

## Nr 439 Bearinheart

Nr 1 Musisz spróbować kontrolować niedźwiedzia i zebrać jak najwięcej serc. W tej grze z otwartym światem, te serca są rozsiane po całym krajobrazie, musisz je zlokalizować za pomocą radaru i dotrzeć do miejsc gdzie są te serca

Nr 2 Musisz pokonać blokady i przeszkody oraz wyeliminować wrogich przeciwników, którzy próbują skraść Twoje serce

Nie. 3 W każdym wyzwaniu masz określony czas i ilość na zebranie serc i przyniesienie ich z powrotem do swojej głównej siedziby. Za każde ukończone zadanie wyzwania otrzymujesz dodatkowego misia, który pomoże Ci zebrać więcej serc. Upewnij się, że tak pokaż wszystkie swoje serca na krótko przed oddaniem serc, w przeciwnym razie nie otrzymasz nowego misia, który pomoże ci zebrać serca z innych części krajobrazu. Nr 4. Ty też musisz uważać, aby Twój przeciwnik nie wyrwał im wcześniej serc swoimi niedźwiedziami i nie dostarczał ich do swojej głównej siedziby w określonym czasie i ilości

robi

Nr 5 Szukając serc, zbierasz różne systemy broni i próbujesz za ich pomocą przegonić lub zniszczyć inne niedźwiedzie lub zastrzelić je bronią i jej kolorem, tak aby niedźwiedź przewrócił się na twoją stronę, a następnie pomaga im zebrać inne serca

Nr 6 Spróbuj pokolorować inne niedźwiedzie, które pojawiają się w twoim oku, innym kolorem, używając swojej kolorowej armaty i zdobądź je dla drużyny. Zbierz także więcej serc niż inni przeciwnicy i pozwól, aby nowe niedźwiedzie dołączyły, aby ostatecznie zebrać określone kwotę i serca dla nich jako zespołu

Nr 7 Bądź ostrożny i to jest najważniejsze w grze, aby twoi przeciwnicy nie włamali się do twojej głównej siedziby ani nie przyszli do ciebie i nie ukradli twoich serc na krótko przed tym, jak ich oddasz i przekażesz ich głównej kwaterze głównej

#8 Na początku staraj się zebrać wystarczającą liczbę serc, aby aktywować kilka niedźwiedzi, a następnie podczas polowania albo zniszcz inne niedźwiedzie przeciwnika swoją bronią, albo obróć je, aby zakończyć polowanie na serca. Im więcej niedźwiedzi pokolorujesz, tym większą szansę na zebranie wszystkich serc w określonym czasie i ilości

## Nr 440 Critterfresh

Nr 1 Kontrolujesz Crittera w różnych kierunkach i ścieżkach wszechświata, musisz spróbować dotrzeć nim do różnych planet i spróbować zjeść znajdujących się tam ludzi

Nr 2 Według radaru polują na tych ludzi i próbują ich zlokalizować, im więcej ludzi zjadają, tym lepsze staje się ich stworzenie i zdobywają punkty, za które mogą wykorzystać te punkty do ulepszenia i ulepszenia optymalizacji swojego stworzenia

Nie. 3 Musisz spróbować, w miarę swoich możliwości, oczyścić każdą planetę, którą skolonizujesz, z ludzi i zjeść ich.  
sen

Nr 4 Otrzymasz wyświetlacz, na którym pasek pokaże Ci, ile osób musisz zjeść, aby odblokować nowe stworzenie, ponieważ niektórych osób nie da się złapać ani zjeść ze stworzeniem

Nr 5 Musisz znaleźć tych ludzi w określonym czasie i zjeść ich, w przeciwnym razie musisz powtórzyć zadanie, które zawsze jest inne na każdej planecie

Nr 6 Ludzie ukrywający się w domach w budynkach lub w wioskach i miastach muszą ich znaleźć za pomocą radaru i spróbować pożreć, gdy zjedzą wystarczającą liczbę ludzi, a pasek życia ludzi spadnie do pewnego stopnia, w ten sposób możesz opuścić tę planetę swoim statkiem kosmicznym i wyruszyć na poszukiwanie następnej

Nr 7 Im więcej ludzi zjesz, tym większe masz szanse na odblokowanie nowych stworzeń i współpracę z nimi, aby ulepszyć polowanie na ludzi

Nr 8 Trzeba uważać, aby nie wyczerpać całkowicie swojego Crittera w radarze i nie doprowadzić go do zatrzymania, ponieważ każdą osobę lub grupę ludzi można zobaczyć z dokładnej odległości, trzeba mieć zgromadzone wystarczająco dużo kilometrów w prawdziwym świecie, aby naładować nim swojego Crittera, aby dotrzeć do osób, których szukasz

Nr 9 Ostatecznie musisz zjeść określoną liczbę ludzi na różnych planetach w określonym czasie, aby odblokować nowe stworzenia na nowych poziomach i wykorzystać je do usprawnienia polowania na ludzi

Nr 10 Spróbuj oczyścić planety i doprowadzić do końca ludzkości, uważaj, aby nie zostać zabitym lub schwytanym i osiągnąć liczbę zabitych ludzi w danym czasie

## Nr 441 Firecolor -

Wybierasz przegląd z różnych dziedzin i kategorii, na przykład komedia, akcja, romans, science fiction, dramat, muzyka, rzemiosło, sport, następnie otrzymujesz losową postać, możesz teraz użyć tej postaci w nowym typie pobicia gra z przeciwnikiem wybranym losowo z Internetu. Jeśli wybrano przypadek, osoby z różnych kategorii i obszarów wymienionych powyżej otrzymają postać, z którą będą mogli rywalizować z innym graczem w trybie Beat m Up. Nie mają więc pojęcia, jaką postacią grają, czy to kreatywną, czy waleczną, ponieważ przeciwnik nie wie, jaką postacią ma przeciwko nim grać. Ponieważ nie wiesz, jak wykonywać tzw. ruchy postacią, warto w trakcie gry patrzeć na tablicę i czytać, jak one działają, wykorzystywać te ruchy, a walka stanie się dla ciebie łatwiejsza. Uwaga i to jest ważna rzecz w grze, aby wygrać walkę, uderzaj w migające punkty wektorowe na ciele przeciwnika, aby uzyskać różne punkty, gra musi zakończyć się nokautem lub określonym z góry wynikiem. Ponadto gra toczy się dalej czas i zegar zmienia się indywidualnie, czasem chodzi szybciej, czasem wolniej, czasem w trybie normalnym.

## Nr 442 Jidibram

Kochana Choinko, zrealizuj w przyszłości następujący pomysł z pomocą Świętego Mikołaja, pozwól, aby śpiewające bombki śpiewali ulubieni muzycy świata, udostępniając te bombki na stronie internetowej.

Każda kula powinna być w stanie odtworzyć niezwykły dźwięk i promieniować szczęściem na świat. O niezwykłych możliwościach tych piłek powinieneś dowiedzieć się na [oohletter-me.com](http://oohletter-me.com).

Funkcja tych bombek jest w interesie widza i nie może zabraknąć Jidi, czyli DJ-a, aby poznać możliwości dźwiękowe tych bombek. Jako konsola dźwiękowa Jidi wykorzystuje pewne możliwości systemu [oohletterme.com](http://oohletterme.com), aby uczynić Święta Bożego Narodzenia jeszcze lepszymi.

## Nr 443 Emojitimemac

Nr 1 Musisz spróbować wprowadzić swój czas w Spotify lub YouTube Music za pomocą skali lub suwaka. Po ustawieniu pierwszego ustawienia czasu pojawi się utwór, który będzie odtwarzany automatycznie. Następnie ustaw drugi krok lub ustawienie czasu, a następnie trzeci krok. później wypróbuj Spotify i ytmusik, aby odtworzyć dla Ciebie utwór z pierwszego ustawionego czasu

Nr 2 Jeśli piosenka Ci się podoba, możesz jednocześnie oznaczyć ją emoji po zakończeniu utworu i wyrazić swoją opinię na jej temat. Drugi utwór zostanie powiązany z instrumentem i odpowiednią historią po określonym przez Ciebie kroku przed nim i zostanie odtworzony. po tym następuje trzeci krok, który przebiega dokładnie według nazwanego schematu z systemem oceny emoji

Nr 3 Postaraj się dotrzeć na czas do lekcji muzyki i zapomnieć o nudnym czasie w pracy lub w domu i spraw, by zegar, w którym się znajdujesz, był zrelaksowany za pomocą indywidualnej playlisty, aby szybciej zapomnieć o czasie, odpuścić i być na bieżąco

## Nr 444 Wyślij kwiaty

Nr 1 Masz ogród, który wygląda na niekompletny, jest w nim kilka cennych kwiatów, które próbujesz wykorzystać swoją postacią, aby dać swojemu najlepszemu przyjacielowi

Nr 2 Po pewnym czasie spróbuj odwiedzić ogród znajomego i pokazać mu jego kwiaty, zgodnie ze swoim krokomierzem, który budujesz cyfrowo ze świata rzeczywistego

Nr 3 Musisz uważać, aby nie dać się złapać, ponieważ systemy alarmowe są zawsze nastawione na ostrożność. Najlepiej jest to robić w nocy i używać latarki jako wskazówki, aby znaleźć potrzebne i przydatne kwiaty dla przyjaciela, aby mógł go ulepszyć. ogród znika

Nr 4 Jeśli udało Ci się zdobyć upragniony kwiat, ale nie zostałeś przyłapany, posadź go w swoim ogrodzie i pozwól mu zakwitnąć, upewnij się, że prawidłowo ustawiłeś systemy alarmowe, co postara się zrobić za Ciebie Twój przyjaciel i partner położyć kwiaty

Nr 5 Jeśli w końcu przesadziłeś kwiaty, które były potrzebne w Twoim ogrodzie, otrzymasz za to punkty. Dzięki tym punktom możesz kupić optymalną pogodę, aby mogły kwitnąć, ponieważ bez idealnego dopasowania przeciwności pogodowych mogą kwiaty. nie kwitną do perfekcji

#6 Twój przeciwnik próbuje zrobić to samo dla Ciebie, więc bądź szybszy i ostrożniejszy przy kradzieży i staraj się nie dać się złapać

Nr 7 Kiedy już ukończysz swój ogród, możesz wybrać kwiat z biblioteki ogrodniczej jako nagrodę i wysłać przyjaciela, któremu ukradłeś w tej grze, do domu jako prawdziwą roślinę



## Nr 445 Dappes

Nr 1 Masz odtwarzacz mp3 przyszłości, który zawiera przycisk transkrypcji, za pomocą którego możesz podawać rytmy instrumentalne, wybierasz indywidualny rytm instrumentalny i jednocześnie naciskasz przycisk transkrypcji swojego odtwarzacza mp3, odtwarzacz mp3 teraz odtwarza delikatne słowa z transkrypcji pobranej z YouTube i miesza te słowa z instrumentalnym rytmem i, miejmy nadzieję, ułatwi Ci zasypianie lub wstawanie, jeśli użyjesz go jako funkcji budzenia, dobranoc lub dobranoc Poranek

## Nr 446 LittleAlbert+

Korzystając z aplikacji See Little Albert, zamiast odkładać produkty w te same miejsca, tym razem spróbuj umieścić transkrypcję ulubionej piosenki w odpowiednich miejscach, pamiętając przy tym o trzymaniu się najważniejszych punktów w którym muszą umieścić fragmenty transkrypcji, zastawić pułapki na włamywaczy, aby nie zmieniali tych pozycji, ich celem jest umieszczenie transkrypcji w willi w określonym czasie, aby mogli usłyszeć złożoną całą piosenkę poprawnie, masz to Transkrypt został w 100 procentach umieszczony z powrotem we właściwych miejscach, a na złodziei transkrypcji zastawiono wystarczającą liczbę pułapek, dzięki czemu otrzymasz nowy transkrypt na nowe stanowiska w willi. Prawidłowo umieszczony i prawidłowo umieszczony transkrypcja w willi, jeśli zostanie prawidłowo umieszczony, ostatecznie zaowocuje nową piosenką z utworu, z którego faktycznie pochodzi, co powinno skłonić Cię do zastanowienia się nad ewentualnym zrobieniem tego remiksu i nowego hitu spowodować. Powinieneś wiedzieć, że ten remiks pomoże Ci odstraszyć złodziei transkrypcji, jeśli będą próbowali przestać swój nowy scenariusz, który jest dla nich nowym zadaniem, wprawiając ich w paranoję.

Nie zapomnij aktywować remiksu, który zostanie odtworzony przez aplikację we właściwym czasie, gdy wszyscy złodzieje będą w willi, otrzymasz także punkty za prawidłowo umieszczone pozycje nowego transkrypcji i dzięki temu będziesz mógł kupić dla niego nowe pułapki użyj transkrypcji Aby złapać złodziei lub ich przestraszyć. Po całkowitym ułożeniu wymaganych transkrypcji otrzymasz remiks każdego z nich, który zostanie dla Ciebie opracowany przez ki aplikacji. Ostatecznie możesz umieścić te remiksy na platformach streamingowych i mieć nadzieję, że zostaną odebrane przez słuchaczy.

## Nr 447 Pintscroll

Kliknij zdjęcie kobiety, która Cię zainspirowała, a następnie użyj punktów wektorowych, aby kupić dowolne opcje, które chcesz kupić. Jeśli klikniesz opcję, która Ci się podoba, pojawi się pasek opcji, w którym możesz wpisać rok, dzień i jedną z kategorii, na przykład dramat, komedia, akcja, romans, seksowność, uroda itp.

Możesz dokonać wyboru, wówczas pod wybranym przez Ciebie obrazem pojawi się produkt spośród produktów oferowanych w Internecie. Dopasowując produkt, który znalazłeś, możesz teraz stworzyć za pomocą głosu efekt pasujący do zdjęcia lub znalezionego elementu garderoby, zdjęcia, które Cię zainspirowało, zgodnie z wyborem odcieni lub słowa, na przykład wow, sexy, nice, georgus, piękny, zmiażdżyć, rozbić itp. do punktu wektorowego, który się pojawił. Następnie możesz spontanicznie skomponować odpowiednią sukienkę lub strój, korzystając z głosek, czasowników i przymiotników na Pinterescie, które możesz również kliknąć na liście, korzystając z tak zwanych linków.

## Nr 448 Niebiańska magia

Idziesz do klubu ze znajomymi w zespole, który został wcześniej wygenerowany przez aplikację himmelszauber. Na podstawie wprowadzonego profilu aplikacja znajduje odpowiednich ludzi do relaksu na weekend i udostępnia Ci ich jako ofertę. Wybierasz zupełnie obcych sobie ludzi, z którymi następnie spotykasz się w klubie himmelszauber i spędzasz wspólnie wieczór. W klubie możesz następnie wymieniać pomysły z ludźmi i być może uczynić ich przyjaciółmi w przyszłości. Cechą szczególną jest to, że aplikacja himmelszauber porównuje Twój profil z twarzami z przeglądarki Internet Explorer lub aplikacji społecznościowych i łączy je ze sobą, aby Ci odpowiadała. Jeśli dołączyłeś do zespołu korzystając z aplikacji himmelszauber, spotkasz się w tym klubie w weekend i już na pierwszym spotkaniu odbędziesz rozmowę. Klub oferuje Ci przestrzenie, w których możesz stać obok siebie i komunikować się ze sobą. Możesz także wybrać się ze swoją drużyną na parkiety i spróbować dowiedzieć się, z jaką osobą taniec będzie Ci odpowiadał. Muzyka, którą zagra DJ z technologią Excalibur, doda Ci nowych impulsów. W klubie efekty świetlne zapewniają sami goście, co oznacza, że należy zakupić na goodyby.com produkt Moon Shine, który zawiera pokaz świetlny manikańskiego pseudonimu Moon men oraz indywidualną playlistę w formacie MP3, którą możesz osobiście zabrać ludzi na Księżyc, służyć im jako produkt. Produkt ten jest następnie wywoływany przez DJ-a i może współdziałać jako produkt z biurkiem DJ-a, co oznacza, że Moon men jest zintegrowany ze biurkiem DJ-a po tym, jak DJ zawoła imię gościa. Jest to produkt goodyby.com został zintegrowany z biurkiem DJ-a, odtwarza muzykę gości na parkiecie i jednocześnie pojawia się pokaz świetlny z Moon Men, który następnie rozdziela się na parkiet. W ten sposób goście mają indywidualny wieczór z interakcją DJ-a.

DJ wywołuje zarejestrowane nazwiska osób, które przyprowadziły ze sobą mężczyznę Moon, wdraża produkt na biurku DJ-a i miksuje indywidualne playlisty gości ze swoim biurkiem Excalibur, zapewniając w ten sposób nowy impuls na parkiecie wejdź w interakcję z DJ-em i dodaj nowe impulsy do wieczoru. W nagrodę za udany wieczór goście otrzymują nagranie DJ-a, które następnie mogą wgrać do aplikacji himmelszauber i rozbudować bibliotekę muzyczną. Korzystając z nagrań w aplikacji, możesz połączyć inne osoby i zaprosić je na nowy wieczór, który może być niezapomniany.

## Nr 449 Twoja miłość

Nr 1 Aby nawiązać kontakt z innymi singlami, musisz zgromadzić wystarczającą ilość kilometrów na swoim krokomierzu, aplikacja pokazuje na radarze, które osoby w okolicy osiągnęły określoną liczbę kroków na liczniku, aby się połączyć, np. idziesz około 5500 kroków, zobaczysz osoby, które ukończyły tę samą lub w przybliżeniu tę samą liczbę.

Nr 2 Po ukończeniu kroków na radarze pojawiają się twarze singli, którzy uzbierali tyle kroków, ile uzbierali

Nr 3 Teraz możesz kliknąć na pokazaną osobę i wysłać jej krótką, bezpłatną wiadomość, aby się z nią skontaktować

Nr 4 Wysyłasz list do osoby lub osoby, która jest teraz widoczna na radarze w Twojej okolicy, litera składa się z punktów wektorowych, osoba musi teraz kliknąć punkty wektorowe w określonym czasie, które znajdują się za krótkimi punktami wektorowymi słowa, które wcześniej wymyśliłeś, aby zachęcić ją do rozmowy

Nr 5 Jeśli osoba, do której wysłałeś list z kropkami wektorowymi - słowami, naciśnieła w odpowiedniej kolejności kropki wektorów, które zapalają się, otrzyma informację, którą jej wysłałeś, a ponadto za każdą poprawną kropkę wektorową otrzyma małe serduszka wciśnięty w kolejności

Nr 6 Osoba ma teraz możliwość zebrania większej liczby serc, jeśli pozostanie z nią w kontakcie przez dłuższy czas i odbędzie długą rozmowę, jeśli rozmowa będzie kontynuowana

Nr 7 Jeśli dana osoba zebrała wystarczającą liczbę serc z rozmowy lub z liter punktów wektorowych, które służą jako początek rozmowy w nowej rozmowie, może wymienić te serca na świetne produkty w App Shop, na przykład naklejkę, kwiaty, piosenkę lub niezwykley prezent, który może następnie wysłać na adres ukochanej osoby

nr 8 Dlatego codziennie kontaktują się z ukochaną osobą z nową literą, którą poznali w aplikacji, aby dać im możliwość zebrania tych serc, które zbiera się poprzez naciśnięcie litery i jej punktu wektorowego w odpowiedniej kolejności

Nr 9 W końcu wysłałeś alfabet z literami i obdarowałeś ukochaną osobę mnóstwem serc. Teraz, jeśli się w nich zakochała, może wysłać jej wspaniały prezent z App Shop

Nr 10 Na osobę masz do dyspozycji tylko jeden alfabet, jeśli go wyczerpałeś, musisz kupić nowy, za kilka euro dostajesz nowy alfabet, aby wysłać nowe listy do bliskiej osoby, abyś mógł z nią wrócić mogą się ze sobą skontaktować i w pewnym sensie zdobyć nowe serca

Nr 11 Jako mężczyzna możesz także zbierać serca, jeśli otrzymujesz listy od kobiet, a gdy już je zbierzesz, wymienić je na prezent w App Shop i wysłać je bliskiej osobie, którą poznałeś za pomocą krokomierza

## Nr 450 Nintendo Snowall

Masz Nintendo z projektorem, możesz wyświetlać je na ścianach i używać urządzenia przenośnego do strumieniowego przesyłania projekcji znajdujących się na ścianie, na której odbywa się projekcja. W niektóre gry należy grać za pomocą projektora, aby nawiązać połączenie z ręcznym bohaterem, na przykład, jeśli ukończysz poziom w grze typu „skacz i biegnij”, otrzymasz symbole i ikony przesyłane strumieniowo do swojego ręcznego bohatera, co jest potrzebne do grania w podróży. Na przykład zbierają gwiazdki, które są następnie przenoszone na ich palmtopy i można je wymienić na nowe przedmioty w sklepie.

W niektóre poziomy należy grać za pomocą projektora, aby mieć pewność, że poziom będzie mógł zostać przesłany z powrotem do urządzenia przenośnego w celu zebrania ważnych danych, które są podstawą gry.

Na przykład, zbierasz gwiazdki, które są przesyłane do Twojego palmtopa w czasie rzeczywistym, i możesz je następnie wykorzystać do osiągnięcia za pomocą palmtopa pewnych poziomów, które nie są wyświetlane na normalnych telewizorach.

Projekcja oferuje również możliwość przesyłania i przesyłania strumieniowego materiałów na projekcję za pomocą urządzenia przenośnego. Możesz na przykład przenieść zebrane Pokémony na projekcję, a następnie zintegrować je z grą. Jest to możliwe tylko wtedy, gdy podłączysz urządzenie przenośne do projektora i strumieniowo przesyłasz na niego Pokémony. Dodatkowo, trzymając rękę bohatera na projekcji, możesz zobaczyć nowe rzeczy, które mogą wchodzić w interakcję z grą. Na przykład na ścianie wyświetlane są Pokémony, które można następnie uchwycić za pomocą obiektywu urządzenia przenośnego, dzięki czemu można zlokalizować określone i rzadkie Pokémony z gry za pomocą projekcji projektora oraz złapać je i przechwycić tylnym obiektywem urządzenia przenośnego. Spotkaj się w dużym pokoju i wyświetl swoją grę na dużym ekranie, który współpracuje z palmtopem i jego obiektywem do tylnej projekcji. Za pomocą urządzenia ręcznego możesz przesyłać strumieniowo treści na projektor, a także wyświetlać rzeczy, które zostaną pokazane z powrotem na urządzeniu.



Trzymasz palmtop do projekcji i widzisz rzeczy, których wcześniej nie widziałeś, i możesz z kolei rzutować na niego obiekty. Zbieraj przedmioty i rzeczy ze ściany projekcyjnej za pomocą palmtopa i używaj ich na głównej konsoli lub do handlu w podróży. Na przykład, możesz używać palmtopa do nagrywania wyświetlanych rzeczy na ścianie i kontynuować ich edycję na palmtopie. W niektórych grach musisz podnieść określone obiekty i przedmioty z wyświetlanej ściany, aby móc dalej się nimi bawić tryb normalny. Możesz rozpocząć projekcję w różnych punktach i lokalizacjach oraz sprawić, że z określonych miejsc będą widoczne rzeczy potrzebne do gry w trybie normalnym, aby kontynuować grę.

Na przykład spotykasz się w domu znajomego i wyświetlasz na jego ścianie swoją grę Pokémon, rozpoznawanie lokalizacji rozpoznaje lokalizację i zapewnia nowe sposoby na złapanie nowego Pokémona w grze. Kiedy złapiesz Pokémona w nowej lokalizacji, możesz go znaleźć i zbieraj nowe Pokémony, których nie znajdziesz w domu. Dzięki temu możesz używać swojej głównej konsoli w podróży, w różnych domach, jeśli masz okazję zostać zaproszony, do przesyłania strumieniowego nowych Pokémonów z wyświetlanego świata ze ścian, gdzie są one wyświetlane, do Twojej przenośnej konsoli lub z efektem przechwytywania projekcji .

Nowe Pokémony będą znajdować się w różnych miejscach na całym świecie i dlatego można je podnosić za ściany tych lokalizacji. Możesz także ukryć Pokémony do wyszukiwania graczy w różnych lokalizacjach; gra zapamiętuje lokalizację, w której umieściłeś swojego Pokémona dla innych graczy. Te Pokémony można znaleźć tylko w określonych miejscach. Kiedy już zbierzesz wystarczającą liczbę Pokémonów na świecie i nagrasz je ze ścian wyświetlanych na Twojej ręcznej konsoli lub prześlesz je z powrotem, możesz pozwolić im rywalizować ze sobą na festiwalu, po tym jak wytrenujesz je na ogromnym ekranie za pomocą swojej ręcznej konsoli.

## Nr 451 Odzież Gogli

Wchodzisz na YouTube i w opcjach aktywujesz wtyczkę gogli, teraz w teledyskach widzisz kropki wektorowe, na ubraniach wykonawców kliknij na jedną z kropek wektorowych, otrzymasz wówczas sugerowaną koszulkę pod teledysk, na który kliknąłeś wcześniej i zostanie przekierowany do sprzedawców, którzy chcą go sprzedać. Możesz zatrzymać wideo i kliknąć kolejne pojawiające się punkty wektorowe, na przykład parę spodni i pasujący kapelusz artysty. Możesz kliknąć maksymalnie 3 punkty wektorowe jednocześnie i wybrać 3 różne opcje pod filmem, które poprowadzą Cię do odpowiednich ubrań. Wybierz swoich dostawców i kupuj stroje gwiazd w bezkonkurencyjnych cenach w sklepach pokazanych w Twojej okolicy. Miej dobre oko i korzystaj z punktów wektorowych, aby zobaczyć swój cel, jakim jest znalezienie przyszłej odzieży w Twojej okolicy i ostatecznie jej zakup. Sprzedawcy oferujący te ubrania otrzymują od Google pieniądze za możliwość zakupu tych ubrań od Ciebie. Możliwe jest także skompletowanie kompletnego stroju i zapisanie go jako awatara w opcji wtyczki. Jeśli wyposażysz tego awatara w zebrane punkty wektorowe artystów z teledysków, możesz go ostatecznie sprawdzić i kliknąć miejsca, które zestawisz, aby dowiedzieć się, gdzie możesz zamienić te stroje w dobry, który Price może kupić.

Nr 452 Możliwość odliczenia od podatku

Nr 1 Musisz spróbować sterować postacią o imieniu Steuerfux, która stara się zebrać w grze jak najwięcej monet

Nr 2 Gra jest grą polegającą na skakaniu i bieganiu w stylu 2D, wyjątkową cechą jest to, że możesz kontrolować Fuxa w różnych kolorach, kolor Fuxa zmienia się, gdy tylko spotkasz przeciwników, a następnie specjalne zdolności ze względu na kolor zmienić, aby zniszczyć przeciwników lub ich unikać

Nie. 3 Aby ukończyć poziom, musisz spróbować pokonać określoną trasę i zebrać określoną liczbę monet w określonym czasie

Nie. 4 Jeśli spotkasz przeciwników, zmień kolor kontrolera na odpowiednich przeciwników, aby ich zatrzymać lub przeskoczyć obok nich

Nr 5 Musisz także zbierać podane litery, aby aktywować swoje umiejętności specjalistyczne. Bez tej zmiany kolorów Fuxa nie możesz zniszczyć ani ominąć przeciwników, których chcesz zatrzymać

Nr 6 Postaraj się dać swojej postaci wystarczającą moc. Dzieje się tak, gdy ładujesz swój cyfrowy krokومتر rzeczywistymi krokami i przesyłasz je do wyświetlacza mocy lisa kontrolnego

Nr 7 Ostatecznie musisz zebrać określoną liczbę monet w określonym czasie i wspiąć się na trasę skoku i biegu ze wszystkimi barierami i przejściami oraz wyeliminować paskudnych wrogów, którzy staną ci na drodze

Nr 8 Jeśli ukończyłeś trasę i zebrałeś wystarczającą liczbę monet, możesz teraz wymienić je na systemy broni na następny poziom w sklepie z ulepszeniami gry, aby zyskać przewagę nad przeciwnikami na nowym poziomie

Nr 9 Na końcu każdego poziomu zostaną Ci zadane ważne pytania dotyczące Twojego zeznania podatkowego, zatem po ukończeniu poziomu dowiesz się także, jak samodzielnie rozliczyć się zeznaniem podatkowym

Nr 10 Na przykład, jeśli przeszedłeś grę i pomyślnie ją ukończyłeś, otrzymasz punkty. Jeśli na koniec zdobędziesz wymaganą liczbę punktów, otrzymasz program zwrotu podatku Steuerfux, dostępny bezpłatnie do pobrania. połączyć

## Nr 453 Aroundmeboy

Nr 1 Znajdujesz się w bardzo dużym kręgu, ten okrąg obraca się wokół własnej osi i ma otwarty otwór lub bramę, z której musisz się wydostać, aby przejść do następnego koła, mniejszego od poprzedniego. 2 Muszą także unikać punktów wektorowych znajdujących się w okręgu i starać się jak najszybciej przedostać przez otwarcie okręgu przez kolejne otwarcie kolejnego okręgu nr 3 Okręgi obracają się w indywidualnym rytmie i są przypadkowo zbyt zamknięte, więc muszą uważać, aby nie trafić ich ruchomymi punktami wektora, w przeciwnym razie otrzymają odliczenia od swojej energii życiowej. Nr 4 Celem jest przejście z dużego do dużego koła, a następnie do środka i mniejszego krągu, aby się tam dostać, gdy tylko pojawią się otwory nr 5. Mają też innych graczy, którzy próbują zrobić to samo i strzelają do nich za pomocą systemów broni, aby uniemożliwić im przedostanie się przez otwór w okręgu do następnego okręgu nr 5. 6 Staraj się więc unikać punktów wektorowych i unikaj pocisków wroga nr 7 Ostatecznie możesz także użyć swoich systemów broni, aby zablokować innych graczy i wyeliminować ich, tak abyś nie mógł przedostać się przez otwór do następnego okręgu nr 8 Celem jest dotarcie do ostatniego kręgu i bycie ostatnim graczem, który przeżył grę na koniec gry.

## Nr 454 Przystawiony

#1 Musisz spróbować umówić się w tej aplikacji na randkę z osobą, którą przywołałeś za pomocą karuzeli twarzy, musisz przesłać jej twarz do aplikacji

Nr 2 Aplikacja integruje twarz w karuzelę i po obrocie jednocześnie z inną karuzelą, jeśli się zatrzymała, próbuje losowo połączyć pierwszą twarz z drugą twarzą drugiej karuzeli

Nr 3 Jeśli dwie karuzele się zatrzymają, możesz przesunąć swoją twarz na drugą i mieć nadzieję, że trafisz na dopasowanie przez twarze Ki i przez przypadek może dojść do dopasowania między dwiema twarzami

Nie. 4 Jeśli dojdzie do dopasowania, masz teraz możliwość napisania do tej osoby i skontaktowania się z nią

Nr 5 Jeśli osoba zaakceptuje Twój masaż głosowy lub tekstowy, zostanie nawiązane połączenie, które prowadzi do rozmowy pomiędzy twarzami z karuzel

Nr 6 Teraz spróbuj umówić się na spotkanie na wybrany przez aplikację temat z różnych kategorii newsowego świata

Nr 7 Jeśli w News Channel jest umówione spotkanie i potrafisz odpowiedzieć na pytania dotyczące nowości zadawane przez aplikację, otrzymujesz za to punkty, a zebrane punkty możesz wykorzystać do odblokowania nowych spotkań, na których będą mogli się spotkać omawiać nowe informacje w drodze rozmowy

#8 Podziel się swoimi przeżyciami z innymi twarzami na karuzeli, robiąc notatki z rozmów, które je poprzedziły

Nr 9 Zakręć ponownie karuzelą i połącz się z innym uczestnikiem oraz wymieniaj się z nim zrobionymi notatkami za pośrednictwem strumienia

Nie. 10 Na przykład, jeśli przeprowadziłeś kilka rozmów i zrobiłeś notatki, możesz także założyć grupę, w której te rzeczy będą przechowywane w czymś w rodzaju biblioteki, do której nowi użytkownicy będą mieli dostęp tylko wtedy, gdy twarze będą się zgadzały i będą mogli zapewnić nowe rzeczy do aktualizacji biblioteki. Rzućmy się

## Nr 455 Staystay

#1 Muszą spróbować dotrzeć do budynku, który jest bardzo wysoki i bardzo daleko od siebie. Stoją na szczycie budynku i próbują przeciągnąć żużel, a następnie przejść po żużlu, aby dotrzeć do drugiego budynku.

Nr 2 Rzuć żużel w róg wybranego przez Ciebie budynku, który znajduje się blisko Ciebie

Nr 3 Musisz przenieść pewne rzeczy na drugą stronę budynku, w tym przypadku są to słodycze, uważaj, aby nie zostać uderzonym punktami wektorowymi i nie stracić równowagi

#4 Przenieś odpowiednie kombinacje słodyczy na drugą stronę budynku i umieść je w dużej szafce, oczywiście w odpowiedniej kolejności i kombinacji

Nr 5 Gdy już zapełnisz szafkę, poczekaj na gong ogłaszający start dla dzieci, które czekają na dole budynku i chcą odebrać słodycze, poczekaj, aż dzieci zabiorą słodycze i wyjmą je z budynku ponownie zniknie, otrzymasz za to punkty

Nr 6 Zdobądź więcej punktów i kupuj nowe cele w świecie, w którym możesz wspinać się na inne budynki i próbować umieszczać cukierki we właściwych miejscach

Nr 7 Za każdy transport słodyczy z jednego budynku do drugiego otrzymujesz dodatkowe punkty potrzebne do odblokowania pozostałych celów

Nr 8 Po odwiedzeniu kilku miejsc na świecie i wejściu na budynki możesz rywalizować z innym graczem w trybie bitwy i rozpocząć wyzwanie slagline pomiędzy innymi graczami

Nr 9 Walcz z innymi graczami na slagline na świecie i zostań mistrzem slagline

## Nr 456 Mamroczący plusk

Nr 1 Nagrywasz głos piosenkarza, częstotliwość jest wypełniana jednostkami wektorowymi, co oznacza, że

Myślisz o tonach wysokich, tonach średnich, tonach niskich, kolorowych kropkach wektorowych ustawić.

Nr 2 Teraz połącz kolorowe wysokie tony, średni ze średnim i niski z niskim, poprzez punkty wektorowe lub zamień całość z wysokimi i niskimi lub średnimi i wysokimi lub średnimi i niskimi tonami, poprzez kolorowe punkty wektorowe

Nr 3 Teraz otrzymujesz z niego nowy ton, albo w krzywej pozycji, albo odpowiedni na nowy początek, na przykład, aby rozpocząć rytm

Nr 4 Alternatywnie wybierz i wstaw rytmy i bity instrumentalne w miejscach kolorowych punktów wektorowych, aby sprawdzić, czy pasują do siebie

Nr 5 Jeśli skorzystałeś z alternatywy, możesz sprawdzić, czy brzmienie uderzeń instrumentalnych odpowiada tonowi wysokiemu, średniemu lub niskiemu

Nr 6 Dla porównania połącz obie wymienione tutaj opcje i spójrz na wynik w nowo wygenerowanej warstwie dźwiękowej.



## Nr 457 Bratansplash

Nr 1 W Splashbratan próbujesz sterować 2 postaciami jednocześnie, których zadaniem jest dotarcie jedną z nich na sam szczyt poziomu, jedna postać stawia na podłodze skok, druga na nią wskakuje, a druga następnie skacze podnieś go na plecy, gdy tylko obaj wejdą na podłogę do skakania i będą mogli wskoczyć o stopień

Nr 2 Podczas skoku staraj się zbierać litery w powietrzu i unikać kropek wektorowych, które są rzucane w Twoją stronę lub zwracają się w Twoją stronę

Nie. 3 Musisz spróbować zbudować skoki z dwiema postaciami jednocześnie i w czasie rzeczywistym, jak opisano powyżej, aby wspinać się coraz wyżej na poziomie

Nr 4 Gra trwa przez określony czas, a celem jest osiągnięcie określonego poziomu

Nr 5 Za zebrane litery w powietrzu otrzymujesz dodatkowe piętra skoków. Zaczynasz od określonej liczby, która może szybko się wyczerpać. Alternatywnie możesz także wykorzystać zebrane litery jako piętra skokowe i w ten sposób także wiać się w górę miejsce docelowe

Nr 6 Gdy po każdym skoku postacie będą siedzieć jedna na drugiej, spróbuj ustawić odpowiednią podłogę do skoku, aby mogły unikać uciekających kropek wektorowych i zbierać przy tym litery

#7 Ostatecznie, jak opisano, należy wspiąć się na określoną wysokość w określonym czasie, aby przejść do następnego poziomu

Nr 8 Przemierzaj ustalony czas i wysokość z Bratanami i wspinaj się na odpowiednie poziomy, aż w końcu na koniec gry będziesz musiał grać od tyłu, tj. nie wspinać się już po schodach, ale tutaj - wspinać się pod ten sam cel i na tych samych zasadach, co przy wchodzeniu na górę

## Nr 458 Muskflatfan

#1 W tej grze fani podążają za supergwiazdą i bardzo jej pragną.

Nr 2 Spróbuj pokazać tej rzeszy fanów, która składa się z wielu fanów, że jesteś największym fanem. Nr 3 Ponieważ nie zostaniesz zaakceptowany przez bazę fanów, ponieważ dałeś supergwieżdzie niemożliwy i nieosiągalny rekord świata, muszą wymyślić maszynę muzyczną, dzięki której autorka tekstów supergwiazda może tworzyć na niej swoje nowe bity. Zmień swój przepływ w przyszłość

#4 Ideą tej maszyny muzycznej jest to, że ma ona być kreatywna, a jednocześnie być narzędziem roboczym do tworzenia beatów

Nr 5 Maszynka muzyczna działa w ten sposób, masz alfabet muzyczny i kładziesz go na tekście muzyka, czyli podoba Ci się słowo w tekście, więc kładziesz na słowie litery alfabetu muzycznego, powinny bądź taki, jak to słowo udaje

Nr 6 Na przykład słowo Sen jest zastępowane w tekście literami muzycznymi z Twojego alfabetu, czyli litera D jest rysowana na D słowa, Twoja litera ma punkty wektorowe, z których projektant mediów i jest utworzone przy użyciu technologii ilustracji.

Nr 7 W literze może znajdować się 6 lub 8 punktów wektorowych, każdy punkt wektorowy ma wbudowane narzędzia instrumentalne, którymi można następnie sterować dotykiem, naciśnięciem lub przeciągnięciem w przód i w tył

Nr 9 Dotknij narzędzia instrumentalnego np. w pierwszym punkcie wektora, a usłyszysz dźwięk, naciśnij na pozostałe punkty wektora, utwórz indywidualny dźwięk instrumentalny, który dokładnie nawiązuje do słowa sen, dzięki czemu możesz nadać każdemu słowu jeden

wydawaj określony dźwięk, który może wyzwolić w Twojej podświadomości sygnał szczęśliwej, szczęśliwej potrzeby zabawy i satysfakcji z relaksu

Nr 10 Kiedy już znajdziesz w tekście słowa, które Ci się podobają lub fragment, który zapisałeś literami muzycznego alfabetu, odtwórz utwór od początku i sprawdź, czy został on zoptymalizowany.

Nr 11 Przetestuj ten tom na tematach i wybranych osobach.

Jeśli otrzymasz pozytywne opinie, możesz teraz połączyć utwór z tymi literami alfabetu muzycznego i poprawić.

Nr 12 Bądź kreatywny i używaj punktów wektorowych po przekątnej, liniowo i rozsławaj je lub zbliżaj do siebie dotykiem po umieszczeniu instrumentu w podanych punktach wektorowych Nr 13 Wymieniaj się literami alfabetu muzycznego z innymi użytkownikami w grupie fanów i optymalizuj utwory Twojego supergwiazdy i nadaj im indywidualne brzmienie

## Nr 459 Brainbuck

Nr 1 Masz duży mózg, w tym mózgu ukryty jest chrząszcz, którego próbujesz wymanewrować z mózgu, ponieważ mózg jest zbudowany jak labirynt, musisz spróbować przedostać się przez pasma mózgowie za jego pomocą Popraw ścieżkę punktów wektorowych, które umieszczasz w mózgu, aby wyciągnąć chrząszcza z ukrycia Nr 2 Umieść kolorowe punkty wektorowe w mózgu i połącz ścieżki, tworząc łącze ścieżki

Nr 3 Kiedy już Twoim zdaniem wytyczyłeś ścieżki, naciśnij teraz mózg i miej nadzieję, że chrząszcz wyjdzie ze swojej kryjówki i postanowi znaleźć wyjście zgodnie z wyznaczonymi ścieżkami

Nr 4 Masz określony czas na ustawienie ścieżek i umieszczenie kolorowych punktów wektorowych. Jeśli czas się skończy, nie możesz już używać ani zmieniać tych ścieżek w mózgu

Nr 5 Po uruchomieniu, naciskając mózg, chrząszcz rozpoczyna podróż po wyznaczonych przez Ciebie ścieżkach i punktach wektorowych, które następnie zbiera. Za to lub zbierając punkty wektorowe otrzymujesz punkty

Nr 6 Po pewnym czasie chrząszcz znika w innym miejscu i ponownie chowa się w mózgu

Nr 7 Należy zapamiętać lokalizację i stamtąd połączyć ze sobą nowe kolorowe punkty wektorowe i ich ścieżki

Nr 8 Jeśli chrząszcz ponownie wyjdzie ze swojej kryjówki i będzie podążał wyznaczoną przez Ciebie ścieżką prowadzącą do celu - wyprowadzić go na zewnątrz, przechodzisz pierwszy poziom i możesz spróbować wydobyć z mózgu dwa chrząszcze w kolejny poziom do manewru

Nr 9 W twoim mózgu masz 3 ruchy na grę, aż do następnego punktu kontrolnego, w którym zatrzyma się chrząszcza, co można wykonać za pomocą kolorowych punktów wektorowych i połączeń między nimi.  
nie

Nr 10 Jeśli wymanewrujesz chrząszcza w wyznaczonym czasie i w najbardziej prawdopodobny sposób, ukończysz poziom pomyślnie

#11 Na kolejnym poziomie musisz wyprowadzić na zewnątrz dwa chrząszcze, na kolejnym trzy itd.

Nr 12 Zbieraj punkty, zbierając punkty wektorowe przez chrząszcza i staraj się osiągnąć jak najlepszy wynik

Nr 13 W trybie bitwy pamięciowej stajesz twarzą w twarz z innymi użytkownikami Internetu i starasz się z nimi wygrać zgodnie z tą zasadą gry, a ostatecznie jako pierwszy wydostaniesz chrząszcza z mózgu i na zewnątrz

## Nr 460 Bababurger

Nr 1 Tworzysz własnego obywatela Baby za pomocą emotikonów w aplikacji, logujesz się do aplikacji swoimi danymi osobowymi (wzrost, wiek, waga, kolor oczu, kolor włosów) i twarzą

Nr 2 Twoja twarz jest pokazana na dole lub pośrodku wyświetlacza. Teraz możesz wymienić warzywa, składniki, przyprawy itp., które pasują do burgera, używając emoji, które możesz wybrać za pomocą kółka do przewijania i odzwierciedlić to, co właśnie się wydarzyło. zostały opisane w twarz u dołu lub na środku wyświetlacza

Nie. 3 Jeśli wybrałeś odpowiednie emoji, przeciągnij wspomniane rzeczy na swoją twarz za pomocą emoji, jak opisano powyżej. Twarz tworzy efekt i za pomocą wyrazu twarzy pokazuje, czy te składniki pasują do Ciebie jako osoby, wyświetlając dźwięk lub zniekształcenie twarzy

Nie. 4 Wyświetlone zostaną Ci rekomendacje, które mogą pasować do podanych przez Ciebie danych osobowych, dzięki czemu będziesz mógł użyć wyrazu twarzy, aby stworzyć przedsmak swojego wyjątkowego obywatela Baby, stworzonego przez Ciebie za pomocą emoji

Nr 5 Kiedy już skompletujesz swojego obywatela Baby, możesz zapisać procedurę i utworzyć konto, wprowadzić tam swoje dane kontaktowe i na koniec kliknąć zamówienie, za które można zapłacić za pośrednictwem Swip (Paypal) lub złożyć zamówienie, odbierz je do domu i zapłać rachunek na żywo na miejscu

Nr 6 Wymieniaj się swoimi dziełami z innymi użytkownikami aplikacji Baba Bürger, przeciągając i upuszczając swój profil z kompilacją emoji na inne twarze, które zarejestrowały się w aplikacji. Po prostu to zaakceptuj, a będziesz wiedzieć o swojej Kompilacji Obywatelskiej nr 7. Ostatecznie, Ty i Twój znajomi spotykacie się w Restauracji Baba Citizen, gdzie możecie wybrać powierzchnię jako element sterujący z opisanymi powyżej funkcjami i znaleźć na miejscu swojego Baba Citizena, zmontujcie go sami można też wziąć gotowe elementy obywatela w swoje ręce i samemu je złożyć, na żywo na miejscu

## Nr 461 Danceonchrome

Nr 1 Masz matę do tańca, na tej macie próbujesz zatańczyć piosenkę w odpowiedniej kolejności w rytmie, używając poszczególnych liter z kropkami wektorowymi

Nr 2 Pojawiają się poszczególne kolejne litery utworu, należy przesunąć stopę do pierwszej litery i jej punktów wektorowych i postępować zgodnie z kolejnością według tablicy wyników

Nr 3 Za każde prawidłowe naciśnięcie kropki wektorowej otrzymujesz punkty. Po pomyślnym zatańczeniu pierwszej litery, na cyfrowej macie tanecznej pojawia się następna. Teraz musisz także zatańczyć na tej kropce i zbierać punkty

Nr 4 Twoim celem jest zatańczenie całej piosenki lub jej akapitu. Za to otrzymujesz punkty, publiczność wybiera dla ciebie odpowiedni akapit piosenki, a następnie tańczysz do wektorów kropek świecących liter na piosence. cyfrowa mata do tańca we właściwej kolejności

Nr 5 W trybie bitwy możesz jednocześnie rywalizować w czasie rzeczywistym z innym graczem, który po drugiej stronie rozpala matę taneczną swoimi ruchami tanecznymi

Nr 6 Punkty wektorowe służą również jako instrumenty instrumentalne. Każde dotknięcie punktu wektorowego, w zależności od siły i nacisku, wytwarza dźwięk instrumentalny, który można następnie odtworzyć w czasie rzeczywistym. końcu akapitu utworu, to brzmienie instrumentalne można włączyć do utworu jako dodatek

## Nr 462 Cablecat

Musisz spróbować zamienić ścieżkę składającą się z łączenia różnych kolorowych punktów wektorowych w kłębek przędzy. Musisz budować poziom po poziomie i łączyć te ścieżki po przekątnej i w pionie, robi się to za pomocą magicznej różdżki, której możesz użyć do stworzenia połączenia pomiędzy ścieżkami świecących punktów wektorowych. Gdy już to zrobisz i utworzysz kłębek włóczki, produkt będzie gotowy do użycia. Aktywuj świecące kropki wektorowe za pomocą smartfona i pozwól, aby kłębek przędzy świecił. Teraz rzuć kłębek włóczki swojemu kotu, naciskaj różne kolory na wyświetlaczu smartfona i czekaj, co kot z nią zrobi. Celem kota jest dezaktywacja łapą świecących punktów wektorowych i w ten sposób odebranie światła ze świecących kłębków włóczki. Widzisz na wyświetlaczu w czasie rzeczywistym kolory, które są dezaktywowane, teraz inny gracz włącza wyświetlacz, który próbuje dezaktywować swoje kolorowe punkty wektorowe w czasie rzeczywistym, któremu pierwszemu udaje się dezaktywować kolorowe, świecące punkty wektorowe swoim kotem ren, wygrywa grę. Można także grać losowo; należy przestrzegać określonej kolejności dezaktywacji kolorowych, świecących kropek wektorowych. Aplikacja przyznaje punkty za dezaktywację kolorowych, świecących kropek wektorowych w odpowiedniej kolejności. Osoba, która osiągnie określony wynik, również wygrywa grę. Użyj gry, aby wytrenować kota, aby widział kolorowe kropki i został z nią mistrzem kablówki w Internecie w trybie bitwy z innymi uczestnikami



## Nr 463 Cablecat+

Na tej stronie możesz spróbować przenieść na swoje urządzenie następujące multimedia multimedialne: filmy, muzykę, programy, transmisje na żywo, aktualności itp.

.Cablecat+ działa w ten sposób, przesyłasz wszystkie surowe dane na serwery Cablecat+, podczas przesyłania osoby, które są na stronie i zalogowane, mogą pobrać Twój przesłany plik w czasie rzeczywistym, po zakończeniu przesyłania i zakończeniu transmisji, masz dostęp tylko do danych, które pobrałeś, w kanałach znajdziesz to, czego szukasz i możesz tam wyszukiwać multimedia w celu uzyskania nowych danych multimedialnych, kanały działają w oparciu o sieci społecznościowe, Cablecat+ jest podłączony do bazy danych serwisów społecznościowych i może uzyskać dostęp do określonych osób, które można poprosić o przyniesienie lub przesłanie nowych nieprzetworzonych danych na serwery Cablecat+. Żądania są szyfrowane 3 na 3 i zabezpieczone technologią machnięcia. Jeśli wysłałeś kilka próśb i powiedziałeś użytkownikom, że możesz przesyłać swoje dane do nowych kanałów, możesz odwiedzać te kanały w dowolnym momencie, aby skorzystać z silnika impulsowego wyszukiwania, aby przeszukać dane w kanałach i znaleźć przydatne. Przeglądaj informacji w świecie mediów.

Każdy, kto rejestruje się na kanale, musi spełniać określone kryteria, na przykład wyraz twarzy z informacją o autoryzacji, adres e-mail i numer dowodu osobistego. Jeśli spełniasz podane tutaj kryteria, możesz odwiedzić kanał i wyszukać surowe dane użytkowników mediów społecznościowych oraz ich dane, które zostały zaktualizowane i przesłane. Możesz rozpocząć pobieranie tylko wtedy, gdy przesyłanie odbywa się w czasie rzeczywistym, transmisja jest przerywana i można ją odłożyć i aktywować w późniejszym czasie. Korzystając z generatora harmonogramu przewijania, możesz wyszukiwać kategorie i specjalne dane w kanałach surowych danych dostarczonych przez użytkowników przesyłających treści w mediach społecznościowych. Punkty wektorowe w kanałach służą do określania punktów kontrolnych i pakietów kolekcji ofert od użytkowników, które zostały udostępnione bezpłatnie. Treść stanowi pełne podsumowanie poszukiwanych danych i można je przeglądać przed pobraniem. Rozpocznij wyszukiwanie w Cablecat+ danych, których nigdy wcześniej nie widziałeś lub które chciałbyś zachować w pamięci.

## Nr 464 Göndirgeld

Na tej stronie masz możliwość pożyczania niewielkich kwot pieniędzy, odbywa się to za pośrednictwem Paypal, co oznacza, że otrzymasz pieniądze od władz kredytowych, kwoty pieniędzy zaczynają się od kwoty 5,10,20,50,100 Euro i można zamówić za pośrednictwem systemu PayPal. Musisz przelać pieniądze z powrotem za pośrednictwem Paypal w ciągu 30 dni, w przeciwnym razie będziesz musiał ponownie zapłacić określoną kwotę w wysokości 13% odsetek. Zaloguj się na swoje konto PayPal i przejdź dekorację twarzy oraz weryfikację tożsamości. Zarejestruj się na stronie internetowej, aby skorzystać z tych usług.

## Nr 465 Obserwator

Nr 1 Obserwujesz z dużej odległości ludzi poruszających się po mieście, nad każdą osobą i nad jej głową pojawia się litera z kolorowymi kropkami wektorowymi, wypróbuj za pomocą lasera kolejność kropek wektorowych, aby namierzyć i przewinąć dodatek, zadanie odejmowania, dzielenia i mnożenia do punktu wektorowego za pomocą wiązki lasera.

Nr 2 Kiedy już to zrobisz, osoba aktywuje się i próbuje rozwiązać to zadanie podczas chodzenia.

Nr 3 Jeśli rozwiązał zadanie i nadal widzisz go przez lunetę, możesz ponownie nagrać to rozwiązanie za pomocą lasera.

mężczyźni

#4 Zapisz wyniki, są to zadania matematyczne zawierające liczby od 1 do 49

Nr 5 Przenieś te wyniki na swój los na loterię

Nr 6 Wybierz spośród możliwych miejsc, w których jest kilka osób i użyj mózgu, aby znaleźć kolejną wygraną w loterii wraz z wynikami, które rozwiązali ludzie, i przenieś te liczby na swój osobisty los na loterię

## Nr 466 Diamentowe wino

Nr 1 Musisz spróbować zdobyć diamenty za pomocą świni, to się robi i działa w ten sposób

#2 Stosując strategię turową, staraj się kontrolować świnię w określonym czasie, aby doprowadzić ją do diamentów

Nr 3 Muszą próbować podążać ścieżką złożoną z barierek i przejść, mają następujące funkcje, np. świnia ma skakać, szybko biegać, uchylać się, pchać, ciągnąć, ukrywać się, strzelać itp.

Nr 4 Ścieżka składa się z punktów wektorowych, które nagle pojawiają się na mapie i szybko znikają, pamiętaj. Przyjrzyj się położeniu punktów wektorowych i wstaw ścieżkę, którą przebiega świnia, wzdłuż ścieżki, która może znajdować się na ścieżce.

Wrogowie oraz bariery i przejścia, które musisz pokonać, wykorzystaj swoje specjalne umiejętności w sposób opisany powyżej

Nr 5 Jeśli pokonałeś te trudności, dotarłeś do miejsca, w którym znajduje się stos diamentów, przynieś stos z powrotem do swojej siedziby, aby zdobyć nową świnię, aby kontrolować kilka jednocześnie na następnym poziomie, w aby ostatecznie zdobyć więcej diamentów

## Nr 467 Do zobaczenia w ciemności

W tej grze musisz wykonać następujące zadanie, musisz spróbować oświetlić latarką rzeczy znajdujące się w pomieszczeniu, latarka oświetla rzeczy z literami i kolorowymi kropkami wektorowymi, zobaczyc rzeczy, które widziałeś wcześniej, a których nie widziałeś tak dalej, latarka oświetla te rzeczy i teraz stają się one widoczne w pokoju. Najważniejsze jest to, że jest to Twój własny pokój w domu, latarka nagrywa cały Twój pokój i przekształca produkty i pokój w cyfrowy, podłącz latarkę do telewizora i oglądaj rzeczy, które zostały zwirtualizowane i dodane do Twojego cyfrowego pokoju. Udekoruj swój pokój produktami, które są dostępne w salonie wystawowym i rozpocznij rozmowę, aby wymienić się rzeczami z innymi salonami wystawowymi i ich zintegrowanymi produktami w ramach oferty. Wybierz showroom z kręgu twarzy, przyjrzyj się temu, co chciałbyś mieć i umów się na wymianę swoich produktów. Jeśli nastąpi wymiana cyfrowa, wysyłasz i pakujesz towar i wysyłasz go na adres użytkownika seeyouinthedark.

## Nr 468 Dziencheck

Dzięki indywidualnym słuchawkom micro Alf lub tzw. słuchawkom dousznym musisz komunikować się ze swoim wnętrzem, gdy jesteś w podróży, w pracy, w czasie wolnym, w trybie chilloutu itp., niezależnie od tego, co przyniesie dzień do mikrofonu, słuchawki douszne lub słuchawki do niego mówią. Wszystko to jest rejestrowane i przechowywane w pamięci słuchawek micro Alf. Kiedy już przegadasz w sobie poniedziałek i dni tygodnia, nagrasz i zapiszesz wszystko, pod koniec tygodnia wrzucić to do aplikacji Dziencheck.pl. Aplikacja wykorzystuje teraz Twoją uwagę i Twoje nagranie dzięki technologii ChatGPT i filtruje wiadomość głosową z całego tygodnia do bloku tekstowego, który w aplikacji Dziencheck.pl jest wyświetlany jako tekst z akapitami, ustrukturyzowany. Teraz użyj tekstu w aplikacji Necronomicon, zobacz Galerię aplikacji i udoskonal swój moduł tekstowy o nowe informacje lub przefiltruj tekst odpowiednio do swoich potrzeb. Następnie zapisz go w aplikacji Dziencheck.pl i pozwól Dzien-check.pl zadać Ci kilka pytań dotyczących Twoich modułów tekstowych.

Odpowiedz na te indywidualne pytania i poczekaj na ocenę, która zostanie Ci pokazana w skali punktowej wektora potrzeb. Zobaczysz na skali i wyciągniesz z tego wnioski, aby ulepszyć swój nowy tydzień i tym samym zoptymalizować go i lepiej na kolejny tydzień

zacząć.

## Nr 469 Destroyilha

Nr 1 Musisz spróbować zniszczyć miasta tego świata za pomocą dużego wyboru dinozaurów.

Nr 2 Wybierasz dinozaura z selekcji i musisz znaleźć budynki, które są na radarze w określonym czasie i zniszczyć je, aby móc zebrać pozostały list po zniszczeniu budynku

Nr 3 Ze znalezionych liter musisz ułożyć na tablicy dane słowo, którego szukasz

#4 Spróbuj zlokalizować budynki, aby zebrać wymagany list

Nr 5 Gra jest ograniczona czasowo, więc zasadniczo musisz ułożyć słowa w wyznaczonym czasie, w przeciwnym razie poziom zostanie uznany za stracony

Nr 6 Szukając liter, zbierasz specjalne zdolności do niszczenia przedmiotów i budynków , w celu wykorzystania umiejętności do osiągnięcia specjalnych umiejętności

Nr 7 Radar wskazuje możliwy kierunek, w którym znajdują się te litery w budynkach

Nr 8 Uważaj, żeby niczego nie zniszczyć, a zamiast tego skorzystaj z radaru, który pomoże Ci odnaleźć litery

Nr 9 Kontroluj naprzemiennie kilka dinozaurów i korzystaj z różnych dinozaurów, ich specjalnych zdolności i osiągnięć Nr 10 Na przykład, czy umieściłeś litery i słowo, którego

szukasz, w odpowiedniej kolejności i ułożyłeś je w całość Jeśli uzupełnisz je w w wyznaczonym czasie grę uważa się za wygraną nr 11. Walcz z innymi graczami w trybie wieloosobowym i rywalizuj ze sobą, niech wygra lepszy dinozaur, którego można po kolei przełączać.



## Nr 470 Ramalamadingdong

Nr 1 Musisz spróbować kontrolować lamę o imieniu DingDong, sterujesz lamą na prerii, na tej prerii musisz znaleźć przedmioty i przynieść je z powrotem do głównej kwatery głównej

Nr 2 Pozycje zawierają różne czasy, niektóre dają tylko 1 sekundę, inne 3 sekundy i tak dalej

Nr 3 Musisz spróbować zyskać na czasie, zbierając i uwalniając inne Lamy na prerii, które zostały schwytane przez twoich wrogów

#4 Radar pokazuje przybliżoną odległość do uwięzionych Lamów

#5 Musisz zebrać czas i wykorzystać go, aby uwolnić La-mów

Nr 6 Lamma, którą kontrolujesz, ma specjalne właściwości i jest silnie uzbrojona, aby zapobiec przeciwnikom, od których próbujesz uwolnić schwytane Lamy.

#7 Ostatecznie musisz uwolnić Lammy lub jedną Lamę na rundę, aby dostać się do następnego poziomu

Nr 8 Kontrolowana Lamma wykorzystuje swoją zdolność do niszczenia przeciwników; może na nich wskakiwać, pluć na nich lub ich dobijać

Nr 9 Wreszcie, kiedy uwolnisz Lamę, należy ją sprowadzić z powrotem do głównej kwatery głównej, za to dostajesz punkty, postaraj się zdobyć jak najwięcej punktów, aby odblokować następny poziom

# Grammynator nr 471

#1 Musisz spróbować użyć nagrody Grammy jako maszyny muzycznej, to działa w ten sposób, nagroda jest ustnikiem dla dźwięków instrumentalnych, które są połączone ze sobą za pomocą sprzętu z punktem wektorowym

Nr 2 Masz litery na powierzchni sprzętu, a następnie używasz ich do wytwarzania dźwięków. Działa to, gdy umieścisz punkty wektorowe na literach, każdy punkt wektorowy ma swój własny dźwięk, taki jak skrzypce, kontrabas, fortepian, gitara, flet i flet. wiele innych instrumentów

Nr 3. Teraz musisz spróbować nacisnąć czujniki punktu wektorowego w odpowiednim momencie, używając miękkiego, średniego i twardego dotyku i poczekać, aż uda się stworzyć dźwięk pasujący do rytmu

Nr 4 Zoptymalizowany utwór zostanie teraz odtworzony przez Grammy, dotknij wybranych liter, akapitów i fragmentów utworu ulubionej piosenki i stworzy indywidualne wrażenie i dźwięk

#5 Spróbuj wsłuchać się w swoje ucho i wzmocnić wysokie i niskie tony za pomocą instrumentów Vectorpunkt

Nr 6 Skorzystaj z funkcji nagrywania nagrody Grammy i nagraj zoptymalizowaną piosenkę w formie nagrania na żywo

Nr 7 Ostatecznie otrzymujesz remiks zmiksowany z Grammy Sound System i nadajesz piosence indywidualny charakter

## Nr 472 Chrom i farba

Nr 1 Sterujesz postacią o imieniu Chrome, która dysponuje paletą kolorów i pędzlem, za pomocą Chrome umieszczasz różne graffiti na danych budynkach i malujesz je swoim pędzlem

#2 Staraj się umieścić jak najwięcej grafik na wolnych przestrzeniach budynków, zanim policja je złapie i złapie

Nr 3 Musisz skorzystać z radaru, aby znaleźć wolne miejsca, możesz dotrzeć do określonego miejsca pieszo, hulajnogą, rolkami, deskorolką lub rowerem górskim, musisz najpierw wygrać pojazd, zdobywając punkty, malując graffiti

Nr 4 Dodaj dodatkowe punkty wektorowe do każdego graffiti. Są one ważne dla innych graczy, ponieważ grają w tę grę w trybie wieloosobowym. Ustawione punkty wektorowe służą do rejestrowania graffiti za pomocą latarki i umieszczania go w innym miejscu za pomocą latarkę, aby ją odłożyć i ponownie pomalować

Nr 5 Staraj się umieścić podane grafiki na wymaganych budynkach i nie dać się złapać policji

Nr 6 Staraj się także od czasu do czasu zabrać tzw. malowane graffiti, korzystając z wyświetlanych kropek wektorowych i latarki, aby je zebrać i umieścić w innym miejscu otwartego świata

Nr 7 Ostatecznie musisz zbierać punkty, za każde umieszczone graffiti otrzymujesz punkty, które możesz wykorzystać przeciwko pojazdom w sklepie, można ich używać tylko przez ograniczony czas, więc zbieraj przedmioty w otwartym świecie wystarczająco długo aby dalej z nich korzystać. Następnie użyj go, aby dostać się do niemożliwych miejsc w mieście lub wiosce

Nr 8 Jeśli zdobyłeś pojazd i udało ci się umieścić określone graffiti w mieście lub wiosce, łącznie z punktami wektorowymi dla innych graczy, których pozostawiłeś, musisz teraz odwiedzić główną siedzibę Smear policja, aby zdobyć specjalne punkty, aby odblokować nowe lokalizacje i punkty na radarze

Nr 9 Muszą także sfotografować wybrane projekty i ich grafiki od innych graczy, a następnie umieścić te grafiki z powrotem w określonych miejscach, aby zdobyć specjalne punkty

Nr 10 Za specjalne punkty możesz kupić nowy strój, dzięki któremu ominiesz komisariat policji i pozostaniesz niezauważony

Nr 11 Zabierz swój strój i pojazd i spróbuj zrobić graffiti na komendzie policji, wykorzystaj dany Ci czas i nie daj się złapać

Nr 12 Zachowaj ostrożność i ostrożność w swoich działaniach i pomaluj komendę policji. Jeśli wykonałeś zadanie umieszczenia tam graffiti i jego pomalowania, otrzymasz punkty radarowe za uwidocznienie na radarze nowej komendy policji, otrzymasz także nową. trasy i lokalizacje na radarze, które wcześniej nie były widoczne

Nr 13 Wymieniaj się nimi z innymi graczami i stwórz grupę, z którą będziesz mógł umieścić grafiki razem w grupie na przyszłość

## Nr 473 Gotochurch

Nr 1 Muszą spróbować znaleźć opętane dusze i ducha ludzi na świecie i przyprowadzić je do kościoła, aby mogli zostać uzdrowieni, gra w nocy i muszą znaleźć ludzi, którzy mają opętaną duszę i ducha

Nr 2 W najlepszym stylu i akcji z perspektywy trzeciej osoby biegają przez miejsca i miejsca w pierwszym wybranym mieście i próbują dotrzeć i znaleźć zarażonych ludzi za pomocą radaru

Nr 3 Gdy już odnajdziesz niektóre z nich, podejź do nich i otwórz księgę konwersji. Ta księga zawiera psalmy, które wcześniej zebrałeś w otwartym świecie

Nr 4 Przeczytaj te psalmy przez mikrofon i nawróć dusze i ludzi bez ducha w nadziei na ich ponowne przemienienie, każdy musi się nawrócić konkretnym psalmem, widać to po jasnym kolorze Ludu

#5 Twoim celem jest ogłuszenie danej osoby i skierowanie jej na ścieżkę do samodzielnie utworzonego kościoła. Kościół ten jest strzeżony przez alarmy i bariery, które ustawiłeś przed grą

Nr 6 Możesz zaprowadzić z powrotem do kościoła maksymalnie 3 osoby na raz, uważaj na drodze, aby przeciwnicy nie próbowali Cię zatrzymać, więc wybierz inną drogę lub walcz z tymi przeciwnikami za pomocą broni znalezionej w grze

#7 Zbieraj punkty po drodze, aby utrzymać stabilny poziom konwersji

Nr 8 Jeśli dotarłeś do kościoła, otrzymasz punkty, które możesz wymienić na nowe przedmioty, aby poszerzyć swój arsenał broni

Nr 9 Ostatecznie musisz nawrócić pewną liczbę osób w określonym czasie i bezpiecznie poprowadzić ich z powrotem do swojej głównej siedziby, czyli kościoła, który sam zbudowałeś. Tam ludzie są uzdrawiani i służą jako żołnierze, jeśli to możliwe, jeśli spotka się kilka grup wrogów zaczęły ich atakować

Nr 10 Każdy z tych uzdrowionych ludzi posiada specjalną zdolność, aby w czasie ataku odepchnąć wroga, zajęć właściwe pozycje i rozmieścić swoich żołnierzy we właściwych miejscach, wokół i w kościele, co może spowodować atak wroga nastąpi szybciej, niż myślą, że to możliwe

#11 Musisz więc nawrócić się i znaleźć wystarczającą liczbę ludzi i sprowadzić ich do kościoła, aby ich nawrócić, aby mogli chronić to miejsce podczas poszukiwania innych bezdusznych i bezdusznych ludzi, aby ostatecznie przyprowadzić ich do kościoła, do którego się przemienili w żołnierzy

nr 12 Pilnie i szybko szukajcie bezdusznych i bezdusznych osób, zbierajcie nowe Psalmy, nawracajcie je do właściwej sytuacji i prowadźcie z powrotem do Kościoła

#13 Otrzymujesz punkty za odnalezienie i przekształcenie tych ludzi oraz za obronę swojego kościoła, musisz zdobyć określoną liczbę punktów, aby podjąć nowe wyzwanie, więc bądź gotowy na atak wrogów i jakkolwiek się

## Nr 474 Bluebirds

#1 Musisz spróbować wylecieć ptaka z różnych kształtów, takich jak okrąg, prostokąt, trójkąt, kwadrat lub jakikolwiek inny kształt, w jakim znajduje się ptak

Nr 2 Kontrolujesz ptaka w formie, który obraca się indywidualnie wokół własnej osi, do przodu, do tyłu lub w innych kierunkach

Nr 3 W kształtach znajdują się litery z punktami wektorowymi, które należy zebrać, aby móc otworzyć bramę z kształtu. Za każdy punkt wektorowy, który zebrałeś z ptakiem w odpowiedniej kolejności, otrzymujesz punkty czasowe, 1 sekunda. na punkt wektorowy

#4 Musisz także ułożyć odpowiednie słowo, aby otworzyć drugą bramę, z której ptak będzie mógł wylecieć

Nr 5 Każdy nowy kształt, z którego wylatujesz, staje się mniejszy, średni lub większy, w pobliżu zawsze znajdują się 3 kształty, do których możesz wylecieć, gdy brama zostanie otwarta od pierwszego kształtu Nr 6

W kształtach, które wybierzesz, znajdują się wrogowie trzeba unikać lub niszczyć. Ptak może używać różnych środków, aby atakować i miażdżyć lub niszczyć wrogów, może ich zamrażać, strzelać, rozbijać i zmuszać do uników.

#7 Spróbuj zebrać kropki wektorów i ich litery we właściwej kolejności, aby otworzyć bramę dla kolejnych kształtów, które obracają się wokół zewnętrznej części twojego kształtu

Nr 8 Jeśli ci się to udało, spróbuj przedostać się przez otwór do kolejnego kształtu, bo jeśli przelecisz przez otwartą bramę, automatycznie otworzy się druga brama innego kształtu, przez którą będziesz mógł przedostać się

Nr 9 Jeżeli w każdej formie spróbujesz przemyścić i sprowadzić wszystkie ptaki do kolejnej formy, to za każdego zastrzelonego przez przeciwnika ptaka tracą one jedno życie, czyli jednego ptaka

#10 Do ostatniej formy spróbuj przebić przynajmniej jednego ptaka, aby przejść poziom i przejść do następnego

## Nr 475 Leizos

#1 Musisz spróbować manewrować jajkiem na krawędzi koła i na całym obwodzie koła, tak jak w Monkey Ball, jajko nie może spaść, ponieważ na okręgu nie ma żadnych barier, które powstrzymałyby jajko przed upadkiem - może pomieścić nr 2. Spróbuj zebrać kolorowe i świecące kropki wektorowe wokół

krawędzi. Należy je zebrać w odpowiedniej kolejności, w przeciwnym razie nastąpi odliczenie czasu, ponieważ gra trwa przez określony czas

Nr 3 Po zebraniu wszystkich kolorowych i świecących punktów wektorowych możesz przeskoczyć z obwodu okręgu do następnego kroku krawędziowego następnego okręgu i spróbować dokończyć obwód tam na krawędzi

Nr 4 Pozostałe okręgi znajdują się albo obok siebie, albo pod nimi, albo nad nimi, na które musisz wskoczyć. Nr 5 Po przeskoczeniu do następnego okręgu po zebraniu punktów wektorowych możesz ponownie spróbować zebrać nowy wektor punkty i spróbuj na krawędzi okręgu, aby dotrzeć do obwodu

Nr 6 Spróbuj utworzyć podane kształty kół, aby przejść do następnego poziomu

Nr 7 Zwracaj uwagę na czas i zapis punktów wektorowych, dostajesz za to punkty i oczywiście nie możesz spaść z krawędzi podczas poruszania się po okręgu



## Nr 476 Bugadi

Nr 1 Musisz spróbować sterować postacią zwaną budagi, Twoim zadaniem jest odszukanie i uzupełnienie wszystkich nut wokalnych zaczerpniętych z tekstu Nr 2 Złap nuty wokalne w powietrzu i spróbuj w dolnej części wyświetlacza umieścić na osi czasu utworu

Nr 3 Musisz złapać nuty w powietrzu i spróbować dopasować je do utworu

Nr 4 Lataj w powietrzu z budagi, zbieraj nuty wokalne i wstaw je w puste miejsca utworu muzycznego na dole

#5 Uważaj na spadające kropki wektorowe strzelane z góry, w lewo, w prawo, pionowo i ukośnie

Nr 6 Wpisz przechwycone nuty wokalne w brakujące pola utworu muzycznego, po zakończeniu fragmentu naciśnij przycisk odtwarzania i poczekaj, czy poprawnie umieściłeś wszystkie nuty wokalne, jeśli tak jest, zostaną one znikną punkty Vector z wyświetlacza i będziesz mieć możliwość dokończenia drugiego fragmentu utworu nutami wokalnymi

Nr 7 Zwróć uwagę na latające litery, może brakować w nich specjalnych nut wokalnych, dlatego musisz przybliżyć wektory do liter, które widzisz w powietrzu, aby otworzyć literę w powietrzu, jest za nim specjalna Nuta wokalna, którą następnie należy umieścić w specjalnym pustym polu osi czasu na dolnym wyświetlaczu nr 8.

Docelowo trzeba poprawnie uzupełnić cały utwór nutami wokalnymi, aby ostatecznie móc pobrać go za darmo

## Nr 477 Adonat przypominający mózg

Nr 1 Musisz spróbować przypisać mózg i jego wektory do składników dawcy, robi się to poprzez dotknięcie, przeciągnięcie i upuszczenie, wyciągnięcie tych, które lubisz z listy składników i przeciągnięcie ich na wektorpunkt te mózgu, mózg rozpoznaje składniki i kiedy narysujesz składniki donata na punktach wektorowych, daje przedsmak donata i wizualnie pokazuje twoje dzieło

Nr 2 Punkty wektorowe służą jako synapsy i informują o tym, czy te składniki łączą się, aby uzyskać dobry smak, więc zwracaj uwagę na to, które składniki wybierasz z listy emoji, a następnie przeciągaj i upuszczaj na synapsy punktów wektorowych. Otrzymasz informację zwrotną co do tego, czy te składniki mogłyby do siebie pasować, i zostanie wyświetlony podgląd utworzonego przez Ciebie donata. Nr 3 Czy złożyłeś swojego donata i mózg pomógł Ci połączyć ze sobą odpowiednie składniki

link, możesz obejrzeć darowizny w 3D i ostatecznie zamówić je do domu za pomocą systemu płatności Paypal i otrzymać dostawę

## Ciasto nr 478

Nr 1 Kontrolujesz pałkarzy, on próbuje trafić cele w powietrzu różnymi kijami baseballowymi, które nosi na plecach z piłkami służącymi jako punkty wektorowe

Nr 2 Sterujesz pałkarzami od lewej do prawej krawędzi ekranu i od prawej do lewej krawędzi ekranu, spadają na niego punkty wektorowe, które służą jako kule lub amunicja do trafiania w obiekty docelowe wroga

#3 Musisz użyć kija tego samego koloru, co punkt wektorowy, którego używasz jako piłki, aby trafić w obiekt docelowy, który również ma ten sam kolor

Nr 4 W powietrzu znajdują się obiekty o różnych kolorach, wybierz kij i uderz w punkt wektorowy o tym samym kolorze na obiekcie docelowym o tym samym kolorze

Nie. 5 Za każde niewłaściwe zachowanie i nieudaną próbę otrzymasz odliczenia czasu, gra przebiega punktualnie, za każdy pomyślnie trafiony obiekt otrzymasz czas plus punkty w zależności od jego wielkości i kształtu. Staraj się, aby Twój bilans czasu był zawsze dodatni, bo jeśli dojdiesz do minusa, podbiegnie do Ciebie kilka kolejnych obiektów, które musisz zniszczyć

Nr 6 W Battermen można grać z dodatkowym graczem, tj. w trybie wieloosobowym, pomaga to w korzystaniu z różnych opcji uderzania i niszczenia różnych obiektów

Nr 7 Docelowo musisz zbierać punkty przez określony czas, aby po zakończeniu niszczenia obiektów przejść do następnego poziomu

Nr 8 Na przykład, jeśli przeszedłeś standardowe poziomy w 2D, gra przełącza się do widoku 3D i teraz musisz spróbować namierzyć kolorowe obiekty w trybie 360 stopni i dopasować je do kolorowych kropek wektorowych i pasującego koloru nietoperza, z którym zdecydowałeś się spotkać

Nr 9 W trybie 3D możesz sterować Pałkarzami we wszystkich kierunkach, czy to w górę, w lewo, w prawo, w dół, we własnej osi itd., w zależności od tego, jakie kierunki zapewniają wolną przestrzeń, którą w trybie 3D są przejścia i bariery gra, która uniemożliwia przechwytywanie obiektów

Nr 10 Spróbuj zdobyć wystarczającą liczbę punktów, strzelając do obiektów, aby osiągnąć określoną liczbę, aby mogły przejść do następnego poziomu, gra przełącza się z poziomu na poziom z trybu 2D do 3D i z trybu 3D do trybu 2D, to ma na celu zwiększenie reakcji gracza i poprawę rozgrywki

## Nr 479 24mogodziny

Nr 1 Musisz spróbować, aby postać rozwiązała sprawę w czasie gry trwającym 24 godziny. W tej grze zintegrowane jest obliczanie czasu w czasie rzeczywistym, co oznacza, że sytuacja pogodowa i rzeczywisty czas życia z Gra jest zsynchronizowana

#2 Dostajesz zadanie, w tym przypadku uwolnienie Piggymena, postaci, z którą będziesz musiał się uporać w dalszej części gry

Nie. 3 Musisz spróbować rozwiązać kilka zagadek w ciągu 24 godzin gry. Jeśli ci się to nie uda, gra uruchomi się ponownie i będziesz musiał poświęcić kolejne 24 godziny na rozwiązanie otrzymanych zagadek.

Nr 4 Zagadki są projektowane indywidualnie, czasem trzeba znaleźć określone obiekty, czasem wyeliminować określonych wrogów, czasem zdobyć określone punkty czasowe, czasem pokonać określone przejścia i bariery, czasem rozwiązać zagadki pamięciowe itp.

Nr 5 W tym przykładzie spróbuj uwolnić Piggymena, jest on przetrzymywany w niewoli przez potwory znajdujące się w górach wioski, muszą najpierw wspiąć się na te góry, aby dostać się do stref wroga. Dzieje się tak, gdy zgromadzisz wystarczającą ilość kilometrów na Twoim cyfrowym krokomierzu, który integrujesz z grą i dajesz postaci siłę niezbędną do pokonania dystansu górskiego

Nr 6 Zwracaj uwagę na pokaz siły i stawiaj kroki w odpowiednich miejscach góry, aby wspiąć się wyżej

Nr 7 Po wejściu na górę musisz teraz pokonać w tym wyzwaniu wojska wroga, korzystając z arsenału broni, którą masz do dyspozycji, wybrać odpowiednią broń dla odpowiedniego i odpowiedniego przeciwnika, aby go pokonać i dowiedzieć się, całość

Nr 8 Po zabiciu oddziałów wroga musisz teraz przedostać się do kwatery głównej i poszukać, odnaleźć i uwolnić prosiaków

Nr 9 Na koniec spróbuj w wyznaczonym czasie uwolnić prosiaka z więzienia i sprowadzić go z powrotem do głównej kwatery, masz dokładnie 24 godziny czasu gry na ukończenie wyzwania, ominięcie wspinaczki górskiej lub pokonanie wrogów. Jeśli nie zniszczysz w tym czasie żołnierzy, gra rozpoczyna się od nowa z uwzględnieniem niekorzystnych warunków pogodowych w czasie rzeczywistym

Nr 10 Masz zatem 24 godziny czasu na grę, aby opanować grę, niezależnie od tego, czy chodzi o opanowanie powyższych wyzwań

Nr 11 Jeśli przyprowadziłeś świnki do głównej kwatery głównej, musisz teraz za jego pomocą założyć osadę obronną, co wkrótce zakończy się natarciem wojsk wroga, które będziesz musiał powstrzymać, a będziesz miał 24 godziny na zrobienie to i wyposażenie w technologię bezpieczeństwa nr 12. Bądź szybki i łatwy w tworzeniu zabezpieczeń, postępuj zgodnie z niezbędnymi informacjami i wskazówkami, które otrzymujesz jako opinie od innych graczy w Internecie

Nr 13 Jeśli wytrzymasz atak wojsk wroga, wygrasz grę i możesz teraz przypisać się do pozostałych 24-godzinnych wyzwań wymienionych powyżej i je pokonać.

gen

## nr 480 Untilwerich

Nr 1 Masz pilota z przyciskiem i wyświetlaczem dotykowym, przycisk wygląda jak oko faraona Rara

#2 Naciśnij ten przycisk podczas meczu koszykówki i wybierz gracza, z którym chcesz grać, na przykład Lukę Magic Doncica z Dallas Mavericks

Nr 3 Jeśli celowałeś w niego pilotem, przypisz mu punkt wektorowy, co oznacza, że pilotowi przypisany jest punkt wektorowy na wyświetlaczu z numerem i nazwą zawodnika, teraz kliknij dotykami, delikatnie, średni, twardy akcent za przyznanie punktów, które mógł spotkać w następnej kolejności

Nr 4 Miękki dotyk, równa się 1 punktowi, średni dotyk, równa się 2 punktom, twardy dotyk, równa się 3 punktom, pilot wysła swoje zachowanie podczas dotykania do aplikacji w czasie rzeczywistym i teraz obstawiasz następną turę gracza, która wskazuje mógłby wkrótce osiągnąć

Nie. 5 Jeśli określiłeś dotknięcie i trafiłeś prawidłowy rzut punktowy do przodu, otrzymasz jednego dolara za jeden punkt, 2 dolary za prawidłowy rzut za 2 punkty i 3 dolary za rzut za 3 punkty, więc w zasadzie musisz wyjść z gry, obserwuj i pocuj, jak zachowuje się gracz, zaczynasz z kredytem w wysokości 30 dolarów na grę, więc maksymalnie 30, 1 punkt rzutów, 15, 2 punkty rzutów, 10, 3 punkty Rzuca

Nr 6 Jeśli podczas gry wybrałeś innego gracza, wyceluj w niego ponownie za pomocą pilota. Zostanie to następnie wyświetlone na ekranie dotykowym wraz z numerem i nazwą, dzięki czemu będziesz mógł przełączać się pomiędzy kilkoma graczami i indywidualnie za dolary każdy miot, jeden

ustawić

Nr 7 Ostatecznie możesz grać w grę na podzielonym ekranie, aby dowiedzieć się, kto lepiej daje typy, a wyniki kursów zostaną następnie wyświetlone w tabeli w aplikacji podłączonej do pilota

Nie. 8 Zarabiaj dodatkowe dolary, oglądając koszykówkę lub zmieniając swój zakład podstawowy, dla każdej nowej gry, w którą możesz grać i obstawiać, będzie wymagany zakład podstawowy, zagrajmy

## Nr 481 Chłopiec z Bolonii

Nr 1 Musisz spróbować zapanować nad makaronem, który początkowo jest mały, na wyświetlaczu znajdują się inne kawałki makaronu, które w rzeczywistości są luźne i rozrzucone po wyświetlaczu

Nr 2 Musisz zebrać te kawałki makaronu i połączyć je ze sobą, tworząc długi makaron. Jeśli połączyłeś mały makaron z innymi kawałkami makaronu, otrzymasz długi makaron, nad którym musisz teraz panować.

Nr 3 Za pomocą długiego makaronu zbierz pozostałe składniki, które należy zebrać w odpowiedniej kolejności zgodnie z tablicą, np. kawałki mięsa mielonego, kawałki pomidorów, kawałki selera, kawałki sera, kawałki czosnku, z ustnikiem długiego makaronu zbierasz te składniki i musisz przenieść je w określone miejsce na wyświetlaczu, a mianowicie do garnka

Nr 4 Uważaj, aby nie natknąć się na długi makaron ani nie skrzyżować jego ścieżek, w przeciwnym razie gra zostanie uznana za przegraną, patrz Wąż

Nr 5 Jeśli złapałeś i zebrałeś składniki za pomocą długiego makaronu i jego ust i włożyłeś je do garnka w odpowiedniej kolejności, musisz teraz potrząsnąć smartfonem, teraz wyświetlacz zacznie zmieniać się w spaghetti bolońskie, Jeśli udało ci się, grę uważa się za wygraną. Teraz na koniec gry musisz spróbować zjeść spaghetti bolońskie z chłopcem bolońskim. Dzieje się tak, gdy umieścisz smartfon pod pewnym kątem powodują, że bolończyk wpada do ust bolońskiego chłopca



## Nr 482 Młyn plotek

Nr 1 w tej grze VR musisz spróbować stworzyć następujące rzeczy, otrzymasz przepis w aplikacji na podstawie listy dzieł od internautów

Nr 2 Załóż okulary VR i studiując przepis i przygotowując składniki, korzystaj z aktualnych wskazówek, jak poprawnie cyfrowo wykorzystać ten przepis, aby stworzyć wymagany posiłek

Nr 3 Nie musisz nic więcej robić, zamów składniki za pomocą czujnika zapachu Richidi i postępuj według wzoru przepisu, gdzie użytkownicy łączą się, aby pomóc

Nr 4 Użytkownicy przeprowadzą Cię przez samouczek, a następnie zaczną przetwarzać rzeczy, postępując zgodnie z kolejnością przepisu

Nr 5 Postępuj zgodnie z przepisem i udziałem użytkowników na żywo, których widzisz w VR

Nr 6 Gdy już przygotujesz wszystkie składniki i produkty, rozpocznij podążanie za tutorialiem kulinarnym, przeczytaj sekwencję w okularach VR i uzyskaj wskazówki na żywo od internautów, którzy już to zrobili

Nr 7 Po zastosowaniu się do przepisu i zakończeniu tworzenia zapisz sekwencję cyfrowo w okularach VR i wyślij tę kopię gotowania, które przeprowadziłeś cyfrowo, do domu w postaci wideo na płycie CD, aby ją sprawdzić

Nr 8 Teraz postępuj zgodnie z krokami, które wykonałeś cyfrowo w ramach samouczka wideo na żywo i rozpocznij gotowanie w swojej prawdziwej kuchni, pamiętaj o swoich pomysłach i kolejności, którą połączyłeś, aby stworzyć danie

#9 Ostatecznie podążają za strukturami i schematami ze świata cyfrowego, które stworzyłeś, i urzeczywistniają to w prawdziwej kuchni, w prawdziwym świecie

Nr 10 Wymieniaj się swoimi filmami z innymi użytkownikami aplikacji z innymi użytkownikami i zapraszaj innych użytkowników do VR Rumours Kitchen w czasie rzeczywistym oraz ulepszaj lub otrzymuj aktualizacje o nowych kreacjach i przepisach, które ostatecznie wykorzystają w aplikacji prawdziwy świat tworzyć rzeczywistość

## Nr 483 Stalowy bohater

#1 Kontrolujesz postać zwaną Steelhero, postać ta może wchłaniać żelazo i przekształcać je

#2 Jego zdolność do tego jest konieczna, aby zniszczyć przeciwników wykonanych ze stali

Nr 3 Przelatujesz przez poziom ze Steelhero w strzelance lotniczej 2D i próbujesz ukraść przeciwnikowi stal, a następnie zamienić ją w amunicję lub inne systemy broni

Nr 4 Przelatują poziom ze Stalowym Bohaterem z ptasiej perspektywy, wykorzystując swój przyciąganie, w trakcie lotu odrywają metal lub żelazo od przeciwników

Nr 5 Mając początkowo bardzo mały system uzbrojenia, musisz upewnić się, że pochłonąłeś od przeciwników wystarczającą ilość żelaza i metalu, aby aktywować system uzbrojenia

Nr 6 Staraj się zbliżyć do przeciwników, aby aktywować atrakcję, przeciwnicy rzucają w nich kolorowymi punktami wektorowymi, w dużych lub mniejszych ilościach, muszą ich unikać, jeśli zostaną trafieni, wyświetlanie energii życiowej zostanie zmniejszone

Nr 7 Zwróć uwagę na specjalnych wrogów wykonanych z metalu i żelaza, aby wyssać z ciebie te surowce swoją atrakcyjnością

Nr 8 Jeśli wchłonąłeś wystarczającą ilość surowców, takich jak żelazo, możesz teraz aktywować swój arsenał broni i strzelać nimi do wrogich przeciwników

#9 Poruszając się po okolicy, zbieraj litery we właściwej kolejności, które są wyszukiwane na tablicy wyników, aby uzyskać specjalne zdolności, takie jak szybsze sterowanie, szybszy ruch, niewidzialność, zbroja pancerna, więcej amunicji itp.

Nr 10 Zniszcz wroga za pomocą swoich systemów broni, jednocześnie mogąc poruszać Steelhero do przodu, w lewo, w prawo lub w górę, lub po przekątnej i w pionie

Nr 11 Na końcu każdego poziomu znajduje się trudny boss końcowy, którego musisz pokonać, aby móc dalej postępować w grze

nr 12 Pamiętaj o zbieraniu przedmiotów czasowych po drodze i w obcych obszarach, aby na bieżąco aktualizować swój zegar czasu, który gra kupuje odpowiednio także na zadany czas, w którym to czasie musisz dotrzeć do finałowego bossa i zabić go, zrób to w odpowiednim momencie

Nr 13 Graj w trybie wieloosobowym z 2 Steelheros i spraw, aby Twoja gra była łatwiejsza, ponieważ poziom trudności gry jest trudny, poziomy są generowane przez Google Maps i zawierają oryginalne, wierne lokalizacje i krajobrazy

## Nr 484 Błyszczący

#1 Musisz spróbować dotrzeć do małych wież w samodzielnie stworzonych pozycjach obronnych i wyposażyc je w żołnierzy

Nr 2 Wieże są tworzone i budowane przed rozpoczęciem gry przy użyciu narzędzi, którymi dysponujesz, a ich ukończenie ma ograniczony czas

Nr 3 Wybierasz mapę zgodną z oryginałem z Google Maps i budujesz na niej te wieże

# 4 Ustawili także bariery i przejścia jako tarczę przed nadchodzącym wrogiem

Nr 5 Celem jest zbudowanie wież w taki sposób, aby wojska wroga nie mogły zaatakować i przejąć wioski lub miasta podczas inwazji

Nr 6 Pomyśl więc strategicznie i zbuduj specjalną obronę z wieżami. Umieść w wieżach żołnierzy, którzy mają specjalne umiejętności, aby przeciwstawić się atakowi wroga

Nr 7 Za każdy odparty atak i za każdego zniszczonego wroga otrzymasz punkty, które będziesz mógł wykorzystać na zakup nowych sprzętów do budowy nowych wież

Nr 8 Jeśli wróg został odparty i pokonany, a Ty zdobyłeś wymaganą liczbę punktów, możesz spróbować umocnić się na nowej Mapie Google

Nr 9 Ostatecznie musisz chronić wszystkie lokalizacje na mapie, które zostały wybrane jako miejsce bitwy, muszą one chronić mapę swoją obroną w procentach i generować wyższą wartość procentową niż atak wojsk wroga

Nr 10 Np. trzeba chronić państwo Hesja w taki sposób, aby wartość obrony była większa niż zdobycie wojsk wroga

Nr 11 Jeśli to zrobisz, możesz teraz odstraszyć i chronić nowy kraj związkowy i jego miasta przed wrogiem

Nr 12 Ostatecznie muszą wyposażyć imperium w wieże w sposób defensywny i strategiczny, aby najeźdźcy nie mogli najechać ani przejąć imperium

Nr 13 Grasz w trybie wieloosobowym, najpierw jako obrońca, a drugi gracz jako atakujący, zmień sytuację w grze, aby zwiększyć przyjemność z gry, migoczmy

## Nr 485 Bringitall

#1 Musisz spróbować przynieść swojej najdroższej przyjaciółce wszystko, co jej obiecałeś, co oznacza, że aplikacja przypomni Ci o zdobyciu indywidualnych rzeczy, aby ją przekonać

#2 Wprowadź swój stan umysłu, używając dymków i danych osobowych, a aplikacja wyświetli sugestie, jak zaimponować ukochanej osobie produktami wyświetlanymi w aplikacji i opcjonalnymi

Nr 3 Aby uzyskać dostęp do asortymentu aplikacji, musisz wgrać swoje osobiste produkty, których już nie chcesz, do showroomu w aplikacji i poczekać, aż użytkownicy znajdą się w nim na podstawie swoich poszukiwań i zainteresują się Twoją produkty

Nie. 4 Jeżeli otrzymałeś zapytanie od zainteresowanej strony lub ofertę wymiany lub zakupu wystawionego produktu, ostatecznie dochodzi do rozmowy i transakcji biznesowej

Nie. 5 Następnie otrzymasz punkty za produkty, które sprzedałeś lub wymieniałeś w swoim salonie. Dzięki tym zebranych punktom odblokujesz niektóre opcje z asortymentu produktów Bringitall i ich kategorii

Nr 6 Jeśli zrobiłeś i sfinalizowałeś jakąś działalność gospodarczą, otrzymasz za nią punkty, zbierz je i wymieniając punkty będziesz miał możliwość zapoznania się z ofertą aplikacji Bringitall

Nr 7 Kiedy już zapoznałeś się z asortymentem i znalazłeś odpowiedni dla siebie produkt, możesz teraz, jeśli posiadasz wystarczające saldo punktów, wybrać produkt i wysłać go na adres bliskiej osoby

Nr 8 Asortyment aplikacji Bringitall obejmuje różne kategorie, w tym dramaty, komedię, akcję, romans itp. Przeglądaj te indywidualne kategorie dla swojego produktu i wymieniaj go na niego za zebrane punkty

Nr 9 Jeśli Twoja bliska osoba otrzyma produkt z aplikacji Bringitall z dostawą do jej domu, mamy nadzieję, że będzie mu się podobał i będzie pamiętał, że ktoś o nim pomyślał

## Nr 486 Podstępny

Nr 1 Na początku gry budują wioskę z domami i budynkami, cechą szczególną jest to, że wyposażają wnętrza w prawdziwe pokoje użytkowników, co oznacza, że użytkownicy tej gry, którzy biorą tu udział, próbują w czasie rzeczywistym ich Aby odtworzyć pokoje i wyposażić je tak, jak są w prawdziwym życiu

Nr 2 Po zbudowaniu wioski i ukończeniu dekoracji wnętrz inni użytkownicy tej gry mogą teraz wejść i obejrzeć te domy i wyposażone pokoje w 3D swoją postacią oraz zaabsorbować kilka kreatywnych pomysłów

Nr 3 Celem jest włamanie się do domów i pomieszczeń innych graczy w grze, którzy reprezentują złoczyńcę, i kradzież pewnych rzeczy. Z kolei mogą oni również wcielić się w rolę złoczyńcy i wioski, jej domów a pokoje, które były osobiście umeblowane, kradną im

Nr 4 Jest to gra strategiczna oparta na rundach, po każdej rundzie następuje tura innego gracza, gra jest ograniczona czasowo i należy osiągnąć cel np. z wioski, wybrać dom, a w pokoju wymagany produktu lub kradzież czegoś, a następnie umieszczenie tego w swoim pokoju

Nr 5 Dostajesz specyfikację palety z produktami, którą musisz zebrać lub ukraść z wioski

Nr 6 Wypróbuj w dzień lub w nocy, przeciwności pogodowe czekają na Ciebie w czasie rzeczywistym, pamiętaj o włamywaniu się do domów w optymalnym momencie, gdy nikogo nie ma w domu ani w drodze

Nr 7 Jeśli ukradłeś wymagane produkty z domów lub budynków, wystarczy, że umieścisz je na swoim miejscu w swoim domu lub budynku. Za to otrzymasz punkty. Zbierzesz wystarczającą liczbę punktów, aby zdobyć specjalne przedmioty grę, dzięki której kradzież staje się jeszcze łatwiejsza

Nr 8 Jeśli przetrwałeś rundę, teraz sprawdź w swoim domu, czy wszystkie rzeczy są na swoim miejscu. Jeśli brakuje jakichś rzeczy lub produktów, możesz teraz wcielić się w rolę włamywacza i tego dnia wejść do drugiej wioski lub w Spróbuj odwiedzić ich w nocy, aby zdobyć ich produkty i określone produkty z listy złodziei

Nr 9 Gra przełącza się z jednego umysłu na drugi, celem jest zdobycie podanych palet z produktami lub kradzież ich z drugiej wioski

Nie. 10 Za kradzież i umiejscowienie skradzionych produktów otrzymasz punkty, aby przejść do następnego poziomu, musisz zdobyć określoną liczbę punktów w określonym przedziale czasu

Nr 11 Wsie są wiernie generowane przez Google Maps, a związane z nimi domy i budynki są dostępne w oryginalnej formie

Nr 12 Każdy gracz ma możliwość zabezpieczenia swojego domu systemami alarmowymi i barierami przed kolejnym napadem przeciwnika, ustawienia blokad i pułapek dla jego bezpieczeństwa

Nr 13 Celem jest wyposażenie ich domów i pokoi w produkty i rzeczy z innej wioski, aby uzyskać więcej kreatywności w grze



## Nr 487 Stackcash

Nr 1 Korzystają z karuzeli twarzy, gdzie zweryfikowali się przy użyciu własnej twarzy i zalogowali się na swoje osobiste konto PayPal, aby wybrać osoby, które mogłyby im przekazać pieniądze

Nr 2 Spróbuj losowo odwrócić twarz na karuzeli świata i sam zdecyduj

Nie. 3 Po wybraniu twarzy musisz być w stanie odpowiedzieć na pewne pytania tej osoby, aby zawrzeć z nią umowę, co oznacza, że zawierasz z nią umowę o pożyczkę, która odbywa się za pośrednictwem Paypal, Ty pożycz od niego pieniądze na kwotę ok. 300 euro, ale musisz je spłacić w ciągu miesiąca, do tego odsetki w wysokości 3% pochodzą od osoby, z którą spotykasz się na światowej karuzeli. jeśli nie będziesz w stanie zwrócić pieniędzy w ciągu najbliższych 30 dni Nr 4 W ten sposób ludzie na świecie mogą losowo wymieniać i pożyczać pieniądze, a pożyczone pieniądze mają osobiste oprocentowanie. To, co zarabiasz, wszystko opiera się na uczciwym transakcja i kontakt

Nr 5 Aplikacja opiera się na uczciwych użytkownikach, którzy chcą pomagać innym osobom w trudnych sytuacjach i mogą pomóc swoim kredytem przez określony czas

Nr 6 Z aplikacji można korzystać tylko 3 razy w miesiącu i nie można przekroczyć limitu przekraczającego 1300 euro

Nr 7 Kwoty pieniędzy można pożyczyć indywidualnie na tym poziomie z uczciwą skórą, z karuzelą twarzy od wybranej losowo osoby

## Nr 488 Zooolu

Nr 1 Ta aplikacja jest połączeniem obrazów i funkcją powiększania, która ma to wszystko

Nr 2 Wybierasz obraz z bazy danych i powiększasz go w 3 różnych krokach, miękki, średni, twardy dotyk

Nie. 3 Jeśli powiększyłeś obraz za pomocą miękkiego dotyku, po pojawieniu się obrazu zostaną wyświetlone miękkie, dotykowe punkty wektorowe. Obróć je, aby zdeformować i przeprojektować wybrany fragment obrazu. Możesz użyć dowolnego miękkiego przycisku Przypisz a kolor do wyświetlanego punktu wektorowego i deformować go, co oznacza, że możesz dostosować kierunki punktów wektorowych i zniekształcać je we wszystkich możliwych obszarach i kierunkach

Nie. 4 Gdy już to zrobisz, możesz zapisać powiększony fragment obrazu i od tej chwili pozwolić mu przejść do średniego powiększenia. Tym razem będziesz widzieć kolory i współrzędne punktów wektorowych, które ty może wejść, może zniekształcić i ustawić wszystkie kierunki, czy to w lewo, w prawo, w górę, w dół, ukośnie, pionowo

Nr 5 W trybie twardym pojawiają się punkty wektorowe ze spektrum kolorów, współrzędne i liczby od 0 do nieskończoności. Wstaw liczby obok współrzędnych i naciśnij przycisk zooolu. Otrzymasz teraz obraz za pomocą systemu obsługiwanego przez Ki zobacz kombinację, która może, ale nie musi, spełnić Twoje oczekiwania

Nr 6 Skorzystaj z opisanych tutaj funkcji, aby przekształcić swoje ulubione zdjęcia w nowe dzieła i wykazać się większą kreatywnością niż kiedykolwiek w podróży dzięki aplikacji do zdjęć zooolu

## Nr 489 Leka

Nr 1 W tej aplikacji możesz sam wymyślić następujące elementy. Aplikacja udostępnia zestaw konstrukcyjny, dzięki któremu możesz wspólnie kreatywnie projektować i tworzyć meble

#2 Spróbuj na razie skorzystać z systemu amatorskich zestawów konstrukcyjnych i zacznij od postępów zgodnie z tutorialami, które możesz obejrzeć w każdej chwili

Nr 3 W systemie zestawów konstrukcyjnych otrzymasz komiksowe artykuły i zestawy na temat poszczególnych kategorii, czy to komedia, dramat, akcja, romans, science-fiction itp.

Nr 4 Wybierz kategorię i pobierz zawartość systemu amatorskich zestawów konstrukcyjnych, z którego możesz korzystać bezpłatnie jako początkujący

Nr 5 Skorzystaj z systemu modułowego, aby złożyć swój pierwszy mebel w trybie projektowania i rzemiosła

#6 Po włączeniu wideo i tekstu oraz nauce poprzez wykonywanie procesów jesteś na tyle sprawny, aby rozpocząć tworzenie pierwszego mebla

Nr 7 Używasz kreatywnego mózgu według systemu krok po kroku, aby stworzyć niepowtarzalny mebel

Nr 8 Zacznijmy np. od krzesła, używasz komiksowego systemu modułowego do formowania stóp, następnie siedziska i oparcia, możesz używać punktów wektorowych, obracać, zniekształcać i płynnie projektować te elementy, Dodano do to kolor i powierzchnia oraz materiał, z którego powinno być wykonane krzesło

Nr 9 Docelowo możesz tworzyć unikalne kształty za pomocą techniki zniekształcenia punktów wektorowych poprzez obracanie, skręcanie, zginanie, wybrzuszenie, zniekształcanie, wycinanie itp. za pomocą dotyku oraz przeciągania i upuszczania

Nr 10 Jeśli stworzyłeś swoje pierwsze krzesło zgodnie z opisem i zaprojektowałeś je zgodnie ze swoimi życzeniami za pomocą modulatora projektu, możesz teraz wystawić je na sprzedaż w aplikacji za dowolną cenę i oczywiście również po ustalonej cenie opartej na kosztach , zamów do domu

Nr 11 Wymieniaj się twórczo stworzonymi meblami z innymi użytkownikami aplikacji i ucz się nowych kreatywnych pomysłów, a także skorzystaj z zasady samouczka ego, aby stworzyć film wideo przedstawiający, jak stworzyłeś swój mebel i udostępnić go innym w aplikacji -ren użytkownicy

Nr 12 Wyszij się i zainspiruj dostępnymi portalami wizerunkowymi, takimi jak Pinterest, i bądź kreatywny

Nr 13 W trybie na żywo w czasie rzeczywistym nawet 4 kreatywnych użytkowników może jednocześnie edytować mebel za pomocą komiksowego systemu modułowego i jednocześnie krok po kroku tworzyć mebel.

## Nr 490 Babajunga

Musisz spróbować kontrolować postać zwaną babajungą przez dżunglę, zwykle musisz spróbować manewrować nią przez przejścia, podnosząc winorośl i pozwalając jej wici się nad sadzawką krokodyli, a babajunga jest w labiryncie. Musisz wyprowadzić go z labiryntu, niszcząc wrogów, którzy próbują wysać Twój pasek życia. Labirynt nieustannie zmienia swoje kształty, dlatego ważne jest, aby dotrzeć do punktu kontrolnego i stamtąd skierować się do celu, czyli wyjścia. Zbieraj przedmioty, aby ulepszyć i zoptymalizować swoje umiejętności; możesz i musisz opuścić labirynt w określonym czasie, w przeciwnym razie zawali się. Należy odpowiednio zebrać punkty w czasie, które zapewnią dalsze istnienie labiryntu w tej samej formie. Znajdują je w drodze do wyjścia lub walcząc z nadchodzącymi wrogami. Ostatecznym celem jest znalezienie wyjścia z labiryntu w określonym czasie, wydostanie się z niego i przejście na następny poziom. Zbieraj także litery, aby rozwiązać zagadkę bramy do następnego poziomu na końcu wyjścia, znajdź litery w labiryncie, aby rozwiązać wyjście na końcu.

## Kubek Starphone nr 491

Nr 1 Musisz spróbować opracować smartfon, który będzie w stanie połączyć z aparatem następujące funkcje

Nr 2 Funkcje obejmują następujące rzeczy, możesz teraz digitalizować produkty i rzeczy za pomocą aparatu, co oznacza, że aparat fotografuje produkt i cyfrowo integruje go z Twoim salonem wystawowym, np. fotografujesz przedmiot, w tym przypadku krzesło, który jest następnie digitalizowany i zapisywany w postaci emoji lub grafiki komiksowej

Nr 3 W Twoim salonie sfotografowane obiekty są następnie widoczne dzięki tej nowej grafice. Teraz możesz zintegrować te rzeczy ze swoim pokojem lub salonem wystawowym, co oznacza, że możesz uzyskać widok 3D swojego pokoju za pomocą drugiej kamery, z której możesz teraz korzystać. przeciągnij i upuść, aby przeciągnąć i upuścić swoje przedmioty z bazy danych, ustawić je i wyposażyć swój pokój w te produkty

Nr 4 Gdy już to zrobisz, możesz teraz dołączyć do niego metki z cenami i ustawić zegar

Nie. 5 Teraz załaduj ten pokój do swojej aplikacji i udostępnij go innym użytkownikom tej aplikacji

Nr 6 Teraz użytkownicy mogą sprawdzić swój pokój i obejrzeć przedmioty, a także w określonym czasie wystawić je na aukcję, jeśli również chcą wystawić te przedmioty na sprzedaż

Nr 7 Docelowo możesz udostępnić prywatne rzeczy innym użytkownikom aplikacji i zlecić ich zakup

Nie. 8 Jeśli sprzedałeś produkt w drodze aukcji, zapłaconą za niego cenę otrzymasz za pośrednictwem PayPal, a następnie przelejesz ją na swoje konto bankowe

Nr 9 Trzecia funkcja kamery przeznaczona jest do rejestracji temperatur oraz wyświetlania obiektów i ich temperatury w schemacie zapewnianym przez widmo barw RGB

Nr 10 Możesz przesłać te produkty i przedmioty bezpośrednio do wtyczki, gorące lub nie, i zdecydować, czy Ci się podobają, czy nie, na podstawie spektrum kolorów zdecyduj, jak Ci się podobają produkty Nr 11 Zamień elementy z innymi Przedmiotami od

użytkowników aplikacji i wykorzystaj je, aby zdobyć nowe produkty, które mogą Ci się spodobać w Twoim pokoju

Nr 12 Zaimplementuj funkcję „przeciągnij i upuść” do pokoju i przeprojektuj swój salon w nowy sposób, korzystając z przedmiotów i produktów członków tej aplikacji

## Nr 492 Czarnuch stulecia

Nr 1 Kontrolujesz (patrz aplikacja) Afropimp w 2D z perspektywy ptaka, w 3D z perspektywy trzeciej osoby i w najlepszym stylu strzelanek FPS w przełączniku, przełączasz się do odpowiedniej sytuacji, perspektywy gry

Nr 2 Podobnie jak w przypadku GTA, tutaj musisz wykonać indywidualne zamówienia, aby zdobyć pieniądze, zadania, które musisz wykonać, różnią się od sekcji poziomu, podanej ci jako zadanie

Celem nr 3 jest zakończenie wojny gangów w dzielnicy, z której pochodzą. Dzieje się tak, gdy po raz pierwszy wyrobisz sobie markę w dzielnicy. Dzieje się tak, gdy po raz pierwszy decydują się na gang gwiazd gangsterskich i włączają się do niego, i tam próbują manipulować gangiem z wewnętrznego kręgu, wykonywać rozkazy dla gangu i awansować na szefa gangu pod numerem 4. Wykonuj rozkazy w najlepszy sposób GTA i zdobywaj szacunek na tym, który wybrałeś na początku biegu, stworzony, musisz teraz spróbować jeszcze bardziej się wykazać i zostać szefem gangu, aby uzyskać więcej mocy w grze

Nr 5 Jeśli zostałeś głównym szefem wybranego gangu, musisz teraz przekonać inne gangi, aby przyłączyły się bez dołączania

#6 Ustawiaj zadania i układy oraz zawieraj zaawansowane układy, aby uzyskać pokój z innymi członkami gangu

Nr 7 Jeśli udało ci się zawrzeć pokój i stworzyć nowe połączenie między członkami gangu a pozostałymi członkami gangu, oczywiście zyskasz więcej mocy i możesz teraz przełączyć grę na strategię budowania, od teraz możesz budować domów i tworzyć infrastrukturę

Nr 8 Podobnie jak w grze Pizza Mafia, staraj się rozwijać swoje nieruchomości i ich biznesy, handluj i przekupuj policję oraz inne osoby, aby móc stać się większym przestępcą



Nie. 9 Musisz zawsze utrzymywać swoją skalę przestępczą, w przeciwnym razie możesz zostać zdegradowany z innych części miasta przez innych członków gangu i gangi

Nr 10 Powoli buduj swoje skorumpowane imperium i kontroluj członków GANGU w mieście w najlepszym stylu GTA, aby realizować cenne zamówienia, przełącz grę na perspektywę pierwszej osoby lub ptaka i miej przegląd własnych granic i terytoriów, które utworzyli i ukradli

#11 Muszą podjąć próbę zbudowania imperium, które wykracza poza stany i ostatecznie rozprzestrzenia się po całym kraju, utrzymując społeczność między ustalonymi obszarami

Nr 12 Bądź ostrożny i utrzymuj skorumpowaną gospodarkę w ruchu, dzięki transakcjom importowym i eksportowym oraz dobrym interesom, Twoja skala korupcji zawsze pozostanie na wysokim poziomie

nr 13 Docelowo imperium musi rozprzestrzenić się na cały kraj, a oni muszą zarobić dużo pieniędzy i zainwestować je w nowe projekty budowlane, aby ulepszyć swoją infrastrukturę i zapewnić jej ciągłe działanie, aby dotrzeć do końca gra, aby zostać czarnuchem stulecia

## Nr 493 Sortuj

#1 Masz zdezorganizowany zbiór folderów i plików na swoim komputerze lub smartfonie

Nr 2 Menedżer plików Plus zawiera funkcję czyszczenia, która porządkuje wszystkie pliki w żądanej kolejności

Nr 3 Wystarczy, że powiesz asystentowi, jak chcesz uporządkować swoje dane

Nie. 4 Zastanów się, jak chcesz, aby Twoje dane były wyświetlane, np. alfabetycznie według rozszerzenia pliku i okresu czasu lub według innego rodzaju sortowania

Nie. 5 Menedżer plików wykonuje polecenia głosowe i sortuje dane według podanych kryteriów

Nr 6 Spróbuj więc dokładnie przemyśleć strukturę w swojej głowie, a następnie sformułuj ją asystentowi

Nr 7 W menedżerze plików znajduje się także specjalny magiczny przycisk, który zmienia nazwy folderów i plików w przejrzystej strukturze, a następnie je sortuje

Nr 8 Jeśli udało Ci się uporządkować dane i dostosować je do swoich upodobań pod względem porządku i czystości, możesz teraz lepiej przełączać się między plikami i szybciej pracować z folderami i plikami

## Nr 494 Thedood

#1 Musisz zapanować nad sytuacją i spróbować przekonać go, aby kontynuował karierę w Hollywood

Nr 2 Dostajesz aparat i wyposażasz w niego kupę, jego zadaniem jest kodowanie zrzutów ekranu z filmów, co oznacza, że robi zrzuty ekranu, nieważne jaki film, ale odpowiedni do kategorii

Nr 3 Jeżeli wybrałeś kategorię z doodem, np. w tym przypadku komedia, usiądź przed filmem i wyświetl wyjątkowe chwile funkcją kamery dood z aplikacji

Nr 4 Jeszcze raz i w odpowiednim momencie wybierz film z kategorii komedia i losowo wybierz ekrany, które mogą Ci się spodobać

Nr 5 Jeśli nagrałeś kilka filmów i ich ekranów, wystarczy, że klikniesz na przycisk dood i wtedy zobaczysz, co się stanie

Nr 6 Aplikacja układa dla Ciebie odpowiednią historię z ekranów z podkreślonym tekstem, podobnie jak reżyser, aplikacja wykorzystuje technologię AI i wykorzystuje ją do łączenia ekranów w odpowiedni sposób i w formie otrzymanej historii do stworzonej historii, synchroniczny tekst wywodzący się z obrazów i pasujący do tematu obrazu

Nr 7 Tworzysz scenariusz ekranów dla reżysera, który mógłby z niego zrobić zupełnie nowy film

Nr 8 Technologia Dood serwuje Ci niezwykle osobowości, które pochodzą z bazy głosników synchronicznych oraz z tekstów z Internetu. Implementuje teksty z taśm filmowych z Internetu i dodaje je do Twoich ekranów, tworząc wspaniałą historię – jest brzęk.

Nr 9 Ostatecznie otrzymasz historię odfiltrowaną z domowych ekranów, które nagrałeś, a następnie będziesz mógł ją zoptymalizować i wymieniać się nią z innymi użytkownikami Dood, a na koniec, łącząc optymalizację, będziesz mieć gotowy kompletny skrypt nowy film - umieszczony

## Ślad spalania nr 495

Nr 1 W tej grze o wyścigach samochodowych musisz pozostawić następujące zadania innym graczom, musisz pozostawić na torze oryginalne, odtworzone trasy Google Maps z Twojej okolicy z dryfem spowodowanym przez Twój samochód. Oznacza to, że jedziesz wzdłuż oryginalną trasę na mapie w obszarze Twojego miasta lub wioski i spróbuj pozostawić zaspy na trasie. Są one zapisywane na trasie i muszą zostać skopiowane przez innego gracza.

Nr 2 W dryfach pozostawionych na torze pokazane są punkty wektorowe, które należy zebrać, aby wyobrazić sobie specjalny drift, każdy pozostawiony punkt wektorowy ma specjalne znaczenie dla driftu, kolorowe punkty wektorowe pokazują o tym, jak muszą obsługiwać sprzęgło, gaz i hamulec. Podążaj za kropkami wektorowymi, które składają się z 4 przycisków widocznych na kontrolerze i kolorach, w odpowiedniej kolejności, a otrzymasz idealną symulację driftu.

#3 Podatkuj i naciśnij nieprawidłowo, otrzymasz mniejszą wartość i punkty zapisane na Twoim koncie kredytowym.

#4 Jedziesz w trybie na żywo, a twój przeciwnik podąża za tobą, więc próbujesz wykonać skomplikowany drift, aby uniemożliwić przeciwnikowi zdobycie większej liczby punktów od ciebie, gdy jeździsz po jego obszarze i próbujesz wykonać drift za nim blisko.

#5 Gra toczy się także na czas. Postępuj zgodnie z punktami czasowymi, które dają więcej czasu na torze, zbierając je na torze i poza nim. Zmień obszar swojej lokalizacji i walcz z innymi graczami ze swojej okolicy, korzystając z procedur punktów wektora dryfu, którymi sterujesz za pomocą 4 przycisków na kontrolerze.

## nr 496 WoistmeinAuto

Celem nr 1 w tej grze jest zdobycie jak największej liczby samochodów, co w tym przypadku ma miejsce, gdy musisz je ukraść, a następnie umieścić w gablocie w domu jako gadzety i figurki

#2 W grze wyścigowej w trybie zręcznościowym spróbuj wygrać z innym graczem, następnie ukryj samochód, a następnie ukradnij go później

Nr 3 Użyj radaru, aby znaleźć ukryty samochód i ukraść go dla siebie, upewnij się, że inni gracze Cię nie zatrzymają, działaj sprytnie i nie pozwól, aby powstrzymali Cię przed wykonaniem złodziejskiego ruchu Nr 4 Masz Raz przebyłeś trasę i udało Ci się dotrzeć do samochodu, teraz musisz spróbować go rozbić i sprowadzić z powrotem do swojej głównej siedziby

Nr 5 Zostaniesz oczywiście zatrzymany przez policję i innych graczy, bądź głupcem i wybierz inną trasę do głównej siedziby i jedź ostrożnie, w rytmie profesjonalnego samochodu, do głównej siedziby

Nr 6 Po przybyciu do siedziby głównej Twój samochód zostanie zdigitalizowany i zapisany jako figurka samochodu w Twojej osobistej aplikacji. Następnie otrzymasz tę figurkę lub gadżet i będziesz mógł bezpłatnie przesłać go do swojego domu Umieść swoją wizytówkę

Nr 7 Wymieniaj się swoimi osobistymi figurkami samochodów ze znajomymi i zeskanuj kod QR, aby wprowadzić lub wdrożyć samochód z powrotem do gry za pomocą aplikacji i używać go w trybie zręcznościowym przeciwko innym użytkownikom gry, aby stoczyć bitwę

## Nr 497 Orzeł i silnik

Nr 1 To nowa dyskoteka lub tzw. klub dla gości, którzy mogą się tam dobrze bawić

Nr 2 Cechą szczególną klubu jest to, że dach automatycznie dostosowuje się do pogody i otwiera się, gdy temperatura jest dobra, i pozostaje zamknięty, gdy pogoda jest zła

Nr 3 W klubie zainstalowano także stare silniki, które służą jako generatory wiatrowe i odtwarzają muzykę. Szczególną cechą jest to, że można wypożyczyć silniki i odtwarzać własną playlistę z biblioteki muzycznej

nr 4 Na górze i pośrodku klubu wisi duża figura orła, która przenosi pożądane i odpowiednie obrazy na ekran wyświetlany wokół klubu, co oznacza, że odwiedzający ten klub mogą tworzyć własne obrazy, pasujące do ich playlist, na ekranach rozmieszczonych wokół klubu, można wyświetlić okiem orła

Nr 5 Jest 6 różnych kolorów, które orzeł może wyświetlać i odbijać to na parkietach tanecznych, parkiety taneczne to duże wyświetlacze, na których tańczysz, posiadają czujniki z technologią dotykową, co oznacza, kiedy Ludzie tańczą na nim do rytmu, są one rejestrowane i przekazują ciśnienie do silników, z kolei dźwięk staje się basowy lub wysokość dźwięku staje się wyższa, bardziej miękka lub głębsza w wyniku tańca przenoszonego na silniki

Nr 6 Drinki można wcześniej skomponować w aplikacji firmowej i przestać barmanowi za pomocą kodu QR, gdy ten znajdzie się w klubie, dzięki czemu od razu wie, czego chce klient i serwuje specjalnie zaprojektowane drinki lista drinków dla Ciebie

Nr 7 W aplikacji wewnętrznej możesz brać udział w konkursach, w których możesz wygrać stół i miejsce VIP wraz z towarzyszącymi im darmowymi napojami. Rejestrujesz się i co tydzień jesteś losowo wybierany przez karuzelę twarzy

## Nr 498 Kanpao

Wybierasz przegląd z różnych dziedzin i kategorii, na przykład komedia, akcja, romans, science fiction, dramat, muzyka, rękodzieło, sport, następnie otrzymujesz losowo postać, możesz teraz używać tej postaci w nowym rodzaju beat up Zagraj z przeciwnikiem wybranym losowo z Internetu. Jeśli wybrano przypadek, osoby z różnych kategorii i obszarów wymienionych powyżej otrzymają postać, z którą będą mogli rywalizować z innym graczem w trybie Beat m Up. Nie mają więc pojęcia, jaką postacią grają, czy to kreatywną, czy waleczną, ponieważ przeciwnik nie wie, jaką postacią ma przeciwko nim grać. Ponieważ nie wiesz, jak wykonywać tzw. ruchy postacią, warto w trakcie gry patrzeć na tablicę i czytać, jak one działają, wykorzystywać te ruchy, a walka stanie się dla ciebie łatwiejsza. Uwaga i to jest ważna rzecz w grze, aby wygrać walkę, uderzaj w migające punkty wektorowe na ciele przeciwnika, aby uzyskać różne punkty, gra musi zakończyć się nokautem lub określonym z góry wynikiem. Ponadto gra toczy się dalej czas i zegar zmienia się indywidualnie, czasem chodzi szybciej, czasem wolniej, czasem w trybie normalnym.

## Nr 499 Kasib

Nr 1 w tej grze strategicznej o budowaniu musisz grać rekina nieruchomości, co oznacza, że próbujesz negocjować umowę z innymi graczami za pośrednictwem skorumpowanych firm, aby zdobyć nowe nieruchomości

Nr 2 Zaczynają od niewielkiej sumy pieniędzy, a więcej pieniędzy muszą zdobyć dzięki pomysłowym transakcjom, co oznacza, że wykupują opuszczone budynki, remontują je i nadają im nowy blask

Nr 3 Dzięki remontom i dobrym inwestycjom oraz dobrym ofertom stwarzają możliwość wysokiej jakości i wysokich czynszów, co następnie przynosi im wzrost pieniędzy

Nr 4 Maksymalnie wykorzystaj koszty wynajmu i wybuduj budynek, potrzebujesz terenów, które przyciągną ludzi, aby zdecydowali się w ten sposób żyć

Nr 5 Zwracaj uwagę na innych graczy, którzy są zintegrowani z grą na żywo i w czasie rzeczywistym i grają z Tobą jednocześnie

Nr 6 Negocjuj warunki dotyczące tego, kto i gdzie powinien zamieszkać oraz kto powinien wprowadzić się do Twojego nowego, odnowionego mieszkania

Nr 7 Staraj się budować potrzebne obszary, takie jak sklepy i budynki dobrego samopoczucia, tak aby najemcy czuli się komfortowo na swojej okolicy, przyciągali do swojej okolicy innych ludzi, aby budowali dla nich nowe budynki

#8 Masz miernik poziomu, który pokazuje, jak komfortowo czują się ludzie i jak zaspokajane są ich potrzeby, a także skalę budowlaną i finansową do monitorowania ich infrastruktury

#9 W miarę wzrostu pieniędzy buduj i buduj nowe miasta i budynki dla nowych mieszkańców, których przyciągnąłeś do miasta



Nr 10 do inwestowania w określonym czasie i robienia interesów z innymi graczami jest oferowany po osiągnięciu nowego statusu

#11 Bądź mądrym biznesmenem i buduj nowe, spersonalizowane budynki, korzystając z trybu projektanta programu lub zaproś mieszkańców do samodzielnego ich tworzenia

Nr 12 W procesie budowy zestawu budujesz docelowe budynki, domy i mieszkania z myślą o przyszłości nowo przybyłych mieszkańców. Nr 13 Zostań figurantem branży budowlanej i

zyskaj sławę, aby być z dużymi. zarządzają branżą budowlaną, biznesem i transakcjami, ostatecznie stają się Kasibem

## Nr 500 Billtheplant

Nr 1 Musisz spróbować kontrolować postać o imieniu BillytheButcher, jej zadaniem w tej platformówce 2D jest zbieranie roślin i zbieranie ich poprawnie, zgodnie z kolejnością pokazaną na tablicy wyników

Nr 2 Musisz odnajdywać na tablicy poszukiwane rośliny jedna po drugiej i łączyć je ze sobą. Oznacza to, że gdy wykonasz bieg i wskoczysz na kamienie, to albo na nie, albo na nie rośliny te pokazują się i można je następnie zarejestrować

Nr 3 Aby zdobyć broń należy zwrócić uwagę na kolejność jej zbierania

Nr 4 Dodatkowo w drodze na koniec poziomu musisz znaleźć odpowiednią nazwę rośliny, co oznacza, że po drodze musisz zbierać litery, skakać i przypisywać podniesioną roślinę do zdobądź broń do odblokowania, za pomocą której możesz zniszczyć wrogich wrogów, którzy zbliżają się do ciebie, używając odblokowanej broni roślinopodobnej

Nr 5 Gra jest mierzona na czas, każdy przeciwnik, którego pokonasz biegając i skacząc, daje ci indywidualne czasy, które są różne i zapisywane na twoim koncie czasu

Nr 6 Staraj się strzelać i neutralizować wrogie oddziały i przeciwników podczas biegania i skakania za pomocą odblokowanej broni roślinnej, aby zdobyć więcej punktów czasu, jest to ważne, ponieważ czas stale biegnący przeciwko tobie maleje z każdą sekundą biegu nr 7 Za każdego wyeliminowanego przeciwnika otrzymasz 1 sekundę plus przelaną na Twoje konto czasu

#8 Spróbuj więc trafić i zniszczyć wielu wrogów w kombinacji, aby uzyskać premię czasową

Nr 9 Cechą szczególną tej gry jest to, że następny poziom przełącza się w tryb 3D i trzeba grać w 3D

Nr 10 Podobnie jak w grze Spyro the Dragon w 3D, teraz musisz zagrać i ukończyć poziom w 3D, musisz zrobić to samo, co w poziomie 2D i oryginalny krajobraz z Google Maps w 3D ze swojego regionu, zagraj i opanuj ją w wymaganym czasie

Nr 11 Musisz także ukończyć zadania i wyzwania w świecie 3D i osiągnąć je w wymaganym czasie, aby dostać się do następnego poziomu, który jest teraz ponownie grą polegającą na skakaniu i bieganiu w 2D.

Nr 12 Ostatecznym celem jest zaplanowanie i zasadzenie roślin zebranych w ogrodzie. Rośliny te mają za zadanie chronić Twoją wioskę przed najeźdźcami i nadlatującymi oddziałami wroga

#13 Po ukończeniu poziomu przejdź do trybu budowania i umieść je wokół swojej wioski, aby ją chronić

## Nr 501 Zoofant

Nr 1 Musisz sterować słońcem i używać jego trąby do ściągania samolotów z nieba. W samolotach są wrogowie, których musisz wessać, aby wyświetlacz w bagażniku był cały czas naładowany, co oznacza, że korzystasz tylko z bagażnika. więcej niż raz, jeśli uzyskałeś wystarczającą liczbę punktów na skali

Nr 2 Na początku gry licznik jest naładowany, stabilny i aktywny, marnuj swoją funkcję nie trafiania ani nie omijania tułowia latających przeciwników

Nr 3 Kolorowymi kropkami wektorowymi możesz także zatrzymać samoloty lub zamrozić je, aby na krótki czas pozostały w powietrzu

Nr 4 Wrogie samoloty po zestrzeleniu pozostawiają po sobie listy. Muszą je zebrać w odpowiedniej kolejności i wessać trąbą

Nr 5 Litery tworzą zdanie, które należy wykonać i ułożyć w odpowiedniej kolejności. Celem jest wyssanie danego zdania z pniem

#6 Staraj się także skakać ze Słońcem na piętrach znajdujących się na poziomie i wzbijać się wyżej, aby zyskać przewagę nad wrogiem

Nr 7 Jeśli udało Ci się wznieść w powietrze i osiągnąć określoną wysokość, możesz za pomocą uszu unieść się na chwilę w tej wysokiej pozycji, pionowo, po przekątnej, w lewo, w prawo i od dołu do góry na wysokim stanowisku, podatki

Nr 8 Celem jest zassanie wrogiego samolotu i jego przeciwników w celu naładowania trąby, ponieważ tylko całkowicie naładowana łuska powoduje, że używają trąby o różnych długościach

Nr 9 Ostatecznie celem gry jest ponowne wprowadzenie zwierząt w niewoli, które otrzymasz po ukończeniu gry, do swojego zoo, aby zbudować z nich park, który musisz chronić przed oddziałami wroga. Zwierzęta są umieszczane w jednym miejscu i zyskuje możliwości walki z nadlatującymi wojskami

Nr 10 Jeśli po ukończeniu poziomu udało Ci się uwolnić wszystkie lub przynajmniej połowę zwierząt, musisz użyć własnych specjalnych umiejętności, aby umieścić je w miejscach, w których myślisz, że możesz zatrzymać i wyeliminować atak wrogów

Nr 11 W najlepszym stylu Plants Vs Zombies staraj się chronić swoje zoo i nie pozwól wrogom przedostać się do twojego zoo, ponieważ każdy wróg, któremu uda się dostać do twojego zoo, porusza swoją bronią i próbuje zaatakować twoje zoo, które zostało zbudowane przed grą niszczyć powoli lub świadomie

Nr 12 Gra przełącza się ze skoku i biegu 2D do gry polegającej na samoobronie i samoobronie, po każdym poziomie musisz strategicznie wykorzystać uwolnione zwierzęta i mieć nadzieję, że w dużym stopniu zabezpieczysz swoje zoo

Nr 13 Jeśli zoo zostanie przejęte wcześniej niż ukończyłeś poziomy ze słoniami, grę uważa się za przegraną, więc spróbuj opanować jak najwięcej poziomów ze słoniami, aby uwolnić więcej zwierząt w celu ochrony swojego zoo, a następnie użyj ich do ochrony zoo

## Nr 502 Gimmlek

Nr 1 Musisz spróbować sterować postacią o imieniu gimmlek, jest to labrador i trzeba go prowadzić po różnych kierunkach i ścieżkach labiryntu, a wyjątkowo jest to, że zapewniasz psu ścieżkę, którą podąża i biegnie, aby dostać się do następnych drzwi, za drzwiami znajduje się nowa ścieżka i nowy kierunek, który prowadzi do następnych drzwi

Nr 2 Spróbuj wyznaczyć labradorowi ścieżkę ze swojego stylu gry (pokazany wcześniej labirynt) - z perspektywy ptaka i poprowadź go do kolejnych drzwi, w drodze do drzwi pojawią się wrogowie, których labrador wykorzysta swoje umiejętności musi się zatrzymać lub zwyciężyć

Nr 3 Sterujesz labradorem po indywidualnie ustalonej wcześniej ścieżce i prowadzisz go za pomocą sterowania głosowego wzdłuż ścieżki składającej się z punktów wektorowych do kolejnych drzwi w labiryncie

Nr 4 Celem jest wytyczenie właściwej ścieżki w labiryncie i doprowadzenie labradora tą ścieżką do drzwi wyjściowych, ponieważ gdy skończy się czas, możliwe wyjścia znikają.

W tym przypadku drzwi i musisz błyskawicznie zapamiętać ścieżkę labiryntu i jego drzwi, aby umieścić ścieżkę do jednych z tych drzwi

Nr 5 Dodatkowo, gdy Labrador przebiegnie wyznaczoną ścieżkę, zbierasz litery, które mogą przynieść ci szczęście, a mianowicie, jeśli zebrałeś wiele listów, możesz je wykorzystać do stworzenia kilku możliwości i odblokowania kierunków labiryntu lub otwarcia zablokowane ścieżki zablokowane przez ściany

Nr 6 Spróbuj wyznaczyć labradorowi czas na drodze do drzwi. Kiedy je miniesz, znajdziesz się w nowej części labiryntu, skąd musisz wyznaczyć nowe ścieżki i poprowadzić labradora wyznaczoną ścieżką za pomocą poleceń głosowych ołów, który wcześniej ustalili po krótkim spojrzeniu na labirynt

#7 Nowa część labiryntu ponownie zawiera nowe ścieżki i wskazówki do drzwi, które są ponownie ustawiane, więc bądź spontaniczny w wyznaczaniu swojej ścieżki

Nr 8 Gra jest oczywiście ograniczona czasowo, upewnij się, że dotrzesz do drzwi prowadzących do następnego wyjścia w wyznaczonym czasie, w przeciwnym razie będziesz musiał rozpocząć poziom od nowa

Nr 9 Ostatecznie musisz zdecydować, które drzwi mogą prowadzić do następnej sekcji, na podstawie odgłosów, ponieważ drzwi wydają dźwięki w pobliżu, w tym przypadku wołanie imienia labradora, czyli tzw. gimblek. Więc słuchaj uważnie, kiedy ten dźwięk się pojawi zawołał w pobliżu właściwych drzwi w labiryncie

Nr 10 Jeśli ukończyłeś sekcję, na chwilę wyświetli się następna sekcja i możliwe wyjścia przez drzwi. Szybko zanotuj możliwą trasę i wyznacz ścieżkę dla Labradora, która prowadzi do odpowiedniego punktu znajdującego się w pobliżu drzwi

Nr 11 Po wybraniu i zapamiętaniu możliwej ścieżki skorzystaj ze ścieżki i steruj psem labradorem za pomocą poleceń głosowych wzdłuż tej ścieżki do możliwych drzwi wyjściowych, podczas których możesz zbierać listy i walczyć z wrogimi przeciwnikami lub niszczyć ich za pomocą Labradory, otwierając usta w odpowiednim momencie, aby zjeść tych przeciwników

Nr 12 Jeśli będziesz uważał na czas i niewłaściwe drzwi, które przyciągają cię niewłaściwymi dźwiękami, nie pozwól, aby przeciwnicy cię złapali, jak w pacmenach, i zjadaj ich ustami w odpowiednim czasie

Nr 13 Spróbuj przedostać się do nowych odcinków i nowych ścieżek labiryntu wraz z ich drzwiami, korzystaj ze zebranych liter i otwieraj specjalne ścieżki za darmo, staraj się zapamiętać ścieżkę, która została ci wcześniej pokazana i wybierz właściwe drzwi do nową część labiryntu i znajdź cel, miskę dla psa i właściciela na końcu gry

## Nr 503 Labirotia

Nr 1 w tej grze jest kilka labiryntów, które obracają się jeden na drugim oraz między sobą lub obok siebie, a ich celem jest przeskakiwanie z jednego labiryntu do drugiego, aby zyskać przewagę w postaci dotarcia dalej do celu, mianowicie wyjście z poziomu

Nr 2 W tym skoku i biegu 3D ważne jest, aby podążać śladem i opuszczać labirynty w odpowiednim momencie, ponieważ obracają się one i zmieniają swój kształt indywidualnie do punktu obrotu osi

#3 Musisz znaleźć optymalny moment, opuścić pierwszy labirynt i wskoczyć lub wskoczyć do następnego, jak wspomniano powyżej

Nr 4 Biegając przez labirynt muszą uważać na przeciwników, mogą ich zjeść w odpowiednim momencie jeśli otworzą usta na krótko przed spotkaniem, ci przeciwnicy następnie wpadają do środka i znikają, trafiając ich w prawo miejsce. Jeśli tego nie zrobisz w bieżącym momencie, otrzymasz potrącenia ze swojego wskaźnika życia

Nr 5 Przejdź przez pierwszy labirynt i szukaj na ścieżkach niezbędnych liter, aby aktywować superskok do kolejnego labiryntu. Po znalezieniu wymaganych liter możesz spróbować wskoczyć do pobliskiego labiryntu i od tego momentu zbierać dalej litery, aby dostać się do następnego labiryntu

Nr 6 Labirynty znajdujące się w bezpośrednim sąsiedztwie Twojego labiryntu obracają się i nie jest łatwo po nich wskoczyć, dlatego musisz poczekać na odpowiedni dotyk i moment, aby wykonać superskok do kolejnego labiryntu

Nr 7 Docelowo musisz spróbować wydostać się z ostatniego labiryntu, ale aby to zrobić, musisz najpierw opuścić pozostałe labirynty i dotrzeć do ostatniego, aby ukończyć poziom. Oczywiście czas też biegnie, więc postaraj się to zrobić w określonym czasie. Jest wystarczająco dużo czasu, aby dotrzeć do ostatniego labiryntu i stamtąd znaleźć wyjście na zewnątrz



## Nr 504 Valentinotch

Nr 1 Musisz spróbować uchwycić za pomocą smartfona następujące rzeczy, digitalizują one Twoją miłość lub bliskich w grze valentinotch za pomocą aparatu w smartfonie w komiksową grafikę

Nr 2 Kiedy już zdigitalizujesz osobę, którą kochasz, musisz teraz wykonać z nią następujące czynności, gra działa w ten sposób, że w nocy próbuje skojarzyć spadające serca z nutami muzycznymi, co oznacza, że podczas upadku atakują one serca w powietrzu touch-chen i wyposaż go w nutę muzyczną i umieść wokół niego 6 różnych muzycznych punktów wektorów instrumentalnych, co oznacza, że każdemu punktowi wektorowemu przypisany jest instrument muzyczny, czy to gitara, flet, fortepian, bas, skrzypce, itp...

Nr 3 Dotykając serca w powietrzu, wybierz nutę i umieść odpowiednie instrumenty wektora muzycznego bezpośrednio w sercu i wokół serca, wypróbuj odpowiednią linię z sercami opadającymi z góry. Oznacza to, że zaraz po pierwszym uderzeniu serca dotknij, zatrzymaj się, poczekaj na nowe serce, dotknij go, umieść tam nutę i zintegruj 6 muzycznych punktów wektorowych wokół serca i połącz je serce nowym

Nr 4 Jeśli w tym przykładzie połączyłeś ze sobą około 13 serc i zintegrowałeś ich instrumenty muzyczne z punktami wektorowymi, możesz teraz pukać w instrumenty i nadać nutce rytm, a następnie przypisać to do innych udostępnionych Ci rytmów serc i w ten sposób idź razem z innymi sercami

Nr 5 Jeśli połączyłeś teraz wszystkie 13 serc, dałeś im nutę i ułożyłeś instrumenty muzyczne wokół serca, następnie dotknij nut miękkim, średnim, mocnym dotykiem i powoli przeciągnij instrument do serca i bądź zdumiony, jaki rodzaj dźwięku można stworzyć, dotknij pozostałych serc po ich połączeniu i dodaj wybrany rytm instrumentalny do nuty

#6 Zagraj i zachwyć się nowym, unikalnym dźwiękiem, który możesz wysłać ukochanej osobie, gdy już go ukończysz i stworzysz z niego beat.

## Nr 505 Cwalkhomie

#1 Próbujesz kontrolować postać, którą sam zaprojektowałeś. Przed rozpoczęciem gry stworzenie cwalk-homie jest przywilejem

Nr 2 Po stworzeniu swojej postaci rozpoczyna się gra. Musisz wykonać następujące zadania na oryginalnych, odtworzonych i pokazanych mapach Google Maps, które zostały wygenerowane dla gry

Nr 3 Wybierz trasę z mapy Google Maps i spróbuj pokonać ją w realnym świecie w wymaganym czasie, aplikacja zapamiętuje sekwencję kroków oraz prędkość i przenosi je na Twoją cyfrową postać. Celem jest przebiegnięcie trasy w wersji cyfrowa

Nr 4 Wykorzystuje prędkość kroku i sekwencję kroków zebraną w prawdziwym świecie, aby poprowadzić trasę w obszarze cyfrowym lub trasie, w tym celu używasz 4 przycisków na kontrolerze, za pomocą których sterujesz sekwencją Gangesu i zmien prędkość cwalkhomie

Nr 5 Na trasie wygenerowanej przez aplikację znajdują się punkty wektorowe, które znajdują się na Twojej drodze i które możesz zbierać w celu zwiększenia sekwencji kroków i szybkości

Nr 6 Idziesz trasą i używasz dodawania, odejmowania, mnożenia i dzielenia, aby zbierać nowych graczy, którzy następnie podążają za tobą, aby opanować trasę. Na trasie są tłumy wrogich przeciwników, którzy czekają, aż będziesz musiał zniszczyć ścieżkę swoimi indywidualny arsenał broni

Nr 7 Zwróć uwagę na poziom wyświetlanych kroków i wybierz procedury matematyczne, aby ustawić dobry skład na drodze do osiągnięcia celu

Nr 8 Jeśli ukończyłeś trasę i zniszczyłeś wojska wroga w drodze do celu, na radarze utworzy się nowy obszar z Twoich Map Google, który możesz podbić

Nie. 9 Musisz podbić kilka obszarów, aby następnie zbudować na nich zamek bezpieczeństwa. Zamek ten służy następnie jako ochrona, jeśli nowe wojska z innych kierunków będą próbowały cię zaatakować

#10 Przyjmij podejście procentowe i podbijaj terytorium po terytorium na swojej mapie stworzonej przez Google Maps

#11 Zwróć uwagę na licznik kroków, naładuj go w realnym świecie i zdigitalizuj do gry, aby pokonywać kolejne trasy

Nr 12 Staraj się i nie spiesz się, spacerując po trasach i niszcząc wrogów, którzy mogą pojawić się w dowolnym momencie i z dowolnego kierunku

Nr 13 Gra nie opiera się na czasie, ale na długości trasy, którą należy pokonać, a także na budowie zamku na podbitych terenach, umieszczeniu flagi na mapie Google Maps i podbijaniu obszarów i terenu, Stopniowo trochę, korzystając z samodzielnie stworzonych oddziałów, które grupujesz po drodze, korzystając z procedur matematycznych dostępnych w formie punktów, ustawiasz swój zamek na swoich obszarach i każesz im założyć bazę

## Nr 506 Śpiący milionerzy

Nr 1 Musisz spróbować pojechać taksówką do miast pierwotnie odtworzonych przez Mapy Google na obszarze z powiązаныmi ulicami i spróbować obudzić niektóre osoby dźwiękiem ich silnika w domach, w których ci ludzie śpią, i zabrać je ze sobą szalona prędkość i technologia driftu, która przeniesie Cię we właściwe miejsca w grze

Nr 2 Spróbuj zlokalizować śpiących milionerów na swoim radarze i udaj się do określonych miejsc i miast, aby najpierw obudzić ich z głębokiego snu dźwiękiem silnika, a następnie przewieźć do określonych miejsc zrzutu. Jeśli masz znalazłeś na radarze śpiącego milionera i w określonym czasie przejechałeś obok jego domu przy dźwiękach silnika, Twoim zadaniem jest teraz dowiezienie go do miejsca dostawy w wymaganym czasie, który jest pokazywany na wyświetlaczu

Nr 3 Użyj szalonej i dryfującej prędkości, aby uzyskać wystarczającą prędkość przez miasta i wydostać się z miasta. Po opuszczeniu miasta podążaj za trasą wyświetlaną na radarze i postępuj zgodnie z trybem prędkości, aby pasażerowie, a mianowicie śpiący milionerzy, powoli budzą się podczas jazdy

Nr 4 Jeśli dotarłeś do miejsca zrzutu, otrzymasz za to punkty. Teraz czas przejść do kolejnego kroku, podnieść kolejnego śpiącego milionera i przywieźć go na miejsce, oczywiście w wymaganym czasie, tam. to elementy prędkości w postaci na trasie punktów wektorowych, które należy zebrać, aby osiągnąć większą prędkość

Nr 5 Transportując śpiących milionerów do miejsc docelowych, muszą uważać na policję oraz na bariery i przejścia, które uniemożliwiają dotarcie ludzi do miejsc docelowych w wymaganym czasie

Nr 6 Szczególną cechą jest to, że milionerów trzeba odbierać również po zakończeniu pracy w miejscu przeznaczenia, przeważnie są to handlowcy giełdowi, którzy pracują w stresie i trzeba ich szybko odbierać z miejsca pracy, aby móc odpocznij w domu, aby nabrać sił w rytmie snu i móc podejmować lepsze decyzje podczas handlu akcjami

Nr 7 Więc zawsze miej się na baczności, gdy zaczną migać dzwonki alarmowe w Twojej taksówce, za każdego milionera, którym tam pojedziesz i odbierzesz, otrzymasz pieniądze, za te pieniądze możesz odpicować swój samochód, czyli taksówkę, aby dostać się do innych miast w celu przewiezienia nowych ludzi

Nr 7 punktów przyznawanych jest za prawidłowe dotrzymanie czasu i pieniędzy potrzebnych do transportu śpiących milionerów z lokalizacji A do lokalizacji Z, w zależności od tego, dokąd mają zostać dostarczeni

Nr 8 Jeśli opanowałeś miasto i nakłoniłeś śpiących milionerów do perfekcyjnego wykonania swojej pracy, na przykład do wygenerowania dużego zysku na giełdzie, na radarze zostaną odblokowane nowe obszary i obszary, przez które będziesz mógł ponownie przejechać. aby dotrzeć do nowych ludzi i obudzić ich lub wypromować ich we właściwych miejscach

## Nr 507 Pukat

Nr 1 Należy starać się sterować pukiem po dwóch stronach boiska, w grze uczestniczy maksymalnie 4 graczy jednocześnie, co oznacza, że można grać dwoma pukami jednocześnie

Nr 2 Po obu stronach boiska znajduje się bramka, do której należy wgrać Puk, naciskasz ręką Puk, a on leci w kierunku, w który celowałeś

Nr 3 Puk występuje w wielu kształtach, prostokącie, okręgu, kwadracie, trójkącie, zmienia swój kształt w trakcie gry i jest przełączany indywidualnie

Nr 4 Spróbuj zagrać Pukiem ręką po ścieżce pokazanego i kolorowego, świecącego wektora punktów, aby zdobyć punkty, ponieważ jeśli Puk przebiegnie tą ścieżką, otrzymasz punkty, jeśli następnie umieści go w bramce staje się

Nr 5 Celem jest utrzymanie określonego wyniku punktowego, ponieważ każde trafienie przeciwnika odejmuje punkty z Twojego konta, więc działaj szybko i zagraj Pukiem o jego indywidualnym kształcie wzdłuż pokazanej ścieżki i sprowadź go, aby ostatecznie przemienić gola, aby zdobyć punkty dla siebie

Nr 6 Gra jest na czas, spróbuj uzyskać wymagany wynik i osiągnąć go w wyznaczonym czasie, na polu znajdują się również przedmioty mocy, które zmieniają Puk szybciej, wolniej, silniej, słabiej, niewidzialnie, kształt -dert, w stanie konwertować

Nr 7 Celuj w bramkę przeciwnika na ścieżce, aby zdobyć punkty za zdobytą bramkę, upewnij się, że przeciwnik nie strzeli ci gola, w przeciwnym razie punkty zostaną odjęte, więc zapobiegaj puk z innymi, którzy wciąż są bieganie w grze, aby chronić strzał przeciwnika nr 8. W tym trybie wieloosobowym, 4 ręce grają razem z 2 pukami jednocześnie, aby osiągnąć wysoki wynik wymagany w danym czasie

Nr 9 Pole gry jest stale przeprojektowywane i zmienia swój kształt w trakcie gry, a także puk indywidualnie w losowych momentach

Nr 10 Jeśli wygrasz grę i osiągnąłeś wymagany wysoki wynik, z losowej karuzeli zostanie wyświetlonych 2 nowych przeciwników, którzy będą z tobą grać o nowy najlepszy wynik, zostaniesz mistrzem puketów i awansujesz na najwyższy wynik lista mistrzów

Nr 11 Zostań mistrzem gry i otrzymaj grę w konwencjonalnej formie, wysłaną do domu za darmo i przekazaną Tobie za darmo



## Nr 508 ShowOperator

Nr 1 Musisz obejrzeć kilka filmów z kategorii Tiktok, program odpowiednio poprosi o krótką wiadomość.

Opinia na temat filmu, w tym przypadku pewne pytania, które powinieneś i musisz zadać filmowi

Nr 2 Aplikacja udostępnia gotowe dymki, w których można formułować pytania i zadawać pytania dotyczące wybranych filmów

Nr 3 Aplikacja zapisuje teraz wideo z zadanymi pytaniami i integruje je z wieczornym pokazem, co oznacza, że wybrane osoby mogą zarejestrować się na pokaz operatora spektaklu e-mailem lub telefonicznie

Nr 4 Teraz filmy są krótko pokazywane wybranym gościom, którzy zostali zaproszeni na pokaz, a goście muszą teraz zadawać pytania, prowadzący pokaz, czyli operator, zadaje te pytania i stara się na nie odpowiedzieć, czy pytania są odpowiednie? na które goście zadawali pytania dotyczące filmu, operator musi teraz odpowiedzieć, razem działa 3 operatorów i 3 gości;

Nr 5 Pierwszy gość ma możliwość wyboru operatora i ma nadzieję, że poprawnie odpowie na pytania zadane dotyczące porównywanego wideo, które zostały wcześniej zintegrowane, każde pytanie, na które zostanie udzielona odpowiedź dotycząca wideo, uwalnia określoną liczbę dolarów w zależności od ostrości  
#6 Gość wybiera kategorię z aplikacji i próbuje utworzyć to samo pytanie, które aplikacja umieściła wcześniej w schemacie

#7 Ostatecznie wybrany operator musi odpowiedzieć na pytanie i jeśli odpowiedź jest prawidłowa, gość zostanie zasilony kwotą dolarów pochodzącą z wybranej kategorii i pytania

Nr 8 Masz około 85 minut na każdą transmisję, aby wygrać dolary, a następnie zainwestować je w następną transmisję, jeśli zostaniesz zwycięzcą transmisji

## Nr 509 Urna dla zwierząt

#1 Próbujesz poprowadzić Crittera przez świat wygenerowany przez Mapy Google, trasy, którymi podążasz, są tworzone zgodnie z Twoimi życzeniami, z Twojego lub cudzego regionu

Nr 2 Toczysz swojego Crittera po torze i próbujesz przejeżdżać ludzi i potwory. Za każdą osobę i potwora, na którym się przewrócisz, otrzymujesz punkty

Nr 3 Na początku twój Critter jest bardzo mały, absorbując kolorowe kropki wektorowe, twój Critter rośnie w większą istotę, możesz także zbierać inne Crittery i w ten sposób przekształcać się w dużą kulę Cruttera

Nr 4 Kolorowe punkty wektora są przedmiotami, przekształcając twoje stworzenie w innego koloru, każdy kolor ma swoje specjalne właściwości, co oznacza, że na przykład, jeśli zbierzesz zielony punkt wektora, twoje stworzenie zostanie wyposażone w specjalny zdolność, może się rozdzielić, jeśli przybierze kolor czerwony, może toczyć się szybciej, jeśli przybierze kolor niebieski, może skakać wyżej, jeśli przybierze kolor żółty, może strzelać strzałami itp.

Nr 5 Spróbuj ukończyć lub opanować oryginalne trasy z Map Google w określonym czasie

#6 Po bokach toru nie ma żadnych barier, one po prostu się pojawiają, więc uważaj, aby nie spaść

Nr 7 Aby zdobyć punkty, musisz spróbować pokonać ludzi i potwory, które pojawiają się podczas biegu, musisz dotrzeć do określonego punktu i ukończyć trasę w wyznaczonym czasie, aby przejść do następnego poziomu trasy zasięg

Nie. 8 Masz specjalną tablicę wyników, która pokazuje, które osoby i potwory musisz przewrócić, a które nie. Jeśli przewrócisz kilka osób z rzędu, jest to liczone jako kombinacja i otrzymasz dodatkowy punkt na swoje konto.

Nr 9 Docelowo musisz krok po kroku zdobywać trasy ze swojego regionu, aby zająć procent obszarów na mapie

Nr 10 Jeżeli w określonym czasie pokonałeś trasę i zdobyłeś wystarczającą liczbę wymaganych punktów, zostanie Ci udostępniona nowa trasa w Twoim regionie, która jest generowana przez Google Maps

Nr 11 Graj przeciwko innym użytkownikom Critterrun w trybie wieloosobowym, bądź szybszy i zdobądź więcej punktów niż inni gracze

Nr 12 Podejmij wysiłek i podążaj najważniejszymi trasami, zdobywaj zyski obszarowe i zaznaczaj swój ślad na mapie w ujęciu procentowym, w tym wysokie wyniki. Czas biegnie

Nr 13 Wymień samodzielnie zaprojektowanego Crittera na inne inspiracje z innymi użytkownikami i baw się wymienionym Critterem, a trasy zostaną ostatecznie odzwierciedlone.

## Nr 510 StarskygoHutch

Nr 1 Starsky to człowiek, który wraz ze swoją koleżanką Hutchem wyrusza na polowanie na przestępców. Obydwaj koledzy próbują aresztować przestępców w trybie jednoczesnym i przy kontrolowanej zmianie postaci, dzieje się tak, gdy obaj wyruszają w podróż po USA Pojazdami wszelkiego rodzaju.

Nr 2 Najpierw wybierasz standardowy pojazd, aby znaleźć przestępców na polu gry, są oni rozproszeni po mapie świata, na przykład zaczynasz w stanie Teksas, tam próbujesz złapać przestępców swoim pojazdem, to dzieje się, gdy podążasz dokładnie za pozycjami na radarze i szukasz przestępców. Są one widoczne na radarze przez krótki czas. Nr 3. Musisz spróbować zapamiętać zapis radarowy i zaplanować lub zapamiętać pozycje, to się zdarza szybko i indywidualnie nr 4 Najpierw trzeba odwiedzić stan Teksas i jego tereny i rozpocząć poszukiwania przestępców Faktem jest, że nie polują oni sami na przestępców, inni gracze z Internetu, którzy są w tym Zaloguj się w grze wieloosobowej, spróbuj zrobić to samo co oni

Nie. 5 Masz określoną ilość czasu na znalezienie przestępców i doprowadzenie ich do głównej siedziby, którą sam zbudowałeś. Za każdego lub więcej znalezionych przestępców otrzymujesz pieniądze i punkty czasowe. Upewnij się, że inni łowcy przestępców Cię nie zatrzymają uniemożliwić im wrywanie przestępców spod nosa

Nr 6 Pozostali łowcy-przestępcy wyposażeni są w nowoczesne i indywidualne systemy broni i wykorzystują ją przeciwko nim #7 Staraj się ich unikać i oczyszczaj wybrany obszar z przestępców, a następnie sprowadź ich do głównej siedziby, każdy schwytany przez nich przestępca da ci określoną ilość pieniędzy lub czasu na koncie

Nr 8 Ponieważ ich radar działa tylko przez krótki czas i tylko na krótko daje im możliwość zapamiętania pozycji, w których aktualnie znajdują się przestępcy, mają mało czasu, aby o tym pamiętać, więc przechowują te pozycje w mózgu i próbują znaleźć je na twoim terytorium, zanim inni łowcy przestępców wejdą na twoje terytorium, aby porwać przestępców, a następnie sprowadzić ich do ich siedziby

Nie. 9 Musisz zatem chronić swój obszar przed innymi myśliwymi i wypychać ich ze swojego obszaru. Dzieje się tak, gdy strzelasz do innych graczy, myśliwych, za pomocą ich systemów broni lub próbujesz odepchnąć ich od swojej ofiary, czyli od ofiary. przestępcy do zebrania lub schwytania nr 10 Na przykład, czy całkowicie oczyściłeś swój obszar z łowców przestępców i wyłapałeś przestępców, chwytając ich i sprowadzając do swojej głównej siedziby zostanie ci przydzielony obszar, uważaj, aby twoja siedziba nie została zaatakowana przez innych myśliwych i nie została otwarta dla przestępców, w przeciwnym razie będziesz musiał powtórzyć shema zgodnie z opisem

Nr 11 Twój teren będzie bezpieczny tylko wtedy, gdy wyposażysz główne centrum kontroli w funkcje bezpieczeństwa, odbywa się to poprzez zakup urządzeń zabezpieczających, które możesz przeglądać i kupować za pieniądze otrzymane za polowanie na przestępców Nr 12 miejsca Podnieś bariery i blokady przed i w głównej siedzibie oraz chroń swoich przestępców przed innymi łowcami przestępców, którzy mogą przyjść do Ciebie w każdej chwili, aby uwolnić lub ukraść Twoich przestępców Nr 13 Masz wszyscy myśliwi zostali wygnani, a ich siedziby chronione, a wszyscy przestępcy na ich

obszarze odnalezieni i umieszczeni w swoich siedzibach, zatem obszar w tym przypadku znajduje się w Teksasie, wszystko oczyszczone i bezpieczne. Nr 14. Teraz możesz spróbować przedostać się do innych obszarów i tam. Łowcy kradnij lub uwalniaj przestępców, a ostatecznie znajdź ich, zbierz i przywieź z powrotem do siedziby. Jak już wspomniano, dla każdego przestępcy są pieniądze i czas

Nr 15 Gra również działa przez ograniczony czas, im więcej przestępców znajdziesz i zbierzesz, tym więcej czasu zasilisz swoje konto, które wykorzystasz na wyposażenie swojej głównej siedziby w urzędzenia i jej ulepszenie. Aby zapewnić lepszą ochronę przed inni łowcy nr 16 Na koniec wdzieraj się na dalsze tereny i podbijaj miasta innych łowców. Dodatkowo możesz w specjalnym trybie walczyć z nimi ze

swoimi przestępcami Użyj innego łowcy do ataku na jego siedzibę, aby uwolnić pozostałych przestępców, następnie przejmij siedzibę i wykorzystaj ją w dalszym toku gry. Po przejściu siedziby drugiego łowcy musisz jeszcze ich użyć. Ponownie schwytaj zbiegłych przestępców i zintegruj ich z tą kwaterą główną nr 17. Podbijaj miasto i okolice, stopniowo, aż zdobędziesz cały kraj związkowy, wolny od myśliwych i wszystkich przestępców, inne kraje związkowe w Stany są odblokowywane w ich pobliżu, a następnie muszą zostać ostatecznie oczyszczone i podbite zgodnie z zasadą opisaną w punkcie 18. W trybie wieloosobowym możesz

połączyć siły z innymi łowcami z innych obszarów i odsunąć te obszary od innych łowców, aby ostatecznie je wyeliminować aby ukończyć grę Stan, w tym wszystkie stany federalne, i jako zwycięzca w grze turowej, wygraj grę jako zwycięzca.

## Nr 511 Chcesz ciasteczko

Nr 1 W tej grze pokerowej na odwrocie żetonów nie ma informacji o wartości żetonu, ale informacja o liczbie punktów, co oznacza, że jeśli musisz użyć żetonu, musisz go rzucić przy stole kwestionować, czy kwota na stronie, która wypadła z żetonu i której liczba jest podwojona, potrojona czy czterokrotna

Nr 2 Wyzwanie o ten żeton rozdawane jest przez krupiera. Każdy uczestnik gry Texas No Limit Holdem ma możliwość zdobycia 3 żetonów wraz z ich liczbą w indywidualnej wysokości odpowiadającej wartości żetonu.

Nr 3 Załóżmy, że teraz jest moja kolej i chcę postawić kwotę w żetonie, może się zdarzyć, że krupier ogłosi wyzwanie i teraz stawiam żeton o indywidualnej wartości, którą otrzymałem wcześniej. Jeśli będę musiał rzucić stole, żeton spada na bok liczby, więc być może będę musiał zwiększyć liczbę żetonów o trzykrotność wartości żetonu, nie chcąc tego

Nie. 4 Jeśli żeton spadnie po stronie standardowej wartości, stawiam tylko kwotę, o której pomyślałem. Każdy gracz ma 3 takie żetony i musi wykonać wyzwanie określone przez krupiera, w przeciwnym razie musi zapłacić karą dla dealera

Nr 5 Na przykład, jeśli masz żeton o wartości 50 000 dolarów i zostanie ogłoszone wyzwanie, a żeton zostanie rzucony i spadnie na liczbę pomnożoną przez cztery, to muszę postawić 200 000 dolarów bezpośrednio z mojej ręki, bez konieczności patrzenia moja ręka, może być też tak, że standardowa wartość żetonu, czyli normalna strona żetonu, jest odwrócona, więc muszę zdobyć tylko żeton o wartości 50 000 dolarów zapłacić, oczywiście bez uprzedniego spojrzenia na rozdanie, jakie mi rozdano

Nr 6 Zatem każdy gracz musi wziąć udział w co najmniej 3 wyzwaniach i przez przypadek nie wie wcześniej, jaka będzie wartość żetonu

Nr 7 Na przykład, jeśli gra 5 osób, rozegranych zostanie w sumie 15 wyzwań, aby podekscytować przeciwników i uczynić grę bardziej interesującą. Można założyć przed grą, że liczba wyzwań wzrośnie w zależności od porozumienia w porozumieniu z uczestnikami, może to się różnić

Nr 8 Można także losowo przejść do trybu, w którym poprzedni gracz ogłasza wyzwanie, a następny gracz musi wziąć udział w tym wyzwaniu, nie wiedząc, jaką kwotę ma żeton i jaki ostatecznie musi być numer zakładu grane i mnożone bez patrzenia na karty



Nr 512 Alejka z jedzeniem

Podczas zakupów skanujesz tabelę wartości odżywczych swojego produktu, aplikacja sortuje złe składniki i sugeruje zakup odpowiedniego produktu, który kompensuje te złe składniki, cyfrowo prowadzi Cię przez sklep i pokazuje, gdzie i jaki produkt chcesz powinien to kupić, aby zrekompensować użycie oddzielnych składników zdrowymi i zoptymalizowanymi składnikami proponowanego produktu. Aplikacja prowadzi Cię przez sklep i pokazuje produkty, które są do siebie dopasowane, lepiej do siebie pasują i są zdrowsze niż te, które zawsze kupowałeś wcześniej. Masz również możliwość cyfrowego przeglądania sklepu i sprawdzenia, które oferty są obecnie sugerowane i są aktualnie wymienione osobno. Sugerowane produkty wyświetlane przez aplikację można powiązać z dniem, zostanie zaproponowany posiłek na Twój dzień powszedni, a licznik kalorii w zdrowy sposób zoptymalizuje Twoje samopoczucie. Wpisujesz swoje dane osobowe, takie jak waga, wiek, kolor oczu, rozmiar, smak itp., a aplikacja znajduje odpowiednie i zdrowe produkty, które są ze sobą skoordynowane, a nie tak bardzo, szczególnie dla Twojego indywidualnego dnia tygodnia, który definiujesz Koszt.

## Nr 513 scamfish

Nr 1 Musisz spróbować wybrać kota z różnych ras, zwróć uwagę na umiejętności kota potrzebne do tej gry

#2 Przed rozpoczęciem gry wybierz wielkość akwarium i poziom trudności gry

Nr 3 Musisz spróbować złapać lub zmiażdżyć pływające i pływające ryby łapą kota przez otwory, które pojawiają się losowo na przedniej szybie akwarium

Nr 3 Jeśli posiekasz średniej wielkości rybę, ryba pozostawi po sobie okrąg z punktami wektorowymi, w punktach wektorowych znajdują się liczby, z których musisz obliczyć, aby rozwiązać szukany wynik na tablicy wyników, rozwiąż wynik za pomocą liczb pozostawionych przez rybę, do punktów wektorowych za pomocą procedur dodawania, odejmowania, mnożenia i dzielenia, ryba znika i dostajesz za to punkty, jeśli nie rozwiążesz wyniku, ryba kładzie się z powrotem razem i odpływa i Na Twoje konto nr 4 nie zostaną dodane żadne punkty. Celem jest złowienie wszystkich ryb w akwarium i rozwiązanie poprawnych zadań matematycznych, aby uzyskać określoną liczbę punktów

Nr 5 Włóż łapę kota w poszczególne otwory pojawiające się w akwarium, dotknij łapy i pociągnij ją długą, krótką lub średnią długością na rybę w celu jej złapania lub zmiażdżenia

Nr 6 Gra opiera się na czasie. Jeśli osiągniesz wymagany wynik w wyznaczonym czasie, przejdiesz do następnego poziomu

Nr 7 Jeśli nie złapiesz ryby, po pewnym czasie staną się złośliwe, mogą wtedy wystrzelić z pyska w Twojego kota kolorowe i świecące kropki wektorowe. Zwróć uwagę na ich pokaz życia i nie pozwól im się do Ciebie zbliżyć zbyt często z punktów wektorowych, w przeciwnym razie pasek życia się skończy i stracisz życie kota

Nr 8 Na następnym poziomie rozgrywane jest nowe akwarium, a rodzaje ryb będą z nimi konkurować w różny sposób i będą miały wyższy poziom trudności niż na poprzednim poziomie

Nr 9 Kształty akwarium są indywidualne i zmieniają się z poziomu na poziom, tło akwarium jest generowane na podstawie Google Maps i zdjęć, tak aby atmosfera i nastrój były odpowiednie  
nie przebrany

Nr 10 w trybie wieloosobowym grasz z innym, losowo wygenerowanym użytkownikiem kota, który pomoże Ci uprościć grę i grać w nią szybciej

## No.514 Space Boogie

Nie. 1 Sterujesz statkiem kosmicznym typu R poprzez modyfikację grafiki tła generowanej przez Mapy Google z Twojego otoczenia

#2 Spróbuj tego. Statek kosmiczny, aby polecieć na kilka pól z przedmiotami, aby podwoić, pomnożyć dziesięciokrotnie lub indywidualnie pomnożyć statek kosmiczny w zależności od symboli matematycznych. Musisz to zrobić, ponieważ wojska wroga mają przewagę i zmierzają w ich stronę

Nie. 3 Musisz także obliczyć punkty wektorowe, aby obliczyć te elementy i uzyskać prawidłowy wynik na tablicy wyników, a tego właśnie szukasz, jeśli użyjesz funkcji matematycznych, takich jak dodawanie, odejmowanie, mnożenie, dzielenie i łączenie ich w celu co chcesz Użyj wyniku i połącz liczby lub dotknij ich, aby uzyskać poprawny wynik

Nie. 4 Leć na pola przedmiotów, jeśli się pojawią, aby przygotować się na ataki wroga, które z dużą siłą nadchodzą bezpośrednio na ciebie

Nie. 5 Zbieraj dodatkowe elementy czasu, w których ukryte są sekundy, aby zwiększyć swoje konto czasu, ponieważ gra działa na czas, a to łączy się z wartością ujemną, jeśli nie możesz zatrzymać przeciwników, każdy przeciwnik, który nie zostanie trafiony, również wysysa twoje energię życiową pochodzącą z twojego pokazu życia, pamiętaj, aby zawsze utrzymywać ją całkowicie w pozycji pionowej. Jeśli zatonie i stanie się zbyt nisko, twój statek kosmiczny zwolni i będzie miał hamulce niezbędne do walki z wrogiem. aby powstrzymać nadchodzące na nie masowe wojska.

mężczyźni

Nr 6 Spróbuj wyprzeć wojska wroga za pomocą elementów matematycznych i oblicz wynik, którego szukasz na planszy. Za to otrzymasz punkty, które możesz wykorzystać do ulepszenia swojego statku kosmicznego w pauzie poziomej i dodania nowych funkcji wyposażać

Nr 7 Ostatecznie musisz przelecieć przez poziom i zniszczyć wszystkie oddziały wroga, a nawet je rozróżnić

Nr 8 Na następnym poziomie poziom trudności może zmieniać się indywidualnie w grze, w zależności od tego, jak lecisz do przodu, zachowaj ostrożność i postępuj ostrożnie, korzystając ze swojego arsenału broni oraz korzystaj z przedmiotów matematycznych, aby zwiększyć moc swojej broni

Nr 9 Po opanowaniu nowego poziomu możesz spodziewać się nowego otoczenia ze swojego miasta wygenerowanego przez Mapy Google i użyć go jako tła, co wprowadzi atmosferę do gry i wniesie więcej emocji do ogólnej akcji w grze

Nr 10 Wymień zebrane i odblokowane statki kosmiczne w aplikacji, w salonie i zamów je do domu jako figurki po ukończeniu gry

Nr 11 Zdigitalizuj zebrane statki kosmiczne z domu do cyfrowej gry, a teraz zagraj w tę grę w odwrotnej kolejności na wyższym poziomie trudności, skorzystaj z funkcji gry wieloosobowej, aby ułatwić ukończenie gry i graj ze znajomymi

## Nr 515 Rabethedolly

#1 Musisz spróbować sterować krukiem, aby przygotować go do patrolowania zagrody dla owiec, a następnie łapać je pojedynczo, działa to poprzez podążanie za radarem i uzyskanie przeglądu

Nr 2 Jeśli dokonałeś przeglądu i wyśledziłeś wybieg, a nie zostałeś zauważony przez rolnika, który trzyma owce w wybiegu, możesz być pewien, że następnym razem dostaniesz owcę

Nie. 3 Jeśli jesteś nad wybiegiem dla owiec, musisz wycelować ścieżkę w owcę i podążać tą ścieżką ze swojego nurkowania, które jest przełączane punktami wektorowymi jako soczewką celowniczą, aby następnie złapać owcę

Nr 4 Jeśli skierowałeś ścieżkę w stronę owcy i udało Ci się ją złapać, spróbuj dotknąć połączenia punktów wektora, aby dokładnie podążać ścieżką. Jeśli dotarłeś do ziemi, musisz napisać literę owiec Owca pokazana nad głową owcy z właściwymi punktami wektorowymi służącymi do podciągnięcia owcy do góry

Nr 5 Litery mają określoną liczbę punktów wektorowych, które należy dotknąć w odpowiedniej kolejności, aby unieść owcę z ziemi w powietrze i ostatecznie wykorzystać ją na drodze powrotnej do odlotu i sprowadzenia owcy do miejsca siedziba

Nr 6 Próbuj ukraść owce po jednej, uwalniając je z zagrody, uważaj na rolnika pasącego owce, w każdej chwili może je uderzyć pistoletem, aby odwrócić je od drogi, więc uważaj, aby rolnik nie trafił swoim karabinem w żaden punkt wektorowy na ścieżce celu, w przeciwnym razie wylądują w zagrodzie, a gra zostanie przegrana i zakończona

Nr 7 Na pierwszych poziomach musisz spróbować uratować określoną liczbę owiec w określonym czasie. Dzieje się tak, gdy kradniesz owce z powietrza na ziemię i przenosisz je do głównej siedziby

Nr 8 Za każdą uratowaną owcę otrzymujesz punkty. Zbierz tyle punktów, ile potrzeba, aby otworzyć następny poziom

Nr 9 Na nowym poziomie jest więcej owiec i więcej rolników czeka na nie w zagrodzie. Istnieją również różne rodzaje owiec, oczywiście mają one również różne kolory i mają inną zasadę trudności w ich złapaniu

Nr 10 Na nowych poziomach musisz także monitorować kilka wybiegów i uważać, aby nie uwolnić niewłaściwych owiec, ale musisz także uważać, aby rolnik nie strzelił ze swojego karabinu do celu do owiec, w przeciwnym razie wylądują. Znajdują się w zagrodzie i zostają wzięci do niewoli przez rolników. Aby je uwolnić, muszą przekraść się z innym krukiem, aby uwolnić głównego kruka, staje się to jasne, gdy się uda. Grajcie ze sobą w trybie wieloosobowym i na zmianę wymieniajcie pomysły, aby uwolnić owce

## Nr 516 Oryginał Denkstar

Nr 1 Spróbuj zapamiętać coś, używając dymków. Aby to zrobić, zwróć uwagę na słowa pojawiające się w aplikacji i wyświetlane w pokazanym mózgu

Nr 2 Następnie spróbuj stworzyć sensowne powiązanie między słowami, co oznacza, że np. połączysz ze sobą słowa Samochód ma opony, co w tym przypadku byłoby stwierdzeniem. Nr 3 Jeśli tak zrobisz, teraz wyjaśnij oświadczenie, zadaj pytanie, wypowiedz je głosem w połączonej kompilacji instrukcji

Nr 4 Zostanie wyświetlony odpowiedni film lub obraz, który będzie odpowiedzią na zapytanie lub pytanie

Nr 5 Teraz zapisz wideo w połowie mózgu, gdzie widać puste pole, wideo jest teraz oznaczone kolorową kropką wektorową

Nr 6 Jeśli teraz dotkniesz kolorowego punktu wektorowego, wyświetli się film, który zawierał odpowiedź na Twoje pytanie

Nr 7 Teraz ponownie ułóż odpowiednie słowa i połącz te dymki, aby utworzyć stwierdzenie, które Ci się podoba lub być może skłania do myślenia

#8 Postępuj zgodnie ze wspomnianą zasadą, aby umieścić nowy kolorowy punkt wektorowy w mózgu, który następnie odpowie i pokaże Ci Twoje pytanie za pomocą filmu

Nr 9 Spróbuj stworzyć jak najwięcej kolorowych kropek wektorowych i umieść je w pustych polach mózgu

Nr 10 Jeśli całkowicie uzupełniłeś mózg kolorowymi kropkami wektorowymi i wyczerpałeś wszystkie wolne miejsca, możesz przenieść swój mózg do wieczornego programu, oryginalnego myślenia dla telewizji



Nr 11 Podczas nocnego programu Twój mózg jest wybierany przez szczęście po przesłaniu, a następnie spośród publiczności wyszukiwanych i wybieranych jest kilka różnych osób, które chcą wziąć udział w tym teleturnieju

Nr 12 Na ekranie dotykowym pokazywany jest mózg i jego kolorowe kropki. Wybrane osoby z widowni muszą teraz wybrać kolor, a następnie, gdy nadejdzie ich kolej, zostaje im wyświetlony film przedstawiający, co kryje się za kolorowym wektorem. kropki

Nr 13 Teraz wybrany z widowni musi zadać odpowiednie pytanie dotyczące filmu. Za poprawną odpowiedź otrzyma określoną kwotę pieniędzy w zależności od poziomu trudności. Za każdą błędną odpowiedź musi dokonać wyboru następnemu graczowi. Jeśli już zarobiłeś kwotę kredytu i udzielisz błędnej odpowiedzi, zostanie ona ponownie odjęta w zależności od kwoty pieniędzy. Celem tej rundy pytań jest rozwiązanie wszystkich kolorowych punktów wektorowych mózgu i zadanie prawidłowych pytań na temat wspomnianej zasady. Niech lepsza osoba wygra tę grę i wygra dzień

, te zgodnie z powyższym

## Nr 517 Pan Poppin

Nr 1 Musisz spróbować sterować postacią o imieniu Mr. Poopin. Postać ta próbuje stworzyć utwór muzyczny, łącząc elementy konstrukcyjne. Rozwój przebiega w sposób opisany poniżej

Nr 2 Pan Poopin próbuje stworzyć rytm na siatce prostokątnych przycisków, robi to dotykając czujników przycisków miękkim, średnim, mocnym dotykiem, pierwszego przycisku dotyka miękkim dotykiem poprzez nacisk palca, czyli 6 punktów wektorowych pojawiają się w okręgu wokół pierwszego przycisku. Te punkty wektorowe zawierają instrumenty cyfrowe, takie jak fortepian, gitara, kontrabas, flet, skrzypce, fortepian

Nie. 3 Następnie musisz przeciągnąć i upuścić wybrane instrumenty na przycisk i użyć miękkiego, średniego i mocnego dotyku. Po utworzeniu sekwencji przycisk zapisuje sekwencję w swoim umyśle na różnych poziomach

Nie. 4 Teraz wybierz przycisk 2, jak opisano dla pierwszego przycisku, tym razem wybierz 9 punktów wektorowych, w tym wybrane instrumenty i zapisz to w przycisku

Nr 5 Teraz wybierz przycisk 3, tym razem z 12 punktami wektorowymi i ich instrumentami oraz sekwencją drukowania, zapisz je w pamięci przycisku, dzieli to sekwencję drukowania na poziomy

Nr 6 Następnie wybierz przycisk 4 itd. Dopóki nie zorientujesz się, ile przycisków potrzebujesz, aby stworzyć swój dźwięk, którego możesz oczywiście słuchać po zapisaniu go pod przyciskiem

Nr 7 Najważniejsze jest to, że aplikacja łączy teraz i porównuje przyciski oraz ich warstwy oraz pyta o Twój ton. Korzystając ze zintegrowanego algorytmu, łączy warstwy zapisane w przyciskach i łączy je w jedną. Przejścia do wyboru, wybierz opcję. przejścia, które lubisz lub ustaw je automatycznie za pomocą algorytmu

Nr 8 Teraz musisz wybrać odpowiedni tekst do zaśpiewania z biblioteki i zaśpiewać go. Aplikacja decyduje, które poziomy z wygenerowanymi przejściami będą pasować do fragmentów tekstu i wstawia je jako ścieżkę dodatkową nad śpiewanym tekstem.

Nr 9 Teraz odtwórz skonstruowaną piosenkę i użyj analizy liter, która składa się z punktów wektorowych, aby udoskonalić swoje poziomy, umieszczając literę na poziomach oraz rozciągając ją i wydłużając w różnych kierunkach, co gwarantuje ta zmiana poziomów. dostroić dźwięki, łącznie z przejściami i dźwiękami instrumentów, które zostały wcześniej dodane

Nr 10 Po dostrojeniu analizy liter możesz teraz słuchać zoptymalizowanego utworu i porównać, czy Ty lub algorytm aplikacji wykonaliście dobrą robotę

Nr 11 Wymień swoje przyciski dźwiękowe z innymi użytkownikami programu i zintegruj inne przyciski użytkownika ze skomponowanym utworem muzycznym

## Nr 518 Kartonowy rapterapeuta

#1 W tej grze musisz zostać kartonowym aportycjonistą lub przynajmniej spróbować nim zostać

Nr 2 Spróbuj zaśpiewać piosenkę za pomocą mikrofonu microalf w ramach funkcji karaoke, we właściwej wysokości, odpowiednio i za pomocą wirtualnego pistoletu dźwiękowego, wpisując słowa w puste pola tekstowe na wyświetlaczu podczas śpiewania. Działa to, gdy celujesz wirtualnego pistoletu dźwiękowego w puste pola tekstowe i oddaj strzał. Każde trafienie jest rejestrowane, a Ty otrzymujesz punkty za zdanie zaśpiewane we właściwym czasie i trafienie w puste pole tekstowe

Nr 3 Za poprawność wysokości śpiewanej piosenki naliczane są dodatkowe punkty, które zostaną zaliczone na Twoje konto kredytowe

Nr 4 Jeśli zaśpiewałeś piosenkę w całości i zakończyłeś funkcję karaoke, musisz teraz wycelować w poszczególne litery piosenki i ich kolorowe, świecące punkty wektorowe za pomocą wirtualnego pistoletu dźwiękowego. Jeśli zdobędziesz wystarczającą liczbę trafień, tak się stanie otrzymać punkty bonusowe

Nr 5 Litery obracają się jak cel i zmieniają się wraz z obrotem, czasami stają się większe, a czasem mniejsze. Upewnij się, że celujesz dokładnie swoim wirtualnym pistoletem dźwiękowym i precyzyjnie celujesz w punkty wektora

Nr 6 Spróbuj zaśpiewać piosenkę w całości, a następnie uderz w punkty wektorowe poszczególnych liter w tekście piosenki

Nr 7 Ostatecznie w grę można grać w dwie osoby, jeden gracz używa mikrofonu microalf do śpiewania, a drugi używa wirtualnego pistoletu dźwiękowego. Być może będą musieli to robić na zmianę, a gra może również zostać zatrzymana podczas śpiewania drugi gracz musi trafiać w kolorowe kropki wektorowe, które się świecą, aby gra trwała

Nr 8 Grajcie zespołowo i starajcie się w określonych momentach i we właściwym czasie uświadomić sobie, który gracz ma co zrobić

Nr 9 Walcz w trybie wieloosobowym z dwoma innymi przeciwnikami z Internetu i zostań tekturowym terapeutą

Nr 10 Dodatkowo w trybie freestyle możesz skomponować własny tekst, używając słów z dymków i ustawić to jako cel do osiągnięcia dla przeciwnika. W trybie wieloosobowym twój przeciwnik może również ustawić jako zadanie własną kompozycję tekstów

Nr 11 W grze kończy się czas, zbierz wystarczającą liczbę punktów, aby odblokować nowe piosenki, na koniec zaśpiewaj je za pomocą mikrofonu mi-croalf i uderzaj w litery i ich punkty wektorowe za pomocą pistoletu Sound Virtual

Nr 12 Na poziomach bonusowych musisz uzupełnić brakujące słowa piosenki właściwymi słowami w pustych polach za pomocą miękkiego, średniego i mocnego dotyku na czas, aby ukończyć piosenkę

Nr 13 Wymieniaj się swoimi śpiewanymi piosenkami w muzycznej bazie danych z innymi użytkownikami Internetu i przesyłaj swoją śpiewaną piosenkę na YouTube lub skorzystaj z samodzielnie stworzonej piosenki freestyle i przy odrobinie szczęścia zdobądź dużo polubień

## Nr 519 Runthehead

Nr 1 Musisz spróbować narysować twarz, która będzie losowo widziana z ramką nad nią, twarz z dużą głową wypływa na nią punkty wektorowe, które musisz złapać i złapać siatką w odpowiedniej kolejności, zobacz tablicę wyników z liczbami matematycznymi, gdy złapią ją w powietrzu. Symbole służące do obliczeń, mnożenia, dodawania, odejmowania i dzielenia, są umieszczane przez nich obok twarzy miękkim, średnim, twardym dotykiem.

Nr 2 Spróbuj wysłać punkty wektorowe z powrotem do twarzy, które losowo pojawiają się z pól z liczbami matematycznymi, twarze otrzymują zwrot, wokół głowy i symboli czyszczenia, które umieszczają obok twarzy, musi teraz Przeciwnik oblicza problem matematyczny, który jest poszukiwany na tablicy wyników

Nr 3 Jeśli mu się nie uda, możesz założyć mu pudełko na głowę i w ten sposób go dezaktywować, zwracać uwagę na inne twarze, które w trybie naprzemiennym kierują w twoją stronę puste punkty wektora, szybko łapać sieć i realizacja indywidualnych liczb matematycznych, które są zintegrowane z punktami wektorowymi i kierują je z powrotem na twarz lub wokół głowy twarzy

Nr 4 Jeśli twarzy uda się wykonać prawidłowe obliczenia, jej głowa stale rośnie i staje się większa, uważaj, aby głowa lub przeciwnik nie obliczyli poprawnie wszystkich zadań, w przeciwnym razie nie możesz umieścić pudełka nad jego głową, przeciągnij, cel polega na zrobieniu głowy przeciwnika tak dużej, aż pęknie, a następnie umieszczeniu jego zadań z powrotem na wyświetlaczu, które możesz następnie wykorzystać za pomocą symboli czyszczenia dostępnych za pomocą dotyku oraz przeciągnij i upuść, musisz rozwiązać

Nr 5 Zatem stawiaj przeciwnikowi trudne zadania i miej nadzieję, że nie uda mu się ich poprawnie rozwiązać, ciągle pojawiają się nowe twarze, losowo wybrane z Internetu, musisz pokonać tych innych graczy, aż przestaną działać

Nr 6 Na koniec ćwicz swoją pamięć i zdolność reagowania na zadania matematyczne i ich obliczenia

## Nr 520 Colortwist

Nr 1 Musisz poruszać gangsterem na zmianę, aby wyeliminować oddziały wroga, co oznacza, że musisz z nim chodzić z nim przez autentyczne lokalizacje w Mapach Google, robiąc to, możesz używać swoich gangsterów z mnożnikami, udoskonalać i tworzyć drużynę dodając liczby matematyczne, muszą użyć swoich metod rotacji i rotacji, aby spróbować pokolorować innych przeciwników, którzy zmierzają w ich stronę punktami wektorowymi, co oznacza, że masz wybraną grupę z Aby je pokolorować, muszą strzelać tymi samymi kolorowymi kropkami wektorowymi w te same kolorystykę przeciwników

Nr 2 Jeśli pokolorowałeś wymagane oddziały wroga odpowiednim kolorem, musisz teraz otworzyć kolorowy portal i przeciągnąć do niego tych kolorowych przeciwników. Dzieje się tak, gdy ułożysz ścieżkę wektorową na trasie lub ścieżce, która odpowiada kolor przeciwników

Nie. 3 Jeśli wyznaczyłeś ścieżkę i poprowadziłeś nią wojska wroga do kolorowego portalu, ci przeciwnicy znikną z twojej ścieżki i wylądują ponownie później w minigrze podczas przechwytywania gry w kolor flagi

Nr 4 Spróbuj wyzwolić miasta i okolice od wojsk wroga, które są oryginalnie odtworzone z Map Google. Za każdy wyzwolony obszar otrzymasz flagę, którą możesz następnie zdefiniować jako znak podboju swojego obszaru

Nr 5 Uważaj na nowe oddziały wroga w nowych obszarach i środowiskach, które musisz podbić i pokolorować. Po wysłaniu wojsk wroga przez portal, gra przechodzi teraz do kontrofensywy, teraz musisz przeciwdziałać oddziałom, które weszły. innymi graczami w grze, a teraz spróbuj podbić terytoria innych graczy, najeżdżając obszar swoją drużyną i niszcząc oddziały przeciwników, kawałek po kawałku, a także zdobywając ich główną kwaterę główną i kradnąc ich flagę oraz ten obszar wraz z ich oddziałami zajmij nr 6 Wróć do normalnego trybu i poczekaj na nowe ataki na zdobyte bazy i zbudowaną przez siebie kwaterę główną lub kontynuuj grę i udaj się do nowych obszarów po zajęciu pobliskiego i zgodnie z opisem na początku spróbuj pokolorować oddziały wroga i wciągnij je do swojego portalu poprzez ścieżkę punktów wektorowych

Nr 7 Gra również przebiega punktualnie, po drodze znajdują się bronie i trasy do zdobycia, podbicia odblokowanych obszarów w Twojej okolicy w wymaganym czasie i zamieszczenia tam flagi przy głównej kwaterze głównej

Nr 8 Stopniowo podbijaj cały stan federalny, a ostatecznie całe miasto – to jest ostateczny cel gry



## Nr 521 Faithofgeiz

Numer 1 w tej grze Ghostofmars próbuje wykonać następujące czynności: najbogatsi ludzie, bez względu na powody i obszary światowego przemysłu, jego wymagania, a jego zadaniem jest kradzież pieniędzy tym niezwykle bogatym ludziom i oddanie ich najbardziej nieszczęśliwym nr 2. Na różne sposoby stara się pozyskać pieniądze, albo kradnie je z banków świata, albo doprowadza je do ruiny manipulując sektorami biznesowymi, albo poprzez handel akcjami, albo infiltrację biur i oddziałów, w których przebywają niezwykle bogaci i prowadzą swój handel. Nr 3 Jako szpieg musisz zintegrować się np. z centralą firmy, a stamtąd manipulować nimi i próbować kontrolować wewnętrzne procesy biznesowe, aby je kontrolować, aby stać się menedżerem, a następnie mieć władzę, aby ostatecznie zrujnować nazwę firmy

Nr 4 Wprowadź wybrane i znane firmy, odszyfruj kod firmy i postaw pomnik firmie, czyli wyprowadzenie się z korupcji i manipulacji handlem w gałęziach biznesu

Nr 5 Podobnie jak w Mission Impossible, spróbuj zmienić i zoptymalizować swoją osobowość w najlepszym stylu akcji, znajdź złych ludzi biznesu i zdemaskuj ich, aby wszyscy dowiedzieli się o twoich intrygach, rozgłoś i zniszcz ich Firma przez ludzi, którzy za nimi stoją ciębie i wspierać cię, a mianowicie odkryć upadek złych przedsiębiorców

Nr 6 w tej turowej strategicznej grze akcji z perspektywy trzeciej osoby, kontrolujesz agenta Ghostofmar w różnych grupach branż i potajemnie budujesz biuro agenta o nazwie Rimba, tutaj powstaje Rimbans-lator.com Sharks potrafi rozszyfrować język biznesu, aby dowiedzieć się, jak działa biznes tych oszustów

Nr 7 Po odbyciu szkolenia wprowadź swoich agentów do centrali różnych branż gospodarczych i szpieguj filozofię firmy na najwyższym poziomie oraz rozszyfruj związek pomiędzy rekinami gospodarczymi a ich oszustwami za pomocą programu rimbatranslator. Odszyfruj język ekonomii i podać ją do wiadomości publicznej

#8 Następnie zbuduj wraz z ludźmi ulepszone imperium gospodarcze i ulepsz infrastrukturę na całym świecie

#9 Ostatecznie musisz kontrolować swoich agentów jednocześnie na całym świecie i grać w trybie deja vu, wykorzystywać zebrane umiejętności i zostać królem ekonomii, jest to ograniczone w czasie i masz na to cały rok prawdziwego życia.

## Nr 522 Pengpon

#1 Musisz wywołać huk i to działa, gdy próbujesz rozdrobnić planety, które spadają na ciebie harpunem, musisz to również zrobić, gdy rozerwiesz planety, a następnie wrzucisz je do obręczy do koszykówki, gdy zostaną wcześniej zebrane. kawałki planety z dotykiem w swoim koszyku i przechowuj je

Nr 2 Obręcz do koszykówki pojawia się na środku pola gry, gdy miażdżą inne planety i muszą wrzucić do niej przechowywane piłki lub fragmenty planet za pomocą katapulty i umieścić je w polu nr 3. Teraz muszą spróbować wykonać spust pengponu, co oznacza, że podczas próby

obraca innych planet, które spadają na ciebie w tym samym czasie, zmiażdżone tak zwane kule, kawałki planet za pomocą katapulty w obręcz do koszykówki. Zatem z harpunem na dole ekranu na dole pola gry, a następnie pobiegnij do katapulty, aby w końcu zamienić obóz zmiażdżonych planet, które złapałeś dotykiem i zebrałeś w obozie, w piłkę do koszykówki nr 4. Uderz wszystkie zmiażdżone planety w obozie w obręcz do koszykówki i nie pozwól, aby żadna planeta uderzyła w ziemię, aby zniszczyć wszystkie spadające planety w powietrzu i wygrać poziom i dostać się na nowy poziom z innymi konstelacjami planet

Nr 5 Na kolejnym poziomie musisz przypisać nazwy planet do nazw spadających liter za pomocą metody „przeciągnij i upuść”, zniszcz planetę, a pozostałe pozostałości przenieś do koszykówki. Nr 6 Tablica wyników pokazuje, które litery planety ,  
planeta musi najpierw zostać przypisana do idealnych nazw nr 7 Gra również działa na czas i osiąga limit, spróbuj to zachować i dotrzyj do niego w wymaganym czasie  
i osiągnij limit nr 8 Wypróbuj ten z Google Maps Wygenerowaną grafikę tła z Twojego miasta można aktywować jako nastrój podczas gry, gdy zbierzesz wystarczającą liczbę punktów  
jako współczynnik trafień, aby zintegrować się z grą, aby osiągnąć przyjemną grę

## Nr 523 Ufoksiężyc

Nr 1 W tej grze próbujesz kontrolować UFO i chronić księżyc przed obcymi przeciwnikami

Nr 2 W turowej grze strategicznej sterujemy UFO wokół Księżyca

Nr 3 Najpierw musisz stworzyć te UFO na Księżycu, na co masz określoną ilość czasu. Nr 4 Jeśli wojska obcych zaatakują, masz czas

w określonym promieniu na umieszczenie Twojego UFO na ich radarze aby zabezpieczyć swoją pozycję Trzymaj i korzystaj ze swojego arsenału broni

nr 5 Obcy strzelają do swoich UFO kolorowymi, świecącymi kropkami wektorowymi, staraj się

ich unikać, ustawiając wcześniej bariery między obcymi a UFO

Nr 6 Jeśli punkty wektorów nadal przedostają się przez bariery, możesz spróbować je zatrzymać za pomocą systemu przeciwlotniczego, jednocześnie strzelając literą w kolorowe punkty wektorów kosmitów, aby wessać wektor zwrotnica

Nr 7 Jeżeli udało Ci się zassać punkty wektorów lub ich część, litera ta pozostaje w miejscu, w którym zassała punkty wektorów

Nr 8 Jeśli jakieś kolorowe punkty wektorowe przejdą przez bariery i trafią w jedno z twoich UFO, pokoloruj swoje UFO na określony kolor, nie pozwól na pokolorowanie całego UFO, w przeciwnym razie trafi ono w ręce obcego przeciwnika powyżej

Nr 9 Ostatecznie musisz spróbować pokolorować statki obcych i oddziały wroga literami, które rozdałeś z miejsca, w którym się zatrzymali, a także bombardowaniem kolorowymi kropkami wektorowymi

Nr 10 Na przykład, jeśli pokolorowałeś statek, ale nie udało ci się go całkowicie pokolorować, to kolej przeciwnika na pokolorowanie w pewnym stopniu jego UFO, oczywiście stara się on pokolorować jego UFO w 100 procentach, aby następnie przejąć go w posiadanie, zapobiegają temu, zmieniając położenie swoich UFO w każdej rundzie

Nr 11 Ostatecznie muszą pokolorować wszystkie statki i oddziały wroga w 100% na swój własny kolor, aby uzyskać przewagę w grze i wygrać grę, kolorując wszystkie inne statki i oddziały obcych

Nr 12 Podejmij wysiłek i obierz najważniejsze trasy oraz rozmieść swoje UFO strategicznie i mądrze w dobrym promieniu obcych statków i żołnierzy, w pobliżu lub w oddali

Nr 13 Gra ma czas, każda runda ma określoną ilość czasu, w którym możesz zmienić pozycję i oddać ogień. Ciągłe budują nowe UFO, aby wytrzymać atak wrogich statków i żołnierzy obcych

## Nr 524 Dotyk umysłu

Nr 1 Logujesz się do aplikacji i otrzymujesz pustą, animowaną grafikę przedstawioną w postaci mózgu, wybierasz swój osobisty rozmiar, teraz możesz zaczynać

Nr 2 Porozmawiaj ze słowami w dymku, które zasugerowano Ci w wiadomości głosowej, aby rozpocząć temat, otwórz swoje przemyślenia i osobistą opinię na temat słów w dymku i wybierz odpowiednie kategorie ze słów w dymku

Nr 3 Jeśli zgodziłeś się na kilka komunikatów głosowych dotyczących słów w dymkach, mózg zaczyna myśleć i pracować; w animowanej grafice jest dużo wolnych przestrzeni i pustych pól

Nr 4 Po rozmowie ze słowami w dymku pojawiają się opinie. Włóż je w puste pola i wolne przestrzenie w animowanym mózgu. Przeciągnij i upuść opinie stworzone przez aplikację w wolne przestrzenie mózgu

Nr 5 Teraz uruchom mózg jednym naciśnięciem przycisku, a kiedy całkowicie wypełnisz mózg przeciwstawnymi opiniami, w wypełnionych obszarach mózgu pojawiają się znaki zapytania. Dotknij ich miękkim dotykiem, aby uzyskać proste pytanie, medi -um , aby uzyskać pytanie średnie i trudne, aby uzyskać trudne pytanie na temat opinii zebranych przez program

#6 Twoim celem jest teraz udzielenie odpowiedzi na te pytania i zapisanie odpowiedzi na pytania w bazie danych mózgu, zapytaj swojego najlepszego przyjaciela Google, jeśli utkniesz, poszukaj w encyklopedii lub zapytaj tego programu odpowiedzi Rimba, który może odfiltrować odpowiedzi Twoje pytania z aplikacji społecznościowych wideo

Nr 7. Po otrzymaniu odpowiedzi i zapisaniu pytań możesz teraz zamówić aplikację jako grę planszową do swojego domu i grać w nią ze znajomymi

#8 Wymień się z innymi użytkownikami programu, ucz się na podstawie swoich myśli i stań się mądrzejszy dzięki własnej pewności zrozumienia katalogu pozostałych pytań

## Nr 525 Ghostofmars

Nr 1 Musisz kontrolować niedźwiedzia lodowego na planecie Mars i spróbować znaleźć i zebrać duchy zwierząt, które na nim żyły

Nr 2 Wypróbuj postać niedźwiedzia lodowego i specjalny radar, aby zlokalizować te duchy i uwolnić je z niewoli, aby sprowadzić je z powrotem na planetę Ziemię ze wszystkimi zwierzętami

Nr 3 Możesz ułatwić sobie wyszukiwanie za pomocą specjalnego radaru-widma, który pokazuje przybliżoną lokalizację wygenerowaną przez Google Maps

Nr 4 Ślady prowadzą do obcych obszarów i miast, spróbuj wypełnić radar, aby dotrzeć we właściwe miejsce

Nr 5 W drodze na poszukiwania na planecie pojawiają się oddziały wroga, są to obce potwory, które musisz zatrzymać swoim niedźwiedziem lodowym w drodze na odnalezienie duchów

Nr 6 Użyj swojej postaci, aby spróbować obezwładnić tych kosmitów, wpływając na nich swoim głosem, a następnie używając łap, aby ich rozebrać, a arsenał broni, który nosisz w plecaku, zapewni ci potrzebną broń. Moc przeciwko wrogim potworom

Nr 7 Jeśli znajdziesz ducha, musisz nagrać go w swojej urnie, dzieje się tak, gdy używasz liter jako funkcji karaoke i wypowiadasz na duchu zdanie z książki przez mikrofon, aby go oczarować i utrzymać w ryzach

Nr 8 Jeśli znalazłeś wymagane duchy i wyłączyłeś wrogie oddziały obcych z akcji, musisz teraz sprowadzić te duchy znajdujące się w ich urnach z powrotem na statek kosmiczny i wprowadzić je do maszyny duchów, aby je tam uratować



#9 Ustaw także alarmy i bariery wokół swojego statku kosmicznego, aby chronić się przed nocnymi atakami sił wroga

Nr 10 Jeśli przetrwałeś ataki i nie zabrano ci żadnych duchów, kontynuuj poszukiwania od tej chwili z radarem jako towarzyszem

Nr 11 Zbierz litery, czyli imiona duchów zamieszkujących ląd i miasta Marsa, aby przypisać te imiona duchom

Nr 12 Bądź szybki i łatwy w ruchu, Twój wyświetlacz kroków musi być stale ładowany, chodząc w realnym świecie, aby móc iść do przodu, a nie stać w miejscu

Nr 13 Na koniec udaj się z powrotem na ziemię i sprowadź zagubione duchy z powrotem do zwierząt, aby następnie zbudować z nimi stację opartą na naturze i ostatecznie żyć w pokoju i wspólnocie ze zwierzętami

## Nr 526 Freakball

Nr 1 Poziom jest podzielony na różne kształty w postaci kółek, trójkątów, prostokątów, kwadratów, w każdym rogu kształtów znajdują się kolorowe ramiona pinballa w różnych kolorach

#2 Spróbuj kontrolować dziwną kulę za pomocą ramion flippera, uderzając piłkę w kierunkach na ramionach pinballa i starając się trafić w punkty wektorowe liter we właściwej kolejności i kombinacji kolorów

Nr 3 Za każde trafienie otrzymujesz indywidualne i różne czasy, których potrzebujesz i potrzebujesz, aby w ogóle móc grać w grę, doładowując swoje konto czasu, trafiając precyzyjnymi trafieniami w kolorowe kropki wektorowe liter

Nr 4 Litery obracają się wokół własnej osi w kształtach poziomym i są rozmieszczone w różny sposób, zawsze umieszczone inaczej w stosunku do poziomym i inaczej rozmieszczone w kształtach poziomym Nr 5 Utrzymuj bieg czasu i

uwolnij litery Ben z kolorowe kropki wektorowe, a następnie zetknij je ze sobą, aby wygenerować na tablicy szukane słowo, za które otrzymasz punkty na swoje konto

#6 Kontroluj dziwadło na poziomach za pomocą odpowiednich ramion pinballa, użyj odpowiedniego koloru ramienia pinballa, aby pokolorować kulę na odpowiedni kolor i skieruj ją we właściwym kierunku, zgodnie z literą

Nr 7 Zbieraj punkty, aby uzyskać nowe tła z Map Google dla swoich miast w komiksowej grafice, aby uatrakcyjnić grę, graj w trybie wieloosobowym z maksymalnie 4 osobami jednocześnie i kontroluj ramiona pinballa z innymi graczami, aby trafić każdy inny z różnych punktów wektorowych liter

Nr 8 Zbieraj przedmioty w grze, gdy dziwak się porusza, aby nadać mu specjalne zdolności, być szybszy, silniejszy, większy, mniejszy itp. Te specjalne zdolności mają na celu akceptowanie specjalnych zmian punktów wektorowych i eliminowanie ich

## Nr 527 Zbankrutowany sęp

W tej aplikacji musisz zapisać wszystkie produkty zakupione w sklepie przed podwyżką cen, aplikacja porównuje ceny z ostatnich dni tygodnia z przeszłością, teraźniejszością i przyszłością. Aplikacja posiada skalę potrzeb z punktami wektorowymi, dzięki której możesz przypisać swoje gusta do portfela i poprawnie je porównać. Animowany sęp w formie komiksu automatycznie kontaktuje się z Tobą za pośrednictwem aplikacji i przedstawia sugestie na przyszłość dotyczące Twoich zakupów i projektu domu z zakupionymi produktami, które zostały Ci polecane przez aplikację i pasują do Twojego portfela błędne zakupy i porównuje Twoje samopoczucie, potrzeby i zainteresowania z produktami z najróżniejszych obszarów świata produktów, które są oferowane w pobliskich sklepach, daje Ci możliwość wyboru, wskazówki dotyczące zakupu nowych produktów i sprzedaży starych te produktów w przyszłości.

Ponadto, jako urządzenie i funkcja skanująca, jest zawsze gotowy, aby znaleźć najtańszą ofertę w czasie rzeczywistym, gdy skanujesz produkt w Twoim sklepie i zapewnia alternatywę, czy to w pobliskim sklepie, czy w Internecie dostępna opcja w aplikacji. Zawiera sugestie dotyczące produktów oferowanych w rozsądnych cenach, które mogłyby ze sobą współpracować w przyszłości. W oparciu o ocenę własnych schematów potrzeb w skali punktów wektorowych, w przyszłości odpowiednie oferty zbankrutowanego sępa zostaną pokazane i przedstawione schematycznie. Miłej zabawy, meh, meh

## Nr 528 Boogaboga

Nr 1 Musisz sterować postacią zwaną boogaboga i spróbować zebrać w tym skoku i biegu wszystkie rodzaje owoców znajdujących się w urnach, aby zdobyć punkty. Dzięki tym punktom możesz przejść na nowy poziom zgodny z oryginałem, wygenerowany w formie komiksowej grafiki przez Google Maps, odblokuj ją i spróbuj w nią zagrać. Nr 2 Staraj się wskakiwać na urny znajdujące się na poziomie i ewentualnie do nich strzelać, gdy to zrobisz Zebrałeś przedmioty do swojego arsenału na tym poziomie

Nr 3 Ważne jest to, że sterujesz zmienną postacią, która wykorzystuje swoje zdolności, zamieniając maski, które aktywuje w grze, co prowadzi do nowych specjalnych umiejętności i wyglądu, co oznacza, że w niektórych fragmentach gry musisz mieć jedną Maskę zostać aktywowany, aby stworzyć pewne bariery w grze, na przykład maska przynosi mu większą prędkość, inny, silniejsze ciało, inny, lepszy skok, inny wicher, inny, większe lub mniejsze ciało

Nr 4 Na początku masz do 6 masek, które mogą i muszą zmieniać swój charakter, aby aktywować określone właściwości, aby zapewnić przejścia i bariery oraz zbierać potrzebne rodzaje owoców. W sumie jest 13 masek o różnych właściwościach i specjalnych umiejętności, które pozwalają wyposażać swoją indywidualną postać na specjalne sytuacje

Nr 5 Na poziomie staraj się zniszczyć jak najwięcej urn z różnymi rodzajami owoców, korzystając ze swoich specjalnych umiejętności, aby dostać się do poszukiwanego owocu, ponieważ bez tego ważnego owocu nie otrzymasz żadnych punktów i nie będziesz mógł aby to zrobić na końcu poziomów 3D Jump and Run, nie osiągnij nowego poziomu i nie odblokowuj się

Nr 6 Staraj się przejść poziom w określonym czasie i korzystaj z różnych pojazdów, aby pokonać poziom szybciej i lepiej

Nr 7 Docelowo musisz zwracać uwagę na swój krokomierz, który ładujesz pokonując kilometry w realnym świecie, aby dać bohaterowi w tej grze moc, siłę, aby w ogóle móc go kontrolować, kroki są wyznaczone przez odpowiednia aplikacja jest digitalizowana w grze i może być następnie używana w głównej grze polegającej na skakaniu i bieganiu, a następnie jako energia biegowa. Jeśli ta się skończy, gra zostanie zatrzymana i będzie można w nią grać później, gdy ponownie będzie dostępna wystarczająca liczba kroków - załadowałem

Nr 8 Skacz, skacz i biegaj przez kreatywne przejścia i ścieżki na poziomie i zbieraj niezbędne rodzaje owoców, aby uzyskać lub odblokować dostęp do nowego poziomu, umiejętnie używaj masek i przekształcaj swoją postać za pomocą specjalnych umiejętności, aby pomyślnie opanować i ukończyć przejścia w grze, które na Ciebie czekają

Nr 9 Ostatecznie musisz opanować wszystkie 130 poziomów, które odpowiadają oryginalnym krajobrazom wybranego regionu z Map Google i znaleźć pozostałe maski transformacji, aby ukończyć dodatkowe poziomy, za pomocą których znajdziesz maski i zagrać w nie Coop . Tryb z innym graczem, aby przejść grę w odwrotnej kolejności

## Nr 529 Thefroghouse

Nr 1 W tej krótkiej grze wieloosobowej próbujesz jednocześnie kontrolować żaby w domu i używać ich do zbierania kolorowych kropek o różnych kształtach i wsysania ich językiem

Nr 2 Trafianie w punkty wektorowe nie jest łatwe, ponieważ przeciwnicy, którzy z reguły generują te punkty wektorowe, to losowo wybrani użytkownicy smartfonów, którzy w czasie gry potrząsają swoim smartfonem i w ten sposób rozdzielają te punkty wektorowe w żabim domku

Nr 3 Należy zassać językiem wygenerowane punkty wektorowe i w tym celu sterowane żaby zamieniają się w gwiazdki, w które inne losowo wybrane osoby w Internecie muszą klikać swoimi smartfonami za pomocą dotyku miękkiego, średniego, twardego i off należy zdjąć z wyświetlacza, aby oczyścić willę żab

Nr 4 Jeśli w końcu domek żab zostanie oczyszczony z kolorowych kropek i gwiazdek, najlepsi gracze otrzymają voucher do willi, dzięki któremu będą mogli spędzić w niej weekend z bliskimi

## Nr 530 Piwo

Nr 1 Musisz spróbować doprowadzić butelki piw różnych i różnych producentów jak najdalej na zadaną wysokość, co oznacza, że w tej grze Jump High musisz zdobyć co najmniej 33 piwa do najwyższego poziomu zaawansowanego projektu poprzez ramiona do pinballa przymocowane do boków poziomu

Nr 2 W drodze na górę musisz unikać różnych punktów wektorowych i utrzymywać kontrolę nad butelkami piwa, aby móc doprowadzić je na najwyższy poziom. Po osiągnięciu najwyższego punktu otworzą się usta i twarz, która przyjmuje butelki piwa i otwiera usta do spożycia

Nr 3 Następnie należy puknąć twarz (selfie) miękkim, średnim, twardym dotykiem, aby otworzyć usta lub gardło, aby piwa, które wówczas osiągnęły odpowiednią wysokość, również dotykiem. należy otworzyć i ostatecznie wepchnąć do ust za pomocą metody „przeciągnij i upuść”, aby zdobyć punkty nr 4. Użyj bocznych ramion przrzucanych umieszczonych na poziomie, aby popychać butelki z piwem,

kawałek po kawałku, aż do najwyższego punktu i prosto do twarzy, przewieziesz wszystkie rodzaje piwa oferowane przez 33 producentów, więc otrzymasz kod QR, aby bezpłatnie wymienić całą skrzynkę swojego ulubionego piwa na najbliższym targu z napojami

Nr 5 Gra opiera się na czasie i określonym wysokim wyniku. Jeśli uda Ci się zdobyć wymagane punkty w wyznaczonym czasie, otrzymasz bezpłatnie opisany QR, aby wymienić swoje ulubione piwo

Nr 6 Staraj się unikać latających kropek wektorowych i transportuj różne rodzaje piwa w górę do celu, czyli do własnego gardła, poprzez zdjęcie wykonane w trybie selfie. Jeśli kropka wektorowa uderzy w piwo, rozbije się. To sprawia, że nie nadaje się do użytku do dalszej zabawy rozpoczynasz grę z niskim poziomem trudności, czyli z maksymalnie 130 piwami, które są Ci udostępniane, abyś mógł dostać z nich co najmniej 33 do ust twarzą w twarz, aby awansować na najwyższy poziom

#7 Zbieraj także nazwy i litery producentów piwa, podrzucając piwa w powietrzu, aby zdobyć więcej punktów i ostatecznie zbliżyć się do podanego wyniku

Nr 8 Tło graficzne tej gry o skoku wzwyż zostało stworzone przez Ciebie samodzielnie, albo na podstawie zdjęć Twojego pokoju, albo z realistycznego krajobrazu lub miasta wygenerowanego przez Mapy Google



## Nr 531 Mówiąca chciwość

Nr 1 Musisz zostać królem minigier w tym wieczornym show, co oznacza, że ty, gra Mario Party, starasz się wprowadzić do programu występy z prawdziwego życia, jednocześnie uczestnicy muszą: wybrany z losowych generatorów po zarejestrowaniu się do tego wieczornego programu, będzie zadawał pytania widzom telewizji na żywo, ponieważ muszą naśladować minigry z Mario Party w nocnym programie

Nr 2 Program jest powiązany i połączony na żywo z widzami telewizyjnymi, uczestnicy tych minigier muszą zadawać pytania losowym widzom, którzy z kolei musieliby poprawnie odpowiedzieć na nie, aby móc zagrać w kolejne minigry, którymi są oparta na grze Mario Party Reference, aby odblokować, należy pobrać

Nr 3 Uczestnicy minigier muszą spróbować dostać się do kolejnej minigry, zdobywając punkty po naśladowaniu publiczności i nadal cyfrowo grając w grę, w którą właśnie grali

Nr 4 Celem jest interakcja z widzami telewizyjnymi i widzami, którzy są zaangażowani w audycję

Nr 5 W drodze głosowania wyłącznie korespondencyjnego minigry są przydzielane do danej transmisji i wybierane w sposób tajny, jeżeli można zagwarantować zgodę osób chcących wziąć w nich udział

Nr 6 W każdym programie uczestnicy naśladowują i grają maksymalnie 13 minigier z superhиту Nintendo Mario Party

Nr 7 Docelowo widzowie programu na żywo muszą odpowiadać na pytania uczestników programu w czasie rzeczywistym, aby w ramach rozrywki odblokować kolejne minigry, rozmawiają z widzami za pośrednictwem słuchawek microalf buds head i otrzymują odpowiedzi na zadane pytania, które następnie pojawią się w karuzeli na koniec minigier i jeśli będą prawidłowe, przekaz uczestnikom indywidualną kwotę pieniędzy

Nr 8 Podczas transmisji transmitowanej na żywo widzowie mogą brać udział i przyłączać się do minigier, dodatkowo jeśli zostaną wybrani przez moderatorów, ustalają skład drużyny i uzgadniają. Nie. 9 Zatem w transmisji na żywo możesz zamienić uczestników na publiczność lub zaimplementować wybrane przez moderatora osoby

Nr 10 Istnieją 4 drużyny składające się z 3 uczestników, którzy zarejestrowali się w sposób opisany powyżej, rywalizują ze sobą w grach Mario Party, następnie przeciwko sobie i komunikują się na żywo z widzami telewizyjnymi, a także mogą z wybranymi członkami widowni wymieniać się w czasie rzeczywistym w razie potrzeby

## Nr 532 Alfmacdu

Nr 1 w tej aplikacji, w przypadku restauracji wybierz kategorię, na przykład Komedia, Akcja, Romans, Sci-Fi, Dramat, Muzyka itp. Po wybraniu kategorii jest oczywiście więcej do wyboru, z wyobraźni i wyobraźni aplikacji, sugeruje się teraz danie, które możesz udoskonalić i zoptymalizować według własnych życzeń, jest to pokazane na wyświetlaczu smartfona i pokazane w widoku 2D i 3D i zgodnie z zasadą Produkcja zademonstrowana

Nr 2 Spróbuj uwzględnić swoje kreatywne pomysły, rozumiejąc schemat aplikacji. Kreacja może zostać cyfrowo udoskonalona i zoptymalizowana przy użyciu składników emoji w dowolnym widoku przez Ciebie osobiście, pozwól swojej kreatywnej różnorodności szaleć i wprowadź swoje optymalizacje podczas tworzenia dania zobacz w widokach 2D i 3D, jak ostatecznie wygląda produkt końcowy

Nr 3 Użyj składników, mapy świata aplikacji, aby zobaczyć, które składniki są dla Ciebie odpowiednie i przeciągnij je do swojego cyfrowego dzieła za pomocą przeciągania i upuszczania lub dotyku miękkiego, średniego i twardego

Nr 4 Jeśli powiązałeś i dostosowałeś swoją kreację do tej prezentowanej przez aplikację, możesz teraz zintegrować ją ze swoją bazą danych i zapisać do późniejszego wykorzystania, a docelowo wykorzystać ją w restauracji alfmacdu, aby złożyć zamówienie i zlecić to za siebie lub możesz sam pomóc i samodzielnie stworzyć swoje dzieło i propozycję aplikacji z pomocą pracowników

Nr 5 Gdy już to zrobisz i uzyskasz dostęp do danych swojej kreacji, możesz ją również zamówić z wysyłką do domu, dobrze się bawić i spróbować potraw, które stworzyłeś za pomocą aplikacji

Nr 6 Wymieniaj się swoimi pomysłami na tworzenie potraw z innymi użytkownikami aplikacji, zawrzyj umowę z użytkownikiem i twórz w trybie na żywo ze swoim nowym partnerem w czasie rzeczywistym, korzystając z kategorii aplikacji i mapy świata składników. Wspólnie opracowane danie, które możesz oczywiście w każdej chwili zapisać w swojej osobistej bazie danych żywności

Nr 7 Ostatecznie zapraszasz znajomych do restauracji alfacdu i wysyłasz za pośrednictwem NFC zapisaną listę tworzenia potraw lub tworzenia dań do pracownika, kelnera i czekasz na swoje zamówienie. Oczywiście możesz też usiąść na powierzchni w alfacdu restauracja Usiądź przy stole i na żywo złóż danie, a za pomocą emoji ułóż składniki z mapy świata i na koniec złóż zamówienie, a na życzenie składniki przed kuchnią w czasie rzeczywistym według stworzonych przez aplikację Poszukajcie wspólnie tutoriali i sami pomóżcie

## Nr 533 Wrona gimnastyczna

Nr 1 W tej krótkiej minigrze z funkcjami „przeciągnij i upuść” oraz miękkim, średnim i mocnym dotykem sterujesz wroną próbującą złapać jabłka. Musisz złapać latające jabłka różnych rozmiarów i kolorów z wroną przymierzając-

a następnie uformuj te jabłka w określony kształt, czy to okrąg, trójkąt, prostokąt, czy kwadrat

Nr 2 Kształty te pojawiają się następnie na tablicy wyników w ich indywidualnych kolorach i rozmiarach, gdy zbierzesz w powietrzu wronę. dotknij, spróbuj umieścić w jej kruczych ustach

Nr 3 Małe jabłka należy kliknąć miękkimi, średnimi i dużymi jabłkami z mocnym dotknięciem palcem wskazującym, a następnie przeciągnąć i upuścić te jabłka, które są określone zgodnie z tablicą wystawową, do Raven's Mouth

Nr 4 Po napełnieniu ust musisz ułożyć zebrane jabłka w kształcie, który się pojawi, w tym przykładzie w okręgu, w tym okręgu znajdują się oznaczone kolorami puste pola, kontroluj wronę ustami w pobliżu wykroju pola i wypuść jabłko o odpowiednim kolorze z paszczy kruka do kolorowego pola, całość komplikuje obrót kształtów, które obracają się wokół własnej osi, a czasem znikają, Zapamiętaj położenie kolorowych pustych pól i przeciągnij i upuść jabłka z kruczych pysków do wymaganych

Nr 5 Wszystko to odbywa się na czas, za każde kolorowe, prawidłowe jabłko umieszczone w pustym polu, na Twoje konto czasu przypada jedna sekunda. Upewnij się, że masz w pysku kruka wystarczającą ilość jabłek, aby nadążyć za upływem czasu przeciwko tobie, a także otrzymujesz punkty za każde złapane jabłko i dodatkowy punkt za każde upuszczone jabłko

Nr 6 Celem jest złapanie wszystkich jabłek o różnych kolorach i rozmiarach w powietrzu lub na wyświetlaczu w paszczy kruka i ułożenie ich w różnych kształtach, które się pojawią, aby zdobyć czas i punkty

nr 7 Jeśli prawidłowo ułożysz jabłka w pustych polach o odpowiednim kolorze, np. 3 żółte obok siebie, 4 czerwone na tej samej wysokości lub 2 po przekątnej i 3 pod sobą, otrzymasz kombinację, te jabłka są ułożone w rzędzie i są bardziej poprawne. Kombinacja kolorów jest następnie łączona, a następnie rozpuszcza się samoistnie, patrz posypka cukierkowa

Nr 8 Jeśli umieścisz cały kształt z jabłkami i kombinacjami kolorów w rzędzie, kształt rozpuści się i otrzymasz premię za punkty kombi

Nr 9 Grafika tła pochodzi z krajobrazów wygenerowanych przez Google Maps, z ich własnego otoczenia i wchodzi w interakcję z jabłkami unoszącymi się w powietrzu, czasami tło połyka jabłka, a następnie wypluwa kilka w różnych kolorach i rozmiarach lub wiruje jabłka tam i z powrotem, pojedynczo w różnych kierunkach, istnieje wiele sposobów wykorzystania tła, aby utrudnić ci łapanie jabłek

Nr 10 Jeśli zmieścisz się w wymaganym limicie czasu, rozwiąż wszystkie kształty i uzyskaj wymagany wynik, aby przejść do kolejnego poziomu, Nr 11 W trybie wieloosobowym może grać jednocześnie i w czasie rzeczywistym maksymalnie 3 użytkowników Internetu. jednocześnie poluj na jabłka z własnymi krukami i osiągnij wymagane cele

## Nr 534 Beasibe

Krótko mówiąc, aplikacja dotyczy tego, czego spróbujesz w tej aplikacji mediów społecznościowych po wybraniu kategorii z branży filmowej i muzycznej, czy to komedii, akcji, romansu, muzyki, dramatu czy jakiegokolwiek innej, która Ci odpowiada. Jeśli myślisz o wyborze fragment filmu lub utworu muzycznego i emulowanie go, oznacza to, że wybierasz, w tym przypadku zabawny, fragment filmowy lub muzyczny z bazy filmów i muzyki zintegrowanej z aplikacją, korzystasz z niego, a następnie próbujesz odtworzyć. Nadal będziesz mieć do wyboru kilka opcji różnych tekstów, które możesz następnie wykorzystać do własnej reprezentacji wybranego fragmentu filmowego i muzycznego. Przystudiuj pierwotnie wybrany fragment filmu lub muzyki z wybranej kategorii i przykryj go tekstami i efektami dźwiękowymi sugerowanymi przez aplikację. Zapisz swój indywidualny punkt widzenia i zakryj fragment filmu własnymi fotosami, a także zadawaj użytkownikom dodatkowe pytania w formie dymków, aby uczynić film bardziej interesującym. Rozpocznij quiz dla otaczających Cię osób w aplikacji, korzystając z formy, którą reprezentujesz i z Twojej perspektywy odtwarzanej sceny, wybranego wcześniej oryginalnego filmu lub fragmentu muzycznego. Udostępnij swoje okładki innym użytkownikom aplikacji i zainspiruj się innymi filmami z okładek.

## Nr 535 TheOnez

Nr 1 Musisz spróbować sterować postacią, która może podróżować w przyszłość, jej zadaniem i celem jest przedarcie się przez portale czasu w celu wykonania różnych zadań i wyzwań

#2 Znajdują się w głównej siedzibie lub bazie, gdzie następnie uzyskują dostęp do innych światów poprzez te portale, na przykład mają dostęp do Marsa, Księżyca, Jowisza, Wenus i innych planet Układu Słonecznego

Nr 3 Uzyskując dostęp do portali czasu, masz możliwość podróży na te planety. Na każdej planecie czekają na Ciebie ekscytujące zadania i wyzwania, które musisz następnie ukończyć

#4 Musisz spróbować wyeliminować oddziały wroga na każdej planecie, którą możesz odwiedzić, aby zdobyć określone moduły energii, których potrzebują do wyszukiwania i znajdowania

Nr 5 Te moduły energii są bardzo ważne dla dalszego przebiegu gry, są potrzebne do wyposażenia w nie twojego statku kosmicznego, moduły energii są niezbędne, abyś mógł ponownie uruchomić statek kosmiczny w celu podróżowania przez galaktyki

Nr 6 Każda planeta Układu Słonecznego, którą chcesz odwiedzić, ma inne warunki i wygląda inaczej pod względem struktury i krajobrazu, musisz poruszać się w różnych kierunkach i ścieżkach oraz eliminować lekkie, średnie i ciężkie oddziały wroga

Nr 7 Czekają na Ciebie ekscytujące przygody, przez które będziesz musiał przejść, aby znaleźć moduły energetyczne

Nr 8 w najlepszym stylu strzelanki pierwszoosobowej 3D, zaczynasz szukać modułów energetycznych, ale masz radar, który pokazuje w przybliżeniu, gdzie te moduły się znajdują

Nr 9 Te moduły energetyczne są zwykle rozproszone po danej planecie lub znajdują się w stacjach bazowych chronionych przez kosmitów

Nr 10 Ze swoimi systemami uzbrojenia w drodze, są dobrze wyposażeni i mają niezbędną moc, aby dotrzeć i pokonać wroga i jego stacje bazowe



Nr 11 Gra jest ograniczona czasowo i musisz dotrzeć do punktów kontrolnych, aby zapisać grę w określonym momencie, od którego możesz zacząć od nowa, jeśli zostaniesz zabity przez kosmitów

#12 Aby zdobyć Moduł Energii, musisz go najpierw znaleźć, a następnie odblokować. Dzieje się tak, gdy znajdziesz w grze odpowiednie punkty wektorowe i litery, zbierzesz je, a następnie przeniesiesz do Modułu Energii

Nr 13 W tej grze musisz także dopilnować, aby inni gracze nie znaleźli jako pierwsi Twoich kolorowych kropek i liter wektorowych lub nie ukradli Ci ich

Nr 14 Na radarze możesz także zobaczyć, gdzie znajdują się te kolorowe kropki i litery wektorowe, więc upewnij się, że eliminujesz nie tylko kosmitów, ale także innych graczy w grze, którzy próbują zabrać swoje kolorowe kropki i litery wektorowe z dala od Ty

Nr 15 W tej masowej grze wieloosobowej ego 3D masz także możliwość odebrania innym graczom kolorowych kropek i liter, których szukasz. Wszystko, co musisz zrobić, to wyeliminować innych graczy za pomocą posiadanych systemów broni znalezionych

Nr 16 Jeśli udało ci się aktywować znaleziony moduł energii za pomocą kolorowych punktów wektorowych i liter, które znalazłeś lub o które walczyłeś, wystarczy, że zaniesiesz go z powrotem do swojej głównej siedziby, otwierając portal w odpowiednim momencie wizyty, co zabierze Cię z powrotem do głównej siedziby

Nie. 17 Masz określoną ilość czasu na dotarcie do portalu, ponieważ po pewnym czasie zamyka się on ponownie, więc szukaj szybko modułów energii i nie daj się koniecznie złapać innym graczom ani cię zatrzymać wdawać się w bójki

Nr 18 Znajdź potrzebne moduły energii na różnych planetach i bezpiecznie przynieś je z powrotem do swojej siedziby, aby wyposażyć w nie swój statek kosmiczny. Nr 19 Musisz przełączać się pomiędzy planetami, do których moduły energii muszą dotrzeć w osobnej formie i zamawiać je jest zdeterminowany i ważny dla aktywacji, co oznacza, że potrzebujesz np. 3 modułów energii z Marsa, następnie 4 modułów energii z Księżyca, a następnie ponownie 3 modułów z Marsa Moduły energetyczne, a potem znowu 4 moduły energetyczne z Marsa i innych pozostałych planet w ich Układzie Słonecznym

Nr 20 Postępuj zgodnie z kolejnością zbierania modułów i stale uzupełniaj swój pasek energii modułami energii, które znajdziesz, aby ostatecznie upewnić się, że Twój statek kosmiczny jest gotowy na kolejną przygodę w obcych galaktykach

## Nr 536 Bayonplant

Nr 1 Musisz spróbować przeniknąć na terytorium kosmitów małą, indywidualną, samodzielnie zaprojektowaną grupą postaci, obszar ten jest zatoką i jest daleko od ich bazy

Nr 2 Muszą przedrzeć się przez istniejący obszar i ukraść moduł energii pogodowej kosmitów. Moduł energii pogodowej służy do kontrolowania pogody i należy go zaprowadzić z powrotem do ich kwatery głównej i zainstalować w ich maszynach

Nr 3 Musisz poprowadzić ten moduł poprzez walki z obcymi za pomocą odpowiednich systemów broni, aby wyłączyć ich z działania i zdobyć moduł energii

Nr 4 W tej turowej grze na czas, kiedy dotrzesz do zatoki i odepchniesz wojska wroga, wystarczy, że ukradniesz moduł energii, wyjmiesz go z maszyn obcych i dezaktywujesz

Nr 5 W drodze do modułu energetycznego musisz zebrać ważne kolorowe punkty wektorów i ich litery, aby za ich pomocą dezaktywować moduł energetyczny lub odblokować go z maszyny kosmitów

Nr 6 Na rundę w grze masz około 30 sekund na poruszanie się i niszczenie wrogich oddziałów obcych, każda z twoich postaci ma indywidualny arsenał broni, który nosi ze sobą w drodze do siebie. Główna siedziba kosmitów, tam w okolicy jest jeszcze wiele broni do zebrania. Podnieś je, aby trzymać w ryzach poszczególnych obcych wrogów, lub zniszcz je

Nr 7 Kiedy ty i twój zespół dotrzecie do głównej siedziby, musicie teraz aktywować zebrane kolorowe punkty wektorowe wraz z ich literami na maszynie, aby dostać się do modułu energii pogodowej

Nr 8 Na koniec przynieś go z powrotem na swoją stację, zainstaluj w swojej maszynie pogodowej i aktywuj, po aktywacji możesz teraz przez krótki czas kontrolować pogodę, a tym samym swój ogród, w którym rośliny rosną wraz z deszczem Podlewaj i rosną wraz ze słońcem

Nr 9 Rośliny te są ważne, ponieważ zapewniają ochronę i mają służyć jako bariery, gdy wrogie siły obcych najeżdżają je, próbując wydobyć z nich energetyczne moduły pogodowe

Nr 10 Każda roślina, która jest w pełni rozwinięta i dobrze umiejscowiona, ma specjalne właściwości obronne, których potrzebujesz, aby odeprzeć obcych wrogów, jeśli nagle zaatakują cię w dzień lub w nocy

Nr 11 W tej turowej grze strategicznej postaraj się zdobyć jak najwięcej specjalnych modułów energii pogodowej, aby włączyć pogodę specjalnie dla Ciebie i wykorzystać ją do sadzenia roślin w drodze do domu od kosmitów. Aktywuj centralę

Nr 12 Podejmij wysiłek i zbierz rośliny, zanieś je z powrotem do swojej siedziby i aktywuj je za pomocą funkcji wzrostu i pogody, poprzez skradzione moduły energii pogodowej, a następnie wykorzystaj je do ich ochrony Główna siedziba

Nr 13 Uważaj, aby obcy nie ukradli twoich roślin i nie wykorzystaj modułów energii pogodowej do wyposażenia własnej kwatery głównej, chroń swoje terytorium i jego kwaterę główną za pomocą postaci w trybie przełączania, który jest ograniczony do 30 sekund na rundę. i pokonaj wrogie oddziały obcych za pomocą ich roślin i jednocześnie postaci, z których mogą korzystać w czasie rzeczywistym, na rundę, jeśli nie zostaną całkowicie zniszczone. Używaj różnych pojazdów w grze, aby szybciej dostać się do zatoki obcych, są one ukryte, skorzystaj z radaru, który musisz wcześniej odblokować i pokonaj wrogie oddziały obcych

## Nr 537 Droptecat

Nr 1 Z kotem, którego możesz sam stworzyć w trybie projektowania, musisz wykonać następujące czynności, zadania w grze są następujące

Nr 2 Spróbuj złapać, przetworzyć lub połączyć i wykorzystać różne obiekty z kotem, którego sam stworzyłeś, za pomocą metody „przeciągnij i upuść” oraz jego kociej łapy

Nr 3 Musisz użyć metody „przeciągnij i upuść”, aby połączyć literę z jej kolorowymi kropkami wektorowymi, następnie musisz umieścić liczby matematyczne w kropkach wektorowych tak, aby podany wynik został pokazany na tablicy wyników przez innego gracza, który następnie przeciąga te liczby razem, aby uzyskać wynik, muszą rozwiązać poprawnie matematycznie oraz przy użyciu procedur odejmowania, dodawania, mnożenia i dzielenia

Nr 4 Musisz dotykać latające i poruszające się w powietrzu litery miękkim, średnim i mocnym dotykem, aby wyświetlić kolorowe puste pola punktów wektorowych, a następnie przeciągać i upuszczać z pudełka kota liczby matematyczne oraz te potrzebne do obliczeń Symbole w punktach wektorowych

Nr 5 Drugi gracz w tej grze musi następnie użyć palców do obliczenia tych liczb, z jednej strony wyniku, który tablica wyników wykorzystuje do przeciągania i upuszczania do właściwej liczby spośród liczb, które umieścił i które znajdują się w punkty wektora

Nr 6 Musisz dotykać kolejno wszystkich liter w odpowiedniej kolejności i uzupełniać ich punkty wektorowe liczbami z pudełka z kotami, aby wykonać obliczenia dla innego gracza

Nr 7 Grasz jednocześnie i w czasie rzeczywistym z innymi graczami, co oznacza, że punkty liczone w gwiazdkach otrzymujesz tylko wtedy, gdy postawisz zadanie i jest ono poprawnie obliczane bezpośrednio przez drugiego gracza

Nr 8 Podczas gry zmieniasz strony i musisz dodać dotyk i funkcje arytmetyczne, a następnie wymieniać je między sobą, tym więcej zabawy w grze i motywacji do zdobycia

Nr 9 Ostatecznie musisz osiągnąć określoną liczbę gwiazdek w określonym czasie, aby dostać się na nowy poziom. Poziomy to grafika z Google Maps w tle, która działa i stara się, aby gra się toczyła czasie rzeczywistym, aby się zmienić

Nr 10 Musisz także zbierać latające przedmioty, aby używać niszczycielskich obiektów w powietrzu, które zbliżają się zbyt blisko twojej litery, jako systemów broni oraz usuwać obiekty wroga z drogi i niszczyć je zebranymi przedmiotami

## Nr 538 Alfcomerazem

#1 Musisz spróbować utrzymać postać o imieniu Alf, kosmitę w swoim cyfrowym pokoju, robi się to w następujący sposób

Nr 2 Musisz użyć kamery Alf, aby zdigitalizować swój własny pokój, w którym przebywasz i przebywasz przez większą część dnia. Dzieje się to poprzez nagrywanie swojego pokoju za pomocą aplikacji Alf i specjalnej kamery, którą posiada aplikacja

Nie. 3 Po zdigitalizowaniu pokoju możesz wybrać jedną z 3 opcji nagrywania: nagranie 3D, nagranie 2D lub nagranie w 100% wierne w formie komiksu

Nr 4 Jeśli zdecydowałeś się na jedno z nagrań, możesz teraz rozpocząć grę, Twój pokój jest teraz zdigitalizowany i nagle pojawia się Alf i próbuje zadać Ci pytania w Twoim zdigitalizowanym pokoju, albo na temat posiadanych produktów, albo na pytania ogólne o swoim codziennym życiu

Nr 5 Alf pojawia się codziennie w Twoim cyfrowym pokoju na Twoim smartfonie i zadaje indywidualne pytania w różnych częściach pokoju, na które następnie musisz odpowiedzieć za pomocą wiadomości głosowej lub SMS-a. Możesz odpowiedzieć na pytania w określonym czasie, więc Alf sprawia mu to przyjemność i opowiada historię, która zapewni ci rozrywkę

Nr 6 Jeśli nie odpowiesz na pytania w odpowiednim czasie lub sformułujesz je błędnie, Alf wypełni Twój pokój przedmiotami przypominającymi koty, czyli będzie rzucał w Ciebie kotami, a wyświetlacz smartfona będzie całkowicie zapełniony, to jest Twoje prace Przetrzyj koty palcem od wyświetlacza do krawędzi smartfona i uwolnij od nich wyświetlacz

Nr 7 Kiedy już całkowicie wyczyścisz wystawę kotów, Alf powoli się uspokoi i następnego dnia ponownie zada Ci ekscytujące pytania z Twojego zdigitalizowanego pokoju, aby przygotować Cię do własnej transmisji

Nr 8 Po pewnym czasie trwania gry, około 300 dni, są one gotowe, aby je nauczyć, aby wziąć udział w losowaniu, aby wziąć udział w jego własnym nocnym quizie, przechodzą przez karuzelę twarzy i z czymś. Następnie zostać losowo wylosowany i wziąć udział w jego programie

Nr 9 Jeśli będziesz miał szczęście, zostaniesz zaproszony do jego wieczornego teleturnieju, Alf przyjdzie po nią, tutaj odpowiedzi zebrane od użytkowników z aplikacji zostaną teraz zintegrowane z quizem, musisz to zrobić. Jeśli chcesz dotrzymać kroku pozostałym 3 uczestnikom, zadaj prawidłowe pytania dotyczące odpowiedzi, aby otrzymać Alf Dollars

Nr 10 Program trwa przez pewien czas, a Alf go moderuje. Zwycięzca, który zadaje najwięcej poprawnie zadanych pytań, otrzymuje określoną liczbę dolarów Alf za każdą wybraną kategorię pytań, więc zwycięzca musi odpowiedzieć na tyle pytań w określonym czasie, ile wynosi poprawnie, jak to możliwe, na odpowiedzi użytkownika z aplikacji, aby zdobyć jak najwięcej dolarów Alf

Nr 11 Dzięki tym dolarom Alf możesz teraz kontynuować grę w następnej transmisji lub wypłacić je w celu zakupu produktów podobnych do Alf do swojego cyfrowego pokoju, które możesz przeglądać w sklepie internetowym aplikacji. Można je zintegrować ze swoim cyfrowy pokój

Nr 12 Najważniejszym wydarzeniem jest to, że kiedy już wyposażysz swój pokój, prawidłowo go ustawisz i technicznie zintegrowasz wystrój wnętrza, loteria Alf czeka na Ciebie, jest zawsze obecna na Boże Narodzenie, tutaj jest wybierana losowo. Najlepszy, Pokoje cyfrowe wybierane są przez niezależnych widzów, a zwycięzca otrzymuje wszystkie produkty dostarczone do swoich domów w prawdziwym życiu

Nr 13 Teraz dzieci z całego świata mogą zapoznać się ze wspaniałymi produktami Alf i ich cyfrowym pokojem Alf, rejestrując się osobiście, po dokładnym przejrzaniu rejestracji, i wpaść do Twojego domu na Boże Narodzenie, aby otrzymać wspaniały produkt Alf za darmo. odebrałem i ci dałem



## Nr 539 Mysz robocza

Nr 1 Musisz spróbować sterować myszą, która musi zbierać różne przedmioty w ramach aktualizacji swoich specjalnych umiejętności, aby móc lepiej powstrzymać hordy wrogich przeciwników

Nr 2 Sterujesz myszką w trybie widoku 3D z lotu ptaka, a w grze musisz zbierać i znajdować litery, punkty wektorowe i różne kawałki sera, litery są ważne dla zamkniętych pomieszczeń z odpowiednimi nazwami, które są ze sobą łączone aby otworzyć, kolorowe punkty wektorów służą jako amunicja w różnych formach dla twojego systemu broni, kawałki sera to punkty czasowe, aby gra działała

Nr 3 Steruj myszką z miast i krain generowanych przez Google Maps, z otoczenia, które jest wiernie odtwarzane i przenoszone do gry

Nr 4 Biegaj po swoim obszarze za pomocą myszki i próbuj wessać lub zdeptać wszystkich wrogów wroga, którymi mogą być potwory, żelkowe misie, owady lub zebrana amunicja i przedmioty związane z bronią, aby je zniszczyć

Nr 5 Całość rozgrywa się na czas, musisz zebrać wystarczającą ilość kawałków sera, aby zasilić swoje konto kredytowe czasu, jest to potrzebne do zabicia odpowiedniej liczby przeciwników w określonym czasie

Nr 6 Zbierz litery potrzebne do wybrania słowa potrzebnego do tego, aby odpowiednie drzwi otwierały się do innego obszaru, a także do wybrania drzwi z właściwym słowem, aby otworzyć drzwi i wykorzystać je jako portal do innego pokoju

Nr 7 Zbieraj broń w grze i odpowiadające im kolorowe punkty wektorowe jako amunicję, aby wygenerować mysz ze specjalnym wyposażeniem

Nie. 8 Jeśli zabiłeś wszystkich przeciwników w określonej liczbie i dotrzymałeś limitu czasu, a następnie weszłeś do innego pomieszczenia przez nowy portal, gra toczy się dalej, dopóki nie oczyścisz wszystkich pomieszczeń z wojsk wroga to, abyś mógł rozpocząć nowy poziom wygenerowany przez Mapy Google w nowym środowisku

Nr 9 Ostatecznie musisz oczyścić wszystkie poziomy Map Google, które zostały wiernie wygenerowane, w Twoim otoczeniu i w pobliżu, od agresywnych, wrogich wrogów, pamiętając o czasie i liczbie elementów

Nr 10 Graj w trybie wieloosobowym z maksymalnie 3 myszami jednocześnie i w czasie rzeczywistym i używaj ich do odpalania wrogich potworów oraz potworów i innych stworzeń w oryginale, wiernych i opartych na miastach i środowiskach generowanych przez Mapy Google W pobliżu Twojej wioski lub miasto

#11 Użyj flag podboju, aby pokazać, że oczyściłeś obszar i umieść je na mapie w swoim stanie lub stanie

Nr 12. Postaraj się i poświęć trochę czasu, aby znaleźć i zniszczyć wszystkie oddziały wroga. Za każdego zniszczonego wroga otrzymasz punkty, które możesz wykorzystać do odblokowania nowych przedmiotów w grze, a następnie wykorzystać je w dalszej części gry. Do

Nr 13 Zmień mysz graczy w grze, aby kontynuować grę w ekscytujący i atrakcyjny sposób oraz uzyskać nowy tok gry

## Nr 540 Doitidoza

Nr 1 W tej aplikacji musisz spróbować popchnąć puszkę z monetami jak najwyżej, w drodze do góry, unikając pewnych obiektów, które sprawiają, że Twoja puszka z monetami, którą sam stworzyłeś, znajdzie się w bloku powietrznym lub zniszczyć

#2 Po umieszczeniu puszki z monetami z lewej lub prawej strony, w dolnej środkowej lub górnej części, z ramionami płetwy w drodze, moneta unosi się w powietrzu. Spróbuj zrobić z niej monety, gdy unosi się i leci. Aby zebrać monety, gdy znajdziesz się w pobliżu monet, dotknij małych miękkimi, średnich średnimi, dużych twardymi dotykami i przeciągnij i upuść je do otworu pudełka na monety

#3 Twoim celem jest zdobycie wystarczającej liczby monet podczas pływania, aby odblokować nowe ramiona do pinballa podczas lotu w górę z puszką na monety

#4 Bez zebrania monet nie będzie można odblokować ramion pinballa znajdujących się po bokach i na środku wyświetlacza. Służą one do przeskakiwania puszki z monetami lub jej strzelania

Nr 5 Jeśli przegapisz monety i nie aktywujesz nowych ramion pinballa, coraz trudniej będzie utrzymać puszkę z monetami w powietrzu lub pozwolić jej unosić się w powietrzu

Nr 6 Spróbuj zebrać i zdobyć wymaganą liczbę monet. W zamian za każdą sekcję otrzymasz punkty czasowe, które zostaną dodane do Twojego konta czasowego. Dlatego gra przebiega również punktualnie, jeśli nie uda Ci się dotrzeć do punktu kontrolnego, musisz zacząć grać ponownie od ostatniej

Nr 7 Musisz także unikać spadających liter i kropek wektorowych. Jeśli je trafisz, stracisz zawartość puszki, a mianowicie monety, które musisz ponownie zebrać, aby zdobyć nowe ramiona do pinballa w grze. w czasie rzeczywistym lub aktywować

Nr 8 Jeżeli masz już określoną i ustaloną wysokość trasy oraz wysokość, na którą składają się tła z krajobrazów i obszarów wygenerowanych w oryginalnych Mapach Google, gra zapisuje ten punkt kontrolny, od tego momentu możesz kontynuować dalej. Zrób to jeśli nie uda ci się wstać ze skrzynką na monety lub jeśli spadnie lub zostanie zniszczona przez litery lub punkty wektorowe

#9 Docelowo musisz osiągnąć określoną wysokość i umieścić zebraną zawartość puszek znajdującej się na górze chodnika w automacie na monety, aby odblokować kolejny poziom

Nr 10 Aby osiągnąć każdy poziom, musisz spełnić pewien wymóg, musisz oddać niezbędną liczbę monet, aby przejść do następnego poziomu

Nr 11 Tło gry wchodzi z nimi w interakcję i może oferować zalety i wady, wchodzi w interakcję z płetwami i monetami lub literami i kropkami wektorowymi unoszącymi się w powietrzu lub pływającymi

Nr 12 W trybie wieloosobowym spróbuj przenieść kilka puszek do celu w kilku grach i umieść zebraną zawartość monet w automacie, aby ostatecznie zdobyć punkty, złamać najlepszy wynik i zostać mistrzem puszek

## Nr 541 Stickwithme

Nr 1 Próbujesz ułożyć jeden na drugim różne ołówki w różnych kolorach i kształtach, aby w ten sposób osiągnąć wymaganą wysokość w końcowym celu

Nr 2 Jednocześnie spróbuj umieścić podpórki z boku, po lewej i prawej stronie, tak aby pisaki się statyczne. Istnieje ryzyko, że kropki wektorów spadną na kolorowe pisaki i mogą spaść z dowolnej strony wyświetlacza

Nr 3 Dlatego też dotknij palcem punkty wektorów i przesunij je poza krawędź wyświetlacza, jeśli klikniesz punkty wektorów miękkim, średnim lub mocnym dotykiem, a następnie przeciągnij i upuść je poza wyświetlacz, aby zapobiec aby kolorowe kręgle uderzały punktami wektorowymi o tym samym kolorze

Nr 4 Umieścić kołki jeden za drugim i zabezpieczyć statykę za pomocą rozporów po bokach ustawionych kołków, wstawić litery z punktami wektorowymi pomiędzy kołkami jako kotwice

#5 Przeciągnij wektory liter na kołki, aby wykorzystać je jako kotwice, dzięki czemu nie pozostaną niestabilne i nie spadną od razu

Nr 6 Gra ma czas i ustaloną wysokość, którą należy osiągnąć, aby przejść do następnego poziomu, należy zachować ostrożność i ostrożność podczas umieszczania kołków jeden na drugim, są one dostępne w indywidualnych kolorach i rozmiarach, kotwice z Literami muszą pasować kolorem pisaków do różnych punktów wektorowych, aby aktywować i poprawić statykę.

sern

Nr 7 Lub dotknij latających punktów wektorowych w kolorze wroga w puste miejsca punktów wektorowych liter, aby aktywować i odblokować je później na trudniejszych poziomach, abyś mógł ich używać jako kotwic

Nr 8 W trybie wieloosobowym grasz z kilkoma osobami jednocześnie w czasie rzeczywistym i próbujesz postawić po jednym kołku na osobę, każdy gracz może na zmianę i po każdym rozmieszczeniu wykonuje swoją turę ponownie, liczba graczy to 6 osób jednocześnie , ograniczone

Nr 9 Zbuduj wymaganą wysokość za pomocą kołków i wykorzystaj działające tło gry, aby uzyskać zalety lub wady gry z interaktywnym tłem.

mężczyźni

Nr 10 Jeśli osiągnąłeś już wymaganą wysokość i liczbę kręgli, możesz teraz ponownie rozpocząć wspinaczkę na nowym poziomie według własnego projektu.

## Nr 542 Beeniehana

Nr 1 Musisz spróbować zapanować nad pszczołą, zebrać kilka różnych pszczoł znajdujących się w pobliżu i połączyć je w rój

Nr 2 Możesz złożyć ten rój, korzystając z pszczoł metodą przeciągnij i upuść oraz miękkich, dla małych, dla średnich, średnich, dla dużych, twardych w dotyku

Nr 3 Potrzebujesz roju pszczoł, aby usunąć przeciwne owady z pola gry, używając roju do kontrolowania owadów, użyj symboli obliczeń matematycznych, aby utrzymać rój w kolejności po dotarciu do punktu kontrolnego. Osiągnij cel, dodając, mnożąc, dzielenie lub odejmowanie pojedynczej liczby

Nr 4 Wrogie oddziały są w drodze do nich, one także muszą bronić swojego ula zbierając w drodze do głównej siedziby ula listy z punktami wektorowymi i mogą je wykorzystać do wzmocnienia i rozbudowy sieci ula Nr 5 Spróbuj W drodze do ula napadają wrogie owady i niszczą je swoim rojem, zbierając symbole rozliczeniowe w drodze do ula i szybciej zwiększając lub zmniejszając ich rój

Nr 6 Na końcu trasy musisz wysłać do ula przybliżoną liczbę swoich pszczoł, aby wyliczenie wolnych miejsc w ulu zostało przeniesione. Jeśli przeniosłeś do ula zbyt wiele pszczoł, te zostaną i musisz wtedy obrać nową ścieżkę i przydzielić nowy ul pozostałym pszczołom tak, aby były idealne i nie było już miejsca w ulu, zwróć uwagę na owady, które zwiększają twoją liczbę Jeśli w dowolnym momencie chcesz zmniejszyć zebrany rój, zwróć uwagę na symbole obliczeniowe, aby uzyskać odpowiednią liczbę miejsc w ulu

Nr 7 Broń swojego ula i odtąd podążaj nową ścieżką do nowego miejsca, ula, który nie jest jeszcze wypełniony pszczołami, uważaj na wrogie owady i po drodze niszczy je i niszczy

Nr 8 Wykorzystaj zebrane litery wraz z ich punktami wektorowymi, aby rozwinąć i skonsolidować znaleziony ul na końcu, włóż plastry miodu do punktów wektorowych i utwórz nowe miejsce dla pozostałych pszczoł, które pozostały po drodze.



## Nr 543 Jellypream

Nr 1 Na przykład kupujesz w supermarkecie wybrane przez siebie opakowanie cukierków Haribo, teraz zeskanuj kod QR tego pojedynczego opakowania za pomocą aplikacji jellpream

Nr 2 Po zeskanowaniu kodu QR gra uruchamia się automatycznie, polega na wyjęciu oryginalnych żelek z opakowania, po czym muszą po cichu zagrać w Tetrisa, starają się w końcu rozpuścić wszystkie żelki i bawić się jak Tetris, tylko tym razem do zabawy jako symbolika żelków

Nr 3 Musisz dopasować do siebie różne żelki pod względem koloru i rozmiaru, pionowo, ukośnie, liniowo, aby uzyskać odpowiedni kolor i rozmiar, zobacz grę Tetris

Nr 4 Spadające żelki-misie zmieniają indywidualnie rozmiar i kolor, więc zanim wyłądują na ziemi, kontroluj je w odpowiednim czasie do innych pasujących żelek i ustaw je w odpowiedniej pozycji i kolorze w powietrzu oraz ułóż je w miejscu je we właściwej pozycji obok siebie lub pod sobą

Nr 5 Po rozpuszczeniu wszystkich żelków otrzymasz punkty. Zbierz określoną liczbę punktów, aby otrzymać voucher na indywidualne opakowanie Haribo ze specjalnymi żelkami

Nr 6 Kup sobie ponownie w sklepie, ale tym razem inny pakiet Haribo i po zeskanowaniu aplikacji spróbuj zagrać w sposób opisany powyżej, ale tym razem z innymi żelkami niż poprzednio, ponieważ jest wiele różnych Haribo, gra jellpream nigdy się nie znudzi

## Nr 544 Gogogadeto

Nr 1 Aby latać, musisz spróbować sterować postacią, która ma na kapeluszu rotor, musisz z nim przebiec i nabrać prędkości, aby następnie wzbić się w powietrze, co oznacza, że musisz wziąć go do określonego punktu. Pozycja w świecie wygenerowana przez Google Maps z Twojego otoczenia, a następnie musisz wylądować w określonym miejscu.

Nr 2 Przebiegnij dystans i wzbij się w powietrze, przenieś się jak najdalej do określonego celu i wyląduj na punktach wektora, na koniec, jeśli to zrobiłeś i wylądujesz na określonym punkcie wektora, otrzymasz za to punkty przypisano, celem jest odlecieć i wylądować na celu w nieznanym miejscu, który następnie zaznaczasz farbą, aby oznaczyć swoje terytorium.

Nr 3 W trybie wieloosobowym musisz osiągnąć określone cele z powietrza i pokolorować wylądowany obszar swoimi kolorami, więc w otwartym świecie zabierz się do pracy, staraj się jak najmocniej dotrzeć do określonych obszarów i pokoloruj je, aby osiągnąć swoje cele. Terytorium do ustalenia.

Nr 4 W powietrzu zbierasz pojedyncze przedmioty dla swojej ochrony, a mianowicie arsenał broni, którego potrzebujesz, gdy inne gry próbują przejąć Twoje terytorium lub zestrzelić Cię z powietrza.

Nr 5 W tej grze online dla wielu graczy Twoim zadaniem jest przelecieć nad większością obszarów i pokolorować je w miejscu docelowym, aby wskazać, że to Twój obszar.

Nr 6 Spróbuj pokolorować krajobrazy i miasta tak, aby uzyskały wyższą wartość procentową niż twoi przeciwni gracze, chroń swój obszar i eliminuj wrogich przeciwników i lataj nimi do obcych obszarów innych graczy i pokoloruj. Pomaluj je własnym kolorem i wywieś flagę, aby pokazać, że to teraz twoje terytorium.

Nr 7 Spróbuj polecieć do poszczególnych lokalizacji, które nie są jeszcze pokolorowane i ostatecznie wyląduj na kolorowych punktach wektorowych jako celu, aby zdobyć punkty. Za te punkty możesz kupić dodatkowe przedmioty i zintegrować je z grą

Nr 8 Przedstaw swój indywidualny charakter. Tryb projektowania razem i latajcie w nieznanymi sposobami, do miejsc i krajobrazów, których wcześniej nie odwiedzaliście, opiekujcie się oddziałami wroga i niszczone ich w jednoczesnej grze w czasie rzeczywistym, korzystając z własnego, skompilowanego arsenału broni

Nr 9 Zbieraj także ważne litery w grze i używaj ich do nazywania swoich obszarów na otwartej mapie świata, aby je weryfikować i osobiście oznaczać

## Nr 545 Brainblitz

Użyj BrainBlitz, aby podzielić ważne fragmenty Internetu na kolory według ważności, a następnie wyślij roboty wektorowe, które próbują zebrać ważne informacje ze stron internetowych na całym świecie według kolorów. Następnie roboty wektorowe sprawdzają, jakich kolorów mogą szukać i podzielić je na kategorie, kategorie te następnie zadają odpowiednie i indywidualne pytania dotyczące zebranych informacji, aby odfiltrować prawidłowe odpowiedzi z fragmentów tekstu.

Wybierz kolor wektora ze spektrum kolorów okręgu, w schemacie kolorów RGB, a znajdziesz strony internetowe, które zostaną wówczas wylistowane, gdzie znajdują się ważne informacje dotyczące pytania zadawanego głosowo. Następnie kliknij aplikację BrainBlitz, a aplikacja wyświetli najważniejsze informacje znalezione na Twoje osobiste pytanie, które zostały pogrupowane według kolorów przez boty wektorowe i zweryfikowane z innymi tematami ze stron internetowych. Otrzymasz teraz listę szukanych informacji, wyświetloną według szukanego i wprowadzonego spektrum kolorów. Wybierz swój kolor, a na stronie zobaczysz teraz pytanie, które wcześniej zadałeś głosowo pod pasującym kolorowym artykułem. Umieść swoje indywidualne pytania pod odpowiednim artykułem i uzyskaj na nie odpowiedź poprzez czaty na żywo prowadzone przez użytkowników z Internetu. Zapisz odpowiedzi w bazie danych i bądź na bieżąco, jeśli nie wiesz, co chcesz wiedzieć.

## Nr 546 Madison Bay

Nr 1 Musisz spróbować wyposażyć budynek lub dom w taki sposób, aby było nim wystarczające zainteresowanie, co oznacza, że tworzysz ten cyfrowy dom w trybie projektowania i wyposażasz go w ciekawe produkty

Nr 2 Jeśli w trybie projektowania zmontowałeś swój osobisty dom i umieściłeś w nim ciekawe produkty, możesz teraz pozwolić, aby ten budynek w tej grze typu Tycoon został sprawdzony przez gości, gości symulacyjnych, którzy jako pierwsi odwiedzą ten dom, zyskaj darmowy wstęp i możesz odpocząć w domu i obejrzeć produkty w trybie 3D. Najważniejszym wydarzeniem jest to, że produkty pochodzą z katalogu eBay, a gośćmi są uczestnicy z prawdziwego świata, którzy się w nim zarejestrowali

#3 Musisz wcześniej wyszukać produkty w serwisie eBay i umieścić je w odpowiednich miejscach w domu w trybie projektowania oraz podać cenę, która zostanie zweryfikowana przez eBay

Nr 4 Jeśli zaprosiłeś kilku uczestników i zaprosiłeś ich do swojego domu, możesz obejrzeć go z zewnątrz i zbadać wewnątrz w trybie 3D. Jeśli interesują Cię oferowane produkty, możesz je kliknąć i tak się stanie przekierowanie do serwisu eBay, albo Produkty działają w formie zakupu stałego, albo aukcji, sam decydujesz, z której opcji chcesz skorzystać jako gość

Nr 5 Jeśli otworzyłeś swoją osobistą wyprzedaż produktów do domu i zachwyciłeś nią wystarczającą liczbę uczestników, otrzymasz za to punkty, które możesz wykorzystać jako potentat na rozbudowę swojej nieruchomości i udostępnienie jej innym budowniczym, którzy mogą zostać uczestnikami na tej samej zasadzie zbuduj obok nich nowy dom i wyposaż go w produkty z zewnątrz i nimi i urządz z niego pchli targ w sensie sprzedaży i zakupów.

#6 Celem jest zbudowanie wioski i ustawienie domów w bliskiej odległości oraz wyposażenie ich w produkty cyfrowe, następnie udostępnienie ich w serwisie eBay i zbieranie punktów na budowę innych obiektów i zostanie potentatem w grze

## Nr 547 Make Lovemore

Nr 1 Trasę wybraną z Map Google należy spróbować pokonać pieszo, na trasie w niektórych miejscach dostępne są cyfrowe serca, które można wskazać smartfonem, jeśli radar je pokaże, zbierz je pojedynczo ukryte serca i zintegruj zebrane serca ze swoją aplikacją randkową, co oznacza, że musisz szukać różnych tras, aby złapać określoną liczbę serc za pomocą swojej cyfrowej siatki nr 2. Czy zebrałeś wystarczającą liczbę serc i umieściłeś je w swoich randkach zintegrowana z aplikacją, możesz teraz użyć karuzeli twarzy, aby spróbować rozdać te serca konkretnym osobom, które polubiłeś na pierwszy rzut oka, aby im zaimponować

#3 Niektóre twarze potrzebują wielu serc jako zaproszenia do rozmowy z nieznajomym, więc wyjdź i użyj smartfona, aby zebrać te ukryte serca, które są albo ukryte przez aplikację na Mapach Google, albo przez singli w Twojej okolicy na Mapach Google zostały ustawione

Nr 4 Muszą także pokonać określony dystans kilometrów i zebrać określone serca, aby odblokować indywidualną twarz, którą lubią na karuzeli twarzy do rozmowy

Nr 5 Jeśli aktywowałeś twarz do rozmowy, możesz teraz prowadzić rozmowę za pomocą głosu lub wiadomości tekstowych. Po udanej rozmowie zaprosz Cię do korzystania ze specjalnych serduszek ukrytych przez Google wraz ze smartfonem w świecie rzeczywistym spacerując wspólnie trasą wybraną przez Google

Nr 6 Jeśli oboje szukaliście i znaleźliście żądany numer na specjalnych sercach od Google, otrzymacie od Google bon upominkowy na romantyczną kolację w restauracji, bezpłatnie i bezpłatnie. Wasza bliskość do zebranych serc, dane

#7 Zakochaj się szukając i polując na serca ukryte w Mapach Google, spacerując lub jedząc romantyczny posiłek i pozostaniecie razem jako szczęśliwa para na zawsze

## Nr 548 Catonice

Nr 1 w tej grze polega na rzuceniu kota po lodowym torze, aż kot doprowadzi do bramy na końcu toru

Nr 2 Używasz katapulty dla kota lub pocisku z procy dla kota, w który wyposażony jest kot i można go następnie przetransportować na tor lodowy

Nr 3 Jeśli wybrałeś indywidualny tor lodowy, użyj funkcji przeciągnij i upuść, aby wyrzucić kota z procy na tor lodowy

Nr 4 Jeśli kot został rzucony i wylądował na torze lodowym, biegnie po torze lodowym z błyskawicą

Nr 5 W drodze do celu musisz teraz kontrolować kota, który zjeżdża po zboczach lub górze toru niczym bobslej

Nr 6 Ślizgając się i ślizgając, spróbuj złapać łapami myszy o różnych kolorach i rozmiarach i włożyć je do środka

, zebrać we właściwej kolejności

Nr 7 Otrzymujesz za to punkty, które będą Ci później potrzebne do odblokowania nowych poziomów, musisz

także użyć kolorowych punktów wektorowych na torze, aby uzyskać większe przyspieszenie, jeśli przesuniesz się po określonym kolorze punktu, uzyskasz prędkość lub są spowolnione

Nr 8 Gra jest mierzona na czas i musi zostać zakończona przed upływem czasu, co oznacza, że musisz osiągnąć cel przed upływem czasu

Nr 9 Istnieją indywidualne przejścia i bariery, które musisz pokonać podczas ślizgu, uważaj na wrogów, w których możesz rzucić zebrane myszy, aby ich powalić i obezwładnić

Nr 10 Jeżeli udało Ci się dotrzeć do celu, wystarczy, że prześlizniesz się przez bramkę i dotrzesz do celu trasy z wymaganą liczbą punktów, która została ustalona

Nr 11 W trybie wieloosobowym ty i inni użytkownicy Internetu zjeżdżacie z góry i ślizgacie się po błyskawicznym lodowym torze

Nr 12 Spróbuj znaleźć się w pierwszej trójce z 10 graczy, aby dostać się do rankingów punktowych, spróbuj zwieść swoich przeciwników z toru za pomocą podniesionych przedmiotów i zepchnij ich z lodowego toru, aby ostatecznie dostać się do punktów, które można zdobyć szeregi



## Nr 549 Elektrodog

Nr 1 Musisz spróbować sterować postacią zwaną elektrodogiem, której zadaniem jest uwolnienie twoich najlepszych przyjaciół, gangu kotów, za pomocą specjalnego arsenału broni, który musisz najpierw znaleźć na początku gry

Nr 2 Używając Electro Radar Detector, musisz najpierw poszukać swoich przedmiotów w tym świecie gry, aby ulepszyć i aktywować swój arsenał broni

Nr 3 Musisz użyć elektrodogą, aby wykopać z ziemi przedmioty wskazane na radarze, aby móc je później wykorzystać

Nr 4 Po znalezieniu przedmiotów i zoptymalizowaniu arsenału broni do walki, musisz teraz wyruszyć na poszukiwanie głównej siedziby wrogich psów

Nr 5 Wspinasz się na góry, trudne przejścia, bariery za pomocą swojego elektrodogą i musisz użyć swojego radaru 2, aby się zorientować. Jeśli znajdziesz się w pobliżu głównej siedziby wrogich wektordogów, radar 2 uruchomi ci alarm

Nr 6 Najlepiej najpierw przespiegować miasto, aby wrogie wektory były widoczne na radarze, gdy już wyśledzisz miasto i ustalisz pozycję, z której chcesz najlepiej zaatakować, następnie zapisz trasę z punktem wektorowym ścieżki na ich radarze

Nr 7 Ostatecznie atakują wcześniej, w południe lub w nocy i próbują rzucić wyzwanie psom przeciwnika, mając na plecach systemy broni elektrycznej, muszą obezwładnić przeciwników, co oznacza, że najpierw muszą na ciebie czekać, aby ich dopaść zwrócić uwagę może być

Nr 8 Najpierw czekaj na przeciwników w walce jeden na jednego, aby zwrócić ich uwagę, a następnie spróbuj rozbroić przeciwnika, który do ciebie strzela, kolorowymi kropkami wektorowymi, robi się to za pomocą jego różnych broni elektrycznych, kolorowych Absorpcja punktów wektorowych od przeciwnika w powietrzu i podczas strzelania do niego odpowiednim kolorem broni.

Ren

Nr 9 Jeśli pochłonałeś całą amunicję przeciwnika, czyli punkty wektorów i nie dajesz się zbyt często trafiać, bo każde trafienie wroga odejmuje energię z twojego paska życia, to czas zaatakować wroga w walce w zwarcu, wtedy idź, weź udział w walce w zwarcu i spróbuj pokonać przeciwnika swoją bronią do walki w zwarcu

Nr 10 Ale jeśli twoja broń na to pozwala, możesz go także zniszczyć na odległość za pomocą systemów broni elektrycznej. Zwróć uwagę na swój własny zapas amunicji, który szybko się zmniejsza, jeśli wystrzelisz na przeciwników zbyt wiele elektrowstrząsów. Absorpcja wektora przeciwnika. punktów, ich wyświetlacz amunicji wciąż rośnie

Nr 11 Jeśli szpiegowałeś i zabiłeś niektórych przeciwników, otrzymasz punkty czasu na swoje konto czasu, które będą Ci potrzebne do uwolnienia kociego gangu z głównej siedziby wrogich wektorów

Nr 12 Jeśli zdobyłeś wymaganą liczbę punktów czasowych, możesz teraz zaatakować główną kwaterę główną i spróbować uwolnić jak najwięcej kotów, walczyć z wrogiem w ich głównej kwaterze za pomocą specjalnych umiejętności i systemów broni. Wyciągasz koty z niewoli i otrzymaj specjalny punkt za każdego uratowanego kota

Nr 13 Po wyzwoleniu chroń koty w drodze do domu do swojej kwatery głównej i walcz z innymi wrogami, którzy się pojawią, staraj się sprowadzić do domu jak najwięcej kotów całych i zdrowych

Nr 14 Jeśli uwolniłeś koty i zniszczyłeś wszystkich przeciwników pierwszej siedziby wroga, otrzymasz za to punkty. Możesz następnie wykorzystać te punkty do rozbudowy i optymalizacji własnej siedziby lub rozbudowy wraz z nią

Nr 15 Jako cel spróbuj zbudować własną potężną kwaterę główną i zaatakować wszystkie siedziby wroga i uwolnić wszystkie koty, które są w niewoli. Dzięki zebranym punktom, uwalniając koty, możesz rozbudować swoją kwaterę główną i wyposażać się potężną broń, aby uciec i utrzymać pozycję przed atakiem, który zwykle ma miejsce ze strony przeciwników

Nr 16 W trybie wieloosobowym dwie strony walczą ze sobą, elektropsy przeciwko złym wektorodogom, a celem jest uwolnienie większości kotów z głównych ośrodków w określonym czasie i sprowadzenie ich do własnego, muszą być z perspektywy pierwszej lub trzeciej osoby, uwolnić wymaganą liczbę kotów w określonym czasie i eskortować je do domu, kolorując terytorium wroga własnym kolorem, aby oznaczyć nowe terytorium

## Nr 550 Catdoad

Nr 1 Wybierasz konkretną i ulubioną głowę z kategorii supergwiazd, którą następnie zamawiasz i przyczepiasz do gniazda na korpus w domu

Nr 2 Na przykład, jeśli zdecydowałeś się na głowę, w tym przykładzie Taylor Swift, i umieściłeś ją na swoim ciele w domu, twoja figura zacznie się z tobą komunikować

Nie. 3 Podłączasz figurkę do swojego smartfona i za pomocą powiązanej aplikacji catdoad wybierasz konfigurację dla swojego dnia tygodnia

Nie. 4 Załóżmy, że dniem tygodnia jest piątek, wybierasz dzień tygodnia i kategorię rozmowy dostępną w aplikacji, która Ci odpowiada. Po wybraniu kategorii rozmowy postać zacznie teraz rozmawiać mówisz o temacie, aby z nimi porozmawiać, postać to pudełko Bluetooth i daje im początek rozmowy za pomocą zabawnych pytań z bazy danych aplikacji

Nr 5 Odpowiadasz na poszczególne pytania i otrzymujesz odpowiedź od swojej spersonalizowanej postaci, w tym przykładzie Taylor Swift z oryginalnym głosem, za pośrednictwem dźwięku

Nr 6 Możesz także sam wymyślić pytania i zadać je postaci. Ta postać jest połączona z systemem Google i Bing ki i odpowiada na wszystkie zadawane pytania poprzez odtwarzanie dźwięku głosem ulubionej gwiazdy, którą nabyłeś poprzez funkcję dźwięku Bluetooth z głowy Twojej figury

Nr 7 Celem catdoad jest to, że masz teraz partnera do rozmowy, który może rozmawiać z tobą indywidualnie w domu i odpowiadać na twoje pytania każdego dnia, wymieniać się informacjami z postacią i zapisywać je na cotygodniowych listach w formie notatnika, a następnie odtwarzać je i udostępniać rozmowy z przyjaciółmi

Nr 8 Zabierz głowę figurki supergwiazdy ze sobą do znajomych i wymień ją na inną lub zamów oryginalny adapter na twarz i głowę do swojego ulubionego domu supergwiazdy, aby komunikować się z prawdziwymi głosami supergwiazd

Nr 9 Ponieważ postać zadaje Ci indywidualne pytania, na które możesz odpowiedzieć, jeśli odpowiedziałeś na wysoki procent prawidłowych pytań, możesz teraz zadzwonić lub wysłać wiadomość do tej supergwiazdy za pomocą funkcji Instagram. Jeśli będziesz mieć szczęście, otrzymasz prawdziwą odpowiedź na Twoją wiadomość wypowiedzianą przez supergwiazdę, na Twoją wiadomość dotyczącą odpowiedniego cotygodniowego tematu, który poruszyłeś, teraz zostaniesz nowymi przyjaciółmi poprzez postać supergwiazdy i będziecie wspólnie dzielić się w przyszłości dalszymi wiadomościami

Nr 10 Wymieniaj się nagraniami supergwiazd z innymi użytkownikami aplikacji w sklepie internetowym i ciesz się, że rozmawiałeś z supergwiazdą osobiście lub za jej pośrednictwem

Nr 11 Krótko mówiąc, jest to figurkowy moduł Bluetooth z funkcją What's App lub Insta Voice

## Nr 551 Elektrorobot

Nr 1 Musisz spróbować sterować postacią zwaną elektrorobotem, której zadaniem jest dotarcie statkiem kosmicznym do obcych planet i uwolnienie kolorowych ludzi z rąk złych kosmitów, przeszukanie ich, przeszukanie galaktyk ich statkiem kosmicznym. Użyj radaru szukać planet, na których mogliby przebywać kolorowi ludzie. Nr 2. Spróbuj uwolnić ludzi z niewoli złych kosmitów, ale najpierw muszą za pomocą swojego statku kosmicznego zniszczyć inne wrogie statki kosmiczne, aby aby móc wylądować na planecie swoim statkiem kosmicznym

Nr 3 Muszą wystrzelić ze statku kosmicznego wrogie statki kosmiczne za pomocą systemów broni i przytłoczyć je lub zniszczyć, aby znaleźć idealne miejsce do lądowania na planecie. Planety są strzeżone przez obce statki kosmiczne, muszą je najpierw zniszczyć, aby następnie szukać miejsca do lądowania

Nr 4 Jeśli na radarze zlokalizowałeś planetę z kolorowymi ludźmi i zniszczyłeś na tej planecie wrogie statki kosmiczne, możesz na niej wylądować

Nr 5 Znajdź idealne miejsce do lądowania, które nie jest strzeżone przez kosmitów i wyląduj swoim statkiem kosmicznym na planecie

Nr 6 Teraz spróbuj poprowadzić swojego elektrorobota przez krajobrazy i miasta z perspektywy trzeciej lub pierwszej osoby.

Aby kierować obszarami tej planety za pomocą radaru i próbować wyeliminować wrogie pozycje kosmitów, użyj radaru, aby wyszukać odpowiednią kwaterę główną kosmitów i sprawdź je tam, aby zobaczyć, czy są tam kolorowi ludzie, których możesz uratować

Nie. 7 Masz tylko określoną ilość czasu na uwolnienie ludzi, ponieważ zbliżają się nowe statki zaopatrzeniowe wroga

Nr 8 Zbierz także moduły energii dla swojego statku kosmicznego, abyś mógł ich użyć do ponownego uruchomienia statku kosmicznego, jeśli nie znajdziesz kolorowych ludzi, którzy opuszczą planetę statkiem kosmicznym

Nr 9 Kiedy już znajdziesz jakąś kwaterę główną, w której przebywają kolorowi, musisz ich teraz uwolnić oraz zabić i zniszczyć wrogie oddziały obcych, które ich przetrzymują, czas biegnie przeciwko nim, więc nie pozostawaj zbyt długo na tych samych planetach i przeszukuj inne galaktyki w poszukiwaniu kolorowych ludzi, niektóre planety są zaprojektowane w prostszy sposób, a niektóre są zaprogramowane bardzo stromo pod względem trudności. Nr 10. Szukaj więc wymaganych kolorowych ludzi intuicyjnie i sprowadź ich z powrotem na swój statek kosmiczny, jeśli oczywiście uwolniłeś ich w wymaganym czasie, następnie eskortuj ich do statku kosmicznego, a po wyzwoleniu poleć ich do nowego miejsca w Galaxias, aby uwolnić wymaganych kolorowych ludzi

Nr 11 Po przelocie przez galaktyki i odnalezieniu konkretnych kolorowych ludzi, zabierasz ich z powrotem na swoją rodzinną planetę, aby zbudować z nimi bazę i stworzyć tam infrastrukturę, na kilka sposobów, aby zabrać ze sobą nowe statki kosmiczne do rozwoju dłuższy okres i zasięg

## Nr 552 Kamień rodzinny

Nr 1 Musisz połączyć pewne kamienie i rozpuścić je, tak jak w grze Tetris, za rozpuszczenie kamieni otrzymujesz te indywidualnie zaprojektowane kamienie, z których możesz zbudować dom, budujesz ten dom z rozpuszczonych kamieni, które ułożyli ci z kamienia rodzinnego razem

Nr 2 Celem jest zbudowanie wioski z rozpuszczonych kamieni. Na przykład, jeśli zbudowałeś dom po pierwszym poziomie gry Tetris, musisz dodać więcej domów na drugim i kolejnych poziomach. poziom tetris, budowanie

Nr 3 Kiedy już zbudujesz domy, musisz je chronić wieżami strzelniczymi, ponieważ program torpeduje twoje domy innymi kamieniami, jeśli dom się zawali, musisz skorzystać z zasady Tetris, aby ponownie zdobyć kamienie i odbudować to od zera

Nr 4 Masz możliwość zdobycia dodatkowych punktów poprzez kombinacje w grze Tetris oraz zakupu nowych wież strzelniczych i katapult za dodatkowe punkty po ukończeniu poziomu

Nr 5 Celem jest całkowite zniszczenie wioski programu i jej dalsza rozbudowa, możesz także rzucić wyzwanie przeciwnikom z Internetu i grać z tymi graczami na podzielonym ekranie, niech wygra lepszy strateg i lepszy potentat budowlany zwycięży grę



## Nr 553 Krassomat

Za pomocą tego automatu możesz spróbować zdobyć duże wygrane, co oznacza, że jedyne, co musisz zrobić z tym jednoręki bandytą, to: zakręcić nim, uderzając ręką w wyświetlacz, a otrzymasz 3 zdjęcia i 3 znaki zapytania, z 3 różne kategorie. Wypowiedz odpowiedzi przez mikrofon i ponownie obróć jednorękiego bandytę, teraz na wyświetlaczu pojawią się 3 litery, w literach pokazane są punkty wektorowe, które obracają się wokół własnej osi i jeśli będziesz mieć szczęście, zanurz się w wektorze punkty mają takie same symbole jak pozostałe 2 litery na wyświetlaczu, np. pierwsza litera w punktach wektorowych to 2 słońca, 1 urna i 1 diament, a w drugiej literze w punktach wektorowych 4 słońca, 3 urny i 2 diamenty, a w trzeciej literze 1 słońce, 2 urny i 5 diamentów, w zależności od tego, z ilu punktów wektorowych składają się litery, te same symbole łączą się ze sobą i dają im jeden w zależności od losowania i przebiegu rotacji, jakie mają ustalili indywidualny zysk. Musisz więc spróbować udzielić odpowiedzi, a następnie mieć nadzieję, że w punktach wektorowych liter znajdują się te same symbole, tak aby się połączyły i zapewniły ci indywidualną wygraną.

Odpowiedz na losowo zadawane pytania, a po poprawnej odpowiedzi otrzymasz litery z ich symbolami punktów wektorowych. Jeśli będziesz miał szczęście i będziesz mógł użyć i połączyć kilka symboli, wygrasz swój zakład, dodany lub pomnożony przez Twoje zakłady Kwota pieniędzy, poprzez różne powiązania tej samej symboliki wyświetlanych symboli.

## Nr 554 Shemekiss

Nr 1 w tej aplikacji randkowej, musisz się zarejestrować i wykonać następujące zadania jako kobieta, aby poznać kogoś w inny sposób

Nr 2 Otrzymujesz mapę zgodną z Mapami Google i ukrywasz cyfrowe serca lub pojedyncze kwiaty na tej mapie w swojej okolicy i okolicy. Nr 3 Celem jest ukrycie cyfrowych serc dla kontaktu, aby mogli to

zrobić w prawdziwym życiu za pomocą smartfona i aplikacji, aby się z nimi skontaktować

Nr 4 W wersji darmowej masz tylko niewielką liczbę serc, które możesz rozmieścić na mapie, dlatego pytaj swojego kontakt, czy chce się z Tobą skontaktować, aby najpierw zebrał dla Ciebie te serca w prawdziwym świecie, aby pokazać, że jest prawdziwe zainteresowanie

Nr 5 W każdym miejscu, w którym mężczyzna znajdzie serce, musi zrobić zdjęcie całusa i wysłać je swojej osobie kontaktowej w ramach potwierdzenia, aby kobieta, osoba kontaktowa, sprawdziła, czy serca zostały zebrane, a następnie je zobaczyła. Zdjęcie Twojej osoby kontaktowej

Nr 6 Kiedy mężczyzna znajdzie określoną liczbę serc i zrobi zdjęcia pocałunków, kobieta ostatecznie decyduje, czy w ogóle chce z nim rozmawiać w aplikacji, skoro otrzymała potwierdzenie, że mężczyzna to zrobił to dla niej i zebrała dla niej serca, oprócz serc kobieta może również ukryć cyfrowe kwiaty w swoim otoczeniu na mapie Google Maps i poprosić mężczyznę o ich zebranie, aby oprócz jednego kontaktu SMS-owego również telefonicznie kontakt mogło powstać

Nr 7 Ostatecznie darmowa wersja może oferować tylko kilka serc i żadnych kwiatów do ukrycia, wersja pro oferuje wiele różnych serc i kwiatów, które można cyfrowo ukryć dla osób kontaktowych na mapie Google Maps

Nr 8 Mężczyzna musi zatem stale szukać serc lub kwiatów i utrzymywać się w ciągłym ruchu, aby następnie nawiązać kontakt z kobietą po odnalezieniu tych ukrytych pojedynczych serc i kwiatów

Nr 9 Mężczyzna widzi również w aplikacji, że kobieta po odnalezieniu ukrytych na mapie serc i kwiatów zostaje odblokowana do rozmowy i połączenia z tą kobietą, zbiera serca i aktywuje zdjęcia pocałunków z lokalizacją, funkcję wiadomości, zebranie pojedynczych kwiatów za pomocą smartfona i włączenie funkcji telefonu

Nr 10 Możesz także rozpocząć grę jako mężczyzna i ukryć serca i kwiaty dla kobiet na mapie Google Maps w ich okolicy lub otoczeniu, aby kobieta mogła rozpocząć wyszukiwanie, a także znaleźć poszczególne serca i kwiaty w okolicy prawdziwy. Znajdź świat, aby skontaktować się z mężczyzną

Nr 11 Przed rozpoczęciem gry radar pokazuje, które twarze w Twojej okolicy są singlami, a następnie klikając na twarze kobiet, rozpoczyna się wspomniana powyżej gra randkowa dla mężczyzn

Nr 555 Pieniądze za rozmowę telefoniczną

Nr 1 Rejestrujesz się na tej stronie i zobowiązujesz się jako pożyczkodawca pojawić się tutaj na karuzeli twarzy

Drugą grupą użytkowników tej aplikacji są osoby, które znajdują się w potrzebie finansowej i nie mogą już uzyskać pożyczki w banku

Nr 3 Obróć karuzelę twarzy i wybierz twarz, która może zostać wygenerowana losowo, kliknij losową twarz, a pojawi się numer telefonu, pod który możesz zadzwonić

Nie. 4 Zadzwoń pod ten numer i poproś tę osobę o pożyczanie pieniędzy, odbywa się to poprzez przelew online za pomocą aplikacji PhoneCall-Money, która działa podobnie do Paypal

Nie. 5 Po rozmowie otrzymasz żądaną kwotę przelewem online za pośrednictwem aplikacji Phonellmoney, z zastrzeżeniem, że musisz oddać pieniądze w ciągu 33 dni, w przeciwnym razie otrzymasz oprocentowanie w wysokości 13 procent od wydanych pieniędzy pożyczyleś, zwróć pieniądze w terminie i nie poniesiesz żadnych dalszych opłat

Nr 6 Za pieniądze pożyczone z losowej karuzeli pobierana jest prowizja w wysokości 1,3 proc. od pożyczonej kwoty

Nr 7 Przykładowo jako pożyczkodawca otrzymasz około 1,30 euro za pożyczkę na kwotę 100 euro osobie potrzebującej pieniędzy

Nr 8 Jako pożyczkobiorca musisz podać swoje dane osobowe w aplikacji oraz zarejestrować się i zalogować za pomocą dowodu osobistego.  
gen

#9 Ostatecznie finalizujesz transakcję podczas rozmowy telefonicznej, więc bądź przyjazny i miły oraz powiedz tej osobie powód, dla którego pożyczasz pieniądze

Nie. 10 Po sfinalizowaniu transakcji Ty jako pożyczkodawca otrzymasz nie tylko 1,3% premii od kwoty pożyczonej kwoty, ale także punkty, zwane kropkami, za zakupy w Twoich oddziałach zaangażowanych w ten projekt

Nr 11 Zbieraj punkty (kropki) i udaj się do oddziału, wymień je na wybrane przez siebie produkty, a uzyskaną kwotę bonusu wykorzystaj na opłacenie obniżonego rachunku, który wynika ze zgromadzonych przez Ciebie punktów

## Nr 556 Bigfishmouth

Nr 1 Musisz spróbować sterować rybą w różnych kierunkach za pomocą ramion lub warg płetwy, aby złapać na wyświetlaczu kulki pochodzące ze wszystkich stron wyświetlacza. Kulki mają różne rozmiary i kolory, użyj odpowiedniego Flipper kiepski kolor, aby ryba uzyskała wymagany kolor, należy złapać kulki w kolorze ryby

Nr 2 Spróbuj podnieść lub zassać pyskiem ryby kilka małych kulek. Im więcej małych kulek weźmiesz, tym większy będzie jej pysk, dzięki czemu będzie mógł złapać średnie i duże kulki, ułożyć je w kombinacje i ostatecznie wykonać połączenie. kulki znikają z wyświetlacza smartfona z rybką

Nie. 3 Musisz także zaabsorbować dodatkowe punkty z piłek, aby naładować swój licznik czasu. Jeśli pochłoniesz ujemne punkty z piłek, czas trwania gry zostanie skrócony, gra będzie przebiegać na czas i musisz, w w wyznaczonym czasie złapać wszystkie piłki i złapać je indywidualnymi ustami, a następnie rozpuść wyświetlacz nr 4 Grafiki tła współdziałają z grą, co oznacza, że dają ci przewagę lub wadę można, zwróć uwagę na kulki, które można zmienić z tła lub powielić lub zminimalizować

Nr 5 Użyj także pyska ryby, aby zebrać wymagane litery w odpowiedniej kolejności na wyświetlaczu, aby zdobyć dodatkowe punkty. Za te punkty możesz kupić nową rybę na następnym poziomie i skorzystać z jej specjalnych zdolności. Przykład: siatka do połowy piłki, smycz z pyska do szybkiego łapania lub wiązka lasera z pyska do niszczenia piłek

Nr 6 Zdejmij wyświetlacz z kulek i wejdź na nowo powstały indywidualny poziom, kształty poziomu są zaprojektowane inaczej w każdym kolejnym poziomie, baw się.

Tryb wieloosobowy z maksymalnie 3 rybami jednocześnie i łapanie lub niszczenie kulek w kształcie poziomu

## Nr 557 Takemoustone

Nr 1 W tej grze musisz próbować przechwytywać piłki, co oznacza, że musisz dotykać palcem piłek, które pojawiają się pojedynczo na wyświetlaczu, a następnie przeciągać i upuszczać je do armaty w celu naładowania

Nr 2 W górnej części wyświetlacza próbujesz to zrobić, w dolnej części wyświetlacza próbujesz teraz trafić punkty wektorowe określonych liter armatą naładowaną kulkami, co oznacza, że próbujesz uzyskać obracający się te Litery i ich punkty wektorowe w pozycji latającej

Nr 3 Przykładowo, jeśli trafisz kulami z armaty w literę A, która składa się z 6 punktów wektorowych, zostanie ona aktywowana i będzie można ją przesunąć palcem od wyświetlacza w pokazaną stronę, stronę na wyświetlaczach, pokazuje, gdzie należy umieścić literę

Nr 4 Staraj się postępować zgodnie z kolejnością liter, które należy usunąć, aby zdobyć punkty potrzebne do zakupu nowych armat z większą zawartością lub wymiany z nimi punktów, ponieważ gra kończy się na czas, spróbuj w wymaganym czasie, wszystko określone litery (w tym przypadku wyszukiwane wiersze słów) są wyciągane z wyświetlacza literami w górę, w lewo, w prawo i w dół

Nr 5 W trybie wieloosobowym sterujesz maksymalnie 3 pistoletami i 3 palcami różnych użytkowników i musisz ułożyć kilka różnych ciągów słów, które ostatecznie mają sens

## Nr 558 Checkmyrims

Numer 1 w tej grze o wyścigach samochodowych, jako kierowca, musisz wybrać zwierzęta jako postacie. W tej zabawnej grze wyścigowej musisz spróbować dostać się do 6 najlepszych z 18 kierowców za pomocą gokartów wyścigowych, aby dostać się do rankingów punktowych.

Nr 2 Wybierz swoje ulubione zwierzę i swojego gokarta, w ustawieniach domyślnych można wybrać tylko standardowy gokart, każde z tych zwierząt ma również specjalne właściwości, takie jak własny arsenał broni, który może być wspierany przez dodanie indywidualnej broni przedmiotów, jeśli zbierzesz je na ruchomej trasie

Nr 3 Trasa, którą podróżujesz, musi zostać ukończona w określonym czasie, w przeciwnym razie grozi Ci dyskwalifikacja. Musisz także przygotować się przed rozpoczęciem trasy, którą reprezentują wierne komiksowe krajobrazy i regiony z najlepszych miast. i wioski na świecie Świat, który należy wygenerować, aby wcześniej zakwalifikować się do wydarzenia nr 4. Musisz spróbować zebrać na torze litery swojego ulubionego zwierzęcia, które wcześniej wybrałeś jako postać, aby odblokować specjalny właściwości broni dla Twojego zwierzęcia podczas jazdy

Nr 5 Jeśli odblokowałeś swoją specjalną umiejętność, np. słoń, może on użyć swojej trąby do zrzucenia przeciwników z toru lub może ich spłoszyć jak walec na krótki czas. Każde z tych zwierząt ma swoje 3 różne Specjalne umiejętności, które można wykorzystać podczas jazdy po zebraniu liter z imieniem

Nr 6 Podczas jazdy staraj się zepchnąć przeciwników z toru lub zatrzymać ich za pomocą specjalnych umiejętności i zebranych przedmiotów, które mogą indywidualnie usprawnić Twoją jazdę i wzmocnić ją

Nr 7 Ostatecznie trzeba się zakwalifikować, a następnie ukończyć trasę w określonym czasie i dostać się do pierwszej 6 z 18 miejsc. Pogoda również odgrywa rolę indywidualnie i może sprawić, że trasa będzie zaletą lub wadą. Nr 8 Jest zawsze Czeka na Ciebie wiele nowych tras z trudnymi przejściami i barierami, uważaj, aby nie zboczyć z trasy ani nie spaść na boki, wyjedź gokartami w powietrze, na wodzie, na łądzie i w inny sposób, w zależności od trasy i opcji zależnych od trasy

Nr 9 Pozostań w pierwszej 6 i zbieraj punkty, na wstępnie ustawionych 24 trasach, które musisz pokonać, są indywidualne punkty za każde odpowiednie miejsce w pierwszej 6, zdobądź najwięcej punktów jako najlepszy i zostań Mistrzem checkmyrims

Nr 10 Trasy są wiernie odtworzone z najlepszych lokalizacji na świecie i oferują skróty, odcinki tras i skróty, w zależności od ustawionego poziomu trudności silnika

Nr 11 Ważne jest, aby podczas jazdy zdobywać bonusy, aby łatwiej było sobie poradzić z trasą i przeciwnikami oraz ich specjalnymi zdolnościami, w zależności od charakteru zwierzęcia

Nr 12 Postaraj się szybko ukończyć trasę i dostać się do rankingów punktowych, by później dostać się na podium i otrzymać trofea, które z kolei służą do odblokowywania nowych tras i postaci

Nr 13 Online, w grę może grać maksymalnie 18 różnych postaci zwierząt, jeździć po trasach i pojedynkować się ze sobą. Ostatecznie w wersji online wygrasz jako pierwszy, w zależności od liczby wygranych tras i w jakim okresie kod kuponu na wybraną przez Ciebie figurkę Auto Kart Race, którą możesz samodzielnie stworzyć i zaprojektować

Nr 14 Jeśli wygrasz figurkę gokarta-zwierzęcia, zostanie ona wysłana do Twojego domu i otrzymasz tego zwierzęcego gokarta do swojego cyfrowego garażu. Zbierzesz kilku zawodników i wymienisz się nimi z innymi użytkownikami gry w formie rzeczywistej lub cyfrowej.



## Nr 559 Gototepow

#1 Musisz spróbować dostać się do pow, pow to najwyższy poziom na poziomach, z którymi się mierzysz

Nr 2 Spróbuj wspiać się ze swoim odtwarzaczem po schodach przypominających schody, co oznacza, że na każdym stopniu musisz dotknąć określonej litery i jej punktów wektorowych, aby przeskoczyć lub przejść do następnego

Nr 3 Na każdym etapie rozdawane są pojedyncze litery. Postępuj zgodnie z tablicą wyników i dotknij właściwej litery oraz jej punktów wektorowych we właściwej kolejności.

Nr 4 Oznacza to, że próbujesz trafić we właściwą literę, uderz ją, po czym na literze pojawiają się punkty wektorowe, które należy naciskać w odpowiedniej kolejności, aby gracz miał możliwość przeskoczenia na kolejny poziom w celu przeskoczenia

Nr 5 Litery na kolejnym i kolejnych poziomach układają się indywidualnie, przedstawiają i rozkładają się gwałtownie, aby zrzucić Cię z kursu. Nr 6 Jeśli nie trafisz na właściwą literę, cofniesz się o poziom i tak dalej zwróć uwagę na tablicę wyników i prawidłową kolejność punktów wektorowych

#7 Czasami nawet punkty wektorowe muszą być naciskane w odpowiedniej kolejności miękkim, średnim i mocnym dotykiem, aby gracz mógł przejść do następnego poziomu

Nr 8 Kropki wektorowe również różnią się wielkością, aby wymknąć się spod kontroli, przyjrzyj się uważnie, ponieważ kolor również zmienia się stale na trudniejszych poziomach, co również należy wziąć pod uwagę

Nr 9 Wspinaj się poziom po poziomie i zdobywaj punkty na swoje konto za każdy pokonany poziom za szybkie dotknięcie liter i ich punktów wektorowych

Nr 10 Jeśli wejdiesz na najwyższy punkt, czyli Pow, gra również jest mierzona na czas, więc starasz się szybko i czysto wspiąć po schodach i schodach, jeśli nie uda ci się tego zrobić w wyznaczonym czasie, gra liczy się jako nieudane Nr 11

W trybie wieloosobowym rywalizujesz na podzielonym ekranie z losowym użytkownikiem Internetu wybranym z karuzeli twarzy, w ustalonym rytmie czasowym zostajesz mistrzem pow i pokonujesz wszystkich pozostałych graczy z listy rankingowej

## Nr 560 Szalenie

Nie. 1 Musisz spróbować zalogować się do tej gry, aby to zrobić, musisz zalogować się przy użyciu swojego Slef i swojego pseudonimu, zostanie to następnie przesłane do radaru, który następnie wskaże Ci bliskość, w zależności od promień Po ustawieniu limitu inni użytkownicy będą na radarze

Nr 2 Stuknij w twarz i wyzwyj wybranego użytkownika na szalony pojedynek, działa to w ten sposób, mapa z Google Maps wybiera trasę z Twojego miasta, po której możesz chodzić w określonym obszarze Biegając ścieżką , musisz podnosić i łapać za pomocą smartfona określone przedmioty, tzw. Dectordots. Aby to zrobić, używasz aparatu w swoim smartfonie. Dectordots to małe stworzenia, które odpowiadają temu Przypominają istoty pozaziemskie

Nie. 3 Musisz przejść wymaganą trasę w określonym czasie i złapać określone Dectordoty, które były ukryte na trasie w Mapach Google. Twój smartfon automatycznie powiadomi Cię sygnałem dźwiękowym, gdy Dectordot znajdzie się na trasie lub w polu Jeśli jesteś blisko, spróbuj złapać kropkę Dectora swoim smartfonem, biegnąc wzdłuż trasy. Działa to, jeśli jesteś blisko kropki Dectora, pojawi się i rzucisz cyfrowy chwyt Połącz się z nim za pośrednictwem smartfona i ostatecznie go złap

Nie. 4 Jeśli ukończyłeś określoną trasę w wymaganym czasie i zdobyłeś Dectordots, twój przeciwnik z radaru musi teraz zrobić to samo. Jeśli przeciwnik, którego wyzwałeś na pojedynek, nie zdoła ukończyć trasy na czas, ty to zrobisz zdobądź to, punkty szaleństwa zostaną przyznane za zwycięstwo, ale jeśli przebiegł swoją trasę równie pomyślnie i złapał określone Dectordots, może rozpocząć się prawdziwy pojedynek, rzucić im wyzwanie lub on wyzywa ich na pojedynek Dectordots on, co oznacza, że schwymane istoty cyfrowe muszą teraz rywalizować ze sobą w pojedynku, co oznacza, że kontrolują, tak jak w grze – na przykład blobby volley, Dectordot od lewej do prawej i pozostawiają go głową nad siatką, rzucając piłką tam i z powrotem, ci, którzy zdobyli najwięcej punktów w tym pojedynku, na koniec zaliczą zwycięstwo, co oznacza, że otrzymasz punkty szaleństwa, które zostaną dodane na Twoje konto

Nr 5 Im więcej pojedynków wygrasz, tym wyżej awansujesz w rankingach, postaraj się dotrzeć do pierwszych 3 miejsc w miesiącu, aby otrzymać świetne nagrody z aplikacji, np. nowe buty do biegania lub inne materiały do chodzenia, które możesz wykorzystać do prowadzenia przyszłych tras nr 6 Spróbuj rzucić wyzwanie użytkownikom i przeciwnikom na swoim radarze i pokonać ich, udaj się do innych miast i pojedynkuj się z innymi użytkownikami z ich otoczenia, ostatecznie oni król szalonej gry

## Nr 561 Śmierć punktowa

Nr 1 Musisz potrząsać smartfonem w podanych kierunkach, które pokazują się na wyświetlaczu. Potrząsając, tworzysz kolorowe kropki z rogów wyświetlacza smartfona w zależności od kierunku, co oznacza, że jeśli obrócisz telefon komórkowy. w lewo, następnie generowane są żółte punkty wektora z bocznych rogów, w prawo niebieskie punkty wektora, w górę, zielone punkty wektora i w dół, czerwone punkty wektora

Nr 2 Po potrząśnięciu smartfonem w określonych kierunkach, w rogach wyświetlacza pojawiają się kolorowe kropki wektorowe, które są rozmieszczone indywidualnie na wyświetlaczu. Twoim zadaniem jest teraz odłączenie tego wyświetlacza od kropek wektorowych i sprawienie, aby kropki wektorowe zniknęły, działa to poprzez dotyk w celu utworzenia kolorowej ścieżki wektorowej pomiędzy punktami wektorowymi. Jeśli połączysz razem kilka punktów tego samego koloru, na tablicy wyświetlacza zostanie utworzona losowa ścieżka punktów wektorowych. którym podążasz Oznacza to na przykład, że musisz zebrać 4 punkty, potem 8 punktów wektorowych, potem 3, potem 10 i tak dalej. Jeśli rozwiążesz daną kolejność na planszy, otrzymasz za to punkty

Nr 3 Spróbuj połączyć kolorowe punkty wektorowe na wyświetlaczu, które są wyświetlane w tym samym kolorze, tablica wyświetlacza zmienia się zgodnie z każdym rozwiązaniem schematem, utwórz kolorową ścieżkę wektorową i użyj jej do rozwiązania punktów wektorowych znajdujących się na wyświetlaczu smartfona

Nr 4 Może się również zdarzyć, że będziesz musiał połączyć ze sobą różne kolorowe kropki wektorowe, plansza stale zmienia swój schemat, którego musisz przestrzegać, ostatecznym celem jest rozpuszczenie całego wyświetlania kropek wektorowych i uwolnienie go do czasu można ich ponownie użyć. Po wyczyszczeniu wyświetlacza wyświetlane są nowe kierunki strzałek w celu wygenerowania nowych kolorowych punktów wektorowych, tym razem w różnych rozmiarach

Nr 5 Gra przebiega na czas. Jeśli w wyznaczonym czasie nie uda Ci się złapać kolorowych i różnych punktów wektorowych, połączyć je w ścieżkę wektorową i odpowiednio je rozpatrzeć, grę uważa się za niezakończoną.

Nr 6 Oddziel wyświetlacz smartfona od kolorowych i różnych punktów wektorowych, aby zobaczyć nowe kierunki strzałek na wyświetlaczu, a następnie potrząśnij i przesunij smartfon w tych kierunkach

Nr 7 Zbieraj punkty poprzez uchwały i zostań graczem z najlepszymi wynikami i walcz z innymi użytkownikami Internetu w pojedynku, aby zostać królem punktowanej śmierci, wspinaj się po rankingach dzięki zebranych punktom i wznos się ostatecznie na podium. Jako zwycięzca listy rankingowej otrzymasz świecące pudełko Bluetooth oparte na kolorowych punktach wektorowych i możesz go użyć do odświeżenia gry w domu, w swoim pokoju

## Nr 562 Układanie żetonów

#1 Musisz spróbować umieścić następujące białe żetony na swoim stosie żetonów, który masz przed sobą

Nr 2 Na odwrocie żetonów znajdują się różne twarze, każda z nich ma specjalne znaczenie. Kiedy nadchodzi twoja kolej, pojawia się ścianka i masz jedną z nich, musisz jej użyć, czy chcesz, czy nie

Nr 3 Jeśli rzucisz żeton na środek stołu pokerowego, żeton spadnie na twarz, teraz musisz spojrzeć na indywidualną tablicę wyników, aby zobaczyć, jak wysoko musisz pomnożyć swój zakład przez kwotę żetonu

Nie. 4 Jeśli żeton spadnie na normalną stronę, standardowa kwota żetonu pozostaje, a Twoje ante lub zakład nie mnożą się do wyższej kwoty

Nr 5 Tak przebiega runda No Limit Texas Holdem, a gra staje się ciekawa i nieprzewidywalna dla graczy, którzy wybrali ten wariant gry

## Nr 563 Konfetti Plusk

Nr 1 Musisz spróbować stworzyć congettispplash, który zadziała, gdy użyjesz maczety do indywidualnego siekania latających, kolorowych, małych, średnich i dużych liści fruwających po wyświetlaczu w powietrzu

Nr 2 Włóż maczetę palcem i przeciągnij po poszczególnych liściach. Kiedy pociągniesz, liście rozpadną się na konfetti. Małe listki należy posiekać delikatnym dotykiem, więc delikatnie pociągnij od lewej do prawej, od góry a w dół, pionowo lub ukośnie, średnie liście są cięte przy średnim dotyku, a duże przy mocnym dotyku

Nr 3 Zwróć uwagę na tablicę ekspozycyjną, jaki kolor liści należy wybrać w pierwszej kolejności do rozdrabniania. Jeśli nie zwrócisz uwagi na kolejność kolorów, spowoduje to, że z powietrza, czyli znad wyświetlacza, spadnie znacznie więcej liści. niż wcześniej

Nr 4 Po pocięciu umieść ścieżkę wektorową na konfetti w odpowiednim kolorze i połącz je, tworząc linie. Po osiągnięciu wymaganej długości wskazanej na planszy przeciągnij i upuść je razem, aby utworzyć kłębek włóczki Po pociągnięciu następuje rozprysk konfetti, co oznacza, że konfetti całkowicie się rozpuści, a wyświetlacz zostanie wyczyszczony

Nr 5 Spróbuj uzyskać plusk konfetti, aby uzyskać wyższy wynik, minimalne punkty otrzymasz za pocięcie poszczególnych liści, średnie punkty za połączenie ich w ścieżkę lub linię, a duże punkty, jeśli je zamkniesz, zbierz kłębek włóczki



Nr 6 Spróbuj zdobyć kilka rozprysków konfetti z rzędu, aby zdobyć dodatkowe punkty za kombinację. Jeśli udało Ci się 3 rozpryski konfetti z rzędu, pierwszy poziom uważa się za zaliczony, na kolejnych poziomach musisz zdobyć większą liczbę konfetti. Pamiętaj, aby przejść poziom, ważne jest, aby w wymaganym czasie odłączyć cały wyświetlacz od liści, aby go uwolnić

Nr 7 Aby ukończyć poziom, możesz także eliminować pojedyncze liście, ale okazuje się to żmudne i trudne oraz zajmuje dużo czasu

Nr 8 Rywalizuj z najlepszymi graczami w rozpryskiwanie konfetti i wykorzystaj swój wynik, aby stale wspinać się w rankingach. Na koniec miesiąca, jeśli znajdziesz się w pierwszej trójce osób, otrzymasz indywidualny kredyt na prezent, na jaki Cię stać. Podaruj swoim przyjaciołom lub innym osobom

## Nr 564 Lina spacerowa

Nr 1 Tutaj musisz spróbować kontrolować biegącego gracza po bieżącej linii, dzieje się tak, jeśli pozwolisz mu jako pierwszy przebiec linię, linia zmienia swój biegowy kształt, gdy gracz będzie dalej chodził lub biegał po niej

#2 Kształt linii zakrzywia się, pozostaje prosty lub odkształca się w różnych kierunkach, co oznacza zmianę wysokości, kąta lub głębokości. Spróbuj ze swoim odtwarzaczem, kontrolując prędkość, z której się poruszasz - Stukaj w linię naprzemiennie miękkimi, średni i mocny dotyk, aby spowolnić lub przyspieszyć gracza

Nr 3 Podczas chodzenia lub biegania pojawiają się bariery, które musisz pokonać skokiem lub przejściami, w których musisz spowolnić lub przyspieszyć zawodnika na linii biegu miękkim, średnim, twardym dotykiem

Nr 4 Zbierz wymagane litery i ich punkty wektorowe na ciągłej linii z chodzącym lub bieżącym graczem, aby aktywować jego system broni i niszczyć przeciwników pojawiających się wokół linii

Nr 5 Przyspieszaj swojego zawodnika na linii, używając miękkiego, średniego i mocnego nacisku na linię, aby uniknąć przeciwników, a nacisk na linię tuż przed graczem powoduje, że zawodnik albo chodzi, albo biegnie szybciej, albo wolniej

Nr 6 Staraj się strzelać do przeciwników z odblokowanym systemem broni i eliminować ich, przeskakiwać bariery i dopasowywać prędkość do linii ciągłej dotykiem miękkim, średnim i twardym, dotykiem miękkim go spowalniasz, dotykiem średnim przyspiesza i przy mocnym dotknięciu odtwarzacz jest generowany ze stanu chodzenia do stanu biegania

Nr 7 Gra toczy się na czas, spróbuj chodzić lub

Aby utrzymać zawodnika w biegu w czasie i doprowadzić go do mety, zbierasz również niezbędne elementy czasu na linii biegu, aby uzupełnić swoje konto czasu

Nr 8 W trybie wieloosobowym walczysz z 3 innymi przeciwnikami, którzy zgodnie z powyższą zasadą gry starają się dotrzeć do celu szybciej od Ciebie. Mogą też próbować zepchnąć swoich przeciwników z linii lub za pomocą swoich systemów uzbrojenia, aby spowolnić w dół, zwróć uwagę na swoją prędkość i optymalny chód lub kupuj ciągłą linię, którą robi zawodnik, który po niej idzie lub biegnie

## Nr 565 Intellisport

Nr 1 Musisz spróbować ćwiczyć pamięć w sporcie, w tym przypadku w koszykówce, to działa w ten sposób: kiedy twój zawodnik ma zamiar rzucić, nad jego dużą głową pojawiają się problemy matematyczne, rozwiąż je, a następnie Jeśli graczowi pozwoli aby dokończyć rzut, w tym przypadku, jeśli obliczy problem matematyczny, który pojawił się niepoprawnie, gracz nie będzie mógł dokończyć rzutu

Nr 2 Spróbuj dotknąć wyniku na podanej tablicy wyników, łącząc symbole obliczeniowe pojawiające się nad głową i obliczając w ten sposób

Nr 3 Jeśli zbierzesz także normalne punkty gry, jak zwykle, jak wiesz z gry w koszykówkę, jeśli poprawnie obliczysz zadania, otrzymasz specjalne zdolności dla swojego zawodnika, odblokowywane na krótką chwilę, np. szybciej bieganie, lepsze umiejętności podań, poprawiona celność strzału, poprawiona stabilność, lepsza umiejętność wsadów i indywidualne rzuty specjalne

Nr 4 Zbieraj także litery na polu, muszą one odpowiadać imieniu gracza, aby na krótką chwilę odblokować jeszcze więcej indywidualnych zdolności specjalnych

Nr 5 Tę zasadę można również zastosować do innych rodzajów sportów związanych z piłką, takich jak piłka nożna, tenis, baseball, piłka ręczna itp.

Nr 6 Spróbuj obliczyć zadania, które pojawiają się częściowo i losowo nad dużą głową gracza, a także procedury odejmowania, dzielenia, mnożenia Oprócz odblokowanych specjalnych zdolności, istnieją specjalne punkty, jeśli jest ich kilka. Jeśli rozwiązałeś zadania w grze jedna po drugiej, zostaną one dodane do normalnego konta punktowego, a następnie ekstrapolowane rozwiązać te indywidualne obliczenia, aby zyskać przewagę, czyli dodatkowe punkty i odblokowane specjalne zdolności, które mogą Ci ogromnie pomóc w grze

## Nr 566 Whoisout

Nr 1 W tym teleturnieju lenistwo moderuje akcję, jest to program, który działa w następujący sposób

Nr 2 Spróbuj poruszyć leniwca za pomocą poprawnie udzielonych pytań z kategorii YouTube. W programie bierze udział 3 kandydatów, którzy muszą odpowiedzieć na pytania zadawane przez leniwca z kategorii YouTube

Nr 3 Leniwiec wybiera pojedynczy film z YouTube, a kandydaci muszą odpowiedzieć na konkretne pytanie z pokazanego filmu

#4 Kandydat wybierany jest przez moderatora - Slotha i musi w określonym czasie odpowiedzieć na to pytanie

Nie. 5 Jeśli kandydat odpowie na to pytanie, leniwiec zaczyna się poruszać i próbuje wciągnąć się na drzewo. Drzewo ma określony punkt kontrolny, do którego kandydat może dotrzeć, odpowiadając poprawnie na pytania

Nr 6 Celem jest, aby moderator, w tym przypadku leniwiec, dotarł do punktu kontrolnego kandydatów. Leniwiec może zadać kandydatom pytania łatwe, średnie i trudne, w zależności od poziomu trudności pytań, które leniwiec podciąga się odpowiednio szybciej lub wolniej

Nr 7 Po przybyciu na punkt kontrolny kandydaci otrzymują dolary do wykorzystania i mogą wybrać swoją ulubioną kategorię na YouTube, kupując ją

Nr 8 Ostatecznie kandydat musi doprowadzić leniwca do najwyższego punktu na drzewie, odpowiadając poprawnie na pytania. Nr 9 Jeśli lenistwo odpowie błędnie na pytanie, leniwiec

zejdzie z drzewa, a dolary zostaną zakupione w kategorii Co zostało. może zatrzymać kandydat, któremu udało się wynieść leniuszka na sam szczyt

## Nr 567 Outiswho

Nr 1 Musisz spróbować przenieść pojedynczą piłkę z małego koła, w którym znajduje się ramię pinballa, do nowego pojedynczego koła. W tym okręgu znajduje się kilka małych otworów, z których można wysunąć piłkę za pomocą ramienia pinballa

#2 Następnie muszą spróbować dopasować piłkę do najbliższego pojedynczego koła, małego, średniego lub dużego, które znajduje się bezpośrednio lub daleko od nich

Nie. 3 punkty są przyznawane, jeśli użyjesz ramion pinballa, aby w określonym czasie przesunąć kulkę znajdującą się w okręgu do nowego, pojedynczego okręgu. Za małe kółko otrzymasz 3 punkty, za średnie otrzymasz 2 punkty duży okrąg tylko 1 punkt, otrzymujesz także punkty za odległość, w zależności od tego, jak daleko znajduje się następny okrąg, z którego chcesz wystrzelić. Nr 4 W Twojej okolicy zawsze pojawiają się nowe okręgi, w których znajduje się jedno lub więcej Znajdują się ramiona flipperów, kolorowe ramiona flipperów kolorują piłkę, a następnie musisz przesunąć piłkę do koła o tym samym kolorze, jeśli nie uda ci się trafić w otwór następnego lub dalszego koła, tracisz życie, gra rozpoczyna się na łatwym poziomie trudności z 13, następnie na średnim poziomie trudności z 8 i na trudnym poziomie trudności z 3 życiami

Nr 5 Każdemu kręgowi przydzielona jest określona ilość czasu, tak aby musiały wykorzystać ten czas na wprowadzenie piłki do poszczególnych kręgów. Jeśli skończy się czas, automatycznie ponownie stracą życie

Nr 6 W grę może grać maksymalnie 3 graczy i 3 różne piłki. Gracze jednocześnie kontrolują piłki na wyświetlaczu i starają się umieścić je w otworach różnych okręgów

Nr 7 Na pierwszych poziomach musisz aktywować niewielką liczbę okręgów lub wbić piłkę w kręgi. Im dalej grasz, tym więcej pojawia się okręgów o różnych kształtach, a limit czasu na trafienie maleje i zmniejsza się, dając Ci tylko kilka sekund na wprowadzenie piłki do otworu najbliższego okręgu

Nr 8 Ostatecznie musisz umieścić kulkę odpowiedniego koloru we wszystkich odpowiednich kolorowych kółkach, aby przejść na nowy poziom

## Klipsy do pakowania nr 568

Nr 1 Musisz spróbować uchwycić ustami poszczególne latające serca w określonych rozmiarach i kolorach, co oznacza, że musisz celować np. w serce małe, średnie, duże, aby je uchwycić wargą lub palcem z technologią dotykową, wyciągnij usta z pudełka i przeciągnij je na latające pojedyncze serca

Nr 2 Należy podążać za tablicą informacyjną, jaki kolor i wielkość serca ma zostać uchwycone w pierwszej kolejności, postępować zgodnie z kolejnością, w przeciwnym razie na wyświetlaczu smartfona pojawi się więcej serduszek, co utrudni Państwu jego uchwycenie

Nr 3 Musisz wziąć pod uwagę różne kolory i rozmiary warg z opakowania, co oznacza, że masz 4 pudełka, w każdym pudełku znajduje się kolorowa warga, w 1 przechowywane są żółte usta, w 2 niebieskie usta, w 3, zielone usta, w 4 opakowaniu, czerwone usta

Nr 4 W zależności od tego, jak dotykasz, aktywujesz rozmiar ust, z miękkimi, małymi ustami, ze średnimi, średnimi ustami, z mocnym dotykiem, dużymi ustami, serca latają w różnych kolorach i rozmiarach wokół wyświetlacza smartfona

Nr 5 Przykładowo, jeśli złapałeś serce w tym samym kolorze i rozmiarze co narysowana warga z opakowania, to serce zniknie z wyświetlacza, a otrzymasz jeden punkt pocałunku

Nr 6 Możesz także złapać lub zebrać 3 serca na raz jedną wargą; dzieje się tak, gdy serca są blisko siebie i złapiesz je za jednym zamachem



Nr 7 Przesuwasz palcem po serduszkach i zbierasz je wszystkie na raz, za każde zebrane serce dostajesz jeden punkt pocałunku, zbierasz jak najwięcej punktów pocałunku, które wykorzystasz w przyszłości do zrobienia sobie selfie zdjęcie Aby animować, przeszedłeś pierwszy poziom i zdobyłeś możliwą liczbę punktów pocałunku, więc musisz zrobić sobie selfie, gra animuje twoje usta za pomocą zebranych punktów pocałunku, w zależności od ich liczby, oraz animuje twoje Usta, które następnie instaluje się jako grafikę tła w kolejnym poziomie, tło współdziała z grą, co oznacza, że w odpowiedzi na sygnał z mikrofonu, gdy mówią „kis-kis”, otwiera usta i w ten sposób próbuje uzyskać kilka serc, bez względu na kolor i wielkość, do pożerania

Nr 8 Masz trzy próby otwarcia ust za pomocą polecenia mikrofonu, pocałunku i pożerania poszczególnych i różnych serc, zależy to od liczby zebranych punktów pocałunku, im więcej punktów pocałunku zbierzesz, tym więcej otrzymasz prób pocałunku odblokowany dla nowego poziomu

Nr 9 Gra toczy się na czas i trzeba złapać ustaloną liczbę serc i docelowo sprawić, by zniknęły z wyświetlacza smartfona