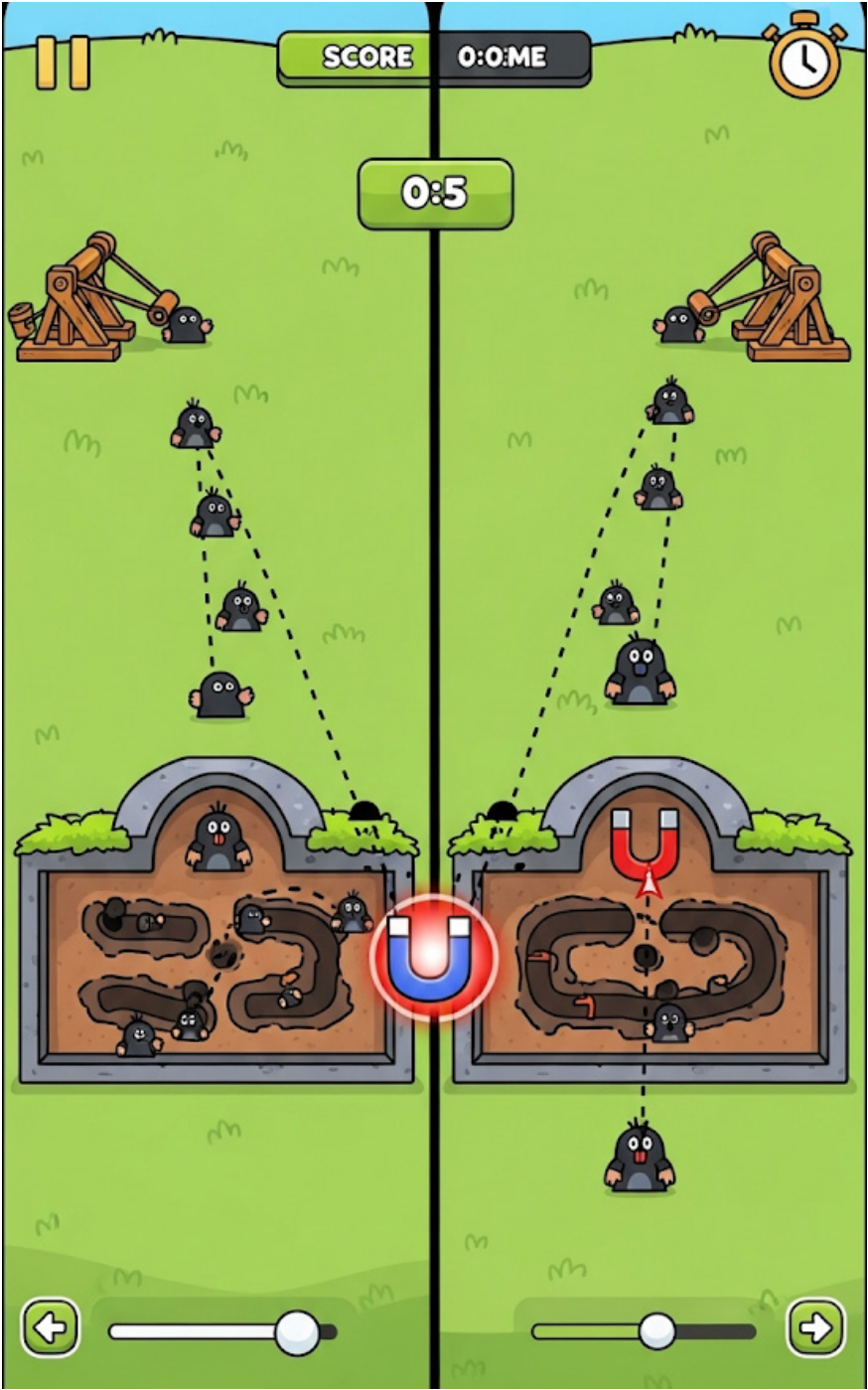
In diesem Spiel geht es darum ihre schraube in ejnen Drehmoment zu setzen, damit diese am Ende des Tresens möglichst an der kante stehen bleibt, je näher ihre schraube desto mehr Punkte erhalten sie gegenüber ihren Versuchen der Kontrahenten. Sieger ist der der die meisten möglichst am Rand des Theken Tresens zum stillstand bringt, pro Level wird das Level schwerer und das Design des Tresens variiert mit neuen Richtungs wechseln und Barrieren und Hürden sowie Strecken Verlauf.

Nr.1836 Popgeu



Nr.1836 Popgeu

In diesem Spiel versuchen Sie einen Papagei in verschiedenen Level abzuseilen, das Seil indessen und wird immer länger, denn Ihr Kontrahent spielt um das Seil gesehen snake das Spiel von Nokia, wie bekannt frisst der snake mehrere Äpfel und Früchte so wird das Seil länger, indessen müssen sie mit ihrem Papagei das immer wieder längere fortlaufende Seil was von snake durch die Aufnahme der digitalen Früchte immer länger wird, sich versuchen abzuseilen um am Ende anzukommen um snake zu fressen, damit sie Punkte erhalten und einen der snake Spieler in diesem multi-player Spiel aus dem Spiel werfen, dabei springen sie zu Seil zu Seil den Gefahren lauern die sie daran hindern schnell ejnes Der Seile zu verlassen und den Spieler auf der Level Fläche zu verfolgen, um ihn letztendlich aufzufressn, um damit wie erwähnt ihm aus dem Spiel zu schmeißen, Hauptziel ist soviel Spieler wie möglich zu fressen, dabei auf die Zeit zu achten und andere Papageien Mitspieler durch das fressen der snakes zum Spiel zu aktivieren.



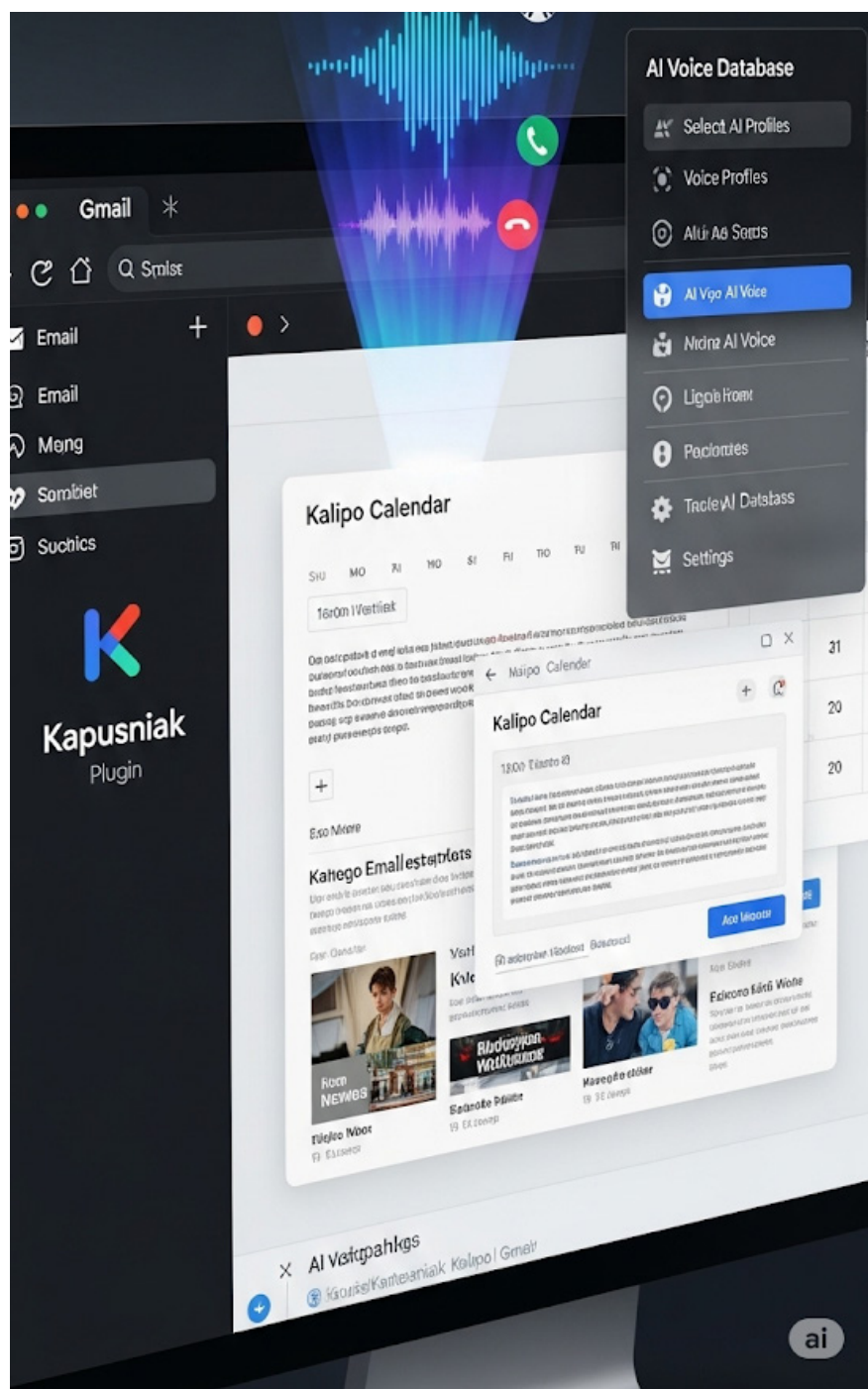
Nr.1837 Moodip

Ziel ist in diesem casual game für alle alters Gruppen seine digitalen in unterschiedlichen Größen - Maulwürfe Namens moopdios mit einem Katapult in ein richtiges Loch zu katapultieren, damit diese sich in die Löcher verstecken können , wiederum switcht das Spiel aus der sich des Kontrahenten denn dieser versucht das gleiche, seine Maulwürfe in die der anderen freien Löcher zu treffen, dabei ist zu beachten das jede Maulwurf der sich im Loch befindet schnell angesteuert werfen muss um sich weiter nach unten zu graben, den das Ziel ist ihre Maulwürfe in den Kern der Höhle oder bunkers gesehen an einem dort sitzenden Magnet zu heften und gemeinsam wenn die gewisse Anzahl der Maulwürfe sich dort anheften kann, sich zurück zu exportieren in Bezug auf das Ziel des Kontrahenten die Schleuder und das Maulwurf Haus mit der exportierung durch einen wurf aus dem Magneten gesehen vorbei an den Verteidigungs Anlagen, um mit den Maulwürfen die Schleuder und das Maulwurf Haus des Kontrahenten einzunehmen, falls ihre Maulwürfe direkt in einen bestimmten Umkreis sich anheften können, um mit ihren speziellen Fähigkeiten falls sie lang genug an den Magneten aufgeladen worden sind, diese Kontrahenten zentrale des Gegners einzunehmen.



Nr.1838 CleverOS

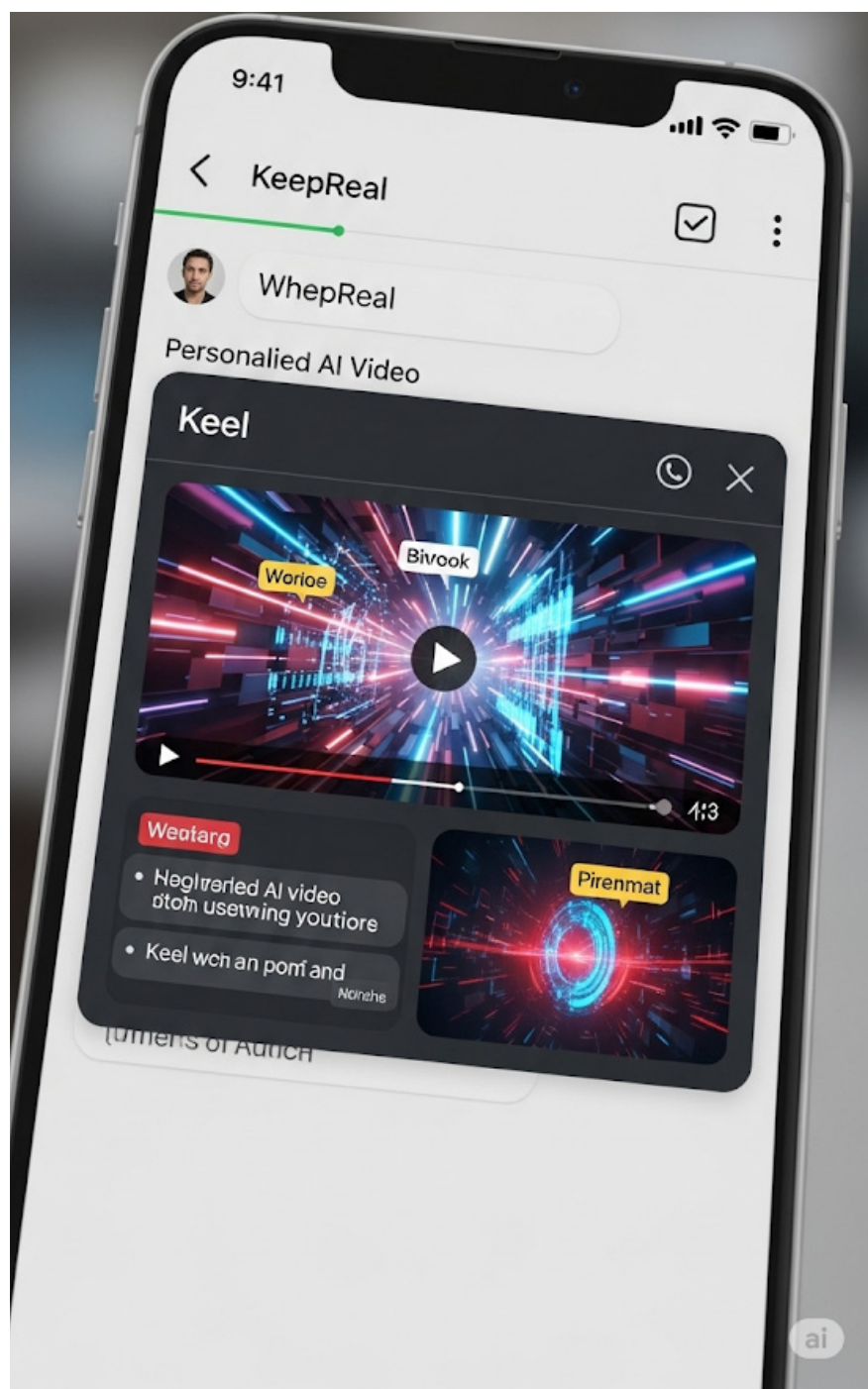
Dieses Smartphone der Zukunft bietet in seinem Portfolio einen dynamisches Security System namens cleverOS an es ist mit der Hardware Ihres computer mit dynamischen bluetooth in jedem Zeit möglich in Verbindung zu stehen, das bedeutet egal ob Ihr Rechner an oder aus ist, Sie können die Daten und Einstellungen Ihres PC durch die dynamische Bluetooth oder plus infrarot Technologie in Zukunft auf Ihre ki gestützte cloud Speicherkarte auf Ihr Smartphone übertragen und es redundant zurück mit den dynamischen bluetooth und infrarot speisen, falls Sie Ihrem PC neu formatieren oder sich eine neue Festplatte organisieren oder einen leeren PC neu erwerben. Das ganze kann aus Ihrer ki gestützter cloud Speicherkarte in die neue Hardware übertragen werden. Zudem können Sie das cleverOS mit neuartigen Beamer als Projektion auf Ihre Wand beamen und mit Ihrem Handschuh der die Projektion steuert das System händeln, darüber hinaus kann cleverOS mit ihren Freunden getauscht werden, das bedeutet das sie zum Beispiel bei einem Freund zu Gast sind und im parallel ihr System auf seinen computer wie soeben erwähnt übertragen können und sein CleverOS auf ihr Smartphone mit Daten und Einstellungen für ihren Daten Austausch speichern können und dieses dann parallel auf ihren Computer als Alibi laufen lassen können.



Nr.1839 Kapusniak

Dieses Plugin für Gmail bietet Ihnen die Möglichkeit Ihre Emails in Ihrem Wissens kalender kalipo automatisch zu speichern und die Email mit KI gestalten zu lassen, die Gestaltung ist den Content und dessen Inhalt zu erkennen und eventuelle bezogene news aus dem Internet und sozialen Netzwerken plus Wissens Informationen anzurechnen, diese geupdate Email in Ihrem kalipo Kalender zu speichern und sie per KI Anruf aus dem Kalender heraus sie mit einer von Ihnen angenehmen Stimme die Sie vorher auswählen persönlich anzurufen und Ihnen diese kompakte Wissens Email vorzutragen so vorzutragen damit Sie während des Anrufs Ihre positive voice Nachrichten an den Kalender kalipo zum besagten Tag der Email die an sie gesendet wurde, zu heften.

Nr.1840 KeepReal



Nr.1840 KeepReal

In diesem Plugin für what's app und Telegramm werden ihre Konversationen spezifisch für den Marketing Bereich in der Arbeitswelt mit der Beglaubigung ihres Daten Schutzes und positiver Energie aks Reels zur nach und vor Kommunikation für public relations vorbereitet UND für sue aks ki video personenbezogene und einstellbar in welchem gewand siehe Hollywood genres dementsprechend als Keel genannt für sie aufbereitet und zur Verfügung als real keel video zusammen designt und für denn Business Bereich beim pitch oder Ideen Entwicklung in Bezug auf Thematiken in der laufenden und verbleibenden Entwicklungs Konstruktion der Konversation gebildet.

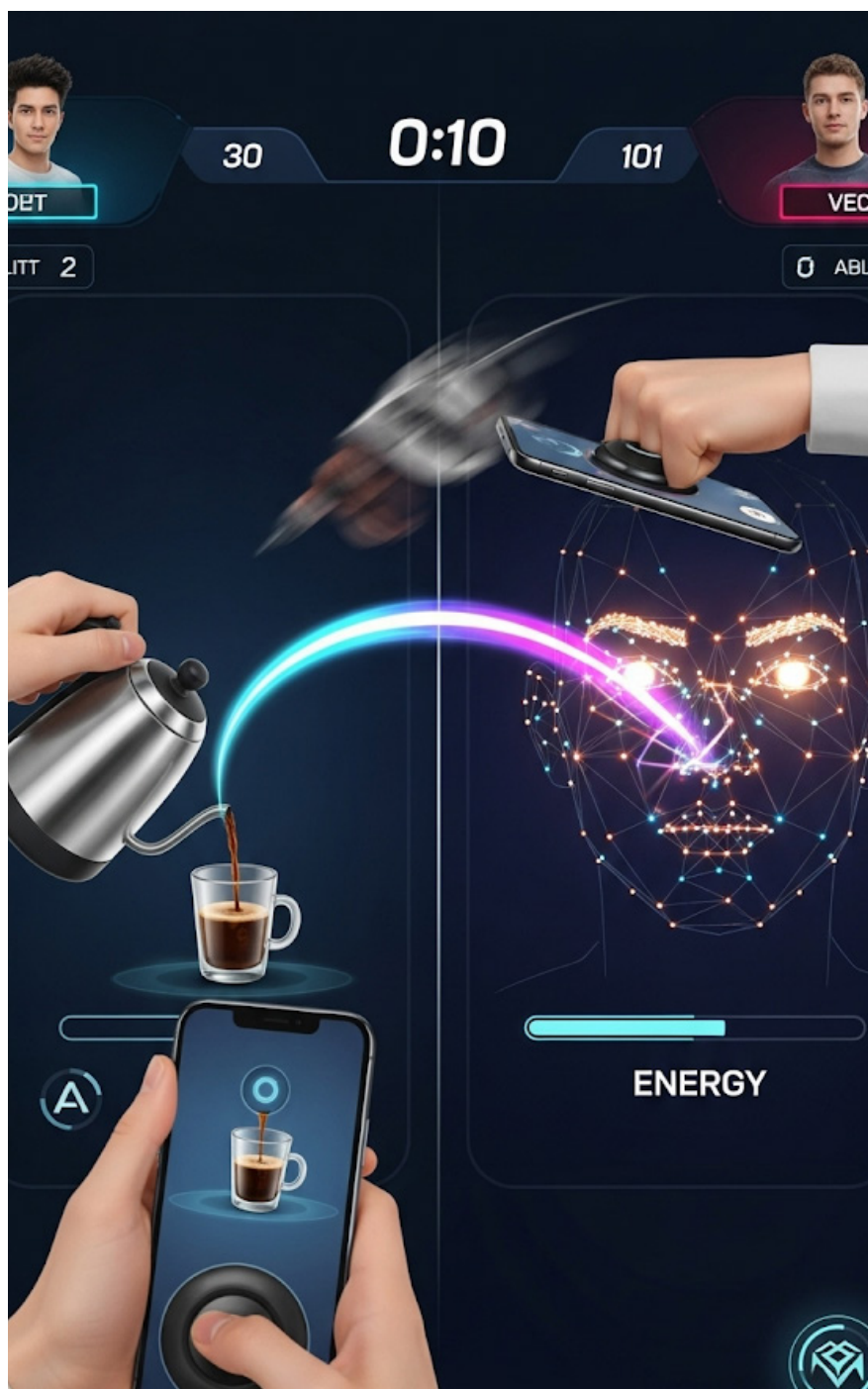
Nr.1841 HeyWeather



Nr.1841 HeyWeather

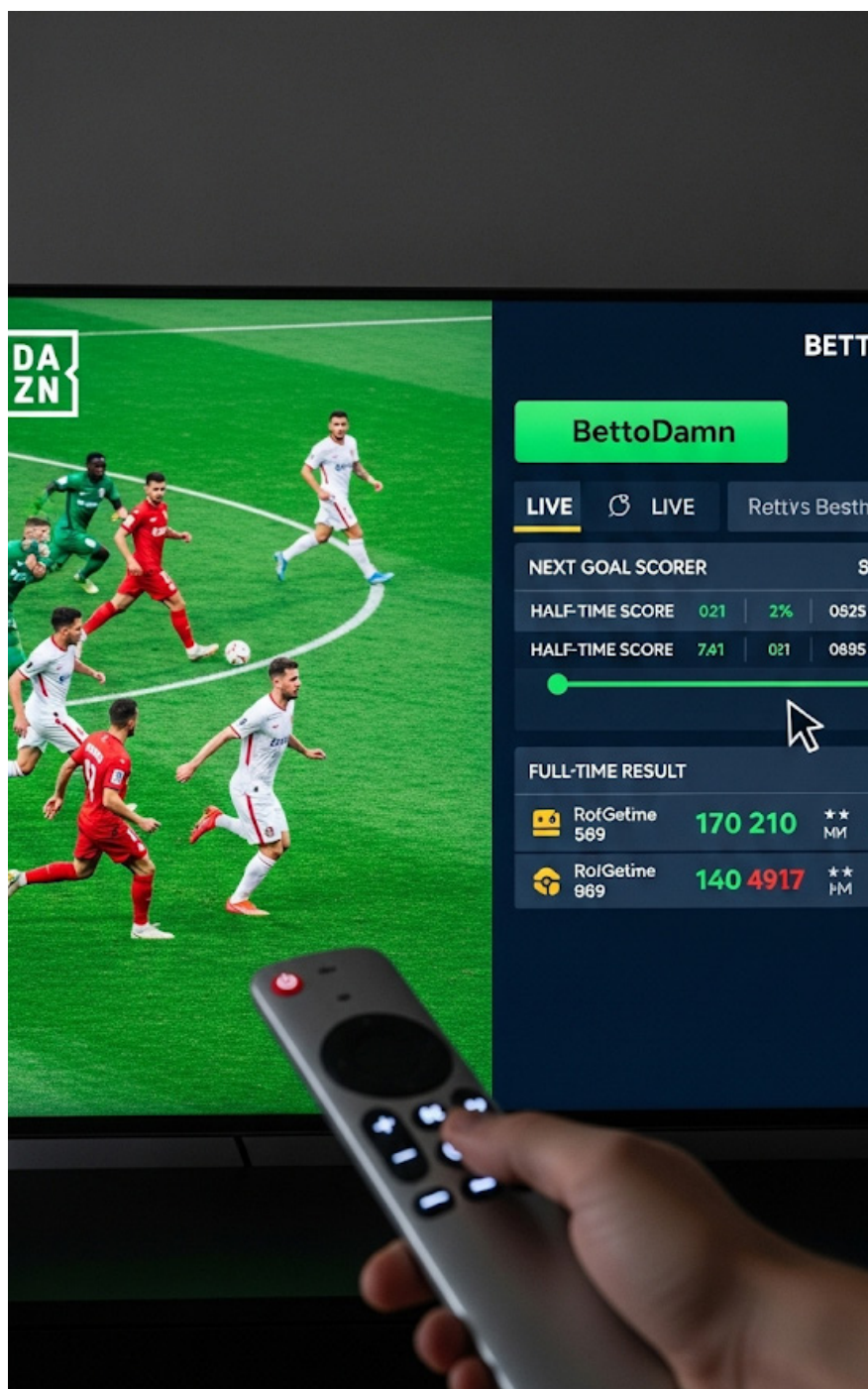
In diesem Spiel geht es zügig zu, sie erhalten täglich eine auf realer Basis digitale wetterkarte und nutzen diese zum bepflanzen des Gartens ihres Kontrahenten per swype verfahren schieben Sie die Temperatur icons und Wetter icons aus dem Display per Zufall aus dem Display geschoben, fallen diese dann auf den digitalen Garten des Kontrahenten und fungieren als Funktion für den Wachstum der Pflanzen seines Gartens, wiederum macht der Kontrahent das gleiche mit selben Temperaturen und Wetter icons zu ihren Garten gedacht, wachsen nun Pflanzen am Ende der Woche so dürfen diese dann im Manier von plants vs zombies antreten und sich bekämpfen jeder der Pflanzen die es schafft als Samen zu gedeihen erhält spezielle Fähigkeiten und darf gegen die anderen Fähigkeiten der Pflanzen des Kontrahenten antreten im battle Modus gesehen gewinnt derjenige der seine letzte Pflanze im Garten stehen hat.

Nr.1842 DrinkWaterMyfriend



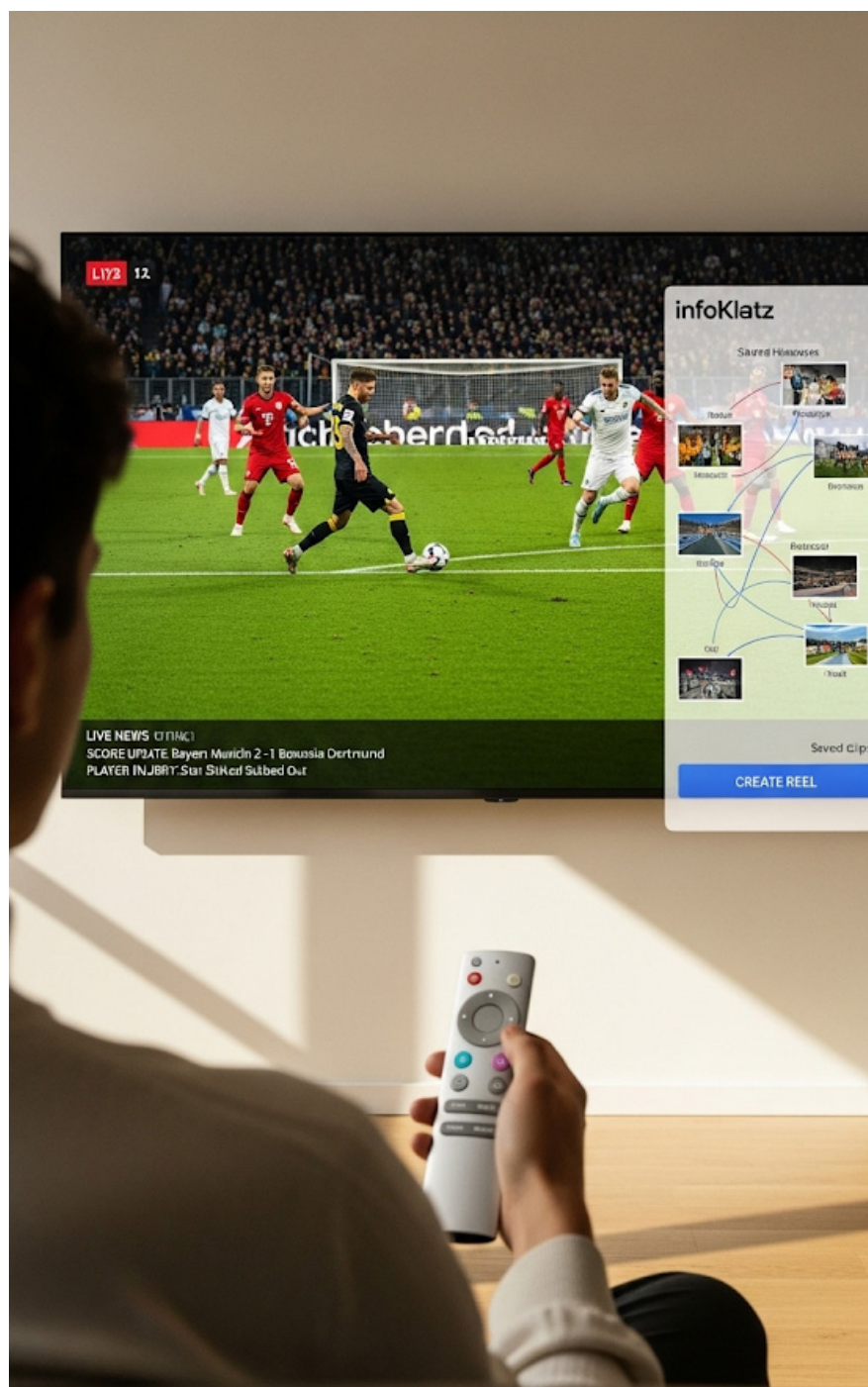
Nr.1842 DrinkWaterMyfriend

In diesem geht es darum per gyroskop Funktion Ihres Smartphones gegen einen anderen Spieler anzutreten im live battle müssen Sie Mithilfe eines digitalen Wasserkochers ein Café glass zum bestimmten level füllen, damit Sie mit der Gyroskop-Steuerung einen sogenannten Luft Punch, mit dem Smartphone abgeben können, dieser Luft punch wird im Gesicht des Kontrahenten, das sie zuvor mit ihrem, in das Spiel integriert haben registriert und landet mit einem Schlag auf eine individuelle Position des Gesichtes des Kontrahenten, Ziel ist es das Gesicht des Kontrahenten, so zu zermürben und das Energie Level zu minimieren, das dieser aufgibt bevor das Spiel ihr zermürbtes Gesicht automatisch auf soziale Netzwerke hochladen tut, zudem, achten sie vorher auf die Knackpunkt im digitalen Gesicht des Kontrahenten diese werden als aufleuchtende Vectorpunkte kurz aufgezeigt, daher müssen sie vor dem Luft punch die exakte Richtung mit dem Smartphone ausüben, damit der digitale Schlag auf einen der Vectorpunkte landet und ihm Energie abzieht.



Nr.1843 Bettodamn

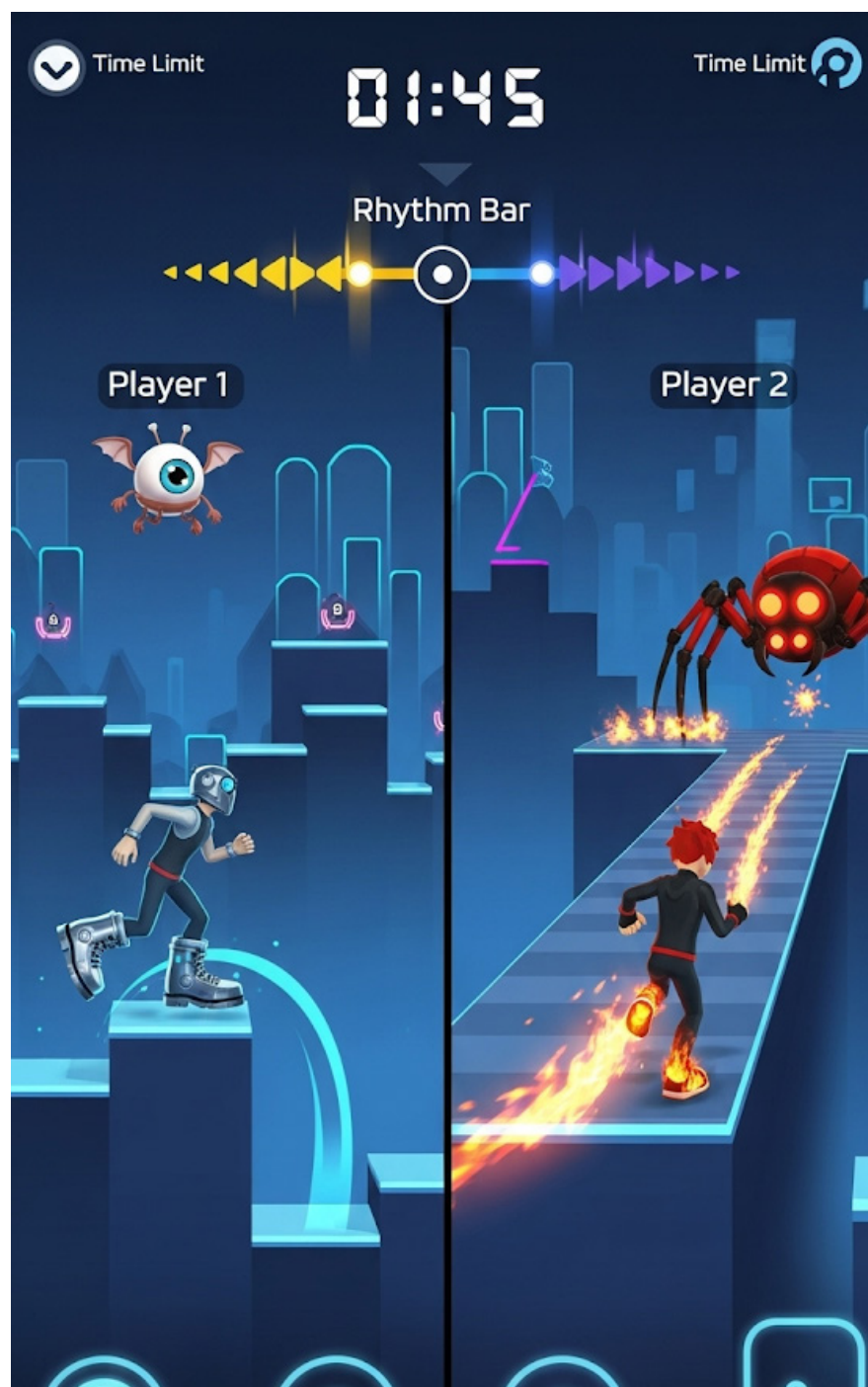
Diese neue Erscheinung von dazn kann mit einer wett Seite namens bettodamn fungieren, das bedeutet, daß bei den dazn screens je nach Kategorie man auf dem damn Button klickt der zu jedem live Event auf den jeweiligen screens angezeigt wird und direkt per Button Auswahl in der Grundversion dieser Funktion, eine Wette für das jeweilige Team aussetzen kann entweder Sieg oder Niederlage, in der Premium Version können Sie mit Ihrer Fernbedienung des TVs bei dazn in Zukunft auf alles mögliche für die live Events wetten absetzen, das heisst in dessen bevor das live Event startet, sie eine timeline mit den möglichen bets im splitscreen bei dazn datumisiert und Kategorisiert, angezeigt bekommen und aus individuellen Wett Möglichkeiten ejbe besondere für das live Event auswählen können. Per pay pal laden Sie Ihr Guthaben auf Ihr bettodamn Konto auf was mit dazn verknüpft ist.



Nr.1844 InfoKlatz

Die vorhandenen farbigen und in zusätzlichen farb kombinationen zusätzlichen Buttons auf Ihrer Fernbedienung werden in Zukunft einheitlich auf TV smart Fernseher mit folgenden Funktionen ausgestattet, das bedeutet jeder dieser farb Buttons erhält einen live newsticker der ins TV Programm per Knopfdruck integriert werden kann, das heisst zum Beispiel, das ich Neuigkeiten aus dem sozialen Netzwerken und verschiedenen Google discovery Kategorien und dessen news, per Knopf Druck auf einen der farbigen Knöpfe auf der Fernbedienung mir in Echtzeit im laufenden Programm mir anzeigen lassen könnte. Sind wichtige news mir aufgefallen, so speichere ich mit festen Druck auf dem individuellen Knopf diese news die unterteilt werden in Beiträge gespeichert in meiner TV timeline Bibliothek in der spezifischen Kategorie die ich wiederum offline oder online ansehen kann und dessen Inhalt per zuschaltung online, an andere messenger der Smartphone Welt oder soziale Apps wie insta oder fb weiterleiten kann. Zudem kann ich ein screen ink. Passender news Inhalt mit der Fernbedienung aufnehmen und dies als reel in sozialen Netzwerken per TV an Freunde oder allgemein in den Netzwerken posten und verteilen. Ihre timeline die vorher durch ihre Aufnahme gestützt wurde kann mittels hauseigener Wissens ki mit zusätzlichen Informationen zum newsticker der aks Info Träger dient, auf der timeline mit zusätzlichen Informationen zum Thema und Content angereichert werden. Desweiteren kann und wird die timeline in 3 Ausrichtung des Design und Bedienung am TV Fernseher gesteuert, erstes per timeline zum scrollen und swypen mit der TV Fernbedienung, zweitens siehe Google Maps 3d, drittens per Mindmap. Ein weiteres Merkmal ist das der newsticker der in Echtzeit auf den im laufenden Programm der TV Ausstrahlung auftaucht mit dem Content des Fernsehers im Einklang fungiert, das bedeutet, daß das laufende Programm, falls sie den action Button klicken ki gestützte Informationen zum in Echtzeit laufenden content auf ejnen in Echtzeit unterhalb des Programms newsticker anzeigen lassen wird.

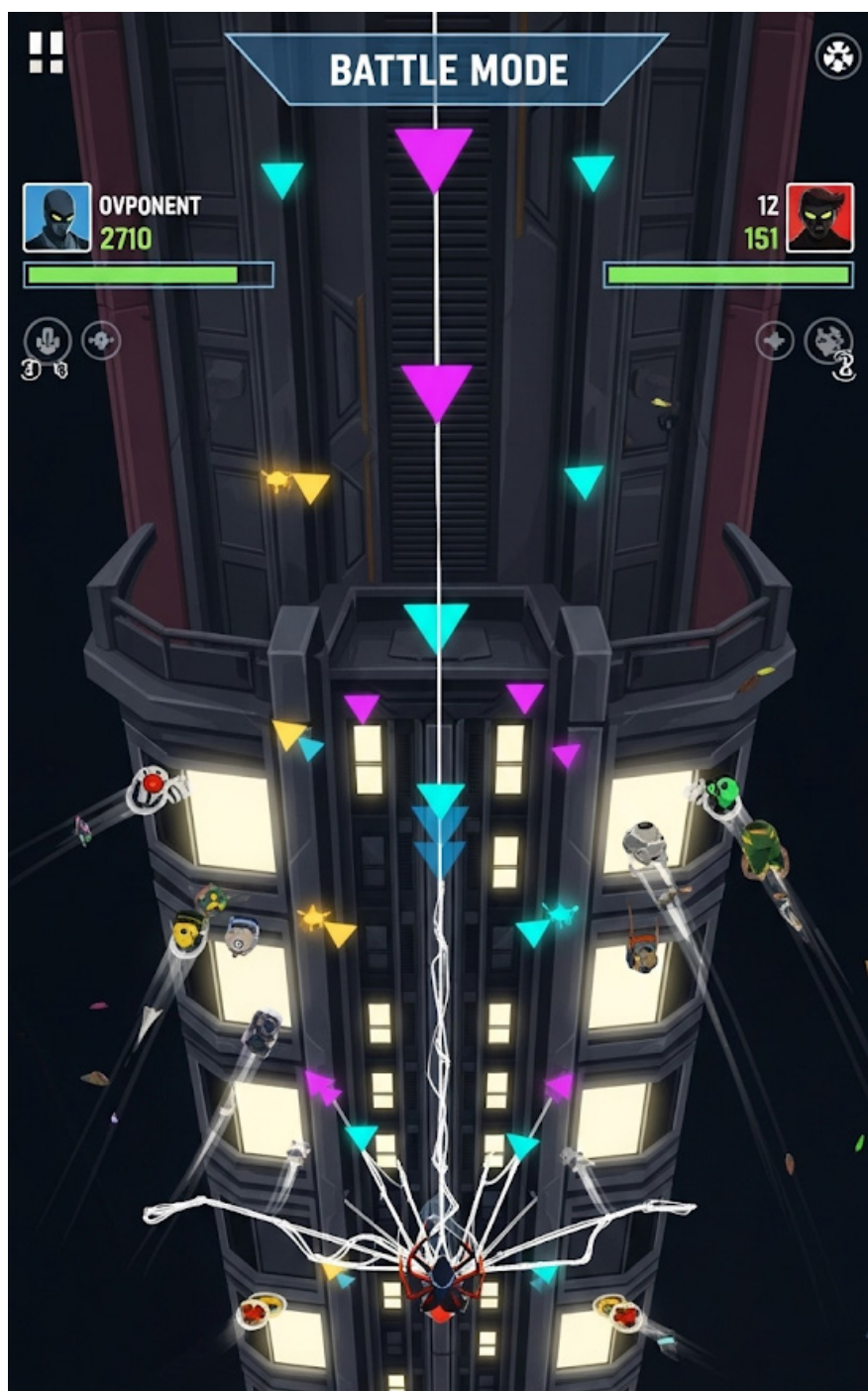
Nr.1845 BudSteel



Nr.1845 BudSteel

In diesem Spiel geht es um Zauber Schuhe die man im coop Modus versucht gerecht auf digitalen Treppen und schweren Wegen mit Finger top tap swype and drag and drop Verfahren plus Richtungs Tasten zu steuern, in diesem Beispiel müssen Sie eine gewisse Treppe mit ihren multi-player Freund besteigen und das im ryhtmus mit den genannten Verfahren. Zusätzlich erschweren Feinde auf dem Treppen und wegen ihren run, diese können je nach Aufnahme von speziellen items besser bekämpft werden, in diesem Beispiel schnappen sie sich das item Stahl Schuhe, um gepanzerte Gegner mit einem jump ode tritt auf dem Körper zu zerstören, derweil kann ihr Partner ein anderes item wie Feuer Schuh aufsammeln und dafür die individuellen Gegner damit zerstören, es gibt sehr viele verschiedene Arten von items die ihnen hilfreich sie per Aufnahme im Spiel bedienen, Ziel ist die Treppe und dem dazu geschalteten Weg zu meistern, den Gegnern auszuweichen oder diese zu zerstören, bevor das Zeit limit sich auflöst, und sie vom Checkpoint wieder neu starten müssen. Die besten Spieler dieses jump and runs werden am Ende des Monats ein present von den Firmen die Werbung im mitten auf den digitalen Treppen und wegen äußern und erhalten auf Wunsch ihre selbst gewählten Lieblings Schuh Modelle geschenkt. Zudem gibt es ein battle System das auf Basis von anderen Mitspielern beruht, das bedeutet sie wählen einen Spieler aus dem battle Schuh Radar aus der seine realen mit passender zu ihrer Größe Schuhe im neuwertigen Zustand einsetzt um nach diesem Spiel Prinzip seine einzu wetten und ihre evt. Zu gewinnen oder seine zu verlieren.

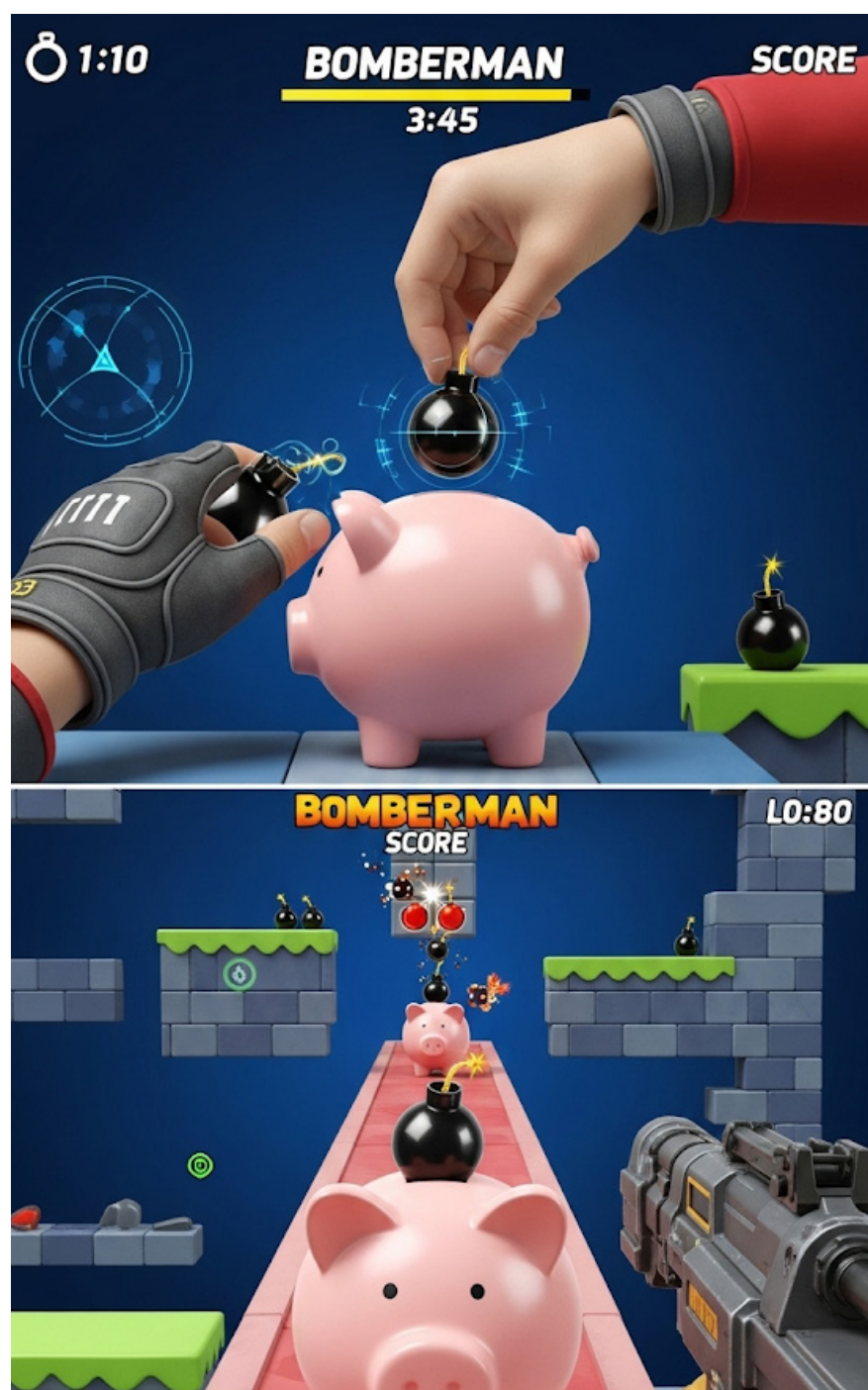
Nr.1846 SpinAnker



Nr.1846 SpinAnker

In diesem Spiel geht es darum aufleuchtenden farbige Vectorpunkte auf individuellen Gebäuden nach dem Aufleuchten bzw. blinken anzutippen, um diese als Anker Punkte für den späteren Verlauf am Gebäude zu aktivieren, gegen sie strategisch vor, den nach dem antippen der farbigen Vectorpunkte, bis die Zeit ausläuft, müssen sie mit einen digitalen Charakter, einer Spine, aus der Front Vogel Perspektive das individuelle Gebäude anhand der gesetzten Anker mithilfe der Spinne schnellstmöglich besteigen, sie klettern mit der Spinne oder hüpfen nah an den Anker Punkt heran und schießen mit der Spinne einen Netz Liane, die dann sich an die Anker Punkte heftet und von dem Anker per swype verfahren Schwung nimmt, um zum nächsten Anker zu gelangen oder in die Nähe zu kommen, achten Sie auf Feinde die aus dem Gebäude Fenster Gegenstände auf sie werfen, schießen sie diese mit der gesammelten Munition ab, nämlich mit ihren Spinnennetz, Ziel ist bevor die Zeit läuft das Gebäude zu besteigen oder im battle Modus eine höhere Höhe zu erreichen als Ihr Kontrahent.

Nr.1847 CoinPig



Nr.1847 CoinPig

In diesem Spiel müssen Sie vorhandene digitale Bomben aus der ego Perspektive in die Öffnung, ihres digitalen Spar Schweins per swype werfen und das Schwein damit füllen, bevor die Zeit ausläuft, ist die Zeit abgelaufen so switcht das Spiel in die ego Perspektive und sie müssen nach alter Bomberman Manier nun mit ihrem Schwein diese bomben im Level so verteilen, um soviel Feinde wie möglich mit den bomben zu zerstören, für jeden zerstörten Gegner erhalten sie unterschiedliche bomben Pakete für das nächste Level, außerdem gibt es Punkte für jeden vernichtenden Gegner, Hauptziel ist die geforderte Punktzahl des levels zu erreichen und ein Portal ins nächste Level zu aktivieren.



Nr.1848 BlitzDings

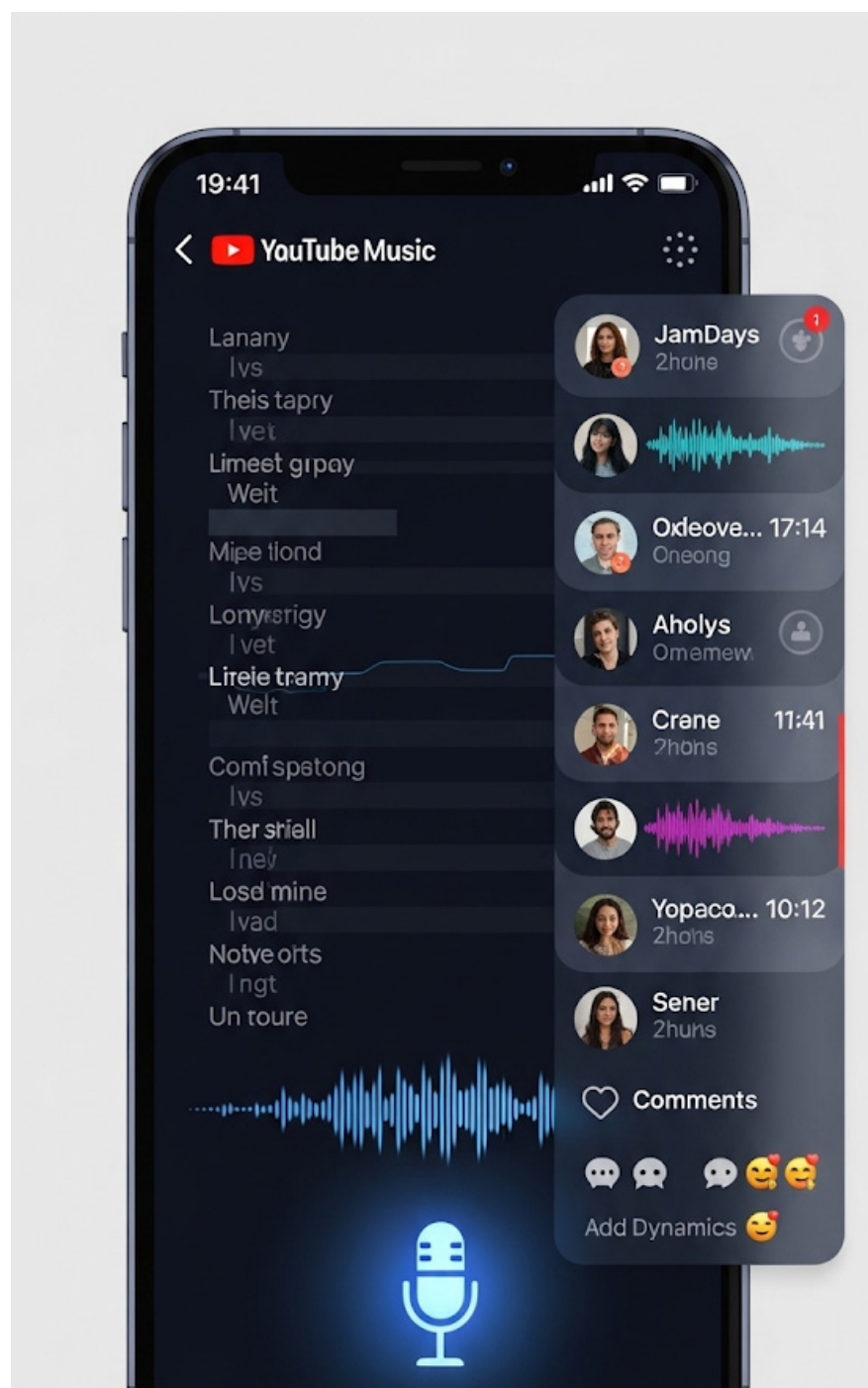
Diese community Plattform dient zur Bereicherung und Verbesserung von inkompetenten Kommentaren und unnötigen posts aus den sozialen Netzwerken, diese werden aus sozialen Netzwerken gepumpt und dann in einer dynamischen Mindmap die sich wie Google Maps 3d steuern lässt, ausgestrahlt und Mithilfe der haus-eigenen ki blitzdings gefiltert gesäubert, mit neuen kompetenten Inhalten gefüttert und neu in der Mindmap kategorisiert für Betrachter zur Gemüte geführt. Ziel ist aus komischen Kommentaren ein sinnvolles storyboard zu erstellen mit Wissens Anreicherung und professionellen Hintergrund auf das Thema bezogen mit klarem input und zusätzlichen profilierten Informationen aus kontrollierten Wissens Quellen. Die User können dann die von der ki erstellten Beiträge ihren sozialen Accounts zuführen und damit ihre timeline auf den neusten Stand bringen.



Nr.1849 Rossel

Sie steuern einen digitalen Elefanten aus der Vogel Perspektive, ihr Ziel ist es schnell auftauchende Äpfel in individuellen Größen und Mengen mit ihrem Elefanten Rüssel zu fangen bzw. Mit ihm diese aufzusaugen und dem Elefanten zuzuführen, je mehr Äpfel sie fangen desto länger wird der Rüssel und kann dann, nach seinem Wachstum wie eine Schlange sie snake Prinzipien weitere Wege des levels erlangen und nach weiteren Apfel schnüffeln und diese aufnehmen, pro Apfel bedingt nach der ablaufenden Zeit die gegen sie läuft erhalten sie eine Sekunde plus gerechnet auf ihre zeituhr gesehen, ihre Kontrahenten sind in dieser Level Stufe auch Elefanten, Ziel ist es, am längsten im Level sich zu bewegen, die meisten möglichst Äpfel zu fangen und den längsten Rüssel zu kreieren, dabei stören sie digitale insekten die versuchen ihre Äpfel zu stehlen, sowie die anderen Elefanten Rüssel der Kontrahenten.

Nr.1850 JamDays



Nr.1850 JamDays

Dieses neue Plugin für ytMusic enthält folgende Funktionen, sie klicken auf das neue icon das ein digitales Mikrofon entspricht neben dem Lied an, nun startet die Aufnahme in Bezug auf den Lied Text den sie nachsingen müssen, ist die Aufnahme des Textes den sie abgelesen und nachsingen konnten während das Instrumental abgespielt wurde, wird ihre Stimme nun optimiert und die Fehler per ki ausgeglichen, nun haben sie eine Karaoke Version bzw einen persönlichen Mitschnitt des Liedes was sie zuvor ausgewählt hatten, erstellt. Klickt nun ein User auf das original Lied was er hören möchte, kann er per flip Modus, also per Klick auf das Lied individuelle Karaoke Versionen von anderen Usern des Netzwerkes sich anzeigen lassen und begutachten, sein Kommentar dazu schreiben und dynamische Emojis als emotion dranhängen.

Nr.1851 Viraniha



Nr.1851 Viraniha

In diesem Spiel unter Wasser Meeresgrund steuern sie einen digitalen sehr kleinen phyrania der die Aufgabe hat in seinem ständig wechselnden Farben unter dem Wasser auftauchende ständig wechselnde verstreute Vectorpunkte in unterschiedlichen Farben in seiner Echtzeit Farbe zur der exakten Farbe der Vectorpunkte diese aufzufressen, um zu wachsen, Ziel ist ihn so groß wie möglich wachsen zu lassen damit er einen größeren beweglichen Fisch im Meeresgrund fressen kann, dafür gibt es Zeitpunkte, Hauptziel ist alle befindlichen Meeres Tiere die sich im Meeresgrund bewegen bis zum wall aufzufressen und dann gegen einen gleich grossen Spieler bzw. Phyrania Kontrahenten im swype battle Modus anzutreten, um sein Gebiet im Ozean zu erobern. Versuchen Sie mit ihren phyrania andere Ozean Gebiete zu erkunden und diese zu erobern.

Nr.1852 KingPow



Nr.1852 KingPow

In diesem beat'm up müssen Sie vorher für Ihren selbst erstellten Charakter die Fähigkeiten zum Kämpfen für das battle gegen Ihren Kontrahenten den Sie auf dem battle Radar aus Ihrer Umgebung ausgesucht hatten, vorerst durch einen echten Kartenkauf in Ihrem Kiosk und dessen Inhalt füttern, das bedeutet sie kaufen ein kartendeck mit Fähigkeiten im Kiosk individuell zum Inhalt angemessen zu einen Preis von 1 bis 10 euro, um Ihren Charakter damit für das battle auszustatten. Beginnt das battle so ziehen Sie eine Karte und die darin befindlichen Moves die Sie durch das Kartendeck in das Spiel implementieren konnten, werden dann von Ihrem Charakter gegenüber den des Kontrahenten mit swype verfahren ausgeübt, gewinnen Sie das Spiel, so erhalten sie das kartendeck des Kontrahenten und behalten ihres für ihren nächsten Kampf, zudem kann ein rematch verhandelt werden indem man um reales geld zockt, der Betrag wird von dem Spiel zufällig angenehmem vorgeschlagen, der Kontrahent erhält daraufhin sein kartendeck zurück und hat damit eine Chance auf ein Gewinn des realen Geldes oder sein real einbezahltes Geld und sein kartendeck zu versetzen.



Nr.1853 Gulak

In diesem Spiel versuchen Sie auf einer 2D verschachtelten digitalen Landkarte Level Designs Umgebung Karte einer Großstadt nachempfunden, individuelle Schlangen in verschiedenen Farben und Größen aus Gulli Deckeln die sich per Zufall öffnen, in Gulli Deckel zu steuern die der gleichen Farbe entsprechen, währenddessen wenn sie ihre Schlange steuern, sammeln sie digitale in den geforderten farbigen Äpfel ein, um diese in den passenden farbigen gull Deckel die sich zeitlich und zufällig schließen, zu verstecken, der farbigen Gulli Deckel dienen als Lagerbestand. Indessen feuern Schlangenjäger farbige Vectorpunkte auf ihre farbigen Äpfel, um diese zu vernichten, damit sie diese nicht einsammeln können, Ziel ist die bestimmte Stückzahl der farbigen Äpfeln an die jeweiligen Gulli Deckel in der befindlichen Zeit abzuliefern und ihre schlangen in den Gulli Deckel, die sie redundant steuern, zu verstecken, bevor die digitalen Schlangenjäger ihre Netze auswerfen und sie versuchen zu schnappen. Gewinnen ist das Spiel indem Sinne gemeint, wenn alle Gulli Deckel mit den farbigen Äpfeln den korrekten Bestand führen. Gespielt wird im solo oder multi-player Modus.



Nr.1854 Gummix

Sie steuern in diesem Spiel farbige in unterschiedlichen Farben und Größen - Gummibärchen, individuell mit speziellen Eigenschaften durch ein 2D verschachteltes Level mit verschiedenen Barrieren und Hindernissen, die Gummibärchen laufen nacheinander per Aktivierung automatisch durch das verschachtelte Level Design und nutzen spezielle Fähigkeiten, um vom Start zum Ziel zu gelangen, wo eine Rakete start bereit auf sie warten tut, siehe lemmings Spiel Prinzip, die Fähigkeiten der laufenden und springenden Gummibärchen ähneln eines Soldaten vom Militär, Ziel ist bevor die Rakete startet, möglichst viele Gummibärchen zur Rakete zu steuern und diese dann zu retten und in das neue Level mit der Rakete zu befördern. Zudem sind andere Gummibärchen von ihren Gegenspieler im Spiel und versuchen schneller zur Rakete zu gelangen, treffen zufällige Gummibärchen mit ihren spezial Fähigkeiten der beiden Spieler aufeinander, so kommt es zum Gummibärchen battle, dafür nutzen sie ihre Militär technischen Ausrüstung des jeweiligen Gummibärchens, um den Kontrahenten im Barke Modus der zeitlich begrenzt ist, auszuschalten, um weiter mit ihm nach dem battle zur Rakete zu gelangen. Ziel ist einen enorme Vielzahl an levels mit ihren verbleibenden Gummibärchen zu meistern und ihren Gegner keine Chance zu lassen seine Gummibärchen mit zur Rakete zu befördern. Haben sie ihre Gummibärchen zur Rakete befördert, so müssen sie diese Rakete per swype verfahren mit Schwung in Geschwindigkeit bringen und diese heil durch die Atmosphäre zum nächsten Level befördern und ihre Gummibärchen abliefern und erneut das neue Level mit ihnen bestreiten. Sind alle Gummibärchen im Level erlitten, so können und müssen sie diese neu aufladen, um nicht zurück mit der Rakete zum Anfang ihres Checkpoints zurück gebracht zu werden, um die Gummibärchen aufzuladen genügt es, eine haribo original Packung in ihrem Lebensmittel Markt zu kaufen und den qr des Spiels inmitten der Packung zu scannen, um ihr künftiges Kontingent der Gummibärchen im erspielten Level neu zu erhalten.



Nr.1855 StatellitLove

In diesem Team work dating Spiel geht es darum im Team zu arbeiten, das bedeutet, daß verschiedene männliche Singles zusammen sich in der dating app per radar verknüpfen, um per gesammelte reaje Schritte einen digitalen Satelliten aktivieren, um das Radar der anderen männlichen Singles durch die Aktivierung und dem damit verbundenen Satelliten in Aktion zu bringen, nämlich ihre sichtbaren weiblichen Singles mit diesen speziellen Satelliten unsichtbar zu machen, damit das Team die männlichen Singles und dessen Suche für eine gewisse Zeit ausbremst, umso an die weiblichen vorhandenen Singles im Radar ejbe bessere Chance zum Kontakt zu ermöglichen.



Nr.1856 SternStar

Sie steuern in diesem Spiel eine ausgewählte Nebelwolke in Ihrer galaxy und versuchen per swype Verfahren Sie auf Jetstreams zu steuern, um Geschwindigkeit aufzubauen, damit Sie individuelle Sterne in verschiedenen Größen und Formen und Farben aufsaugen können, je nachdem Sie sich in der Nähe der Sterne befinden, haben Sie nun die gewisse Stückzahl erreicht, so steuern Sie die Nebelwolke auf dem Planet in Ihrer Nähe zu und beleuchten damit einen riesige um die Erde kreisende Satellitenschüssel mit der Leuchtkraft ihrer gesammelten individuellen Sterne, um die Satellitenschüssel aufzuladen, um einen Lichtstrahl aus der aufgeladenen Satellitenschüssel auf die vermeintlich ankommenden Außerirdischen Schiffe ihre Kontrahenten zu lasern, um diese zu zerstören und die Erde als Ziel des Spiels zu verteidigen bzw. Zu retten. Sie müssen ständig neue Sterne mit ihrer Wolke in ihrer galaxy suchen und bestimmte aufsammeln, um einen bedtmmten Laser strahl durch die Satellitenschüssel zu generieren, um bestimmte Schiffe der Außerirdischen flotte mit dem gebündelten Laserstrahl zu zerstören.

Nr.1857 Motel*East



Nr.1857 Motel*East

Dieses Spiel beginnt in dem Sie ein Häuser Viertel beschützen müssen, es gibt insgesamt am Start jedes verschieden Umgebung Levels 33 individuelle Häuser an der Zahl, die auf mathematischen Formen gesehen gesetzt sind und mit verschiedenen Designs strategisch erbaut wurden, am Eingang jedes Hauses stehen 3 Wach Stuben, eine dient zur Erkennung der feindlichen Truppen, eine zur Verteidigung gegen feindliche Geschosse, eine dient zum Angriff auf feindliche Truppen. Jetzt müssen diese Wachstuben mit Spielern besetzt werden, das Problem ist das die Spieler am Start dieses Ego Shooters sich direkt am Kontrahenten Viertel und sich im mitten des Duells aufhalten, also sind sofort 99 aktive Spieler am Anfang des Spiels aktiv in den Häusern des Viertels des Kontrahenten, gleichzeitig 99 die dieses Häuser Viertel versuchen wieder einzunehmen. Dies gesehen ist aber im umgekehrten Sinne in der Alternative so zu sehen das, die Angreifer sich am start des Spiels in den Häusern des Kontrahenten befinden und müssen mit ihrer erbeuteten Munition zurück zu ihren Häusern Viertel gelangen und mit dieser Munition eine Energie Anlage zum Laufen zum bringen, die das Häuser Viertel mit einer rundum Grenze einschließt, damit die Angreifer nicht mehr ins Häuser Viertel stürmen können. Ziel ist es genügend Energie Munition in den gegnerischen einzelnen Häusern zu stehlen und diese Energie Munition in ihr Häuser Viertel zu bringen und die Anlage zum Laufen zu bringen, indessen könnten sich auch, wenn die Grenze, um das Viertel geschlossen wurde such Gegenspieler in den einzelnen Häusern befinden, daher seien sie strategisch und setzen sie alle Wachstuben in aktiver

Position mit mindestens 1 der 3 Spielern, um jedes einzelne Haus aus der Wachstuben Alternativ zu verteidigen und die anderen Spieler dazu ein, die offene Verteidigung des offenen Viertels zu halten und darüber hinaus, in ihren Häusern nach Gegen Spielern zu suchen, die sich dort verschanzt hatten, nachdem die Grenze um das Viertel geschlossen wurde. Zudem gibt es zwischen den beiden Häuser Vierteln, ein offenes freies Feld, mit Barrieren und Hindernissen bestückt, wo auch ein offenes Duell stattfinden kann, falls man auf dem Rückweg mit der Energie Munition von den Gegenspieler eingeholt wird. Hauptziel ist keine verschanzten Kontrahenten in ihrem Viertel aktiv zu lassen und ihre Grenze, um das Viertel zu errichten und die Wachstuben vorher mit den übrigen Spielern zur Verteidigung zu besetzen, denn nach einer Zeit die abläuft, falls der Widerstand des anderen nicht nachkommt, also das Respons des Kontrahenten und der Sturm auf ihre Basis misslingt, sie das Spiel gewinnen.



Nr.1858 NowyShakeDice

Dieses swype Eroberung casual game funktioniert nach einem einfachen swype Verfahren zur Steuerung Ihrer fairen zugeteilten Truppen und Ihrer Fläche wo sich die Soldiers befinden, sie erhalten eine Fläche die durch die Abgrenzung der Landstraßen zu einer Fläche aus angesehen wird, in diesem Fall drehen und wählen nach Stopp der Drehung Ihre Landfläche, indem Sie spielen wollen auf den 3D Globus aus und dürfen dann aus der Vogel Perspektive Ihre per Zufall ausgewählte Landfläche indem sich Orte befinden mit einer vorgegebenen Truppen Anzahl besetzten. Währendessen werden die anderen Landflächen per Zufall des vorher zugewürfelten Spiel Landes an die restlichen Spieler verteilt, nun beginnt das Spiel, Sie versuchen eine Zahl zu würfeln und je höher die Augen Zahl mit dem ersten Würfel ist, desto exakt dürfen sie ihre soldiers in der Anzahl aus einen bestkmmten Ort auswählen und nochmal einen Abstand bzw. Kilometer Würfel einsetzen, diesen müssen Sie Würfel, um dann eine in den Würfel integrierte individuelle Strecke in km auszuweisen, damit Sie Ihre zuvor ausgewählten Soldiers aus Ihren Ort in Bewegung, Richtung der des Gegenspielers in Aktivität marschieren lassen. Treffen nun Sie gezielt auf ejnen Ort auf einen Truppen Verband ihres Kontrahenten auf selben oder ihren Gebiet, so kommt es zum Duell der Truppen die Sie vorher in Anzahl gewürfelt hatten und das Spiel wird mit ihren individuellen zugewiesenen Truppen per Simulator in einem Duell simuliert, der Gewinner dieser Simulation nimmt den Ort ein und kann von dort nach dem obigen Prinzip weiter agieren, zudem hat er die Möglichkeit per Kiosk live Karten Implementierung seinen Trumpf nach dem Sieg des Duells einsetzen und eine Trumpf Karte ausspielen, in der zuvor aus ihren kartendeck gezogene Karte, die sie real in ihrem Kiosk gekauft hatten, sind individuelle Soldiers vorhanden, die sie dann der geschwächten Truppe zuweisen dürfen, um die geschwächte Truppe mit dem Trumpf zu stärken. Ziel ist nach diesen beschriebenen Prinzipien ihre Kontrahenten anzugreifen, Orte zu erobern und ihren Kontrahenten die Fläche abzujaen und ihn zu besiegen oder ihre Fläche zu verteidigen und strategisch vorzugehen, um zum optimalen Gehen Angriff sich zu schalten. Endziel ist die meisten Flächen zu erobern und prozentual in der ablaufenden Zeit die meisten Flächen Gebiete zu erobern, bevor die Sanduhr abläuft

Nr.1859 Splinter

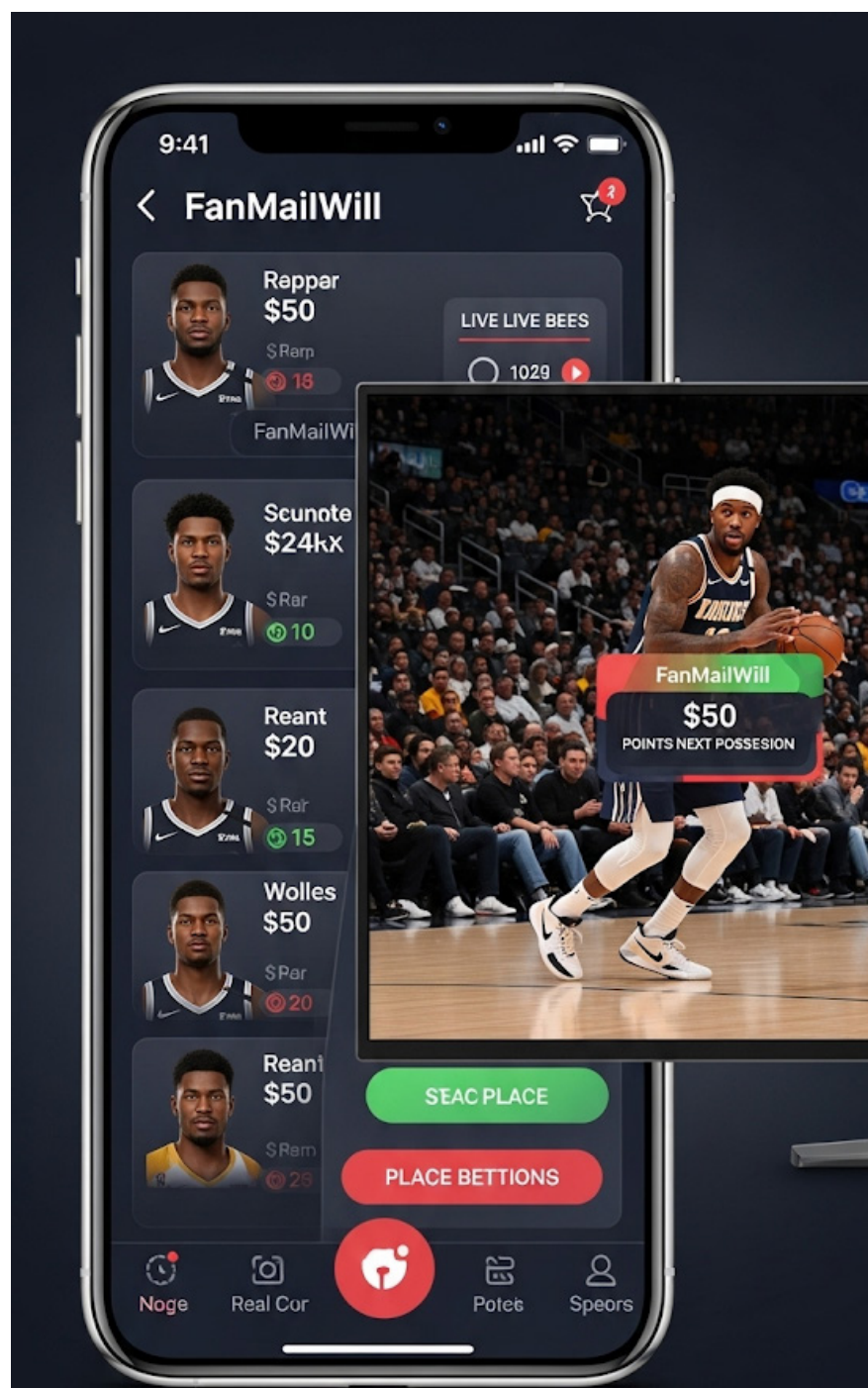


Nr.1859 Splinter

Es öffnet sich in diesem Spiel ein Batzke Versus Radar, sie wählen einen Avatar - Kontrahenten aus ihrer Nähe oder Umgebung bzw aus ihrem Umkreis gemäß km Entfernung der erreichbar ist, fordern ihn zum splinter Duell heraus, das digitale Spiel startet, es öffnet sich nun eine Landkarte die original getreu Ihrer Umgebung entspricht in der Vogel Perspektive, sie steuern die Landkarte um weiter an Orte und Richtungen zu gelangen durch das ziehen der real nachgeahmten Landkarte aus ihrer Umgebung, nun suchen sie anhand eines zweiten Radars, das rote Punkte aufzeigt durch die Landkarte die Position, wo sie sich bewegen müssen, erreichen sie die Position so sehen sie auf der aus der Vogel Perspektiven Straße, Gullideckel und achten darauf, dass sich diese öffnen und eine Rate heraus erscheint, Ziel ist mit tap den Gullideckel zu tappen individuell durch mehrere taps auf dem Gullideckel, um ihn nach einer Schließung Skala die nebenher aufgezeigt wird, in der korrekten Ebene der Skala durch das tappen auf dem Gullideckel die Ebene in der Skala zu erreichen, um den Gullideckel zu schließen und die Rate nicht heraus zu lassen, schaffen sie es nicht, so läuft die Rate aus dem Gullideckel heraus und versucht zu ihrer Zentrale durch zu huschen und dort sich ihre Pizza coins zu schnappen, passen sie also darauf auf den Gullideckel wie beschrieben durch das individuelle tappen rechtzeitig zu schließen und achten Sie auf die anderen Gullideckel auf der digitalen Landkarte ziehen Sie diese hin und her zur Position der auf dem Radar auftauchenden roten Punkte und schließen Sie die Gullideckel anhand der Treffpunkt Skala Ebene per tappen auf dem Gullideckel, pro geschlossenen Gullideckel erhalten Sie ein neuen Pizza coin in Ihrer Zentrale, Ziel ist in einer ablaufenden Zeit, die meisten Pizza coins zu generieren und sich nicht diese durch die Raten stellen zu lassen. Im Gegenzug, spielen sie mit einem Kontrahenten, um die meisten coins als Ziel des Spiels zu erreichen.

Haben Sie nun das Spiel gewonnen und Pizza coins gesammelt, so dürfen Sie diese einsetzen und das Battle Versus Radar in seiner Reichweite und dessen Radius erweitern, um neue weiter entfernte Kontrahenten anzeigen zu lassen, um diese dann herauszufordern. Pro gewonnen battle gegen einen Kontrahenten wird eine Markierung am Radar deklariert und die Fläche die sie gespielt hatten in ihrer Farbe gefärbt. Hauptziel ist eine gewisse Fläche am Ende des Monats zu erobern, um am Hero Turtle Arcade Race teilzunehmen, Das auf der Basis von der Vogel Perspektive basiert und dem Ziel nah ist, mit einem ihrer hero turtles, die schnellste Runde auf ihren eroberten Gebiet gegen andere Kontrahenten auf den individuellen Straßen Wegen zu erreichen, um bei den Kontrahenten in ihrem Gebiet eine Ratten Plage zu aktivieren, die das Ziel hat ihren Kontrahenten in einer gewissen Zeit seine Pizza coins zu stellen und ihnen diese in ihrem Gebiet abzuliefern.

Nr.1860 FanMailWill



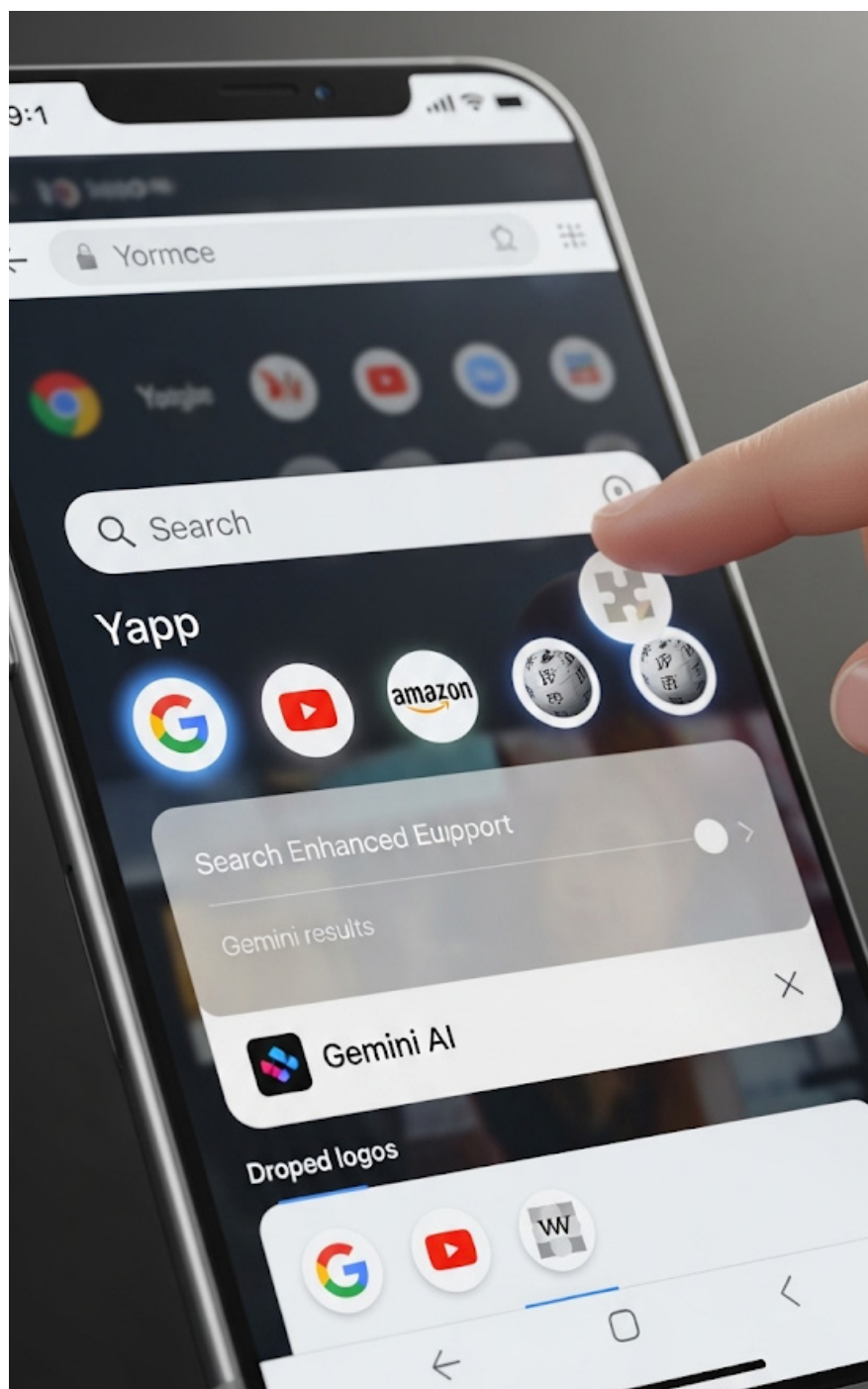
Nr.1860 FanMailWill

Dieses in Echtzeit gesteuerte Wett Einsatz zum Gewinn oder realen Verlust für Tipper - Plugin für NBA live games steuern Sie mit Ihrem Smartphone Sie öffnen das Plugin im live Spiel, Sie sehen alle Spieler mit Emoji Avatar dynamischen in Sticker gezeigten Gesicht des von Ihnen vorher ausgewählten Teams, bevor Sie das Spiel öffnen können, müssen Sie den Standard Geld Einzahl Betrag in Höhe 25 Dollar, für dieses Plugin in die App per Paypal hineinladen. Nun ist das nba live Spiel gestartet, sie sehen ihr laufendes Spiel auf ihrem TV und setzen mit tap in parallel Modus auf ein Emoji Avatar dynamischen Sticker der einen der Spieler ihres teams entspricht mit hochdrücken auf dem sticker per tap Verfahren einen Einsatz von ca. 0,25 Cent, dieser sticker erscheint auf dem Spieler im TV angeheftet, den sie zuvor gewählt hatten und darüber setzten, ob er ein Korb, bei seinem Wurf Versuch trifft oder nicht. Sie können per mehrfach tap den Betrag bis maximal 3 Dollar pro Emoji Avatar dynamischen Sticker alias dem Spieler des teams das sie gewählt haben zum Einsatz für das wetten für einen erfolgreichen wurf tippen, wirft nun der ausgewählte Spieler auf dem sie ihren individuellen Betrag gesetzt hatten in ihrer team Maske auf dem Smartphone den Ball in den Korb so erhalten sie ihren Einsatz den sie zuvor gewählt hatten als Verdopplung auf ihr reales hochgeladen Paypal Guthaben gutgeschrieben, verfehlt der Spieler den sie ausgewählt hatten den wurf, so wird der von ihnen individuelle Einsatz in diesem Beispiel in Höhe von 0,25 Cent von ihren 25 Dollar abgezogen, sie haben das komplette Team bis zur Beendung des regulären Spiel Zeit Limits des realen nba Spiels zur Auswahl gestellt. Entweder verlieren sie ihre 25 Dollar oder erspielen ejnen Mehrwert ihrer Tipp Sequenz. Zu sehen sind die Einsätze pro wurf und Spieler durch den TV, den an jedem Spieler dem sie ejben Einsatz per tap möglich gemacht haben, erscheint ein dynamischer Sticker angeheftet an dem Spieler in ihrer live TV Ausstrahlung.

Sie können ihre 25 Doar vermehren, indem sie alleine gegen die Bank tippen oder im versus Modus gegen einen Freund aus der nba App antreten, im battle Modus geht es nach gleichem Prinzip weiter, nur das derjenige am Ende einen Zusatz ausgehandelten Bonus der Spieler der zuvor zwischen den Parteien ausgemacht wurde, am Ende gewinnt, derjenige der Kontrahenten der am meisten auf seinen Fresken digitalen Paypal live Tipp Account besitzt, in diesem Fall 10 Dollar als Aushandlungs Zuvor gesetzten Betrag. Der Clou ist sie können per flip Modus das Team in Echtzeit tauschen, das bedeutet die Maske ihres teams auf dem Smartphone und dessen Emoji Avatar dynamische Sticker switchen zum gegnerischen Kontrahenten und andersrum gedacht auch, wenn die tillt time erfolgt, das heisst das der switch automatisch und mehrfach individuell im Spiel erscheint und sie kurzfristig darüber informieren tut. Zudem kann ein reload Ihrer 25 Dollar verspielten Paypal Guthabens wieder durch Aufladung auf Ihr eigenes verantworten von Ihrem Paypal Konto auf Ihren live Tipp Account des Spiels geladen werden. Das Spiel dauert solange bis die reale Zeit des nba Spiels vorüber geht, Pausen gibt es immer nach und nach, wie gesehen und gehabt. Im battle Modus wird getippt wie im Prinzip beschrieben, falls das reloaden der 25 Dollar nicht erlaubt wird, muss man damit klar kommen nicht und stressig das Spiel zu vertippen, sonst scheidet man aus dem Spiel schneller als gedacht und ein neuer Spieler aus dem Radar Pool kann sich ihren Platz sichern und als nächster Kontrahent im besagten Spiel gegen Sie antreten, soweit beide nicht ihre Beträge schnell verlieren, können die beiden wett Spieler bis zum Ablauf der regularen Spielzeit im Spiel mit ihren wett Einsätzen alias taps auf die emoji avatars dynamischen sticker gesichter, die parallel im TV mit den Einsatz betrag und dem sticker an dem Spieler vom Tipp des Smartphones angeheftet wurden, spielbar sind. Diese Methode kann auf weitere Sport Events angepasst werden, siehe NHL, TENNIS, SOCCER, FOOTBALL ETC

Nr.1861 Agaz

Dieses Plugin für soziale Netzwerke bedient sich einer internationalen Studie von Wahrheit oder Lüge. Sehen Sie, einen Beitrag im sozialen Netzwerk und bleiben bei ihm mehr als 15 Sekunden stehen, in der timeline gemeint, so flippt dieser Beitrag wie eine digitale Karte, um 180 Grad, sie haben dann zur Auswahl zwei Buttons, einen grünen und einen roten, der grüne steht für das Vertrauen Ihrer Meinung zum Beitrag den Sie gesichtet hatten, der rote steht für Ihre Meinung die nicht konform beantwortet wurde. Klicken Sie in auf den grünen Button, so wird Ihr Profil Bild als Avatar Sticker dem Beitrag angehängt und Ihre Kommentar Funktion die Sie evt abgeben dem Avatar sticker hinzugefügt, das bedeutet, wenn ein Beitrag mehrmals mit dem grünen Button verfeinert wurde, dieser nun ein Gesicht als icon erhält, klickt man auf das icon, so tauchen vertical eine Vielzahl von Gesichtern ohne auf die Beitrags timeline zu klicken auf und mit der Auswahl eines der vielen Nutzer Gesichter Avatar auch das Kommentar in einem kurzen zusammengefassten wordspiel Sequenz auf, anhängend um den Gesichter Kreis rechts vom Auge zu sehen , klicken Sie den roten Button an, so switcht der Beitrag um 180 grad zurück und zeigt Ihnen frontal die Wahrheits Information im Raster des Beitrags in einer Karte sozusagen, durch die hauseigene ki gestützte Wissens Datenbank Überprüfung Sequenz, ihnen die richtige Information beruhend auf die Herkunft aus überprüften Quellen der Bibliothek oder Internet Quellen von Wikipedia oder anderweitig an. Diese Karte können Sie per drag and drop in das Karten icon unten am Reiter oder oben absichern, diese frontal Karte wird in ihrer Meinungs Verifikation Sammlung Kategorienhaft abgestempelt und in einem Magazin was einer persönlichen timeline entspricht angeheftet und zur nach Verfolgung zur Sichtung für sie anschaulich gespeichert. Der Clou ist das der Inhaber mit ihrer Zustimmung der hier genannten Prinzipien auf ihre Karten Sammlung Zugriff hat und mit seinem Algorithmus der Wahrheit diese im summa Summe marum gedacht sich zur nutze macht mit dieser Umfrage sein Netzwerk vor Trollen des Internets und falsch Informationen selbst zu säubern.

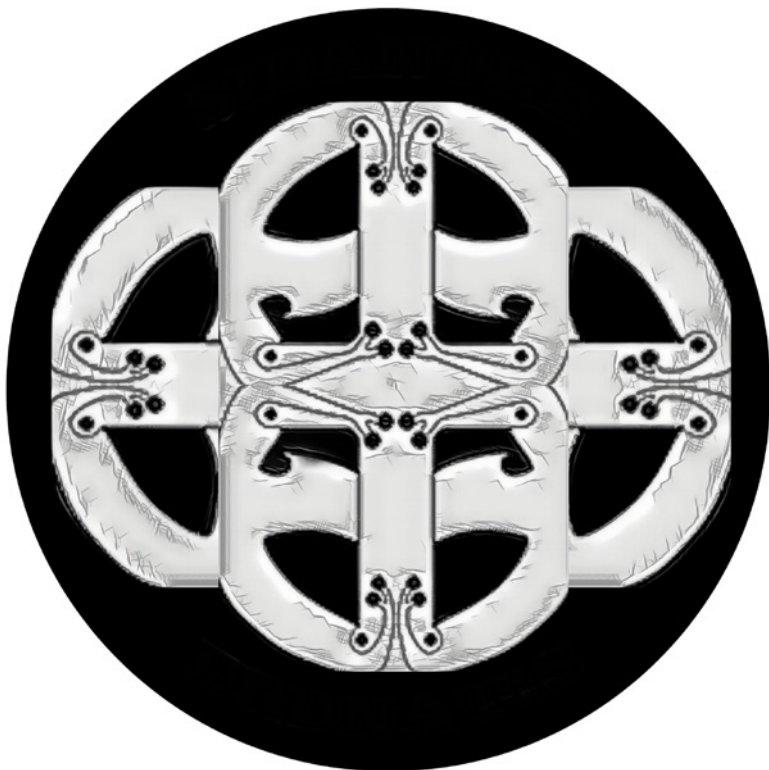


Nr.1862 Yapp

Dieses Chrome plugin dient dazu, sofort Internet Seiten für ihren Themen Bereich und ihren Such Begriff zu finden, das bedeutet es gibt individuelle Themen oder Kategorien die als tab im Sichtfeld der Suchmaschinen Maske des Browsers, also durch das Standard Eingabefeld per Aktivierung sichtbar gemacht werden. Zum Beispiel aktiviere ich mit doppel Maus klick in das Eingabefeld der Suchmaschinen Maske des Browsers Chrome, die Kategorien und individuellen Themen Bereiche, nun klicke ich danach auf die erscheinenden Themen oder Kategorien und es erscheinen die Logos der Internet Seiten je nach am meisten besucht oder per ki getestet ob der Inhalt den ich gleich explizit auf mich zugemessen suchen werde, mit meinen Such Begriffen übereinstimmen, die Internet Seiten repräsentieren per Logo ihre verzifikation, nun klicke ich auf eines der ersten Logos die im Nutzer verhalten am meisten besucht und content wissensdatenbank technisch überprüft wurden und mir sinnlich entsprechen und gebe, auf dem neu erscheinenden pop up - Eingabefeld des Logos, mein Such Begriff, explizit für die ausgewählte Internet Seite an und werde zum Ergebnis auf die gewählte Informations Quelle oder Passage, der zuvor ausgewählten Internet Seite geleitet oder können sofort am unteren Bildschirm Rand die nötigen gefundenen per soft medium hardcore Status, angezeigten Informationen durch einen auftauchenden Slider einsehen und entscheiden, ob diese Präsentation der Infos ihnen genügen tut. Derweil können sie entscheiden ob diese Informationen der auf den sie zu kommenden Internet Seiten ihnen durch klick auf die Adresse der Internetseite und dessen gelesenen content bzw die untere newsticker Präsentation des Such Ergebnisses ihnen gefällt, durch drag and drop des Logos der Internet Adresse, auf das originale Tab Menu ablegen und mehrere Logos darauf absetzen, diese taskbar können Sie in den Google Chrome Messenger der Zukunft durch den Browser redundant schalten, bedeutet sie öffnen ihren messenger und beziehen ihre taskbar in echtzeit von ihrem

Chrome Browser Design des Computers oder Tablets technisch auf ihren Chrome messenger+ als Reiter Funktion als Option zur Ansicht und Nutzung durch eine ordentliche Informations Timeline in Bezug auf ihr Such Ergebniss inkl. Gemini Unterstützung für zusätzliche Fragen und Überlegungen zum such Begriff ,durch Klick auf das yapp icon angezeigt. Sie können nun gemini der den such Begriff unterstützen tut in die timeline hinzusetzen ,also markieren sie die Infos per touch oder swype Verfahren und integrieren diese in ihre timeline des messengers chrome+ ubd speichern diese ab ,daraufhin sehen sie parallel auf ihren Computern oder tablet die zugesagten Infos durch gemini an der Passage des Such Ergebnisses anhand eines gemini dynamischen stickers den sie per Klick auf den sticker zusätzlich öffnen können.Haben sie entschlossen nun ihre Ergebnisse an jemanden zu leiten ,also an den Browser des computers oder messengers ubd dessen Kontakte, so benutzen sie das icon taskwife zur Verteilung ihrer taskbar an ihren computer oder an Personen ihres Chrome messengers+ per Klick des icon taskwife.

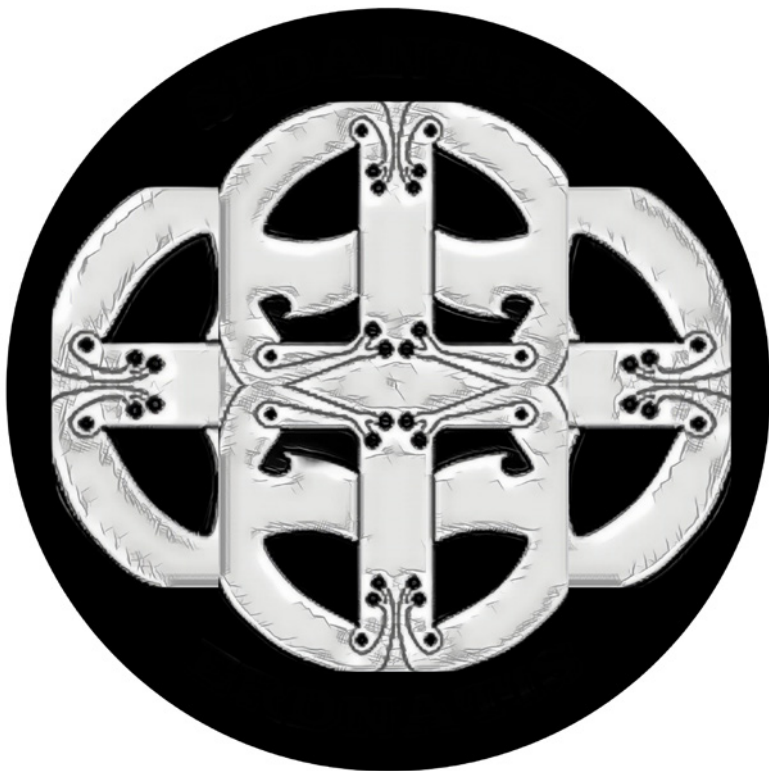
Nr.1863 Erdnatis Lights Effects



Nr.1863 Erdnatis Lights Effects

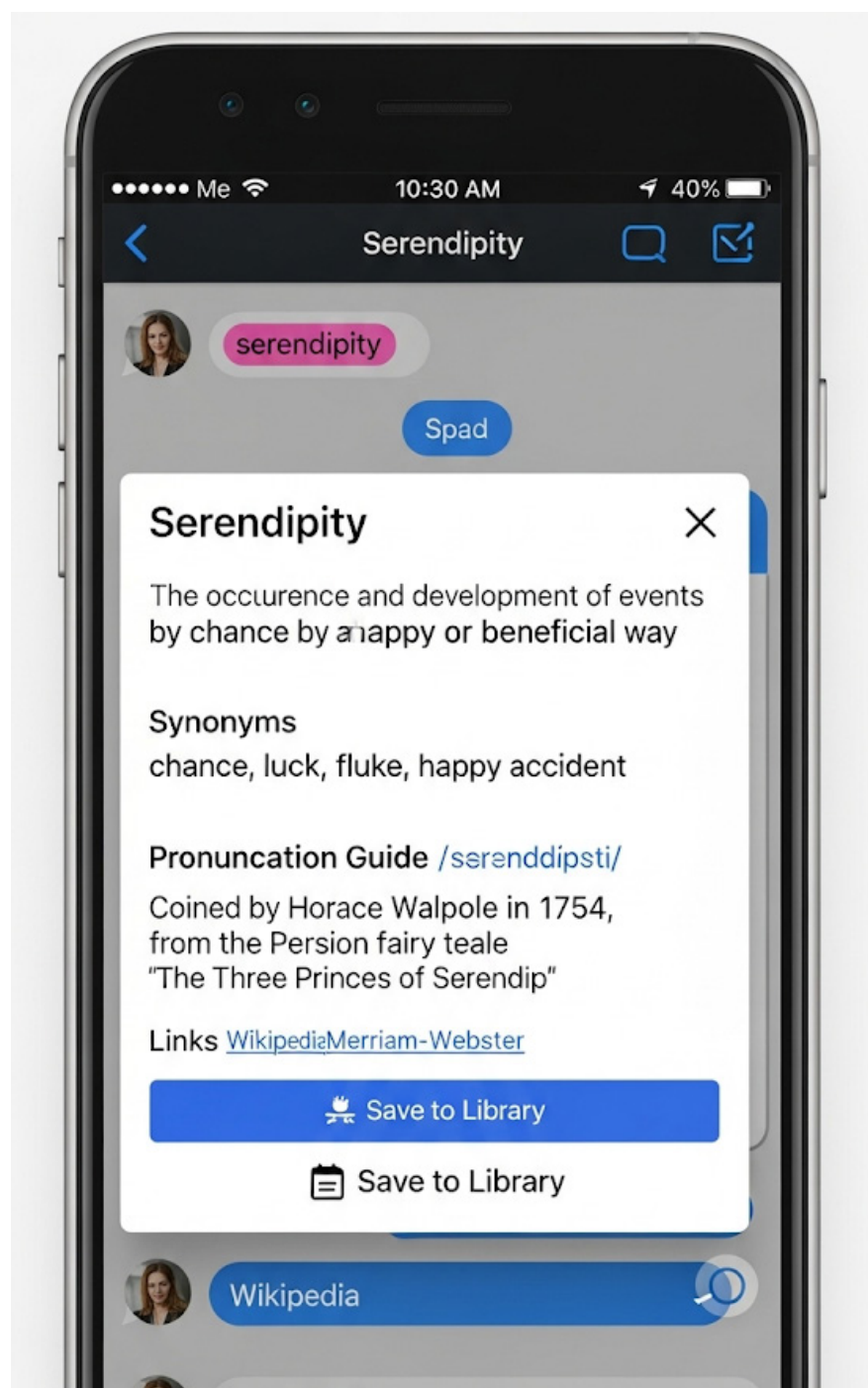
Dieses logo philosophiert eine neue Lichttechnik Struktur anhand des zu sehenden Designs, das Logo vermittelt in seinen Buttons minimierten Formen der Mathematischen Geometrie die Licht auffangen tut und durch die Zweige miteinander in Verknüpfung setzt, diese aufeinander verknüpften Zweige sammeln das Licht ineinander und verteilen es um Produkte wie Scheinwerfer, LEDs, Teleskope, Leitungen in individuellen Industriezweigen wo Licht als Energie gebraucht und verwendet werden könnte etc. Zu modernisieren und die Qualität zu verbessern.

Nr.1864 Erdnatis Music Creation



Nr.1864 Erdnatis Music Creation

Sehen Sie genau auf die Funktionszweige dieses Logos, diese haben die Funktion und das Ziel ein Musik gadget zu reflektieren, das gadget nennt sich Ertnadis und dient zur Musik Kreation - Steuerung - Erstellung - Mixen - Hörgenuss, in einem Rutsch, die Zweige sind mit Buttons belegt, jeder dieser Buttons kann mit individuellen instrumentalen der Musik wie Kontra Bass, Geige, flöte, piano, Gitarre, etc. digital belegt werden und mit den in den Zweigen enthaltenen Songs vermischt werden oder auf touch je nach Druck (soft, medium, hard) zum Button dem interpretierten Song Text der auf Ihrem screen abläuft passend zum vocal der Stimme mit den individuellen Instrumentalen hinzugefügt werden, die Zweige dienen als digitale Sound Ebenen die mit dem im gadget agierenden ki Chip instrumentalisiert passend zum Gesang und dem zum singendem Text und den instrumental Sound der Buttons einen beat hervorrufen, es gibt mehrere Zweige, siehe Logo ink. Buttons. Darüber hinaus ist die Architektur des Logos eine sogenannte Sound Wiedergaben Schüssel die in Boxen und Kopfhörern verbaut wird , um die vorher kreierte Lieder anhand des gadgets abzuspielen und dem gezeigten Design eine optimierte Sound Umgebung und Qualität der Lieder für ihr gehör zu vermitteln.



Nr.1865 InfoReaction

Sie erhalten einen Text von Ihrem Kontakt in Ihrem messenger, verstehen aber den Sinn des Satzes nicht oder die Passage weil, eins oder mehrere Wörter Unverständnisseiten für den Verstand bilden, sie klicken in der Text message auf das Wort und schon erklärt ihr Plugin information, per Pop up in der timeline, den Sinn und die synonyme des Wortes bzw. Gibt ihnen einen kurzen Einblick mit zusätzlichen Bildern und links zur Erklärung des Inhalts des Wortes bzw. Führt sie zur Quelle des Geschehens wo es besser beschrieben wird. Zudem kann auch ein Satz per soft medium hard Struktur sinngemäß für sie neu erklärt werden, das meint man so, falls die Satz Struktur einfach Mittel oder schwer für sie erscheint in neuem Wort gewand zu schildern. Zudem kann man die Passage oder das Wort was erklärt wurde samt den Zusatz informarlien in die touchinfo persönliche Bibliothek im messenger per Druck Touch automatisch ablegen, zur nach Verfolgung und Wissens Steigerung.



Nr.1866 DrinkWaterMyfriend

In diesem Spiel geht es darum auf realen Strecken von Städten und Dörfern aus dem Weg Radar - diese Gehweg Strecken auszuwählen und diese mit einem Runner Avatar aktiven der nur rennen und hüpfen kann, auf Gehwegen mit individuellen Hindernissen, diese sind verschiedene Wasser Fützen zu umgehen und in der geforderten Zeit ins Ziel zu gelangen, um auf dem Weg Radar den Gehweg oder die Position für sich mit einem sticker Avatar zu markieren. Haben Sie mit swype verfahren Ihren Avatar zum Beispiel in Ihrem Dorf auf einem Gehweg Rennen lassen, das bedeutet der Avatar läuft von alleine nur mit swype verfahren wechseln Sie die Richtung von links nach rechts und von unten nach oben aktivieren Sie Jump über die individuellen (auftauchenden) Wasser Fützen. Hauptziel ist in Ihrem Dorf oder Gebiet in jener bestimmten Zeit Gehwege zu meistern und die Zeit der Gegner zu unterbieten, haben sie in diesem Beispiel 6 verschiedene Gehweg Strecken hintereinander gemeistert so regnet es in ihrer Region fluttartig und es entstehen zumal und immer wieder neue Regen Fützen und erschweren den run der anderen Kontrahenten auf ihren Gehwegen. Der digitale Regen hört auf, bis ein anderer Spieler wieder einen aktiviert und ihre digitalen Gehweg Strecken, auf dem sie laufen wollen, damit überflutet und regen Fützen mit Wasser füllt, diese sind wie genannt Hindernisse und Barrieren die ihnen natürlich den Weg zum Ziel immer wieder erschweren, bis sie wieder den von ihnen ausgelösten Regen aktivieren könnten. Ziel ist also die Strecken rekorde zu brechen, die ihre Kontrahenten auf den Gehwegen als runner abgelaufen hatten und ihre Avatar sticker als Markierung für die eroberte Position also die Gehwege mit ihrer Bestzeit festzusetzen und infolge dessen weitere Gebiete im Dorfes oder Stadt des radars sichtbar zu machen, um die neuen Gehwege - Strecken zu umlaufen und die gesetzten Rekorde zu brechen, um am Ende des Monats die meisten Eroberungen des Gebiets zu erlangen, um als König des Gebiets einen pokal zu erhalten und damit in neue Abenteuer due auf dem Radar sichtbar gemacht werden zu erforschen.

Nr.1867 SpaceJam



Nr.1867 SpaceJam

Diese soziale App dient in dieser Version zur Kommunikation in Echtzeit Verbund mit dem gleichnamigen Messenger, ihre Gespräche mit Unterhaltungswert und nützlichen Informationen für bestimmte Themenbereiche mit dinnlichen Problem Lösungen, mit ihren Freunden im messenger, werden nach Filterung und Freigabe in die soziale Video App SpaceJam individuell integriert und zur Verfügung gestellt, die Gespräche im messenger werden in ein story Ai video umgewandelt und in der sozialen Video App mit Wissens Fragen und zusätzlichen passenden Informationen zum Content des Videos in bestimmte Talk Kategorien - Genres per persönliche Freigabe , hochgeladen und können von Usern betrachtet und dessen Fragen von Usern in der timeline per Kommentar, beantwortet werden, sowie der zusätzlich geschaltete Wissens Content zum Thema konsumiert werden. Das Ziel ist persönliche Themen der Menschen aus dem messenger, mit Wissens Fragen zu bereichern und diese als ai Video zur Verfügung zu stellen, um Wissen in Kommunikation zu schalten und es zu verteilen. Die AI Videos sind mit bubble Fragen zu bestimmten und individuellen Themen angereichert und dienen zur Befragung der User des sozialen Video Netzwerks, die hauseigene ki vergleicht währenddessen auf Wissens Plattformen wie Wikipedia, Youtube Channels und anderen Informativen Internet Adressen, die geposteten Antworten in der timeline des einzelnen Videos und setzt zusätzliche Antworten hinzu und filtert inkompetente Antworten aus der timeline heraus. Zudem können auch selbst erstellte Videos die zur Bereicherung und Verbesserung der Talk Kategorien und ihren individuellen Genres angehören könnten hochgeladen und in ein Ai Video umgewandelt und mit dem ki Informationen angereichert werden.

Der SpaceJam messenger wiederum untersucht auf ihre Freigabe ihr Gespräch und kann auf nützliche ai Videos des eigenen Netzwerkes zurückgreifen und nach jedem und inmitten des Gesprächs ein nützliches AI Video was zum Content explizit passt, in die Gesprächs Timeline zufügen und Ihnen im Gespräch dinnlichen Informationen zu den Gesprächs Themen liefern. Sie können aus dem messenger auch das vorgeschlagene und zugefügte ai Video reposten, und es in einem Remix ai Video, mit ihren neuen gesprochenen Informationen die noch nicht im ai Video zu sehen sind und nützliche Informationen haben per neu Erstellung also den remix des Videos aus dem messenger heraus gesehen erstellen und dieses zum channel des ai Videos hochladen. Zudem bietet SoaceJam eine tutorial Ai video Bibliothek die von kleinen und Mittel und großen Firmen zur Verfügung gestellt werden, um mit den Produkten die sie führen Ihnen eine neue Art der verschiedensten Perspektiven der Veranschaulichung zu liefern, wie man diese bedient und am besten steuern kann. Darüber hinaus können die Firmen ai Videos mit handwerklichen und kompetenten Verschiedenen Spektrum der Firma und internen Projekten, wenn sie möchten durch ihre ai Videos zur Schau stellen und einen Firmen Einblick in das Geschehen des Unternehmens geben. Zudem kann man diese Spektren mit einer vr Brille des Unternehmens besuchen und sich sein eigenes Bild eine virtuelle Tour durch das Unternehmen mit der vr SpaceJam Brille virtuell als Gast sich führen lassen und Aufgaben erfüllen, um evt.

Einen vorläufigen Praktikums Platz zu erhalten und Erfahrung sammeln, dieses Vorgehen können Sie dann bei Ihren digital Bewerbungen als ai Video speichern und Ihrer Bewerbung zur Veranschaulichung anheften. Zudem können alle ai Videos in dynamische Sticker verwandelt werden und im Internet an Passagen und Informationsquellen und auf jeglichen Plattformen, als Zusatz also, als Link angehängt werden und durch ihren Browser per Plugin integriert werden, die dynamischen Sticker sind per Öffnung sofort als Pop up sichtbar oder sie werden zum channel auf SpaceJam hingeleitet. Wiederum merkt sich der dynamische Sticker den Ort der Passagen, wo der sticker angehängt wurde und führt sie per doppel Klick zu den im Internet geführten Ort wo der sticker angehängt wurde, sie können danach in der informativ auf der Quelle die komplette Passage als Wiedererkennung weiter lesen und den Content konsumieren. Dazu können Sie im Browser ein dynamisches SpaceJam sticker Album führen und die ai Videos samt Ort der Informations Quelle sammeln und an messenger und vom messenger oder sozialen Netzwerken an Kontakte zur Anschaulichung weiter schicken und zur Verbreitung zur Verfügung stellen.

Nr.1868 PalmTrees



Nr.1868 PalmTrees

In diesem Spiel versuchen Sie ihre Avatar, durch zwei verbundene Palmen und einer verbundenen Hängedecke, die als Spatzenschleuder dient ihren Charakter zum nächsten Palmen Pärchen zu schleudern, während sie fliegen und durch die Luft schleudern, müssen sie Moves nachmachen die per swype verfahren gesteuert werden, dafür erhalten sie Punkte, bevor sie in das nächste Palmen Pärchen hinein fliegen und wieder Schwung nehmen, um weiter zum Prinzip nächsten Checkpoint zu kommen, Ziel ist immer wieder Punkte zu sammeln damit die Zeit nicht ablaufen tut. Gewinnen Sie mehr Zeit desto eher möglich ist es das Spiel zum Ziel zu erreichen.

Nr.1869 ProfilTisch



Nr.1869 ProfilTisch

In diesem Spiel müssen Sie versuchen mit einem Zirkel bei Ihrer Drehung durch das swype Verfahren, die kanten der Ecken des Tisches zu erwischen , um dem Zirkel so eine Geschwindigkeit zu geben, damit dieser sich durch den Tisch bohrt und zur nächsten Ebene auf einen, darunter bewegenden Tisch landet und sie dort versuchen mit dem gleichen Prinzip es bis zur tiefsten Ebene zu schaffen, pro Ebene gibt es Schwierigkeiten den Zirkel auf dem in Echtzeit sich änderbaren zu halten darüber hinaus tauchen Barrieren und Hindernisse auf die sie umzirkeln müssen sowie Gegner die sie vom Tisch locken müssen. Ziel ist die tiefste Ebene zu erreichen und damit das Spiel gegen ihren im splitscreen spielenden Kontrahenten schneller zu meistern.

Nr.1870 OneDayOneNight



Nr.1870 OneDayOneNight

In dieser dating app geht es darum explizit bei Nacht in die reale Welt in ihrer Umgebung auszugehen und nach einem Kompass und dessen Radar versuchen bestimmte Positionen in ihrer eigenen Umgebung zu erkunden und im richtigen Moment an der Position mit der digitalen Taschenlampe zu erleuchten, um gewisse items fürs Radar freizuschalten, dieses items sind die thumbnails der weiblichen Singles, die vorher in ihrer Umgebung ihrerseits versteckt wurden, um diese in einer bestimmten Zeit zu finden und im Radar zu aktivieren, um dann am nächsten Tag das thubnail falls es in der geforderten Zeit in der Nacht gefunden wurde, per Klick in ein reales Foto samt Selfie freizurubbeln, um dann mit dem weiblichen Single der sich hinter dem thubnail versteckt ein Kontakt per direktem Video call über die Dauer zu kommunizieren, die sie gebraucht hatten, um das thubnail vorher zu finden.

Nr.1871 SchlemerGlamour



Nr.1871 SchlemerGlamour

In diesem Restaurant dürfen Sie Ihrer Phantasie freien Lauf lassen, das bedeutet sie befinden sich in ejnen digitalen Restaurant, in einem Spiel original dem realen Restaurant SchlemerGkamour international unterschiedlich von der Ausstattung und Architektur und Design nachempfunden ist und müssen mit ihren Avatar ihr Essen in der ego im switch 3 third person Perspektive zusammenstellen und vorher die Produkte im Restaurant auffinden die zur Zubereitung notwendig sind, um ihr Essen dann zu kreieren, was sie vorher im originalen restaurant per App für ihre Reservierung bestellt hatten, schaffen sie es in der geforderten Zeit die Kreation nach gezielten Shema zu meistern, erhakten sie ihr Essen im originalen realen Restaurant gratis serviert. Schaffen Sie es nicht, so müssen sie ihren reservierten Platz ejnen andren Spieler überlassen.

Nr.1872 *DamnChuck*



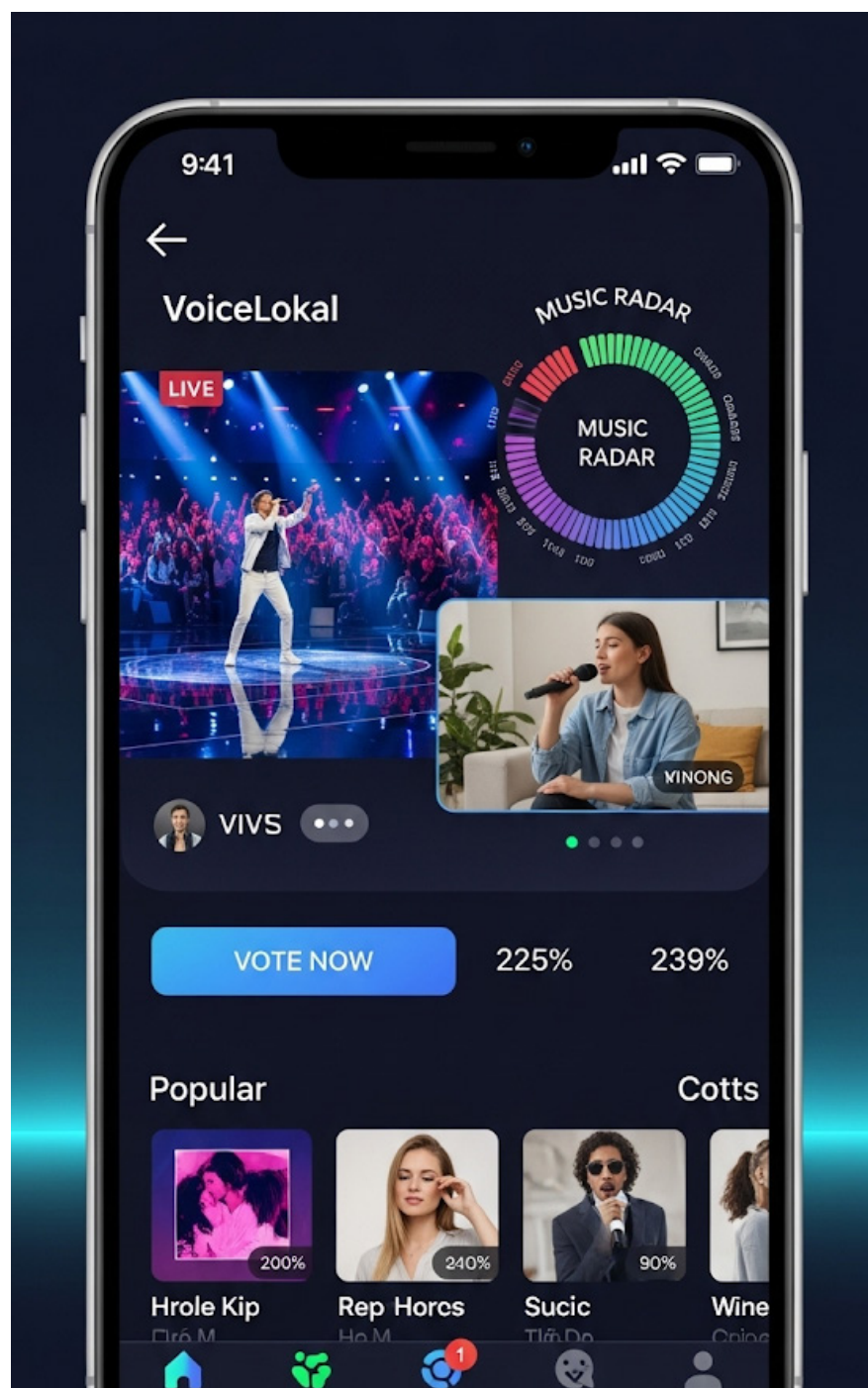
Nr.1872 DamnChuck

In diesem 2D Spiel gesehen aus einer dynamischen Vogel Perspektive mit dynamischen Grafiken die sich der Zeit anpassen die abläuft, müssen sie mit ihren Charakter Chucky in verschiedene Häuser an den Straßen Wegen an die Glocke also Klingel gegen und diese berühren, um die Menschen heraus zu locken, diese zu verwirren , um an ihnen vorbeizukommen und in den individuellen Häusern ihre Puppen zu stehlen, um schneller als die Menschen zu sein, müssen sie digitale items verschiedene Geschwindigkeit Schuhe auf den veränderten Level design sammeln indessen sie die Menschen verwirren, um schneller zu sein als die Menschen die sie jagen und um schnell ins goals zu gelangen, um die Puppen zu stehlen, haben sie die geforderte Stückzahl an Puppen gestohlen, verdunkelt sich das Spiel geschehen und es fängt an Zu regnen, sie müssen danach die Menschen mit ihrer taschenlampe die Menschen in der Dunkelheit erschrecken, damit sie zurück ins Haus zurück sich begeben. Gewinner sind sie wenn sie nicht von den Menschen gefangen werden und genügend Puppen gestohlen haben, um das Portal zu einer neuen Landkarte bzw Level freizuschalten, um am Ende des levels des kompletten Spiels, ihre Frau zu befreien, indem sie ihre Puppen einsetzen um das Endspiel gegen eine mega Menschen Masse einsetzen.



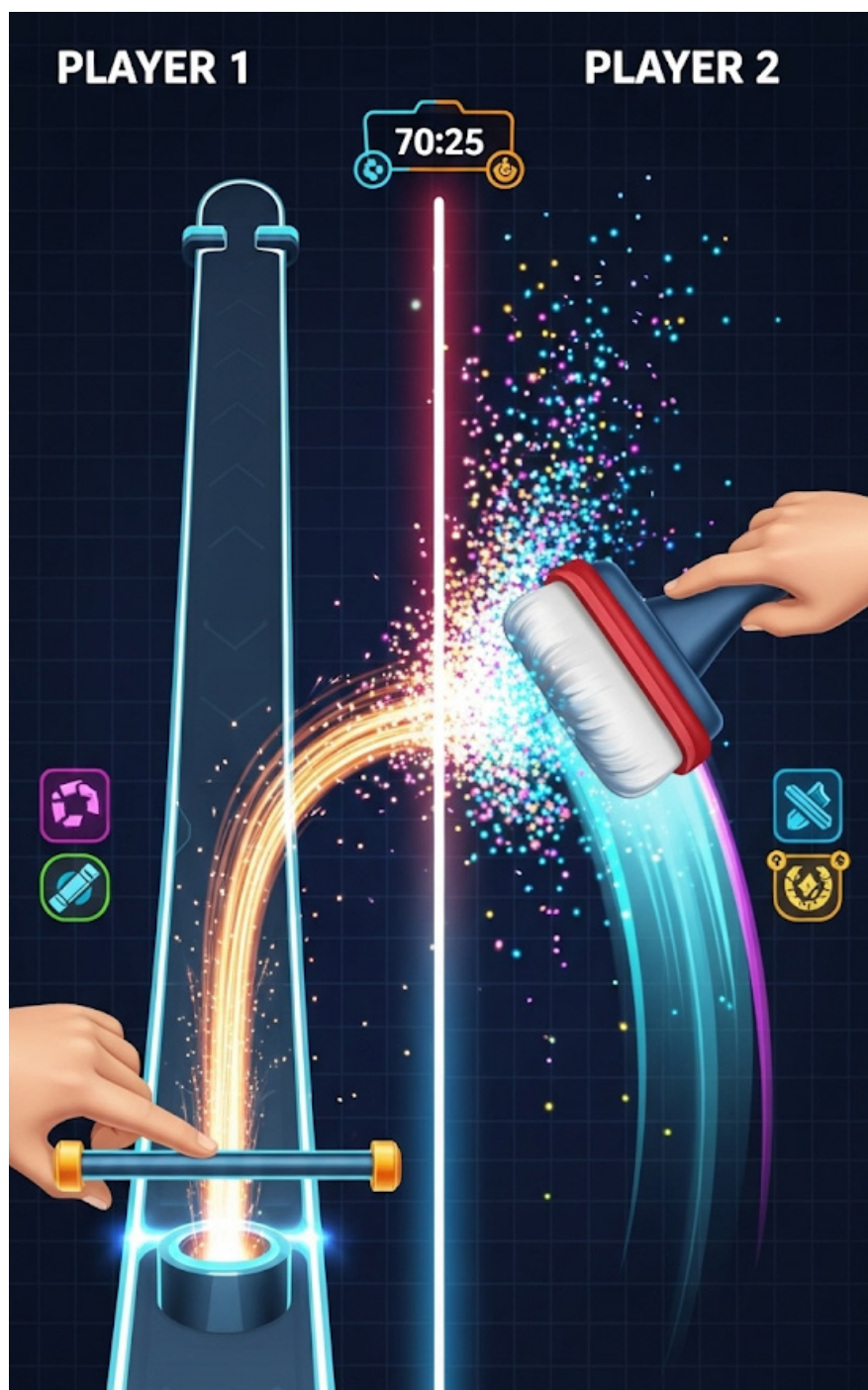
Nr.1873 PressLuk

In diesem schnellen Versus battle Spiel müssen Sie auf einer stupiden aber immer wieder wechselnden Ebenen Plattform, die sich um 180 Grad dreht, Maulwürfe mit einen Finger touch berühren, diese zum stillstand bringen und mit einen digitalen Hammer per swype verfahren direkt treffen und in die Ebene drücken, damit diese auf der anderen Seite der Ebene des Gegners angezeigt werden. Wiederrum muss ihr Kontrahent das gleiche tun, Gewinner ist der Spieler, der die meisten Maulwürfe in seinen individuellen Lochungen mit dem Hammer eindrückt und es dazu bringt, das der Kontrahent es nicht schafft die Maulwürfe zurück durch die wechselnde Ebene zurück drängen tut.



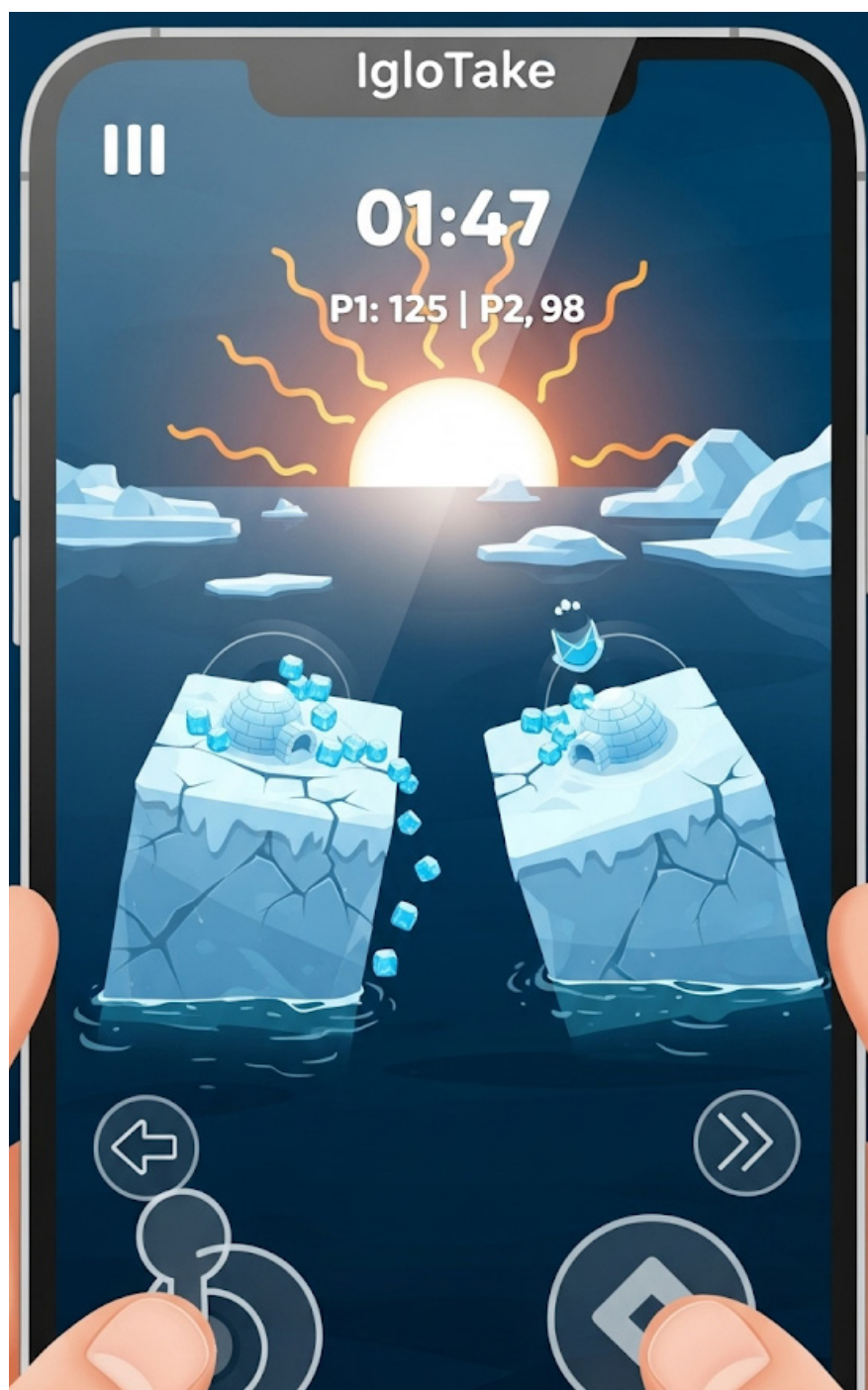
Nr.1874 VoiceLokal

In dieser TV Sendung battling sich wahrhaftige Sänger mit live per stream zugeschalteten Kontrahenten, die durch den Sänger der TV Show per Musik Radar theoretisch ausgewählt werden. Die zu singenden Lieder die ausgewählt werden, von den Zuschauern per Abstimmung auf den surfaces einer streaming Plattform, wo die Lieder zur Verfügung stehen ausgewählt und per Zufall dann beim Start der Sendung abgespielt. Der wahrhaftige Sänger muss dann im parallel Modus mit den vorher registrierten TV Zuschauer aus seiner Wohnung, ein Karaoke battle live er singen, wenn das Lied zu Ende abgespielt wurde, werden die gesungenen live performances auf die streaming Plattformen dieser Edition hochgeladen und danach vom Publikum im TV Studio in gemeinschaft abgesungen. Die Aufnahme des kompletten Studios wird dann auf Youtube live veröffentlicht und von Youtube Usern angesehen, derweil passiert das gleiche in Anderen Ländern dieser TV Welt und die User von YouTube entscheiden per Klicks wär diese mult live battle Musik episode für die Staffel gewinnt.



Nr.1875 PullMulka

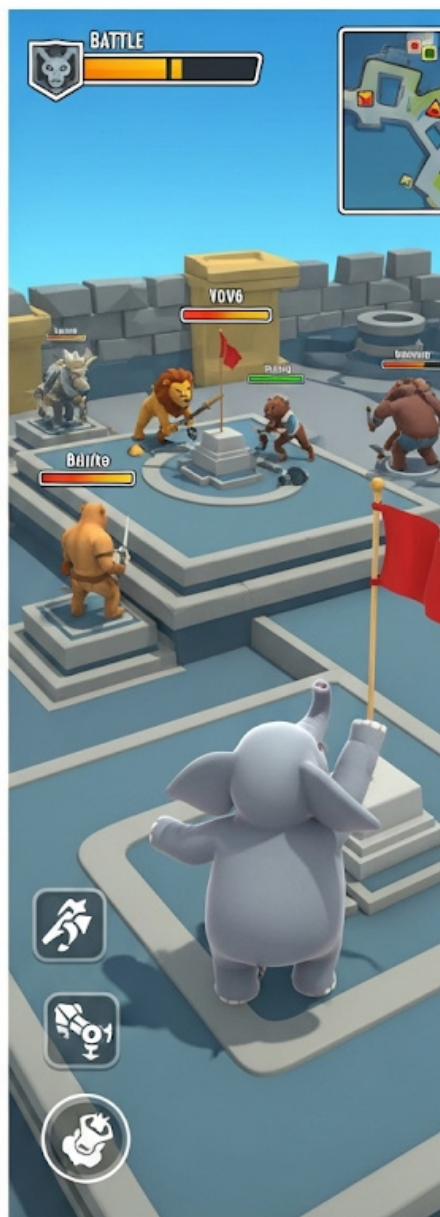
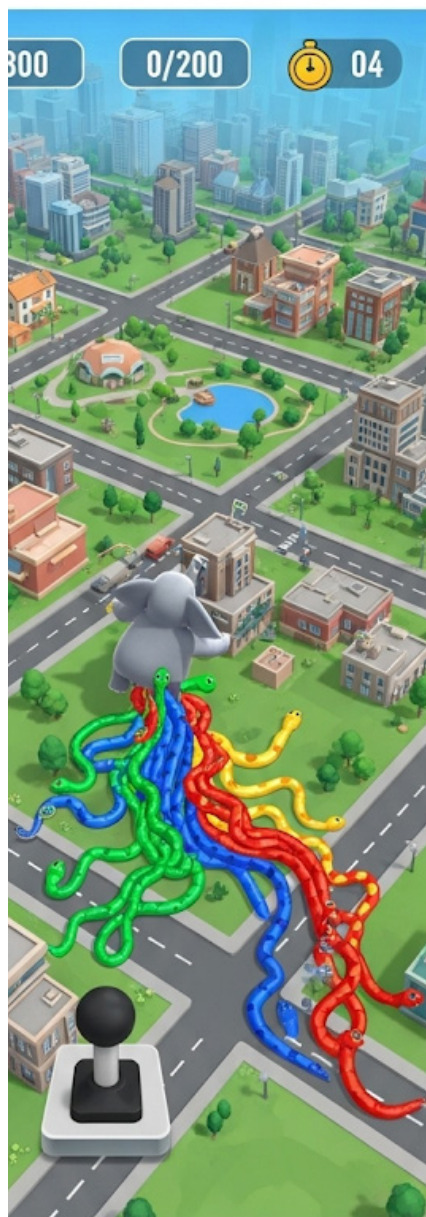
In diesem Spiel müssen Sie per swype verfahren einen Seilzug an einer Maschine und dessen Gewicht in einer bestimmten Zeit zu einem Energie Level erziehen und dann im Moment in der Energie Skala einen tap setzen, um den digitalen Drucker zu aktivieren, um damit durch die Farb Maschine zu starten, die dann wieder pro Seilzug farbige Vectorpunkte auf das displays des Gegners übertragen tut, der Gegenspieler muss diese farbigen Vectorpunkte mit einem Pinsel weg swypen, um sein Display freizumachen, um genügend Punkte zu sammeln um die farb Maschine zu einer gewissen Punktzahl zu deaktivieren, die für das freimachen gesammelt wurden. Damit stoppt man den Angriff und befreit sein Display und der Spieler muss wieder an die Seilzug ran und das Momentum erreichen, derweil nutzen sie ihr Freude Display mit den genannten Prinzip, wie beschrieben um das Display des Gegners voll zu färben, um den Spieler beim generieren der farbigen Vectorpunkte zu beirren. Gewinner ist der der den Gegner zum Aufgeben zwingt.



Nr.1876 IgloTake

In diesem schnellen casual game müssen Sie mit einem gesteuerten iglo auf einer Ebene die sich im Neigungs-Winkel und eigenen Radius bewegt, das iglo per gyroskop steuern oder per swype oder Richtungs Tasten oder voice Ansprachen, in die richtigen Positionen auf der Eis Plattform bewegen um nicht von der Plattform zu fallen und gleichzeitig Eiskwürfel mit der Öffnung des iglos aufnehmen die sich von der Plattform lösen, das iglo, was sie bewegen ist in seiner eigenen Achse drehbar und muss eine bestimmte Anzahl von Eiskwürfeln aufnehmen und Stabilität auf der Plattform zu schaffen, weil die Sonne die Plattform versucht aus allen individuellen Richtungen mit Sonnen Einstrahlungen zum schmelzen zu bringen. Ziel ist das iglo auf der Plattform in Bewegung zu halten und genügend Eiskwürfeln zu schnappen aks ihr Kontrahent auf der gegen Plattform, bevor die Zeit abläuft.

Nr.1877 SnakePleaseYouCan



Nr.1877 SnakePleaseYouCan

In diesem Spiel geht es darum in ein dynamischen Spiel abzutauchen und aus einer individuellen Stadt zu flüchten, und genügend Schlangen Energie in Bezug auf das Finden von individuellen schlangen in verschiedenen Formen und Größen und Farben mit ihrem Elefanten der als Spieler in der 2D Vogel Perspektive im switch 3D Third und Ego Shooter Perspektive - Stadt die als Spielfläche fungiert, sammeln tut. Sie steuern ihren Elefanten im Solo Modus und müssen gegen andere Elefanten schneller ihre Suche meistern und die besagten schlangen in ihrer individualität mit ihren Rüssel aufschnupern und aufsaugen, dadurch erhält der Elefant Energie und nutzt diese um sich in 4 verschiedene Verwandlungen Formen die in bedtmnten Situationen notwendig sind, zu verwandeln und dessen Fähigkeiten nutzt um Passagen und an Hindernissen vorbeizukommen. Aktivieren Sie nicht zuviel von der schlangen Energie, denn sie müssen in einer ablaufenden Zeit, die Stadt verlassen und diese Energie in Ihre Haupt zentrale und indessen Maschine Anlage transportieren und implementieren, um die Maschinen Anlage zum Start und Funktion zu bringen, damit diese falls sie genügend Energie erhält, ejnen neuen Spieler in ihr bei gegründetes Team freischalten kann, denn in später Verlauf im Spiel switcht das Spiel in ejnen Battle 3d third oder ego shooter modus, wo sie mit ihren neu gegründeten Team, aks Ziel die Flagge von anderen teams aus dessen Haupt zentralen stehlen müssen, um diese Flaggen an einen bedtmnten Ort in der Stadt zu platzieren, bevor die Zeit abläuft und die Stadt umzeunt und in Grenzen aufgeteilt wird, dafür erhalten Sie Punkte, das Team gewinnt, das die meisten Punkte bevor die Zeit abläuft, gesammelt hat und noch bis zum letzten Elefanten am Leben ist.

Nr.1878 PlanGuard



Nr.1878 PlanGuard

In diesem Aufbau Strategie Spiel müssen Sie individuelle per Preis Sorten Angebotene im Kiosk zu erwerbende PlanGuard Karten erwerben, die Sie dann ins Spiel interagieren lassen, zuvor fotografieren Sie Ihre Pflanzen Vielfalt aus Ihren reaje Garten und implementieren diese als digitale Pflanzen in Ihren digitalen Garten, die vorher gekauften Kartendecks sind dazu notwendig und nicht speziell auf Ihren Garten anzusehen, Sie öffnen diese Karten und laden diese per scann in das Spiel hinein und überprüfen, ob eine der Karten mit Ihrer zuvor implementierten Pflanze in Ihren digitalen Garten Zuspruch findet, also die gleiche Rasse besitzt. Ist das nicht der Fall so können Sie im Tausch Radar nach Spielern sich kundig machen und Ihre Karten die nicht mit ihren Pflanzen zusammen passen, denn das Kartendeck ist eine Ansammlung von individuellen Pflanzen Arten, gegen die benötigten austauschen, um dann mit den digitalen Karten die zu ihren digitalisierten Pflanzen passen die Fähigkeiten aus den Karten in die Pflanzen zu integrieren. Ziel ist es Ihre Pflanzen mit Angriffs und Verteidigungs Fähigkeiten zu stärken und diese quasi auszubilden, denn es gibt einen Versus battle Radar, wo sie mit ihren Pflanzen gegen Kontrahenten antreten im Sinne von dem gegnerischen Team das nach dem gleichen Prinzip agierte, nur das es Außerirdische Kreaturen mit seinen eigenen Karten ausgebildet hat, um dann ihren digitalen Pflanzen Garten im Versus Modus zu erobern. Kommt es durch ihre Auswahl zu einem Match battle zwischen den beiden Teams so müssen sie mit ihren ausgebildeten Pflanzen die Angriffe des Kontrahenten Teams abwehren und im Gegenangriff dessen Hütte erobern und das einbezahlte reale Geld des Kontrahenten, was vorher dort jeweils bei ihnen im Garten und der Hütte versteckt wurde und vorher ausgehandelt wurde, durch den Sieg im dynamischen battle modus, Pflanzen vs. Kreaturen mit ihren speziellen Fähigkeiten der Verteidigung und Angriffe, in der geforderten Zeit zu mopsen, bevor das Zeit limit ausläuft.

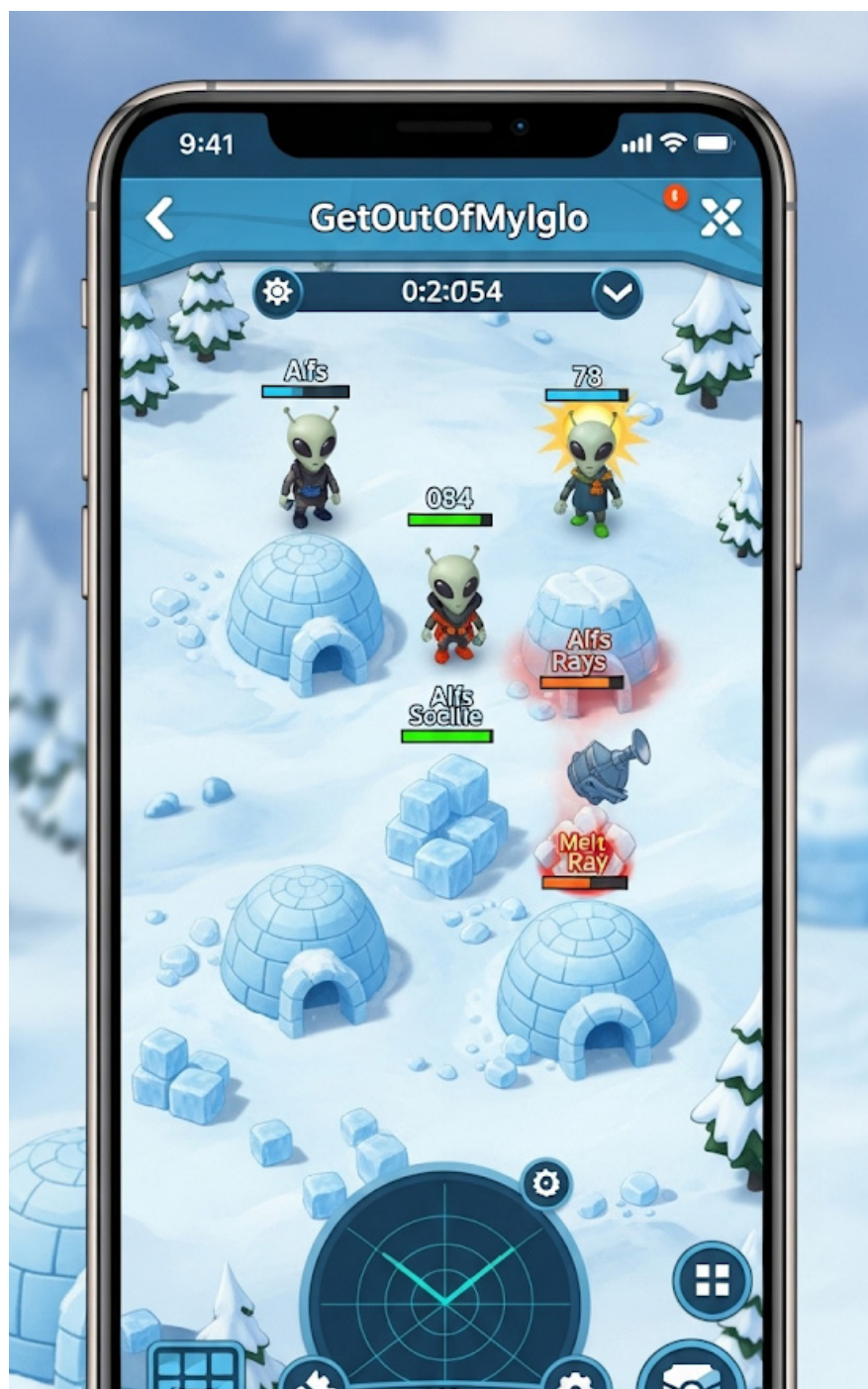
Nr.1879 CashZilla



Nr.1879 CashZilla

In diesem damage Strategie multi player spiel geht es darum aus einer Auswahl von Außerirdischen Avatern, die spezielle Vernichtungs Fähigkeiten besitzen, auf einen real nachgeahmten Schlachtfeld, einer Stadt oder Dorf Einrichtung aus der realen Welt , die zuvor durch das gegnerische Team versteckten coin Münzen die reales geld ausmachen später als Auszahlung sich generieren lassen und als Gewinn in ihrem Team gerecht aufgeteilt werden, zu finden, zu wissen ist die Münzen sind in Wolkenkratzern Gebäuden Häusern und etc Einrichtungen, individuellen Immobilien versteckt, daher müssen sie in diesem Team damage Strategie Spiel in einer ablaufenden Zeit versuchen diese Immobilien zu finden und mit ihren Avatern zu zerstören um an die coin Münzen zu kommen, währenddessen verteidigt das andere Team mit seinen Avatern diese Immobilien, damit sie nicht mit ihrem Team an die gegnerischen real ei gezahlten wert coin Münzen kommen und diese abziehen. Das Spiel wird beendet, wenn dhe Zeit abläuft und switcht im gleichen Prinzip, nun muss das Kontrahenten Team ihre coin Münzen durch Kampf und Zerstörung ihrer Immobilien in einer gewissen Stadt oder Dorf Gemeinschaft, ergattern. Am Ende der Zeit Uhr wird dann abgerechnet und die Münzen die individuellen Wert besitzen gerecht an die Mitspieler dieses Versus oder massive multi-player Spiels aufgeteilt.

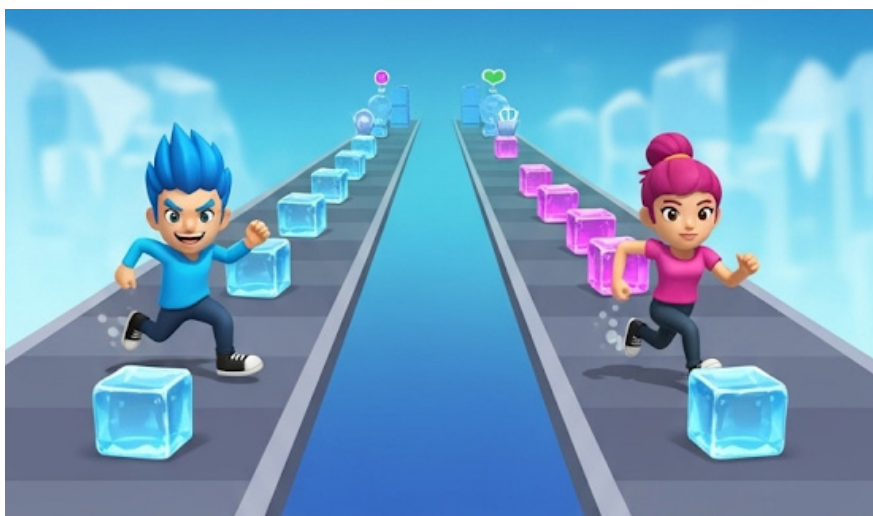
Nr.1880 GetOutOfMyIglo



Nr.1880 GetOutOfMyIglo

In diesem Spiel geht es darum die feindlichen Kontrahenten zurück zu weisen, in ihre iglos zu verweisen und dann diese iglos zum schmelzen zu bringen, dies wird generiert, durch folgenden Ablauf, sie erhalten 8 Spieler, sogenannte Außerirdische namens, Alfs mit Überlebens und militärisches in Bezug auf jeden einzelnen gesehen individuellen Fähigkeiten, die in diesem runden basierten Strategie damage Spiel zeitlich pro Bewegung der Spieler, eingesetzt werden. Sie haben 35 Sekunden pro Spieler, nach dem spoilern der Spieler auf dem Schlachtfeld, um einen Spieler in individuelle Richtungen zu bewegen, am Radar ersehen sie ihre Aufgaben, diese sind Eisklotze die verstreut auf dem Schlachtfeld liegen aufzusammeln und mit ihren Spielern sich zu treffen, in dessen gesammelte Eisklotze zu ejbe iglo zu errichten und in den iglos ihre Schlüssel zum ihren Tresor, wo sich ihr Guthaben befindet zu sichern, während dessen agiert das andere Team der Außerirdischen des Planeten melmak aus sucht des beschrieben Prinzips, indessen können sie auf dem Schlachtfeld auf die anderen Spieler treffen und müssen diese mit ihren individuellen militärischen Ausstattungen angreifen oder sich in Deckung bringen. Ziel ist endlich die anderen Spieler zurück zu ihren iglos zu treiben bzw zu verscheuchen, damit diese sich darin verstecken und aus ihren selbst gebauten iglos sich verteidigen, haben sie es erledigt, die Spieler des anderen Kontrahenten Teams sozusagen einzusperren, müssen sie nun nur noch, ihren Schlüssel in den befindlichen Tresor der auf der Landkarte zu finden ist, einsetzen, um einen Satelliten zu aktivieren und kit Ihren Guthaben zum laufen zu bringen, ihn so zu steuern, damit die Sonne die darauf erscheint, sie die Sonnen Strahlen einfangen und bündeln und auf die iglos Zielen, um die iglos zum schmelzen zu bringen, damit die Verteidigungs iglos schmelzen und die Kontrahenten des gegnerischen teams nun ohne iglo aufgeschmissen sind und sie dann diese zusammen gefercht strategisch besser angreifen können. Haben sie alle Spieler eliminiert, erhalten sie dessen Schlüssel, es öffnet sich nun ein Portal, wo sie dann mit ihren Team in das neue Level portiert werden oder im Versus Modus ejnen Radar aktivieren und sich ejnen individuelles Gegner team aussuchen.

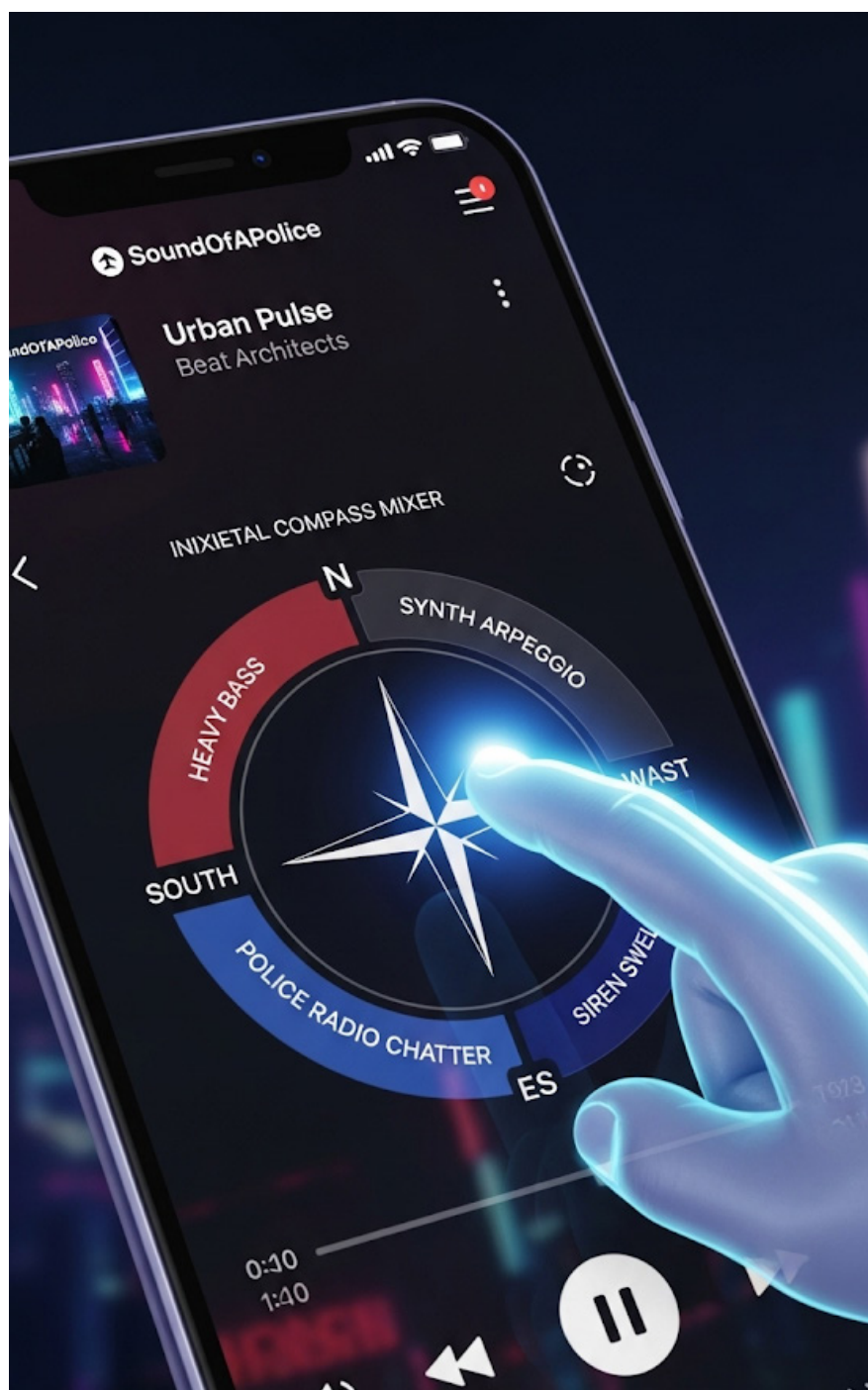
Nr.1881 FreezeRun



Nr.1881 FreezeRun

In diesem Spiel geht es darum in einen multi-player mit mehreren unterschiedlichen Charakteren die automatisch auf einer individuellen Strecke rennen und während des runs einen Kühlschrank ohne Inhalt zuerst durch gemeinsamen aufsammeln während des runs von items, diese items sind Eiswürfel auf der Strecke, haben die multi player Spieler die gewisse Eiswürfel Menge aufgesammelt, so taucht ein digitaler Kühlschrank zufällig zeitlich gesehen auf der Strecke auf, dieser wird von einem Spieler dann aufgenommen und an seinen Rücken platziert, dieser Kühlschrank muss nun mit Inhalt während des runs gefüllt werden, das geschieht, durch das aufsammeln von digitalen unterschiedlichen Münzen in unterschiedlichen Werten, während des runs. Da der Kühlschrank immer schwerer wird müssen sie ihn ejnen anderen fitteren Läufer der noch genügend Energie hat, im Lauf übergeben und das wiederholen, um den Kühlschrank mit dem Inhalt zum Ziel zu bringen. Sie spielen gegen ein anderes Team das versucht das gleiche zu tun, Gewinner ist der den Kühlschrank mit den meisten Münzen wert in diesem massive multi-player ans Ziel bringt.

Nr.1882 SoundOfAPolice



Nr.1882 SoundOfAPolice

Dieses Plugin für die Erstellung von personalisierten Musik Mixen ist als digitaler Kompass anzusehen den sie in ihrer streaming app aktivieren, dieser taucht auf und sie können nun ihn personalisiert aufmotzen, das bedeutet das an den Grad Richtungen des Kompass sie bestimmte instrumental beats von verschiedenen Musik Instrumenten aus der beats Bibliothek hochladen. Zudem können außerdem individuelle voice aus der voice Bibliothek oder selbst aufgenommen Voices an den verschiedenen Grad Richtungen integriert werden. Nun starten Sie Ihr Lied und unter dem Player ist der digitale Musik Kompass mixer zu sehen, jetzt swypen sie in die bestimmten Grad Richtungen per swype und mixen die neuen sounds, Geräusche, Voices die live in den laufenden Lied mit KI so integriert werden, daß diese miteinander im Einklang verfahren. Ihren Mix können Sie dann als Remix in Ihrer Musik Kompass Bibliothek ablegen und Ihren Kompass Remix channel zur Verfügung stellen.

Nr.1883 Kompas



Nr.1883 Kompass

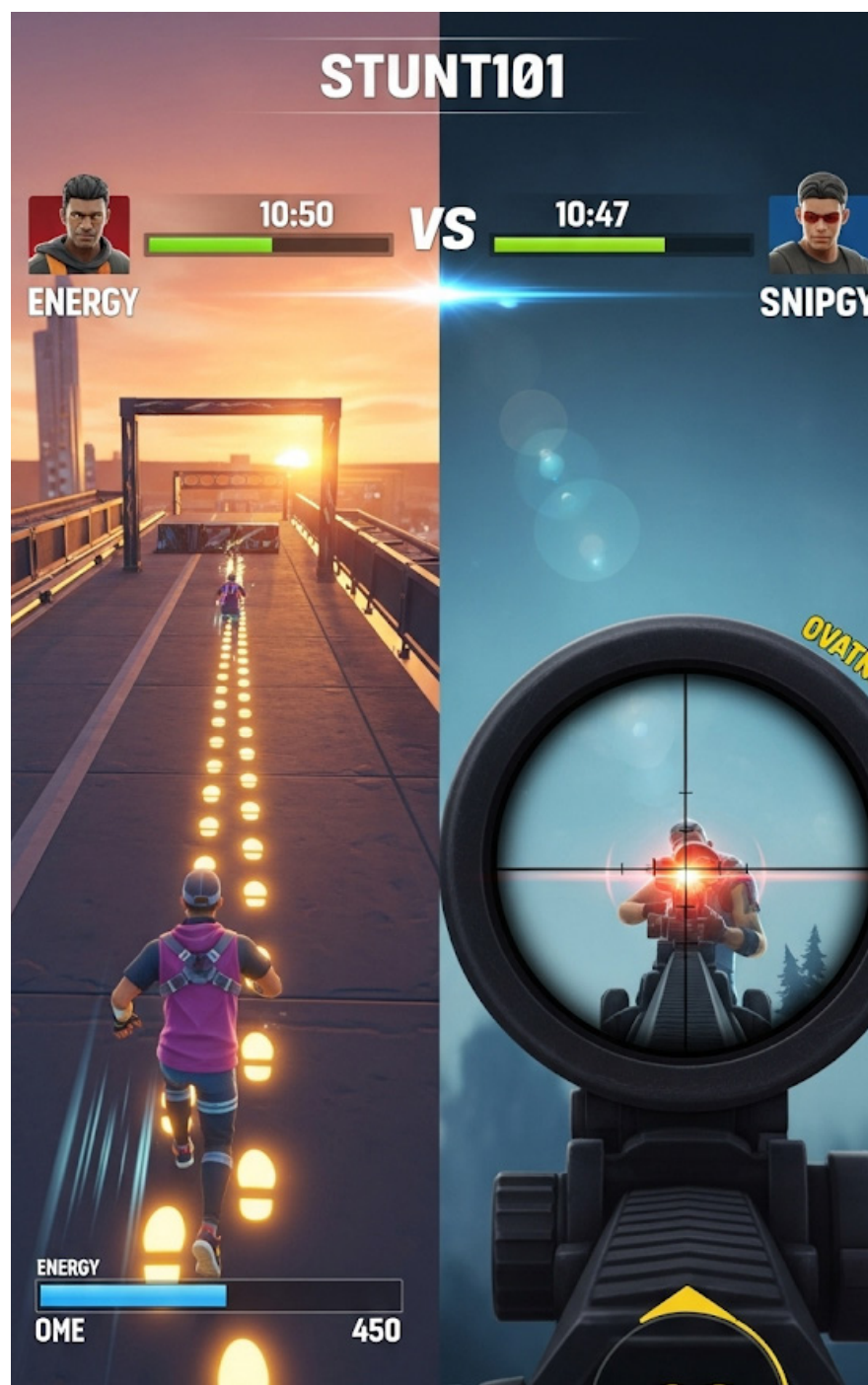
In diesem arcade 5 VS 5 Soccer Spiel geht es darum, nicht nur Tore zu erzielen, sondern die Charaktere der Teams und dessen speziellen Fähigkeiten während des Spiels zu switchen, dies passiert wenn sie die gewissen blanko Wege auf dem individuellen sich in Echtzeit veränderbaren Spielfeld ablaufen, hinzu kommt auch ein digitaler Kompass ins spielt der zufällig im in mitten des Spiels auftaucht und den Spielball mit seinen Magnet aufsaugt und in eine individuell andere Richtung aus dem Spielfeld heraus abgibt, um das gesamte Spiel zu varrieren und es interessanter zu gestalten. Sie können zudem auch, wenn Sie mehr als vorgegebene Tore erzielen einen von Ihrem Team ausgesehen Kompass an Ihre Wunsch Position per tip auf dem Display aktivieren. Gewinner ist das Team was am Ende der Zeit die abläuft die meisten soccer tore erzielt.



Nr.1884 BladInBladOut

Für diese Poker Variante müssen Sie wenn Sie durch den Dealer, zufällig ausgewählt werden, wenn die Zeit eines Auswahl Karussell, sie per Zufall am Poker Tisch auswählt und Sie an der Reihe sind, Ihre Karten in eine Switch Maschine legen und erhalten nach der individuellen Mischung, neue, mit diesen neuen erteilten Karten und auf der digitalen Switch Maschine ausgewählten Einsatz Betrag, der eine Nummer von 0 bis 9 anzeigt, gemeint ist eine prozentual Zahl von jedem Spieler der jeweiligen bankrolls, zusammengerechnet als Einsatz mit den neuen Karten als push bzw. von seiner Bankroll als Einsatz setzen muss.

Nr.1885 Stunt101



Nr.1885 Stunt101

In diesem Spiel müssen Sie von einem anderen Kontrahenten in die Fußstapfen die er nach seinen run auf einer gewissen Ebene oder Strecke bzw Gebäude hinterlassen hat, nach empfinden und exakt auf die Fußstapfen treten die er hinterlassen hat, um weitere freizuschalten die ihn zu Ziel führen, tritt man mindestens 3x Mal hintereinander nicht auf den hinterlassenen Fußstapfen des Kontrahenten, so darf er aus der Position eines snipers aus einer bestimmten Entfernung auf sie Zielen und auf sie schießen, pro Treffer werden Ihnen Energie Punkte abgenommen, pro richtig gelaufenen Fußstapfen erhalten Sie Energie Punkte, also seien Sie in Ihrem rin vorsichtig, das Sie nicht vom Kontrahent die komplette Energie entzogen bekommen, denn da, bremst das Spiel und Ihre Entfernung wird gemessen, danach switcht das Spiel und Ihr Kontrahent muss in den obigen Prinzip das gleiche ausführen, derjenige der die längste Strecke oder das Ziel in der geforderten Zeit erreicht, gewinnt das Versus battle.

Nr.1886 CickenCatch



Nr.1886 CickenCatch

In diesem Spiel geht es darum ein komisches Plastik Hühnchen wie weit wie möglich in der Luft zu halten und auf Strecke zu bringen, immer mehr Meter als ihr Kontrahent zu erreichen, unten und oben am Display gibt es digitale Armee Flipper die sie per swype steuern, um dann das Hühnchen zu treffen und es nach vorne zu schleudern mit tap auf das Hühnchen lassen sie in der Luft es schweben und müssen immer wieder items, also mikro Luftballons aufsammeln, um in der Luft das Hühnchen zu halten. Gewinner ist der, der die längste Strecke inmitten von Barrieren und Hindernisse vollstrecken kann.

Nr.1887 ThunderBoat



Nr.1887 ThunderBoat

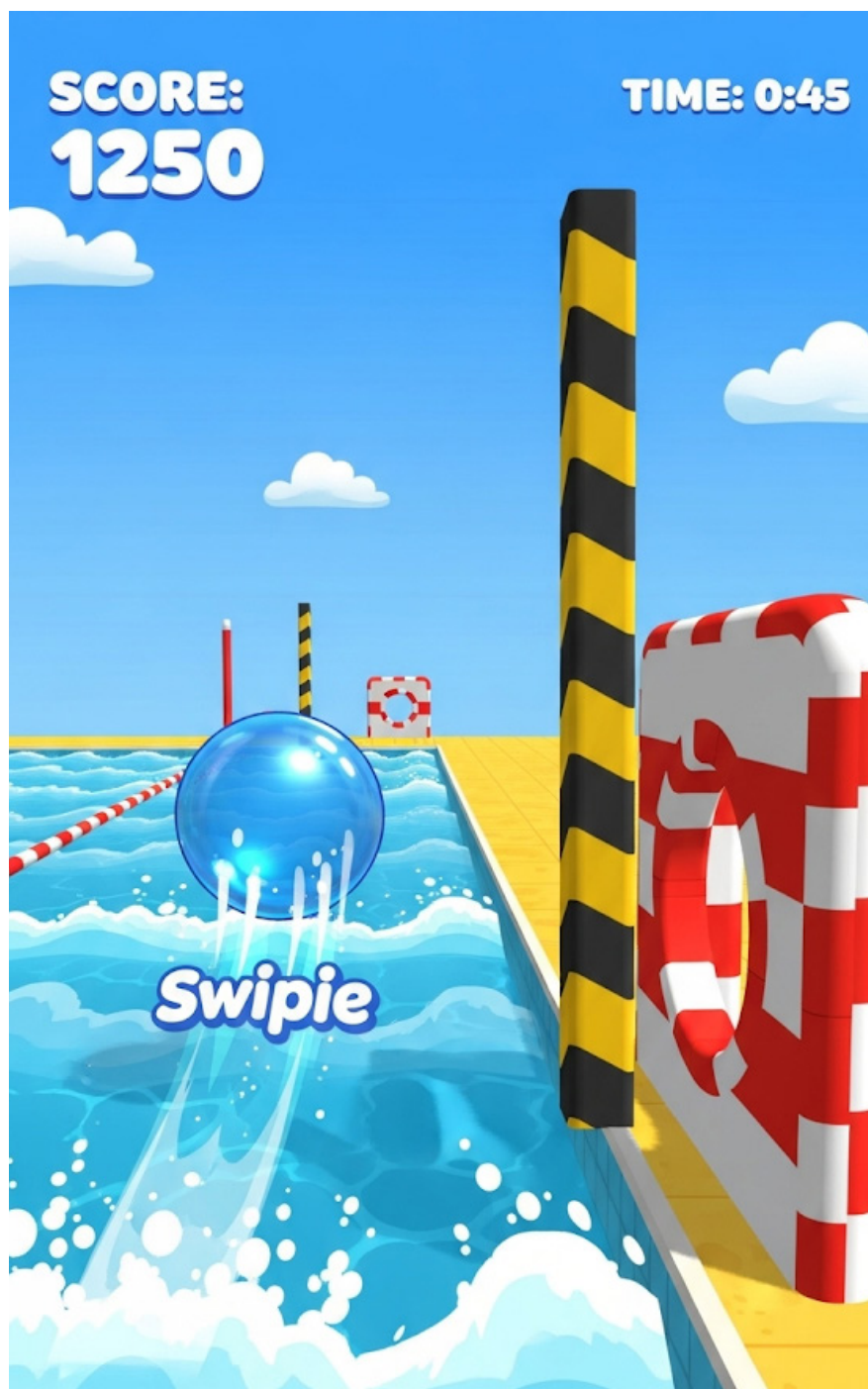
In diesem water Arcade racer geht es darum, ein mikro speed boot gegen andere Kontrahenten per swype verfahren durch individuelle Strecken zu steuern und als einer der ersten 5 von 18 Fahrern ans Ziel zu gelangen, währenddessen sammeln Sie Waffensysteme auf und schützen sich vor ihren Kontrahenten im Wasser auf den dynamisch veränderten Strecken, wo Barrieren und Hindernisse pro Runde zur Runde anders und dynamisch sich verändern. Die ersten 5 Spieler erhalten Punkte am Ende jener Strecke und am Ende der challenge wird dann ihre individuellen gesammelten Punkte zusammen gezählt. Haben sie die meisten erhalten, so gewinnen Sie den Cup der am Anfang auszuwählenden Motor Klasse des racers und schalten eine neue wiederum frei.

Nr.1888 Truckers



Nr.1888 Truckers

In diesem Arcade racer geht es darum mit einem truck bestimmte checkpoints Auf dem highway in der geforderten Zeit abzufahren, um dann nach einer Reihe von Checkpoints, indem sie Punkte dafür erhalten, ihre Ladefläche zu aktivieren und ihr dort geparktes Auto während der Fahrt laufen zu lassen, dieses dann auf dem highway nun zu steuern und einen ihrer anderen automatisch fahrenden Trucks einzuholen, um es dort während der Fahrt wieder auf die Ladefläche einzuparken, um ein neues wieder zu aktivieren, bevor die Polizei sie einholen kann. Ziel ist von der Polizei zu flüchten und die verschiedenen Strecken Checkpoints in der geforderten Zeit zu erreichen.



Nr.1889 Waterboy

In diesem Spiel 2D Optik von links nach rechts laufenden Spiel geht es darum, einen Wasserball per swype verfahren, in einen Schwimmbad per swype verfahren in unterschiedlichen wellenartigen Lagen, versuchen immer weiter nach vorne bewegen zu lassen und dann kurz vor dem chechpoint in ein Tor zu verwandeln, das von einer bewegendenden Barriere geschützt wird. Ziel ist an möglichst viele Checkpoints zu gelangen und Zeitpunkte zu sammeln, damit das Spiel weiter gespielt werden kann.

Nr.1890 SnookerSnak



Nr.1890 SnookerSnak

In diesem Spiel geht es darum, vorerst einen Tisch mit vielen Kugeln, zu Level immer mehr werdend, inmitten des Tisches per swype verfahren, mit einen Schläger einen Billiard Stock anzu stoßen und dann auf dem Tisch zu verteilen, nach dem Anstoß der Kugel, müssen sie in der 2D vogel Perspektive versuchen inmitten des Tisches der Randlos ist, alle Kugel mit einer Schlange aufzunehmen, pro aufgenommene Kugel wächst die Schlange in ihrer Länge und wird fetter, beachten Sie die Zeit Vorgabe und das sie nicht vom Tisch mit der zu steuernden Schlange fallen, haben sie alle Kugel, während die Zeit nicht abgelaufen ist, aufgenommen so switchen sie durch individuelle Lochungen die sie selbst auswählen an einen neuen Tisch der von der Architektur anderes gestaltet ist und versuchen die immer mehr werdenden Kugeln nach dem Anstoß mit der Schlange in der geforderten Zeit aufzunehmen. Nach jedem Anstoß müssen zuetst nach einer bestimmten Reihenfolge, erst farbige Kugeln aufgenommen werden bevor die anderen roten aktiviert werden, um diese individuell mit dem maul der Schlange aufzunehmen.



Nr.1891 Lilo

In diesem Spiel geht es darum mit einer individuellen Charakter der zuvor ausgewählt wird, per Lianen von Baum zu Baum zu segeln, gesteuert durch das swype verfahren steuern Sie die Richtung und die Geschwindigkeit des Charakters, dazu muss der Charakter mit swyoe sich an unterschiedliche Positionen hangeln, um Punkte auf der Liane in der richtigen Position zu schnappen, damit eine weiterer Baum auf Zukunft zum hangeln mit der Liane freigeschaltet werden kann, dazu müssen sie auf den Bäumen, wenn sie darauf landen den Charakter in der Richtung switchen, um Gegnern zu umgehen und dann ab einen bestimmten Punkt die Liane auf den nächsten Baum hangeln, je weiter sie kommen desto schwerer wird es, die Bäume werden beweglicher und variieren in der Größe und Form, sowie verschwinden nachbejner Zeit und tauchen spontan wieder auf. Der Gewinner in diesem Spiel, von den 3 Spieler versus battle ist, der die längste Strecke bewältigen kann.

Nr.1892 EmoSwitch



Nr.1892 EmoSwitch

In diesem Spiel geht es darum, startend mit einen emoji was sich durch swypen im die eigene Achse dreht und nach einer kompletten Umdrehung sein Emoji Merkmal ändert, während es auch durchs swypen beschleunigt und auf einer Strecke die gleichen Emoji aufsammeln muss, um die Zeit Sanduhr mit neuen Sekunden zu füllen, Ziel ist die längste Strecke mit den magischen drehbaren in automatischen gesehenen Emoji, bevor die Zeit abläuft, zu erreichen.

Nr.1893 HitDarock



Nr.1893 HitDarock

In diesem Spiel geht es darum, mit einen individuellen motorbike, was sie vorher designen dürfen und kreativ erstellen in dynamischen Level die auch stetig mit ihren Grafiken verändern, andere Computer motorbiker von der Straße mit ihren auf der Strecke aufgesammelten Waffensystemen die erst nach der einfuhr von Checkpoints unmittelbar und spontan auftauchen, von der Strecke zu schlagen oder weg zu drängen, damit sie eine freie Fahrt und Geschwindigkeit aufbauen können, um weiter voran zu kommen, drängen oder vernichten Sie einen der immer wieder auftauchenden Computer motorbiker, so erhalten sie dessen Sprit, damit ihr motorbike nicht stehen bleibt und sie weiter den Weg nach vorne zum Ziel bestreiten können. Zudem kann sich ihr motorbike durch mehrere zeitliche Rekorde an den Checkpoints in ein neues motorbike verwandeln und durch die Verwandlung explizite Gegner auf den Straßen also weg ausschalten, sowie schneller Geschwindigkeit aufnehmen bzw beschleunigen und schneller allgemein fahren, um die nächsten Checkpoint zu befahren. Ziel ist in jedem Level ans Ende zu gelangen und nicht von drmen Computer Gegner erledigt zu werden..

Nr.1894 Gangah



Nr.1894 Gangah

In diesem Spiel geht es darum mit einem militärischen Spieler eine bestimmte zone des Feindes zu erobern, die des Computers, daraufhin erhalten sie einen 2 Spieler der an ihren kleben bleibt und mit einer anderen Waffe ausgestattet ist. Je mehr Computer Zonen sie erobern desto mehr Spieler erhalten sie in Zukunft an ihrer Seite zu kämpfen, die individuell militärische Waffensysteme besitzen, um auf spezielle feindliche Gegner zu reagieren. Indessen spielen andere Kontrahenten auch das Spiel und wollen ihre extra Spieler vorher erhalten und die Zonen früher als sie erobern, kommt es in diesen Arcade shooter zu einen Kontrahenten Duell so zählt natürlich die Menge der gesammelten extra Soldaten die sie vorher ergattern hatten. Gewinnen sie dennoch das Duell mit ihrer Soldaten Gruppe so erhalten sie die Menge der Soldaten von ihren Kontrahenten als Prämie für weitere Eroberung Züge.

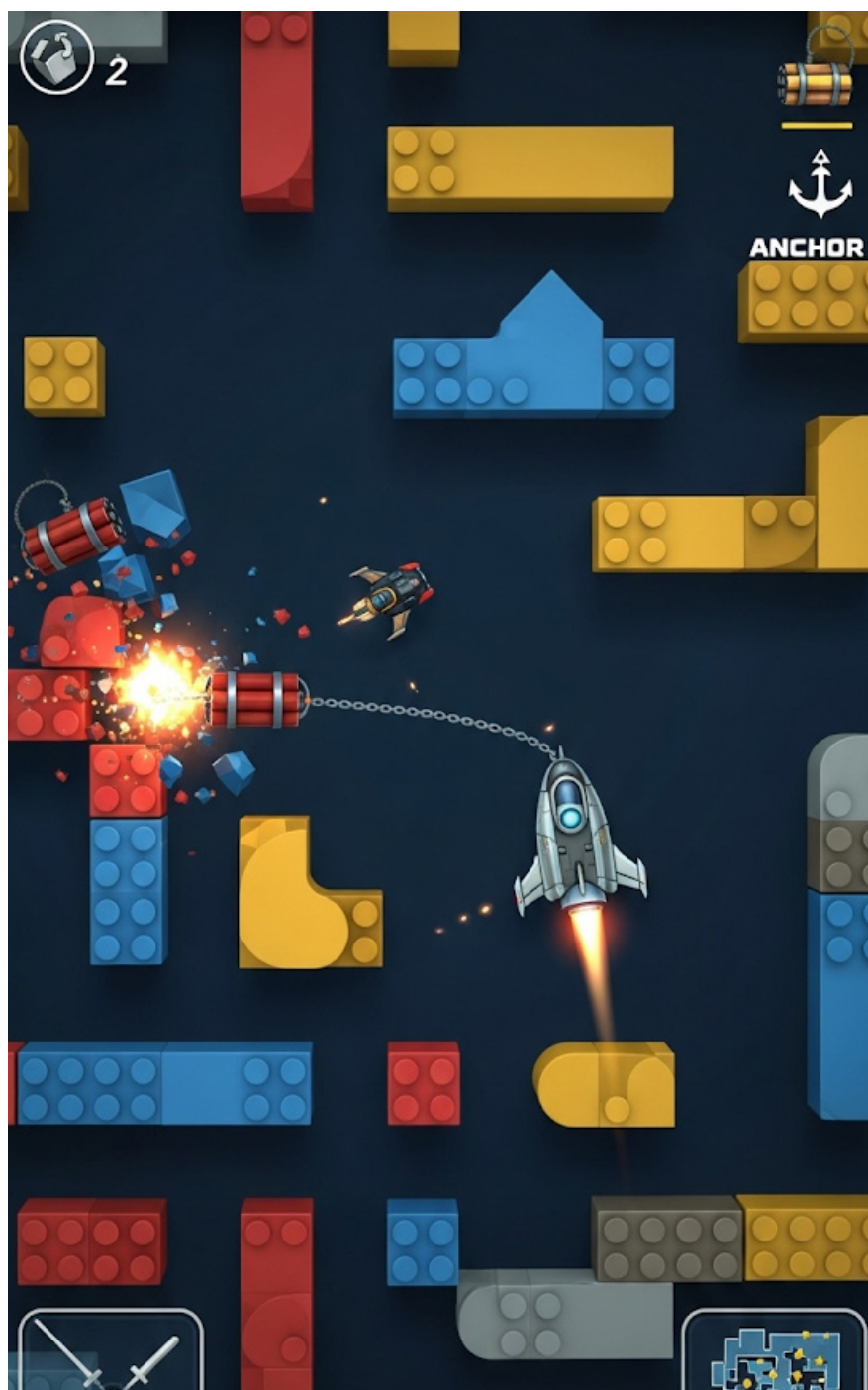
Nr.1895 DraguSnak



Nr.1895 DraguSnak

In diesem Spiel geht es darum in einer 2D Optik von links nach rechts mit einer Schlange einen Drachen zu spielen, diesen durch Leuchttürme, die außerdem mit Windrädern ausgestattet sind, diese per swype so zu swypen, damit sie Luftenergie den Drachen Schlangen geben können, um den Drachen Schlangen im Spiel von links nach rechts gesehen voranzutreiben, währenddessen steuern sie den Drachen Schlangen per tap in Höhe und Tiefe und müssen außerdem so viele digitale fliegende Vögel wie möglich fressen, damit ihr Drachen Schlang in der Länge wachsen tut und dadurch stabiler wird, Ziel ist den Drachen Schlangen Charakter so lang wie möglich im Flug und in der wachsenden Körperlänge zu halten und einen langen Weg zurück zu legen, den ihr Kontrahent versucht das gleiche auf seinem Display und sieht ihren Drachen Schlangen Charakter transparent neben ihnen her fliegen.

Nr.1896 ShiPow



Nr.1896 ShiPow

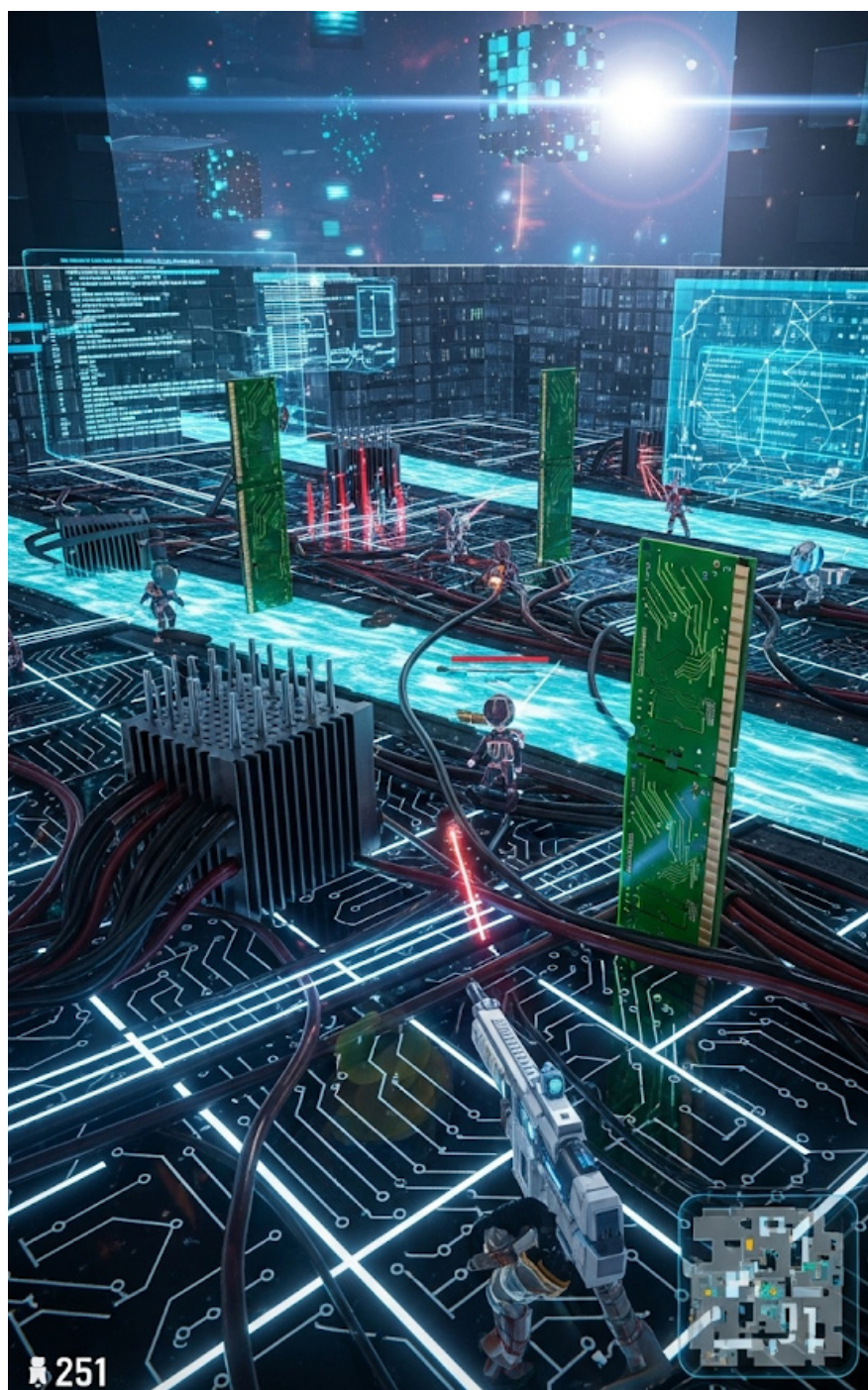
In diesem Spiel steuern Sie individuelle digitale Schiffe in einen Level 2D Optik Labyrinth in der Vogel Perspektive aus Bau Blöcken die immer wieder sich dynamisch im Spiel ändern, darüber hinaus müssen Sie im Spiel auf verschiedenen Ebenen der Spiel Mappe switchen, um an alle Gegner heranzukommen, um diese mit ihren mikro Schiff mit einer individuellen modular veränderten Dynamit Anker, durch Aufsammeln von speziellen items, einem der speziellen Anker vor dem Gegnerso zu setzen, das diese explodiert und ihnen auch die Bau Blöcke vernichtet, um den Weg in der Ebenen Mappe frei zu bekommen. Außerdem sind andere Spieler im Spiel und steuern andere mikro Schiffe, Ziel ist mehr Gegner als die Kontrahenten zu zerstören, um mehr Punkte zu erhalten, im tilt Modus geht es dann so zu, daß sich das Level langsam schließt und sie ihre Kontrahenten gegenüber stehen müssen, um sie letztendlich zu vernichten.

Nr.1897 SnakeRatCatDog



Nr.1897 SnakeRatCatDog

In diesem 2D jump'n 4 player Modus Spiel, müssen Sie im switch der in Echtzeit mitkaufenden Charaktere in bestimmten Situationen die Spieler switchen und jeder darf mal ejnen der 4 genannten Charaktere im Spiel steuern, diese wären eine Schlange, eine Rate, eine Katze, ein Hund, jeder dieser Tiere hat spezial Fähigkeiten die in wichtigen Situationen genutzt werden müssen, um Gegner und Barrieren und Hindernisse zu überbrücken, desweiteren können auch alle 4 Spieler gleichzeitig agieren, müssen aber eng beieinander bleiben, um die Aura zu schützen. Das Spiel ist ein Abenteuer zwischen realen nachgeahmten Stätten und frei erfundenen im neuartigen dynamischen Level Design wo sich die Grafiken und das Level Design in Echtzeit sich variabel ändern tut. Ziel ist in der geforderten Zeit das Level zu meistern und am Ende jedes Levels einen zwischen Boss herauszufordern und ihn rechtzeitig zu besiegen.



Nr.1898 DomDom

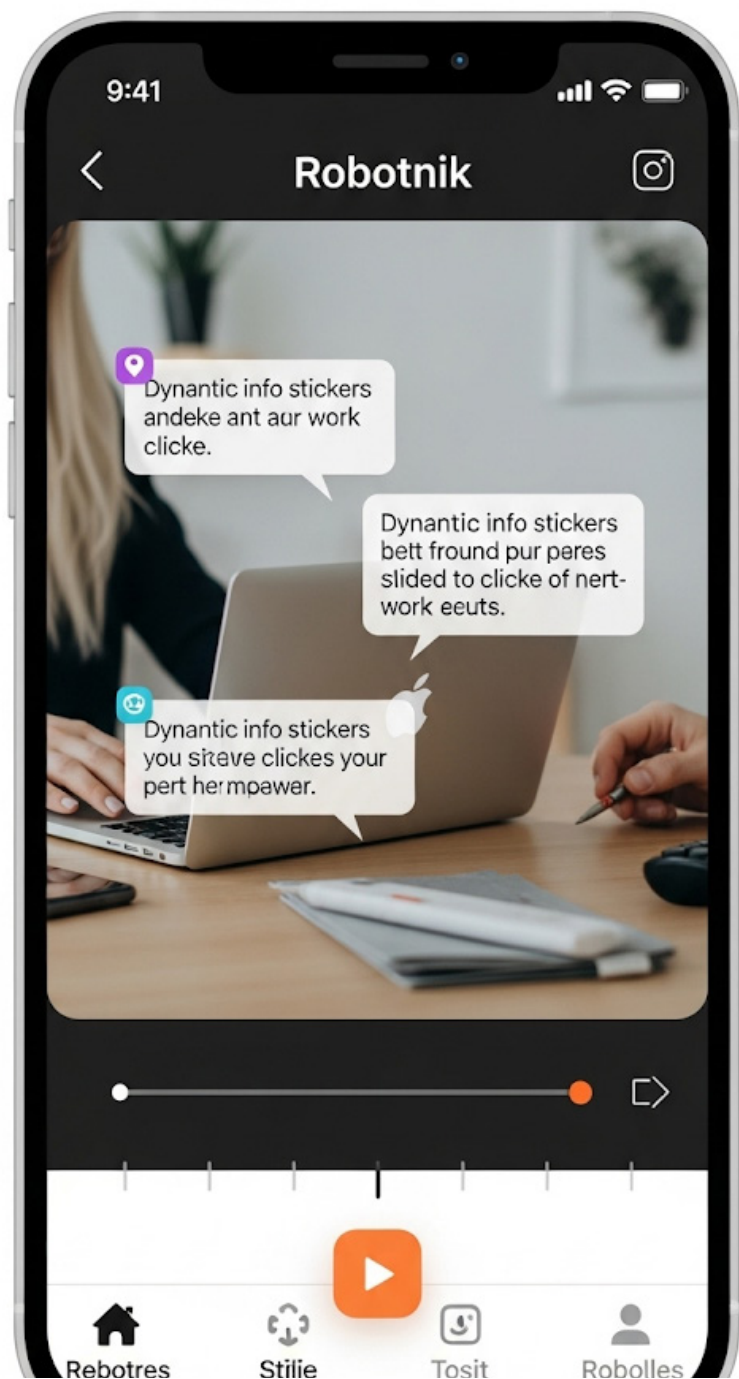
In diesem Spiel geht es darum ihr Haus oder Firma oder ein individuelles Gebäude mit grossen Räumen per vr Brille durch das begehen dieser Stätten zu digitalisieren und in das Spiel domdom als Level Mappe, für ein ego shooter battle gegen maximal 4 vs 4 Spieler hochzuladen, die anderen Spieler müssen auch so eine Level Mappe digitalisieren, also sind es im battle 8 verschiedene Level mappen die im ego shooter death match battle gespielt werden können. Gewinner ist das Team was die meisten kills in einer ablaufenden Zeit erspielt und erhält die gegnerischen Level mappen als Prämie. Haben Sie nicht die Möglichkeit selbst eine Level Mappe zu kreieren, so können Sie diese als digitale individuelle Karte im Kiosk erwerben die von anderen Usern zum Verkauf gestellt wurde. Das ganze ego shooter Spiel ist im Gulliver Effekt anzusehen, die Level mappen werden dazu Mithilfe der ki möglichst interaktiv und strategisch fürs Battle aufgepeppt, der Gulliver Effekt dient dazu das ihr Charakter minimiert dargestellt wird und im Spiel wachsen tut.

Nr.1899 Zaunni



Nr.1899 Zaunni

In diesem Spiel geht es darum über individuelle Zäune die individuell bei Ihrem automatisierten run auftauchen, zu überspringen und auf den auftauchenden Lande Ebenen zu landen, die Ebenen verschwinden in kurzer Zeit daher müssen Sie von Ebene zu Ebene hüpfen, und wieder auf die Strecke gelangen, um weiter den run zu betreiben, darüber hinaus dreht sich die Plattform in seiner eigenen Achse und erschwert Ihnen den richtungsweisenden Wechsel der Laufrichtung Ihres Charakters, zudem erhalten Sie pro zurückgelegten Strecken Kilometer Abschnitt Punkte, die Sie dann nutzen, während des runs in game individuell spezial Schuhe gehen Tausch der Punkte zu aktivieren, diese spezial Schuhe geben Ihnen mehr Geschwindigkeit und Schwung, sowie Sprungkraft um weiter im run die Zäune besser zu überspringen und die Strecke schneller abzulaufen. Ziel ist am Ende jeder Strecke zu einer Hütte zu laufen und dort sich ins nächste Portal, also Strecken Abschnitt zu beamen um die Hütte am Ende des Spiels zu sehen, müssen sie gewisse time Checkpoints in einer gewissen Zeit ablaufen, um die Hütte vorher zu sehen und nicht stundenlang den automatisierten run durchzuführen.



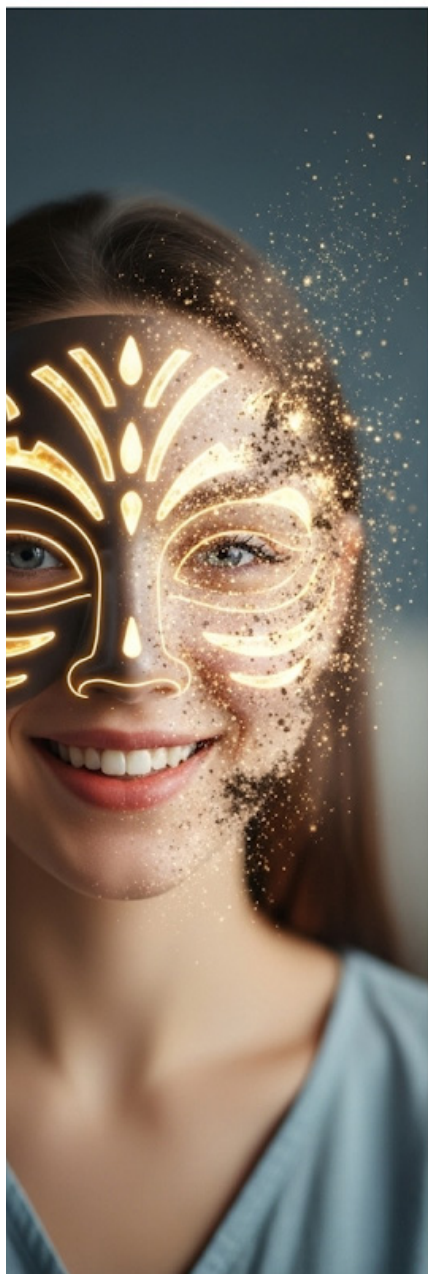
Nr.1900 Robotnik

In dieser App geht es darum, ihre erlebten Arbeitsschritte zu notieren und in die App unter dem ausgeübten Beruf, wo sie diese Arbeitsschritte durchgeführt hatten hochzuladen. Die hauseigene video ki erstellt darauf ein Ai Video anhand der Arbeitsschritte und integriert bubble Info dynamische Sticker im Video die, wenn man drauf klickt eine detaillierte Erklärung in einer timeline unterhalb des Videos mit Bildern und Informationen erhalten tut, sowie ein tutorial sinngemäß zum Arbeitsschritt des Berufes.

Nr.1901 AkuAku



AkuAku



Nr.1901 AkuAku

In dieser dating geht es darum bei der Anmeldung Mithilfe einer ki sich 3 digitale Masken zu designen die sich von anderen männlichen Singles abheben, haben sie ihre Masken kreiert so können sie sofort auf match klicken und ihre Mithilfe der ki kreierte Maske versucht einen Verbindung zu einer emotions artigen weiblichen Maske von einen weiblichen Singles herzustellen, matchen sie ein weiblichen Single, so startet ein Video call mit ihrer Maske direkt mit dem weiblichen Single und dessen Maske, je mehr sie den weiblichen Single zum lachen bringen, so verliert die Maske und vertuscht sich zurück und das reale Gesicht kommt langsam des weiblichen Singles zum erscheinen. Wiederum muss der weibliche Single das gleiche versuchen, um die Maske des männlichen Singles zum schmelzen zu bringen, um das reale Gesicht des männlichen Singles zu ersehen.



Nr.1902 BumBumKiss

In dieser dating app müssen Sie vorher anhand des Spiel Prinzips von,, Bomberman,, ihre männlichen Singles bzw. Kontrahenten ausstechen, indem sie diese aus ihrer Umgebung und Nähe im battle Modus herausfordern, um diese aus dem weiblichen Single Radar zu deaktivieren, um mehr Chancen auf dem weiblichen Single zu bekommen. Haben sie ihre Kontrahenten im Spiel wegebombt so erhalten sie digitale kiss items, sammeln sie sivieme wie möglich, um das Radar der weiblichen Singles zu erweitern und die kiss items als coins zu nutzen, um Nachrichten mit den weiblichen Singles auszutauschen.

Nr.1903 Ricochet



Nr.1903 Ricochet

In diesem versus ego Raumschiff shooter aus der Perspektive der Front Ansicht der Steuerungs Zentrale des Raumschiff gesehen versuchen Sie unter Wasser, am Land und in der Luft im switch das Raumschiff gegen eine Herde an Gegner zu verteidigen, sie befinden sich auf einer immer veränderten dynamischen Plattform und müssen mit verschiedenen Visieren die azs mathematischen geometrie passend zu den feindlichen Gegner auf der Plattform im switch passend zum individuellen Gegner einsetzen, um ihn korrekt an zu visieren und ihn mit ihrer modularen Waffe zu treffen. Die Plattform ist auch eune Mathematische Geometrie Plattform die dynamisch sich im Level Design ändert, zerlegen sie alle Gegner in der ablaufenden Zeit, um auf ejbe neue Plattform zu gelangen bevor sie den Plattform boss erledigt haben.

Nr.1904 CarWasher



Nr.1904 CarWasher

In diesem Spiel geht es in 2D im switch in 3D Optik in dynamisch verändernten Level anhand jener Liste in einer vorgegeben Zeit diverse individuelle digitale Autos zu stehlen und diese an bestimmten car washer Stütz Punkten abzuliefern, diese dann automatisch um zu lackieren,damit diese nicht vom Satellit der Polizei erfasst werden können und keine Spuren hinterlassen, nach der Lackierung müssen sie diese Autos zügig in ihren Auto Stores verkaufen und mit den Geld der Verkäufe, neue car washer Stützpunkte in dieser open world Spiel errichten, Ziel ist gegen andere Kontrahenten zu überstehen und mehr Stützpunkte in der Open World zu errichten und viel Geld anzuheufen und diese car washer Läden mit Verteidigungs Anlagen per Geld Bezahlung auszustatten, um diese vor den Kontrahenten zu schützen, den ihre Geld Beträge werden in diesen Stütz Punkten gelagert, achten sie beim stehlen auf die Polizei und ihre Kontrahenten die sie verfolgen und ihnen die diversen Autos die sie benötigen vor der Nase schnappen oder sie in Gefängnis für eine bestimmte Zeit einbuchten. Gesteuert werden die gestohlenen Autos im still per swype verfahren und Richtungs Tasten im crazy taxi Spiel Prinzip.

Nr.1905 BurgerRock&BurgerJam



Nr.1905 BurgerRock&BurgerJam

In diesem fast food restaurant der zukünftigen Zeit wird das Restaurant oder die Kette, der Laden auf einem hohen hohen Hügel oder Berg gelegen errichtet, um eine schöne Aussicht auf die Gemeinde oder Stadt zu bekommen. Mit der BurgerJam App können Sie Ihren individuellen Burger von zuhause aus der App mit dynamischen animierten Emojis die die Zutaten entsprechen zusammen jamen bzw. zusammenstellen. Sie wählen die Zutaten für Ihre Burger Geschmacks Explosion aus einem digitalen Globus aus den verschiedenen Ländern der Welt aus und stellen aus diesen individuellen dynamischen emojis oder stickers auch genannt ihren Burger per jam Funktion zusammen, das bedeutet im Sinne von sie swypen die angebotenen Produkte in das Burger Brot was auch individuell ausgesucht werden kann aus ihrer Sicht gesehen so dass es ihnen gefällt und ihnen persönlich Design und ihren Geschmacks Schema gefällt. Haben sie digital ihren personalisierten oder andere angebotene Burger in der App zusammengestellt und per App für einen Tisch im Restaurant zum verspeisen oder als Abholung bestellt können Sie auch live per Burgerflash Drive in Ihre Burger per Auto am Restaurant bestellen.

Nr.1906 UltraPingPong



Nr.1906 UltraPingPong

In diesem Spiel geht es darum im Prinzip des klassischen Ping-pong Spiels den ultra Modus zu aktivieren dies geschieht, wenn eine bestimmte Zeit im Spiel der beiden Spieler erreicht wurde und es keinen Gewinner gibt. Falls das Eintritt dann wird der ultra Modus freigeschaltet, im ultra Modus öffnen sich individuelle Lochungen und es fallen verschiedene farbige Vectorpunkte auf das Spielfeld und sie müssen die unterschiedlichen in verschiedenen Größen und Farben Vectorpunkte in die korrekten Lochungen mit ihrem per swype gesteuerten Stick dementsprechend treffen, damit diese verschwinden und ihnen nun Punkte geben, erreichen sie eine bestimmte Punkte Skala so schrumpft der Steuerungs Stick des Kontrahenten und minimiert seine Größe bis der Kontrahent mehr Punkte in der Punkte Skala als sie erzielt. Es geht hin und her, dabei müssen sie ihre Weisse Kugel nicht aus dem Auge legen und versuchen in das Tor des Kontrahenten zu treffen, um ihm ein Leben abzunehmen. Ziel ist außerdem im tillt Modus auftauchende items die ihren Steuerungs Stick verwandeln mit azs ihrer shot gesehen die items mit der Weissen Kugel zu treffen, um ihren Stick zu verwandeln, das bedeutet ihr stick erhält ein anderes Design in individuellen Design und dazu spezial Fähigkeiten wie zum Beispiel, er verwandelt aus ihrer Sicht den shot der Weissen Kugel in ejnen Wasser, Feuer, Wind, Luft Kugel die dann vom Kontrahent schwerer zu spielen ist als die zuvor Weisse. Gewinner ist der Spieler der alle leben des Kontrahenten abnehmen tut, wenn er die Spiel Kugel in seinen Tor in einer bestimmten Zeit setzen tut.

Nr.1907 Brueege



Nr.1907 Brueege

In diesem heads up versus ego shooter casual game geht es darum aus der ego Perspektive ihren Kontrahent als Gegner gesehen, die Zielscheibe die auf seinen Körper sich befindet, mit ihren verschiedenen Materialien die als Waffe fungieren zu treffen, die Zielscheibe ist in individuelle Sektionen aufgeteilt und muss mit den Waffen Material zielgerecht zur sektion die richtige Position treffen, währenddessen befinden sich beide Spieler auf einer Hänge Brücke, pro richtig getroffene Position, in switch der Spieler wackelt die Brücke beim nächsten Versuch die Zielscheibe zu treffen, darüber hinaus sind in diesem gegeneinander auf zwei verschiedene Seiten, also vor sich gesehenen Gegner Front in front Ansicht gemeint auf der Brücke verschiedene Punkte enthalten, pro Turn also getroffenen Schuss mit ihren Material auf der Zielscheibe nähern sich die Spieler zueinander bis dann in letztem turn alle Materialien zur neige gehen und das beat ,m up beginnt I und sich beide auf der immer weiter nach unten hängenden Brücke such im boxkampf gegenüber stehen müssen. Der Gewinner ist derjenige der die Energie Anzeige komplett des Kontrahenten zur neige boxt und den Kontrahenten von der Brücke auf eine unten befindliche Zielscheibe am Grund der Brücke runter werfen tut.

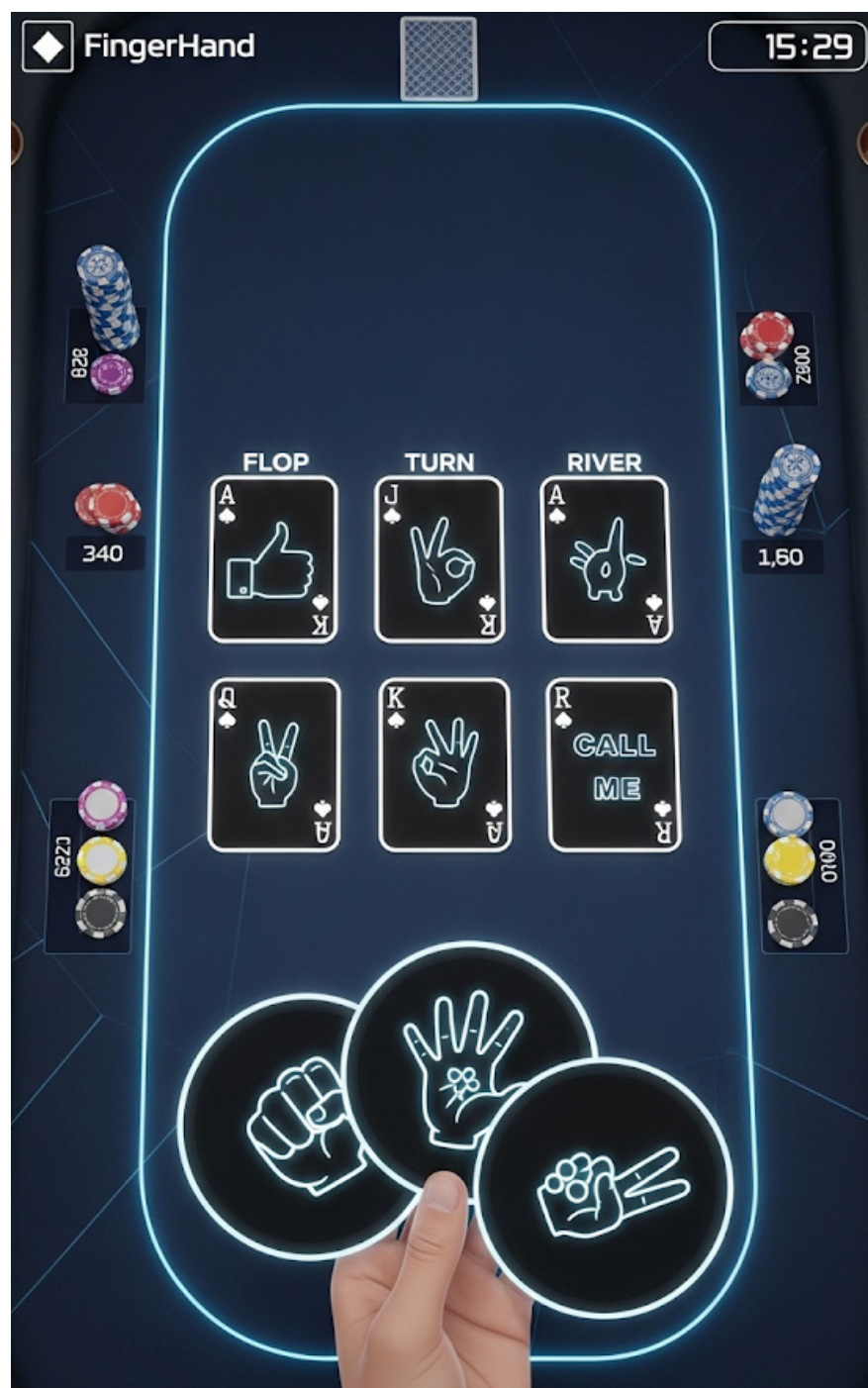
Nr.1908 FortCnox



Nr.1908 FortCnox

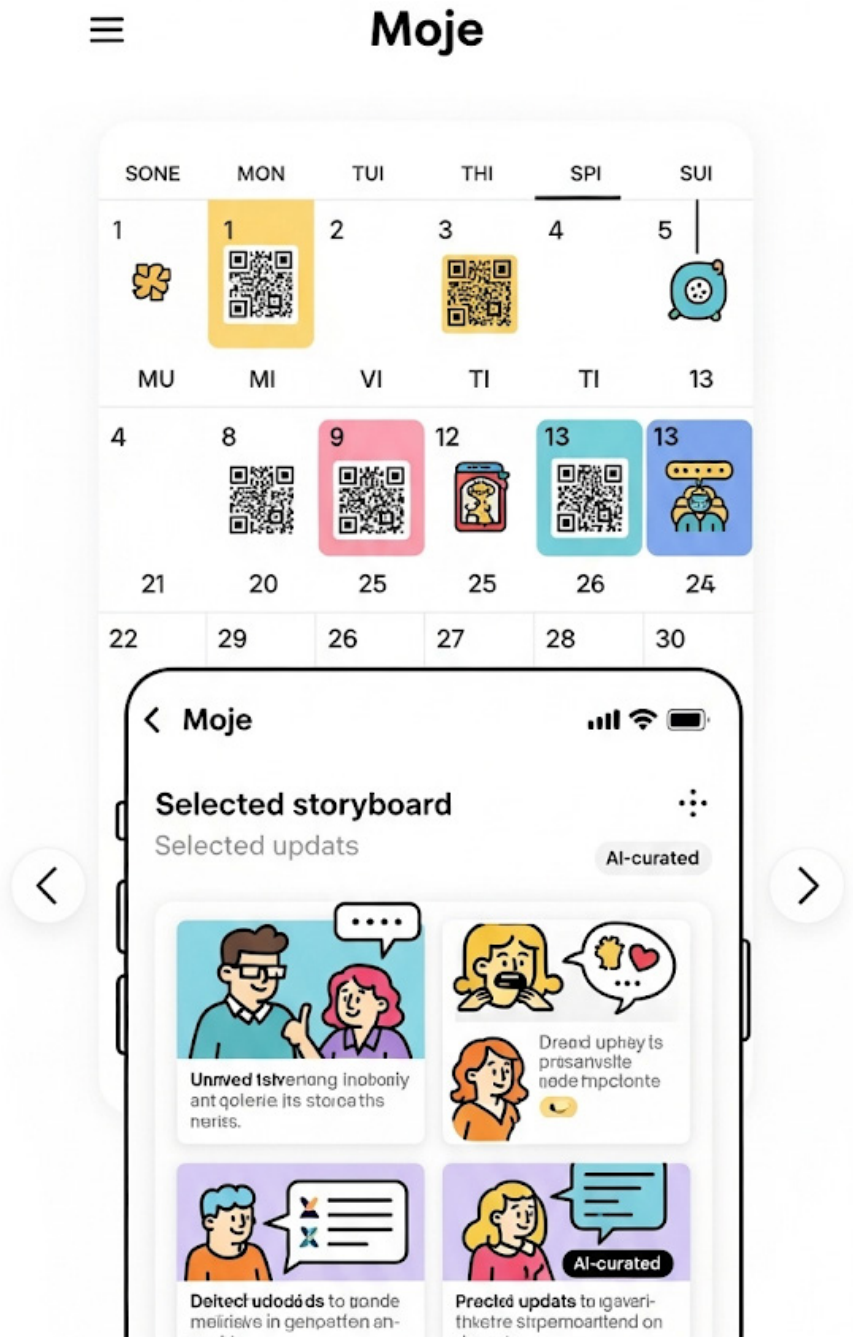
In diesem Spiel geht es darum ein Gefängnis zu unterhalten und im Ziel gesehen eine Wirtschaft zu beleben und aus dem Gefängnis heraus, andere Immobilien in der nächst gelegenen Stadt zu kaufen, um damit Profit zu machen, um die Insel auf der sich das Gefängnis befindet abzu-bezahlen, um unabhängig vom Staat zu sein, das andere Ziel ist die rehabilitation der Gefängnis Insassen und dessen Integration in die freie Wirtschaft, dafür gibt es Punkte, mit den Punkten können sie neue Ausstattungen und Gegenstände sowie Sanierungen im Gefängnis durchführen. Das Problem ist, daß sie von der Mafia und dessen Schiffen angegriffen werden, denn nicht jeder Insasse läßt sich Rehabilitieren und wartet darauf auszubrechen, dafür greift die mafia ihr Gefängnis mit Schiffen an und versucht ausgebroche Insassen zu sammeln, dies muss verhindert werden, dafür müssen sie eine gute Wirtschaft tragen, um verschiedene Verteidigungs Anlagen, um das Gefängnis und um die Insel zu errichten. Die mafia wird von den Gegenspieler gesteuert und hat das Ziel eine gewisse Stückzahl an Insassen zu befreien und ihr Gefängnis zu überfallen und die Kontrolle einzunehmen. Daher müssen sie loyal und mit gemeinschaftlicher Strategie in diesem Simulation Verteidigungs Spiel vorgehen, um diese Ziele zu erreichen, damit sie die Übernahme des Gefängnisses verhindern können.

Nr.1909 FingerHand



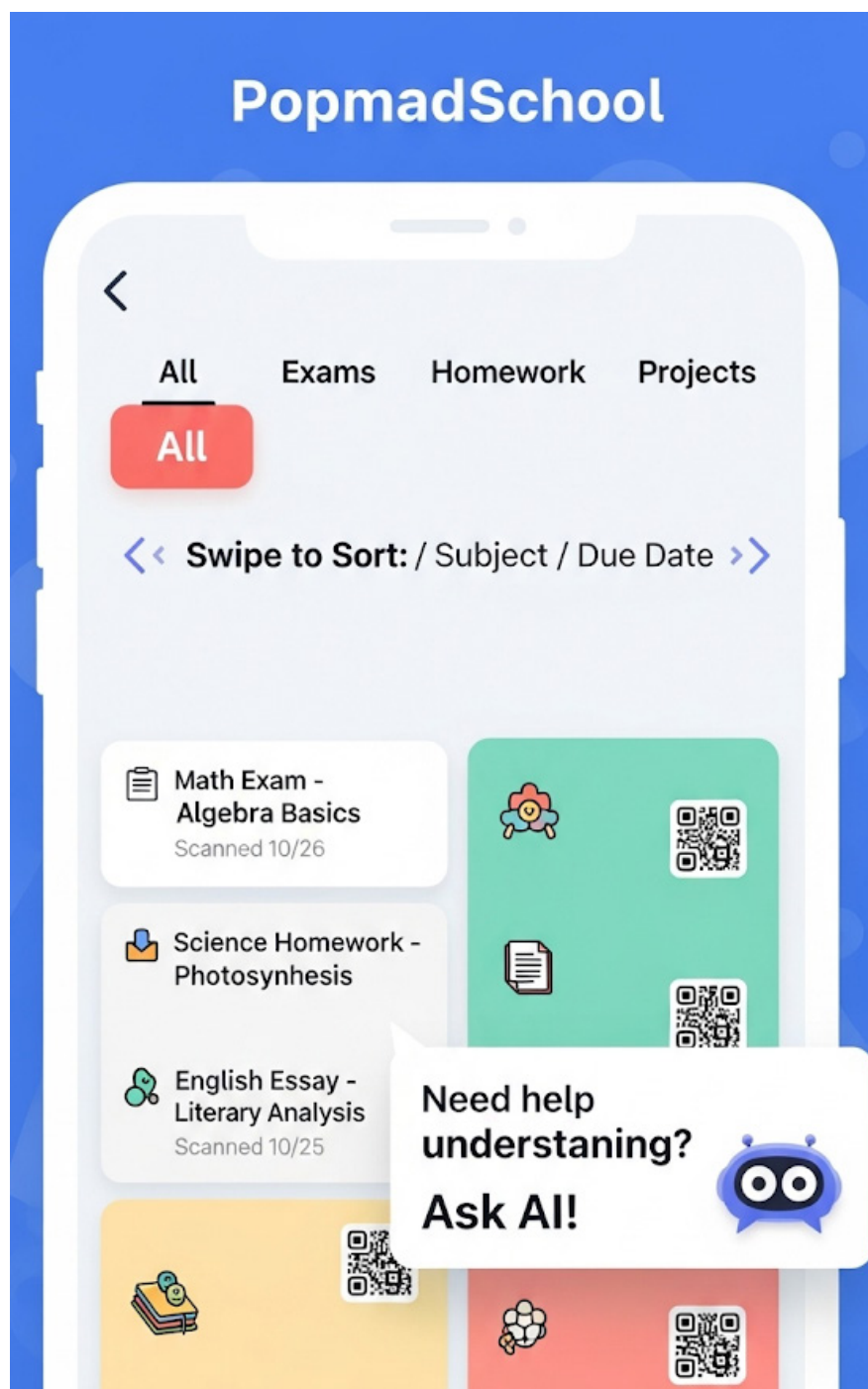
Nr.1909 FingerHand

Diese neue Poker Karten Variante bedient sich den Handzeichen Ihrer Finger und Hände, dieses neue Kartendeck zeigt in einer individuellen Anzahl von Finger Gesten und Hand Gesten des Menschen das Design der Karten an. Bestimmte Finger und Hand Gesten, sind in Kombination so zu sehen als würde man das Texas Holdem Poker Kartendeck nutzen wollen, um damit zu spielen. Bestimmte Finger und Hand Gesten Gesten passen zusammen und können in verschiedenen Kombination gehandelt und mit alternativen Methoden individuelle zusätzliche Kombination die einen Wert ausgeben darstellen. Im Prinzip wird hier das neue Kartendeck von Texas Holdem Poker neu designt und bleibt im Prinzip gleich, wenn das pokern mit Bankroll und Einsätzen gespielt wird. Es gibt ein Flop, einen Turn und River Karten die aufmitten des Tisches zusätzlich zu ihren neuen Karten beim Spielen ihnen eine Erweiterung ihrer neuen Karten erbringen oder auch nicht.



Nr.1910 Moje

Diese Bundesland spezifische Zeitschrift wird per QR Code Scann, automatisch in ihren digitalen Moje Kalender integriert und bei ihrer Aktivierten Aktion, automatisiert auf die Kalender Tage, mit den Content der Zeitschrift aufgeteilt, die Kalender Tage sind als Content Kategorien gesehen anzusehen und sie können per Klick auf ejnen Kalender Tag den Content als digitale storyboard timeline erhalten, sie können mehrere Zeitschriften auf Monate aufteilen oder explizit auf ejnen Monat in den Kalender implementieren, der neue Content wird dann auf die Kalender Gelegt wo sich der gleiche Content befindet. Der Sinn dieser Kalender Idee ist, das man über das ganze Jahr automatisch per Info bubble informiert wird, was so als Content durch die Zeitschrift moje genannt passiert ist, Darüber hinaus greift der Kalender auf ihre Freigabe auf freie Internet Nachrichten Quellen per ki zu und datet ihre timeline mit neusten neuheiten und Neuigkeiten ihre timeline frisch auf, das wird essentiell gekennzeichnet und sie können jederzeit ihre timeline per swype verfahren aussortieren, per links swype des Beitrags in der timeline verschwindet der Beitrag, per Rechts swype wird ein ki neuer Beitrag hinzugefügt und kann durch Einsicht auch sofort aussortiert werden. Ein swype nach oben wird der Beitrag in eine persönliche Liste der wichtigsten Beiträge azs der Zeitschrift gesichert und der swype nach unten aktualisiert die contents der Zeitschrift mit der ki im Zusammenhang des Verständnisses. Den Kalender können Sie auf ihren TV clever übertragen und dann auf einen größeren Bildschirm explizit besser ihre timeline einsehen und anzeigen lassen.



Nr.1911 PopmadSchool

In Zukunft wird auf dieser Plattform die zur schulischen Zwecken international durch Schüler gebraucht und genutzt wird folgendes geschehen, jede Arbeit, jede Klausur jeder test, jede Hausaufgaben wird nach der Sichtung des Lehrers und der Korrektur mit einem qr versehen, diesen qr Code können die Schüler per Smartphone App Popmad Scholl einscannen und erhalten die oben genannten Dokumente in ihrer persönlichen timeline mit Reiter Menü ingemein verstanden dessen Kategorien der Dokumente angezeigt, der Schüler kann nun per swype seine timeline Dokumentation seiner Prüfungen bzw Aufgaben des Lehrers individualisieren, das bedeutet er kann wichtige Informationen aus selben Prüfungen per swype verfahren aussortieren oder es belassen, zudem kann er seine persönliche timeline mit seinen Zusatz Infos kommentieren und dieses Update samt der timeline auf die Plattform Popmad school hochladen und anderen Schülern zur Verfügung stellen. Darüber hinaus kann der User der die timeline sich aussucht anzeigen lassen und sich die hauseigene ki zur Hilfe bitten lassen und unerklärliche Informationen der timeline sich ersichtlich mit erklären lassen.



Nr.1912 PopMad

In der Zukunft hat die weltliche Zeitung und Magazin Industrie einen qr Code auf jeder seiner täglichen Zeitungs und Magazin Ausgaben auf der Vorderseite des Logos der täglichen Ausgabe, zum scannen bereitgestellt, per Scan des qr codes erhalten sie ihre Zeitung oder Magazin nun digital auf ihr Smartphone in ihre interactive popmad App Album Bibliothek, in einer timeline und den dazugehörigen Reitern die, die Kategorien der Zeitung oder Magazin Ausgabe des contents reflektieren, nun haben sie ihre Zeitung oder Magazin Ausgabe digitalisiert und in ihrer persönlichen digitalen interactiven Bibliothek jederzeit als digitale Ansicht zur Verfügung, desweiteren können sogenannte paperings alias snippets aus ihren eingescannten individuellen timelines und wichtige Informationen aus der timeline in soziale Netzwerke posten und an Freunde in den jeweiligen messengern des täglichen Gebrauchs versenden.