

Nr.1913 LiftUp

In diesem Spiel geht es darum in einen bestimmten individuellen Wolkenkratzer aus einer individuell vom Spiel gewählten Stadt dieser Welt, einen Aufzug zu benutzen und in verschiedenen Ebenen heraus zugehen und in der Ebene einen Schlüssel zu finden, um den Aufzug weiter nach oben in Aktiv zu schalten, in dem Ebenen befinden sich scharen von Zombies in unterschiedlichen Formen, die sie erledigen müssen, um sich den Weg zum Schlüssel frei zu ballern, Ziel ist, schneller als ihr Kontrahent, an die höchste Ebene des Wolkenkratzer mit dem Aufzug, zu gelangen, bevor die Zeit abläuft.

Nr.1914 KarnevalCap

In diesem jump and run Spiel geht es darum verschiedene digitale Mützen mit ihrem jungen namens Karneval in gewissen Situationen anzuwenden um im Spiel voranzukommen, diese Mützen müssen sie im Spiel sammeln und diese in brenslischen Situationen benutzen um Barrieren und Hindernisse sowie Gegner mit den speziellen Fähigkeiten der individuellen Mützen zu meistern. Das Spiel wird auf mathematischen beweglichen Formen, also Plattformen gespielt, sie müssen also mit Karneval dem Charakter immer auf neue dynamische Veränderungen im Echtzeit Spiel reagieren und ihre Mützen mit dessen spezial Fähigkeiten anwenden um im Spiel nicht unter zu gehen. Die Fähigkeiten sind zum Beispiel, fliegen, schneller laufen, höher springen, stabil bleiben, gleiten, schwimmen, kämpfen, schießen, abwehren, schützen, etc.

Nr.1915 FliegnColor

In diesem Spiel geht es darum individuelle digitale Fliegen in unterschiedlichen Farben und Größen mit swype Verfahren und Druck Verhalten mit ihrer Farb Peitsche zu richtiger Farbe, zu treffen, damit diese zermatschen und sie die hinterlassene Farbe mit ihrem nun aktivierten im switch geschalteten Pinsel aufsaugen und die Farbe in ihre Farb Maschine implementieren, wenn die farb Maschine voll ist wird diese aktiviert und färbt alle fliegen in der von ihnen gewünschten Farbe, um mit der Peitsche alle fliegen leichter in einer Farbe zu zermatschen und vom Display zu lösen.

Nr.1916 LoveZiffer

In dieser dating app geht es darum auf einen Radar weibliche Singles freizuschalten, die auf der Suche nach einen männlichen Partner sind. Auf dem Radar tauchen Ziffern auf, sie dürfen diese individuellen Ziffern erst öffnen, wenn sie genügend Kilometer gelaufen haben, zum Beispiel bewege ich mich heute 3,8 km, so darf ich die Ziffer 3,8 auf dem Radar öffnen und sehe dann das Selfie des Singles und kann mit ihm in sofortiger Kommunikation, nur per Video call gesehen, in der Zeit Menge von 3,8min, diese beginnen.

Nr.1917 Haida

In diesem Spiel geht es darum ein Kreuzfahrt Schiff in einer Aufbau Simulation zu kreieren und eine belebende Infrastruktur auf dem Schiff zu kreieren und gegen andere Schiffe in Bezug auf Handel Wirtschaft anzutreten in see zu stechen und die Welt mit dem Schiff als Erster, zu umrunden, um das Spiel zu gewinnen.

Nr.1918 Lasso

In diesem Spiel geht es darum ein digitales Lasso per swype so zu führen und zu steuern, um auftauchende individuelle Schlangen in verschiedenen Arten, einzufangen, diese eingefangenen Schlangen tauchen auf dem Display des team Kollegen auf, dieser muss diese per swype steuern und in Lochungen führen, damit diese wieder zum fangen auf dem Display des Lasso Trägers auftauchen, das Team das am meisten Schlangen im Spiel halten tut bevor die Zeit abläuft, gewinnt das Team versus battle.

Nr.1919 Strought

Sie sichern eine wichtige Info in Ihrem Smartphone Kalender unabhängig vom Unternehmen des Smartphones , sie werden oder rufen Ihren Freund oder Kunden an, und inmitten des Gesprächs erkennt der Kalender das Sie die wichtige Info vergessen hatten zu besprechen, er weißt sie mit seiner eigenen Assistent Stimme auf die vergessene Info im laufenden Gespräch als imaginärer Person hin, um Ihnen die vorher implementierete Info ihnen nicht in Vergessenheit Raten zu sollen. Desweiteren können Sie im Gespräch aus der Sicht des Anrufers und Empfänger je nach dem, dem magischen Assistenten der zuvor gesprochenen Stimme wichtige Infos sagen, der diese im dynamischen Kalender ihres Smartphones passend und explizit notiert oder die Konferenz mit dem magischen Assistenten Strought aktivieren und ihm Fragen beiderseitig stellen, damit er uns diese im live Gespräch zuteilen tut und diese Antworten im per voice in Ihrem Kalender für Ihren messenger absichert. Um diese interaktives Erlebniss mit strought dem magischen Assistenten der hier genannt wurde, zu aktivieren und nutzen zu dürfen, müssen Sie Ihr digitales einbezahltes Geld entweder per Paypal oder anderen Modalitäten die angeboten werden auf Ihren strought App Account Konto überweisen, was als individuelle Wert Münzen Beträge, angesehen wird, vorher in die strought App, im digitalen casual Spiel, versuchen mit ihren aktivierten individuellen Wert Münz Beträgen, in ein digitales Schwein, namens,, Squid,, per swype verfahren mit dem Ziel, die Münze in den Schlitz des Schweins, zu treffen. Sie müssen daher, einen geforderten digitalen Wert Betrag der als, reales Geld gewertet wird, ins Schein, per Wurf Treffer verdienen und den Wert erfüllen der gefordert wird, also in einer gewissen Zeit, Treffer mit dem Münz Werten erspielen. Dafür erhalten Sie Punkte und dürfen nun per Punkte Einsatz strought nach einem gewissen Punktestand nutzen, bis die Energie Skala ihres persönlichen Punkte Stands, erschöpft ist

Nr.1920 Dr.Papieros

Das zukünftige Sicherheits System für Smartphones, gezielt darauf aufgebaut, in Echtzeit das POs, das Positions Operating System, wandelnd durch die Position der Apps, die dynamisch sich auf ihrem Display in Zukunft präzise auf jedem Standpunkt platzieren lassen so zu verschleiern, daß durch jeden Benutzer, der seine App dynamische App Symbole positioniert bzw. sich diese der Position auf Ihrem dynamischen Display zur Position wechseln, ihren Sicherheit Code der gegen Angriffe ihr Smartphone schützt mit der gesamten Raster matrix der gesamten Benutzer dieses pos., position operating system,, in Verknüpfung gebracht wird, im kurzen Sinne befindet sich ein Teil des Sicherheits Codes im dynamischen App Symbol und dessen dynamischen Display, ihres Smartphones und wird in Echtzeit in schneller ping Abfrage gegenseitig getauscht und immer wieder in cloud basierenden dynamischen Funktionen und dessen Abfragen im switch gewechselt und per Aufruf der individuellen App geprüft, ob schadcode ihre App befallen hat oder ihr Display, des trotzes gesehen wird eine Simulation dieses Prinzip immer wieder ausgeführt bzw. Das dynamische Display verbringt seine zusätzlichen Sicherheits Code mit den Druck von simulaten und parallel Druck auf die Präzision der dahinter befindlichen mit Code zur Verfügung gestellten dynamischen Vectorpunkte, die wiederum nach dem obigen Prinzip in Verbindung stehen und den Code switchen und such wie Protonen und Elektronen zusammenziehen und darum das implementieren des schadcodes auf ihr System nicht zu lassen.

Nr.1921 ActiveSnitch

In diesem Plugin für den Mini Musik Player auf dem Android System von der Streaming-Erlebnis App ytmusik bietet in Zukunft ein neues Erlebnis das laufende in Echtzeit abgespielte Lied mit seinen individuellen Instrumentalen mit beats bestückten Reglern, das Musikstück im Abspiel Modus persönlich mit der KI Musik Unterstützung zu verändern, das bedeutet sie haben unter dem laufenden regler der als time Linie mit einem Punkt abläuft, 6 bis 8 zusätzliche regler, die mit verschiedenen genres von beats ausgestattet sind, sie wählen bevor das Lied abläuft aus den Reitern über den zusätzlichen Reglern das Genre und die KI erkennt vorher bevor das Lied läuft welche beats Kategorien dazu passen. Starten Sie nun das Lied und Regeln Sie mit den neuen Reglern 1 bis 8 unterhalb der Abspiel Timeline, die neuen dazu implementierten beats die sich den vocals anpassen und dem Lied einen neuen Schliff verpassen, während das Lied verändert und mit den neuen Schliff aufgenommen wird. Zusätzlich gibt es den Vocal regler der individuelle vorher aus dem Reiter Genre Vocale oder persönliche aufgenomme, einspielen lassen kann und mit dem scratch regler ein Zusatz zum mischen des Liedes anbietet. Das neue aufgenomme Lied wird dann als Zusatz icon zum original in ihrer App angezeigt und kann auch veröffentlicht werden mit der Freigabe des Urhebers des original Liedes. Zugleich können, die vocals des originalen oder neu erstellten Liedes abgeschaltet werden und ihre aus dem Genre Reitern der über den regler als Info gezeigt werden gewählt werden plus self made vocals in Das instrumental per Reglern hinzugefügt werden, plus die Hinzugabe, von kleinen von der ki zum Genre passende Content Musik Text Passagen die aufeinander von mini Köpfen über einen der Reglern von individuellen interpreten, selber live ausgewählt werden oder automatisch integriert werden, die sich dann den Beats anpassen und dann das Lied neu definieren. Die 3 meisten aufgerufenen snitch Lieder des Netzwerkes bezogen auf die Lieder die neu aufgenommen wurden, also Remixe durch dieses Prinzip, tauchen als Zusatz Icons zum original Lied bei der Auswahl auf und bringen einen frischen Wind in das Netzwerk.

Nr.1922 LubLu

Diese Plattform für ultra schnelles Einkaufen auf einer Display Maske des Smartphones, gesehen, dient zur Suche von den günstigsten Produkten aus dem ganzen Internet Welt. Die Produkt Genres werden über den Verschiebungs Regler angezeigt und durch, das verschieben des Schiebe Reglers, von links nach rechts, wird ihr Produkt mit dem günstigsten Preis, unter dem Verschiebungs Regler aufgezeigt und kann per one Klick sofort erworben werden. Unter dem nun auftauchenden Produkt Bild Angebot, kann per Preis Auktion Schieberegler, sofort Ihr höchstes Gebot für ein Produkt, was zur Auktion freigegeben wurde, per persönliches und individuelles, Gebot abgegeben werden. Als Bonus können Sie die one Klick Käufe in einem heads up Produkt poker Duell unterhalb der Preis Schiebe Reglers, verdoppeln oder alles verlieren, dies funktioniert, wenn Sie aus dem Heads Up radar einen Kontrahenten auswählen und per Schiebe regler Ihr Produkt Preis Geld setzen und im heads up Duell gegeneinander ausspielen lassen

Nr.1923 DlaNas

In diesem Spiel geht es darum, aus einen Globus ein Land sich auszuwählen, danach auf Match zu klicken und auf das Duell zu warten. Das Duell findet danach statt, es ist wie folgt aufgebaut : Es gibt 3 unterschiedliche Schiebe Regler, bedient von links nach rechts.

1. Für die Stückzahl der Einheiten die eingesetzt werden, die ihnen zum Land zugeteilt werden

2.Die Einheiten Auswahl, können individuell mit unterschiedlichen Einheiten ausgewählt werden

3.Die individuelle Einheiten Bewegung auf Angriffsweg bezogen, die anhand von real gesammelten Schritten geschieht, je mehr Schritte desto mehr Bewegungsfreiheit wird für die Steuerung für Angriff und Verteidigung im Kriegsmodus simulativ zugeteilt gesetzt.

Nr.1924 ZlemJem

In diesen nachgeahmten 5 vs. 5 NBA Quick Match, geht es darum, mit einem Schiebe Regler, das Team zu steuern und den Wurf zu tätigen, sie schieben den Regler von links nach rechts, für den zusteuernden Angriff, rechts nach links für die Verteidigung, damit bewegen sie die Spieler automatisch per Schiebe Regler, die ihre freie Position zum Wurf suchen und die Position automatisch verteidigen können, in Bezug auf Ihre zuvor gesammelten realen Schritte aus der realen Welt, wenn sie diesen kurz antippen, denjenigen den sie steuern wollen, sind sie an der Wurf Position angekommen, so schieben sie den Wurf Regle Schieber, bis zu einer bestimmten Markierung und lassen den Wurf Regel Schieber los, um den Wurf loszulösen, damit der Zeitpunkt stimmt und sie den Ball im richtigen Moment werfen und treffen können.

Nr.1925 GhostRule

In diesem Strategie Spiel steuern Sie Geister in einem Labyrinth Schloss, mit konventionellen Steuerung Mechaniken, das bedeutet, sie haben einen Geist mit Schiebe Reglern die vertikal und horizontal gerichtet von links nach rechts oder von oben nach unten gesehen, bedient werden können. Ziel ist ihren Geist im Labyrinth zu steuern, um einem anderen zu finden, um diesen ab der Stelle zu bewegen, den der Radius der Geister reicht nicht aus, um das Labyrinth Schloss mit einen Geist zu belaufen. Hauptziel ist im Bewegungs radius des individuellen Geistes, die Besucher des Schlosses zu erschrecken und in starre zu setzen, um dafür Punkte zu bekommen, die Besucher dürfen nicht in einer bestimmten Zeit, das Labyrinth Schloss verlassen, sonst verlieren sie das Spiel, deshalb müssen sie diese finden und in starre in einer bestimmten Zeit, setzen und sie so erschrecken, daß sie sich im Labyrinth Schloss wieder verirren. Das erschrecken passiert, wenn sie den Geist nah genug an der Person bewegen und dann eine bestimmten Punkt in der erschreckungs Skala mit Schiebe Reglern, so treffen, daß der Geist seinen Angriff erfolgreich abtreten kann, um den Besucher zu einem gewissen Grad zu erschrecken, je genauer sie den Punkt der Skala treffen, desto schwerer wird der Besucher erschreckt und verliert dadurch seine Orientierung und rennt wahrlich ahnungslos im Schloss herum.

Nr.1926 WorldOfGhost

In diesem Spiel geht es darum einen präzisen Punkt auf einer Ghost Skala mit einem Schiebe Regler zu treffen sie steuern den Regler mit swype oder Touch, es läuft eine bestimmte Zeit ab, in dieser Zeit müssen Sie die individuell auftauchenden Präzision Punkte treffen, um Ihre unterschiedlichen Geister herbeizuführen bzw. zu beschwören. Ist die Zeit abgelaufen und Sie haben mehrere unterschiedliche Geister mit verschiedenen Fähigkeiten generiert klicken Sie auf das Match icon und starten das Strategie Runden basiertes Spiel, dort steuern Sie pro Runde und Zeit limit einen Geist auf einem Schlachtfeld mit vertikal und horizontal Schiebe Reglern, das Spiel ist in der Vogel Perspektive 2D angesehen. Ähnlich wie bei pac men, müssen sie nun ihre Geister steuern und farbige Vectorpunkte sammeln, um ihre speziellen Fähigkeiten zu aktivieren, diese brauchen sie, wenn sie auf einen der Geister des Kontrahenten treffen, um ihn zu vernichten. Ziel ist in den dynamischen Level die sich laufend im Spiel in der Architektur und dessen Grafiken verändern, das gegnerische Geister Team auszuschalten und ein neues Match fortan zu generieren, um Punkte für die Rangliste zu gewinnen.

Nr.1927 GhostFace

In diesem Spiel geht es darum einen präzisen immer wieder auf der Treffer Skala auftauchenden farbigen Vectorpunkt mit den Schiebe Reglern mit dem swype verfahren möglichst präzise mit den Reglern anzunähern oder zu treffen, um einen Schlag bzw. Punch in das Selfie Ghostface Gesicht des Kontrahenten abzuliefern. Das Gesicht des Kontrahenten ist derzeit verschleiert, je mehr Treffer sie nach dem obigen Prinzip landen, desto mehr verschwindet das verschleierte Gesicht und das wahre Selfie Gesicht des Kontrahent kommt zum Vorschein. Jenachdem Welche Treffer ihnen gelungen sind, sind die Auswirkungen auf dem Kontrahenten Selfie Gesicht sehr gut mit unterschiedlichen Flecken und dem zerbeulten Gesicht, zu erkennen. Derjenige gewinnt das Versus battle der das Gesicht des jeweiligen entschleiert und die besten Treffer gelandet hat in Bezug auf die Präzision des farbigen Vectorpunktes auf der Skala. Das zerbeulte Gesicht und der Verlierer wird auf eine Foto Ranglisten Album hochgeladen und kann auf Zukunft betrachtet werden, aber sich wiederum im nächsten Kampf je nachdem wieviel Punkte er mit seinen Schlägen gesammelt hat ein neues Match mit einen anderen Kontrahenten starten.

Nr.1928 CashGhost

Bei jedem Einkauf auf digitalen und in online Shops, erhalten sie je nach Produkt individuelle sogenannte CashGhost Punkte zum sammeln, haben sie eine gewisse Punktzahl zusammen individuell gesammelt, dürfen sie je nach Punktzahl ein CashGhost Level, als ein Spiel auswählen, um dort mit einem Geist gesteuert in einer bestimmten Zeit digitale items von einem zuvor gewählten Produkt zu finden und zu sammeln siehe pac man Spiel Prinzip, zusätzlich sind ihre vorher gesammelten Punkte, diese items, also farbige Vectorpunkte , wenn sie die benötigte Menge an items gesammelt haben, dann erhalten sie das hinter den items versteckte Produkt von der Plattform CashGhost geschenkt und müssen dieses nun gezeigte vorher ausgewählte, reale Produkt, was erspielt wurde, dort zur Auktion zum versteigern anbieten und damit persönlich Geld verdienen. Finden Sie die items nicht im Spiel, rechtzeitig, so verlieren Sie Ihre gesamten Punkte die Sie mit ihren einkaufen vorher gesammelt haben.

Nr.1929 FredXi

In diesem Spiel geht es darum ein Flug Hörnchen namens fredxi, in der Luft zu steuern und zu halten, ohne daß es ober und unterhalb des Displays den elektronischen bzw. Elektrisierenden Zaun berührt, sie halten das fredxi mit swype Verfahren in Geschwindigkeit, mit touch in Richtung, per tap in Höhe. Zudem müssen Sie Barrieren und Hindernissen in während des Fluges ausweichen und auftauchende Nüsse in farbigen unterschiedlichen Formen mit ihrem maul auffangen, um bessere Geschwindigkeit, Bewegung, Stabilität, sowie Energie im Flug Modus zu erhalten. Ziel ist eine gewisse Strecke abzufliegen und den Checkpoint in einer ablaufenden Zeit zu erreichen, um Punkte zu sammeln, haben sie eine gewisse Punktzahl erreicht, so erhalten sie ein zusätzliches Leben, sie starten mit 3 an der Zahl. Hauptziel ist in den dynamischen, ständig mit Veränderten Grafiken, Level, den Überblick zu bewahren und die chechpoints zu erlangen ohne Leben zu verlieren. Den nach jedem Level Abschluss kämpfen sie gegen einen zwischen Boss, dafür brauchen sie Leben als Alibi.

Nr.1930 Aruk

Sie müssen mit Ihrem Charakter namens Aruk in der 2D Neben und Vogel Perspektive, auf einem, in sich individuellen veränderbaren Gitter, das um seine Achse sich drehen kann, versuchen darauf Aruk zu steuern und nach Ebene zur Ebene, nach oben zu klettern und dabei nicht runter zu fallen oder von den Geistern so bedrängt zu werden, damit sie zurück weichen und in ihre Höhe verlieren, währenddessen werden sie von fliegenden und kriechenden Geistern verfolgt, die ihnen Schaden beim klettern zufügen, und sie runter schubsen wollen. Per tap und swype verfahren steuern Sie die hohe und die Richtungen von der Bewegung des Charakters Aruk mit touch nehmen Sie verschiedene Waffen Systeme auf und können mit der auf dem Gitter vorhandenen Munition, die kommenden Geister in Schach halten, sie müssen einen bestimmten Checkpoint erreichen, bevor die Zeit abläuft und sie dadurch von unten des Displays oder link oder rechts gesehen von Flammen verfolgt werden. Ziel ist Ebene zur Ebene die Höhe zu erreichen, in die Checkpoints zu gelangen und von den Geistern Nicht erwischt zu werden.

Nr.1931 GhostShell

Diese Messenger App dient als Alternative zum bisherigen Einsatz von messengern, das Hauptmerkmal ist, das sie ihre Timeline Gespräche Text, Voices, Bilder, Videos in einer 3D dynamischen Mindmap namens Shell anzeigen lassen können, sie surfen in der Mindmap, dynamisch wie bei Google Maps3D, durch verschiedene Kanal Ansichten, die einzeln zusammengefassten Gesprächs Themen die nach Headline und Subline und Einleitung Hauptteil Schluss kategorisiert werden. Zudem wird normal die timeline als Info Kanal genutzt und ist mit ihrem Browser und dessen Taskbar verknüpft, alle tabs, wo sich internet Seiten befinden, Ihres browsers, werden oberhalb der timeline kategorisiert in Reitern angezeigt und können per Klick auf der timeline anschaulich angezeigt werden. Zeigen Sie zum Beispiel eine Internet Adresse, in der timeline an, können Sie aus der Ansicht per drag and drop wichtige Inhalte der Internet Adresse, in einen neuen Reiter namens Ghost, legen und diesen Reiter mit in ihrer timeline verknüpfen und von dort an die contents als Kacheln Info Blöcke indennen sich text, News, Bilder, Videos befinden an ihre Kontakte und Freunde im messenger per Weiterleitungs icon zukommen lassen. Zusätzlich werden in ihrem live timeline Gespräch, content bezogene Inhalte die zum Thema passen, an die exakte Gesprächs Position, angeheftet und dienen zur Bereicherung des Gesprächs bei.

Nr.1932 SailForce

In dieser App geht es um ein schnellen Verkauf und Kauf von Produkten. Sie öffnen die App SailForce im Kauf oder Verkaufs Modus und es erscheint ein Radar, auf dem Radar sehen Sie Avatar-Verkäufer, in Ihrer unmittelbaren Umgebung und Nähe anhand von Kilometer Entfernung, in Mini Kreis Format, die zurzeit die günstigsten Angebote von individuellen Produkten anbieten, sie klicken auf ein Avatar und erhalten eine minimierte Timeline Produkt Information zum Produkt und können per one Klick Paypal oder Visa direkt das angebotene Produkt kaufen, dabei können Sie den Radar switchen und auf der Rückseite des Radars inkl. Produkt Timeline, an last minute Auktionen teilnehmen, die unmittelbar in letzter Minute ablaufen. Im Verkaufs Modus laden Sie in Ihre minimierte Verkaufs Timeline Ihre Produkt Beschreibung hoch, die Sie zum Kauf anbieten wollen. Zusätzlich sammeln Sie SailForce Punkte bei jedem Kauf und Verkauf, diese können in einem hauseigenen Spiel investiert werden, das bedeutet sie müssen anhand des Bomberman Prinzips den Kontrahenten im Spiel die SailForce coins abnehmen, indem sie diese mit Bomben treffen, bis die Zeit in den dynamischen Level abläuft. Gewinnen Sie nun mehr SailForce Punkte als coins können Sie diese als Rabattierung Beim Kauf eines individuellen Produktes anwenden, um Geld zu sparen.

Nr.1933 PolyBomb

In diesem Spiel werden zwei bekannte Spiele verknüpft diese lauten Monopoly und Bomberman, das Hauptspiel richtet sich Monopoly, Ziel ist in dieser Variante mit ihren Bomberman Spielern genügend Geld im Spiel zu verdienen, um Häuser und Hotel Ketten auf ihren Schauplätzen Straßen, siehe Monopoly Orte, die sie im sideswitch, digitalen Bomberman Spiel erspielt hatten, zu errichten und diese zu verteidigen. Jemehr Geld sie verdienen, desto mehr Munition, also Bomben können sie in unterschiedlicher Form und spezial Fähigkeit für ihren Spieler im Spiel erwerben und diese im sideswitch digitalen Bomber Spiel nutzen um besser ihre Kontrahenten zu zermürben und damit ihren Schauplatz zu verteidigen und zu schützen. Gewinner ist der Spieler, der die meisten Häuser und Hotels besitzt und die Spieler durch das duellieren Pleite gemacht hat, also Zahlungsunfähig.

Nr.1934 FruitOfTheLoom

In diesem Spiel geht es digitale Früchte in individuellen Farben und in unterschiedlichen Größen und Formen aus dem Display hervorgehend am, ob auftauchend von oben, unten links, rechts oder zoom oder popup per swype verfahren zu zerstückeln und damit den Kern der Früchte zu aktivieren, im jenen Kern jeder zerstörten bzw. zerstückelten Frucht befinden sich wiederum farbige Vectorpunkte, die per touch zu einer Farbe individuell zusammengezogen werden müssen, dafür erhält man digitale Seide für ihre Webstuhl Anzeige, die sie wiederum füllen müssen, um den Webstuhl zu aktivieren, damit sie unterschiedliche Spider Netze herstellen und mit ihnen die Früchte einfangen und auf das Display des Kontrahenten mit ihrer digitalen Spatzenschleuder schleudern können, um ihm das Spiel zu erschweren. Ziel ist die meisten Früchte im Versus Modus zu zerstückeln und damit die meisten Punkte in jener ablaufenden Zeit, als ihr Kontrahent, zu generieren.

Nr.1935 FigureStickSoccer

In diesem Spiel geht es darum, mit einem Fussball Team, jeweils aus 5 Strichmännchen, einen Radier Ball im Versus Modus gegen ein anderen Team Kontrahenten, auf dynamischen Spielfeldern zu steuern. Ziel in dem Spiel ist mit dem Radier Ball die unterschiedlichen auf der Anzeige Tafel geforderten - Farb Schilder die sich im Tor an unterschiedlichen Stellen befinden, zu treffen und den Ball damit zu verwandeln. Die Strichmännchen, also Spieler müssen daher die richtigen Farbfelder vor dem Schuss aufsammeln, um den Radier Ball die geforderte Farbe zu geben, um damit dann das geforderte Farb Schild zu treffen. Für jeden Treffer erhalten Sie digitale Farbe mit der Sie dann Ihre Strichmännchen je nach Treffer Quote einfärben, um die benötigten Farbfelder nicht im Spiel zu aktivieren. Gewinner ist das Team am Ende der challenge, die am meisten FarbSchilder ink. Tor erzielt hat.

Nr.1936 WozCov

Dieses Plugin für what's app erlaubt es in Zukunft mit anderen Nachrichten news eine Implementation zu generieren, das bedeutet ich lade mir für what's app das discover Plugin von Google und erhalte über der Gesprächs timeline des unterschiedlichen Kontaktes, die Reiter Rubriken von news Content von Discover angezeigt, jetzt kann ich die Rubrik anklicken und eine wichtige für mich erscheinende news im Kachel Format, im switch der timeline die ich angezeigt bekommen habe, per drag and drop auf die über den Reiter erscheinenden Kontakte droppen, um Ihnen die news zu senden und automatisch eine evt. Reaktion darauf in der aktivierten Gesprächs Timeline zu erhalten.

Nr.1937 RailCoastFrog

In diesem Spiel geht es darum ein digitalen Frisch als Charakter durch Schiebe Reglern in vertikal und horizontal per swype verfahren durch einen Rollercoaster in einem dynamischen Wagen, wo der Frosch sich befindet, individuell zu den Höhen und Richtungen und Winkel Einlagen zu steuern, sie beschleunigen den Wagen mit tap on Touch verfahren und bremsen ihn wiederum auch, Ziel ist auf dem Rollercoaster, Checkpoints in einer bestimmten Zeit zu erreichen, um weiter bis zum nächsten düsen zu dürfen, haben sie die geforderten checkpoints erreicht, kommt die Fahrt nicht zum Ende, sondern, sie erhalten mehrere Alternativen auf einen dazu geknüpften anderen Rollercoaster umzusteigen und weiter zu fahren, mit dem Ziel soweit eine Strecke zurück zu legen, als ihr Kontrahent. Die Rollercoaster ändern dynamisch ihre Variationen und die Umgebung des levels bietet außerdem Gefahren beim düsen, es tauchen feindliche Vögel oder andere Störung Objekte, die sie mit den items, die sie während der Fahrt aufsammeln, versuchen aus der Sicht der Strecke zu nehmen. Inmitten des Spiels weichen sie vom Rollercoaster auf eine individuelle Gleise, wo sie Passagiere aufsammeln müssen, damit ihr Wagen besetzt wird und pro erbrachten Passagier durch ein Checkpoint erhalten sie power oder speed bonuses für ihren Wagen.

Nr.1938 Dakuza

Auf dieser streaming Musik Plattform der zukünftigen Generation werden Mitschnitte von live Karaoke Aufnahmen von ihrem Radio Dakuzi genannt, individuell, zum Lied von ihrem Radio aus, falls sie sich dafür registriert hatten, auf die Musik Streaming-Erlebnis Plattform Dakuza in die richtige Musik Kategorie hochgeladen und mit der hauseigenen Musik Ki verfeinert und optimiert. Jeder individuelle Live Karaoke Mitschnitt Ihrer vocals kann auch direkt nach der Aufnahme mit einem auf dem Radio erstellten Instrumental belebt werden oder nach dem hochladen auf der Plattform von der Musik Ki mit einem passenden Instrumental aus der community untermalt werden. Durch das Radio Dakuzi können Sie außerdem ein live Lied passend auf vorgeschlagene neue lyric Passagen die von der community unterbracht werden, mit ihrer Stimme versehen und den instrumental gleich auf dem Radio per Touch und Genre Auswahl der Kategorien, aus der community Instrumental Datenbank die unter free license steht, auswählen oder selbst einen kreieren, dies erfolgt durch das touchen von farbigen Vectorpunkten die man auf gewisse Punkte der zuvor ausgewählten Text Passagen zieht und daraus ein mit Musik ki geprüfter Instrumental Sound erstellt werden kann. Die neu erstellten Interpretationen von den kreierten Liedern aus der community können kostenlos gestreamt werden und mit einen Remix versehen werden, im Remix wird der Song von professionellen Sängern gesungen und zur Verfügung gestellt, sowie wird dem Song, dem Remix, ein Ai Video zugeordnet das von der ai Video hauseigenen ki dakuzu in individuellen genres angeboten werden kann und sich an originale und vorhandene Musik Videos anschmiegt, dazu können Sie auch selbst am Radio das Video mitschneiden und kreativ per Info bubble builder Ihre Idee als voice prompt hinterlegen und dem Remix einen Zusatz dadurch mitgeben plus die ki Kreativität unterstützen, als Regisseur dienen. Zudem bietet die Plattform ein Versus license Modus, es bedeutet das originell und professionelle Sänger um ihr Urheberrecht ihres Songs, such in einer live Übertragung battlen und von TV Zuschauer oddr internet Usern stkl men erhakten für die beste gesungene Leistung, der Gewinn ist die lizens des ki Liedes aus der Plattform oder das professionelle Lied des professionellen Sängers, das dann unter ihren eigenen Remix nachgesungen werden darf, und danach unter ihren realen Namen verkauft wird und sie Coins erhalten.

Nr.1939 Dakota

In diesem Spiel geht es darum per vertikal und horizontale Regler bzw. Schieber per swype verfahren so zu steuern, damit die digitale Katze ihr Charakter von links nach rechts, rechts nach links und von unten nach oben so gesteuert werden kann, um die kommenden auftauchenden individuellen Wollkneule zu schnappen, bevor sie zu Boden fallen und dadurch einen Tillt verursachen, das bedeutet, daß sich die Wollkneule lösen und das Display voller Pfade zusetzen, diese müssen dann mit dem Finger swype verfahren in ihrer Länge und Richtung nach geswpyt werden, damit diese verschwinden und den Display auflösen, um weitere Wollkneule zu schnappen, jedes geschnappt Wollkneule wird auf das Display des Kontrahenten in ejbe von ihnen azs ihren ausgewählte Richtung des Display geworfen und taucht auf dem Display des Kontrahenten auf, gewonnen hat dieser, der am meisten Punkte gesammelt hat, entweder durch fangen der Wollkneule plus die Auflösung der Wollkneule

Nr.1940 Aikuza

In diesem Spiel geht es darum ein rollendes Ei durch dynamische Richtungs Wege mit vertikal und horizontal Schiebe Reglern per swype verfahren an diesen Reglern gesehen, so zu steuern, daß dzeses ei in präziser Richtung bleibt und von den Ebenen des levels nicht runter fallen kann, die Ebenen haben zufällig mal banden und Abgrenzungen und sind dynamisch anzusehen, das bedeutet es tauchen Barrieren und Hindernisse im individuellen Zeit still auf, die ihren Weg stürzen können, sie sammeln dazu digitale Schlüssel mit ihrem Ei ein, diese geben ihnen Zeit Punkte für die ablaufende Sanduhr und dienen dazu, am Ende des Ebenen levels ein Ei zu öffnen, falls sie genügend von jener Sorte gesammelt hatten, haben sie dies geschafft, erhalten sie, individuelle Fähigkeiten Upgrades ihres zu steuernden Ei's wie mehr Geschwindigkeit mehr Stabilität mehr Bewegung mehr Beschleunigung mehr Neigung Winkel etc.

Nr.1941 ToMaTok

Diese neue soziale video Plattform, ist einfach zu bedienen, sie wählen eine Altersgruppe, eine Kategorie, Thema per Scroller aus, zum Beispiel siehe Wecker Scroller , nun taucht ein Kompass mit einem Radar nebeneinander in der App auf, sie swypen nun durch den Kompass und wenn der Radar aktiv bedingt durch das swypen des Kompasses geschaltet wurde, tauchen, unterhalb des Kompass und Radars, mehrere Reiter, mit der Kategorie und dem unter Reiter, mit dem Thema auf, darunter die timeline mit den Videos der User die zur Altersgruppe ihre Videos zur Verfügung gestellt haben, an. Sie können die Videos nun durch scrollen, flippen, tappen, swypen steuern plus ähnliche Videos durch diese Verfahren Funktionen sich anzeigen lassen und durch Klick auf das item tomato, die haus-eigene ki mit zusätzlichen Informationen nutzen, um Video nahe , Zusatz Informationen, per bubble Wörter explizit angezeigt zu bekommen oder präzise Content bezogene Informationen aus den Enzyklopädien, aus dem Internet zu beziehen. Per drag and drop können Sie nun Ihr persönliches zuvor per flip geswitchtes Radar, die Videos an vorgeschlagene dynamische Content Sticker ablegen und somit zur Nachverfolgung, abspeichern

Nr.1942 Kiwish

Dieses Plugin für Wikipedia schaltet dynamische Sticker ein, die sie selbst in der App durch ihre bubble prompts erstellen lassen können, haben sie diese erstellt können sie diese, nun an wichtigen Passagen, die ihr Interesse verfolgen, in der Wikipedia App, diese dynamische Sticker setzen, nun wird die Passage mit einer transparenten Kachel oder Rahmen ummantelt, um den Rahmen laufen nun farbige Vectorpunkte die ki Technologie nutzen, das bedeutet, sie klicken auf ein individuellen farbigen Vectorpunkt und erhalten dafür die richtigen Fragen zur Passage der aktiven transparenten Kachel und die darauf folgende Antwort an dem Rahmen als headline und subline angezeigt. Sie haben nun eine sticker Sammlung gesetzt und können durch das für Sie quasi erstellte Wissens Album, Ihre sticker auswählen und gelangen direkt zum dynamischen Sticker, den Sie vorher gesetzt hatten und erhalten die zuvor beschriebenen Infos zur Passage. Die veränderte Passage mit den Fragen und Antworten, kann per Weiterleitungs Button an Ihre Kontakte in messengern, weitergeleitet werden.

Nr.1943 YaMusze

Sie müssen in diesem Spiel mit vertikal und horizontal Schiebe Reglern mit swype verfahren, arbeiten, das bedeutet, sie steuern ein Katapult, was mit steinen belegt ist und feuern dieses auf mehrere Kokos Palmen, um wiederum mehr Munition zu erhalten, falls sie die Kokos müsse treffen und diese runter fallen. Haben sie zeitlich genügend Munition gesammelt so bewegen sie das digital Kata-pult und Zielen mit den Kokos nuss Munition, auf eine dynamische Burg, die aus Stein Blöcken gefestigt ist und versuchen einen laufenden Affen zu treffen, um ihn eine Ebene nach unten der Burg zu treiben, bis er letztendlich die letzte Ebene erreicht, um dann die Burg mit ihren Katapult Meister die Burg zu stürmen und schnell per tap top Verfahren, die Ebenen mit hüpfen und Sprung Einlagen zu besteigen, um ganz oben auf der höchsten Ebene, eine Glocke zu aktivieren, ist diese Glocke aktiviert, so muss der Kontrahent der den Affen steuert, sofort und schnellstens zur höchsten Ebene zurück kehren, den es fallen, die Stückzahl ihre Munition, also die Kokos müsse aus der Glocke nach unten und versuchen den Affen zu treffen und auszuschalten, daher muss ihr Gegenspieler die Glocke in einer ablaufenden Zeit deaktivieren und sie dadurch zurück zum Katapult scheuchen.

Nr.1944 Polxer

Dieses digitale Spielbrett handelt in Anlehnung an Monopoly, aber mit diesen entscheidenden Funktionen und Veränderungen, das bedeutet das sie im Spiel, mit ihren Avatern auf die Ortschaftskarten, per Würfel Zahl, die geworfen wurde, gelangen, um diese nun erspielen zu müssen, um diese in ihrem Besitz zu kommen, dafür spielen sie mit ihren zuvor erhaltenen und erspielten Geld Kontingent, um aber an die Karten letztendlich zu kommen müssen sie diese im Texas Holdem Quartett gewinnen, dafür haben sie ihr Spielgeld und spielen nach dem alten Texas Holdem Poker Prinzip, um letztendlich die Karte zu gewinnen, um dann Häuser und Hotels zu bauen, wenn sie alle Gruppen Karten erspielt haben. Haben sie nun Hotels und Häuser errichtet und es kommt ein gegnerischer Avatar auf ihr Feld, kann er sich für 3 Optionen entscheiden, die Miete zu zahlen, um weiter zu spielen oder in 2 unterschiedlichen Spielen, die Miete zu umgehen, oder mehr Geld zu verlieren, diese Varianten sind erstens Heads up poker Duell oder zweitens, ein Tetris Duell im Versus Modus. Darüber hinaus werden ihre realen Ereigniss Karten die sie im Kiosk in der Nähe gekauft hatten auf einen gerechten Stapel mit genauer Anzahl von 52 Karten, gestellt und mit den der anderen Kontrahenten vermischt, diese Karten sind individuell und bieten zusätzlich Funktionen und Veränderungen, die sich auf das Spiel immens auswirken können. Der Clou ist, das dieses spielbrett digitalisiert ist und es auf mobilen Endgeräten, per Weiterleitungs Funktion zum Beispiel auf ihr Smartphone oder tablet oder smart TV übertragen werden kann.

Nr.1945 AroundMeBoy

Nr. 1 Sie befinden sich in einen sehr riesigen Kreis, dieser Kreis dreht sich, um seine eigene Achse und hat eine Öffnung bzw. ein Tor offen, wo sie hinaus gelangen müssen, um in den nächsten Kreis zu switchen der kleiner ist als der vorherige Kreis

Nr. 2 Ausserdem müssen sie den Vectorpunkten, die sich in den Kreis befinden ausweichen und versuchen schnellstens durch die Öffnung des Kreises, durch die nächste Öffnung des nächsten Kreises zu gelangen

Nr. 3 Die Kreis drehen sich in einem individuellen Rhythmus und sind zufällig mal auch zugeschlossen, also müssen sie achtsam sein, das sie nicht von den wandernden Vectorpunkten nicht getroffen werden, sonst erhalten sie Abzüge von ihrer Lebensenergie

Nr. 4 Ziel ist es von dem riesigen in den grossen, dann in den mittleren und kleineren Kreis zu gelangen, sobald sich die Öffnungen aufzeigen

Nr. 5 Ausserdem haben sie Mitspieler, die das gleiche versuchen und sie mit Waffensystemen beschiessen, um sie davon abzuhalten durch die Öffnung des Kreises, in den nächsten Kreis zu gelangen

Nr. 6 Versuchen Sie also den Vectorpunkten auszuweichen und den Gegnerischen Geschossen auszuweichen

Nr. 7 Letztendlich können Sie mit Ihren Waffensysteme auch die Mitspieler blockieren und sie ausschalten, damit Sie nicht durch die Öffnung zum nächsten Kreis gelangen

Nr. 8 Ziel ist es zum letztem Kreis zu gelangen und der letzte überlebende Spieler im Spiel am Ende des Spiels zu sein.

Nr.1946 Fubu

In dieser dating App nutzen Sie einen Kompass, um den weiblichen Single, wenn dieser sich dafür entscheidet, sich finden zu lassen, mit der Funktion des Suchens den genauen Standort des weiblichen Singles zu erorten. Zudem müssen sie versteckte items, auf dem Weg mit ihrem Smartphone und dessen Kamera aufnehmen, um den Kompass in Aktivität weiter benutzen zu dürfen. Die items sind individuelle vom weiblichen Single auf dem Weg zu ihr, auf ihrer digitalen Landkarte implementiert worden. Es geht darum, den weiblichen Single in der geforderten Zeit aufzusuchen, bevor es ein anderer männlicher Kontrahent der Dating app übernehmen tut. Treffen sie das weibliche Wesen in der geforderten Zeit auf, so erhalten sie jenachdem wieviele Kilometer sie zurück gelegt hatten, gratis Gutscheine für ein romantisches Dinner oder sogar Gutscheine für einen romantischen Ausflug. Versuchen Sie mehrere Dates zu vereinbaren, um Kilometer zu erwirtschaften, diese werden dann in eine Rangliste deklariert und dhe Top 10 mit den meisten Kilometern erhalten einen kostenlosen Urlaub, auf eine Vergnügungs Insel ihrer Wahl.

Nr.1947 CaptainHook

In diesem casual Strategie Spiel müssen Sie Ihre individuellen zugeteilten Netze auf einen zufälligen Schlachtfeld , was von der App per Zufall ausgesucht wird, auswerfen und dann Ihre zugeteilten Einheiten auf den Netzen strategisch positionieren und sie bestens zu einem rotierenden Netzwerk verknüpfen, um strategisch die Schlacht mit ihren unterschiedlichen Soldaten und Maschinen, die sich auf den Linien der individuellen Netze bewegen gegen ihren per match zugeteilten Kontrahenten, zu gewinnen.

Nr.1948 SpyHook

Dieser Messenger SpyHook, ist wie folgt aufgebaut, sie sehen ein digitales 3d dynamisches Spinnennetz mit Linien und Verbindungen und hinein und heraus zoomen sowie zur jeder Position swy-pen, an den Linien Verbindungen sind kreisförmig thubnails, die ihre Kontakte entsprechen, die Linien entsprechen Internet News Content, der auf Aktivierung des Spinnennetzes, ihren Kontakten in dessen timelines an den obigen Reitern gesehen, der Gesprächs Timeline, durch Auswahl einer der Verbindungs Linien, aktuelle und wichtige Informationen aus verschiedenen Genres aus dem Internet, zur Auswahl bietet, mit Klick auf den Reiter erhält der Kontakt zur Rubrik die Infos die man aus Discover her kennt und kann diese schnell per Weiterleitungs item, eine Spinne, an die anderen Kontakte des Spinnennetzes senden, dies aber dynamisch und neu designt technisch aufbereitet und fürs Auge in individuellen Kacheln angezeigt.

Außerdem können Sie ihre Content bezogene Rubrik Kacheln liken und diese in Ihre Spinnen Sammlung als individuelles Spinnen Symbol abspeichern und dieses an Ihre Verbindungs Linien anheften, klickt nun Ihr Freund auf eins der individuellen Spinnen Symbole so erhält er eine spezifische Content timeline mit ihren, wie eben beschrieben gelikten Informations Kacheln angezeigt. Der Clou ist, man kann man auf eine der verschiedenen Verbindungs Linien klicken und in die Welt einer individuellen internet Adresse per Googles Maps 3D Tunnel - Pfeil - Ansicht abtauchen und durch die Internet Adressen surfen, zusätzlich kann man auf die Linien drücken und ein such Wort eingeben und direkt zu der Passage Ihrer Antwort anhand der Tunnel Pfeil Ansicht weitergeleitet werden.

Nr.1949 VoiceYourChoice

VoiceYourChoice ist ein Plugin für WhatsApp, das Nutzern helfen soll, wichtige Informationen aus Sprachnachrichten schnell und einfach zu erfassen.

****So funktioniert es:****

1. ****Sprachnachricht abhören:**** Wie gewohnt hörst du dir eine Sprachnachricht in WhatsApp an.
2. ****KI-Unterstützung:**** VoiceYourChoice analysiert im Hintergrund die Sprachnachricht und identifiziert Schlüsselinformationen wie Orte, Sportereignisse oder Nachrichten.
3. ****Zusatzinfos per KI-Stimme:**** Durch dreifaches Tippen auf das Play-Symbol der Sprachnachricht wird eine KI-Stimme aktiviert, die dir wichtige Zusatzinformationen zu den genannten Themen liefert.
4. ****Zusammenfassung in Text und Bild:**** VoiceYourChoice filtert die wichtigsten Informationen aus der Sprachnachricht und stellt sie anschließend in Form von Text und passenden Bildern unterhalb der Nachricht dar.

****Vorteile:****

- * ****Zeitersparnis:**** Kein langes Suchen und Recherchieren mehr nach Informationen, die in der Sprachnachricht erwähnt wurden.
- * ****Besseres Verständnis:**** Die KI-Stimme und die Zusammenfassung helfen, den Kontext der Sprachnachricht besser zu verstehen.
- * ****Einfache Bedienung:**** Die intuitive Bedienung durch Tippen auf das Play-Symbol macht die Nutzung von VoiceYourChoice kinderleicht.

Nr.1950 Webo

Dieses Plugin für WhatsApp integriert Kanäle von Webseiten oberhalb des Displays. Wenn Sie auf einen der verschiedenen kreisförmigen Kreise klicken, die das Logo der Webseite darstellen, öffnet sich ein Reiter-Menü, das die komplette Webseite per Cloud minimiert und mit neuem Design im Reiter als Rubriken zum Durchklicken anzeigt. Diese Informationen hinter den Rubriken werden in der traditionellen Timeline angezeigt. Sie können schnell die wichtigsten Informationen aufnehmen und direkt per Weiterleitungs-Icon an Ihre Kontakte weitergeben, entweder zu Ihrer Timeline oder per E-Mail oder Link zur Quelle der Internetseite.

****Vorteile****

- * Schnellzugriff auf Informationen von Webseiten
- * Übersichtliche Darstellung der Inhalte in Rubriken
- * Einfache Weiterleitung von Informationen an Kontakte
- * Cloud-basierte Minimierung der Webseiten für schnelle Ladezeiten
- * Neues Design für eine optimierte Darstellung der Inhalte

****Installation****

Das Webo-Plugin kann über den WhatsApp-Plugin-Store installiert werden.

****Verwendung****

Nach der Installation wird das Webo-Plugin in WhatsApp integriert. Um eine Webseite zu öffnen, klicken Sie auf das Webo-Icon und wählen Sie die gewünschte Webseite aus. Die Webseite wird dann in einem neuen Reiter geöffnet und die Inhalte werden in Rubriken angezeigt.

Nr.1951 Vipor

Das WhatsApp-Plugin „Vipor“ erstellt automatisch kurze Videozusammenfassungen Ihrer WhatsApp-Gespräche. Diese Zusammenfassungen werden anhand der Themen extrahiert, über die Sie gesprochen haben, und können dann auf Social-Media-Plattformen geteilt werden.

Hauptfunktionen

- * **Automatische Videoerstellung**: Vipor analysiert Ihre WhatsApp-Gespräche und erstellt automatisch kurze Videos, die die wichtigsten Themen zusammenfassen.
- * **Themenbasierte Zusammenfassung**: Die Videos werden thematisch organisiert, sodass Sie schnell einen Überblick über Ihre Gespräche erhalten.
- * **Social-Media-Integration**: Sie können die erstellten Videos einfach auf Social-Media-Plattformen teilen und so Ihre Gespräche mit anderen teilen.

Vorteile

- * **Zeitersparnis**: Sie müssen nicht mehr mühsam Ihre WhatsApp-Gespräche durchlesen, um sich an bestimmte Themen zu erinnern. Vipor erledigt das für Sie.
- * **Unterhaltung**: Die kurzen Videos sind unterhaltsam und bieten eine neue Möglichkeit, Ihre Gespräche zu erleben.
- * **Information**: Durch das Teilen der Videos auf Social Media können Sie andere an Ihren Gesprächen teilhaben lassen und so den Informationsaustausch fördern.

Nr.1952 Tigor

Tigor: Nachrichten-Ticker in WhatsApp integrieren

Das WhatsApp-Plugin „Tigor“ bringt aktuelle Nachrichten direkt in Ihre WhatsApp-Oberfläche. Es funktioniert wie ein dynamischer Nachrichten-Ticker, der Ihnen Echtzeit-Informationen von verschiedenen Webseiten liefert.

Hauptfunktionen

1. **Nachrichten-Ticker-Integration:** Tigor integriert Nachrichten-Ticker von ausgewählten Webseiten entweder am oberen oder unteren Rand Ihres WhatsApp-Displays.
2. **Webseiten-Logos:** Die Logos der Webseiten werden in Form von Kreisen angezeigt. Ein Klick auf ein Logo öffnet einen individuellen Nachrichten-Ticker für diese Webseite.
3. **Echtzeit-Informationen:** Die Nachrichten-Ticker zeigen aktuelle Informationen in Echtzeit an.
4. **Datums-Scroller:** Ein integrierter Datums-Scroller (als Icon im Nachrichten-Ticker) ermöglicht es Ihnen, Nachrichten aus der Vergangenheit abzurufen.
5. **Selektives Teilen:** Sie können auswählen, welche Nachrichten aus den verschiedenen Nachrichten-Tickern Sie an Ihre WhatsApp-Kontakte weiterleiten möchten.
6. **Dynamische Nachrichten-Ticker:** Die Nachrichten-Ticker zeigen auch Miniaturansichten von Bildern und Videos an.
7. **Echtzeit-Versand:** Wenn Sie eine Nachricht, ein Bild oder ein Video aus dem Nachrichten-Ticker an einen Kontakt senden, wird diese Information in Echtzeit in dessen persönlichen „Freundschafts-Nachrichten-Ticker“ angezeigt.
8. **Vergrößerte Ansicht:** Durch Klicken auf eine Nachricht, ein Bild oder ein Video im „Freundschafts-Nachrichten-Ticker“ wird die entsprechende Information in der Timeline des Kontakts vergrößert und detailliert angezeigt.

Vorteile

- * **Immer auf dem neuesten Stand:** Tigor hält Sie über aktuelle Nachrichten und Entwicklungen auf dem Laufenden, ohne dass Sie WhatsApp verlassen müssen.
- * **Zeitersparnis:** Sie müssen nicht verschiedene Webseiten besuchen, um Nachrichten zu lesen. Tigor bündelt die Informationen an einem Ort.
- * **Einfaches Teilen:** Das Weiterleiten von Nachrichten an Ihre Kontakte ist unkompliziert und schnell.
- * **Interaktiver Nachrichten-Ticker:** Die Miniaturansichten von Bildern und Videos machen den Nachrichten-Ticker dynamischer und ansprechender.
- * **Personalisierung:** Sie können auswählen, welche Nachrichten-Ticker Sie anzeigen möchten und welche Informationen Sie mit Ihren Kontakten teilen.

Nr.1953 Bibop

Dieses Plugin für WhatsApp, genannt Bibop, bietet eine innovative Möglichkeit, um über die neuesten Nachrichten und Inhalte von Streaming-Plattformen wie Netflix, Spotify und YouTube auf dem Laufenden zu bleiben.

****Funktionsweise:****

* ****Integration von Newsticker-Kanälen:**** Bibop integriert Newsticker-Kanäle der genannten Streaming-Plattformen oberhalb oder unterhalb des WhatsApp-Displays.

* ****Individuelle Newsticker:**** Durch Klicken auf die kreisförmigen Logos der jeweiligen Plattformen öffnet sich ein individueller Newsticker mit Echtzeit-Informationen und einem Datums-Scroller zur Anzeige älterer Nachrichten.

* ****Multimedia-Inhalte:**** Die Newsticker enthalten Miniaturansichten von Videos, Bildern, Trailern und neuen Liedern.

* ****Teilen von Inhalten:**** Nutzer können interessante Inhalte aus den Newstickern per Weiterleitungs-Icon an ihre WhatsApp-Kontakte senden.

* ****Dynamische Freundschafts-Newsticker:**** Gesendete Nachrichten und Multimedia-Inhalte werden in einem speziellen Freundschafts-Newsticker des Empfängers angezeigt.

* ****Vergrößerte Ansicht:**** Durch Klicken auf eine Nachricht oder Miniaturansicht wird diese in der Timeline des Empfängers vergrößert dargestellt.

****Finanzierung:****

Das Plugin finanziert sich durch Werbung in Form von Texten oder Miniaturansichten von Firmenlogos.

****Vorteile:****

* ****Immer auf dem neuesten Stand:**** Bibop ermöglicht es Nutzern, die neuesten Nachrichten und Inhalte ihrer Lieblings-Streaming-Plattformen direkt in WhatsApp zu verfolgen.

* ****Einfache Bedienung:**** Die intuitive Benutzeroberfläche ermöglicht eine einfache Navigation und Nutzung der verschiedenen Funktionen.

* ****Teilen von Inhalten:**** Nutzer können interessante Inhalte schnell und einfach mit ihren Freunden teilen.

* ****Multimedia-Erlebnis:**** Die Integration von Miniaturansichten und Multimedia-Inhalten sorgt für ein ansprechendes und informatives Erlebnis.

Nr.1954 RockSteady

Absolut! Hier ist eine Zusammenfassung von Rocksteady Bibop, einem Plugin für WhatsApp, das speziell auf Online-Shopping zugeschnitten ist:

****Rocksteady Bibop – Dein persönlicher Shopping-Assistent für WhatsApp****

Dieses innovative Plugin für WhatsApp bringt die neuesten Angebote und Produktinformationen direkt auf dein Smartphone. Egal ob Lidl, Edeka, Rewe oder Netto – mit Bibop verpasst du keine Schnäppchen mehr!

****Kernfunktionen:****

* ****Newsticker-Integration:**** Bibop integriert Newsticker von verschiedenen Online-Shopping-Plattformen direkt in WhatsApp. Du kannst wählen, ob die Newsticker oberhalb oder unterhalb deines Displays angezeigt werden sollen.

* ****Individuelle Newsticker:**** Durch Antippen der Logos der jeweiligen Plattformen öffnet sich ein individueller Newsticker mit Echtzeit-Angeboten und Produktinformationen. Ein integrierter Datums-Scroller ermöglicht es dir, vergangene Angebote anzusehen.

* ****Multimedia-Inhalte:**** Die Newsticker enthalten Miniaturansichten von Videos und Bildern sowie aktuelle Nachrichten zu Produkten und Angeboten.

* ****Teilen von Angeboten:**** Interessante Angebote kannst du ganz einfach per Weiterleitungs-Icon an deine WhatsApp-Kontakte senden.

* ****Dynamische Freundschafts-Newsticker:**** Geteilte Angebote werden in einem speziellen Freundschafts-Newsticker des Empfängers angezeigt. Durch Antippen der Nachricht oder Miniaturansicht wird diese in der Timeline des Empfängers vergrößert dargestellt.

* ****Integrierte Einkaufsliste:**** Gefallen dir bestimmte Angebote, kannst du diese per Like-Funktion direkt in deine digitale Einkaufsliste aufnehmen und wirst dann per Link zur Quelle des Produkts weitergeleitet.

****Finanzierung:****

Das Plugin finanziert sich durch Werbung in Form von Texten oder Miniaturansichten von Firmenlogos.

****Vorteile:****

* ****Immer die neuesten Angebote:**** Mit Bibop bist du immer über die aktuellsten Schnäppchen deiner Lieblings-Supermärkte informiert.

* ****Einfache Bedienung:**** Die intuitive Benutzeroberfläche ermöglicht eine einfache Navigation und Nutzung der verschiedenen Funktionen.

* ****Teilen von Angeboten:**** Teile interessante Angebote schnell und einfach mit deinen Freunden und deiner Familie.

* ****Multimedia-Erlebnis:**** Die Integration von Miniaturansichten und Multimedia-Inhalten sorgt für ein ansprechendes und informatives Erlebnis.

* ****Direkte Integration in die Einkaufsliste:**** Mit der Like-Funktion kannst du Angebote direkt in deine digitale Einkaufsliste übernehmen und den Kauf erleichtern.

Nr.1955 Wallpomp

In diesem Spiel geht es darum, einen individuellen Ball gegen eine individuelle rotierende Wand per swype verfahren zu schleudern, den Abpraller des Balls mit einem Holzbalken, zurück zu setzen und eine neue generierte Wand zu treffen, es geht soweit bis sie alle Wände bespielt hatten und den Ball nicht außerhalb des Holzbalken fallen lassen, sonst generiert sich eine Wand zu ihnen gesehen und drückt das Spielfeld zusammen und erschwert die Sicht, sowie das Spiel Prinzip allgemein.

Nr.1956 TheUnstoppable

Dieses jump and run dient prinzipiell nach Shema von sonic und Mario, der einzige Unterschied ist das man mit 3 Charakteren gleichzeitig spielen kann, im Switch müssen die 3 Charaktere ihre Rucksäcke indennen Waffensysteme, explizit zu Situation tauschen, um ihre aufgesammlten spezial Waffen aus den Rucksäcken, miteinander zu tauschen, um auf die Situation gegebenfalls, optimal zu reagieren, die Waffen Systeme sind dynamisch und können miteinander passend zum Charakter in Verknüpfung gesetzt werden und moduliert werden. Zudem können alle 3 Charaktere durch unterschiedliche Spieler aus dem Spieler Pool gespielt werden, das bedeutet das sie, wenn sie sich entscheiden in ein neues Level zu gelangen, dann müssen sie genügend Punkte im allgemeinen Spiel sammeln, um sich am Ende des levels zu ejbe anderen spi per portal switchen zu lassen, verlieren sie dort, dann werden sie zu einem nächst einfachen zurück portiert, bis ihre leven ausgehen und sie azs dem Spiel ausscheiden, wenn alle leben zur neige gehen.

Nr.1957 SpaceCooper

In diesem Spiel geht es darum per swype einen Charakter namens SpaceCooper in die Umgebung der Sonne zu befördern, mit Jetstream als Verbindung und als Geschwindigkeit boost gedachten Checkpoints erreichen Sie die Entfernung zur Umlaufbahn der Sonne wo Sie versuchen Sonnen Symbole aufzunehmen, haben Sie es geschafft, eine für Sie notwendige Anzahl an Sonnen Symbolen aufzunehmen, wird demnach ein Motor aufgeladen der per kompletten Aufladung ein Mini car zum Startschuss per spin starten lässt, dies hat zur Folge das sie nun das Mini car steuern und versuchen zum Ziel durch die dynamischen Strecken zu meistern bis seine Energie sich dem Ende neigt, sie müssen daher zum nächsten motor chechpoint gelangen und wiederum im switch genügend Sonnen Symbole sammeln, um das Mini car wieder in Wallung zu bringen, um die komplette Strecke zu meistern. Ziel ist eine gewisse Anzahl an Strecken in einer ablaufenden Zeit zu durchqueren und dabei Jetstream für den SpaceCooper zu aktivieren die auf der Strecke in items Form aufgesammlt werden, um den Rückflug des Charakters SpaceCooper zu garantieren.

Nr.1958 Snowik

In diesem Spiel geht es darum Schneeflocken mit einem Trichter aufzufangen und diese zur einer bestimmten Menge zu sammeln, um diesen Schnee in ihrer realen Welt an bestimmte Positionen zu bringen, um einen digitalen Schneemann auf der Position zu gestalten, sie müssen verschiedene geforderte Positionen mit Schneemännern besetzen, um diese als Verteidigung ihre digitalen Gebietes zu nutzen, den die Kontrahenten suchen diese Positionen auf und versuchen mit ihren zuvor gesammelten Schneebällen ihre Schneemänner zu zerstören, um die Position einzunehmen, derjenige gewinnt der am meisten prozentual Gebiets Eroberungen in jener bestimmten Zeit abliefert, also starten sie zuerst den Verteidigungs Modus und gehen dann in den Angriffs Modus über.

Nr.1959 Snagolf

In diesem Spiel geht es darum ein individuellen Ball in ein individuelles Loch auf einen dynamischen Spielplatz zu lochen, für jeden Treffer wächst auf dem gegnerischen Display des Kontrahenten die sog. Snake Schlange in die Länge, derweil muss der Kontrahent individuell verschiedene Bälle mit seiner Schlange aufsammeln, um seine Länge zu verkürzen und die Munition des am Spielplatz spielenden Kontrahenten zu verringern. Das Spiel switch zeitlich und Gewinner ist der, der am meisten Punkte in jener ablaufenden Zeit erspielt hat.

Nr.1960 ShowDroopers

In diesem Spiel geht es darum, eine Aufladen Karte mit einem individuellen Betrag sich in einen Kiosk zu erwerben, die Beträge sind von 5 bis 100 Euro pro Karte möglich. Haben Sie sich eine Karte besorgt, so dürfen Sie diese mit ins Spiel implementieren, per Code erhalten Sie nun strategische Spielzüge die in Ihrer Karte vom Kiosk ablesbar sind, mit den Sie Ihre per Zufall zugeteilten Soldaten nun auf einen zufälligen Globus Schauplatz im Match Modus gegen andere Spieler in Einsatz bringen können. Versuchen Sie mit Ihrem strategischen movement der karte mit ihren Soldaten ein möglichst effizienten Angriff zu starten, bis ihre movements ausgehen, den ihr zugeteilter Match nutzt sein movement mit diesem Prinzip auch gegen sie ein. Gewinnen Sie das Spiel, so erhalten sie seine Strategie Karte und können diese beim nächsten Match wieder investieren.

Nr.1961 Rockwilder

In diesem Spiel geht es darum zwischen zwei verschiedenen Kontrahenten ihre Landkarten und die darin befindlichen Gebiete mit ihren dazugehörigen Häusern und Plätzen und Gebäuden in einem Battle zu verteidigen. Eine dieser Landkarte heisst RockWilder die andere LuckOfMen, aus drei verschiedenen Sicht Perspektiven wird das Spektrum des Spiels und die Aktivität des Geschehens gespielt, first, third, eagleeye. In den dynamischen Landkarten verändern sich die Grafiken zur Spielzeit gesehen und sind in Echtzeit wandelbar. Sie starten das Spiel als Erbauer und müssen mit expliziten Rohstoffen in einer ablaufenden Zeit, ihre Landkarte mit Content füllen, bis die Rohstoffe und die Zeit sich zu Ende neigen. Daraufhin müssen sie digitales Geld in den erbauten Content in der Landkarte verstecken, in einer Höhe die die das Schwierigkeiten Level bestimmt, je höher das Geld investiert wird, desto schwerer wird das Spiel gesehen auf dem Raub des versteckten Geldes in den Content auf den einzelnen Landkarten. Um am Spiel teilzunehmen, müssen Sie einen gewissen Betrag als reales Geld für das rundenbasierende Strategie battle Spiel einbezahlen und den pot erhöhen bis das Level der Schwierigkeit Ihnen reicht. Sie starten mit einen per Zufall im Spiel positionierten Spieler auf einer der Landkarte und müssen sich Teams anschließen und an eibe Radar gesehen, fixe und variable Positionen auf der gegnerischen Seite ablaufen und das verstreute Geld des Gegners in den Content wiederfinden und zeitlich zur Ihrer Checkpoint zu Ihrer Landkarte bringen, damit damit es als reales Geld gezählt werden kann, das Team gewinnt, wenn der gewisse reaje Geldbetrag von Spiel Computer berechnet nach Schwierigkeits Level angesammelt wird. Sie müssen daher alleine, in kleinen Gruppen, Teams, Brigaden elite Einheiten oder in kompletter Montur der Mannschaft agieren und versuchen das versteckte reale Geld, was als individuelle items auf der Landkarte des Kontrahenten versteckt wurde zu stehlen und in ihre Position auf ihrer Landkarte zeitlich setzen, damit ihre Position von einer Grenz Mauer, wofür sie mit den realen Geld bezahlen, ummauert wird, um das restliche Geld zu schützen und ihre Position im Content der Landkarte zu sichern.

Nr.1962 Rushnut

In dieser Dating App geben Sie Ihre individuellen Tages Emotionen plus dynamische Emojis und animiert auch Ihre Emotionen Aussagen können, ein und die App sucht darauf gleichgesinnte in der App, die exakt und explizit in den gleichen Moment, das gleiche gesuchte eingegeben hatten und daraufhin erscheint ein Radar mit Channels, wo sie sich einloggen können, um mit diesen individuellen Persönlichkeiten sich konventionell oder speziell per messaging auszutauschen.

Nr.1963 Oktopush

In diesem Spiel geht es darum mit einem digitalen Oktopus Unterwasser, verschiedene Wasser Gebiete zu erkunden und dabei versteckte items zu finden, in dieser open world geht es weiter diese items in gewissen zeitlichen Abständen an gewisse Positionen abzuliefern, um dafür verschiedene Fisch Arten in ihrer Nähe zum Fang freizuschalten, damit sie diese fangen können, um denn Oktopus größer werden zu lassen, dies dient dazu schneller unter Wasser sich bewegen zu können und an andere schweren Orte zu gelangen. Gefährdet werde sie von Fisch Fänger die über Wasser versuchen sie zu fangen bzw. Sie zu Schwächen und ihnen Energie abzunehmen. Als Vereidigung können Sie ihre zuvor erweiterten gewachsenen Fang Arme benutzen, um die Schiffe und Boote anzugreifen und sich zu verteidigen. Ziel ist prozentuale Gebiete zu erobern und gegen andere Kontrahenten gegenüber zu stehen.

Nr.1964 OneMinuteMan

In dieser Speed Dating App geht es darum, eine Symmetrie Abfolge von farbigen Vectorpunkten auf einen Radar mit swypen zu verfolgen und damit die Nähe der weiblichen Singles freizuschalten, um dann diese Nähe in der App mit den beigefügten 3D Globus einzugeben, um zu sehen, wo diese Singles eigentlich herkommen. Haben sie die Ortschaft erkundet und gefällt ihn diese so können sie die von den weiblichen Singles versteckten farbigen Herzchen im 3D Modus in ihrer Ortschaft aufsammeln, natürlich in jener bestimmten Zeit, um eine Konversation mit denne freizuschalten, falls sie genügend farbige Vectorpunkte gefunden und gesammelt hatten.

Nr.1965 LightSol

In diesem Spiel geht es darum, von einer kleineren Lichtsäule, die in farbigen individuellen Lichtebenen unterteilt ist, diese kurz aktiv geschalteten Lichtquellen bzw. Ebenen, in andere farbige Lichtsäulen zu swyphen, um diese unterschiedlichen Lichtsäulen mit exakter Lichtebenenfarbe zu gestalten. Der Clou ist, dass sie pro korrekter individueller Lichtsäule, die in einer Farbe geschaltet wurde, Punkte erhalten und eine neue farbige Lichtsäule zum Spielen aktivieren, haben sie mehrere Lichtsäulen geschaffen, zu komplettieren, muss ihr Kontrahent nach dem gleichen zuvor beschriebenen Spielprinzip mit seinen Fingern an den Lichtsäulen per swype verfahren eine Strecke nach korrekter Richtung zurücklegen und ans Ziel zu kommen, derjenige, der das Ziel mit den meisten Punkten, der jeweiligen Kontrahenten erreicht, nach Ablaufender Zeit Kontingent, gewinnt das Match und wird einen neuen Gegner zugeteilt.

Nr.1966 LightHouse

In diesem 2D Spiel geht es darum, mit gewissen und mit ausgestatteten Werkzeugen - Glühwürmchen, die sich in einen individuellen dynamischen Level befinden so zu steuern, siehe lemmings Prinzip zu ihren Leuchtturm gelangen zu lassen und von dort aus diese Glühwürmchen zu verwandeln damit diese die Flug Fähigkeit erlangen und zum Kontrahenten Leuchtturm fliegen, um dort in den Leuchtturm zu gelangen und mit ihrer Glühwürmchen Farbe dessen Leuchtturm einzunehmen. Sie müssen eine bestimmte Anzahl an Glühwürmchen in das Kontrahenten Gebiet befördern und dessen Farbe des Leuchtturms zu ersetzen, um damit zu bezwecken die Helligkeit des displays des Kontrahenten zu verringern, um das Spiel und die Steuerung der Glühwürmchen des Kontrahenten ausgesehen unspielbar zu gestalten.

Nr.1967 LeFilter

Diese Browser Erweiterung dient zur Kategorisierung Ihrer Tabs von individuellen Webseiten, es geht darum, das Sie ein Tab einer Webseite oben im Reiter geöffnet haben und der tab offiziell den Content der Webseite erkennt und ihn in eine Tabliste unter seiner expliziten Erkannten Kategorie abspeichern kann.

Nr.1968 LandOBoy

In diesem Spiel geht es darum, mit einem Strichmännchen, auf einem bestimmten und geforderten Gebiet auf den Globus in einer bestimmten geometrischen Form mit einem Fallschirm zu landen und während des Fluges Mathematische Aufgaben zu erfüllen, während sie die Aufgaben lösen und das Strichmännchen steuern erhalten sie Punkte für jede gelöste Mathematische Aufgabe, landen sie dann letztendlich in der geometrischen Form, auf den geforderten Gebiet des individuellen Landes so hinterlassen Sie Ihre gelösten Richtigen Aufgaben in der Form, für den Kontrahenten, der diese, wenn er drauf landet lösen muss, um einen neuen Flug zu generieren um somit mehr Punkte zu sammeln als sie.

Nr.1969 Jumpoll

In diesem Spiel geht es darum ein individuellen Ball aus der Vogel Perspektive auf verschiedene Arten von geometrischen Flächen in einer von oben zu werfen damit diese wieder nach oben Abprallen werden, um diese wieder mit Schwung auf eine andere Fläche zu bringen, diese Flächen auf den der Ball getroffen wird, aktivieren beim Gegenspieler im Prinzip von tetris aktivierte Flächen die von oben, nach unten des Displays gelaufen gesehen, miteinander passend zur Form verknüpft werden müssen, um diese aufzulösen, pro aufgelöste firm erscheint beim Ball Spieler wiederum 2 weitere verschiedene individuelle Flächen zur Bespielung. Das Spiel switcht zeitlich und die Spieler tauschen das Spiel Prinzip, derjenige der die meisten Flächen aktiviert und lösen kann, erhält dafür Punkte und gewinnt das Spiel, was auf Zeit abläuft mit den meisten.

Nr.1970 Interzed

Dieses gadget das auf Bedarf mit einer, App ausgestattet wird, wird an individuelle Hantel Stangen zum Training, jeglicher Form drangeklemt oder drangeheftet und misst dabei die Stückzahl die sie vorher auf dem gadget für ihren Trainings Ablauf hochgerechnet haben. Schaffen Sie Ihre Stückzahl gemäß Ihrer zuvor eingetippten Stück Vorgabe, dann ertönt ein Winner Winner Ton, schaffen Sie es nicht, dann ein Loser Loser Ton. Die Gadget plus Version übermittelt Ihre Stückzahl in die App und speichert somit Ihren Rhythmus und schlägt in Zukunft weitere Intervalle für Ihre Hantel Stangen Übungs Mechanismen vor und übermittelt diese auf die Heft Klammer oder auf dem drangehefteten Point Circle der also auf das interzed Modul für Ihre Hantel Stangen befestigt wird.

Nr.1971 FuraKaraCzas

In diesem Strategie Spiel geht es darum, schnell ihre Soldaten per swype Verfahren in die richtigen Richtung zu lenken bzw. Zu positionieren, sie erhalten, pro gelaufenen Kilometer, eine explizite Menge von Soldaten, um diese auf einen digitalen Schlachtfeld, das ihnen zu ihren gelaufenen Kilometer per match place zugeordnet wird, zu führen. Sie müssen innerhalb 60 Sekunden diese empfangenen Soldaten mit swype verfahren positionieren und auf dem zuge teilten Gegner warten, bis dieser seine positioniert. Nachdem sie das getan haben, gehen sie weitere Schritte in der realen Welt nach vorgegebener Position der digitalen Landkarte in ihrer Umgebung oder Nähe, um diese Soldaten dann aktiv zu schalten und sie im Kampf gegen ihren Kontrahenten letztendlich zu bewegen. Während sie draußen die Schritte sammeln, müssen sie per Smartphone weitere items in der realen Position aufnehmen, um ihre Soldaten mit dem individuellen items zu unterstützen, diese items wären zum Beispiel Munition, Ausrüstung, Panzer Fahrzeuge etc., um sich einen Vorteil gegenüber ihrem Kontrahenten zu sichern. Das digitale Schlachtfeld wird zur Menge Ihrer generierten Soldaten vom Spiel per Zufall ausgesucht und ist dynamisch, das bedeutet das Veränderungen in der Landschaft statt finden können. Haben Sie sich entschieden den ersten Angriff zu starten so swypen Sie Ihre Soldaten auf die unmittelbare Position im Feld, wo sie strategisch denken, den besten Rhythmus im automatisierten Kampf zu erhaben. Dabei können Sie, wenn Sie eine bestimmte individuelle item Karte zuvor gefunden hatten, live ins Spiel in 3ter oder Ego Perspektive selber mit einsteigen und den Kampf gegen ihren Kontrahenten, für sie besser in Wallung zu bringen.

Nr.1972 FloppySocc

In diesem Spiel geht es darum, ein 5 vs 5 Spieler - Soccer Match gegeneinander als gummie artigen Charaktere antreten zu lassen, der Clou in diesem Soccer 5 gegen 5 Spiel ist, dass die sogenannten Floppy Spieler verschiedene Farben besitzen, sie müssen lediglich auf die zeitlich veränderte Farbe des Balles achten und dann im richtigen Moment mit ihren farbigen zum Ball richtigen Floppy character den Ball bekommen, um ihn, mit der spezial Fähigkeit die darauf aktiviert wird, also einen spezial Schuss, auszuüben, der unhaltbar für den Torwart ist. Wiederum sind die Floppy nicht leicht zu steuern, sie sind gunmiartig und hüpfen hin und her und das erfassen des Spielballes ist nicht leicht zu koordinieren. Gewinner ist das Team was am meisten Tor Einheiten in einer ablaufenden Zeit erspielt. Zudem verändert sich die Spielfeld Fläche, dynamisch und varriert seine Farbe zu den Charakteren und schwabbelt und hikt und schwankt hin und her bis ein Tor erzielt wurde.

Nr.1973 FishKotor

In diesem Spiel geht es darum mit einem digitalen Fisch Boot, auf Wasser und unter Wasser soviel Fische in individuellen Mengen und Formen und Größen zu fangen, wie möglich. Um die individuellen Fische zu fangen benutzen Sie die vertikalen und horizontalen Schiebe regler zum bestimmten zeitlichen Zeitraum und Position, während Sie das Boot durch die dynamischen Gewässer steuern, passen Sie auf Barrieren und Hindernissen sowie Piraten und andere Kontrahenten des Spiels, bis ihr zeitlimit ablaufen tut, das ist so anzusehen, dass, wenn sie mehr Fische fangen sich ihr Zeit Konto aufladen tut und sie für bestimmte Fischarten bonuse erhalten, diese sind mehr Geschwindigkeit, Beschleunigung, Wendigkeit mehr Schiebe regler, die als angel fungieren, um mehr Geschwindigkeit und Beschleunigung aufzunehmen swypen sie ihr Boot individuell zur Geschwindigkeit bzw. Beschleunigung Skala, der Gewinner in diesem massive multi-player open world Spiel ist der, der am meisten Fische gefangen hat und dafür sich Waffensysteme für den battle Modus dafür erhält um im Damage Battle modus andere Gewinner im death match Modus herausfordern wird.

Nr.1974 Filterius

Dieses Plugin für Internet Browser dient dazu, mit Tabs zu organisieren, öffnen Sie eine bestimmte Internetseite, die Ihnen gefällt, So erkennt der tab den Content und zeigt er in Text und icon ihn im tan an, dazu können Sie auf das Icon tippen und die Internetseite wird in eine komprimierte Form ohne Werbung und nur Content bezogen, in Ihre dynamische Mindmap gelistet, die sie aufrufen können und sich visuell anzeigen lassen können, entweder per timeline oder Tunnel oder Raster Ansicht komprimiert und neu deklariert. Zudem können sie ihre Tabs auf ihre soziale Netzwerk portfolio Seite für eine bestimmte Dauer in Reitern portieren lassen und ihren Freunden zur Ansicht im timeline Modus wiedergeben, wo sich ihre Freunde und Kontakte über den Content informieren können und likes auf bestimmte contents setzen können oder einfach nur die Tabs liken können, dabei Kommentare ablassen und diese wiederum in ihrer dynamischen Browser timeline Portiert werden.

Nr.1975 FashRun

In diesem Spiel geht es darum, individuelle Fasching Züge oder Vehicle voran zu designen und auf geometrischen mathematischen Straßen Formen wie Kreis, Zylinder, Rechteck etc. zu präsentieren, wird ihr Fasching Wagen von dem Publikum des Computer Algorithmuses ausgewählt, so dürfen sie mit ihren Design Wagen auf diesen Straßen an jeder Seifen Kisten rennen teilnehmen und gegen andere Kontrahenten antreten und verschiedene Rennen ausüben.

Nr.1976 RunTheXsez

In dieser dating app müssen Sie bevor Sie das single Radar starten, ein digitales Run Spiel gegen andere männliche Kontrahenten, anhand von gesammelten Schritten am Ende der Woche bestreiten, um das single Radar zu entfachen bzw. Zu aktivieren, damit Singles in ihrer Nähe durch das Radar sichtbar werden. Im ri. Spiel fegt es darum ihre Schritte als Strecken Kilometer zu nutzen und aks power boost um Geschwindigkeit aufzubauen. Diejenigen männlichen Singles die am Ende der Woche unter den top 10 Gewinner stehen, dürfen das sjbgje Radar nutzen und im Gegenzug die Platzierungen der weiblichen Singles zueinander, die nach dem gleichen Prinzip gehandelt haben, verknüpfen und eine Konversation starten. Ihre Platzierung verknüpft sich mit der gleichen Platzierung des weiblichen Singles und bringt Schwung in der Dating Sektion.

Nr.1977 Drillolo

In diesem Spiel geht es darum mit swype verfahren an einer vom Computer ausgewählten Positionen auf einer dynamischen Landkarte die Öl Bohrmaschine zu steuern, um Öl zu einer geforderten Menge zu fördern, um mit diesem Öl ihre Energie der Maschinen zu aktivieren, in diesem Fall einen Zug, der dann aktiviert wird und solange fährt und Passagiere einsammeln kann, bis das Öl zu Ende ist. Ziel ist außerdem den Zug durch die dynamische Landkarte so zu steuern, um schnellstens Passagiere von einen Bezirk in den nächsten zu transportieren, Gewinner ist der im versus Modus der am meisten Passagiere an die individuellen Zielorte gebracht hat.

Nr.1978 ChosenOne

In diesem Spiel geht es darum eine digitale Kampf Strategie - Uhr einzustellen, mit dem Stunden Zeiger wählen Sie Ihre individuellen Soldaten aus verschiedenen Sektoren aus , mit dem Sekunden Zeiger die geometrischen mathematischen Formen die als Ryhtmus der Bewegung dienen und klicken auf Match und hoffen mit ihrer Einstellung auf einen Simulation Schauplatz auf dem Globus einen gleichgesinnten Gegner zu finden. Finden Sie einen per match so startet das Runden basierte Strategie Match zwischen den Kontrahenten auf einem individuellen zufälligen Schauplatz im Globus. Pro Runde setzen Sie mit Ihrer digitalen Kampf Strategie Uhr Ihre Ziele fort und wenn Sie gewinnen erhalten Sie die Fläche auf dem Globus und die Soldaten des Gegners geschenkt.

Nr.1979 AstroLove

In diesem Spiel geht es darum weibliche Singles auf ihren Stern Radar freizuschalten, um mit ihnen in Kommunikation zu treten, dafür müssen sie die männlichen Singles die als Sterne auf dem Radar fungieren und sich aufhalten, mit ihrem Teleskop anvisieren und zielgenau den Stern pro männlichen Single mit ihrer Teleskop Munition treffen, um zukünftige Kontrahenten aus dem Dating Netzwerk für eine gewisse Zeit Dauer zu deaktivieren. Um das Teleskop mit Munition zu füttern, müssen sie in ihrer Umgebung in der realen Welt munitions packs mit ihren smartphone auffinden und mit den Smartphone aufnehmen. Haben sie genügend Munition packs gesammelt und die männlichen Singles, als Sterne auf dem Radar getarnt, deaktiviert poppen danach weibliche Singles auf die Interesse an ihrer Punktzahl haben, den pro getroffenen männlichen Single Stern, erhalten sie Punkte, mit den Punkten können sie weiteren Content der weiblichen Singles freischalten, umso mehr an Personen bezogene Daten des weiblichen Singles zu gelangen wie Bilder, Videos, Voices, Kommentare oder Portfolios. Nutzen Sie die Chance, um den weiblichen single Anzuklicken und Ihre Punkte einzusetzen, um mit ihm in Verbindung sich zu setzen. Nach einer Dauer der Konversation können sie in Echtzeit wiederum durch männliche Singles auch deaktiviert werden, wenn diese sie treffen, wie sie zuvor. Halten Sie sich ran und verlieben sie sich schneller als die anderen.

Nr.1980 Amerue

In dieser Dating App geht es darum in einen vorher casually game reale in die digitale Welt übertragene Straßen aus Wohngebieten zu erobern, es geht darum in der Vogel Perspektive mit swype verfahren ein Herz zu steuern und Zeit coins einzusammeln, bis die Zeit abläuft, derjenige der die Straßen mit den neusten coins erspielt, darf nun per 3D Anergie Landkarten Modus in diese Straßen hineingucken, und überprüfen, ob sich reale Singles sich dort zuvor abgelistet hatten, um sie mit einen Klick auf die Person mit ihren gesammelten Zeit coins eine Konversation für ejnen bestimmten Zeit Punkt zu führen.

Nr.1981 Lafing

Dieses digitale Organisator für streaming Plattformen jeglicher Art, bedient sich einen dynamischen Spinnennetz, sie öffnen die App und zwischen 4 Spinnennetzen aus Musik, Video, Bilder oder News. Nun tauchen an den Schneidepunkten des Spinnennetzes farbige Vectorpunkte als thumbnails auf, die sie betätigen können und darauf zum Angebot gelangen und eine voll Ansicht des streaming Angebots erhalten, die mit dem Spinnennetz verknüpft die farbigen Vectorpunkte so, daß der Content des Streaming Angebots zum Inhalt passend und folgerichtig sich an selben Content anschmiegen tut. Zudem können sie die thumbnails per schnellen aus den farbigen Vectorpunkten aus dem speziellen Spinnennetz öffnen und gewisse mehr Informationen zum Content und Preisgestaltung erhaschen. Sie können per swype Verfahren individuell in verschiedenen Richtungen die farbigen Vectorpunkte verschieben, um neue anzureichern und dadurch ein spezielle Content Angebot Vielfalt zu erhalten. Zudem können sie auch blind und per Zufall auf one Klick buy zu günstigen Preisen streaming Angebote auf den Klick der farbigen Vectorpunkte nutzen und sofort last Minute Angebote zu buchen und in ihrer digitalen media Spinnennetz Mediathek abspeichern, dieses persönliche media Spinnennetz können Sie an Freunde senden und ausleihen, sowie von Freunden dessen erhalten die darin befindlichen content nutzen und ausprobieren.

Nr.1982 Prochiak

Dieses internet browser Plugin dient zur Bereicherung und Verbesserung von gesammelten Informationen für s helle Auffassung ihrerseits, sie aktivieren im Browser das Plugin „ prochiak,, ein Digitales dynamisches animiertes Schweinchen, was sie im Browser positionieren, sie dropfen ihre wichtigen Content aus den individuellen Webseiten die sze interessieren per drag and drop in das Schweinchen, dieses organisiert diesesn Content in eine spezial kategorisiert Liste anhand von Browser Tabs, haben sie zum Beispiel ein Beitrag oder news Artikel gedroppt, organisiert das Schweinchen dieses in die Liste wenn. Sie auf das Schweinchen klicken und sze Segen dann eine tab Liste, die dann nach Kategorien gesondert angezeigt wird, klicken Sie nun auf den Tab, so gelangen Sie direkt auf die exakte Position des Beitrags oder news Artikels, den Sie zuvor in das Schweinchen gezogen hatten. Der tab bleibt per Reiter offen und kann nun in Ihren messenger oder sozialen Netzwerk Account portiert werden und zur Absicht von Nutzern abgerufen werden, bis sie ihn wieder deaktivieren oder Ihnen an ihren Account in Zukunft anheften.

Nr.1983 Chikiera

Dieses Plugin für Musik remix Erstellung für die Musik streaming Plattform bedient sich ejbe Spinnennetz, im Spinnennetz sind farbige Vectorpunkte thumbnails von Musik Interpreten in schneide chechpoint zu sehen, die Linien dienen zum Übergang von ejbe zum nächsten Lied und zur implementieren von neuen Instrumentalen Sound dhe per swype auf den Spinnen Linien oder Fäden genannt simuliert werden und in das laufende Lied gemixt werden. Mit Klick auf die anderen farbigen Vectorpunkte können Sie die Stärke die Tonlage bestimmen und vocale hinzuschalten, die sze vorher eingespielt haben.

Nr.1984 Seizev

In diesem Spiel geht es darum, ein Quadrat, was individuelle Größen von Lochungen aufweisen tut und sich im seine eigene Achse dreht mit flummis die sie snappen müssen und per swype versuchen in die Lochungen des qudrats zu treffen und die Lochungen zu stopfen. Haben sie alle Lochungen gestopft sind die individuellen farbigen flummis aktiviert und werden von ihren Kontrahenten per sniper Waffe anvisiert und versucht getroffen zu werden damit sich diese lösen und ihnen die Aufgabe gegen disse wieder in die Lochungen zu treffen, das Spiel switcht in beide Positionen, jeder Kontrahent muss im switch versuchen selben Quader mit flummis zu stopfen und den gegnerischen Quader so zu bearbeiten, damit die flummis wieder in Wallung kommen, für jeden in die individuelle Lochungen Treffer erhalten sie Punkte sowie für jeden sniper Treffer, derjenige gewinnt der am meisten Punkte in der ablaufenden Zeit gesammelt hat.

Nr.1985 Initiator

Dieses Browser Plugin für jetzige Internet Browser bedient sich einer neuen Anordnung von Tabs und dessen Inhalt Anweisung die individuelle Internetseiten deklariert und in ejnen dynamischen Spinnenetz gesondert in einen sogenannten Mindmap Netzwerk auschildert. Sie ziehen den Tab auf das Silicon des Spinnen Netzes und der tab wird auf einen individuellen Faden angezeigt und gruppiert sich anderen Tabs an die den Inhalt des gleichen entsprechen. Sie können die Tabs nun verschieben und personalisiert auf Ihren dynamischen Spinnenetz positionieren oder durch die ki Content und kategorisiert zu Inhalt der Webseite oder seiner Passage die sie gelesen hatten anordnen lassen. In den Tabs werden die einzelnen Teile der und dessen Content der Webseiten in minimierten Inhalten Struktur, zusammengefasst in soft medium oder hard verhalten und können die wichtigsten absichern. Diese Tabs können Sie individuell in Ihren messengern oder sozialen Netzwerken Account oben im Reiter Menü aks Slider portieren und Anzeigen lassen und durch swype des Reiters und dessen Kategorie, die Informationen durchschalten, minimiert läuft ein multimedialer newsticker unter dem Reiter mit wichtigsten Informationen plus dynamischen multimedial thubnail die bilder, Videos, Voices etc durch Pop up auf den thumbnails anzeigen lassen können, ab.

Nr.1986 Klond

In Zukunft kann markierter Internet content oder anderweitiger, in Smartphones und Internet Browsern , direkt in ihren content Kalender zum Datum mit Erinnerung Funktion gespeichert werden und dieser kalender als Reiter Menüpunkt in messengern und sozialen Netzwerken mit der Steuerung des swype Verfahrens gesteuert werden. Der gesammelte content, kann dann zum Beispiel in einer gesonderten timeline im messenger angezeigt werden und dient zum sharen und zur Nachverfolgung Ihrer persönlichen Internet Suche.

Nr.1987 BüroTeufel

Diese Erweiterung für Word Office Programme bringt Ihnen mehrere Vorteile, Ihre Meetings die Sie abhalten werden von einer Bluetooth Box simultan in die wird Office Programme integriert und interagieren mit einer ki die, die Thematik kategorisiert und zusätzliche Informationen aus dem Internet Bestand oder Intranet auf Befehl dazu fungiert, die dem Thema entronnen sind. Diese zusätzliche Anekdoten sind zum Thema individuell anpassbar und können nach dem hinzufügen in ejbe visuelle dynamische Mindmap in 3D und 2D extrahiert werden und per Beamer per Projektion an eine weiße Tafel oder Wand ausgestrahlt werden. Auf die Mindmap kann in Echtzeit per Intranet zugegriffen werden und vergessene Kommentare und Ideen dazu geheftet werden, die dann per ki in Summe geschaltet wird und im Vergleich auf einer Kommentar Ideen Vectorpunkt Scala visuell dargestellt werden kann

Nr.1988 Onion

In diesem Spiel geht es darum, mit den leiser und lauter Regler des Smartphones die individuellen Sprünge der Zwiebel die bei den Reglern wie folgt zu steuern ist, es bedeutet, dass sie leiser drücken und die Zwiebeln kurze jumps macht, je lauter sie den Regler durchs drücken setzen, desto länger jumpt der Spieler, also die Zwiebel die automatisch von links nach rechts und im Spiel switcht und von rechts nach links durch die Passagen springt. Die Zwiebel kann außerdem per swype die Höhe variieren, je mehr sie diese per swype Verfahren antouchen und in die richtige Richtung swypen desto höher oder tiefer steuern sie die Zwiebel in den dynamischen jump and run leveln, die in diesem Fall einen Phantasie Gemüse Garten darstellen. Während sie die Level bespielen, können sie Zwiebel Ringe gegen Gegner und Kontrahenten werfen, diese müssen vorher als items im Level gesammelt und aufgeladen werden. Sie steuern den Charakter so, dass dieser nicht oberhalb und unterhalb des Levels auf die schränken trifft, sonst verliert er Energie, sobald die Energie am Ende ist, verlieren Sie eins von drei Leben.

Nr.1989 Parkot

In diesem mixed reality spiel geht es darum eine reale Katze mit einem digitalen Halsband auszustatten, damit die Katze per gprs auf einer digitalen Landkarte auf dem Smartphone, gesehen werden und ihre Position von Der realen Position in die digitale Landkarten Position aufgenommen werden kann und damit die Katze, wenn sie in einer bestimmten Position auf der digitalen Karte aktiviert wird und sich in der Position aus der realen Bewegung im switch in digitale Katze an der Position umwandelt, um dann die individuellen auftauchenden Mäuse an der bedtmmtten Position, anhand der realen gprs Position der Katze, auf der digitalen Landkarte mit swype Verfahren versuchen zu fangen. Pro gefangene Maus auf der digitalen Landkarte mit ihrer digitalen Katze die von der gprs geschicht wurde und aktiviert ist, erhalten Sie ein Zeit Bonus für das aktive gprs für die reaje Katze in der freien Wildbahn. Ziel ist mit ihrer realen Katze und dem digitalen Spiel zusammenzuarbeiten und am meisten Mäuse in einer ablaufenden Zeit zu, um das gprs aufrecht zu erhalten. Zudem müssen sie eine bestimmte Stückzahl an Mäusen sammeln, denn 2 Wett Bieter wetten darauf, daß sie es schaffen oder nicht, schaffen sie die Stückzahl zu erreichen, dann erhalten sie einen prozentualen Ertrag der eingesetzten Summe in Vergleich zu gefangenen digitalen Mäusen, schaffen sie es nicht, dann scheiden sie aus und müssen in eine längere Spiel Match Warteschlange anstehen, um einen neuen Versuch zu starten.

Nr.1990 Pocolha

In diesem Spiel geht es darum die Deckel von Pepsi oder Coca Cola zu sammeln, hinter jedem Deckel - dem man swicht, verbirgt sich eine individuelle poker Hand, die man in sein pocolha Album per qr Code einscannen kann und dafür sichert, hat man die gewisse Stückzahl des Albums erreicht, beginnt das Match auf klassischer Ebene des Poker Spiels Texas Holdem mit ihren von einem per Zufall gezogenen Poker Hand Karussell aus den gesammelten Karten des persönlichen Albums gegen andere Teilnehmer im Match no limit Modus am pocolha Digital Tisch. Als Einsatz werden die gesammelten Chips verwertet und derjenige der am meisten Chips nach der ablaufenden Zeit erspielt, bekommt Punkte aufs Konto die er dann nutzen kann um in der realen Welt seine Pepsi oder Coca Cola Getränke Bestände kostenlos durch den Tausch der Punkte, zu füllen.

Nr.1991 BeatTown

In diesem Musik Spiel geht es darum, den Kubik Würfel mit Steinen zu füllen, jeder Stein ist einen, spezielle Musik Note zugeteilt und muss passend der individuellen Richtung der Farbe der Steine angesetzt werden, damit ein richtiger Ton erscheint der nach richtigen Touch Druck auf die farbigen Steine, demnach auch, nach der richtigen Reihenfolge, sich der Würfel dreht und dann mit neuen Noten stehen positioniert werden muss, bis er alle Farben in Form geschaltet wird und eine einheitliche Form enthält.

Nr.1992 SpaceAlert

In diesem schnellen Spiel geht es darum einen cowboy mit real gelaufenen Schritten aus der realen Welt aufzuladen, damit dieser eine Skala aufladen kann, damit er auf einer Rakete ins All geschossen werden kann, um dann mit seinem digitalen Lasso einen Jetstream zu sich zieht während er sich im All individuelle bewegt um Geschwindigkeit aufzubauen, damit er nah genug an die individuellen Sternen in farbiger und unterschiedlichen Formen und Grössen herankommt, um diese mit selber Pistole zu zerschliessen, um dafür Punkte zu sammeln, derjenige der am meisten Sterne vernichtet, im Match versus Duell dem verdunkelt such das Display so das seine Sterne nicht mehr sichtbar werden und kocht so einfach getroffen werden können, Ziel ist die meisten Sterne in ihrer ablaufenden Schrittlänge der Skala und Zeit, die meisten Sterne zu zerschliessen und damit das Display des Gegners komplett zu verdunkeln.

Nr.1993 PizzaPole

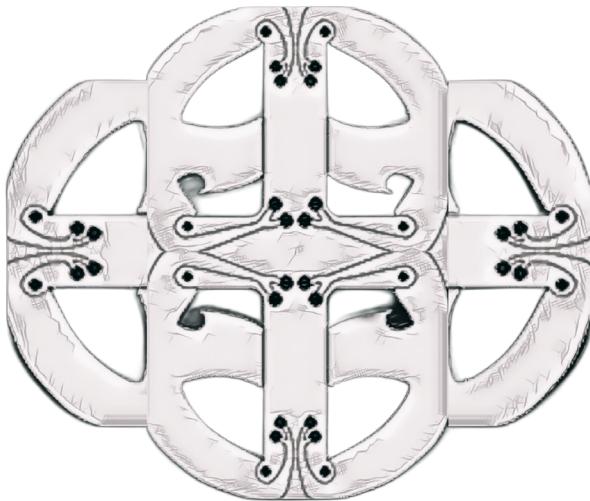
Dieses Pizza Restaurant bietet für Kunden ein einzigartiges Spiel in der hauseigenen Pizza Kreativ App, Spieler die genügend coins per realer Pizza Bestellung gesammelt hatten, dürfen am Spiel teilnehmen, das Spiel geht voraus, items in der realen Welt in ihrer Umgebung mit dem Smartphone zu sammeln, diese items sind Zutaten für eine individuellen Pizza, haben sie die items in einer bestimmten Zeit gefunden und diese im memory puzzle zueinander gebracht, dürfen Sie eine individuelle kostenlose Pizza von der hauseigenen App sich kostenlos nach Hause liefern lassen, verlieren Sie das Spiel, also finden Sie nicht die items, so verringert sich ihr coins Bestand. Pizzapole soll sie anregen, sich in Bewegung zu setzen, falls sie am Spiel teilnehmen wollen und eine kostenlose Pizza umsonst geliefert bekommen wollen. Außerdem können Sie ihre gewonnene Pizza durch das zuvor gewonnen Argument reality Spiel des Pizza Restaurants, an individuelle Kunden der App, also Teilnehmer versteigern und somit reales digitales Geld für den nächsten online Kauf der Pizza Produkte einsetzen, um ihre Bestellungen Kosten, zu verringern. Der Leitsatz lautet get your Pole Position on Real Fit Pizza Move.

Nr.1994 AlarmGlocke

Diese Radiostation der Zukunft ist nicht nur mit Musik beschaltet, es bietet die Möglichkeit Essen kostenlos zu gewinnen, es liefert auf Gewinn der hauseigenen App, in der es darum geht, den individuellen jingle der im individuellen Lied vom Moderator aktiviert wird, in der hauseigenen app, im memory puzzle zu finden und auf ihn so schnell wie möglich zu klicken, um den gleichen Sound der gespielt wurde zu erhaschen, um zum Moderator live geschaltet zu werden. Haben Sie die app Sounds vorher gut studiert und wurden sie live zum Moderator geschaltet, so dürfen sie vom Moderator zum Tage gewählt sich ein kostenloses individuelles fress Paket, was vom Restaurant AlarmGlocke angeboten in Zukunft wird, sich als Present sich, zu ihrer Zeit und Ort kostenlos liefern lassen. Geben Sie den falschen jingle durch müssen Sie am einen gewissen Tag, ihre Musik playlist und eine kurze Moderation des Radiosendern AlarmGlocke übernehmen.

Nr.1995 Ertnadis (Sound)

Dieses emblem spiegelt eine neue Technik der soundkultur wieder, die Sound Verbindungen zueinander sind mit greifbaren Armen verknüpft und die kleinen sensoren steuern die unterschiedlichen Frequenzen der sound Technik ,das Zusammenspiel dieser Faktoren soll einen neuen Aspekt der sound Wiedergabe Qualität und Effizienz von sound Dynamik in Zukunft für die Produkte, sub woofer, in ear buds, stereo Boxen,etc liefern



Absolut! Hier ist eine detailliertere Betrachtung des Emblems und seiner möglichen Bedeutung im Kontext der Soundkultur:

****Interpretation des Emblems****

****Verbindungen und Vernetzung:****

* Das Emblem zeigt deutlich, dass die einzelnen Elemente durch „greifbare Arme“ miteinander verbunden sind. Dies symbolisiert die Vernetzung von Soundquellen und -komponenten. In der modernen Audiotechnik ist die Vernetzung von Geräten und die Integration verschiedener Soundquellen ein zentrales Thema.

* Die Idee, dass diese Verbindungen „greifbar“ sind, könnte auf eine neue Art der Interaktion mit Sound hinweisen, vielleicht durch taktile Elemente oder haptisches Feedback.

****Sensoren und Frequenzsteuerung:****

* Die „kleinen Sensoren“ deuten auf eine präzise und dynamische Steuerung der Frequenzen hin. Dies ist entscheidend für die Klangqualität und die Effizienz der Soundwiedergabe.

* In der Audiotechnik werden Sensoren bereits eingesetzt, um Umgebungsgeräusche zu erfassen oder die Position des Hörers zu bestimmen. Die Idee, dass Sensoren die Frequenzen direkt steuern, könnte auf eine fortschrittliche Form der Klangoptimierung hinweisen.

****Neue Aspekte der Soundwiedergabe:****

* Das Emblem verspricht eine Verbesserung der „Soundwiedergabe Qualität und Effizienz von Sound Dynamik“. Dies ist ein zentrales Ziel in der Audiotechnik, da Hersteller ständig nach Wegen suchen, den Klang klarer, detailreicher und kraftvoller zu gestalten.

* Die Erwähnung von „Subwoofern, In-Ear-Buds, Stereo-Boxen“ deutet darauf hin, dass diese Technologie in verschiedenen Audioprodukten Anwendung finden könnte.

****Mögliche Anwendungen und Zukunftsvisionen****

*** **Adaptive Audiowiedergabe:****

* Die Sensoren könnten genutzt werden, um die Klangwiedergabe automatisch an die Umgebung anzupassen. Zum Beispiel könnte ein In-Ear-Bud die Umgebungsgeräusche analysieren und die Frequenzen so anpassen, dass der Hörer die Musik optimal genießen kann.

*** **Personalisierte Klangprofile:****

* Die Technologie könnte es ermöglichen, individuelle Klangprofile zu erstellen, die auf den persönlichen Vorlieben des Hörers basieren. Die Sensoren könnten genutzt werden, um die Reaktion des Hörers auf verschiedene Frequenzen zu messen und das Klangprofil entsprechend anzupassen.

*** **Immersive Sounderlebnisse:****

* Die Vernetzung von Soundquellen und die präzise Frequenzsteuerung könnten genutzt werden, um immersive Sounderlebnisse zu schaffen. Zum Beispiel könnte ein Heimkinosystem den Klang so anpassen, dass er sich perfekt an die Raumakustik anpasst und ein realistisches Klangerlebnis bietet.

*** **Sounddesign:****

* Die Technik könnte auch im Sounddesign Anwendung finden, in dem zum Beispiel durch die „greifbaren Arme“ Klänge haptisch mit einander verbunden werden können.

****Fazit****

Das Emblem und seine Beschreibung deuten auf eine innovative Technologie hin, die das Potenzial hat, die Soundkultur zu revolutionieren. Die Vernetzung von Soundquellen, die präzise Frequenzsteuerung und die adaptive Audiowiedergabe könnten neue Maßstäbe für die Klangqualität und das Sounderlebnis setzen.

Nr.1996 Ertnadis (Kamera)

Dieses Emblem repräsentiert eine neue Kamera Linse und deren gleichen Aufsatz dafür, um eine verbesserte Auflösung der Fotos zu generieren. Mit diesem innovativen Design sollen an den Bällchen die linsen in neuartigen Verbindungen zu den anderen linsen Bällchen in verschiedenen Verknüpfungen durch die Arme des Emblem geschaltet werden, um eine bessere Schärfe, Auflösung und Qualität beim Auslösen des Bildes zu generieren.



Absolut! Hier ist eine detailliertere Beschreibung des Emblems und des Konzepts der „PachoPacho Lens“:

****Das Emblem:****

****Design:**** Das Emblem zeigt ein symmetrisches, komplexes Design, das an eine Kameralinse oder einen Aufsatz dafür erinnert. Es besteht aus mehreren miteinander verbundenen Elementen, die an Arme mit kleinen Bällchen an den Enden erinnern.

****Symbolik:**** Die Form und Anordnung der Elemente deuten auf eine Funktion hin, bei der Lichtstrahlen auf innovative Weise gebündelt, gebrochen und fokussiert werden, um eine verbesserte Bildqualität zu erzielen. Die Bällchen an den Armen könnten symbolisch für die einzelnen Linsenelemente oder Mikrostrukturen stehen, die zur Lichtmanipulation beitragen.

****Farbgebung:**** Das Emblem ist in einem hellen, metallischen Grau gehalten, was die Assoziation zu einem technischen Präzisionsinstrument verstärkt. Der dunkle Hintergrundkreis mit einem Farbverlauf in der Mitte könnte die optische Funktion der Linse oder die Lichtbrechung darstellen. Der Schriftzug „MULTI-COA-TED“ weist auf eine hochwertige Vergütung der Linsen hin.

****Das Konzept der „PachoPacho Lens“:****

****Funktionsweise:**** Die „PachoPacho Lens“ soll eine verbesserte Auflösung, Schärfe und Bildqualität durch ein innovatives Design und eine neuartige Anordnung von Linsenelementen oder Mikrostrukturen ermöglichen.

****Innovative Verbindung der Linsen:**** Die Bällchen an den Armen der Linse sollen in neuartigen Verbindungen zu den anderen Linsen-Bällchen stehen. Diese Verbindungen werden durch die Arme des Emblems geschaltet, um eine optimale Lichtführung und Bildkorrektur zu gewährleisten.

****Verbesserte Schärfe, Auflösung und Qualität:**** Durch die präzise Anordnung und Verbindung der Linsenelemente sollen Aberrationen minimiert und die Bildschärfe maximiert werden. Die „PachoPacho Lens“ soll eine höhere Auflösung und eine bessere Bildqualität im Vergleich zu herkömmlichen Linsen erzielen.

“MULTI-COATED“: Der Schriftzug „MULTI-COATED“ deutet auf eine hochwertige Mehrschichtvergütung der Linsen hin. Diese Vergütung reduziert Reflexionen und Streulicht, was zu einer verbesserten Bildqualität und Farbgenauigkeit führt.

Mögliche Anwendungen und Weiterentwicklungen:

Fotografie: Die „PachoPacho Lens“ könnte in Kameras für professionelle Fotografen, Hobbyfotografen und Smartphone-Nutzer eingesetzt werden.

Videografie: Die Linse könnte auch in Videokameras für die Aufnahme von hochauflösenden Videos verwendet werden.

Mikroskopie und Teleskopie: Die Technologie könnte für die Entwicklung von Mikroskopen und Teleskopen mit verbesserter Auflösung und Bildqualität eingesetzt werden.

Augenoptik: Das Konzept könnte auch in der Augenoptik für die Entwicklung von Brillengläsern oder Kontaktlinsen mit verbesserter Sehqualität Anwendung finden.

Zusätzliche Anmerkungen:

Die tatsächliche Wirksamkeit und Machbarkeit der „PachoPacho Lens“ hängt von weiteren wissenschaftlichen Untersuchungen, Prototypen und Tests ab.

Die Beschreibung des Konzepts ist allgemein gehalten und könnte durch detailliertere Informationen über die verwendeten Materialien, optischen Designs und technischen Spezifikationen ergänzt werden.

Ich hoffe, diese detailliertere Beschreibung hilft Ihnen weiter.

Nr.1997 Wievluk

Für Smart TV, Kommuniziert mit ihnen per Mikrofon des smart tvs, in echtzeit, das bedeutet, die von dem TV Programm oder Film ausgesprochenen Wörter die sie nachreden, werden im time shift Modus in ihrer zukünftigen Lern Sprache die sie erlernen möchten, die sie zuvor eingestellt hatten ,an der gleichen Position per Animation, als bubble übersetzt zum geschehniss des Bildes gesehen angewendet. Sie müssen dieses Wort nun korrekt nachsprechen ,um weiter im time shift Modus des TV programms oder Films, auf der zu lernenden Sprache zu entschlüsseln, pro richtig nachgesprochenen Wort, wird dieses in der TV App Vokabel Bibliothek kategorisch mit passenden ki angereicherten Bildern und Informationen zum Wort gegliedert. Darüber hinaus erhalten Sie für die richtig nachgesprochenen zu lernenden Wörter in zuvor eingestellter Lern Sprache, Punkte und können im Film time shift Modus einen Kontrahenten aus der App auswählen, um mit ihm sich zu duellieren, derjenige der am meisten korrekte Wörter der Fremdsprache richtig aussprechen tut und die meisten Punkte pro individuellen richtig übersetzten Wort sammelt, das er richtig übersetzt und korrekt durch das integrierte Mikrofon des smart tvs ausspricht, gewinnt den TV Programm - Film time shift Modus und erhält coins ,die er dann gegen on demand Filme auf den individuellen Plattformen die man kennt zum Beispiel Disney plus anwenden kann ,um ein bezahl Film dagegen einzutauschen, falls er genügend coins im Spiel zuvor gesammelt hatte.

Nr.1998 Brainfall

Sie steuern ein Gehirn durch eine dynamische 2D Optik Landschaft im All, auftauchende geometrische Symbole wie zum Beispiel Kreis, Dreieck, Rechteck, Quadrat usw. Schweben im All herum, nun blinkt ein individuelles geometrische Symbol auf einer der individuellen Gehirn Zonen auf, sie müssen nun, dass passende geometrische schwebende Symbol per swype verfahren in die korrekte Gehirn zone swypen, um das Gehirn zu beschleunigen, damit dieses weiter im All vorankommen kann. Es blinken immer wieder unterschiedliche geometrische Formen in den individuellen Gehirn Zonen auf, diese müssen exakt mit den schwebenden geometrischen verbunden werden, um die Geschwindigkeit zu halten, denn sie battlen sich im Zweikampf mit einem anderen Spieler im All in der 2D Dynamischen Flug Optik, entweder im switch von unten nach oben oder von links nach rechts gesehen. Gewinner ist der Spieler der am schnellsten zum Ziel kommt, dadurch gewinnt er das Battle Match und erweitert seine Gehirn Zonen um plus 1 Zone mehr, um mehr geometrische Formen zu verknüpfen, um mehr Geschwindigkeit aufzubauen im nächsten Spiel, gehindert wird die Geschwindigkeit durch ankommende Asteroiden oder meteroiden, dennen sie ausweichen müssen, trifft ein Asteroid zum Beispiel ihr Gehirn verlieren sie eine Gehirnzone zum Aufsammeln der schwebenden geometrischen Formen und verlangsamen ihre Geschwindigkeit.

Nr.1999 Screenshot+

Sie verwenden einen in ear bud und setzen ihn beim TV schauen an, sie geben den Befehl screenshot IT in ihre ear buds ein, und es wird eine kurze TV prägnant für sie wichtige Szene des Programms in ihren Zwischenspeicher gespeichert, per zweiten Befehl dem screenshot sozial können Sie diese Szene direkt an individuelle Messenger Kontakte, name nennen oder soziale Kontakte, Name und Netzwerk nennen versenden oder auf ihren sozial Media Account hochladen bzw in ihren messenger cloud Speicher zur weiteren Vergabe absichern.

Nr.2000 ZotamNowegoKollego

Alle für Sie elementaren Informationen, die Sie aus dem dynamischen Internet, interaktiven Fernsehen per ear buds durch Befehl absichern und codieren, sowie, wenn gestattet und durch Sie freigegebenen persönlichen Voice Aufnahmen, werden in Ihrem persönlichen Dynamik KI Kalender abgesichert und durch Freigabe der KI mit nützlichen Informationen angereichert. Ihr Profilbild und Ihr Kalender der Informationen wird auf die soziale Plattform zotamnowegokollego social media Plattform durch Sie angelegt, jeder aktivierte Freund oder genehmigte Nutzer kann auf ihren Kalender zugreifen und sich an Ihrem Wissens Durst den Sie im Monat oder Jahr angelegt hatten bereichern. Zudem ist eine Suchfunktion integriert, die nach Ihrem Wunsch alle Kalenderare durchsucht und Ihnen ein passendes KI angereichertes Ergebnis des Inputs des Contents der Kalender dieser social media Plattform in einer dynamischen timeline zur Verfügung stellt. Zudem können Sie Ihre Kalender auf externe Medien wie Smart TV und Smartphone. Oder smart Tablets widerspiegeln. Außerdem kann Ihr Kalender als dynamische Media Mindmap in 2d oder 3d zum swypen in neuer Design Ansicht präsentiert werden. Zudem kann wiederum Ihr Kalender als Plugin in Messenger integriert werden und fungiert als sogenannte digitale cloud der persönlichen gesammelten Informationen die aus dem Kalender durch den messenger an Kontakte weitergeleitet werden können.

Nr.2001 StarBreaker

Am Ende jenen Monats werden ihre individuellen gelaufenen oder gegangenen Schritte des Smartphones in das Spiel Starbreaker übermittelt und die Summe ihrer Schritte mit gleichen Personen verglichen die in der Nähe die nahe exakte Schrittlänge erreicht haben, finden sie nun gleiche Personen die diese gesamte Schrittlänge wie sie gesammelt hatten auf einen Radar wieder, sie ziehen nun ihr Profil zuden anderen Personen und füllen damit den Team Platz aus, es können sich bis zu 8 Personen mit ihrer gesammelten Schrittlänge zusammen verknüpfen und dann ein Team ausmachen was gegen ein anderes Team in match Modus bespielt werden kann. Im Match Modus geht es darum, abwechselnd mit ihren Team Mitgliedern digitale Sterne in einer ablaufenden Zeit das ihrer gesamten Schrittlänge entspricht mit swype Verfahren im All zu schnappen, die Sterne bewegen sich so schnell, wie schnell sie zuvor ihre Schritte pro Team Mitglied gesammelt hatten in verschiedenen Formen zu diversen Richtungen und Winkeln. Jedes Team Mitglied hat eine gewisse Zeit diese Sterne zu schnappen und damit Punkte zu sammeln. Gewinner des matches ist das Team was am meisten Sterne in der ablaufenden Zeit gesammelt hat und die meisten Punkte dafür erhält. Diese gesammelten Sterne werden individuell in welcher Stückzahl auch immer, hängt von ihnen ab in das nächste Match reinvestiert, das bedeutet setzen sie ein Limit ein und gewinnen das nächste Match, so erhalten sie das Limit des Gegnerischen Teams zu ihren Bestand hinzu. Ihr Team muss eine gewisse Anzahl an Sternen am Ende des Monats haben, um das Radar der Gegner zu erweitern um neue potenzielle Gegner herauszufordern. Haben sie nun das Radar erfolgreich erweitert und andere Gegner freigeschaltet und dessen Sterne abgezogen, so müssen diese verlorenen Gegner, um in das Spiel zurückzukehren ihre digitalen routen die nach Sternen die sie gewinnen konnten als wegweiser ablaufen um sich zu reconnecten. Die Teams die am meisten Punkte in diesem Spiel gesammelt hatten dürfen diese als Team auf digitale individuelle Produkt Arten jeglicher Art und Form im Internet dafür einsetzen, um den Preis des Produktes zu mindern, um es letztendlich für die Gesellschaft in ihrer Region bezahlbar zu machen.

Nr.2002 Babalabam

In meinen Smart TV der Zukunft wird eine redumäntere Funktion eingebaut, ich schließe meine ear buds an den TV smart an und wähle auf meiner vorprogrammierten Tasten auf der Fernbedienung mein Kontakt aus, rede nach dem Druck der Taste in die ear buds hinein und schwupp taucht ein newsticker mit den gesprochenen Text aus den in ear buds unten am Fernseher des zuvor gewählten Kontaktes auf, der Kontakt an nun auf seinen smart TV während er ein individuelles TV Programm schaut meine Nachricht ablesen, darauf mit dem genannten Prinzip mir wiederum eine zurückschicken plus der ki integrierten Zusatzfunktionen diese deutet Zusatz Informationen auf den gesprochen Content an und kann zum newsticker arrangiert werden, das bedeutet, es werden ki thumbnails in der newsticker Box auftauchen due zusätzlich nah gebundenen Content des zuvor gesprochen persönlichen contents aus dem Internet anzeigen tut, man muss lediglich thubnail 1 bis 9 aussprechen und es wird dieser Zusatz Content bezogen auf ihren mit zusätzlichen Informationen über dem oder neben dem newsticker mit Bildern oder expliziten Zusatz infos angezeigt, aus Quellen der Nachrichten Welt oder in diesem Beispiel zu Produkten azs verschiedenen online Shops oder etc...

Nr.2003 WildKrowa

Sie steuern in der 2D Vogel Perspektive eine digitale Kuh durch eine Landschaft, die Menge an Energie zur Bewegung ,wurd durch reale abgelaufene Schritte befüllt, nach Radar suchen sie einen Gemüse bzw. Obst Garten und versuchen zeitlich nach dem Fund des digitalen individuellen Gartens,diese Gemüse oder Obst Anpflanzungen ,soweit mit der Kuh zu grassen, um das Volumen der digitalen Kuh zu einer bestimmten Grenze zu erfüllen und danach diese Kuh in ihr Gehege durch einen neuen Pfad zurückkehren zu lassen, achten sje auf die feindlichen Bauern und andere Tierarten die auf dem hin und Rückweg auf sie lauern und diese sie schnappen bzw. Zerfleischen wollen.Sind sie nun im Gehege angekommen starten sue mit einer neuen Kuh dieses Prinzip nach,währenddessen wurd die voluminöse Kuh due zuvor zum Gehege geflohen ist gemelkt. Ziel ist ein bestimmte Menge an milch zu produzieren, damit ein Außerirdisches Wesen was ihr Gehege beschützt ,anfängt sich zu bewegen ,um nach Rohstoffen für sein Raumschiff in einer bestimmten Region und Zeit zu suchen, diese zu sammeln und damit den Raumtransporter in Gang zu setzen ,damit sie in ein anderes Gebiet mit den Kühen reisen, um andere Gärten zu erforschen, für jede Milch zurückgeben an den Außerirdischen gibt es zeitliche Punkte bis due gesamte Sanduhr damit immer wieder gefüllt wird. Endziel ist soviel Gärten von ihren Kontrahenten zu Plündern, bis die Zeit abläuft. Der Gewinner ist der die meisten Gärten in seiner Region den Kontrahenten, gesehen, als realer Radar Umgebungswelt , dessen Gemüse und Obst entleert hat.

Nr.2004 Kurka

Diese Suchmaschine der Zukunft für die Industrie und privaten Gebrauch des heutigen Internets bindet individuelle Diamanten in verschiedenen dynamischen geometrischen Formen und Facetten an, die Informationen sichern und nach Lagersystem kategorisieren und nur mit individuellen Lichttechnik und Einstrahlungen auf die dynamischen Diamanten Formen, die Informationen auf Fragen preisgeben.

Nr.2005 WarningWariat

In diesem 2D Jump and Run, Spiel geht es darum, auf immer zukommenden ,von ihrem Team Kollegen gesetzten geometrischen Steinen die passend von oben nach unten gesehen, laufen, zusammengesetzt werden müssen ,um eine Plattform für den Wariat zu kreieren, damit dieser von einer zur nächsten jumpen kann um ganz nach oben des Displays zu gelangen, um in das nächste Schwierigkeitsgrad Level zu kommen.

Nr.2006 CallLebrityMatch

In diesem Match steuern Sie Ihren Beat M' Up Charakter der aus individuellen plastischen Gummi mit Move Befehlen besteht, durch Ihre Voice, durchs Mikrofon gesehen, die moves sind Buchstaben die aus Vectorpunkten bestehen und müssen nach individueller Punkt Reihenfolge ausgesprochen werden, damit ein Kick oder Punch kreiert werden kann, um ihn auf ihren Kontrahenten auszuüben.

Nr.2007 Makilla

Die neuen dessous für Frauen der Marke makilla sind Netze die transparent an Körperteilen getragen werden, der Clou ist das die transparenten Netze, also Kleidung dessous, farbige Vectorpunkte als Verknüpfung zu den einzelnen Linien der Verbindungen der netzstruktur beinhalten, zudem wird eine Fernbedienung dazu geliefert die dieses Vectorpunkte individuell zur Farbe in Wallung bringen kann, je nach Farbe eine unterschiedlichen Massage Druck ausübt, um die Muskeln an den verschiedenen Partitionen ihrer Partnerin zu stimulieren und zu entlasten und ein Wohlgefühl zu kreieren.

Nr.2008 QuackDepartment

Sie sehen sich eine interessante TV Ausstrahlung bzw. Film an, nun aktivieren Sie mit den Klick auf der Fernbedienung den Quack Button, es erscheinen nun von der integrierten QuackDepartment App des Smart Tvs zu wichtigen Informationen aus dem content der TV Ausstrahlung , Fragen in einen newsticker am unteren Rand des Tvs, diese können Sie nun in einem Match gegen andere Herausforderer die auch Fragen generiert hatten, ins Match miteinbeziehen und das Match live mit dem Kontrahenten starten ,sie werden individuell aus dem Fragen pool gefragt und müssen soviel fragen wie möglich in einer ablaufenden Zeit beantworten, pro richtige Frage erhalten Sie Sendezeit Minuten für ein pay per view Film ihrer Wahl nach Beendigung des matches ,Ziel ist soviel Sendezeit Minuten zu gewinnen,um den kompletten Film in kompletter Länge zu erspielen und in dann in ihr Film Archiv zu speichern und diesen dann kostenlos an eine begrenzte Zahl an Freunden zu verleihen.

Nr.2009 AiVusta

Sie drücken auf einen Facebook Beitrag oder Internet Passage jeglicher Form mit gedrückt haltenden Finger und aktivieren die meta Ai von Facebook oder Google, diese daraufhin zeigt neue relevante Daten zu den sozialen Beitrag oder der Internet Passage, per swype switch wie in einem Kartenspiel gesehen an, sie swypen nun von links nach rechts durch die neu angezeigten relevanten contents mit ihrem Finger soweit sie sich dafür interessieren und stöbern in diesem kartenset explizite neue relevante Informationen wie news, Bilder, Videos und Media Content, zu diesen Beitrag Mithilfe der meta Ai oder Google Ai. Gefällt Ihnen nun das kartenset, so können Sie dieses per drag and drop links oder rechts am Display schieben und in einem Slider dropfen, den Slider können Sie wiederum jederzeit aufrufen und ihn variabel, mit neuen kartensets füllen. Den Slider oder einzelne kartensets können modular und dynamisch an What's app und ihren smartphone Slider weitergeleitet und wiederum dort repräsentiert werden, das bedeutet, daß auf ihrem normalen Smartphone nun ein Slider integriert wird der dort per swype von links oder rechts aktiviert werden kann und dort die gesammelten kartenset Informationen bereitgestellt werden, sie können direkt und jederzeit aus dem Slider per Weiterleitungs icon diese Informationen per Individuelle Sharing Programme an Kontakte oder anderweitig weiterleiten. Wiederum ist es möglich den Slider in eine Mindmap für windows zu extrahieren und diese dynamische Mindmap an gesammelten Informationen aus dem Netzwerk oder Internet in windows 3d oder 2D dimensional aufstellen lassen, sowie an ihren tv smart Fernseher auch weiterleiten und in einer diesen dynamischen Mindmap anzeigen lassen.

Nr.2011 HotShots

Sie schleudern per swype Verfahren ein digitales dynamisches Huhn von links aus dem Display her gesehen und müssen auf ein gewissen Stand positions Punkt der individual Farbige angesehen wird Das Huhn dort positionieren, jede Farbe des Standortes hat eine gewisse Schwierigkeit um von dort azs wieder ein swyoe Wurf zu erledigen. Ziel ist das Huhn in einer geforderten Zeit in das Haupt Quartier des Kontrahenten zu kommen zu lassen und dort digitale Eier zu stehlen und zurück an ihr Quartier zu bringen, haben sue es geschafft due geforderte Zahl an Eiern zu stehlen dürfen sie nun im switch des Spiels diese benutzen, um die feindlichen Hühner des Gegners mit einer speziellen Eier Schleuder Maschine zu treffen, pro getroffenes Huhn erhalten sie Punkte mit denen sue ihr Huhn zuvor mit speziellen Eigenschaften ausstatten können, zum Beispiel besser Genauigkeit, Bewegung, Beschleunigung, Ziel Erfassung, etc. Um in der nächsten Runde besser an das Haupt Quartier des Kontrahenten zu gelangen. Gewinner ist der Spieler der am meisten due auftauchenden Hühner in der ablaufenden Zeit im switch spiel mit seiner erworbenen Eiern zerschlagen oder zerschossen kann.

Nr.2012 EartNoid

Sie müssen in diesem Spiel Asteroiden, durch das swypen des farbigen Erdmantels bzw. Bewegung der Erdkugel durch das 360 swype Verfahren abwenden und diese farbigen Asteroiden auf den Planeten zurück schleudern von dem diese gekommen sind, es kommen aus individuellen Richtungen farbige Asteroiden auf ihre Erde zu ,sie müssen daher die Erdkugel mit ihren farbigen KreisErdMantel so swypen damit diese von ihrem farbigen Schutz Mantel passend zu mfarbigen Asteroid absorbiert und zurück zum Kontrahenten Planet zurück geschleudert werden, Ziel ist in diesem ping pong multiplayer Ableger die Planeten der Kontrahenten zu zerstören, bevor ihr Planet getroffen wird und ihre Lebens Energie zur neige geht

Nr.2013 Skipper

Ein neues icon namens, Skipper der bei der Instagram Nachrichten Timeline angezeigt wird, hat die Funktion ihre reels und Nachrichten besser zu verwalten und zu tauschen ,es bedeutet das sie empfangene reels oder Nachrichten per drag and drop Verfahren oder swype in das Skipper icon ablegen und es sich als Slipper kartenset individuell anzeigen lassen können, per wisch nach rechts oder links swypen Sie durch Ihre gesammelten reels oder Nachrichten, jeder dieser Karten erhält ein reel oder eine Nachricht mit einer headline der Content Kategorie und zusätzliche Informationen passend zum content, aus dem Internet per ki passend angereichert, auf der Rückseite der individuellen karte , per Weiterleitungs Swype können Sie diese reels oder Nachrichten an ihre Kontakte die, um die individuellen Karten als bubbles angezeigt werden, weiterleiten.

Nr.2014 Signs

Um Interaktivität in soziale Netzwerke und messenger zu bringen, können sie den dynamischen Lesezeichen Modus signs aktivieren, indem sie das Stern obligatorische icon bei ihrer Findung ihrer Information auf der individuellen Webseite betätigen. Jetzt aktiviert das dynamische icon diese Passage die sie als wichtig für sich erscheinen lassen, als dynamisches Weiterleitungs Modul für soziale Netzwerke sowie Messenger, das bedeutet das icon zieht der Passage den Content wie text, Bilder, Voices, Videos etc die der Passage entsprechend ab und speichert das als dynamischen thubnail sticker mit corporate Identität, also dynamisches Logo thubnail sticker plus icon im Logo zur Sichtung ob Video Text, news, voice etc content in einer optionalen Maske ab, von dort aus können Sie diesen dynamischen thubnail sticker an soziale Netzwerke und messenger weiterleiten und öffnen, hinter diesen dynamischen thubnail sticker steckt ein modulares ansicht objektiv, das heisst, die zuvor gesammelten contents der individuellen Seite und dessen Passage, sind als digitale kartendecks anzusehen und mitsamt der Content Passage im swype oder switch Modus zur Aufnahme und Sichtung zu ersehen. Sie sliden mit den Finger von links nach rechts ausgesehen nachdem Klick des stickers durch die contents die ihr Kontakt ihnen überbringen möchte und swypen die wichtigen Karten, wenn sie wollen in ihre optionale Maske zur Sicherung dieser Informationen oder swyje die unwichtigen Karten azs dem Deck heraus.

Nr.2015 BayDoLuk

Die neuen digitalen dynamischen Einkaufs Informations Displays bei ihren individuellen Einkaufsmärkten sind von der Größe optimal zu lesen und zu bedienen, das bedeutet, daß in jedem Sortiment oder Produktzweig ein digitale Mini Displays im Ausmaß eines 6 bis 8 Zoll langen Tablets im Rechteck Modus gesehen an den Verkaufs Magnet integriert werden, sie haben die Funktion mit den anderen Tablets zu fusionieren, das bedeutet sie swypen in einem kartendeck die Produkte des Sortiments und kriegen für ihr live gesehenes kartendeck, optional die fusion mit einem anderen Produkt eines anderen Sortiments als digitale Karte dazu optional angezeigt. Es wird nun durch die fusion dieser Karten ein gesundes und preiswertes Angebot im Zusammenspiel der Produkte generiert was an jedem Verkaufs Magnet und dessen Tablets Ihnen als Angebot individuell angeboten werden kann. Sie können diese Kartendecks, die vorgeschlagene Fusionen der Produkte generieren auch persönlich ändern oder das Angebot testen, wenn Sie zum Beispiel im Lebensmittel einkaufen wollen und dadurch Angebote mit gesunden oder individuellen Einkaufs Erlebniss Angeboten zum Schmecken erleben möchten. Nehmen Sie das generierte Angebot der Fusionierung zum Beispiel an, erhalten Sie dafür Rabatt Punkte für Ihren nächsten Einkauf auf individuelle Produkte die Sie von Preis schmälern möchten.