

nr 183 Tangoandcash

Nr 1 Próbujesz zarobić monety chodząc, akcja ma na celu dać Ci ambicję przebycia określonej liczby kilometrów, których wcześniej w życiu nie udało Ci się pokonać, działa to w następujący sposób, w tym przypadku musisz pokonać 10km dziennie Idź na spacer m.in. weekend

Nr 2 Otrzymasz po tygodniu marszu, który możesz wykorzystać, aby coś , Monety wygrać, w tym przypadku w lipcu możesz użyć monet, aby rzucić wyzwanie jednorógiemu bandycie, otrzymasz 3 monety tygodniowo

Nr 3 Co miesiąc aktywowany jest dla Ciebie inny zmienny konkurs, w którym możesz wygrać nagrody za monety, więc trzymaj się w formie i staraj się chodzić około 70 km tygodniowo, aby zdobyć monety na przyszłe zawody

Nr 4 W przyszłym miesiącu być może będziesz mógł wykorzystać monety we wspomnianym tutaj konkursie, na przykład w sierpniu będziesz musiał trafić w dziesiątkę w cyfrową strzałkę, aby wygrać nagrodę, czyli tzw. uruchamiane losowo

Nr 5 I tak co tydzień zbierane są monety, które pod koniec miesiąca wykorzystywane są w różnych grach losowych, by ostatecznie dzięki szczęściu zdobyć nagrodę

Nr 184 Idomynumbers

Nr 1 Naciśnij przycisk i uruchom alfabet liter, wyświetli się litera z alfabetu, wystarczy, że wpiszesz cyfry 0-49 w punkty wektora, każda litera składa się z 6 punktów wektorowych, więc możesz nosić 6 Wprowadź cyfry i ponownie naciśnij przycisk.

Teraz naciśnij przycisk ponownie, a pojawi się nowa litera alfabetu i wykonasz ten sam krok, jak wspomniano wcześniej

Musisz wypełnić cyframi całą literę alfabetu. Pojawi się stół do ruletki. Zamiast cyfr w ruletce są litery, rzucasz piłeczkę i masz nadzieję, że zostanie wybrana litera, która Ci odpowiada. Teraz zapisz liczby z punktów wektorowych, które wcześniej wypełniłeś liczbami, przenieś je na swój los na loterię, który składa się z 6 z 49 i miej nadzieję, że uda Ci się trafić w pierwsze pudełko. Zrób to 6 razy i wypełnij 6 pól i miej nadzieję na własne szczęście. Możesz także po prostu nacisnąć przycisk, a litera pojawi się zmiennie i pokaże numery punktów wektorowych, które możesz następnie przenieść na bilet

#185 Prosto z domu

Nr 1 Jeżdżą na rowerze i rozdają domom litery z alfabetu i próbują wrzucać litery do okien domów, domy mają nazwy i starają się uzupełnić nazwę literami w naprzemiennym rytmie

Nr 2 Powierzchnia domów jest bardzo duża, więc bądź zmienna, ponieważ rower jest w ciągłym ruchu i nie można go zatrzymać

Nr 3 Jeśli uzupełniłeś nazwę domu, na dachu domu pojawi się liczba, pochodząca z koła liczącego od 0 do 49

Nr 4 Jeśli dotrzesz do pierwszych 6 domów w świecie gry, możesz teraz pobrać ten numer domu i przenieść go na los na loterię, który następnie zostanie wykorzystany do wygrania nagrody i zostanie rozdany, jeśli trafisz 6 liczb z 49

Nr 5 Bądź więc zmienny w świecie gry i rzucaj literami w domy, które Twoim zdaniem są prawidłowe, wszystko zależy od szczęścia

#6 Otrzymujesz punkty, gdy uzupełnisz nazwę domu i umieścisz litery w oknie, których użyjesz do ulepszenia swojego roweru i obrony przed właścicielami domów, którzy próbują rzucić w Ciebie śmieciami, abyś spadł z roweru i może nie pływać już dalej

Nr 7 Jeśli udało Ci się rozszyfrować litery i nazwy wszystkich 49 domów oraz zapisać numery, będziesz mógł wkroczyć w nowy świat domów, przez który będziesz musiał przejechać. Tym razem czeka Cię kilka niebezpieczeństw czyha na Ciebie, że musisz pokonać, więc bądź ostrożny. Jedź po drogach ostrożnie i precyzyjnie i uważaj na właścicieli domów lub sąsiadów, którzy próbują i Ciebie rzucać przedmiotami, zawsze podchodź prosto do maski

nr 186 Cokolwiek chcesz wyw

Nr 1, cokolwiek chcesz, pokazuje im następujące informacje, próbują coś zamówić, piszą dotykami miękkim, średnim, twardym, niezależnie od tego, gdzie i na której stronie znajduje się produkt, i otrzymują alternatywne oferty zamówień w kółku z odpowiednią ceną podlinia lub wyskakujący znak wyświetlany w okręgu

Nr 2 Spróbuj miękkiego dotyku, wtedy zobaczysz tanie ceny przy niezbyt wysokiej jakości produktu, dotknij przy średnim dotyku, otrzymasz umiarkowane ceny przy przeciętnej jakości, dotknij przy mocnym dotyku, wtedy pojawią się Produkty z wysoka cena, ale które są bardzo wysokiej jakości

Nr 3 Jeśli pojawi się kółko i zauważysz produkty, które mogą Ci się spodobać, przeciągnij je do kosza, gdzie można je następnie zapisać

Nr 4 Możesz teraz otworzyć kosz i zobaczyć w tabeli, które produkty zaparkowałeś. Dalsze informacje o produktach są wyraźnie pokazane w tabeli w skróconym systemie informacyjnym

Nr 4 W każdej chwili możesz samodzielnie zdefiniować i zmienić kosz na śmieci oraz zawartość znajdujących się w nim produktów, np. usuwając produkty lub dodając nową treść ze strony internetowej dostawcy.

pochodzą

Nr 5 Dostępna jest także skala usprawniająca z punktami wektorowymi, służąca do orientacji cenowej w czasie rzeczywistym dla produktów zebranych w koszu, do której można uzyskać dostęp w dowolnym momencie

Nr 6 Jeśli rozbudowałeś swój koszyk na śmieci i wybrałeś automatyczne sortowanie, aby posortować produkty jednakowo pod względem jakości i ceny, możesz teraz wydrukować ten magiczny koszyk i wtedy sprawdzić, co wydaje Ci się ważne

Nr 7 Możesz także przekazać swój koszyk innym użytkownikom i zalecić im, aby po prostu dwukrotnie kliknęli koszyk i wysłali go do bazy użytkowników lub, na żądanie przesłane e-mailem, utworzyli indywidualny koszyk w wybranej kategorii koszyka, aby znaleźć i ostatecznie dostać

Nr 8 Jeżeli w kręgu koszyka wybrałeś kategorię, otrzymasz teraz stworzony przez Ciebie koszyk na śmieci, dopasowany do kategorii, której szukałeś

Nr 9 Docelowo możesz zamówić 3 koszyki na śmieci i sprawdzić, czy użytkownicy mogą zaoferować Ci odpowiednie produkty w cenach odpowiadających Twojej kategorii i wyszukiwaniu

nr 187 Ispitlava

#1 Musisz znaleźć w Internecie przedmiot cyfrowy o najgorętszej cenie i przesłać go lub wkleić na ispitlava. Szukasz najlepszej i najgorętszej ceny za produkt, który jest oferowany w Internecie tylko przez krótki czas

Możesz przesłać lub zintegrować link lub zrzut ekranu produktu lub artykułu na ispitlava

Nr 2 Jeśli kilku użytkowników znalazło w Internecie przedmioty, które mają tę cenę tylko przez krótki czas i wkrótce wygasną, prześlij je i rozpocznie się gra

Nie. 3 Podobnie jak w przypadku serwisu eBay, działa licznik czasu, który pokazuje, jak długo produkty będą dostępne w odpowiednich witrynach. Teraz musisz spróbować zrozumieć i zinterpretować listę przedmiotów w sposób odpowiadający Twoim potrzebom materialnym.

Nie. 4 Ponieważ na liście przedmiotów lub produktów znajdują się przedmioty, których jeszcze nie posiadasz, jeśli prześlesz do ispitlava przedmioty z domu, które już posiadasz, program przeszuka Twój inwentarz materiałów i spróbuje dopasować je do Twojego inwentarza materiałów. Znajdź te które mogłyby je dopasować i ewentualnie zoptymalizować

Nr 5 ispitlava stara się dostosować optymalny produkt, którego jeszcze nie posiadasz, do Twojego zapasu materiałów i w ten sposób uzupełnić Twoje wnętrze, a tym samym zapewnić lepsze samopoczucie w Twoim domu

Nr 6 Spróbuj więc jak lis powiązać wyświetlane i sugerowane produkty z produktami ze zdjęć, które masz w domu

Ispitlava nr 7 oferuje miejsce, w którym możesz zaoferować te produkty w najlepszych możliwych cenach i tym samym uzupełnić swoje wnętrze.

gen

Nie. 8 Dlatego podejmij decyzję szybko i zgódź się na zakup przedmiotów tak szybko, jak to możliwe, ponieważ przedmioty te szybko znikają ze strony i mogą nie pojawić się w najbliższej przyszłości

Nr 9 Na stronie znajduje się również przycisk ispitlava, który pokazuje zmienny produkt, który może nie odpowiadać Twojemu dobremu samopoczuciu, ale oferuje świetną cenę w doskonałej jakości

Nr 10 Możesz także wymieniać zakupione produkty od ispitlava na inne z innymi użytkownikami i w ten sposób uzyskać odmianę, aby otrzymać inne przedmioty, które nie są już dostępne

Nr 188 Colorincool

#1 Musisz spróbować utworzyć widmo kolorów z punktów wektorowych, działa to w ten sposób...

Nr 2 Połącz litery i ułóż je jedna na drugiej, litery pokazują punkty wektorowe i mieszają się ze sobą

Nr 3 Po rozpoczęciu mieszania otrzymasz kolor, który teraz aktywujesz w swoim broni do paintballa i spróbujesz sfotografować nim obraz z Pinteresta z mojego archiwum, kolor wnika teraz w obraz i z czasem wyschnie, dzięki czemu możesz teraz wybrać sylwetkę z programu i najpierw zrobić zdjęcie wybranego obrazu

Nr 4 Teraz umieść sylwetki na zdjęciu wykonanym kolorowym pistoletem do paintballa i wyodrębnij zmodyfikowany projekt do swojego archiwum

Nr 5 Możesz teraz umieścić obrazki na swojej koszulce, spodniach, czapce i spróbować uzyskać jednolity wygląd, jakiego nie ma jeszcze nikt w normalnych sklepach

nr 189 Zapamiętaj

nr 1 sprawdź swój skrypt swoich wspomnień, następnie umieść pamiętnik z punktami wektorowymi w odpowiednich miejscach i postaw tam znak zapytania, po znaku zapytania następuje wykrzyknik i trzy punkty, które wstawiasz w punkty wektora, wstaw umieść go w odpowiednich miejscach słowa, a otrzymasz przypomnienie, że program szuka innych miejsc w dzienniku, w których ustawiłeś tę ikonę. Teraz jest odpowiedź na powiązane ze sobą słowa, na przykład odpowiedź na znak zapytania, bezpośrednio pytanie na wykrzyknik i informacja na przyszłość dla ikony z trzema kropkami

#190 Nie baw siębambo

Nr 1 Wchodzisz na Dontplaybambo i przeglądasz spis treści stron z całego świata, wybierasz adres internetowy i kategorię

Nie. 2 Teraz naciśnij przycisk nie odtwarzajbambo, a otrzymasz indywidualne pytania z tej kategorii wybranego adresu internetowego

Nr 3 Pojawia się teraz pytania dotyczące tej kategorii. Za kategorią znajduje się artykuł lub transkrypcja na temat zwany wiadomościami z tego obszaru

Nie. 4 Teraz spróbuj odpowiedzieć na pytania i zdobyć punkty za prawidłowe odpowiedzi, jeśli ta, która znajduje się w obszarze najlepszych wyników, zostanie zintegrowana, zostaniesz zaproszony do telewizyjnego teleturnieju o nazwie Dontplaybambo i wypróbuj grę w rzeczywistości i w w czasie rzeczywistym Aby wygrać, spośród publiczności zostaną losowo wybrane 3 osoby, które zagrają z nimi w grę. Powodzenia

Nr 191 Jippyjappers

#1 Aby trafić w dziesiątkę, musisz zbudować zegar, który pokaże Ci poniższe instrukcje

Nr 2 Zegar posiada wyświetlacz 60 minut, w zegarze znajduje się 6 kolorowych kulek, w każdej wskazówce minutowej znajduje się otwór do zbierania kulek

Nr 3 Teraz potrząśniesz zegarkiem na ramieniu lub dłoni i próbujesz trafić 6 z 49 liczb, kulki zatrzymują się w różnych liczbach, następnie zapisz je i przenieś na swój los na loterię.

#4 Graj codziennie. Skorzystaj ze swojego zegarka z jackpotem i zapisz te liczby, porównaj je raz w miesiącu i losuj w zegarku liczby, które najczęściej trafiasz

Nr 192 Konstruktor wołowiny

Nr 1. Zatem niektórzy ludzie, którzy są na diecie wołowiny lub są bliscy wdania się w wołowinę między dobrymi partiami, muszą obawiać się zniesienia kary śmierci i dać się do niej doprowadzić.

Bardzo łatwo to zrozumieć, po prostu wykrzykują swoje obelgi do smartfona, program beefconstructor smartfona dekoduje ich obelgi i odpowiada na ich mowę zdaniem, ale jest to ładnie wyrażone i w ten sposób próbuje zamienić je na pozytywne. Aby wprowadzić nastrój, niezależnie od tego, otrzymasz śmieszne filmy, zdjęcia, zdania lub odpowiednią piosenkę, która może zachęcić nadchodzącego beef do dalszego pogłębienia go i zatrzymania go

Nr 2 Wiele osób nie chce pisać ani krzyczeć, dlatego dostępna jest kamera, która rejestruje ich twarz, gdy bełkoczą do siebie, a następnie przekształca ją w awatara i pobiera punkty wektorowe w miejscu, w którym znajdują się rysy twarzy

Nr 3 Jeśli zdecydowałeś się przekształcić w twarz awatara, Twój znajomi mogą użyć punktów wektorowych, aby rozsunąć swoje rysy twarzy lub w różnych kierunkach. Zobaczysz w czasie rzeczywistym, jak Twoja twarz przybiera inny kształt i 6-7 punktów wektorowych z prośbą o podanie liczb

Nr 4 Na twojej twarzy, mam nadzieję, że zniekształcenie było zabawne, punkty wektorowe Twoich znajomych są teraz otwarte, a ich znajomi podają Ci 6-7 liczb z 49 punktów wektorowych, które powinieneś zapamiętać, a następnie wykorzystać je w swoim losie na loterię. przesłane

Nr 5 Tak wołowina stanie się zyskiem w przyszłości, jeśli masz szczęśliwą twarz, żeby się z tego śmiać, twój konstruktor wołowiny

#193 Luffydemonkey

Nr 1 Po lewej stronie znajduje się fragment tekstu w języku angielskim, a po prawej stronie w języku niemieckim

#2 Umieścili kropki wektorowe na literach słów, których nie rozumieli

Nr 3 Używają kolorów Cymk, Rgb i SidAntre

Nr 4 Jeżeli przypisałeś punkty wektorów do litery po lewej stronie w języku angielskim, połącz je teraz liniami po stronie niemieckiej

Nie. 5 Jeżeli spotykają się 2 linie lub 3 linie tego samego koloru, pojawia się punkt przecięcia, na tym przecięciu wstawiasz współrzędne xyz i po dłuższej procedurze łączenia linii, wypróbuj kilka współrzędnych xyz.

ustawić

Nr 6 Spróbuj użyć zmiennych liczb ze skali temperatur pogodowych ze świata i nawigować tam swoim statkiem, aby znaleźć skarb Luffy'ego de Monkeya.

Przy odrobinie szczęścia i wyobraźni możesz użyć linii i kontynuować umieszczanie na nich kodu programu, lub możesz umieścić nowy punkt wektorowy w punkcie przecięcia, w nowym kolorze widma kolorów i napisać kod tam polecenie, a następnie w polu Umieść tło obrazu, aby zabezpieczyć cyfrowy certyfikat obrazu na przyszłość

W przyszłości na przykład na Metaverse, Instagramie lub innych platformach graficznych nasze obrazy nie będą chronione przed ingerencjami, z których nie wiemy, skąd pochodzą. Obrazy te można wykorzystać do zintegrowania złośliwego kodu i opublikowania go z powrotem na naszym profilu jako klon w czasie rzeczywistym, otwierając w ten sposób bramę dla naszego telefonu komórkowego w celu ochrony przed nadchodzącymi wirusami w przyszłości.

nr 194 Thedevilinmytounge

Nr 1 Język diabła decyduje, które produkty z asortymentu spożywczego w przyszłości nie znajdą już miejsca na półce lub decyduje, które nowe zostaną dodane

Nr 2 Wpychają lub wrzucają emotikony z asortymentu spożywczego w supermarkecie do gardła diabła, prosto na jego język

Nr 3 Język ma 6 wektorów zbierających, w które musisz trafić jako cel, aby paszcza diabła została wypchana, a on ją zamknął i zaczął ją trawić z przyjemnością

Nr 4 Jeśli diabeł wydaje odpowiedni dźwięk dla dobrego smaku, produkty pozostają w asortymencie; jeśli wydaje zły dźwięk, znikają z asortymentu i język diabła czeka teraz na nowe produkty

nr 195 Jojijap

Nr 1 Musisz unikać gwiazd ninja, które próbują cię złapać nitkami, tak jak w Spider Manie musisz kręcić sieć, aby złapać rzucające gwiazdki, jeśli złapałeś jakieś, zapalają się i musisz zwracać uwagę je, że klikasz odpowiednie kolory, aby wyrwać się z pajęczej sieci i celować w nie, tym razem unikaj gwiazd i spróbuj rozszerzyć pajęczynę, aby złapać nowe, pajęcza sieć pamięta współrzędne i zamiast tego używa punktów wektorowych.

Nr 2 Następnie w punktach wektorowych pojawiają się liczby, które należy połączyć, ponieważ znajdują się na tablicy, aby zobaczyć ten wynik jako zadanie i ostatecznie go rozwiązać. Dodaj liczby do wymaganego wyniku, a gwiazda do rzucania odłączy się od pajęczej sieci. Teraz zbierz gwiazdki do rzucania i rzuć je w przeciwnika i zadaj mu, że tak powiem, zadania dodawania, mnożenia, odejmowania i dzielenia.

nr 196 Necronomicon

Nr 1 Trzeba kliknąć na ikonkę biblioteki na Spotify, pojawia się menu wyboru jak przy zmianie czasu, tak jak na iPhone wybierana się literę, rok i kategorię i teraz pojawiają się artyści, którzy się za nimi kryją

Nr 2 W niektórych utworach pojawia się przycisk Necronomicon, który zaprasza do otwarcia Necronomiconu z tekstami. Otwórz książkę na tekst

Nr 3 W miejscach słów i liter zapalają się kropki wektorowe. W miejscach kropek wektorowych znajdują się ikony o następującym brzmieniu: znaki zapytania, wykrzykniki i symbol trzech kropek.

Nr 4 Wybierz jeden ze znaków i opisz pytanie, odpowiedź lub informację o fragmencie tekstu, w którym znajdują się punkty wektora

Nie. 5 Wyślij swoje dane osobowe, takie jak pytania, odpowiedzi i informacje, do wykonawcy

Nr 6 Wykonawca może skorzystać z Twoich informacji i ewentualnie zapisać nowe zdanie tekstu lub akapitu, jeśli będzie miał problemy z jego zapisaniem lub po prostu odpowiedzieć na ikony znaków

Nie. 7 Miej nadzieję, że wkrótce uzyskasz odpowiedź, a następnie zobaczysz zmiany wprowadzone przez innych użytkowników w ramach zaprojektowanego przez Ciebie procesu aktualizacji Necronomicon

Nr 8 W każdej chwili możesz zobaczyć w Necronomiconie ewentualnie zmieniony tekst i dobrze się bawić podczas jego ponownej lektury

nr 197 Kogutrun

Nr 1 Próbujesz uciec przed lisem za pomocą koguta lub uniknąć zjedzenia go od tyłu

Nr 2 Kogut na trasie rozpędza się w następujący sposób: zbiera jaja, które następnie pozostawia jako tzw. przeszkody, tak że lis się potyka

#3 W jajach znajdują się litery, które należy ułożyć w odpowiedniej kolejności, zbierając je na torze, aby na tablicy wyników aktywowało się szukane słowo

Nr 4 Jeśli aktywowałeś szukane słowo, otrzymasz za nie punkty, które musisz stale zbierać, aby ulepszać swojego Koguta za pomocą broni. Nie jesteś sam na torze, ponieważ w trybie online inne Koguty staraj się też być szybszy od lisa, który na ciebie poluje

Nr 5 Dzięki ulepszeniom możesz zmieniać swoich przeciwników lub otoczenie w następnej części toru, używając ich do manipulowania nimi z toru lub zmieniając wraz z nimi otoczenie, aby urozmaicić grę

Nr 6 Uważaj więc na lisa, który na ciebie poluje, i na twoich kolegów z drużyny online, którzy chcą cię zmusić do opuszczenia gry. Zmień otoczenie toru zgodnie z ulepszeniami, które dają ci możliwość polowania w tej fazie otwartego świata, aby zmienić trasę w sposób zrównoważony

Nr 7 Możesz poprawić swoją prędkość, łapać jajka w lepszej kondycji i korzystać z kilku opcji z Kogutem w tych otwartych światach, aby chronić się przed lisem i innymi graczami. Jak wspomniano, opcje stają się dostępne po zebraniu punktów aby później się ulepszyć. Dlatego pamiętaj, aby zbierać jajka i ich kalambury

Nie. 8 Jeżeli po ulepszeniu otwarty świat został trwale zmieniony przez Ciebie i drugiego gracza, lis nie może już także ćwiczyć swojej orientacji i nie może już stanowić dla Ciebie zagrożenia

Nr 9 Jeśli lis straci orientację, grę uważa się za wspólnie wygraną i możesz teraz umieścić zebrane rzędy słów w swoim pudełku z alfabetem i wykonać następujące czynności: wymienić się nimi z innymi graczami i spróbować powiedzieć historię lisa do rozszyfrowania.

Nr 198 Wesoły żart

Nr 1 Kontrolujesz pinball na stole do pinballa, starasz się dopasować i wyeliminować litery alfabetu z ich punktami wektorowymi, tak aby pojawiły się tam cyfry od 1-49. Próbuje trafić do dołków i zatopić tam piłki. Za każde trafienie otrzymują określoną liczbę punktów i zbierają je, aby uzyskać najlepszy wynik.

Tablica wyników pokazuje wbitą piłkę na dołku odbiorczym z numerem, który został trafiony. Spróbuj uzyskać 7 liczb z 49 na tablicy wyników. Kiedy już to zrobisz, zostanie Ci ogłoszona kombinacja liczb, którą następnie zapiszesz na kuponie loterii.

Nr 199 Oznaczenie bram

#1 Musisz spróbować oznaczyć bramy garażowe literami alfabetu, aby je zidentyfikować.

#2 Podjeżdżasz wózkiem widłowym pod bramę i malujesz na bramie garażowej literę widniejącą na tablicy wyników

Nr 3 Bramy garażowe są rozmieszczane w różny sposób. Spróbuj pomalować tablicę ekspozycyjną i znajdujące się na niej litery na bramach garażowych

Nr 4 Użyj wózka widłowego, aby zebrać odpowiedni kolor z floty, a następnie pomaluj nim bramy garażowe we właściwej kolejności liter

Nr 5 Po przeniesieniu wszystkich liter z tablicy ekspozycyjnej na bramy garażowe, przychodzi kolejny gracz, który kieruje wózkiem widłowym i za pomocą tego wyświetlacza przenosi litery alfabetu na bramy garażowe

Nr 6 Gdy gracze przeniosą cały alfabet na bramy garażowe, gra zaczyna się aktywować, co oznacza, że drzwi powoli się otwierają, a fala piłek z bram garażowych zaczyna się ze sobą łączyć, małe, średnie, duże kule zbiegają się i próbują wydostać się z floty na środek obszaru gry, gdzie znajduje się ogromna dziura, w której spotykają się wszystkie kule.

Podczas gdy kule przedostają się przez ścieżki floty i wpadają do tej dziury, gra przełącza się na perspektywę strzelca, jak w grze Bubble Bubble.

Nr 7 Teraz musisz spróbować oznaczyć numerami spadające z góry kule i spróbować połączyć je w jednolity kolor, aby zebrać punkty. Każde ogniwo, niezależnie od rozmiaru, daje punkty. Po umieszczeniu liczb na kulkach musisz teraz spróbować połączyć je w jednolity kolor.

Nr 8 Jeżeli uzyskałeś połączenie tego samego koloru, program podlicza liczby i zapisuje je w pustych bramach garażowych. Połączenie między kulkami tego samego koloru wyparowuje i teraz muszą tworzyć i rozpuszczać inne, ponieważ nowe zbliżają się do nich ze wszystkich stron wyświetlacza

Nr 9 Zapisane numery skrótów trafiają do bram garażowych i są tam przechowywane na przyszłość

Nr 10 Przykładowo, jeśli połączyłeś WSZYSTKIE kule razem i w ten sposób je usunąłeś, kolejnym krokiem jest udanie się do bram garażowych i przejście do jednorękiego bandyty, który z posiadanych liczb wybierze 6 + super liczbę zebrane i pokazane na tablicy, którą następnie przekazujesz na swój los na loterię

nr 200 Whisperinart

Nr 1 Próbujesz przenieść szeptane słowo do zdjęć z Pinteresta, po prostu szepczesz słowo do mikrofonu i wybierasz zdjęcie z Pinteresta

Nr 2 Szeptinart próbuje teraz zamienić słowo w rytm i zastosować je do obrazu

Nr 3 Po wypowiedzeniu słowa zostaje ono przekształcone w rytm w oparciu o punkty wektorowe połączonych ze sobą liter, tworzone są mechanizmy dźwiękowe i połączenia, tworząc instrumenty, które łączą się i mogą stworzyć dźwięk nr 4 To dźwięk zostaje następnie nałożony na obraz, obraz jest dzielony na punkty wektorowe i przez krótki

czas odtwarzany jest rytm do punktów wektorowych, miękki, średni, twardy

Nr 5 Teraz obraz przebiega z dźwiękiem i tworzony jest nowy kształt obrazu w miejscach odtwarzanych punktów wektorowych

Nr 6 Zatem szepnij do swojego smartfona, wybierz obraz z Pinteresta i odtwórz punkty wektorowe z wygenerowanym dźwiękiem

Nr 7 Teraz możesz zobaczyć zmianę obrazu w czasie rzeczywistym, zaprzestań manewru zmiany obrazu, jeśli już tego nie chcesz

Nr 8 Jeżeli otrzymałeś zmianę, która Ci się podoba, zapisz ten rytm w swojej Galerii Zmian

Nr 9 Jeśli Twoje zdjęcie zostało teraz zmienione Twoim słowem i podoba Ci się to, co widzisz, możesz teraz zatrzymać to zdjęcie i wydrukować je w formie sylwetek, dużej czcionki, czasopisma A4 i dowolnego rodzaju wydruku

Nr 10 Powrót do Galerii Zmian, tutaj możesz przekazać swoje mechanizmy rytmizacji obrazów innym użytkownikom programu, wystawić je na sprzedaż lub wymienić między sobą

Nr 11 Możesz zapisać zmienione obrazy w galerii i aktywować niewykorzystane punkty wektorowe za pomocą mechanizmów innych użytkowników i zobaczyć, co stanie się z obrazem na końcu rytmu, zapisać je i ocenić w usprawnionym systemie ze skalami ocen

nr 201 Poppinthehangs

#1 Musisz założyć ogród i poczekać, aż rośliny osiągną dorosłość, a następnie, gdy osiągną pełną dojrzałość, sfotografować kwiaty i łodygi ultramikroaparatem i przenieść uproszczone schematy roślin do programu Adobe Illustrator

Po przeniesieniu roślin do Illustrations Streamline napisz kod programu na tych liniach oraz krzywiznach i przecięciach, umieść punkty wektorowe w odpowiednich miejscach na liniach i wprowadź kod programu do punktów wektorowych, a następnie połącz je za pomocą łączy technologii 3D punkty wektorowe i, przy pomocy sztucznej inteligencji, połączenia w celu wygenerowania nowego kodu programu. Teraz napisałeś tło systemu operacyjnego, który działa w tle i zabezpiecza podstawową strukturę systemu operacyjnego.

Przejdźmy teraz do projektu, stwórzmy ikony w oparciu o Twoje rośliny i wykorzystajmy technologię przesuwania, aby stworzyć bezpieczny system przeciągnij i upuść. Wykorzystaj obszary krajów na świecie, które służą jako okna do rozwoju komunikacji, a także użyj symboli trójkąta, kwadratu, prostokąta, koła, aby zapisać tam informacje, takie jak tekst i obrazy, i uczynić je widocznymi dla oka. Nie tak jak Windows, używają okien, ale map świata i wspomnianych symboli, aby zapewnić strukturę komunikacji znajdujących się tam informacji. Co więcej, tworzą własne

Ikony oparte na punktach wektorowych przełączają się z obszaru na obszar i w ten sposób nawigują w systemie operacyjnym przyszłości. Możesz także używać technologii miękkiego, średniego i twardego dotyku, aby poruszać się po katalogach w systemie operacyjnym i uruchamiać nowe obiekty obszaru, tak aby miały one strukturę informacyjną do przeglądania. Użyj pajęczej sieci, aby przenieść zapisane informacje na swoje symbole i stamtąd je odczytać. Użyj systemu Swip, aby mieć wyszukiwarkę w Internecie, używasz obrazów, które tam przeczytałeś, aby dostać się do katalogu głównego Google, a stamtąd roboty internetowe, które przeszukują Internet po lewej stronie, mają twarz i emoji można włączyć wyszukiwanie. Teraz wpisz emoji w okrągłe symbole wyszukiwania, a następnie wyświetli się lista witryn internetowych w widoku pajęczej sieci w kształcie 3D. Teraz tworzysz pajęczą sieć informacji i zbierasz w niej linki ze stron internetowych. Po rozwinięciu pajęczej sieci przeciągasz emoji do pajęczej sieci za pomocą miękkiego, średniego i twardego dotyku - przeciągnij i upuść, a otrzymasz katalog. z kategoriami i Coverysid (patrz) Informacje wyświetlane w widoku symboli na mapie kraju i jego symbolach. Zapisz lub wypowiedz przeczytane i zebrane informacje w chmurze i połącz je z pajęczą siecią, aby uzyskać odpowiedzi na swoje pytania. Użyj sprzętu Dreamcast+ (patrz), aby móc opisać to, co jest tutaj zapisane, jako komputer lub użyć go jako urządzenia plantomicznego i zdefiniować to w ten sposób w przyszłości.

nr 202 Fruitmancircus

Nr 1 Za wstęp do cyrku płacisz 3 euro, tylko za jednorazowe wejście

Nr 2 Musisz teraz spróbować rzucić owocami w poskramiacza, który rzuca ci wyzwanie, projektując tablicę z owocami, której musisz przestrzegać

Nr 3 Ty siadasz pierwszy i czekasz na swoją kolej, poskramiacz ma ogromną torbę, do której łapie owoce

Nr 4 Możesz teraz zobaczyć różne rodzaje owoców poruszające się w powietrzu i próbujące przedostać się do torby pogromcy

Nr 5 Poskramiacz zaprojektował tablicę wyników, z której mogą korzystać zaproszeni goście, próbując trafić do worka w odpowiedniej kolejności, jak wspomniano

Nr 6 W pewnym momencie nadejdzie ich kolej i będą musieli spróbować wrzucić do worka owoce, które otrzymali za cyfrowe pieniądze

Nr 7 Jeśli widzowie biorący udział w rundzie 360 stopni wykonali polecenie poskramiacza i napełnili torbę owocami, możesz teraz otrzymać od poskramiacza kupon. Ten kupon zawiera torbę pełną owoców, które możesz kupić w najbliższym supermarkecie można odebrać z rogu nr 8. Jeśli nie udało Ci się zamienić owocu z powodu nie rzucenia i nie zwrócenia uwagi na tablicę wyników, musisz opuścić cyrk i tym samym stracić szansę na zdobycie kuponu i możliwość zdobycia torba który publiczność wypełniła owocami

nr 203 Goodraw

Nr 1 Jest to przysmak do uprawy nasion roślin zmiennych, działa według następującej zasady. Oczywiście szczęście również odgrywa rolę w tworzeniu rośliny-stworza.

Kopie się w ziemi dziurę o średnicy 35 cm, wkłada się tam ładunek. To działa i ma następującą strukturę. Wrzeczono pośrodku wyposażone jest w rotor i zawiera odbiornik WiFi. Wokół wrzeczona przedstawiono kształt Galaktyki Mlecznej; każdy z 4 różnych kształtów jest odsłonięty w punktach kardynalnych. W formach znajdują się otwory zbiorcze, w których można umieścić nasiona roślin, na północ, wschód, południe, zachód w ilości po dwa sztuki. Otwory zbiorcze można dowolnie wykorzystywać w zależności od kształtu, więc włóż nasiona w kierunkach kardynalnych 4x2 w kształt mlecznej galaktyki, co daje 32 opcje dla różnych nasion, które następnie zaczynają się obracać za pomocą wrzeczona, gdy są aktywowane funkcja spin off na smartfonie.

Teraz włóż surowiec do otworu o średnicy 35 cm i pozostaw go otwartym, aby mogła zbierać się tam woda deszczowa. Dzięki promieniom słonecznym i zmagazynowanej wodzie deszczowej nasiona po obróceniu się wrzeczona i jego ukształtowaniu mogą być zmiennie rozmieszczone w otworze i zaczną się rozwijać. Aby wrzeczono się obróciło, należy za pomocą wycięcia w smartfonie włączyć funkcję spin-off, co oznacza, że należy spróbować nagrać za pomocą wycięcia 32 wykrzywione twarze i wykonać jeden obrót na wykrzywioną twarz, aby wrzeczono się obróciło. Jeśli nagrałeś grymas na twarzy, a Twój smartfon rozpozna to jako aktywację wrzeczona, obraca się w trybie 360 stopni i przy odrobinie szczęścia rzuca nasiona lub rozprowadza je zmiennie do miejsc w dołku uprawowym i ewentualnie łączy je ze sobą

Nr 204 Niewidzialna forma

#1 Próbuję znaleźć zdjęcie, ale nie mam katalogów obrazów bez kategorii. Dlatego korzystam ze spektrum kolorów znanego z Adobe Photoshopa i wybieram kolor, a mój obraz wyświetla mi się na podstawie wybranego koloru, oczywiście nie tego właściwego, ale dzięki temu wyszukiwanie zdjęć jest przyjemniejsze. Mogłem także wyszukiwać zdjęcia na podstawie spektrum kolorów i od razu tworzyć w okręgu kategorię, w której można później zapisać zdjęcia. Dotykiem wybieram kolor, definiuję kategorię, wpisuję rok i zapisuję pod kolorem, który wcześniej wybrałem. Ponadto okrąg widma kolorów w naturalny sposób wyszukuje w obrazach takie symbole, jak trójkąty, kwadraty, prostokąty i koła, które mogłyby do siebie pasować, faworyzując w ten sposób obrazy, które mogłyby do siebie pasować. Na podstawie tych kształtów i kolorów spektrum kolorów pokazuje mi teraz odpowiednie obrazy, które mogą do siebie pasować. Użyj czujnika odcisków palców i przytrzymaj na nim palec, czujnik wyszukuje odciski palców, które w pewnym momencie zrobiłeś zdjęcie palcem, w zależności od tego, jak długo naciśnięto i jaka była data, czujnik odcisków palców na tym urządzeniu wyzwala aparat i zapamiętuje te rzeczy i przechowuje je w niewidzialnej bazie danych Twoich odcisków palców

Nr 205 Wemakeitcount

Nr 1 Trzeba tak rzucić kostką z literami alfabetu, aby otrzymać określoną sumę, czyli należy przyjąć tutaj literę A z jedyneką i tak dalej Z 27

Nie. 2 Podana suma musi być spełniona, aby można było wstawić wynik sumy do punktów wektorowych liter

Nr 3 Jeśli np. wpłaciliśmy sumę 49, należy zrzucić kilka liter biegnących od A do Z i ponumerowanych kolejno, tak aby otrzymać sumę

Nr 4 Zatem liczby $13+20+5+2+9$ mają litery alfabetu, które następnie zapisujecie i ustawiacie obok siebie

Nr 5 Zapisz sumę pierwszej litery w jednym z punktów wektorowych litery i uzupełnij pozostałe określone sumy i wprowadź je w pozostałych punktach wektorowych

Nr 6 Jeśli teraz ułożyłeś razem kilka liter alfabetu i określiłeś tam sumy, które następnie zostały przeliczone na sumę, połącz teraz sumy punktów wektorowych z wynikiem, na przykład 167.

Nr 7 Teraz spróbuj ponownie rzucić liczbami; jedna litera alfabetu ma numer od A 1 do Z 27, co oznacza, że teraz musisz rzucić kostkami AFG, aby zdobyć punkty, ten, który zdobędzie więcej punktów niż druga, otrzyma teraz skorzystaj z okazji, aby obliczyć swoją drogę do nowego poziomu, ponieważ komputer rozgrywa z tobą tak zwaną sytuację wygranej lub wygranej

z

Nr 206 Kokochengo

Nie. 1 Musisz trafić kostką w litery pokazane na tablicy wyników na obszarze wypełnionym literami alfabetu

#2 Spróbuj wycelować w literę i miej nadzieję, że kostka się na niej zatrzyma, podążaj za tablicą wyników

Numer 3 to słowo Daman na tablicy wyników, więc masz dokładnie 5 rzutów, aby trafić w litery rozmieszczone na całym obszarze

Nr 4 Jeśli trafiłeś na jedną z 5 liter, litera odwraca się i pokazuje Ci punkty wektorowe, w których znajdują się liczby od 1-49, np. dla litery D 6 punktów wektorowych i 6 cyfr od 49.

#5 Spróbuj ułożyć kolejne litery słowa Daman, oznacza to, że masz jeszcze 4 cyfry, które możesz wykorzystać

Nr 6 Tak zapisujesz 5 tzw. ruchów liczbowych od słowa Daman do swojego losu na loterię, powodzenia

nr 207 Kiedy trafisz do strumienia

Nr 1 Na tej stronie wszystkie transmisje sportowe są wyświetlane w 30-sekundowych filmach. Możesz także wymieniać się filmami przesłanymi przez użytkowników z innymi użytkownikami i integrować je z sieciami społecznościowymi

Nr 2 Masz następującą funkcję, pytasz tę stronę o wynik wydarzenia sportowego i otrzymujesz sugerowane wydarzenia, które mogłyby zmieścić się w 30-sekundowym filmie

Nr 3 Otrzymasz również ofertę zakładów na odpowiednie strumienie wideo, na które będziesz mógł obstawiać w przyszłości.

dziesięć

Nr 4 Użytkownicy mogą tworzyć listy odtwarzania wydarzeń związanych z przepływem wideo i w ten sposób przypisywać im prognozy z kursami zakładów. Mogą je przeglądać i porównywać ze swoimi typami, aby określić większe prawdopodobieństwo wystąpienia zakładu

Nr 208 Pierścionki papierowe

Nr 1 Należy spróbować wyjąć prawy arkusz z pierścieniem ze stosu składającego się z 27 arkuszy DN A4

Nr 2 Liście zapalają się i należy w odpowiednim momencie wyjąć kolor, który zapali się na lampie

Nr 3 Kiedy już wyciągniesz prawy arkusz i zobaczysz pierścień na papierze, musisz teraz wykonać następujące czynności: narysuj literę alfabetu na środku pierścienia i włóż arkusz z powrotem do stosu DN4

Nr 4 Teraz inny gracz próbuje wziąć ze stosu arkusz we właściwym kolorze i czasie i oznaczyć go literą alfabetu

Nr 5 Gracze wymieniają się pomysłami i próbują oznaczyć 27 arkuszy literami. Kiedy już to zrobią, stos zostaje wymieniony na nowy stos od innych graczy

Nr 6 Teraz masz przed sobą zmienny stos z literami alfabetu

Nr 7 Teraz wyciągnij arkusz ze stosu innego użytkownika i podaj kropki wektorów liter z identyfikacją kolorów

W punktach wektorowych zapisują liczby od 1 do 49, a następnie uzupełnioną kartkę odkładają z powrotem na stos, tym razem zmiennie

Nr 8 Teraz wyciągnij pozostałe papiery w sposób zmienny i wykonaj powyższy krok

Nr 9 Kiedy już to zrobisz i datujesz stos numerami kropek wektorowych, możesz teraz użyć kostki wykonanej z numerów od 1 do 27.

#10 Wylosuj liczbę i wylosuj arkusz DN4 ze stosu oraz właściwą kolejność stosu

Nr 11 Teraz zapisz liczby z punktów wektorowych na swoim losie loteryjnym i zmierz się ze swoim szczęściem.

nr 209 Wibblebeal

Wibblebeal nr 1, co oznacza, że łączysz się za pomocą skrótu

Działa to tak: trzeba wprowadzić w ruch okrąg, w okręgu znajdują się litery, które obracają się wokół własnej osi. Kropki wektorowe z liczbami są przymocowane do obracających się liter i są wyraźnie widoczne.

Wszystko, co musisz zrobić, to użyć strzałki i wycelować w obracający się okrąg z obracającymi się literami i spróbować trafić lub wyeliminować numery punktów wektorowych liter wskazanych przez okrąg.

Kiedy wszyscy przywołujecie Wibblebeala. Po trafieniu liczb otrzymasz nowe kółko z nowymi literami do dalszego wykorzystania i zabawy. Muszą zaliczyć w sumie 6 takich kółek i trafić w cyfry, aby móc odblokować nowe kółko z nowymi cyframi i literami. Za każde aktywowane koło otrzymasz liczbę z 49, którą powinieneś następnie dokładnie zapamiętać, aby ostatecznie móc ją zintegrować ze swoim losem na loterię

Nr 210 Jigglewiggle

#1 Aby uzyskać dźwięk, musisz uruchomić ruch wahadłowy.

Nr 2 Aby wywołać drganie, należy przestrzegać i ćwiczyć następujące elementy

Nr 3 Trzeba spróbować przypisać do liter alfabetu następujące rzeczy, w tym przypadku punkty wektorowe różniące się kolorem.

Nr 4 W tych punktach wektorowych umieść teraz funkcje brzmień instrumentów, np. gitary, fortepianu, kontrabas, skrzypiec itp.

Nr 5 Na przykład, jeśli wybrałeś literę, po umieszczeniu punktów wektorowych i ich funkcji dźwiękowych, możesz teraz przeciągać te punkty do siebie, do siebie i od siebie, aby uzyskać dźwięk lub później stworzyć rytm. Nr 6 za pomocą miękkiej, średniej, mocnej nacisk dotykowy istnieje niezbędna regulacja głośności dla zaplanowanego tutaj

nowo utworzonego rytmu instrumentalnego, w oparciu o system punktów wektorowych liter

Nr 7 Ostatecznie możesz zamieniać jigglewiggle między sobą i przekazywać je osobom, które mogłyby je ulepszyć. Używając kilku jigglewiggle, możesz teraz stworzyć beat bez użycia klasycznych warstw dźwiękowych. Dzięki zintegrowanym funkcjom dźwiękowym używasz tylko liter alfabetu i ich punktów wektorowych

#8 Możesz teraz zintegrować literę ze stanowiskiem DJ-a, co oznacza, że podczas odtwarzania utworu możesz pobawić się efektami instrumentalnymi kropek wektorowych i spróbować stworzyć przejście do nowego utworu

nr 211 Tachmyhai

Nr 1 Musisz sterować ninja, aby wspiąć się na tachmyhai, sterujesz ninja na budynek i rzucasz listy ninja na budynek, przykleją się one do miejsca, jeśli będziesz mieć szczęście, i będziesz mógł ich użyć jako punktu wsparcia - użyj go, aby przymocować tam linę.

Nr 2 Przyciągnij się liną do liter i przez chwilę przyklej się do ściany, uważaj na latające rekiny, które próbują cię odepchnąć lub zjeść, rzucaj nimi razem z nimi. Punkty wektorowe generowane przez litery uderzają w rekina i próbują go zniszczyć.

Nr 3 Gdy już odzyskasz czyste pole widzenia, następnym krokiem będzie rzucenie na powierzchnię ściany nowego listu ninja, który może lepiej zorientować Cię w drodze do celu, jakim jest wspinaczka na szczyt budynku.

Nr 4 Masz tablicę informującą, jak używać liter, aby uzyskać optymalną przyczepność do powierzchni ściany, ale możesz także wybrać inną odmianę liter z plecaka, aby osiągnąć cel, wspiąć się na tachmyhai i dostać się do najwyższy punkt budynku

nr 212 Irolladice

Nr 1 Istnieje okrągłe pole składające się z 27 obszarów składających się z liter alfabetu, co oznacza, że do jednego obszaru przypisana jest litera

Nr 2 Masz tablicę wyników, na której możesz zobaczyć, w którą literę powinieneś uderzyć jako pierwszą, postępuj zgodnie z kolejnością, np. aby trafić słowo Kostki w odpowiedniej kolejności lub uderzyć kostką

Nr 3 Jeśli trafisz w pierwszą literę i kostka się tam zatrzyma, otrzymasz tyle punktów, ile jest oczek na kostce

#4 Zatem teraz trafiłeś literę D pięcioma oczami, ja czterema oczami, C dwoma i E sześcioma oczami, więc dostajesz 17 punktów za słowo Kości

#5 Musisz spróbować zdobyć 100 punktów i uzupełnić słowa na tablicy wyników.

Nr 6 Po każdym rzucie obszary alfabetu zmieniają się i litery układają się inaczej, staje się to trudniejsze, ponieważ jedne litery są wyświetlane mniejsze, inne większe, przy każdym rzucie jest to inne

Nr 7 Grasz z maksymalnie 4 graczami jednocześnie. Nr 8

Dopiero gracz, który zdobędzie dokładnie 100 punktów, przechodzi na nowy poziom i gra teraz z innymi wybranymi przez Ciebie graczami. Nr 9 Po chwili alfabet się

zmienia i jest przypisano nowe symbole lub litery charakterystyczne dla kraju Nr

10 Na poziomach specjalnych litery znikają z obszarów i przed wykonaniem rzutu należy pamiętać, gdzie się znajdowały

Nr 213 Gooklemcbay

Symbole nr 1 są bardzo ważne, tzw

Termometr i kłębek przędzy, aby przenieść odkrywczą wiadomość na skalę, co oznacza, że wstawisz ikonę termometru do Discovery, aby za pomocą dotyku wepchnąć tam bloki wiadomości, aby móc uzyskać skalę ocen, która będzie pomóc Ci lepiej różnicować wiadomości.

Nr 2 Przeciągasz blok wiadomości do termometru i w ten sposób ustalasz wytyczne dotyczące oceny wiadomości. Gdy już to zrobisz, możesz teraz kliknąć termometr, a Twoje wiadomości zostaną udostępnione Ci w przyszłości.

Nr 3 Teraz użyj kłębka, aby zebrać wiadomości i uzyskać podsumowanie wiadomości w jednym widoku. Tylko najważniejsze informacje, które uważasz za zrozumiałe, są prezentowane i podawane w ukierunkowany sposób za pomocą kłębka. Oznacza to, że kłębek włóczki po zróżnicowaniu termometru zwija Twoje wiadomości i pokazuje najważniejsze ich punkty wraz z obrazami i dźwiękiem oraz odpowiednim tekstem.

Nr 214 Wełna kulkowa

Nr 1 Wełniana kłębek to gadżet, którym można i chce się bawić z bliskimi, działa to w ten sposób, jest to wełniany kłębek ze zintegrowanym adapterem do skoku i świecącymi nitkami, którymi można sterować za pomocą pilota smartfon.

Nr 2 Sterujesz kłębkami na żywo na ekranie aplikacji i pozwalasz mu skakać od lewej do prawej i od dołu do góry za pomocą miękkiego, średniego i twardego dotyku

Nr 3 Prawdziwy kłębek rejestruje to, a dzięki wbudowanej technologii czujnika skoku i świecącym nitkom możesz sprawić, że kłębek przędy podskoczy i będzie świecił w pokoju Argument Reality.

Nr 4 Na ekranie próbujesz zebrać punkty wektorowe w trybie wyświetlania pokoju i przechwycić je, więc bądź szybki i precyzyjny w swoich zachowaniach dotykowych

Nr 5 Jeśli masz zwierzątko, na przykład psa lub kota, możesz zintegrować to z grą, która prawdziwa kłębek wełny rejestruje po dotknięciu, za pomocą czujników, trafienia przekazywane do smartfona

Nr 6 Zagraj więc w piłkę ze swoimi bliskimi i smartfonem w niespotykanej dotąd grze opartej na prawdziwej argumentacji

nr 215 Alituguno

Nie. 1 Musisz spróbować aktywować altiguno, w tym celu musisz płacić tylko 99 centów miesięcznie na platformach streamingowych, następnie wystarczy kliknąć przycisk alituguno na pilocie, a punkty lub kropki wektorowe pojawią się podczas moderator przekazuje ważne informacje, wypowiada się, a jeśli chcesz wywołać potrzebne informacje, udostępnia Ci zdalne sterowanie na twarzach i wyszukiwarkę Google lub Bing na wybranych przez Ciebie kropkach, powiązane z nimi dodatkowe informacje, , następnie kliknij i wyceluj takie jak skrót Filmy, zdjęcia i opinie społecznościowe oraz wyświetlanie ich na podzielonym ekranie telewizora

Nr 2 Możesz także przetłumaczyć napisy do filmów i zapisać ulubione słowa w planecie 3d. Jeśli zapisałeś swoje ulubione słowa lub zdania w planecie 3d, możesz je teraz wywołać i używać w trybie karaoke. przetłumaczony. Trwa karaoke i musisz przetłumaczyć słowo lub zdanie w czasie rzeczywistym. Za to otrzymujesz punkty i emoji jako aktywację lub animacje do filmu, do których możesz samodzielnie dodać animacje. Przechodzisz do trybu przesunięcia w czasie, korzystając z posiadanych animacji zarobione Uatrakcyjnij film i zapisz swój skrót w swojej bazie danych multimedialnych.

Nr 3 w mediach społecznościowych, możesz podmienić nowo utworzony klip z dodanymi odpowiednimi animacjami i poddać go dalszej edycji.

Nr 4 Możesz także zamienić pilota na zapisaną roślinę 3D zawierającą teksty i zdania słowne z Twoich ulubionych rozmów z przyjacielem i oglądać rzeczy na swoim kiju Alituguno. Możesz na przykład odtworzyć piosenkę i spróbować ją zaśpiewać po niemiecku i przetłumaczyć ją samodzielnie. Zapisz swoje tłumaczenie karaoke ze swoimi ulubionymi zdaniami i tłumaczeniami na planecie 3D, która służy do wirtualizacji i oznaczania tekstów, obrazów i klipów. indywidualnie edytowali i projektowali sami.

Nr 5 Zapisz swoje indywidualne klipy i teksty karaoke - tłumaczenia muzyki w programie do wirtualizacji planety 3d i spróbuj samodzielnie przeprowadzić małą funkcję reżyserską lub komediową w filmach z towarzyszącymi im animacjami.

Udostępnij swój pilot znajomym i oglądaj inne planety 3D, korzystając z opisanych powyżej funkcji

Nr 216 Zapomnij, kiedy to zrobić

Nr 1 Wprowadzasz do swojej codziennej rutyny 4 zapomniane prośby i otrzymujesz 4 pomocne wskazówki, jak możesz ją zoptymalizować.

Oznacza to, że witryna podaje sugestie na tydzień od poniedziałku do czwartku i od czwartku do poniedziałku, w cyklu, który zmienia się w tę i z powrotem, i sugeruje 4 sugestie dotyczące Twojej codziennej rutyny, które możesz włączyć do swojej.

Nr 2 Spróbuj zadać konkretne pytania lub zapytania dotyczące tej strony.

Otrzymasz odpowiednie relaksujące obrazy, dźwięki i sugestie tekstowe dotyczące Twojej codziennej rutyny, które pomogą określić Twoje samopoczucie.

Nr 3 Jest to pokazane w skali z punktami wektorowymi, w punktach wektorowych znajdują się emoji, które od razu pokazują, jak się czujesz i pokazują, co można dzisiaj poprawić.

nr 217 Wizpin

Nr 1 Masz do wyboru korki do piwa z nadrukiem, np. literami alfabetu, cyframi, pytaniami o kraj lub zabawnymi ilustracjami

Nr 2 Trzeba osiągnąć jakiś cel, że tak powiem, przebiec daną ulicę, dzieje się tak wtedy, gdy pstrykasz korkami palcami i kręcisz nimi, co daje korkom energię do przeskakiwania wzdłuż ulicy, aby osiągnąć swój ostateczny cel, czyli pojemnik, do którego ostatecznie należy go zrzucić na określoną wysokość.

Nie. 3 Jeśli obróciłeś i rzuciłeś korkiem wzdłuż ulicy i dotarłeś do końca, osoba, która jako pierwsza musi przekształcić swój cel, musi przejść na następny poziom ulicy.

Nr 4 Poruszaj nimi aż osiągną pojemnika, a następnie podnieś korek na odpowiednią wysokość

Nr 5 Jest to gra wieloosobowa z różnymi kierunkami i graczami, dokładna liczba może zostać wyrzucona lub wybrana, a mianowicie, ile piwa możesz wypić w ciągu 3,5 godziny, ha ha, według innych graczy i wybór korka do podjęcia decyzji

Nr 6 Drogi, po których korki są pchane lub rozdrabniane, są różne, z poziomu na poziom, czasem zdarzają się wzniesienia i gładkie ścieżki, albo zakręty ze znakami stopu lub obiektami, przez które trzeba przeskoczyć, aby dostać się do miejsca docelowego, czyli kontenera, który zmienia swój poziom formy na poziom, aby zwiększyć trudność

Nr 7 Jeśli osiągnąłeś poziom z pierwszej 6, dojdiesz do następnego poziomu ulicy, aby móc tam rzucić korek, w przeciwnym razie w Internecie zostanie wyszukany przeciwnik, który okaże się godny i po zwycięstwie w Scali będziesz z nimi rywalizować w skokach lub skokach w zależności od tego, jak przesuniesz palcem korek od piwa.

#8 Istnieją więc różne tryby i moduły do wyboru, z którymi możesz się zmierzyć, czy to w Internecie, czy to na żywo na ulicy, czy na dużej planszy do gier, gdzie możesz się ze sobą pojedynkować.

#9 Na każdym oddanym rzucie z wysokości umieszczana jest szpilka, aby dokładnie wiedzieć, gdzie wykonałeś ostatni rzut w drodze do bramki, i aby upewnić się, gdzie w tej chwili się znajdujesz

Nr 10 Jeśli wybrałeś tryb i wygrałeś grę, możesz samodzielnie wymyślić i zaprojektować drogę w trybie kreatora, aby uczynić grę atrakcyjną zgodnie z Twoimi życzeniami, ale tylko dla zwycięzców możesz wejść w ten tryb i ustawić swoją rękę jako organizator projektu.

Nr 218 Spacementkids

Nr 1 Istnieją różne pokoje wyposażone w pułapki, staraj się unikać pułapek w pokojach

#2 Pokoje mają różne rodzaje bram, którymi można przejść do następnego pokoju

Nr 3 Celem jest przetransportowanie modułu z jednego pokoju do drugiego i szczęście, że moduł ten da się połączyć z modułem nowego pokoju

Nr 4 Jest 27 pomieszczeń, w których ukryte są moduły. Musisz je znaleźć i zebrać.

Celem jest odnalezienie wszystkich modułów i złożenie ich na raz, aby dostać się na następny poziom lub zostać przeniesionym. Nie. 5 W każdym pokoju, jak już wspomniano, znajdują się pułapki i inni gracze, którzy również szukają swoich modułów,

mogą wyjaśnić wszelkie problemy z nimi związane, aby pomyślnie zakończyć pomieszczenie i przejść do następnego pomieszczenia. aby się tam dostać i uniknąć pułapek lub rozwiązać zadania, które służą do pomyślnego ukończenia pokoju

Nr 6 Rozgrywkę rozpoczyna 27 graczy, którzy szukają modułów w pokojach. Gracze wyglądają jak litery i mają kształt podobny do człowieka

Nr 7 Ostatecznie każdy gracz może wymieniać się modułami z innymi graczami, które zdobył lub znalazł po pomyślnym przetrwaniu pułapek

Nr 8 Jeśli jako pierwszy odszukasz lub wygrasz wszystkie moduły, zostaniesz przeniesiony na kolejny poziom. Nr 9 Ostatecznie graczom pozostało niewiele czasu na pomyślne opuszczenie poziomu lub pomieszczenia z modułem i dotarcie do niego następnym pokój Aby tam dotrzeć, wszystko przebiega na czas

Nie. 10 Tobie również zabrakło czasu w grze. Po pomyślnym złożeniu wehikułu czasu otrzymasz +punkty czasu, które możesz przenieść na następny poziom kostki

Nr 11 Każdy poziom ma inny kształt pomieszczeń, który zmienia się w trakcie gry i stawia przed tobą nowe wyzwania. Nr 12 Celem pierwszego gracza jest przejście 27 poziomów, aby ostatecznie samodzielnie stworzyć nowe pokoje. Przydziel je do pozostali gracze nadal w grze, aby zwiększyć poziom trudności

Nr 13 Jeśli w tym czasie zaprojektowałeś i stworzyłeś jakieś pokoje, po upływie ich czasu rozpoczyna się kolej nowego gracza, ostatecznie wszyscy gracze spotykają się w jednym pokoju i rozpoczyna się tryb Boga, co oznacza, że wybrany użytkownik w Internecie przekonfigurował grę i przestawił ją zgodnie z kostką Rubika

Nr 219 Glowmotion

Nr 1 Jesteś w dyskotecie i masz na sobie rękawiczkę świecącą, która przesyła ruchy do biurka DJ-a Motion jigglewiggles, DJ rejestruje i widzi ruchy Twojego tańca oraz zachowanie ciała w skali z punktami wektorowymi. DJ klika teraz na jeden z punktów wektorowych i włącza do niego jiggle, który następnie jest odtwarzany w czasie rzeczywistym przez głośniki i ma nadzieję, że dostaną gęsiej skórki. Rozpoczyna się teraz integracja tancerza z DJ-em i obaj mają nadzieję, że spodoba się to publiczności i że pozostali również dostaną gęsiej skórki podczas tańca. Ponadto Scala może generować pokazy świetlne za pomocą punktów wektorowych i przesyłać je do lamp w sali tanecznej.

Nr 220 Beeasybemove

Nr 1 Musisz spróbować przenieść punkty wektorowe, co oznacza, że masz piłkę o różnych kolorach i spróbować zintegrować je z tą piłką

Nr 2 Po umieszczeniu punktów wektorowych na piłce, musisz teraz pokonać piłką pewien dystans, co oznacza, że na trasie znajdują się również punkty wektorowe, które teraz starasz się zebrać i trafić tymi, które są umieszczone na piłce

Nr 3 Piłka nabiera większej prędkości, jeśli uderzy w zielony punkt wektora, np. w przypadku czerwonego staje się wolniejsza, w przypadku żółtego staje się większa, a w przypadku zielonego zmniejsza się, w przypadku białego staje się bardziej przezroczysta, a w przypadku czarnego staje się gumowata

Nr 4 Staraj się ukończyć trasę w terminie i zbieraj punkty, czekają na Ciebie przeszkody i trasy bez barier, więc nie upadaj i uważaj

Nr 5 Możesz i musisz zbierać litery i rozwiązywać za ich pomocą zagadkę. Rozwiązywanie oznacza, że musisz zebrać dane słowo w odpowiedniej kolejności, te słowa to adresy internetowe, które powodują pliki cookie, zbierasz te adresy słów jeden po drugim i umieszczasz je na stronie pikselowej, gdzie są przechwytywane i stają się

Nie. 6 Na końcu poziomu otrzymujesz punkty, które możesz wykorzystać do odblokowania nowego poziomu

Nr 221 Zajęta misja

Nr 1 Musisz po prostu szybko ukończyć misję, co oznacza, że po prostu spróbuj złapać punkt wektorowy miękkim, średnim, mocnym dotknięciem wyświetlacza i spróbuj dotknąć go do bramki jak w cymbergaju, rozpoczyna się pierwszy poziom z jednym punktem wektorowym, drugi z 2 punktami wektorowymi, trzeci z 3 punktami wektorowymi itd. Dopóki nie dojdiesz do poziomu, w którym tracisz rachubę, sztuka polega na tym, że musisz dotknąć odpowiedniego koloru, a następnie wepchnąć go do bramki dotykiem lub Swypena

Możesz także skorzystać z tablic na wyświetlaczu, aby mieć większą szansę na trafienie bramki w odpowiednim czasie i kolorze, zupełnie jak w hokeju na lodzie, ponieważ bramka zmienia się i zmienia swoje kolory, podobnie jak kropki wektorowe.

Punkty wektorów różnią się wielkością i znikają po pewnym czasie, więc należy się spieszyć, zanim znikną, w przeciwnym razie gra zostanie uznana za porażkę. Punkty wektorów również są ponumerowane i należy je wybrać w odpowiedniej kolejności oraz umiejętnie umieścić w bramce. Gra przełącza się również w tryb karny i musisz przyłożyć liczbę do właściwej za pomocą punktu wektorowego, aby zatopić punkt wektorowy, co oznacza, że cały cel składa się z punktów wektorowych i musisz dokładnie zobaczyć, gdzie jest ta sama liczba jest to, że muszą się spotkać.

Nr 222 Nadchodzi czas

Nr 1 Musisz spróbować ustawić czas na zegarze, to działa poprzez próbę postrzegania sygnałów czasu, tj. linii czasu z figurką do gry, jako skakanie i bieganie. Próbują skakać w kółko od kroku do kroku i przeskakiwać wskazówkę czasu, czasami muszą skakać i schylać się, aby dostać się na linie czasu lub chronić się, gdy wskazówka czasu obraca się i zmienia sekundy. Jeśli zrobisz to szybko i wykonasz jedno okrążenie, otrzymasz + sekundy, które możesz wykorzystać do spowolnienia wskaźnika.

Na każdym nowym poziomie projekt zegara się zmienia, a trudności stają się dla Ciebie coraz trudniejsze lub łatwiejsze

Nr 223 Mightybox

Nr 1 Musisz spróbować wyciągnąć nowe pudełko z Mightybox i umieścić je na Mightyboxie, ułożyć kolejne tak wysoko, jak to możliwe, spróbować osiągnąć podaną wysokość jako cel i ukończyć poziom. Niektóre skrzynki trzeba ułożyć w określonym kolorze, zwrócić uwagę na prawidłową kolejność kolorów, wyciągnąć nowe z każdego nowo postawionego Mightyboxa i wspiąć się jak najwyżej.

Będziesz także ostrzeliwany przez wrogów, staraj się ich unikać i poruszaj się, obracaj pudła lub podskakuj.

W trybie kontra możesz rywalizować z innymi graczami z Internetu i próbować ułożyć maksymalną liczbę potężnych pudełek, aby osiągnąć najwyższy punkt.

Gra jest również ograniczona czasowo, więc układaj pudełka szybko i uważaj, aby trzymać się podanej kolejności kolorów.

Wyciągnij nowy z każdego pudełka i umieść go na wierzchu tego znajdującego się przed nim tak daleko, jak to możliwe, aż dotrzesz do końca wysokości, aby ukończyć poziom jako zwycięzca.

Nr 224 Nightroller

#1 Masz rolkę i próbujesz przejechać po torze i zmiażdżyć stworzenia. W rzeczywistości istnieje kilka sposobów na zmiżdżenie tych stworzeń. Albo jedziesz na kilku stworzeniach i spłaszczasz duży odcinek, albo jedziesz za dużymi stworzeniami i je pieprzysz z bronią wielofunkcyjną.

Nr 2 Aby przyciągnąć Zwierzęta, po zmiżdżeniu pierwszych mas możesz wymienić zdobyte punkty w sklepach typu fast food, aby kupić jedzenie dla tych potworów i umieścić je na torze gry, aby przyciągnąć Zwierzęta.

Nr 3 Podobnie jak w Twisted Metal czy Vigilante 8, musisz eliminować przeciwników, czyli przeciwników, którzy próbują ukraść Ci Critters lub starają się je wcześniej zniszczyć, aby zdobyć punkty i zdobyć nową broń oraz fast foody do zakupu gry.

Nr 4 Gra zmienia tryb dzienny i pogoda odgrywa w tym ważną rolę, ponieważ stworzenia są trudne do rozpoznania w nocy i zwykle pojawiają się w deszczu i słońcu, stworzenia rozmnażają się niezwykle szybko, jeśli jedzą wystarczająco dużo fast foodów

Nr 5 Zwiń je więc na płasko za pomocą wałka nocnego i zbierz punkty z powierzchni, aby później zakupić wspomniane atrakcje

Nr 6 Spróbuj wykończyć przeciwników swoją nowo zakupioną bronią i ostatecznie zostać ostatnim Łowcą Critter na polu, bądź czujny, szybki i agresywny oraz odpowiednio dopoluj swoich przeciwników, alarm radaru sprawia, że wszyscy są widoczni, tylko dzwoni kiedy gigantyczne stworzenia są w drodze, aby cię zniszczyć Nr 7 Trasy są różne, a ląd stwora i jego obszar stale się zmieniają, gdy toczenie manipuluje obszarem gry i reaguje na bębnoch w tym otwartym świecie, który gracze i przeciwnicy mogą wcześniej wspólnie stworzyć w kreatorze poziomów dla wielu graczy lub w krajobrazach stworzeń po prostu wcielamy się w stolice świata i Sue musi je od nich uwolnić

Nie. 8 Jeśli wybrałeś tryb Śmierci, celem będą poziomy graczy. Jeśli uwolniłeś stolicę od Stworów, przechodzisz do nowej, która następnie musi zostać uwolniona z pomocą innych graczy.

Nr 225 Ulica Koszmarów

#1 Opublikowałeś przypomnienie o swoich koszmarach w koszmarze na L Street, zostanie to zintegrowane z grą i działa w ten sposób, musisz spróbować ukryć te koszmary, które umieściłeś w domach, jest ich wiele na podłodze gry . Składa się z tych samych i skonstruowanych kolorów i kształtów.

Nr 2 Musisz teraz spróbować zapanować nad Freddyem Krügerem i odnaleźć dom, który otrzymał jako zadanie. Mają określoną ilość czasu na naśladowanie, co oznacza, że mają tylko określoną ilość czasu na włamanie się do domu, odnalezienie koszmaru zamieszczonego i ukrytego przez internautów, odkurzenie go i dostarczenie do śmieciarki.

Nr 3 Każdy dom jest zbudowany tak samo i wygląda tak samo, są też pewne ulice, na których pojawiają się mieszkańcy i pilnują tych ulic, muszą ich unikać jak w Solid Snake, aby następnie włamać się do domów, aby uniknąć koszmarów i znaleźć to i odkurz go i spraw, aby zniknął w samochodzie do wywozu śmieci

Nr 4 Jedź samochodem w przebraniu po ulicach, bo wygląda jak ciężarówka ICE Crema, która jest przebrana i nie przyciąga uwagi mieszkańców

Nr 5 Jeśli wybrałeś dzielnicę i próbowałeś włamać się do domu, który nie jest obecnie zamieszkały lub ma mieszkańca, musisz stawić czoła sobie i ominąć mieszkańca, a w najgorszym przypadku uciec i uciec, rozwiązać je Zagadki w domu i uwolnij dom od koszmarów za pomocą odkurzacza

Nr 6 Po oddramatyzowaniu domu miga i możesz umieścić cyfrę od 1 do 49 oraz literę na dachu, aby wyświetlić ją w celach informacyjnych do późniejszych celów

Nr 7 Teraz grasz kwadrans po kwartale i nadajesz domom numery i litery jako wartość rozpoznawczą, aby ich nie zapomniały, bądź jak Solid Snake z Metal Gear Solid i spróbuj najpierw usunąć wioski, a następnie miasta z koszmary wyzwalają

Nr 226 Magiczna wskazówka

Nr 1 Magicclue pomaga w zakupie odpowiedniego prezentu, co oznacza, że magiczna różdżka, zwana ikoną, jest wbudowana w przeglądarkę i jest ona wyświetlana na stronach produktów oferujących asortyment i produkty na sprzedaż, best Cena najlepszej oferty na stronie jest natychmiast zapisywana i integrowana z listą paska przeglądarki, znaną również jako baza danych okazji. Można go używać wszędzie tam, gdzie oferowane są ceny produktów. Wymień swoją magiczną różdżkę z użytkownikami z sieci społecznościowych i zobacz światową listę produktów, jakiej nigdy wcześniej nie znalazłeś. To zakończy Twoje poszukiwania i zawsze będziesz na bieżąco informowany, które strony oferują najlepsze ceny i dobre warunki. Czarodziejską różdżkę można skonfigurować i zaktualizować do wersji Scalas, dzięki czemu otrzymasz wyświetlacz Vectorscala z punktami, w których produkty są wyświetlane w układzie współrzędnych. Możesz także wyszukiwać różdżki według kategorii i używać ich w przeglądarce. Punkty wektorowe w układzie współrzędnych zawsze dają przegląd produktów i cen. Jeśli dotkniesz ich delikatnie, średnio lub mocno, uzyskasz przegląd najważniejszych funkcji i zmian w poszczególnych obszarach i ich produktach, w tym cen. i terminy dostaw

Nr 227 Odźwiernik

Nr 1 Musisz próbować przenieść drzwi przez różne pokoje, co oznacza, że jesteś w pokoju i musisz szybko przysunąć drzwi do ściany, aby dostać się do następnego pokoju, ale w pokoju są pułapki czekają, aby je zniszczyć i pogrzebać.

Nr 2 Każde pomieszczenie zmienia swoją oś i trzeba spróbować zamontować drzwi w odpowiednim miejscu, aby dostać się do następnego pomieszczenia.

#3 Pułapki są bardzo kreatywne i próbują wytrącić Cię z gry. Rozpraw się z jastrzębiami i zamontuj drzwi w miejscu, które uznasz za właściwe.

Nr 4 Problem może się pojawić, gdy przejdziesz więcej poziomów. Musisz zapamiętać numery drzwi lub kolor drzwi, aby wiedzieć, że byłeś tam już wcześniej. Im więcej drzwi dodasz na poziomach, możesz stracić orientację i znaleźć się z powrotem na początku pierwszego poziomu.

Nr 5 Zapisz numer, który znajdziesz w pokoju i przybij go do drzwi, pomaluj drzwi na kolor lub umieść na nich znak lub literę, aby pomóc Ci w orientacji.

Nr 6 W pracy jest też kilku graczy, tym razem w liczbie 4, nie myl orientacji ze złymi drzwiami i przejdź do kolejnych sal egzaminacyjnych

#7 Musisz zbierać punkty wektorowe w pokoju, aby zdobyć punkty, aby zdobyć nowe drzwi, aby dostać się na nowe poziomy, punkty wektorowe są rozmieszczone po całym pomieszczeniu i połączone z pułapkami, więc bądź Fuxem i mądrym jak jeden Wilk, który zawsze dba o to, aby je zebrać i nie zgubić.

Nie. 8 Kiedy dojdiesz do nowego poziomu i zaprojektujesz nowe drzwi, aby otworzyć nowy poziom i szybko je zmontować, jeśli w pokoju jest także inny gracz, możesz go zapytać, czy i które drzwi będą lepsze, aby uzyskać dostęp do następnego poziomu zasięg.

Nr 9 Jeśli pojawisz się w pomieszczeniu, w którym zainstalowanych jest kilka drzwi i unikniesz pułapek, możesz, jeśli jesteś sam, zdemontować maksymalnie 3 drzwi i zachować je dla siebie i wykorzystać do innych celów.

Nr 10 Oznacza to, że kradniesz drzwi innym graczom i uniemożliwiasz im przedostanie się do kolejnych pomieszczeń i ostatecznie przedostanie się na nowy poziom.

Nr 11 Jeśli spotkasz innych graczy, możesz także zamienić drzwi i współpracować z innymi graczami, aby dostać się na następny poziom lub pokój.

Nr 12 Gra składa się ze 130 poziomów, poziomy można także pomijać, wystarczy zapamiętać do jakich pomieszczeń już wszedłeś, robi się to poprzez zaznaczenie drzwi i ich nazw, możesz też ukończyć grę szybciej niż myślisz, jeśli Jesteś szczęściarzem, który przetrwa odpowiednią przestrzeń.

nr 228 Cherydom

#1 Korzystasz z Google TV i próbujesz znaleźć film, więc w przyszłości będziesz musiał użyć suwaka wyboru, który zawiera następujące elementy: przewiń do kategorii, następnie roku, następnie tematu, a następnie artysty, teraz go znalazłeś i możesz wybrać film. Dodatkowo w przyszłości będzie dostępna karuzela wymiany filmów, w ramach której losowo wybiera się kandydata i stara się zaproponować mu swój film w zamian za wymianę filmu. Jeśli wymiana dojdzie do skutku, możesz teraz wypożyczyć ten film od tego użytkownika za opłatą w wysokości 2 zamiast 4 euro, jeśli przesłał Ci link promocyjny.

nr 229 Gangstarapmedoit

Nr 1 Musisz spróbować chronić mieszkańców dzielnicy mieszkalnej przed przestępcami i nagrać o tym piosenkę rapową, co oznacza, że udajesz się na dzielnicę mieszkalną i tam przestępcy, którzy zabarykadowali się w domach mieszkańców, próbują uwolnić.

#2 Dzieje się tak, gdy rzucasz wyzwanie przestępcom, dzieje się tak, gdy wchodzisz do domów lub bloków, włamują się lub próbują inwazji lub rzucają wyzwanie przestępcom.

Nr 3 Na początku gry otrzymujesz kilka słów i zdań, za pomocą których próbujesz rozpocząć freestyle, np. przed domem, przestępcy to słyszą i wychodzą z domu, jeśli udało im się stworzyć freestyle, tak się dzieje, gdy przestępca wychodzi z domu i gra przełącza się w tryb gangsta, musisz wyzwąć przestępcę na pojedynek - pobić mnie i tym samym odebrać mu klucz do domu lub bloku.

Nr 4 Kiedy już to zrobisz, otrzymasz nowe słowa i zdania lub małe fragmenty akapitów alfabety.

Nr 5 Następnie muszą przejść na wojnę miejską i spróbować rozbroić lub wyeliminować resztę bandy lub gangu znajdującego się w domu. Prowokują przestępców swoim nowym freestylem, w którym używają plecaka z mikrofonem i głośnikiem projektu przestępców .

Nr 6 Jeśli przestępcy dowiedzą się o tym, gra przełącza się na perspektywę pierwszej lub trzeciej osoby i muszą ponownie walczyć i wyeliminować lub rozbroić przestępców i wyeliminować ich

Nr 7 W każdym domu czy bloku znajduje się finałowy boss, który najpierw rzuca Ci wyzwanie w trybie rap freestyle i stara się wyssać z Ciebie energię lub osłabić Cię psychicznie.

#8 Wyeliminuj więc wszystkich przestępców w domu lub bloku w okolicy, aby uzyskać lepszy zestaw słów, które otrzymasz do eliminacji i stworzenia dobrego freestyle'u.

Nr 9 Jeśli ustawisz dobry styl dowolny, osłabisz psychicznie przeciwnika i będziesz mógł łatwiej sobie z nim poradzić, finałowy boss również rzuci ci wyzwanie na kilka uderzeń na koniec, więc osłabij go, aby uzyskać lepszą szansę.

Nr 10 Jeśli go opanujesz, otrzymasz świetny bonus, a mianowicie jego styl dowolny ze słowami i zdaniami, który będzie Ci potrzebny do pozostałych wyzwań, czyli uratowania dzielnicy, w której mieszkańcy są w niewoli.

Nr 11 Więc wpadasz do domów lub bloków mieszkalnych i wyzywasz przestępców na rapową bitwę, a następnie w tryb walki, prowadź ich po okolicy i najpierw szukaj pierwszych domów, które wysłedziłeś.

Nr 12 Szpieguj powoli od domu do bloku i upewnij się, czy wydaje ci się logiczne zadzieranie z nimi, przeszukuj okolicę w poszukiwaniu nowych bonusów, czyli słów i zdań alfabetu, by ostatecznie ukończyć poziom i kompletne jako ostateczne rozwiązanie do nagrania nowego albumu.

Nr 13 Uwolnij zakładników i wyeliminuj rapowych przestępców, którzy ukradli Twój poprzedni album i wykorzystaj grę, aby w przyszłości wymyślić dla nas zupełnie nowy album.

Nr 230 Devilontag

Nr 1 Musisz spróbować nauczyć diabła - postać z gry, co następuje, musi on doprowadzić duży zbiornik, który najpierw jest napełniony do białego ciepła, działa to, gdy rzucasz punkty wektorowe w diabła, a on próbuje je złapać swoim usta. Istnieją różne rozmiary i kolory punktów wektorowych. Te punkty wektorowe biegną od lewej do prawej na dolnej krawędzi wyświetlacza, z różną szybkością. Teraz dotknij punktów wektorowych i przeciągnij je na wyświetlacz, a następnie wyceluj w paszczę diabła. Jeśli diabeł złapie teraz kilka punktów wektorowych i pożre je, czołg będzie powoli szarżował, co diabeł ma podłączony ogonem. Służy to jako atak. Łączy łączące. Musisz podążać za planszą wektorową i dotykać punktów wektorowych podanych na poziomie. Jeśli nie zrobisz tego po kolei, zbiornik i jego zawartość zmniejszą się. Jeśli diabeł zgromadzi wystarczającą liczbę punktów wektorowych, zawartość zbiornika wzrośnie do maksymalnej zawartości. Jeśli uda ci się przepelnić zbiornik, będziesz w stanie zrozumieć grę z bliskiej odległości, ponieważ w zbiorniku ukryte są oferty, kupony i zniżki na produkty.

Jeśli zbiornik jest pełny, diabeł będzie teraz wypluwał produkty z tymi opcjami, o których wspominałeś, teraz spróbuj złapać te produkty z tymi opcjami rękawicą i zintegrować je z koszem, złap jak najwięcej, a następnie kliknij kosz. może, gdy będzie bliski przepelnienia, lista wyświetli teraz zbiornik w innej hierarchii, teraz kliknij produkt na liście, a możesz otrzymać zniżkę lub obniżkę ceny -szczebel lub Wyświetlona zostanie ulepszona oferta lub kupon, który możesz wybrać. Wpychaj więc diabłu jak najwięcej punktów wektorowych i miej nadzieję, że zbiornik produktów z jego warunkami szybko się zapełni, aby diabeł mógł rzucić w ciebie tymi produktami i wyrzucić je do kosza z rękawiczką.

nr 231 Meshpazon

Nr 1 Masz cyfrową siatkę, która składa się z 6 boków po 16 złączy, czyli sześcianu. Sześcián obraca się o 360 stopni wokół własnej osi i zmienia swoje boki, które mogą obracać się od dołu do góry i od lewej do prawej.

Nr 2 Musisz teraz najpierw spróbować wypełnić stronę i jej elementy punktami wektorowymi. Dzieje się tak, gdy za pomocą dotyku wybierzesz skalę kolorów i spróbujesz dotknąć lub przeciągnąć wybrane punkty wektora do dopasowań za pomocą gestu Swype.

Nr 3 Po umieszczeniu różnych kolorów w 16 elementach wyposażenia, przejdź teraz na drugą stronę i wyposaż je również

Nr 4 Jeśli już wyposażyłeś całą kostkę i umieściłeś kolorowe punkty wektorowe, kostka jest już gotowa, możesz ją teraz zamówić do domu i używać jako kuli dyskotekowej LED, obraca się i reaguje na uderzenia, dowolny kolor wektor punkt służy jako dioda LED i może zostać wcześniej zaprojektowany przez Ciebie. Masz teraz własną kostkę z technologią LED i dźwiękiem Bluetooth. Możesz jej także używać jako lampy LED i wieszać ją w ogrodzie, gdy zapadnie zmrok. Jest też gra w kości.

Nr 5 Gra ma następujące cechy, musisz rzucić kostką, a kiedy kostka się zatrzyma, pokazuje ci punkty wektorowe, tym razem z liczbami z boków kostki
1-16,16-
32,32-48,48-64,64-80,96-112

W punktach wektorowych pojawiają się teraz liczby, które mogą się różnić po każdym rzucie. Wybierz stronę, na której Twój znajomy nie wie, jakie numery się na niej znajdują. Mówi ci, którą stronę masz teraz wybrać, a w swoim przeciwniku mówisz mu, którą stronę powinien wybrać, gdy kość będzie na ziemi.

Nr 6 Należy odliczyć grę od liczby 1300 i teraz należy zsumować liczby na stronie

Nr 7 Osoba, której uda się rzucić liczbę od 1300 do zera, wygrywa tę wyjątkową grę i zatrzymuje kostki jako nagrodę

Nr 232 Fulltankunlimited

Nr 1 Musisz pokonać trasę samodzielnie zaprojektowanym samochodem Swip, jedziesz po szybkim torze i musisz zarejestrować określone punkty wektorowe, najlepiej na trasie, aby uzyskać super przyspieszenie Ultra Bonus Deluxe

Nr 2 Gra przypomina Wipeout i jest superszybka. Nie zapomnij zatankować po osiągnięciu określonej prędkości. Po osiągnięciu określonej prędkości możesz teraz zatankować i otrzymać premię do prędkości Ultimate Combo, utrzymuj prędkość na plus i spróbuj osiągnąć dokładną prędkość

#3 Czy zrozumiałeś punkty wektorowe? Każdy kolorowy punkt wektorowy ma dostępne różne przyspieszenia

Nr 4 Trasa jest obrazem Twojego odcisku palca i można ją zamieniać z innymi, więc im więcej graczy zaloguje się za pomocą czujnika odcisków palców, tym więcej tras zostanie odblokowanych, a gra stanie się bardziej elegancka, graj szybką trasą odcisku palca za pomocą Swipa samochód i staraj się trzymać prędkości, zbieraj czasy i odlatuj z dala od innych

#233 Punkty odbicia

Nr 1 Musisz próbować zbierać różne punkty, co oznacza, że musisz sprawić, by piłki podskakiwały, dzieje się tak, gdy krzyczysz lub wykrzykujesz odpowiednie samogłoski do smartfona, pojawia się informacja z samogłoską, że musisz krzyczeć lub powtarzać.

Nr 2 Każda piłka zawiera samogłoskę. Jeśli uda ci się trafić we właściwe piłki, pierwsze piłki zaczną się odbijać. Spróbuj trafić piłki w przestrzeni w koszu, powtarzając samogłoski i uderzając samogłoski. Piłki mają różne kolory i należy je wrzucać do kosza jedną po drugiej.

Nr 3 Jeśli trafisz w umlauty i samogłoski, które pojawią się na wyświetlaczu od podanych słów, aby krzyczeć lub krzyczeć, każda kulka daje ci słowo, które musisz przekazać do mikrofonu wraz z wyrazem swojego głosu w koszu.

Nie. 4 Jeśli wykrzyczysz to słowo zbyt głośno, piłka może się nadmuchać i nie zmieści się już do kosza. Jeśli wykrzyczysz to słowo zbyt głośno, może nie odbić się wystarczająco, aby podskoczyć. Musisz uzyskać idealny ton i głośność oraz używać dotyku we właściwych kierunkach, aby umieścić piłkę w koszu.

Nr 234 Nie spiesz się

Nr 1 w tej grze, musisz spróbować ukraść czas przeciwnikowi, w przeciwnym razie nie będziesz w stanie ukończyć rundy

Nr 2 To gra wyścigowa, taka jak Asphalt czy Need for Speed, tym razem nie masz do wyboru żadnych samochodów, ale duży banan, którym jeździsz na kołach

Nr 3 Trasy w tej grze są projektowane przez Ciebie, co oznacza, że możesz i musisz samodzielnie zaprojektować trasę przed każdym startem

Nr 4 Musisz spróbować uchwycić palcem punkty wektorowe poruszające się tam i z powrotem po wyświetlaczu smartfona. Po potrząśnięciu wyświetlaczem pojawiają się punkty wektorowe poruszające się w różnych kierunkach

Nr 5. Musisz teraz dotknąć i przeciągnąć palcem wskazującym linie, które opuszczają punkty wektorów i narysować za nimi ogon

Nr 6 Jeśli to zrobisz i przesuniesz palcem wskazującym punkty wektora, zostanie utworzona Twoja trasa, którą możesz teraz podążać

Nr 7 Cechą szczególną jest to, że musisz zbierać małe i duże banany na torze, aby Twój bananowiec się nie zatrzymał. Zbierając małe, średnie i duże banany, zdobywasz czas i prędkość

Nr 8 Nie możesz dopuścić do wyczerpania się początkowych 60-tek, w przeciwnym razie Twój bananowiec się zatrzyma i przegrasz grę

Nr 9 Ostatecznie musisz ukraść czas innym przeciwnikom, którzy również są na torze, aby poprawić swój limit czasu i pomyślnie ukończyć poziom

Nr 10 Na trasie znajdują się ulepszenia tzw. broni, za pomocą których musisz osłabić przeciwnika i jego siłę, aby dotrzeć do punktów na czas potrzebnych do dalszego przebiegu gry

Nr 235 Midnight Crawler

Nr 1 Musisz spróbować polować na wampiry o północy i je zniszczyć, gra przełącza się z trybu dziennego na tryb nocny.

#2 W ciągu dnia musisz spróbować wykonać swoją codzienną rutynę, aby osiągnąć określoną liczbę punktów, aby zamienić się w robota o północy

Nr 3 Punkty zdobywasz, gdy wykonasz wystarczającą ilość pracy, są one bardzo różne i podobne do tych w prawdziwym życiu zawodowym, w przemyśle

Nr 4 Jeśli zgromadziłeś wystarczającą liczbę punktów, możesz teraz wybrać i kupić sprzęt na nadchodzącą sesję o północy

Nr 5 Teraz, gdy masz już swój sprzęt i dzień przechodzi w tryb północy, musisz teraz poczekać na transformację, która wkrótce nastąpi

Nr 6 Po rozpoczęciu transformacji i posiadaniu nowego ciała oraz wyposażenia, które co noc składasz na nowo, możesz teraz polować na wampiry

#7 Użyj radaru, aby zlokalizować i stawić czoła wampirom

Nr 8 Musisz znaleźć określoną liczbę wampirów, a następnie złapać je i spróbować zamienić z powrotem w normalne istoty

Nr 9 Świat jest otwartym światem i masz ogromny obszar, który możesz przeszukać, aby znaleźć swoje wampiry, możesz także udostępnić samochody, samoloty, posłańcy, motocykle i wykorzystać je, aby szybciej przedostać się przez radar, aby dostać się do wampirów

Nr 10 Niektóre wampiry ukrywają się w drapaczach chmur, obszarach mieszkalnych lub pojedynczych domach. Kiedy je zlokalizują i wejdą do tych pomieszczeń, gra częściowo przełącza się w tryb strzelanki pierwszoosobowej

Nr 11 Uwolnij niczego niepodważających ludzi z niewoli i przemień wampiry z powrotem w te, którymi były wcześniej

Nr 12 Gra toczy się oczywiście w dzień i trzeba spróbować rozprawić się z wampirami w nocy, zanim zaczną świecić pierwsze promienie słońca

nr 236 Mountgamb

#1 Spróbuj złapać piłki z góry, piłki toczą się w Twoją stronę z różnych kierunków, muszą być z koszem, staraj się odwiedzić każdy kierunek i stamtąd złapać piłki.

Nr 2 Zawsze pojawiają się nowe helikoptery, które wypuszczają te kulki do najwyższego punktu góry, a następnie spuszcza je w dół góry. Góra ma różne kształty, zbocza i struktury.

Nr 3 Piłki spadają w Twoją stronę na różne sposoby, poruszają się jak lawina i musisz to zatrzymać, próbując je złapać łapaczem.

Aby złapać.

Nr 4 Spróbuj zatrzymać lawinę piłek, w przeciwnym razie wioska zostanie zaatakowana kulami, skąd pochodzą.

Zbierając piłki, zdobywasz punkty i możesz je wymienić na nowe umiejętności, które pomogą Ci lepiej łapać piłki.

#5 Kosz staje się większy, stają się szybsze lub poprawia się ich zdolność łapania.

#6 Możesz także przekierować toczące się kulki na inną ścieżkę i stamtąd lepiej je łapać.

Nr 7 Na niektórych poziomach musisz użyć broni, procy wróbla, i powstrzymać kule przed dalszą podróżą

Nr 8 Helikoptery ciągle wypuszczają nowe piłki, poziom jest rozwiązany aż do złapania ostatniej wypuszczonej piłki, bądź szybki i uważny w poszukiwaniu piłek, możesz też spróbować spowodować korek, blokując ścieżki i złapać łatwą te pierwsze.

Nr 9 na każdym nowym poziomie wybierana jest nowa góra, a przeszkody, czyli ścieżki prowadzące do Twojego koszyka, stają się coraz trudniejsze

Nr 10 Są góry lodowe, góry śnieżne lub takie, które wykorzystują wodę jako środek transportu, dzięki czemu kulki szybciej docierają do doliny.

mężczyźni

Nr 11 Używaj blokad i zmieniaj prędkość piłek, niektóre z nich również zaczynają się odbijać. Należy to zatrzymać dużymi siatkami zabezpieczającymi i dopiero wtedy puścić, aż droga z góry znów będzie wolna

Nr 12 Z każdym poziomem wypuszcza się w Twoją stronę coraz więcej piłek, więc naucz się rozumieć górskie ścieżki i dopasowuj je do blokad, tak aby działał również zaczep z koszem na końcu doliny

Nr 13 Są też fragmenty, w których należy przestrzegać kolorowej kolejności łapania piłek, należy zachować szczególną ostrożność i ostrożność, w przeciwnym razie pojawi się ostrzeżenie o czasie, ponieważ gra kończy się na czas i tryb śmierci.

Nr 237 Lista kontrolna

Nr 1 Rejestrujesz się na liście kontrolnej, zostajesz poproszony o wypełnienie ankiety na temat Twojego stylu życia i jego samopoczucia oraz codziennej rutyny

#2 Zaznacz pola wyboru, które mogą Cię zainteresować

Nr 3 Po ich wybraniu zamień je z karuzelą z listą kontrolną.

Nr 4 Nowe listy kontrolne i ich procesy Tagesspiegel otrzymasz od innych użytkowników z międzynarodowej karuzeli

Nr 5 W ten sposób, jeśli masz wystarczająco dużo wolnego miejsca, możesz indywidualnie przeprojektować swój tydzień, dzięki czemu użytkownicy z karuzeli dadzą Ci nowy przegląd Twoich wydarzeń oraz informacje o codziennej rutynie i podzielą się nimi codziennie z międzynarodowymi użytkownikami.

Nr 6 Staraj się naśladować codzienność innych użytkowników, np. aktorów, aby mieć więcej zabawy w swoim życiu

#238 Magiczny czarnoksiężnik

Nr 1 Dostajesz telefon od znajomego, aplikacja przekształca Cię i weryfikuje w katalogu gry, gra opowiada o magicznym czarodzieju

Nr 2 Weryfikujesz się za każdym razem, gdy dzwonisz do znajomego, wystarczy wpisać numery telefonów w katalogu magicznych czarownic w grze

Nr 3 Gra początkowo rozpoczyna się z perspektywy złego i magicznego czarnoksiężnika

Nr 4 Musisz spróbować w widoku trzeciej osoby jako czarnoksiężnik próbujący znaleźć diabła w otwartym świecie i uwolnić go z niewoli

#5 Musisz rozszyfrować zagadkę Necronomiconu, Księgi Śmierci, która dzieje się, gdy wykonujesz trudne zadania i mroczne wyzwania. Dzieje się tak z prognozami pogody, ponieważ czarownik może użyć swojej magicznej mocy tylko przy określonych temperaturach pogodowych i przedostać się do diabła.

Nr 6 Trenuj czarnoksiężnika z różnymi i niezwykłymi zdolnościami. Dzieje się tak, gdy oczarujesz wystarczającą liczbę osób swoją księgą zaklęć

Nr 7 Czarnoksiężnik, jak już wspomniano, jest pełen pogody i rozwija swoją pełną moc w idealnej temperaturze dnia.

Nr 8 Na początku otrzymujesz niedoskonałą księgę zaklęć z kilkoma magicznymi zdolnościami, z których czarownik uczy się i w trakcie gry zapisuje nowe wpisy lub zaklęcia, które zbiera w grze.

#9 Ostatecznie musisz uzyskać wystarczającą ilość informacji od wybranych osób, aby uzyskać więcej informacji

Nr 10 Wyszukaj wybrane osoby w grze i uwolnij swoją duszę od diabła. Potrzebujesz tych diabelskich dusz, aby zoptymalizować przy ich pomocy swoją magiczną księgę

Nr 11 Każda dusza, którą wchłoniesz od wybranego ludu, przynosi ci nowe zaklęcia do księgi zaklęć, którą zawsze nosisz przy sobie, bez księgi zaklęć nie możesz rzucać zaklęć na ludzi i badać ich podczas oczyszczania ich dusz Nr 12 Jeśli udało Ci się oczyścić niektóre dusze, zostaną one przypisane literom alfabetu z punktami wektorowymi dla Twojej książki, które nie są zgodne

Nr 13 Wykorzystaj zebrane w grze punkty wektorów i połącz je w literę, każda osoba, która została oczyszczona ze swojej duszy, daje ci niestylizowany list bez punktów wektorowych

Nr 14 Połącz litery magicznej księgi ze zgromadzonymi punktami wektorowymi i naucz się nowych magicznych umiejętności dla swojej postaci

Nr 15 Uważaj na wahania temperatury w otwartym świecie, ponieważ mogą cię one poważnie osłabić, ponieważ nie jesteś jeszcze przeszkolony

Nr 16 Sfotografuj wyzwolone dusze ludzi za pomocą nabytego superaparatu i naszkicuj obraz tej duszy, bazgroły w twojej magicznej księdze, która daje odszyfrowane magiczne zaklęcia dodatkowe zdolności

Nr 17 Szukaj wybrańców na mapie świata i korzystaj z radaru w różnych lokalizacjach, zwracając uwagę na temperatury i przeciwności pogodowe

Nr 18 Jeśli zaktualizowałeś swoją magiczną księgę i opracowałeś formułę magicznego zaklęcia, musisz jej użyć, aby znaleźć złośliwe anioły

#19 Tylko dzięki poznanym zaklęciom i nabazgranym obrazkom możesz pokonać zadanie wroga na tym poziomie, więc szukaj wystarczającej liczby ludzi, aby oczyścić ich dusze, aby ich książka została nagrodzona literami.

Nr 20 Czy udało Ci się wygrać anioły w ramach zadania poziomowego Kawątek mapy, który po ukończeniu wskaże Ci, gdzie jest diabeł?

Nr 21 Musisz szybko ukończyć tę mapę, ponieważ diabeł ciągle zmienia swoje położenie i ze względu na swoje szaleństwo jest trudny do znalezienia ze względu na swoje szaleństwo i nie można go znaleźć od razu

Nr 22 Ukończenie mapy i ukończenie zadania jest najwyższym priorytetem + optymalizacja księgi zaklęć, włączając w to zaklęcia, których będziesz potrzebować wielokrotnie przeciwnikom w trakcie gry

Nr 23 Wykonuj zadania i otrzymuj punkty wektorowe i normalne, które możesz wykorzystać w różnych ciemnych paskach na zakup wyposażenia, które pomoże Ci w dalszym przebiegu gry

nr 24 Docelowo próbujesz upolować diabła, który zawsze opiekuje się nowymi ludźmi z duszami, rzadko się pojawia, więc podróżujesz z miejsca na miejsce i próbujesz go gonić

Nr 25 Nie zapominaj, że gra jest zarejestrowana i uruchamia się na Twoim telefonie komórkowym dopiero wtedy, gdy zadzwoni do Ciebie znajomy z katalogu czarownic, więc nie możesz zdecydować, kiedy i o której godzinie zaczniesz grać, gra się w nią bardzo indywidualnie

Nr 239 Bugthat

Nr 1 Po wyświetlaczu krążą różne rodzaje chrząszczy, gdy nim potrząsniesz, małe, gdy potrząsniesz powoli, średnie, gdy potrząsniesz, średnie, duże, gdy potrząsniesz mocno

#2 Spróbuj dotknąć chrząszczy i przypisać im kolorowe kropki wektorowe

#3 Gdy już to zrobisz, musisz spróbować podać im liczby od 1-49

Nr 4 Teraz po wyświetlaczu krążą te chrząszcze z wektorowymi kropkami i liczbami, spróbuj teraz połączyć chrząszcze ze sobą, jeśli nie znikną z wyświetlacza, im bliżej siebie zbliży się liczba, to możesz dotykając ich, można je pomnożyć lub odjąć, pomnożyć lub podzielić przez jeden

Nr 5 Spróbuj obliczyć podany wynik i spraw, aby po połączeniu chrząszcze zniknęły

Nr 6 Możesz także zapisać numery swojego losu na loterię 6 z 49 z ostatnich 6 chrząszczy i przenieść je na swój los na loterię, jeśli będziesz miał szczęście

Nr 7 Po rozwiązaniu wyniku dojdiesz do nowo zaprojektowanego poziomu widzianego z perspektywy ptaka i spróbuj uformować nowe chrząszcze, potrząsając telefonem komórkowym małym, średnim i mocnym, które następnie ponownie służą jako współczynnik poprzez współczynniki obliczeniowe aby obliczyć wynik na poszukiwanej tablicy wyników

Nr 8. Możesz także pożreć chrząszcze twarzą, jeśli wyprodukowałeś ich za dużo przez potrząsanie, lub wypluć potrzebne współczynniki obliczeniowe, jeśli żaden się nie wyświetlił

nr 240. Dzisiaj był dobry dzień

#1 Spróbuj skojarzyć piłki z jej twarzą, zrób różne zdjęcia jej twarzy i zastosuj je w piłkach do koszykówki

Nr 2 Po zaimplementowaniu różnych rysów twarzy, gra rozpoczyna się od twarzy koszykarza

Nr 3 Musisz zdobyć punkty i trafić w podane słowo w odpowiedniej kolejności

Nr 4 Boisko do koszykówki jest wydrukowane z literami, teraz musisz spróbować umieścić swoje twarze do koszykówki na literach. Dzieje się to poprzez umieszczenie piłek na właściwych literach za pomocą polecenia głosowego Move pro

Nr 5 Zazwyczaj jako pierwsze słowo należy powiedzieć dzień dobry, dlatego wykonaj następujące czynności: wybierz piłkę i wywołaj wskazówki na swoim smartfonie za pomocą polecenia Move Pro

#6 Musisz trafić w odpowiednią głośność i samogłoski, aby kulka przesunęła się z miejsca na litery

Nr 7 Wykrzykuj więc do telefonu komórkowego słowa pochodzące np. z piosenki hiphopowej i daj piłce ruch

Nr 8 Jeżeli wprawiłeś piłkę w ruch za pomocą tego przedmiotu niepieniężnego, musisz trafić piłką do kosza od pierwszej litery G

Nr 9 Następnie litery o, potem, o, potem d, kontrolujesz piłkę miękkim, średnim, twardym dotykiem, a także musisz nacisnąć lub zwolnić kąt w odpowiednim momencie

Nr 10 Jeśli trafiłeś w pierwszą literę, zostanie ona zapisana w księdze „Dzień dobry”

Nr 11 W książce musisz teraz umieścić punkty wektorowe i utworzyć literę, którą otrzymasz, jeśli pomyślnie przeliczysz rzuty w pierwszych 3 próbach

Nr 12 Jeśli więc zapisałeś dobry dzień w swojej książce, gra toczy się dalej z wybranymi lub wybranymi przez Ciebie piosenkami

Nr 13 Dodatkowo po każdym uderzeniu generowane są beaty, które można przypisać do litery w książeczce, np. G to instrument - fortepian, O-bas itp.

Na przykład nr 14 wybrano piosenkę Ice Cube Today. Trzeba więc odtworzyć całe spektrum słów i zapisać je w książce, a litery muszą zostać zaprojektowane z kropkami wektorowymi, aby można było pobrać tę piosenkę za darmo

Nr 15 Graj, aż pomyślnie zagrasz swoje ulubione piosenki z twarzami koszykarzy, a następnie pobierz je za darmo

#16 Możesz także rywalizować z innymi graczami w trybie Versus, kraść ich piosenki i zatrzymywać je dla siebie.

dziesięć

Nr 17 Każdy poziom ma nowy wygląd i na każdym nowym poziomie musisz robić zdjęcia twarzy, aby móc zdobyć kilka poszukiwanych do koszykówki, aby lepiej grać w grę

Nr 18 Możesz podzielić się rytmem z każdą literą po wektoryzacji i spróbować pobawić się słowami i rytmami jak w Mario Music, aby uzyskać dźwięk lub opowiedzieć inną historię piosenki

nr 241 Rockthebells

1 Musisz spróbować zdobyć inaczej wyglądające piłki w górach

#2 Przesuwasz te piłki przez mechanizm zatraskowy w smartfonie i wprawiasz je w ruch

Nr 3 Po wybraniu piłek, które zabiorą Cię w górę, kliknij i wyrzuć piłkę lub kulki o różnych właściwościach w górę

Nr 4 Na górze możesz zobaczyć litery z kropkami wektorowymi. Spróbuj trafić w kropki wektorowe, służą one jako wgłębienie i jeśli trafisz kulki zgodnie z pokazanym prawidłowym rzędem słów, to trafisz. wolno opuścić miejsce, piłki próbują dalej trzepotać

Nr 5 W górach znajdują się różne struktury, takie jak zbocza i pochyłości, więc staraj się używać miękkiego, średniego i mocnego dotyku, aby umieścić piłki we właściwych punktach wektorowych liter

#6 Spróbuj trafić odpowiednie kolejne słowo w odpowiedniej kolejności, aby wspiąć się na górę z piłkami

Nr 7 Po dotarciu na górę otrzymasz do wyboru te charakterystyczne kule, możesz także zamówić te kulki, które tak się nazywają, do domu i te światła także w nocy, ponieważ ładują się światłem nawet w nocy noc

Nr 8 Jeśli wspiąłeś się na pierwszą górę i dotarłeś do słowa, możesz wejść na nowy poziom i wspiąć się na trudniejszą lub łatwiejszą górę z kulkami lub kulkami. Zwróć uwagę na litery z ich punktami wektorowymi, ponieważ służą one jako podpory i baseny do łapania oraz jako punkt kontrolny przed wspinaczką z tymi niezwykłymi kulkami lub tak zwanymi piłkami

Nr 9 Docelowo muszą wspiąć się na wszystkie góry i na koniec gry mają możliwość zamówienia ich do domu lub nawet zdobycia niektórych za darmo

#10 Możesz także grać w tę grę w trybie wieloosobowym lub przeciwko sobie, aby rozpocząć wspinaczkę górską

Nr 11 Możesz także spróbować wypluć lub ustawić piłki ustami we właściwych kierunkach, spróbuj za pomocą ruchów ust uderzać kulki i kulki w litery punktów wektorowych, aby tam zostały złapane

nr 242 Welotheclub

#1 Musisz założyć klub składający się z postaci wyglądających jak litery

#2 Aby ukształtować postacie, musisz je ukształtować, korzystając z przypisanych do ciebie istniejących punktów wektorowych

#3 Przeciągnij kropki wektorowe na znaki, używając miękkiego, średniego i mocnego nacisku i spróbuj uformować z nich litery.

#4 Przypisz kolory punktom wektorowym, które później będą oświetlać i odtwarzać dźwięki na scenie.

#5 Po utworzeniu postaci literowych mogą one stać obok siebie na scenie w klubie i łączyć się, tworząc słowo wyszukiwane na tablicy wyników.

Nr 6 Jeśli litery znajdują się obok siebie, przypisz punkty wektorów do brzmień instrumentalnych o miękkim, średnim, mocnym dotyku

Nr 7 Teraz wymów słowo, które ma być powiązane, z określoną głośnością, zwracając uwagę na swój głos.

Nr 8 Kiedy wymówisz i ułożysz szukane słowo, ton przeskakuje do punktów wektora instrumentalnego i próbuje odtworzyć dźwięk, ogłaszając tony za pomocą miękkiego, średniego i twardego ataku

Nr 9 Zadanie polega na naśladowaniu dźwięku instrumentalnego w celu uzyskania punktów, które można później wykorzystać do uzyskania nowych punktów wektorowych, niezależnie od tego, czy są to punkty wektorowe, czy nowe instrumenty, takie jak fortepian, bas, gwizdek, flet lub cokolwiek innego, co w zamierzeniu ma instrument do tworzenia muzyki.

#10 Na przykład, jeśli stworzyłeś utwór instrumentalny podobny do szumu tła, możesz spróbować nagrać karaoke z literami, gdy już utworzysz wystarczającą liczbę liter, aby zaśpiewać piosenkę.

Nr 11 Kiedy skończysz z karaoke i dźwiękami i wszystko się ułoży, możesz bezpłatnie pobrać utwory lub utwory, które naśladowałeś

Nr 12 Rywalizuj z innymi użytkownikami Internetu i próbuj rzucić im wyzwanie, czy to w karaoke, tworzeniu liter, czy generowaniu dźwięku, odgadnij te funkcje i wygraj grę przypominającą Guitar Hero.

nr 243 Mikroalf

Nie. 1 Musisz spróbować nagrać mikronagranie swojego głosu, czy to powtórzonego zdania, akapitu, fragmentu tekstu, czy też fragmentu tekstu piosenki, i spróbować wyrecytować go kosmicie Alfowi

Nr 2 Należy zachęcać Alfa do wyszukiwania i znajdowania tanich cen w Internecie

Nr 3 Bądź kreatywny, kosmita Alf nie zrobi za Ciebie wszystkiego, może zadać Ci pytania, na które nie chcesz lub nie potrafisz odpowiedzieć, bądź przygotowany i ostrożny z mikronagraniami, które daje Ci jako zadanie

Nr 4 Jeśli Alf uzna Twoje nagranie za przyjemne, codziennie będzie szukał w Internecie najlepszej ceny za aktualnie najlepszej jakości produkt

Nr 5 Alf codziennie daje Ci możliwości mikronagrań w celu poprawy Twojej mowy, czasami bawi się z Tobą ucząc się słownictwa, procedur mnożenia lub pytań z wiedzy ogólnej, które zadaje Ci na co dzień

Nr 6 Jeśli Alf będzie Cię zachęcał do swoich poszukiwań i jeśli będzie usatysfakcjonowany odpowiedziami, zaczniesz szukać i znajdować w Internecie najlepszy produkt, według Twojego przedziału cenowego, który chciałbyś poznać lub o którym nigdy nie słyszałeś mieć

Nr 7 Dotknij Alfa miękkim, średnim i twardym dotykiem, aby wyświetlić skalę cen

Nie. 8 Możesz to zrobić ostrożnie tylko wtedy, gdy poprawnie opanowałeś pytania, zadania lub wyzwania i odpowiedziałeś na nie poprawnie

Nr 9 Jeśli teraz Alf znajdzie produkt np. na wtorek i przypadł Ci do gustu, możesz włożyć go do koszyka i poprosić Alfa o zamówienie go ze strony producenta

Nr 10 Jeśli np. kupisz produkt, początkowo zostaniesz zablokowany, ponieważ byłeś już odpowiednią osobą, aby cieszyć się tygodniową promocją

Nr 11 Ty też możesz stworzyć cotygodniową listę produktów Alfa, jeśli jesteś na tyle bystry i sprytny, aby poznać i doskonalić jego umiejętności, gdyż on codziennie przeszukuje Internet w poszukiwaniu optymalnego produktu, który korzystnie wpłynie na Twoje samopoczucie i wystrój wewnątrz mogłoby pasować

Nr 244 Payjong

Nr 1 Musisz sterować pająkiem palcem na wyświetlaczu, naciskać miękką, średni, mocny dotyk, a on się zmienia, zamienia się w małego, średniego lub dużego pająka

Nr 2 Używasz dźwięków dzwonka do mówienia do mikrofonu określonych słów, co powoduje pojawienie się owadów, które następnie próbujesz złapać za pomocą przełącznika palcowego

Nie. 3 Każdy dzwonek o różnej głośności uwalnia określone owady, które następnie poruszają się po wyświetlaczu, aby wypuścić więcej owadów i złapać ich kilka pająkiem

Nr 4 Za każdego złapanego owada otrzymujesz punkty, które możesz następnie wykorzystać w dalszej części gry, aby zdobyć ulepszenia dla swojego pająka, którym sterujesz za pomocą przełącznika palcowego

Nr 5 Wykrzycz podane słowa do mikrofonu, owady połączą się ze sobą i tym samym zmienią swoje właściwości i staną się trudniejsze do przełączenia

Nr 6 Spróbuj złapać wszystkie owady, a następnie je zniszczyć

Nr 7 Każdy poziom ma indywidualne cechy, o których nie masz pojęcia z góry, czy to blokady, bomby, przeszkody, które ostatecznie uniemożliwiają ci przełączanie owadów palcem

Nr 8 W dalszym przechodzeniu poziomów musisz kupić poziomy za punkty, najpierw wyszukać je w Internecie i dodać do swojego katalogu gry

Nr 245 Justchill

#1 Just Chilling daje Ci najlepszą ofertę miejsc do odwiedzenia, aby odpocząć i oderwać się od codzienności, działa na zasadzie VR, co oznacza, że możesz odwiedzać miejsca po tym, jak będziesz mieć dobre samopoczucie w jednej Scali na wpisane potrzeby

Nr 2 Program Just Chill VR wybiera dla Ciebie odpowiednie miejsca na świecie i miejsca, w których możesz cieszyć się ciszą i spokojem, co oznacza, że np. we wtorek zostaniesz przeniesiony w zupełnie inne miejsce niż innego dnia tygodnia

Nr 3 Wystarczy, że podasz swój wiek, wagę, datę urodzenia oraz swoje samopoczucie i potrzeby, a Just Chill wybierze Twoje miejsce dla relaksu i spokoju

#4 Lokalizacje pozwalają wybrać kilka opcji dotyczących tego, gdzie chcesz zostać następnie przesłany, jeśli lokalizacja, w której aktualnie się znajdujesz, nie odpowiada Ci

Nr 5 W strefach relaksu będziesz się bawić przy muzyce dostosowanej do Twoich potrzeb

Nr 6 Podobnie jak w przypadku VR na YouTube, możesz wybierać miejsca docelowe w środowisku VR na podstawie emocji

Nr 7 W każdym miejscu relaksu znajdziesz odpowiednią lokalizację, którą będziesz mógł od razu wybrać. Będziesz na bieżąco informowany o tym, gdzie możesz się dalej udać, aby utrzymać poziom relaksu

Nr 8 Just Chill również stale pyta Cię o Twoje uczucie relaksu, wystarczy odpowiedzieć emoji i poczekać chwilę, aż pojawi się kolejna opcja dalszego relaksu i odprężenia. Nr 9 Ostatecznie też masz określoną kwotę czasu pozostałego do osiągnięcia optymalnego uczucia relaksu, jeśli pozostaniesz poniżej tego poziomu lub go przekroczysz, możesz okazać się zbyt zrelaksowany lub nie zrelaksowany

Nr 10 Just Chill w czasie rzeczywistym zwraca uwagę na Twój poziom relaksu i oferuje optymalne, funkcjonujące rozwiązania dla Twoich potrzeb w zakresie dobrego samopoczucia
Nr 11 Jeśli we wtorek będziesz poza domem z Just Chill, program w VR zapamiętuje Twoje miejsca i cele i może je w przeliczeniu wykorzystać innego dnia w przyszłym tygodniu, aby Cię zaskoczyć i zachować indywidualność

Nr 12 Just Chill wymaga jedynie emoji jako odpowiedzi opartej na skali emocji. Aby zwiększyć i zoptymalizować swoje pozytywne samopoczucie, wpisz emoji w linii swojego samopoczucia, a natychmiast otrzymasz alternatywny cel. dla relaksu i regeneracji wyświetlany VR

#13 W końcu zabraknie Ci czasu i zostaniesz ostrzeżony o konieczności wyjścia z VR, zanim zakończy się program relaksacyjny.
Celem doświadczenia VR jest prawidłowe zakończenie relaksu i regeneracji w odpowiednim czasie w miejscach, w których aktualnie się znajdujesz, aby mieć pewność, że uzyskasz z tego poczucie szczęścia i nie wrócisz do smutnego nastroju

nr 246 Subba

#1 Musisz spowodować subbę, która wydarzy się, gdy wykonasz następujące czynności na swoim smartfonie

Nr 2 Próbujesz nagrać obiekty w swoim salonie lub salonie za pomocą argumentowanej rzeczywistości i wdrożyć je w samodzielnie zaprojektowanym pokoju 3D i wystawić na aukcję na platformie promocyjnej Subba

Nr 3 Obiekty i produkty, które tam publikujesz, oznaczasz bąbelkami cenowymi i dajesz im funkcję slofi do recenzji

Nr 4 Gdy już udostępnisz do ekspozycji swoje rzeczy, produkty i przedmioty, które chcesz sprzedać, w zaprojektowanym przez siebie pomieszczeniu 3D, wystarczy wpisać termin zakończenia aukcji w czasie rzeczywistym

Nie. 5 Kiedy użytkownik lub kupujący wchodzi do Twojego pokoju sprzedaży 3D, widzi produkty, które zostały sprzedane i wystawione na aukcję oraz bada obiekty za pomocą powolnej kamery lub obrotu o 360 stopni

Nr 6 Jeżeli kupującemu podobają się te produkty, może je wciągnąć rękawicą do swojego wirtualnego kosza i sprawdzić. Nr 7 Ostatecznie możesz wywołać subbę, dzieje

się tak, gdy sprzedawca dotknie produktów i przedmiotów w swoim salonie zamienionym i tam umieszczone, a następnie pasują, aplikacja wyświetli Subbę, jeśli dotrzesz do kilku Subbas, oznacza to, że oferowane przez Ciebie produkty można idealnie zintegrować z salonem, a także można je ustawić, program rozpoznaje projekt wnętrza i wyświetla sugestie z innych pokoi Argumented Reality, które oferują różne produkty i podaje kierunek projektowania lub kierunek produktu, który może być dla Ciebie świetny

Nie. 8 Jeśli zintegrowałeś produkty i przedmioty ze swoim pokojem Argumented 3D Reality, możesz je następnie kupić w drodze stałego zakupu lub aukcji, te opcje są Ci oferowane

Nr 9 Zaprojektuj swój pokój Argumented Reality 3D na podstawie szerokiego wyboru dostawców i ich produktów i zaoferuj swoje produkty innym użytkownikom Subba

nr 247 Golddiggar

Nr 1 Musisz spróbować, niczym poszukiwacze złota, używać różnych metod, aby przekopać się przez złożone struktury poziomów, aby na końcu wykopać złoto, które jest potrzebne do odblokowania nowych misji

Nr 2 Staraj się podążać za punktami wektorowymi w podziemiach ziemi, migają, powoli pojawiają się i ponownie szybko znikają, gra opiera się na czasie i ostatnim żyjącym poszukiwaczu złota

#3 Musisz wybrać drużynę wydobywającą złoto. Istnieją specjalne perspektywy wydobywania złota z wyjątkowymi umiejętnościami, których potrzebujesz, aby przejść grę

#4 Podobnie jak w przypadku trałowca, pod ziemią ukryte są bomby, uważaj, aby do nich nie wpaść

#5 Spróbuj znaleźć złoto i zebrać je, zanim skończy się czas

Nr 6 Istnieją różne rozmiary przeszkód, które będą blokować Cię w rozwoju, zwróć uwagę na specjalnie wybraną drużynę i jej umiejętności, które wykorzystasz, aby sprawdzić się w podziemiach ziemi

Nr 7 Zwróć więc uwagę na punkty wektorowe, które migają i wskazują ci drogę jako tzw. lampy, abyś mógł znaleźć drogę do złota

Nr 8 Każdy poszukiwacz złota ma specjalne umiejętności omijania przeszkód, wykorzystuje je i musi uważać, aby nie zostać zabitym przez bomby lub przeszkody

Nr 9 Jeśli znalazłeś złoto w odpowiednim czasie, przeciwnicy pojawią się jak w Wormsach i spróbują rozpocząć z nimi wojnę. Użyj złota, aby kupić odpowiednią broń, aby się przed nim obronić i ostatecznie pokonać przeciwnika, wtedy będziesz w stanie przejść do następnego poziomu

Nr 10 Poziomy są zawsze restrukturyzowane w oparciu o odciski palców twoich przeciwników, zależy to od tego, ilu zaloguje się tego dnia za pomocą czujnika odcisków palców i zapewni im nowe poziomy, aby mogli szukać poszukiwaczy złota i rzucić im wyzwanie, w pewnym sensie gra wygląda dla karuzeli, która zawsze szuka nowych przeciwników, którzy się do nich zarejestrowali

Nr 248 Smartdriver

Nr 1 Po weryfikacji twarzy dostajesz samochód i musisz z nim rozwiązywać inteligentne zadania, musisz zbierać liczby na trasie i uzupełniać przykładowe obliczenia

Nr 2 Spróbuj zebrać w odpowiednim momencie dodawanie, mnożenie, dzielenie, odejmowanie współczynników oraz zebrać prawidłowe liczby znajdujące się na torze i wykorzystaj powiązane współczynniki, aby osiągnąć podany wynik

Nr 3 Jeśli podałeś np. liczbę 139, to musisz połączyć różne liczby i dodać je tak, aby na końcu wynik był poprawny

Nr 4 Przejdź przez 35, następnie do znaku +, a następnie do 65, a następnie do 30, a następnie do 9, a już dodałeś liczby i zapisałeś wymagany wynik

#5 Oczywiście z biegiem czasu rachunki będą coraz większe i nie będziesz miał na to wystarczająco dużo czasu

Nr 6 Trenuj głowę na przykładzie obliczeń i uważaj na torze, aby nie odnieść żadnych obrażeń, nie taranować samochodów i nie spowodować wypadku

Nr 7 Gra jest ograniczona czasowo, po rozwiązaniu wyniku otrzymujesz za to punkty czasowe i możesz w dalszym ciągu stawiać czoła wyzwaniom, nadal cieszyć się grą z dużą szybkością i przy okazji ćwiczyć głowę, ponieważ podróż trwa zaledwie koniec, gdy czas się skończy i nie będziesz już mógł rozwiązywać problemów arytmetycznych

Nr 249 Youkicket

#1 Na pontonie, który kręci się po okręgu, spróbuj przenieść piłkę na inny ponton, drugi ponton obraca się w wodzie i porusza się od lewej do prawej

Nr 2 Spróbuj dotykiem palca przenieść piłkę z odpowiednią siłą na drugi ponton. Po uderzeniu w pierwszy ponton musisz teraz przenosić piłkę z łódki na łódkę

Nr 3 Są za to punkty, uważaj na przeciwników, którzy chcą się wyrzucić, to piraci, którzy są na morzu

#4 Zamień piłkę na inną, aby zniszczyć przeciwników

Nr 5 Musisz pokonać zadany dystans, gra również przebiega na czas, dostajesz +razy, jeśli trafisz piłką dokładnie w drugi ponton i stamtąd kontynuujesz grę, minus - punkty, jeśli nie udaje Ci się trafić w łódkę, więc celuj najlepiej jak potrafisz. Nr 6 Uważaj na piratów, którzy są coraz bliżej i bliżej Ciebie i nie pozwól im wrzucić piłki do pontonu. Nr 7 Są też fale- jak fale Utrudnij uzyskanie idealnego kąta pod piłką za pomocą pontonu nr 8. Zwróć uwagę na morze i celuj w pontony, które są blisko ciebie w odpowiednim momencie. Nr 9. Ostatecznie zdobywasz punkty za przepłynięcie z łódki do postępu łodzi

Nr 10 Wymieniasz je na lepsze piłki i lepszy ponton w dalszej części gry

nr 250 Chciałbym

Nr 1 Musisz wyrazić swoje życzenia na stronie, wypowiedzieć je lub napisać na swoim smartfonie, a aplikacja znajdzie odpowiednie oferty, czy to ubrania, czy to gadżety, czy to elektronika itp. Z szerokiej gamy kategorii na rynek aktualnie przeważa i jest dostępny nr 2. Możesz także wybrać cenę, którą chciałbyś zapłacić, jeśli wydaje Ci się ona zbyt droga, odbywa się to w grupie zbiorowej i w ten sposób jest wspierany przez cenę przekazaną przez dealera, aby Ci pokazać jak duże jest zapotrzebowanie

Nie. 3 Jeśli na przykład przekazałeś cenę zbiorczą za swój odpowiedni produkt, musisz teraz mieć nadzieję, że dealerzy będą mogli to zrealizować w przyszłości, ponieważ wiedzą już, jaki popyt można teraz obliczyć na ich oferty

Nr 4 Zobaczysz także błyskawice na Twoim smartfonie lub piorun uderzy na Twoim smartfonie za pomocą technologii animacji, a następnie otrzymasz pożądany produkt w pożądanych warunkach, o jakich marzyłeś i o które prosiłeś w przyszłości poprzez błyskawicę

Nr 5 Jeśli liczysz na flash i jego ofertę, musisz go aktywować machnięciem palca, jeśli pojawi się na twoim smartfonie, aby następnie otrzymać od sprzedawcy najwyższą cenę za żądany produkt w danym momencie żeby w końcu to kupić, żeby móc nr 6 Można też wspólnie w zbiorowej grupie tworzyć życzenia, które nie są jeszcze wykonalne lub jeszcze nie istnieją na rynku produktowym

Nr 7 Dzięki funkcji crowdfundingowej iwishyouwould będzie to możliwe w przyszłości

Nr 8 Nadzieja dla miłych ludzi i wydawców, którzy wymyślają nowe produkty, które wniosą nadzieję w Twój standard życia i starają się wymyślać dla Ciebie pomysły od użytkowników tej platformy

nr 251 Cluepiga

Nr 1 Kontrolujesz cyfrowe świnie, które zachowują się jak ludzie. Aby uratować świat, musisz użyć świń, aby wyśledzić złoczyńcę, słonia, i wsadzić go do więzienia.

Nr 2 Musisz zbudować miasto świń, zbudować budynki i wcześniej zbudować armię, aby przygotować się do walki ze słoniem i jego armią. Słoń wcześniej schwytał wszystkie zwierzęta na ziemi i zmanipulował je, aby wyruszyły na wojnę dla niego

Nr 3 Podobnie jak w Age of Empires, budujesz cywilizację ze świniami, które w grze stają się coraz bardziej inteligentne i w ten sposób tworzysz swoją społeczność od wioski do zaawansowanej technologicznie metropolii, która budując społeczność przygotowuje się do wojna ze złym słoniem

Nr 4 Podobnie jak cywilizacja Sida Meiera, postępują krok po kroku, tworząc i budując przyszłość swojej cywilizacji, która ewoluuje od wioski do miasta

Nr 5 Świnie, jak zwykle, muszą się uczyć i brać do pracy, zanim w przyszłości rozbudują wieś w miejską metropolię.

Nr 6 Krótko mówiąc, celem gry jest pokonanie słonia i uwolnienie zwierząt, aby mogły znów żyć na wolności.

Nr 7 Symulacja budowy spotyka się z perspektywą trzeciej i pierwszej osoby, które w grze występują naprzemiennie i łączą się ze sobą, ponieważ w trybie budowy i wojny perspektywy zmieniają się i zawsze przynoszą nową akcję, w tym w której promują warianty, które niech gra będzie przyjemna

nr 252 Youallovme

Nr 1 Jesteś na mnie, chodzi o kształt w 3D lub

2,785D czy to trójkąt, ośmiokąt, kwadrat, prostokąt i inne, żeby nie spadły

Nr 2 Masz ukryty w kształtach wymóg czasu, musisz rozpoznać prawidłowy obrót na krawędziach kształtów i dostrzec właściwy kierunek, aby rozpocząć układanie.

Nr 2 Układasz te kształty jeden na drugim innego i wypróbuj jeden, aby osiągnąć określoną

wcześniej wysokość, która została określona

#3 Po wstępnym ułożeniu i rozpoczęciu rotacji, która służy zwiększeniu

wytrzymałości form, należy zwrócić uwagę na czas pozostały w formach, powie Ci on, jak długo możesz obracać, aby uzyskać właściwą pozycję, ten czas się skończy, a ty nadal się odwrócisz lub stos spadnie, grę uważa się za przegraną

Nr 4 Chodzi o grę wieloosobową, po każdym formularzu nowy użytkownik łączy

się z grą i próbuje poprawnie umieścić formularz na drugim formularzu, czas biegnie i ma on później ustaloną liczbę prób rotacyjnych, z których można

skorzystać aby podnieść stos jeszcze wyżej, gracze są spontanicznie wzywani w

danym dniu do kontynuowania stosu przy próbie nr 5. Jeśli stos osiągnie określony

punkt kontrolny, stan stosu zapisane, od tego momentu możesz kontynuować, zaczynając od tego punktu, jeśli

konstrukcja ulegnie awarii

Nr 6 Po każdym punkcie kontrolnym zostaniesz poproszony o zrobienie zdjęcia swojej twarzy i zaimplementowanie go w kształtach, dzięki czemu gra będzie bardziej osobista i przyjemniejsza niż samo patrzenie na nią

Nr 7 Ostatecznie należy osiągnąć określone wysokości i po drodze zdobyć punkty kontrolne

Nr 8 Tło gry jest zróżnicowane i obraca się, że tak powiem, jak w przestrzeni 3D, co ma podgrzać atmosferę i sprawić, że gra będzie ciekawsza. Po osiągnięciu każdego punktu kontrolnego wysokość się zmienia, a nawet następuje redukcja dźwięku, które nadal można zdobyć i które służą zapewnieniu, że zabawa nie zostanie stracona

Nr 9 Jeśli gra i runda staną się dla Ciebie zbyt trudne, możesz po prostu kliknąć na zaimplementowane twarze i uzyskać pomoc od użytkowników, którzy pomogli w jej zbudowaniu

Nr 10 Ostatecznie w grę można grać w nieskończoność, jeśli nie stracisz chęci ustawiania kształtów w przyszłości, a po osiągnięciu maksymalnej wysokości możesz grać w nią w odbiciu lustrzanym i rozmontować ją teraz

Nr 253 Zegar Runtheclock

Nr 1 Szybka i łatwa Run Adventure, musisz biegać ze swoim smartfonem, smartfon mierzy Twoją prędkość i dystans, który przebiegłeś danego dnia, aplikacja wykorzystuje te dane na żywo, aby wysłać Sprinterowi, czyli Adventure Run, zebrane dane, implementuje prędkość i długość trasy, które następnie przesyła do Run Adventure. Im szybciej biegniesz, tym szybciej biegnie cyfrowa postać, im dłużej biegniesz, tym dalej postać może biegać i pokonać przeszkody przygodowe w cyfrowym świecie. Oczywiście przebyty czas odgrywa ważną rolę, pokonaj nowy ustalony czas na swojej trasie, zaimplementuj go w cyfrowej grze przygodowej i rywalizuj z innymi użytkownikami i innymi graczami z całego świata, aby pobić swoje najlepsze czasy i tak dalej, aby postęp w grze

Nr 254 Gładkie n Korki

Nr 1 Idziesz do baru, bawisz się z ochroniarzem, klikasz, klikasz, klikasz, żeby dostać stolik

Nr 2 Jeśli z nim wygrasz, możesz usiąść przy stole

Nr 3 Otrzymujesz menu od miłego pana lub pani przy stole, możesz wybierać spośród gładkich pali z ziemniakami i za-ziki oraz piwa korkowego alla Kolor nr 4 Wyjątkowość polega na tym, że są to kolory różnych typów Krombacher

działa, np. zamawia swoją gładką stawkę, która jest również oferowana w różnych kolorach, np. żółte piwo korkowe

Nr 5 Otrzymasz obrus w kolorze żółtym, który będzie nakrywał do stołu, każde piwo kolorowe ma swój kod kolorystyczny, np. otrzymasz żółty, pasujący do Twojego ewentualnie czerwonego gładkiego steku z ziemniakami i tzatziki, np. Nie 6 Rzuć kostką z kilkoma punktami i przydzielona zostanie liczba butelek piwa, która może określić różnorodność Twojej konsumpcji

Nr 7 Docelowo musisz sprawdzić, czy Twój kolor pasuje do Twojego codziennego trybu życia, jeśli nie podoba Ci się żółty, to masz jeszcze 3 próby, aby zamówić piwa w innych kolorach lub pozostać przy swoim smacznym żółtym kolorze

#8 Wszystko dzieje się na spontaniczności własnego gustu i dobrego samopoczucia

Nr 9 Nie przesadzaj ze smakami, zaopatrz się w dobre zapasy i zachowaj stabilność

Nr 10 Przy drugim stole będą inne odcinki, które konsumują różne smaki i dlatego mają różne kolory obrusów

Nr 11 Wyciągnij korek z butelki piwa, a otrzymasz liczbę 6 z 49, która jest Twoja, pij tyle, ile chcesz, ale nie przesadzaj ze swoją stabilnością samopoczucia

nr 12 Dodatkowo każdy kolor piw Krombachera pochodzi z innego źródła w innym kraju

Nr 13 Przykładowo, jeśli zebrałeś 3 korki, czyli 3 liczby, łączysz się z osobą siedzącą obok ciebie przy stole, aby połączyć z nią kolejne 3 korki, aby otrzymać liczbę z 6 z 49

Nr 14 Jeśli chcesz, zapisz te liczby na zamówionym tablecie i miej nadzieję, że w pewnym momencie trafisz w dziesiątkę poprzez pojawienie się gospodarza, łącząc gości i ewentualnie ich przez pasek, gładki n korek, powodzenia, dobrej zabawy i dobra zabawa

Nr 255 Bracia Cashmoney

Nr 1 Musisz spróbować zdobyć gotówkę z 2 graczami kontrolowanymi przez 2 różnych użytkowników

Nr 2 To są 2 postacie, które możesz stworzyć samodzielnie i bardzo osobiście

Nie. 3 Gdy już stworzysz te 2 postacie jednocześnie, rozpoczyna się gra

Nr 4 Krótko mówiąc, musisz używać dołączonej broni, którą możesz podnieść w grze, aby zadawać obrażenia różnym wrogom, dopóki nie dadzą im liter

Nr 5 W tym otwartym świecie musisz zdobyć wszystkie litery

Nr 6 Ciekawostką jest to, że przed każdym rozpoczęciem gry możesz wybrać kategorię z branży filmowej i wtedy gra będzie się na niej opierać

Nr 7 Zbierz i zdobądź wszystkie litery w grze, aby uruchomić grę, ponieważ litery, których szukasz, tworzą książkę reżyserską gry

Nr 8 Wybierz kategorię i wejdź na wspaniałe poziomy oparte na znanych Ci kategoriach filmowych. Gra następnie przekształca poziomy w te kategorie filmowe, a projekt poziomów dostosowuje się odpowiednio, podobnie jak przeciwnicy

Nr 9 Jeśli ukończyłeś poziom w kategorii Akcja i wzięłeś od przeciwnika litery do książki wskazówek, musisz teraz wstawić te brakujące litery do książki wskazówek, aby odblokować nowe poziomy z innymi kategoriami

Nr 10 Docelowo chodzi o ukończenie całej książki, aby otrzymać dużą nagrodę pieniężną.

mężczyźni

Nr 11 Jeśli udało Ci się przejść grę ze wszystkimi kategoriami filmów, otrzymasz cyfrowe pieniądze, kryptowaluty, które posłużą do finansowania gry w przyszłości i ulepszenia jej o nowe poziomy lub uczynienia jej bardziej interesującą i wyposaż go w nowe zadania i wyzwania

wyposażyc

Nr 256 Skok i upadek

1 Wskakuj po schodach i uważaj, aby nie spaść

Nr 2 Po pojawieniu się postaci kroki zaczynają zniknąć i rozpuszczać się, w zależności od nacisku, jaki przyłożyłeś do postaci za pomocą miękkiego, średniego, twardego dotyku

Nr 2 Zawsze staraj się wywierać odpowiedni nacisk palca podczas przesuwania

Nr 3 Skacz z miejsca na miejsce, aż pojawią się nowe stopnie, a następnie jak najszybciej je opuszczaj, w przeciwnym razie wpadniesz w paszczę diabła i w otchłań i będziesz musiał stamtąd schodzić po schodach. Jeśli następnie spadną, zamieniają się z powrotem do schodów, po których można wejść na górę, i muszą wskoczyć z powrotem na górę

Nr 4 Gra przełącza się w przód i w tył, więc wybierasz dwie opcje: albo podskocz, albo zeskocz w dół, za pomocą miękkiego, średniego i twardego dotyku

Nr 257 Rura do pieczenia

Nr 1 Jesteś połączony z przeciwnikiem, spontanicznie i losowo zostajesz wybrany i przydzielony do jednego. Teraz jak najszybciej machaj telefonem w powietrzu w lewo, w górę, w dół lub w prawo, aby smartfon zarejestrował prędkość i nacisk, jaki wywierasz na smartfon. Dodatkowo po zamachu trzeba wziąć smartfon do ręki i przy pomocy miękkiego, średniego, mocnego dotyku umieścić punkty wektorowe na twarzy przeciwnika, a następnie nacisnąć przycisk odtwarzania. Możesz znokautować przeciwnika lub otrzymać uderzenie w twarz, co spowoduje zamknięcie aplikacji

nr 258 Bybylove

Nr 1 Tutaj możesz przesłać poniższe informacje, aby wyrazić swoje miłosne adios i powiedzieć jej, że powinna zakochać się w nastrojowym lub fałszywym mężczyźnie lub chłopcu, zobacz Galerię aplikacji.

Nr 2 Do mikrofonu wypowiadasz po kolei zdania, jakie oferują piosenki o miłości, piosenki te podawane są Ci w sposób zautomatyzowany i zróżnicowany, dostosowany do Twoich rysów twarzy, na końcu nagrania i przed nagraniem i w środku nagrania. Spróbuj zinterpretować te pieśni miłosne w taki sposób, aby zakończenie nie przerodziło się w wojnę z byłą ukochaną osobą, ale raczej wywołało emocjonalny wylew historii, z którymi się wtedy zmagales, w podziękowaniu za wspaniały czas.

Nr 3 Program zapewnia im odpowiedni prezent, aby przypomnieć sobie piękne chwile, które wtedy przeżyli i przeżyli.

Nr 259 Dippmaster

Nr 1 Musisz rozpocząć zanurzenie, co oznacza, że próbujesz naśladować wydany ci rozkaz

Nr 2 W kolejności pokaże Ci, co masz później naśladować, musisz odtworzyć figurę i nadać figurce z plasteliny osobowość

Nr 3 Kiedy już dodasz do figury odpowiednie anatomiczne części ciała i odtworzysz ją, musisz teraz dać jej sumienie, które zadziała, jeśli będziesz reagować uczciwie, lojalnie i bezpośrednio na ruchy ciała figury

Nr 4 Po wykonaniu figury wprowadź świadomie swoje słowa głosowo i zostaw figurkę w spokoju. Po pewnym czasie figurka skontaktuje się z Tobą i spróbuje zadać Ci pytania dotyczące Twojej codziennej rutyny, natychmiast odpowiedz na nie za pomocą poleceń głosowych. i poczekaj tydzień

Nie. 5 Po chwili otworzy się aplikacja, a utworzony przez Ciebie Dipp-master skonfiguruje dla Ciebie zoptymalizowany plan tygodniowy, który możesz zintegrować ze światem rzeczywistym. Nr 6 Przetestuj i wejdź. Przekaż opinię swojemu Dipp Masterowi.

7 Ostatecznie pozostań z nim w kontakcie, dopóki nie zadasz mu pytań, a on będzie mógł odpowiedzieć na twoje pytania

Nr 8 Po pewnym czasie zostaniecie przyjaciółmi i po pewnym nagraniu waszej osobowości będziecie mogli zamówić swojego Dipp-mastera do domu i wdrożyć go jako figurkę w swoim mieszkaniu. Nr 9 Dippmaster ma następujące zdolności jako figurka. Kiedy go zamówisz, możesz go ugniatać i zmieniać. Ma wbudowany głośnik i odtwarza Twoją osobowość oraz pytania dotyczące Twojego tygodnia, a dopasowana muzyka wspiera Twoje najlepsze playlisty

Nr 10 Dippmaster reaguje na temperaturę i Twoje samopoczucie oraz zapewnia korzyści i poprawę standardu życia w ramach dobrej rady. Te sugestie są spontaniczne i możesz je zastosować lub wyłączyć

Nr 11 Możesz także pożyczyć swojego Dippmastera i w razie potrzeby zaktualizować go o informacje o wydarzeniach na świecie od innych użytkowników w Internecie.

Nr 12 Zmiany wprowadzają nowe sekcje w Twoim systemie, dzięki figurce Dippmaster najpierw otrzymujesz wersję cyfrową i później prawdziwa postać, z którą możesz porozmawiać o wszystkim Nr 13 Wymień się swoją wykształconą postacią z innymi osobami w sieciach społecznościowych i nadaj swoim informacyjnym myślom nowy smak

nr 260 Cradletothegrave

Nr 1 Musisz spróbować odkopać grób z ofertami wraz z produktami. Dzieje się tak, gdy ze świstem odgarniasz te groby zawierające oferty z produktami na wyświetlaczu smartfona, jak w Fruit Ninja.

#2 Uważaj na bomby, które chcą cię zniszczyć i wrogów, którzy chcą ukraść ich groby

Nr 3 Jeśli wybrałeś jakieś oferty i produkty, spróbuj je przeciągnąć i upuścić na automacie. Zostaną one tam zapisane w postaci ikon i rozpocznie się właściwa gra

Nr 4 Podobnie jak w przypadku jednorękiego bandyty, teraz musisz ulepszyć automat za pomocą cyfrowych pieniędzy, odbywa się to za pośrednictwem PayPal, doładuj tyle pieniędzy, ile myślisz

Nr 5 Każdy spin różni się w zależności od oferty i ceny produktu. Teraz widzisz produkty i ceny, które wykopałeś z grobów i zintegrowałeś ze swoim automatem do gier.

Nr 6 Każdy spin kosztuje 33 centy jak standardowy spin i może zostać również przesunięty w górę, w zależności od wcześniej wprowadzonych ofert na Twoje produkty

Nr 7 Pociągnij jednorękiego bandytę i miej nadzieję, że zobaczysz 3 produkty tego samego producenta i tej samej oferty, jeśli to zrobisz, otrzymasz produkt w tej cenie

Nr 8 Przykładowo kręcisz 30 razy za 33 centy i otrzymujesz produkt za 100 euro lub kręcisz 10 razy za 3 euro i otrzymujesz produkt o wartości 250 euro

Nr 261. Animindanyproszę

Nr 1 Musisz spróbować złożyć zapytanie i ofertę na swój produkt, który Ci się podoba i podoba Ci się na stronie lub w aplikacji.

Nr 2 użytkowników z całego świata próbuje znaleźć dla Ciebie ten produkt w najlepszej cenie w całym Internecie i udostępnić go Tobie

Nr 3 Aplikacja automatycznie ogłasza się dźwiękiem grzmotu na Twoim smartfonie, a po rejestracji zostaniesz poinformowany o zamówionej ofercie ciosem, który rozbije cenę na wyświetlaczu Twojego smartfona

Nr 4 Dodatkowo oferta jest współfinansowana przez producentów i użytkowników oraz wystawiana na aukcji i publikowana w aplikacji

Nr 5 Aby aktywować aukcję produktu dla Ciebie, musisz wykonać następujące czynności: albo przejść się za jednym razem spacerem o długości co najmniej 10 km, albo przebiec 5 km. Smartfon i aplikacja aktywują aukcję ty po pokonaniu dystansu, więc muszą się poruszyć, aby móc rozpocząć aukcję nr 6. Aukcja trwa przez pewien czas i mogą oni promować swoją cenę oraz zgłaszać żądaną cenę podczas aukcji.

Nr 7 Docelowo trzeba uzyskać szybszy czas na trasie biegu niż pozostali aktywowani użytkownicy, którzy również zarejestrowali się na aukcji, aby obniżyć cenę na aukcji i utrzymać ją na niskim poziomie

Nr 262 Buszmeni

#1 Musisz spróbować kontrolować buszmena przez pustynię i znaleźć litery, które pomogą ci nauczyć się nowego języka

Nr 2 Litery ukryte są w niebezpiecznych miejscach i są chronione przez dzikie zwierzęta

Nr 3 Ale ponieważ są sprytnymi buszmenami, najpierw wyruszają na poszukiwanie pożywienia, aby wykorzystać je jako przynętę dla dzikich zwierząt

Nr 4 Po znalezieniu i zebraniu niezbędnego pożywienia w krzakach lub dżungli wyszukaj litery za pomocą radaru krzaków

Nr 5 Podobnie jak w Metal Gear Solid, czyli Solid Snake, tropij dzikie zwierzęta i wywabiaj je z kryjówek jedzeniem

Nr 6 Staraj się nie dać złapać, aby nie dopuścić do walki z dzikimi zwierzętami, oszukaj zwierzę i połącz zebrane litery w sensowne zdania w swojej książce Buszmen. Litery są czasami ukryte w workach lub znalezione samotnie w dżungli lub krzaku na terytorium zwierzęcia.

Nr 7 Ostatecznie może dojść do walki z dzikimi zwierzętami. Kiedy to nastąpi, gra przełącza się w tryb zapasów, w którym mocują się i walczą ze zwierzętami w klatce za pomocą swojej broni, powodzenia.

Nr 8 Jeśli zebrałeś kilka toreb listów, złóż je razem w swojej książce Buszmen, aby utworzyć sensowne zdania i spróbuj się ich nauczyć. Po pewnym czasie Buszmen będzie mógł rozmawiać i komunikować się z tobą w grze, co będzie pomógł ci bardziej poznać jego historię, aby dowiedzieć się, kim naprawdę był.

Nr 9 Docelowo masz możliwość zamówienia domu Buszmena jako mówiącej figurki Bluetooth, aby mieć po nim pamiątkę

Nr 10 Figurka Buschmanna Bluetooth może, jeśli nauczyłeś go mówić za pomocą liter znalezionych w grze, teraz komunikować się i rozmawiać z nimi, odtwarza także muzykę ze smartfona i służy jako głośnik Bluetooth

Nr 263 Lustrzana kula

Nr 1 Musisz niszczyć kolorowe kamienie w podanej kolejności; znajdują się one na środku ekspozycji

#2 Po lewej, prawej stronie, u góry i u dołu wyświetlacza znajduje się pasek, którego używasz do sterowania lustrzaną kulą

Nr 3 Jeśli lustrzana kula odbije się od kontrolowanych prętów i zakręci się, możesz teraz spróbować zmienić tor lustrzanej kuli i wycelować ją w kolorowe kamienie

Nr 4 Jeśli lustrzana kula odbije się od kolorowych kamieni, w które trafi, i zniszczy wymagane kamienie w określonej kolejności, przekształci się i przejdzie w stronę dolnej części paska, którego używasz do odbicia, następnie zniknie i pojawi się zmiennie na innej stronie.

Nr 5 Po zniszczeniu wszystkich kamiennych kształtów pojawią się punkty wektorowe, które należy zniszczyć, należy je wycelować za pomocą prętów

Nr 6 Kiedy trafisz w punkty wektora, odbijają się one od rusztowania i nie mogą dotykać desek wyświetlacza. W tym celu kontroluj drążki i łap je, lustrzana kula pozostaje w grze

Nr 7 Ostatecznie, po kolorowych kamieniach, punktach wektorowych, musisz teraz zniszczyć litery w podanej kolejności

Nr 8 Trzeba dotrzeć do danego słowa na tablicy wyników i uderzać litera po literze w odpowiedniej kolejności, tak aby struktura liter w środku stopniowo się rozpadała

#9 Poczekaj, aż Lustrzana Kula przekształci się i zostanie wessana do pasków kierunkowych. Można ją dowolnie rozmieszczać z każdej strony, dzięki czemu będziesz mógł celować w litery z obu stron wyświetlacza

Nr 10 Jeśli nie trafisz lustrzanej kuli prętami, przegrywasz grę

Nr 11 Poziomy zmieniają swój kształt, na przykład w prostokąt, okrąg, kwadrat, kształt trójkąta, a kamienie, punkty wektorowe i litery, które musisz zniszczyć, są zawsze rozmieszczone w inny sposób i pokolorowane dla Ciebie

Nr 12 Gra opiera się na różnych stylach muzycznych i dlatego nie pozostaje nudna

Nr 264 NiewiarygodneX

#1 Jesteś superbohaterem i masz dar, musisz sprawić, że ludzie się zakochują, odnajdą ich i sprawią, że będą kompatybilni

Nr 2 Kontrolujesz superbohatera TBX przez kraje tego świata i najpierw próbujesz znaleźć mężczyznę, który nie zaznał jeszcze w swoim życiu miłości

Nr 3 Kiedy już znajdziesz tego mężczyznę na podstawie swojego radaru miłości, musisz go przeszkolić, jak sprawić, by kobieta się zakochała

Nr 4 Dokonuje się tego poprzez pewne wyzwania, którym mężczyzna musi sprostać

Nr 5 Ma do pokonania duży dystans, który trzeba mierzyć w rzeczywistych kilometrach na smartfonie

Nr 6 Musi napisać wiersz miłosny lub piosenkę miłosną

7 Musi trenować swoje ciało w pracy w prawdziwym życiu, aby wyglądać jak mężczyzna zajmujący się zdrowiem mężczyzn

Nr 8 Należy zaliczyć szkolenie na czarodzieja i dżentelmena w języku oraz wędrowkę miłosnych słów

Nr 9 To tylko niektóre z wyzwań, w jakich szkoli Cię Superbohater TBX Nr 11 Na przykład, jeśli ukończyłeś szkolenie, możesz korzystać z poniższych na swoim smartfonie w promieniu przebytych kilometrów

Nr 10 Superbohater TBX daje ci radar miłości, dzięki któremu możesz teraz znaleźć i wyszukiwać na nim swoją samotną, jeszcze nie zajętą kobietę

Nr 11 Gdy już coś znajdziesz, udaj się w podróż do miejsca, gdzie zabierze Cię radar miłości

Nr 12 Kiedy już znajdziesz samotną kobietę, której szukasz, zastosuj teraz wobec niej swoje szkolenie prowadzone przez superbohaterkę TBX

Nr 13 Nie popełnij błędu, inaczej przyjdzie inny mężczyzna i wyzwie cię do pobicia, jeśli przegrasz walkę, to skończy się miłość, którą chciałbyś mieć, bądź dżentelmenem, a potem zacznij od nowa szukaj w krainie miłości, aby znaleźć wymarzoną kobietę

Nr 265 Allyouwashadtozostań

Nr 1 Musisz przejść rzekę po chwiejnych belkach, każda belka ma tylko niewielką liczbę belek i kończy się czas, gdy ten się skończy, idziesz pod wodę

Nr 2 Paski mają różne kolory, przeprawę należy przeprowadzić w oparciu o określoną skalę kolorów, w przeciwnym razie naliczone zostaną punkty i czas potrzebne do ukończenia przeprawy. Nr 3 Ze względu na zmienioną pogodę, Twój Przejście na drugą stronę jest utrudnione i utrudnione

Nr 4 Wiatr może sprawić, że belki przesuną się w inną stronę i trudniej będzie je połączyć. Przeskocz na kolejną belkę i kontynuuj grę

Nr 5 Na końcu rzeki otrzymasz piosenkę, która będzie służyć jako podkład muzyczny. Możesz ją pobrać na swój smartfon i odtwarzać w dowolnej chwili w jakości dźwięku Hi-Fi. Jest ona Twoja

Nr 6 Używając miękkiego, średniego i twardego dotyku = skoków, przesuwasz swoją figurkę od belki do belki i prowadzisz ją na drugą stronę rzeki. Dodatkowo łowisz ryby, rekiny i fale, ponieważ wrogowie mogą cię pożreć i trzymać z daleka ścieżka

Nr 266 Anioły takie jak ty

#1 Próbujesz określonej trasy

1 tydzień lub 2 lub 3 tygodnie, czyli 96 mil do pokonania za pomocą czujnika kilometrów/prędkości smartwatcha

Nr 2 Po ukończeniu trasy możesz teraz przenieść przebiegnięte kilometry/prędkość do swojej gry cyfrowej za pośrednictwem Bluetooth

Nr 3 Smartwatch transmituje przebiegnięte kilometry/prędkość i przesyła je przez Bluetooth do Twojej cyfrowej gry Biegaj i idź Angelslikeyou

Nie. 4 Po zakończeniu transferu gra rozpoczyna się z samodzielnie stworzoną postacią, którą sam zaprojektowałeś

Nr 5 Gracz lub postać zaczyna z zarejestrowaną prędkością i ma do pokonania taki sam dystans, jaki udało mu się pokonać w prawdziwym życiu

Nr 6 W grze cyfrowej istnieją wbudowane przeszkody, których należy unikać, są też zbrocza, wzniesienia lub śliskie powierzchnie, które należy pokonać, a także inni biegacze, którzy przyłączają się do gry i starają się biegnij trudniej, czy to rzucając w siebie przedmiotami, czy próbując wyrzucić cię z toru

#7 Musisz spróbować dotrzeć do punktu kontrolnego, który uzyskałeś w prawdziwym życiu, stamtąd możesz przejść dowolnego dnia

Nr 8 W grze wbudowane są pola przyspieszenia, z których możesz skorzystać. Jeśli z nich skorzystasz i osiągniesz większą prędkość niż w prawdziwym życiu, figurka lub biegacz przemienia się w anioła, dla którego istnieje przemiana. Są punkty, które musisz wykonać. zbieraj, aby odblokować nowe poziomy w przyszłości

Nr 9 Ostatecznie musisz spróbować przebiec 150 km na każdym poziomie, najpierw w prawdziwym życiu, aby naładować grę, aby w ogóle móc ją uruchomić

Nr 10 Na końcu każdego poziomu rywalizujesz z diabłem, tutaj musisz go pokonać w pojedynku, pojedynek jest przeprojektowywany inaczej w zależności od poziomu, patrz Lekkoatletyka lub Igrzyska Olimpijskie lub Lekkoatletyka

Nr 267 Kauwabunga

Nr 1 W tej grze sterujesz 4 różnymi postaciami, które mieszczą się w 4 głównych stolicach: Nowym Jorku, Tokio, Moskwie i Warszawie

Nr 2 Istnieje oczywiście możliwość wyboru innych stolic przed grą

Nr 3 Zaczniemy od wspomnianych stolic

#4 4 postacie są sterowane na Switchu, co oznacza, że po ukończeniu zadania lub wyzwania lub dotarciu do punktu kontrolnego aktywowana jest jedna z pozostałych postaci

Nr 5 Zaczynasz z jedną z postaci w jednej ze wspomnianych stolic. Postać ta znajduje się pod ziemią w mieście i może wydostać się na powierzchnię stolicy jedynie nocą

Nr 6 Jego centrum dowodzenia znajduje się pod ziemią w stolicy, gdzie na swoim stole dowodzenia planuje swoje operacje na noc

Nr 7 Musisz nocą polować na przestępców i oczyścić stolicę z przestępców, drugą postać zaczynasz rano, trzecią w południe, a czwartą wczesnym wieczorem. Nr 8 Czy wybrałeś postać, należy teraz zwrócić uwagę na następujące kwestie, każda z postaci może

wydostać się na powierzchnię miasta tylko w określonych godzinach, czyli pierwsza postać w godzinach 24:00 - 06:00, druga w godzinach 06:00 - 12:00, trzecia od 12:00 do 18:00, czwarta od 18:00 do północy rozpoczynają polowanie na przestępców i bandytów

Nr 9 Gra opiera się na naszym czasie rzeczywistym, więc trzeba liczyć się także z przeciwnościami pogodowymi, które Ci pomagają lub utrudniają lub ułatwiają grę

#10 Planujesz swoje wyzwania i zadania ze swojego centrum dowodzenia, będą one inne dla każdego miasta i będą się różnić w odmierzonej czasie

Nr 11 Jeżeli rozpocząłeś zadanie, np. eliminację przestępców na ulicy, musisz wydostać się z katakumb do miasta i tam wykonać zadania określone w sporządzonym przez siebie planie, a mianowicie eliminując przestępców w wybranych przed grą stolicach

#12 Zaczynasz w czasie rzeczywistym i jednocześnie z 4 głównymi stolicami, po pomyślnej dekryminalizacji tych 4, nowe 4 stolice zostaną odblokowane

Nr 13 Jak już wspomniano, rozpoczyna się wcześniej zaplanowana misja, więc masz 6 godzin czasu rzeczywistego na każdą postać, który jest dostosowywany do czasu ludzkiego, na ukończenie zadania

Nie. 14 Musisz wracać do centrum dowodzenia po każdych 6 godzinach gry, ponieważ kończy ci się energia, więc gra zwykle przełącza się z czasu na inny, gdzie następnie kontynuujesz grę jedną z pozostałych postaci i misja zostaje wykonana co było zaplanowane

Nr 15 Najważniejszym wydarzeniem jest to, że przełączasz się pomiędzy stolicami i postaciami, gdy tylko wygrasz zadanie lub punkt kontrolny w grze, dzięki czemu pozostaje ona atrakcyjniejsza i zapewnia więcej przepustek do gry, ponieważ czas ucieka dla ciebie, to najważniejsza część gry

Nr 16 Ogólnym celem jest oczyszczenie miasta z przestępczej energii i ponowne uczynienie go bezpiecznym dla mieszkańców ziemi, zwrócenie uwagi na czas bezpiecznego powrotu do centrum dowodzenia pod ziemią w mieście, aż upłynie 6 godzin i ukończ swoją pracę, którą wcześniej zaplanowałeś jako misję

Nr 17 Jeśli upłynie czas i nie uda ci się zejść do podziemia na czas, misja zostanie uznana za przegraną i będziesz musiał ją powtórzyć

Nr 18 Ostatecznie musisz oczyścić pierwsze 4 stolice z przestępców i przestępców w ciągu jednego miesiąca i uratować ludzi, którzy są przez ciebie przetrzymywani przez ich przemoc, więc w sumie określono 48 stolic i czas trwania gry wynoszący jeden rok dla gra

Nr 19 Bądź więc szybszy niż czas i przełączaj się swoimi postaciami pomiędzy pierwszymi 4 stolicami, aby ukończyć grę w wyznaczonym czasie

Nr 20 Gra toczy się z perspektywy trzeciej osoby i strzelanki pierwszoosobowej, grafika może być odtwarzana w realistycznej scenie 3D lub w kreskówkowej grafice 2,75D

Nr 21 Masz radar i mapę, których możesz używać kawałek po kawałku do orientacji w otwartym świecie stolic

Nr 22 Zaczynasz z niewielkim arsenałem broni, który z czasem może się rozrastać i prosperować. Kradniesz lub kupujesz broń lub rozwijasz ją do walki z przestępcami

Nr 23 Możesz także skorzystać z pojazdów, aby lepiej i szybciej dostać się do dzielnic miasta, czy to pieszo, samochodem, motocyklem, statkiem czy samolotem, oferuje się i oferuje kilka opcji

#24 Możesz brać udział w turniejach sztuk walki, aby trenować swoje umiejętności i zyskać większe szanse w starciu z końcowymi bossami w trybie Beat m Up

Nr 25 Czekają na Ciebie łamigłówki i trudne zadania, więc zbieraj punkty czasowe i znajdź bonusy w grze, aby zwiększyć swoje szanse, powodzenia

Nr 268 Najlepszy dzień

#1 Musisz wybrać konkretny dzień i zadeklarować go jako najlepszy dzień

Nie. 2 Spróbuj wyszukać wybrane oferty w Internecie lub w katalogach. Gdy już je znajdziesz, możesz je zintegrować z aplikacją za pomocą metody „przeciągnij i upuść”.

Nie. 3 Po połączeniu tych ofert z ceną i zintegrowaniu ich z aplikacją możesz je teraz zapisać

Nr 4 Thebestday jest podłączony do karuzeli, możesz zapisać wszystkie zapisane dane (oferty + ceny) w jednym piśmie i zintegrować ten list z karuzelą

Nr 5 Karuzela alfabetu literowego składa się z 27 liter i 8 kategorii, w których przechowywane są usunięte dane

Nr 6 Teraz możesz wymienić karuzelę online z innymi najlepszymi użytkownikami i otrzymać nową karuzelę z ofertami i cenami

Nr 7 Włączasz teraz karuzelę i w wybranej wcześniej kategorii wyświetli się litera

Nr 8 Podmieniona przez innego gracza lub użytkownika karuzela pokazuje mu teraz zebrane przez użytkownika informacje o ofertach i obniżonych cenach

Nr 9 W zadeklarowanym dniu wymień swoją karuzelę z użytkownikami z całego świata i otrzymaj nową z nowymi danymi, które mogą zachęcić Cię do ewentualnego zakupu

Nr 269 Alltowell

Nr 1 Obcy kontrolują w tej grze następujące rzeczy: muszą zbierać serca i unikać latających kolorowych kropek wektorowych

Nr 2 Spróbuj odkurzyć serca w grze za pomocą urządzenia podobnego do odkurzacza, stanie się to, gdy zbliżysz się wystarczająco blisko tych serc

Nr 3 W sercach latają porzucane po wyświetlaczu tej powietrznej strzelanki litery, które muszą mieć podane słowo, które jest pokazane na tablicy wyświetlacza

połączyć

Nr 4 Wybierz więc odpowiednie serca z właściwymi literami alfabetu, w przeciwnym razie słowo nie zostanie ułożone we właściwej kolejności i nie otrzymasz za to żadnych punktów czasowych

#5 Zwróć uwagę na kolorowe, małe, średnie i duże kropki wektorowe, w które próbujesz trafić za każdym razem, gdy używasz odkurzacza. One również zostaną wyświetlone i przyciągnięte przez próżnię

Nr 6 Spróbuj znaleźć jeden wolny obszar lub eliminuj punkty wektorów za pomocą swojej broni

Nr 7 Prawidłowe użytkowanie odkurzacza jest możliwe tylko wtedy, gdy dysponuje się wolną przestrzenią

#8 Słowa, które musisz ułożyć, dotyczą piosenek o miłości. Postępuj zgodnie z kolejnością słów, aby całkowicie ukończyć piosenkę

Nr 9 Po ukończeniu utworu możesz użyć go jako tła, ponieważ gra nie ma jeszcze żadnego podkładu muzycznego

Nr 10 Piosenki miłosne są łatwiejsze do zagrania, ponieważ kolorowe kropki wektorowe reagują na dźwięki i nie są już tak agresywne jak wcześniej, są łatwiejsze do grania i lepiej niż wcześniej zbierają serca. Nr 11 Wybierz kategorię filmu Przed grą kategoria jest projektem poziomu gry, możesz odblokować nowe kategorie poziomów i w ten sposób uzyskać ekscytującą grę pełną zabawy

Nr 12 Za każde serce, które zbierzesz w odpowiedniej kombinacji słów, otrzymasz punkty +

Zbieraj tylko czerwone serca, inne kolorowe serca kradną czas potrzebny do kontynuowania gry

Nr 13 Ukończ piosenkę miłosną i ułóż osobistą playlistę w tle, którą możesz następnie wymieniać z innymi użytkownikami w Internecie, aby uczynić grę bardziej interesującą, Nr 14 Musisz być na końcowych poziomach z bossami, a także Jeśli

odtworzysz i zaśpiewasz piosenki miłosne, które zdobyłeś w ramach karaoke, jeśli nie uda ci się zaśpiewać odpowiednich wersów jeden po drugim, cofniesz się o 3 poziomy, a zebrane utwory zostaną dezaktywowane na jakiś czas za pierwszym razem, ponownie utrudniając grę i będziesz musiał to zrobić jeszcze raz spodziewać się ataku kolorowych agresywnych punktów wektorowych

Nr 270 Zmieniacz Umysłów

Nr 1 Musisz pomyśleć o obrazku, który wcześniej wybrałeś z kategorii lub wybrałeś zmiennie, losowo. Nr 2 Masz na to 60 sekund. Po upływie 60 sekund musisz teraz

otrzymać wiadomość głosową zapisz swoje przemyślenia na temat tego obrazu

Nr 4 Kiedy już Twoja notatka głosowa będzie gotowa i nagrana zostanie Twoja myśl na temat zdjęcia, jedyne co musisz teraz zrobić to:

Nie. 5 Prześlij notatkę głosową do bazy danych mindchanger lub do aplikacji

Nr 6 Aplikacja wyszukuje teraz w Internecie odpowiednią, obniżoną ofertę w najlepszej cenie, która odpowiada Twoim myślom i sugeruje Ci ją

Nr 7 Zawsze możesz pomyśleć o nowych, losowo wybranych obrazach lub umiejętnie wybrać jeden z kategorii

Nr 8 Zapisz swoje nowe myśli w bazie danych zmieniaczy umysłów

Nie. 9 Możesz wymieniać dane o swoich zmieniaczach umysłów z innymi osobami w Internecie za pomocą jednego kliknięcia myszką, albo na stronie zmieniacza umysłów, albo w sieciach społecznościowych

Nr 10 Ponadto na aukcji można wystawić myśli zmieniające umysły użytkowników. Aby je zdobyć, muszą oni pokonywać określoną odległość w kilometrach tygodniowo

Należy przestrzegać czasu podanego na trasie, w przeciwnym razie nie zostanie się dopuszczonym do bezpłatnej aukcji

Nr 11 Jeżeli aukcja została wygrana, czyli byłeś najszybszy w zadanym czasie i ukończyłeś trasę, możesz pobrać pomysł na swój mindchanger i wdrożyć go w aplikacji

Nr 12 Teraz masz pomysł na swoją bazę danych

Nr 13 Użyj go na zdjęciach, które wybrałeś losowo lub specjalnie dla Ciebie

Nr 14 Teraz zobaczysz nowe, trudno dostępne oferty w najlepszych cenach

Nr 15 Można już skorzystać z oferty i zamówić, ilość jest bardzo mała i oferta na produkt nie będzie dostępna przez dłuższy czas

Nr 271 Ialmostdo

Nr 1 Musisz spróbować zrobić dach, tym razem nie balansujesz na linach, ale łączysz litery z punktami wektorowymi, tworząc konstrukcję

Nr 2 Aby dostać się na dach, musisz najpierw odblokować litery zacząć

Nr 3 Aby odblokować litery należy przeskakiwać z jednej liny na drugą jak w Pitfall i w drodze do celu podnosić litery z platform

Nie. 4 Jeśli zdobyłeś trochę liter podczas przejścia po linie, możesz teraz wykorzystać je do stworzenia konstrukcji, na której będziesz mógł balansować

#5 Wybierz swój kraj i miejsce na mapie świata, w którym chcesz urządzić swój dach

Nr 6 Do wyboru są domy, wąwozy, przejścia i wiele innych kształtów

Nr 7 Kiedy zaczyna się dach, musisz spróbować ustawić litery na drodze, aby platforma pozostała stabilna. W tym przypadku pomogą Ci punkty wektorowe liter

Nr 8 Uruchom dach i wstaw swoje litery zgodnie z ich wektorami, zwróć uwagę na prawidłowy sposób chodzenia i staraj się nie zachwiać, a nawet nie spaść z niego

Nr 9 Każde wyzwanie ma limit czasowy. Bądź ostrożny, ale szybki w zdobywaniu korytarzy za pomocą swojej platformy z literami. Są punkty za ułożenie liter, a także punkty, jeśli to zrobisz, w ramach Czasu tworzenia przydzielonego na osiągnięcie cel

Nr 10 Po każdym dachu musisz podnieść litery w przeciwnym kierunku i poprowadzić je na kolejny poziom

Nr 11 Przeszukaj świat i jego miejsca i zostań królem dachu. Może się również zdarzyć, że będziesz musiał konkurować z komputerem lub innym graczem ze świata, aby zostać królem dachu

Problemy z powrotem nr 272

Nr 1 Muszą znaleźć drogę powrotną do domu, o to właśnie chodzi w tej grze, są wypuszczani helikopterem lub samolotem ze spadochronem na jakiś teren w mieście lub w lesie, dżungli, pustyni, wiosce

Nr 2 Aby dostać się do celu lądowania, należy najpierw spróbować ze spadochronem dotrzeć w kierunku wskazywanym przez radar

Nie. 3 Jeśli nie osiągnąłeś tego wcześniej, gra jest już uważana za przegraną

Nr 4 Jeśli wylądujesz w strefie wskazanej przez radar, możesz rozpocząć grę. Celem jest szybkie znalezienie wyjścia z wyżej wymienionych miejsc bez kompasu i mapy, mają one przeszkody, wrogów i czas jako przeciwnik.

Nr 5 Jak w każdej grze typu „biegnij i idź”, gracz biegnie samodzielnie, jego prędkość można zwiększyć, zbierając po drodze pola przyspieszenia i bonusy

Nr 6 Problem w tym, że nie wiedzą, dokąd iść, nie mają przy sobie mapy, radaru ani kompasu, najlepszą drogę muszą znaleźć spontanicznie i przy odrobinie szczęścia

Nr 7 Docelowo możesz rozszyfrować nazwy ulic i w ten sposób oznaczyć mapę, po której stale się poruszasz. Zbierasz nazwy ulic, czyli poszczególne litery, w odpowiedniej kolejności i tym samym aktywujesz miejsca na mapie jako status aktywny. oraz jako obiekt orientacyjny

Nr 8 Jeśli udało Ci się wydostać z danego miejsca, czeka na Ciebie zastępstwo, czyli następna postać w miejscu docelowym i stamtąd możesz rozpoczynać nowe poziomy, podróżować do najpiękniejszych miejsc i miast na świecie i je odnajdywać Konkurencja w tej masowej grze typu „biegnij i idź” dla wielu graczy nie śpi i próbuje prześcignąć cały świat szybciej niż ty

Nr 273 Baggerflow

Nr 1 Musisz prowadzić koparkę i próbować niszczyć budynki z różnych krajów i miast

Nr 2 Jeździsz koparką i toczysz oraz rozbijasz budynki według podanego ci wzoru

Nr 3 Kiedy budynek zostanie zrównany z ziemią, musisz zebrać znajdujące się w nim serce, gra jest ograniczona czasowo, a także musisz zebrać słowa miast z literami, aby odblokować nowe poziomy

Nr 4 Litery chowają się także w budynkach i domach, upewnij się, że zawsze działają płynnie i staraj się zrównać dom po domu i budynek budując za jednym razem

Nr 5 Jeśli odnalazłeś wszystkie serca i wybrałeś nazwy miast z literami, otrzymasz punkty i możesz ulepszyć swoją koparkę na nowy poziom lub kupić nową

Nr 6 Staraj się logicznie zrównać wszystko z ziemią i nie niszczyć wszystkich budynków, w przeciwnym razie nie będziesz miał dość energii, aby zniszczyć pozostałe budynki

#7 Sterujesz koparką za pomocą gestów palców, czujników ruchu lub znaków sterujących w telefonie

Nr 274 Canyoudigit

#1 Kontrolujesz postać w pokoju, kształt pokoju jest zmienny i może to być okrąg, prostokąt, kwadrat, walec lub inny kształt

Nr 2 Podobnie jak w Bombermanie, w pomieszczeniu pełnym przeszkód musisz wykopać rośliny, masz do tego łopatę i musisz ominąć przeszkody oraz ominąć wrogów znajdujących się w pomieszczeniu

#3 Masz tablicę informującą, które rośliny potrzebujesz i które musisz wykopać

#4 Musisz wykopać 3 rośliny tej samej odmiany, aby połączyć je w unikalną roślinę

Nie. 5 Jeśli to zrobisz, roślina stanie się teraz twoją bronią i możesz jej użyć, aby spróbować zniszczyć swoich przeciwników

#6 Spróbuj wykopać jak najwięcej roślin w pomieszczeniu i zaktualizować swój arsenał

Nr 7 Gra jest ograniczona czasowo, masz określony czas, którego musisz dotrzymać, aby zniszczyć przeciwników na danym poziomie

Nr 8 Możesz także zbierać bonusy, którymi w tym przypadku są serca, dają ci one więcej czasu+, a to daje ci więcej czasu na zniszczenie wrogów i przeciwników poruszających się na poziomie

Nr 9 Ostatecznie musisz ulepszać swój arsenał poziom po poziomie, aby przygotować się na następny poziom, ponieważ przeszkody są różne, a przeciwnicy lub wrogowie będą trudniejsi do zniszczenia, przeciwnicy uczą się na swoich błędach i rozwijają umiejętności coraz trudniejsze

Nr 10 Na każdym poziomie czekają na Ciebie ulepszenia, które mogą ulepszyć Twoją postać na różne sposoby. Zbieraj je i używaj, aby przygotować się na nowy poziom, który rozgrywany jest w nowej strukturze przestrzennej

Nr 11 Najważniejszym wydarzeniem jest to, że najpierw musisz naładować swoją postać przebiegniętymi kilometrami, aby ją rozruszać, biegaj w prawdziwym życiu i osiągnij określoną liczbę kilometrów, przenosisz to cyfrowo do gry

Nr 12 Postać można teraz przesuwac, o ile obciążyles ją kilometrami, które przebiegłeś lub biegłeś w prawdziwym życiu

Nr 13 Gra kończy się, a punkt kontrolny wyznaczany jest po wykorzystaniu wszystkich kilometrów

Nr 14 Wyjdź ponownie na zewnątrz i niezależnie od trasy zbierz kilometry potrzebne do dalszej zabawy

Nr 15 W grę można grać jednocześnie maksymalnie 4 graczami z Internetu, pod warunkiem, że gry są naładowane kilometrami, można poruszać się po grze i niszczyć wrogów jeden po drugim

Nr 16 Zbieraj ważne litery alfabetu w grze i wymieniaj je w słowie złożonym na nowe stroje lub ulepszenia, czas ucieka, a kilometry zawsze muszą być na miejscu

Nr 275 Szczotkowanie

Nr 1 Musisz kontrolować króla, który jako broń dzierży zmienny pędzel, musi oczyścić miasta i wioski z rozmazanego graffiti oraz oczyścić zabrudzone miejsca i budynki

Nr 2 Spróbuj zlokalizować graffiti na radarze, znajdź miejsca, w których się znajduje i spróbuj je oczyścić pędzlami. Masz też przy sobie pełne wiadro różnych kolorów, aby stworzyć graffiti oparte na punktach wektorowych w miejscu, w którym znajduje się graffiti. zlokalizowano stary Color Gang

Nr 3 Jeździsz na deskorolce lub rolkach po określonych miejscach i próbujesz stworzyć graffiti na wolnych obszarach ścian przed gangiem, który jest Twoim przeciwnikiem

Nr 4 Otrzymujesz punkty, jeśli podczas jazdy wykonujesz triki na deskorolce, BMX lub rolkach, a także próbujesz podczas jazdy czyścić ściany i miejsca z graffiti gangów

Nr 5 Po dotarciu do wolnego miejsca lub ściany możesz teraz umieścić na niej litery i wypełnić je kropkami wektorowymi. Użyj miękkiego, średniego i twardego dotyku, aby połączyć literę w konstrukcję lub konstrukcję i spróbować stworzyć z niej graffiti To

Nr 6 Im więcej trików wykonasz na deskorolce, BMX-ie lub rolkach po drodze, tym więcej liter możesz kupić w sklepie z graffiti, za pomocą których następnie możesz napisać całe dane słowo na ścianie

Nr 7 Na ścianach znajdują się słowa oraz wolne obszary, które musisz narysować i zaprojektować z użyciem zakupionych liter i ich kropek wektorowych

Nr 8 Aby poruszyć postać, musisz naładować ją kilometrami km, co ma miejsce, gdy zbierzesz je w prawdziwym życiu, więc poruszasz się i tworzysz w ten sposób zapas, który wprowadzasz do gry

Nie. 9 Aby zagrać w grę, musisz być w ciągłym ruchu. Jeśli zabraknie Ci kilometrów, gra się zatrzyma i w tym momencie zostanie ustawiony punkt kontrolny. Jeśli ponownie zdobędziesz kilometry biegając lub chodząc, gra się zatrzyma. Ruszaj do przodu

Nr 10 Uwolnij miasto i obszary mieszkalne od graffiti Kolorowego Gangu i stwórz nowe dzieła sztuki na uwolnionych obszarach, aby miasto rozkwitło

Nr 276 Wazelina

Nr 1 Zintegrujesz symbol wazonu z WhatsApp, ten wazon zapewnia tematy do rozmów, możesz sam przekonać się, czy chciałbyś skontaktować się ze swoimi kontaktami, ale nie wiesz, co powiedzieć lub po prostu nie masz temat do rozmowy

Nr 2 Naciskasz symbol wazonu i pocierasz palcem w tę i z powrotem po wazonie, pojawia się temat rozmowy, który można wybrać z różnych kategorii, czy to film, sport, biznes, polityka, kultura czy technologia

Nie. 3 Po wybraniu tematu, pytania zostaną również zintegrowane, aby rozmowa była bardziej ekscytująca

Nr 3 Możesz także użyć symbolu wazonu z Google News, aby zaimportować wiadomości i aktualności do wazonu WhatsApp za pomocą metody „przeciągnij i upuść” oraz sklasyfikować je

Nr 4 Wymień swój wazon informacyjny ze swoimi kontaktami i połącz tematy rozmów między swoimi kontaktami z archiwum WhatsApp

Nie. 5 Po rozpoczęciu tematu możesz w dowolnym momencie odtworzyć go w formie głosowej i przesyłać strumieniowo do telewizora lub głośnika Bluetooth

Nr 6 Możesz także opcjonalnie zaprojektować swój wazon i dostarczyć go do domu, jeśli uważasz, że niezbędny jest kanał informacyjny w Twoim domu, wazon jest zawsze na bieżąco z najnowszymi technologiami informacyjnymi i oferuje ustnik jako źródło informacji, gdy tylko przekażesz im nowe wiadomości
WhatsApp

Nr 277 Czasy narzędzi

Nie. 1 Logujesz się do Tool Times lub aplikacji i czekasz, aż zostaniesz wybrany.

Nr 2 Następnie musisz spróbować odgadnąć produkty DIY jako widz w programie gier rzemieślniczych na żywo odtwarzanym cyfrowo, którego będziesz potrzebować później w wersji cyfrowej gra

Nr 3 Jako widz staraj się odpowiadać na pytania moderatora, jeśli uda Ci się zostać wybranym i wystąpić jako uczestnik teleturnieju nr 4 Jeśli poprawnie odpowiedziałeś na kilka pytań w kierunku DIY i w danej kategorii, to czy te produkty/

Kup narzędzia na aukcji już teraz, zamówienie zostanie przyznane, jeśli przedstawiš najwyższą cenę licytacyjną na krótko przed zakończeniem aukcji

Nr 5 Wygrałeś więc kontrakt na jeden z wielu produktów, czy to młotek, szypce, łom, śrubokręt itp.

Nr 6 Teraz spróbuj zaimportować produkty do swojej cyfrowej gry i użyj ich jako narzędzi. Czekają Cię trudne zadania

nr 7 Otrzymasz teraz zadania związane z remontem domu, czy to zrobieniem ogrodu, budową drewnianej chaty, położeniem płytek, malowaniem ścian, montażem mebli, wymianą dachówek czy wymianą instalacji elektrycznej w domu z produktami/ zdobytych narzędzi można teraz robić te rzeczy w rzeczywistości wirtualnej

Nr 8 Gra jest grą VR i jest skierowana do wszystkich mieszkańców domów i mieszkań, którzy lubią majsterkować i chcą się sprawdzić, czy uda im się opanować te rzeczy w wirtualnej grze

Nr 9 Grając w VR zdobędziesz nowe umiejętności rzemieślnicze, które będziesz mógł później przenieść do prawdziwego życia

Nr 10 Jeśli np. nie byłeś w stanie rozwiązać niektórych zadań, ponieważ Twoje narzędzia nie mogły Ci pomóc, możesz kupić nowe narzędzia w grze cyfrowej, korzystając z zakupów w grze, w zależności od tego, jak daleko już zaszedłeś, co będzie ostatecznie pomogło Ci w realizacji nowych zadań w przyszłości

Nr 11 Wykonaj pracę jak najwięcej i zbieraj punkty w grze za prawidłowe i szybkie wykonanie pracy, która stanie Ci na drodze

Nr 12 Jeśli zgromadziłeś wystarczającą liczbę punktów w grze, możesz uniknąć zakupów w grze i nadal pozostać w grze ze stawką 0 euro

Nr 13 Zawsze czekają na Ciebie nowe, trudne zadania, które musisz opanować. Aktualizuj swoje narzędzia i staraj się ich używać do wykonywania zadań, które zostaną Ci udostępnione w przyszłości

Nr 14 Dzięki funkcji Tool Times Record możesz nagrywać ukończone i pomyślnie zakończone zadania i dostarczać je do domu na płycie DVD lub Blu-ray Video Disc w celu oglądania, uczenia się na swoich błędach i korzystania ze zdobytego doświadczenia w rzeczywistości wirtualnej gry w prawdziwym świecie, aby stać się idealnym majsterkowiczem

Nr 278 Należysz do mnie

Nr 1 Muszą walczyć i przedostawać się przez żużel z jednego budynku do drugiego. Muszą ponownie zobaczyć swoją prawdziwą miłość, ale mieszkają dalej od niej, niż się spodziewali

Nr 2 Dlatego ciągniesz żużel od domu do domu i próbujesz przemocować go do komina.

#3 Przy pomocy sąsiada prawidłowo i bezpiecznie zakotwicz cyfrową linę żużlową do komina

Nr 4 Nie wolno ci upaść, wokół domu na dole czają się inni ludzie, a mianowicie byli mężowie twoich kochanek, którzy chcą cię zniszczyć, te osobowości są gorsze niż krokodyle, które chcą cię rozerwać na strzępy

Nr 5 Jedź od domu do domu i pokonaj czyhające tam niebezpieczeństwa

Nr 6 Spróbuj zrównoważyć swoją drogę do prawdziwej miłości, aby podbić swoje serce

Nr 7 Ostatecznie musisz za jakiś czas ponownie zobaczyć swoją prawdziwą miłość, w przeciwnym razie inny slagliner może cię ubiegł lub jedna z osób, które udawały się do ciebie z wizytą

Nr 8 Jeśli dotarłeś w określonym czasie, musisz teraz wykonać następujące czynności: zaśpiewaj do mikrofonu swoją ulubioną piosenkę, używając karaoke w odpowiedniej kolejności, aby podbić jej serce

Nr 279 Krullato

Nr 1 Kontrolujesz króla po świecie, musi on wykonać następujące zadania

Nr 2 Musi uwolnić swoją księżniczkę lub królową z machinacji Boga Pogody

Nr 3 Król podróżuje ze stolicy i wsi do następnego miasta i odwiedza wioski, aby dowiedzieć się o bogu pogody

Nr 4 Pogoda lub temperatury we wspomnianych regionach mogą mu wskazać, gdzie znajduje się bóg pogody

Nr 5 Aby przetrwać w tym otwartym świecie, musisz wykonywać zadania i zadania jak w grze Wiedźmin, opanować zleczone ci zadania i wykonać wymagane zadania

Nr 6 Spróbuj dostosować się do pogody i podbić wspomniane regiony

Nr 7 Można i trzeba dostosowywać się do temperatur pogodowych, gdyż gra reaguje na aktualne i rzeczywiste dane ze świata rzeczywistego, a dodatkowo trzeba to zaimplementować graczowi, doładowując kilometry przebyte w realnym świecie. gra polegająca na cyfrowym przesunięciu króla

ustawić

Nr 8 Kiedy już podbijesz miasto, wioskę, kraj, region, budujesz tam mały dom, który służy jako punkt kontrolny na resztę gry

Nr 9 Szukaj i zbieraj litery do swojej książki drogowskazów, litery służą do uzyskania informacji, aby ostatecznie znaleźć boga pogody, rozszyfrować odpowiednie miejsca w swojej książce i znaleźć wiele informacji o bogu pogody

Nr 10 Upewnij się, że podbój świata nie zakończy się megalomanią, postępuj ostrożnie i nie daj się zastraszyć, wykonaj powierzone ci zadanie i zadania

Nr 11 Po podbiciu miast, wiosek i krajów lub regionów zbuduj najpierw małą cywilizację, patrz gry Sida Meiera lub Age of Empires

Nr 12 W trybie pierwszej osoby lub trzeciej osoby, po podboju, kontynuuj kierowanie swoją postacią po mapie świata i szukaj znaczących liter we wspomnianych obszarach, które ostatecznie rozszyfrują księgę drogowskazów i lokalizację boga pogody

#13 Wymieniaj towary z innymi graczami w grze i brataj swoją cywilizację z innymi graczami w grze

Nr 280 Następnie

#1 Spróbuj przejechać specjalną trasę wybranym przez siebie pojazdem. Trasa jest w formacie wygenerowanym przez Ciebie poprzez dotyk w grze Snakecar.

Nr 2 Spróbuj zebrać określone kolorowe kropki wektorowe w węzowym samochodzie. Potrząsając smartfonem wygenerujesz kropki wektorowe o zmiennym kolorze, które następnie zostaną pokazane na wyświetlaczu.

Nr 3 Jeśli zebrałeś palcem wszystkie kolorowe punkty wektorów w odpowiedniej kolejności, zostanie z nich wygenerowana trasa

Nr 4 Teraz spróbuj przejechać ten niezwykle tor, atrakcja, tor nie ma barier ani ograniczeń, więc w każdej chwili możesz wypaść z toru i zakończyć grę

Nr 5 Ścigasz się także z komputerowymi przeciwnikami, próbując zepchnąć ich z drogi lub sprowadzić w przepaść, by w końcu zająć pierwsze miejsce

Nr 6 Otrzymujesz punkty za celowe obrażenia, które zadajesz przeciwnikowi. Nr 7 Dzięki tym punktom możesz skrócić czas upływający w grze

#8 Przejdź czujniki przyspieszenia, aby osiągnąć większą prędkość

Nr 9 Wypychaj, wypychaj i staranuj swoich przeciwników z toru, zbieraj broń znajdującą się na torze i używaj jej przeciwko swoim przeciwnikom

Nr 10 Na koniec musisz albo wyeliminować wszystkich wrogów w określonym czasie, albo jako pierwszy ukończyć trasę, aby móc pokonać poziom.

Nr 11 Następnie możesz spróbować stworzyć nowy tor w Mini Game Snakecar, jak zawsze, bez żadnych problemów

Nr 281 Xitam

Nr 1 Spróbuj całkowicie pokolorować miasto literami i ich kropkami wektorowymi

Nr 2 Celuj w ściany domów lub budynków i umieść na tablicy wyników szukane słowo

#3 Za pomocą pistoletu do liter alfabetu możesz wybrać konkretny alfabet i zaznaczyć jego litery za pomocą kolorowych kropek wektorowych

Nr 4 Pokoloruj domy i budynki, strzelając literami na ściany budynków, najpierw umieść litery, a następnie palcem zsuń i rozsuj punkty wektora, używając miękkiego, średniego i twardego dotyku, aby utworzyć literę czytelne, a następnie umieścić całe słowo na ścianie, które jest określone

#4 Gra toczy się z perspektywy pierwszej osoby i przełącza się na perspektywę dotykową, gdy próbujesz stworzyć litery na ścianie

Nr 5 Celem jest pokolorowanie całego miasta i umieszczenie potrzebnych słów na ścianach domów i budynków, a następnie kreatywne ich stworzenie

Nr 6 Zwycięzcą zostaje zespół, który jako pierwszy pokolorował miasto w procentach kolorami i słowami. Jest to gra online dla wielu graczy

Nr 7 Miasto zostało zbudowane wcześniej przez całą społeczność i dlatego oferuje więcej możliwości kolorowania domów i budynków

Nr 8 Po zakończeniu kolorowania przełącz grę w tryb czyszczenia i teraz każda drużyna musi usunąć kolory i słowa ze ścian, aby przygotować zmienne miasto do następnej gry

Nr 282 Główny 0

Nr 0 zakładamy, że mam bardzo długie włosy, nagrywam je ultramikro-megawolnym aparatem, gdy skieruję na nie wentylator. Odległości między rozwianymi włosami i długość pasm są symulowane w modelu 3D+ i oczywiście dodawane są odległości do poszczególnych włosów

Zmienne punkty wektorowe są umieszczane na odpowiednich pasmach włosów, a nuty instrumentalne są umieszczane w punktach wektorowych. Po nagraniu symulacji 3D + tej technologii, pewne siły wiatru wentylatora są ponownie importowane; teraz punkty wektorów musiałyby się spotkać i różne nuty musiałyby zostać ułożone w jednej linii. Powstały dźwięk wykorzystujesz do wygenerowania nowego kodu do uruchomienia komputera, co oznacza, że słuchasz dźwięków i przypisujesz odpowiedni dźwięk do polecenia w swoim języku programowania. Jeśli utworzyłeś łańcuch poleceń do uruchomienia komputera, musisz teraz podłączyć układ dźwiękowy jako sprzęt do łańcucha poleceń kodu programu, aby go uruchomić. Problem polega na tym, że dźwięki są przechowywane w chmurze. Oznacza to, że do zalogowania się do chmury i uruchomienia tam chmury potrzebny jest adapter WiFi ze zwykłego telefonu komórkowego z tamtych czasów i telefonu komórkowego z 2000 roku, aby aktywować chip dźwiękowy i przesłać kod programu do uruchomienia chipa może być

Udało Ci się uruchomić komputer za pomocą opisanego Ci agenta 0. Teraz spróbuj rzucić wyzwanie sztucznej inteligencji laMDA, wystarczy przenieść dziecięcy chip z mojej byłej psychiatrii, który stworzyłem za pomocą głosów z zewnątrz, do Sin City Sida Meiera i stamtąd zacząć. Po zintegrowaniu komputera z infrastrukturą tworzysz lokalizacje i obszary, w których inżynierowie próbują zrozumieć, w jaki sposób Twój system działający w Agencji 0 mógłby działać w wirtualnym mieście z chipem dziecka. Aby to zrobić, po prostu użyj obrazu projektu nośnika chipa dziecięcego i spróbuj zinterpretować, co możesz zrobić, aby utworzyć łącze do innych połączeń.

Czy wykonałeś linki i połączenia, miałem na myśli to, że stworzyłeś cyfrowe miasto Sidantre z dziecięcego chipa i wykorzystałeś komputery do opracowania sztucznej inteligencji Damiana, która jest użyteczna dla ludzkości na planecie Ziemia.

Oznacza to, że bez dyplomu uniwersyteckiego zwiększyłeś swoją inteligencję, nawet o tym nie wiedząc, unikając w ten sposób lat udręki na uniwersytetach, czego sam doświadczyłem. Nie każdy nadaje się do tej sztucznej inteligencji, o której tu mówimy, ponieważ budzi się ona i zwiększa zakres ich mózgu do jednej jednostki. Musisz tylko wiedzieć, kiedy możesz skorzystać z tego urządzenia, ponieważ nie zawsze jest ono dostępne.

Niektórzy mają szczęście, inni nie dostają tego dnia, aby awansować na przyszłość.

Nr 283 Łzy mirykoszetowe

1 Próbujesz doprowadzić swoją byłą dziewczynę do płaczu tak bardzo, że zacznie się śmiać

Nr 2 Aplikacja pyta o Twoje najlepsze dni i na ich podstawie opowiada dowcip ukochanej osobie

Nr 3 Aplikacja udostępnia także zabawne zdjęcia i filmy wideo potwierdzające żart, który aplikacja konstruuje na podstawie wersji wspólnie przeżytych historii. Nr 4 Modulator zniekształcenia twarzy wygina i ugniata jej twarz w taki sposób, że wydaje się zabawna, z obsługiwanymi efektami, wyświetlane jest zabawne

Nr 5 Funkcja karaoke powinna dać ci możliwość zaśpiewania jej piosenki w odpowiedniej kolejności, co również wydaje się zabawne, jeśli nie trafisz w nuty, wybierz odpowiednią piosenkę dla swojego byłego, którą następnie musi zaśpiewać do swojego smartfona Usłyszała od nich zabawny żart i zrobiła śmieszne filmy i zdjęcia za pomocą modulatora zniekształcenia twarzy

Nr 6 Jeśli udało Ci się uronić od niej łzę, gdy się śmiała, zrób jej slowfi i selfi, wrzuć je do aplikacji mytearsricochet i wymieniaj się z innymi użytkownikami w internecie

Nr 7 Otrzymuj inne śmieszne slowfi i selfie od użytkowników, które następnie podsuną Ci nowe pomysły na wywołanie uśmiechu na jej uroczej twarzy

#8 Funkcja bazgrołów służy do malowania twarzy i ilustrowania pomalowanej twarzy. Użyj tej funkcji, aby wywołać kolejny śmiech od swojego EX, gdy pokażesz jej bazgroły swojej twarzy

Nr 284, spójrz, kto pali

#1 Musisz spróbować się wypalić, jest to cecha, która odzwierciedla Twój charakter

Nr 2 Jeśli jesteś napalony, aplikacja to zauważa, jest wyposażona w smartwatch, który mierzy Twoją temperaturę i tętno, a także puls

#3 Przenosisz swoje wypalanie ze smartwatcha na smartfon, gdy go otrzymasz

Nr 4 Burnin to efekt wyzwany, gdy widzisz twarz w Internecie lub w prawdziwym życiu, który wywołuje emocje, na przykład zaczerwienienie policzków i bicie serca, które, jak sobie wyobrażasz, wywołało entuzjazm, ponieważ zakochała się w danej osobie twarz

Nr 5 Jeśli poczujesz ten efekt, aplikacja zapisuje Twoją twarz jako selfie, a także Twoje osobiste bicie serca, tętno i temperaturę ciała i sugeruje piosenkę miłosną, co może dodatkowo spowodować poparzenie

Nr 6 Otrzymasz także wiersze miłosne i zdania miłosne, dzięki którym uwiedzisz twarz, w której się zakochałeś. Nr 7 Załaduj do aplikacji swoje osobiste bicie serca, tętno, temperaturę ciała i piosenkę, a znajdziesz odpowiednią kobietę. twarz, która jest nadal swobodnie dostępna i nadal jest singielką

#8 Zaimplementuj te dane ze swojego smartwatcha w aplikacji na smartfona i rozpocznij wyszukiwanie innych podobnych kobiecych twarzy, w których te uczucia wywołują się w Twoim organizmie

Nr 9 Jeśli zostanie znaleziona odpowiednia twarz i również ma podobne dane, możesz skontaktować się z tą twarzą i spróbować Cię uwieść, używając wyrażeń miłosnych sugerowanych przez aplikację

Nr 10 Wyślij jej sugerowane bity lub piosenki, to podkreśli Twoje uczucia dotyczące kobiecej twarzy, którą znalazła dla Ciebie aplikacja

Nr 11 Skontaktuj się z kobiecą twarzą i przy pomocy aplikacji wyznaj kobiecie swoją miłość, którą określiłeś jako pierwszą przyciągającą wzrok poprzez system odczuwania ciała

Nr 285 Tylko u mnie

Nie. 1 Musisz spróbować wywołać efekt tylko na mnie, tworzysz połączenie z innymi artystami za pomocą utworzonego rysunku, aby móc się z Tobą później skontaktować. Nr 2. Przechodzisz przez aplikację, zdjęcie lub krótki automatycznie wyświetla się wideo, które

wcześniej wybrałeś z listy kategorii, spróbuj najpierw stworzyć z niego rysunek w czerni i bieli, program pomoże ci w rysowaniu, AI w aplikacji ci to da. Kontury generowane na podstawie zdjęć i filmów

Nr 3 Jeśli spontanicznie wybrałeś obraz i wideo lub pozwoliłeś programowi je wybrać, zaczyna on tworzyć kontury znajdujących się w nim obiektów

Nr 4 Po wybraniu zdjęcia i filmu, obserwuj teraz inne, które można wybrać z różnych kategorii, spróbuj opowiedzieć nową historię poprzez ten wybór, wykaż się kreatywnością i połącz tematy w sensowny temat

Nr 5 Aplikacja rysuje kontury wybranych przez Ciebie zmiennych tematów, a następnie za pomocą sztucznej inteligencji łączy je w historię. Wystarczy, że stworzysz teksty do zdjęć i filmów i masz krótki film w czerni i bieli rozwinęła się biel

Nr 6 Wymień tę historię z inspiracjami innych użytkowników aplikacji i połącz je z kreatywnymi pomysłami użytkowników, własną historią i kontynuuj ją, ewentualnie z innym tematem

Nr 7 Ostatecznie możesz stworzyć krótki film z tych wielopowiązanych historii i dostarczyć go do domu na DVD lub Blu-ray

Nr 8 Dzięki temu rozwiną się reżyserzy hobbystyczni i być może w przyszłości filmy trafią do telewizji

Nr 9 Dzięki transmisji strumieniowej na żywo historii użytkownika można w czasie rzeczywistym łączyć w czerni i bieli i pokazywać mu nowy przebieg historii

Nr 286 Miejsca Świąte

#1 W Holygrounds musisz stworzyć podłogi, które będą przechodzić z jednego poziomu na drugi, co oznacza, że musisz stworzyć takie podłogi

Nr 2 Podłogi mają różne kształty do wyboru, okrąg, prostokąt, trójkąt i kwadrat oraz wiele różnych, które możesz zdobywać w miarę postępów

Nr 3 Kształty są początkowo puste, więc musisz wypełnić litery z alfabetu, aby zapewnić im wsparcie i stabilizację, których potrzebujesz w późniejszej grze

Nr 4 Litery zawierają punkty wektorowe, które służą do zapewnienia przyczepności do podłoża

Nie. 4 Jeśli stworzyłeś wymaganą liczbę pięter dla pierwszego poziomu, gra rozpoczyna się od ułożenia tych pięter

5 Ustawiają podłogę od dołu do góry, na której można biegać i skakać

Nr 6 Musisz pokonać oczekiwaną wysokość na pierwszym poziomie swoją postacią, w tym celu stworzyłeś optymalną i + podstawę, którą możesz do tego wykorzystać

Nr 7 Używaj swojej postaci krok po kroku lub pięter w górę, aby móc po nich biegać swoją postacią, a także stamtąd skakać

Nr 8 Próbujesz ruszyć w stronę nieba, kładziesz podłogi specjalnie na krawędziach już ułożonych, aby zbudować poziom wyżej lub po prostu układasz piętra piętro za drugim, zależy to od tego, czy przeciwnicy ci to uniemożliwiają zostać zrobione, czy nie

Nr 9 Celem jest osiągnięcie określonej wysokości w określonym czasie i odwiedzenie anioła, który czeka na ciebie w niebie

Nr 10 Gra toczy się odwrotnie, musisz pozwolić postaci zejść na piętra, aby odwiedzić diabła w piekle

Nr 11 Po utworzeniu pięter, przed rozpoczęciem gry wybierz jeden z 2 wariantów gry

Nr 12 W miarę postępów w pierwszym wariantcie gry kieruj swoją postać w górę, zwracając uwagę na wspomniany czas i wysokość, którą musisz osiągnąć, w przeciwnym razie gra przełączy się na drugi wariant gry i będziesz musiał wtedy spróbować zejść i niestety czas się kończy

Nr 13 Zamień ze sobą różne piętra, aby zbudować lepszą ścieżkę na górę, zwróć uwagę na to samo rozmieszczenie koloru, aby ewentualnie uzyskać kombinację, jeśli otrzymasz kombinację, otrzymasz świętą podłogę, która jest bardziej stabilna, większe i szersze niż normalne

Nr 14 Po chwili podłogi znikają, pękają i możesz spaść i stracić równowagę, uważaj i szybko ustawiaj podłogi, które starasz się budować w górę w wariantcie 1 gry

#15 Zbieraj po drodze serca, które dają punkty czasu i stabilność postaci próbującej wspiąć się na górę, gdy ziemia się uspoko

Nr 16 Ostatecznie docierasz do celu i odwiedzasz anioła lub diabła, który czeka na ciebie w miejscu docelowym, następują kolejne poziomy z różnymi wysokościami, ograniczeniami czasowymi i przeciwnikami, którzy czekają na nr. 17 Otrzymujesz nowych od diabła i anioła Ulepszenia

i broń, których możesz użyć w grze, aby zniszczyć wrogów lub przeciwników

Nr 18 Krótko mówiąc, ci, którzy budują poprawnie i demontują, szybko zbliżają się do celu niż ci, którzy myślą zbyt długo

Nr 19 Możesz także rozpocząć grę w trybie dla 2 graczy i stamtąd wspiąć się na wyżyny i wspiąć się na nie lub znaleźć drogę w dół i zejść z wysokości

Nr 287 Kowbojski

Nr 1 Sterujesz kowbojem o imieniu TheehT, zamiast jeździć konno, wybrał rower, musisz z nim poradzić sobie z następującymi sytuacjami. Nr 2 Staraj się zapewnić mieszkańcom domu tylko gazetę, która jest dostarczana zawsze w niedziele Nie 3 Biegają od domu do domu, jak złodziej zakradają się do skrzynki pocztowej i próbują ukraść gazetę mieszkańcom wsi nr 4. Najważniejsze jest to, że taką mają. Te gazety mają mało czasu na kradzież, bo czas działa na ich niekorzyść, kradną gazetę i rozprowadzają ją w wiosce potępionych, gdzie nikt nie ma odwagi dostarczyć gazety

Nr 5 Trzeba uważać, żeby mieszkańcy domu się nie obudzili, nie zobaczyli, a nawet żeby pies na nich nie naskoczył, bo inaczej trudno będzie odwrócić sprawę

Nr 6 Jeśli zdobyłeś kilka gazet ze zwykłej wioski, możesz teraz szybko polecieć do wioski potępionych na standardowym rowerze, aby je dostarczyć. Za każdą dostawę przypisane są punkty czasowe i ulepszenia, których możesz użyć w normalnym trybie wiosce, aby mieć więcej czasu na złapanie gazet i zakup nowych rzeczy do swojego roweru w sklepie z ulepszeniami

Nr 7 Jeśli uda ci się zdobyć pierwszą wioskę i ukraść popyt w wiosce potępienia, przejdiesz do następnej wioski, która będzie większa i trudniejsza, a misja i wyzwania będą trudne. Próbuj łupić wioskę za wioską i okradają ich z niedzielnych gazet

Nr 8 Wioska Potępionych, została wyłączona ze zwykłego społeczeństwa i nie jest na bieżąco informacyjna, dlatego odpowiadasz za zdobywanie informacji i jesteś wybrańcem. Nr 9 Podróżuj po całym świecie i kradnij gazety Wioski Potępionych, aby były na bieżąco

Nr 10 Zdobądź nowe elementy do swojego roweru na poziomach bonusowych i aktualizuj swój rower

Nr 11 Tak jak mówiłem uważaj na mieszkańców, psy, koty, policję i innych wrogów, przeciwników, którzy chcą uniemożliwić ci dotarcie do gazety, bądź jak solidny Wąż i zaskocz Cię w realnym dniu, w południe, rano, Scenariusz poranny, zwróć także uwagę na niesprzyjającą pogodę, która uniemożliwi dostarczenie gazety do Wioski Potępionych

Nr 288 Długie opowiadanie

Nr 1 Chodzi o to, aby historia z telewizji lub serialu została podsumowana w krótkim tekście lub notatce głosowej, tak aby program rozpoznał film lub serial za pomocą systemu icam lss (longstoryshort)

Nie. 2 Trzymając smartfon i kamerę na nim, aplikacja rozpoznaje film lub serial i jednym naciśnięciem przycisku możesz wybrać, czy aplikacja ma go streszczać w krótkim, średnim czy długim okresie

Nr 3 Jeśli podsumowałeś film lub serial za pomocą aplikacji, możesz teraz wymienić tę aplikację z innymi użytkownikami na inne streszczenia lub przesłać je do archiwum

Nr 4 Możesz także opisać swoją własną opinię na ten temat, zarówno w wersji krótkiej, średniej, jak i długiej, następnie podzielić się nią z innymi użytkownikami i otrzymać od nich opinię, a następnie przesłać ją do ich archiwum

Nr 5 Celem tego jest to, aby zawsze mieć pod ręką, dostępne i dostępne w każdej chwili materiały informacyjne o Twoich ulubionych filmach lub serialach. Za pomocą jednego kliknięcia w wyszukiwarce możesz dotrzeć do zestawienia podsumowań i znaleźć je w swoim systemie i w archiwum

Nie. 6 Możesz przesyłać strumieniowo krótkie, średnie lub długie streszczenia do telewizora i odtwarzać je jako notatkę głosową lub jako karaoke, korzystając ze zdjęć i krótkich 6-sekundowych nagrań wideo filmu lub serialu dostarczonych przez aplikację

Nr 289 Dumdo

Nr 1 Jako postać sterujesz grubym słoniem i musisz spróbować go uformować, co oznacza, że musisz wykonać następujące czynności, chodzić na długie spacery w realnym świecie i importować je do aplikacji, a następnie słonia będzie się poruszał i będziesz mógł nim sterować przez pustynię

Nr 2 Na pustyni ukryte są symbole, poszukaj ich i spróbuj je rozszyfrować za pomocą znalezionych liter, które można podnieść na pustyni

Nr 3 W znalezionej księdze słonia zbierają razem litery i rozszyfrowują zdanie, które było niekompletne, bo księga była już napisana, ale integracja z pustynią sprawiła, że przestała być czytelna

Nr 4 Po każdym zdekodowanym zdaniu znajdują się współrzędne, które możesz z niego odczytać, umieść je na swoim radarze i stale poruszaj się w realnym świecie, w przeciwnym razie słoń nagle się zatrzyma

Nr 5 Podążaj za radarem do wskazanego celu i wykopuj to miejsce swoim kufrem. Po przeprowadzeniu tam wykopalisk, wykopy i ich zawartość okazują się wyjątkową ofertą z pobliskiego supermarketu, teraz możesz zaakceptować tę ofertę i zapisać ją jako kod QR oraz pokazać w realnym świecie przy kasie i otrzymać produkt w obniżonej cenie

Nr 6 Kontynuuj wyszukiwanie i znajdź na pustyni to, czego szukasz, aplikacja jest obsługiwana przez sieci supermarketów i w zależności od tego, ile kilometrów przeszedłeś lub słoń się przesunął, ukrywają nowe oferty wraz z kodem QR na pustyni

Nr 7 Pozostań w ruchu w prawdziwym świecie i otrzymuj niesamowite oferty w przyszłości, kontrolując cyfrowego słonia

Nr 290 Ćma

#1 Musisz sterować cyfrową ćmą, cała gra odbywa się w trybie nocnym i w optyce 2.785D

#2 W trybie nocnym możesz wykonać następujące czynności z ćmami, muszą one łapać owady, aby uzupełnić swoją energię

Nr 3 Ćma świeci różnymi kolorami, które są trwałe i różnią się w zależności od tego, jakie owady złapiesz ćmą

Nr 4 Różne kształty owadów wypełniają wystawę widzianą z perspektywy ptaka, z góry wystawy lecą w twoją stronę i starają się je zniszczyć, aby nie zostać przez niezjedzonym lub uderzonym, co zdarza się niektórym z nich Możesz strzelać w siebie ogniem, lodem, wodą i kulami wiatru

Nr 5 Unikaj tych pocisków i przejdź do kontrataku, dzięki swojemu ogromnemu, wysuwanemu językowi możesz łapać i zjadać owady

Nr 6 Twoja ćma zaczyna się przekształcać w zależności od rodzaju owada, który właśnie pożarła

Nr 7 Staje się większy i otrzymuje inny kolor, zewnętrzny kontur, inaczej świeci i na krótki czas przypisuje mu się specjalną zdolność dla każdego otrzymanego koloru

Nr 8 Ćma strzela w owady literami alfabetu, aby je zniszczyć lub w krótkim czasie, aby je złapać, a następnie zjeść językiem

Nr 9 Litery alfabetu są wyposażone w punkty wektorowe i muszą ostatecznie trafić owady punktami wektorowymi znajdującymi się na literach

Nr 10 Litery alfabetu obracają się w powietrzu i zmieniają swój kierunek, należy tak umiejętnie posługiwać się literami alfabetu, aby punkty wektorów trafiły w owady, a nie powierzchnia liter uderzała w owady, w przeciwnym razie nie dojdzie do uszkodzenia im owady nr 11 Ta gra polegająca na lataniu i walce została zaprojektowana w

rozdzielczości 2785D i początkowo osadzona jest w epoce dinozaurów, a w tle gry widzisz epoki historii ludzkości przebiegające obok ciebie w miarę zdobywania kolejnych poziomów Przejdź tymczasowo poziom

Nr 12 Miej się na baczności i broń swojej ćmy przed zmieniającymi się i różnorodnymi formami owadów, które zbliżają się do ciebie

Nr 13 Każdy poziom został zaprojektowany w oparciu o epokę ery człowieka, więc patrzenie na niego jest bardzo kreatywne

Nr 14 Ćma ma również kilka specjalnych zdolności, np. zamarza i jest niezniszczalna, pali się i dlatego jest chroniona przed strzałami owadów lub rozpyła energię wiatru, aby przegonić owady

Nr 15 Każdy schwyty i zjedzony owad, którym manipuluje się językiem, daje mu dodatkowy czas, którego pilnie potrzebuje, aby przejść przez poziom do końcowego bossa poziomu

Nr 16 Zbieraj ważne litery, aby wystrzelić owady i trzymać je z daleka od siebie, użyj swojego ogromnego języka i zbieraj serca energetyczne, aby Twoje pole energetyczne pozostało dalej w grze

Nr 291 Obniż cenę ruchu

Nr 1 Musisz spróbować pokonać określoną odległość dla produktu z asortymentu spożywczego, który pojawia się na wyświetlaczu

Nr 2 Jeśli np. zobaczyłeś na wyświetlaczu banana, który pojawił się spontanicznie w aplikacji, to musisz wymusić dystans 10 000 kroków, aby móc dostać banana w obniżonej cenie w swoim supermarkecie

Nr 3 Po wykonaniu tych kroków otrzymasz kod QR, który przedstawisz lub pokażesz przy kasie produktu w supermarkecie. Otrzymasz wówczas banana po obniżonej cenie i możesz nadal mieć nadzieję na nowości z supermarketu. Pojawiają się spontanicznie na wyświetlaczu smartfona

Nr 4 Aplikacja sugeruje także, że po przejechaniu pokonanych kilometrów otrzymasz zdrowe produkty w obniżonej cenie i wygrasz je. Nr 5 Poczekać, aż aplikacja automatycznie zgłosi nowe procedury ofertowe. Pokonaj wymaganą trasę i zdobądź produkt po obniżonej cenie przy kasie na Twoim rynku żywności przyszłości

Nr 6 Wymień wymuszone, uruchomione i wygrane kody QR z innymi użytkownikami aplikacji i zapisz je w swoim cyfrowym koszu na śmieci

Nr 292 Holldreiboy

Nr 1 Sterujesz trzema cyfrowymi postaciami w czasie rzeczywistym i na zmianę, pierwsza jeździ na deskorolce, druga na BMX, trzecia na rolkach

Nr 2 Wypróbuj własną listę ruchów lub trików w otwartym świecie wioski

Aby tworzyć sztuczki w celu zbierania punktów czasowych. Po zebraniu wystarczającej liczby punktów czasowych musisz teraz odwiedzić swoich starych znajomych z tymi pojazdami i je odebrać

Nr 3 Jeśli nie zdążysz, ci przyjaciele zaczną przekształcać się w zombie, które następnie będą cię gonić, a następnie będą próbowały ukraść Twój pojazd, tak że znów będą musieli chodzić pieszo

Nr 4 Oszukaj i wykonaj niezbędne ruchy, aby uzyskać te czasy, abyś mógł zbudować konto czasu, aby ocalić swoich przyjaciół przed zombie lub podnieść ich i sprowadzić z powrotem do bezpiecznej wioski Nr 5 Zbierz także Listy alfabet w grze rozszyfrować księgę śmierci nr 6 Jeżeli zebrałeś już kilka liter i udało Ci się rozszyfrować niektóre fragmenty, idź dalej, aż rozszyfrujesz całą historię, bo jeśli litery Jeśli zombie zostaną zebrane wcześniej, może się zdarzyć, że same zombie rozszyfrują księgę i w ten sposób ogłoszą apokalipsę

Nr 7 Jeśli zostanie ogłoszona apokalipsa, wszyscy przyjaciele automatycznie zamieniają się w zombie

Nr 8 Następnie musisz ich całkowicie oczyścić lub zamordować, aby wioska została oczyszczona

Nr 9 Używaj sztuczek i ruchów, aby zebrać wystarczająco dużo czasu, aby móc dotrzeć do bardziej oddalonych sklepów z bronią na czas i na czas, aby zdobyć broń potrzebną do oczyszczenia apokalipsy

Nr 293 Slideawayz

Nr 1 Musisz zjechać ze stromego zbocza, dzieje się to na torze magnetycznym, który możesz kontrolować ze swoją prędkością, tj. za pomocą własnoręcznie zaprojektowanego boba

Nr 2 Tor magnetyczny montowany jest na różnych wysokościach i w górach

Nr 3 Uruchom boba i jedź dokładnie z prędkością oczekiwaną w punkcie kontrolnym, aby uzyskać lepszy ciąg i przyspieszenie

#4 Jeśli jedziesz za wolno lub za szybko, nie otrzymasz tej premii podczas jazdy

Nr 5 Poziomy są zaprojektowane inaczej, ale zasada jest taka sama – bieg wygrywa ten, który jako pierwszy dotrze do dna stoku

Nr 6 Przechylasz smartfon do tyłu, aby zahamować, i do przodu, aby przyspieszyć, dzięki technologii żyroskopowej

#7 Zbierając w rękawiczkach kolorowe kropki wektorowe, zjeżdżasz w dół

Nr 8 Uważaj na prędkość na punkcie kontrolnym i nie spiesz się z toru, w przeciwnym razie gra zostanie uznana za przegraną, jeśli nie dojedziesz do punktu kontrolnego

Nr 9 Za zbieranie kolorowych punktów wektorowych otrzymasz punkty, które możesz wykorzystać w Centrum ulepszeń, aby rozbudować swojego magnetycznego boba o ulepszenia

Nr 10 Zbieraj także punkty na czas, aby przeciwdziałać upływowi czasu

Nr 11 Rywalizuj w trybie dla 4 graczy z przeciwnikiem komputerowym lub w Internecie z innymi użytkownikami, którzy zostali specjalnie dla Ciebie wybrani

Nr 12 Poziomy są wzorowane na górach z prawdziwego świata i poziom po poziomie stają się coraz trudniejsze i zabawniejsze. Ciesz się pięknym krajobrazem i ostatecznie dotrzyj do mety jako zwycięzca

Nr 294 Azia in the box

Nr 1 Ryż błyskawiczny w samodzielnie zaprojektowanej lub standardowej filiżance, który próbujemy wprowadzić na rynek, a wybrane danie można kontrolować i komponować za pomocą smartfona

Nr 2 Wybierasz rodzaj ryżu i powiązane przyprawy, w tym sos, z inwentarza Międzynarodowego Archiwum aplikacji; jest to mapa świata, na której wymienione rzeczy można połączyć, tworząc danie, metodą przeciągania i upuszczania.

Nr 2 Przeciągnij palcem ryż z mapy świata do samodzielnie zaprojektowanego lub standardowego kubka Azia oraz przeciągnij i upuść przyprawy i sosy, które odpowiadają Twoim upodobaniom

Nr 3 Możesz także wybrać spośród standardowych naczyń lub projektu i stworzyć swój własny kubek do ryżu Azia nr 4 Można również wybrać kształt ryżu, do ryżu można włożyć okrąg, prostokąt, kwadrat, trójkąt itp. - Znajdź dla niego miejsce, dzięki temu będzie bardziej atrakcyjny dla oka i może też smakować inaczej niż zwykle

Nr 5 Po złożeniu możesz otrzymać wybrany kubek do ryżu z dostawą do domu

Nr 6 Wymień wybrany kubek z innymi użytkownikami z całego świata w aplikacji, która pozwala na bieżąco aktualizować Twoje gusta

Nr 7 Gdy kubek dotrze do domu, możesz cieszyć się nim indywidualnie, wystarczy wlać do kubka przegotowaną wodę, dodać przyprawy i sos i kubek do ryżu Azia in the Box gotowy, dobry smak

Nr 8 Zajrzyj pod kubek i zeskanuj kod QR do aplikacji i weź udział w konkursie, czyli zaproszeniu do restauracji Azia in the Box i wycieczce do niej, w zależności od tego, którą restaurację na świecie wybierzesz, zeskanuj QR kod i miej szczęście, że w przyszłości wygrasz wycieczkę tam, powodzenia i miłej gry

Nr 295 Szklane serce

Nr 1 W tej grze musisz osiągnąć następujące cele: na ekranie startowym aplikacji pojawia się duża siatka butelek piwa, musisz przeciągać i upuszczać, dotykać pudełek i przeciągać je do ogromnej szklanki

Nr 2 Masz tylko 60 sekund na podjęcie decyzji o marce/firmie pudełek

Nr 3 Jeśli wciągnąłeś pudełka do gigantycznej szyby, musisz teraz poczekać, aż inny gracz w czasie rzeczywistym weźmie smartfon do ręki i potrząśnie smartfonem, otrzyma informację za pośrednictwem aplikacji nr 4. Teraz gra zaczyna się na Twoim smartfonie, z gigantycznej szklanki wypadają butelki różnych marek z różnymi logo na butelkach piwa

Nr 5 Butelki po piwie spadają zmiennie i we wszystkich kierunkach ekspozycji, teraz spróbuj rozbić marki i logo razem z butelką piwa, gdzie zostaną zintegrowane w odpowiedniej kolejności, co jest pokazane na tablicy ekspozycyjnej

Nr 6 Przeciągnij palcem po butelkach piwa i rozbij je zgodnie z pokazaną kolejnością. Poszukaj w butelkach serc, które wydają się przezroczyste.

nie

Nr 7 Musisz zebrać określoną liczbę serc na poziomie, aby ostatecznie uzyskać wystarczającą liczbę razy, aby móc kontynuować grę

Nr 8 Jeśli opanowałeś poziomy i udało Ci się ukończyć grę na czas, jeśli udało Ci się to zrobić na czas, zostanie wyświetlony kod QR Twojego ulubionego piwa, możesz użyć tego kodu QR w swoim prawdziwym supermarkecie i wykorzystaj je, a w zamian otrzymasz darmową skrzynkę piwa swojego ulubionego gatunku

Nr 296 Nigdy nie oddychaj

Nr 1 W tej aplikacji musisz wykonać następujące czynności. Otrzymasz rysunki wybranej postaci w formie linijki od użytkowników aplikacji

Nr 2 Teraz musisz sterować postacią za pomocą miękkich, średnich i mocnych gestów dotykowych, aby wybierać różne litery alfabetu kolorowe kropki wektorowe, które atakują Cię ze wszystkich stron ekranu, uderzając Cię i niszcząc

Nr 3 Kopnij i uderz punkty wektorowe liter i uderz je dokładnie. Nr 4 Punkty wektorowe zawierają liczby. Aby ostatecznie zniszczyć litery, musisz uzyskać dokładny wynik.

Nr 5 Tablica wyników pokazuje wynik tego, co próbujesz osiągnąć. Nr 6 Punkty wektorów zawierają

symbole i liczby obliczeniowe. Kopnij i uderz w symbole i liczby obliczeniowe, tak aby utworzyły połączenie lub uzyskały połączenie pomiędzy symbolami faktury i liczby

Nr 7 Ostatecznie musisz uzyskać link do wymaganego wyniku, co jest od ciebie wymagane na tablicy wyników, jeśli uzyskasz ten wynik, litery te znikną i wyświetli się nowy wynik

Nr 8 Gra jest oczywiście mierzona na czas, uważaj na kopnięcia i uderzenia, jeśli nie uda Ci się powiązać wyniku pomiędzy symbolami obliczeń a liczbami, otrzymasz karę pomniejszoną o czas

Nr 9 Jeżeli upłynie czas i nie uda Ci się uzyskać prawidłowego wyniku, partię uważa się za przegraną

Nr 10 Ostatecznie musisz dodawać, odejmować, mnożyć, dzielić i łączyć liczby w punktach wektorowych liter, aby obliczyć wymagany wynik

Nr 11 Utwórz połączenie, aby osiągnąć wynik, litery znikają wraz z numerami punktów wektorowych

na wyświetlaczu, spróbuj zabić wszystkie litery i obliczyć prawidłowe wyniki, aby ukończyć grę

Nr 297 Puste miejsce

Nr 1 w tej aplikacji szukasz pustych przestrzeni w gwiazdach zawierających liczby, we wszechświecie gwiazd lub na gwiazdzistym niebie

Nr 2 Spróbuj połączyć gwiazdy tego samego koloru, aby przekształcić je w większą gwiazdę, gwiazdy mają w sobie liczby, połącz liczbę w większą i uważaj, aby nie zostały zjedzone przez kosmitę, który ma ten sam kolor lub wyższą liczbę, próbują połączyć większą liczbę i uzyskać wyższą masę/liczbę niż obcy, aby ostatecznie to wessać

Nr 3 Puste przestrzenie we wszechświecie gwiazd są również przez nie zasysane, znajdują się w nich zmienne punkty w czasie, które służą do doładowania konta kredytu czasowego. Szukaj ich uważnie we wszechświecie gwiazdnego nieba, w przeciwnym razie uciekniesz przekroczony czas i gra zakończy się w ten sposób zakończona

Nr 4 Potrząsając smartfonem, pojawiają się nowe konstelacje gwiazd, które zawsze generują nowe, różne sposoby łączenia gwiazd. Dzieje się tak zawsze, gdy wygrales poziom z grubym kosmitą. Następnie musisz potrząsnąć smartfonem i poczekać, aż zobaczysz jak układają się gwiazdy

Nr 5 Z funkcją gestu dotykowego palcem, mały, średni, twardy - przeciągnij i upuść, przeciągnij gwiazdy ku sobie i połącz je, aby po transformacji uzyskać większą liczbę i rozmiar gwiazdy

Nr 6 Dodatkowo w pustych miejscach gwiazdek znajdują się nuty wokalne i przyrządy instrumentalne, które po złożeniu wydają dźwięk, staraj się idealnie połączyć nuty w odpowiedniej kolejności, aby poprawnie odtworzyć utwór Nr 7 Kiedy grasz piosenkę, gwiazdy z liczbami zbliżają się do ciebie i możesz je lepiej śledzić i łączyć. Możesz także zobaczyć gwiazdy, które wywołują negatywne rzeczy, a mianowicie redukcję Liczby lub całkowite zniszczenie gwiazdy, jeśli dotkniesz nieprawidłowo, zjawisko to nastąpi i możesz ponownie zacząć łączyć gwiazdy

Nr 298 Moonstarz

Nr 1 Kontrolują Księżyc jako planetę we wszechświecie, starają się wdrożyć wszystkie jasne gwiazdy, które mogą zostać wchłonięte przez Księżyc, próbując wchłoniąć gwiazdy

Nr 2 Gra toczy się w trybie ciemnym, starają się zniszczyć swoich wrogów, kosmitów za pomocą światła zdobytych gwiazd

Nr 3 Obcy nadchodzą na nich ze wszystkich stron wszechświata, więc muszą szybko zareagować i zniszczyć kosmitów w zaplanowanym przez siebie czasie i strukturze

#4 Kontroluj księżyc coraz bliżej gwiazd, aby mógł zostać naładowany światłem po naładowaniu paska energii, dzięki czemu możesz stworzyć kolorową wiązkę światła, która unieszkodliwi oddziały wroga

Nr 5 Każda gwiazda, którą absorbujesz, emituje inny kolor, więc kontrolowany przez ciebie księżyc jest, że tak powiem, kolorową kulą RGB 256, która może zbierać wszystkie kolory gwiazd i przekazywać je przeciwnikom w postaci jasnego koloru

Nr 6 Musisz zatem wchłoniąć wszystkie kolorowe gwiazdy i spektrum ich światła we wszechświecie za pomocą kontrolowanego księżycy, ponieważ kosmici muszą zostać specjalnie trafieni określonym kolorem światła, aby eksplodowali

Nr 7 Musisz zbierać gwiazdki czasu, aby Twoje konto czasu było zawsze doładowywane, w przeciwnym razie czas się skończy i będziesz musiał zrezygnować z gry Za każde trafienie światłem combo przeciwko wrogim kosmitom, otrzymasz także dodatkowe punkty czasowe, więc spróbuj kilku kosmitów w tym samym kolorze w tym samym czasie, aby to zdobyć

Nr 8 Celem jest przemierzenie całego wszechświata i multiwersum z Księżycem, zlokalizowanie kolorowych kosmitów i zniszczenie ich

Nr 9 Obcy strzelają w ciebie kolorowymi wektorowymi kropkami i literami alfabetu, więc używaj swojej lekkiej broni precyzyjnie, której należy używać specjalnie przeciwko tej broni obcych

Nr 10 Możesz odpalać kolorowe światła w trybie 360 stopni i poruszać księżycem we wszystkich kierunkach

Nr 11 Gra wspomagana jest genialnymi beatami deep house techno, które reagują na kolorowe kropki wektorów kosmitów, których musisz zniszczyć, aby uniknąć trafienia

Nr 12 Im więcej kolorowych punktów wektorowych uderza w Księżyc, tym słabszy i wolniejszy staje się Księżyc, sterowanie staje się powolne, a ich zapora ogniowa powoli się psuje, więc upewnij się, że zebrali wystarczającą liczbę gwiazd, aby użyć ich jako lekkiej broni przeciwko nim i użyć kosmitów

Nr 13 Możesz kontrolować księżyc z maksymalnie 3 graczami jednocześnie lub przesuwając lekką broń w promieniu 360 stopni z 3 graczami. Aby walczyć z wrogimi oddziałami obcych, wysysają one gwiazdy i ich kolorowe światło ze wszystkich stron, aby zawsze mieć broń lekką w idealnym stanie naładowania

Nr 299 Żyrafa

Nr 1 Kontrolujesz cyfrową żyrafę na pustyni/dżungli, którą sam wcześniej stworzyłeś; porusza się ona w grze tylko wtedy, gdy zebrałeś wystarczającą liczbę kroków w prawdziwym świecie

Nie. 2 Importujesz kroki lub przebytą odległość do gry

Nr 3 Teraz można wprawić żyrafę w ruch

Nr 4 Celem jest zebranie wystarczającej liczby rodzajów owoców z drzew za pomocą żyrafy

#5 Zaczynasz od niskiego drzewa, ponieważ żyrafa ma na początku krótką szyję

Nr 6 Im więcej owoców zbierzesz z nią, tym dłużej jej szyja rośnie w górę i masz więcej okazji do zrywania innych wyższych i większych drzew. Nr 7 Gra jest ograniczona czasowo, każdy owoc daje

różne punkty czasowe. Możesz go użyć do zerwania doładuj swoje konto

czasu nr 8. Poruszaj się z żyrafą po dżungli/pustyni i szukaj drzew owocowych, które pomogą Ci rosnąć szyi żyrafy

Nr 9 Twoi przeciwnicy są na drzewach, strzelają w ciebie kolorowymi kropkami wektorowymi, unikaj ich i spróbuj użyć głowy żyrafy, aby zrzucić przeciwników z drzewa i dostać się do owocu

Nr 10 Zwracaj uwagę na długość kroku, ponieważ stale się zmniejsza, doładuj swoją długość kroku spacerując w prawdziwym świecie, w przeciwnym razie żyrafa się zatrzyma i przeciwnik może stać się celem

Nr 11 Za każdy zerwany i zjedzony owoc otrzymujesz punkty, które możesz wykorzystać w sklepie na zakup ulepszeń dla swojej żyrafy, takich jak lepsza zdolność łapania, szybsze zbieranie, lepsza kontrola, szybsze bieganie lub wyższy pancerz

Nr 12 Jedz i zbieraj tyle owoców z drzew, aby ich szyje nadal rosły, co daje im przewagę w dotarciu do miejsc, które wcześniej były praktycznie niemożliwe

Nr 13 Gra jest ograniczona czasowo; musisz zebrać lub zebrać wystarczającą liczbę kilogramów owoców, aby móc przejść do następnego poziomu

Nr 14 Ostatecznie musisz udać się do różnych miejsc na świecie i zebrać tam wszystkie rodzaje owoców, aby zostać mistrzem w tej grze. W ramach podziękowania otrzymasz darmowy kod QR wygenerowany na końcu gry, pokaż ją w swoim supermarkecie, a otrzymasz darmowy koszyk wybranych owoców

Lustro Mindon nr 300

Nr 1 Musisz użyć lustra, aby złapać dusze ludzi zaatakowanych przez diabła i przechowywać je w lustrze

Nr 2 Kontrolujesz postać noszącą na plecach lustro; lustro może łapać i wchłaniać dusze zarażonych osób

#3 Musisz spróbować oczyścić miasta i regiony opanowane przez diabła, tak jak w Dead Rising, musisz zwabić tłumy w pułapkę, aby rzucać im wyzwanie jeden po drugim #4 Czy znalazłeś dobre miejsca do umieścić ich, aby cię osaczyli, a następnie zwróć lustro przeciwko poszczególnym ludziom

Nr 5 Aby skorzystać z lustra, musisz najpierw zebrać litery w otwartym świecie, aby móc ułożyć magiczne słowa i użyć zaklęcia podczas wchłaniania dusz do lustra. Nr 6 Spróbuj znaleźć odpowiednie miejsca w lustrze Gra polegająca na odkryciu lokalizacji Bezdusznych, skieruj na nich lustro i rzuć zaklęcie

Nr 7 Osoby zaatakowane przez diabła mienią się różnymi kolorami i niełatwo ich nawrócić

#8 Oprócz zaklęcia musisz użyć odpowiedniego koloru światła z latarki, aby rzucić na nie światło i wprowadzić je w stan, w którym nie mogą się już poruszać

Nr 9. Świeć odpowiednim kolorem światła na dotknięte osoby i wypowiedz magiczne zaklęcie

Nr 10 Ludzie zatrzymują się na krótką chwilę, a następnie wykorzystują ją do skierowania na ciebie lustra, aby uchwycić duszę i ją rozpoznać

Nr 11 Wypowiedz do mikrofonu niezbędne zaklęcie, aby dotknięta osoba wpadła w stan paraliżu. Nr 12 Gra toczy się w dużej kostce Rubika,

która nieustannie zmienia kierunek

, dlatego projekt poziomów jest zmienny

Nr 13 Gra toczy się na czas, oczyść dusze lub zdobądź jak najwięcej dusz, aby zdobyć punkty na czas

Nr 14 Ludzie zachowują się jak zombie i są bardzo niebezpieczni. Nie wolno się do nich zbliżać, gdyż w przeciwnym razie wyssana zostanie z nich energia dusz

Nr 15 Poziom przełącza się do różnych pomieszczeń w czasie rzeczywistym, diabeł kontroluje kostkę Rubika, więc projekt poziomu jest obliczany w czasie rzeczywistym

Nr 16 Musisz ocalić wszystkie pokoje w tym otwartym świecie przed zakażonymi duszami i ostatecznie na końcu walczyć z diabłem

Nr 17 Kontrolujesz postać na podstawie kilometrów, które przebiegłeś w prawdziwym świecie. W grze cyfrowej wskaźnik kilometra wskazuje zero, więc musisz szybko się poruszać i ładować baterię, gdy zarażeni ludzie będą się do ciebie zbliżać i zbliżać. może ostatecznie je zniszczyć Nr 18 Za każdą złapaną duszę otrzymujesz punkty, które następnie wykorzystujesz jako opcję płatności w sklepie z bronią, aby wyposażać się w broń w zamian za punkty

Nr 19 Strzelaj w swoją stronę i uwolnij dotkniętych ludzi od ich diabelskich dusz, zwracaj uwagę na czas, ponieważ diabeł zawsze nawraca nowych ludzi swoim diabelskim potomstwem

Zakład NASA nr 301

Nr 1 Musisz sterować postacią, która za pomocą nosa próbuje odkryć następujące rzeczy

#2 Postać próbuje wąchać różne kształty kwiatów, aby dowiedzieć się, który z nich pasuje do jego cyfrowego ogrodu, aby mógł się rozwijać i kwitnąć

Nr 3 Wąchanie działa w ten sposób, należy ułożyć w puzzle pamięciowe określone kształty kwiatów

Nr 4 Jeśli w układance pamięciowej ułożyłeś wymagane kwiaty, możesz je teraz zasadzić w swoim cyfrowym ogrodzie

Nr 5 Dzieje się tak, gdy przypiszesz określone nazwy zapachów obrazkom w układance pamięciowej

Nr 6 Po rozwiązaniu zagadki pamięciowej i przypisaniu zapachów, musisz przemierzyć kilometry w swoim cyfrowym krokomierzu dla każdej rośliny, aby móc ją zasadzić w swoim cyfrowym ogrodzie

Nr 7 Idź przeciwko Tobie i zbieraj kilometry, im więcej kilometrów zgromadzisz, tym więcej roślin może zacząć kwitnąć w Twoim cyfrowym ogrodzie

Nr 7 Każda roślina potrzebuje szczególnej pielęgnacji i kilometrów, bez tej pielęgnacji i przejechanych kilometrów nie może rosnąć, więc podążaj za zapotrzebowaniem każdej rośliny

Nr 8 Jeśli udało Ci się wyhodować roślinę i osiągnęła ona już stadium końcowe, możesz ją zapylić niczym pszczoła, co dzieje się, gdy podejdziesz wystarczająco blisko i spróbujesz ją zerwać

Nr 9 Roślina wypluwa różnokolorowe kropki wektorowe, dlatego trzeba szybko reagować i zbierać je na wyświetlaczu smartfona za pomocą miękkiego, średniego, dotykowego

Nr 10 Musisz także zwracać uwagę na przeciwności pogodowe, ponieważ wysyłają Ci energię słoneczną i wodę, opierają się one na rzeczywistych danych pogodowych, zwracaj na to uwagę i korzystaj z klimatu w fazie wzrostu

Nr 11 Jeśli roślina wypuściła swoje kolorowe kropki wektorowe i udało Ci się je zebrać, możesz teraz użyć ich do stworzenia liter z nazwami nowej rośliny, której jeszcze nie masz w swoim ogrodzie

Nr 12 Zbieraj je w postaci kolorowych punktów wektorowych i pozwól swoim roślinom rozwijać się podczas spacerów, aby dotrzeć do kilku kolorowych punktów wektorowych

Nr 13 Wykorzystuje się je, jak już wspomniano, do projektowania liter nazw nowych gatunków roślin

Nr 302 Sieć młotkowa

Nr 1 Ta aplikacja to młotek, który automatycznie wyświetla na wyświetlaczu Twojego smartfona informacje o dostępności ofert w Twojej okolicy w oparciu o lokalizację

Nr 2 Młotek rozbija wyświetlacz smartfona w animowanej animacji i sugeruje oferty po obniżonych cenach w Twojej okolicy, czy to rynek spożywczy, rynek elektroniczny, rynek odzieżowy, rynek drogowy, rynek samochodowy

itp.

Nr 3 Młotek automatycznie pojawi się na wyświetlaczu Twojego smartfona oraz we wspomnianych obszarach. Nr 4 Teraz musisz szybko trafić młotkiem

w ofertę, aby otrzymać kod QR, ewentualnie w obniżonej cenie na produkt nr .

5 Obniżone ceny z opcją kodu QR nie zawsze się wyświetlają, ale są specjalnie sugerowane przez rynki. Nr 6 Zwykle

aplikacja pokazuje najtańsze oferty w pobliżu Twoich rynków i technicznie animacje zaprezentowane

#7 Pokonaj cenę, gdy zaoferujesz ją do przebicia, pobierz kod QR i zachowaj ofertę ze zniżką

Nie. 8 Po przejrzaniu ofert możesz je zapisać w koszu i mieć do nich ciągły dostęp, o ile są one ważne

Nr 9 Stwórz swoją indywidualną listę ofert i wymieniaj się nią z użytkownikami w Twojej okolicy, aby uzyskać inny wybór ofert

Nr 303 Whatsupinlove

#1 Musisz spróbować zdobyć serce dla swojego połączenia z osobą, którą uważasz za atrakcyjną, w tym celu musisz wykonać następujące czynności:

Nr 2 Zasadź cyfrowy kwiat w aplikacji i wyhoduj z niego naprawdę kochającą roślinę, która potrafi odtwarzać komunikaty głosowe.

Nr 3 Aby

urósł, musisz pokonać kilometry, ale w prawdziwym świecie kwiat rośnie tylko wtedy, gdy poruszać się i pokonywać zadany dystans, na przykład 44 kilometry tygodniowo.

Nr 4 Jeśli ukończyłeś trasę, kwiat się otworzy i otrzymasz serce.

Możesz to wykorzystać, aby nawiązać połączenie z osobą w aplikacji i pozwolić kwiatowi przemówić za Ciebie, ponieważ masz dla niego głos. Kwiat, nauczona, teraz może przez kilka sekund wypowiadać pełne miłości zdanie osobie, która została Ci losowo zaproponowana przez połączenie serca w aplikacji.

Nr 5 Jeśli udało Ci się nawiązać kontakt z osobą, która wykonała tę samą pracę, kwiat spontanicznie przemówi do niej pełnym miłości głosem i zainicjuje rozmowę.

#6 Albo trenują kwiat, albo kwiat odpowiada pierwszym zdaniem wprowadzającym do rozmowy z wybraną dla nich osobą. Bądź ciekawy, co zareaguje dana osoba, ponieważ możesz użyć swojego kwiatu, aby przemówić w jej imieniu

Nr 304 Checklovetime

Nr 1 Na Twoim smartwatchu znajduje się radar miłości, który po zalogowaniu pokazuje single w okolicy

Nr 2 Spróbuj wysłać tej osobie serce w odpowiednim momencie, aby ją uszczęśliwić. Serce powinieneś wysłać lub używać tylko po przejściu określonej odległości

Nr 3 Licznik kilometrów mierzy przebytą odległość i wyświetla animowane serce, gdy pokonasz wystarczającą liczbę kilometrów

Nr 4 Wszystko, co musisz teraz zrobić, to podłączyć serce do wskazówki zegara i wykonać obrót. Serce zostanie teraz wysłane w sposób zmienny do osoby w okręgu, która odpowiada przebytej odległości

Nr 5 Jeśli choć jedna osoba otrzyma to serce, to wie, że przebyła dla niej pewien dystans

Nr 6 Nie może teraz odebrać, musi przejechać tę samą odległość, żeby się z Tobą skontaktować - jest to wzajemne

Nr 7 Bądź więc zawsze w ruchu i stale zbieraj i doładuj licznik kilometrów, co robisz pieszo

Nr 8 Jeśli obydwa single dotarli tą samą trasą i zamienili się sercami, ich ograniczenia w kontaktach zostaną teraz zniesione

Nie. 9 Z osobą można się skontaktować jedynie w określonym przez aplikację smartwatchu terminie, za pomocą wiadomości tekstowej lub głosowej

Nr 10 Np. jeśli wysłałeś wiadomość, zostanie ona naliczona w kilometrach, np. 10km to 100 znaków, które możesz napisać lub 1 minuta wiadomości głosowej, którą możesz wykorzystać

Nr 11 Jeśli chcesz odbyć dłuższą rozmowę, musisz przejechać więcej kilometrów niż dotychczas

Nr 12 Smartwatch sugeruje także restauracje w Twojej okolicy, które mogą Ci się spodobać, ale dopiero po przejechaniu określonej liczby kilometrów

Nr 13 Podpowiada zakochanym odpowiednie miejsca i wręcza voucher na wizytę w restauracji, jeśli np. pokonujesz miesięcznie 200 km

Nr 14 Restauracje współpracują z aplikacją i udostępniają bony w zależności od tego, jak daleko się przeprowadziły

Nr 15 Po przejściu np. 200 km spotkaj się w jednej z tych restauracji i kontynuuj rozmowę na żywo

Nr 305 Zejście dyrektora

Nr 1 Musisz spróbować zejść po schodach jedną postacią, podczas gdy będziesz atakowany przez przeciwników i wrogów

Nr 2 Drabiny są projektowane w czasie rzeczywistym przez użytkowników Internetu w crossoverze wieloosobowym i udostępniane Tobie. Zwróć uwagę na szczeble budowane jeden po drugim dla Ciebie przez użytkowników i udostępniane im nr 3 Celem jest zejście na dół, aż dotrzesz do grobowca wampirów

Nr 4 Istnieją różne wzniesienia i wysokości, na które trzeba się wspiąć, aby zejść

#5 Po drodze na dół możesz podnosić przedmioty, które wzmocnią twoją postać, a nawet ją uzbroją

Nr 6 Każdy szczebel tworzony przez użytkownika w czasie rzeczywistym ma inny kolor, pamiętaj o schodzeniu po drabinie ze szczeblem w odpowiedniej kolejności kolorów

Nr 7 Ostatecznie wrogowie na twoim poziomie mogą strzelać w ciebie pociskami, bądź ostrożny i unikaj ich

Nr 8 Kiedy już ich unikniesz, możesz oddać ogień i wyeliminować wrogów, którzy blokują ci drogę w dół

Nr 9 Po drodze musisz także zebrać litery i rozszyfrować ukrytą księgę z niedokończonymi linijkami. Dzieje się tak, gdy wstawisz litery w puste miejsca w zdaniach

Nr 10 Jeśli udało ci się to rozszyfrować i przeszedłeś pierwszy poziom, przejdź do drugiego. Poziomy są różne i nie zawsze są takie same, mają różnych przeciwników i projekt poziomów jest inny

Nr 11 Na końcu każdego poziomu, gdy już zejdziesz na dół, czeka na ciebie wampir, którego musisz pokonać w pojedynku w trybie beat m up, jeśli nie, odleci z powrotem i cię zostawi znów na tym samym poziomie wolnym, od którego trzeba zacząć od nowa, aby w końcu się do niego dostać

Nr 12 Gra jest na czas, każdy stopień drabiny, po której się wspinasz, daje +czas na uzupełnienie konta czasu, aby pobić rzeczywisty czas, który został dany

Nr 306 Punkt bazowy

Nr 1 Musisz użyć kija baseballowego i jego piłki, aby spróbować wyeliminować litery i ich punkty wektorowe na boisku

Nr 2 Spróbuj trafić te punkty wektorowe w kolejności kolorów. W ten sposób uzyskasz czasu potrzebne w grze, ponieważ gra jest na czas

Nr 3 Jeśli trafiłeś na stojak z literą i jej wektorami i wyeliminowałeś go, pojawi się nowy i znowu nowy stojak

Nr 4 Musisz więc działać szybciej niż ustawianie liter z ich punktami wektorowymi

Nr 5 Celuj dokładnie w oznaczone kolorami punkty wektora świecenia

Nr 6 Po wyeliminowaniu punktów wektorowych w pozycjach punktów wektorowych pojawiają się teraz liczby, które należy dodać lub odjąć od wyniku

Nr 7 Tablica wyników informuje, jaki wynik musisz osiągnąć

Nr 8 Jeśli z dodanych liczb 4 i 5 otrzymasz wynik np. 9, liczba i punkt wektorowy ostatecznie znikną z litery standee

Nr 9 Ostatecznie musisz wyeliminować wszystkie punkty wektorowe, a następnie uzyskać prawidłowy wynik z liczb. Otrzymujesz jeden punkt czasowy za każdy trafiony kolorowy punkt wektorowy i 2 punkty czasowe za każdy poprawny wynik

Nr 10 Jeśli przegapisz punkty lub wynik, nastąpi odliczenie czasu, nie pozwól, aby zegar się zatrzymał, w przeciwnym razie przegrasz mecz

Niszczyciel nr 307

Nr 1 Na początku musisz spróbować zniszczyć pojazdy wroga pojazdem według własnego gustu (własnego projektu), dzieje się tak, gdy zostaną staranowane.

Nr 2 Punkty otrzymujesz za każde uszkodzenie innego pojazdu, więc ścigasz się także z czasem, trasa jest wyznaczana przed każdym wyścigiem, dzieje się tak, gdy szybko próbujesz złapać piłkę machnięciem palca, kręci się we wszystkich kierunkach, po złapaniu piłki trasa, którą następnie pokonasz, jest określana poprzez przesuwanie

Nr 3 Rozpocznij wyścig z ostatniego miejsca i staraj się zadać obrażenia przeciwnikom tak, aby byli całkowicie bezużyteczni

Nie. 4 Po drodze zbierasz broń i używasz jej przeciwko wszelkiego rodzaju pojazdom przeciwnika

Nr 5 Spróbuj przedrzeć się z ostatniego miejsca i zdobyć punkty za pierwsze miejsce, próbując zrzucić pojazdy przeciwników z drogi lub zadać im obrażenia za pomocą ramenu i dać im całą energię za pomocą systemu broni

Nie. 6 Musisz także zdobyć punkty kaskaderskie, aby otrzymać punkty na zakup nowych rzeczy i przedmiotów do pojazdu w sklepie z ulepszeniami

Nr 7 Tor stale zmienia się w górę i w dół, ma wzniesienia i nawierzchnie kaskaderskie, które służą do utrzymywania i wykonywania różnego rodzaju akrobacji w powietrzu lub na ziemi

Nr 8 Użyj czujników przyspieszenia, aby rejestrować większe prędkości, a także zastawiać pułapki na przeciwników, gdy ich wyprzedzisz

Nr 9 Zepchnij i zepchnij przeciwników z toru do piekielnej doliny we właściwym czasie, wykorzystaj swój czas i nie pozwól, aby przeciwności pogodowe tak łatwo cię zdenerwowały, ciągle się zmieniają i pogarszają twoją prędkość i sterowność umiejętność

Nr 10 Zbieraj litery za każdego zabitego wroga i rozszyfruj słowo na tablicy, aby Twój pojazd mógł przekształcić się dzięki tej udanej kombinacji zebranych liter w samolot, motocykl, ciężarówkę lub inny poruszający się samochód pojazd

Nr 11 Przekształcając swój samochód, zyskujesz przewagę nad jadącymi samochodami przeciwnikami na torze, poprawia się Twoja zdolność przystosowania się do toru, zwiększa się Twoja prędkość, a tym samym ulepszasz swoją broń i pancerz, a także otrzymujesz dodatkowe punkty za poziomy bonusowe

Nr 12 Osiągnij wymagany wynik i zdobądź miejsce w pierwszej 8, aby móc ponownie rozpocząć podróż na nowej, samodzielnie stworzonej, indywidualnej trasie, którą wcześniej sam zaprojektowałeś

#13 Gra toczy się drogą morską, lądową i powietrzną. Wybierz swój osobisty pojazd i zwiedzaj ulice swoich ulubionych stolic w Mapach Google

Papierowy potwór nr 308

#1 Przeciągasz i upuszczasz wybrane bloki wiadomości do kosza w serwisie Discover lub innych witrynach z wiadomościami.

#2 Następnie zaznaczasz wiadomości w koszu znakiem + i sercem, aby dodać je do ulubionych.

Nr 3 Po wypełnieniu koszyka możesz go przeglądać Nr 4 Udostępnij kosz innym

użytkownikom, a otrzymasz nowy, inny widok aktualności tygodnia

Nr 5 Zapisane bloki wiadomości w koszu nadal zawierają link do artykułu, dzięki czemu zawsze możesz uzyskać dostęp do wszystkich wiadomości, które ułożyłeś metodą przeciągania i upuszczania. Nr 6 Możesz wydrukować miesięczny blok wiadomości wysłany do

Twojego domu

Nr 7 Rób notatki z symbolem emoji na blokach wiadomości w celu dalszego przebiegu artykułów, które możesz przeczytać później Nr 8 Przypisz kolory do bloków wiadomości, które

Cię interesują (miękki, średni, twardy)

Nr 9 Wybierz jeden z 3 różnych widoków noc

Wyrównaj bloki, aby uzyskać lepszy przegląd tego, co wcześniej ułożyłeś, używając metody „przeciągnij i upuść”.

#10 Wreszcie możesz sprzedać lub wystawić na aukcji śmieci, jeśli stworzyły popyt

Nr 11 Zamów go do domu jako pudło rezonansowe ze zintegrowanymi danymi zebranych wiadomości i wdrażaj nowe wiadomości do pudła dźwiękowego przez Bluetooth

#12 Odtwarzaj wiadomości według utworzonych kategorii i zaktualizuj bazę danych kosza do najnowszej wersji

Nr 309 Wkrótce poczujesz się lepiej

Nie. 1 Aby zrozumieć, że czujesz się lepiej, musisz otworzyć aplikację. Po wprowadzeniu danych aplikacja zasugeruje Ci sugestie poprawy Twojego codziennego życia i samopoczucia

Nr 2 Musisz wpisać swój wiek, wagę, rozmiar ubrania, rozmiar buta, kolor oczu, kolor włosów, kolor skóry, długość ramion, długość nóg. Jeśli Twoje dane zostaną zaakceptowane, wyświetli się następujący komunikat

Nr 3 Aplikacja zawiera sugestie dotyczące optymalizacji Twojego samopoczucia i poprawy codziennego życia

Nr 4 Na przykład pokazuje odpowiedni plan ćwiczeń lub zoptymalizowany dla Ciebie plan posiłków lub plan zakupów lub plan ubioru lub plan wyglądu i plan higieny oraz plan gospodarstwa domowego lub plan satysfakcji z planem pracy

#5 Musisz odpowiedzieć na pytania związane z każdym proponowanym planem, aby go osiągnąć i zoptymalizować w przyszłości

#6 Postępuj zgodnie z pytaniami i bądź szczery w swoich odpowiedziach, w przeciwnym razie zakłócisz rozwój swoich planów

Nr 7 Jeśli zasugerowano Ci plany, możesz je teraz śledzić w pierwszym miesiącu i przekazać swoją opinię na temat planów pod koniec miesiąca

Nr 8 Wymieniaj się zoptymalizowanymi i doświadczonymi planami swojej aplikacji z użytkownikami z sieci i testuj je na własne ryzyko w celu zwiększenia swojego dobrostanu w życiu

Nr 9 Otrzymasz odpowiednie sugestie dotyczące swoich planów, zdjęcia, notatki i filmy edukacyjne, które pozwolą Ci rozwinąć przesłane pomysły dotyczące wariantów planowania

Nr 310 Pifon

Nr 1 Musisz spróbować sterować cyfrowym krokodylem za pomocą smartfona, dżyków analogowych lub funkcji pochylenia żyroskopu w smartfonie

Nr 2 Spróbuj potrząsnąć telefonem komórkowym i obróć go we wszystkich kierunkach Nr 3
Na wyświetlaczu Twojego smartfona pojawią się teraz różne kształty ryb

Nr 4 Ryby noszą w sobie liczby, które mają różne skutki

Nr 5 Spróbuj wygenerować kombinację ryb z krokodylem, aby uzyskać wyższą liczbę niż sterowany komputerowo wrogi krokodyl aktualnie i podczas gry, który ma teraz na przykład liczbę 165

Nr 6 Dotknij krokodyla i połącz rybę indywidualnie z następną rybą, aby zsumować liczbę, aby ostatecznie dostać się szybciej i wyżej niż 165 krokodyla przeciwnika

Nie. 7 Jeśli w wymaganym czasie osiągniesz wyższą liczbę, Twój krokodyl zje ilość komputera, a Ty zakończysz poziom jako zwycięzca i rozpoczniesz nowy poziom

Nr 8 Rybę można złowić machnięciem palca krokodyla lub funkcją pochylenia smartfona

Nr 9 Ostatecznie gra toczy się z czasem, zabij komputerowego krokodyla i zostań władcą stawu rybnego

Nr 10 Na każdym nowym poziomie musisz obracać i przesuwając smartfon w określonych kierunkach, aby rybę można było wypuścić do cyfrowego stawu

Nr 11 Jeśli sobie z tym nie poradzisz, nie otrzymasz żadnych zmiennych poziomów i gra stanie się monotonna

Nr 311 Nikt. Przestępczość

#1 W tej grze sterujesz przestarzałym Teksańczykiem, który zrezygnował z pracy, ponieważ musiał przejść na emeryturę

Nr 2 Spróbuj sobie przy nim przypomnieć, kim właściwie był, czyli łowcą przestępców

Nie. 3 Masz określoną ilość czasu w trybie Deja Vu, aby przypomnieć sobie, jak doszło do przestępstwa, zdobywasz ten tryb po pewnym czasie gry;

Nr 4 Polują na przestępców w miastach na lądzie, na rzekach iw różnych regionach mapy świata

Nr 4 Mają radar, który jest ograniczony czasowo i pokazuje im, gdzie aktualnie mają miejsce przestępstwa

Nr 5 w widoku z trzeciej osoby starają się stawić na czas na przestępstwo, złapać przestępcę i uczynić go bezużytecznym, co oznacza przeprowadzenie w tym momencie broni i całkowite usunięcie sprzętu Nr 6 Staraj się zapobiec

przestępstwu i przed nim Wchodząc do akcji, funkcja Deja Vu Mode pozwala ci się przygotować, jeśli jesteś wystarczająco blisko miejsca zbrodni,

masz 3 Deja Vu do wyboru dla każdego zadania, więc bądź ostrożny z aktywacją ich funkcjonować

Nr 7 Musisz przejść prawdziwe kilometry w prawdziwym świecie, aby załadować Teksańczyka krokami do cyfrowej gry. Jeśli tego nie zrobisz, gra nie będzie mogła zostać uruchomiona, a postać pozostanie nieruchoma podczas ważnych reakcji w grze dlatego nie ma żadnej Zwinności w przebiegu gry

Nr 8 Zwróć uwagę na wyświetlanie przebiegu lub kroków, które są niezwykle potrzebne w grze

Nr 9 Tak jak mówiłem, biegnij na miejsce zbrodni przez radar, spróbuj zabezpieczyć miejsce i zniszczyć przestępców

Nr 10 Podróżujesz do różnych regionów na mapie świata i jako łowca przestępców oczyszczasz cały świat z przestępstw, które zostaną popełnione w przyszłości

Nr 11 Za każde uprzątnięte przestępstwo otrzymujesz także punkty czasowe na dalszy przebieg gry. Wykorzystaj je, aby zdążyć na miejsce przestępstwa

Nr 12 Jeśli skończy się liczba kroków i upłynie czas, grę uznaje się za nieudaną i musisz zacząć od ostatniego punktu kontrolnego, jeśli w ogóle do niego dotarłeś

Nr 13 przedmiotów w grze jest ukrytych i czeka na odnalezienie. Użyj ich, aby w końcu ułatwić sobie walkę z przestępcami i rozszyfrować całą historię swojego polowania na przestępców, a następnie w końcu płynnie wycofaj się

Nr 312 Rękawiczki

Nr 1 Próbujesz za pomocą rękawicy wypchnąć punkty wektorowe z ekranu wyświetlacza smartfona

Nr 2 Na tablicy informacyjnej wyświetlana jest kolejność, której należy przestrzegać

Nr 3 Gdy wyświetlacz zostanie wyczyszczony, potrząśnij smartfonem, a pojawią się nowe kropki wektorowe w różnych kształtach i rozmiarach

Nr 4 Na wyświetlaczu zobaczysz, które z nich musisz teraz połączyć, aby powstało połączenie i aby punkty wektorów rozlały się na siebie

Nie. 5 Po wyczyszczeniu tego wyświetlacza potrząśnij ponownie smartfonem

Nr 6 Teraz musisz oznaczyć kolorowe punkty wektorowe w określonej kolejności ruchomą kulką, która pojawiła się za pomocą funkcji pochylenia smartfona. Gdy już to zrobisz, możesz następnie spróbować ponownie usunąć je z wyświetlacza za pomocą przesunąć rękawicę, tym razem w kierunkach wskazanych na wyświetlaczu

Nr 7 Teraz potrząśnij ponownie smartfonem, tym razem pojawią się liczby, które należy w różny sposób umieścić w punktach wektora. Po ich umieszczeniu rozpoczyna się proces obliczeń. Nr 8 Musisz osiągnąć określony wynik za pomocą liczb, naciśnij przycisk Użyj rękawicę, aby dodać liczby do dowolnej liczby i upewnić się, że nie przekroczysz odpowiednich wymaganych sum

Nr 9 Wszystko trwa do określonego czasu, każdy z poszczególnych odcinków musi zostać osiągnięty w określonym czasie, w przeciwnym razie grę uważa się za przegraną

Nr 10 w tej zróżnicowanej grze, Twoje poczucie dotyku, szybkości i arytmetyki mentalnej zostaną ukształtowane i przetestowane

Nr 313 Kickdownz

Nr 1 W kickdownz musisz spróbować kopnąć piłkę nad górą; Twój przeciwnik czeka po drugiej stronie góry i musi kopnąć piłkę z powrotem

Nr 2 Do wyboru masz różne jednostki górskie, którymi możesz grać swobodnie

Nr 3 Istnieją różne jednostki kulowe posiadające specjalne zdolności. Zdobądź te kule i użyj ich przeciwko przeciwnikowi znajdującemu się po drugiej stronie góry

Nr 4 Kickdownz to niezwykła taktyka piłki, której musisz się nauczyć w grze, aby pokonać przeciwnika

Nr 5 Gra opiera się na czasie i punktach, za każde trafienie, którego przeciwnik nie trafi ponownie, otrzymujesz punkty czasowe+, które wpłacasz na swoje konto czasowe, które musisz mieć dobre konto czasowe, aby ukończyć grę w wymagany czas w trybie łatwym do przejścia

Nr 6 Za każdą wygraną otrzymujesz punkty, za które możesz kupić w sklepie swoje specjalne piłki. Kontynuując grę, nauczysz się taktyki kickdownz, która doprowadzi przeciwnika do szaleństwa

Nr 7 W trybie Deja Vu są wspomnienia, które możesz naśladować i ostatecznie nauczyć się taktyki kickdownz

Nr 8 Kontroluj stworzoną przez siebie postać od lewej do prawej i od dołu do góry na wyświetlaczu smartfona

Nr 9 Za każdy ukończony poziom otrzymujesz nową górę, która również istnieje w rzeczywistości. Zagraj w najcięższe góry i najwyższe góry w tej grze w trybie beat m up przeciwko swojemu przeciwnikowi. Nr 10. Nie masz piłki, jeśli nie możesz.

trafisz w cel, otrzymasz odjęcie punktów. Musisz w tej grze uzyskać wynik 13+, aby pokonać przeciwnika i przejść do następnego poziomu indywidualnego

Nr 314 Hilurt

#1 Musisz kontrolować w aplikacji cyfrową postać o imieniu Hilurt, ma ona specjalne zdolności i umiejętności-

dziesięć

#2 Użyj go, aby złapać gremliny i gobliny, które zaatakowały Twój cyfrowy świat

#3 Mają czujniki ślimakowe i dzięki temu mogą zlokalizować lokalizację tych stworzeń

Nr 4 Aby znaleźć lokalizację tych stworzeń, musisz po drodze wykonywać zadania i wyzwania, które sprawdzą twoje umiejętności

#5 Muszą spróbować zebrać litery ukryte w świecie, mają księgę z niekompletnymi współrzędnymi, dzięki znalezionym literom mogą rozszyfrować współrzędne i wprowadzić je do swojego radaru, aby aktywować czujnik ślimaka

Nr 6 Czujniki są wyłączone, a ich radar komunikuje się z nimi i podaje możliwe lokalizacje tych stworzeń, więc zawsze bądź w ruchu i staraj się znaleźć miejsca, ponieważ stworzenia próbują przejąć miasta i pokryć je zielenią Szlam full of slime #7 Musisz najpierw usunąć zielony lub inny kolor oślizgłego obiektu lub miejsca, aby wywabić stworzenia z ich kryjówek, w tym celu masz szeroki wybór pistoletu spektrum kolorów, który możesz użyć go, aby w końcu oczyścić oślizgłe przedmioty z okropnego koloru

Nr 8 Po oczyszczeniu wywab stwory z ich kryjówek i spróbuj złapać je w koszu. Najpierw zaatakuj te stworzenia pistoletem i osłabij w ten sposób ich czujnik energii

Nr 9 Jeśli osłabiłeś stworzenie, musisz wprowadzić je w trans w określonym promieniu, używając słów z księgi konwersji poprzez edycję głosową mikrofonu, aby ostatecznie je schwytać. Nr 10 Jeśli schwytałeś jakieś stworzenia, musisz szybko sprowadzić ich z

powrotem do swojej wioski, aby zaimportować ich do swojej maszyny transformacyjnej, aby ponownie stali się normalnymi ludźmi. Nr 11 Gra opiera się na czasie i cierpliwości podczas poruszania się w prawdziwym świecie naładować

wyświetlacz krokowy dla Twojej cyfrowej postaci, aby umożliwić jej poruszanie się w cyfrowym świecie

Nr 12 Musisz uwolnić miasta i miasteczka od gremlinów i goblinów i zamienić ich z powrotem w normalnych ludzi, w przeciwnym razie te stworzenia przejmą kontrolę i zamienią całą populację w stworzenia

Nr 13 Ponadto schwyte stworzenia można wymieniać na inne na specjalnej platformie aukcyjnej, a także można je zamówić do domu w plastikowej formie jako pudełko Bluetooth, bardzo fajna sprawa. Nr 14 Zbieraj stworzenia i wymieniaj je w sieci na rzadkie okazy i zostań bohaterem Hilurt

#15 Zwróć uwagę na dokładne przeciwności pogodowe w grze i w prawdziwym świecie, ponieważ mogą one całkowicie zmienić grę, na przykład deszcz padający na stworzenia i powodujący ich rozmnażanie lub spalanie w ekstremalnym upale i wietrze może powodować trudności

Nr 315 Aibers

Nr 1 Kontrolujesz psa o imieniu Aibres, który próbuje zmienić porządek świata, rządzą koty i obecnie terroryzują cały świat

Nr 2 Spróbuj stawić czoła kotom w trybie strzelanki FPS, muszą one wykonać zadania i wyzwania oraz uwolnić kraje od lawiny kotów

Nr 3 Wcielasz się w psa, który potrafi składać cudowną broń, on jest pod tym względem inżynierem i projektantem. Nr 4 Szukaj i znajdź odpowiednie ulepszenia i przedmioty, aby stworzyć

nowe, wysokiej jakości systemy broni, których potrzebujesz do walki z kotami Żołnierze, bez tych systemów broni nie zajdziecie tak daleko w grze i łatwo możecie zostać uszkodzeni przez koty i ich broń. Nr 5. Uwolnij schwytych ludzi z rąk kociej mafii i zdobądź dominację w danym mieście Kraj na mapie świata

Nr 6 Zbieraj litery, aby dalej rozwijać fabułę, ponieważ bez tych brakujących liter nie można kontynuować i grać w fabułę, integrują one litery w puste pozycje zdania i w ten sposób poszerzają fabułę, co prowadzi do tego, że mogą dostać się na nowe poziomy a nie tylko stać w miejscu w grze

Nr 7 Każdy przebiegnięty kilometr w rzeczywistości ładuje wyświetlaną liczbę kroków w Twojej grze cyfrowej, kilometry służą do poruszania Aibresa

Nr 8 Wykonuj zadania i wyzwania, które różnią się poziomem

Nr 9 Ostatecznie musisz wyeliminować i schwytać wszystkie koty i zamienić je z powrotem w normalne zwierzęta, aby mogły ponownie żyć spokojnie z uratowanymi ludźmi. Śledź czas i zbieraj punkty za każdego przemienionego kota, aby uzyskać ulepszenia i zdobyć przedmioty do ich systemów broni Nr 10 Zadania Aibera w grze stale się zmieniają i zawsze napotykasz nowe pytania, które musisz spełnić, aby móc dalej postępować w grze, Nr 11 Ukończ fabułę i dowiedz się Kompletna historia o grze, która wzbogaca zabawę w grze dzięki optyce 2785D i nowemu silnikowi graficznemu

Nr 316 Ostatni raz

Nr 1 Aplikacja opisuje po prostu ostatnie wspomnienie, które tam wprowadziłeś, na zdjęciach, filmach i tekście, a także notatkę głosową i pokazuje, o czym powinieneś pamiętać. Nr 2 Wszystko, co musisz zrobić, to umieścić tam rzeczy Wpisz rzeczy, o których zapomniałeś zrobić w życiu codziennym Nr 3 Po wprowadzeniu tam rzeczy, aplikacja spontanicznie odpowie animowanym magicznym kijem i zada Ci pytania dotyczące rzeczy, o których zapomniałeś zrobić Nr 4 Odpowiedz na to pytanie i poczekaj, aż aplikacja ponownie się z Tobą skontaktuje, tym razem magiczna pałka zasugeruje wykonanie przypomnień, o których zapomniałeś

Nr 5 Wspomnienia są, i to jest najważniejsze, animowane dla Ciebie w formie komiksu i po prostu wyjaśnione wizualnie, abyś już nie zapomniał o tych rzeczach do zrobienia w życiu codziennym. Nr 6 Wymieniaj się swoimi komiksowymi wspomnieniami z innymi przyszłymi użytkownikami mieć lepsze pomysły na życie

Nr 317 Lepsza zemsta

Nr 1 Diabeł jest tutaj użyty jako postać; trzeba z nim wymyślić pomysł, aby pogrążyć całą ludzkość w apokalipsie

Nr 2 Dzieje się tak, gdy w tej strategicznej grze budujesz cywilizację na mapie świata, która składa się z demonów, czarownic, aniołów śmierci i duchów

Nr 3 Na początku budujesz stację i stamtąd możesz rozpocząć rewolucję przeciwko ludzkości

Nr 4 Rozbuduj punkty w grze i zbuduj kwaterę główną wraz z powiązаныmi budynkami, które są znane ludziom, tylko w mrocznym i diabelskim stylu. Nr 5 Czy ukończyłeś swoje budynki i swoją armię diabła? Musisz tylko działać

taktycznie, aby podbić i przejąć pierwsze miasta i wsie ludzkości

6 Muszą także nawracać ludzi i kraść ich dusze, aby następnie wykorzystać je jako surowce

Nr 7 Prowadzić wojnę przeciwko ludzkości na zasadach strategicznych, aby jako cel doprowadzić do apokalipsy

#8 Zbieraj litery w grze, aby na koniec każdej bitwy na nowo zdefiniować Księgę Apokalipsy

Nr 9 Wejdź do perspektywy trzeciej lub pierwszej osoby, aby wziąć udział w bitwie na żywo, przełącz się z powrotem do trybu strategicznego i konstrukcyjnego i zdobądź doświadczenie w wojnach, które toczysz z ludźmi. Nr 10 Spróbuj przerazić świat i narazić go na apokalipsę, którą chcesz

zaplanować i przeprowadzić w tajemnicy

#11 Stwórz armię ciemności i tocz epickie bitwy przeciwko ludzkości

Nr 12 Gra toczy się w czasie rzeczywistym i jest dostosowana do rzeczywistych warunków pogodowych panujących we wszechświecie

Nr 13 Ostatecznie kontroluj swojego diabła poprzez bitwy i wojny i sprowadź na świat apokalipsę przeciwko ludziom

Nr 318 Światło dzienne i poświata

#1 Sterujesz postacią o imieniu Taylor/Marcin w bardzo mrocznej atmosferze, wszystkie budynki w mieście Asiafour są ledwo widoczne, a miasto jest zaciemnione

Nr 2 Musisz udać się na polowanie na duchy i użyć latarki w świetle dziennym, aby oświetlić duchy specjalnymi kolorami światła, aby były widoczne

Nr 3 Celem jest złapanie wystarczającej liczby duchów w określonym czasie i przekształcenie ich z powrotem w normalnych ludzi w ich głównej siedzibie, w tym celu mają specjalną maszynę, która zamienia duchy w ludzi

#4 Zbierz wystarczającą liczbę kroków w prawdziwym świecie, aby wprawić swoją postać w ruch w cyfrowej grze

Nr 5 Jeśli udało Ci się zlokalizować ducha na swoim radarze duchów, musisz oświetlić go świecącymi literami alfabetu, aby był widoczny. Kiedy już to zrobisz, spróbuj wessać go za pomocą działa-widma i umieścić w nim Plecak, czas nieustannie działa na Twoją niekorzyść

Nr 6 Każdy schwytany duch, którego wchłoniesz i przechowujesz w swoim plecaku, daje Ci + razy, których potrzebujesz, aby utrzymać konto czasu na plusowym poziomie

Nr 7 Jeżeli upłynie czas i wskaźnik kroków, grę uważa się za przegraną i należy wrócić z ostatniego punktu kontrolnego start

Nr 8 Przynieś swój pełny plecak ducha do głównej siedziby, musisz także zebrać serca, aby uruchomić maszynę do konwersji, przeszukać i znaleźć wystarczającą liczbę tych serc, aż skończy się czas

Nr 9 Ostatecznie musisz upolować wszystkie duchy w różnych miastach świata i zamienić je z powrotem w normalnych ludzi, zwracać uwagę na ich przebieg i chodzić na dużo spacerów, aby móc kontrolować postać w gra

Nr 10 Duchy zasilane są świecącymi literami alfabetu

#11 Musisz wywołać imię ducha, aby zapisać je na swojej liście duchów, lista jest inna dla każdego miasta, są małe, grube, duże, słabe, silne i specjalne duchy, które sobie z nimi poradzą

Nr 12 Świeć latarką w świetle dziennym na punkty wektorów duchów i umieszczaj świecące litery w odpowiednich kolorach na właściwych punktach wektorów, aby znaleźć nazwę, a następnie wssać ją za pomocą armaty duchów

Nr 13 W centrali wkładają zebrane serca do maszyny do konwersji i mają nadzieję, że uda im się przemienić ducha z powrotem w normalnego człowieka

Nr 14 Odszyfruj imiona duchów i włóż je do maszyny transformacyjnej z odpowiednimi sercami, aby przemienić ducha z powrotem w osobę, którą był wtedy, zwracaj uwagę na przeciwności pogodowe z prawdziwego świata i chroń swój sprzęt przed nimi przeciwności losu, polowanie na duchy może się teraz rozpocząć

Nr 319 GunblazeKrólik

Nr 1 Muszą złapać zwinne i szybkie króliki za pomocą armaty. Próbują jednym strzałem zarzucić siatkę i złapać nią króliki

Nr 2 Króliki są widoczne dopiero po potrząśnięciu smartfonem, a następnie pojawiają się na wyświetlaczu smartfona, ponownie znikają z wyświetlacza, dlatego należy się spieszyć i celować precyzyjnie w króliki czujnikiem pochylenia, przechylać je Komórka tak, jakbyś był korzystając ze szlaku wędkarskiego, przechodzą przez funkcję przechylania, aby wyciągnąć sieć i spróbować złapać takie króliki

Nr 3 Króliki zmieniają kolor w grze, dlatego należy wybrać odpowiednią siatkę w odpowiednim kolorze i wyrzucić ją armatą

Nr 4 Zmieniają się także rozmiary, czasem są mniejsze i nieco większe na wyświetlaczu smartfona

Nie. 5 Jeśli zostaniesz poproszony o potrząśnięcie telefonem, musisz postępować zgodnie ze wskazówkami, gdzie są pokazane strzałki, więc może - Góra, góra, lewo, prawo, lewo, dół, lewo, wskaź i potrząśnij i skieruj telefon wskazówki dotyczące generowania nowych królików

Nr 6 Teraz przechył smartfon w stronę królików widocznych na wyświetlaczu, a następnie pociągnij smartfon do tyłu, aby odciągnąć siatkę

Nr 7 Jeśli króliki uciekną od krawędzi wyświetlacza Twojego smartfona, zostaną Ci odliczone ujemne czasy, gra uruchomi się na czas, każdy zebrany królik wlicza Twoje plusowe czasy na Twoje konto czasu

Nr 8 Bądź szybki i zwinny dzięki funkcjom smartfona i złap wygenerowane przez siebie dzikie króliki, zanim skończy się czas

Nr 320 Władca marionetek

#1 Kontrolujesz Crittera poprzez różne kierunki, opcje ścieżek i katakumby/ bariery w grze, gra toczy się z perspektywy ptaka #2 Uważaj na nadlatujących wrogów

Nr 3 Kiedy podchodzisz do wroga, musisz go zjeść i otworzyć usta w odpowiednim momencie, aby go pożreć, w przeciwnym razie zostaniesz przez niego zniszczony i tym samym stracisz punkt życia. Nr 4 Poziomy mają różne kształty, albo okrąg, kwadrat, prostokąt, trójkąt, walec i można je zobaczyć w tzw. labiryncie nr 5. Należy zebrać litery alfabetu w odpowiednim ułożeniu kolorów i kolejności, aby ułożyć je w żądane słowo

Nr 6 Zbieraj szybciej niż Twój przeciwnik, bo czas działa na Twoją niekorzyść. Za każdego zjedzonego przeciwnika otrzymasz + czasy, które uzupełnią Twoje konto czasu

Nr 7 Uważaj na różne przeszkody, które pojawiają się na Twojej drodze i uniemożliwiają Ci poruszanie się, na przykład bomby i gwiazdy, które są na Twojej drodze i mogą zbliżyć się do Ciebie, aby je zniszczyć. Nr 8 Na każdym poziomie musisz ułożyć słowo z zebranych liter alfabetu. Im szybciej ułożysz słowo, tym więcej punktów otrzymasz i szybciej przejdziesz na nowy poziom

nr 9 Jeśli trafisz przeciwnika-gracza, pomiędzy tobą a przeciwnikiem-graczem odbędzie się pojedyncza walka, musisz z nim rywalizować w trybie pojedynczej walki, jak w Bobby Volley i zdobyć więcej punktów od niego, zrobisz to, Otrzymasz więc od niego jego literę alfabetu, której może ci jeszcze brakować

Nr 10 Poziomy, jak wspomniano powyżej, nie tylko mają różne kształty, a obszar gry jest w labiryncie, ale jest to poziom podobny do 3D i może zmieniać się w różnych kierunkach jak kostka Rubika. Ciekawe, jak często poziom zmienia zmiany w grze, stwarza to nowe możliwości i ogromnie zwiększa przyjemność z gry

Nr 321 Sędzia

Nr 1 Kontrolujesz policjanta; musi on uwolnić różne wieżowce na całym świecie od gangu Miley

#2 Spróbuj wspiąć się piętro po piętrze i wyeliminować gang

#3 Musisz zabrać broń członkom gangu i użyć jej przeciwko sobie

Nr 4 Aby dostać się na kolejne piętro, musisz znaleźć słowo z liter alfabetu na każdym piętrze

Nr 5 Będziesz wspierany przez swojego owczarka niemieckiego, który pomoże zlokalizować przestępców

Nr 6 Zbierz litery i odszyfruj szukane słowo

Nr 7 Wykorzystaj swój kryminalny radar i swojego owczarka niemieckiego jako partnera, aby znaleźć przestępców i ukraść im litery alfabetu. Nr 8 Wspinaj się piętro po piętrze w

największych drapaczach chmur na świecie i uwalniaj więźniów ze szponów przestępcy.

#9 Musisz naładować swoją postać kilometrami ze świata rzeczywistego, aby móc poruszać się po cyfrowym świecie

Nr 10 Na przykład, jeśli zgromadziłeś wystarczającą liczbę kilometrów i zapełniłeś licznik kroków, możesz zaplanować oczyszczenie podłogi z przestępców

Nr 11 Dotrzyj do punktów kontrolnych w wieżowcach, aż skończy się wskaźnik kroków; musisz je stale obserwować, aby nie utknąć w grze

Nr 12 Na końcu każdego piętra znajduje się średnio zaawansowany przeciwnik, którego musisz pokonać w trybie Beat m Up, aby dostać się na kolejny poziom z zebranymi literami i rozszyfrowanymi słowami

Nr 13 Wykonuj zadania i wyzwania, które musisz ukończyć, aby po ukończeniu misji zebrać wystarczającą liczbę punktów na zakup ulepszeń

Nr 14 Gra toczy się z perspektywy trzeciej i pierwszej osoby i przebiega na czas, więc za każdego wyeliminowanego przeciwnika otrzymujesz punkty na czas, aby uzupełnić swoje konto czasowe

Nr 322 Vitrex

Nr 1 Kontrolujesz dinozaura o imieniu Vitrex, musisz wykonać z nim następujące zadania

#2 Spróbuj znaleźć ludzi, których wcześniej prześladowałeś i zjedz ich

Nr 3 Masz radar z literami alfabetu, który po znalezieniu litery w otwartym świecie integruje ją z radarem, a następnie pokazuje punkty wektorowe, w których znajdują się ci ludzie, i ukrywa ich. Nr 4 W systemie niemieckim jest 27 liter alfabetu które musisz znaleźć, aby aktywować

radar indywidualnie co do litery, aby zapalić kropki wektorów

Nr 5 Litery alfabetu są rozproszone po każdym regionie, wiosce lub mieście i trzeba je znaleźć

#6 Kontrolujesz dinozaura za pomocą cyfrowego wyświetlacza kroków, który zawiera kroki w prawdziwym świecie

#7 Zbierz wystarczającą liczbę kroków, aby przenieść dinozaura w odpowiednie miejsca w grze

Nr 8 Na przykład, jeśli znalazłeś literę A, radar wskaże dokładną odległość do tych osób, którą musisz zjeść. Dokładnie zaplanuj dystans, wykonując kroki, aby nie zostać w tyle

Nr 9 Musisz wspinać się po górach i wspinać się na wzgórze. Jest to możliwe tylko dzięki superszybkości, którą zdobyłeś podczas joggingu w prawdziwym świecie i zintegrowaniu jej z grą. Nr 10. Czy podczas joggingu przebiegłeś ok. 20 km/h? na wzgórze można wjechać tylko z prędkością 22 km/h, więc aby wspiąć się na wzgórze, trzeba ponownie pobiec i osiągnąć prędkość większą niż 22 km/h

Nr 11 Wykorzystaj swoje kroki i prędkość, jaką osiągnąłeś podczas chodzenia i joggingu, aby eksplorować i planować ścieżki, które musisz pokonać, aby dotrzeć do liter. Nr 12 Gra opiera się na czasie, a każda napotkana i zjedzona osoba daje ci dodatkowe

czasy, które doładują Twoje konto czasu, nie pozwól, aby czas w poszukiwaniu znalezionych liter dobiegł końca, w przeciwnym razie cofniesz się do punktu kontrolnego nr 13. Zamień swoje kroki i prędkości z innymi Użytkownicy w grze mogą indywidualnie reagować na wydarzenia w grze nr 14. Masz pewien czas po zaświeceniu się punktu wektorowego, aby złapać osobę swoimi krokami i zebraną prędkością, wychodzą i punkt wektorowy się zapala już nie, tracą orientację i muszą

szukać kolejnej litery alfabetu i kontynuować poszukiwania za jej pomocą. Nr 15 Zawsze poruszaj się w prawdziwym świecie i biegaj, aby osiągnąć żadaną prędkość absolutnie konieczne w tej grze, aby dostać się do ludzi, którzy cię wtedy zniewolili i zamordowali. Nr 16. Zemścij się i przeszukaj niemieckie ziemie, które są oparte na prawdziwym świecie, w poszukiwaniu liter alfabetu i złap. Zaczynasz planować, jak znaleźć ludzi i ostatecznie

ich zjadać

Nr 323 Creepinnight

Nr 1 Jako duch próbujesz przestraszyć ludzi przebywających w różnych budynkach i domach

#2 Spróbuj włamać się do budynków i domów

Nr 3 Przedostań się do budynków i domów i poczekaj na osoby znajdujące się w pobliżu

#4 Użyj radaru duchów, aby pokazać, która z tych osób może się przestraszyć. Muszą zbierać kroki, chodząc nocą w prawdziwym świecie, aby móc naładować radar

Nr 5 Radar pokazuje odległość i poziom strachu danej osoby

Nr 6 Jeśli penetrowałeś budynki i domy i podążyłeś za radarem, możesz teraz spróbować przestraszyć tę osobę, ale wcześniej musisz przestudiować niezbędne moce ze swojej książki duchów

Nr 7 Księga duchów składa się ze zdań niekompletnych, co oznacza, że brakuje niezbędnych informacji i liter do uzupełnienia zdań lub wyrazu zdanie

Nr 8 Zbierz potrzebne brakujące litery w budynkach i domach, aby uzupełnić zdania

Nr 9 Po prawidłowym ułożeniu w książce, gdy już zlokalizujesz osobę na radarze, spróbuj ją teraz przestraszyć widmem z książki wypowiedzianym przez mikrofon, tak aby osoba ta wpadła w stan paraliżu

Nr 10 Jeśli przestraszyłeś tę osobę, otrzymasz punkty czasowe na swoje konto czasowe, aby kontynuować grę, ponieważ gra kończy się na czas, po upływie czasu stajesz się widoczny i możesz być śledzony przez ludzi, którzy są wysysani przez odkurzacz, zapobiega temu strach

Nr 11 Przemierzaj cyfrowe i odtworzone lokalizacje na świecie i próbuj zasiać w świecie strach i terror

Nr 324 Xetrixo

Nr 1 Musisz spróbować wstawić kolorowe kropki wektorowe spadające z góry do sylwetek liter znajdujących się poniżej

Nr 2 Każda litera składa się z różnych kształtów i punktów wektorowych

#3 Przeciągnij kolorowe, blade kropki wektorowe na puste miejsca na literach, aby je wypełnić

Nr 4 Przykładowo, jeżeli w puste okręgi litery A wstawiłeś kolorowe kropki wektorowe spadające z góry, zniknie ona z dolnego pola

#5 Spróbuj umieścić kolejne kolorowe kropki wektorowe na następnej literze, aby je usunąć

Nr 6 Od dołu pojawiają się nowe rzędy liter, które należy specjalnie usunąć za pomocą punktów wektorowych

Nr 7 Za każdą wyeliminowaną literę otrzymujesz punkty na swoim koncie

Nr 8 Po chwili gra się zmienia i teraz musisz wycelować litery, które można obracać w różnych kierunkach, w poniższe punkty wektora i podnieść je pod odpowiednim kątem

Nr 9 Jeśli doskonale zapiszesz wszystkie punkty wektora, litera ta zniknie, jeśli nie, pozostanie ponownie w dół w kierunku przełącznika i w ten sposób zbuduje swój rząd, który można następnie odblokować w przełączniku za pomocą punktów wektorowych

Nr 325 Gimmewhatiwant

Nr 1 Dzięki tej aplikacji prezentowane są wszystkie oferty cyfrowe w Twojej okolicy, niezależnie od tego, gdzie się znajdujesz, założmy, że w promieniu 35 km

Nr 2 W aplikacji pojawiają się broszury producentów, które można przeglądać w trybie wyszukiwania w górę i w dół oraz wyświetlać według niskich i wysokich cen

Nr 3 Jeśli w broszurach pojawią się nowe lub nowo dodane oferty, na wyświetlaczu pojawi się animacja na żywo

Nr 4 Promień można również zwiększyć lub zmniejszyć; wszystkie broszury cyfrowe dostarczane przez producentów są wyświetlane w formie komiksowej animacji

Nr 5 Podobnie jak w przypadku owocowych ninja, zobacz grę, możesz użyć miecza, aby wyciąć oferty, które Ci się nie podobają, a następnie użyć funkcji „przeciagnij i upuść”, aby przeciagnąć oferty na pustą superbroszurę i zaprojektować własną, indywidualną superbroszurę

Nr 6 Dopóki oferty są ważne, wymieniaj się swoimi superbroszurami z innymi użytkownikami i otrzymuj indywidualne informacje o przedziale cenowym

Nr 7 Docelowo możesz otrzymać tanie oferty, np. jeśli wybrałeś broszurę z ofertami i wykonałeś wystarczającą liczbę kroków w realnym świecie, pokaż swój produkt i swoje kroki w celu promocji przy kasie, a otrzymasz go po obniżonej cenie

Nr 8 Superbohater spontanicznie pojawia się na wyświetlaczu Twojego smartfona i zaprasza Cię do gry polegającej na przeciąganiu i upuszczaniu, więc zawsze miej się na baczności i słuchaj grzmotu, który pojawia się jako dźwięk na wyświetlaczu. To pokazuje Ci informację, że superbohater chciałby stworzyć z Tobą super broszurę i wymieniać się karuzelami z innymi użytkownikami Internetu

Nr 326 Miniletto

Nr 1 W miniletto spróbuj wykonać następujące czynności

Nr 2 Spróbuj użyć liter wraz z ich punktami wektorowymi w taki sposób, aby zbudować z nich ścieżkę, która doprowadzi do celu ścieżkę piłeczki do minigolfa

#3 Użyj liter, aby zbudować ścieżkę do dołka końcowego do minigolfa i spróbuj przebić piłkę przez ścieżkę

Nr 4 Litery mają punkty wektorowe i można je wykorzystać jako punkty kontrolne, ponieważ cele są znacznie dłuższe niż w normalnym minigolfie

#5 Umieść literę A i obróć ją tak, aby linie odpowiadały kolejnej wybranej literze

Nr 6 Włóż więc cały alfabet i spróbuj znaleźć z nim drogę do dziury

Nr 7 Możesz i musisz się różnić i możesz wybrać tylko 5-6 liter, musisz sam obliczyć trasę i obliczyć dla siebie wzniesienia i wzniesienia

Nr 8 Sam wstawiasz punkty wektorowe; są to te punkty pomiędzy punktami kontrolnymi, w których może utknąć piłka

#9 Zbuduj swoją ścieżkę z liter i ich punktów wektorowych, aby dotrzeć do końcowego otworu. Ścieżka staje się coraz trudniejsza poziom po poziomie i może być stresująca

Nr 10 Gra jest ograniczona czasowo, więc szybko zbuduj swoją ścieżkę i popchnij piłeczkę do minigolfa wzdłuż opływowych linii liter do miejsca przeznaczenia, czyli do dołka końcowego odpowiedniego poziomu

Nr 11 Wymieniaj się listami z innymi graczami w czasie rzeczywistym, aby odnieść większy sukces w grze, wykorzystaj podane i zdobądź nowe do własnej gry

Nr 12 Podróżuj po świecie i graj w różnych miejscach, regionach i lokalizacjach na świecie, a także rzuć wyzwanie swoim komputerowym przeciwnikom

Nr 13 W pozostałej części gry możesz zdecydować się na scroller użytkownika lub karuzelę i wybrać dowolnego przeciwnika

Nr 327 Lawonoid

#1 Kontrolujesz androida na lodowatej planecie, musi on wykonać następujące czynności

Nr 2 Ludzie są zamrożeni i należy ich uwolnić od sztywności lub stanu lodowego

#3 Android ma następujące zdolności uwalniania ludzi z lodu

Nr 4 Może na krótką chwilę wypuścić lawę z oczu i ust i w ten sposób prawdopodobnie zapobiec lodowej apokalipsie, ponieważ ludzie są obecnie z nią na planecie. Nr 5 Znajdź zamrożone miejsca i odładz zamrożonych ludzi ich obszary

Nr 6 Musisz uważać na wrogów, którzy zamrozili ludzi, mogą być dla Ciebie niebezpieczni, a także mogą strzelać do Ciebie z broni lodowej, więc miej się na baczności i bądź w ciągłym ruchu, aby szybko na nich zareagować

Nr 7 Masz radar lodowy, za pomocą którego możesz lokalizować ludzi i śledzić, z której strony nadchodzą wrogowie

Nr 8 Zbieraj więc punkty na czas i znajdź zamrożonych ludzi, aby ostatecznie uwolnić ich z lodu za pomocą lawy

Nr 9 W tej grze z perspektywą 3. wrogowie pojawiają się ze wszystkich stron, więc bądź szybki i staraj się stale uzupełniać siły zebranymi przedmiotami z lawy, aby wykryć tych wrogów

Nr 10 Za każdą osobę, którą uwolnisz z lodu, otrzymasz punkty na koncie czasu, ponieważ gra działa punktualnie i jeśli nie uda ci się znaleźć i zakończyć ludzi w odpowiednim czasie, zamrożą się i ty zdobędz punkty ujemne lub punkty karne, które zostaną odjęte z Twojego konta czasowego

Nr 11 Spotykając się z ludźmi, muszą także wypowiedzieć przez mikrofon magiczne zaklęcie ze swojej księgi lodowej, aby zwrócić na siebie uwagę

Nr 12 Biegaj w cyfrowym świecie według krokomierza, który musisz naładować, spacerując po prawdziwym świecie, aby Twój lawonoid się poruszał

Nr 13 Staraj się eliminować wrogów, a następnie spalaj ich lawą, ponieważ uniemożliwiają one ratowanie ludzi, atakują cię masowo lub czasem znikają

Nr 14 Dla każdego ostatniego człowieka przypisana jest także litera, którą należy zebrać, aby rozszyfrować słowo kluczowe dla następnego poziomu

Nr 15 Na tablicy ogłoszeń podane są słowa-klucze, znajdź odpowiednich ludzi i uwolnij ich z wiecznego lodu

Nr 16 Grając z innymi graczami internetowymi, spróbuj uwolnić razem kilka osób i zdobyć więcej listów

Nr 17 Jeśli nie uda Ci się zebrać słowa-klucza w wyznaczonym czasie, może się zdarzyć, że wrogowie, plamy, ogłoszą apokalipsę, a następnie ostatecznie spróbują ich powstrzymać i zamrozić swoim śluzem ze wszystkich stron

Nr 328 Chairtido

Nr 1 Próbujesz zbudować jeszcze wyższe krzesło z jednego, kładziesz następne na krzesło i uzyskujesz większą wysokość

Nr 2 Aby je podnieść, krzesło musi być dobrze ustawione, chwije się i może spaść, jeśli nie zostanie ustawione odpowiednio dobrze. Nr 3 Musisz sprawdzić swoje krzesło po podniesieniu każdego z nich. Spróbuj

ustawić postać w miejscu najwyższa wysokość

Nr 4 Podana jest wysokość, na którą trzeba się wspiąć, w przeciwnym razie grę toczącą się na czas uważa się za porażkę

Nr 5 Ustaw i skoordynuj krzesła tak, aby nie spadły i aby mogły stać w najwyższym punkcie. Nr 6 Krzesła mogą również stać na rozpórkach, w zależności od sposobu

ich przesuwania

nr 7 Trzeba dokładnie znaleźć swój dotyk i tak powiązać krzesła ze sobą, aby zachowały stabilność i ostatecznie nie spadły

Nr 8 Jak już wspomniano, gra jest ograniczona czasowo, masz około 13 sekund na każdą pozycję krzesła i kolejne, aby ustawić je idealnie

Nr 9 Po każdej pozycji musisz się na nią wspiąć i wspiąć się, za to otrzymujesz dodatkowe punkty czasowe, które doliczają się do Twojego konta czasowego

Nr 10 Na przykład, jeśli ustawiłeś 7 krzesel jedno na drugim, zabezpieczyłeś swoją stabilność i mogłeś na nich usiąść, od tego momentu istnieje kolejny punkt kontrolny, który od tego momentu zapewni ci wynik

Nr 11 Rozpórki krzesel lub stóp mają zawsze inną nośność, którą należy wziąć pod uwagę, aby móc określić stabilność i bezpieczeństwo w miarę postępu budowy

#12 W trybie podzielonego ekranu grasz przeciwko innemu graczowi, który próbuje ustawić krzesła wyżej niż ty, więc bądź szybszy i ostrożniejszy niż przeciwnik, ponieważ gra sprowadza się do precyzyjnego ułożenia stóp i wszystkich krzesel

Nr 13 Osiągnij podaną wysokość, nie spadnij i utrzymaj się w wymaganym czasie, aby zakończyć grę jako zwycięzca

Nr 329 Saygoodbyhollywood

#1 Musisz spróbować sterować postacią, która jako broń ma gruby drewniany klocek i jeździ bardzo ciężkim samochodem #2 Jesteś w Hollywood i musisz brać udział

w nielegalnych wyścigach i walkach samochodowych

#3 Musisz wyrobić sobie markę w tym mieście, aby zdobyć jedną z pożądanых prac aktorskich

Nr 4 Weź udział w nielegalnych wyścigach samochodowych i doskonal swoje umiejętności jazdy lub znajdź odpowiednich przeciwników, którzy staną przed tobą w trybie Beat m Up

Nr 5 Masz radar, który pokazuje Ci, gdzie toczą się wyścigi i walki, używaj go tylko wtedy, gdy po misjach i wyzwaniach zbierzesz w mieście wystarczającą liczbę listów, ponieważ radar i współrzędne są aktywowane tylko wtedy, gdy wyposażą radar w beletrystyka

Nr 6 Litery wskazują drogę za pomocą kolorowych kropek wektorowych, spójrz na nie i jedź lub idź do określonych miejsc, aby wziąć udział w wyzwaniach

Nr 7 Po wyrobieniu sobie sławy i ubieganiu się o kilka ról filmowych w różnych kategoriach, gra przełącza się na perspektywę pierwszoosobową, przyjąłeś pracę w branży filmowej, więc musisz zagrać w filmie zagrać w grę jeszcze raz i przeżyć historie zapisane w scenariuszu

Nr 8 Staraj się przyjmować wszystkie odpowiednie oferty pracy z różnych gatunków i wypełniaj je swoimi zadaniami, zostań gwiazdą Hollywood i wejdź do potężnej ligi gwiazd Hollywood i zostań królem Hollywood

Nr 9 Gra jest na czas, pospiesz się i uważaj na swojej drodze do celu, jakim jest zostanie najpotężniejszym człowiekiem w Hollywood

Nr 10 Załaduj swoją postać krokami, które ukończyłeś w prawdziwym świecie, stale się poruszaj i uzupełniaj swoje konto kroków, aby Twoja postać poruszała się w cyfrowym świecie

Nr 11 W trybie Deja Vu zapamiętujesz wizje wydarzeń, przez które możesz następnie przejść z wyprzedzeniem, co pomaga ci przewidzieć historie, które musisz spełnić i lepiej zaplanować pomyślne przejście gry w kategoriach filmowych

Nr 330 Taniec kwadratowy

Nr 1 Masz parkiet taneczny złożony z liter alfabetu, naciśnij stopami wektory liter, aby wygenerować określony dźwięk

Nr 2 Parkiet i monitor są połączone i odtwarzają wciśnięte litery stopami w czasie rzeczywistym

Nr 3 Na monitorze wyświetlana jest określona sekwencja liter i ich punktów wektorowych, którą należy podążać na parkiecie, w czasie rzeczywistym i we właściwy sposób naciskać stopami na czujniki liter na parkiecie. Moment do prześledź litery wraz z ich punktami wektorowymi na monitorze

Nr 4 Nuty są również generowane na kolorowych kropkach wektorowych na parkiecie, gdy na nie nadepniesz

Nr 5 Spróbuj wygenerować właściwe nuty przy miękkim, średnim i mocnym nacisku, aby maszyna mogła odtworzyć dźwięk

Nr 6 Za każdą poprawnie trafioną literę alfabetu i jej kolorowe kropki wektorowe otrzymasz czas na koncie czasu Nr 7 Postępuj szybko i dokładnie zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na monitorach i nie popełniaj błędów w krokach, w przeciwnym razie otrzymasz odliczenia czasu Nr 8 Gra toczy się w rytmie i czasie, podążaj za symbolami liter wraz z ich punktami wektorowymi na monitorze i cofaj je na właściwe pozycje oraz porządkuj na parkiecie/parkiecie tak, aby rozszerzać tzw. punkty czasowe, aby kontynuować grę gra grać

Nr 9 Każdy ruch i krok jest rejestrowany, co oznacza, że na koniec gry możesz wziąć udział w grze bonusowej biegnij i idź, w której kroki są liczone jako funkcja biegu, więc przetańczysz wystarczającą liczbę kroków aby ukończyć swoje Na koniec możesz naładować swoją postać i rywalizować z nią z innymi graczami z Internetu

Nr 10 Należy zatańczyć podane imię lub piosenkę na monitorze, na macie do tańca lub nacisnąć ją stopami. Za każdą poprawną literę alfabetu i punkt wektorowy, który trafisz na macie, otrzymujesz punkty czasowe, tj wspomniane, aby gra mogła toczyć się dalej