

## Nr 331 Szalony banan

Nr 1 Musisz spróbować wrzucić małe banany do dużego banana, banan musi urosnąć i osiągnąć określoną wysokość

Nr 2 Banan obraca się wokół własnej osi i można go oglądać w formacie 3D. Trzeba wykonać ruch smartfonem, co oznacza, że trzeba przybliżyć telefon do przodu i nie odrywać wzroku od celu w zasięgu wzroku. ręka powinna przegrać

Nr 3 Weź smartfon i używaj go tak, jakbyś chciał rzucić go do przodu, gdy to zrobisz, mały banan zostanie rzucony w stronę dużego, funkcja ta przypomina wyciąganie szlaku wędkarskiego

Nr 4 Kiedy Twój smartfon się z Tobą skontaktuje, spróbuj wrzucić małe banany do dużego. Im więcej małych bananów tam wrzucisz, tym szybciej urosnie duży banan

Nr 5 Tworzona jest z góry określona wysokość, którą internauci muszą pokonać w czasie rzeczywistym. Łączą się w grupę i jednocześnie wrzucają te małe banany do dużego, aby urosły wyżej

Nr 6 W trybie bitwy grasz przeciwko innym drużynom i próbujesz zrobić to samo, co właśnie wyjaśniono

Nr 7 Ostatecznie, aby wygrać tę grę, musisz osiągnąć różne wysokości

Nr 8 Duży banan również zmienia kolor, podczas rzucania bananem należy potrząsnąć telefonem komórkowym, aby wygenerować dokładnie taki kolor, który musi pasować do dużego banana. Są na to momenty, gra również uruchamia się o określonej godzinie -th limit czasu

Nr 9 Spróbuj dotrzeć na wysokość w zadanym czasie

## Nr 332 Wyglądasz jak sushi

Nr 1 Youlooklikesushi nr 1 to filozofia jedzenia typu „przeciągnij i upuść” w Mapach Google przekształcona w kubek

Nr 2 Zbierasz składniki sushi od różnych narodów na Mapach Google i umieszczasz je w filiżance, którą możesz następnie indywidualnie zaprojektować

Nr 3 Wykorzystaj także przyprawy i sosy ze świata Google Maps i dodawaj je do swojej filiżanki, aby uzupełnić sushi

Nr 4 Wymieńcie się swoimi cyfrowymi kubkami w Sushi Clubie, zamówcie je do domu i cieszcie się światowej klasy, którą sami wykonaliście w gronie najbliższych

## Nr 333 Ninjadiesel

Nr 1 Sterujesz postacią 2D, skaczesz i biegasz po świecie pokoju z argumentowaną rzeczywistością, nie wiesz z góry, że możesz przebywać w jednym z tych pokoi, budzisz się i rozpoczynasz grę

Nr 2 Spróbuj znaleźć w tym pokoju przedmioty, które odpowiadają Twoim wspomnieniom, co oznacza, że potrzebujesz i chcesz pamiętać, że sam zaprojektowałeś pokój, ale zgubiłeś go innym użytkownikom w Internecie

Nr 3 Upewnij się, że musisz odzyskać swoje przedmioty, podskakiwać, skakać, biegać po tym pomieszczeniu i znajdować przedmioty, które należą do Ciebie lub te przedmioty nie są jeszcze wystawione na sprzedaż na platformie aukcyjnej

#4 Zbierz te, które znajdziesz i zaimplementuj na swojej własnej platformie aukcyjnej w ninjadiesel.

kom

## Nr 334 Kartoniak

Nr 1 Musisz wypełnić pudełko, które nie jest wypełnione kilkoma pudełkami, co oznacza, że musisz wypełnić kwadratowe pudełko wieloma małymi pudełkami w kształcie kwadratu, aby wypełnić cały kształt

Nr 2 Musisz przesunąć te pola do większego, według koloru, aby je całkowicie wypełnić

Nr 3 Po całkowitym wypełnieniu pudełka jest ono teraz trwalsze i mocniejsze

Nr 4 Musisz teraz ułożyć jak najwięcej pudełek i spróbować ułożyć je jeden na drugim, aby osiągnąć wymaganą liczbę. Nr 5 Pudełka należy ułożyć w kolejności kolorowej, co oznacza, że klikasz dwukrotnie, przydzielasz kolor i podążasz za nim na

szukanej tablicy wyników

Nr 6 Teraz ułóż gotowe pudełka jeden na drugim i tak wysoko, jak to możliwe

#7 Uważaj na równowagę i staraj się nie upaść

Nr 8. Istnieje określona liczba i wysokość, które należy ułożyć w stos

Nr 9 Ostatecznie trzeba poświęcić czas i cierpliwość, aby ostrożnie ułożyć te pudełka i uzyskać określony kolor, liczbę sztuk i wysokość

Nr 10 Po pewnym czasie pudełka znikają, dlatego należy na bieżąco dodawać nowe, w odpowiednim ułożeniu kolorów

Nr 11 W trybie bitwy grasz przeciwko innym i musisz przesuwać pola od przeciwnika lub podkładać bombę dotykiem

## Nr 335 Szklany basen

Nr 1 Musisz spróbować napełnić basen w cudzym domu za pomocą węża i wody. Kiedy już uda Ci się napełnić basen wodą, wypuszczasz tam ryby

#2 Jeździsz rowerem do każdego domu w okolicy, w którym znajduje się basen, napełniasz go wodą i wypuszczasz tam ryby

Nr 3 Kiedy już to zrobisz, drugi gracz musi teraz wykonać następujące czynności, gdy zauważy, że baseny zostały napełnione wodą i są w nich ryby

Nr 4 Drugi gracz próbuje złapać te ryby z góry za pomocą helikoptera. Spróbuj zatrzymać ten helikopter ze swojego dachu lub uniemożliwić mu wciągnięcie linki do basenu i kradzież ryb

#5 Możesz użyć kropek i liter wektorowych, aby powstrzymać go przed pójściem we właściwą stronę i zapobiec uderzeniu liny o basen

Nr 6 Szybko napełnij okoliczne baseny i wypuszczaj nowe ryby, tak aby człowiek w helikopterze stracił rachubę i nie widział już ryb poza zasięgiem wzroku

Nr 7 Następnie drugi gracz próbuje łowić w każdym basenie, jeśli go zatrzymasz, za każdy uwolniony basen z rybami otrzymasz czas plus, za każdą rybę, którą złowisz i wyciągniesz z basenu helikopterem, otrzymasz czas minus

Nr 8 Gra jest rozgrywana na czas i musisz wypełnić baseny rybami i chronić je w określonym czasie. W kolejnych poziomach nad domami i basenami pojawia się coraz więcej helikopterów, które łowią i zabierają ryby z basenu chcesz wyciągnąć

Nr 9 Jeśli przeżyłeś atak helikoptera, możesz zabezpieczyć basen, zdobywając szklane talerze dla ryb i używając ich do zagęszczenia basenu, gdy pozwolisz helikopterowi ciągnąć w innym kierunku i go odstraszyć

#10 Zbiornik wody napełniasz chodząc po prawdziwym świecie, zbierając kilometry i przenosząc je do zbiornika wodnego, aby uzyskać wystarczającą ilość wody do basenów

## Nr 336 Sweetinfiction

Nr 1 Próbują zwrócić uwagę na następujące rzeczy we Wszechświecie Gwiazdnym i to robią: Kontrolują statek kosmiczny, który za bardzo oddalił się od floty i musi ponownie odnaleźć drogę

Nr 2 Spróbuj polecieć statkiem kosmicznym w szerokie sfery, aby ewentualnie zbudować tam kolonię i znaleźć planetę, na której będą mogli się osiedlić

Nr 3 Jeśli znalazłeś planetę, która może przystosować się do twojego gatunku, lądujesz na niej i próbujesz zbudować stację kosmiczną i założyć małą cywilizację, aby ostatecznie zbudować duży statek kosmiczny i wrócić do floty

Nr 4 Wszystkie surowce na planetach, zbieraj litery wraz z ich punktami wektorowymi i przynoś je na stację kosmiczną w celu dalszego przetwarzania i przetwarzania

Nr 5 Dostajesz słowa, które musisz zebrać w odpowiednim kolorze i kolejności, aby zebrać surowce i wykorzystać je na stacji kosmicznej

Nie. 6 Kiedy już zbierzesz wystarczającą liczbę słów, zabierz je z powrotem na stację kosmiczną i przetwórz je na ważne materiały do dalszego wykorzystania

Nr 7 Z tych materiałów można zbudować różne budynki i infrastrukturę, dlatego należy zebrać specyfikacje, aby je stworzyć

Nr 8 Jeśli zbudowałeś małą infrastrukturę, spróbuj skolonizować inne planety, na których znajduje się niezbędny surowiec potrzebny do zbudowania dużego statku kosmicznego

## Nr 336 Sweetinfiction

Nr 1 Próbują zwrócić uwagę na następujące rzeczy we Wszechświecie Gwiezdnym i to robią: Kontrolują statek kosmiczny, który za bardzo oddalił się od floty i musi ponownie odnaleźć drogę

Nr 2 Spróbuj polecieć statkiem kosmicznym w szerokie sfery, aby ewentualnie zbudować tam kolonię i znaleźć planetę, na której będą mogli się osiedlić

Nr 3 Jeśli znalazłeś planetę, która może przystosować się do twojego gatunku, lądujesz na niej i próbujesz zbudować stację kosmiczną i założyć małą cywilizację, aby ostatecznie zbudować duży statek kosmiczny i wrócić do floty

Nr 4 Wszystkie surowce na planetach, zbieraj litery wraz z ich punktami wektorowymi i przynoś je na stację kosmiczną w celu dalszego przetwarzania i przetwarzania

Nr 5 Dostajesz słowa, które musisz zebrać w odpowiednim kolorze i kolejności, aby zebrać surowce i wykorzystać je na stacji kosmicznej

Nie. 6 Kiedy już zbierzesz wystarczającą liczbę słów, zabierz je z powrotem na stację kosmiczną i przetwórz je na ważne materiały do dalszego wykorzystania

Nr 7 Z tych materiałów można zbudować różne budynki i infrastrukturę, dlatego należy zebrać specyfikacje, aby je stworzyć

Nr 8 Jeśli zbudowałeś małą infrastrukturę, spróbuj skolonizować inne planety, na których znajduje się niezbędny surowiec potrzebny do zbudowania dużego statku kosmicznego

Nr 9 Zaludnij maksymalnie 8 planet, aby nie stracić orientacji, każda planeta ma inne surowce potrzebne do zbudowania dużego statku kosmicznego

Nr 10 Przełączaj planety w czasie rzeczywistym i zakładaj kolonie, małą infrastrukturę i cywilizację, która służy do produkcji ważnych komponentów dużego statku kosmicznego

Nr 11 Po zebraniu i przetworzeniu surowców na ważne komponenty z 8 planet możesz rozpocząć budowę dużego statku kosmicznego

Nr 12 w grze logicznej, elementy starają się idealnie włożyć tam, gdzie powinny, aby na końcu uzyskać funkcję dla statku kosmicznego

Nr 13 Po zakończeniu budowy i stworzeniu dużego statku kosmicznego możesz teraz ponownie wyruszyć na poszukiwanie zaginionej floty

Nr 14 Wyposażony w broń przeszukujesz gwiazdny wszechświat i przedzieras się przez różne kierunki i ścieżki sfer wszechświata

#15 Walcz z innymi statkami kosmicznymi i staraj się pozostać na właściwej ścieżce, aby znaleźć swoją główną flotę

## Nr 337 Goldboyz

Nr 1 Masz jednocześnie kontrolowane 2 postacie, które spacerują i biegają obok siebie, w tej grze musisz spróbować zniszczyć nadchodzące masy obcych i znaleźć złoto, które kosmici rozrzućili na planecie

#2 Gra jest strzelanką o rozdzielczości 2785D i rozgrywa się na jednej z 8 planet podobnych do Ziemi

Nie. 3 Strzelasz i rozpoczynasz grę z literą jako narzędziem broni, które strzela punktami wektorowymi jako amunicją. Kiedy amunicja się skończy, litera zmienia się na następną, każda litera ma inną liczbę punktów wektorowych, a zatem a inna lokalizacja amunicji, masz do dyspozycji kompletny alfabet jako system broni

nr 4. Kontrolujesz dwie postacie na różnych poziomach, jak w Metal Slug i zaczynasz zbierać złoto ukryte po drodze przez kosmitów

Nr 5 Przelączają gracza w tę i z powrotem, aby mieć lepszą broń dla nadchodzących wrogów, dostają także ulepszenia i dodatkową amunicję wektorową po udanym zestrzeleniu kosmitów. Nr 6 Wypróbuj te hordy kosmitów w określonym czasie za pomocą swojego litera broni i jej wektory punktów do wyeliminowania, za każdego zestrzelonego kosmitę otrzymujesz punkty + za każde trafienie kosmitów w twoje ciało minus - punkty nr 7 Na początek dostajesz depot czasami i nie możesz tego stracić i oczywiście nie pozwól, aby przeciwnik cię uderzył, w przeciwnym razie są chwile, które zostaną zabrane z twojego magazynu



Nr 8 Po przejściu pierwszych poziomów, które składają się z różnych kształtów, takich jak kwadrat, okrąg, prostokąt, trójkąt, walec itp. Możesz mieć nadzieję, że będziesz w stanie pokonać jeszcze więcej kosmitów

Nr 9 Wyeliminowani kosmici pozostawiają po sobie kawałki złota, które musisz zebrać, aby naładować nimi swoich graczy i wprawić ich w ruch, w przeciwnym razie pozostaniesz w miejscu, a twoi przeciwnicy będą mogli do ciebie strzelać i łatwiej cię wyeliminować

Nr 10 Zbieraj kawałki złota za swój ruch i eliminuj kosmitów, aby rejestrować punkty na czas, aby nie zakończyć przedwcześnie gry

Nr 11 Możesz także naładować swoich zawodników prawdziwymi przebiegniętymi kilometrami i sprawić, że ponownie będą się ruszać, jeśli utkną

Nr 12 Na każdej planecie czekają na Ciebie różne rasy obcych, które musisz pokonać, zebrać wszystkie sztuki złota i zwiększyć swój czas + magazyn

Nr 13 Podróżuj między planetami za pomocą przełącznika i eliminuj wszystkie formy obcych, a ostatecznie uratuj swój statek kosmiczny za pomocą kawałków złota, co działa tylko w przypadku kawałków złota w napędzie powrotu na twoją planetę

## Nr 338 Lekarze atak wapna

Nr 1 Próbują atakować się różnymi rodzajami śluzu, z których każdy ma inny kolor, aż w końcu stają się pełne śluzu, co oznacza, że przemierzają otwarty świat z urządzeniem przypominającym odkurzacz na plecach i szukaj innych graczy, aby wypełnić je śluzem

Nr 2 Spróbuj w odpowiednim momencie poszukać odpowiedniego koloru śluzu i aktywuj słownik śluzu podobny do Twojego odkurzacza

Nr 3 Gracze na chwilę zapalają się określonym kolorem i dlatego muszą szybko zareagować i wybrać go ze swojego odkurzacza z reaktorem śluzu. Gdy już to zrobią, mogą teraz osmarować całego przeciwnika

Nr 4 Slime, którego potrzebujesz, możesz zdobyć tylko wtedy, gdy zbierzesz wystarczającą ilość slime'a w otwartym świecie ze wskaźnikiem kroków licznika kilometrów ze świata rzeczywistego. Slime możesz znaleźć tylko wtedy, gdy ustawisz swoją postać na wyszukiwanie w otwartym świecie, działa tylko wtedy, gdy przebyłeś wystarczającą liczbę kilometrów w prawdziwym świecie

Nr 5 Jeśli zebrałeś wystarczającą ilość śluzu w różnych kolorach i naładowałeś reaktor śluzu w odkurzaczu, możesz teraz wyruszyć na polowanie jak w Fort Nite i szukać graczy, którzy mogą napełnić cię śluzem

Nr 6 Za każdego slime'a w odpowiednim kolorze gracze otrzymują punkty w czasie + do przebycia kilometrów w realnym świecie w ramach zebranego czasu, aby ponownie zebrać slime i ponownie nasmarować nim następnego gracza

Nr 7 Aby rzucić wyzwanie Doktorowi Slime Attack, musisz osmucić około 256 graczy w różnych kolorach, ponieważ w jego dłoni znajdują się inne kolory widma, których potrzebujesz, aby kolejni gracze na następnym poziomie mogli ich wysmuklić.

mężczyźni

Nr 8 Musisz ukraść flagę z kolorami z Doctor Slime Attack i zabrać ją z powrotem do swojego obozu lub kwatery głównej, a następnie włożyć ją do maszyny koloru, aby wygenerować i odblokować nowe różne kolory dla reaktora śluzu odkurzacza

Nr 9 Rozpocznij odchudzanie i spróbuj sprawdzić się na nowych poziomach i okryj wszystkich nowych przeciwników nowym kolorem, który znalazłeś w otwartym świecie na podstawie zebranych kilometrów i umieść go w swoim Zintegrowany reaktor śluzu odkurzacza

## Nr 339 Cantbetamed

Nr 1 Musisz spróbować złapać dzikie zwierzęta z zoo, które uciekły i oswoić je

Nr 2 W otwartym świecie, w którym przebywają zwierzęta, musisz poszukać radaru literowego, który pokaże ci dokładną nazwę i dokładną lokalizację zwierzęcia

Nr 3 Najpierw musisz znaleźć litery w otwartym świecie i zintegrować je z radarem, aby móc skorzystać z tej funkcji

Nr 4 Listy są umieszczane w niebezpiecznych miejscach, musisz najpierw przejść przez te miejsca i je znaleźć, aby móc je zebrać

Nr 5 Po zidentyfikowaniu niebezpiecznych miejsc i zebraniu liter można rozpocząć polowanie na zwierzęta za pomocą radaru

#6 Wprowadź litery do radaru, a zostaną pokazane punkty wektorowe, w których znajdują się zwierzęta

Nr 7 Ale trzeba wcześniej zebrać przebiegnięte kilometry w realnym świecie.

Aby Twoja postać była w ruchu, chodź na długie spacerunki, a może nawet biegaj i zbieraj mnóstwo kilometrów, które będziesz mógł później wdrożyć w grze

Nr 8 Jeśli teraz znalazłeś zwierzę z literą Radar, musisz teraz osłabić je i zmęczyć, aby móc je lepiej złapać. Dzieje się tak, gdy poruszasz się w różnych kierunkach z prędkością zebraną ze świata rzeczywistego, które zyskałeś dzięki joggingowi i chodzeniu

Nr 9 Spróbuj także oswoić zwierzę, jeśli widzisz taką możliwość, w tym celu musisz naśladować w powietrzu różne kierunki pokazywane na wyświetlaczu smartfona, np. lewo, prawo, lewo, góra. Powtórz poniższą kombinację ze smartfonem w powietrzu smartfon rejestruje ruchy, a zwierzę wpada w trans i traci siły

Nr 10 W tym celu wykrzykują do mikrofonu dźwięki i dźwięki, które mają zmylić zwierzę, a następnie, gdy zwierzę się zmęczy i osłabnie, łapią je za pomocą lasa. W tym celu wskazują celę telefon tak, jakbyś łowił ryby, przesuń go do przodu i szarpnij do tyłu, aby przyłożyć laso do zwierzęcia

Nr 11 Gdy już złapiesz zwierzę na laso, wystarczy, że zabierzesz je do siedziby głównej i wpuścisz z powrotem do zoo

Nr 12 Za złapanie zwierząt przyznawane są punkty, które następnie należy przeznaczyć na zakup pojazdu, aby móc przewieźć zwierzę do siedziby głównej, najpierw złapać i oswoić kilka zwierząt, a następnie zdobyć pojazd do transportu zwierząt

#13 Oswajaj zwierzęta szybciej i chwytaj więcej zwierząt niż twój przeciwnik, aby wygrać z nim grę. Gra również trwa przez pewien czas, więc bądź wystarczająco szybki i zwinny, aby upolować i znaleźć zwierzęta, które uciekły, i oswoić je, aby można je było wypuścić z powrotem do zoo

## Nr 340 Alienheadz

Nr 1 Próbują zbudować cywilizację z kosmitą, który został wypuszczony na obcą planetę. Najpierw muszą spróbować zbudować małą wioskę, która będzie ich siedzibą

Nr 2 Aby to zrobić, potrzebujesz najpierw surowców do budowy, które musisz znaleźć na obcej planecie w poszukiwaniu surowców. W tym przypadku surowcami są litery oznaczone różnymi kolorami kropek wektorowych

Nr 3 Musisz spróbować użyć radaru, aby zlokalizować zasoby składające się z liter, a następnie powoli, krok po kroku, przenieść je z powrotem do swojego regionu

Nr 4 Jeśli udało Ci się znaleźć i zebrać wymagane i podane litery, możesz rozpocząć budowę głównej siedziby. Musisz być w ciągłym ruchu, ponieważ wyświetlacz kroków ciągle się wyczerpuje, ładujesz je do realnego świata przebiegnięte kilometry

Nr 5 Zbuduj siedzibę swojej wioski z liter i ich punktów wektorowych, których używasz jako surowców i zacznij od nich opracowywać nowe technologie, a następnie wykorzystaj je do zbudowania nowego budynku z technologiami

Nr 6 Jeśli zbudowałeś swoją wioskę za pomocą liter i ich punktów wektorowych, musisz teraz zwiększyć swoją populację. Dzieje się tak, gdy budujesz kilka domów i budynków

Nr 7 Po zbudowaniu tych budynków możesz teraz zbudować kilka Alienheadzów z dużą głową i użyć ich do wydobycia większej ilości surowców z obcej planety

Nr 8 Stale rozwijaj się i planuj, buduj kolejne stacje do budowy statku-matki, który powinien służyć do wyruszenia w podróż z rasą, którą wyhodowałeś, do zaludniania innych planet, a stamtąd do handlu z ich młodą cywilizacją nr 8. 9 Budują także stacje obronne i armię, aby uzbroić się przed możliwymi atakami innych Obcych

Nr 10 Celem jest skolonizowanie Układu Słonecznego i stworzenie pokojowej gospodarki pomiędzy poszczególnymi planetami oraz uczynienie ich rasy ponownie wielką potęgą w Galaktyce Mlecznej

Nr 11 Kiedy już zasiedlisz i rozwiniesz wszystkie 8 planet, uruchomisz niezwykłą gospodarkę pomiędzy planetami i zbudujesz armię, aby zemścić się za to, że twoja cywilizacja została wówczas zniszczona

Nr 12 Zbuduj 8 statków-matek i lataj przez Galaktykę, szukając wrogich niszczycieli swojej dawnej cywilizacji. Nr 13. Wymieniaj się z innymi rasami w Galaktyce i

handluj surowcami, aby stawać się coraz bardziej uzbrojonym, gdy zabraknie Ci surowców.

Nr 14 Na koniec prowadź wojnę z niszczycielami tamtych czasów i zemścij się za wyginiecie twojej rasy, Alienheadz

## Nr 340 Alienheadz

Nr 1 Próbują zbudować cywilizację z kosmitą, który został wypuszczony na obcą planetę. Najpierw muszą spróbować zbudować małą wioskę, która będzie ich siedzibą

Nr 2 Aby to zrobić, potrzebujesz najpierw surowców do budowy, które musisz znaleźć na obcej planecie w poszukiwaniu surowców. W tym przypadku surowcami są litery oznaczone różnymi kolorami kropek wektorowych

Nr 3 Musisz spróbować użyć radaru, aby zlokalizować zasoby składające się z liter, a następnie powoli, krok po kroku, przenieść je z powrotem do swojego regionu

Nr 4 Jeśli udało Ci się znaleźć i zebrać wymagane i podane litery, możesz rozpocząć budowę głównej siedziby. Musisz być w ciągłym ruchu, ponieważ wyświetlacz kroków ciągle się wyczerpuje, ładujesz je do realnego świata przebiegnięte kilometry

Nr 5 Zbuduj siedzibę swojej wioski z liter i ich punktów wektorowych, których używasz jako surowców i zacznij od nich opracowywać nowe technologie, a następnie wykorzystaj je do zbudowania nowego budynku z technologiami

Nr 6 Jeśli zbudowałeś swoją wioskę za pomocą liter i ich punktów wektorowych, musisz teraz zwiększyć swoją populację. Dzieje się tak, gdy budujesz kilka domów i budynków

Nr 7 Po zbudowaniu tych budynków możesz teraz zbudować kilka Alienheadzów z dużą głową i użyć ich do wydobycia większej ilości surowców z obcej planety



## Nr 341 Problemy z szampanem

Numer 1 w tej grze polega na tym, że próbujecie się nawzajem upić, co oznacza, że najpierw musicie ich pokonać cyfrowo w grze, aby wygrać alkohol

Nr 2 Działa poprzez wybranie z karuzeli twarzy i połączenie w parę z innym graczem – dzieje się to spontanicznie, w zależności od tego, jak karuzela twarzy Cię wybrała

Nr 3 Jeżeli zostało wybranych 2 graczy, wykorzystuje się technologię żyroskopu smartfona, muszą oni skierować smartfon we wskazane przez siebie wskazówki

Nr 4 Np. hak, supercięcie, dźgnięcie, zamach czy ciosy proste – te kierunki są rozpoznawane przez Twojego smartfona w trakcie ich wykonywania i przenoszone na twarz przeciwnika

Nr 5 Każde uderzenie cyfrowe jest umieszczane na punktach wektorowych na twarzy i generowane dotykiem. Po zakończeniu uderzeń, które spowodowały uszkodzenie twarzy przeciwnika, jest jasne, że albo osoba płacze, albo Twarz jest posiniaczony nr 6 Spróbuj znokautować daną osobę, jeśli tak się nie stanie, przeciwnik może zregenerować się

w przerwie cyfrowo wypijając szybko butelkę szampana zgodnie z aplikacją piwa na iPhone'a, aby przygotować się do kolejnej rundy wygenerować

Ren

Nr 7 Jeśli w końcu znokautowałeś cyfrowo przeciwnika, musi on wysłać Ci butelkę prawdziwego szampana z prawdziwego świata do Twojego domu jako stratę

## Nr 342 Trainzscript

#1 Musisz spróbować rozpocząć wyścig pociągiem na indywidualnym torze, tor ten jest podobny do torów na Mapach Google, wpisz i naciśnij indywidualnie przycisk toru na Mapach Google, a tor zostanie dla Ciebie wygenerowany dla poziom, teraz musisz wybrać ruch dostępny w wersji standardowej

Nr 2 Teraz musisz to uruchomić i sterować za pomocą mikrofonu, ćwiczysz dźwięki i samogłoski i mówisz te rzeczy do mikrofonu, np. szybciej, wolniej, bezpieczniej, delikatnie, średnio, mocno, przyspieszenie

Nr 3 W ten sposób sterujesz pociągiem po trasie utworzonej na Mapach Google, jedziesz z innymi pociągami i walczysz na trasie, starając się dotrzeć do celu szybciej niż przeciwnik

Nr 4 Zbieraj litery na torze, aby zdobywać punkty i wykorzystuj je do aktualizacji pociągu w sklepie, nie zniechęcaj się i zwracaj uwagę na polecenia głosowe, których musisz użyć, aby pociąg poprowadził pociąg

## Nr 343 Wielka dynastia amerykańska

#1 Sterujesz postacią Marcina/Damiana, który stara się przeżyć historię amerykańskiej historii

nr 2 Począwszy od początku założenia aż do chwili obecnej przeszukuje te okresy czasu

Nr 3 Musisz kontrolować go z perspektywy pierwszej lub trzeciej osoby, zdobywać doświadczenie i wykonywać różne zadania i zadania w czasie. Nr 4 Podróżujesz przez różne epoki i nie tylko musisz

ukończyć bogatą w akcję strzelankę pierwszoosobową lub trzecioosobową zadania, ale także pełne zadania strategiczne, jak wiesz z symulacji budowy nr 5.

W każdej epoce musisz zbierać litery, aby wypełnić księgę Wielkiej Dynastii Amerykańskiej i całą historię, która

prowadzi przez epoki i podróże w czasie doświadczenie, zapisz

Nr 6 Spróbuj przejść przez te epoki i uzupełnij księgę amerykańskiej dynastii postaciami Marcina i Damiana, którzy mają dwie cechy charakteru.

Ren

Nr 7 Kontrolujesz i możesz przełączać się między epokami oraz zanurzać się w zadaniach, nie tracąc z oczu gry

Nr 8 Ale musisz naładować postać kilometrami/krokami od realnego świata, żeby móc go wprawić w ruch, w przeciwnym razie możesz nie być w stanie ukończyć własnych przeżyć i wtedy utkniesz w nich. 9 Wykonując Zadania i podróżując przez epoki, nosisz ze sobą aparat, który podtrzymuje księgę, którą musisz ukończyć, zbierając litery

Nr 10 Po ukończeniu fragmentu historii i spisaniu jej z wykorzystaniem zebranych listów należy podeprzeć książkę aparatem i wykonać zdjęcia odpowiadające tekstowi książki, aby lepiej zrozumieć historię amerykańskiej dynastii dalej do nr 11 Jeśli uzupełniłeś książkę obrazkami i tekstami, które zebrałeś na przestrzeni epok i historii, przeżyta historia stanie się teraz grą dla innych użytkowników gry ułożyłem i udostępniłem Nr 12 Wymień swoją książkę z innymi użytkownikami gry i zawsze przeżyj nowe doświadczenie amerykańskiej dynastii, która została napisana indywidualnie i szczególnie odmiennie pod względem treści niż ją doświadczyłeś Nr 13 Przez samo-przeżycie napisane historie, których doświadczyłeś, które odbyłeś w czasie podróży epok, gra nigdy się nie nudzi, ponieważ możliwości zaprojektowania książki opisującej tę historię mogą być nieograniczone, więc graj i pisz W przypadku innych użytkowników podziel się swoją historią z innymi, aby uzyskać nowe wrażenia z gry

## Nr 344 Książę złamanego serca

Nr 1 Próbujesz użyć postaci, aby zebrać serca niekochanych ludzi, którzy zostali rozproszeni po całym świecie

Nr 2 Wyrusz na poszukiwania za pomocą radaru miłości i spróbuj znaleźć serca tych, którzy nie są zakochani

Nr 3 Poszukiwania można rozpocząć dopiero wtedy, gdy w realnym świecie uzbierasz wystarczającą liczbę kilometrów, które przeniesiesz do gry, aby wprawić postać w ruch i rozpocząć poszukiwania serc

Nr 4 Musisz także zbierać listy i tworzyć z nich historię miłosną, a odnalezione serca wykorzystasz do stworzenia przyszłego związku z samotną kobietą

#5 Litery są rozproszone i niełatwo je znaleźć, gdy znajdziesz się w pobliżu litery, radar włączy się i wyświetli informacje o wrogach, którzy mają te litery

Nr 6 Po przećwiczonych sesjach treningowych w swoim dojo możesz teraz rzucić wyzwanie jednemu z tych przeciwników w bitwie, aby po zwycięstwie zdobyć literę

Nr 7 Postaraj się zebrać wystarczającą liczbę listów, aby ukończyć historię miłosną i w ten sposób dać niezakochanym osobom informację, że wkrótce odzyskasz swoje serce

Nr 8 Mianowicie zły szef Złamane Serce odebrał miłość wszystkim ludziom na planecie i rozproszył serca tych ludzi w dziwnych miejscach na całym świecie, aby nikt już ich nie mógł znaleźć

Nr 9 Twoim celem jest odnalezienie tych serc i opowiedzenie historii miłosnej osobom, które nie są zakochane

Nr 10 Gra jest ograniczona czasowo, za każdą zebraną literę otrzymujesz czas potrzebny na odnalezienie serc na świecie

Nr 11 Aby zdobyć te serca, musisz wykonać wiele zadań i zadań, ponieważ Gang Złamanych Serc jest twoim wrogiem i próbuje cię przed tym powstrzymać wszelkimi możliwymi środkami

Nr 12 Dołóż wszelkich starań, aby wykonać liczne zadania, aby dotrzeć do serc i historii miłosnych, aby następnie oddać je osobom, w których nie jesteś zakochany

Nr 13 Walczysz z Gangiem Złamanych Serc w trybie Beat m Up i poruszasz się po otwartym świecie z trzeciej perspektywy, zdobywając nowe umiejętności, które pomogą Ci znaleźć rozwiązanie wypadania miłości

## Nr 345 Super oryginalna Gangstar

#1 Kontrolujesz super gangstera, który próbuje zostać szefem miasta

Nr 2 Spróbuj przejąć wraz z nim dzielnice miasta i uwolnić swój gang, który aktualnie przebywa w niewoli policji

Nr 3 Musisz razem z nim spróbować uwolnić pozostałych członków gangu przetrzymywanych w niewoli

Nr 4 Za pomocą radaru możesz zobaczyć, kto i gdzie przebywają gangsterzy

Nr 5 Musisz włamać się do więzień i wydziałów policji i spróbować uwolnić stamtąd gangsterów

Nr 6, Twój Super OG zostanie uruchomiony dopiero wtedy, gdy pokonasz wystarczającą liczbę kilometrów w prawdziwym świecie, które następnie zostaną cyfrowo przesłane do Twojej postaci

Nr 7 Musisz wcześniej wykonać zadania i questy oraz ułożyć plan dotarcia do odpowiednich miejsc, w których przebywają gangsterzy, czyli są oni rozproszeni po całej mapie świata i znajdują się w wielu różnych głównych metropoliach świata.

8 Plan wyzwolenie członków swojego gangu i staraj się nie dać się złapać policji, jak najlepiej gangster, możesz podążać trasami, które prowadzą tam samochodem, motocyklem, samolotem i innymi pojazdami

Nr 9. Jest to gra rozgrywana z perspektywy trzech osób z możliwością zmiany perspektywy na strzelankę pierwszoosobową

Nr 10 Po uwolnieniu niektórych członków gangu możesz wykonywać dalsze zadania i zadania z tymi osobistościami i tym samym osiedlić się w dzielnicach miasta

#11 Spróbuj przejąć kontrolę nad miastami i wyeliminować policję

Nr 12 Uważaj i zbieraj listy w misjach, aby zaplanować dalsze wyzwolenie pozostałych członków gangu

Nr 13 Podróżuj po stolicach świata i zostań super gangsterem wraz z uwolnionymi członkami gangu, którzy pomogą Ci zdobyć przewagę w dzielnicach miasta

Nr 14 Gdy w końcu przejmiesz kontrolę nad miastem, gra przełącza się w grę strategiczno-rozwojową i możesz teraz niszczyć swoje miasto według własnego gustu lub zasadniczo je dalej rozbudowywać i modernizować

Nr 15 Tworzysz armię i rozpoczynasz wojnę z innymi potęgami gospodarczymi, dokonując z nimi handlu, a gdy sprawy stają się trudne, rozpoczynasz wojnę militarną

Nr 16 Ostatecznie musisz przejąć cały kraj, zaczynając od małego gangstera, a następnie rządzić nim twardą ręką, aby na koniec gry stać się światową potęgą



## Nr 346 Ścigaj łobuza

#1 w tej grze, w której próbujesz ścigać VW Bully, dzieje się tak, gdy musisz wykonać następujące czynności na samodzielnie utworzonych trasach wygenerowanych z Map Google

Nr 2 Przyspieszasz na torze tylko wtedy, gdy przejeżdżasz przez sugerowane litery, co daje ci przyspieszenie, które pomaga dogonić VW Bully

Nr 3 Zorientuj się na podanych literach na torze i spróbuj uzupełnić po kolei całe wyszukiwane słowo na tablicy wyświetlacza

Nr 4 Przykładowo, jeśli uzupełniłeś słowo „Prędkość”, pojawi się certyfikat hiperprędkości, który pomoże Ci poruszać się dalej po torze i zbliżyć się do VW Bully

Nr 5 Musisz także zwracać uwagę na wskaźnik poziomu paliwa, ponieważ powoli się on wyczerpuje, więc zawsze podążaj za polami przyspieszenia literami, aby osiągnąć dokładną prędkość, która pomoże Ci dotrzeć dalej

Nr 6 Staraj się dotrzeć do punktów kontrolnych, gdzie możesz uzupełnić paliwo, musisz to zrobić, w przeciwnym razie Twoja maszyna się zatrzyma i przegrasz grę

Nr 7 Można także wjechać na specjalne pola, aby włączyć mikrofon. Jeśli przejedziesz przez takie pole, musisz w odpowiednim momencie powiedzieć do mikrofonu słowo „Prędkość”, aby otrzymać premię za super prędkość.

Nr 8 Za każdą zebraną literę otrzymujesz czas potrzebny do zatrzymania gry. Jeśli skończy się czas, grę również uważa się za porażkę

Nr 9 Staraj się dogonić VW Bully i dojechać na pierwsze miejsce. Przy okazji musisz unikać nadjeżdżających obiektów, które mogą nagle pojawić się na torze

Nr 10 Jeśli w wyznaczonym czasie dogoniłeś VW Bully, możesz teraz udać się na inną trasę, która jest generowana w Mapach Google i spróbować rzucić wyzwanie nowemu przeciwnikowi

Nr 11 W trybie online rywalizujesz z prawdziwymi graczami z Internetu, możesz także wcielić się w rolę VW Bully i być ściganym po trasach Map Google

## Nr 347 Smocza wiedza

Nr 1 Musisz spróbować z magiem uwolnić swoją żonę ze szponów złego władcy smoków

Nr 2 Wykonujesz zadania i wyzwania, a także sterujesz smokiem, który potrafi latać i na którym można jeździć

Nr 3 W tym otwartym świecie musisz pokonać wielu wrogów swoim smokiem i pokonać trudne przeszkody, aby dostać się do kryjówki Władcy Smoków

Nr 4 Masz radar i możesz go używać, aby zobaczyć, którzy wrogowie są w twojej okolicy, możesz także użyć radaru, aby zlokalizować istotne litery potrzebne do rozszyfrowania lokalizacji na mapie, gdzie może znajdować się Władca Smoków

Nr 5 Masz mapę i musisz spróbować odwiedzić pozycje wroga Władcy Smoków, aby dowiedzieć się, czy jest tam twoja żona

Nr 6 Przemierzaj ze swoim smokiem ogromne krajobrazy gór i wzgórz i szukaj ważnych liter, aby rozszyfrować lokalizacje Władcy Smoków i pozycje wrogów na mapie, które następnie staną się widoczne po odszyfrowaniu

Nr 7 Aby móc sterować swoim magiem za pomocą smoków, musisz zbierać kilometry w prawdziwym świecie i przekazywać je swojej postaci, inaczej nie możesz go wprowadzić w ruch

Nr 8 Po przejściu pozycji wroga spróbuj zbudować wioskę i handlować z innymi podbitymi wioskami

Nr 9 Przełączasz grę z perspektywy trzeciej i pierwszej osoby na symulację budowy, aby zwiększyć swoją siłę bojową przeciwko Władcy Smoków

#10 Zbuduj ogromną armię i poprowadź ją w bitwach przeciwko Władcy Smoków

Nr 11 Możesz także przełączyć się na widok bitew z perspektywy pierwszej osoby i być na żywo w akcji, aby samodzielnie eliminować ważnych wrogów w armii wroga. Twój smok zawsze ci pomoże i zawsze będzie z tobą kiedy to się stanie. Właśnie dlatego armia Władcy Smoków wkrótce znajdzie się na swoim miejscu

Nr 12 Jeśli mają razem swoją armię i wioski, planują ataki i ataki na pozycje wroga Władcy Smoków

#13 Ostatecznie muszą uratować porwaną żonę i rzucić wyzwanie Władcy Smoków na koniec gry

# Nr 348 Gotowe

#1 Kontrolujesz postać, która jest przygotowana na wojnę z nieumarłymi

#2 Musisz przygotować postać "Red" do wojny z nieumarłymi, co ma miejsce, gdy zaprosisz go na obóz szkoleniowy i nauczysz się umiejętności, które pomogą mu pokonać nieumarłych

#3 Musisz nauczyć go następujących umiejętności, musi nauczyć się kick boxingu, walki na miecze, systemów broni i wielu samoobrony, aby być przygotowanym na nieumarłych

Nr 4 Jeśli opanowałeś z nim obóz treningowy, możesz spróbować odwiedzić mapę nieumarłych

Nr 5 Najpierw jednak musisz znaleźć miejsca, w których przebywają nieumarli. Aby tego dokonać, musisz najpierw spróbować rozszyfrować księgę ze zbranyymi literami, którą znalazłeś w otwartym świecie

Nr 6 Wybierz się na polowanie i spróbuj znaleźć te litery za pomocą radaru, radar wskaże Ci miejsca, w których znajdują się litery

#7 Musisz podbić ogromne krajobrazy i dotrzeć do niemożliwych miejsc, aby dostać się do liter, skakać, skakać i biegać obok przeszkód, a także dotrzeć do liter używanych do rozszyfrowania książki, ustalając w ten sposób dokładną lokalizację nieumarłych

Nr 8 Po zlokalizowaniu pierwszych liter uzupełnij je w książce i dowiedz się, gdzie znajdują się nieumarli

Nr 9 Teraz możesz wyruszyć w podróż w poszukiwaniu dzielnicy nieumarłych, książka służy jako dostawca komunikacji i współrzędnych dla radaru, dzięki którym możesz dostać się we właściwe miejsca nieumarłych

Nr 10 Po wprowadzeniu współrzędnych możesz już wyruszyć na zwiedzanie danej lokalizacji

Nr 11 Po dotarciu do kwatery nieumarłych musisz najpierw ocenić sytuację i sprawdzić, czy masz rację w tłumie, z którym chcesz walczyć

Nr 12 Kiedy już prześledzisz okolicę i przekonasz się, czy warto podjąć walkę, rozpocznij ją i spróbuj walczyć z nieumarłymi, aby ostatecznie nie mieli już mocy, by cię zabić

Nr 13 Musisz teraz wypowiedzieć przez mikrofon swoje magiczne słowa, których nauczyłeś się na obozie szkoleniowym po osłabieniu nieumarłych, aby ich nawrócić, a następnie ostatecznie pozyskać, co oznacza, że wtedy pomyślnie sprowadzisz nawróconych z powrotem do normalna

Nr 14 Teraz musisz poprowadzić tych byłych nieumarłych z powrotem do właściwej wioski, aby mogli dla ciebie pracować przy budowie wioski, a następnie zaplanować armię, która wypowie totalną wojnę okrutnym władcom nieumarłych

Nr 15 W grę można grać z perspektywy trzeciej lub pierwszej osoby i przejść do symulacji budowy, znanej z Age of Empires

Nr 16 Musisz stopniowo odnajdywać miejsca przebywania nieumarłych, nawracać ich, a następnie pozyskać tych ludzi, aby mogli zbudować dla ciebie armię w symulacji budowy, aby wyruszyć na wojnę z władcami nieumarłych

Nr 17 Krok po kroku uwolnij cały świat od nieumarłych i stań się Duchem Świętym

## Nr 349 Jumptharun

Nr 1 Musisz spróbować pokonać określoną liczbę kilometrów, biegając w tej aplikacji, korzystając z trasy wygenerowanej przez Google Maps

Nr 2 Podawany jest konkretny czas, w którym musisz pokonać trasę

Nr 3 Jeśli opanujesz wygenerowaną trasę i ukończysz ją w wyznaczonym czasie, zostanie ona przeniesiona do gry cyfrowej

Nr 4 W tej grze typu „biegnij i idź” spróbujesz teraz pokonać tę trasę cyfrowo, korzystając ze swojej cyfrowej postaci

Nr 5 Przebiegnięte kilometry i prędkość, jaką przebiegłeś w prawdziwym świecie, są teraz przenoszone do cyfrowej gry, teraz sterujesz grą za pomocą stworzonej przez siebie postaci i teraz musisz przenieść dane przesłane z prawdziwy świat. Przejdź trasę pełną przeszkód

Nr 6 Trasa, którą przebiegłeś w prawdziwym świecie, została teraz zdigitalizowana w formie gry typu „biegnij i idź”. Teraz musisz ją ukończyć

Nr 7 Tym razem na cyfrowym torze czyhają niebezpieczeństwa, takie jak przeszkody takie jak płotki, blokady, bomby i inne przeszkody, które uniemożliwiają pomyślne opanowanie gry i osiągnięcie celu

Nr 8 Musisz także przejechać po kolorowych punktach wektorowych na torze cyfrowym, co pozwala na przyspieszenie w zależności od koloru

Nr 9 Użyj tego, aby ukończyć trasę w wyznaczonym czasie i lepiej ją opanować.

Nr 10 Jeśli opanowałeś trasę w

wyznaczonym czasie, możesz teraz przebiec kolejną trasę w świecie rzeczywistym, zdigitalizować ją i ukończyć

Nr 11 Rywalizuj z innymi biegaczami na świecie i zaznaczaj swoje sukcesy na mapie biegowej w Mapach Google, w świecie rzeczywistym lub cyfrowym

Nr 12 Za każdą ukończoną trasę w obszarze rzeczywistym i cyfrowym otrzymujesz serca, które następnie musisz zebrać, aby znaleźć i odblokować kolejne trasy w swojej okolicy

#13 Ruszaj na świat i zostań supergwiazdą tej gry, podróżując do innych krajów i pomyślnie pokonując ich trasy

## Nr 350 Ibringmybag

Nr 1 W tej grze musisz spróbować zgromadzić pieniądze w aktualnie pustej torbie, co ma miejsce, gdy próbujesz włamać się do banków świata

#2 Spróbuj obrabować jak najwięcej banków za pomocą swoich rabusiów, dzieje się tak, gdy przygotowujesz się do tego na obozie szkoleniowym

Nr 3 Po zakończeniu przygotowań musisz teraz spróbować włamać się w dzień lub w nocy do banku i złamać sejf

Nr 4 Jeśli udało Ci się wyeliminować strażników, którzy czekają na Ciebie na każdym piętrze i wkraść się do banku jako szpieg, musisz najpierw zebrać listy z pięter, które są fundamentalnie ważne dla wejścia do sejfu, czyli nr 5 Po dotarciu do wejścia do sejfu musisz teraz ułożyć litery na podłodze w odpowiedniej kolejności, tak aby nie zostać złapanym przez barierę świetlną nr 6. Ułóż litery dla liter leżących na podłodze i przebiegających przez barierę świetlną, ponieważ litery mają punkty wektorowe, które zapalają się, gdy po nich stąpają, odbijają one światło w innym kierunku i można teraz przejść do sejfu

Nr 7 Jeśli dotarłeś do sejfu, musisz teraz ułożyć zagadkę pamięciową, aby otworzyć sejf



Nr 8 Jeśli Ci się to udało, możesz teraz zapełnić torbę pieniędzmi i spróbować uciec przez dach skokiem w tandemie. Nr 9 Docelowo musisz to zrobić w określonym czasie, bo przybędą posiłki policji w dowolnym momencie

Nr 10 Zbierz odpowiednie litery, aby dezaktywować barierę świetlną, wyłącz strażników i rozwiąż zagadkę pamięciową dla sejfu Nr 11 Jeśli uciekłeś skokiem w tandemie, musisz teraz skorzystać ze swojego skradzionego roweru. Dostarcz pieniądze jak gazeciarz i wrzuc go do skrzynek pocztowych lub okien w swojej okolicy potrzebującym #12 Bądź ostrożny i niezwykle czujny, ponieważ policja czyha na Ciebie na każdym rogu ulicy nr 13. Konkurs również odbywa się w określonym czasie. Gdy już rozdasz skradzione pieniądze i Twoja kieszonka będzie pusta, na kolejnym poziomie możesz spróbować włamać się do banku w innym kraju i rozdać pieniądze potrzebującym.

## Nr 351 Ziditron

Nr 1 Musisz spróbować sterować statkiem kosmicznym z perspektywy 2785d za pomocą Muppeta. Ten Muppet wystawia głowę ze statku kosmicznego na wypadek, gdyby zobaczył wrogów

Nr 2 Staraj się łąpać przeciwników, którzy są w drodze i niszczyć ich jak w typie R za pomocą pyska Muppeta

Nie. 3 Im więcej wrogów złapią ustami, tym większa staje się ich czaszka, co oznacza, że lepiej widzą wrogów z większej odległości

Nie. 4 Jeśli złapałeś kilku wrogów, mogą oni teraz strzelać literami z ust w stronę nadlatujących wrogów

Nr 5 Każda litera zawiera kolorowe kropki wektorowe, skieruj litery tak, aby kropka wektorowa dotarła do kolorowego przeciwnika z kolorową kropką, litery obracają się zmiennie wokół własnej osi, zwróć uwagę na prawidłowy kąt strzału

Nr 6 Jeśli masz zestrzel wroga, gdy zapełni się on przeciwnikami, otrzymasz punkty czasu na dalsze sterowanie statkiem kosmicznym Muppetem na poziomie nr 7.

Spróbuj uwolnić wszystkie Muppety. wysysając wszystkich przeciwników lub strzelając do nich ich literami i ostatecznie stając twarzą w twarz z

przeciwnikiem nr 8 na ostatnim poziomie bossa. Aby statek kosmiczny mógł ruszyć, musisz zgromadzić wystarczającą liczbę kilometrów na swoim krokomierzu w prawdziwym świecie, które następnie

przesyłasz cyfrowo na swoim statku kosmicznym, aby sterować nim i

przesuwać go dalej w Galaktyce nr 9. Wyłącz przeciwników na ostatnim

poziomie bossa i uwolnij Muppety, zamień figurkę kontrolną z uwolnionym

Muppetem statku kosmicznego i zdobądź nowe specjalne umiejętności,

które pozwolą utrzymać przeciwników na dystans

Nr 10 Jeśli zdobędziesz wystarczającą liczbę punktów, wysysając i strzelając do przeciwników, możesz zamienić je na cyfrowe kilometry, jeśli jesteś zbyt leniwy, aby biegać kilometry w prawdziwym świecie. Nr 11 W trybie wieloosobowym 2 sterujesz 2

statkami kosmicznymi, z czego 2 Muppety i ich wielkie głowy, każdy wybrany i uwolniony Muppet ma specjalne zdolności, które należy wziąć pod uwagę na indywidualnym poziomie

Nr 12 W podobnym stylu gry typu R, w tej strzelance 2785D spróbuj zniszczyć wrogów i przeciwników, aby zebrać punkty za pilotowanie statku kosmicznego

Nr 13 Wymieniaj się Muppetami z innymi graczami online w czasie rzeczywistym, aby pokonać trudności nadchodzących poziomów, zbierz także litery ze statków kosmicznych i uzupełnij książkę, aby poznać historię całej gry

## Nr 352 Almamafat

Nr 1 Tutaj musisz spróbować stworzyć indywidualny kebab. Aplikacja oferuje wszystkie możliwe składniki, od warzyw, przypraw, rodzajów mięsa, rodzajów chleba i innych wspaniałych składników do Twojego indywidualnego kebaba, które możesz dostarczyć do swojego domu. jako pakiet profesjonalny. Możesz wybierać składniki pochodzące od wielu różnych narodów i krajów, a następnie przeciągać je i upuszczać do swojego cyfrowego kebaba

Po prostu przeciągnij i upuść składniki na rodzaj chleba kebabowego, który indywidualnie wybrałeś na wyświetlaczu i po prostu stwórz swój własny smak. Wymieniaj się pomysłami z innymi użytkownikami aplikacji i zbierz inspiracje z całego świata, aby udoskonalić swoje dzieło.

Następnie możesz zamówić zestaw kebabów, który sam przygotowałeś, dostarczony do Twojego domu jako pakiet kebab pro, abyś mógł go przygotować samodzielnie. W Twojej okolicy znajdują się również restauracje almamafat, które zaoferują Ci tam Twój kebab na żywo lub po złożeniu zamówienia stworzyć. Po prostu złóż zamówienie za pośrednictwem aplikacji, aby otrzymać kebab na miejscu lub możesz przygotować go samodzielnie na miejscu, korzystając ze swojego portfolio z aplikacji.

## Nr 353 Sharkinado

Nr 1 Kontrolujesz latającego rekina zwanego Sharkanido, musisz spróbować wyskoczyć z powietrza i pożreć wrogów na ziemi

#2 Aby wprawić rekina w ruch, musisz najpierw zjeść wrogów, aby naładować ich licznik ruchu

Nr 3 Na początku masz 3 próby dotarcia podczas nurkowania do przeciwników i zjedzenia ich

Nie. 4 Za każdego zjedzonego wroga, który znajduje się na ziemi, otrzymujesz 5s. Przyznawany bonus czasowy, w którym możesz kontrolować latającego rekina w powietrzu i ustawić go na miejscu

#5 Gdy już ustawisz się na miejscu, wystarczy zanurkować w dół, w kierunku ziemi wroga, aby ostatecznie złapać go na ziemi i zjeść

Nr 6 Musisz także zbierać litery; za każdego schwytanego wroga, który znajduje się na ziemi, otrzymasz w prezencie jedną literę alfabetu

Nr 7 Uzupełnij szukaną na tablicy serię wyrazów zdobytymi literami, które wypływają przeciwnicy po ich pomyślnym zjedzeniu

Nr 8 Jeśli zebrąłeś słowo „Sharkanido” i zniszczyłeś przeciwników jeden po drugim, otrzymasz punkty, aby kupić kilometry lotu potrzebne do poruszania się w powietrzu i kontynuowania gry od tego momentu do końca

Nr 9 Przeciwnicy na ziemi są różni, czasami są duzi lub mali, szybcy lub wolni, dlatego odpowiednio planują swoją pozycję z powietrza i nurkują w ich kierunku zgodnie ze swoimi wyczuciem

Nr 10 Dostajesz nowego rekina, jeśli nie trafisz wroga, a następnie całkowicie się rozbijesz, na początku zawsze masz 3 próby lub 3 życia

Nr 11 W trybie wieloosobowym możesz poruszać się w powietrzu z maksymalnie 3 rekinami jednocześnie, po jednym rekinie na gracza, jednym graczem na rekina

Nr 12 Zachowaj ostrożność i ostrożność, zanim skoczysz w dół, jeśli nie trafisz przeciwnika, uderzysz w ziemię i stracisz życie, jeśli ponownie złapiesz przeciwnika z ziemi, z czasem zdobędziesz punkty, aby unieść się w górę znowu powietrze

13. Złap i zjedz wszystkich wrogów na danym poziomie, aby przejść do następnego poziomu, wykorzystując jako tło krajobrazy z prawdziwego świata, a także miasta i regiony z natury w tej strzelance 2.785D

## Nr 354 Spryskiwacz do lodu

Nr 1 Wymyślasz własny napój za pomocą aplikacji, metodą „przeciągnij i upuść” przeciągasz i upuszczasz oferowane owoce z całego świata do cyfrowej szklanki, za pomocą mapy wybierasz kraj i stamtąd przeciągasz swój za pomocą przełącznika palcowego Włóż owoce do swojej cyfrowej szklanki i spróbuj zmieszać je z nowym rodzajem napoju. Możesz także wybrać wodę mineralną z oferty różnych firm, które są również wyświetlane w zależności od kraju.

Wymieniaj się pomysłami na miks z innymi użytkownikami aplikacji i konfiguruj doświadczenia użytkowników na podstawie ich miksu i własnych. Wymyśl własny projekt etykiety i butelki za pomocą aplikacji, który można dostosować. Nadaj swojemu wymyślonemu napojowi nazwę z biblioteki lub poproś użytkowników o wskazówki dotyczące nazewnictwa. Zamów skonfigurowanego drinka do domu i czekaj na swój smak, który miksowałeś z różnych miejsc na świecie. Aplikacja ice spritzer ma oryginalny smak, który rozwinął się z następujących rzeczy, w tym przykładzie bierzemy wiśnię z Japonii + mango z Kongo + wodę mineralną z gór Justus Quelle na Antarktydzie, więc mamy przykładowy napój o nazwie aplikacja ice spritzer skompilowane i zmiksowane dla Ciebie. Z niecierpliwością czekaj na indywidualną dostawę, ogłosz swój napój w mediach społecznościowych i poczekaj na opinie użytkowników, którzy kupili ten napój w Twoim sklepie, wygenerowaną dla Ciebie za pośrednictwem aplikacji.

## Nr 355 Gardenali

Nr 1 Sterujesz postacią o imieniu Ali, która musi zapełnić różne ogrody kwiatami i nasionami

Nr 2 Jego zadaniem jest potajemne sadzenie tych roślin w ogrodach sąsiadów; najlepiej musi to robić w nocy, gdzie może niezauważony rozpocząć sadzenie

Nr 3 w solidnym stylu Metal Gear, zakrada się do pobliskich ogrodów i próbuje usunąć rosnące tam rośliny, kradnąc je, że tak powiem, i sadząc nowe

Nr 4 Uzbrojony w latarkę i przybory ogrodowe próbuje ukraść podarowane mu gatunki roślin i zasadzić nowe w tym samym miejscu, w którym znajdują się jego własne rośliny

Nr 5 Za każdą skradzioną roślinę otrzymuje czasy w bieżącej grze, Garden Ali zostaje przeniesiony wraz z rzeczywistymi kilometrami, które przebiegł z prawdziwego świata, które następnie są cyfrowo przenoszone do gry

Nr 6 Spróbuj w określonym czasie ukraść wymagane gatunki roślin z Twojej okolicy i przynieś je do swojego domku ogrodowego

#7 Uważaj na sąsiadów, mogą cię zobaczyć, a jeśli zostaną zauważeni, będą cię ścigać

Nr 8 Jeśli ukradłeś jakieś rośliny z okolicy i przyniosłeś je do swojego domku ogrodowego, możesz teraz zaoferować je na sprzedaż innym graczom w grze w sklepie internetowym w grze

Nr 9 Za każdą sprzedaną skradzioną roślinę otrzymasz punkty, które możesz wykorzystać na zakup innego rodzaju roślin w innych sklepach internetowych



#10 Zdobądź inne rodzaje roślin i posadź je w pobliskich ogrodach na wolnych stanowiskach

Nr 11 Dostajesz plus, jeśli sąsiedzi są z tego zadowoleni i dziwią się, że ich ogród wygląda inaczej niż wcześniej

Nr 12 Uważaj na sąsiadów i policję i szerszą szkodę w okolicy jako Garden Ali

Nie. 13 Poziomą grę uważa się za wygraną, jeśli przesadzisz całą ulicę z Map Google, która została dla Ciebie wygenerowana. Jeśli nie zrobisz tego w wyznaczonym czasie, grę uznasz za przegraną, a dodatkowe punkty, które posiadasz, możesz kupić w sklepie nowe przybory ogrodowe, a następnie przynieść je do pobliskich ogrodów

## Nr 356 Hipnofranczyza

#1 Musisz spróbować prowadzić biznes i przyciągać klientów za pomocą hipnozy, którzy następnie zahipnotyzują Cię, abyś zmienił swój mózg tak, aby musieli wracać i kupować od Ciebie produkty raz za razem

Nr 2 Prowadzisz sklep owocowo-warzywny. Trzeba umieć zahipnotyzować pierwszych klientów, żeby wrócili. To tak działa

Nr 3 Klient wybiera w sklepie produkt, stara się nawiązać z nim kontakt, zbliżyć się do niego i przyrzyć mu się z bliska

Nr 4 Teraz porozmawiaj z nim i spróbuj sprzedać mu produkt. Dzieje się to w następujący sposób.

Nr 5 Litery bieżą obok oka widza i musisz je wstawić lub wcisnąć w odpowiednim momencie w puste pola, jak w Guitar Hero, i zintegrować je z pustymi polami

Nr 6 Jest pewien tekst, za którym należy podążać, wcisnąć litery w puste pola i zintegrować je z tekstem sprzedażowym, za każdą zintegrowaną literę otrzymasz tzw. czasy, które należy wykonać, aby opisać cały tekst sprzedażowy do klienta

Nr 7 Po wypełnieniu tekstu i zebraniu wystarczającej liczby punktów w odpowiednim czasie możesz je wykorzystać dla kolejnego klienta

nr 8 Gdy pierwszy klient skończy z opisany przez Ciebie tekstem sprzedażowym, hipnoza się skończy i sprzedałeś mu produkt, którego być może nie chciał kupić, spróbuj w ten sam sposób zahipnotyzować pozostałych klientów, aby wrócili i spróbowali kupić dla nich sklep

Nr 9 Celem gry jest wysłanie całego asortymentu do klientów korzystających z hipnozy (bohater gry w litery na gitarze), tak aby ostatecznie wykupili wszystkie produkty znajdujące się w sklepie

Nr 10 Za zarobione pieniądze budujesz nowy, większy sklep owocowo-warzywny i tym samym zyskujesz więcej miejsca na nowe zamawiane produkty dla swoich klientów

Nr 11 Trzeba zbudować ogromne centrum handlowe i umożliwić wzrost liczby klientów, aby nie udało się zahipnotyzować wszystkich klientów

Nr 12 Jeśli tak się stanie i stracisz kontakt z klientami, możesz zatrudnić pracownika, jest to użytkownik Internetu, który może przejść grę samodzielnie.

Poszukujemy go do roli 2 graczy i pomocy przy hipnotyzowaniu

Nr 13 Można zaprosić z Internetu maksymalnie 6 graczy i zatrudnić ich do utrzymywania centrum handlowego i jego klientów w hipnozie

Nr 14 Spróbuj stworzyć te centra handlowe w różnych stolicach na całym świecie i tym samym wygraj grę

## Nr 357 Płomień

Nr 1 Musisz sterować postacią o imieniu Gunblaze. Ma ona różne opcje i niezwykle systemy broni, które może zbierać po drodze w tej grze polegającej na skakaniu i bieganiu 2D

Nr 2 W najlepszym stylu Metal Slug eksplorujesz dziwne poziomy, które sam stworzyłeś z regionów Map Google

Nie. 3 Wygeneruj lokalizację, którą chcesz wygenerować jako poziom jednym kliknięciem na mapie Google Maps

Nr 4 Google generuje tła i projekty poziomów na podstawie krajobrazów regionów. gry i digitalizuje ją dla Ciebie

Nr 5 Możesz następnie wybrać pomiędzy realistycznym lub kreskówkowym projektem dla swojego poziomu

Nr 6 Jeżeli wybrałeś pierwszy poziom wygenerowany przez Google Maps, możesz już na nim grać

Nr 7 Jeśli poprowadziłeś Gunblaze przez poziom i wyeliminowałeś wrogów, za każdego poległego wroga otrzymasz punkty czasowe, których potrzebujesz, aby ukończyć grę w wymaganym czasie

Nr 8 Pokonując kilometry w prawdziwym świecie, możesz wprawić Gunblaze w ruch, wybrać się na spacer i naładować mechanizm ruchu, abyś mógł kontrolować Gunblaze

#9 Nie zostawiaj go stojącego, bo skończy ci się czas i przegrasz grę

Nr 10 Zbierasz także broń na poziomie potrzebną do walki z przeciwnikami, patrz Metal Slug

Nr 11 Jeśli ukończyłeś poziom i zniszczyłeś wszystkich wrogów, otrzymasz pinezkę na mapie Google Maps, poziom uznawany za zaliczony

Nr 12 Teraz generowany jest dla Ciebie nowy poziom z Map Google, na którym próbujesz zagrać i wyeliminować znajdujących się tam przeciwników

Nr 13 Zbieraj litery w grze, za każdego poległego przeciwnika, aby zdobyć za to punkty. Używają tych liter jako radaru dla współrzędnych na mapie Google Maps, aby dotrzeć do miejsc, które mogą odwiedzić, a których nie ma na Mapach Google.

Nr 14 Po ukończeniu gry poziomowej wykorzystaj zebrane punkty na zakup w sklepie z bronią nowych systemów broni, które następnie powinieneś wykorzystać w grze na przełączniku

Nr 15 Celem jest odnalezienie Lady Cat z Gunblaze i uwolnienie jej z niewoli Księcia Ciemności oraz pokonanie całej jego świty potworów i żołnierzy

## Nr 358 Kto jestoryginalny

#1 Musisz dowiedzieć się, kto jest oryginałem w tej grze, więc musisz spróbować poznać każdego gracza, a następnie podejść do gry z punktu widzenia tej postaci

Nr 2 Spróbuj poznać osobowości 13 graczy i w ten sposób skorzystaj z okazji, aby wygrać grę dla siebie

Nr 3 Musisz spróbować nauczyć się gry poprzez określone questy i zadania. Każde z tych questów i zadań przybliży cię do celu, jakim jest ustalenie, kto jest najbardziej oryginalnym graczem i z kim najlepiej się gra w grze

Nr 4 W przełączniku sterujesz tymi 13 osobowościami w otwartym świecie i próbujesz z perspektywy trzeciej osoby uwolnić świat od armii Księcia Ciemności

Nr 5 Walcz ze swoimi rozdwojonymi osobowościami i dostosuj się do systemu walki swoich przeciwników

Nr 6 Istnieją różni wrogowie, których można pokonać tylko określoną osobowością, więc musisz zdobyć wystarczające doświadczenie i przedmioty w grze, aby móc dostosować się do tych wrogów

Nr 7 Możesz aktywować maksymalnie 3 osobowości w rotacji w tym samym czasie, aby wyeliminować wroga armie

Nr 8 Jeśli wykonałeś kilka zadań i zadań, możesz dalej doskonalić i wspierać swoją osobowość na obozie szkoleniowym

Nr 9 Prowadź wojnę z armią Księcia Ciemności i uwolnij przetrzymywanych w niewoli ludzi, którzy pomogą ci w dalszej części gry zlokalizować księcia, którego ukrywa i ciągle zmienia swoją lokalizację. Nr 10 Miej Na przykład, jeśli uwolnij kilku ludzi z niewoli, pomogą ci znaleźć drogę do Księcia Ciemności

Nr 11 Zabierasz swoją postać i jej osobowość w długą drogę i odkrywasz mroczny świat, który służy jako świat otwarty

Nr 12 Wykorzystaj doświadczenie i cechy 13 postaci, aby stopniowo niszczyć przeciwników Księcia Ciemności, a ostatecznie znaleźć go i rzucić mu wyzwanie

#13 Wymieniaj się osobowościami swoich postaci w czasie rzeczywistym z innymi graczami w grze, aby usprawnić obsługę postaci

Nr 14 Dodatkowo inni gracze/użytkownicy gry mogą zintegrować się ze swoimi postaciami i pomóc im zabić dodatkowych wrogów

Nr 15 Stań się oryginalną postacią, gdy otrzymasz władzę nad osobowościami, abyś zawsze mógł sobie z nimi poradzić i prawidłowo ich używać

Nr 16 Spróbuj połączyć siły z innymi użytkownikami gry i zniszczyć armie oraz stworzenia wroga

## Nr 359 Mridealnie w porządku

Nr 1 Musisz spróbować wziąć udział w Igrzyskach Galaktycznych, co oznacza, że musisz spróbować uprawiać różne dyscypliny i wziąć w nich udział  
Nr 2 Spróbuj swoich sił w dyscyplinach olimpijskich i zbieraj litery za zwycięską grę na

Nr 3 Musisz spróbować pobić rekordy i rywalizować z innymi uczestnikami Internetu w tej grafice komiksu ze swoimi superbohaterami

Nr 4 Za każdą wygraną literę otrzymujesz punkty, które możesz wykorzystać do ulepszenia i unowocześnienia swojej postaci w danej dyscyplinie

Nr 5 Po każdej udanej dyscyplinie odblokuj nową i rywalizuj w różnych miejscach w całej galaktyce. Nr 6 Aby zwiększyć swoją energię podczas zawodów, biegnij lub spaceruj w

prawdziwym świecie i zbierz mnóstwo kilometrów, które można wykorzystać gra

Nr 7 Każdy kilometr przebyty w realnym świecie możesz wymienić na punkt energii. Im więcej kilometrów uzbierasz, tym lepsza będzie Twoja postać w dyscyplinach, co oznacza, że zyskasz więcej energii i poprawią się Twoje warunki

Nr 8 Rywalizuj z innymi użytkownikami Internetu i wprowadź swojego superbohatera do akcji przeciwko najlepszym galaktycznym superbohaterom w galaktyce



## Nr 360 Czas dzienny

Nr 1 Sterujesz postacią, która za pomocą swojej kuli czasu musi odjąć czas wrogów, co oznacza, że musi zniszczyć przeciwników w tej grze, aby zebrać punkty i ukończyć grę w określonym czasie

Nr 2 W tej grze polegającej na skakaniu i bieganiu wcielasz się w postać taką jak Sonic w fantastyczny i fenomenalny świat prawdziwych krajobrazów i przemierzasz świat swoją postacią

#3 Musisz zebrać wystarczającą ilość razy, aby przełączać się między lokalizacjami na świecie, co oznacza, że musisz naładować swoją kulę czasu, aby mieć dość energii na przełączanie poziomów

#4 Kradnij czas swoim wrogom, wskakując na nich lub używając przeciwko nim ich systemów broni

Nr 5 Celem jest przemieszczanie się pomiędzy poziomami w taki sposób, aby w odpowiednim momencie aktywować kulę czasu, aby przedostać się na dany poziom i ukończyć czekające tam przejście

Nie. 6 Jeśli nie możesz ukończyć przejścia, po pomyślnym naładowaniu kuli czasu zmień lokalizację i stamtąd kontynuuj grę

Nr 7 Jeśli zmieniłeś lokalizację, czekają na ciebie nowi przeciwnicy i wrogowie, których musisz zniszczyć, aby naładować swoją kulę czasu i móc wrócić do miejsca, z którego się przenieśli

Nr 8 Zbieraj ulepszenia i systemy broni w różnych lokalizacjach, aby bronić się przed licznymi masami wrogów

#9 Naładuj swoją kulę czasu i zmień lokalizację gry, o ile Twoje lokalizacje zostaną odblokowane na mapie

#10 Odblokuj więcej lokalizacji, pokonując poziom w określonym czasie i niszcząc po drodze swoich wrogów i przeciwników

Nr 11 Za każdego wroga, którego zabijesz w drodze do celu poziomu, otrzymasz punkty na czas, aby ukończyć grę w określonym czasie i naładować kulę czasu, abyś mógł przełączyć grę. Upewnij się, że kula czasu jest ciągle na max.

Jest naliczany, aby mogli wrócić na swoje miejsce i nie trafić na trudny poziom, którego nie są w stanie opanować

Nr 12 Otrzymujesz także kilometry czasowe, za rzeczywiste kilometry przejechane w realnym świecie, które następnie możesz wymienić na punkty na czas, aby technicznie wydłużyć czas gry

Nr 13 Docieraj do miejsc na mapie i na świecie, zdobywaj i odblokowuj nowe poziomy, aby je ukończyć

## Nr 361 Galaxypilka

Nr 1 Gra jest podstawową zręcznościową grą piłkarską nie mającą nic wspólnego z FIFA, tutaj gra przeciwko sobie 6 na 6 osób + bramkarz

Nr 2 Gracze mają specjalne zdolności i duże, ponadgabarytowe głowy

Nr 3 Specjalne zdolności można odnowić i ulepszyć w sklepie z ulepszeniami po każdej wygranej grze z komputerowym przeciwnikiem

Nr 4 Za każdą zdobytą bramkę otrzymujesz punkty, które możesz następnie wykorzystać w sklepie, aby ulepszyć zdolności specjalne

Nr 5 Każdy gracz może zostać indywidualnie zaprojektowany i wyposażony w specjalne zdolności

Nr 6 Oprócz bramek staraj się zbierać punkty w grze, np. jeśli wykonasz dobre podanie, dośrodkowanie lub trik z zawodnikiem

Nr 7 Staraj się zintegrować każdego gracza w grze i zdobywać z nim punkty Jak powiedziałem, można je wymienić na specjalne umiejętności w sklepie z ulepszeniami

Nr 8 Na polu gry znajdują się także pojedyncze litery. Spróbuj zebrać je w odpowiedniej kolejności i połączyć wyświetlane słowo z poprawnie zebranymi literami, aby otrzymać super bonus punktów.

Nr 9 Jeśli wygrasz pierwszą partię z komputerem, turniej będzie kontynuowany aż do zdobycia tytułu Galaxy

Nr 10 Jeżeli posiadasz wystarczającą ilość punktów i odniosłeś pierwsze zwycięstwo, możesz w przerwie w grze wyposażyć swojego zawodnika w specjalne strzały i dać mu indywidualne ruchy mocy w zamian za zebrane punkty

Nie. 11 Tak długo, jak pozwala na to twój wynik, wyposaż swoich graczy w te specjalne i potężne ruchy na następną grę z

Nr 12 Gra oczywiście również jest mierzona na czas, każda połowa trwa około 13 minut, podczas których starasz się strzelić dla siebie jak najwięcej bramek

Nr 13 Podróżuj do różnych kategorii Galaktyki i rzucaj wyzwanie najlepszym graczom w Galaktyce w Galaxy Soccer

#14 Graj jednocześnie online z maksymalnie 7 graczami na drużynę w tym samym czasie i stań się lepszy od któregośkolwiek ze swoich komputerowych przeciwników

Nr 15 Podróżuj po galaktyce i sprawdzaj swoją kondycję piłkarską w różnych miejscach i regionach

Nr 16 Zamień swoich wzmocnionych graczy w grze z innymi graczami z innymi użytkownikami i wprowadź urozmaicenie do swojego zespołu

Nr 17 Spróbuj zostać Królem Piłki Nożnej w Galaktyce i ostatecznie zdobyć tytuł mistrzowski

## Nr 362 Pipenghard

#1 Musisz spróbować zagrać w ping-ponga, który działa jak stara szkoła gry w ponga, musisz umieścić piłkę za barierę wroga za pomocą drążka, aby piłka zniknęła

Nr 2 Nowością jest to, że na powierzchni gry znajdują się litery, które należy podnosić piłeczką do ponga, należy podążać za słowem na planszy i przepychać piłeczkę wraz z literami za barierę wroga lub pozwolić mu iść tam.

Nr 3 Na przykład, jeśli celem przeciwnika jest słowo Pong, najpierw musisz złapać literę P, a następnie użyć jej do posłania piłki do bramki przeciwnika. Za każdą zebraną literę otrzymujesz punkty, które utrzymują Cię piłka żywa, ponieważ jeśli skończy się czas, gdy trzymają piłkę, eksploduje, a przeciwnik otrzymuje kolejne pchnięcie piłką.

Nr 4 Więc podczas uderzania piłki zbierz litery i umieść je za linią przeciwnika.

Otrzymują także serca za całe słowo pokazowe, które zebrali i przekształcili.

Nr 5 Te serca są ich życiem i służą do dalszej zabawy. Dodatkowe punkty otrzymujesz za każde trafienie piłeczki do ping-ponga, która wylądowała za barierką przeciwnika lub za linią, a następnie wpadnie do bramki. Następnie wykorzystują te punkty w sklepie, aby ulepszyć swoją piłkę lub ulepszyć pasek, za pomocą którego uderzają piłkę, za pomocą specjalnych umiejętności.

Nr 6 Graj z maksymalnie 4 graczami jednocześnie w trybie online przeciwko innym drużynom z całego świata.

Nr 7 Tło obszaru gry zmienia się indywidualnie dla każdego przebytego poziomu i przywołuje jako tło różne miejsca na świecie.

Nr 8 Postaraj się jako pierwszy wrzucić wyświetlane słowo w odpowiedniej kolejności i obracaj piłkę za linią przeciwnika.

Nie. 9 Jeśli ci się to udało, a czas minął i pomyślnie zamieniłeś bramki, mecz uważa się za wygrany, jeśli strzeliłeś mniej niż przeciwnik, oznacza to porażkę.

## Nr 362 Pipenghard

#1 Musisz spróbować zagrać w ping-ponga, który działa jak stara szkoła gry w ponga, musisz umieścić piłkę za barierę wroga za pomocą drążka, aby piłka zniknęła

Nr 2 Nowością jest to, że na powierzchni gry masz litery, które musisz podnieść piłeczką do ponga, musisz podążyć za słowem na planszy i przepchnąć piłeczkę wraz z literami za barierę wroga lub pozwolić mu iść tam.

Nr 3 Na przykład, jeśli celem przeciwnika jest słowo Pong, najpierw musisz złapać literę P, a następnie użyć jej do posłania piłki do bramki przeciwnika. Za każdą zebraną literę otrzymujesz punkty, które utrzymują Cię piłka żywa, ponieważ jeśli skończy się czas, gdy trzymają piłkę, eksploduje, a przeciwnik otrzyma kolejne pchnięcie piłką.

Nr 4 Więc podczas uderzania piłki zbierz litery i umieść je za linią przeciwnika.

Otrzymują także serca za całe słowo pokazowe, które zebrali i przekształcili.

Nr 5 Te serca są ich życiem i służą do dalszej zabawy. Dodatkowe punkty otrzymujesz za każde trafienie piłeczki do ping-ponga, która wylądowała za barierką przeciwnika lub za linią, a następnie wpadnie do bramki. Następnie wykorzystują te punkty w sklepie, aby ulepszyć swoją piłkę lub ulepszyć pasek, za pomocą którego uderzają piłkę, za pomocą specjalnych umiejętności.

Nr 6 Graj z maksymalnie 4 graczami jednocześnie w trybie online przeciwko innym drużynom z całego świata.

Nr 7 Tło obszaru gry zmienia się indywidualnie dla każdego przebytego poziomu i przywołuje jako tło różne miejsca na świecie.

Nr 8 Postaraj się jako pierwszy wrzucić wyświetlane słowo w odpowiedniej kolejności i obracaj piłkę za linią przeciwnika.

Nie. 9 Jeśli to zrobisz, a czas minął i pomyślnie zamieniłeś bramki, mecz uważa się za wygrany, ale przegrałeś, jeśli strzeliłeś mniej niż twój przeciwnik.

## Nr 363 Czarodziejstwo

#1 Musisz spróbować rzucić zaklęcie na dzielnicę i blok, które zachęca ludzi i ludzi do wychodzenia na zewnątrz i spotkania się tam

Nr 2 Spróbuj dostać się do sąsiedztwa i bloku, zadzwoń do drzwi i najpierw spróbuj rzucić pierwsze zaklęcie, które wypowiedasz do słuchawki przez mikrofon

Nr 3 Musisz zebrać litery na ścieżce bloku mieszkalnego i włączyć je do swojej księgi zaklęć, linie i akapity w księdze są wypełnione niekompletnymi literami, zebrać właściwe i uzupełnić linie i akapity w książka Księga zaklęć

#4 Kiedy ukończysz zaklęcie, musisz teraz znaleźć odpowiednie drzwi, w których znajdują się ludzie, aby rzucić na nich zaklęcie

#5 Twoim celem jest wpłynięcie na określoną liczbę osób za pomocą zaklęcia, aby wyszły na zewnątrz i zrobiły zakupy w Twoim sklepie w okolicy

Nr 6 W dzielnicy i bloku mieszkają wrogowie, a mianowicie ochroniarze, którzy uniemożliwiają ci zadzwonienie do drzwi. Muszą oni ominąć ochroniarzy w najlepszym stylu Metal Gear i spróbować dostać się do pomieszczeń pokazanych na tablicy w bloku i zadzwoń do drzwi, aby rzucić urok na ludzi

Nr 7 Po znalezieniu odpowiednich drzwi o właściwym numerze zadzwoń dzwonkiem i wpłynij na ludzi znajdujących się w środku za pomocą zaklęcia ze swojej magicznej księgi

Nr 8 Wypowiedz zebrane litery z książki, przeczytaj linie zaklęcia i skieruj swoją magiczną laskę na osoby, na które chcesz wpłynąć, aby je zahipnotyzować

Nr 9 Jeśli zaklęcie dotarło pomyślnie, zamknij drzwi i spróbuj dostać się do następnych, Twój czas biegnie, a krokometr kilometrowy stopniowo się zmniejsza, możesz go naładować, gdy przejedziesz wystarczającą liczbę kilometrów w realnym świecie te są następnie przenoszone na twoją postać, aby mogła zostać wprowadzona w ruch

Nr 10 Jeśli otworzyłeś wymagane drzwi i rzuciłeś magiczne zaklęcia na ludzi, musisz teraz poczekać i nacisnąć dzwonek na dachu, aby aktywować magiczne zaklęcie.

Nr 11 Teraz poczekaj, aż ludzie wyjdą na zewnątrz i zrobią zakupy w Twoim sklepie z chwastami. Jeśli udało Ci się przyciągnąć ludzi do Twojego sklepu i ludzie tam robią zakupy, teraz poczekaj, aż to zrobią. Zadzwoni kasa i otrzymasz pieniądze w zamian.

Nr 12 Celem jest zahipnotyzowanie ludzi ich magicznym zaklęciem, aby wykupili ich sklep i mogli wykorzystać swoje pieniądze na otwarcie większego sklepu. Czas ucieka na Twoją niekorzyść



## Nr 364 Ptak w dłoni

Nr 1 W tej grze musisz spróbować złapać ptaka, potrząsasz smartfonem kilka razy w przód i w tył, a na wyświetlaczu nagle pojawia się ptak

Nr 2 Teraz musisz spróbować złapać ptaka za pomocą smartfona, który służy teraz za rękawiczkę

Nr 3 Trzymasz smartfon w dłoni i przesuwasz go w powietrzu w różne pozycje, które były wcześniej pokazane na wyświetlaczu, żyroskop zapamiętuje Twoje ruchy, które należy przesuwać zgodnie z pozycjami w powietrzu

Nr 4 Twój wyświetlacz pokazuje np. kierunki góra, lewo, dół, prawo, lewo, prawo, postępujesz według tych wskazówek trzymając smartfon w dłoni i umieszczając go w tych pozycjach w powietrzu musi

Nr 5 Jeśli naśladowałeś prawidłową sekwencję tych ruchów, usłyszysz dźwięk i będziesz musiał znowu normalnie trzymać smartfon w dłoni, wtedy zobaczysz, jak Twoja rękawiczka próbuje złapać w powietrzu poszczególnego lecącego ptaka

Nr 6 Jeśli wykonałeś prawidłowo ruchy w podanej kolejności, rękawiczka zbliża się bardzo blisko ptaka. Teraz, gdy rękawiczka znajdzie się już wystarczająco blisko ptaka, dotknij ją palcem i na koniec chwycić

Nr 7 Za złapanie ptaka dostajesz punkty, teraz musisz spróbować złapać kilka z rzędu, okazuje się to trudne, bo ptaki trzeba łapać jeden po drugim, więc trzeba pamiętać o kolejności ruchów bardzo dobrze i nie zapomnij o nich

Nr 8 Jeśli złapiesz rękawicą kilka ptaków z rzędu, otrzymasz więcej punktów. Gra jest również mierzona na czas i musisz zdążyć złapać te ptaki w wyznaczonym czasie

#9 Dzięki punktom możesz je wykorzystać jako zakład, aby spowolnić grę i ulepszyć swoją rękawicę, używając dokładniejszego celu lub większego w następnej grze

Nr 10 Rywalizuj z innymi użytkownikami Internetu o najdłuższą sekwencję łapania w grze i wygrywaj, jeśli wykonasz kilka kombinacji z rzędu i złapiesz w ten sposób więcej ptaków niż Twój przeciwnik

# Nr 365 Historia

Nr 1 Rozpoczynasz grę w trybie dla 2 graczy, sterujesz postaciami o imieniu Taylor i Damian w szalonym świecie 2D i 3D na Switchu

Nr 2 Poziomy mają nowy typ grafiki i zmieniają poziom stylu na poziom

Nr 3 Za pomocą tych dwóch postaci musisz spróbować uwolnić świat od Deviljo i poprowadzić świat z powrotem do miłości

Nr 4 Deviljo zmroził ludzkie serca i ma moc panowania nad nimi, a tym samym kontrolowania ludzi zgodnie z ich strukturą

Nr 5 Musisz zdobyć się na odwagę i przemierzyć rozległe krajobrazy, aby znaleźć ludzi, których Deviljo przetrzymuje w niewoli

#6 Zbierz wystarczającą liczbę kilometrów na swoim prawdziwym liczniku biegów i kroków, aby obie postacie w grze mogły się poruszać ustawić

Nr 7 Otrzymasz jeden za każdy przebiegnięty kilometr ciepłe serce, które następnie starasz się ogrzać, gdy znajdziesz w świecie gry osobę o zimnym sercu, zebrany ciepłym sercem, aby odmrozić tę osobę i nawrócić ją, aby cię wysłuchała i przywróciła ją do życia

Nr 8 Spróbuj uwolnić świat gry od Deviljo i jego zamrożonych ludzi za pomocą zebranych serc i przywróć ich do życia

Nr 9 Musisz po prostu położyć zebrane serce na osobie, która mówi do mikrofonu słowa miłosne i mieć nadzieję, że ogrzeje jego zimne serce, aby ta osoba zaczęła się poruszać

Nr 10 Zbierasz powiedzenia miłosne za pomocą liter i włączasz je do swojej księgi miłosnej, którą następnie wypowiadasz na miejscu przeciwko lodowatym ludziom, aby przekształcić je z powrotem w normalne

Nr 11 Zbierz wystarczającą liczbę liter i uzupełnij zdania w swojej książce miłosnej

Nr 12 Ostatecznie grę należy rozegrać w taki sposób, aby wszyscy zamrożeni ludzie zostali uwolnieni z niewoli Devjo i znormalizowani

# 13 Rozejrzyj się po świecie za ludźmi, których musisz zawrócić

Nr 14 Za każdą przemienioną, zwróconą osobę, otrzymujesz punkty na czas, aby z czasem naładować klepsydre gry

#15 Jeśli skończy się czas, gra zostanie przegrana, więc spróbuj zebrać punkty na czas i pokonać wystarczającą ilość kilometrów w prawdziwym świecie, aby móc się poruszać, aby znaleźć ludzi przemienionych przez Deviljo

Nr 16 Po negocjacjach pocałuj tę osobę i oddaj jej miłość, którą żywił wcześniej, mówiąc o miłości, i odeślij ją do domu

Nr 17 Zbadaj całą planetę i odszukaj lodowatych ludzi, aby przemienić ich z powrotem w cudownych ludzi

Nr 18 Uważaj na armię Deviljo, która próbuje nawrócić więcej ludzi pozbawionych miłości, więc spiesz się i zbierz wszystkie listy na świecie, aby ukończyć swoją księgę miłosną i zabrać ze sobą nawróconych ludzi, aby uwolnić jej zebrane ciepłe serce i powiedzenie miłosne

Nr 19 Ostatecznie muszą także zamienić armię Deviljo w żołnierzy miłości i zamienić ich tak, aby decydowali za nich, a następnie kontynuować zbieranie dla nich listów, aby całkowicie udoskonalić swoją księgę miłosną nowymi powiedzonkami miłosnymi

Nr 20 Deviljo powinien ostatecznie wyciągnąć lekcję od nich obojga i ponownie przemienić się w anioła, aby następnie zakochać się w kobiecie swoich marzeń, co jest ostatecznym celem tej gry

## Nr 366 ludzie produkujący ubrania

Nr 1 Kleidermachenleute to system sklepów, w którym możesz znaleźć i stworzyć odpowiedni wygląd ubrań i sukienek na odpowiedni dzień tygodnia

Nr 2 Na przykład wybierasz dzień tygodnia, poniedziałek, dla miesiąca października i wyświetlają się sugerowane ceny pasujących ubrań i elementów ubioru

Nr 3 Teraz wybierz pozostałe dni tygodnia, a system sklepu wyświetli indywidualne propozycje dla wybranych dni tygodnia na miesiąc październik

Nr 4 Załóżmy, że nie możesz znaleźć nic odpowiedniego w październiku na październik 2022, wtedy wyświetlą Ci się dni tygodnia z innych dekad i teraz wybierz rok, który spontanicznie przyjdzie Ci do głowy

Nr 5 Wybierz rok i dzień tygodnia w poniedziałek, a zostaną wyświetlone odpowiednie sugestie z tego spektrum czasu. Teraz znalazłeś inny smak, który prawdopodobnie będzie Ci odpowiadać indywidualnie na rok 2022

Nr 6 Zrób to teraz z pozostałymi dniami tygodnia roku 2022 i skorzystaj ze specjalnej funkcji systemu dekad opisanej właśnie w sugestii nr 7 Wyszukaj i znajdź ubrania, które pasują i które chcesz. Możesz uzyskać dostęp do swojego awatara które wcześniej stworzyłeś

Nr 8 Wybierz znalezione ubrania i przenieś je na swojego awatara

Nr 9 Jeśli podoba Ci się to, co wybrałeś, zapisz stroje znalezione w Galerii strojów, w tym swój awatar

Nr 10 Po skompletowaniu galerii strojów możesz zamówić poszczególne elementy, korzystając z różnych metod płatności, za jednym naciśnięciem przycisku

Nr 11 Możesz nawet szukać ubrań według lusterka pogodowego, które znajdzie dla Ciebie odpowiednie stroje na pobyt na zewnątrz i wewnątrz, na odpowiednie przeciwności losu

Nr 12 Wymieniaj się swoimi stylizacjami z innymi użytkownikami systemu sklepowego i polecaj lub uzyskaj inne indywidualne stroje zaproponowane do wymiany przez innych użytkowników serwisu

Nr 13 Bądź także kreatywny, ponieważ możesz przysłać własne projekty w trybie kreatywnym i sam zostać projektantem dzięki aplikacji Ccreativ i przenieść stworzone treści do własnych produktów odzieżowych

## Nr 367 Superpopman

No. 1 Superpopman to gra, w której próbujesz kontrolować swoją postać poprzez labirynt przeszkód. Musisz także spróbować zniszczyć wrogów znajdujących się wewnątrz i na zewnątrz przeszkód.

Nr 2 Za każdego zabitego wroga otrzymujesz jedną literę z zakładu Alfa. Musisz wyeliminować wszystkich wrogów na poziomie 1 - Niemcy i zebrać wszystkie listy, które wrogowie zostawiają po śmierci.

Nr 3 Na pierwszym poziomie do zebrania będzie 27 liter.

Nr 4 Po zniszczeniu wroga list wyskakuje na kilka sekund, więc musisz go szybko podnieść. Jeśli tak się nie stanie, wróg ponownie się ożywi.

Nr 5 Musisz przejść całą mapę świata i zebrać alfabet wszystkich krajów wraz z literami.

Nie. 6 Po podniesieniu listu masz czas na dalsze kontrolowanie swojej postaci.

Nr 7 Ukończ zbiór listów w wymaganym czasie i pospiesz się, aby zniszczyć przeciwników na czas.

dziesięć.

Nr 8 Po ukończeniu pierwszego poziomu podróżuj do dodatkowych krajów i eksploruj obszary gry wygenerowane na wzór krajów, w których znajduje się projekt poziomu.

Nr 9 Możesz rozpocząć walkę z czasem i wrogami oraz zbierać litery z maksymalnie 4 graczami w tym samym czasie. Możesz także zbierać różne systemy broni i ulepszenia graczy w grze, aby móc lepiej niszczyć przeciwników .

Nr 10 Gra składa się z 300 krajów i ich alfabetów. Zwycięszasz w grze, gdy zbierzesz alfabet na obszarze gry w każdym z tych krajów i zniszczysz swoich wrogów. Zwróć uwagę na czas i stale zmieniające się projekty poziomów, które zawsze różnią się w zależności od kraju i oferują trudny poziom gry na każdym poziomie, który przejdiesz.

## Nr 368 Heroante

Nr 1 Musisz spróbować kontrolować Antybohatera, postać ta próbuje podróżować po świecie i osiągać niemożliwe rekordy świata w różnych dyscyplinach

Nr 2 Robi to, żeby zaimponować swojej prawdziwej miłości, która zakochała się w innym mężczyźnie, stara się jej pokazać, że jest i będzie bohaterem w pracy i że to dla niej przechowuje zapisy, które będą trwać wiecznie i przyszłość są zamierzone

#3 Ciężko do tego trenuje i podejmuje niemożliwe wyzwania, które są bardzo trudne do osiągnięcia

Nr 4 Podróżuje po różnych krajach i rzuca wyzwanie najtwardszym

mężczyznom w różnych wyzwaniach, czy to pracując w różnych firmach i łamiąc struny, czy też wykonując zadania sportowe

Nr 5 Dzięki swoim podróżom zdobywa nowe doświadczenia i wzbogaca się wiedzą o tym, czego doświadczył i czego się nauczył

Nr 6 Trzeba wcześniej naładować swoją postać kilometrami, aby zdążyła dotrzeć w różne miejsca na świecie i mieć dość sił na podjęcie wyzwań

Nr 7 Po naładowaniu i zgromadzeniu wystarczającej ilości czasu w krokomierzu możesz rozpocząć podróż

Nr 8 Dzięki wyzwaniom postawionym Camarze Antybohater ma wystarczające dowody, aby okazać swą wielką miłość do niej i zdobyć nią jej serce

Nr 9 Użyj Antybohatera, aby stawić czoła wyzwaniom na różnych poziomach w świecie pracy i sportu i spróbować opanować dyscypliny, aby wyjść z rywalizacji jako zwycięzca



Nr 10 Zbieraj certyfikaty i certyfikaty jako prezent, aby zabiegać o względy ukochanej osoby, która niestety jest obecnie zajęta, i przekaz jej swoje CV, które przeżyłeś i nagrałeś to wszystko dla siebie w Camara

Nr 11 Zbieraj różne listy z całego świata i uzupełniaj swoją historię zebranymi listami, które ostatecznie prowadzą do szalonej historii miłosnej

Nr 12 Twoja była kochanka jest piosenkarką i nie wierzy w historię, którą przeżyła, powiedz i wylej za nią swoje serce i pokaż jej, że dezaktywowałeś wszystkich bohaterów i że jesteś dla niej antybohaterem

Nr 13 Skonfrontuj się z nią i opowiedz jej historię w prezencie oraz przekaz jej nowe informacje z czasu, który minął, aby zainspirować Cię do stworzenia dla Ciebie zupełnie nowego albumu i w ten sposób ponownie przedstawić się jej, aby się zakochać

Podaruj jej swój najtrudniejszy rekord świata, który jest nieśmiertelny i nie może zostać pobity przez śmiertelników, i zdecyduj o swojej miłości do siebie

Pozostań wyprostowany i pokaż jej, jak bardzo ją pokochałeś, opisując jej czasy z przeszłości w historii i historii miłosnej. Postaw sobie za cel doprowadzenie jej do szaleństwa i sprawienie, by była wyraźnie taka, jak mówisz, że powinna nadal kochać jej ukochaną osobę, ale powinna nosić ją w swoim sercu i zawsze mieć w jej sercu punkt widzenia poprzez myśli o czasie, który jej poświęcili

Poprzez historię, którą przeżyła, powinna czerpać inspirację do końca życia i uczyć się z niej, jak ewentualnie zmienić się w inną kobietę, bo matrix nie jest odległy od przyszłości, a wiadomo, że zmiany przynoszą szczęście w życiu

## Nr 369 Maroonz

Nr 1 Sterujesz postacią, która poprzez jogging i przebiegnięte kilometry próbuje nawiązać kontakt z samotną kobietą

Nr 2 Aplikacja podaje limit czasu na daną trasę. Jeśli ukończyłeś tę trasę w tym czasie i nie przekroczyłeś tego czasu, otrzymasz serca, które możesz później wysłać swoim samotnym kobietom.

Nr 3 Aby z ikony cienia widoczna była samotna kobieta, należy przejść określoną odległość w określonym czasie i pozostać poniżej tego czasu, aby twarz tej osoby była widoczna

Nr 4 Na przykład wiersz pojawia się na pobliskim radarze, który jest ukryty, ale twarz pokazuje liczbę kilometrów i czas na ikonie, dotknij symbolu lub ikony, a aplikacja uruchomi się w trybach sportowych

Nr 5 Teraz musisz pokonać dystans 5 km w czasie poniżej 30 minut, aby twarz kobiety była widoczna

#6 Czy udało Ci się dotrzeć na wyznaczoną trasę w wyznaczonym czasie?  
, W ten sposób otrzymasz serca, które możesz wysłać samotnej kobiecie

Nr 7 Serca przekazują wówczas kobiecie informację, że spełniłeś wymóg, który dla Ciebie stworzyła, co przybliży kontakt do tej osoby

Nie. 8 Po wysłaniu serc musisz teraz chodzić 35 km tygodniowo, aby otrzymać znaki z aplikacji i wysłać wiadomość do tej samotnej kobiety

Nr 9 Po dotarciu na trasę otrzymasz dokładnie 350 znaków, aby wysłać kontakt z Twoją indywidualną wiadomością do osoby, samotnej kobiety z radaru w Twojej okolicy

Nr 10 Jeśli to zrobiłeś i wysłałeś jej wiadomość, ta osoba również musi dotrzeć do celu, aby móc do Ciebie odpisać. Nr 11 Dajesz jej cel i masz nadzieję, że ta samotna kobieta

zniknie z radaru podąża wyznaczoną trasą w wyznaczonym czasie, aby ostatecznie nawiązać z nim kontakt

Nr 12 Po nawiązaniu kontaktu można już wymieniać między sobą wiadomości, bo bez ruchu według aplikacji nie ma sensu się komunikować

#13 Spotkajmy się, a potem po wymianie wiadomości prywatnie na bieg po lesie lub sugerowaną trasę z Google Maps, którą należy wykonać

Nr 14 Jeśli uda Ci się dotrzeć wyznaczonymi trasami w czasie wyznaczonym przez Google Maps, otrzymasz bezpłatnie vouchery do pobliskiej restauracji, biegnijmy dla Twojej miłości

## Nr 370 Mastermindz

#1 Musisz spróbować kontrolować postać, która próbuje odzyskać swoje myśli

Nr 2 Musisz wraz z nim przeniknąć na terytoria wroga i odzyskać swoje myśli i wiedzę

Nr 3 Dzięki precyzyjnie szczegółowym lokalizacjom pochodzącym z Map Google i składającym się z różnych krajów, musisz rzucić wyzwanie wrogim przeciwnikom, zamrozić ich myśli za pomocą hipnozy i wchłonąć je z powrotem do ich mózgow za pomocą Super Hat

Nr 4 Użyj radaru, aby znaleźć wrogich przeciwników i wypowiedz swoje powiedzenia hipnotyczne z książki o hipnozie. Książka nie jest kompletna, dlatego musisz zebrać różne litery i wstawić je w brakujące fragmenty książki, aby uzyskać zdania dotyczące hipnozy i aby ukończyć przejścia

Nr 5 Jeśli znalazłeś przeciwnika za pomocą radaru, musisz teraz z nim walczyć i zmniejszyć jego energię, aby następnie za pomocą mikrofonu wypowiedzieć na nim zaklęcie hipnozy, które wcześniej na niego zebrałeś

Nr 6 Jeśli spróbujesz sprawić, że przeciwnik będzie zmęczony i słaby oraz wyciągniesz z niego energię, jeśli technicznie rzecz biorąc, przeciwnik leży na ziemi, możesz wtedy rzucić na niego zaklęcie hipnozy, aby przywrócić utracone myśli, wchłaniając go do mózgu za pomocą Twój Super Hat

#7 Aby poruszyć swoją postać, musisz przebiec kilometry w prawdziwym świecie, co zostanie następnie przesłane do cyfrowego krokomierza twojej postaci

Nr 8 Uważaj na odległość wrogów i uważaj, aby Twój krokomierz się nie wyczerpał

#9 Ostatecznie musisz znaleźć wszystkich wrogów na pierwszym i kolejnych poziomach i wysssać ich myśli, aby przypomnieć sobie, kim byłeś wcześniej, każda myśl wyszana przez wroga sprawia, że jego mózgi rosną i stają się mądrzejsi

Nr 10 Musisz spróbować odzyskać wszystkie myśli, które ukradłeś wrogowi, aby dowiedzieć się, co się z nimi działo przed kradzieżą umysłu

Nr 11 Zmierz się z wrogiem za pomocą szalonego arsenału broni i pokonaj oddziały wroga

Nr 12 Zbierz utracone myśli i przechowuj je w swoim mózgu, służy to jako księga historii i pamięci oraz pokazuje, jakim człowiekiem byłeś, ponieważ cała twoja wiedza byłaby zanim przejęły je wojska wroga

Nr 13 Gra toczy się z perspektywy trzeciej osoby i częściowo przełącza się na widok strzelanki pierwszoosobowej

Nr 14. Kiedy już częściowo odzyskali rozum, muszą teraz na tym bazować i kontynuować poszukiwania nowych, ukrytych wrogów rozproszonych po całym świecie

Nr 15 Po wyeliminowaniu wszystkich wrogów i zabicu ich bossów oraz odzyskaniu wszystkich myśli, możesz teraz rozpocząć budowę swojej cywilizacji. Po zwycięstwie nad oddziałami wroga gra przełącza się na symulację budowy

Nr 16 Używasz teraz swojej zebranej wiedzy za pomocą myśli, aby odbudować zniszczoną cywilizację i przywrócić swoje życie

#17 Ostatecznym celem jest teraz rozwój pokojowej społeczności i ludzi oraz handel z nimi i stworzenie wysoko rozwiniętej kultury, która będzie znana we wszechświecie

## Nr 371 Płatek owsiany

#1 Musisz spróbować znaleźć postać o imieniu kodowym Oat Flake, postać ta jest obecnie w czarujących rękach Devil Jo

Nr 2 Devil JO ma nadprzyrodzone moce, którymi urzekł postać Płatka Owsianego

Nr 3 Musisz spróbować nawiązać współpracę z Danilem i Michałem oraz zawrzeć wiążący sojusz, aby dowiedzieć się, co Devil JO zaplanuje w przyszłości z płatkami owsianymi

Nr 4 Ponieważ Danil i Michał odsiadują obecnie karę w najpilniej strzeżonym więzieniu na świecie, muszą aktywować agentów Koschkę Koschkę i Xelę, aby ich wraz z nimi uwolnić

Nr 5 Tylko dzięki wiedzy Danila i Michała możesz znaleźć drogę do tajnej kryjówki Devil JO i stawić czoła Płatkowi Owsianemu. Ponieważ ona nie wie, że Deviljo jest najlepszym przyjacielem Fantomasa, sprawy nie będą takie proste, Fan -tomas ma wielu agentów, którzy uniemożliwiają publiczne pojawienie się Devil Jo

Nr 6 Musisz uwolnić Koschkę Koschkę i

Nr 7 Ostatecznie celem jest przypomnienie płatkom owsianym za pomocą wspomnień i retrospekcji, że Devil JO ma obecnie wiedzę niezbędną do prowadzenia firmy z 99 szalonymi plotkami i że Fantomas chce przejąć władzę nad światem

Należy przypomnieć płatkowi owsianemu nr 8, kim była kiedyś, agentką Master 0 00 000, która była częścią drużyny SidAntre Agent Equipe

Nr 9 Devil Jo i Fantomas planują podbić nową część świata, niczym w V jak Vendetta, zjednując sobie masy ludzi ich pozornie wielką wiedzą na temat manipulacji mediami

nr 10 Koschka Koschka i

Nr 11 Jeśli udało Ci się dotrzeć do Danila i Michała jako sojuszników, teraz musisz ostrzec świat mediów za pomocą Koschki Koschki i Xeli, że wkrótce zostanie opublikowany program manipulujący ludźmi

Nr 12 Diabeł JO i Fantomas muszą stawić czoła swojemu zespołowi i sporządzić kontrakt, aby nie doszło do złego wyniku i poinformować ludzi, że świat wkrótce zostanie zaatakowany przez ludzi z Marsa

Nr 13 Muszą także zmiążyć nadchodzący ślub pomiędzy Devil Jo i Oat Flake, a jako Mr. Perfectly Fine, postać, którą tu grają, zebrać się na odwagę i życzyć im pomyślnej przyszłości, aby przygotować się do wojny z Marsjanami, jako anegdotę, podaj je jako Mr.

Idealnie w porządku, daję ci słowo „tak” na ślub

## Nr 372 Zrobiłem coś złego

Nr 1 Musisz sterować postacią, która próbuje ponownie odnaleźć swoje wspomnienia, które zostały rozproszone po całym świecie przez złą kobietę-cień Alison i ukryte w tajnych skrzyniach chronionych przez jej armię, cienie

Nr 2 Postaraj się dotrzeć do miejsc i odnaleźć skrzynie, w których znajdują się wspomnienia, gdyż bez tych wspomnień nie można przejść dalej w grze, są one niezwykle ważne, ponieważ pokazują Ci kolejne kroki w grze, które musisz wykonać wykonaj nr 3. Musisz spróbować za pomocą radaru zlokalizować miejsca, w których znajdują się skrzynie, a następnie otworzyć je znalezionymi kluczami i zapisać je w księdze pamięci

Nr 4 Skrzynie są strzeżone przez armię cieni pani Alison, muszą się przedrzeć i zabić wrogów, aby dostać się do skrzyni

#5 Musisz zbierać litery w grze i odszyfrowywać współrzędne lokalizacji skrzyń, wprowadzać zebrane litery, a następnie wprowadzać je do radaru, a wyświetli się lokalizacja, w której znajdują się skrzynie

Nr 6 Musisz także znaleźć ważne klucze do skrzyń, aby móc je otworzyć, musisz je znaleźć bez radaru

Nr 7 Na mapie i przy pomocy radaru możesz zobaczyć miejsca, do których musisz się udać

Nr 8 Podróżuj po najróżniejszych regionach i krajobrazach tego świata i uwolnij swoje myśli od zamkniętych skrzyń z ważnymi kluczami, które musisz wygrać lub znaleźć wcześniej w misjach i zadaniach



Nr 9 Przykładowo, jeśli znalazłeś skrzynię za pomocą radaru i zabiłeś pilnującego jej wroga, musisz teraz otworzyć ją właściwym kluczem, zapisać znajdujące się w niej wspomnienie i umieścić je w swojej pamięci. Wejdź do księgi

Nr 10 W księdze pamięci znajdziesz nowe informacje i wskazówki dotyczące dalszego przebiegu gry, wykorzystując obrazki i teksty, które pomogą Ci zorientować się w dalszym przebiegu gry

Nr 11 Musisz znaleźć wszystkie skrzynie rozsiane po całym świecie i uwolnić je od wroga złego cienia Pani Alison

Nr 12 Wyrusz w niezapomnianą podróż przez niezwykle krajobrazy tego świata i uwolnij swoje wspomnienia, aby ostatecznie rzucić wyzwanie Alison, przywódczyni armii cieni, w ostatecznej bitwie i uwolnić swoje ostatnie wspomnienie i przypomnieć sobie, co się w nim wydarzyło do nich wcześniej

Nr 13 Aby wprawić w ruch swoją postać sterowaną z perspektywy trzeciej lub pierwszej osoby, musisz przebiec kilometry w prawdziwym świecie i zintegrować je ze swoim cyfrowym krokomierzem, aby się poruszać

## Nr 373 Łowcy strachów

#1 Musisz spróbować kontrolować gang zwany Spookhunterami w stanach równoczesnych i przełączanych

#2 Oznacza to, że Spookhunters składają się z 4 różnych postaci i zawsze mogą zmienić jedną postać w grze

Nr 3 Musisz ponownie spróbować odnaleźć ducha ludu i wysać go z ciała żołnierzy wroga za pomocą Spook Gun, a następnie przywrócić wojska wroga do ich poprzedniego stanu, ludzi

Nr 4 Szukaj w różnych miejscach na świecie oddziałów wroga, którzy ukradli ludziom ducha

Nr 5 Musisz znaleźć zamki tego świata i odzyskać skradzionego ducha tamtejszych ludzi, przetrzymywanego przez wojska wroga

Nr 6 W drodze do zamków, w których znajdują się wojska wroga, musisz wykonać różne zadania i zadania, a następnie dotrzeć do miejsca przed walką

Nr 7 Po drodze musisz znaleźć różne litery i zebrać je, aby dostać się do zamków, ponieważ każdy zamek ma drzwi, które należy rozszyfrować za pomocą znalezionych liter

Nr 8 Masz radar, który pokazuje Ci, gdzie są litery, szukaj ich i przechowuj w swojej księdze duchów

Nr 9 Jeśli udało Ci się zebrać listy, musisz teraz przeniknąć do zamków ze Straszycielami

Nr 10 Zniszcz wojska wroga i przedostań się dalej do zamku i znajdź przeciwników, którzy niosą ducha ludu

Nr 11 Ci wrogowie świecą różnymi kolorami. Musisz wybrać odpowiednią postać we właściwym czasie i wycelować w przeciwnika za pomocą koloru i widmowego pistoletu, aby wysać z niego ducha za pomocą koloru i widmowego pistoletu

Nr 12 Skorzystaj z mikrofonu i użyj sekretnych zaklęć duchowych, które wcześniej zebrałeś w zamku, aby wprowadzić przeciwnika w trans i stan hipnotyczny

Nr 13 Kiedy już znajdziesz przeciwników i wprowadzisz ich w trans i hipnozę, użyj teraz swojego arsenału broni i użyj ich, aby wyciągnąć ducha z wrogich przeciwników

Nie. 14 Musisz wyznaczyć konkretnego Spookhuntera dla konkretnego przeciwnika i użyć go przeciwko niemu

Nr 15 Masz 4 różnych Spookhunterów, każdy z innymi umiejętnościami i określoną bronią, dzięki której możesz rzucić wyzwanie swoim przeciwnikom

Nr 16 Użyj zebranych zaklęć duchowych na wrogu i wprowadź go w trans, a następnie użyj swojej specjalnej broni, aby wysać ducha, który ukradł

Nr 17 Po wchłonięciu ducha musisz teraz znaleźć ludzi na mapie i oddać im ducha. Robi się to za pomocą mikrofonu i wypowiada się na ich temat zaklęcie aktywujące ducha

Nr 18 Na każdym poziomie znajduje się tzw. lokacja główna, czyli zamek, do którego należy przedostać się, aby odnaleźć duchy wrogich przeciwników, a następnie wysać je za pomocą ich broni duchów

Nr 19 Aby wprawić w ruch Spookhuntersów, musisz pokonać wystarczającą liczbę kilometrów w świecie rzeczywistym. Aby wprawić ich w ruch w świecie cyfrowym, musisz zebrać wystarczającą liczbę kilometrów, aby załadować je do swojego krokomierza w świecie cyfrowym

Nr 20 Otrzymujesz także czas na pomyślnie zebranie duchów żołnierzy wroga i sprowadzenie ich z powrotem do bezdusznych ludzi, więc zawsze szukaj, ponieważ gra daje ci określony czas na ukończenie poziomu. Jeśli czas się zatrzyma, może się zdarzyć, że wojska wroga odzyskają ducha, który od nich przyjęli

## Nr 374 Superbobbycars

Nr 1 Prowadzisz Bobby Cars postaciami, które mają bardzo duże głowy, muszą zbierać przyspieszenia na torze, aby uzyskać szybszy certyfikat

#2 Zbieraj banknoty podczas jazdy i kupuj ulepszenia swojego Bobby Cara po wyścigu

Nr 3 W najlepszym stylu Mario Kart lub Sonic Unleashed w tej grze grasz tylko z przeciwnikami online

#4 Zbieraj także litery podczas jazdy, aby uzyskać pomiar czasu w grze, ponieważ czas biegnie przeciwko tobie, musisz zwracać uwagę na tablicę wyników i zbierać słowa we właściwej kolejności wraz z literami, aby uzyskać czas

Nr 5 Tutaj rywalizujesz z indywidualną karuzelą Bobby Car Search i dzięki temu masz możliwość znalezienia odpowiednich przeciwników już na początku

Nr 6 Spróbuj także podróżować w różne miejsca na świecie i bić rekordy innych graczy swoim Bobby Car

Nr 7 Na początku praktycznie nie posiadasz systemów uzbrojenia, zbierasz je w czasie rzeczywistym podczas jazdy i wykorzystujesz do ostrzeliwania przeciwników

Nr 8 Jeśli ukończyłeś trasę i zdobyłeś jako pierwszy oraz zebrałeś punkty na czas, możesz teraz wejść na nowy poziom ze swoją postacią prowadzącą Bobby Car. Poziomy są oryginalnymi stolicami tego świata, zbieraj je na wymagane trasy wystarczająco dużo razy i rzuć tam wyzwanie swoim przeciwnikom

Nr 9 Ostatecznie musisz unikać blokad i przeszkód w grze oraz usuwać je z drogi poruszającym się Bobby Carem, a następnie strzelać i niszczyć je za pomocą podniesionego arsenału broni

Nr 10 Usuń przeciwników z drogi za pomocą podniesionej broni i staraj się uniemożliwić im ich zniszczenie i odstrzelenie z drogi

Nr 11 Im dłużej wygrywasz, tym większa staje się i rośnie twoja głowa, im większa jest głowa, tym większą zdobywasz wiedzę o trasach i możesz włączyć autopilota ruchu specjalnego i grać w trybie prędkości bez sterowania przy zwiększonych obrotach prędkość

Nr 12 Uważaj na swoich przeciwników i nie daj się zostawić w tyle, zostań mistrzem superbobbycar i podróżuj do najpiękniejszych miejsc na świecie i zmierz się z przeciwnikiem w tej kreskówkowej wyścigówce samochodowej

Nr 13 Wymień swoje Bobby Cars z innymi użytkownikami i zyskaj w ten sposób bardziej indywidualny charakter w swojej grze

## Nr 375 Ulica Corneila

Nr 1 Muszą spróbować poprowadzić kobietę, czyli postać, po dachach Nowego Jorku, ale umiejętności Park Cour muszą wcześniej nauczyć się na obozie treningowym

Nr 2 Jeśli opanowałeś obóz szkoleniowy i nabyłeś umiejętności, musisz teraz wybrać inny obóz na świecie i zapoznać się z kilkoma dostępnymi tam opcjami

Nr 3 Po odbyciu podróży dookoła świata i zdobyciu różnych umiejętności musisz wrócić do Nowego Jorku i ukończyć pierwszy poziom na dachach jako Park Courist i Slack Liner

#4 Wykorzystaj umiejętności, których nauczyłeś się podczas obozów i przeszukuj dachy Nowego Jorku aż do Cornelia Street, czekając, aż się na nie wspinasz

Nr 5 Dzięki Slack Lines pokonujesz niemożliwe wysokości i głębokości dachów Nowego Jorku

Nr 6 Pilnuj, żeby nie upadły i nie naraziły swojego życia na niebezpieczeństwo

# 7 Skaczą z dachu na dach i luźno przenoszą się z miejsca na miejsce w Nowym Jorku

Nr 8 Celem jest odnalezienie męża na Cornelia Street i sprowadzenie go z powrotem do domu

#9 Ostatecznie musisz zastosować umiejętności, których się nauczyłeś i które znasz, i podbić dachy Nowego Jorku, czy to za pomocą superskoków, czy też wykorzystując luźne linie do działania

#10 Zbieraj po drodze litery i zanoś je do swojego sklepu z aktualizacjami, gdzie zamieniaj je w specjalne zdolności

Nr 11 Za każdy dach, na który się wspinasz, otrzymujesz punkty czasowe potrzebne do doładowania gry, która jest ograniczona czasowo. Im więcej czasu i dachów wejdiesz, tym więcej czasu będziesz musiał przejść przez grę

Nr 12 Na końcu czeka Cię Cornelia Street, najtrudniejsza przeszkoda do pokonania w Nowym Jorku

Nr 13 Wejdź na dachy ulicy i uwolnij męża spod władzy Gangu Fubaka, który obecnie przetrzymuje Twojego męża jako zakładnika na Cornelia Street

## Nr 376 Chillyonrace

Nr 1 W tej szybkiej wyścigówce musisz zbierać speed chilly, czyli przedmioty na torze, aby osiągnąć maksymalną prędkość jak w Wipeout

Nr 2 Trasa będzie „szczęśliwa” – wystarczy, , wygenerowane przez Mapy Google, że powiesz do mikrofonu, że chcesz przebyć nową trasę

Nr 3 Mapy Google generują następnie dla Ciebie treść i indywidualną trasę. W zależności od lokalizacji może się zdarzyć, że trasa przebiega poza Twoim krajem, dlatego zazwyczaj jest ona generowana dla Ciebie

Nr 4 Stwórz indywidualnie moduł pojazdu, korzystając z odpowiednich narzędzi i materiałów, bądź kreatywny i rozwijaj swój pojazd na potrzeby Szybkiego wyścigu

Nr 5 Jeśli indywidualnie zaprojektowałeś swój pojazd i wygenerowałeś trasę za pomocą Google Maps, możesz teraz przejechać nim w 3 minuty

Nr 6 W tym czasie postaraj się zebrać jak najwięcej chilli i osiągnąć maksymalną prędkość na torze

Nr 7 Jedziesz z innymi graczami w trybie czasowym i widzisz ducha, czyli kierowcę, w sposób przejrzysty, jak szybko pokonałeś wcześniej trasę

Nr 8 Za każdy zebrany przedmiot Chilly przyznawane są punkty; można je i należy przekazać Google w celu wygenerowania nowej trasy, aby zapewnić Sue nową trasę

Nr 9 Docelowo pokonują trasy i starają się uzyskać jak najlepszy czas. Muszą też uważać na blokady i przeszkody na trasie i zapobiegać skręcaniu na nie

Nr 10 Zostań Chilly Master Quick Race Interceptor i jako najlepszy kierowca jazdy na czas w regionie zawsze otrzymasz nowy pakiet Chilly Con Carne, stworzony specjalnie dla Ciebie, do samodzielnego gotowania, dostarczony do Twojego domu w prezencie

## Nr 377 Onthemgo

#1 Musisz spróbować kontrolować postać, która nieustannie zbiera rzeczy rzucone w niego przez program

Nr 2 Są to różne produkty z rynków spożywczych w Twojej okolicy i regionie. Nr 3 Możesz biec z nim w lewo lub w prawo, aby podnieść rzeczy po drodze

Nr 4 Celem jest zebranie wymaganych produktów, które są pokazane na tablicy wyników, musisz pominąć inne produkty, które są w drodze, jeśli zbierzesz niewłaściwy przedmiot, w momencie rozpoczęcia gry zostaną potrącone czas

Nr 5 Niosą ze sobą duży worek, do którego wrzucają zebrane produkty

#6 Staraj się całkowicie wypełnić torebkę, aż nie będzie w stanie pomieścić już więcej produktu

Nr 7 Gry przenoszone są na podstawie kilometrów, jakie zebrali w prawdziwym świecie, które przebyli w prawdziwym życiu, obciążając w ten sposób gracza.

Nr 8 Po zapełnieniu worka

musisz teraz rzucić umieść go na wyświetlaczu, a następnie zanurkuje, na wyświetlaczu pojawią się zebrane produkty, które musisz zniszczyć dotykiem jak w owocowym ninja, aby zdobyć za nie punkty

#9 Muszą osiągnąć określony wynik w określonym czasie, a następnie zebrać te punkty, aby umieścić je w kodzie QR, który mogą wymienić w lokalnym sklepie spożywczym, aby uzyskać zniżkę na indywidualny produkt aktualnie dostępny w sklepie

Nr 10 W drodze do sklepu zbierasz kilometry dla swojego gracza, aby ponownie mógł go ruszyć, aby mógł ponownie napełnić torbę

Nr 11 Dzięki temu pozostają w ruchu i mają możliwość zakupu produktów ze sklepu po niższych i obniżonych cenach w trakcie gry



## Nr 378 Mutefirelove

Nr 1 Próbujesz łapać indywidualnie duże, średnie lub małe serca za pomocą armaty. Te serca fruwią po ekranie, potrząsając smartfonem na początku gry. Nr 2. Spróbuj złapać serca za pomocą armaty i siatki następnie złap go i przeciągnij do skrzyni z miłością, korzystając z systemu przeciągania i upuszczania z przełącznikiem palca

Nr 3 Jeśli złapałeś serce, zostanie ono zamrożone na wyświetlaczu, a następnie jak najszybciej przeciągnij serce do skrzyni miłości za pomocą dotyku

#4 Po umieszczeniu serca w skrzyni, w miejscu, w którym znajdowało się serce, pojawi się litera

Nr 5 Musisz teraz złapać więcej serc w formatach dużych, małych, średnich i zrobić lub tzw. przeciągnij skrzynię miłości, za to również otrzymujesz punkty czasu, które regenerują Twój czas na grę

Nr 6 Jeżeli udało Ci się złapać kilka kierów i upuścić je, musisz teraz połączyć litery, które pojawiają się za nimi, tak aby utworzyły dane słowo, co jest wymagane na tablicy wyników

Nr 7 Szukane jest słowo Miłość, np. upewnij się, że widzisz i masz właściwe litery oraz że łączysz odpowiednie litery w odpowiedniej kolejności

Nr 8 Jeśli dotkniesz razem słowa Miłość, zdobywasz za to punkty. Złapcie ponownie serca, aby uwolnić litery, a następnie połączcie je ze sobą, aby utworzyć nowe wymagane słowo

#9 Ostatecznie musisz dokończyć wymagane zdanie, w tym przypadku Miłość na plaży

#10 Gra sprowadza się do zdobycia większej liczby punktów niż Twój przeciwnik grający przeciwko Tobie na podzielonym ekranie  
Nr 11 Łap serca i zbieraj ważne punkty na czas, a następnie połącz litery we właściwe zdanie, aby zdobyć punkty

Nr 12 Staraj się bardziej i bądź szybszy od przeciwnika i nie marnuj zdobytego czasu

Nr 13 Tła poziomów składają się z różnych miejsc na świecie i niosą ze sobą również nieprzyjemne ograniczenia, na przykład bomby i blokady, a także przeszkody uniemożliwiające łapanie serc i wprowadzanie ich do skrzyni miłości.

Po naładowaniu skrzyni miłości możesz teraz szybko potrząsnąć smartfonem i upewnić się, że zebrane serca pojawią się pojedynczo na wyświetlaczu przeciwnika. Im więcej serc zbierzesz, tym trudniej będzie przeciwnikowi śledzić wyświetlacz. Nie udaje mu się złapać wszystkich serc i dokończyć wymaganych zdań, więc oni nieustannie torpedują go ze swojej miłosnej skrzyni swoimi sercami, aby jego pokaz był mylący

## Nr 379 Afropimp

#1 Musisz sterować postacią o imieniu Afropimp z perspektywy trzeciej osoby, ale można ją również przełączyć na perspektywę 2D

#2 Afropimp musi wykonać poniższe zadania, aby na koniec gry móc nazywać się Afropimp

Nr 3 Musi wykonać w dżungli następujące zadania: znaleźć wszystkie ukryte małpy i zaprowadzić je do zagrody, gdzie muszą się od niego uczyć ludzkiego języka

#4 Kiedy już znajdziesz małpy, zaprowadzisz je do zagrody i nauczysz je ludzkiego języka za pomocą skrótu, musisz teraz nauczyć je umiejętności, które będą wykorzystywane do walki z ludźmi w miastach

Nr 5 W obozie szkoleniowym, który zbudowali specjalnie dla nich, nawrócą ich i wyszkolą do ataku na ludzkie miasta

Nr 6 Celem jest uwolnienie pozostałych małp przebywających obecnie w niewoli w miastach i sprowadzenie ich z powrotem do rodziny

Nr 7 Po pomyślnym wyszkoleniu małp muszą one postępować w następujący sposób. W 3-osobowej grze strategicznej turowej miasto zostaje zaatakowane, a małpy próbują obezwładnić ludzi.

Nr 8 W każdej turze, która trwa około 13 sekund, podobnie jak wszystkie świnie na linii frontu, musisz wyeliminować ludzi i starać się utrzymać przy życiu wszystkie małpy

Nr 9 Zdobywają przewagę nad ludźmi dzięki zbieranym i specjalnym systemom broni

nr 10 Poziomy to nie świnie frontowe, krainy, ale imitacje kapiteli, w których umiejscowione jest widowisko

Nr 11 Komunikujesz się ze swoimi małpami za pomocą zebranych słów, które znajdziesz na polu bitwy, poprzez komunikację zyskujesz przewagę nad wrogiem

#12 Wyzwól stolice od wojsk wroga, znajdź uwięzione małpy i poprowadź je z powrotem do domu

Nr 13 Aby wprawić małpy w ruch, musisz pokonać prawdziwe kilometry w prawdziwym świecie, aby kontrolować małpy w strategicznej grze turowej. Na koniec gry zostań Afropimpem

## Nr 380 Takealookaround

#1 Musisz spróbować uzyskać w tej grze widok, w którym widzisz wszystkich wrogów, aby móc ich celniej trafić

Nr 2 Z różnych stron biegnie w twoją stronę mnóstwo wrogów, którzy próbują cię zniszczyć

Nr 3 Ty i Twój gracz musicie ustawić tzw. litery jako tarcze ochronne i używać ich jako blokad, aby utrzymać wojska wroga na dystans i zapobiec ich trafieniu

Nr 4 Masz kompletny alfabet liter, z nich budujesz blokadę i integrujesz z literami punkty wektorowe, które następnie służą jako soczewki celownicze

Nr 5 Po ustaleniu swojej pozycji i ustawieniu liter przed zbliżeniem się wojsk wroga i ustawieniu blokad, musisz teraz poczekać, aż wróg zaatakuje

Nr 6 Poprzez soczewki docelowe, czyli punkty wektorowe liter, masz możliwość strzelania stamtąd do przeciwników i trafiania ich, a tym samym ich eliminacji

Nr 7 Przy każdej blokadzie, po pomyślnym zniszczeniu przeciwnika, pojawia się bramka mnożenia, w której możesz podwoić i potroić swoją postać, aby uzyskać więcej postaci do obiektów, które następnie mogą być wykorzystane przez wiele stron #8 Poznaj swoich przeciwników i zdobądź możliwość dzielenia i pomnażania

swojej postaci oraz rozglądania się po zbudowanych pozycjach i ustawiania podzielonych postaci na właściwe pozycje, z których można się wydostać uderzać przeciwników z innych stron przez soczewki celownicze z punktem wektorowym i ostatecznie ich eliminować

Nr 9 Za każdy trafiony obszar otrzymujesz czasy potrzebne do rozegrania gry, czas zawsze biegnie negatywnie, więc musisz zbierać czasy plusowe za każdego trafionego wroga i wykorzystywać je do ładowania licznika czasu

Nr 10 Nie pozwól, aby wrogowie całkowicie zniszczyli Twoją blokadę i wbiegli do siedziby

Nr 11 Ta gra polegająca na samoobronie i samoobronie ma na celu zwycięstwo, jeśli trafisz i zniszczysz wszystkie zbliżające się oddziały poprzez ich blokady i wbudowane soczewki celownicze, zwane również punktami wektorowymi

Nr 12 Zbuduj ponownie swoje indywidualne przeszkody na następnym poziomie i spróbuj powstrzymać nadchodzącą burzę na swoją kwaterę główną i nie trać z oczu czasu na wybicie przeciwników i oddziałów wroga

Nr 13 Aby wprawić swoją postać w ruch, musisz przebiec kilometry w prawdziwym świecie i przenieść to do cyfrowego krokomierza postaci w grze. Jeśli zabraknie Ci kroków, musisz teraz ponownie przebiec nowe kilometry, aby to zrobić Twoje podzielone postacie mogą stale pozostawać w ruchu i dlatego stale zmieniać pozycję w stosunku do ustawionych przeszkód, aby indywidualnie trzymać się z daleka od przeciwników, którzy zbliżają się do Ciebie ze wszystkich stron

## Nr 381 Dobry gliniarz Zły gliniarz

#1 Kontrolujesz pierwszą postać Good Cop i drugą postać Bad Cop w przełączniku, aby zniszczyć wojska wroga w formie gry Metal Slugs

Nie. 2 Otrzymujesz punkty czasu za każdego zniszczonego wroga. Muszą one być stale doładowywane, aby twój ogólny czas się nie kończył

Nie. 3 Jeżeli czas ogólny dobiegnie końca i zakończy się, partię uważa się za przegraną

Nr 4 Za każdego normalnego wroga, którego zabijesz, dostajesz 3 sekundy + ładunek, zaczynasz grę z 60 sekundami, za każdego wroga, którego nie trafisz, dostajesz 3 sekundy - odliczenia Nr 5 Są też wrogowie, którzy dają ci inną sekundę liczby, razy 6, razy 9, razy 6 sekund + lub które zostaną w danym momencie pobrane lub zmniejszone z Twojego konta - ,

Nr 6 Bądź więc w swoim najlepszym stylu Metal Slug i celuj w pozytywnych przeciwników za pomocą Dobrego Gliniarza, a negatywnych za pomocą Złego Gliny

Nr 7 Jeśli trafisz pozytywnego przeciwnika Złym Gliniarzem, otrzymasz odliczenia czasu, jeśli trafisz negatywnego przeciwnika Dobrym Gliniarzem, również otrzymasz odliczenia czasu. Musisz dokonać zamiany postaciami i postaciami pozytywnymi dobrego gliniarza i użyj złego gliniarza, aby wyeliminować negatywnych przeciwników w odpowiednim ułożeniu kolorów, aby zdobyć dodatkowe punkty czasowe nr 8. Przebiegnij różne poziomy w grafice 2785D i spróbuj

poprawić docelowy czas, a następnie przejdź do sklepu z ulepszeniami , za zaliczony poziom w ulepszonym czasie zdobyć nową broń, wyposażenie techniczne nr 9. Możesz sterować postaciami w trybie wieloosobowym lub grać sam w trybie dla pojedynczego gracza

Nr 10 Po przejściu poziomu generowanego przez Mapy Google możesz przejść do nowej przygody. Mapy Google generują poziomy indywidualnie i spontanicznie, czasem tło jest proste, czasem nudne, czasem piękne, czasem szalone, zaprojektowane nr 1.  
11 Czas im ucieka, muszą strzelać do właściwych przeciwników w przełączniku i zniszczyć wielu z nich, aby uzyskać dodatnie saldo swojego licznika czasu. Zabierają ten licznik czasu ze sobą na inne poziomy i grają kontynuuj to Nr 12 Staraj się poruszać szybko i omijać przeszkody i blokady, niszczyć wrogich przeciwników w czasie określonym przez poziom, aby następnie móc przejść do następnego poziomu Nr 13 Pokonaj zadany czas zdobądź punkty, jak wspomniano powyżej, które możesz następnie wymienić na broń w sklepie z ulepszeniami i w punkcie kontrolnym



## Nr 382 Gotokościół

Nr 1 Musisz spróbować podróżować po świecie swoją postacią i podczas tej podróży dookoła świata przekonać ludzi, aby dołączyli do wspólnoty kościelnej

#2 Muszą znaleźć konkretnych ludzi, którzy mogą się nawrócić i przekonać ich, aby przyłączyli się do ich kościoła

Nr 3 Nawróceni nie wiedzą jeszcze, po co i po co wchodzą do swojego kościoła

#4 Jesteś egzorcystą i po zebraniu swojej drużyny ze świata musisz ich przeszkolić i nauczyć ich umiejętności

Nr 5 Przed podróżą zebraj listy do swojej książki o egzorcystach, aby uzupełnić ją wypowiedziami Boga. Następnie będziesz głosić tę księgę w swoim kościele i w ten sposób szkolić swój zespół

Nr 6 Zespół składa się z 13 postaci pochodzących z różnych miejsc świata i narodów

Nr 7 Kiedy już przeszkolisz swoją drużynę w swoim kościele, gra się rozpoczyna, musisz ponownie wyruszyć w świat i znaleźć ludzi, którzy na twoim radarze są pokazani jako opętani przez demony

Nr 8 Znajdź tych ludzi i zastosuj wobec nich umiejętności, których nauczyłeś się podczas szkolenia w kościele

Nr 9 Spróbuj wypędzić demony z ludzi i zamienić ich z powrotem w normalnych ludzi

Nr 10 W drodze do tych ludzi musisz wykonywać wszelkiego rodzaju zadania i zadania

Nr 11 Zbieraj także swoją drogę, listy i wykorzystaj je do uzupełnienia fragmentów swojej księgi egzorcystów, które są potrzebne do wypowiedzenia zaklęcia egzorcyzmu ludziom przez mikrofon i użycia go na opętanych we właściwym czasie

Nr 12 Na każdy poziom przesuwana jest inna wyszkolona postać z drużyny 13 egzorcyistów

#13 Aby postaci mogły się poruszać, musisz gromadzić mile w prawdziwym świecie i zintegrować je ze swoim cyfrowym krokomierzem, aby móc poruszać się w grze

Nr 14 Jeśli udało ci się uwolnić niektórych ludzi od demonów, musisz ich zebrać po przemianie i zabrać z powrotem do kościoła swoim autobusem, gdzie doznasz dalszego duchowego uzdrowienia i przejdziesz proces uzdrawiania

Nr 15 Za każdą osobę uwolnioną od demonów otrzymujesz punkty czasu, które wykorzystujesz w grze, aby kontynuować grę. Jeśli skończy Ci się czas, stracisz postać oraz jej efekty i zdolności

Nr 16 Szukaj i wykonuj zadania i questy w drodze do opętanych ludzi i jak najszybciej wypędź demona

#17 Złap demona w lustrze, zanim z nim zaczniesz walczyć, albo w trzeciej osobie, albo w trybie pobicia, osłabij go i zarządzaj jego energią, tak aby był wystarczająco słaby. Aby móc go uchwycić w magicznym lustrze

Nr 18 Ostatecznym celem jest wypędzenie demonów z całego świata i schwytywanie ich lub walka z nimi i wzięcie ich do niewoli w ich magicznym lustrze

## Nr 383 Weissmanneta

Nr 1 Zatem weissmanet.de zawiera pytanie, które zadaje sobie wiele osób, na przykład jak wykonać następujące zadania

Nie. 2 Zapobiegawczo użyj okularów VR, aby zrozumieć konkretną grę

Nr 3 Wykorzystaj w tej grze ludzkie umiejętności doświadczonych profesjonalistów z branży biznesowej i zintegruj z nią swoją postać jako początkujący i jako awatar

Nr 4 Zadając pytania profesjonalistom, świadomie przemierzając wystarczającą liczbę kilometrów w prawdziwym świecie i wykorzystując je jako punkty w pytaniu, otrzymasz najpewniejszą odpowiedź na swoje pytanie. Być może również odpowiedzi

Nr 5 Wykorzystując zebrane punkty, otrzymasz pożądaną materiał zaprezentowany w formie multimedialnej przez profesjonalistów, aby powiązać z nim swoje umiejętności

Nie. 6 Twoje umiejętności są podzielone na różne kategorie, musisz wspomnieć o nich w programie, aby otrzymać ewentualne instrukcje od profesjonalistów gry na temat Twoich umiejętności w opisywanych przez Ciebie kategoriach oraz o możliwych innych rodzajach pracy w branży, które możesz chcieć wykonać

Nr 7 Otrzymasz wówczas tutoriale lub instrukcje edukacyjne dotyczące wykonania w zademonstrowanym i wyświetlonym świecie wirtualnym

Nr 8 Możesz następnie uczyć się, sprawdzać i ćwiczyć te instrukcje, korzystając z technologii wirtualnych w VR. Status nr 9. Za prawidłowe wykonanie samouczków otrzymasz dodatkowe punkty, które będą wówczas ważne dla gry

Nie. 10 Jeśli zaliczyłeś samouczki i poprawnie je przećwiczyłeś, możesz poprosić o odesłanie swojego wirtualnego awatara do domu w formacie multimedialnym do obejrzenia i nauczania się czegoś na podstawie tej oceny

Nr 11 Jak zmniejszyć liczbę błędów ze świata rzeczywistego i wyciągnąć z niego coś na przyszłość Nr 12 Wykorzystaj

zdobyte punkty bonusowe na wymianę swojego awatara z użytkownikiem gry VR, aby móc poznać jego umiejętności, pozostań w kontakcie i ulepszaj samouczek gry, aby stać się profesjonalistą

Nr 13 Po przestudiowaniu tego, czego nauczyłeś się dzięki umiejętnościom zdobytym w grze, możesz teraz wykonywać własne tutoriale w prawdziwym świecie, aby zachować indywidualność

## Nr 384 Wszystko jest zepsute

#1 Kontrolujesz postać o imieniu FlakeOat i musisz przejąć władzę w swojej dzielnicy, aby mieć pewność, że za twoimi oczami nie dzieją się żadne skorumpowane rzeczy

Nr 2 Jako szpieg musisz zinfiltrować rodzinę gangsterów Hoodz i dowiedzieć się, jakie interesy toczą się w Twojej okolicy

Nr 3 Aby to zrobić, musisz najpierw zdobyć pieniądze, przechodząc najpierw rytuał akceptacji Gangster Family Hoodz. Musisz włamać się do sklepów i ukraść określoną kwotę pieniędzy, aby zostać przyjętym do rodziny Gangster Hoodz

Nr 4 Musisz także zbierać w okolicy listy dla gangu Hoodz, które służą do przekupywania policji. Listy zapewniają, że nie zostaną złapani pod ochroną policji.

Nr 5 Listy znajdziesz na stronie w najniebezpieczniejszych miejscach dzielnicy, czyli na terenach i terenach działania pozostałych gangów w dzielnicy, muszą się tam włamać i ukraść listy, aby uzyskać ochronę przed policją nr 6. Im więcej listów kradną i rabują, im więcej punktów czasowych dostaną za to, tym muszą Dlatego stale kradnij i wykonuj zadania w określonym czasie

Nr 7 Jeśli ukradłeś z kwatery wystarczającą ilość listów i pieniędzy, musisz je przekazać rodzinie Hoodzów

Nr 8 Hoodz daje ci zadanie, które musisz wykonać. Jeśli tego nie zrobisz, nie będziesz już chroniony przez skorumpowaną policję, która uchroni cię przed pójściem do więzienia

Nr 9 Jeśli spełniłeś pierwsze wymagania i poprawnie wykonałeś misję i zadania Hoodz, możesz teraz nazywać się członkiem Hoodz, oficjalnie zostałeś członkiem Hoodz, ale teraz jesteś w rodzinie jako niezależny szpieg Gang zintegrował się i próbował dowiedzieć się, jakie plany ma gang na przyszłość

Nr 10 Wykonaj następujące zadania Hoodz i zostań skorumpowanym członkiem Hoodz, stopniowo wspinając się na poziom gangu. Nr 11 Ostatecznie musisz zinfiltrować gang i zdobyć o nim tajne informacje.

Rób to ostrożnie i nie rób tego daj się złapać; otrzymasz w tym celu specjalny prezent, a mianowicie przemianę poprzez indywidualne stroje, które przeprowadzasz podczas misji dla Hoodz nr 12. Za każdą nową misję Noś niestandardowe ubrania i specjalne systemy broni dostarczane przez Hoodz #13 Wspinaj się po drabinie korupcji i zostań szefem tego gangu,

a ostatecznie wyeliminuj inne gangi w swojej okolicy, kradnąc twoje rzeczy i wysyłając je do więzienia ze skorumpowaną policją nr 14 Kiedy jesteś na czele Hoodz, a twoja

dzielnica należy całkowicie do ciebie i masz w niej wyłączną władzę, wtedy wyruszasz ze swoją drużyną w szeroki świat przejąć kontrolę nad innymi dzielnicami. Nr

15. Podbij miasta tego świata za pomocą Hoodz i zostań ostatecznym szefem gangsterów, który będzie wtedy kontrolował cały handel i dzięki temu będzie miał przewagę nawet w budowaniu miast. Nr 16. Ostatecznie, kiedy zyskujesz kontrolę nad stolicami świata i sam założyłeś miasto, możesz teraz zatrudniać nowych Hoodzów, nowych członków, ale oni znają ich prawdziwą historię i nie zdradzą ich pod

przysięgą honorową nr 1. 17 Szkolą ich i przebijają za wyszkolonych funkcjonariuszy policji, aby wypędzić skorumpowaną policję z rynku

Nr 18 Teraz współpracuj ze swoją tajną policją i powoli rozbuduj swoje imperium, prowadząc wojnę z ich Hoodzami, ponieważ są szefami, nie mogą przyciągać uwagi i muszą przez cały czas być w kamuflażu

Nr 19 Zakończ panowanie władzy w samodzielnie stworzonym imperium Hoodz, okazując swoją wdzięczność na koniec gry i zdemaskując wszystkich członków gangu Hoodz, pozwalając im wpaść w pułapkę i za pomocą samodzielnie utworzonego sekretu Aresztuj policję nr 1. 20 Zostań głównym informatorem tajnej policji i zdemaskuj

Hoodz, dostarczając tajnej policji potrzebne jej dane i w ten sposób zainicjuj koniec Hoodz Nr 21 Zakończ ich całą korupcję na świecie i zostań najlepszym szefem w historii

## Nr 385 Karma

Nr 1 Kontrolujesz postać zwaną Karmą, stara się ona skierować efekt i akcję na ludzi, którzy wylewają złą karmę

Nr 2 Używając radaru karmy, szukają ludzi na danym poziomie, którzy rozdają złą karmę

Nr 3 Trzeba szybko zareagować, odnaleźć te osoby i z czystym sumieniem przekazać im swoją dobrą karmę, aby ponownie przemienić ich w zdrowych ludzi

Nr 4 Jeśli nie uda ci się nawrócić ludzi ze złą karmą na ich dobrą karmę, zamienia się oni w tzw. potwory, które próbują zjadać innych niczego niepodejrzewających ludzi

Nr 5 Najpierw poszukaj i znajdź litery na poziomie, który wpisujesz do swojej książki karmy i rozwijaj z nich dobre myśli, aby następnie wykorzystać je do nawrócenia złych ludzi

Nr 6 Bez znalezionych liter nie możesz ukończyć książki karmy i opracować nowych efektów, które następnie przekażesz osobom, które aktualnie mają złą karmę

Nr 7 Jeśli zebrałeś wystarczającą liczbę listów i zaimplementowałeś w swojej książce zdania karmowe, udaj się na polowanie za pomocą radaru i poszukaj ludzi, którzy mają złą karmę



Nr 8 Za każdą nawróconą osobę, która ma złą karmę, otrzymujesz serce i dodatkowe punkty. Nr 9 Musisz je zbierać, aby utrzymać grę przy życiu, bo potwory w tym samym czasie zjadają nowych ludzi, a skala ich życia serca stopniowo przechodzi w zakres ujemny

Nr 10 Musisz także spróbować zniszczyć przemienione potwory za pomocą serc, które zebrałeś, aby ponownie przemienić ludzi

Nr 11 Znajdź potwory na mapie i strzelaj z armaty lub broni w kształcie serca w potwory, aby je zniszczyć i usunąć z gry na dobre

Nr 12 Jeśli dzięki samodzielnie opracowanej księdze karmy przemieniłeś wystarczającą liczbę osób i potrafisz wyeliminować potwory na mapie, przeskakujesz na kolejny poziom, który jest generowany przez Google Maps

Nr 13 Spróbuj uzupełnić swoją księgę karmy i zamienić miejsca pokazane przez Mapy Google i ich ludzi na mapie swoimi myślami i skutkami karmy, uwolnić świat od złej karmy i na jej myślach znaleźć cywilizację, a następnie za pomocą Idź do walcz ze swoją armią karmy przeciwko indywidualnym potworom, aby ostatecznie wyeliminować je ze świata

## Nr 386 Północ w deszczu

Nr 1 Spróbuj wywołać deszcz w swoim ogrodzie o północy. W tym ogrodzie znajdują się pola, na których możesz zintegrować rośliny, które musisz najpierw zebrać w otwartym świecie

#2 Szukaj specjalnych roślin i kwiatów, które możesz znaleźć w otwartym świecie za pomocą radaru

Nr 3. Gdy już znajdziesz i zbierzesz rośliny i kwiaty, musisz teraz wrócić do swojego ogrodu i zasadzić je na polach

#4 Aby wygenerować deszcz potrzebny do wzrostu roślin i kwiatów, musisz przebiec w tygodniu wystarczającą liczbę kilometrów w prawdziwym świecie, aby zaczął padać deszcz

Nr 5 Po zakończeniu tygodnia, posadzeniu roślin i kwiatów w ogrodzie oraz uzupełnieniu skali opadów, rozpocznij teraz wydarzenie i spraw, aby padał deszcz o północy

Nr 6 Te wyjątkowe rośliny i kwiaty rosną tylko o północy, a kiedy dobrze się rozwijają i otrzymują wodę deszczową, wylewają serca

Nr 7 Zbierają te serca i wymieniają je na inne nasiona w otwartym świecie, aby po zbiorach, które nie zostały jeszcze zebrane, kontynuować sadzenie nowych roślin i kwiatów w swoim ogrodzie

Nr 8 W czasie żniw o północy podczas pełni księżyca spryskaj i daj im rośliny i kwiaty, litery w kolejności, której należy przestrzegać, aby zinterpretować zdanie z nich, które zapisują i wysyłają listem, a następnie wyślij swoją ukochaną kobietę, aby ją odzyskała

Nr 9 Kwiaty i rośliny dają im zdania miłosne, które muszą ułożyć w odpowiedniej kolejności liter

Nr 10 Uważaj w nocy, aby Deviljo nie włamał się do Twojego ogrodu i nie ukradł roślin

Nr 11 Buduj przeszkody i blokady wokół swojego ogrodu, aby chronić rośliny i kwiaty przed Deviljo, który chce je ukraść i zasadzić w swoim ogrodzie, aby jako pierwszy wysłać historię miłosną swojej wymarzonej kobiecie

Nr 12 Możesz także spróbować ukraść jego rośliny i kwiaty, gdy Deviljo próbuje się włamać, aby odfiltrować jego zdania miłosne z zawartości roślin i kwiatów

#13 Bądź więc w ciągłym ruchu i staraj się chronić swój ogród blokadami i przeszkodami, aby z kolei nie zostać złodziejem, aby powiększyć swój ogród o skradzione gatunki roślin i kwiatów z Deviljo

Nr 14 Tylko w określone rzeczywiste dni, kiedy na zewnątrz świeci księżyc w pełni, możesz uruchomić zbierany deszcz, który wygenerowałeś ze zbierania kilometrów

Nr 15 Wyjątkowe rośliny i kwiaty kwitną tylko o północy i podczas prawdziwej pełni księżyca, a po deszczu wytworzyły

Nr 16 W tym czasie eksploruj otwarty świat oraz szukaj i znajdź nowe nasiona, aby zintegrować nowe rośliny i gatunki kwiatów w swoim ogrodzie

Nr 17 Uzupełnij żniwa i wynikające z nich zdania miłosne do swojej historii miłosnej do swojej ulubionej kobiety marzeń, Taylor Alison

Nr 18 Po zebraniu listów z roślin i kwiatów, które wyhodowałeś w swoim ogrodzie, wyślij odpowiednie zdania miłosne swojej wymarzonej kobiecie i zdobądź jej serce w przyszłości dzięki tej kreatywnej grze

## Nr 387 Lawendowa mgiełka

Nr 1 W tej grze sterujesz postacią o imieniu Laven-the Haze, której zadaniem i celem jest uwolnienie swojej ukochanej żony Rabbit ze szponów Deviljo

Nr 2 Swoją postacią musisz zbudować armię aniołów, dzieje się tak, gdy próbujesz przekonać dobre dusze ludzi w wolnym świecie, aby chcieli założyć z nimi armię

#3 Musisz poszukać konkretnego radaru w odpowiednich krajach, aby użyć radaru do odnalezienia dusz, które są przekonane do utworzenia z nimi tej armii

#4 Twoim przeciwnikiem jest Deviljos, który gości armię złych dusz i ma różnych typów przeciwników

Nr 5 Należy zatem użyć radaru, aby znaleźć dobre dusze i stworzyć ich ciała, w których dusze powinny zawładnąć w programie projektowym

Nr 6 W głównym ośrodku odnalezione na świecie dusze są wdrażane w ich indywidualne ciała

Nr 7 Znajdź na świecie wystarczającą liczbę dobrych dusz i wykorzystaj je do rozwoju swojej armii aniołów

Nr 8. Kiedy już zaimplementujesz dobre dusze w ciałach, które zaprojektowałeś, musisz teraz wysłać ukończone anioły na obozy szkoleniowe, aby nauczyły je specjalnych umiejętności

Nr 9 Jeśli twoje anioły są wyszkolone i zdobyły wystarczające umiejętności, rozpoczyna się poszukiwanie armii nieumarłych Deviljo, którzy poruszają się ze złymi duszami

#10 Podobnie jak w grze Commandos, kontrolujesz grupę aniołów w różnych regionach i dzielnicach tej gry z otwartym światem

#11 Znajdź każdą drużynę armii Deviljo i uwolnij ją od złych dusz, podejmując z nią walkę

Nr 12 Po wyzwoleniu poszczególnych drużyn i kwater głównych możesz teraz zająć tam pozycje i wysłać nowe wojska ze swojej kwatery głównej na podbite tereny

Nr 13 Na koniec gry uwolnij swoją żonę Rabbit i poprowadź ją do domu, zabij armię Deviljo i walcz z nim jako ostateczny boss wraz ze swoim aniołem-bohaterem Lavender Haze

## Nr 388 Nookie

Nr 1 W tej grze sterujesz postacią o imieniu Noo-kie, jej zadaniem i celem jest znalezienie odpowiedniego rozwiązania, aby uwolnić się z niewoli Muppies

#2 Muppies są w ogromnym zamku i przetrzymują Nookie jako więźnia. Zamek jest tak ogromny, że można powiedzieć, że jest tak duży i wielkości stolicy

Nr 3 Musisz spróbować uciec z więzienia za pomocą Nookie, a następnie stopniowo zabijać uciekające oddziały wroga, które pojawiają się na Twojej drodze

Nr 4 Podążasz tropem liter i dlatego możesz zostać poprowadzony na właściwą ścieżkę, opuszczając zamek na końcu. Ucieczka z poszczególnych obszarów odbywa się poprzez etapy, w których musisz także wykonywać zadania i zadania

Nie. 5 Za każdego zabitego wroga otrzymujesz czas potrzebny do ogólnego licznika czasu, każdy zniszczony wróg daje ci stopnie plus czasu w zależności od trudności

Nr 6 Gra toczy się bardzo szybko i zawsze trzeba walczyć, aby zebrać czasy, bo zegar tyka przeciwko tobie i odlicza czas, nie może on wygasnąć, bo inaczej trafisz z powrotem do więzienia

#7 Trzymaj się więc właściwej ścieżki, jak wskazują litery, aby zawsze być blisko oddziałów wroga

Nr 8 W tej grze typu hack and slack musisz szybko reagować, szybko i brutalnie przebić się przez tor i zbierać punkty czasowe, które pozostawiają zniszczeni przeciwnicy

Nr 9 Jeśli udało ci się oczyścić teren i umieścić w zamku wojska wroga oraz zrozumiałeś ścieżkę liter, które ostatecznie wskażą ci, gdzie są kolejni wrogowie, możesz to zrobić Prawie przejmij koniec zamku

Nr 10 Muszą także rozprawić się z masami szturmowymi, które zbliżają się do nich na końcu zamku i zniszczyć je, w przeciwnym razie, jak powiedziałem, wylądują z powrotem w więzieniu i będą musieli zacząć wszystko od nowa

Nr 11 W drodze do ostatecznego celu i podczas gry zbierasz broń wrogów i wykorzystujesz ją do mordowania nowych przeciwników

Nr 12 Staraj się szybko przemieszczać z miejsca na miejsce i omijać przeszkody i blokady, gdyż pochłaniają one czas potrzebny na dobiecie przeciwników

Nr 13 Kiedy dotrzesz do końca zamku, czeka na ciebie prezent; teraz musisz wymienić zebrany czas na armię, aby ostatecznie całkowicie zniszczyć zamek artylerią

## Nr 389 MyGenerationz

Nr 1 Kontrolujesz postać o imieniu Fred w różnych epokach tego świata z perspektywy pierwszej i trzeciej osoby

Nr 2 W każdej epoce musisz znaleźć wystarczającą liczbę punktów w czasie i zebrać je, aby móc zostać przeniesionym z powrotem przez ukrytą w danym poziomie wehikuł czasu do innej

Nr 3 Trzeba spróbować zbierać litery w epokach, w których się poruszamy, są one bardzo ważne, bo trzeba tymi literami uzupełnić swoją księgę pokoleniową, aby rozszyfrować tajemnice tego świata

Nr 4 Rozpoczynasz w erze indywidualnie wybranej przez grę i próbujesz odnaleźć tam litery oraz oczywiście czasy i ich wehikuł czasu

Nr 5 Muszą wykonywać różne zadania i eliminować niezwykłych przeciwników, którzy staną im na drodze. W każdej epoce są oni inaczej ustawieni i odpowiednio wyglądają

Nr 6 Spróbuj wypełnić swoją książkę Pokolenie literami, aby odkryć tajemnice tego świata

Nr 7 Podróżuj z epoki do epoki i znajdź ważne litery, które są zintegrowane z księgą i w ten sposób możesz odkryć nowy sekret

Nr 8 Jeśli odkryłeś i rozszyfrowałeś jakieś tajemnice, otrzymasz punkty, za które będziesz mógł otworzyć swoją mapę danej epoki i dostać się do innych miejsc, których wcześniej nie było na niej

Nr 9 Nadal musisz korzystać z mapy, aby znaleźć ważne klucze potrzebne do wehikułu czasu, aby móc go otworzyć w ukrytych miejscach

Nr 10 Na podstawie Księgi Pokoleń, odszyfrowane sekrety dają ci nowe zadania, które musisz wykonać w epoce



#11 Wykonaj zadania i zadania i znajdź Wehikuł Czasu, który przeniesie Cię do innej ery czasu, zbierz wystarczającą liczbę punktów w czasie i klucz, aby uruchomić Wehikuł Czasu

Nr 12 Jeśli udało Ci się odkryć tajemnicę epoki i włączyć ją do swojej książki, możesz przejść do kolejnej ekscytującej podróży

Nr 13 W każdej epoce czekają na ciebie wrogowie, których musisz pokonać za pomocą zebranej broni, ci wrogowie chronią litery i nie są łatwo zniszczyć, szukając liter, zwróć uwagę na swój arsenał broni i amunicja, która jest inna w każdej epoce

Nr 14 Zabij te chmary wrogów, złap i znajdź ważne litery do księgi swojego pokolenia, klucz i czasy do znalezionej wehikułu czasu i udaj się do innego, aby tam wykonać odpowiednie zadania i zadania

Nr 15 Jeśli odkryłeś wszystkie sekrety, ukończyłeś Księgę Pokoleń i zabiłeś wszystkich wrogów na Ziemi, którzy stanęli Ci na drodze, możesz teraz, jeśli zrobiłeś wszystko, udać się na nową planetę i spróbować tam Odkryj tajemnice i rozpocznij nową przygodę

## Nr 390 BreakStuff

# 1 Muszą próbować zniszczyć rzeczy, o których nie wiedzą, czym one są

Nr 2 Trzeba wcześniej dowiedzieć się, jakie to są rzeczy i sprawić, by były rozpoznawalne

Nr 3 Gra opiera się na punktach wektorowych, którymi staramy się celnie rzucać w obiekty pojawiające się na wyświetlaczu

#4 Każda rzecz ma dokładne rozpoznawanie kolorów i musi zostać uderzona tym samym kolorem kropki wektorowej, aby stała się widoczna

Nr 5 Postaraj się, aby rzeczy latające na ekranie były widoczne za pomocą kolorowych kropek wektorowych, próbując trafić je odpowiednim kolorem

Nr 6 Jeśli trafiłeś jakieś rzeczy odpowiednimi kolorowymi punktami wektorowymi i uczyniłeś je widocznymi, możesz teraz zniszczyć te rzeczy, niezależnie od tego, czy są to blokady, czy przeszkody, aby zdobyć określone punkty

Nr 7 Widocznymi elementami mogą być również określone ikony. W takim przypadku należy zebrać te ikony za pomocą tablicy wyników w odpowiedniej kolejności, dotykając ręką, aby uzyskać określone punkty w czasie, ponieważ gra trwa przez pewien czas. od określonego czasu, na ikonę Twojego ogólnego licznika czasu przypada ponad 3 sekundy, które zostaną Ci przypisane

Nr 8 Jeśli spóźnisz się z zamówieniem o jedną ikonę, nastąpi odliczenie 1 sekundy i zostanie to odliczone z Twojego konta czasowego

#9 Rozpoczynasz grę po ponad 60 sekundach, najpierw zidentyfikuj swoje rzeczy, a następnie postępuj we właściwej kolejności, aby zebrać + sekundy i w ten sposób pozytywnie naładować swój ogólny zegar czasu

Nr 10 Identyfikacja rzeczy jest główną cechą gry, ponieważ bez odpowiedniego rozpoznania nie można już zbierać punktów, więc zidentyfikuj blokady i przeszkody w tej grze, które uniemożliwiają ci znalezienie właściwych obiektów w tej grze, aby znaleźć ikony, których szukasz

Nr 11 Zniszcz przeszkody i blokady, gdy je uwidocznisz, i dotykaj właściwych i pożądaných ikon w odpowiedniej kolejności, aby wygenerować dodatkowe czasy dla swojego timera

Nr 12 Bądź ostrożny i ostrożny podczas pokazywania rzeczy, może się zdarzyć, że użyjesz niewłaściwych kolorowych kropek wektorowych i mogą wystąpić pęknięcia, w takim przypadku cały wyświetlacz zostanie zasłonięty przeszkodami i blokadami, musisz to zrobić. następnie bądź całkowicie wolny, aby móc kontynuować grę. Zwykle pozostało ci na to tylko 60 sekund. Nr 13. Zbierz jak najwięcej punktów i wykorzystaj je do naładowania timera, który będzie Ci potrzebny

do końca. gry Poziomy, które mają wówczas inną jakość pod względem trudności niż dotychczas

## Nr 391 KeeponRollin

Nr 1 Gra dotyczy magicznej, zabawnej wyścigówki, którą można sterować za pomocą poleceń głosowych, co oznacza, że w niektórych momentach, gdzie na torze znajdują się ikony toczenia, można używać mikrofonu podczas zbierania ikony prędkości, co jest technicznie zaprojektowane wygląda jak kot, trzeba wymówić Rollin Baby, żeby uzyskać efekt deja vu i super prędkość nr 2. W Fun Racer gra się za pomocą mydelniczek, które trzeba samemu zaprojektować przed grą im około 3 godzin. Czas, masz możliwość wyboru elementów do swojej mydelniczki

Zaprojektuj go sam, a następnie zaimplementuj w swojej mydelniczce

Nr 3 Musisz spróbować zbudować mydelniczkę, która będzie wizualnie i technicznie indywidualna dla Ciebie, którą z czasem można udoskonalać i optymalizować dzięki punktom zdobytym dzięki zwycięstwom w sklepie z ulepszeniami

Nr 4 Po zakończeniu projektowania mydelniczki gra rozpoczyna się od trasy sugerowanej przez Google Maps, którą polecają Ci prawdziwi kierowcy

Nr 5 Możesz teraz rywalizować z około 13 innymi przeciwnikami i ukończyć trasę. Na trasie znajdują się tzw. ikony, o których mowa powyżej, które można podnieść w odpowiednim momencie, mówiąc Roll-in baby, aby je osiągnąć. super prędkość do uzyskania

Nr 6 Staraj się być szybszy od swoich przeciwników, wygrywaj pierwsze trasy i zbieraj punkty za każde zwycięstwo, które możesz wykorzystać do wymiany pewnych i wyrafinowanych systemów broni na swoje mydelniczki w sklepie z ulepszeniami za zdobyte punkty

Nr 7 Wyposażeni i zmotywowani wyruszają teraz do wyścigu na nowych, indywidualnych trasach generowanych przez Google Maps, które pochodzą z różnych regionów i być może z innego kraju

Nr 8 Celem jest osiągnięcie zwycięstw i umieszczenie odznak w świecie torów Map Google, niezależnie od tego, czy będzie to zwycięstwo, najlepszy czas okrążenia czy łączny czas na tym torze

Nr 9 Podbij obszary lądowe w swoim regionie, a także oznacz region własnym kolorem na swoich odznakach, które będą wyświetlane na całej planszy jako procent odniesionych zwycięstw

Nr 10 Celem jest początkowo podbicie całego regionu i zdobycie dla siebie obszarów lądowych, z twoimi odznakami na odpowiednie trasy, z twoimi rekordami duchów, których możesz tam użyć jako przeciwnika w ataku czasowym na trasę dla twoich przeciwników z całego świata

Nr 11 Musisz spróbować zostać najlepszym w swoim okręgu i regionie, aby zgromadzić wystarczającą liczbę kilometrów, aby móc podróżować do innych miejsc na świecie. Zdobyte kilometry można wymienić na mile lotnicze

Nr 12 Dotrzyj do innych krajów i zdecyduj się na nową wyprawę do nowych regionów za pomocą własnej mydelniczki i umieść zapisy wskazanego tam miasta lub wioski na swojej liście zadań Nr 13 Złam rekordy duchów tamtejszych

przeciwników i podbij ich Przejdź przez dzielnicę po dzielnicę za pomocą odpicowanej mydelniczki, spróbuj nagrać i wymówić ikony prędkości mocy za pomocą mikrofonu, aby osiągnąć najlepszą prędkość na danej trasie

## Nr 392 BuyinSMarkt

Nr 1 W tej aplikacji sterujesz postacią Ashem, który pracuje cyfrowo w supermarkecie przyszłego rynku S, włącza produkt richidi do sieci, dzięki produktowi richidi można wąchać wszystkie produkty w supermarkecie przez nos i ich zapach, aby czuć go w domu

Nr 2 Z domu możesz sterować Ashem jako cyfrową postacią w supermarkecie i możesz poprosić Asha o cyfrowe pokazanie Ci towarów z domu i zamówienie ich za pomocą czujnika zapachu Richidi

Nr 3 Powąchaj produkt w stanie surowym lub w wybranym przez siebie produkcie gotowym lub w menu śniadaniowym, obiadowym lub kolacyjnym

Nr 4 Zbierz litery z Ashem w supermarkecie i porównaj tam ceny. Litery służą jako przewodnik i punkt przyporządkowania produktów, które chcesz kupić w supermarkecie

Nr 5 Przykładowo widzisz produkt na tablicy wystawowej i musisz odszukać litery w odpowiedniej kolejności oraz uzupełnić nazwę produktu na tablicy wystawowej. Jeśli wykonałeś zamówienie, możesz teraz zamówić produkt tańszy rabat przy kasie, który jest przetwarzany online

Nr 6 Jeśli za pomocą liter wybrałeś kilka artykułów i ich rabaty w supermarkecie, możesz je teraz zapisać online

Nr 7 Wszystkie produkty, które chcesz kupić, możesz zobaczyć z rabatami na drukowanej liście, którą możesz pobrać cyfrowo na swój telefon komórkowy

Nr 8 Ponadto Twoje urządzenie richidi z domu służy jako bogaty organ przyszłości, dzięki któremu możesz osiągnąć inny sposób robienia zakupów

Nr 9 Ty sterujesz Ashem do produktu, a on pokazuje Ci go na Twoim wyświetlaczu, potem w czasie rzeczywistym i otwiera Ci go w stanie żywym, abyś mógł powąchać produkt, a Ash sugeruje także odpowiednie dla Ciebie menu, jak wspomniano powyżej na śniadanie, lunch i kolację, z tym produktem w połączeniu z innymi wybranymi daniami

Nr 10 Po wybraniu i powąchananiu produktów znalezionych w cyfrowym Ashu oraz dostosowaniu ich do swoich potrzeb, możesz otrzymać kod QR przesłany na smartfona, którego możesz następnie użyć, aby udać się do supermarketu S hen i pokaż to, Ash jest teraz dla nich prawdziwą osobą na rynku S i możesz teraz chwilę poczekać, aż odbierze paczkę, którą przygotowałeś online. Nr 11. W aplikacji możesz rozmawiać z innymi użytkownikami Wymień swoje doświadczenia zakupowe i połącz pakiety, aby mieć indywidualny zakup na cały tydzień. Nr 12. Zamów w zaciszu własnego domu, z dostawą do domu lub udaj się osobiście do S Markt, aby poznać Asha jako prawdziwa osoba nr 13 Ash codziennie przemienia się w inną prawdziwą osobę, która przydziela Twoje zamówienie jako paczkę na rynku S za pomocą otrzymanego kodu QR i udostępnia je do sprzedaży

## Nr 393 Thelandinthelost

Nr 1 W tej grze symulacyjnej o budowaniu strategii próbują odnaleźć zagubiony kraj i go odbudować. Zaczynają od statku pirackiego, płyną po wodach oceanu i za pomocą radaru szukają tego zaginionego kraju, który następnie zabierają ze sobą. kolonizują swój statek

Nr 2 Jeśli po udanych poszukiwaniach znalazłeś krainę, w której możesz się osiedlić, zacumuj statek na kotwicy i rozpocznij budowę swojej pirackiej cywilizacji na lądzie lub wyspie

Nr 3 Na początku masz tylko 3 piratów, którzy zbudują dok i będziesz w stanie zbudować pierwszy dom. W najlepszym Anno Ma-nier szukasz surowców i wykorzystujesz te zebrane surowce do budowy swoich pierwszych domów rzemieślniczych i surowców centra obróbki materiałów, takie jak np. obróbka drewna i różne inne niezbędne elementy gospodarcze

Nr 4 Celem tej konfiguracji klonów jest odbudowa kraju w potężne imperium pirackie i wykorzystanie tych piratów do uczynienia mórz świata niebezpiecznymi i organizowania najazdów

Nr 5 Ostatecznie oni i ich piracka załoga muszą znaleźć potężny zaginiony skarb w morzu i przechowywać złoto na swojej ziemi oraz zabezpieczyć je przed hipokrytami z innych mórz

Nr 6 Staraj się jak najlepiej rozwijać swoją cywilizację i stwórz armię piracką, aby chronić swój kraj lub wyspę przed innymi wrogimi piratami

Nr 7 Zbieraj i buduj nowe rodzaje budynków przy użyciu surowców i zwiększaj inteligencję swojej cywilizacji do najwyższego poziomu

Nr 8 Kiedy już rozwiniesz swoją cywilizację do punktu, w którym będziesz mieć gospodarkę i armię, która chroni twoją wyspę lub kraj przed inwazją, możesz wyruszyć, aby zasiedlić inne wyspy lub utracone ziemie, a stamtąd zjednoczyć się z głównym krajobrazem, aby handlu w celu zaspokojenia potrzeb swojej cywilizacji pirackiej

Nr 9 Kontynuuj ekspansję swojego imperium i zasiedlaj wszystkie ziemie i wyspy w okolicy. Musisz podbić terytoria i przejąć władzę nad innymi narodami



Nr 10 Przejmij obce narody i spróbuj zamienić je w piratów, aby mogli uczynić morza niebezpiecznymi dla nich i powalić wojska przeciwnika i wroga

Nr 11 Podbij oceany i zaludnij je, jak wspomniano, na innych wyspach, osiedl się tam i załóż nową wyspę piracką

Nr 12 Po zbudowaniu swojego imperium i skolonizowaniu innych wysp za pomocą swoich piratów, muszą teraz utworzyć połączoną armię, aby podbić ostatnią wyspę na świecie, która jest zamieszkała przez zombie i nieumarłych i wymaga bliskiej widoczności tej ukrytej cywilizacji

Nr 13 Nie musisz niszczyć zombie, ale musisz je schwytać, gdy odnoszą się do wyspy, schwyte zombie muszą zostać zabrane do ich siedziby, aby zamienić je z powrotem w normalnych ludzi

Nr 14 Za każdego zombie, którego ponownie przekształcisz, otrzymasz punkty, które możesz wykorzystać, aby zdobyć nowe przedmioty i sztuczki dla swoich statków w centrum handlu i gospodarki

Nr 15 Uwolnij i oczyść ostatnią zaginioną krainę zombie i zostań królem piratów

Nr 16 Na nowym poziomie podróżujesz na nową planetę i robisz, jak wspomniano powyżej, i próbujesz znaleźć ostatnią krainę zombie i oczyścić ją swoimi piratami

Nr 17 Uwolnij wszystkie planety Układu Słonecznego od zombie i zostań bohaterem Drogi Mlecznej w naszej galaktyce

Nr 18 w trybie bitwy możesz wyruszyć na wojnę z innymi pirackimi planetami internetowymi i walczyć między sobą, aby utrzymać dominację w Galaktyce Mlecznej

## Nr 394 Wyścig owiec

Nr 1 Musisz spróbować sterować owcą o imieniu Dami na trasie wygenerowanej przez Google Maps, poszczególne trasy są również generowane przez Google Maps w miarę postępu gry

Nr 2 Na przemian używasz przycisków A i B, aby zwiększyć prędkość i wprawić w ruch owcę Dami

Nr 3 Użyj przycisków na ramionach, aby przeskoczyć blokady i przeszkody, a także lisy znajdujące się na trasie

Nr 4 Podczas biegu zbieraj także litery znajdujące się na torze. Używane są do aktywacji radaru, dzięki czemu na torze widoczne są inne owce

Nr 5 Aby go aktywować, musisz załadować radar literami, radar następnie pokaże ci, w którym kierunku i pozycji znajdują się owce, musisz je zebrać podczas biegu, aby zdobyć punkty w odpowiednim czasie, aby czas Do naładunku zegar dodatnio, aby przedłużyć grę

Nr 6 Jeżeli skończy Ci się czas, grę uważa się za przegraną i musisz rozpocząć przemierzanie trasy od początku

Nr 7 Muszą też w określonym czasie pokonać trasy wygenerowane przez Google Maps i być szybsi od swojego internetowego przeciwnika, który biegnie wraz z nimi niczym duch

Nr 8 Zdobądź dzielnice z tras na Mapach Google i umieść na tym obszarze swoją odznakę jako owca, aby było jasne, że trzymasz tam zapis trasy

Nr 9 Mapa Google Maps otrzymuje określony kolor po pokonaniu czasów na różnych trasach. Spróbuj pokolorować wszystkie dzielnice ich kolorem i przejąć przewagę w regionie

Nr 10 Przykładowo, jeśli ustawiłeś dzielnicę z najlepszymi czasami, możesz zaprosić użytkowników z Internetu, którzy próbują pobić ten rekord. Jeśli zaproszony przeciwnik nie zdoła pobić swojego czasu, ma szansę odejść do swojej dzielnicy bez wyzwania, aby ukończyć trasę. Jeśli uda ci się pobić swój rekord, otrzymasz trasę w prezencie i zapiszesz ją w swojej bibliotece tras oraz w archiwum gry

Nr 11 Rzuć wyzwanie i zaprosz przeciwników z innych krajów, aby pokazali na Twoich trasach, że są rekordzistami i że tego rekordu nie da się pobić

Nr 12 Jeśli przeciwnik pobije swój rekord czasu w swojej dzielnicy na swoich trasach, jego dzielnica zostanie ponownie zawężona przez kolor przeciwnika i przeciwnik teraz będzie rządził tą trasą

Nr 13 Spróbuj pokolorować całą mapę Google Maps na swój kolor i przejąć w ten sposób kontrolę nad trasami. Jeśli pomyślnie ukończyłeś wszystkie trasy z najlepszymi czasami, to poczekaj, aż indywidualnie wygenerowani przeciwnicy z Internetu spróbują pobić swoje rekordy. i są właścicielami swoich dzielnic

## Nr 395 N2gethernow

Nr 1 Musisz spróbować sterować 2 postaciami o imieniu N i 2two z perspektywy trzeciej osoby. Twoje zadanie polega na założeniu firmy specjalizującej się w przybijaniu do krzyża prawdziwych przestępców gospodarki

Nr 2 Spróbuj wspiąć się na sam szczyt i stworzyć podstawy finansowe dla firmy z tymi postaciami, które pochodzą z Bronxu. Aby założyć firmę, muszą zarabiać pieniądze w prawdziwej pracy

Nie. 3 Musisz zgromadzić określoną ilość pieniędzy w określonym czasie i nabyć budynek firmy oraz teren, na którym znajduje się Twoja główna siedziba. Nr 4 Gdy już to zrobisz,

gra przełączy się na symulację budowy, teraz zatrudniasz pracowników, którzy wcześniej wynajęłeś pociąg i pozwoliłeś wykonać pracę nr 5 Celem jest zbudowanie kilku budynków i stworzenie infrastruktury, w której będziesz mógł prowadzić więcej interesów

Nie. 6 Kiedy już stworzysz podstawy swojej infrastruktury i wyrobisz sobie markę na Bronksie, możesz teraz handlować z innymi firmami; będą one sprzedawać Ci produkty, które kupiłeś po niższej cenie, na przykład na droższą cenę, a tym samym osiągnięcie ogromnych zysków. Zyski nr 7 Zbuduj firmę w centralę i spróbuj rozwijać na rynku własne produkty, które możesz następnie pozycjonować na rynku i dostarczać klientom w dobrej cenie

Nr 8 Jeśli rozwinął się i biznes zaczyna przynosić zyski, teraz spróbuj wyrobić sobie markę w innych dzielnicach miasta

Nr 9 Jeśli udało Ci się kupić budynki w innych dzielnicach, możesz je teraz wynajmować, aby gromadzić więcej pieniędzy

Nr 10 Wejdź do ligi superbogatych i wykorzystaj wygenerowane pieniądze na ulepszenie swojej infrastruktury i zdobycie pozycji monopolisty na rynku

#11 Ostatecznym celem jest wypchnięcie wszystkich innych konkurentów z gospodarki i zdobycie tytułu władców swojego samodoskonalącego się miasta

Nr 12 Jeżeli udało Ci się przejąć miasto, gra przechodzi do drugiej fazy, gdyż pozostali władcy miasta albo chcą z Tobą handlować, albo wpędzą Cię w recesję

Nr 13 Zawieraj umowy handlowe z przyjaciółmi w pobliżu i łącz siły przeciwko innym potężnym miastom na tym świecie, aby zniszczyć korupcję, która rządzi tym światem

## Nr 396 MywayontheHighway

Nr 1 W tej grze wyścigowej musisz po prostu zbudować swój tor, zanim zapadnie się on w przyszłość i ukończyć go, to znaczy, jeśli dotarłeś do końca toru w określonym czasie, więc gra zostaje zatrzymana zwolnione tempo i można dalej budować trasę, czyli autostradę, w tym miejscu składamy fragmenty trasy w formie układanki i tym samym zmieniamy projekt trasy na dalszą podróż

Nr 2 Spróbuj dotrzeć do określonych tras w kilometrach, kontynuując przemierzanie trasy w zwolnionym tempie, czy to budując autostradę, czy pokonując zakręty lub skrzyżowania, zależy od Ciebie

Nr 3 Jeżeli przejechałeś określone kilometry, poziom uważa się za zaliczony

Nr 4 Jako funkcje dodatkowe zbierasz na torze elementarne litery, które po poprawnym zapisaniu sekwencji dają punkty, które możesz następnie neutralnie wykorzystać do downgrade'u pojazdu w trybie pauzy

Nr 5 Ścigaj się więc na kolejnych nieukończonych trasach i buduj cel dalej w przyszłość, pokonując wymagane kilometry w trybie zwolnionego tempa

Nr 6 Jeżeli zbudowałeś cały odcinek trasy i ukończyłeś podróż w określonym czasie, a także przejechałeś wymagane kilometry, możesz teraz uznać tę trasę za udaną i udostępnić ją innym użytkownikom w Internecie

Nr 7 Podróżuj do różnych miejsc na świecie i buduj najlepsze autostrady, po których będą mogli jeździć Twój znajomi z Internetu

Nr 8 Ustaw rekordy tras i udostępnij swojego Ducha znajomym, co będzie zadaniem i wyzwaniem dla internautów

Nr 9 W sklepie z ulepszeniami wymieniasz zebrane litery na ulepszone możliwości swojego pojazdu, aby zoptymalizować go pod kątem jazdy po autostradzie

Nr 10 Jeśli np. zwiedziłeś wszystkie miejsca na świecie i podczas jazdy udało Ci się zbudować własne, indywidualne trasy, możesz je teraz wymieniać na inne trasy od użytkowników w Internecie, aby zyskać nowe wrażenia z jazdy

Nr 11 Zbieraj odpowiednie kolorowe punkty wektorowe na autostradzie, aby osiągnąć dodatkową prędkość podczas jazdy, ponieważ czas stale biegnie na Twoją niekorzyść, gra zostaje uznana za przegraną i musisz ją powtórzyć. Wyścig zaczyna się

Nr 12 Postaraj się zebrać punkty wektorów we właściwej kolejności kolorów, aby osiągnąć super prędkość, aby dotrzeć do końca toru i przejść do trybu zwolnionego tempa, aby zapisać odcinki toru do dalszej trasy, aby móc budować

Nr 13 Jeśli dodałeś teraz więcej autostrad do całego świata, możesz teraz jeździć po nich specjalnymi samochodami lub pojazdami i testować je

## Nr 397 Gówno strażnika

Nr 1 W tej części Vigilante, znanej ze starej gry wyścigowej, musisz spróbować zniszczyć samochody wroga, ale tutaj musisz wybrać specjalnych ludzi, którzy korzystają z arsenału broni na samochodach

Nr 2 Aby znaleźć ludzi, muszą najpierw zgromadzić wystarczającą ilość kilometrów w poziomie, aby byli widoczni na radarze

Nr 3 Zbieraj po drodze różne bronie i szukaj na radarze odpowiedniej osoby, która potrafi korzystać z arsenału broni

Nr 4 Aby w końcu móc zebrać osobę, musisz znaleźć jej imię za pomocą ukrytych liter znajdujących się na poziomie i połączyć litery tak, aby utworzyły jego imię, co oznacza, że Tyler musi być najpierw zebrany z literą Należy zapisać T jako początek, po którym następują pozostałe, które należy zapisać we właściwej kolejności

Nr 5 Gdy odnajdziesz i odbierzesz imię na poziomie, podjedź do osoby wskazanej na radarze

#6 Aktywuj osobę z miejsca, w którym się znajduje i zabierz ją do samochodu

Nr 7 Jeśli go aktywowałeś i osobę w samochodzie, możesz teraz razem z nim rzucić wyzwanie innym pojazdom wroga w grze. Musisz także zbierać bzdury z przyczepami samochodowymi, aby strzelać do samochodu wroga że nie może już jechać dalej i dlatego mogą go zniszczyć swoim arsenałem broni w połączeniu z ludźmi

Nr 8 Za każdy rozbity pojazd otrzymujesz punkty, aby w ogóle móc grać w grę, ponieważ czas działa na Twoją niekorzyść, staraj się posmarować gównem jak najwięcej pojazdów, aby nie nadawały się już do jazdy



Nr 9 Następnie, gdy pojazdy te nie będą już mogły jeździć, możesz je zniszczyć za pomocą znalezionej broni, aby uzyskać czasu

Nr 10 Jeśli zebrałeś wystarczającą liczbę kilometrów i czasów oraz oczyściłeś obszar gry z pojazdów, możesz wskoczyć na następny poziom, który jest pod ostrzałem i stamtąd możesz rozmontować nowe samochody lub pojazdy wroga

Nr 11 Za każdy zniszczony pojazd otrzymujesz punkty, które możesz wykorzystać w trybie pauzy, aby ulepszyć możliwości własnego samochodu, aby w przyszłości wyeliminować trudniejszych przeciwników

#12 Postaraj się także znaleźć obcych ludzi i zabrać ich ze sobą na swoją pustą przyczepę i dostarczyć do kwatery głównej, otrzymasz za to dodatkowe punkty i tym samym spełnisz cel poziomu, którym jest zastrzelenie tych kosmitów z centralą do atmosfery

Nr 13 Poziomy są oryginalnie dostarczane przez Google Maps. Wierne im i przypominają prawdziwe miasta tego świata. Można nimi kierować i grać w ten sposób. Na końcu gry lub poziomu mordujesz fałszywego mściciela i zamieniasz go w bzdury , do oceny należy dezaktywować status jazdy innych pojazdów

## Nr 398 Snowonthebeach

Nr 1 Musisz spróbować sterować postacią o imieniu Snow (Niedźwiedź polarny) w otwartym świecie, Twoim zadaniem jest zamrożenie świecących wrogów, którzy próbują stopić śnieg tego otwartego świata i zamienić ich w bloki lodu

Nr 2 Używają radaru do wykrywania świecących wrogów na swoim obszarze. Jedyne, co muszą zrobić, to zebrać wcześniej śnieg, przetworzyć go za pomocą armatki śnieżnej, zlokalizować wrogów i ostrzelać ich piorunami lodowymi

Nr 3 Za każdego zamrożonego wroga otrzymujesz jedno serce, które jest liczone jako punkt. Zbierz wystarczającą liczbę serc, aby otrzymać w zamian list, który możesz umieścić w swojej Śnieżnej Księdze i zintegrować z otwartymi przestrzeniami zestawu

Nr 4 Litery służą do rozszyfrowania historii miłosnej, która jest obecnie niekompletna, książka zawiera kilka fragmentów i akapitów, w których znajdują się niekompletne pozycje zdań, dzięki integracji z otwartymi fragmentami dydaktycznymi można uzupełnić niekompletne zdania

Nr 5 Użyj radaru, aby znaleźć wojska wroga w warstwie śniegu i spróbuj zamrozić ich w krótkich odstępach czasu, stosując procedurę hack and slack i zamienić ich w bloki lodu

Nr 6 Istnieje skala pomiarowa, która pokazuje, ile śniegu pozostało na danym poziomie, musisz upewnić się, że nie przekroczy on linii granicznej i że śnieg w poziomie zostanie zmniejszony, czego próbują świecące oddziały wroga co zrobić, aby go przetransportować lub spowodować jego stopienie

#7 Musisz zatem szybko schwytać tych żołnierzy i zamienić ich w bloki lodu za pomocą utworzonego przez siebie błyskawicznego lodu, a następnie sprowadzić ich do swojej kwatery głównej i przetransportować do tamtejszej komory lodowej

Nr 8 Celem jest rozszyfrowanie ich księgi miłosnej, schwywanie wszystkich świecących oddziałów wroga i przekształcenie ich w bloki lodu, zanim zniszczą śnieg

Nr 9 Jeśli zamroziłeś wielu wrogów z rzędu, będzie to liczone jako kombinacja i zacznie padać śnieg na tym poziomie, padający śnieg z kolei naładuje skalę pomiaru śniegu, ale uważaj na nowych paskudnych wrogów, którzy próbują aby to zrobić Aby usunąć śnieg i przenieść go w inne miejsce, to miejsce jest plażą, na której świeci słońce i topi śnieg

Nr 10 Jak wspomniano, każdy zamrożony przeciwnik otrzymuje jedno serce. Zbieraj małe, średnie lub duże serca od każdego wroga, aby wymienić je na inne litery, które służą do rozszyfrowania księgi miłosnej

Nr 11 Celem jest oczyszczenie poziomu śniegu ze świecących wrogów, zamiana ich w bloki lodu, zebranie serc, umieszczenie liter w księdze miłosnej i doprowadzenie wrogów do głównej kwatery głównej i przetransportowanie ich do komory lodowej, gdzie zostanie następnie przekształcona przez maszynę śnieżną w nowy śnieg

Nr 12 Staraj się szybko poruszać i szybko odnajdywać oddziały wroga, niosąc je i przewożąc śnieg na słoneczną plażę, aby się ochłodził

Nr 13. Grę uznaje się za przegraną, gdy cały śnieg z otwartego świata zostanie usunięty i stopiony przez wojska wroga. Wygrywasz grę, gdy rozszyfrujesz księgę miłosną swojej wymarzonej niedźwiedzicy polarnej, a wszystkie oddziały wroga zamienią się w śnieg dotarł do niego w wyznaczonym czasie

## Pytanie nr 399

#1 Ta aplikacja wymaga od Ciebie wymyślenia 13 ostatecznych pytań, które możesz zadać swojemu internetowemu idolowi

Nr 2 Postaraj się opracować pytania jak najbardziej szczerze. Gdy już wymyślisz kilka, aplikacja utworzy dla każdego pytania tzw. obraz, aby poprawić komunikację z Twoim idolem.

Nie. 3 Musisz spróbować przekazać opinię po utworzeniu obrazów przez aplikację, aby zachęcić aplikację do opracowania krótkiej historii w aplikacji na podstawie obrazu Twojego pytania

Nie. 4 Miejmy nadzieję, że 13 Twoich wymyślonych pytań zawiera wystarczającą ilość informacji, aby stworzyć obraz, a po utworzeniu obrazu krótka historia wygenerowana przez aplikację będzie wynikać z 13 opisanych pytań, które zaimplementowałeś w aplikacji

Nr 5 Jeśli otrzymasz opowiadanie, zostanie ono dla Ciebie stworzone w kinie miniaturowym z odpowiednimi szkicami i bazgrołami

Nr 6 Teraz masz właściwe informacje, aby udzielić swojemu idolowi dokładnych odpowiedzi na 13 pytań

Nr 7 Wyślij tę miniaturę do swojego ulubionego idola za pośrednictwem Instagrama i miej nadzieję, że on ją zobaczy. Jeśli tak się stanie, idol może odpowiedzieć na nią za pomocą tej samej aplikacji i wysłać Ci. Odeślij swoje indywidualne kino kciuków z odpowiedziami do ty jako wspomnienie

Nr 8 Jeśli nie otrzymasz tej wiadomości lub Das Thumb Kino lub nie chcesz odpowiadać, możesz wysłać ją innym użytkownikom Dreh Karussell i mieć nadzieję, że otrzymasz ich odpowiedzi od użytkowników karuzeli w Internecie za pośrednictwem Thumb Kino

Nr 9 Ostatecznie zainspiruj swoją idolkę obrazami, które powinny sprawić, że przypomnisz sobie pewne chwile i sceny, które wspólnie przeżyliście. Nr 10 Czy udało Ci się przekazać jej wspomnienia. Dostajesz za to punkty od aplikacji? wykorzystujesz

te punkty, aby podarować jej wspaniały prezent z biblioteki Flashback, w tym przypadku wysłałbym jej przytulankę leniwca lub misia polarnego lub zdjęcie portretowe odpowiedzi na pytania z kina kciuka

## Pytanie nr 399

#1 Ta aplikacja wymaga od Ciebie wymyślenia 13 ostatecznych pytań, które możesz zadać swojemu internetowemu idolowi

Nr 2 Postaraj się opracować pytania jak najbardziej szczerze. Gdy już wymyślisz kilka, aplikacja utworzy dla każdego pytania tzw. obraz, aby poprawić komunikację z Twoim idolem.

Nie. 3 Musisz spróbować przekazać opinię po utworzeniu obrazów przez aplikację, aby zachęcić aplikację do opracowania krótkiej historii w aplikacji na podstawie obrazu Twojego pytania

Nie. 4 Miejmy nadzieję, że 13 Twoich wymyślonych pytań zawiera wystarczającą ilość informacji, aby stworzyć obraz, a po utworzeniu obrazu krótka historia wygenerowana przez aplikację będzie wynikać z 13 opisanych pytań, które zaimplementowałeś w aplikacji

Nr 5 Jeśli otrzymasz opowiadanie, zostanie ono dla Ciebie stworzone w kinie miniaturowym z odpowiednimi szkicami i bazgrołami

Nr 6 Teraz masz właściwe informacje, aby udzielić swojemu idolowi dokładnych odpowiedzi na 13 pytań

Nr 7 Wyślij tę miniaturę do swojego ulubionego idola za pośrednictwem Instagrama i miej nadzieję, że on ją zobaczy, jeśli tak się stanie, idol będzie mógł na nią odpowiedzieć za pomocą tej samej aplikacji i udzielić Ci odpowiedzi. Wyślij swoje indywidualne kino odpowiedzi kciuka wracam do ciebie jako retrospekcja

Nr 8 Jeśli nie otrzymasz tej wiadomości lub Das Thumb Kino lub nie chcesz odpowiadać, możesz wysłać ją innym użytkownikom Dreh Karussell i mieć nadzieję, że otrzymasz ich odpowiedzi od użytkowników karuzeli w Internecie za pośrednictwem Thumb Kino

Nr 9 Ostatecznie zainspiruj swoją idolkę obrazami, które powinny sprawić, że przypomnisz sobie pewne chwile i sceny, które wspólnie przeżyliście. Nr 10 Czy udało Ci się przekazać jej wspomnienia. Dostajesz za to punkty od aplikacji? wykorzystujesz

te punkty, aby podarować jej wspaniały prezent z biblioteki Flashback, w tym przypadku wysłałbym jej przytulankę leniwca lub misia polarnego lub zdjęcie portretowe odpowiedzi na pytania z kina kciuka

## Nr 400 Labirynt

#1 Musisz spróbować poprowadzić postać o imieniu Taylor przez labirynt regionów i ulic ze świata generowanego przez Google Maps

Nr 2 w labiryncie, który został wygenerowany przez Google Maps, to blokady i przeszkody oraz wrogowie, których trzeba pokonać

#3 Nosisz ze swoją postacią na plecach plecak zawierający bomby do niszczenia przeszkód i blokad oraz wrogów w labiryncie

Nie. 4 Początkowo nosisz tylko 60 bomb, których używasz do zabijania wrogów; w miarę postępów na poziomie możesz podnosić dodatkowe bomby

Nr 5 Za każdego trafionego wroga bombą otrzymasz serce na swoje konto. Staraj się zniszczyć wszystkich wrogów w określonym czasie, bo kiedy skończy się czas, brama do następnego poziomu zostanie zamknięta

Nr 6 Jeśli wszyscy wrogowie na danym poziomie zostaną zniszczeni, otrzymają serca, za pomocą których będą mogli otworzyć ukrytą bramę do następnego poziomu. Otwarta brama prowadzi ich na nowy indywidualny poziom Labirynt nr 7. Ty też musisz Jeśli nie możesz zniszczyć wszystkich wrogów, zbierz litery z rozwiązaniami na danym poziomie, aby otworzyć bramę do następnego poziomu, jeśli zostaną zebrane we właściwej kolejności

Nr 8 Musisz spróbować opuścić labirynt w wyznaczonym czasie, gdyż po upływie czasu zawali się on razem

Nr 9 Ostatecznie masz 2 możliwości opuszczenia labiryntu, zabicia wszystkich wrogów lub zebrania niezbędnych liter, aby otworzyć kolejną bramę na nowy poziom labiryntu

Nr 10 Jeśli udało Ci się opuścić labirynt lub zniszczyć wszystkich wrogów w labiryncie swoimi bombami, na mapie Google Maps w wygenerowanym dla Ciebie regionie zostanie umieszczona odznaka

#11 W niektórych labiryntach musisz naładować swój cyfrowy krokomierz rzeczywistym przebiegiem, aby móc kontrolować Taylora w labiryncie, więc ruszaj się i naładuj wyświetlacz krokomierza, dużo chodząc, aby być przygotowanym na kontrolowanie Taylora w labiryncie

Nr 12 Spróbuj zebrać wszystkie serca, aby zdobyć punkty, aby zdobyć swój arsenał broni lub swoje specjalne umiejętności z ulepszeniami w zamian za punkty na określonych poziomach bonusowych

Nr 13 Na koniec gry znajdź miłość swojego życia, za którą od dawna tęskniłeś, i poszukaj jej w różnych labiryntach świata dostępnych w Mapach Google, a następnie umieść swoje udane odznaki na mapie Map Google i wyszukaj zaginioną bliską Ci osobę na mapach całego labiryntu Google Maps

## Nr 401 Nic słodkiego

Nr 1 w tej aplikacji, starają się zdobyć swojego idola lub kochanka za pomocą słodkich prezentów, które można znaleźć w bibliotece aplikacji, ale aby otworzyć bibliotekę, muszą przebyć bardzo, bardzo długie kilometry w prawdziwym świecie

Nr 2 Przykładowo, na każde 3000 przebytych kilometrów, które krokomierz zarejestrował cyfrowo, otwierają się liczne opcje, w których możesz obejrzeć słodczyce dopasowane do Twojego idola lub bliskiej osoby oraz produkty, których nie można znaleźć na normalnym rynku

Nr 3 Wystarczy, że wgrasz do aplikacji zdjęcia swojej wymarzonej kobiety, np. z Pinteresta, a biblioteka zaproponuje Ci mnóstwo słodkich prezentów, które możesz wysłać swoim bliskim poprzez link

Nr 4 Załóżmy, że wysyłasz jej link do obejrzenia tego produktu. Jeśli Twoja wymarzona kobieta uzna ten produkt za doskonały, wystarczy, że kliknie link Heart Run, a otrzymasz w aplikacji wiadomość z prośbą o otrzymanie tego prezentu. aby móc złożyć zamówienie nr 5 w przedsprzedaży Ponieważ otworzyłeś aplikację Present Library i zaproponowano już prawdopodobnie odpowiedni dla Ciebie produkt, musisz przejść długą drogę, aby otrzymać zamówienie na ten produkt, ścieżkę, którą musieliby być dokładnie raz na świecie aby okrążyć ten obszar przed 36. rokiem życia, co odpowiada ok. 40 000 km, pieszo, oznacza to, że aby pokonać ten dystans, trzeba chodzić około 5 km dziennie przez ok. 25 lat i przez cały rok

Nr 6 Załóżmy, że minęło 25 lat na ten prezent i że jest on zarejestrowany w aplikacji, możesz teraz otworzyć funkcję główną w obecnej bibliotece i przeglądać wiele bardzo indywidualnych pomysłów, które można pokazać osobie, którą kochasz



Nr 7 Zwykle podróż dookoła świata jest już świetnym prezentem, jest to również indywidualnie dopracowane poprzez pomysły i wspomnienia, które przypisałeś do aplikacji, a prezent, który chcesz wysłać swojej wymarzonej kobiecie, zostaje wydany do zamówienia

Nr 8 Nie zamawiaj od razu tego sztytgo na miarę prezentu, ale powiedz swojej wymarzonej kobiecie, żeby w końcu zrozumiała, że już niedługo czeka na Ciebie wspaniały prezent

Nr 9 Wyślij jej prezent, jeśli podoba Ci się jego wygląd i kształt, pasujący do Twojej podróży dookoła świata

Nr 10 Jeśli masz nadzieję, że uda Ci się zdobyć Twoje serce podróżą dookoła świata i prezentem stworzonym przez aplikację i czekasz, aż Twoja wymarzona kobieta odpowie, a jeśli nie odbierze, aplikacja to zarejestruje i Cię pokona Przedstaw Ci odpowiednich singli, którzy chcieliby docenić ten prezent

## Nr 402 Bewejuled

Nr 1 Musisz zagrać na takim automacie, dostajesz tablicę ze zdaniami, w które musisz wkomponować ważne litery

#2 Przy każdym obrocie na automacie wyrzucane są dla Ciebie pojedyncze litery. Staraj się szybko je dostrzec, a następnie dotykaj nimi na wyświetlaczu odpowiednich luk w zdaniach pokazanych na tablicy wyników

Nr 3 Puste pola liter zostaną pokazane w odpowiednich lukach

Nr 4 Każdy obrót na automacie kosztuje około 3 centy

Nie. 4 Spróbuj umieścić wymagane puste pola z literami za pomocą obróconych, a następnie wyświetlonych liter widocznych na automacie, dotykając ekranu, przeciągając i upuszczając na puste pola lub luki

Nr 5 Celem jest uzupełnienie i uzupełnienie zdań literami obróconymi na szczelnie, brakującymi i widzianymi.

Ren

Nr 6 Po pomyślnym wykonaniu zdania automat wypłaca Ci specjalną kwotę pieniędzy

#7 Celem na początku gry jest wybranie piosenki i uzupełnienie jej obracanymi literami, które pojawiają się na wyświetlaczu z klejnotami

Nr 8 Jeśli uzupełniłeś zdanie, ono również zostanie zagrane i tak jak powiedziałem otrzymasz oddzielną kwotę pieniędzy wypłaconą przez automat

Nr 9 Spróbuj umieścić wybraną piosenkę w całości z literami wyświetlanymi przez automat, które ułożone są pionowo, ukośnie, poziomo i liniowo, a następnie przeciągnij i upuść w puste pola, aby uzupełnić zdania swojej piosenki

Nr 10 Jeżeli ukończysz cały utwór, oprócz wygranych pieniędzy, które wydasz na ukończenie utworu, otrzymasz także link do pobrania płyty winylowej, którą następnie otrzymasz bezpłatnie wraz z kartą artysty autograf można zamówić po

Nr 11. Zarabiaj więc więcej monet dzięki swoim ulubionym piosenkom i miej nadzieję, że trafisz w dziesiątkę po ukończeniu całego albumu artysty

## Nr 403 Haikairinio

Nr 1 W tej grze musisz zdobyć latające rekiny, aby kontrolować ryby znajdujące się na dnie morza, aby mogły je złapać atakiem rekina

Nr 2 Kontrolujesz rekiny opuszką palca lub metodą przeciągnij i upuść

#3 Oznacza to, że musisz dotknąć latającego rekina, który ma paszczę specjalnie dla ryby, a następnie przeciągnąć go palcem i upuścić na rybę

#4 Spójrz na tablicę wyników, aby zobaczyć, który rekin jest odpowiedni dla ryby

Nr 5 Jeśli przypisałeś rekina do odpowiedniej ryby i przyciągnąłeś go do ryby przez przelotkę, upuściłeś i złapałeś rybę w pysku, otrzymasz dodatkowe punkty w czasie, którymi będziesz mógł naładować licznik czasu, jaki posiada każda złapana ryba różne punkty w czasie

Nr 6 Łapiąc rybę, ładujesz licznik czasu potrzebny do końca gry

#7 Zwróć uwagę na przeszkody i blokady, które uniemożliwiają wybranie odpowiedniego rekina, który ostatecznie złapie rybę

Nr 8 Jeśli złowiłeś niewłaściwą rybę, otrzymasz czas ujemny, który zostanie odliczony od licznika czasu. Upewnij się, że postępujesz zgodnie z właściwą kolejnością, aby złapać właściwą rybę z rekinami

Nr 9 Na koniec musisz złapać na planszy rybę w odpowiedniej kolejności i kolorze, a następnie wrzucić ją do paszczy rekina

#10 Zwróć uwagę na timer i przestrzegaj właściwej kolejności i kombinacji kolorów zaczepu

#11 Poziomy są tworzone przez Mapy Google i różnią się kształtem krajobrazów jako tła

#12 Uważaj także na latające sieci i bomby, które Twoje rekiny chcą zniszczyć

Nie. 13 Zbierz wystarczającą liczbę punktów na czas, aby osiągnąć i grać na różnych poziomach w miarę postępów w grze

## Nr 404 Jesteś swoim dzieckiem

Nr 1 Musisz spróbować poprowadzić wybrane dziecko przez krajobrazy w Twojej okolicy, krajobrazy są generowane lokalnie przez Mapy Google

Nr 2 Na przykład miasto Katzenfurt jest w trakcie digitalizacji i trzeba jechać na punkty z dzieckiem, co oznacza, że trzeba spróbować jeździć na BMX-ie po ulicach, które zostały wiernie zdigitalizowane i odebrać tam gazety do domów, które są w ich pobliżu

Nr 3 Twoim celem jest dostarczenie określonej liczby gazet. Dzieje się tak, gdy rzucasz gazetami w okna mieszkańców podczas jazdy na BMX-ie w celu ułożenia gazet

Nr 4 Każde trafienie zarejestrowane przez gazety daje punkty, a po udanym biegu odblokowuje kolejną ulicę we wsi

Nr 5 Trzeba bardzo precyzyjnie rozmieścić magazynki w oknach domów, aby móc kontynuować jazdę na BMX-ie

Nr 6 Staraj się odblokować wszystkie drogi i korzystać z ich gazet, ponieważ gra jest ograniczona czasowo i musisz wykonać to zadanie dla swojej wioski lub miasta w określonym czasie, w przeciwnym razie włączy się w to policja, która będzie cię ścigać. ..próbuj to naprawić

Nr 7 Gra toczy się w czasie rzeczywistym i połączona jest z czasem rzeczywistym, czyli trybem dziennym i nocnym

Nr 8 Za każdą gazetę dostarczoną do domu otrzymasz odblokowany list

Nr 9 Spróbuj zebrać wymagane litery składające się z pojedynczych słów, aby zdobyć dodatkowe punkty

Nr 10 Dzięki zebranych dodatkowym i normalnym punktom możesz odblokować nowe lokalizacje, wioski i miasta

Nr 11 Zostań najlepszym roznosicielem gazet i staraj się dostarczać gazety w każdej z tych lokalizacji

Nr 12 Uważaj, jeśli uciekniesz policji lub będziesz ścigany przez mieszkańców domu, jeśli cię złapią, będziesz musiał ponownie jechać ulicami

Nr 13 Treść gazet jest historią miłosną, dlatego należy zawsze starać się zachować skalę gazet i publikacji, aby ludzie przeczytali tę historię miłosną i rozpowszechnili ją dalej w społeczeństwie poprzez propagandę ustną

Nr 14 Przy okazji otrzymasz serca jako przedmioty do rozpowszechniania swojej historii miłosnej, które sam ułożyłeś z listów zebranych w trakcie gry

#15 Staraj się kontynuować grę, zbieraj serca i listy, aby ogłosić światu swoją historię miłosną

Nr 16 Za zebrane serca możesz podrasować swoje dziecko, ulepszyć swój BMX i wyposażyć go w ulepszone umiejętności, aby ukończyć kolejne, trudniejsze poziomy

## Wentylator Musflet nr 405

#1 W tej grze fani podążają za supergwiazdą, autorką tekstów i bardzo jej pragną

#2 Spróbuj pokazać tej bazie fanów, która składa się z wielu fanów, że jesteś największym fanem

Nr 3 Ale ponieważ nie są one akceptowane przez fanów, ponieważ dały supergwiazdzie niemożliwy i nieosiągalny rekord świata, muszą wynaleźć maszynę muzyczną, aby autorka tekstów supergwiazdy mogła tworzyć na niej swoje nowe bity. Zmień swój flow na przyszłość #4 Ideą tej muzycznej maszyny jest to, że powinna być kreatywna, a jednocześnie działać jako narzędzie do tworzenia bitów

Nr 5 Maszynka muzyczna działa w ten sposób, masz alfabet literowy muzyki i umieszczasz go na tekście muzyka, co oznacza, że jeśli podoba Ci się słowo w tekście, umieszczasz litery alfabetu muzycznego na słowie, które chcesz być taki sam, jak sugeruje to słowo

Nr 6 Na przykład słowo Sen zostaje w tekście zastąpione literami muzycznymi z ich alfabetu, co oznacza, że litera D jest narysowana na literze D słowa, a ich litera ma punkty wektorowe, z których twórca mediów literowych technicznie i Ilustracja jest technicznie uformowana

Nr 7 W literze może znajdować się 6 lub 8 punktów wektorowych. W każdym punkcie wektorowym wbudowane są narzędzia instrumentalne, którymi można następnie sterować dotykiem, drukowaniem lub przeciągnięciem w tę i z powrotem

Nr 9 Dotknij narzędzia instrumentalnego np. w pierwszym punkcie wektora, a usłyszysz dźwięk, naciśnij na pozostałe punkty wektora, wygeneruj indywidualny dźwięk instrumentalny, który dokładnie nawiązuje do słowa sen, więc możesz to zrobić wszyscy Nadaj słowu określony dźwięk, który może wysłać do Twojej podświadomości sygnał szczęśliwej, szczęśliwej, zabawnej potrzeby i satysfakcji z rekreacji

Nr 10 Jeśli znalazłeś w tekście słowa, które Ci się podobają lub fragment, który nadpisałeś literami alfabetu muzycznego, odtwórz utwór od początku i sprawdź, czy go zoptymalizowałeś, czy nie

Nr 11 Przetestuj ten poziom dźwięku na wentylatorach i na wybranych obiektach testowych

, Jeśli otrzymasz pozytywne opinie, możesz to teraz zrobić  
Połącz piosenkę z literami alfabetu muzycznego i ulepsz ją

Nr 12 Wykaż się kreatywnością i wykorzystaj punkty wektora po przekątnej, liniowo i przesuwaj je od siebie lub dotykiem po wybraniu instrumentu w danych punktach wektorowych

Nr 13 Wymieniaj się literami alfabetu muzycznego z innymi użytkownikami w bazie fanów i optymalizuj utwory swoich supergwiazd, autorów piosenek i nadaj im indywidualną nutę dźwiękową



## Nr 406 Brawo

Nr 1 W tej aplikacji otrzymujesz zadanie rzemieślnicze w wirtualnej rzeczywistości, które następnie musisz wykonać w rzeczywistości

Nr 2 W rzeczywistości zadanie stawiane przez aplikację Virtual Reality rejestrowane jest na kamerze Hero Plus

Nr 3 Trzeba spojrzeć na opisane zadanie np. układanie płytek, montaż okien, pokryć dachowych itp. w aplikacji VR i skopiować je w rzeczywistości

Nie. 4 Jeśli film nagrałeś w rzeczywistości, musisz teraz przesłać go do aplikacji wirtualnej rzeczywistości

Nr 5 Teraz w aplikacji spotykają się specjaliści z różnych firm, którzy sprawdzają Twoją pracę i przyznają punkty za wykonaną pracę

Nr 6 Jedyne, co musisz zrobić, to poczekać, aż Kremium skontaktuje się z Tobą e-mailem i poinformuje Cię o punktach

Nr 7 Na podstawie zebranych punktów, jeśli wykonałeś wystarczającą liczbę zadań, możesz otrzymać kupony na materiały budowlane, które będą Ci potrzebne w przyszłej pracy

Nr 8 Jeśli Twoje filmy zostały świetnie przyjęte, są następnie wspierane reklamami firm, dzięki czemu aplikacja jest finansowana, a po pewnym czasie, jeśli przekroczy marżę zysku, zyski są rozdzielane między ludzi w postaci kuponów na budowę materiały, a nawet pieniądze Aplikacja, która wyprodukowała te filmy

Nie. 9 Im więcej kliknięć i częstotliwości oglądania Twojego , filmu, tym większe prawdopodobieństwo zysków Przychody z reklam, reklamy umieszczane przez firmy

Nr 10 Jeśli na przykład wyprodukowałeś i wykonałeś profesjonalnie kilka filmów zgodnie z zadaniami wyznaczonymi przez aplikację wirtualnej rzeczywistości i zdobywałeś coraz więcej punktów, możesz nawet samodzielnie wybrać reklamy znajdujące się w filmach przesłanych do aplikacji, ma, integruje się

Nr 11 Po nagraniu Twoich filmów w różnych kategoriach zwykli użytkownicy mogą oglądać wyprodukowane przez Ciebie filmy i przekazywać Ci uwagi dotyczące sugestii dotyczących ulepszeń, o ile na to pozwalają

Nr 12 Doooit stopniowo się rozwija, gdy wykonują zadania określone w wirtualnej rzeczywistości za pomocą samodzielnie nakręconych filmów

Nr 13 W archiwum wideo znajdują się różne kategorie z zakresu rzemiosła i pracy biurowej, które można przeglądać, wymieniać się filmami z innymi użytkownikami i ulepszać swoją pracę w przyszłości dzięki sugestiom ulepszeń od użytkowników, którzy polubili Twoje filmy

## Nr 407 SmoothCriminal

Nr 1 W tej grze strategicznej o budowaniu musisz spróbować stworzyć miasto z obszaru wiejskiego zbudowanego z przestępczej energii

#2 Musisz spróbować zamienić wioskę w miasto specjalizujące się w przestępczości

Nr 3 Na początku gry atakują inne wioski i kradną ich zasoby w celu dalszej rozbudowy swojej wioski

Nr 4 Jeśli rozbudowałeś swoją wioskę i opracowałeś nowe technologie, możesz teraz spróbować założyć z niej miasto

Nie. 5 Jeśli wykorzystałeś wioski na mapie lub rozpocząłeś z nimi przestępczą działalność w celu zdobycia zasobów, specjalizuj się w budowie swojego miasta

Nr 6 Jeśli udało Ci się zbudować miasto i założyć przestępczą mafię, możesz teraz za jej pomocą atakować inne miasta na głównej mapie, które zostały pierwotnie wygenerowane przez Google Maps, wraz ze swoją mafią lub innymi przestępcami z miasto zawarło sojusz w celu prowadzenia przestępczego handlu

Nr 7 W najlepszym stylu GTA atakują miasta za pomocą własnej wyszkolonej mafii oraz rabują i kradną cenne przedmioty i rzeczy z innych miast

#8 Zwiększ swoje dochody dzięki przestępczym zasadom handlu lub najazdom na inne miasta na głównej mapie

#9 Zostań gładkim przestępcą w swoim regionie i rozszerz swoją działalność na inne nieodkryte dzielnice na mapie Google Maps oraz połącz zdobyte miasta w pobliżu ze swoją kwaterą główną, aby stworzyć w swoim stanie imperium do założenia

Nr 10 Czy stają się większe i potężniejsze, przenoszą się do innych krajów związkowych i też próbują je przejąć?

Nr 11 Kiedy już stworzysz swoje imperium i staniesz się bardzo potężny, możesz nawet zająć się polityką i spróbować przejąć cały kraj

Nr 12 Ostatecznie zostaniesz władcą własnego kraju, połączysz siły z sąsiednimi krajami i zaplanujesz podbój całej ludzkości, czy to poprzez sojusze, czy na własną rękę

Nr 13 Jeśli w końcu zostałeś władcą świata i posiadasz technologię pozwalającą na migrację na odległe planety, zaplanuj to i spróbuj podbić te planety podczas swojej nocy walki

## Kula niszcząca nr 408

Nr 1 Musisz spróbować zapanować nad niszczącą kulą i rzucić potworami, które powstały po wytrząśnięciu smartfona z wyświetlacza

Nr 2 Po wygenerowaniu potworów musisz także wykrzyknąć do mikrofonu prawidłowe nazwy potworów, które zostaną wyświetlone na wyświetlaczu, aby szybko i bezpiecznie zamrozić poruszające się potwory na smartfonie i wyrzucić je za pomocą niszcząca kula

Nr 3 Jeśli masz na wyświetlaczu potwora „mnicha”, musisz teraz wymówić litery do mikrofonu, pojawią się, a następnie pojawią się na wyświetlaczu smartfona, oczywiście rozproszone, przeciągnij i upuść litery do potwora „ mnich”.

Dotknij go, aby go zamrozić

Nr 4 Po zamrożeniu potwora możesz teraz użyć kuli niszczącej, aby wypchnąć potwora z ekranu

#5 Spróbuj zamrozić wiele potworów jednocześnie, aby uzyskać kombinację generującą punkty

Nr 6 Za każdego zamrożonego potwora otrzymujesz punkty plus, które są przypisane do Twojego licznika czasu, gra działa na czas i nie może przebiegać do zera, w przeciwnym razie dla danego poziomu zostaną wygenerowane nowe potwory i zapełnią cały wyświetlacz smartfona

#7 Tło poziomu jest generowane przez Mapy Google i zmienia się w zależności od przebytego poziomu i stopniowo zmienia się wraz z każdym nowym poziomem

Nr 8 Spróbuj wykonać wiele kombinacji, aby zebrać punkty, aby w końcu osiągnąć wysoki wynik. Musisz osiągnąć określoną liczbę punktów na poziomie, aby przejść do następnego poziomu

Nr 9 Użyj kuli niszczącej po zamrożeniu potworów, aby wyrzucić je z krawędzi wyświetlacza ze świadomości, jak powiedziałem. Kiedy już wyrzucisz wszystkie potwory, wyczyścisz wyświetlacz i osiągniesz określoną liczbę punktów, możesz wejść i przejść do następnego poziomu

Nr 10 Na nowym poziomie potrząśnij ponownie telefonem komórkowym, tym razem mogą pojawić się inne rodzaje potworów, które po zamrożeniu trzeba będzie kilkakrotnie uderzyć kulą niszczącą, aby wyrzucić je poza krawędź wyświetlacza

#11 Zbieraj punkty, aby wyposażyć swoją niszczącą kulę w nowe kule umiejętności, aby zyskać przewagę nad trudniejszymi przeciwnikami

Nr 12 Nie pozwól, aby licznik czasu wyzerował się i naładuj go, zamrażając potwory, wypowiadając nazwy potworów przez mikrofon i przeciągając litery na potwory

Nr 13 Wymieniaj się tłami zdobytych poziomów z innymi użytkownikami gry i twórz własne potwory dla internautów, twórz własne poziomy i pozwól graczom grać przez nie w Internecie

## Nr 409 Siedzisko Sleepless

Nr 1 Trzeba spróbować uwolnić miasto zaatakowane przez Marsjan, uśpić je głęboko i zmusić do ponownego wstania

Nr 2 Najpierw spróbuj rzucić wyzwanie Marsjanom w mieście i zdobyć od nich eliksir wskrzeszający ludzi

Nr 3 Za każdego zabitego Marsjanina otrzymasz eliksir, którego potrzebujesz, aby obudzić osobę

Nie. 4 Użyj radaru, aby znaleźć Marsjan i wysledzić ich w mieście. Jeśli znalazłeś Marsjan, musisz namierzyć ich za pomocą swojej broni literowej i strzelić do nich odpowiednimi literami, co oznacza, że każdy Marsjanin ma inne imię. niesie, musisz najpierw zebrać pasujące litery alfabetu na poziomie, aby załadować armatę

#5 Wystrzel Marsjan, używając odpowiednich liter wymaganych w kolejności imienia Marsjanina, aby zamienić ich w eliksir

Nr 6 Jeśli zabiłeś kilku Marsjan i zamieniłeś ich w eliksiry, musisz teraz użyć tego eliksiru, aby dostać się do odpowiednich i ukrytych osób, aby obudzić ich eliksirem

Nr 7 Osoby te nie są specjalnie widoczne na radarze, ale wyświetlane są jedynie punkty wektora kolorów śpiących osób, dlatego każdy eliksir ma inną konstelację kolorów

Nr 8 Aby móc poruszać się swoją postacią, musisz pokonać rzeczywiste kilometry i zintegrować je ze swoim cyfrowym krokomierzem, aby móc kontrolować i poruszać się swoją postacią

Nr 9 Ostatecznie w tej grze musisz uratować określoną liczbę śpiących ludzi i przywrócić ich do stanu czuwania, aby mogli pomóc im w ostatecznym zniszczeniu rzesz Marsjan

#10 Musisz także ukończyć zadania i zadania w grze, aby zebrać określone punkty w czasie, które zostaną dodane do Twojego licznika czasu

Nr 11 Miasto to otwarty świat i posiada ogromny obszar, który muszą oczyścić Marsjanie

Nr 12 Celem jest reaktywacja wszystkich śpiących ludzi i wyruszenie z nimi na wojnę z niszczycielami, czyli Marsjanami, ponieważ ciągle lądują na mieście nowe wojska, które ostatecznie także chcesz przejąć. Nr 13 Reaktywuj Transformację swoich ludzi ze snu, aby się obudzić i poprowadzić tych aktywowanych ludzi przeciwko Marsjanom



## Nr 410 Oohletterme

Nr 1 Należy spojrzeć w kamerę i wymówić odpowiednie litery, które znajdują się pod wcięciem w wyświetlaczu, zwracając uwagę na wysoką i niską wysokość samogłosek

Nr 2 Ciąg liter to fragment tekstu piosenki, który należy powtórzyć

Nr 3 Jeżeli wypowiedziałeś indywidualny fragment przez mikrofon w swoim smartfonie, zostaniesz nawiązany połączenie w czasie rzeczywistym z innym użytkownikiem, który aktualnie wypowiada odpowiedni fragment

Nr 4 Celem jest wymawianie tekstów piosenek z innymi użytkownikami w czasie rzeczywistym, po kolei i poprawnie

Nr 5 Jeśli teraz wypowiedziałeś tekst tej piosenki w czasie rzeczywistym z innymi użytkownikami, otrzymasz punkty w postaci serc

Nr 6 Użyj tych serduszek, aby zaznaczyć ulubione fragmenty w aplikacji do przesyłania strumieniowego

Nr 7 Możesz teraz łączyć te zaznaczone ulubione fragmenty w kręgu połączeń z innymi użytkownikami w czasie rzeczywistym i ich ulubionymi fragmentami z tekstów innych piosenek oraz łączyć je i wymieniać się nimi między sobą. Nr 8 Aplikacja do przesyłania strumieniowego

oohletterme dodaje brakujący element pośredni te Słowa, które mogłyby prowadzić do połączenia między fragmentami i ostatecznie do powstania nowej piosenki

Nr 9 Jeśli ułożyłeś już cały utwór za pomocą aplikacji do przesyłania strumieniowego, możesz go teraz wymienić ze swoim ulubionym piosenkarzem. Wyślij tę piosenkę utworzoną za pomocą aplikacji do przesyłania strumieniowego swojemu ulubionemu piosenkarzowi za pośrednictwem łącza z zaproszeniem

#10 Zaproś go do rozmowy w czasie rzeczywistym lub rozmowy na czacie, aby porozmawiać o tym, co należy poprawić, a co pominąć w piosence, a jeśli tak, to po spotkaniu zaznaczyć i dodać pewne punkty. Miejsca, które not fit zostały poprawione za pomocą specjalnych pytań i kolorów, aby zdecydować się na włączenie tej piosenki do swojego osobistego portfolio na przyszłość Nr 11 Zbierz opinie na temat tej piosenki, która nie została jeszcze zaśpiewana w aplikacji do przesyłania strumieniowego oohletterme od użytkowników jeden, miejsce

Następnie umieść swój utwór w kategorii odpowiadającej branży filmowej, aby ułatwić użytkownikom jego znalezienie

Nr 12 Jeżeli uzyskałeś zgodę artystów posiadających prawa do fragmentów, możesz teraz wgrać ten utwór do katalogu aplikacji do transmisji strumieniowej, którą wcześniej utworzyłeś wspólnie z innymi użytkownikami w czasie rzeczywistym

Nr 13 Teraz musisz znaleźć piosenkarza, który zaśpiewa tę piosenkę. Aby to zrobić, aktywuj wyzwanie na żywo w aplikacji do transmisji strumieniowej z piosenkarzami, którzy się do niego zarejestrowali

Szczęśliwa piosenkarka zostanie wyłoniona w drodze głosowania na żywo w czasie rzeczywistym i może teraz zaśpiewać piosenkę, zachowując do niej prawa. Aplikacja do przesyłania strumieniowego oohletterme jest finansowana z reklam umieszczanych pomiędzy nowo wymyślonymi piosenkami

## Nr 411 Woschbear

Nr 1 Musisz spróbować pokierować szopem przez świat wygenerowany przez Google Maps, ze swojej dzielnicy i przeżyć z nim przygodę

Nr 2 Spróbuj zebrać witaminy, owoce, że tak powiem, w tej platformówce 2D, aby zdobyć punkty, musisz zebrać określoną liczbę punktów na każdym poziomie generowanym przez Mapy Google, aby móc przejść do następnego

Nr 3 Musisz unikać blokad i przeszkód oraz przeskakiwać nadciągających przeciwników, aby ukraść im punkty. Gra przebiega na czas, zdobywaj wystarczającą liczbę punktów za pokonanego przeciwnika, co jest liczone jako plus do Twojego zegara czasu

Nie. 4 Jeśli ominiesz wroga lub zostaniesz trafiony, zostaną ci odjęte punkty czasu, więc pamiętaj o unikaniu i zabijaniu wroga, skacząc na niego i niszcząc go w ten sposób

Nr 5 Poziom ma określoną odległość, która jest obliczana w kilometrach, załaduj swoją postać kilometrami z prawdziwego świata, aby kontrolować<sup>W</sup> swoją postać w tej cyfrowej grze i razem z nią skakać i biegać

Nr 6 Zwracaj uwagę na stan licznika kilometrów, aby nie utknąć w poziomie, w przeciwnym razie będziesz musiał kontynuować bieg od momentu, w którym naładujesz swoje rzeczywiste kilometry

Nie. 7 Twoi przeciwnicy mają różne kolory. Rzucaj w nich kropkami wektorowymi o odpowiednim kolorze, aby ich zniszczyć

#8 Zbieraj także litery, aby uzupełnić niekompletne zdania do swojej książki na danym poziomie

Nie. 9 Musisz dokończyć zdanie na każdym poziomie, które jest następnie uzupełniane w książce, za każdą zebraną literę otrzymujesz dodatkowe serca, musisz je zebrać, aby wykorzystać je przeciwko bossowi poziomu na końcu każdego poziomu, musisz rzucić nim w bossa poziomu i wyssać z niego energię życiową

Nr 10 Treść książki to historia miłosna Twojej porwanej żony szopa, która obecnie przebywa w niewoli finałowego bossa Talisona

Nr 11 Celem jest zniszczenie tego końcowego bossa, czeka on aż ukończysz poziomy i na koniec wyzywa Cię na pojedynek. Nr 12 Postaraj się i szybko przejść poziomy, które są wierne oryginałowi Mapy Google z Twoich rodzimych dzielnic

Nr 13 Zwróć uwagę na swój krokomierz i licznik kilometrów, ponieważ każdy poziom ma indywidualną trasę o różnej długości, którą należy pokonać. Jeśli nie uda Ci się jej ukończyć w określonym czasie, będziesz musiał rozpocząć poziom od nowa

Nr 14 Szop prac może podczas biegu podnosić różne przedmioty, które dają mu specjalne zdolności, może się toczyć, skakać wyżej, dzielić się na dwie części, podnosić inną broń, latać przez krótki czas, biegać szybciej i stawać się większym lub mniejszym robić

Nr 15 Tłem poziomów są wsie, krajobrazy, miasta i regiony z ich dzielnic, które są generowane indywidualnie i urozmaicane przez Google Maps

Nr 16 Wrogowie i przeszkody różnią się w zależności od poziomu. Użyj przedmiotów umiejętności, aby ich pokonać.  
gen

Nr 17 Wreszcie uwolnij swoją szopkę i zagraj z nią razem w grze wieloosobowej na poziomach odwróconych w lustrze

## Nr 412 Abifly

Nr 1 Trzeba spróbować zbudować tu lotnisko i nim zarządzać

#2 Zbuduj to lotnisko tak, jak chcesz, aż skończą się zasoby

Nr 3 Po zbudowaniu własnego lotniska należy teraz spróbować przyciągnąć klientów, aby móc je uruchomić

Nr 4 Buduj hotele, pasażerów, sklepy, apartamenty, domy, sklepy wokół lotniska, aby zatrzymać tam klientów i buduj infrastrukturę

Nr 5 Spróbuj przyciągnąć tych klientów na swoje lotnisko poprzez kreatywnie stworzone reklamy

Nie. 6 Nie rozpoczynaj obsługi lotniska, dopóki nie będziesz mieć pewności, że infrastruktura została odpowiednio skonfigurowana

Nr 7 Kiedy już zbudujesz tę infrastrukturę i zbudujesz lotnisko, otwierasz je i masz nadzieję, że zdobędziesz dużą liczbę klientów

Nr 8 Im więcej klientów przebywa w pobliżu i na lotnisku, tym więcej pieniędzy otrzymują na pokrycie kosztów stałych i zmiennych

Nr 9 Staraj się dobrze sobie radzić i zarabiać dużo pieniędzy, aby móc opłacić rachunki i ewentualnie zoptymalizować swoją infrastrukturę

Nr 10 Aby to osiągnąć, musisz dotrzeć do określonej liczby klientów i określonej kwoty pieniędzy wygrać grę ze swoimi przeciwnikami, którzy próbują zbudować grę według tych samych zasad

Nr 11 Możesz także odwiedzać wyżej wymienione obszary wokół lotniska jako osoba trzecia na swoim lotnisku, niezależnie od tego, czy są to sklepy, sale gier, sklepy itp.

Nr 12 Dodatkowo jako pilot możesz sterować samolotami pasażerskimi i latać na inne lotniska oraz odwiedzać je w celu negocjowania transakcji handlowych pomiędzy swoimi kontrahentami. Nr 13 Zbuduj własne linie lotnicze i samodzielnie lataj tymi samolotami na inne lotniska i zarabiaj za to Pieniądze, a następnie określ ceny dla swoich klientów we wszystkich obszarach infrastruktury. Osiągnij powyższe cele i stań się monopolistą oraz zyskaj potężny status, aby jednocześnie otwierać nowe lotniska. budować, a następnie komunikować się z Tobą, aby stać się najpotężniejszym operatorem lotniska na świecie

## Nr 413 Flyatsuna

Nr 1 W tej grze zręcznościowej o samolotach myśliwskich musisz próbować ścigać i eliminować swoich przeciwników na niebie i w powietrzu, musisz także niszczyć naziemne bazy obrony powietrznej i obiekty naziemne. Nr 2 Gra przebiega w tym zakresie, że najpierw należy uwidocznic na radarze pozostałych przeciwników wroga, odbywa się to poprzez zbieranie liter, które należy zapisać i zapisać we właściwej kolejności

Nr 3 Litery są rozrzucone losowo i pojedynczo na całym poziomie. Musisz je złapać i zanieść z powrotem do bazy, aby odblokować radar na określony czas

Nr 4 Odblokuj radar i teraz zobacz w swojej przestrzeni powietrznej, które samoloty wroga są blisko ciebie, poszukaj ich i spróbuj je zestrzelić, za każdy zestrzelony samolot wroga otrzymasz punkty, które musisz zebrać, aby zaktualizować swój samolot nowy arsenał broni po ukończeniu poziomu

Nr 5 Ponadto, w przypadku zniszczonego samolotu wroga, czasami jest ich więcej, a czasami mniej dla każdego innego samolotu wroga. Gra trwa przez określony czas, w którym musisz zniszczyć wszystkich wrogów, aby przejść do następnego poziomu

Nr 6 Spróbuj także zniszczyć obiekty naziemne i wyłączyć systemy obrony powietrznej

Nr 7 Jeśli wyparłeś wszystkie samoloty wroga ze swojej przestrzeni powietrznej, zniszczyłeś je, zebrałeś wystarczającą liczbę punktów i dotrzymałeś wyznaczonego czasu, możesz zdecydować się na nową misję i przygotować się do niej

#8 Upewnij się, że Twój radar jest zawsze naładowany, zbierając w czasie rzeczywistym litery techniczne w swojej przestrzeni powietrznej, aby był zawsze aktywny

#9 Wykonuj ćwiczenia i mini wyzwania, aby ćwiczyć swoje umiejętności na nowym samolocie

Nr 10 Uważaj na upływający czas i staw czoła różnym, indywidualnym przeciwnikom

## Nr 414 Na skraju północy

#1 Musisz spróbować kontrolować postać, która tuż przed północą zamienia się w wampira

Nr 2 W normalnym trybie dziennym musisz polować na przestępców, a kiedy dzień zmieni się w tryb nocny, musisz chronić swoją główną kwaterę główną, utworzone przez siebie więzienie, przed atakami wampirów. Nr 3 Spróbuj przestępców zlokalizować ich radar i zmęczcie ich, aby w transporcie zaprowadzili ich do więzienia

#4 Ich więzienie jest ich główną siedzibą i muszą go strzec dzień i noc, chyba że udają się na polowanie na przestępców

Nr 5 Jeśli przełączysz grę na tryb nocny, jesteś w głównej kwaterze i pilnujesz więźniów, w trybie nocnym musisz pamiętać o jednej rzeczy

Nr 6 W nocy wampiry próbują włamać się do ich siedziby, aby uwolnić więźniów i zamienić ich w wampiry

Nr 7 Dlatego każdej nocy muszą chronić główną kwaterę główną. Ich zaletą jest to, że w nocy sami stają się wampirami i przejmują specjalne zdolności wampira

#8 Muszą ustawić blokady i przeszkody przed główną kwaterą główną, zastawić pułapki i stawić czoła tłumowi wampirów, który nadchodzi w ich stronę

Nr 9 Otrzymujesz punkty za każdego złapanego przestępcę w trybie dziennym, punkty za każdego więźnia zagubionego w trybie nocnym, punkty minus, które liczone są jako czas

Nr 10 Stale doładuj swój licznik nowymi plusowymi czasami, znajdując nowych przestępców w trybie dziennym i rezerwując ich w swoim więzieniu, które sam zbudowałeś przed grą.

dziesięć



Nr 11 Poczekaj na nocny atak wampirów i broń swojej głównej siedziby, czyli w samodzielnie stworzonym więzieniu

Nr 12 Gra przebiega punktualnie. Jeżeli wampirom uda się porwać więźnia w nocy i przemienić go, otrzymują punkty ujemne, które są odejmowane od ich licznika czasu.

Nr 13 Celem jest oczyszczenie miasta po mieście z przestępców i zaprowadzenie ich do samodzielnie stworzonych więzień, obrona ich w nocy przed wampirami i niedopuszczenie do wyzerowania ich czasu

Jeśli tak się stanie, w więzieniu zostanie ogłoszona apokalipsa, a więźniowie będą próbowali razem z wampirami wydostać się z więzienia

zbierzcie się w niesforne tłumy, wyruszcicie, aby je zniszczyć i porwać więźniów

nr 14 Oczyszczyć swoje pierwsze miasto z przestępców i broń stworzonego przez siebie więzienia przed atakiem wampirów

Nr 15 Podróżuj od miasta do miasta i buduj więzienia, które zbudowałeś dla przestępców, broń ich w trybie nocnym i niszczy wampiry, które chcą uwolnić twoich więźniów

## Nr 415 Popołudnie

Nr 1 Musisz i próbujesz kontrolować postać, która próbuje uciec ze swojej planety, obecnie przebywa na planecie podobnej do księżyca, gdzie ścigają go kosmici, którzy chcą go zniszczyć

Nr 2 Trasy, które musisz pokonać w tej grze typu „biegnij i idź” są generowane przez Google Earth, Google pokazuje Ci odpowiednią trasę, którą musisz pokonać, aby zbliżyć się do celu, czyli statku kosmicznego, który ma ją sprowadzić z powrotem ziemia

Nr 3 Musisz mieć swoją postać z przebiegniętymi kilometrami z prawdziwego świata, ładując, aby w ogóle uruchomić

Nr 4 Gdy już to zrobisz, rozpocznij swoją postacią pierwszą trasę i podążaj za wskazówkami pokazywanymi przez system nawigacyjny, aby się nie zgubić i nie wybrać niewłaściwej ścieżki. Nr 5 Obcy będą Cię śledzić, muszą wykorzystać swoje prawdziwe kilometry, aby pokonać trasę

Nr 6 Większą prędkość osiągniesz, jeśli zbierzesz elementy prędkości w odpowiednim kolorze, w tym przypadku są to litery, które należy zebrać w odpowiedniej kolejności planet na torze

Nr 7 Uważaj na blokady i przeszkody, które pojawiają się na torze i mogą utrudnić bieg, zbieraj systemy broni, aby zniszczyć przeciwników pojawiających się na torze

Nr 8 Jeśli poradziłeś sobie z pierwszą trasą, Google Earth wygeneruje dla Ciebie kolejną odpowiednią trasę, która powinna prowadzić do Twojego celu. Wybierasz spośród 3 opcji i spontanicznie decydujesz, w którym kierunku chcesz dalej podążać

Nie. 9 Za każdego zniszczonego przeciwnika w biegu otrzymujesz punkty plus czasu, które są dodawane do całkowitego zegara gry. Upewnij się, że czas nie upłynie, zanim pokonasz dystans

Nr 10 Google Earth poprowadzi Cię właściwą ścieżką do statku kosmicznego, podążaj za radarem Navi Run, aby nie zejść ze ścieżki, jeśli pójdziesz w złym kierunku, musisz go pokonać i wrócić na właściwe tory

Nr 11 Ostatecznie zawsze trzeba mieć naładowaną wystarczającą liczbę realnych kilometrów, aby móc przebiec każdą nową trasę, w przeciwnym razie zatrzymasz się, skończy się czas i będziesz musiał zaczynać trasę od nowa

## Nr 416 Rozgwiadza i Smakowy Pies

Nr 1 W tej zabawnej grze polegającej na skakaniu i bieganiu sterujesz postaciami Starfish i Flavoured Dog i możesz przełączać się między nimi, kontrolując te postacie. Nr 2 Spróbuj wyeliminować wrogi gang o nazwie

Bielsko, próbując zabić swoich przeciwników i schwytać ich w grze

#3 Postać Rozgwiadza może chwytać wrogów, a Smakowity Pies może zamrażać wrogów, szczekając na nich

Nr 4 Podobnie jak w Spyro the Dragon/Cash Bandicoot, biegnij przez poziomy świat wygenerowany przez Google Maps, oparty na regionach i okręgach krajów związkowych

Nr 5 W każdym regionie i dzielnicy znajdują się różne indywidualne poziomy z blokadami i przeszkodami, które zostały zaprojektowane i odtworzone zgodnie z oryginałem

Nr 6 Na tych poziomach musisz spróbować zlokalizować i schwytać wrogie oddziały bielskiego gangu, dzieje się tak, gdy stoisz wystarczająco blisko wroga z Psem Smakowym i szczekasz na niego, wróg zostanie wówczas wprowadzony w stan szoku i teraz Starfish może go złapać swoimi dużymi ustami

Nr 7 Skacz i skacz po różnych poziomach oraz pokonuj poszczególne przejścia

Nr 8 Skonfiguruj się z radarem i szukaj bielskich, aby radar działał prawidłowo musisz go naładować literami, których musisz szukać w poziomach, bez ładowania radaru raczej się nie uda. Znajdź wojska wroga i schwytaj je

Nr 9 Zwróć uwagę na swój krokomierz, który ładujesz prawdziwymi kilometrami przebytymi w normalnym świecie

Nr 10 Niektóre obszary i trasy na poziomach wymagają określonej długości kroku, którą należy mieć, aby dotrzeć do liter mających fundamentalne znaczenie dla ładowania radaru

Nr 11 Naładuj swój krokomierz i wyszukaj litery na wygenerowanym poziomie Map Google. Za każdą odnaniezoną literę otrzymasz dodatkowe punkty czasowe do doładowania licznika czasu gry

Nie. 12 Zwróć uwagę na czas, który Ci upływa. Jeśli się skończy, musisz rozpocząć nowy bieg od punktu kontrolnego

Nr 13 Jeśli znalazłeś podstawowe litery i umieściłeś je w radarze, pojawią się na nich wrody przeciwnicy

Nr 14 Teraz użyj radaru, aby znaleźć Bielskoian i spróbuj schwytać ich za pomocą Rozgwiadzy. Jeśli schwytałeś kilku wrogów, postać Rozgwiadzy nadmucha się jak ściana. Jeśli Rozgwiada osiągnie swój maksymalny rozmiar, należy ją chronić przed Psem Smakowym, sprowadź schwytanych Bielsków z powrotem do głównej kwatery odpowiedniego poziomu, aby zdobyć za to punkty

#15 Uwolnij wygenerowane poziomy Google Maps od Bielskończyków i przynieś je z powrotem do głównego centrum poziomu, aby zamienić je w kwiaty i posadzić w swoim ogrodzie

#16 Pozbądź się bielszczan po dzielnicy z poziomów generowanych przez Google Maps i zamień je w kwiaty w swojej siedzibie, aby zaprojektować i rozbudować swój ogród

Nr 17 Każdy przemieniony wróg daje ci punkty, dzięki którym możesz aktualizować swój arsenał broni i być na bieżąco z najnowszą technologią, aby być przygotowanym na nowych przeciwników na nowych poziomach

Nr 18 Możesz także zaoferować cyfrowe kwiaty, które masz w swoim ogrodzie, na sprzedaż jako prawdziwe kwiaty we własnym sklepie internetowym

Nr 19 Zarabiaj prawdziwe pieniądze, aby sfinansować specjalne przedmioty i grę

Nr 20 Przeszukaj cały świat Rozgwiadzą i Psem Smakowym i znajdź wszystkich Bielskończyków, którzy się przed Tobą ukrywają, zamień ich w kwiaty i sprzedaj, aby w przyszłości sfinansować grę

## Nr 417 WowKonstruktor

Nr 1 Kontrolujesz węża na otwartym polu; aby wąż rósł i rozszerzał się, musisz zbierać piłki, aby nadal rósł

Muszą powiedzieć do mikrofonu w odpowiednim momencie, tuż przed podniesieniem piłki, powiedzenie „Wow”, aby otworzyć paszczę węża i wessać piłkę. Jeśli uda im się to zrobić we właściwym momencie, paszcza węża się otworzy i piłkę można zassać.

Nr 2 Spróbuj wciągnąć kilka kulek z rzędu, aby wąż mógł dalej rosnąć. Tym razem musisz napisać powiedzenie Boah na krótko przed zebraniem ich przez usta na drugiej kulce. Dzieje się tak, gdy dopasujesz odpowiednie litery pojawiają się za pomocą gestów Aktywuj i dotykaj palcami, aby wygenerować powiedzenie Wow

Nr 3 Aby zdobyć trzecią piłkę, musisz najpierw zebrać litery ze słowa Boah, aby otworzyć paszczę węża i wciągnąć piłkę

Nr 4 w dalszym toku zbierania uruchom te 3 mechanizmy, aby ponownie otworzyć pysk przed pojawiającymi się kulkami, aby ostatecznie je zebrać

Nr 5 Musisz zebrać jak najwięcej piłek za pomocą węża, aby utrzymać go w stanie rosnącym. Im dłuższy będzie wąż, tym trudniej będzie go kontrolować i manewrować.

Ren

Nr 6 Za każdą podniesioną piłkę otrzymujesz punkty czasowe, które ładują licznik czasu. Musisz osiągnąć określoną długość kolejki w określonym czasie, aby przejść do następnego poziomu. W nowych poziomach znajdziesz również przeszkody i blokady oraz przeciwnicy, których musisz ominąć, aby dostać się do piłek

Nr 7 Wroży przeciwnicy mogą próbować do nich strzelać z przedmiotów zebranych na poziomach, które mogą służyć jako broń, aby oczyścić drogę przeciwnikom. Nr 8 Musisz także poradzić sobie z przeszkodami i blokadami. Jeśli jesteś na polu, unikaj ich i nie zderzaj się z nimi. Nr 8 Zachowaj ostrożność i bezpieczeństwo, kontrolując węża, który nadal rośnie, jeśli użyjesz w tym celu wspomnianych mechanizmów. Wygeneruj paszczę węża przed podniesieniem piłki

## Nr 418 Bangofish

Nr 1 Trzeba uważać na latające ryby, które mogą ponownie wygenerować się na smartfonie, za pomocą kocięj łapy trzeba złapać te latające ryby, które wielokrotnie generują się na wyświetlaczu, najpierw muszą być jedną. Umieść krakersy pomiędzy rybami tak aby podwoiły swoją wielkość i rozłożyły się lub zostały wysadzone w mniejsze grupy, w zależności od ich wielkości

Nr 2 Bangers otrzymasz tylko wtedy, gdy za pomocą łapy kota przeciągniesz i upuścisz rybę do cyfrowej sieci rybackiej

Nr 3 Dostajesz czas plus za każdą złowioną rybę, czas minus za każdą niezłowioną rybę, która znika z wyświetlacza Twojego smartfona. Zwróć uwagę na swój ogólny licznik czasu, który musi być stale ładowany, jeśli upłynie czas przegrasz. Gra nr 4. Spróbuj miauczeć przez mikrofon w odpowiednim momencie, niczym kot, gdy zostaniesz poproszony o zatrzymanie ryby, a następnie złapanie jej kombinacją, tzw. kombinacją w wielu formach

Nie. 5 Za każdą udaną kombinację otrzymasz punkty combo, które będziesz mógł wymienić na lepszą lub inną łapę kota, aby złowić pojawiające się różne i indywidualne ryby

Nr 6 Jeśli w wymaganym czasie spróbujesz złapać wszystkie widoczne na wyświetlaczu ryby i wciągnąć je do sieci, w przypadku niepowodzenia gra zostanie uznana za porażkę

Nr 7 Wybierz swojego ulubionego kota na każdym odblokowanym poziomie i spróbuj wciągnąć rybę z wyświetlacza do sieci za pomocą swojej indywidualnej kocięj łapy

Nr 8 Celem jest oczyszczenie całego pokazu ryb i wciągnięcie ryby do sieci rybackiej



Nr 9 Na końcu każdego poziomu liczony jest uzysk, każda pojedyncza ryba i standardowa ryba dają ci punkty, w każdym musisz starać się zebrać jak najwięcej punktów, które wykorzystujesz po ukończeniu poziomu, aby ewentualnie zdobyć jedną nową kot z nową kocią łapą do odblokowania

Nr 10 Na końcu każdego poziomu możesz użyć swojej sieci rybackiej, która różni się w zależności od poziomu, przeciwko innym użytkownikom Internetu. Wybierają oni swoją ofiarę i potrząsają smartfonem, co powoduje wypuszczenie sieci rybackiej i wypuszczenie ryb ujawniony w Internecie przeciwnik, który posiada grę na swoim smartfonie, zostaje wyświetlony na wyświetlaczu wybranego przez niego internauty

Nr 11 Ostatecznie musisz przejść poziomy generowane przez Mapy Google, są one różne i zawsze są inne, czasami stolice są wyposażone w przeszkody i blokady, czasami krajobrazy jako tło, które działają w grze i utrudniają grę

Nr 12 Uważaj na timer i nie pozwól, aby wygasł i złów wszystkie ryby z wyświetlacza smartfona w swoją sieć rybacką, aby przejść do następnego poziomu

Nr 13 Przejdź wszystkie poziomy generowane przez Mapy Google i wypuść swoją sieć rybacką na innych graczy w tej grze, potrząsając smartfonem

## Nr 419 LittleAlbert

Nr 1 Próbujesz sterować postacią o imieniu Mały Albert. Był kiedyś miliarderem i mieszkał w dużej willi, ale po chorobie nie pamięta już, jak i czym żył w willi.

Nr 2 Musisz spróbować z nim przypomnieć sobie rzeczy, które miał jako wyposażenie swojej willi i gdzie te rzeczy i produkty się znajdowały, musisz dowiedzieć się, gdzie te rzeczy są i gdzie muszą być umieszczone

Nr 3 Rzeczy są całkowicie porzucane po całym domu i należy je odłożyć na właściwe miejsce oraz zaprowadzić porządek

Nr 4 Aby obudzić jego zmysł pamięci, musisz po ukończeniu pierwszego meczu wygrać poziom Tetris, aby ponownie przywrócić mu kolejny zmysł pamięci

Nr 5 Za każdy zaliczony poziom Tetrisa masz możliwość przydzielenia obiektu w jego willi i umieszczenia go we właściwym miejscu

Nr 6 Spróbuj za jego pomocą ustawić wszystkie rozrzucone rzeczy w willi na właściwym miejscu i zdobyć w ten sposób punkty W sumie 130 rozrzuconych obiektów nie znajduje się na właściwym miejscu, więc musisz przejść po kolei około 130 poziomów Tetris zrobić to już przy pierwszej próbie umieszczenia przedmiotu we właściwym miejscu

Nr 7 Mały Albert porusza się po rzeczywistych, przebytych kilometrach od rzeczywistego świata, które następnie zaimplementowane są w jego cyfrowym krokomierzu. Zwracaj uwagę na kroki i staraj się odnaleźć na tablicy wyświetlacza przedmiot, którego szukasz i do niego podnieś zając właściwą pozycję

Nr 8 Otrzymujesz punkty za każdy poprawnie znaleziony przedmiot i jego prawidłowe położenie. Gra przebiega również na czas. Jeśli kontrolujesz małego Alberta w willi, płacisz za znalezione przedmioty we właściwych miejscach, w odpowiednim terminie. dasz radę. Jeśli nie, musisz ponownie przejść poziom Tetris, aby po pomyślnym ukończeniu móc ponownie kontrolować małego Alberta

Nr 9 Uważaj na wrogich ludzi w willi i zabijaj ich bronią, którą otrzymałeś w ramach wymiany punktów

Nr 10 Po każdym pomyślnie ustawionym obiekcie możesz odpocząć w swoim fotelu, gdzie następnie ponownie zagrasz w Tetris, aby wyostrzyć pamięć na następny poziom

Nr 11 Spróbuj umieścić wszystkie 130 przedmiotów we właściwych miejscach i oczywiście znajdź je w willi

#12 Staraj się poruszać szybko i umieszczaj te przedmioty w odpowiednich miejscach w willi

Nr 13 Po pierwsze, grasz z czasem i przeciw innemu graczowi, który stara się szybciej umieścić te obiekty w odpowiednich miejscach. Ostatecznie musisz umieć umieścić je we właściwych miejscach na czas, aby móc do nich wrócić. Pamiętaj, że była to ich willa, zanim została zburzona przez intruzów, umieścili wszystkie przedmioty we właściwych miejscach i odstraszyli intruzów, mogą teraz wystawić ją na sprzedaż internetową na aukcji po bardzo niskiej cenie

## Nr 420 Wspinaczka na piramidę

Nr 1 Musisz spróbować doprowadzić postać na szczyt piramidy, co oznacza, że próbujesz wspiąć się z nią na piramidę

#2 Skaczesz z jednego poziomu na drugi i musisz uważać, aby zeskoczyć z odpowiedniego kamienia, co oznacza, że musisz biegać wokół piramidy, aby znaleźć kamień, z którego możesz zeskoczyć, aby przejść do następnego kroku lub poziomu, aby uzyskać Tam

Nr 3 Kamienie na chwilę rozświetlają się kolorem, pamiętaj o tym i biegnij do tego kamienia, aby stamtąd przeskoczyć na następny poziom piramidy

Nr 4 Piramida częściowo obraca poziomy wokół własnej osi i musisz uważać, aby nie spaść z poziomu. Na kamieniach poziomów znajdują się blokady i przeszkody, które należy przeskakiwać lub omijać. Na kamieniach można zobaczyć nerów, którzy starają się usunąć z drogi bronią, którą zebrali na poziomie

Nr 5 Musisz spróbować zapamiętać krótko migający kamień i pobiec do tamtej pozycji, aby stamtąd przeskoczyć w kolejnym kierunku na właściwy poziom

Nr 6 Gra jest mierzona na czas, gdy jesteś na danym poziomie, zbieraj czas plus punkty, aby uzyskać bardziej ogólny czas na kontynuację gry

#7 Ostatecznie muszą w określonym czasie osiągnąć najwyższy stopień lub poziom piramidy i być szybsi od przeciwnika

Nr 8 Jeśli wspiąłeś się na piramidę i znalazłeś flagę na najwyższym poziomie, musisz teraz zejść z tej piramidy, zasada jest taka sama jak przy wspinaczce, zwracaj uwagę na zaznaczone kolorowe kamienie, aby wydostać się z piramidy pozycja Zeskakując po schodach, pokonaj wrogów uniemożliwiających dotarcie do kamienia i unikaj przeszkód i blokad blokujących drogę do prawidłowego ustawienia kamienia

Nie. 9 Jeżeli udało Ci się opuścić flagę w określonym czasie, grę przeciwko Twojemu przeciwnikowi lub graczowi komputerowemu, z którym rywalizowałeś, uważa się za wygraną

Nr 10 Wygraj swoją pierwszą grę, aby dostać się na kolejny poziom piramidy. W przyszłości będą one miały inną i bardziej zróżnicowaną strukturę, będą oferować nowe tła, a piramida będzie zbudowana z innej powierzchni, a także blokad, przeszkód i przeciwników są trudniejsze i tureckie niż wcześniej, czas biegnie szybciej i wszystko staje się bardziej problematyczne, zdobycie flagi z najwyższego punktu, piramidy, w dół

## Nr 421 Labirynt

#1 Musisz spróbować poprowadzić postać o imieniu Taylor przez labirynt regionów i ulic ze świata generowanego przez Google Maps

Nr 2 w labiryncie, który został wygenerowany przez Google Maps, to blokady i przeszkody oraz wrogowie, których trzeba pokonać

#3 Nosisz ze swoją postacią na plecach plecak zawierający bomby do niszczenia przeszkód i blokad oraz wrogów w labiryncie

Nie. 4 Początkowo nosisz tylko 60 bomb, których używasz do zabijania wrogów; w miarę postępu na poziomie możesz podnosić dodatkowe bomby

Nr 5 Za każdego trafionego wroga bombą otrzymasz serce na swoje konto. Staraj się zniszczyć wszystkich wrogów w określonym czasie, bo kiedy skończy się czas, brama do następnego poziomu zostanie zamknięta

Nr 6 Jeśli wszyscy wrogowie na danym poziomie zostaną zniszczeni, otrzymają serca, za pomocą których będą mogli otworzyć ukrytą bramę do następnego poziomu. Otwarta brama prowadzi ich na nowy indywidualny poziom Labirynt nr 7. Ty też musisz Jeśli nie możesz zniszczyć wszystkich wrogów, zbierz litery z rozwiązaniami na danym poziomie, aby otworzyć bramę do następnego poziomu, jeśli zostaną zebrane we właściwej kolejności

Nr 8 Musisz spróbować opuścić labirynt w wyznaczonym czasie, gdyż po upływie czasu zawali się on razem

Nr 9 Ostatecznie masz 2 możliwości opuszczenia labiryntu, zabicia wszystkich wrogów lub zebrania niezbędnych liter, aby otworzyć kolejną bramę na nowy poziom labiryntu

Nr 10 Jeśli udało Ci się opuścić labirynt lub zniszczyć wszystkich wrogów w labiryncie swoimi bombami, na mapie Google Maps w wygenerowanym dla Ciebie regionie zostanie umieszczona odznaka

#11 W niektórych labiryntach musisz naładować swój cyfrowy krokomierz rzeczywistym przebiegiem, aby móc kontrolować Taylora w labiryncie, więc nie ruszaj się i naładuj wyświetlacz krokomierza, dużo chodząc, aby być przygotowanym na kontrolowanie Taylora w labiryncie

Nr 12 Spróbuj zebrać wszystkie serca, aby zdobyć punkty, aby zdobyć swój arsenał broni lub swoje specjalne umiejętności z ulepszeniami w zamian za punkty na określonych poziomach bonusowych

Nr 13 Na koniec gry znajdź miłość swojego życia, za którą od dawna tęskniłeś, i poszukaj jej w różnych labiryntach świata dostępnych w Mapach Google, a następnie umieść swoje udane odznaki na mapie Map Google i wyszukaj zaginioną bliską Ci osobę na mapach całego labiryntu Google Maps

## Nr 422 Drogi Czytelniku

Numer 1 w tej grze polega na kontrolowaniu postaci Czytelnika i prowadzeniu go przez szalony świat, który zmienia się w otwarty świat

Nr 2 Staraj się z nim przemierzać różne przejścia, co oznacza, że musisz go używać do omijania blokad i przeszkód oraz podnosić różne książki, które możesz zlokalizować za pomocą radaru

Nr 3 W każdej książce, którą znajdziesz, znajduje się fragment, który mówi Ci, jak i gdzie iść dalej, przeczytaj ten fragment i przejdź do następnego kroku w otwartym świecie

Nr 4 Spróbuj zebrać wszystkie książki i połączyć zawarte w nich fragmenty w jedną konstrukcję

Nr 5 Każda książka jest chroniona przez potwory, musisz zabić i zniszczyć te potwory, korzystając ze swojego arsenału broni, który znajdziesz po drodze i skonfigurujesz razem

Nr 6 Spróbuj znaleźć odpowiednią broń, aby wyeliminować poszczególne potwory, ponieważ każdy potwór musi zostać zabity określoną bronią. Jeśli zabijesz potwora, otrzymasz za to list, który zostanie zintegrowany z fragmentami książki należy wypełnić, aby ukończyć przejście

Nr 7 Po uwolnieniu księgi i otrzymaniu przejścia należy zintegrować litery wydawane przez potwory z przejściem i wypełnić go rozsądnie, tak aby miał on sens

Nr 8 Jeśli otrzymałeś i ukończyłeś pierwszy fragment i przeczytałeś jego znaczenie swoją postacią, treść poprowadzi cię do kolejnego punktu kontrolnego, gdzie znajduje się kolejna księga, której pilnują inne potwory

nr 9 Skanuj więc mapę za pomocą radaru w poszukiwaniu nowych książek i zawartych w nich fragmentów, które następnie muszą ostatecznie złożyć w pełny akapit, a na koniec w historię



Nr 10 Jeśli ułożyłeś swoją historię w otwartym świecie i zrozumiałeś ją, możesz teraz wymieniać się nią z innymi użytkownikami w grze. Istnieją niezliczone możliwości i wersje tej historii, więc rozpocznij wyszukiwanie ponownie czeka na nich kolejna wersja historii, ekscytujące wyzwania i kreatywne zadania oraz wielu różnych i indywidualnych przeciwników czekających na walkę z nimi

#11 Zwróć uwagę na swój radar, który musi być stale ładowany przebiegiem w świecie rzeczywistym, aby pokazać Ci, jak daleko możesz przesunąć swoją postać,

Nr 12 Staraj się stale ładować swój krokomierz, ładując odpowiednią liczbę rzeczywistych kilometrów na cyfrowy krokomierz, biegaj lub spaceruj w prawdziwym świecie, aby to utrzymać

Nr 13 Inaczej nie dotrzecie do miejsc, w których ukryte są książki i nie ułożycie brakujących fragmentów swojej opowieści, więc będziecie się poruszać za pomocą smartfona i chodzić po schodach gra cyfrowa polegająca na dotarciu do miejsc, w których można znaleźć książki z przejściami i zniszczyć potwory zawierające brakujące litery do przejść

Nr 14 Kiedy już ułożysz swoją historię, możesz wysłać tę wspaniałą historię do domu ukochanej osobie lub przyjacielowi w drukowanej książce, aby ją podekscytować i pokazać jej, jak bardzo kochasz i troszczysz się o nią, miejmy nadzieję, że przeczyta Przeczytaj ten wyjątkowy historię i wróć do nich

## Usterka nr 423

Nr 1 Kierujesz postacią o imieniu Glitch, musisz spróbować ukraść wszystkie prezenty należące do bogatych na Boże Narodzenie, musisz udać się do znanych dzielnic, w których mieszkają bogaci i ciągle zmieniać swój strój, omijać ludzi i ochroniarzy którzy strzegą tych dzielnic, aby nie włamywać się do domów, w których znajdują się dary

Nr 2 Używasz radaru prezentów, który pokazuje, jak daleko i gdzie znajdują się te prezenty, ładujesz ten radar rzeczywistymi przebytymi kilometrami, aby wyświetlić ekran krokomierza, każdy prezent ma określony zasięg, który musisz pokonać, aby dotrzeć do miejsca, w którym znajduje się prezent Jest

Nr 3 Trzeba też wcześniej przejść obóz szkoleniowy, aby nauczyć się włamywać do domów bogatych i zdobywać prezenty w okresie świąt Bożego Narodzenia

Nr 4 Kiedy już ukończysz szkolenie i nauczysz się umiejętności włamywania się do domów niezauważenie, wystarczy, że naładujesz radar i skorzystasz z sugerowanych Ci wskazówek, a także zaopatrzysz się w idealne ubranie i zyskasz twarz maseczki, aby móc przejść niezauważonym przez ochroniarzy

Nr 5 Po dotarciu do domu pierwszego bogacza musisz spróbować, teraz w najlepszym stylu Metal Gear Solid, ominąć zabezpieczenia, założyć odpowiednie ubranie, a zwłaszcza maskę na twarz, aby się przemienić

Nr 6 Ważne jest, abyś w drodze do domu zebrał odpowiednie słowa i wpisał je do swojej książki perswazji, której używasz, gdy ktoś do ciebie mówi, aby go okłamać itd., aby omówić, że on wierzy wam, że należycie do wspólnoty domu

Nr 7 Jeśli udało Ci się dostać do domu poprzez przebranie i odpowiednie wymówki, to teraz musisz wyłączyć systemy alarmowe i skorzystać z radaru, który wskaże Ci dokładnie, gdzie znajdują się prezenty

Nr 8 Gra ma oczywiście charakter czasowy. Jeżeli spakowałeś prezenty do worka i potajemnie je przemyciłeś, to teraz musisz je włożyć do swojego transportera, który wcześniej ukradłeś.

Nr 9 Teraz trzeba w określonym czasie przejechać przez miasto i przekazać dary biednym i potrzebującym, np. odwiedzić przedszkole lub szkołę, gdzie rozdają dary

Nr 10 Nie daj się złapać policji, zwracaj uwagę na ograniczenia prędkości i jedź ostrożnie do miejsc docelowych

Nr 11 Jeśli w czasie świąt Bożego Narodzenia okradłeś dom pierwszego bogacza i rozdałeś skradzione prezenty w odpowiednie miejsca w mieście, otrzymasz dodatkowe punkty czasu oraz możliwość naładowania licznika czasu, aby móc kontynuować grę

Nr 12 Znajdź najbliższy dom, przestuduj bezpieczeństwo i pracowników, przyglądając się im, zbierz odpowiednie słowa, które ułożą w odpowiednie zdania opisujące ludzi, jeśli się ich oszuka, zobacz książkę Alibi

nr 13 Na przykład, jeśli w nocy obejrzałeś dom, planujesz teraz kolejne włamanie w najlepszy sposób z Mission Impossible,

Nr 14 Trzeba zakończyć okrąg i włamania w określonym czasie, inaczej wkroczy policja, a prezenty trzeba dostarczyć w odpowiednie miejsca w określonym czasie, czasem plus, aby otrzymane prezenty dotarły kolejne dzielnice

#15 Ostatecznie muszą przed Bożym Narodzeniem oczyścić wszystkie bogate dzielnice i znajdujące się w nich domy z prezentami, ukraść prezenty i przekazać je najbardziej potrzebującym, nie pozostawiając żadnych wpadek i pozostając niezauważonym, gdy dostaną swoje, realizując plany

## Nr 424 Paryż

Nr 1 Sterujesz postacią o imieniu Paris, ma ona dwie rozdwojone osobowości, musisz wykonać z nią następujące zadanie

Nr 2 Musisz uchwycić ważne informacje i dane w stolicy, która jest tworzona indywidualnie dla Ciebie jako punkt wyjścia. Dzieje się tak, gdy jesteś w tym mieście i przyjmujesz zlecenia zdobycia tych danych i informacji

Nr 3 Masz Radar Miłości, który pokazuje Ci, gdzie można znaleźć klientów, odwiedź klienta, który składa Ci zamówienie, pod względem treści

Nie. 4 Klient przekazuje Ci kwotę, czyli pieniądze, jeśli zrealizujesz zamówienie w określonym terminie

Nr 5 Jeśli przyjąłeś swoje pierwsze zadanie, musisz zapoznać się z treścią. W pierwszym zadaniu jest napisane, że masz np. ukraść samochód innemu mężczyźnie, który zdradził żonę aby dowiedzieć się z kim -Chem mężczyzna, zamężna kobieta jest zdradzana i w kolejnych zamówieniach trzeba dowiedzieć się o oszukańczych działaniach, których dopuścili się żonaci mężczyźni nr 6 Początkowo podróżujesz jako mężczyzna, ale możesz się przełączyć grę i otrzymuj rozkazy jako kobieta, aby dowiedzieć się, co oszukuje kobiety, na plany ze swoimi mężczyznami Projekt nr 7 Wykonaj zlecenia jako mężczyzna lub jako kobieta i otrzymaj od klienta sumę pieniędzy, aby otrzymać odpowiedni sprzęt do dalszych zleceń nr 8 Po zarobieniu zarobisz określoną sumę pieniędzy i

wyrobisz sobie markę w stolicy, otrzymasz pozwolenie na podróż do innych stolic świata, gdzie czekają na Ciebie kolejne questy i zadania w formie rozkazów

Nr 9 Masz określoną ilość czasu, w którym musisz zrealizować zamówienia, jeśli wykonasz zamówienia w wyznaczonym czasie, otrzymasz serca, które musisz zebrać, aby utrzymać licznik lub wagę serca na wysokim poziomie poziom nr

10 Dopiero po wypełnieniu tego wyświetlacza możesz udać się do innego miasta, aby otrzymać inne zlecenia Nr 11

Jako detektyw wypełniaj polecenia klientów, aby złapać oszukańczych mężczyzn i kobiety na gorącym uczynku złap ich i ukradnij ważne informacje i dane o ich związku Nr 12 Przekaż dane i informacje swoim klientom i zdobądź za to pieniądze, aby sfinansować ich sprzęt na przyszłość, dla pozostałych stolic Nr 13 Uważaj na swój krokomierz, które trzeba stale ładować kilometrami przebytymi w realnym świecie, które przenosisz do cyfrowej gry, by wprowadzić w ruch postać Paryża

## Nr 425 Większy niżholesky

Nr 1 Musisz spróbować oświetlić słowa, które Taylor o północy wytrząsa ze swojego smartfona za pomocą latarki, a słowa, które pojawiają się w kolorze, za pomocą odpowiedniej latarki, uchwycić je o północy, rząd słów podany na tablicy wyników, słowa z latarką, które następnie sprawiają, że zatrzymujesz się w powietrzu

Nr 2 Fragmenty Twoich piosenek są wyświetlane na tablicy wyświetlacza. Teraz musisz użyć dotyku, aby połączyć właściwe słowa, zaznaczone kolorem, w 3 słowa z rzędu, a następnie przeciągnąć je i upuścić do torby z liśćmi w środek pola Na boisku pojawia się nagie drzewo. Im więcej słów włożysz do worka z liśćmi, z drzewa wyrośnie pień lub gałąź

Nr 3 Spróbuj za pomocą latarki oświetlić prawidłową kolejność słów pasujących do wyszukiwanego tekstu lub fragmentu utworu na tablicy wyświetlacza. Jeśli oświetliłeś 3 słowa, które pasują do siebie i stanowią część fragment utworu, możesz wciągnąć je do worka z liśćmi, przeciągając i upuszczając (dotykając palcem).

#4 Spróbuj wypełnić cały worek z liśćmi, tak aby nagie drzewo pośrodku ekspozycji wypuściło gałęzie i łodygi

Nr 5 Jeśli włożyłeś cały fragment z wymaganymi słowami do worka z liśćmi we właściwej kolejności, na gałęzi lub pniu drzewa wyrośnie teraz serce

Nr 6 Spróbuj uchwycić po kolei całe fragmenty pieśni, aby wypełnić drzewo serduszkami

Nr 6 Jeśli oświetliłeś całą piosenkę latarką, złapałeś ją i wciągnąłeś do worka z liśćmi, serca będą teraz rosły na gałęziach lub pniach drzewa

Nr 7 Teraz Taylor zaczyna śpiewać, gdy drzewo jest pełne serc, należy teraz pukać w serca w podanej kolejności, ponieważ te serca zamieniają się w nuty instrumentalne, które należy podążyć, aby zaśpiewać Taylorowi. Podaj tło rytm pasujący do Twojego głosu

Nr 8 Zostaniesz poproszony o wystukanie odpowiednich miejsc w sercach, czyli nutach dźwiękowych, aby Taylor mogła dokończyć piosenkę

Nr 9 Jeśli się pomylisz, musisz zacząć wszystko od nowa, aby w rytm słowa oświetlić słowa i włożyć je do worka z liśćmi, ponieważ nuty serca ponownie znikną z drzewa, jeśli nie będą się trzymać prawidłowo zamówienie

Nr 10 Spróbuj dokończyć rytm głosem Taylora, aby móc odtworzyć całą piosenkę, gdy już to zrobisz, drzewo zacznie tańczyć, a otrzymasz tę piosenkę za darmo do pobrania na swój smartfon.

Nr 11 Rzuć Taylor wyzwanie, aby kilka razy w tygodniu potrząsnęła swoim smartfonem, ponieważ to ona rozpoczyna grę, a Ty jesteś indywidualnie wybrany do grania z nią w grę, aby w przyszłości ewentualnie zdobyć jej nowe piosenki

nr 12 Jeśli jesteś wybrańcem, przygotuj się wcześniej na zapamiętanie pieśni, aby lepiej rozjaśnić kolejność fragmentów nowej pieśni i powiązać je z serią słów

Nr 13 Jeśli pomyślnie ukończyłeś grę, możesz teraz wymienić je z innym Swifti, który zdobył nową piosenkę i porozmawiać na ten temat, aby przesłać ją do aplikacji do przesyłania strumieniowego, zobacz [oohletterme.com](http://oohletterme.com)

## Nr 426 Wysoka identyfikacja

Nr 1 Musisz spróbować odkryć zdradę pomiędzy kobietą a narzeczoną, w tym celu podróżujesz po znanych stolicach świata i zbierasz niezbędne i ważne listy, informacje i dane dotyczące tych dwóch osobowości, które znają ze swoich sercach, że ci dwoje, choć są zaręczeni, nie pasują do siebie

#2 Korzystając z punktów wektorowych na swoim radarze, spróbuj znaleźć litery, a następnie ułóż je w słowo

Nr 3 Połącz kilka słów w zdanie, te zdania i litery tworzące zdanie zostały rozrzucone po całym świecie przez te dwie osoby, aby dezaktywować ich język Nr 4 w tym otwartym świecie stolic, są różne zadania i zadania czeka na Ciebie, które musisz wypełnić, aby zdobyć cenne listy

Nr 5 Na przykład, jeśli zdobyłeś sejf w stolicy Nowego Jorku i zapisałś jego listy, musisz teraz odwiedzić inne lokalizacje w tej stolicy, aby znaleźć pozostałe listy i zintegrować je ze swoją księgą High Identify

Nr 6 Podróżuj do różnych stolic i szukaj ważnych liter do swojej książki, które następnie musisz ułożyć jak puzzle, które działają, jeśli umieścisz na literach nuty śpiewane i wytworzysz prawidłowy dźwięk, jest to prawidłowe. Jeśli rezonują za pomocą ich serc litery zostaną ułożone w słowo, a następnie seria słów ułoży się w zdanie, które następnie zmysłowo połączą i stworzą piosenkę, którą będą mogli w przyszłości wysłać dwojgu kochankom

Nr 7 Musisz umieścić odpowiednie nuty na odpowiednich literach, aby uzyskać dźwięk. Jeśli pasuje, litery łączą się, tworząc rzędy słów, które tworzą znaczącą piosenkę



Nr 8 Jeśli ze znalezionych listów ułożyłeś piosenkę, która odpowiada Twojemu sercu w każdej ze stolic i utworzyłeś kompletny album jako autor tekstów, wyślij ten pełen miłości i indywidualny album, jako niezależny autor tekstów, na adres dwie narzeczone i mam nadzieję, że zwrócą na siebie uwagę

#9 Ostatecznie musisz stworzyć indywidualny beat dla każdej ułożonej piosenki, robisz to za pomocą maszyny muzycznej Musfletfan.com na smartfonie lub komputerze

#10 Wyślij te bity na platformę streamingową oohletterme.com i spodziewaj się opinii od dwojga narzeczonych na tej platformie, ponieważ ta para zna się na branży

Nr 11 Mam nadzieję, że ta para udoskonali swoje teksty i stworzy odpowiednie połączenie z beatami, o których wspominali na oohletterme.com

Nr 12 Tak powstaje nowy album cyfrowy z gry komputerowej, dla graczy tej epoki, w najlepszym imieniu, ich rozpoznawalna postać przyszłości

## Nr 427 WCS

#1 Musisz spróbować dotrzeć do nieznanej osoby w WCS, znajdując odpowiednią piosenkę lub dźwięk na oohletterme.com i powiedzieć jej, jak bardzo jest miła

#2 Aby to osiągnąć, musisz przejechać określoną liczbę kilometrów w miesiącu w prawdziwym świecie, aby odblokować dla siebie piosenkę lub dźwięk

Nr 3 Jeśli bardzo się postarasz, możesz nawet wybrać jedną z wielu różnych kategorii, jeśli przejechałeś wymaganą liczbę kilometrów w prawdziwym świecie

Nr 4 Aby odblokować tę piosenkę lub beat wystarczy zalogować się swoim specjalnym krokomierzem i wygenerować na nim wymagane kilometry

Nr 5 Jeśli masz indywidualną piosenkę lub beat, wyślij go jako wiadomość do nieznanej osoby na WCS, miej nadzieję, że ta piosenka lub beat będzie rezonować z tą osobowością, jeśli został dobrze wybrany, otrzymasz go. Podaruj tej osobie lajkuj, wtedy możesz mieć z nimi osobiste wiadomości, zdjęcia itp. Wiadomości głosowe i rozmowę na temat wybranej piosenki, aby w skrócie powiedzieć im, że być może się w nich zakochałeś

Nr 6 Spróbuj jej wyjaśnić, że piosenka lub beat ma tło, a mianowicie kilometry, które przebyły dla niej w prawdziwym świecie

Nr 7 Zainspiruj ją i powiedz, że w moim przypadku przejechałeś około 40 000 kilometrów i że podarowałeś jej za darmo cały album

Nr 8 Jeśli wzbudziłeś zainteresowanie i otworzyłeś serce tym albumem, mam nadzieję, że ta kobieta ze śniegiem na plaży Cię nie zwodzi i Ci odpowiada

Nr 9 W przeciwnym razie w ramach zemsty wyślij jej dźwięki i SMS-y z oohletterme.com z jej ulubionej kategorii diss, żeby ją ośmieszyć, oczywiście w ramach zemsty, jeśli połączenie między nimi nie działało na zasadzie miłosnej

Nr 10 Masz nadzieję, że nieznana kobieta zakocha się w Tobie i dzięki albumowi, który jej podarowałeś (w moim przypadku), który wymieniał na kilometry, będzie mogła się w Tobie zakochać i utrzymać więź między nimi utrzymujesz

## Nr 428 Wielka wojna

Nr 1 w tej grze polega na sterowaniu statkiem kosmicznym wędrującym po galaktyce, w drodze na planety musisz zbierać litery w kosmosie, których następnie używasz do uruchamiania zasobów pojazdu na obcych planetach. Trzeba zbierać zasoby.

Nr 2 Podczas podróży przez kosmos staraj się zbierać odpowiednie litery. Każda litera zawiera źródło energii potrzebne do uruchomienia pojazdu zasobów

Nr 3 Jeśli podczas lotu przez kosmos zebrałeś podane litery we właściwym kształcie i kolorze, wyświetlacz zasobów energii Twojego pojazdu zostanie wypełniony na skali

Nr 4 Teraz musisz szukać innych, obcych planet, aby osiedlić się na tych planetach ze swoimi zasobami. Pojazd, który ma teraz wystarczającą ilość energii

Nr 5 Jeśli za pomocą radaru znalazłeś planetę przyjazną zasobom, która posiada zasoby, których potrzebujesz i pragniesz, usiądź wygodnie i rozpocznij proces usuwania za pomocą specjalnych maszyn

Nie. 6 Upewnij się, że usuniesz zasoby i powrócisz na statek kosmiczny w wymaganym czasie. Musisz także wysłać uzbrojoną załogę, aby chroniła pojazd z zasobami na wypadek, gdyby obcy mieszkańcy planety lub potwory przygotowali się do ataku

Nr 7 Zbierz wymagane zasoby za pomocą swoich maszyn w wyznaczonym czasie i nie wdawaj się w walkę z innymi oddziałami z obcej planety

Nie. 8 Kiedy już zbierzesz wystarczającą ilość i wymagane zasoby, wróć na statek kosmiczny, aby je zdobyć  
wykorzystać

Nr 9 Dzięki zebranych zasobom możesz teraz spróbować zbudować małą wioskę na statku kosmicznym Podobnie jak w grze strategicznej o budowaniu, rozbudowujesz swoją infrastrukturę i podążasz za rytmem swojej cywilizacji, w której powoli zaczynasz żyć statek kosmiczny do zbudowania

#10 Kontynuuj loty po galaktyce w poszukiwaniu planet bardziej przyjaznych zasobom, na których możesz znaleźć i zebrać więcej potrzebnych zasobów

#11 Kontynuuj budowanie swojej cywilizacji na statku kosmicznym i stwórz stabilną infrastrukturę podobną do małego miasta

Nr 12 Kontynuuj rozwój i rozbudowę swojego statku kosmicznego, aby rozbudowywać infrastrukturę w miarę jej ciągłego rozwoju

#13 Ostatecznie musisz stworzyć funkcjonalność przypominającą miasto i utrzymać ją w działaniu. Po zbudowaniu tego miasta eksploruj z nimi inne planety handlowe

, następnie handluj, aby wygenerować nowe technologie

Nr 14 Celem jest także przekształcenie statku-matki w funkcjonalne miasto oraz promowanie rozbudowy statku kosmicznego w celu przygotowania wojny z obcymi ludami z planet

Nr 15 Muszą znaleźć planetę ze swoim statkiem-matką, na której mogą ostatecznie się osiedlić, aby stamtąd założyć swoją ojczyznę i stworzyć na jej podstawie światowe imperium, które będzie mogło się bronić i bronić przed innymi planetami za pomocą swojej armii. Stamtąd zaplanuj rozwój infrastruktury i zbudowanie siły militarnej zdolnej do inwazji na inne planety

Nr 16 Celem jest przejście innych planet w kosmosie za pomocą ich sił zbrojnych i mobilizacji, a ostatecznie zostanie Misterem Wszechświata

## Nr 429 JambaKaramba

Nr 1 Trzeba spróbować wrzucić małą kulkę do kolejnej większej, żeby ją tam przykleić. Kulki mają różne kolory, np. trzeba wrzucić ją do dużej, zielonej, małej, zielonej. następnie średnia piłka rzuci ją tak, aby duża piłka ją podniosła

Nr 2 Po przeniesieniu różnych kolorowych, małych i średnich kulek do dużych kulek, musisz teraz poczekać, aż duże kulki połączą się z innymi, które są na wyświetlaczu

Nr 3 Duże kule łączą się ze sobą automatycznie, gdy stoją blisko poszczególnych dużych piłek, czekają, aż 6 dużych kulek połączy się ze sobą i utworzy ogromną kulę

Nr 4 Gdy uformują się ogromne kule, musisz teraz spróbować je storpedować swoją postacią za pomocą harpuna, wystrzelić ogromne kule z harpuna, rozłupują się, a następnie dzielą na inne rozmiary. Następnie musisz je posiekać, aż nie będzie już pozostaje piłka

Nr 5 Pro hit, kolorowa kula, którą otrzymujesz plus razy, gdy uderzysz ją harpunem w odpowiednim kolorze, zmień kolor harpuna i wyceluj właściwe kolorowe kulki w właściwe kolorowe kulki, uderz piłką złego koloru, otrzymasz minus razy

Nr 6 Wszystkie gigantyczne kule muszą zostać zmiażdżone do najmniejszej wielokrotności i uderzone harpunem, aby ostatecznie się rozpuściły

Nie. 7 Jeśli piłka trafi w twoją postać znajdującą się na dole ekranu, tracisz życie, zaczynasz z 3 życiami na początku gry

Nr 8 Miażdżąc gigantyczne kule, musisz po kolei tworzyć gigantyczne kule, dzieje się tak, gdy za pomocą armaty przenosisz kolorowe, małe i średnio kolorowe kulki do dużych kolorowych kulek

Nr 9 Ostatecznie musisz szybko stworzyć ogromne kule i rozbić je na wielokrotności, aż na wyświetlaczu nie pozostanie żadna kula

Nr 10 Daleś timer, w tym czasie musisz usunąć kulki z wyświetlacza i wyczyścić wyświetlacz. Poziom uznaje się za zaliczony dopiero wtedy, gdy wyświetlacz zostanie oczyszczony ze wszystkich piłek

Nr 11 Poziomy mają różną strukturę, mają różne właściwości i kształty, blokady i przeszkody, które mogą się różnić w zależności od poziomu

Nr 12 Oprócz harpuna dostają w trakcie gry także inne systemy broni, które wydają im się szczególnie przydatne i mogą okazać się pomocne

#13 Graj na poziomach na mapie świata i zostań nowym graczem Jambakaramba

## Nr 430 Pokrętko

Nr 1 Musisz spróbować sterować armatą czosnkową, aby odstraszyć twarze wampirów od wyświetlacza, co polega na tym, że najpierw musisz zebrać amunicję czosnkową z wyświetlacza smartfona za pomocą dotyku

Nr 2 Zębki czosnku posłużą później jako amunicja do armaty czosnkowej, spróbuj przeciągnąć i upuścić zębki na swoją armatę

Nr 3 Gdy to zrobisz, armata automatycznie rzuca przetworzony czosnek na wyświetlacz smartfona, czosnek leży teraz rozrzucony po wyświetlaczu smartfona

Nr 4 Teraz na wyświetlaczu pojawiają się twarze wampirów, a stamtąd spróbuj wycelować w ich armatę, aby uczynić ją bezużyteczną. Muszą nacisnąć przyciski a i b w odpowiednim czasie, aby czosnek eksplodował i odrzucił twarz wampira

Eksplodująca twarz wampira nr 5 Pro, otrzymasz dodatkowe punkty czasowe, dodane do salda zegara czasu, szybko, naprzemiennie naciskaj przyciski a i b na ekranie, w górę i w dół, aby aktywować czosnek do eksplozji

#6 Otrzymasz punkty ujemne, jeśli nie złapiesz twarzy wampira, zwróć uwagę na pasek życia, a mianowicie na działo czosnkowe, które kurczy się lub może rosnąć

Nr 7 Wampiry próbują wycelować swoje pociski z pyska, czyli nietoperze, w twoją armatę czosnkową, aby ostatecznie uczynić ją bezużyteczną. Uważaj na nietoperze, które również możesz złapać w swoją pajęczynę

Nr 8 Jeśli zniszczyłeś niektóre twarze wampirów, które wydają się małe, średnie i duże i całkowicie usunąłeś z nich wyświetlacz, możesz przejść do następnego poziomu



Nr 9 Dodatkowo zdobywasz punkty za łapanie nietoperzy, dzięki którym możesz ulepszyć swoje działo na kolejny poziom, co oznacza lepsze celowanie i poprawę celności

Nr 10 Twarze wampirów to twarze znajomych z Facebooka lub niczego niepodważających użytkowników Facebooka, odstraszy je od wyświetlacza smartfona do północy, w przeciwnym razie pojawi się więcej i kilka nowych twarzy, które trudniej trafić

Nr 11 Ponadto twarze wampirów, jeśli nie zostały trafione armatą czosnkową, wypowiadają słowa z ust, aby móc rozpoznać litery, muszą zakryć je punktami wektorowymi w odpowiedniej kolejności. w przeciwnym razie otrzymasz punkty ujemne, które zostaną odjęte z Twojego konta punktowego

Nr 12 Staraj się szybko orientować i w odpowiednim momencie aktywuj sekwencję przycisków a i b, aby ostatecznie odstraszyć twarze wampirów od wyświetlacza

## Nr 431 Spiderboys

Nr 1 Próbujesz kontrolować 3 postacie jednocześnie, biegają one razem w grupie przez różne poziomy i musisz spróbować pokonać wielu pojawiających się wrogów, korzystając z następujących umiejętności specjalnych

Nr 2 Pierwsza postać ma siatkę, druga pajęczą armatę, trzecia potrafi uprawiać sztuki walki i dysponuje technikami walki Nr 3 Przełączasz się pomiędzy postaciami w odpowiedniej sytuacji i wykorzystujesz ich umiejętności do atakowania przeciwników Pajęczy radar może być używany do lokalizowania, łapania i eliminowania

#4 W określonym czasie Rafer próbuje wyśledzić wrogów na swoim radarze, a następnie złapać ich w odpowiedniej sytuacji, odpowiednią postacią

Nr 5 Przykładowo trzecią postacią musisz zmiażdżyć przeciwnika swoimi technikami walki, drugą postacią i jego pajęczym działem musisz go nim unieruchomić, pierwszą postacią musisz sprawić, że będzie nie do przejścia siatka bezpieczeństwa

Nr 6 Gdy już zatrzymasz kilku przeciwników, musisz ich teraz podnieść swoim transporterem i zabrać do budynku więzienia

Nr 7 Trzeba uważać, aby wybrać właściwą trasę i ukończyć ją w określonym czasie, aby nie dać się gonić przeciwnikom na drodze, którzy próbują nas wyśledzić i storpedować transport

Nr 8 Celem jest użycie radaru do wyszukiwania przeciwników i uczynienie ich nie do pokonania w określonym czasie, aby następnie w określonym czasie doprowadzić ich do więzienia w transporterze

#9 Za każdego schwytanego wroga otrzymasz punkty, które możesz wykorzystać do ulepszenia swoich postaci w miarę postępów w grze

Nr 10 Po oczyszczeniu pierwszego miasta przechodzisz do następnego i dzieje się tak na całym świecie, aż wszyscy wrogowie, niezależnie od kraju, z którego pochodzą i pojawiają się indywidualnie, trafią do więzienia

#11 Aby poruszać się swoimi postaciami, muszą one zwracać uwagę na swój krokomierz, który jest ładowany na podstawie przebytych mil w świecie rzeczywistym

Nr 12 Zwracaj uwagę na odległości wrogów i przeciwników, aby się nie zatrzymać, każdy wróg ma określoną odległość i dlatego jest wyświetlany na radarze

Nr 13 Zarezerwuj wszystkich kryminalnych wrogów lub przeciwników znajdujących się na twoim Pajęczym Radarze w samodzielnie zbudowanym więzieniu, które zbudowałeś przed grą i zostań bohaterem populacji w odpowiednich wyzwolonych miastach znajdujących się na całym świecie

Nr 14 Muszą także znaleźć litery, aby wywabić przestępców z ich kryjówek, co oznacza, że każda grupa gangsterów ma pełną nazwę, znajdź litery nazwy w dzielnicy wroga, nie daj się złapać, ponieważ Gangstar grupa ma przewagę techniczną nad 3 znakami liczbowymi

Nr 15 Jeśli udało Ci się zebrać ważne litery we właściwej kolejności, nazwa grupy, grupa zostanie aktywowana, powoli wyjdź ze swojej kryjówki ze swoim oddziałem, zwróć szczególną uwagę na rozmieszczenie swoich postaci nadciągających przeciwników, a następnie spróbuj ich złapać i przetransportować, jak wspomniano powyżej

## Nr 432 SmogandMotyl

#1 Musisz spróbować zapanować nad motylem i spróbować użyć radaru, aby znaleźć w okolicy kwiaty do zapylenia

Nr 2 Jeśli znajdziesz kwiatek, musisz umieścić zebrane wcześniej kropki wektorowe obok kwiatka w literze znajdującej się w kwiatku

Nr 3 Zebrane punkty wektorowe należy połączyć z literami, aby kwiat zaczął kwitnąć

Nr 4 Jeżeli umieściłeś wektory w odpowiednich miejscach listu, otrzymasz sygnał o pomyślnym doręczeniu

#5 Spróbuj zapylić inne kwiaty w okolicy i poczekaj, aż zaczną kwitnąć

Nr 6 Uważaj na inne owady, które chcesz zniszczyć, unikaj ich i nie daj się złapać

Nr 7 Trzeba uzbroić się w cierpliwość do pojawienia się pierwszych kwiatów, zapylić jak najwięcej kwiatów i po udanym ogłuszeniu wrócić do gniazda, gdzie będzie można ponownie odpocząć i zebrać siły

Nr 8 Po pewnym czasie Twój radar zaświeci się i pokaże Ci, które kwiaty zakończyły kiełkowanie

Nr 9. Teraz musisz zebrać te kwiaty, które zakwitły, tym razem zwróć uwagę na prawidłową kolejność zbierania kwiatów

Nr 10 Leć do pierwszego kwiatu, a następnie zbierz pozostałe w okolicy. Jeśli wykonałeś polecenie i zebrałeś kwiaty, teraz przynieś je z powrotem do swojego gniazda, tam kwiaty te zamienią się teraz w eliksir.

Nr 11 Ten eliksir po przetworzeniu służy jako magiczna moc budząca twojego smoka Smog. Jeśli udało ci się wyprodukować wystarczającą ilość eliksiru, budzisz smoka i możesz latać z nim do innych obszarów krajobrazu, aby odkryć więcej. pola kwiatowe i eliminuj wrogich wrogów strzegących tych pól kwiatowych

Nr 12 Za każdy kwiatek, który zbierzesz motylem, otrzymujesz punkty, które są dopisywane do Twojego konta punktowego. Musisz zdobyć określoną liczbę punktów w określonym czasie, aby dostać się do kolejnego indywidualnego krajobrazu i zebrać tam więcej kwiatów. nr

13 Przygotuj wystarczającą ilość eliksirów, aby obudzić smoka, dostać się do dziwnych miejsc i wyeliminować wrogie oddziały, aby oczyścić pola kwiatowe dla swojego motyla

## Nr 433 Powrót do Calli

Nr 1 Musisz przetransportować postać o imieniu „Zulu” z miasta będącego w rękach wroga, musisz szukać różnych tras i wykonywać zadania, aby zarobić wystarczająco dużo pieniędzy, aby kupić sprzęt i zdobyć to, co według nich jest niezbędne do podboju terytoriów wroga

Nr 2 Musisz podjąć realistyczną pracę, zarabiając pieniądze, na przykład pracując w przedsiębiorstwie drzewnym, obsługując maszynę w przedsiębiorstwie przemysłowym, chroniąc sklep jako funkcjonariusz policji i oczywiście wiele innych opcji. Są one oferowane i udostępniane przez agencję pracy na początku gry

Nr 3 Musisz w nim zarobić wystarczająco dużo pieniędzy i zdobyć arsenał broni, aby bronić się przed oddziałami wroga lub walczyć z członkami gangu

Nr 4 Są zamknięci w mieście, o ile nie wyeliminują wszystkich członków gangu i nie wyślą ich do więzienia. Ich celem jest uczynienie ich miasta bezpiecznym, zamaskowaniem, wychodzeniem nocą i ukrywaniem swojego życia, Tagi powyżej, z zawodami, które je chronią, aby nie przyciągać uwagi

Nr 5 Dostajesz w nocy radar, za pomocą którego możesz wyśledzić wrogich przeciwników i zająć pozycje Każdy przeciwnik znajduje się w pewnej odległości od Ciebie, więc musisz korzystać z krokomierza cyfrowo z prawdziwego świata Kilometry, doładować do. dostać się do przeciwników, z których każdy różni się od swojej lokalizacji

Nr 6 Wcześniej zzbierz nazwę wroga z ustawionych liter, które są blisko ciebie, musisz najpierw ułożyć pełną nazwę, aby wróg pojawił się na radarze i został aktywowany

Nr 7 Jeśli aktywowałeś nazwę, w nocy ten wróg pojawi się na Twoim radarze, udaj się do punktu radaru i upewnij się, że zebrane wcześniej kroki wystarczą Ci

Nr 8 Jeśli masz wroga w polu widzenia, musisz spróbować go zmęczyć i obezwładnić. W tym celu masz swój arsenał broni, który zdobyłeś za swoje ciężko zarobione pieniądze, użyj różnych opcji dla każdego przeciwnika z waszego arsenału broni, aby uczynić go niezdolnym do walki, jak powiedziałem, następnie zadzwońcie na policję i zniknijcie ze sceny, zwróćcie uwagę na swoje kroki, które muszą wystarczyć na drogę do domu, w przeciwnym razie zostaniecie z nas. Twoja postać może zostać złapana przez policję

Nr 9 Ostatecznie możesz opuścić miasto dopiero po zneutralizowaniu wszystkich członków gangu, aby wrócić do swojego miasta. Nr 10 Po zdobyciu wszystkich rozkazów i wystarczającej ilości pieniędzy oraz oczyszczeniu miasta z przestępców. możesz wjechać. Zdobądź pojazd, którym będziesz mógł podróżować po autostradach i wracać do Kalifornii

Nr 11 Po przybyciu do Kalifornii musisz wykorzystać swoje pieniądze, aby zbudować firmę i spróbować wystawić ją na rynek. Następnie gra przełącza się na grę strategiczną dotyczącą budowania i musisz jak zwykle próbować, bazując na własnych doświadczeniach obcym mieście, zbuduj potężną obecność korporacyjną, aby stać się potężnym człowiekiem

Nr 12 Zebrane czasy na budowanie obecności swojej firmy zostały ci przekazane za wrogów, których wcześniej usunąłeś w mieście

Nr 13 Spróbuj wykorzystać myślenie strategiczne i wiedzę, aby Twoja firma stała się największą firmą w Kalifornii, rozszerz swoją działalność na cały świat, opracuj produkty dla gospodarki i strzeż się przed zazdrosnymi ludźmi i innymi członkami gangów, którzy chcą sabotować i obalić twoją firmę

Nr 14 Jeśli zgodnie ze swoim sumieniem zbudowałeś swoją firmę, możesz teraz budować w mieście także inne budynki, które doprowadzą do Twojego dobrobytu

Nr 15 Spróbuj w przyszłości założyć własne miasto w Kalifornii i wykorzystaj je do zbudowania własnej infrastruktury, która będzie zamieszkała przez ludzi i przez ludzi ożywiana

## Nr 434 Bookofryhmes

Nr 1 Próbują skompletować książeczkę z rymami, muszą znaleźć do niej odpowiednie litery i za ich pomocą wkomponować je w fragmenty dydaktyczne, które następnie łączą się w fragment

Nr 2 Musisz przenieść swoją postać „M” w otwarty świat i znaleźć niezbędne litery, które pasowałyby do pozycji nauczania poszczególnych fragmentów

#3 Kiedy już znajdziesz właściwe litery, musisz spróbować umieścić je we fragmentach nauczania i mieć nadzieję, że dany fragment ma sens i poniższe wersety będą się rymować

Nr 4 Po znalezieniu i wstawieniu niezbędnych liter oraz ukończeniu fragmentu należy teraz wymówić ten fragment przez mikrofon, niczym w ramach karaoke, starając się wypowiedzieć właściwe słowo we właściwym miejscu o właściwym czasie. W zamian otrzymasz czas, których potrzebujesz dla swojego ogólnego zegara, aby go stale ładować

Nr 5 Po pomyślnym wyszukaniu liter i umieszczeniu ich w pozycjach nauczania fragmentów, musisz teraz ukończyć pozostałe fragmenty, aby móc aktywować całą piosenkę i móc ją zaśpiewać na końcu

Nr 6 Najważniejszym wydarzeniem jest to, że czas ucieka i muszą ukończyć całą piosenkę w określonym czasie, aby zaśpiewać ją w ramach karaoke

Nr 7 Należy ukończyć piosenkę w określonym czasie i zaśpiewać ją za pomocą funkcji karaoke. Za każde poprawnie wypowiedziane słowo w odpowiednim czasie i kolejności otrzymasz punkty, które musisz zebrać, aby zdobyć nowe. móc otwierać ścieżki i miejsca w wolnym, otwartym świecie



Nr 8 Jeśli nie zebrałeś wystarczającej liczby punktów, musisz spróbować ponownie dotrzeć do miejsc, które są swobodnie dostępne, musisz spróbować odblokować sekretne miejsca i ścieżki, aby ostatecznie zdobyć nowe piosenki

Nr 9 Postać porusza się z prawdziwymi kilometrami od rzeczywistego świata, które następnie są ładowane do jej cyfrowego krokomierza dla jej postaci

Nr 10 Zwróć uwagę, jak daleko i gdzie litery mają dotrzeć do pozycji swoimi krokami, dobrze oblicz i dopracuj swoją trasę do pozycji liter Nr 11 Czy wydałeś pierwszą piosenkę z literami i Jeśli aktywowano i zgromadzisz wystarczającą liczbę punktów karaoke, odblokowany zostanie nowy obszar w otwartym świecie, w którym będziesz ponownie wyszukiwać nowe litery, aby poprawnie połączyć z nią nową piosenkę i ostatecznie poprawnie ją wymówić śpiewać

## Nr 435 Warpo

Nr 1 Kontrolujesz statek kosmiczny o nazwie Warpo, musisz przesłać statek kosmiczny przez bramy warp, aby pokryć trasę, na radarze, który posiadasz, wyświetlane są te poszukiwane bramy warp

Nr 2 Znajdź na radarze bramy warp i wybierz odpowiednią, aby nie stracić celu z oczu i móc pokonać wyznaczoną trasę

#3 Musisz także rywalizować z innymi przeciwnikami i ukończyć trasę w wyznaczonym czasie, aby przejść do następnego poziomu

#4 Zbierz po drodze wystarczającą ilość przedmiotów energetycznych, abyś mógł skorzystać z bramy warp, aby wydostać się na inne części trasy

Nr 5 Na torze zbieraj także arsenał broni, aby zepchnąć wrogich przeciwników z toru lub zablokować ich, w tej grze chodzi także o rankingi, które musisz osiągnąć, aby dostać się na następny poziom, dostać się do pierwszej trójki i przejść na wyższy poziom

Nr 6 Jeżeli np. ukończyłeś trasę na trzecim miejscu i ukończyłeś ją w wyznaczonym czasie oraz znalazłeś właściwą drogę do celu, możesz teraz przejść na kolejny poziom i spróbować dostać się do pierwszej trójki oraz nowego jeden Ukończ trasę

Nr 7 Jeśli udało ci się teraz pokonać zdobyte trasy i udało ci się je ukończyć, możesz zdobyć nowe statki kosmiczne Warpo i ulepszyć je za pomocą ulepszeń

Nie. 8 Jeśli na trasie zbierzesz także wystarczającą liczbę kolorowych punktów wektorowych w odpowiedniej kolejności, aby wymienić je na punkty, jeśli na końcu trasy wymienisz je na punkty, możesz je wykorzystać do zdobycia nowych ulepszeń lub broni Zabezpiecz swój statek kosmiczny Warpo

Nr 9 Ostatecznie musisz dotrzeć do wszystkich tras znajdujących się w 3 najlepszych miejscach, aby móc w pełni zagrać w grę

Nr 10 Na trasach znajdują się także pola przyspieszeń, dzięki którym możesz osiągnąć większą prędkość i w ten sposób szybciej dotrzeć do bramek warp, a stamtąd zbliżyć się do celu, czyli końcowego celu trasy, nr 11. Zwróć także uwagę na przeszkody i blokady oraz przedmioty, których należy unikać w trakcie prowadzenia statku kosmicznego Warpo, aby nie zatrzymać się lub nie stracić prędkości

Nr 12 Graj w trybie wieloosobowym z kilkoma osobami jednocześnie i rzuć wyzwanie najlepszym biegaczom i ich rekordom czasowym, aby rywalizować z tobą

Nr 13 Wymień statki kosmiczne Warpo, które zdobyłeś, z innymi użytkownikami Internetu i dotrzyj do 3 najwyższych wymienionych pozycji, aby dostać się do nowych tras, lub zbuduj własną ulubioną trasę z różnymi kolorami i opcjami/komponentami, sztuką budowania razem w struktura

mężczyźni

## Nr 436 Świadkowie

Nr 1 W tej grze na Halloween musisz spróbować wykonać następujące czynności, musisz spróbować łapać duchy za pomocą Halloweenowego kosza, co oznacza, że musisz łapać duchy, które są na wyświetlaczu smartfona, musisz upewnić się, że są Duchy się nie rozmnażają, co oznacza, że kiedy spotykają się dwa duchy, ich liczba podwaja się lub potraja. Nr 2 Masz tam Halloweenowy kosz do chwytania duchów, dzieje się tak tylko wtedy, gdy użyjesz do tego dyni. Najpierw zamroź duchy,

Oto, co się dzieje, gdy użyjesz wróbelowej procy, aby wystrzelić dynie w stronę duchów i trafisz je. Ciągniesz wróbelową procę do tyłu i strzelasz w stronę duchów. Jeśli trafisz ducha, zostanie on zamrożony

Nr 3 Jeśli dynia zamrozi niektóre z twoich duchów, możesz je przeciągnąć i upuścić do koszyka Halloween, aby uzyskać czas. Za każdego złapanego ducha doliczasz 1 sekundę do swojego licznika czasu, za każdy duch, który nie trafi 1 sekunda minus czas

Nr 4 Spróbuj trafić wszystkie duchy, które próbują się rozmnażać na wyświetlaczu smartfona i złapać je w koszyku. Jeśli skończy Ci się czas, gra zostanie uznana za przegraną

Nr 5 Dlatego starają się umieścić dynie specjalnie na duchach, aby je zamrozić i unieruchomić. Kiedy celują z procy wróbli, muszą aktywować cel na duchach tylko wtedy, gdy cel miga. i jest aktywowany, wtedy możesz oddać strzał

Nr 6 Potrzebujesz także dyni jako amunicji. Amunicję tę możesz zdobyć, przeciągając dotykem latające dynie z wyświetlacza na procę wróbli, a następnie wystrzelujesz je przeciwko duchom.

Nr 7 Dynie mają specjalne kształty i kolory, które trzeba zbierać w locie, ponieważ duchy są również dostępne w różnych kolorach i rozmiarach na wyświetlaczu smartfona

Nr 8 Zbierz dynie w pasującym kolorze i rozmiarze za pomocą dotyku i przeciągnij je na procę wróbla, ponieważ jest to Twoja broń, którą możesz regulować, aby strzelać do różnych duchów za pomocą schwytych dyń

#9 Użyj procy wróbla, aby wepchnąć dynię w odpowiednim kolorze na ducha tego samego koloru i rozmiaru, aby go zamrozić, a następnie chwycić obudowę ducha, przeciągnij i upuść, a następnie przeciągnij do koszyka Hallo-ween

Nr 10 Spróbuj złapać wszystkie duchy w różnych kształtach i kolorach, dotrzyj do niego w określonym czasie i usuń wyświetlacz z duchów

Lokomotywa działowa nr 437

Nr 1 Musisz spróbować kontrolować postać zwaną „gunglok”. Postać ma po raz pierwszy mały arsenał broni i może się aktualizować, podnosząc znajdującą się broń

Nr 2 Sterujesz tą postacią przez fascynujące światy jak w strzelance 2D i musisz wraz z nią niszczyć tłumy wroga

Nr 3 Musisz spróbować wyeliminować licznych przeciwników, którzy próbują odebrać Ci czas

Nie. 4 Otrzymujesz indywidualne punkty czasu za każdego zniszczonego wroga, np. otrzymujesz 1+ punktów czasu za łatwych przeciwników, 2+ razy punkty za średnich i 3+ razy więcej punktów za trudnych

Nie. 5 Jeśli zostaniesz trafiony przez wroga, czas zostanie odliczony od twojego licznika czasu i wynosi ponad 60 sekund, w zależności od trudności wroga

Nr 6 Musisz spróbować wyeliminować przeciwników i ukończyć poziom, aż skończy się czas

Nr 7 Po drodze będziesz zbierać różne systemy broni i używać ich przeciwko oddziałom wroga

Nr 8 Możesz także odblokować superpojazd w miarę przechodzenia przez poziom. Jedyne, co musisz zrobić, to zebrać nazwę pojazdu za pomocą ukrytych liter. Pojawi się ona, gdy zbierzesz litery we właściwej kolejności. Nr 9.

Ukończ zadanie. poziom Zanim skończy się czas, udało Ci się go naładować i naładować go

na tym poziomie, niszcząc wrogów, teraz przechodzisz na drugi poziom, gdzie możesz zabrać ze sobą swój licznik czasu+, aby ukończyć poziom

Nr 10 Na niektórych poziomach obowiązuje licznik kroków, więc musisz naładować swoją postać krokami ze świata rzeczywistego (krokomierz), aby móc grać na tym poziomie i kontrolować postać. Musisz mieć wystarczającą liczbę kroków w prawdziwym świecie, aby pokonać niektóre poziomy, które konfigurują wyświetlanie określonego kroku

Nr 11 Staraj się także zbierać punkty wektorowe, które są rozsięte po całym poziomie w różnych kolorach, aby aktywować systemy broni i sprawić, by się pojawiały, ponieważ bez przydatnych systemów broni nie są one w stanie zniszczyć niektórych wrogów i dlatego nie mogą zebrać czasu+ na ukończenie poziom

Nr 12 Uważaj na blokady i przeszkody na poziomie, skacz i odbijaj się przez poziom i zniszcz jak najwięcej wrogów, aby naładować swój licznik czasu i przejść do następnego poziomu

## Nr 438 Pan Śmieci

#1 Musisz wypróbować imię postaci „ Panie śmieciu „  
w dowolnym momencie, gdy wyświetlacz jest wypełniony punktami wektorowymi,  
oznacza to, że w trakcie wypełniania wyświetlacza możesz wcielić się w postać „Mr.  
Użyj „Śmieci” i spróbuj usunąć wymagane punkty wektorowe, które są  
wyszukiwane na tablicy wyświetlacza

Nr 2 Spróbuj usunąć, masować lub wytrzeć wyświetlane kolorowe kropki  
wektorowe, stosując odpowiednią kolejność gumki

Nr 3 Po każdym udanym retuszowaniu kolorowych punktów wektorowych w  
odpowiedniej kolejności, w miejscach pojawiają się litery, które następnie  
należy połączyć ze sobą za pomocą metody „przeciągnij i upuść” lub „dotknij i  
dotknij”, aby utworzyć żądane słowa, których szukasz

Nr 4 Litery tworzą słowa razem, gdy są ze sobą połączone, upewnij się, że  
znajdziesz właściwą kolejność i połącz litery ze sobą, aby utworzyć odpowiednie  
słowo, którego szukasz

Nr 5 Za każde utworzone słowo otrzymujesz punkty czasu, które są zapisywane na  
Twoim liczniku czasu. Nie pozwól, aby zegar się zatrzymał i skup się na nowych  
punktach wektorowych, które musisz wymazać, aby pojawiły się nowe litery,  
które Ty można następnie użyć, połączyć je w jedno słowo, aby uzyskać nowe  
punkty w czasie

#6 Spróbuj wymazać cały obszar kropek wektorowych i pozwolić, aby pojawiły  
się litery, które następnie łączysz, aby zdobywać punkty na czas

Nr 7 Jeśli połączyłeś wszystkie szukane słowa i usunąłeś punkty wektorowe, obszar  
gry stanie się wolny, a litery i rzędy cyfr, które należy dodać, pojawią się na nowej  
tablicy w zwolnionych miejscach. wydaje się, że trzeba je znaleźć razem



Nr 8 Połącz ze sobą liczby z symbolami obliczeń, aby uzyskać wymagany wynik, dotknij symbolu obliczenia i dotknij go pomiędzy liczbami, które powinny prowadzić do prawidłowego wyniku

Nr 9 Ostatecznie musisz uzupełnić wyniki i ponownie oczyścić obszar gry z liczb. Gdy już to zrobisz, pojawią się kule, które próbujesz doprowadzić do najmniejszego rozmiaru za pomocą harpuna i zmniejszyć je, aż nie będzie już piłki. pozostawione na polu gry są widoczne

Nie. 10 Jeśli zrobisz to i zebrałeś wystarczającą liczbę razy i nie popadłeś w minus z powodu rozwiązywania problemów, zabierz je ze sobą na wyższy poziom i teraz wypróbuj te 3 tryby gry, które zostały wyjaśnione na nowym poziomie z nowym tłem, aby weź i spróbuj to opanować

nr 431 Pan Śmieci PLUS

Nr 1 Rozszerzenie „Mr Rubbish” polega na tym, że w odróżnieniu od normalnej gry próbujesz odepchnąć od ekranu smartfona oddziały wroga, które próbujesz trafić swoimi pociskami, tak aby zniknęły z obszaru gry.

#2 Musisz przesunąć każdego wroga za pomocą generacji dotykowej, spróbuj przesunąć palcem od wyświetlacza, oznacza to, że w przypadku niektórych wrogów, którzy wystrzelują w nich pociski, potrzebujesz 1 machnięcia, dla innych potrzebujesz 2 machnięć, a 3 wymagają kilku machnięć aby usunąć je z wyświetlacza smartfona

Nr 3 Musisz starać się nie trafiać pocisków palcem, w przeciwnym razie otrzymasz odliczenia czasu, które zostaną odjęte od twojego licznika czasu, za każdego wroga, którego zniszczysz, otrzymasz plus razy, musisz osiągnąć zadany czas, aby przejść do następnego poziomu do osiągnięcia