

Nr 569 Czas w Przestrzeni

Nr 1 W tej grze znajdujesz się na statku kosmicznym w pokoju z kilkoma graczami (3). Twoim zadaniem jest znalezienie wystarczającej ilości czasu na znalezienie przedmiotów i wykorzystanie ich, aby wehikuł czasu mógł przenieść się z jednego pomieszczenia statku kosmicznego do drugiego. następnym transport lub belka

Nr 2 Kontrolujesz swojego Crittera lub inną istotę pozaziemską, co polega na przechodzeniu przez pierwszy pokój, który przypomina komiksowy labirynt i próbie znalezienia w tym pokoju przedmiotów czasu o różnych kształtach

Nr 3 W tym labiryncie, który stale zmienia swój wygląd, musisz eliminować wrogie potwory, które mogą stanąć ci na drodze, wykorzystując one zasady gry bomberman lub pacman, muszą wykorzystać swój charakter, aby pokonać potwory, które chcą uniemożliwić im eksplorację korytarzy labiryntu, który zmienia się w czasie rzeczywistym, rozbić je lub zniszczyć za pomocą podniesionego arsenału broni lub starać się nie dać się złapać

Nr 4 Podstawowe elementy czasu mają różne moduły, 1 sek., 2 sek., 3 sek. itd. Trzeba zebrać określoną ilość czasu, aby aktywować wehikuły czasu znajdujące się na końcu lub w środku labiryntu. W zależności od tego gdzie się znajduje, znalazłeś wymaganą liczbę przedmiotów czasu lub zdobyłeś je od wrogich potworów, musisz tylko znaleźć wehikuł czasu, ale ciągle zmienia on swoje położenie i nie jest to łatwe ponieważ labirynt może zmieniać swoje kształty w sposób ciągły i indywidualny

Nr 5 Jeśli znalazłeś wehikuł czasu i zintegrowałeś z nim wymagane elementy czasu, możesz przenieść się do innego pokoju lub przenieść się tam

Nr 6 Upewnij się, że twoi współgracze są blisko ciebie i zabierają ich ze sobą przez wehikuł czasu, w przeciwnym razie pozostaną w pierwszym pokoju i tam będą stopniowo gnić

Nr 7 Jeśli zostałeś przeniesiony lub przeniesiony przez wehikuł czasu do innego pokoju, musisz teraz zastosować tę samą zasadę, aby znaleźć wymagane elementy czasu i jak najszybciej opuścić pokój, ponieważ cała gra toczy się w określonym pomieszczeniu w prawdziwe życie przełączyło czas, co oznacza, że masz 24 godziny na dobę. Jeśli musisz dotrzeć do niektórych pomieszczeń, a jeśli ci się nie uda, wrócisz na początek pokoju, który mijając, więc punkt kontrolny zostanie zresetowany

#8 Zbieraj także litery czasu, aby rozszyfrować korytarze na radarze i mapie, aby szybko znaleźć lokalizację wehikułu czasu, który musisz przetransportować i przesłać do nowego pokoju

Nr 9 Gra toczy się w czasie rzeczywistym i jeśli zbyt wolno będziesz wchodzić do pomieszczeń, generowane są nowe, co powoduje utratę orientacji i zakłócenie procesu

Nie. 10 Może się zdarzyć, że twoi towarzysze utkną w innych pokojach i będziesz musiał ich uwolnić. Dzieje się tak, jeśli znalazłeś kilka portali i masz przedmioty w ekwipunku przez wystarczającą ilość czasu

Nr 11 Ostatecznie musisz działać szybko i grać poziomy z dużą szybkością, aby nowe pokoje nie tworzyły się w wyniku uwięzienia, ponieważ kosztuje to czas i motywację

Nr 12 Potrzebujesz tego czasu, aby znaleźć odpowiednie pokoje i ostatecznie przenieść się ze statku kosmicznego na następny

Nr 13 Jeśli uda ci się skierować wiązkę do następnego statku kosmicznego, otrzymasz także nowych graczy, z którymi będziesz mógł grać w grę z nowymi przejściami i barierami oraz wrogimi przeciwnikami

Nr 570 Getyourhandonit

Nr 1 Musisz używać normalnych rąk za aparatem swojego smartfona - tylny aparat, aby dotykać obiektów w tym zakresie, jabłek i różnych rodzajów owoców, dotykiem miękkim, średnim, twardym, musisz to zrobić w tym przykładzie Dotknij jabłek, a następnie wciągnij je do koszyka, zbierając jak najwięcej, albo małe z miękkim dotykiem, średnie ze średnim, duże z twardym dotykiem

Nr 2 Jeśli złapałeś kilka pojedynczych jabłek, przeciągnąłeś je i wrzuciłeś do kosza, na środku wyświetlacza otworzy się teraz kosz do koszykówki. Teraz przesunij palcem od dołu do góry i umieść jabłka na ruchomym koszu do koszykówki. Przechyl do tyłu, do przodu i od lewej do prawej i spróbuj przekształcić wcześniej złowione pojedyncze jabłka o różnych kształtach w kosz stołu do pieczenia lub Trafienie nr 3 Za każde trafione jabłko otrzymujesz jeden punkt czasu Twoje konto czasowe przyznany, gra ma ograniczony czas i musisz przemienić określoną liczbę jabłek w wyznaczonym czasie, aby przejść do następnego poziomu. Staraj się utrzymywać zapasy jabłek, dopóki gra nie przełączy się z powrotem na wzrost jabłek

Nr 4 Na następnym poziomie tło wchodzi z nimi w interakcję i daje im zalety lub wady, gdy próbują trafić jabłkami w obręcz do koszykówki. Na przykład może za pomocą komiksu dotykać ręką jabłek znajdujących się blisko kosza ręką Zatapia kosz lub rzuca z powrotem do nich przerzucone jabłka, albo daje im wady i zasłania przedmioty, albo porywa latające jabłka z powietrza i pożera je ręką, która jest generowana z tła

Nr 5 Przekształć wszystkie jabłka, aby Twój bilans czasu był dodatni. W tym przykładzie za każde wyrzucone jabłko odejmowana jest 1 sekunda z Twojego konta czasu. Na następnym poziomie musisz użyć różnych rodzajów owoców kształtem, rozmiarem i kolorem wyróżnij się, dotknij lub zbierz je i umieść w koszyku za pomocą funkcji przeciągnij i upuść, dzięki czemu uzyskasz wystarczającą liczbę rzutów, aby Twoje konto czasu było na plusie

Nr 571 Jazzmad

Nr 1 Musisz spróbować użyć tylnego aparatu w swoim telefonie komórkowym, aby przeciągnąć nuty śpiewu z wyświetlacza do cyfrowego saksofonu, który jest widoczny na wyświetlaczu, co oznacza, że kierujesz aparat na obiekty w świecie rzeczywistym, spacer po centrum handlowym, gdzie gra inna muzyka lub w barach i restauracjach, gdzie grają także utwory muzyczne

nr 2 Następnie kierujesz telefon komórkowy tylnym aparatem w stronę otwartego powietrza lub na pojedynczy obiekt, aplikacja rozpoznaje utwór muzyczny i wyświetla na wyświetlaczu nuty wokalne, które są widoczne w różnych kolorach i rozmiarach, dotknij ich i przeciągnij do swojego cyfrowego saksofonu, korzystając z funkcji

„przeciągnij i upuść”. 3 Czy przeciągnąłeś lub upuściłeś nuty wokalne do saks

Jeśli uda ci się to uchwycić, kamera przełączy się z powrotem i teraz na wyświetlaczu pojawi się poziom utworu, który aplikacja rozpoznała wcześniej. Teraz spróbuj przypisać nuty wokalne do poziomu, do pustych pól, do których należą nuty wokalne. przeciągnij w odpowiednim czasie zebrane nuty wokalne z saksofonu do pustych pól, zwróć uwagę na kolor i rozmiar pustych pól oraz zebrane w nich nuty wokalne, które możesz teraz poprawnie przypisać Teraz musisz użyć miękkiego, średniego, twardego dotyku, aby dodać zebrane nuty z saksofonu do pustych pól na poziomie i teraz upewnić się, że zostały one poprawnie przypisane we właściwym czasie

Nr 4 Jeżeli w trakcie odtwarzania utworu instrumentalnego przypisałeś do warstwy nuty wokalne, usłyszysz teraz głos z dodanych nut wokalnych, krok po kroku dodajesz głosy do warstwy i jej puste pola poprzez nuty wokalne, masz Ukończ utwór i dodaj poszczególne nuty wokalne za pomocą miękkiego, średniego i twardego dotyku poprzez przeciągnięcie i upuszczanie, otrzymasz punkty za prawidłowe przypisanie nut wokalnych w pustych polach, zbierz je wystarczającą liczbę punktów poprzez dodanie nut wokalnych i wykorzystanie tych punktów do udostępnienia i już dostępnego pobrania Twoich indywidualnych, wybranych utworów z biblioteki muzycznej nowych utworów, które możesz wyszukiwać i znajdować za pośrednictwem aplikacji, płacisz po zebraniu wystarczającej liczby punktów, tylko za zdobyte punkty, a nie jak zwykle za prawdziwe pieniądze

Nr 572 Hustle Gang

Kiedy nadejdzie Twoja kolej na postawienie zakładu, który musisz postawić w tej rundzie, musisz upewnić się, że zegar czasu, który wygasa i trwa 30 sekund, jest losowo właściwy, w wybranym przez Ciebie okręgu, który składa się z 6 sztuk i znajduje się na zegarze, nie zapomnij wybrać. Wybierają jedno z 6 kolorowych kół widma RGB, które znajduje się na zegarze czasu, ale nie wiedzą wcześniej, co kryje się za przyciskami lub kolorowymi kółkami, a mianowicie indywidualną kwotą zakładu, którą obstawiają, aby może kontynuować grę. Kliknij jedno z 6 kolorowych kółek, a w tym przypadku zostanie losowo wyświetlona kwota, którą musisz wykorzystać jako zakład ante lub zakład w rundzie w grze No Limit Texas Holdem.

Jeżeli wybrałeś kolorowe kółko, ono się odwróci i pokaże Ci kwotę, jaką Ty i pozostali gracze w rundzie musicie postawić w tej grze, aby kontynuować grę, na przykład 300 euro, które zostało pokazane i jako ante – powinno być ustawione. Jeśli czas minął, a Ty nie wybrałeś kolorowego koła, musisz pominąć 3-5 rund i zapłacić karę w wysokości 50 procent stawki wybranej przez pozostałych graczy, co jest opisane tutaj. Jeśli wybrałeś kolorowe kółko do wybrania 6, cała grupa zasiadająca przy stole pokerowym musi zapłacić tę samą kwotę pieniędzy, która jest ukryta za tym okręgiem. Ale jeśli wybierzesz kolorowe kółko z twarzą lub emoji ukrytą za nim, musisz spróbować znaleźć ten emoji lub twarz ze swojego stosu. Jeśli znalazłeś go z tyłu chipa, który dostałeś wcześniej, to tak się stanie otrzymasz w prezencie turę jokera, co oznacza, że możesz samodzielnie zdefiniować kwotę ante lub zakładu i należy ją rozegrać w maksymalnie 3 rundach przy stole pokerowym.

Nr 573 Do zobaczenia

Musisz spróbować inaczej zinterpretować i zaimplementować zegar czasu w grze, co oznacza, że gdy nadejdzie twoja kolej, możesz wybrać widok zegara czasu, a zegar czasu na wyświetlaczu będzie mógł przez chwilę zobaczyć, jaki rodzaj karty gracz ma w ręku, zegar czasu jest ograniczony tylko do krótkiego wglądu, zależy to od liczby graczy przy stole w no limit Texas Holdem. Wgląd jest indywidualny i zajmuje tylko krótką chwilę, zarówno z lotu ptaka, jak i z perspektywy ego, możesz szybko zapamiętać pojedynczą kartę na ręce innych graczy i zapewnić sobie przewagę lub ewentualnie wadę w grze. Jeśli teraz zapamiętałeś jedną lub więcej kart, gdy nadejdzie twoja kolej w następnej rundzie, możesz wskazać kwotę drugiego gracza, który ma postawić w wysokości 70 procent lub jedną losowo według zegara czasu -ty procent wartości, zmniejszyć lub dodać. W ten sposób zmieniasz możliwości wykorzystania kwoty, a tym samym zmieniasz nastrój drugiego gracza, na pozytywny lub negatywny wpływ, co ma wpływ na grę i ostatecznie pogarsza lub rozbraja grę

Nr 574 Na zewnątrz

Nr 1 Musisz spróbować otworzyć odpowiednie drzwi na smartfonie, który składa się z określonej siatki, co oznacza, że na wyświetlaczu pokazanych jest kilka drzwi, musisz wcześniej wykonać następujące czynności, włączyć tylną kamerę smartfona i poczekać, po chwili pojawią się klawisze poruszające się pojedynczo na wyświetlaczu, czasem małe, średnie, duże i w różnych kolorach, spróbuj przeciągnąć i upuścić te klawisze do pakietu cyfrowego, aby je złapać

Nr 2 Jeżeli wykonałeś zlecenie wyszukiwane na tablicy wyświetlacza, czyli poprawnie odebrałeś klucze, kamera powraca do ekranu początkowego, teraz możesz spróbować przypisać odpowiedni klucz do odpowiednich drzwi metodą przeciągnij i upuść. Jeśli zwrócisz uwagę na kolor i wielkość dziurki od klucza, np. włożyłeś odpowiedni klucz do właściwych i odpowiednich drzwi i ten klucz pasuje, to drzwi się otwierają, za tymi drzwiami, teraz z nich wyłania się Stoi przed karuzelą losowo wybraną twarz i zadaje im pytanie dotyczące produktu, na które należy odpowiedzieć np. wyższą lub niższą ceną, co oznacza, że muszą odgadnąć dokładną cenę lub ewentualnie wcisnąć się blisko ceny nr 3. Jeśli z grubsza odgadłeś cenę, możesz wziąć udział w aukcji tego konkretnego produktu. Podobnie jak w serwisie eBay, bierzesz udział w tej aukcji i masz nadzieję wygrać aukcję, przekazując odpowiednią kwotę

Nr 4 Za każdymi drzwiami kryje się indywidualny produkt ze świata produktów medialnych, który nie był wcześniej dostępny na rynku, dlatego warto dobrze przyjrzeć się siatce i znaleźć odpowiedni klucz w odpowiednich drzwiach od swojego klucza. Jeśli wybierzesz niewłaściwe drzwi, zobaczysz leniwca, który może zostać wylosowany tylko 3 razy, w przeciwnym razie gra się kończy, zgodnie z zasadą gry opisaną powyżej

Nr 5 Odpowiedz poprawnie na pytanie leniwca, aby jeszcze bardziej zintegrować tę zasadę gry z grą. Jeśli odpowiesz niepoprawnie na pytanie, pozostały Ci tylko 2 próby uniknięcia złapania kolejnego leniwca

Nr 575 Daj mi wszystko

Nr 1 Trzeba spróbować ustawić ptaka w odpowiednich miejscach, co oznacza, że tylną kamerą smartfona namierzamy poszczególne obiekty w świecie rzeczywistym, teraz pojawia się opcja wybrania innego ptaka z biblioteki ptaków i przyniesienia na pojedynczy obiekt lub przeciągnij i upuść go lub umieść na wierzchu

Nr 2 Teraz ptak z pyska tweetuje informację o produkcie, np. cenę produktu lub pokazuje Ci link do strony, na której możesz kupić ten produkt

Nr 3 Łączy się także z serwisem eBay i wyszukuje ten produkt, który jest sprzedawany po ustalonej cenie lub na aukcji, albo szuka dla Ciebie najlepszej ceny w porównywarce w Internecie. Teraz wystarczy tylko znaleźć ptaka, przez mikrofon lub Użyj podpowiedzi, aby wskazać, czy chcesz kupić ten produkt, a produkt trafi do koszyka, w którym gromadzone są oferty wraz z linkiem do strony internetowej

Nr 4 Zatem umieść swoje ptaki na produktach tego prawdziwego świata i w ten sposób zwiększ swoje indywidualne pragnienia i możliwości zakupowe w przyszłości, jeśli masz jakiś produkt, który przykuł Twoją uwagę, umieść ptaka na docelowym produkcie i Dowiedz się bardziej szczegółowo, pokazane informacje. Otrzymujesz więc wiadomość z aplikacji, że musisz teraz przeciągnąć palcem w górę, w dół, w lewo, w prawo i poza rogi, aby zobaczyć obrazy, które zostały Ci zasugerowane, czyli zdjęcie, które Ci odpowiada. Jeśli program spróbuje połączyć go ze swoim i dopasuj, jeśli dojdzie do dopasowania, możecie wymieniać między sobą bezpłatne wiadomości głosowe i wykorzystywać do rozmowy inne głosy z bazy danych, aby rozmowa była bardziej interesująca

Nr 576 Lordinmyside

Logujesz się za pomocą 8 selfie, wyświetlających twarz lub ciało, teraz przełączasz palcem od góry, dołu, lewej, prawej i odpowiednich krawędzi na krzywiźnie rogów smartfona, aplikacja wyszukuje pasujące do Twoich przesuwanych twarzy ich obszar i obszar, który mógłby do nich pasować, porównuje ich rysy twarzy i rodzaj ich zdjęć i wykorzystuje miłosną Ki do obliczenia i prawdopodobieństwa, czy mogliby do siebie pasować, jeśli lewe selfie nie pasuje, program sprawdza to prawidłowo, Górny, dolny i rogi smartfona, w zależności od dotyku, przesun palcem po smartfonie za pomocą miękkiego, średniego, twardego dotyku i uzyskaj losowe przesunięcie z pasującymi zdjęciami osoby, która jest Ci wyświetlana za pomocą tej funkcji drukowania. Tak więc, zgodnie z tą nową zasadą, przesun wszystkie 8 opcji obrazów sprawdzonych przez program z wyświetlacza przypisanej do Ciebie osoby i wyślij je do niczego niepodważających użytkowników w aplikacji, którzy przez przypadek mogą chcieć, aby otrzymali wiadomość z aplikacji. Otrzymasz wiadomość i możesz teraz zbadać tę osobę. Gdy program porówna zdjęcia i zdjęcia, dokonane zostanie dopasowanie, możesz teraz komunikować się ze sobą za pomocą wiadomości głosowych i używać innych głosów do kontynuowania rozmowy będzie atrakcyjniejsza w przyszłości

Nr 577 Szczur kanałowy

Nr 1 Wchodzisz na stronę lub korzystasz z aplikacji, w tym przypadku i na przykład, otwierasz aplikację, pojawia się uroczy i miły szczur ściekowy przypominający komiks, dotykasz szczura ściekowego, a następnie przekazujesz wiadomość głosową prośbę o pobranie lub przesłanie do szczur ściekowy z nr 2 Szczur ściekowy pokazuje ci labirynt, który musisz obejrzeć jednym rzutem oka, wstaw do labiryntu udaną ścieżkę vectot, aby go zdobyć Aby wyprowadzić szczura ściekowego z pokazanego labiryntu, udało Ci się wyprowadzić szczura ściekowego z pokazanego labiryntu, a następnie otrzymasz swoje życzenie, czyli to, czego wcześniej życzyłeś, za pomocą głosu, udostępnione jako link do pobrania, oczywiście bezpłatnie bezpłatnie i bezpłatnie

Nr 3 Jeśli nie uda Ci się wyprowadzić szczura ściekowego z labiryntu ścieżką wektorową, szczur ściekowy zada mu 3 indywidualne pytania dotyczące wcześniej wyrażonego życzenia. Link do pobrania jest udostępniany bezpłatnie nr 3. 4 , Jeśli odpowiesz poprawnie, ponownie otrzymasz swoje Możesz też dać coś szczurowi ściekowemu. Mianowicie osobiste przesyłanie danych, odbywa się to za pomocą szczura kanału, gdy na niego klikniesz i zintegrujesz lub przeciągniesz dowolnego rodzaju dane z folderu do ust, zobacz funkcję przeciągania i upuszczania w systemie Windows lub iOS, szczur kanału zapisuje it Osobiście przesłałem dane do magazynu w chmurze, który, jak opisano powyżej, jest labiryntem pełnym przechowywanych danych z systemem wyboru kategorii za pomocą przewijania. Po pomyślnym przesłaniu otrzymasz link do pobrania tych danych lub skierowania szczura kanału do swojego życzenie zostanie usunięty, a szczur ściekowy przeszuka swój inwentarz danych i umożliwi ci ponowne rozegranie schematu labiryntu lub zadaje pytania dotyczące pożądanego pobrania z inwentarza danych poszczególnych przesłanych przez internautów danych, aby ostatecznie dostać się do linku do pobrania lub nowy plik do przesłania

Nr 579 Frikadela

Nr 1 w tej aplikacji, gdzie możesz pochwalić się swoimi najlepszymi klopsikami, co oznacza, że masz do wyboru cyfrową mapę, na której możesz ułożyć danie główne. Musisz przeciągnąć i upuścić kraje z mapy w tej kompilacji dania głównego do ustalają rodzaj mięsa w Frika-delle, przeciągają flagę kraju na swój cyfrowy talerz i decydują, z jakiego kraju będzie dostarczane mięso

Nr 2 W tym celu należy określić rodzaje przypraw i dodatków, które można przeciągnąć i upuścić na talerz indywidualnie dla każdego kraju z zaznaczonej mapy kraju, łącznie z napojem i deserem

Nr 3 Po wybraniu klopsików decydujesz, jaki kształt mają mieć klopsiki oraz jaki wygląd ma mieć przystawka i deser, co wyświetli się na wyświetlaczu smartfona w widoku 2D lub 3D

Nr 4 Jeśli przygotowałeś menu frikadela, możesz teraz złożyć je w formie zamówienia. Twoje menu zostanie albo dostarczone do Twojego domu, albo możesz udać się do najbliższego sklepu frika-dela i zamówić je na miejscu za pomocą NFC. -urządzenie obsługujące tę opcję Jeśli masz smartfon, w niektórych sklepach frikadela możesz nawet samodzielnie przygotować menu, a następnie zjeść je po jego ułożeniu.

Nr 5 Wymieniaj się pomysłami z innymi użytkownikami aplikacji w aplikacji frikadela i po wymianie zamówień produkty wraz z instrukcją przygotowania z dostawą do Twojego domu

Nr 580 Punkt paniki

Nr 1 W tej grze musisz spróbować znaleźć i złapać ukryte punkty lub punkty paniki, które są ukryte w twoim prawdziwym otoczeniu i w pobliżu za pomocą ręki, która działa jak piłka pokemana z Pokémon Go

Nr 2 Korzystając z radaru i mapy cyfrowej, szukaj teraz punktów paniki w swojej okolicy i w swojej okolicy

Nr 3 W tym przykładzie punkty paniki zostały ukryte w lesie w wiosce Katzenfurt. Teraz korzystają z radaru i podążają za systemem nawigacji na swojej mapie cyfrowej. Jeśli dotarli w pobliżu punktu paniki, aplikacja lub Twój smartfon wysłał sygnał alarmowy, teraz musisz aktywować ten punkt paniki cyfrową ręką za pomocą tylnej kamery, która aktywuje się automatycznie poprzez ruch smartfona od dołu do góry

Nr 4 Jeśli aktywowałeś teraz swoją cyfrową rękę, na wyświetlaczu zobaczysz różne punkty paniki w różnych kształtach i kolorach. Spróbuj złapać wymagany punkt paniki za pomocą życzenia lub zamachu cyfrową ręką

Nr 5 Jeśli go złapałeś, przejdź do następnej lokalizacji i spróbuj złapać kolejny punkt paniki. Jeśli złapałeś kilka punktów paniki i zapisałeś je w swoim cyfrowym koszyku, udaj się do pobliskiego supermarketu i spójrz na produkty, które Cię interesują. kupić, czy na produkcie znajduje się taki punkt paniki, na przykład znalazłeś pizzę z takim punktem paniki na opakowaniu, teraz zeskanuj ten punkt paniki, a on aktywuje przechwycony punkt paniki z aplikacji

Nr 6 Teraz zobaczysz reklamę, w tym przypadku rabat, który został Ci przyznany na ten produkt, w większości przypadków otrzymasz ten produkt za darmo, wystarczy, że pokażesz przy kasie, że masz ten sam punkt paniki znalazł to, co było naklejone na produkcie, lub użył aplikacji, aby wyświetlić symbol (w tym przypadku emoji ze śmiechem) produktu, który chce otrzymać za darmo, ponieważ pokazuje to jako cechę Mogli go otrzymać za darmo, ponieważ znaleźli ten sam punkt paniki, który był pokazany na opakowaniu produktu

Nr 7 Dlatego w wolnym czasie często chodź na spacer, wyszukuj i wyłapuj punkty paniki za pomocą smartfona w realnym świecie, aby w przyszłości otrzymać darmowe produkty w lokalnym supermarkecie

Nr 581 Kimyopow

Musisz uchwycić owady, które zostały ukryte i zaimplementowane w Twoim lesie przez aplikację, w prawdziwym świecie blisko Ciebie i otoczeniu Twojego lasu, korzystając z funkcji argumentowej rzeczywistości, za pomocą smartfona przyszłości, chodzą po Twoim lesie i krzyczą to mówiąc głośno kimjopow, ich radar następnie pokazuje im owady w ich pobliżu i wykrzykując, wywabiają owady z ich kryjówek. Kiedy już złapiesz owada, wywołujesz go szybko, szybko, szybko, a następnie zarzucasz na owada swoją cyfrową sieć, co zostało pokazane na wyświetlaczu smartfona. Kiedy już złapiesz kilka owadów, musisz je wytrenować jak tamagotchi. Po treningu możesz teraz rywalizować z innymi użytkownikami na arenie z owadami, które złapałeś i wytresowałeś. Wymieniaj się i udostępniaj swoje owady innym użytkownikom. Koncentrujemy się na szkoleniu tych owadów. W tym celu kupujesz moduł tamagotchi lub smartwatch i przenosisz schwytanego owada do modułu w swoim systemie lub smartfonie, pielęgnujesz go, opiekujesz się nim i szkolisz go do postaci dorosłej, a następnie przenosisz go na spacer lub spacer. biegaj tyle kilometrów dziennie, aby przyspieszyć transformację i funkcje szkoleniowe owadów, a po zakończeniu treningu przenieś wytrenowanego owada z modułu tamagotchi z powrotem do smartfona. Na arenie możesz teraz dowiedzieć się, czy ćwiczenia z treningu personalnego przyniosły efekty, co oznacza, że lepiej wytrenowany owad w tym przypadku musiał po wygranej wygrać swój pojedynek z słabiej wyszkolonym owadem. Owada dostajesz za uwolnij się od przeciwnika w Internecie i możesz ukryć go w lesie przed innymi użytkownikami, posługując się argumentacją rzeczywistości, a za udostępnienie tego owada dostajesz dolary Kimjopowa. Kup swojej przyjaciółce miły prezent za dolary kimjopow, które otrzymałeś w swoim indywidualnym sklepie internetowym, aby ją uszczęśliwić.

Nr 582 Herewego

Musisz spróbować zapisać punkt kontrolny na cyfrowej mapie biegowej innego gracza i otrzymać zadanie z tego punktu kontrolnego, np. przebiec trasę, która została wyznaczona na mapie cyfrowej z ustawionymi kilometrami.

Jeśli na przykład dotarłeś do punktu kontrolnego na trasie biegowej, wystarczy, że otworzysz cyfrowe magiczne pudełko za pomocą tylnej kamery w smartfonie, które znalazłeś za pomocą radaru. Przesuń swój cyfrowy młotek nad cyfrowym magicznym pudełkiem, które pojawi się w punkcie kontrolnym, otworzy się i otrzymasz nowe zadanie lub nową trasę biegową, którą musisz pokonać. Na przykład, jeśli pomyślnie przeszedłeś 3 punkty kontrolne, pieszo lub biegiem, otrzymasz od aplikacji punkty herewego. Postaraj się zebrać jak najwięcej punktów herewego miesięcznie, aby znaleźć się na szczycie ogólnego rankingu aplikacji wymień 3 graczy z Herewego, którzy przyjdą. Jeśli znajdziesz się wśród 3 najlepszych graczy, otrzymasz kartę z kuponem wysłaną do Twojego domu do lokalnych supermarketów. Dzięki temu kuponowi możesz wybrać produkt w dowolnym sklepie i wykorzystać go w zamian za kupon. Wybierz przeciwnika z internetowej karuzeli i ustaw dla niego cyfrowe punkty kontrolne, aby mógł ukończyć i ukryć magiczne pudełko oraz nowe zadanie w pobliżu. Gra jest finansowana z reklam, a reklamy pojawiają się na mapie cyfrowej, którą masz do dyspozycji. Są one minimalnie instalowane i wyświetlane w aplikacji jako banery reklamowe

Nr 583 Robienie orzechów

Sid, którego znasz z filmu Epoka lodowcowa, ukryty jest na cyfrowej mapie w pobliżu Ciebie lub Twojego otoczenia, która jest bardzo podobna do prawdziwej, z drzewami i orzechami. Wyszukaj za pomocą radaru i spróbuj zlokalizować drzewo. Gdy już znajdziesz to drzewo w prawdziwym świecie, korzystając z mapy cyfrowej (lossid), użyj teraz opcji tylnej kamery i naciśnij je na drzewo. Teraz na gałęziach tego drzewa lub na drzewie pojawiają się cyfrowe orzechy, które musisz zestrzelić za pomocą cyfrowej procy wróbla.

Spróbuj zrzucić jak najwięcej orzechów na ziemię w określonym czasie. Jeśli masz trochę orzechów leżących na podłodze, musisz je teraz zeskanować przednią kamerą. W każdym z tych orzechów, zgodnie ze zwyczajem chińskich ciasteczek z wróżbą, jest wspaniałe powiedzenie, na przykład baw się z Sidem i tobą. nabierze formy, lub jako prezent w postaci vouchera, który można wykorzystać indywidualnie w chińskiej restauracji. Teraz udaj się na polowanie w swojej okolicy lub okolicy lub podróżuj po świecie i zdobądź wspaniałe powiedzenia i możliwe bony na lekką kolację z puszki w chińskiej restauracji w Twojej okolicy. Idź do restauracji ze złapanymi powiedzeniami i kuponem, poznaj innych singli z tej gry i zaproś na kolację singla z tej gry, którego wcześniej nie widziałeś, następnie przedstaw swoje powiedzenia i przy odrobinie szczęścia Zakochaj się poprzez powiedzenia i pozostaj cudowną parą do końca tego świata.

Nr 584 As Cashover

Nr 1 Jeśli jesteś człowiekiem lub istotą pozaziemską, która ma mnóstwo pieniędzy i chce je rozdać osobom, które pilnie ich potrzebują, zaloguj się do tej aplikacji za pomocą swojego selfie i przelej indywidualną kwotę do aplikacji za pomocą płatności Swip funkcję (pokaż protokół interfejsu szerokości) do cyfrowej puli pieniędzy, w której gromadzone są pieniądze

Nr 2 Selfie jest następnie włączane do karuzeli twarzy, gdzie można zobaczyć twarze innych dawców.

Nie. 3 Teraz osoba, która chce otrzymać pieniądze za darmo, loguje się, bo ich nie ma lub pilnie potrzebuje. Osoba ta musi teraz wprowadzić do aplikacji dane swojego konta i sytuację finansową, w której się znajduje

Nr 4 Jeżeli osoba ta została zweryfikowana przez aplikację, po wpisaniu danych z dowodu osobistego oraz danych konta, w tym adresowych i majątkowych, może teraz wziąć udział w karuzeli twarzy, jeżeli została wybrana losowo

Nr 5 Osoba obraca teraz karuzelę twarzy i twarz jest wybierana losowo. Teraz na środku wyświetlacza pojawia się cyfrowy tyłek (tyłek). Należy to uruchomić poprzez przypisanie punktów wektorowych do znajdujących się na nim liter po pojawiają się, są przypisane, z miękkim, średnim, twardym dotykem, musisz teraz umieścić kolorowe kropki wektorowe na literze w odpowiedniej kolejności i utworzyć razem następujące litery, aby utworzyć zdanie cashoverass. Jeśli utworzysz kolorowe kropki wektorowe na literę prawidłowo przypisać i skompletować kompletny zestaw, cashoverass, tyłek zacznie się trząść, a smartfon zacznie wibrować, otrzymasz indywidualny prezent pieniężny, który z grubsza sobie wyobrażałeś, który zostanie przesłany na Twoje konto za pomocą funkcji płatności machnięciem, zostaną nie uda im się przypisać punktów wektorowych do liter i upłynie czas, gdy dokończą zdanie, a tyłek nie zacznie się chwiać ani zamykać się chwieje, wówczas musisz zapłacić 0,89 centa aplikacji, a przekazane pieniądze trafiają do puli pieniędzy.

Nr 585 Plan ucieczki

Nr 1 Musisz spróbować poprawnie i łatwo nagrać swój pokój kamerą swojego smartfona, a gdy zdigitalizujesz swój pokój, wymień go z innym użytkownikiem tej aplikacji, co oznacza, że gra się teraz rozpoczyna. Próbuja przejść z jednego pokoju do następnego zdigitalizowanego pokoju użytkownika za pośrednictwem portali, ale muszą odpowiadać na pytania w pokoju, w którym się znajdują

Nr 2 Jesteś również ścigany przez ducha, który próbuje całkowicie zakryć wyświetlacz pajęczyną. W każdym pokoju masz określoną ilość czasu na udzielenie odpowiedzi na pytania. Jeśli odpowiesz niepoprawnie na wszystkie 3 pytania, pojawi się duch i próbuje zapęlić wyświetlacz pajęczynami, jeśli tak się stanie, to aby wyczyścić wyświetlacz i dostać się do następnego portalu, musisz uruchomić punkty wektorowe za pomocą pająka, którego sterujesz przeciągając i upuszczając Wędruj tam i z powrotem w pajęczych sieciach, podnieś numer 3. Jeśli ci się nie uda, stracisz widok i nie będziesz mógł opuścić pokoju przez portal, ponieważ widok został zablokowany, więc odpowiedz przynajmniej raz na 3 pytania, które użytkownik zostawił w swoim pokoju, aby następnie przejść przez portal do drugiego, im częściej użytkownicy będą korzystać z tej aplikacji, tym więcej pokoi będzie dostępnych w ich indywidualnym wystroju, duch będzie miał kompletną wystawę a zatem zdobytą pajęczą siecią Masz tylko określoną ilość czasu na oczyszczenie tego, aby uciec do następnego portalu. Jeśli nie uda Ci się to zrobić w wyznaczonym czasie, gra zostanie uznana za przegraną. Nr 4 Przejdź przez portale i eksploruj indywidualnie zaprojektowane te Przestrzeń użytkownika i odpowiadaj na pytania tak często, jak to możliwe, i uważaj, aby duch cię nie dogonił i nie zakrył wyświetlacza pajęczyną

Nr 586 Ripcurl

Nr 1 W tej grze musisz spróbować zastosować zasadę curlingu, zamiast odpychać kamienie, musisz podążać ścieżką wektorową za pomocą loków i mioteł i umieścić kamień na leżących literach i ich kolorowym wektorze. kropki. Na końcu pola gry umieszczasz maksymalnie 3 litery, każda z tych liter składa się z różnych kolorowych punktów wektorowych, które należy uderzyć kolorowymi kamieniami lub umieścić na kolorowych punktach wektorowych

Nr 2 Podczas zamiatania loków za pomocą miotły, w tym przypadku z palcem na wyświetlaczu smartfona, należy podążać ścieżką wektorową, aby aktywować określony punkt wektorowy. Gdy to zrobisz, ten punkt wektorowy litery się zaświeci do góry i można go umieścić razem z kolorowym kamieniem. Jeśli nie aktywujesz wcześniej punktu wektorowego, a kamień nadal pozostanie na punkcie wektora, nie otrzymasz żadnych punktów

Nr 3 W tę grę może grać maksymalnie 4 graczy jednocześnie. Spróbuj umieścić swoje kolorowe kamienie na pasujących kolorowych kropkach wektorowych liter, aby otrzymać punkty za każdy prawidłowo umieszczony kamień na pasujących kolorowych kropkach wektorowych. Przesuń je inne kamienie przeciwnika wysuwają się z punktów wektorowych i środka pola gry, za co mogą otrzymać dodatkowe punkty

Nr 587 Z mocą i pieniędzmi

#1 Musisz spróbować napełnić licznik mocy energią, co ma miejsce, gdy przejedziesz wystarczającą liczbę mil w świecie rzeczywistym, korzystając z mapy cyfrowej

Nr 2 Mapa cyfrowa, która jest bardzo podobna do świata rzeczywistego, pokazuje punkty kontrolne w Twojej okolicy lub okolicy, które mają różne odległości kilometrowe, w tym przypadku 3 km na punkt kontrolny, musisz minąć kilka punktów kontrolnych jeden po drugim lub dopełnić, w tym przykładzie 3 sztuki, aby odblokować magiczną skrzynię

Nie. 3 Jeśli dotrzesz do 3 punktów kontrolnych w wymaganym czasie po starcie, magiczna skrzynia zostanie odblokowana w ostatnim punkcie kontrolnym. Jedyne, co musisz zrobić, to poszukać magicznej skrzyni za pomocą smartfona, a następnie radaru kamery tylnej Spróbuj otworzyć smartfon, dzieje się tak, gdy aktywujesz tę tylną kamerę i przybliżysz obiekt wyświetlany na radarze

Nr 4 Jeśli znalazłeś magiczną skrzynię i nagrałeś ją tylną kamerą, na przednim wyświetlaczu Twojego smartfona pojawi się teraz zagadka, rozwiąż tę indywidualną zagadkę pamięciową, a magiczna skrzynia zostanie otwarta, nie musisz utworzyć go. Uruchom ponownie 3 punkty kontrolne i spróbuj ponownie

Następnie otrzymasz w prezencie włożony towar z koszyka

Nr 5 Jeśli otworzysz magiczną skrzynię, otrzymasz znalezione w niej punkty, które zostaną zaksięgowane na Twoim koncie, a także doładujesz licznik energii przebiegniętymi kilometrami, co jest ważne na koniec miesiąca. Musisz mieć ten wyświetlacz energii naładowany do określonej wartości procentowej, w tym przykładzie 85%.

Nr 6 Spróbuj zebrać w tej grze wystarczającą liczbę punktów poprzez masowe ruchy, aby wspiąć się w górę rankingu punktowego i dostać się do pierwszej trójki na koniec miesiąca. Jeśli udało Ci się dostać do pierwszej trójki, otrzymasz. Teraz masz możliwość zakupu produktów i towarów w lokalnym supermarkecie w określonym i obowiązującym czasie za pomocą cyfrowej kwoty pieniędzy podanej przez aplikację, np. otrzymujesz 100 euro na zakupy, ale masz tylko 5 minut, wokół. Jeśli wybierzesz towar i włożysz go do koszyka, czas ucieka i jeśli nie uda Ci się dotrzeć do kasy, nic nie otrzymasz, ale jeśli zdążysz na czas, towar otrzymasz włożyłeś do koszyka jako prezent

Nr 588 Simileontheday

Sid, którego znasz z filmowej epoki lodowcowej, ukryty na cyfrowej mapie Twojej okolicy lub otoczenia, która jest bardzo podobna do prawdziwej mapy, na różnych ścianach bużki w różnych pustych kolorach i kształtach Przejdź do celu za pomocą radaru Szukaj i próbuj aby zlokalizować ścianę. Jeśli odnalazłeś tę ścianę, podłogę lub pojedynczy obiekt w świecie rzeczywistym, korzystając ze swojej mapy cyfrowej (stratnej), skorzystaj teraz z opcji tylnego aparatu smartfona i rozciągnij go. ściana, podłoga lub pojedynczy obiekt, w którym znajduje się bużka

Teraz zanurkuj na ścianie lub na pojedynczym piętrze lub Obiektuj cyfrowe emotikony, które chcesz pokolorować za pomocą cyfrowego pędzla. Spróbuj pokolorować jak najwięcej emotikonów w krótkim czasie

Czy masz jakieś smylices na ścianach i podłodze?

Po pomalowaniu pojedynczego obiektu cyfrowym pędzlem musisz teraz zrobić to przednim aparatem smartfona skandować.

Teraz, po zeskanowaniu smylices, możesz zintegrować je ze swoim smartfonem lub zaimplementować w swoim pudełku chupa chups. Program zapisuje je teraz w Twojej skrzynce, a po przejechaniu wystarczającej liczby kilometrów możesz je teraz zamówić do domu w prawdziwej formie.

Teraz aplikacja prosi innych użytkowników tej gry o wyzwanie dla nich, spotykają się w określonym miejscu w mieście lub wiosce i zabierają na to miejsce swoje pudełko chupa chups wraz z zawartością.

Pozostali gracze przynoszą zebrane przez siebie chupa chups z cyfrowego świata, które dostarczyli do swoich domów, i grają na korcie w tradycyjną grę z lat 90., próbując w pojedynku odebrać im zdobyte chupa chups.

Jeśli wygrasz inne żetony Chupa chups, możesz teraz ukryć je na prawdziwej, cyfrowej mapie zgodnie ze swoimi życzeniami, skanujesz te żetony i digitalizujesz je na swojej cyfrowej mapie i ukrywasz je, dzięki czemu nowi użytkownicy mogą teraz szukać tych żetonów i używać im swoją cyfrową rękę, aby na koniec mieć swój stos w domu. Następnie rzucają wyzwanie nowym użytkownikom, aby walczyli w prawdziwym świecie i próbowali odzyskać swoje żetony chupa chups. Spotykaj się na nowych pojedynkach z wybranym partnerem, który jest losowo generowany za pomocą karuzeli twarzy i spróbuj zdobyć od niego nowe żetony chupa chups w pojedynku, zeskanuj te żetony i digitalizuj je na swojej mapie gry, aby przyciągnąć nowych użytkowników, aby przyciągnąć wyszukaj, a następnie, gdy się spotkasz, zdobądź nowe chipsy chupa chups.

Nr 589 Cud wyjścia

Musisz spróbować zdigitalizować swój pokój, tworząc komiksowy projekt graficzny. Kiedy już to zrobisz, zaimplementuj w pokoju swoją listę obserwacyjną z serwisu eBay. Pojawią się teraz produkty, które możesz umieścić w określonych miejscach. Kiedy już to zrobisz, opuść pokój i przejdź przez portal i podziwiał inny pokój od innego użytkownika aplikacji. Jeśli podoba Ci się któryś z produktów, możesz teraz przesłać swoją propozycję ceny za pomocą głosu lub krótkiej wiadomości na aukcję przedmiotu, jeśli on Chcesz, weź udział. Wędruj po portalach do innych zdigitalizowanych pomieszczeń i szukaj przedmiotów, które mogą Ci się spodobać. Jeśli masz propozycję ceny na jakieś przedmioty lub produkty lub brałeś udział w aukcji, w ciągu ostatnich kilku sekund otrzymasz indywidualną wiadomość, czy cena jest odpowiednia i kiedy aukcja się zakończy. Opuść Pokój Cudów i czekaj na wiadomości od innych osób, które w przyszłości wystawiały i oferowały Ci te przedmioty. Najważniejszym wydarzeniem jest to, że cyfrowa postać, złodziej, może ukraść Twoje cyfrowe produkty z Twojego pokoju. Aplikacja powiadomi Cię, gdy znajdzie się w Twoim pokoju. Jedyne, co musisz zrobić, to złapać go wróbelową procą i rzucić różnymi rodzajami owoców na niego. Jeśli nie uda ci się go odłożyć, musisz zaktualizować swoją listę obserwacyjną za pośrednictwem serwisu eBay i zmienić położenie nowych produktów za pomocą metody „przeciągnij i upuść”. Otrzymujesz punkty za trafienie złodzieja, zbierasz wystarczającą ilość punktów, aby dostać się do portali bonusowych, czyli do cyfrowego pokoju złodzieja, zbadać skradziony towar, a może spodoba Ci się produkt, który będziesz mógł od razu kupić. Chcesz kupić aukcję w serwisie eBay. Klikają przedmiot, a następnie zostają automatycznie przekierowani do serwisu eBay lub innego sprzedawcy oferującego produkty, które pokazał im złodziej.

Nr 590 Schenlong

Sid znany z filmu Epoka lodowcowa ukryty jest na cyfrowej mapie w pobliżu Ciebie lub Twojego otoczenia, która jest bardzo podobna do tej rzeczywistej, czyli na drzewach DragonBallz. Wyszukaj za pomocą radaru i spróbuj zlokalizować drzewo. Gdy już znajdziesz to drzewo w prawdziwym świecie, korzystając z mapy cyfrowej (lossid), użyj teraz opcji tylnej kamery i naciągnij je na drzewo. Teraz na gałęziach tego drzewa lub na drzewie pojawi się cyfrowa Dragon Ballz, którą musisz zestrzelić za pomocą cyfrowej procy wróbla. Spróbuj zrzucić na ziemię jak najwięcej Dragon Ballz w krótkim czasie. Jeśli masz trochę DragonBallzów leżących na podłodze, musisz je teraz zeskanować przednią kamerą. Zgodnie ze zwyczajem japońskiej sagi, w jednym z tych DragonBallzów może ukrywać się smok Schenglong jeden z DragonBallz Miałeś dużo szczęścia, teraz otrzymujesz 3 kupony, w tym przypadku zostaniesz przekierowany do serwisu eBay i otrzymasz kupon 30%, 50%, 85% określone artykuły z różnych dziedzin i kategorii.

Możesz także później zrealizować te kupony za pomocą aplikacji, co oznacza, że możesz zalogować się za pośrednictwem aplikacji i zostać przekierowany do serwisu eBay, znajdując DragonBall, w którym znajdował się Schenglong, a następnie zrealizować kupony.

Jeśli nie zeskanowałeś Schenglonga z DragonBallz, otrzymasz punkty za inne przeskanowane DragonBallz. Dzięki punktom musisz spróbować wspiąć się w górę rankingu punktowego i znaleźć się wśród 3 najlepszych graczy miesiąca, pierwsze 3 miejsca na koniec każdego miesiąca otrzymują 3,30% za miejsce, 2,50% za miejsce, a za pierwsze miejsce 85 % poprzez kupony na różne przedmioty oferowane w serwisie eBay.

Znajdź w jakimś DragonBallz

Nie otrzymasz żadnych punktów, więc szukaj dalej w swojej okolicy lub okolicy i spróbuj ponownie na mapie Sida Leniwca, aby zdobyć DragonBallz z drzew.

Znajdź to, czego szukasz i zaoszczędź prawdziwe pieniądze przy kolejnych zakupach w serwisie eBay. Możesz także wymienić kilometry pokonane w grze na DragonBallz i jeśli ukryjesz je na mapie Sid the Sloth dla innych użytkowników aplikacji, Twój DragonBallz również zostanie znaleziony i przeskanowany w poszukiwaniu graczy aplikacji, możesz otrzymać bonus punkty do ogólnego rankingu punktów, jeśli użytkownicy DragonBallz będą w stanie odpowiedzieć na ukryte pytania, które składają się z różnych kategorii.

Jeśli odpowiesz niepoprawnie na pytania, nie otrzymasz żadnych dodatkowych punktów do swojego rankingu punktowego. Mijmy więc nadzieję, że użytkownicy znajdą DragonBallz i odpowiedzą na ukryte pytania.

Nr 591 Perły wyszukiwania

Sid, którego znasz z filmu Epoka lodowcowa, jest ukryty na cyfrowej mapie Twojej okolicy lub otoczenia, która jest bardzo podobna do prawdziwej mapy, na różnych ulicach pojawiają się notatki dźwiękowe w różnych kolorach i kształtach. Szukaj za pomocą radaru spróbuj zlokalizować notatki dźwiękowe, gdy już znajdziesz je na ulicach w prawdziwym świecie, korzystając z mapy cyfrowej (stratid), teraz skorzystaj z opcji tylnej kamery smartfona i śledź je na ulicach Ziemia, teraz dźwięk nurkowania Nuty o różnych kształtach i kolorach, które musisz podnieść za pomocą gitary cyfrowej lub automatycznie wybranego instrumentu dźwiękowego. Spróbuj uchwycić jak najwięcej nut dźwiękowych w danym czasie, korzystając z różnych instrumentów.

Jeśli uchwyciłeś notatki dźwiękowe na ulicach i podłódze ulicy, musisz je teraz zeskanować przednią kamerą smartfona.

Teraz, po zeskanowaniu notatek dźwiękowych, możesz zintegrować je ze swoim smartfonem lub zaimplementować w swoim No-ten Box. Aplikacja zapisuje teraz tę opcję w Twoim urządzeniu, którą możesz następnie aktywować w domu, gdy zgromadzisz wystarczającą liczbę kilometrów na drogach. Po powrocie do domu i napełnieniu pozytywki przez określony czas w miesiącu możesz teraz pozwolić jej na interakcję z domowym telewizorem, co oznacza, że podłączysz do telewizora swój smartfon.

Link, gdy już to zrobisz, w telewizorze pojawi się warstwa dźwiękowa. Teraz, podobnie jak w przypadku Guitar Hero, spróbuj dopasować puste pola nut dźwiękowych wyświetlanych na ekranie telewizora do zebranych nut. Twój kanał skrzynek, działa to, jeśli przesuniesz i delikatnie, w przypadku małych nut, średnio dotkniętych, w przypadku średnich nut i mocnego dotyku w przypadku dużych nut, przesuwasz wybraną nutę z pozytywki, ze smartfona, którego używasz jako pustego pola w telewizorze zobacz, pociągając od dołu do telewizora w puste pole, jeśli ocena w Twoim polu oceny pasuje do pustego pola, otrzymasz perły jako tzw. punkty sukcesu, przedmioty zaksięgowane na Twoim koncercie, spróbuj Ukończyć całość piosenkę wybraną przez aplikację na telewizorze, która jest wyświetlana jako poziom dźwięku, i zbierz wystarczającą liczbę pereł. Aby wymienić perły otrzymane na platformach takich jak yt music, Apple music, Spotify, deezer, na zebrane perły otrzymasz voucher na konkretny dostęp premium i konkretny jego okres. W przeciwnym razie możesz użyć koralików na Youjizz.

, Można je teraz wykorzystać w zamian za bony muzyczne

com, aby uzyskać określone orgazmy uwodzenia seksualnego od aktorów i ich nowych filmów, ale rejestracja w perłach na youjizz.com jest możliwa tylko od 21 roku życia. Ruszaj się zatem i zbierz za pomocą smartfona wystarczającą ilość notatek dźwiękowych na prawdziwych ulicach tego świata, aby wyświetlić poziom dźwięku i wybraną piosenkę za pomocą smartfona na ekranie telewizora, wraz z zebranymi nutami, np. w grze Guitar Hero, aby ukończyć . Dodatkowo, jako para, z kolegą, który również kolekcjonował nuty, możecie oglądać warstwę dźwiękową w domu na swoim telewizorze w bitwowym przesunięciu nut, próbować dokarmiać i uzupełniać warstwę dźwiękową własną, zebrane nuty. Osoba, która zgromadziła więcej perłowych punktów, zostaje zwycięzcą tej gry lub jako przeciwnika wybiera internautę wygenerowanego losowo z karuzeli twarzy

Nr 592 Jesteś bardzo gorący

Musisz spróbować ukryć kilka gorących zdjęć samotnej kobiety na cyfrowej mapie, która jest bardzo podobna do prawdziwej z Twojego otoczenia i Twojej okolicy, w różnych miejscach za pomocą smartfona, aby zobaczyć kontakt i twarz użytkownika, musisz użyć radaru, aby wyszukać te obrazy. Użytkownik, w tym przypadku samotny człowiek, podąża za radarem i systemem nawigacji na mapie. Osoba, samotny mężczyzna, musi przejść co najmniej wymaganą odległość, aby aktywować klucz otwierający cyfrową skrzynię lub książkę z obrazkami. Kobieta, która ukryła swoje gorące zdjęcia, wyznaczyła na mapie z góry ustaloną trasę, którą samotny mężczyzna musi pokonać, aby dostać się do sekretnej cyfrowej skrzyni lub

Książka obrazkowa z najciekawszymi zdjęciami, które wkrótce nadejdą. Osoby na tym portalu randkowym znajdują się tylko z imienia i nie mogą ze sobą rozmawiać ani komunikować się, ponieważ portal randkowy pokazuje tylko singli z ich okolicy według imion. Aby się z nimi skontaktować, musisz wykonać powyższe zadanie, jako samotny człowiek musisz wyruszyć na poszukiwanie ukrytych zdjęć, które zostały ukryte na cyfrowej mapie. Jeśli mężczyzna znajdzie te ukryte gorące zdjęcia znajdujące się w cyfrowej skrzynce lub książce z obrazkami, może teraz skontaktować się z kobietą za pomocą głosu lub wiadomości tekstowej.

Musi włączyć tylną kamerę w miejscu, w którym znajdują się gorące zdjęcia, i otworzyć skrzynię lub książkę ze zdjęciami za pomocą aktywowanego klucza, który odblokował po przebyciu kilometrów. Teraz możesz zobaczyć gorące zdjęcia samotnej kobiety i od tego momentu możesz komunikować się z nią za pomocą głosu i krótkich wiadomości. Kobieta otrzymuje sygnał, że klatka piersiowa lub

Znaleziono książkę z obrazkami z gorącymi zdjęciami i teraz wiemy, że mężczyzna podjął wysiłek, aby je znaleźć, co budzi zaufanie podczas pierwszej komunikacji między tymi dwiema samotnymi osobowościami. I odwrotnie, mężczyzna może również ustawić wspomniane wcześniej zadanie dla singli i ukryć swoje gorące zdjęcia na cyfrowej mapie oraz ustawić wymagany dystans kilometrowy, który musi pokonać pieszo, aby zdobyć klucz do skrzyni lub zdjęcia książka gorących zdjęć, aby aktywować. Za rozwiązane zadanie otrzymujesz specjalne punkty, im więcej ukrytych miejsc odnajdziesz, tym więcej otrzymasz bardzo gorących punktów, za które możesz wymienić te punkty na prawdziwe kwiaty, bony do restauracji w specjalnie opracowanym sklepie internetowym i tym też Używaj, aby zadowolić Twój bliski kontakt z tej aplikacji randkowej.

Nr 593 Wielki pokój

Nr 1 Zapraszamy na stadion przyszłości w Bielsku Białej, każdy uczestnik, któremu udało się zostać zaproszonym na stadion, zgodnie ze swoją decyzją zasiada na wybranym przez siebie miejscu

Nr 2 Na środku stadionu lub na jego krawędzi stoi ogromny smartfon, nad którym jak zwykle wisi wielka tablica wyników

Nr 3 Uczestnicy muszą zarejestrować się za pomocą selfie, zanim będą mogli bezpłatnie wejść na stadion

Nr 4 Teraz, gdy uczestnicy znaleźli swoje indywidualne miejsce i na stadionie panuje spokój, gigantyczny smartfon uruchamia karuzelę twarzy, na tej karuzeli twarzy widać twarze uczestników

Nr 5 Jeśli twarz zostanie wybrana losowo, osoba ta musi odpowiedzieć na wybrane pytanie z najróżniejszych kategorii na tej planecie za pomocą mikrofonu umieszczonego na tablicy wyświetlacza, która jest bardzo duża i łatwa do odczytania. Jeśli wybrałeś losowo z twarzą karuzeli i poprawnie odpowiedziałeś na pytanie, możesz teraz zejść na podłogę stadionu. To piętro lub obszar to ogromny, duży ekran dotykowy wzorowany na schemacie gry w ruletkę nr 6. Osoba musi. Cóż, wyrusz i idź na środek stadionu, w dół do obszaru i rzuć piłkę na ogromny wyświetlacz smartfona, który teraz pokazuje na wyświetlaczu wzór ruletki, osoba w tym przykładzie uderza cyfrę 13 na wyświetlaczu smartfona, musi ustawić się na dokładnym numerze na stadionowym wyświetlaczu dotykowym, który również imituje stół do ruletki

Nr 7 Zostaną losowo wygenerowani dodatkowi uczestnicy, którzy odpowiedzieli poprawnie na pytania, a następnie uderzyli piłką numer na wyświetlaczu ruletki w smartfonie i po trafieniu ustawili się na wyświetlaczu stadionu w kształcie schematu ruletki

Nr 8 Stojąc około 8 do 13 osób na dotykowym ekranie ruletki na stadionie, widzowie stadionu mogą teraz zawierać cyfrowe i indywidualne zakłady w oparciu o informacje wyświetlane na ekranie dotykowym stadionu na tablicy wyników. Wyślij kwotę pieniędzy do wybranych osób smartfony

Nr 9 Teraz wszyscy widzowie stadionu wołają słowo „herego”, a ogromny wyświetlacz smartfona, teraz obraca swoją ruletkę na wyświetlaczu cyfrowym, generowany jest numer, w którym znajduje się dana osoba, ta osoba otrzymuje wybraną liczbę. Jeśli piłka nie trafi w możliwą liczbę, na której stoi jeden z uczestników, widzowie stadionu muszą za pomocą machnięcia przesłać na gigantyczny smartfon wcześniej wspólnie wynegocjowaną kwotę pieniędzy lub Paypal, pieniądze trafiają do kasy operatorów stadionów, a niewielka część trafia do Google, który zbiera je na datki i cele charytatywne

Nr 10 Wybierz się teraz na kilka stadionów, które zgodnie z tą zasadą starają się uszczęśliwić Cię na tym świecie i stać się częścią jednego z najpotężniejszych teleturniejów tego stulecia. Wielki Pokój powered by Bielsko Biała feat. Władysław Łufuiszowski

Nr 594 Gusuphosdown

Nr 1 W tym wariantcie pokera musisz zaimplementować na stole swoją maskotkę sterowaną głosem z funkcją aplikacji What's, co oznacza, że możesz podłączyć maskotkę do gniazda USB stołu w swoim osobistym miejscu.

Nr 2 Ten wariant Texas Holdem no limit polega na wybraniu maskotki przez losowego gracza z Internetu, który zalogował się do aplikacji, aby komunikować się z maskotkami za pośrednictwem transmisji na żywo, czyli -tet, gdy jest to prawdziwy poker tura gracza, rzuca swój żeton jokera na środek stołu, aktywuje swoją indywidualną maskotkę, która łączy się z użytkownikiem aplikacji, maskotka znajduje się na przestrzeni USB i ma wśród swoich Füßen, kamera. Ta kamera widzi karty prawdziwego pokerzysty i przesyła informacje o rozdaniu za pośrednictwem transmisji wideo na żywo do użytkownika aplikacji, który jest połączony z maskotką.

Nr 3 Wybrany internauta może teraz komunikować się z maskotkami za pomocą sterowania głosowego, co oznacza, że przekazuje zakład na maskotkę za pomocą głosu, maskotka ta teraz wywołuje zakład za pomocą zniekształcenia głosu i wtedy prawdziwi pokerzyści stawiają ten zakład
musieć

Nr 4 Tak gra prawdziwy pokerzysta z podłączonym użytkownikiem Internetu, poprzez maskotkę, rundę pokerową, do końca, inni prawdziwi pokerzyści również mają maskotkę i mogą jej używać jako jokera, 3 razy w grze wieczorem lub aktywuj znacznik, jeśli umieścisz żeton jokera, gdy nadejdzie ich kolej

Nr 5 Gra stanie się teraz zabawniejsza i bardziej nieprzewidywalna, ponieważ internauci kontrolujący maskotkę nie są profesjonalistami w pokera, grają za zgodą salda pieniężnego lub

Zainwestuj razem z profesjonalistą w pokera i staną się tajnymi gwiazdami w nowej transmisji na YouTube, być może w przyszłości z pomocą profesjonalisty w pokera

Nr 6 Rejestracja do gry z maskotką kosztuje 13 euro miesięcznie, użytkownicy Internetu są wybierani, ale poprzez losową karuzelę twarzy, więc prawdopodobieństwo jest bardzo niskie lub wysokie w zależności od tego, ilu będzie szczęśliwców. Użytkownicy zarejestrowali się do gry gusuphosdown na tego dnia cena rejestracji zmienia się z dnia na dzień, czasami kosztuje tylko 0,99 centa, Sid życzy powodzenia i dobrej zabawy w nowym pojedynku pokerowym i Władysław

Nr 595 Reakcja Obcego

Musisz użyć smartfona przyszłości, aby uchwycić istoty pozaziemskie, które zostały ukryte i zaimplementowane przez aplikację w prawdziwym świecie w pobliżu ciebie oraz w twoim lesie lub na osiedlu mieszkaniowym, używając smartfona przyszłości, gdy spacerują po twoim lesie lub przez swoją dzielnicę mieszkaniową i głośno krzyknij, mówiąc: Alien-ball, ich radar następnie pokaże im istoty pozaziemskie w ich okolicy, wykrzykując informację, że wywabiają istoty pozaziemskie z ich kryjówek. Jeśli złapiesz istotę pozaziemską z cyfrowego środowiska, wtedy krzyczysz do niej snig, snig snig, a następnie rzucasz w kosmitę swoją cyfrową sieć łapiącą kosmitów, co zostało pokazane na wyświetlaczu smartfona. Jeśli złapiesz kosmitów, musisz ich wytrenować jak tamagotchi. Po treningu możesz teraz pozwolić schwytanym i wyszkolonym kosmitom rywalizować ze sobą na arenie z innymi użytkownikami. Wymieniaj się i udostępniaj swoje istoty pozaziemskie innym użytkownikom w aplikacji. Koncentrują się na szkoleniu schwytaných istot pozaziemskich. W tym celu kupują moduł tama-gotchi lub smartwatch i przesyłają schwyte istoty pozaziemskie do modułu w swoim systemie lub.

Smartfonem, opiekuj się nim, opiekuj się nim i trenuj go do dorosłej formy oraz pokonuj wystarczającą liczbę kilometrów dziennie, chodząc lub biegając, aby przyspieszyć transformację i funkcje szkoleniowe istot pozaziemskich, po zakończeniu treningu przenoszą wyszkolone istoty pozaziemskie z modułu tamagotchi z powrotem do swojego smartfona. Na arenie możesz teraz dowiedzieć się, czy ćwiczenie Twojego osobistego treningu przyniosło efekty, co oznacza, że lepiej wytrenowany kosmita w tym przypadku musiał po wygranej wygrać swój pojedynek z słabiej wytrenowanym kosmitą. Otrzymujesz pozaziemską postać przed przeciwnikiem w Internecie za darmo i możesz ukryć to przed innymi użytkownikami lasu i jego terenów mieszkalnych, ponownie posługując się argumentem rzeczywistości, i zyskać dolary za udostępnienie tego pozaziemskiego, obcego.

Za śnieżne dolary, które otrzymasz ze swojego własnego sklepu internetowego, kup specjalne zdolności i umiejętności dla swoich pozaziemskich postaci, aby uczynić je bardziej odpornymi na innych na arenie pojedynków. Spotykaj się na imprezach, aby rywalizować z innymi graczami w tej grze i spróbuj stawić swoich wyszkolonych kosmitów przeciwko innym w pojedynku. Pojedynek działa, gdy stajesz naprzeciw siebie w realnym świecie za pomocą smartfona, co oznacza, że aktywujesz pojedynek w aplikacji za pomocą funkcji NFC w smartfonie. Teraz możesz zobaczyć pozaziemskiego przeciwnika na górze wyświetlacza swojego smartfona i twoje istoty pozaziemskie poniżej, na wyświetlaczu lub na arenie, gdzie obaj na zmianę, pojedynczo, ćwiczą przeciwko sobie swoje specjalne umiejętności walki. Gdy pokonasz przeciwnika wyszkoloną istotą pozaziemską, wystarczy, że przesuniesz palcem po smartfonie przeciwnika i użyj go, aby schwytać poranionego kosmitę przeciwnika.

Teraz mogą wykorzystać schwytych kosmitów, mogą ich dalej szkolić, zatrzymać w swojej kolekcji lub wypuścić z powrotem na wolność. Wypuszczając ich, otrzymają Obce Dolary, które będą mogli wykorzystać zgodnie z powyższym opisem aby zdobyć nowe postacie pozaziemskie, jeśli masz wystarczającą liczbę dolarów obcych lub specjalne umiejętności dla schwytych istot pozaziemskich, które masz na stanie, do dalszego szkolenia Istoty pozaziemskie do kupienia.

Specjalna funkcja oferuje aplikacji następującą usługę: Jeśli złapałeś w naturze specjalną i rzadką istotę pozaziemską za pomocą smartfona, korzystając z funkcji nawigacji i radaru, zeskanuj ją smartfonem, a teraz będziesz mieć możliwość. app zamówiło tę pozaziemską figurkę do swojego domu jako figurkę. Jeśli to zrobili, otrzymają ją bezpłatnie po podaniu adresu. Teraz mogą dodać ją do swojego ekwipunku, skanując kod QR Zaimplementuj kody znajdujące się na dole rysunku do cyfrowego ekwipunku za pomocą smartfona. Działa to tylko wtedy, gdy możesz zlokalizować niezwykle i rzadkie istoty pozaziemskie na wolności i uchwycić je za pomocą smartfona. Wymieniaj się swoimi postaciami z innymi użytkownikami aplikacji i powiększaj swój ekwipunek swoich niezwyklej pozaziemskich postaci. Udaj się na wydarzenia związane z reakcją Obcych i wymieniaj tam swoje rzadkie figurki z innymi graczami, aby wzbogacić swój ekwipunek o postacie pozaziemskie. Niektóre figurki to postacie z pluszu lub plastiku, które można postawić, dostępne w specjalnych kolorach i kształtach, inne, które są raczej rzadkie, mają moduł Bluetooth i mogą odtwarzać krótkie głosy, odpowiadać, a także odtwarzać ulubioną muzykę za pośrednictwem smartfona.

Możesz z nimi rozmawiać, a także odtwarzać zapisane słowa i wyświetlać je głosowo. Zatem ruszaj dalej i szukaj cyfrowych istot pozaziemskich w swojej okolicy, wiosce lub mieście.

Nr 596 Reakcja kuli śnieżnej

Nie. 1 Musisz wybrać na mapie cyfrowej miejsca, które są w pobliżu i w Twojej okolicy, wskazane przez radar

Nr 2 Staraj się podążać i zbierać punkty wektorowe, które służą również jako kule śnieżne, przez resztę gry na cyfrowej mapie. Po zlokalizowaniu lokalizacji Twój smartfon uruchomi teraz alarm z głośnym dźwiękiem i wibracjami Alarm na Twoim smartfonie poinformuje Cię teraz, że w pobliżu znajduje się cyfrowy bałwan

Nie. 3 Skieruj smartfon lub przechyl go w różnych kierunkach, aby na wyświetlaczu pojawił się bałwanek

Nr 4 Jeśli uchwyciłeś bałwana na wyświetlaczu swojego smartfona, użyj cyfrowych kulek śniegu, które zebrałeś w drodze do bałwana i wystrzel je przesuwając palcem, próbując zdestabilizować bałwana, ostatecznie złap go swoim cyfrowym śniegiem siatka łapiąca

Nr 5 Jeśli nie udało Ci się złapać bałwana, ucieknie on ponownie w inne miejsce na mapie cyfrowej i będzie go ścigał, aż w końcu go złapiesz

Nr 6 Spróbuj co miesiąc znaleźć i złapać różnych bałwanów, które aplikacja ukrywa gdzie indziej, za każdego złapanego bałwana otrzymasz punkty, indywidualne punkty za szczególnie wyjątkowe bałwany, które nie są tak łatwe do znalezienia niż standardowe bałwany

Nr 7 Postaraj się zebrać jak najwięcej punktów w ciągu miesiąca, aby wspiąć się w górę rankingów. Jeśli na koniec miesiąca uda Ci się dostać do pierwszej trójki w rankingach, otrzymasz indywidualne i specjalne kule śnieżne, które będą dostępne w każdej chwili. są niezbędne do walki z niezwykleymi bałwanami na cyfrowej mapie, destabilizując je i ostatecznie zdobywając. Nr 8. Jeśli np. zdobyłeś kilka trofeów poprzez listę rankingową, możesz je wymienić na produkty w specjalnie opracowanym sklepie internetowym, albo Czapki zimowe lub buty zimowe lub kurtki zimowe na następną mroźną zimę.

Nr 8 Jeśli więc pozostaną w ruchu i udają się na polowanie na bałwany w swojej okolicy lub okolicy, niech wygra lepszy myśliwy.

Nr 597 Xetrix+

Nie. 1 Musisz wybrać na mapie cyfrowej miejsca, które są w pobliżu i w Twojej okolicy, wskazane przez radar

Nr 2 Staraj się podążać za kolorowymi punktami wektorowymi ścieżki, które pełnią jednocześnie funkcję liter z własnymi punktami wektorowymi, na potrzeby dalszego przebiegu gry, na mapie cyfrowej, przez rzeczywiste kilometry i zbieraj je po odnalezieniu lokalizacji, Twój smartfon uruchomi teraz alarm, dzięki głośnemu hałasowi i alarmowi wibracyjnemu na smartfonie możesz rozpoznać, że jesteś blisko cyfrowego pojedynku Xetrix+

Nie. 3 Skieruj swój smartfon lub przechyl go w różnych kierunkach, aby na wyświetlaczu pojawiła się gra xtetrix+

Nr 4 Jeśli nagrałeś grę. Po zebraniu punktów wektorowych uruchamia się gra Xetrix+, a następnie automatycznie na wyświetlaczu smartfona nr 5. Jeśli udało Ci się rozpocząć grę, zostaną one zebrane u góry wyświetlacza smartfona.

Musisz teraz sterować literami z góry za pomocą wyświetlacza smartfona na tej samej zasadzie, co w Tetrisie. Teraz spróbuj połączyć ze sobą punkty wektorowe liter w tym samym kolorze, obróć litery w różnych kierunkach i poczekaj, aż to się stanie. ten sam kolor punktu wektorowego łączy się z jednym, punkt wektorowy łączy się z punktem wektorowym tego samego koloru, rozpuszcza dwie litery.

Nr 6 Teraz spróbuj zebrać więcej punktów niż Twój przeciwnik, który próbuje w czasie rzeczywistym rozwiązać wszystkie zebrane litery

Nr 7 Litery spadają na wyświetlacz z różną prędkością i obracają się indywidualnie wokół własnej osi, dlatego staraj się wykonać odpowiedni kierunek obrotu, aby dopasować kolorowy punkt wektora litery, jedna z, druga litera uderz, dzieje się, wtedy litery rozplywają się i dostajesz za to punkty, jeśli nie uda ci się, litery siadają jedna na drugiej lub obok siebie, aż całkowicie zasłaniają wyświetlacz smartfona, taka sytuacja ma miejsce, więc jeśli wyświetlacz jest zasłonięty literami został ogłoszony, przegrywają pojedynek, który został ogłoszony w czasie rzeczywistym z przeciwnikiem

Nr 8 Jeśli przeciwnikowi uda się zdobyć mniej punktów od Ciebie, wygrasz grę i zdobywasz specjalne zwycięskie punkty. Próbujesz pojedynkować się, często w czasie rzeczywistym, aby zdobyć zwycięskie punkty, bo te punkty są ważne w rankingach, jeśli znajdziesz się w pierwszej trójce miesiąca, otrzymasz trofea jako przedmioty, które możesz wymienić na vouchery w specjalnie opracowanym sklepie internetowym, dzięki czemu możesz otrzymać produkty po obniżonej cenie aukcja

Nr 9 Kontynuuj grę, promuj swoje zdrowie i zostań mistrzem Xetrix+

Nr 598 Sinapego

Nie. 1 Musisz wybrać na mapie cyfrowej miejsca, które są w pobliżu i w Twojej okolicy, wskazane przez radar

Nr 2 Staraj się podążać i zbierać punkty wektorowe, które służą również jako banany lub różne rodzaje owoców, na cyfrowej mapie przez resztę gry. Po zlokalizowaniu lokalizacji Twój smartfon włączy alarm z symbolem głośny dźwięk Alarm wibracyjny w Twoim smartfonie poinformuje Cię teraz, że jesteś w pobliżu cyfrowej małpy (DonNigga) Nr 3 Wyrównaj smartfon lub przechyl go w różnych kierunkach, aby przyciągnąć cyfrową małpę Aby móc wyświetlić swój wyświetlacz

Nr 4 Jeśli uchwyciłeś małpę na wyświetlaczu swojego smartfona, wykorzystaj cyfrowe banany lub rodzaje owoców, które zebrałeś po drodze podczas przebiegniętych kilometrów i odpal cyfrową małpę jednym ruchem palca, spróbuj Rzucaj w małpy zebranymi bananami i rodzajami owoców, małpa następnie próbuje je złapać, jeśli złapie je w dużej liczbie, małpa zaczyna śpiewać, teraz słyszą nową piosenkę lub wydany album i mogą uzyskać przez to cyfrowy Małpa, jeśli na nią klikniesz, pobierz ją za darmo nr 5. Jeśli nie udało Ci się trafić małpy tak, aby złapała banany i rodzaje owoców, ponownie ucieknie w inne miejsce na mapie cyfrowej, Podążaj za nim aż w końcu złapiesz go ponownie za pomocą smartfona nr 6. Spróbuj co miesiąc znaleźć inne małpy ukryte w aplikacji i spotkaj je ze zebranymi bananami i owocami. Punkty za każdą małpę, która Udało im się przekazać poszczególne punkty szczególnie wyjątkowym małpom, które nie były tak łatwe do znalezienia jak zwykłe małpy

Nr 7 Postaraj się zebrać w miesiącu jak najwięcej punktów, aby wspiąć się w górę rankingów. Jeśli na koniec miesiąca uda Ci się dostać do pierwszej trójki w rankingach punktowych, otrzymasz indywidualne i specjalne banany. i rodzaje owoców, które są niezbędne, aby spotkać niezwykle małpy na cyfrowej mapie, nakarmić je nimi i docelowo otrzymać za darmo utwory lub albumy nr 8. Przykładowo, jeśli posiadasz kilka trofeów poprzez zdobyty ranking punktowy, możesz wymień je na inne albumy i utwory z innymi użytkownikami.

Nr 8 Ruszaj się zatem i poluj na cyfrowe, śpiewające małpy w Twojej okolicy lub okolicy, niech zwycięży lepszy łowca.

Nr 599 Oko jeża

Nr 1 Musisz spróbować sterować jeżem za pomocą wyświetlacza smartfona, tak aby za pomocą nosa jeża zbierać pojawiające się i świecące kropki wektorowe w różnych kolorach, kształtach i rozmiarach

Nr 2 Jeżeli nagrałeś w odpowiedniej kolejności z nosem jeża kilka indywidualnych punktów wektorowych, których należy szukać na tablicy wystawowej, pojawią się one teraz na kolcach, którymi musisz teraz posługiwać się miękkimi, małymi, średnimi, średnie, twarde, duże punkty wektorowe palcem i korzystając z funkcji przeciągnij i upuść przeciągnij je w odpowiedniej kolejności na oko pod tablicą wyświetlacza

Nie. 3 Będziesz teraz otrzymywać punkty za zbieranie i przesuwanie punktów wektorowych w odpowiedniej kolejności, zapisywane na Twoim koncie

Nr 4 Oko zbiera punkty wektorowe, teraz musisz chronić to oko przed przeciwnikami, którzy próbują je zaatakować i uderzać zebrane punkty wektorowe atakami z wyświetlacza w taki sposób, że to oko zostanie teraz zniszczone, a punkty wektorowe ponownie dostać się do wyświetlacza

Nr 5 Przeciwnicy mogą użyć oka znajdującego się pod planszą jako broni przeciwko przeciwnikom na wyświetlaczu, jeśli naładowali je wystarczającą liczbą punktów wektorowych, naciskają oko miękkim, średnim, twardym dotykem i rysują wektorową wiązkę lasera na wroga, w tym przypadku na różne owady

Nr 6 Spróbuj zniszczyć wrogie owady okiem i odłączyć je od wyświetlacza, kontynuuj zbieranie kolorowych i różnych punktów wektorowych we właściwej kolejności i spróbuj zdobyć wymaganą liczbę punktów w określonym czasie, ale nie możesz zrobić to Jeśli osiągniesz wymagany wynik w wymaganym czasie, poziom zostanie uznany za stracony

Nr 7 Ponadto tło oddziałuje w czasie rzeczywistym, Google Maps ładuje środowiska i obszary, które określiłeś jako tło do tła gry, poprzez interakcję może to stać się Twoją zaletą lub wadą, na przykład pojawiają się bariery lub tło pochłania dla ciebie punkty wektorowe w grze

Nr 8 Może się zdarzyć, że będziesz musiał zebrać w odpowiedniej kolejności obracające się litery i wymagane do nich punkty wektorów. Utrudnia to grę, ponieważ nie możesz dotykać obracających się liter nosem jeża, w przeciwnym razie punkty zostaną odjęte. konto

Nr 600 Możesz to zrobić

Nie. 1 Musisz wybrać na mapie cyfrowej miejsca, które są w pobliżu i w Twojej okolicy, wskazane przez radar

Nr 2 Staraj się podążać i zbierać punkty wektorowe na mapie cyfrowej, które służą do dalszego przebiegu gry. Po zlokalizowaniu lokalizacji Twój smartfon uruchomi teraz alarm z głośnym dźwiękiem i alarmem wibracyjnym teraz rozpoznaj, że w pobliżu znajduje się produkt cyfrowy, który wcześniej wybrałeś na liście obserwowanych na platformie youcandoit i znajduje się w tej pozycji Nr. 3 Wyrównaj lub przechył swój smartfon Przesuwaj go w różnych kierunkach, aby produkt cyfrowy pojawił się na wyświetlaczu

Nr 4 Po uchwyceniu produktu na wyświetlaczu smartfona użyj cyfrowych punktów wektorowych, które zebrałeś w drodze do produktu i odpal go jednym ruchem palca, wypróbuj produkt z punktami wektorowymi, aby trafić w poprawnie pokazane puste miejsca wektorowe, zamroź je i zamień w kostkę lodu, a następnie przeciągnij i upuść cyfrowym palcem do koszyka

Nr 5 Jeśli nie udało Ci się złapać produktu, ukrywa się on ponownie w innym miejscu na mapie cyfrowej i śledzisz produkt, aż w końcu go złapiesz

Nr 6 Spróbuj znaleźć i złapać inne, różne produkty, które wcześniej wybrałeś w aplikacji i które są ukryte gdzie indziej, otrzymasz punkty za każdy złapany produkt, który zamieniłeś na kostki lodu, indywidualne punkty, za szczególnie unikalne produkty, które nie są tak łatwe do znalezienia jak standardowe produkty #7 Spróbuj zamienić tyle produktów w kostki lodu, ile chcesz, po złapaniu produktów, załaduj cyfrowe kostki lodu po przeszukaniu Twojej listy obserwacyjnej, teraz zanurkuj banery z obniżoną ceną i informacje o obniżonych cenach produktów, które umieściłeś na liście obserwowanych

Nr 8 Teraz możesz kliknąć na te produkty i zakupić je online po indywidualnej cenie obniżonej przez platformę, więc idź i wyszukaj wybrane przez siebie w aplikacji zakupowej produkty, które znajdują się w Twojej okolicy lub w wsi lub miasta i spróbować je zamrozić stosując powyższą zasadę, aby w przyszłości uzyskać obniżone ceny na te produkty

Nr 9 Punkty służą do aktywacji nowego wyszukiwania nowych produktów z Twojej listy obserwowanych, dzięki czemu możesz znaleźć nowe produkty ze swojej listy obserwowanych po obniżonej cenie za pomocą aplikacji Argument Reality i zintegrować je z aplikacją zakupową. Możesz także wymieniać swoje kostki lodu (przechwycony produkt) z innymi użytkownikami, aby otrzymać inne produkty po obniżonych cenach, wymieniać przechwycone kostki lodu na inny produkt z użytkownikiem, aby uzyskać nową odmianę po obniżonych cenach na swojej liście zakupów Uzyskaj

Nr 601 Icanforeyou

#1 Musisz spróbować wystrzelić Crittera jak najdalej w pole, co oznacza, że musisz trafić biegnące stworzenia na swoim radarze poza polem, aby dotrzeć do nich Critterem i ostatecznie zjeść te stworzenia. Jeśli wystrzeliłeś kilka zwierzęki na stworzeniu, przylgną do ciebie i musisz teraz kliknąć na stworki miękkim, średnio mocnym dotykiem, aby zjeść stworzenie w szybkiej formie

Nr 2 Spróbuj także trafić inne figurki i potwory po sprawdzeniu radaru za pomocą wróbelowej procy, aby przyczepić stworzenia do potworów i innych figurek. Spróbuj użyć wróbelowej procy, aby umieścić te stworzenia na stworzeniach i uderzaj je co trafienie, powoduje spadek lub redukcję energii życiowej istoty

#3 Musisz więc dokładnie celować i zwracać uwagę na warunki pogodowe i prędkość wiatru, utrudniają one strzelanie i trafianie stworzeń, więc niczym w golfie obserwuj tablicę wyników pod kątem pojawiających się przeciwności losu, dostosuj się do prawdziwego świata

Nr 4 Gra toczy się rano, w południe i wieczorem, w nocy musisz wybrać kolorowe, świecące stworzenia i wycelować w odpowiednie kolorowe stworzenia o tym samym kolorze i ostatecznie je trafić

Nr 5 Stworzenia służą jako amunicja. Aby zdobyć więcej stworzeń, musisz utrzymywać współczynnik trafień na stabilnym poziomie, korzystając z wyświetlacza, dzięki czemu nowe stworzenia będą mogły być generowane automatycznie

Nr 6 Gdy Critter leci w powietrzu i zmierza w stronę celu, możesz podnieść specjalne przedmioty i zamienić je w powietrzu w bombę, kulę lodową, kulę ognia, strzałę, piłkę plażową, timer, miotacz ognia itp. transformacja daje więcej możliwości niszczenia mobilnych stworzeń

Nr 7 Ostatecznie Stworzenie może, a nawet musi pokonać określoną liczbę kilometrów, niszcząc stworzenia, aby udoskonalić swoją wróbelową procę i otrzymać punkty za każde zjedzone i zniszczone stworzenie; punkty te są wykorzystywane w sklepie do ulepszenia twojego wróbla; proca ze specjalnymi umiejętnościami

#8 Przyjrzyj się uważnie radarowi, aby określić lokalizację stworzenia, wyceluj w niego i rzuć Critterem w poruszające się cele, tj. biegające stworzenia i potwory

Nr 602 Jumpthetime

Nr 1 Trzeba spróbować wskoczyć na wymaganą wysokość w kilometrach, co oznacza, że wskakuje się na klepsydrę, ona biegnie z określonym czasem, trzeba wskoczyć na powierzchnię klepsydry, czas się kończy, następnie upadniesz, spróbuj wskoczyć na inne klepsydry, które mają indywidualny rytm czasu, zwróć uwagę na kolor nawierzchni, musisz się za tym podążać w oparciu o tablicę informacyjną, czyli w odpowiedniej kolejności kolorów od płaszczyzny do kolejnej Skocz do najbliższej klepsydry

Nr 2 Staraj się osiągnąć wymaganą wysokość podaną przed grą w określonym łącznym czasie, podczas gdy oni skaczą z klepsydry na klepsydrę, pojawiają się przeciwnicy i starają się im to uniemożliwić w uchwyconym w powietrzu kolorowym wektorze punktów, aby uczynić je nieszkodliwymi

Nr 3 Tło współdziała z grą, przynosi zalety i wady, takie jak połykanie przeciwników, wypuszczanie dodatkowych klepsydr, zatrzymywanie lub przyspieszanie, prędkość podczas skoków itp.

Nr 4 Jeśli więc zatrzymasz się na klepsydrze, zwróć uwagę na czas wyświetlany na klepsydrze, czas mija, potem się odwraca i spadasz jak opisano powyżej, o krok lub całkowicie swobodnie, więc spróbuj zaplanować swój skok czas umiarkowanie i poprawnie oraz ukończenie go w czasie zanim opadnie piasek z zegara, aby na koniec gry osiągnąć wymaganą, ustaloną wysokość kilometrów

Nr 603 Tajna Izba

Nr 1 Znajdują się w komnacie tajemnic, co można zinterpretować jako pojawienie się wraz ze swoim graczem w przypadkowym, ciemnym pokoju

Nr 2 W tym pokoju ukryte są skrzynki dźwiękowe, które są połączone z innymi graczami za pomocą funkcji wiadomości głosowych. Ci inni gracze wypowiadają teraz w aplikacji stare powiedzenia z Księgi Horrorów

Nr 3 Teraz z pudeł dźwiękowych pojawiają się duchy, musisz spróbować je złapać odkurzaczem. Kiedy już uwolnisz pokój od duchów, teraz twoja kolej, aby wypowiedzieć stare powiedzenia z Księgi Horrorów. smartfona, przywołując losowy ciemny pokój z duchami

#4 Spróbuj ponownie schwytać duchy na następnym poziomie. Znajdują się one teraz w nowym ciemnym pokoju, większym i bardziej przerażającym. Użyj latarki, aby pokazać duchy w określonym promieniu, a następnie ostatecznie użyj swojej, aby schwytać poszczególne odkurzacze

Nie. 5 Uważaj, aby duchy nie ukradły twojej energii życiowej i jeśli odebrały ci całą energię, nie zamienił ich w ducha, który może następnie zostać schwytany przez innych graczy na nowym poziomie, to, następnie są eliminowani z gry

Nr 6 Spróbuj schwytać wymagane duchy, których szukasz na tablicy wyświetlacza za pomocą odkurzacza w komnatach tajemnic, które są losowo generowane z otaczających ich lokalizacji przez Mapy Google

Nr 7 Za każdego złapanego ducha otrzymasz punkty ducha, które możesz wykorzystać do odblokowania nowych poziomów lub wykorzystania punktów do ulepszenia swojego odkurzacza w przyszłości

Nr 8 Jeśli udało Ci się uchwycić duchy generowane przez innych graczy w aplikacji za pomocą ich wymowy głosowej ze starej książki horrorów za pośrednictwem skrzynek dźwiękowych, musisz teraz użyć tych skrzynek dźwiękowych z zebranymi literami, które możesz świecić latarką w Komnacie Tajemnic, na podłodze lub ścianach i musisz je zapamiętać w odpowiedniej kolejności i wpisać jako kod do skrzynek dźwiękowych, aby inni gracze nie otrzymali nowego Duch może wyrazić więcej

#9 Po złapaniu wszystkich duchów w losowo wygenerowanej Komnacie Tajemnic musisz wybrać portal, przez który przejdiesz do następnej Komnaty Tajemnic

Nr 10 Oczyszczyć wszystkie komnaty grozy duchami swoim indywidualnym odkurzaczem i dezaktywuj skrzynki dźwiękowe wszystkich innych graczy za pomocą zapamiętanych liter Nr 11 Podróżuj przez różne komnaty Strachu i poluj na duchy, a także zbieraj ważne przedmioty, aby losowo zmienić grę

Nie. 12 Na koniec gry, kiedy dezaktywujesz wszystkich pozostałych graczy, którzy zostali losowo wybrani do gry w procesie karuzeli internetowej, będziesz mieć możliwość pobrania Księgi Horrorów w postaci cyfrowej do pobrania lub e-booka do naładuj swój smartfon

Nr 13 Teraz zaloguj się ponownie zgodnie z opisaną procedurą i wypowiedz zaklęcia z Księgi Horrorów, aby ponownie wziąć udział w tej grze

Nr 604 Pumpetpunch

Nr 1 W tej grze próbujesz wykonać następujące czynności na wyświetlaczu smartfona, widzisz linie pompy na tablicy wyników, zwróć na nie uwagę, a teraz użyj linii pompy, które pojawiają się na wyświetlaczu smartfona we właściwej kolejności, aby utworzyć połączenie pomiędzy pozostałe pompy, które znajdują się w rogach wyświetlacza

#2 Musisz połączyć części pompy i przewody według wybranego schematu, co oznacza, że próbujesz połączyć ze sobą małe, średnie i długie fragmenty przewodów, aby uzyskać połączenie z pompą

Nr 3 W zależności od połączenia, po jego zakończeniu uruchom pompę i dotknij miękkim, średnim i mocnym dotykiem, aby zassać różne kolorowe kropki wektorowe z wyświetlacza

#4 Rozmieść swoją pompę jak wąż i ustaw ją we właściwych kierunkach, aby zbierać pojawiające się kolorowe kropki wektorowe

#5 Jeśli masz kilka kolorowych kropek wektorowych wessanych przez rurociąg, użyj ich, aby trafić pojawiających się wrogów, gra jest pod wodą, uważaj na wrogów próbujących sabotować twój rurociąg

Nr 6 Uderz tych przeciwników celownikiem pompowym i spróbuj trafić w punkt wektora o odpowiednim kolorze, w przeciwnika o odpowiednim kolorze, w zależności od koloru. Jeśli tak się nie stanie, strzał nie będzie oznaczany jako trafiony

Nr 7 Zwróć szczególną uwagę na kształt i kolor pochłoniętych punktów wektorowych, których używasz do uderzania pompą w poszczególnych przeciwników

Nr 8 Jeśli wróg sabotuje część rurociągu, ważny element pośredni znika z połączenia i nie może już zasysać kolorowych punktów wektorowych. Użyj tego zniszczonego elementu pośredniego tak szybko, jak to możliwe, aby zapewnić normalne działanie ssania

Nr 9 Za każdego trafionego wroga otrzymujesz punkty pompowania, dla których możesz następnie w czasie rzeczywistym w grze dodawać nowe części pompujące i elementy pośrednie, linie pompujące

Nr 10 W międzyczasie użyj węży pompy, aby zassać różnokolorowe punkty wektorów, aby naładować główną pompę, te punkty wektorów służą jako amunicja, upewnij się, że twój ekwipunek jest stale uzupełniony, w przeciwnym razie stanie się tak, że mogą nie używać go już do strzelania do wrogów

Nr 11 Unikaj sabotażu i zniszczenia rurociągu i zawsze próbuj ponownie skonfigurować rurociąg, aby pasował do punktów wektorowych

Pan 12 Złóż części pompy w konstrukcję i broń stacji pomp przed przeciwnikami, którzy indywidualnie próbują ją zaatakować

Nr 13 Połącz ze sobą części pompy, takie jak elementy pamięci i puzzli, zmieniając ich kształt i efekt, zmieniając połączenia

Nr 14 Zabij wszystkich przeciwników w wymaganym czasie i w przyszłości wejdź na nowe, kreatywne poziomy tła

Nr 605 Odzież na serce

Nr 1 Musisz spróbować kupić konkretny produkt odzieżowy, ten, który jako pierwszy przyjdzie Ci do głowy. W tym celu skorzystaj z programu Google Photo Ki, wpisz w formie tekstowej żadaną odzież i za pomocą scrolla wybierz kategorie, np. wspomniany na przykład aktualny czas, bieżący rok, aktualny emoji, aktualna temperatura, komedia lub akcja ze świata filmu itp. lub to samo, wybrane z przeszłości nr 2. Jeśli wprowadziłeś te dane, Google Ki Photos je pokaże Twoje, za Ubrania wybrane na jutro lub na przyszłość, które następnie przeciągasz i upuszczasz z figury do koszyka, tworzą realistyczną reprezentację osoby, która może odpowiadać wybranemu przez Ciebie ubraniu

Nr 3 Jeśli otrzymałeś prezentację, która Ci nie odpowiada i nie podoba Ci się, masz do wyboru 3x próby na każdy dzień. Musisz zaufać swojemu przeczuciu i nie wypaczać w tym swoich zmysłów Uwzględnij Twój wkład nr 4. Jeśli podoba Ci się figura pokazana z odzieżą wygenerowaną przez Ki, dodaj małe serca, punkty wektorowe do pozycji elementów odzieży i przymocuj je do swojego użytku Lista przypomnień na nim

Nr 5 Przejdź do swojego koszyka i kliknij wygenerowany wcześniej element odzieży, a natychmiast otrzymasz kolejne opcje dotyczące tego, gdzie możesz zdobyć i obejrzeć te elementy odzieży w swojej okolicy lub okolicy

Nr 6 Przejdź do sugerowanego sklepu handlowego w Twojej okolicy lub okolicy i przymierz te ubrania na żywo na miejscu, a następnie zdecyduj, czy zakup ma dla Ciebie sens

Nr 7 Wymieniaj się listą przypomnień z innymi użytkownikami aplikacji, aby zaczerpnąć nowych inspiracji, bądź otwarty i pewny siebie w dzieleniu się z innymi użytkownikami aplikacji

Nr 606 Thereiam

Nr 1 Musisz zająć miejsce w cyfrowym pokoju pokerowym i zarejestrować się do gry No Limit Texas Holdem - tam, następnie siadasz przy stole z indywidualną kwotą stawki i próbujesz przeprojektować grę za pomocą jokera nr . 2 Łączysz się przez Skype, mikrofon i kamerę, z dodaną cyfrową maskotką (patrz aplikacja catdoad /

używać tej samej nazwy), która jest udostępniana graczowi przy cyfrowym stole pokerowym

Nr 3 Użytkownik Skype kontroluje odtwarzacz cyfrowy z maskotką lub przejmuje zarządzanie i odpowiedzialność za grę, gdy zwykły gracz aktywuje go jako jokera na bieżącą grę i jej rundę

Nr 4 Losowo wybrany gracz spośród zwykłego gracza komunikuje się przez Skype jako joker, gra jest połączona w czasie rzeczywistym z cyfrowym stołem pokerowym i gra się toczy

Nr 5 to tura cyfrowej maskotki, więc wybrany przez generator losowy użytkownik Skype'a internetowego opowiada graczowi cyfrowemu o mechanice stawki, który ma zostać poprowadzony przy cyfrowym stole pokerowym

Nr 6 Jako gracz cyfrowy staraj się szybko uzgodnić zakład z użytkownikiem maskotki za pomocą krótkiej rozmowy, ponieważ Twój czas ucieka szybciej, niż myślisz, więc reaguj indywidualnie i ostrożnie za pośrednictwem połączenia internetowego chronionego kanałem komunikacji chronionym machnięciem

Nr 7 Ostatecznie każdy gracz w grze może aktywować maskotkę 3 razy, gdy nadejdzie jego kolej, co sprawia, że gra jest nieprzewidywalna i intuicyjna, zarówno na korzyść, jak i na niekorzyść całej gry przy cyfrowym stole pokerowym

Nr 607 Vectordoods

Nr 1 Używasz, patrz aplikacja Vinylmix+, aby w praktyce wykorzystać następujący dodatkowy sprzęt, który będzie w przyszłości używany do osłodzenia i dostosowywania miksu DJ-skiego w nowym stylu. Nr 2 Zamawiasz kolorowe kropki DJ-skie, które następnie klij lub naklejki na obrotowej płycie winylowej, są one wyposażone w czujniki dotykowe i Wi-Fi lub podczerwień lub Bluetooth nr 3. Teraz dotknij ich miękkim, średnim lub twardym dotykiem kolorowe DJ Vectordots, podczas gdy płyta winylowa obraca się wokół własnej osi, następnie przypięta kolorowa kropka DJ-a, którą dotknąłeś, wysyła sygnał do głównego biurka DJ-a, teraz odtwarzane jest określone przejście lub indywidualny dźwięk. Beat lub głos, w zależności od tego, jak to robisz wcześniej zaprogramowane i ustawione kolorowe DJ Vectordots, poprzez system dźwiękowy sygnały te do miksu, aby uczynić go bardziej indywidualnym, z nowym flave zaprojektować i udoskonalić nr 4 Każdy kolorowy DJ Vectordot w liczbie 6 musi zostać ustawiony na płycie winylowej przed użyciem, co oznacza, że podłączasz ją do oprogramowania

muzycznego przez USB i następnie tam, jak wspomniano powyżej, odtwarzasz lub ładujesz na nią indywidualne rytmy dźwiękowe nr 5. Po przeniesieniu rytmów dźwiękowych do różnokolorowych DJ Vectordots, możesz teraz umieścić je lub nakleić na płycie winylowej i obracać Teraz obróć płytę winylową wokół własnej osi, użyj palca i dotknij ją miękkim, średnim, mocnym dotykiem jednej z kolorowych kropek Dj Vectordot, teraz ustawiony dźwięk, który był na niej wcześniej odtwarzany przez połączenie USB za pomocą programu muzycznego, zostanie odtwarzany, przesyłany do głównej konsoli DJ-a i aktywowany w czasie rzeczywistym, kiedy tylko chcesz, naciskając magiczny przycisk

Nr 6 Klikasz lub dotykasz kolorowe kropki wektorowe DJ-a, a odtwarzany dźwięk jest dodawany do miksu w czasie rzeczywistym. Zachowaj indywidualność i miksuj swój nowy miks DJ-ski przyszłości, korzystając z kolorowych kropek wektorowych i własnych palców

Widelc do butów nr 608

Nr 1 Musisz spróbować złapać biegające owady, które losowo generują się na wyświetlaczu smartfona i spróbować złapać różne punkty wektorowe w kolorach i kształtach lub różnych rozmiarach lub zebrać je za pomocą ciał i pysków.

Nr 2 Musisz teraz spróbować chronić te owady z lotu ptaka za pomocą widelca do butów przed butami do biegania, które te owady mogą zmiażdżyć. To działa, jeśli wypróbujesz jeden lub więcej butów z cyfrowym widelcem do butów z miękkim, średnim, miękkim materiałem. twardej dotyk

Nr 3 Jeśli dotkniesz buta na krótko przed tym, jak owad spróbuje go zmiażdżyć, przeciągnąć i upuścić, oznacza to umieszczenie widelca do buta w bucie i miękkim, średnim i mocnym dotykem, aby rozprościć but tak, aby osiągnąć określony rozmiar w nim stopę, uda Ci się rozłożyć ją na odpowiednią stopę, która zostanie wyświetlona na wyświetlaczu w odpowiedniej kolejności wymaganej do rozłożenia tego buta, wówczas stopa automatycznie zintegruje się z butem i Ostatecznie butowi zabraknie wyświetlacza smartfona i tym samym stanie się bezużyteczny, co oznacza, że nie będzie już w stanie zmiażdżyć ani zniszczyć poszczególnych owadów.

Nr 4 Zwróć uwagę na owady i wyznacz im ścieżkę wektorową poprzez dotknięcie, przesunięcie lub przesunięcie palca. Aby uchwycić punkty wektorowe, przesun tak inteligentnie, aby można było dotrzeć do kilku punktów wektorowych na raz, złapać lub przesunąć.
Można zbierać

Nr 5 Łapiąc różne punkty wektorów, zdobywasz punkty, za które musisz kupić przedmioty czasowe, aby ukończyć grę w wymaganym czasie

Nr 6 Jednocześnie staraj się kontrolować owady za pomocą ścieżki wektora i określaj jej kierunek, a także preferuj buty, które pojawiają się z widełkami do butów, aby zmieściły się w nich stopy z tablicy ekspozycyjnej, a następnie z butem z wyświetlacza smartfona, aby automatycznie uciec i uniknąć deptania owadów

Nr 7 Aby przejść do następnego poziomu, należy jak najbardziej odsunąć wyświetlacz smartfona od punktów wektorowych i uzyskać wymagany wynik w wymaganym czasie

#8 Na kolejnym, trudniejszym poziomie, tło wchodzi z nimi w interakcję, połyka, ukrywa, wysysa lub wypluwa ze swoich bram nowe punkty wektorowe, aby im pomóc lub zmylić je, zawsze pojawiają się nowe funkcje, które zapewnia tło - rozwiązywane w zależności od na jakim poziomie aktualnie się znajdujesz.

Nr 609 Crawlyousee

Nr 1 Musisz zwracać uwagę na symbole kierunkowe smartfona, przechylać smartfon w określonych kierunkach, które są Ci pokazane: w górę, w dół, w prawo, w lewo i zwracać uwagę na kierunki strzałek, rogi, w których się poruszasz smartfon

Nr 2 Teraz, zgodnie z kierunkiem strzałki kierunkowej smartfona, którym poruszałeś się smartfonem, na wyświetlaczu pojawiają się owady, owady te muszą pojawiać się w specjalnych kolorach i różnych rozmiarach, poruszając się punktami wektorowymi, które są poza okiem, co na górnej krawędzi wyświetlacza, wypluć, złapać nr 3 Dotykasz odpowiedniego owada i przechylasz smartfon w kierunkach, w których znajdują się różne punkty wektora, tuż przed owadem Jeśli zbierzesz punkt wektorowy, musisz aktywować owada za pomocą miękkiego, dla małych, średnich, dla średnich, mocnego dotyku dla dużych punktów wektorowych

Nr 4 Teraz chwyć punkty wektorowe z wyświetlacza i odłącz wyświetlacz smartfona od pojawiających się punktów wektorowych wytwarzanych przez oko

Nr 5 Za każdy zdobyty punkt wektorowy otrzymasz jedną gwiazdkę. Aby przejść na nowy poziom, musisz zebrać i otrzymać wymaganą liczbę gwiazdek w wymaganym czasie

Nr 6 Spróbuj zebrać wszystkie punkty wektorowe na wyświetlaczu smartfona z różnymi owadami. Gdy to zrobisz, oko nie będzie już więcej produkować i na wyświetlaczu smartfona nie pojawią się żadne nowe, zgodnie z opisem, również masz zebrać wystarczającą liczbę gwiazdek, aby odblokować nowy poziom o wyższym poziomie trudności

Nr 7 na nowych poziomach, tło gry wchodzi z nimi w interakcję, pożerając, wytwarzając, spowalniając lub przyspieszając różne punkty wektorowe w grze, aby uczynić grę trudniejszą lub łatwiejszą

Nr 8 Oko strzela również do owadów wiązkami lasera, które aktywowałeś i ożywiłeś za pomocą wskazówek strzałek na swoim smartfonie. Zwróć uwagę na wiązki lasera i unikaj ich, aby lepiej kontrolować owady i zbierać punkty wektorów Móc

Nr 610 Voicetobox

Nr 1 Musisz wybrać swojego ulubionego boksera jako postać, możesz także stworzyć go samodzielnie lub wkomponować swoją twarz w jedno z indywidualnych pudełek za pomocą selfie

Nr 2 Teraz projektujesz ring bokerski, co oznacza umieszczenie 4, 6 lub 8 skrzyń dźwiękowych w rogach ringu lub na linach bokerskich

Nie. 3 Teraz wybierz swoje ulubione utwory z archiwum muzycznego i dotknij ich w odpowiednich polach. Dotykając metodą przeciągania i upuszczania, możesz teraz umieścić utwór w polu dźwiękowym

Nr 4 Teraz zaczyna się spektakl, bokser musi wejść na ring i nagle słyszy słowa z jednej z pudeł rezonansowych, teraz musi wypróbować słowo piosenki (w tle gra instrument), która jest w litery i tak dalej. Punkty wektorowe są pokazane przed bokserem próbującym uderzyć

Nd. 5 Widzisz literę i jej punkty wektorowe przed wyświetlaczem i musisz aktywować te uderzenia miękkim, średnim i mocnym uderzeniem, naciskając przyciski sterujące i próbując trafić w różne punkty wektorowe litery

Nr 6 Jeśli trafisz w punkty wektorowe w odpowiedniej kolejności, litera zniknie z wyświetlacza, a przed Twoją twarzą na wyświetlaczu smartfona pojawi się nowa lub słowo

Nr 7 Postaraj się, aby słowa i cały tekst lub fragmenty tekstu zniknęły, uderzając punktami wektorowymi

Nie. 8 Za każdy trafiony punkt wektora otrzymujesz punkty, które możesz wykorzystać do wyłączenia pudeł dźwiękowych. Dzieje się tak, gdy aktywujesz te specjalne punkty. Jeśli zgromadzisz wystarczającą liczbę punktów, możesz najpierw spróbować wyłączyć pudła dźwiękowe wszystkie soundboxy, aby pobrać piosenkę za darmo w prezencie

Nr 9 Docelowo w rozgrywkę mogą interweniować osoby, które przypadkowo logują się do gry z Internetu, osoby te wypowiadają te słowa za pomocą poleceń głosowych za pośrednictwem smartfona (mikrofonu), są one następnie odtwarzane przez głośniki na ringu bokserskim

Nr 10 Musisz teraz uderzyć te słowa ich punktami wektorowymi, swoją rękawicą bokserską lub bokserskim sposobem, wybić punkty wektorowe ze słów i liter, które pojawiają się na schemacie, aby zatrzymać lub walczyć z internautami, aby zachowali spokój

Nr 11 Gdy zbierasz wystarczającą ilość punktów przeciwko internautom, gra przełączy się na widok osoby wydającej polecenia głosowe, więc jako bokserzy rozprowadzacie teraz słowa za pomocą pudeł dźwiękowych (przez mikrofon smartfona) i spróbuj zaniepokoić internautę, który obecnie pełni rolę boksera, i spróbuj zmusić go do poddania się walki

#12 Masz tylko ograniczony czas na wypowiedzenie słów, gdy skończy się czas, a internauta-bokser zdobędzie wszystkie punkty wektorowe, po czym gra się cofnie i twoja kolej, aby wypróbować słowa Uderzenie internautów rękawicami bokserskimi

Nr 13 Pokonaj internautów i rzuć im wyzwanie, nowym przeciwnikom, w losowo generowanej grze Voicetobox

Napis nr 611

Nr 1 W tej aplikacji zamiast warstwy dźwiękowej musisz wziąć napis, który sam zapiszesz na swoim rejestratorze cyfrowym. Jeśli na wyświetlaczu tabletu wpisałeś nr 2, na literze pojawią się teraz puste kropki wektorowe, umieszczone w odpowiednich miejscach liter

Nr 3. Teraz musisz spróbować wstawić odpowiednie kolorowe punkty wektora dźwiękowego do pustych punktów wektorowych, aby wygenerować dźwięk

Nr 4 Na pustych polach na chwilę pojawi się kolor, o którym musisz pamiętać. Teraz przeciągnij palcem kolorowe punkty wektorowe z linii wektorów z biegnącymi punktami wektorowymi, które pojawiają się na dole ekranu, a następnie przeciągnij odpowiedni kolor. wektor dźwięku wskazuje na pusty punkt wektora nr 5. Możesz także kilka razy dotknąć pustego pola punktu wektora (okrąg), aby przypisać

właściwy kolor do punktu wektora, to jest 2 Przełącz opcje w grze, zwróć uwagę na upływający czas, musisz w wymaganym czasie wstawić wszystkie kolorowe punkty wektorów dźwiękowych do pustych pól punktów wektorowych (kółka).

Nr 5 Czy masz napis, Twój kolorowy dźwięk Przypisany do Vectorpunk-te, otrzymasz punkt wektorowy za każdy prawidłowo umieszczony dźwięk. Zbierz

wystarczającą liczbę punktów, aby kupić dźwięki instrumentalne, które możesz pobrać z archiwum dźwięków, jeśli zbierzesz wystarczającą liczbę punktów w grze

Nr 6 Teraz spróbuj przypisać uderzenia dźwiękowe do wcześniej ustawionych punktów wektorowych. Odbywa się to poprzez przeciągnięcie i upuszczenie pobranych nut dźwiękowych (punktów wektorów dźwiękowych) z oka tablicy wyświetlacza, w odpowiednim momencie, na wcześniej kolorowe. ustaw punkty wektora dźwięku, podciągnij i umieść na górze

Nr 7 Spróbuj umieścić właściwe punkty wektora nuty na kolorowych punktach wektora dźwięku. Twój napis będzie teraz zawierał dźwięk z nutami, jeśli wszystkie punkty wektora dźwięku umieściłeś na wcześniej umieszczonych kolorowych punktach wektora

Nr 8 Naciśnij przycisk odtwarzania i spróbuj teraz usłyszeć, jak brzmi utworzony przez Ciebie napis. Możesz użyć tego napisu lub liter w aplikacji Vinylmix+ see i zobaczyć, jaki rodzaj dźwięku został wygenerowany dla utworu

Nr 9 Walcz z innymi użytkownikami aplikacji, aby uzyskać idealny przydział punktów wektorowych w wymaganym czasie. Ci, którzy zdobędą więcej punktów i wygenerują dźwięk pasujący do utworu, wygrywają bitwę na litery

Nr 612 Vinylmix+

Nr 1 Masz 2 cyfrowo wyświetlane płyty winylowe, które możesz zobaczyć na wyświetlaczu swojego smartfona

Nr 2 Teraz zintegruj swoje imię i nazwisko z płytami winylowymi, co oznacza, że przeciągasz i upuszczasz pierwszą literę na pierwszą płytę winylową, a drugą literę na drugą płytę winylową z listy nazw

Nr 3 Teraz na płytach winylowych pojawiają się dwie pierwsze litery wraz z ich punktami wektorowymi, na pierwszej płycie winylowej litera S, a na drugiej A

Nr 4 w literze D dołączonych jest 6 punktów wektorowych, w drugiej literze A znajduje się 5 punktów wektorowych

Nr 5 Kiedy płyta winylowa zaczyna się obracać, rozpoczyna się przezroczystość lub transformacja utworu, pukasz kolorowe punkty wektorowe litery miękkim, średnim i mocnym dotykiem i uzyskujesz dodatkowe przejścia instrumentalne na każdy punkt wektorowy, które są na żywo, w nagrywanie, odtwarzanie poprzez miękkie, delikatne przejścia, średnie, dla średniego i twardego dotyku dla twardych przejść

Nr 6 Możesz także kliknąć przycisk przełącznika w aplikacji i użyć przejść, aby aktywować inne rytmy lub głosy za pomocą punktów wektorowych

Nr 7 Zdecyduj, czego chcesz użyć, możesz ewentualnie aktywować tę funkcję na punktach wektorowych na drugim zapisie i przejściach instrumentalnych na pierwszym

Nr 8 Na tablicy wyników wyświetlany jest wymagany punkt wektorowy, który należy kliknąć dotykiem w odpowiednim momencie. Za prawidłowe wykonanie kolejności otrzymasz punkty dźwiękowe

Nr 9 Dzięki zdobytym punktom dźwiękowym możesz pobrać nowe pakiety dźwiękowe do aplikacji DJ i przenieść je do punktów wektorowych. Wybierz nowy pakiet dźwiękowy i zintegrowaj go z punktami wektora dźwiękowego za pomocą metody „przeciągnij i upuść”. Kliknij wektor punkty, te pakiety i obsługuj je w sposób opisany wcześniej za pomocą miękkiego, średniego dotyku, aby uzyskać indywidualny miks w nagraniu utworu na żywo

Nr 10 Jeśli stworzyłeś swój aktualny, indywidualny miks przy użyciu nowego, cyfrowego systemu liter DJ – punktów wektorowych, możesz zastosować pozostałe litery i przenieść je na płyty winylowe. Po ukończeniu miksu prześlij go do wewnętrznego systemu platforma muzyczna DJ wysoka

#11 Możesz naśladować swój miks i wysłać go do innych DJ-ów w systemie w celu sprawdzenia, którzy następnie mogą zmienić swój miks na żywo, stosując powyższą zasadę i ulepszyć go lub nadać mu inny dźwięk

Nr 613 PsmartSound

Nr 1 W przyszłości zamówisz tzw. etui psmart Instrumental Sound Cover do swojego smartfona, niezależnie od tego jaki model posiadasz i używasz, etui zostanie wtedy ujednolicone i stworzone pod Ciebie, no cóż, po zamówieniu zakładasz etui na telefon z tyłu smartfona, teraz bezpłatna gra z nakładką na dźwięk instrumentalny jest automatycznie aktywowana na twoim smartfonie, w przypadku gitary musisz teraz odtwarzać utwór w tle od swojego dostawcy transmisji strumieniowej i z nakładką na instrument w gitarze Design, spróbuj zagrać pojawiające się puste pola tak, aby dźwięk z odtwarzanej okładki flirtował z pustymi polami

Nr 2 Zbieraj punkty jak w przypadku gitary antre i np. podłącz instrumentalną okładkę brzmieniową czyli kontrabas i spróbuj zbierać punkty według zasady, którą przed chwilą przedstawiłem

Nr 3 Masz w pakiecie 5, Instrumental Cover Sound Sleeves, właśnie teraz wprowadzono trochę 2 Instrumental Covers, reszta instrumentów, które są dostępne jako Sound Covers na stronie psmartsound.pl przedstawia się następująco: Pozostałe instrumenty noszą nazwy: flet, fortepian i skrzypce

Nr 4 W pakiecie można także dodać i zamówić inne nakładki na dźwięki instrumentalne, które można następnie łatwo i samodzielnie wyszukać na stronie psmartsound.pl

Nr 5 Możesz następnie wykorzystać zebrane punkty, w zależności od tego ile zdobyłeś, porównać z innymi graczami, którzy są na 3 pierwszych miejscach w rankingu punktowym, otrzymasz voucher na darmowy pakiet Instrumental Sound Cover , który wystarczy wysłać znajomemu, aby znajomy mógł w czasie rzeczywistym i w sposób rzucić Ci wyzwanie, wykorzystując swoje umiejętności, do bitwy psmartsound w prawdziwym świecie. Nr 6 Spróbuj , Jeśli chcesz spotkać się osobiście w domu ze swoim przyjacielem i podłączyć swoje smartfony przyszłości do telewizora przyszłości i transmitować grę na żywo, aby mieć przed sobą większy ekran, nagraj to nagranie i zażądaj od użytkowników YouTube jego ponownego odtworzenia w filmach lub udoskonalaj je, aby się z nich uczyć i zyskać motywację, aby ostatecznie zostać muzykiem, być może w przyszłości, aby brać udział w turniejach na żywo i zdobywać tam nagrody

Nr 614 Przewodnictwo mózgowe

Nr 1 Musisz zeskanować kolor oczu aparatem Alfons, zmierzyć masę ciała smartfonem Alfons i zeskanować swoje ciało smartfonem Alfons, co da ci mózg przypominający kreskówkę z pokazanymi modułami kosmicznymi

Nr 2 Kliknij na moduł, czyli na wolną przestrzeń w kreskówkowym mózgu, poczekaj na krótką informację zwrotną poprzez zniekształcenie głosu - wiadomość głosową, w tym przykładzie informacja zwrotna mówi słowo, czy chcesz obciążenie inwertowane w języku chukabakka, potwierdź Ty z tak lub nie

Nie. 3 Jeżeli zaakceptujesz potwierdzenie poprzez Tak, rozpocznie się strumień superdrive, co oznacza, że włączysz swój komputer w tym samym czasie, co użytkownik aplikacji w czasie rzeczywistym, a następnie w tym samym czasie przedstawiś dane, którymi chcesz się między sobą wymieniać czasie widzisz obraz w postaci komiksowej grafiki, zawartość dysku twardego Twojego komputera nr 4. Teraz umieszczasz

cyfrowy kwiatek w wybranym przez Ciebie folderze danych i aktywujesz go po umieszczeniu, dzięki czemu Twój supernapęd strumieniowy, co oznacza, że w tym samym czasie inna osoba ma tę samą zasadę w tym samym Mądrze i czas przeprowadzony nr 5. Jeśli zarządzanie czasem przeciągania i upuszczania zostało

pomyślnie sprawdzone, możecie wymieniać między sobą dane za pośrednictwem transmisji na żywo z supernapędu nr 6. Teraz wykorzystano moduł kosmiczny

w mózgu przypominającym kreskówkę, nadal stoją Wiele modułów jest swobodnie dostępnych w finansowanej z reklam, bezpłatnej wersji, która nie oferuje pełnej przepustowości prędkości pobierania i wysyłania. Jeśli kupisz wersję super deluxe, możesz korzystać z kilku modułów kreskówkowego mózgu jednocześnie użytkownika oraz pełną prędkość szerokopasmowego połączenia internetowego

Nr 615 Komiks o staniu na rękach

Nr 1 Musisz wybrać mężczyznę lub kobietę, podczas gdy inni uczestnicy grają w tym samym czasie, co oznacza, że ty idziesz pierwszy i teraz internauci mogą zobaczyć na wyświetlaczu Twojego smartfona, że ustawiłeś swojego mężczyznę lub kobietę

Nr 2 Teraz gracz internetowy przesuwając palcem po swoim smartfonie w jednym kierunku poprzez ekran dotykowy, w górę, w dół, w lewo lub w prawo, teraz na ekranie Twojego smartfona pojawia się nowa linia człowieka na rękach osoby, która stoi jako mężczyzna lub Kobieta

Nr 3 Trwa to od tego momentu, dopóki inni gracze w tej sesji gry wieloosobowej ze swoimi postaciami płci męskiej lub żeńskiej nie osiągną określonej wysokości z figurkami, co oznacza, że punkt kontrolny jest teraz aktywowany, ponieważ użytkownicy tej gry wspólnie osiągnęli punkt kontrolny struktury wraz z własnymi przesuniętymi samcami lub samicami (cyfry kreskowe) w czasie rzeczywistym

Nr 4 W punkcie kontrolnym kilka osób musi losowo zaśpiewać fragment piosenki, zapoznać się z zasadą działania karaoke i wspólnie poprawnie zaśpiewać ten fragment. Piosenka w tym przykładzie to stanie na rękach i pochodzi od Miley Cyrus, która ją zapewniła

Nr 5 Jeśli będziesz śpiewał fragment piosenki na przemian, jednocześnie przez mikrofon i ćwiczył go prawidłowo, możesz kontynuować budowanie figur liniowych w górę. Jeśli zaśpiewasz fragment niepoprawnie, figura liniowa będzie się trząść, niezależnie od tego, czy jest to linia męska, czy też kobieta z nogami lub rękami na zbudowanej konstrukcji, jeśli nadal będą śpiewać błędnie fragment, postać zapadnie się i rozpadnie, miejmy nadzieję, że przy następnej próbie zaśpiewają razem idealnie fragment piosenki, w przeciwnym razie figura z następnego wiersza spadnie, razem i w najgorszym Wszystkie figurki w linii spadają, rozbijają się i zapadają na siebie, a ty musisz rozpocząć grę ze swoją drużyną od nowa. Nr 6. Jeśli osiągniesz wymaganą wysokość, otrzymasz skalę punktową pokazującą, jak szybko wspiąłeś się na wymaganą wysokość. najszybsze drużyny graczy, różne z dnia na dzień, otrzymują pod koniec miesiąca w prezencie dostęp premium z platform do strumieniowego przesyłania muzyki w postaci kodu do bezpłatnego pobrania

Nr 616 Misterniceguy

Nr 1 Widzisz transmisję gry w pokera na żywo na YouTube, niezależnie od tego, jaki schemat jest wyświetlany, dzieje się co następuje, ten sam schemat gry jest teraz transmitowany cyfrowo na misterniceguy.pl, na polecenie właściciela lub organizatora, zgłoś tutaj teraz losowo staję przed karuzelą, graczami z całego świata

Nr 2 Jeśli na cyfrowej stronie pokera z transmisją na żywo misterniceguy.pl są już gracze, którzy zarejestrowali się za pomocą własnego selfie, a ich bankroll jest taki sam jak gracz na żywo z kanału YouTube, gra rozpoczyna się teraz od widzom, którzy mogliby mieć dostęp do poniższej opcji w YouTube Premium

Nie. 3 Logujesz się do transmisji na żywo w YouTube Premium Poker i teraz grasz w czasie rzeczywistym, w następujący sposób wybrani widzowie YouTube mogą umieszczać emotikony w miejscu swojego ulubionego pokera w nagraniu wideo sesji pokera na żywo, które jest transmitowane na żywo Gracze, których można zobaczyć na żywo w filmie, dołączają specjalne i nowo wynalezione pokerowe emoji do wideo i do gracza, używając miękkiego, średniego i twardego dotyku.

Te specjalne i nowo utworzone emoji pokerowe podczas transmisji na żywo są nadawane w W czasie rzeczywistym śledzenie informacji z kanału wideo na żywo do cyfrowych odtwarzaczy na platformie misterniceguy.pl

Nr 4 Informacje te obejmują ruch pokerowy, kwotę zakładu, a także rękę pokerową, ruch pokerowy jest rozgrywany z miękkim dotykiem, kwotę zakładu ze średnim dotykiem i rozdanie pokerowe jest rozgrywane z twardym dotykiem, poprzez przesyłany poker emoji do odtwarzacza cyfrowego Przeniesione z misterniceguy.pl, oznacza to, że losowo wygenerowany gracz cyfrowy otrzymuje teraz specjalną pokerową emoji na swojej cyfrowej pokerowej twarzy i obok niej, której może użyć jako jokera 3 razy w grze

Nie. 5 Jeżeli korzysta z jokera, może delikatnym dotknięciem kliknąć w swoją emoji, którą otrzymał na żywo od YouTubera, gdy YouTuber kliknął swojego ulubionego odtwarzacza w transmisji wideo na żywo i umieścił w nim emoji. wideo zostało przypięte, możesz zobaczyć ruchy pokerowe gracza YouTube za pomocą animacji, obok jego cyfrowego pseudonimu postaci, poprzez średnie dotknięcie przesłanego emoji pokera, otrzyma on typ zakładu lub sugestię kwoty do obstawienia indywidualnie, na twarde dotknięcie, może teraz zobaczyć karty, w które pokerzysta gra na YouTube podczas sesji na żywo. Nr 6 Z tych informacji cyfrowy pokerzysta na misterniceguy.pl mógłby się czegoś nauczyć lub ewentualnie zareagować w ten sam sposób i zintegrować swoją rundę, jeśli użył jokera, ze swoim osobistym rytmem gry w pokera, specjalnym pokerowym emoji, gdyby przyszedł ci pomóc i ewentualnie, całkowicie lub prawdopodobnie, zmienić całą grę, gdy nadejdzie twoja kolej i użyjesz jokera, cała gra razem w czasie rzeczywistym odbywa się za pomocą technologii Swip (protokół interfejsu pokazu szerokości), w trybie na żywo i cyfrowo, poprzez które, patrz aplikacja Gummibärenbande będzie ubezpieczone i zabezpieczone, abyś mógł w przyszłości oglądać w systemie pay per view

Nr 617 Critterball

Nr 1 Próbujesz stworzyć Critterball, co oznacza, że prowadzisz Crittera różnymi kierunkami i ścieżkami w wybranej stolicy, tym świecie, próbując podnieść innego Crittera, małego, średniego i dużego

Nr 2 Kontrolujesz swojego Crittera poprzez autentyczne krajobrazy Google, niezależnie od tego, czy jest to stolica Niemiec (Berlin)

Nie. 3 Musisz spróbować złapać inne Crittery na ścieżkach i trasach. Na przykład, jeśli podniosłeś kilka małych, średnich i dużych Critterów, które zostały wskazane przez radar, Critter przekształca się w Critterball.

Nr 4 Teraz musisz użyć Critterballa, aby spróbować przejechać ludzi, samochody i inne stworzenia, które zlokalizowałeś za pomocą radaru i urządzenia śledzącego

Nr 5 Musisz przejechać wymagane odcinki trasy, w tym przykładzie w Berlinie, swoją Critterballem i przewracać różne osoby, stworzenia i samochody, aby zdobyć punkty

Nr 6 Gra jest na czas i musisz spełnić wymagane cele na tablicy wyników, które są poszukiwane, co oznacza, że musisz znaleźć określoną liczbę osób, pojedynczych samochodów i stworzeń na torach, ulicach Berlina, aby ostatecznie przytłoczyć ich

Nr 7 Za przewrócenie się człowieka dostajesz 1 sekundę na osobę, im więcej przewrócisz się w tym samym czasie, tym więcej razy otrzymasz, dla samochodów 2 sekundy, a dla poszczególnych stworzeń 3 sekundy

Nr 8 Muszą znaleźć określoną liczbę ludzi, samochodów i pojedynczych stworzeń w wymaganym czasie, który dobiega końca, a następnie przetoczyć ich po nich, jeśli im się to nie uda, kula stworzeń wraca do swojej pierwotny status, a następnie muszą zacząć wszystko od nowa, w poszukiwaniu nowych stworzeń

Nr 9 Otrzymujesz także normalne punkty za przewracanie się ludzi, samochodów i stworzeń, które możesz następnie wykorzystać do wyposażenia swojej Critterball w następujące zdolności, a mianowicie nadanie jej specjalnych zdolności, na przykład Strzały Critter, Szybsze Przetaczanie się, Umiejętność Odporności, Transformacja w kulę ognia, kulę lodową, turbokulę lub podnoszenie pojedynczej broni, takiej jak karabiny maszynowe, granaty, bazooki itp.

Nr 10 Nawiasem mówiąc, musisz zebrać zasadniczo ważne przedmioty na trasie na ulicach Berlina. Przedmioty te służą, gdy zbierzesz ich wystarczającą ilość w wymaganym czasie, do rozszerzenia tras lub ulic Berlina to kilometry stoisk, ukryte w różnych kształtach na ulicach i trasach Berlina. Im więcej przedmiotów (kilometrów stoisk) znajdziesz i zbierzesz, tym więcej ulic i miejsc będziesz mógł później odblokować na mapie Berlina.

Nr 11 W trybie wieloosobowym możesz spróbować kontrolować Critterballs wspólnie z kilkoma osobami i w tym przykładzie uczynić Berlin niebezpiecznym. Jest też Critterball Racewars, w tej grze grasz przeciwko innym Critterballom (innym uczestnikom, z Internetu) i As. w Mario Kart musisz jeździć po torach stolic tego świata i znaleźć się w gronie 3 najlepszych z 13 graczy w wymaganym czasie, aby odblokować nowe tory w tej grze wyścigowej, Jak opisano powyżej, podczas jazdy możesz zbierać specjalne systemy broni i transformacje, aby uniemożliwić przeciwnikom zwycięstwo

Nr 618 Tourguy

#1 Musisz spróbować przedostać się przez mapę cyfrową różnych krajów, czyli mapę cyfrową pokazującą cele, które należy wykonać w prawdziwym świecie, aby znaleźć grę ukrytą przez aplikację

Nr 2 Użyj funkcji nawigacji i radaru, aby wyszukać cyfrową grę w swojej okolicy lub okolicy, wcześniej nie wiesz, jaki to rodzaj gry

Nr 3 Jeśli wyruszyłeś ze swoim smartfonem, zostaną Ci udostępnione i zaprezentowane różne trasy. Po drodze będziesz zbierać kolorowe punkty wektorowe (punkty lotu – kilometrowe), które będą Ci także pokazane na system nawigacji wyznaczający trasę

Nr 4 Po dotarciu do miejsca, w którym znajduje się gra, smartfon włącza alarm za pomocą radaru. Teraz musisz ustawić kamerę w miejscu, w którym znajduje się podświetlona kropka na radarze, co oznacza zeskanowanie pozycji i, jeśli będziesz mieć szczęście, cyfrowa gra pojawi się na ekranie smartfona, możesz teraz wziąć udział w tej grze na żywo i w czasie rzeczywistym lub dodać ją jako poziom kontrolny do swojego poziomu, a następnie kontynuować grę w domu

Nr 5 Zanim będziesz mógł przystąpić do gry, musisz sprawdzić, czy zgromadziłeś wystarczającą liczbę kolorowych punktów wektorowych (punktów za kilometr lotu) w odpowiednim kolorze, dopiero wtedy na wyświetlaczu Twojego smartfona zostanie aktywowana gra cyfrowa

Nr 6 Jeśli zgromadziłeś wystarczającą liczbę kolorowych punktów wektorowych (punktów kilometrów lotu) na różnych trasach do miejsca docelowego gry, możesz korzystać ze swojej gry cyfrowej, która teraz pojawia się na ekranie

Nr 7 Należy także dotknąć wyświetlacza smartfona, na którym wyświetla się gra, miękkim, średnio twardym dotknięciem puzzli, które blokują wyświetlacz względem siebie, aby wyświetlacz był dobrze widoczny, aby gra była widoczna

Nr 8 Po wyświetleniu gry gra się uruchamia, co oznacza, że próbujesz umieścić palcem cyfrowy samolot i jego skoczka spadochronowego, przesuając palcem w określone miejsce w grze

Nr 9 Jeśli przesunąłeś samolot, ten samolot przeleci teraz cyfrowo przez ekran, teraz musisz upuścić swój skoczek spadochronowy Tourguy i pozwolić mu wylądować na wymaganym celu, otrzymasz punkty w zależności od tego, jak trafisz cel. Punkty krążą po ziemi, są one dodawane do punktów za kilometry lotu jako bonus i dodają więcej danych do licznika punktów, ponieważ cele to pojedyncze okręgi punktowe, na których ląduje skoczek spadochronowy (tourguy).

Nr 10 Zeskanuj miejsce docelowe i zapisz poziom na swoim smartfonie na swojej liście poziomów, następnie wywołaj go ponownie w domu w trybie chill i następnie ponownie wygodnie wywołaj poziom, a następnie go, albo na swoim smartfonie, albo na telewizorze podłączonym do Twojego smartfon

Nr 11 W prawdziwym świecie zbieraj poziomy ukryte przez aplikację na swojej cyfrowej mapie. Zbierz wystarczającą ilość, aby rozpocząć grę w domu lub na miejscu. Za każdy pokonany poziom otrzymasz punkty za kilometry lotu. Zbierasz punkty, dzięki którym możesz je później wymienić na prawdziwe kilometry lotu na stronie tourguy.com nr

12. Graj na poziomie, który zebrałeś na żywo na miejscu lub w domu. Po każdym pomyślnie przebytym poziomie aplikacja generuje nowy Ukryty na Twojej cyfrowej mapie, aby znaleźć, w zależności od kraju, w którym aktualnie się znajdujesz, przejdź do wyszukiwania i znajdź nowe poziomy, abyś mógł kontynuować grę

Nr 13 Aby móc cyfrowo sterować swoim samolotem, wymagane są rzeczywiste przebiegnięte kilometry, więc spaceruj po trasach i oprócz kolorowych punktów wektorowych (loty - punkty kilometrowe) zbieraj rzeczywiste kilometry dla swojego statku powietrznego W grze , skończą Ci się cyfrowe kilometry lotu, więc gra zostanie wstrzymana, więc musisz teraz wrócić na zewnątrz i zebrać dodatkowe kilometry, aby wprawić swój samolot w ruch i sterować nim przez kolejne poziomy

Nr 14 Staraj się być w ciągłym ruchu i zgodnie z opisaną zasadą, graj na niezwykłych poziomach, które są wiernie generowane dla Ciebie z Google Maps, zostaniesz kolejnym Tourguyem w rankingu punktowym i otrzymasz go w prezencie, oryginalnym obdarowaniu bilet lotniczy umożliwiający podróż do innych krajów w prawdziwym świecie i kontynuowanie gry. Jeśli zajmiesz pierwsze miejsce na liście rankingowej gry, otrzymasz przewodnika, który pomoże Ci w wyborze kraju, do którego chcesz pojechać, dokąd chcesz polecieć z bezpłatnym biletem lotniczym, a także podróży, wycieczki lub bo chciałeś wakacje, doświadczony.

Krzesło składane nr 619

Nr 1 Musisz spróbować przejrzeć folder cyfrowy w swoim obszarze lub środowisku, to znaczy folder cyfrowy, który pokazuje Ci cele, które w prawdziwym świecie muszą zostać zrealizowane, aby uzyskać żądane życzenie pobrania i zdobyć je za darmo, aby znaleźć to, co zostało ukryte przez aplikację

Nie. 2 Użyj funkcji nawigacji i radaru na swoim obszarze lub w okolicy, aby wyszukać życzenie pobrania w formacie cyfrowym. Wiesz wcześniej, co wyraziłeś jako życzenie pobrania, opublikowałeś to życzenie w aplikacji i wyraziłeś je „nie” 3 Kiedy już to zrobisz wyruszysz w podróż ze swoim smartfonem, otrzymasz różne ścieżki, po

drodze będziesz zbierać kolorowe punkty wektorowe, każdy z tych punktów wektorowych ma określone znaczenie, czerwone to cyfrowe megabajty, żółte. kilobajty cyfrowe, te zielone cyfrowe gigabajty, niebieskie bity, fioletowe dodatnie indywidualne prędkości pobierania, lodowatoniebieskie ujemne prędkości pobierania, pokazują one w systemie nawigacji, a także trasę do miejsca docelowego wybranej lokalizacji pobierania

Nr 4 Po dotarciu do miejsca, w którym znajduje się żądany plik do pobrania, smartfon uruchomi alarm za pomocą radaru. Teraz musisz ustawić kamerę w miejscu, w którym znajduje się kropka, która zapala się na Twoim radarze. Oznacza to Ciebie zeskanuj pozycję, a jeśli będziesz mieć szczęście, na wyświetlaczu smartfona pojawi się cyfrowe pobranie życzeń, zepsute przez aplikację

Nie. 5 Zanim będziesz mógł kliknąć żądanie pobrania, musisz sprawdzić, czy zgromadziłeś wystarczającą liczbę kolorowych punktów wektorowych (ilość pobrań - punkty kilometrowe) w odpowiednim kolorze, dopiero wtedy żądanie pobrania zostanie aktywowane na wyświetlaczu Twojego smartfona

Nr 6 Jeśli zgromadziłeś wystarczającą liczbę kolorowych punktów wektorowych (ilość pobrania - punkty kilometrowe) na różnych ścieżkach do docelowej lokalizacji gry, możesz pobrać swój cyfrowy wubsch, który teraz pojawi się na ekranie, zgodnie z zatwierdzeniem, ewentualnie użyj nr 6. 7 Należy także dotknąć wyświetlacza smartfona, na którym wyświetlany jest żądany przycisk pobierania, miękkim, średnio twardym dotknięciem puzzli, które blokują wyświetlacz względem siebie, aby wyświetlacz był dobrze widoczny. Przycisk pobierania, widoczny czynność nr 8 Jeżeli zaznaczyłeś przycisk pobierania jako widoczny, żądane pobieranie rozpocznie się dopiero po sprawdzeniu, w jakich ilościach, rozmiarach i prędkościach możesz używać kolorowych kropek wektorowych, które służyły jako jednostka, chodząc, na różne ścieżki, spośród których można było wybierać

Nie. 9 Jeśli w drodze do celu zgromadzisz wystarczającą liczbę pojedynczych lub różnokolorowych punktów wektorowych, aplikacja obliczy rozmiar i prędkość, z jaką możesz otrzymać żądany plik do pobrania

Nr 11 Zbierz docelowe lokalizacje pobierania ukryte przez aplikację w świecie rzeczywistym, korzystając z mapy cyfrowej. Zbierz wystarczającą liczbę plików, aby rozpocząć pobieranie w domu lub na miejscu

Nr 12 Pobierz żądany plik do pobrania , które zebrałeś, na miejscu lub w domu, po każdym pomyślnym pobraniu życzeń aplikacja generuje nowe życzenie, które wyraziłeś i które można znaleźć na Twojej cyfrowej mapie, w zależności od tego, które z nich

Kraj, w którym aktualnie przebywasz, jest ukryty i tam się udajesz Wyszukaj i znajdź pliki do pobrania, w których chcesz kontynuować grę

Nr 13 Kilometry przebyte w prawdziwym świecie są potrzebne do określenia kolorowych punktów wektorowych, rozmiarów plików i prędkości Internetu. Nr 14 Staraj się być w ciągłym ruchu i zgodnie z opisaną zasadą znajdź niezwykle miejsca docelowe, które pochodzą z Map Google. wygenerowany zgodnie z oryginałem, dla Ciebie, idąc, znajdziesz się w rankingach pobierania, następnym przesyłającym składane krzesła i będziesz miał szansę mieć szansę na zintegrowanie swoich fantastycznych i specjalnych danych multimedialnych z grą

Nie. 15 Rozpocznij przesyłanie po ukryciu żądanego przycisku pobierania przesłanych danych multimedialnych w aplikacji lub lokalizacji i otoczeniu w określonym miejscu docelowym, dając użytkownikom możliwość wykonania rzeczywistego ruchu w celu uzyskania fantastycznych danych multimedialnych w celu przejść dalej w rankingu kilometrów pobrań, udostępniając swoje osobiste przesłane pliki

Nr 16 Weź składane krzesło i plecak z 6 lub więcej piwami z aplikacji Beermonth, podczas swojej przygody, w swojej okolicy lub okolicy, jako towarzysz w drodze. Po pomyślnym znalezieniu celu, skonsumuj je uspokój swoje piwo i poczekaj, aż żądany plik do pobrania zostanie pomyślnie załadowany na smartfona lub system, który ze sobą zabrałeś

Nr 620 Fishmaster3000

#1 Musisz spróbować przedostać się przez mapę cyfrową, czyli mapa pokazuje cele, które należy wykonać w prawdziwym świecie, aby znaleźć grę ukrytą przez aplikację

Nr 2 Użyj funkcji nawigacji i radaru, aby wyszukać cyfrową grę w swojej okolicy lub okolicy. Nie wiesz wcześniej, jakie przedmioty musisz odebrać na trasie. Zostaniesz o tym poinformowany, gdy dotrzesz do celu. Nr 3 Jeśli wyruszyłeś ze smartfonem, zostaną Ci podane i zaprezentowane różne trasy, po drodze

zbierzesz różne przynęty na ryby, które zostaną pokazane w systemie nawigacji, a także trasa do trasa Cel nr 4 Już są Po dotarciu do miejsca, w którym znajduje się gra, smartfon włącza alarm poprzez radar. Teraz musisz ustawić kamerę w miejscu, w którym znajduje się kropka, która zapala się na Twoim radarze, co oznacza, że skanujesz pozycję. i jeśli będziesz mieć szczęście, cyfrowa gra pojawi się na ekranie Twojego smartfona, możesz teraz wziąć udział w tej grze na żywo i w czasie rzeczywistym lub dodać ją jako poziom kontrolny do swojego poziomu w ekwipunku w swoim smartfonie, a później na w domu, graj dalej

Nr 5 Zanim przystąpisz do gry, musisz sprawdzić, czy zebrałeś odpowiednią ilość przynęt w odpowiednim kształcie, dopiero wtedy na wyświetlaczu Twojego smartfona aktywowana zostanie gra cyfrowa

Nie. 6 Jeśli na różnych ścieżkach prowadzących do docelowej lokalizacji gry zebrałeś wystarczającą liczbę pojedynczych przynęt na ryby, możesz użyć swojej gry cyfrowej, która pojawi się na ekranie, aby dokończyć pojedynek, który rozpoczął się w lokalizacji docelowej. Rozpocznij grę

Nr 7 Dodatkowo należy dotknąć wyświetlacza smartfona, na którym wyświetla się gra, miękkim, średnio twardym dotknięciem puzzli, które blokują wyświetlacz względem siebie, aby wyświetlacz był dobrze widoczny, aby gra była widoczna i wyczyść -przełącznik nr 8. Po ukazaniu gry możesz teraz pojedynkować się z cyfrowymi

rybami, które pojawiły się na Twoim smartfonie, zapoznaj się z zasadą gry z serii SEGA Bass Fishing, wypróbuj cyfrową rybę za pomocą wcześniej zebranej przynęty na ryby, przesuwając cyfrową wędka, która została uwidoczniła na ekranie smartfona, próbująca zwabić i łowić ryby z wody. Nie. 604 Fishmaster3000

Nr 9 Jeśli złowiłeś wymaganą cyfrową rybę na wcześniej zebraną przynętę, którą zebrałeś przy wyjściu z wody na cyfrową wędkę i włożyłeś ją do cyfrowego koszyka na ryby, musisz ponownie ruszyć i mieć ją. Znajdź nowy cel na mapie cyfrowej, zgodnie z powyższym schematem, spróbuj znaleźć cel i ponownie zbierz inną, indywidualną przynętę na ryby, korzystając z różnych ścieżek spacerowych, aby uzupełnić zapasy przynęt na ryby

Nr 10 Jeśli nie masz ochoty na pojedynek na żywo z różnymi gatunkami ryb, zeskanuj docelową lokalizację i zapisz poziom na swojej liście poziomów na swoim smartfonie, aby móc go później wywołać ponownie w domu w trybie chill i wygodnie, aby ponownie podnieść poziom, a następnie odtwarzać go na smartfonie lub telewizorze podłączonym do smartfona

Nr 11 Zbieraj poziomy w świecie rzeczywistym ukryte przez aplikację na Twojej cyfrowej mapie, zbierz wystarczającą ilość, aby rozpocząć pojedynek w domu lub na miejscu. Za każdy pokonany poziom otrzymasz punkty Fishmaster, które możesz wykorzystać we własnym sklepie internetowym z przedmiotami, aby kupić przedmioty używane do walki z gatunkami ryb lub do łapania stworzeń, które znasz z łowienia okoni SEGA, pomogą Ci one osiągnąć następny poziom i ich trasę połowową wyposażać je indywidualnie, a tym samym wzmacniać i udoskonalać na przyszłość

Nr 12 Graj na poziomie, który zebrałeś, na miejscu lub w domu. Po każdym pomyślnym przejściu poziomu aplikacja generuje nowy i ukrywa go na Twojej cyfrowej mapie, aby móc znaleźć, wyszukać i znaleźć nowe poziomy, aby kontynuować grę. gra

Nr 13 Aby móc cyfrowo kontrolować swoją trasę połowową, wymagane są rzeczywiste przebiegnięte kilometry, więc spaceruj po trasach i oprócz przynęty na ryby zbieraj prawdziwe kilometry, aby wyznaczyć w grze trasę połowu. Aby ustawić ruch, skończyły Ci się cyfrowe kroki, więc gra zostaje wstrzymana, więc musisz teraz ponownie wyjść na zewnątrz i zebrać dodatkowe kilometry, aby poruszyć cyfrową trasę wędkarską, aby móc kontynuować poziomy Podwodny świat, w którym można rzucać i sterować

Nr 14 Jeśli będziesz starał się być w ciągłym ruchu i zgodnie z zasadą SEGA Bass Fishing, będziesz przechodził niezwykle poziomy, które są wiernie generowane dla Ciebie z Google Maps, zostaniesz kolejną gwiazdą Fushmaster w rankingach i zdobędziesz ją jako prezent, autentyczne trofeum, odesłane do domu na koniec gry lub otrzymasz prawdziwą trasę wędkarską w nagrodę za ukończenie poziomów Fishmaster3000, a także możesz skorzystać z podarowanej trasy wędkarskiej, aby złowić prawdziwe ryby Weź udział w turniejach nr 15. Ryby biorące udział w tym turnieju otrzymują kod QR i musisz je łapać, korzystając z wygranej trasy wędkarskiej z wód w Twojej okolicy, gdzie zostały wypuszczone, w czasie rzeczywistym. Jeśli złowiłeś rybę, skontaktuj się z nami. następnie zeskanuj. Jeśli zeskanujesz smartfonem kod QR z ryby i zdigitalizujesz go, możesz ukryć zdigitalizowaną rybę na cyfrowej mapie lub w folderze w różnych miejscach dla innych użytkowników gry, ułatwiając w ten sposób grę. Wróciłem do cyfrowego świata

Nr 16 Jeśli Twoja ryba zostanie znaleziona i złowiona, możesz zawrzeć umowę z łapaczem, co oznacza, że wymienisz się z nim różnymi rybami i otrzymasz punkty lojalnościowe z transakcji na cyfrową rzadką rybę z umowy w Twoim sklepie rybnym. Właściciel sklep rybny, z którego warto w przyszłości skorzystać, aby w odległej przyszłości zdobyć od właściciela żywą rybę

Nr 621 BombermanGo

#1 Musisz spróbować przedostać się przez mapę cyfrową, czyli mapa pokazuje cele, które należy wykonać w prawdziwym świecie, aby znaleźć grę ukrytą przez aplikację

Nr 2 Użyj funkcji nawigacji i radaru, aby wyszukać gry cyfrowe w swojej okolicy lub okolicy, nie wiesz wcześniej, jakiego rodzaju są to przedmioty

Nr 3 Gdy wyruszysz ze swoim smartfonem, zostaną Ci udostępnione i zaprezentowane różne trasy, po drodze będziesz zbierać kolorowe bomby, które pokażą Ci także trasę w systemie nawigacji

Nr 4 Po dotarciu do miejsca, w którym znajduje się gra, smartfon włącza alarm za pomocą radaru. Teraz musisz ustawić kamerę w miejscu, w którym znajduje się podświetlona kropka na radarze, co oznacza zeskanowanie pozycji i, jeśli będziesz mieć szczęście, cyfrowa gra pojawi się na ekranie smartfona, możesz teraz wziąć udział w tej grze na żywo i w czasie rzeczywistym lub dodać ją jako poziom kontrolny do swojego poziomu, a następnie kontynuować grę w domu

Nr 5 Zanim przystąpisz do gry, musisz sprawdzić, czy zebrałeś wystarczającą liczbę kolorowych bomb odpowiedniego koloru, dopiero wtedy na wyświetlaczu Twojego smartfona zostanie aktywowana gra cyfrowa

Nie. 6 Jeśli zebrałeś wystarczającą liczbę kolorowych bomb na różnych ścieżkach do docelowej lokalizacji gry, możesz użyć swojej cyfrowej gry, która teraz pojawi się na ekranie, aby rozpocząć pojedynek, który właśnie się rozpoczął w docelowej lokalizacji

Nr 7 Należy także dotknąć wyświetlacza smartfona, na którym wyświetla się gra, miękki, średnio twardym dotknięciem puzzli, które blokują wyświetlacz względem siebie, aby wyświetlacz był dobrze widoczny, aby gra była widoczna

Nr 8 Po wyświetleniu gry stocz pojedynkę z innymi uczestnikami, którzy są z nią połączeni, z komputerowymi przeciwnikami, zapoznaj się z zasadą gry z serii Bomberman, starają się oni wyeliminować przeciwników za pomocą zebranych wcześniej kolorowych bomb i zniszczyć

Nr 9 Po wyeliminowaniu wszystkich wrogów otworzy się nowy portal, przejdź przez portal, aby odblokować nowy poziom, co oznacza, że musisz ponownie przejść, przejść i znaleźć go na mapie cyfrowej. Zgodnie z powyższym schematem, spróbuj znaleźć docelową lokalizację i ponownie zbieraj kolorowe bomby, korzystając z różnych dróg, aby uzupełnić zapasy bomb

Nr 10 Jeśli nie masz ochoty na pojedynkę na żywo, zeskanuj docelową lokalizację i zapisz poziom na swojej liście poziomów na swoim smartfonie, a następnie wywołaj go ponownie w domu w trybie chill i wygodnie przywołaj poziom, a następnie graj go na smartfonie lub telewizorze podłączonym do smartfona

Nr 11 Zbieraj poziomy w świecie rzeczywistym ukryte przez aplikację na Twojej cyfrowej mapie, zbierz wystarczającą ilość, aby rozpocząć pojedynkę w domu lub na miejscu. Za każdy pokonany poziom otrzymasz punkty Bombermango, które możesz wykorzystać w swoim własnym internetowym sklepie z przedmiotami, aby kupić przedmioty potrzebne do walki z wrogami, których znasz z Bombermana. Pomogą Ci one indywidualnie wyposażać Twój kolejny poziom i Bombermana, a tym samym go wzmocnić

Nr 12 Graj na poziomie, który zebrałeś, na miejscu lub w domu. Po każdym pomyślnym przejściu poziomu aplikacja generuje nowy i ukrywa go na Twojej cyfrowej mapie, aby móc znaleźć, wyszukać i znaleźć nowe poziomy, aby kontynuować grę. gra

Nr 13 Aby móc cyfrowo sterować Bombermanem, wymagane są rzeczywiste przebiegnięte kilometry, więc spaceruj po trasach i zbieraj prawdziwe kilometry oprócz kolorowych bomb, aby Twój Bomberman mógł się poruszać w zestawie gry. cyfrowe kroki, więc gra jest pauzowana, więc musisz teraz ponownie wyjść na zewnątrz i zebrać dodatkowe kilometry, aby Twój Bomberman mógł się poruszać, aby móc kierować nim przez kolejne poziomy

Nr 14 Staraj się być w ciągłym ruchu i zgodnie z zasadą gry Bomberman graj na niezwykłych poziomach, które są wiernie generowane dla Ciebie z Google Maps, staniesz się kolejną gwiazdą Bombermana w rankingach i otrzymasz go w prezencie, autentyczne trofeum wysłane do domu na koniec gry lub otrzymaj pluszową zabawkę w nagrodę za ukończenie zebranych poziomów.

Nr 622 Dzieńkujękwiat

#1 Musisz spróbować przedostać się przez portfel cyfrowy, czyli folder pokazuje Ci cele, które musisz zrealizować w realnym świecie, aby znaleźć przedmiot ukryty przez aplikację

Nr 2 Użyj funkcji nawigacji i radaru, aby wyszukać przedmioty cyfrowe w swojej okolicy lub okolicy, nie wiesz z góry, jakiego rodzaju są to przedmioty

Nr 3 Gdy wyruszysz ze smartfonem, zostaną Ci udostępnione i zaprezentowane różne trasy. Po drodze będziesz zbierać kolorowe kropki wektorowe, które wskażą Ci również trasę w systemie nawigacji

Nie. 4 Po dotarciu na miejsce, w którym znajduje się przedmiot, smartfon włącza alarm za pośrednictwem radaru. Teraz musisz ustawić kamerę w miejscu, w którym znajduje się podświetlona kropka na radarze, co oznacza zeskanowanie pozycji i, jeśli będziesz mieć szczęście, pojawią się cyfrowe kwiaty, które możesz teraz uchwycić za pomocą cyfrowej sieci połowowej

Nr 5 Zanim będziesz mógł wyrzucić siatkę, sprawdź, czy zebrałeś wystarczającą liczbę punktów wektorowych w odpowiednim kolorze, dopiero wtedy w Twoim smartfonie zostanie aktywowana cyfrowa siatka do połowu

Nr 6 Jeśli zgromadziłeś wystarczającą liczbę kolorowych punktów wektorowych na różnych ścieżkach do docelowej lokalizacji przedmiotu, czyli w tym przypadku do kwiatu lawendy, możesz rozszerzyć swoją cyfrową sieć łapania i użyć jej do złapania Digity znajdującej się obecnie w docelowa lokalizacja - kwiat lawendy do przechwycenia

Nr 7 Musisz także uwolnić i zwolnić wyświetlacz smartfona, na którym kwiat lawendy jest wyświetlany przed owadami za pomocą miękkiego, średnio twardego dotyku, abyś miał dobry widok na połów. Otrzymasz punkty za swobodne wypuszczanie owadów możesz je wymienić na punkty. Za zdobyte punkty możesz zakupić indywidualne prezenty na dzienkujukwiat.pl i wysłać je wraz z kwiatkiem

Nr 8 Kiedy już będziesz mieć dobry widok na kwiat lawendy, odłączysz owady od ekspozycji i przegonisz je, zarzuć cyfrową siatkę i ostatecznie spróbuj złapać kwiat lawendy

Nr 9 Jeżeli cyfrowy kwiat lawendy został złapany w Twoją sieć, to wskoczy do Twojego cyfrowego koszyka, już teraz możesz bezpłatnie zamówić ten kwiatek w serwisie dzienkujekwiat.pl i wysłać go na adres bliskiej Ci osoby. ludzie

Nr 10 Ta strona internetowa oferuje Ci najprostsz i najswobodniejszy sposób, aby pokazać swoim bliskim, że dzięki ruchowi i instynktowi poświęciłeś czas, aby ten produkt zakwitł dla nich szybciej niż ktoś inny

Nr 11 Cechą szczególną kwiatu jest to, że ma mikrofon nagrywający i może się z tobą komunikować i odpowiadać. Oprócz tego kwiatu otrzymujesz ten sam, prawdziwy kwiat, jaki znasz z kwiaciarni

Nr 12 Serwis dzienkujekwiat.pl oferuje tę funkcję, dzięki której miłośnicy mogą wybrać się na polowanie i przygodę, aby znaleźć wspaniałą prezent dla bliskiej osoby i podarować go jej w prezencie

#13 Możesz także wymienić swoje cyfrowo przechwycone kwiaty z polowań na inne rzadkie kwiaty oferowane przez użytkowników w zamian, wystarczy, że zawrzesz uczciwą umowę z osobą, od której chcesz otrzymać kwiat

Nr 623 Timenotody

Nr 1 Musisz spróbować wsysać przedmioty czasowe przy pomocy miękkiej, 1 sekundy, średniej, 2 sekund i przy mocnym dotyku, trąbą słonia przez 3 sekundy, aby uzupełnić swoje konto czasu. Nr 2 Przez owady biegają wyświetlają i próbują zrobić swoje. Czas zjeść przedmioty, co oznacza, że elementy czasu są również rozproszone na smartfonie

Nr 3 Spróbuj przeciągnąć i upuścić, aby umieścić trąbę słonia na przedmiotach związanych z czasem, a następnie użyj miękkiego, średniego i twardego dotyku, aby je wessać

Nr 4 Trzeba działać szybko i bezpiecznie, bo owady mnożą się, szybko ścigają i rozmnażają się w przypadku zderzenia

Nr 5 Podczas gry zbieraj przedmioty i zwiększaj swój czas, a także musisz sprawić, aby owady zniknęły z wyświetlacza smartfona

Nr 6 Po prostu wessaj odpowiednią ilość kolorowych kropek wektorowych trąbą słonia i użyj ich do naładowania słonia

Nr 7 Każdy owad ma określony kolorowy kontur, który pokazuje, który punkt wektorowy należy strzelić do owada za pomocą punktu wektorowego zebranego z trąby słonia

Nr 8 Na przykład, jeśli wycelowaleś w kolorowego owada, następnie dotknij trąby, po dotknięciu automatycznie zmieni się kolor trąby, teraz możesz strzelać do owada z zarejestrowanym prawidłowym punktem wektorowym

Nr 10 Spróbuj rozpuścić wszystkie owady i sprawić, by w wymaganym czasie zniknęły z wyświetlacza smartfona

Nr 11 Tło gry wchodzi z nimi w interakcję, może zjadać owady, strzelać do nich, zamrażać lub, na niekorzyść, podwajać i mnożyć

Nr 12 Spędzaj więc dużo czasu na odkurzaniu przedmiotów i strzelaniu do owadów za pomocą trąb słońca. Na kolejnych poziomach pojawią się owady o różnych rozmiarach i kształtach. Aby wyeliminować te owady, musisz wyeliminować wystarczającą liczbę standardowych owadów. aby odblokować inne kształty trąb słońca, aby nagrać większe kolorowe punkty wektorowe nr 13 W trybie wieloosobowym możesz grać kilkoma trąbami słońca i absorbować przedmioty związane z czasem oraz owady za pomocą odpowiednich, zniszczyć pochłonięte punkty wektorów

Nr 624 Mól Książkowy

Nr 1 Sterujesz molem książkowym za pośrednictwem wyświetlacza smartfona, musisz uważać, aby nie dać się złapać pojawiającym się owadom, musisz podnosić litery wraz z ich punktami wektorowymi w określonej kolejności, czyli gdy są blisko, zlokalizowane na literze pojawiają się na niej punkty wektorowe

Nr 2 Każda litera ma inne punkty wektorowe i w najgorszym przypadku obraca się wokół własnej osi lub porusza się w różnych kierunkach na wyświetlaczu smartfona, dlatego też zwróć uwagę na sposób zbierania kolorowych punktów wektorowych, bo one również muszą być odebrane przez mole książkowe w odpowiedniej kolejności, patrz tablica ekspozycyjna

Nr 3 Musisz zebrać całe słowo jeden po drugim, czyli wybrać pasujące litery i ich punkty wektorowe w odpowiedniej kolejności

Nr 4 Po uzupełnieniu słowa na wyświetlaczu pojawiają się książki, które służą jako portal umożliwiający przejście na wyższy poziom

Nr 5 Owady, które próbują ukraść im energię życiową, można także niszczyć za pomocą specjalnych nagranych przedmiotów, co oznacza, że gdy podniosą określony przedmiot na wyświetlaczu smartfona, zostanie on wyposażony w specjalne zdolności. W tym przypadku przedmiot możesz otrzymać kulę lodową, kulę ognia, kulę wiatru, kulę ziemi, szybszy ruch lub niewidzialność. Zbieraj te przedmioty, a tym samym zapewnij sobie dużą przewagę

Nie. 6 Jeśli spróbujesz aktywować portale mól książkowych w wymaganym czasie, aby przejść do następnego poziomu, jeśli skończy się czas i nie zapamiętałeś całego słowa, nie pojawi się żaden portal mól książkowych i nie będziesz mógł aby ukończyć urlop poziomy

Nr 7 Na wyświetlaczu smartfona pojawiają się nowe owady o różnych rozmiarach i kształtach. Staraj się ich unikać lub niszczyć za pomocą podniesionej broni

Nr 8 Jeśli aktywowałeś portal mola książkowego, wystarczy, że do niego przejdiesz i przejdiesz przez portal na wyższy poziom

Nr 9 Za każdy poszukiwany i pokolorowany punkt wektorowy, który zbierzesz, Twój mól książkowy rośnie, więc upewnij się, że podnosisz odpowiednią liczbę punktów wektorowych, aby ogon mola książkowego nie był zbyt duży, w przeciwnym razie będziesz miał trudności w zdobyciu można kontrolować za pomocą wyświetlacza i są one łatwiejsze do wykrycia przez owady Nr 10 W trybie wieloosobowym kontrolujesz jednocześnie maksymalnie 3 mole książkowe, dzięki czemu każdy gracz otrzymuje inaczej zaprojektowanego mola książkowego

Nr 625 Żaba magnetyczna

Nr 1 Musisz spróbować zebrać żabą kolorowe moduły energii na wyświetlaczu smartfona, aby zniszczyć wrogie owady

Nr 2 Oznacza to, że musisz zaabsorbować te kolorowe moduły energii, aby wytworzyć indywidualne, kolorowe pole magnetyczne

Nr 3 Za pomocą żabiego języka, który możesz wysunąć z żabiej buzi, możesz zassać kolorowe moduły energii, które znajdują się na wyświetlaczu smartfona

Nr 4 Spróbuj zebrać pasujące i kolorowe moduły energii w pobliżu siebie lub otoczenia za pomocą żabiego języka

Nr 5 Jeśli zebrałeś kilka kolorowych modułów energii, teraz, gdy Twoja żaba jest naładowana, możesz umieścić kolorowe pole magnetyczne na wyświetlaczu smartfona, co oznacza, że w pobliżu kolorowego pola magnetycznego pojawi się kolorowy owad tego samego koloru, jest pochłaniany przez kolorowe pole magnetyczne, a następnie ostatecznie znika z wyświetlacza smartfona

Nr 6 Spróbuj wyczyścić wyświetlacz z różnokolorowych owadów i zniszcz je lub wessaj za pomocą pól magnetycznych o odpowiednich kolorach

Nie. 7 Za każdego zniszczonego owada otrzymujesz punkty czasu, gdy gra przebiega na czas. Zniszcz wystarczającą liczbę owadów, aby stale uzupełniać konto czasu, aby móc kontynuować grę

Nr 8 Celem jest zniszczenie i rozpuszczenie w określonym czasie wszystkich pojedynczych owadów z ekspozycji

Nr 9 w trybie wieloosobowym, inni użytkownicy Internetu mogą jednocześnie używać aż 3 różnych żab, aby uproszczyć grę

Nr 626 Obcy punkt

Nr 1 Musisz spróbować zniszczyć kolorowych, pojawiających się i różnych kosmitów, którzy pojawiają się na wyświetlaczu smartfona ze wszystkich stron, za pomocą procy wróbel i przekształcić ich w kolorowe kropki wektorowe, aby zdobyć dla nich amunicję. Nr 2 Spróbuj ich wyeliminować kolorowi kosmici z procą wróbel, co oznacza, że musisz wcześniej załadować amunicję do procy wróbeli

Nr 3 Aby podnieść amunicję, wykonaj następujące czynności: za pomocą miękkiego, średniego i twardego dotyku zbierz palcem kolorowe kropki wektorowe na wyświetlaczu smartfona. Na początku jest tylko niewielka ilość kolorowych kropek różne rozmiary, aby zobaczyć istniejące punkty wektorowe

Nr 4 Musisz spróbować nacisnąć soft touch np. małą, zieloną, kolorową kropkę wektorową znajdującą się na wyświetlaczu smartfona, a następnie za pomocą funkcji przeciągnij i upuść przeciągnij ją na swój miotacz wróbeli

Nr 5 Jeśli aktywowałeś go delikatnym naciskiem, to pociągnij go palcem na procę wróbel. Teraz musisz szybko wystrzelić z wizjera procy wróbel, w tym przypadku małego zielonego kosmity

Nr 6 Jeśli nie trafisz dokładnie małego zielonego kosmity, może się zdarzyć, że złapie on mały, zielony punkt wektorowy i rzuci go z powrotem w ciebie. Jeśli tak się stanie, będziesz musiał trafić swój punkt wektorowy podczas lotu. Zablokuj palec i zatrzymaj go palcem w powietrzu i przesun go w bok wyświetlacza nr 7. Jeśli trafisz kosmitę, zamieni się on w małą, zieloną kropkę wektorową, ale jeśli kosmita trafi w Ciebie, to Twoja energia życiowa zostanie wyczerpana

#8 Spróbuj zamienić wszystkich kolorowych kosmitów, jak już wspomniano, w kolorowe, małe, średnie i duże kropki wektorowe, aby zapewnić sobie więcej amunicji na przyszłość gry

Nr 9 Pojawiający się kolorowi kosmici są dostępni w różnych kolorach i rozmiarach, więc muszą wybrać ten sam kolor i ten sam rozmiar kropek wektorowych z wyświetlacza smartfona i wystrzelić je z procy wróbla

Nr 10 Ponieważ na początku amunicja nie jest dostępna w dużych ilościach, należy dobrać dokładnie tę odpowiednią do odpowiednich kolorów i różnych rozmiarów kosmitów, aby następnie ostatecznie trafić w nich strzałem punktu wektorowego w aby go wprowadzić i przekształcić punkt wektora amunicji

Nr 11 Jeśli spotkasz kilku kosmitów z rzędu, na wyświetlaczu smartfona otrzymasz dodatkową amunicję o wartości 3 cyfr do zgarnięcia

Nr 12 Jeśli jednocześnie przekształciłeś kilku kosmitów w różne punkty wektorowe, użyj palca, aby narysować ścieżkę wektorową wokół i na pojawiających się punktach wektorowych, a następnie przeciągnij ją na procę wróbel, aby uzyskać więcej amunicji szybko Nie 13 Gra toczy się na czas i musisz wyeliminować

wszystkich kolorowych i różnych kosmitów w wymaganym czasie, aby przejść do następnego poziomu

Nr 14 W trybie wieloosobowym możesz obsługiwać 3 proce wróbla i używać ich wspólnych palców do zbierania różnokolorowych kropek wektorowych i używania ich do niszczenia kosmitów

Nr 627 Pierwsza farba Fristpaint

Nr 1 W tej grze próbujesz stworzyć następujące elementy za pomocą Google Photos Ki, musisz spróbować pokolorować indywidualny obraz zaproponowany przez Google Photos Ki za pomocą cyfrowego pędzla

Nr 2 Spróbuj pomalować pędzlem pusty obraz zgodnie z oryginalnym obrazem zaproponowanym przez Google

Nr 3 Musisz użyć wymaganych kolorów i wkleić je w odpowiednie miejsca na pustym obrazku za pomocą cyfrowego pędzla

Nr 4 Jeśli poprawnie pokolorowałeś część, otrzymasz za to punkty czasowe. Spróbuj pokolorować cały pusty obrazek i ukończyć go w wymaganym czasie

Nr 5 Za każdą prawidłowo umieszczoną farbę pędzlem otrzymasz punkty; będziesz mógł stoczyć pojedynkę w czasie rzeczywistym z innym graczem z Internetu, z karuzeli twarzy

Nr 6 Spróbuj namalować pusty obraz cyfrowym pędzlem szybciej i dokładniej niż w przypadku graczy

Nr 7 Jeśli skończysz szybciej i poprawnie pomalowałeś wszystkie farby, wygrasz pojedynek. Za każde prawidłowe pomalowanie pustego obrazka otrzymujesz punkty

Nr 8 Dodatkowo Twój czas zostanie porównany z Twoimi punktami i otrzymasz dodatkowe punkty za szybsze pokolorowanie pustego obrazka w tym przykładzie

Nr 9 W nowych pojedynkach udostępniane są nowe obrazki, które następnie należy pokolorować

#10 Na koniec miesiąca postaraj się wygrać dużo pojedynków i dostać się do pierwszych 3 punktów rankingu

Nr 11 Jeśli znajdziesz się w pierwszej trójce, otrzymasz kupon na darmowe posiłki do Twojej lokalnej lub okolicznej restauracji

Nr 627 Pierwsza farba Fristpaint

Nr 1 W tej grze próbujesz stworzyć następujące elementy za pomocą Google Photos Ki, musisz spróbować pokolorować indywidualny obraz zaproponowany przez Google Photos Ki za pomocą cyfrowego pędzla

Nr 2 Spróbuj pomalować pędzlem pusty obraz zgodnie z oryginalnym obrazem zaproponowanym przez Google

Nr 3 Musisz użyć wymaganych kolorów i wkleić je w odpowiednie miejsca na pustym obrazku za pomocą cyfrowego pędzla

Nr 4 Jeśli poprawnie pokolorowałeś część, otrzymasz za to punkty czasowe. Spróbuj pokolorować cały pusty obrazek i ukończyć go w wymaganym czasie

Nr 5 Za każdą prawidłowo umieszczoną farbę pędzlem otrzymasz punkty; będziesz mógł stoczyć pojedynkę w czasie rzeczywistym z innym graczem z Internetu, z karuzeli twarzy

Nr 6 Spróbuj namalować pusty obraz cyfrowym pędzlem szybciej i dokładniej niż w przypadku graczy

Nr 7 Jeśli skończysz szybciej i poprawnie pomalowałeś wszystkie farby, wygrasz pojedynek. Za każde prawidłowe pomalowanie pustego obrazka otrzymujesz punkty

Nr 8 Dodatkowo Twój czas zostanie porównany z Twoimi punktami i otrzymasz dodatkowe punkty za szybsze pokolorowanie pustego obrazka w tym przykładzie

Nr 9 W nowych pojedynkach udostępniane są nowe obrazki, które następnie należy pokolorować

Nr 10 Na koniec miesiąca postaraj się wygrać dużo pojedynków i dostać się do pierwszych 3 punktów rankingu

Nr 11 Jeśli znajdziesz się w pierwszej trójce, otrzymasz kupon na darmowe posiłki do Twojej lokalnej lub okolicznej restauracji

Nr 628 Pollinvader

Nr 1 Musisz spróbować skoczyć z wieżowca do basenu z wodą, na basenie znajduje się sprężysta guma

Nr 2 Wyląduj na sprężystej gumie, a ona popchnie Cię w innym kierunku, tam, gdzie w pobliżu lub w pobliżu znajdują się inne baseny, spróbuj wylądować na następnym basenie, a stamtąd ponownie obróć się na sprężystej gumie i wyląduj na kolejnym # 3 Kiedy jesteś w powietrzu, rekiny próbują cię zjeść w powietrzu lub odebrać ci energię życiową,

uważaj i walcz z tymi rekinami młotkiem, uderzaj te latające Rekiny i zniszcz je, gdy jesteś w powietrzu

#4 Każdy basen ma specyficzną sprężystą gumę, co oznacza, że musisz wskoczyć na właściwą, aby uzyskać wystarczającą ilość rotacji, aby wylądować na kolejnym basenie z sprężystą gumą

#5 Otrzymujesz punkty, osiągając określoną wysokość w powietrzu, a za każdego zniszczonego rekina otrzymujesz dodatkowe punkty

Nr 6 Spróbuj także pokonać w powietrzu pośrednią linię, a następnie wskocz do następnego basenu, otrzymasz za to dodatkowe punkty. Nr 7 Każdy basen, który znajduje się w

pobliżu lub wokół ciebie, ma określony rozmiar i określony kolor. zwróć uwagę na tablicę wyników, która pokazuje, że musisz wskoczyć do właściwej puli

Nr 8 Na przykład, jeśli wskoczysz do niewłaściwego basenu, nie będziesz w stanie osiągnąć pozostałych, ponieważ ma on zbyt słabą gumę do skakania. Następnie musisz wrócić do basenu przed tobą i stamtąd wycelować dla tego właściwego

Nr 9 Zawsze pozostawaj w ruchu i zwracaj uwagę na tablicę wyników, która informuje, do której puli musisz wskoczyć jako następna

Nr 10 Można też wylądować na linii pośredniej, stamtąd ruszyć, a następnie wybrać odpowiedni basen z odpowiednią sprężystą gumą i zeskoczyć na niego

Nr 11 Swoją drogą, każda odbijająca się guma ma specjalne znaczenie, co oznacza, że każda z nich ma inny odbijający się spin, który może przenieść ją do drugiej puli

Nr 12 Gra jest na czas, więc musisz przeskoczyć odpowiednią odległość mierzoną w kilometrach i cały czas posuwać się do przodu

Nr 13 Ponadto podczas niektórych skoków w przejściach mogą pojawić się bariery, więc jeśli musisz ich ominąć, zachowaj ostrożność i skoncentruj się na swoich skokach i wyląduj na właściwych basenach i przeznaczonych do nich gumkach sprężystych

Nr 629 Rukibazuki

Nr 1 Próbują sterować postacią zwaną rookiebazuki, z granatami o napędzie rakietowym zamontowanymi na obu ramionach. Przesuwają go od lewej do prawej strony na dole wyświetlacza smartfona

Nr 2 Użyj rukibazuki, aby spróbować uderzyć bazukami kaczkę pojawiającą się na wyświetlaczu smartfona ze wszystkich stron

#3 Musisz wcześniej zebrać amunicję, dzieje się tak, gdy złapiesz kaczkę za pomocą sieci przechwytyjącej i przyniesiesz ją do maszyny z amunicją w celu przetworzenia

#4 Na początku gry masz tylko 13 siatek, więc pamiętaj, aby wyrzucić siatkę i spróbować złapać latające kaczkę

Nr 5 Jeśli złapałeś kilka kaczek, otrzymasz 4 sztuki amunicji za każdą schwytaną kaczkę, którą przeniesiesz do maszyny z amunicją, 2 naboje na lewe ramię i 2 na prawe ramię

Nr 6 Uważaj, żeby kaczkę Cię nie uderzyły, co oznacza, że niektóre kaczkę próbują strzelać do nich pyskami różnymi piłkami lub próbują na nie rzucić się

Nr 7 Kaczkę są dostępne w różnych kolorach i rozmiarach. Postępuj zgodnie z tablicą wyników, która wskaże, które kaczkę musisz zapalić jako pierwsze

Nr 8 Jeśli na początku złapałeś wystarczającą liczbę kaczek i dzięki temu otrzymałeś amunicję, strzelaj do różnych kaczek w wymaganej kolejności, uważając, aby kaczkę ich nie trafiły, w przeciwnym razie stracisz energię życiową i energia życiowa wygaśnie skończy się, przegrywasz grę

Nr 9 Jeśli ustrzelesz kilka kaczek, otrzymasz indywidualne punkty wektorowe, które są liczone jako punkty w czasie, czerwony, 1 sekunda, niebieski, 2 sekundy, zielony, 4 sekundy, żółty, 5 sekund.

Nr 10 Gra działa na czas i musisz spróbować zarejestrować wystarczającą liczbę różnych punktów wektorowych, jak właśnie opisano. Działa to, gdy rzucasz hełmem w pojawiające się różne kolorowe wektory punktów czasowych, a one, niczym bumerang w powietrzu, wybierają. to w górę

Nr 11 Jeśli zapisałeś punkty wektorowe, zostaną one dodane do Twojego konta czasu jako czas. Jeśli na przykład nie trafisz celownikiem w kaczkę, otrzymasz 1 sekundę.

Zmniejszone z konta czasu

#12 Spróbuj także uderzać litery w powietrze hełmem bumerangu i aktywuj je, gdy aktywujesz te litery na wyświetlaczu smartfona, litery te służą jako systemy broni, litery te następnie strzelają do kaczek z ich punktów wektorowych, litery również obracają się wokół własnej osi i są ważną częścią gry

Nr 13 Na koniec spróbuj usunąć wymagane, różne kaczki z wyświetlacza smartfona i zrób to w wymaganym czasie, aby przejść do następnego poziomu. W trybie wieloosobowym możesz sterować maksymalnie 3 różnymi postaciami i grać

Nr 630 Dzika karta

Nr 1 Musisz spróbować użyć dzikiej karty w pokerze no limit Texas Hold'em Poker, co oznacza, że kiedy nadejdzie Twoja kolej, musisz wykonać następujące czynności. Nr 2 Dostajesz urządzenie do odczytu i zapisu kart, dzwonią głośno w tłumie przy stole pokerowym, żbik i mogą teraz używać urządzenia do odczytu i zapisu kart na indywidualną kwotę Nr 3 Musisz teraz wprowadzić swój kod na urządzeniu do odczytu i zapisu kart lub zlecić jego zeskanowanie jak karty chipowej, symbol wieloznaczny

Nie. 4 Gdy już to zrobisz i Twoja karta wieloznaczna zostanie zaakceptowana, urządzenie do odczytu i zapisu kart rozwinie wiązkę kart wewnątrz urządzenia

Nr 5 Po losowym procesie obracania i obracania, urządzenie do odczytu i zapisu kart wypłuka 1 lub, jeśli chcesz, 2 nowe karty, które możesz wymienić na swoje stare. Nr 6 Teraz musisz je włożyć wysuwana przegródka na karty Urządzenie do odczytu i zapisu, umieść indywidualną wymaganą kwotę jako opłatę za wygenerowane karty nr 7 Opłata ta jest następnie kontynuowana jako jackpot, gdy tylko inni gracze przy stole pokerowym użyją swojej dzikiej karty, oraz poprzez opisaną procedurę z indywidualną kwotą, pieniędzmi, aby zasilić jackpot nr 8. Jeśli otrzymałeś nowe karty lub kartę (dzika karta jokera, używana), możesz teraz kontynuować grę w klasycznego pokera No limit

Texas Hold'em od teraz na swoim pokerze stół pozostałych graczy nr 9. W losowym, określonym momencie krupier ogłasza jackpot, a kwota, którą włożył do urządzenia do odczytu i zapisu kart, staje się kwotą zagrana, niezależnie od rundy i stylu gry

Pot, dodano nr 10. Teraz gra w pokera stanie się znacznie ciekawsza i niebezpieczna, ponieważ pozostali gracze nie chcą przegapić powiązanego z nią jackpota, który zwykle jest dużą kwotą

Nr 631 Wonderwoman

#1 Musisz spróbować przedostać się przez mapę cyfrową, czyli mapa pokazuje cele, które należy wykonać w prawdziwym świecie, aby znaleźć grę ukrytą przez aplikację

Nr 2 Skorzystaj z nawigacji i funkcji radaru, aby wyszukać cyfrową grę w swojej okolicy lub okolicy, nie wiesz z góry, jaki to będzie rodzaj gry

Nr 3 Gdy wyruszysz w podróż ze swoim smartfonem, zostaną Ci udostępnione różne trasy i po drodze będziesz zbierać kolorowe i różne serca o różnych rozmiarach, które również wskażą Ci trasę systemu nawigacji

Nr 4 Po dotarciu do miejsca, w którym znajduje się gra, smartfon włącza alarm za pomocą radaru. Teraz musisz ustawić kamerę w miejscu, w którym znajduje się podświetlona kropka na radarze, co oznacza zeskanowanie pozycji i, jeśli masz szczęście, cyfrowa gra pojawi się na ekranie Twojego smartfona, możesz teraz wziąć udział w tej grze na żywo i w czasie rzeczywistym lub dodać ją do swojego ekwipunku jako grę w punkcie kontrolnym i obejrzeć ją później - kontynuuj grę w domu.

Nr 5 Zanim będziesz mógł zagrać w grę, musisz sprawdzić, czy zebrałeś wystarczającą liczbę kolorowych i różnych serc we właściwym kolorze i rozmiarze, dopiero wtedy gra cyfrowa zostanie aktywowana na wyświetlaczu smartfona

Nr 6 Jeśli na różnych ścieżkach prowadzących do miejsca docelowego gry zebrałeś wystarczającą liczbę kolorowych i różnych serc o różnych kształtach, możesz zagrać w swoją cyfrową grę, która teraz pojawi się na ekranie.

używać

Nr 7 Celem tej gry jest dotarcie do osoby, którą możesz teraz zobaczyć na swoim radarze miłości. Używasz zebranych serc, aby ludzie byli widoczni na twoim radarze miłości

Nr 8 Jeśli ustawiłeś osoby jako widoczne na swoim radarze lub kliknąłeś na twarze emoji, zobaczysz teraz prawdziwe twarze użytkowników tej gry

Nr 9 Dotknij twarzy i sprawdź, czy znalazłeś serca wymagane do aktywacji i rozmowy. Jeśli znalazłeś indywidualne serca dla każdej twarzy, możesz ich teraz użyć. Oznacza to, że te serca zostaną wykorzystane do odblokowania większej liczby obrazków i inne służą do odblokowania osobistej rozmowy i przekształcenia twarzy emoji w prawdziwe zdjęcie. Nr 10 Zbierz różne serca ukryte przez aplikację w prawdziwym świecie na Twojej mapie cyfrowej, aby następnie wykorzystać ją w swoim Radarze Miłości nr 11. Zagraj w grę, na żywo na miejscu lub w domu.

Po każdym udanym meczu miłosnym aplikacja generuje nowy i umieszcza go na Twojej cyfrowej mapie w celu znalezienia, ukryte, rozpocznij wyszukiwanie i znajdź nowe mecze miłosne, abyś mógł kontynuować grę

Nr 13 Aby aktywować Radar Miłości i odblokować nowe twarze emoji, potrzebne są rzeczywiste kilometry, więc chodź trasami i zbieraj prawdziwe kilometry oprócz kolorowych i różnych serc. Aby rozszerzyć Radar Miłości o nowe twarze emoji, udoskonalają one grę i teraz muszą ponownie wyjść na zewnątrz i zebrać dodatkowe kilometry, aby uruchomić Radar Miłości i w ten sposób stworzyć nowe twarze emoji patrz nr 14. Staraj się być w ciągłym ruchu, aby nowe emoji twarzy były widoczne na Radarze Miłości. Jak już wspomniano powyżej, czy w drodze do celu zebrałeś wystarczającą liczbę różnych serc, np. czerwonych, aby móc bezpłatnie przełączać dodatkowe zdjęcia profilowe. , zielone do rozmów głosowych, żółte do rozmów tekstowych, niebieskie do wysyłania filmów, możesz ich użyć i spróbować skontaktować się z pojedynczą osobą w aplikacji, klikając na twarz emoji i zamienić się ze sobą prawdziwą twarzą wolne od zgromadzonych kilometrów

Nr 15 Jeśli zauważyłeś twarze emoji, które mogą Ci się spodobać, kliknij je i odblokuj je za pomocą przebiegniętych kilometrów. Teraz możesz zobaczyć prawdziwą twarz, a dzięki różnym zebranych serduszkom możesz ostatecznie stworzyć kontakt Połącz się z singlem

#16 Kontynuuj rozmowę z singlem, aby była to miłość, co oznacza, że miła i szczęśliwa rozmowa stanie się miłością i zostanie zapisana na Twojej liście rozmów

nr 17 Po pewnym czasie ich różne serca się zużywają i muszą ponownie polować na serca, aby kontynuować rozmowę, ukryć pojedynczą osobę, która z nimi rozmawia, a następnie wyznaczyć nowy cel na mapie cyfrowej, które muszą odnaleźć, aby następnie kontynuować z nią rozmowę w tym miejscu

Nr 18 Wyjdź na zewnątrz, znajdź cel i zbierz różne serca ukryte po drodze przez aplikację, aby kontynuować rozmowę z pojedynczą lub inną osobą

Nr 19 Po przejechaniu określonego kilometra otrzymasz od aplikacji prezenty, takie jak kwiaty, upominki miłosne lub darmowe bony do restauracji w Twojej okolicy lub okolicy, więc ruszaj się dalej, aby osiągnąć tę indywidualną liczbę kilometrów, która jest wymagana osiągnięty

Nr 20 Po osiągnięciu wymaganego przebiegu możesz uszczęśliwić swojego partnera i sprawić mu prezent lub zaprosić go do restauracji w celu lepszego poznania się

Nr 632 Błotnisty

Nr 1 Musisz spróbować złożyć zabłocony pojazd (błotnisty) podczas jazdy oryginalną trasą Google Maps, ze specjalnymi przedmiotami indywidualnie w czasie podróży, w czasie rzeczywistym, aby uzyskać transformację Nr 2 Na początku gry wybierasz normalny kanister lub podwozie, co oznacza, że twój

samochód to po prostu kwadrat, prostokąt, trójkąt, okrąg na kiepskich kołach bez dobrych możliwości kierowania i oporu lub bez systemów uzbrojenia Nr 3 Musisz teraz konkurować z innymi samochodami, co oznacza, że musisz pozostać na torze, ponieważ na torze nie ma zewnętrznych desek, które chroniłyby cię przed

Nr 4 W początkowej fazie staraj się uderzać w różne kolorowe punkty wektora przyspieszenia, aby pokonywać błotnisty tor

Nie. 5 Jeśli osiągniesz określoną prędkość przed przedmiotem transformacji, możesz go podnieść, a Twój samochód lub samochód zostanie teraz poddany transformacji, w zależności od tego, w który specjalny przedmiot trafisz, w tym przykładzie będzie to Twój samochód lub samochód otrzymać transformację, ewentualnie nowe opony, nowy materiał, nową kierownicę, nowe hamulce, nowe podwozie, nową obudowę, nowe możliwości rozbudowy systemu uzbrojenia Nr 6 Jeżeli podniosłeś pojedynczy przedmiot z wymaganą prędkością, w Twoim aucie zostanie zamontowane to wyposażenie na określony czas

Nr 7 Po chwili to wyposażenie wraca do trybu standardowego, więc korzystaj z transformacji jak najdłużej, aby zyskać przewagę nad innymi graczami na torze

Nr 8 Na przykład, jeśli zyskałeś w ten sposób przewagę, spróbuj jak najbardziej zwiększyć prędkość poprzez różne kolorowe punkty wektorowe, które zbierasz na trasie, aby uzyskać nowy przedmiot transformacji, robiąc to samo Utrzymuj prędkość wymaganą do zdobycia przewagi, odjeżdżając i zbierając przedmiot transformacji

Nr 9 Musisz także spróbować aktywować litery z nazwą swojego pojazdu na torze, wjechać na wymagane litery, aby otrzymać bonusową transformację swojego pojazdu lub samochodu

Nr 10 Korzystaj z transformacji podczas jazdy, aby zwiększyć swoje szanse na zwycięstwo nad innymi graczami

Nr 11 Spróbuj dostać się do pierwszej 6 z 18 możliwych samochodów wyścigowych, aby odblokować nowe elementy transformacji na przyszłość na innych torach

Nr 12 Bądź twardy i szybki, ponieważ w tej grze wyścigowej czas płynie przeciwko tobie. Musisz dotrzeć do mety w wymaganym czasie, aby odblokować następną nadchodzącą trasę

Nr 13 Zwróć uwagę na dowodzenie trasą i zadбай o to, aby inni gracze nie wykorzystali swoich przemian przeciwko Tobie, gdyż będzie to na Twoją niekorzyść

Nr 14 Specjalne, wierne oryginalne trasy z Google Maps mogą pomóc w wygranu wyścigu, ponieważ trasy wchodzą w interakcję z grą, częściowo zmieniają pogodę i prowadzenie po trasie, poprzez bariery lub skróty pojawiające się w rzeczywistości gra na czas nr 15 Wykorzystaj zalety interakcji tras na swoją korzyść i utrzymuj wymaganą prędkość, która pozwala na zbieranie przedmiotów transformacji.

mężczyźni

Nr 16 Jeśli Twój samochód zostanie zepchnięty z prowadnicy, która zwykle jest błotnista, możesz poprosić o jego cofnięcie trzy razy w grze, w której upadłeś

Nr 17 Po transformacji spróbuj zepchnąć inne samochody z bieżącego toru i zepchnąć je w dół. Jak zauważyłeś, w tej grze wyścigowej tory prawie nie mają zewnętrznych desek, więc bądź bardzo ostrożny i jednocześnie agresywny. elementy sterujące pojazdu (błotniste)

Nr 18 Zostań najlepszym kierowcą Muddy na 36 torach (stolicach) na świecie i zdobądź dodatkowe punkty za miesięczny ranking punktów za każdy cykl wyścigowy, który ukończysz na torach

Nr 19 Jeżeli np. przepracowaliście miesiąc jako dwóch kierowców, otrzymacie indywidualne elementy transformacji do swojego inwentarza pojazdu, z których będziecie mogli skorzystać w każdej chwili podczas jazdy

Nr 20 Ostrożnie wykorzystuj zdobyte specjalne przedmioty w kolejnych bitwach z innymi graczami z internetowej karuzeli

Nr 633 Islandia

Nr 1 W tej grze typu hack and kill, skacz i biegaj, w której próbujesz uciec z wyspy. Zaczynasz w trybie współpracy z 3 postaciami i próbujesz odpłynąć z wyspy przez wody oceanów, aby znaleźć nową lokalizację i użyj radaru, aby poszukać nowego rajy, który następnie skolonizują swoim statkiem na koniec gry

Nr 2 Spróbuj uciec lub uciec z wyspy nieumarłych za pomocą 3 jednocześnie sterowanych bohaterów. Rozpoczynasz grę na zasadzie znanej gry DeadRising, spróbuj uciec ze swojej lokalizacji i skorzystaj z radaru nawigacyjnego, który podąża. wskaże Ci drogę do nowego punktu kontrolnego w grze

Nie. 3 Na zmianę kontrolujesz 3 postacie bohaterów w trybie współpracy i ostatecznie próbujesz spotkać się w danym miejscu, tj. punkcie kontrolnym, aby następnie razem uciec z wyspy. Po dotarciu do punktu kontrolnego jest to możliwe teraz spotkaj się losowo Zarejestruj wybranych graczy internetowych i kontroluj z nimi dwie z 3 postaci w trybie na żywo nr 4 Twoim celem jest przede wszystkim ucieczka z wybranej lokalizacji, którą może być wioska, miasto lub pustkowie, podążaj za radarem nawigacyjnym, który jest stale prowadząc Cię do nowych lokalizacji pokazuje, że trzeba podróżować

Nr 5 Twoi przeciwnicy w tej grze typu hack and kill, jump run to nieumarli, którzy atakują cię w bardzo dużych ilościach i chcą cię zabić. Zwróć uwagę na ich prędkość i energię życiową oraz zbiór ważnych elementów systemu broni, które są w drodze, a ich lokalizację można określić za pomocą radaru

Nr 6 Biegaj i przeskakuj bariery i przejścia, aby uciec przed przytłaczającymi tłumami nieumarłych, zbieraj punkty wektorowe, które dają większą prędkość i zdolność oporu, musisz także zbierać litery, które dają specjalne informacje o następnej lokalizacji, wykorzystaj zebrane litery do rozszyfrowania kolejnej lokalizacji za pomocą swojej książki nawigacyjnej i spróbuj dotrzeć na miejsce w określonym czasie

Nr 7 Jeśli zebrałeś określone systemy broni, zobacz DeadRising, zoptymalizuj je za pomocą dodatkowych modułów, które zebrałeś, aby wykorzystać je w walce z nieumarłymi. Nr 8 W najlepszym stylu hack and slay, jump run, rzeź nieumarłych, dzięki zebranych i zmodyfikowanym systemom broni lub przynajmniej staraj się trzymać je w ryzach, staraj się przechodzić przez przejścia w grze i szybko przetrwać, korzystając z prędkości biegu, ponieważ nieumarli przychodzą indywidualnie Stada zbliżają się do nich ze wszystkich stron, nieumarli są generowani przez fabrykę nieumarłych, której lepiej nie atakować. Nr 9. Spróbuj także nawrócić niewielką liczbę nieumarłych za pomocą księgi zaklęć konwersji i przywróć ich do normalności. Aby przekształcić ludzi, muszą zebrać magiczne

lity i wymówić je przez mikrofon konkretnym nieumarłym, aby je nawrócić i przekształcić niektóre z nich, więc ci ludzie pomogą ci, jeśli są jednym System broni, zbieraj je, odbijaj i niszczone inne duże liczby nieumarłych nr 10. Masz także możliwość włączenia do swojej drużyny zwierząt nadających się do zamieszkania, najpierw musisz je oswoić i pozyskać, dzieje się to ponownie w przypadku specjalnie zebranej broni systemy i lity konwersji z ich magicznej księgi, które stale aktualizują i uzupełniają swoją zawartość i fragmenty znalezionymi literami. Nr 11 Czy udało Ci się znaleźć miejsce docelowe ze swoją postacią, gdzie znajdują się inni? Są 2 postacie, więc trzy z nich mogą teraz walczyć z nieumarłymi w tym samym czasie i niszczyć je swoimi indywidualnymi, zebranymi systemami broni. Nr 12. Spróbuj zabić wymaganą liczbę nieumarłych, aby twój radar znalazł nowych sposoby, odblokowując w ten sposób więcej nieumarłych, których zmiażdżysz lub zabijesz, im więcej nowych ścieżek pojawi się na radarze, wyszukaj i znajdź ostateczny cel, zgodnie z opisem w górnej części gry, port, odpłynąć z wyspy

Nr 13 Jeśli ci się to udało, popłynij teraz na kolejną wyspę nieumarłych, którą następnie, korzystając z zdobytego wcześniej doświadczenia, spróbuj uwolnić ją od nieumarłych, aby zniszczyć fabrykę nieumarłych. Jest ich w sumie 13 wyspy, które ostatecznie musisz uwolnić od innych nieumarłych bestii. Gdy już to zrobisz, płyniesz do rajskiego miejsca i tworzysz populację oraz jej infrastrukturę w oparciu o grę symulacyjną budowania w czasie rzeczywistym. z Age of Empires zna i zaludnia wyzwolone wyspy swoimi pokojowymi ludźmi

Nr 634 To mówcy

#1 Musisz spróbować przedostać się przez mapę cyfrową różnych krajów, czyli mapę cyfrową pokazującą cele, które należy wykonać w prawdziwym świecie, aby znaleźć grę ukrytą przez aplikację

Nr 2 Użyj funkcji nawigacji i radaru, aby wyszukać cyfrową grę w swojej okolicy lub okolicy, wcześniej nie wiesz, jaki to rodzaj gry

Nr 3 Gdy wyruszysz ze swoim smartfonem, zostaną Ci udostępnione i zaprezentowane różne ścieżki. Po drodze będziesz zbierać różne kolorowe punkty wektorowe (żetony), które będą Ci także wyświetlane w nawigacji system prowadzenia po trasie

Nr 4 Po dotarciu do miejsca, w którym znajduje się gra, smartfon włącza alarm za pomocą radaru. Teraz musisz ustawić kamerę w miejscu, w którym znajduje się podświetlona kropka na radarze, co oznacza zeskanowanie pozycji i , jeśli będziesz mieć szczęście, cyfrowa gra pojawi się na ekranie smartfona, możesz teraz wziąć udział w tej grze na żywo i w czasie rzeczywistym lub dodać ją jako poziom kontrolny do swojego poziomu, a następnie kontynuować grę w domu

Nr 5 Zanim będziesz mógł przystąpić do gry, musisz sprawdzić, czy zebrałeś wystarczającą liczbę kolorowych, różnych punktów wektorowych (żetonów) w odpowiednim kolorze, dopiero wtedy na wyświetlaczu Twojego smartfona zostanie aktywowana gra cyfrowa

Nr 6 Jeśli zgromadziłeś wystarczającą liczbę kolorowych, różnych punktów wektorowych (żetonów do pokera) na różnych ścieżkach do docelowej lokalizacji gry, możesz korzystać ze swojej gry cyfrowej, która teraz pojawia się na ekranie

Nr 7 Należy także dotknąć wyświetlacza smartfona, na którym wyświetla się gra, miękkim, średnio twardym dotknięciem puzzli, które blokują wyświetlacz względem siebie, aby wyświetlacz był dobrze widoczny, aby gra była widoczna

Nr 8 Jeżeli zaznaczyłeś grę jako widoczną, gra się rozpocznie, co oznacza, że spróbujesz wykorzystać różne, kolorowe, zebrane punkty wektorowe (żetony) na wyświetlaczu smartfona zgodnie z zasadą No Limit Texas Holdem, a będziesz Udało Ci się wymienić swoje punkty wektorowe (żetony do pokera) w grze No Li-w Texas Holdem lub wykorzystać je w określonych przypadkach, za każdą kombinację kart otrzymasz wirtualne pieniądze na stronie internetowej lub do pokoju pokerowego itspoker-folks.com zagrał i wygrał

bezpłatnie Nr 9 Za te wirtualne pieniądze możesz następnie kupić wirtualne żetony do pokera na stronie internetowej itspokerfolks, ceny są indywidualnie dostosowywane do Twoich zmierzonych, przeterminowanych kilometrów. Nr 10 Zeskanuj miejsce docelowe i zapisz grę w pokera na swoim smartfonie na swojej liście poziomów aby następnie wywołać ją ponownie w domu w trybie chill i wygodnie, ponownie podnieś poziom, a następnie odtwarzaj ją albo na smartfonie, albo na telewizorze podłączonym do smartfona

Nr 11 W prawdziwym świecie zbierz gry pokerowe ukryte przez aplikację na swojej cyfrowej mapie, zbierz tyle, aby rozpocząć grę w domu lub na miejscu, za każdy mijany poziom pokera.

Otrzymujesz żetony do pokera, zbierasz te żetony do pokera w celu aby później wymienić je na wirtualne pieniądze na stronie itspokerfolks.com Nr 12 Graj na

zebranych poziomach na żywo na miejscu lub w domu, po każdym Po pomyślnym przejściu poziomu aplikacja generuje nowy i ukrywa go na cyfrowej mapie, dzięki czemu możesz go znaleźć. W zależności od kraju, w którym aktualnie się znajdujesz, przejdź do wyszukiwania i znajdź nowy poziom, aby kontynuować grać w tę grę, aby móc

Nr 13 Przejechane w realnym świecie kilometry potrzebne są do aktywacji punktów wektorowych (żetonów pokerowych), rzeczywistych kilometrów na stronie itspokerfolks.com

Nr 14 Staraj się być w ciągłym ruchu i zgodnie z opisaną zasadą przemierzaj niezwykle poziomy, które są wiernie generowane dla Ciebie z Google Maps, będziesz kolejnym graczem itspoker-folks.com w rankingach punktowych. Otrzymasz oryginalne etui na żetony do pokera lub stół do pokera w prezencie

Nr 15 Zaprosz znajomych na kolejny prawdziwy pojedynek pokerowy w domu lub zagraj za wirtualne pieniądze, które zarobiłeś na stronie itspokerfolks.com

Nr 16 Wygrana walizka na żetony zawiera również kod QR, który możesz zeskanować. Po wykonaniu tej czynności możesz wybrać z karuzeli internetowej prawdziwe żetony dla użytkownika, który chciałby losowo wybrać tę walizkę. ukryj go na cyfrowej mapie, aby mógł teraz przenieść się z domu i zarabiać wirtualne pieniądze chodząc na spacer i korzystając z nich na stronie internetowej itspokerfolks.com

Nr 635 Violetchemia

Nr 1 Próbujesz zrozumieć następujący związek chemiczny, pomiędzy symbolami tabeli substancji chemicznych, spróbuj użyć symboli nazw chemicznych jako narzędzi Xetrixo, zobacz aplikację Xetrixo ewentualnie nr 2 Te symbole nazw chemicznych

zawierają, oprócz ich nazw i koloru grupowanie, kropki wektorowe w literach

Nr 3 Musisz spróbować ułożyć symbole nazw w kolorze chemicznym tak, aby do siebie pasowały, te symbole nazw spadają z góry na dół, w prostokącie widzianym z góry na dół, w którym znajdują się na podłożu, opadając na nie

Nr 4 Spróbuj ułożyć symbole nazw chemicznych w odpowiednim układzie kolorystycznym zgodnie ze strukturą układu okresowego, co oznacza w przykładzie, że mają one 10 wariantów w tej strukturze wokół symboli nazw chemicznych, kamieni, bloków lub kwadratów, aby odnajdują się nawzajem i budują jeden na drugim i obok siebie

Nr 5 Jeżeli kamień, blok lub kwadrat chemiczny, zwany kamieniem, blokiem lub kwadratem, o tym samym kolorze, spadnie na inny, o tym samym kolorze i rozmiarze, struktura tych dwóch rozpuszcza się w sobie i otrzymujesz za to punkty zostaną dodane do salda Twojego konta punktowego

Nr 6 Spróbuj ułożyć pozostałe kamienie, bloki, kwadraty z układu okresowego w sposób odpowiadający sobie kolorem i wielkością, tak aby powstała struktura z 10 wariantów kolorystycznych i różnych rozmiarów kamieni, bloków lub kwadraty pasują do siebie i łączą się ze sobą, w wyniku czego powstają techniczne kamienie, bloki lub kwadraty konstrukcji o tym samym kolorze i rozmiarze

Nr 7 Spadające chemiczne kamienie, bloki lub też kwadraty muszą odpowiadać tej samej wielkości i kolorze, które należy ze sobą łączyć, aby uzyskać rozdzielczość tych kształtów, które znajdują się jeden na drugim i obok siebie inne oraz kolor i rozmiar należy dodać technicznie

Nr 8 Jeśli technicznie połączyłeś ze sobą pewne kształty pod względem koloru i rozmiaru, ta struktura rozpada się i teraz otrzymujesz za to punkty, a także teraz eksponujesz kształty i różne kolorowe punkty wektorowe, jak wspomniano powyżej. Listy z kształtami są uwalniane

Nr 9 Teraz użyj harpuna z punktami wektorowymi, aby storpedować uwolnione kolorowe punkty wektorowe, które pojawiły się we właściwej sekwencji kolorów, aby ostatecznie trafić i rozpuścić je harpunem

Nr 10 Na przykład, jeśli połączyłeś formy chemiczne i trafiłeś w uwolnione z nich kolorowe punkty wektorowe, nowe formy chemiczne z 10 różnych wariantów kolorów i rozmiarów układu okresowego będą teraz spadać w twoją stronę z góry i z dołu, mianowicie na dole wyświetlacza smartfona

Nr 11 Za każdy trafiony punkt wektorowy otrzymujesz także punkty bonusowe, które możesz wykorzystać na zakup większej liczby punktów czasowych, aby osiągnąć lub ukończyć poziom w wymaganym czasie

Nr 12 Uwolnij wyświetlacz swojego smartfona od spadających różnych i kolorowych kształtów układu okresowego, którego używasz

Nr 13 Stocz pojedynek z użytkownikiem z karuzeli internetowej według opisanej tutaj zasady i zostań kolejnym fioletowym Mistrzem Chemii w rankingu punktowym, na koniec gry oraz w rankingach na koniec miesiąca, Jeśli osiągnąłeś wymaganą liczbę punktów na koniec miesiąca otrzymasz świecący układ okresowy odesłany bezpłatnie do domu jako zwycięzca za grę

Nr 636 Demokwiaty

Nr 1 Trzeba spróbować wyposażyć krople padającego deszczu widoczne z każdej strony wyświetlacza smartfona w gwiazdy, stosując metody miękkiego, średniego i twardego dotyku, aby krople uległy przekształceniu, a następnie rozpuściły się w powietrzu

Nr 2 Przeciągasz gwiazdki z dołu wyświetlacza smartfona do spadających kropli wody. Krople wody występują w różnych rozmiarach i kolorach, dlatego musisz uważać, aby wyciągnąć odpowiednie gwiazdki z dołu wyświetlacza smartfona. Użyj miękkiego dla małych, średnich dla średnich i twardego dotyku dla dużych kropli wody

Nr 3 Spróbuj zatrzymać padający deszcz, za każdą prawidłowo umieszczoną gwiazdkę w poszczególnych kroplach wody otrzymasz punkty słoneczne, które możesz wykorzystać do podlewania roślin lub kwiatów znajdujących się na wyświetlaczu smartfona, aby świeciły promieniami słońca

Nr 4 Twoim celem jest powstrzymanie deszczu, aby kwiaty nie uległy rozmyciu i nie zwiędły. Zbierz wystarczającą liczbę pojedynczych punktów, aby znaleźć promień słońca na kwiatku ze słońcem po stronie wycięcia smartfona zostać osądzonym

Nr 5 Małe krople wody dają 1 punkt, średnie krople 2 punkty, a duże krople 3 punkty, jeśli dodasz je do gwiazdek

Nr 6 Zbierz wystarczającą liczbę punktów, aby skierować małą wiązkę światła słonecznego na najbliższy kwiat. Kwiaty znajdujące się dalej muszą zostać oświetlone dłuższą wiązką światła słonecznego, więc aby ją aktywować, musisz użyć większej liczby punktów

Nr 7 Jeśli trafisz kwiat promieniem słońca, kwiat zacznie rosnąć. Poczekaj, aż kwiat zakończy wzrost, a następnie użyj go jako broni, aby zaatakować wyłaniające się owady za pomocą własnego specjalnego promienia, aby wystrzelić

Nr 8 Pozwól zakwitnąć kilku kwiatom i poczekaj na nadchodzące owady, które mogą pojawić się z każdej strony wyświetlacza smartfona, w indywidualnym odstępie czasu owady atakują swoje kwiaty, spróbuj poprawnie i indywidualnie przyjrzeć się ich kwiatom. Ustaw wyświetlacz smartfona zaatakować i ostatecznie zniszczyć wroga owady nr 9. Za każdego zniszczonego owada otrzymasz punkty czasowe. Zbieraj punkty czasowe, aby ukończyć poziom w wymaganym czasie z kropli wody i uwolnić owady

Nr 10 Załóż indywidualny ogród kwiatowy i wymieniaj się swoimi dorosłymi kwiatami z innymi użytkownikami gry. Aby przygotować się na przyszłość w tej grze o samoobronie, możesz dotrzeć do poziomów krajobrazu zgodnych z oryginalnymi Mapami Google. i czekamy na bitwę z oddziałami owadów wroga

Nr 637 Soczewki w kolorze różowym

Nr 1 Na wyświetlaczu smartfona widzisz różne róże w różnych kolorach i rozmiarach, które są otoczone różnymi indywidualnymi kropkami wektorowymi

Nr 2 Podobnie jak w grze Hot Wire, staraj się nie dotykać punktów wektorowych i narysuj ścieżkę wektorową na poszczególnych różach, spójrz na planszę, która jest wymagana do połączenia ich w bukiet róż

Nr 3 Spróbuj połączyć poszczególne, indywidualne, wymagane róże na tablicy wystawowej w bukiet róż w określonym czasie i we właściwej kolejności z narysowaną ścieżką wektorową (przesunięcie palcem).

Nr 4 Po złożeniu bukietu róż przeciągnij go i upuść z miejsca, w którym się znajduje, do obiektywu, który znajduje się na górze, w środkowym widoku smartfona, do wycięcia

Nr 5 Teraz obiektyw po umieszczeniu na nim bukietu róż emituje efekt świetlny, ten efekt świetlny to wiązka o losowym położeniu, która próbuje trafić latające ptaki, które teraz pojawiają się na wyświetlaczu

Nr 6 Jeśli teraz trafisz ptaka odpowiednią wiązką światła, ten kolorowy, indywidualny ptak zacznie śpiewać, a mianowicie fragmenty nowej płyty Miley Cyrus – Endless Summer Vacation

Nr 7 Spróbuj zaśpiewać fragmenty piosenki, aby zdobyć za to punkty, zaśpiewaj je za pomocą funkcji karaoke, a następnie powtórz fragmenty zaśpiewane przez ptaka

Nr 8 Osiągnij wymagany wynik w określonym rytmie upływu czasu

Nr 9 Dodatkowo na wyświetlaczu smartfona mogą pojawiać się także twarze różnych internautów. Przeciągnij w obiektyw bukiet róż i spróbuj trafić w nie wiązką światła, tak aby zapoczątkowały przejścia każdej losowo wybranej z nich. śpiewać piosenki

Nr 10 Zaśpiewaj te fragmenty, korzystając z funkcji karaoke, aby zdobyć specjalne punkty

Nr 11. Najlepszy zbieracz punktów wygrywa tę grę i na koniec miesiąca, jeśli znajdzie się w pierwszej trójce poniższego rankingu punktów, otrzyma kod do bezpłatnego pobrania nowego albumu Endless Summer Vacation

Nr 638 Tysiące mil

#1 Musisz spróbować przedostać się przez mapę cyfrową różnych krajów, czyli mapę cyfrową pokazującą cele, które należy wykonać w prawdziwym świecie, aby znaleźć grę ukrytą przez aplikację

Nr 2 Użyj funkcji nawigacji i radaru, aby wyszukać cyfrową grę w swojej okolicy lub okolicy, wcześniej nie wiesz, jaki to rodzaj gry

Nr 3 Gdy wyruszysz w podróż ze swoim smartfonem, zostaną Ci udostępnione i zaprezentowane różne trasy. Po drodze będziesz zbierać kolorowe kropki (punkty kilometrowe), które również będą Ci pokazywane w systemie nawigacyjnym prowadzenie po trasie

Nr 4 Po dotarciu do miejsca, w którym znajduje się gra, smartfon włącza alarm za pomocą radaru. Teraz musisz ustawić kamerę w miejscu, w którym znajduje się podświetlona kropka na radarze, co oznacza zeskanowanie pozycji i , jeśli będziesz mieć szczęście, cyfrowa gra pojawi się na ekranie smartfona, możesz teraz wziąć udział w tej grze na żywo i w czasie rzeczywistym lub dodać ją jako poziom kontrolny do swojego poziomu, a następnie kontynuować grę w domu

Nr 5 Zanim będziesz mógł przystąpić do gry, musisz sprawdzić, czy zebrałeś wystarczającą liczbę kolorowych, różnych punktów wektorowych (punktów kilometrowych) we właściwym kolorze, dopiero wtedy gra cyfrowa zostanie aktywowana na wyświetlaczu Twojego smartfona

Nr 6 Jeśli zebrałeś wystarczającą liczbę kolorowych, różnych punktów wektorowych (punktów kilometrowych) na różnych ścieżkach do miejsca docelowego gry, możesz korzystać z gry cyfrowej, która teraz pojawia się na ekranie

Nr 7 Należy także dotknąć wyświetlacza smartfona, na którym wyświetla się gra, miękkim, średnio twardym dotknięciem puzzli, które blokują wyświetlacz względem siebie, aby wyświetlacz był dobrze widoczny, aby gra była widoczna

Nr 8 Jeśli zaznaczyłeś grę jako widoczną, gra się rozpoczyna, co oznacza, że próbujesz rozwiązać różne, kolorowe, zebrane punkty wektorowe (kilometry) z wyświetlacza smartfona, korzystając z zasady bubblebubble. Aby rozwiązać punkty wektorowe (kilometry) za pomocą zasady gry w bubblebubble, za każdą ułożoną kombinację otrzymasz serca. Nr 9. Te serca mogą i muszą być ukryte w cyfrowym świecie, zobacz folder cyfrowy dla swoich ulubionych. Aby rzucić mu wyzwanie,

aby był w ruchu, użyj zdobytych serc, aby wyznaczyć mu cel przebiec 1000 mil

nr 10. Zeskanuj miejsce docelowe i zapisz poziom na liście poziomów w swoim smartfonie, aby następnie wywołać go ponownie w domu w trybie chill i wygodnie przywołaj poziom ponownie, a następnie odtwórz go na smartfonie lub telewizorze

podłączonym do smartfona

Nr 11 W prawdziwym świecie zbierz poziomy ukryte przez aplikację na swojej cyfrowej mapie, zbierz ich wystarczającą ilość, aby rozpocząć grę w domu lub na miejscu. Za każdy pokonany poziom otrzymasz punkty kilometrowe, które będą zbierane później bubblebubble na stronie tysiąca mil.

pl rywalizować ze sobą. Nr 12. Graj na żywo

na zebranych poziomach, na miejscu lub w domu. Po każdym pomyślnym przejściu poziomu aplikacja generuje nowy i można go znaleźć na jej cyfrowej mapie, w zależności od kraju obecnie się ukrywają, rozpocznij wyszukiwanie i znajdź nowe poziomy, aby móc kontynuować grę

Nr 13 Do aktywowania punktów wektorowych (punktów kilometrowych), rzeczywistych kilometrów na stronie tys.miles.pl wymagane są rzeczywiste przebiegnięte kilometry

Nr 14 Staraj się być w ciągłym ruchu i zgodnie z opisaną zasadą przemierzaj niezwykle poziomy, które są wiernie generowane dla Ciebie z Google Maps, a będziesz kolejnym graczem tys.miles.pl w rankingach punktowych, które otrzymasz w prezencie oryginalny bilet kilometrowy, za pomocą tego biletu kilometrowego możesz ukryć serca zdobyte w grze bubblebubble w nowym cyfrowym folderze sugerowanym przez aplikację dla Twojego ukochanego, aby go poruszyć, aby przejeźdź co najmniej 1500 km i zbierz dla nich wystarczającą liczbę cyfrowych serc

Nr 15 Jeśli Twój ukochany przebył 1500 km i odnalazł różne serca, które w prawdziwym świecie ukrył cyfrowo, może użyć tych serc, aby pokazać ukochanej osobie, jak często w ciągu tysiąca nocy je kocha w lokalizacjach serca w prawdziwym życiu.

Nr 639 Rzeka

Nr 1 Musisz spróbować wskoczyć do wybranej rzeki, gdy już to zrobisz, musisz naprzemiennie klikać 4 przyciski na kontrolerze, aby płynąc swoją postacią poruszać się do przodu z większą prędkością

start

Nr 2 Po drodze i w wodzie pojawiają się litery, musisz dogonić jedną z tych liter i ją złapać. Gdy już dogonisz literę, wskakujesz na nią i musisz na zmianę wskakiwać na jej kolor punkty wektorowe, aby je zdobyć Aktywacja liter oznacza dla Ciebie, że musisz przeskakiwać po kolorowych kropkach wektorowych w odpowiedniej kolejności, aby móc przełączyć literę w tryb aktywny

Nr 3 Jeśli przełączyłeś literę w tryb aktywny, możesz teraz używać jej jako deski surfingowej w wodzie, aby szybciej dotrzeć do kolejnej litery. Musisz szukać kolejnej litery, ponieważ jest to Twoja aktywna litera, czyli Twoja deska surfingowa, może być używana tylko przez krótki czas

Nr 4 Staraj się krok po kroku docierać do kolejnych liter, by ostatecznie pokonać rzekę

Nr 5 Rzeki Due opierają się na autentycznych lokalizacjach na świecie z Map Google i oprócz prądu oferują także różne inne opcje uniemożliwiające przeprawę przez rzekę

Nr 6 W wodzie żyją także różne zwierzęta, które nie mogą przedostać się gładko do liter, np. krokodyl, rekiny, hipopotamy czy pirania, które uniemożliwiają im zablokowanie drogi do kolejnej litery lub próbę jej zaatakowania

Nr 7 Jeśli dopłynąłeś do litery i zeskoczyłeś z jej kolorowych kropek we właściwej kolejności, możesz nadal używać jej jako deski surfingowej, aby kontynuować poruszanie się po rzece

Nr 8 Aby dotrzeć do celu trasy, musisz w określonym czasie pokonać wymaganą odległość. Podczas pływania możesz zbierać w rzece specjalne bronie i używać ich przeciwko agresywnym zwierzętom wroga.

używać

Nr 9 Docelowo muszą dotrzeć do celu rzeki w określonym czasie i starać się ominąć zwierzęta i bariery, a także trudne przejścia w rzece

Nr 10 Jeśli udało Ci się dotrzeć do celu w określonym czasie, otworzy się portal, który Cię wessie i przeniesie na wyższy poziom rzeki

Nr 11 Spróbuj przepłynąć jak najwięcej rzek, za każdą pomyślnie przepłyniętą rzekę otrzymasz aktywną flagę na mapie

Nr 12 Uważaj, aby do czasu przepłynięcia nie zostać przejechanym przez użytkownika losowo wybranego przez Internet z karuzeli, bo jeśli użytkownikowi uda się to zrobić szybciej od Ciebie, to otrzyma ustawienie kolorowej flagi w cyfrowym mapie świata

Nr 13 Otrzymasz także punkty przyspieszenia dla swojej pływającej postaci za każde zwierzę, które pokonałeś za pomocą swoich systemów broni. Wykorzystaj je i przyspiesz swojego pływaka w drodze do następnej litery, a ostatecznie do celu rzeki i jej nowego przełącznika portalowego

Nr 640 Żaba rycząca

Nr 1 Musisz spróbować nakłonić żabę ryczącą do łapania innych owadów swoim żabim językiem. Jej cechą szczególną jest to, że każdy owad ma inny kolor konturu i jest dostępny w różnych rozmiarach

#2 Aby uzyskać aktywny kolor żabiego języka, musisz uchwycić żabę odpowiednie kolorowe kropki wektorowe rozrzucone na wyświetlaczu smartfona

Nr 3 Przykładowo, wybierasz kolor zielony, teraz możesz wystawić swój aktywny żabi język na działanie zielonych owadów i spróbować je łapać

Nr 4 Zanim będziesz mógł wysunąć język, musisz najpierw aktywować nazwę owada za pomocą literowego zapisu przez żabę

Nr 5 Jeśli udało Ci się zebrać odpowiednie litery w odpowiedniej kolejności, możesz teraz rzucić językiem żaby w opisanego tutaj zielonego owada i spróbować go złapać. Długość i wielkość języka zależy od Twojego ruchu, który wykonujesz generowane jest przejście przez wyświetlacz smartfona z żabką

Nr 6 Jeśli natkniesz się na owada, żaba straci jakość życia lub energię życiową. Jeśli stracisz całą swoją energię życiową, stracisz życie, zaczynasz z 3-krotnością liczby na początku gry

Nr 7 Musisz więc unikać owadów, aby zwiększyć długość i rozmiar języka i nie stracić energii życiowej w przypadku bezpośredniego zderzenia z owadem

Nr 8 Jeśli aktywowałeś jednostkę długości i rozmiaru oraz kolor języka, możesz w końcu spróbować złapać lub wyssać owada za pomocą żabiego języka

Nr 9 Jeśli złowiłeś owada odpowiedniej wielkości i koloru, czas zostanie zaliczony na Twoje konto czasu

Nr 10 Gra ma czas i musisz spróbować złapać wszystkie owady w standardowym czasie, ponieważ czas stale ucieka, zbierając owady za pomocą żabiego języka, otrzymujesz dodatkowe punkty czasowe, które otrzymasz jako postęp w grze powinien być konieczny

Nr 11 Postępuj zgodnie z tablicą wyników, która pyta, którego owada złapać jako pierwszego, złap złego owada, a otrzymasz odliczenie czasu lub jeśli go nie trafisz, licznik czasu również się zminimalizuje

Nr 12 Graj w trybie wieloosobowym z maksymalnie 4 żabami jednocześnie i spróbuj odłączyć poszczególne owady od wyświetlacza lub sprawić, by zniknęły, łapiąc je żabim językiem

Nr 13 Tło gry wchodzi w interakcję z grą, może dawać ci zalety (więcej punktów wektorowych, czarne dziury, wolne czasy, kule lodu lub ognia) lub wady (przedmioty spowalniające prędkość, zagraj więcej owadów, czarne dziury, zmniejszyć żabi język) itp. w zastosowanym rytmie gry

Nr 641 Zblazowany

Nr 1 Musisz spróbować ukończyć spacer po Wieży Paryskiej, co oznacza, że próbujesz wejść po schodach, schody świecą się na różne kolory, co oznacza, że musisz podążać za tablicą wyników, która pokazuje Ci, w którym momencie musisz nacisnąć który przycisk sterujący i jego kolor, w tym przypadku okrągły przycisk jest czerwony, trójkątny przycisk jest zielony, kwadratowy przycisk jest niebieski, przycisk X jest żółty

Nr 2 Stopnie świecą naprzemiennie i mają określony dotyk, co oznacza, że należy nacisnąć odpowiedni kolor przycisku do odpowiedniego koloru stopnia dotykiem miękkim, średnim lub twardym, aby móc wchodzić po schodach krok po kroku

Nr 3 Ty i Twój gracz także musicie w odpowiednim momencie nadeprnąć na stopnie, aby aktywować dotyk. W tym przypadku stopień podświetla się na chwilę, a następnie, w tym przykładzie, należy delikatnie dotknąć odpowiedniego przycisku w odpowiednim kolorze poziomy kolorów pokazane na wyświetlaczu, naciśnij tak, aby kolor poziomu był kolorowany powoli (miętko), średnio (średnio), szybko (mocno).

Nr 4 Może się zdarzyć, że Twoje kroki znikną Ci pod nosem i będziesz musiał je potem dodać w lewo lub w prawo przesuwając palcem z wyświetlacza smartfona

Nr 5 Niektóre sceny muszą zostać dokładnie dotknięte, aby poprawnie pokolorować sceny i rozpoznać odpowiednią wysokość, co oznacza, że gdy odtwarzany jest wolny dźwięk, dotykają go delikatnie, dopasuj kolor przycisku do właściwej sceny Pokoloruj, który należy nacisnąć, ton średni ze średnim dotykiem i ton szybki z mocnym dotykiem

Nr 6 w trakcie wspinaczki będziesz musiał uporać się z tymi procedurami, czy to po punkcie kontrolnym, w jego trakcie, czy po punkcie kontrolnym, do którego musisz dotrzeć w określonym czasie i na wymaganą wysokość, jeśli nie wejdiesz na punkt kontrolny wymagane schody o określonym czasie, cofają się do ostatniego ustawionego punktu kontrolnego

Nr 7 Wejść po schodach, losowo korzystając z podstawowych procedur, które właśnie wymieniałeś i ostatecznie wejść na Wieżę Eiffla, wziętą za przykład, otrzymasz także jeden punkt za każdy poprawnie pokonany stopień, zbierz wystarczającą liczbę punktów, aby odblokować dalsze punkty kontrolne i aktywować ich

Nr 8 Po wejściu na Wieżę Eiffla możesz teraz wybrać inne budynki na świecie i wspiąć się na nie według opisanego tutaj schematu, np. Krzywa Wieża w Pizie czy Empire State Building

Nr 9 W trybie wieloosobowym rywalizujesz z innym, losowo wybranym użytkownikiem Internetu. Lepszy i szybszy wspinacz może ukończyć poziomy i wspiąć się na wysokość poszczególnych poziomów

Nr 642 Gummybeargang

#1 Musisz spróbować przedostać się przez mapę cyfrową, czyli mapa pokazuje cele, które należy wykonać w prawdziwym świecie, aby znaleźć grę ukrytą przez aplikację

Nr 2 Skorzystaj z nawigacji i funkcji radaru, aby wyszukać cyfrową grę w swojej okolicy lub okolicy, nie wiesz z góry, jaki to będzie rodzaj gry

Nr 3 Gdy wyruszysz w podróż ze swoim smartfonem, zostaną Ci udostępnione i zaprezentowane różne trasy. Po drodze zbierzesz kolorowe i indywidualne gumowe misie w różnych rozmiarach, które również zostaną Ci pokazane w systemie nawigacyjnym prowadzenie po trasie

Nr 4 Po dotarciu do miejsca, w którym znajduje się gra, smartfon włącza alarm za pomocą radaru. Teraz musisz ustawić kamerę w miejscu, w którym znajduje się podświetlona kropka na radarze, co oznacza zeskanowanie pozycji i , jeśli będziesz mieć szczęście, cyfrowa gra pojawi się na ekranie smartfona, możesz teraz wziąć udział w tej grze na żywo i w czasie rzeczywistym lub dodać ją jako poziom kontrolny do swojego poziomu, a następnie kontynuować grę w domu

Nr 5 Zanim zaczniesz grać, musisz sprawdzić, czy zebrałeś wystarczającą liczbę kolorowych i pojedynczych żelków w różnych rozmiarach i odpowiednim kolorze, dopiero wtedy gra cyfrowa zostanie aktywowana na Twoim smartfonie

Nr 6 Jeśli na różnych ścieżkach prowadzących do docelowej lokalizacji gry zebrałeś wystarczającą liczbę kolorowych i pojedynczych żelków w różnych rozmiarach, możesz użyć swojej cyfrowej gry, która teraz pojawia się na ekranie, aby dotrzeć do docelowej lokalizacji i rozpocząć pojedynek, który się zaczęło

Nr 7 Należy także dotknąć wyświetlacza smartfona, na którym wyświetla się gra, miękkim, średnio twardym dotknięciem puzzli, które blokują wyświetlacz względem siebie, aby wyświetlacz był dobrze widoczny, aby gra była widoczna

Nr 8 Po wyświetleniu gry stocz pojedynki z innymi uczestnikami, którzy się z nią połączyli lub z komputerowymi przeciwnikami, zapoznaj się z zasadą gry z serii Te-tris, starasz się zabić przeciwników lub komputer jak w Tetris beat , czyli postaraj się, aby wszystkie kolorowe i indywidualne żelki w różnych rozmiarach rozpuściły się obok siebie na wyświetlaczu smartfona, które spadają z góry, aż do wyświetlacza smartfona nr 9. Czy masz wszystkie kolorowe i indywidualne żelki w zestawie? różny Rozmiary, które zebrałeś na wyświetlaczu swojego smartfona, jak w Tetrisie, jeśli rozwiążesz je jako pierwszy, wygrasz grę numer 10. Jeśli nie masz ochoty pojedynkować się w pojedynku na żywo, zeskanuj docelową lokalizację i zapisz poziom , do swojej listy poziomów na smartfonie, a następnie wywołaj go ponownie w domu w trybie chill i ponownie wygodnie zwiększ poziom, a następnie odtwarzaj go na smartfonie lub telewizorze podłączonym do smartfona

Nr 11 Zbieraj poziomy w prawdziwym świecie ukryte przez aplikację na Twojej cyfrowej mapie, zbierz wystarczającą ilość, aby rozpocząć pojedynki w domu lub na miejscu. Za każdy pokonany poziom otrzymujesz punkty żelków, które możesz wykorzystać w swoim własnym internetowym sklepie z przedmiotami, aby bezpłatnie otrzymać do Twojego domu różne paczki żelków w zamian za punkty. Nr 12 Graj na zebranych poziomach na żywo na miejscu lub w domu Po każdym pomyślnie zaliczonym poziomie aplikacja generuje nowy i ukrywa go na cyfrowej mapie w celu odnalezienia. Rozpocznij wyszukiwanie i znajdź nowe poziomy, aby móc kontynuować grę

Nr 13 Kilometry przebyte w prawdziwym świecie są potrzebne, aby móc cyfrowo kontrolować swojego żelkowego misia, więc spaceruj po trasach i zbieraj prawdziwe kilometry, a także kolorowe i indywidualne żelki w różnych rozmiarach, aby zdobyć swoje Gummy niedźwiedzie, zobacz zasadę gry Tetris, w grze możliwość poruszania się we wszystkich

kierunkach nr 14 Staraj się pozostawać w ciągłym ruchu i zgodnie z zasadą gry Tetris niezwykle poziomy z Map Google są zgodne z oryginałem wygenerowany dla nich, staje się kolejną gwiazdą żelków w rankingach i otrzymuje gratisową, autentyczną przytulankę, w tym przypadku indywidualnego misia, jako prezent dla swojego domu w nagrodę za ukończenie zebranych poziomów przesłanych

Nr 15 Całkiem łatwe do zrozumienia, aby zagrać w tę grę, należy użyć cyfrowych żelek-misie, które zebrałeś, które poprzednio służyły jako przewodnik po ścieżce punktów wektorowych, patrz zasada Tetris, z cyfrowymi żelkami zamiast kamieniami Tetris i grać je w określony sposób. Znajdź czas, aby wyjść zwycięsko z gry

Nr 643 Scoobyrun

Nr 1 Sterujesz swoim Scoobym poprzez Google, autentyczne krajobrazy z Twojego otoczenia, które osobiście wybrałeś, czy to stolica USA (Waszyngton)

Nr 2 Musisz spróbować zbierać scoobysnacks na ścieżkach i trasach. Na przykład zebrałeś kilka małych, średnich i dużych scoobysnacków, które zostały pokazane przez radar podczas biegu postacią, której przyznano niski poziom. prędkość przy małych scoobysnackach, większa prędkość przy średnich, duża prędkość przy dużych scoobysnackach Nr 3 W tej grze polegającej na szybkości biegu wypróbujesz oryginał Aby opanować trasy z Map Google w swojej okolicy, zbieraj indywidualne przekąski Scooby, aby krok po kroku zwiększać prędkość

Nr 4 Uważaj na bariery i przejścia pojawiające się na torze, biegając ze Scooby, wykonuj uniki i przeskakuj te procedury lub ograniczenia Nr 5 Zbieraj także kolorowe kropki wektorowe na torze, aby uczynić Scooby'ego postacią kontrolujesz, szczęśliwy, musisz podczas biegu po torze zbierać odpowiednie kolorowe kropki wektorowe i aktywować wymagane litery, aby prowadzić po trasie, co oznacza, że musisz nazwać następny Street, należy aktywować poprzez zbieranie liter, aby kontynuować bieg

Nr 6 Zapisz prawidłowe punkty wektorowe na trasie dla pasujących liter, aby aktywować literę. W tym przykładzie musisz aktywować nazwę ulicy, Goethestr, umieszczając litery i wymagane przez nie punkty wektorowe na trasie Zapis

Nr 7 Jeśli zebrałeś nazwy ulic za pomocą liter, radar wskaże Ci nową trasę, którą możesz i musisz podążać ze Scoobym, jeśli nie masz na trasie żadnych innych nazw ulic, zbierając je. nagrane litery i ich punkty wektorowe, nie pokazano im nowego sposobu biegania

Nr 8 Na torze pojawiają się także wrody przeciwnicy, których można przywitać okrzykiem z mikrofonu – mówią, podczas gdy przeciwnik pojawia się na torze, przez mikrofon słyhać głośno scobbydoo i pojawienie się wroga, blokującego tor, jest mrożony

Nr 9 Teraz możesz do niego strzelić z indywidualnej przekąski Scooby, którą można również podnieść jako przedmiot do broni, a następnie zniszczyć przeciwnika i usunąć go z drogi

Nr 10 Jeśli przebiegłeś określony dystans i aktywowałeś nową nazwę ulicy, możesz przejść do nowego poziomu rozbiegu, gra jest mierzona na czas i musisz pokonać ze Scoobym wymagane kilometry, które zmniejszają się w wyniku biegu na tablica wyników, kompletna

Nr 11 Jeśli odkrywasz nowe trasy, zbierając nowe nazwy ulic w sposób opisany powyżej, podążaj za radarem, aby dotrzeć do celu

Nr 12 Spróbuj przejść przez cały kraj związkowy i jego trasy i wykorzystaj powstałe kilometry, aby aktywować lub otworzyć nowy portal do nowego kraju związkowego

Nr 13 W trybie kooperacji możesz przełączać się postaciami na zmianę z internautą, w tym przypadku internauta steruje Scrappy Doo i jednocześnie pokonuje z nimi trasę. Celem gry jest próba pokonania drugiego Postacie Aby zagrać i odblokować Scooby Doo, postacie te służą następnie jako dodatkowa osobowość, aby móc w przyszłości kontrolować grę z innej perspektywy

Nr 643 Turboślimak

#1 Musisz spróbować zastosować turboślimaka do cyfrowego budzika, co oznacza, że masz cyfrową wersję budzika do oglądania na swoim smartfonie

Nr 2 Cyfrowy budzik ma 49 dziurek lub otworów zwanych tak, aby wpadała do nich specjalna kula lub kula, w tym przypadku

Nr 3 Sterujesz turboślimakiem znajdującym się na krawędzi cyfrowego budzika i za chwilę wciskasz turboślimaka poruszającego się po krawędzi cyfrowego budzika

Nr 4 Turboślimak musi zebrać 7 kulek lub piłek na krawędzi, każda z tych pojedynczych kulek nadaje turboślimakowi indywidualną prędkość, aby ominąć krawędź w określonym czasie

Nr 5 Wciśnij ślimaka turbo w momencie, o którym pomyślisz, a on wyrzuci kulki z drugiej ręki na wskazówkę sekundową smartwatcha, który będzie się obracał wokół własnej osi, spróbuj złapać gałązkę drugiej ręki, w , jeden z 6 przeciwnym razie piłka zostanie wpadnięs w nikąd i stracisz piłkę z ekwipunku nr 6. Jeśli będziesz miał piłkę w odpowiednim momencie na drugiej gałęzi, będziesz na prowadzeniu Wskazówka smartwatcha, ta kula lub kula nadal obraca się wokół własnej osi, co oznacza, że kula lub kulka przesuwa się po wskaźniku i wyskakuje na czubku wskazówki i znajduje miejsce w jednym z 49 różnych otworów

Nr 7 Spróbuj wbić pozostałe kulki lub kulki w istniejące otwory lub otwory za pomocą używanej gałęzi budzika

Nr 8 Gdy już to zrobisz, turboślimak zatrzyma Twoją podróż przez krawędź cyfrowego budzika i teraz wypowie Ci liczby przez mikrofon lub zapisze możliwe dla Ciebie w przyszłości, korzystając z opisanego tutaj systemu loterii Narysuj numery swojej loterii na kodzie QR, który możesz zeskanować, aby móc wziąć udział w loterii 6 z 49 z tymi numerami

Nr 644 Shopupup

Nr 1 W tym wariantcie musisz spróbować użyć kości, gdy nadejdzie twoja kolej w grze no limit Texas Holdem, co oznacza, że masz około 30 sekund na zaplanowanie rzutu, pozostali gracze mogą 3 razy na osobę decydować raz na grę, czy muszą używać kości

#2 Jeśli inny pokerzysta zdecyduje, że powinien użyć kości, musi się do tego zastosować, co oznacza teraz, że musi rzucić 2 kostkami na środek stołu lub na jego krawędź, pojawi się indywidualny numer, musisz spojrzeć na tablicę z banknotami i zobaczyć, jaka symbolika banknotu się pojawia. W tym przykładzie, jeśli pojawi się symbol dodawania, należy teraz dodać oczka kości, a planowane użycie musi odpowiadać wysokości dodanych oczek kości. razem, mnożone, dzielone, odejmowane, dodawane lub musisz wyświetlić liczbę jako liczbę procentową, a tym samym zwiększyć lub zminimalizować swój zakład nr 3 W tym przykładzie wybrałeś metodę dodawania na tablicy wyników dla swoich kostek. Teraz musisz policzyć oczka na kostce razem, na przykład 4 i 5, co daje wartość 9, więc musisz zwiększyć swój zakład albo o 9x (pomnożyć), albo o 90% procent (dodać). 90%

procent (odejmij) lub przez 9 (podziel), to decyduje, tablica wyników ponownie wykorzystuje metodę losowego wyboru i pokazuje, jakiej metody obliczeń musisz teraz użyć, aby postawić zakład

Nr 4 W tym przykładzie, jeśli otrzymałeś z tablicy wyświetlacza metodę dodawania jako symbol rozliczeniowy, musisz dodać swoją stawkę, która w tym przykładzie wynosi 30 euro, o 90%, co oznacza, że masz teraz 90% zostanie dodany do kwoty Twojego zakładu, czyli o 27 euro więcej, co teraz daje całkowitą kwotę zakładu wynoszącą 57 euro, jeśli inni gracze w pokera wezwali Cię do zagrania w ten wariant w Twojej turze

Nr 5 Każdy uczestnik pokera może 3 razy wywołać opisany tutaj wariant jako wyzwanie i poprosić gracza w swojej turze o zagranie w ten wariant, jeśli pokerzysta, który musi postawić zakład, odmówi, otrzyma karę indywidualną, którą musi zapłacić, w przeciwnym razie wypada z gry na kolejne 13 minut

Nr 6 Ten wariant gry Texas Holdem bez limitu ma na celu zmylenie gry i wyzwanie dla graczy, aby losowo kontrolowali swoje zakłady poprzez proces symboliki kalkulacyjnej

Nr 645 Snowdeport

Nr 1 Musisz spróbować usunąć odpowiednią ilość śniegu z wyświetlacza smartfona za pomocą łopaty do śniegu, nowy śnieg ciągle pada i widać go na wyświetlaczu smartfona, który próbuje zasłonić Ci widok

Nr 2. Teraz musisz spróbować wykorzystać usunięty śnieg do zrobienia śnieżnych kul

Nr 3 Podczas odśnieżania łopata krety pojawiają się w miejscach, w których trzymasz łopatę. Krety te próbują również zasłonić wyświetlacz smartfona rzucającymi w nie kulami śniegu, pozbawiając je w ten sposób wzroku

Nr 4 Po usunięciu kilku kilogramów śniegu w razie potrzeby należy włożyć go do maszyny do robienia kulek śnieżnych, teraz maszyna do robienia kulek śnieżnych wystrzeliwuje kule śnieżne w wybrane krety

Nr 5 Spróbuj trafić kreta jedną ze śnieżnych kul, które są indywidualnie porównywane z kretami, za każde trafienie kreta otrzymują promienie słoneczne

Nr 6 Używasz teraz promieni słonecznych do zwalczania spadających płatków śniegu, co oznacza, że próbujesz teraz trafić w nie płatkami śniegu swoją armatą z gwiazdą słoneczną, ale aby to osiągnąć, musisz trafić w wystarczającą liczbę pojedynczych kretów, aby uzyskać promienie słoneczne

Nr 7 Spróbuj w czasie rzeczywistym odłączyć wyświetlacz smartfona od płatków śniegu, aby mieć dobry widok na wyłaniające się pieprzyki

Nie. 8 Za każdy trafiony płatek śniegu otrzymasz punkty nasłonecznienia, zbierz ich wystarczającą ilość, aby uzyskać wymaganą liczbę. Jeśli otrzymałeś wymaganą liczbę lub liczbę punktów słonecznych, możesz aktywować ruch słońca, gdy to zrobisz. Jeśli to uruchomisz, wszystkie płatki śniegu znikną z wyświetlacza smartfona i przestanie padać śnieg

Nr 9 Teraz lepiej widzisz pojawiające się krety, więc zachowaj wystarczającą ilość śniegu do swojej maszyny do robienia śnieżek, aby na koniec móc trafić we wszystkie krety pojedynczymi kulami śnieżnymi i sprawić, że krety znikną

Nr 10 Na przykład, jeśli trafisz w kreta, zniknie on z kretowej dziury. Teraz możesz użyć dziury, aby umieścić tam bałwana, jeśli zostało mu wystarczająco dużo śniegu, ten bałwan jest przyzwyczajony do strzelania do kretów, które są dalej. z kulami śnieżnymi, więc służy jako system broni, który pomaga im lepiej radzić sobie z pojawiającymi się kretami

Nr 11 Gra jest ograniczona czasowo i musisz sprawić, by po upływie czasu wymagane pojedyncze krety zniknęły z wyświetlacza, aby uwolnić wyświetlacz smartfona od kul śnieżnych rzucanych w twoją stronę przez krety. Uderzająca w ciebie kretowa kula śnieżna będzie wysysaj swoją energię życiową, więc zwracaj uwagę na pokaz energii życiowej i nie pozwól, aby krety cię zniszczyły

Nr 646 Bluechuck

Nr 1 Trzeba spróbować pokolorować różne warianty butów, które pojawiają się na wyświetlaczu smartfona, na określony kolor

Nr 2 Używasz węża, który najpierw usuwa kolorowe punkty wektorowe z Wyświetlacz należy odkurzyć, aby aktywować dokładny kolor węża

Nr 3 Jeżeli wchłonąłeś wystarczającą ilość kolorowych kropek wektorowych z wyświetlacza smartfona, w tym przypadku koloru niebieskiego, możesz teraz spróbować pokolorować poszczególne białe buty tym kolorem

Nr 4 Uważaj, aby żaden wąż, który jest również na wyświetlaczu smartfona, nie wsunął się do Twojego buta, w przeciwnym razie zgubisz but, a następnie się rozpuści

Nr 5 Musisz zatem pofarbować but na kolor zbliżającego się do ciebie węża. Zapobiegnij wchodzeniu węża do buta

Nr 6 Na wyświetlaczu smartfona pojawiają się różne buty, na wyświetlaczu pojawiają się też kolorowe kropki wektorowe i oczywiście kolorowe węże, które próbują wpełznąć do butów

Nr 7 Zgodnie z opisem, musisz zasilać węża kolorowymi kropkami wektorowymi, aby uzyskać wystarczającą ilość kolorów, których następnie używasz do strzelania do różnych typów szkół

Nr 8 Spróbuj pofarbować wszystkie buty na wymagany kolor, aby kolorowe węże nie mogły wpełznąć do butów

Nr 9 Dodatkowo jeśli pokolorowałeś buta, można go teraz przesunąć, a wąż może go zniszczyć atakiem tupania, trzeba oczywiście podać ten sam kolor, metodą przeciągnij i upuść, w tym przypadku but w kolorze niebieskim na kolorowym niebieskim wężu, aby go spłaszczyć

Nr 10 Jeśli pokolorowałeś węzem różne buty i pociągnąłeś lub upuściłeś buty na pojawiające się kolorowe węże, znikną one teraz z wyświetlacza smartfona

Nr 11 Teraz możesz przeciągnąć pojedyncze kwiaty do butów, które pojawiły się jako nagroda za zniszczenie węży

#12 Te kwiaty służą jako systemy broni i mogą teraz strzelać kolorowymi kropkami wektorowymi w kierunku nadchodzących nowych owadów, aby je pokolorować

Nr 13 Następnie musisz zassać te kolorowe owady drugim węzem, za co otrzymasz punkty czasowe, które zwiększą Twój bilans czasu, ponieważ gra toczy się na czas, a czas biegnie przeciwko Tobie w tej grze w obronie przed dotykiem

Nr 14 Po wessaniu wszystkich owadów pojawiających się na wyświetlaczu smartfona w odpowiedniej kolejności, wyświetlacz smartfona staje się wolny i pojawiają się portale, za pomocą których możesz przejść do następnego poziomu

Nr 647 Flashmeghost

#1 Musisz używać latarki swojego smartwatcha w nocy, aby szukać ukrytych duchów, które zostały umieszczone w prawdziwym świecie w nocy. Do wyszukiwania używają one swojej cyfrowej mapy, nawigacji satelitarnej i technologii radarowej. #2 Spróbuj, gdy już znajdziesz pozycję ducha na mapie cyfrowej, czyli rzeczywistej pozycji, którą zastałeś w realnym świecie, skorzystaj ze smartwatcha

Nr 3 Po zlokalizowaniu pozycji włącz w nocy swoją cyfrową latarkę na smartwatchu, aż do pozycji wskazanej przez aplikację, a następnie oświetlą pozycję i spróbuj oświetlić pojawiający się duch, który na chwilę pojawił się w widoczny sposób na zegarku smartwatch, co oznacza, że celujesz w pozycję w świecie rzeczywistym i próbujesz złapać ducha za pomocą sieci punktów wektorowych, którą należy przesunąć ze smartwatcha do pozycji

Nr 4 Gdy już to złapiesz, musisz teraz machać ręką, na której znajduje się smartwatch na nadgarstku, w określonych kierunkach, aby uspokoić umysł, a następnie delikatnie, średnio, mocno dotknąć wyświetlacza smartwatcha zostać przechwycone poprzez naciśnięcie na wyświetlaczu

Nr 5 Jeśli złapałeś ducha w swoim smartwatchu, możesz go teraz trenować za pomocą funkcji treningu, obejrzyć poprzednią grę Tamagotchi, spróbować nadać mu osobowość, zadbać o jego codzienne życie, jak o jedno małe dziecko z szkoła Tamagotchi

Nr 6 Tylko pokonując kilometry w prawdziwym świecie, możesz je wykorzystać do odblokowania różnych rodzajów treningu dla swojego umysłu, dlatego chodź codziennie na spacer i zbieraj prawdziwe kilometry, które służą temu, aby dalej kształcić swój umysł dzięki funkcji treningu i odblokować nowe funkcje obsługi umysłu

Nr 7 Ostatecznie trening dobiegł końca i teraz musisz pozwolić swojemu duchowi rywalizować z innymi duchami, innymi graczami, którzy również mogli zostać przeszkoleni, na arenie zwanej Flashme. Wszystko, co musisz zrobić, to podłączyć swój smartwatch do komputera i wgrać ducha na arenę na Flashmeghost.pl i zweryfikuj go swoimi danymi osobowymi nr 8 Jeżeli wgrałeś ducha na stronę flashmeghost.pl, Twój duch zostanie losowo wybrany w karuzeli i po wybraniu będzie rywalizował z kolejnym graczem z Internetu na arenie krajobrazowej wierny oryginalnym Google Maps

Nr 9 Jeśli wygrasz pojedynek, możesz przenieść wygranego ducha z serwisu flashmeghost.pl na swój smartwatch, a następnie ponownie wypuścić go do realnego świata

Nr 10 Jeśli Twój duch zostanie odnaleziony w realnym świecie, otrzymasz za to punkty Ghost, za które możesz wykupić specjalne procedury szkoleniowe w sklepie internetowym flashmeghost.pl i zastosować je do swojego obecnego ducha

Nr 648 Sheitdoes

Nr 1 W tej odmianie pokera No Limit Texas Hold-em musisz zwrócić uwagę na następujące kwestie: kiedy nadejdzie Twoja kolej i położysz turę jokera (3x różne), musisz rzucić kostką na stół w na środku stołu pokerowego. Liczba punktów na kostkach określa mnożenie, czyli wysokość swojego zakładu. Pozostali gracze w pokera muszą teraz również skopiować zasadę i dodać swój zakład w wysokości pomnożonej przez liczbę punktów. z rzuconych kostek

Nr 2 Gdy wszyscy gracze w pokera dodadzą kwotę swojego zakładu, runda toczy się w normalnym rytmie, dopóki ktoś inny nie wywoła swojej tury jokera i nie wykorzysta jej zgodnie z opisaną powyżej zasadą. Każdy gracz ma 3 tury jokera, jakie może użyć i zadzwonić can

#3 Następna Tura Jokera to kumulacja jackpotu zbieranego przez graczy, co oznacza, że kiedy nadejdzie ich kolej, aby postawić swój zakład w automacie z jackpotem i tam go zapisać, reszta graczy w pokera, to samo w całym w grze, kwota jackpotu rośnie, gdy wszyscy gracze w pokera wykorzystają swoją 2x drugą turę jokera i postawią swój indywidualny zakład w automacie z jackpotem, automat z jackpotem decyduje, kiedy i o której godzinie jackpot jest zaimplementowany w grze

Nr 4 Automat z jackpotem może przekazać całą kwotę jackpotu zebraną przed flopem, po flopie, podczas flopa, przed turnem, podczas turna, po turnie, przed rzeką, podczas rivera, po riverze Bring karuzelę aktywacyjną, na której znajdują się te losowe warianty, do gry w pokera i zaimplementuj ją

Nr 5 Ostatnia tura jokera polega na tym, że wszyscy pokerzyści indywidualnie, przechodząc przez karuzelę pozycji, muszą zamienić się miejscami i miejscami podczas gry między sobą po losowaniu karuzeli pozycji, co oznacza, że osobiste bankrolle mają teraz różne właścicieli, a zmieniona gra ma teraz nowy rytm gry niż wcześniej

Nr 649 12Honkeys

Nr 1 Musisz spróbować pokonać Animalusa (przeciwników) swoimi 12 hokejami w turowej grze strategicznej, musisz jednocześnie kontrolować te 12 hokejów w określonej kolejności

Nr 2 Każdy z tych 12 hokejów ma specjalnie dostosowany do siebie system broni, którego używa na zmianę przeciwko Animalus (wrogom).

Nr 3 Rozpoczynasz grę losowo ze swoimi 12 hokejami. Masz około 35 sekund na kontrolowanie jednego z 12 hokejów. Te 12 hokejów jest wzorowanych na postaciach z różnych gatunków małp

Nr 4 Mając specjalnie uzbrojoną, losowo wybraną małpę (małpę) w tym przykładzie, szympansa, spróbuj przejąć kontrolę nad nim na mapie w 35 sekund i zbliż go jak najbliżej przeciwnika, do zobaczenia na radarze i możesz zobaczyć ścieżkę do przeciwnika (Animalus)

Nr 5 W grze musisz lub możesz wprawić w ruch wszystkie 12 Honkeys (gatunków małp) po każdej rozegranej rundzie, co oznacza, że na początku rundy mają one tylko 35 sekund na przesunięcie wybranego w tym przypadku szympansa Honkey do ustaw się we właściwym miejscu, o którym myślałeś

Nr 6 Przeciwnik ma tylko 35 sekund na przesunięcie swojej postaci (zwierzęcia) z otoczenia na oryginalnej mapie wygenerowanej przez Google Maps i skierowanie go w wybrane miejsce

Nr 7 Próbuje wprowadzić najbliższe Honkeye wyposażone w ich specjalny system broni w otoczenie wroga, aby zbliżyć się do przeciwnika i móc użyć swojego indywidualnego systemu broni, który jest inny dla każdego Honkeya

#8 Czy zbliżasz się do przeciwnika, a twój szympans lub inna małpa (małpa) ma odpowiedni system broni, aby poradzić sobie z dystansem lub użyć systemu broni, aby mógł trafić przeciwnika, a następnie umieścić go w najlepszym pozycję, która Twoim zdaniem jest najlepsza na mapie, najlepiej tak, aby przeciwnik nie mógł Cię zobaczyć ani uderzyć, gdy nadejdzie jego kolej na posiadanie numeru 9. W tym przypadku Prześladowasz przeciwnika (zwierzę, zwierzę) za pomocą szympansa Hon-key, przeciwnik może cię nie zobaczyć i nie zgadnąć, skąd dochodzi ogień, w tym przykładzie z bazooki, specjalna broń Szympansy mogą przyjść tylko wtedy, gdy wróg został trafiony, jego pozycja zostanie wyświetlona na radarze na żywo

Nr 10 Spróbuj prześladować innych przeciwników (zwierzęta) wraz z innymi Honkeyami (małpami) i ustaw się tak, aby strzelać do przeciwników. Gdy zbliżysz kilka Honkeyów do przeciwnika, przełączają się one jednocześnie na Honkeya, który posiada doskonały system broni go i aktywuje go, strzelając do wroga znajdującego się w bezpośrednim sąsiedztwie lub dalej

Nr 11 Spróbuj otoczyć pierwszego przeciwnika kilkoma Honkeyami lub rzucić mu wyzwanie w pojedynku, pokonać pierwszego przeciwnika w zamian, naprzemiennie Honkeyami lub w pojedynkę specjalnie wybranym Honkeyem

Nr 12 Rozgrywka odbywa się w systemie turowym, co oznacza, że po upływie 35 sekund następuje kolej przeciwnika, aby pozwolił swoim, w tym przypadku, zwierzętom rywalizować z nim, gracz wygrywa rundę, wszyscy przeciwnicy na pierwszej mapy wygenerowana przez Google Maps

Nr 13 W miarę postępu gry w grze pojawiają się pojedyncze bronie i apteczki, które można podnosić. Możesz ich użyć, jeśli podniesiesz je w trakcie walki, aby zyskać przewagę nad przeciwnikiem.

Nie. 14 Każde trafienie bronią przeciwnika odejmuje energię życiową od jego skali na każdego honkeya, w zależności od tego, jakiej broni użył. Pamiętaj, że twój hokej ma ograniczoną energię życiową tylko na początku gry. W miarę postępów w grze, hokej przekształca się w lepszym żołnierzem i zyskuje lepsze systemy uzbrojenia oraz więcej energii życiowej w grze, awansuje na wyższą rangę i tym samym otrzymuje lepsze wyposażenie oraz pakiety energii

Nr 15 Jeśli ostatecznie podbijesz ziemie w Twojej okolicy lub otoczeniu, które są generowane przez Mapy Google zgodnie z tą zasadą, użyj swojej flagi i zdominuj podbite obszary w ujęciu procentowym i użyj ich za jej pomocą Postacie, aby zamienić swoje osły w bohaterów .

Alarm rekina nr 650

Nr 1 Próbujesz przesunąć palcem od góry wyświetlacza smartfona w dół. Po każdym przesunięciu czubkiem palca pojawia się rekin, który próbujesz wejść do pokazanego poniżej zbiornika wodnego, na dnie. Wyświetlacz smartfona do transportu kolorowej, jasnej, indywidualnej, poszukiwanej ryby, która jest pokazana na wyświetlaczu, z pyskiem (miękkki w dotyku, do małego otwarcia pyska, średni

dotyk, średnie otwarcie pyska, mocny dotyk, duże otwarcie pyska rekina) rekina, a następnie przesunij kolejnymi opuszkami palców, aby wysunąć go z wyświetlacza w jednym z kierunków smartfona

Nr 2 Zwróć uwagę na kolory i rozmiary ryb w zbiorniku z rekinami, musisz wywołać kolor za pomocą mikrofonu podczas wciągania rekina do zbiornika, aby rekin nabrał odpowiedniego koloru, także wtedy musisz spróbować podnieść rybę, jak opisano powyżej, z innym rozmiarem ust, a kiedy już ją podniesiesz, przesunij ją w określonym, pokazanym kierunku. Wyświetlacz smartfona transportowego

Nr 3 Ryby poruszające się po dnie zbiornika są szybkie i trudne do złapania. Upewnij się, że złapiesz rybę machnięciem, a następnie złapiesz ją miękkim, średnim i mocnym dotykiem, dostosowanym do indywidualnego rozmiaru ust. rybę i przesunij ją w żądanym kierunku z wyświetlacza smartfona, otrzymasz punkty alarmowe, które musisz zebrać w przypadku utraty tropu, a dzięki zebranych punktom alarmowym rybę można zamrozić na krótką chwilę, aby lepiej łowić

#4 Obciążona ryba, którą przetransportowałeś z wyświetlacza, pojawia się teraz w tej ogromnej grze dotykowej, na innych wyświetlaczach graczy, których wyświetlacze smartfonów są włączone i wpadają do zbiorników innych graczy w tej grze, więc zwróć na to uwagę w tej grze wielu graczy próbuje masowo przepełnić swoje akwarium własnymi wytrzebiezonymi rybami, więc zwracaj uwagę i szybko reaguj, łapiąc i wycierając pojawiające się ryby

Nr 5 Jeśli nauczyłeś swoje akwarium i udało Ci się je oczyścić w wymaganym czasie, wygrasz rundę w opisanej tutaj grze Shark Alarm, możesz to również zrobić, jeśli usuniesz ze swojego zbiornika wystarczającą liczbę dziwnych ryb na smartfonie wyświetlić, uruchomić tak zwany Alarm Rekina + i przenieść wszystkie pływające ryby ze zbiornika do innego zbiornika, wywołując nazwę gry, w ten sposób przepelniając zbiornik zagranicznych graczy na tym świecie i ostatecznie powodując, że gracz się podda , żądanie lub Czerpać

Nr 651 Spitghostfire

#1 Musisz spróbować użyć Spitfire'a, aby zmylić nadciągające duchy, które z różnych powodów pojawiają się w głośnikach

#2 Spróbuj zlokalizować ducha na swoim radarze w tej grze rozgrywanej z lotu ptaka, Twój radar wskaże Ci lokalizację duchów za pomocą różnych kolorowych kropek wektorowych

#3 Przejdź się po różnych pokojach w grze i spróbuj posłuchać dźwięku lub kieruj się muzyką lub dźwiękami wytwarzanymi przez duchy

#4 Muszą także zbierać różne nuty wokalne, a następnie używać ich przeciwko duchom, co oznacza, że najpierw muszą za pomocą zebranych nut przemienić ducha, którego znaleźli za pomocą radaru

Nr 5 W Twoim zeszycie nutowym wypisane są poszczególne nuty śpiewu; gdy stoisz przed duchem, musisz je przywołać lub odtworzyć przez mikrofon, aby ducha przemienić i pomylić z nim. ich ślina, ogień, powiedzenia. Zebrałeś je na różnych poziomach

Nr 6 Jeśli zdezorientowałeś i nawróciłeś ducha, spróbuj najpierw go sparaliżować, a następnie w końcu schwytać za pomocą armaty widma, co jest znane z Pogromców duchów

Nr 7 Gdy złapiesz pierwszego ducha, musisz teraz zabrać go do maszyny portalowej, aby ponownie przekształcić go w osobę. Po drodze, gdzie nie możesz korzystać z radaru, czekają na ciebie różne stworzenia. Muszą walczyć z różnymi systemami broni, które zebrali na poziomach

Nr 8 Poszczególne istoty bronią tego portalu, muszą je wyeliminować, aby dostać się do maszyny portalowej, jeśli udało im się wprowadzić ducha do maszyny portalowej, duch zamienia się w aktywnego gracza, co oznacza, że poprzez szansę, że użytkownik Internetu, który zarejestrował się w grze, może teraz kontrolować tę uwolnioną osobę

Nr 9 Twoim celem jest utworzenie drużyny składającej się z maksymalnie 13 różnych graczy, aby grać na poziomach zgodnych z oryginalnymi Mapami Google i uwolnić pozostałe duchy. Jeśli stracisz gracza, nie będziesz mógł go już zastąpić Oznacza to, że podłączony użytkownik Internetu zostanie usunięty z gry

Nr 10 Zwróć uwagę na swój licznik energii życiowej, możesz go doładować zebranymi pakietami mediów, jeśli stworzenia wysysają Twoją energię życiową

Nr 11 Gra również jest ograniczona czasowo i musisz w wyznaczonym czasie podnieść ducha, którego szukasz na tablicy wyników, za pomocą swojej armaty-widma i doprowadzić go do maszyny portalowej, aby przekształcić go w członka drużyny

Nr 12 Na kolejnych poziomach pojawia się ogromna liczba stworzeń, które musisz zniszczyć za pomocą specjalnie utworzonej drużyny. Zbieraj różne przedmioty, aby wzmocnić i zwiększyć poziom doświadczenia drużyny poprzez różne walki i bitwy, które toczysz ze sobą doprowadzili

Nr 13 W najlepszym stylu Diabło próbujesz teraz złapać pozostałe duchy i zniszczyć pozostałe hordy stworzeń, aby ostatecznie przedostać się przez różne portale na nowe piekielne poziomy i walczyć z innymi drużynami, które mają przewagę w grze ostateczny gol w meczu

Nr 652 DoktorFrankenstein

Nr 1 Próbuj grać w grę wykorzystując indywidualne twarze zgodnie z zasadą gry Tetris i Plants Vs Zombies, co oznacza, że muszą losowo zarejestrować karuzelę twarzy w tej grze z własnym selfie, aby wziąć udział w grze. gra

Nr 2 Jeśli wgrałeś swoją twarz, zostanie ona przekształcona w rodzaj grafiki komiksowej, co oznacza, że zostaniesz z niej wyciągnięty np. przez przypadek. Gra, przypisz twarz zombie

Nie. 3 Zarejestruj wystarczającą liczbę twarzy w tej grze, w tym przypadku 130 lub więcej twarzy, w zależności od tego, jak aplikacja reaguje na Ki w ciągu dnia

Nr 4 Teraz rozpoczyna się gra, a przekształcone twarze opadają z góry wyświetlacza smartfona w kształcie prostokąta w dół wyświetlacza, patrz zasada gry Tetris

Nr 5 Spróbuj teraz przypisać twarze do siebie, obok siebie, między sobą i naprzeciw siebie, zmieniając kierunek klawiszy sterujących. Jeśli jedna twarz pasuje do drugiej i wygląda tak samo, to ty zostaną naliczone punkty za połączenie

Nr 5 Wykorzystaj te punkty do udanego połączenia. Zrobiłeś to, przeciągając i upuszczając przedmiot broni z lewej lub prawej listy wyboru na twarz, a następnie wybrana twarz otrzyma specjalną zdolność, której możesz następnie użyć, naciskając na twarz lub korzystając z automatycznych metod, aby teraz zniszczyć przeciwne stwory spadające z góry za pomocą technologii Plants Vs Zombies, co oznacza, że wystrzeliwują specjalny strzał, na przykład strumień wody, kulę ognia, kulę lodową, kulę ziemi lub wiązkę lasera, wokół obiektu. przeciwne stworzenia do rozpatrzenia

Nr 6 Połączenie połączonych twarzy rozwiązuje się po specjalnym strzale, a po udanym trafieniu daje dodatkowe punkty, które powinieneś wykorzystać po ukończeniu poziomu, aby zbudować z niego swoją cyfrową wioskę. Wyposaż linie obronne i bariery

Nr 7 Dopiero po ukończeniu poziomu gra przechodzi do fazy samoobrony, którą znasz od Mistrza Monet i określa, jakich ataków należy się bronić, dodatkową rzeczą jest to, że możesz także eksplorować inne wioski w stanie budowy i te, to nawet na poziomie średniozaawansowanym, jeśli tam dotrą, będą mogli ich szpiegować i ostatecznie zaatakować

Nr 8 Spróbuj rozpuścić wszystkie twarze zgodnie z powyższym opisem i uwolnij wyświetlacz smartfona od wrogich stworzeń, które uniemożliwiają ci połączenie twarzy, aby ostatecznie dostać się na poziom średniozaawansowany

Nie. 9 Po osiągnięciu poziomu średniozaawansowanego, w zależności od tego, ile wcześniej zebrałeś dodatkowych punktów budowy, możesz zbudować swoją wioskę i chronić ją barierami

Nr 10 Dlatego stale próbujesz połączyć twarze, aby wykorzystała powstałe punkty do wyposażenia twarzy w przedmioty broni, a tym samym blokowania i niszczenia wrogich stworzeń za pomocą specjalnej zdolności, za co następnie otrzymasz dodatkowe punkty, aby powoli się rozwijać i rozwijać swoją wioskę i chronić ją przed atakami innych graczy za pomocą tarcz ochronnych

Nr 11 Po zintegrowaniu i wykorzystaniu punktów bonusowych wracasz do gry Tetris na podobnym poziomie i grasz na zasadzie opisanej powyżej, kontynuuj grę w łączenie twarzy, gra kończy się w twarzach, wtedy masz aby to zrobić Gra będzie kontynuowana tego czy następnego dnia, nowi użytkownicy z losowej karuzeli rejestrują się w grze za pomocą swojego selfie i w ten sposób uwalniają nowe twarze

Nr 12 Stale buduj swoją wioskę i podbijaj atakami, zobacz na przykład Mistrza Monet, inne zbudowane wioski, zostaną królem wioski i wypełnij zasadę Tetris & Plants Vs Zombies opisaną tutaj jako Dr. Frankensteina

Nr 653 Damdidididam

Nr 1 Jako uczestnik (3x w liczbie) musisz spróbować wykonać następujące czynności w tej transmisji, która później stanie się programem nocnym, musisz wyświetlić określone kategorie na monitorze, korzystając z metody przewijania czasu. Wybór programu, czy to Akcja, RPG, Jump and Run, Hack and Slay, Drive Race itp., oznacza to, że wybierasz rok lub dzień, w którym została wydana gra komputerowa lub konsolowa dla wybranej gry, otrzymasz indywidualne pytania na które musisz wcześniej odpowiedzieć

Nr 2 Spróbuj udzielić prawidłowej odpowiedzi w grze, używając maksymalnie 3 razy liczby błędnych odpowiedzi. Jeśli w tym przypadku podałeś poprawną odpowiedź, otrzymasz dodatkową opcję Time Scroller, co oznacza, że teraz musisz poszukać punktu kontrolnego. z bazy gry w celu kontynuowania gry od wybranego punktu kontrolnego gry komputerowej lub konsoli w celu dotarcia do kolejnego punktu kontrolnego w grze

Nie. 3 Po dotarciu do punktu kontrolnego otrzymasz Alf Dollars, w zależności od tego, na jakich kategoriach się skupisz.

Poziom trudności tak wybrali, ich gospodarzem programu jest Alf, pozaziemska forma życia z serialu, bawi się z nimi, joker po przejściu lub opanowaniu gry w punktach kontrolnych, albo się nie zgadzają, albo ryzykują, w w tym przypadku dolary Alf, które właśnie zarobili przeciwko Alfowi, moderator Alf próbuje naśladować to samo, w co grali wcześniej, ale tym razem jest to walka z czasem, gdy Alf szybciej dociera do punktu kontrolnego gry i wykonuje kolejny krok w grze Jeśli szybciej dotrzesz do tego punktu w grze, w tym przypadku do punktu kontrolnego poziomu Mario lub jeża Sonica, stracisz wygrane wcześniej Dolary Alf i wrócisz do domu z pustymi rękami nr 4. Możesz użyć Alfa, Po każdym poprawnie udzielona odpowiedź na pytanie, ze strefy komputera i konsoli oraz zdobywając punkt kontrolny, możesz wykorzystać swoje indywidualne Dolary Alfa zdobyte w wyzwaniu z Alfem lub możesz stoczyć pojedynek z dwoma pozostałymi uczestnikami pokazu Damdidididam w czasie rzeczywistym, z indywidualnymi zarobionymi dolarami Alf i kwotami stawek

Nr 5 Jeżeli jako uczestnik programu zarobiłeś na koniec transmisji najwięcej Dolarów Alfa, możesz wrócić następnym razem jako obrońca tytułu i stoczyć wielostronny pojedynek z innymi użytkownikami Internetu którzy biorą udział lub ponownie emocjonujące pojedynki w grach komputerowych i konsolowych, z moderatorem pokazu, czyli Alfem, rozpoczynają lub wykonują, nagranie na żywo punktów kontrolnych z gier komputerowych lub konsolowych jest również dostępne na YouTube transmisja dodatkowo indywidualnie wybrani widzowie z YouTube mogą licytować na kanale, stawkami na prawdziwe pieniądze, jeśli lepszym graczem będzie Alf lub sama Sue nr 6. Jeśli jako zwycięzca zostawisz 3 transmisje z rzędu, możesz wygrać wymieniaj swoje dolary Alf na jednostki prawdziwych pieniędzy lub inwestuj w ostatnią grę przeciwko Alfowi, chodzi o wykorzystanie dolarów Alf, aby rzucić mu wyzwanie w grze no limit Texas Holdem w heads-upie, wygrać lub przegrać wszystko, w tej ostatniej grze Ostatecznie opuścisz program jako zwycięzca z prawdziwymi pieniędzmi lub jako przegrany z prezentem pocieszenia, że nigdy więcej nie będziesz mógł wejść na program

Pasek na żywo nr 654

Nie. 1 W wariantcie No Limit Texas Holdem lub No Limit Omaha musisz pamiętać o następujących kwestiach. Kiedy nadejdzie Twoja kolej i weźmiesz udział w tej grze, Twoje żetony pokerowe mają żywy symbol z przodu lub z tyłu. ticker, co oznacza, że masz niewiele czasu na postawienie zakładu, na wyświetlaczu pojawią się 3 sugestie dotyczące tego, jaki zakład możesz postawić w tym czasie, gdy zaczniesz wydawać sygnał dźwiękowy na żywo znacznik stanu Twoich żetonów, oznacza to, że niewielka ilość czasu indywidualnego musisz postawić te żetony, w przeciwnym razie Twoje żetony pokerowe trafią do jackpota, który stale rośnie, gdy gracze nie zrealizują swoich zakładów

Nie. 2 Specjalne żetony z żywym tickerem muszą zostać włożone do gry w wymaganym czasie, co jest również pokazane na tablicy wyników. Jeśli te żetony znajdują się teraz w standardowej puli, może się zdarzyć, że zaczną ponownie wydawać sygnał dźwiękowy, co oznacza że musisz wtedy spojrzeć na przód lub tył i teraz z tickera na żywo dowiedzieć się, że dodasz swój kolejny zakład w procentach do liczby losowo pokazanej na żetonie, odejmowanie, mnożenie lub dzielenie

Nr 3 Kiedy nadejdzie Twoja kolej i jeden z żetonów zaczniesz wydawać sygnał dźwiękowy, spójrz na losowo wybraną liczbę (1-9) na żetonie, która znajduje się teraz z przodu lub z tyłu żetonu wraz z tymi, które są nawet powyższe -wspomniana procedura rozliczeniowa lub symbole, teraz musisz ponownie określić swoją stawkę i podążać za sygnałem dźwiękowym wraz z paskiem na żywo, w przeciwnym razie zostaniesz wyeliminowany z normalnej gry

Nr 4 Wygenerowany wyżej jackpot jest indywidualnie integrowany z grą na żywo za pomocą losowo zwanej tablicy wyników i w ten sposób może zmienić całą grę na korzyść zwycięzcy

Nr 5 Ponadto widzowie na żywo mogą zdecydować, głosując na stanowiskach do głosowania, i określić, które liczby, które muszą mieścić się w przedziale od 1 do 9, powinny być wyświetlane na chipie giełdowym na żywo i muszą być zintegrowane z grą

Nr 6 Każdy pokerzysta posiada indywidualną ilość tych żetonów na żywo, jeśli wyraża zgodę na grę, a organizator zgodnie z tym wyraża zgodę na niniejszą procedurę gry

Nr 655 Miejsce robocze

Nr 1 W tym wariantcie no limit Texas Holdem lub no limit Omaha aktywni gracze w pokera muszą założyć indywidualną maskę, w tym przypadku w tym przykładzie gracz, którego kolej jest w tej turze, zakłada maskę Alfa i w tym celu Pozostali aktywni gracze w pokera przy stole pokerowym otrzymują specjalne maski, które również należy założyć

Nr 2 Maska aktywnego pokerzysty rozgrywa teraz swój zakład, co oznacza, że inni gracze z widowni biorą udział w grze z tą samą maską, co oznacza, że uczestnicy widowni ustalają zakład aktywnego pokerzysty. Oznacza to, że przekazujesz stawkę na swój osobisty wyświetlacz, który jest przymocowany do stołu pokerowego, w społeczności, korzystając z szybkiego przelewu PayPal

Nr 3 Teraz aktywny pokerzysta noszący maskę Alfa widzi przekazaną kwotę stawki, którą musi postawić, następnie pozostali aktywni gracze w pokera są integrowani przy stole pokerowym wraz ze swoimi uczestnikami z widowni, co oznacza, że Ty decydujesz za każdego indywidualnego gracza w pokera, niezależnie od tego, czy sprawdza poprzedni zakład, czy zwiększa zakład

Nr 4 W drodze głosowania zaangażowana publiczność, nosząca tę samą maskę co aktywny gracz, przekazuje aktualnemu graczowi w pokera, na którego przypada kolej, jego ruch za pośrednictwem wyświetlacza informacyjnego wyświetlanego w czasie rzeczywistym na ekranie pokera. Gracz jest przesyłany strumieniowo

Nr 5 Teraz następny gracz w pokera musi teraz wykonać ten ruch i zastosować go, a kwota zakładu przekazana za pośrednictwem Blitz Pay Pal od zamaskowanego uczestnika z widowni, co można zobaczyć na jego wyświetlaczu pokerowym na stole pokerowym. W tym przypadku następny zamaskowany aktywny pokerzysta zwiększa poprzedni zakład Alfa

Nr 6 Teraz runda toczy się normalnie według tej zasady i zamaskowani pokerzyści albo spasują, albo odchodzą, albo zwiększają kwotę do rozegrania przy pomocy zamaskowanych uczestników z widowni

Nr 7 w tym przykładzie, wariant miejsca pracy, zamaskowana publiczność gra za własne pieniądze na rzecz aktywnych pokerzystów, którzy siedzą razem przy stole pokerowym, zamaskowani w masce swoich uczestników z widowni

Nr 8 W tym przykładzie zamaskowana drużyna Alf wygrywa rundę, wariant można aktywować 3 razy wieczorem i w trakcie gry, co przynosi więcej akcji i dużo zabawy w przyszłości w no limit Texas Holdem i no limit Omaha przy stole pokerowym

Nr 9 W wariacie YouTube specjaliści zarejestrowani użytkownicy YouTube mogą również wziąć udział w grze, informując aktywnego, ulubionego gracza w pokera za pomocą przycisku cashmove, za pośrednictwem Internetu, na jego wyświetlaczu za pomocą przycisku na żywo na stronie YouTube, aktywnego, grającego na żywo gracza w pokera, prześlij pieniądze i informacje o ruchu na jego wyświetlacz, który jest przymocowany do jego miejsca, lub przekaz je do gry, zgodnie z zasadą opisaną powyżej, ten wariant można również wywołać 3 razy i zagrać razem w wieczór

Nr 656 Życzenie śmierci

Nr 1 W tym wariantcie Texas Holdem bez limitu należy pamiętać, że na środku stołu pokerowego lub na cyfrowej tablicy wyników znajduje się karuzela pozycji (nazwa kodowa: deathwish), z której jako gracz w pokera możesz korzystać 3 razy podczas gry, oznacza to, że po naciśnięciu może się zdarzyć następująca sytuacja, zakręcisz piłką na karuzeli, przewróci się ona na miejsce, na którym siedzi inny pokerzysta, cóż. muszą zamienić się pozycjami przed lub w trakcie gry, co oznacza, że otrzymują teraz inny rzut pieniężny lub, jeśli w trakcie gry będą musieli zamienić się miejscami, gracz siedzący przed drugim graczem otrzymuje swoją aktualną kwotę pieniędzy, a tym samym rundę i od tego momentu muszą kontynuować grę

Nr 2 Masz 3x możliwość skorzystania w grze z karuzeli życzeń śmierci, mając nadzieję, że trafisz na miejsce, w którym jest większy bankroll lub większa ilość pieniędzy, za którą musisz kontynuować grę. Każdy z grających w pokera graczy otrzymuje 3-krotna szansa na zmianę całego przebiegu gry, na lepsze lub na gorsze, na korzyść lub na niekorzyść

Nr 3 Może się również zdarzyć, że widz na karuzeli śmierci został wybrany losowo. Widz ten musi teraz grać bankrollem pokerzysty i ilością pieniędzy, dopóki ktoś nie zakręci kolejną kulką na karuzeli pragnień śmierci.

Nr 4 Może się też zdarzyć, że kulka na karuzeli życzeń śmierci spadnie w wyniku procedur obliczeniowych, np. przy dodawaniu, odejmowaniu, mnożeniu, dzieleniu, znakach i na odpowiednią liczbę z zakresu 10-90 procent, to musi. Na podstawie liczby, Twój bankroll można dodawać, odejmować, mnożyć lub dzielić przez trafioną liczbę

Nr 5 Może się również zdarzyć, że kula, na której karuzela życzeń śmierci wskaże, że musisz opuścić grę bez kwoty pieniędzy lub że zostanie ona dodana do jackpota, wówczas kula może ewentualnie również wskazywać znajdujący się na niej symbol jackpota a zebrana pula jackpot zostanie dodana do Twojego bankrolla

#6 Istnieją inne sposoby, dzięki którym piłka nie może uciec z karuzeli pragnień śmierci, na przykład piłka może spaść na nowe karty, zanim zostaną użyte lub podczas rozgrywania swojej tury

Nr 657 Youmouth

Nr 1 W tym wariantcie gry No Limit Texas Holdem musisz spróbować wdrożyć i przyciągnąć widzów i uczestników YouTube, którzy będą na żywo uczestniczyć w grze. Nr 2 Grasz swoją

rundę w No Limit Texas Holdem, kiedy twoja kolej, możesz skorzystać z jokera gambel, co oznacza, że wybierasz widza z widowni i pytasz go, jak wysoko powinien sprawdzić zakład, nie wiedząc, jakie karty otrzymał pokerzysta, tak przebiega runda kontynuuj, a kiedy ponownie nadejdzie twoja kolej, wybierasz następnego widza z widowni, który ponownie głośno ogłasza kwotę zakładu, którą pokerzysta musi postawić, trwa to aż do zakończenia rundy

Nr 3 Drugi wariant polega na tym, że pokerzysta ma przed oczami wyświetlacz YouTube na stole pokerowym, co oznacza, że indywidualni YouTuberzy, którzy zarejestrowali się na to nagranie na żywo lub rundę pokera w YouTube, są na żywo, mogą zobaczyć, jak toczy się gra rozegrany, gdy nadejdzie kolej gracza w pokera, YouTuber, wybrany gracz w pokera, może przesyłać strumieniowo prawdziwe pieniądze na swój wyświetlacz YouTube za pośrednictwem strumienia YouTube i określić, nie widząc, którymi kartami gra pokerzysta. Gracz w ręku, określić zakład i odpoczynek Gracz ma wpływ na przebieg rundy, widzi pulę i grę na żywo na swoim monitorze i określa ruch pokerzysty za pomocą przesyłanych strumieniowo prawdziwych pieniędzy, w zasadzie kontroluje to do ostatniej zagranej karty i otrzymuje wygraną Po rozegraniu rundy pokerzysta przesyła ją z powrotem na swoje konto pokerowe w serwisie YouTube nr 4. YouTuberzy mogą indywidualnie określić, z którymi graczami chcą grać na żywo, dzięki czemu mogą przesyłać strumieniowo swoje prawdziwe pieniądze i pieniądze. wybranego pokera Gracze, którzy mają cyfrowo przesłane pieniądze w rundzie pokera na żywo przy stole pokerowym, wspierają się na żywo i planują z nimi ruchy, YouTuberzy widzą, ale nie karty innych graczy, jak ma to miejsce w prawdziwym pokerze Texas Holdem bez limitu gra jest

Nr 5 Youtuberzy mogą działać jako jokery w rundzie pokera. Dzieje się tak, gdy gracz w pokera na żywo przy stole aktywuje swojego Youtube Joker Youmouth, prawdziwy aktywny gracz w pokera ma 3 jokery, których może używać i aktywować w grze i musi to zrobić. aby uczynić grę bardziej atrakcyjną i nieprzewidywalną

Nr 6 Jeśli YouTuber kontrolując grę w pokera straci pieniądze ze swojego streamu, które przekazał aktywnemu graczowi w pokera, aby zagrać, zostanie to odjęte z jego specjalnego konta YouTube i zostanie wyeliminowany z gry. Nowy YouTuber może się zarejestrować korzystając z procesu losowego wyboru poprzez karuzelę twarzy, wypróbuj ten wariant gry Texas Holdem bez limitu i graj z wybranym, aktywnym graczem, który siedzi na żywo przy stole pokerowym i sprawdź, jak ten gracz się czuje musi grać

Nr 658 Ostrze Zupy+

#1 Musisz spróbować przedostać się przez mapę cyfrową, czyli mapa pokazuje cele, które należy wykonać w prawdziwym świecie, aby znaleźć grę ukrytą przez aplikację

Nr 2 Skorzystaj z nawigacji i funkcji radaru, aby wyszukać cyfrową grę w swojej okolicy lub okolicy, nie wiesz z góry, jaki to będzie rodzaj gry

Nr 3 Gdy wyruszysz w podróż ze swoim smartfonem, zostaną Ci udostępnione i zaprezentowane różne trasy, po drodze będziesz zbierać kolorowe i indywidualne ścieżki (kucharz);

Emoji składników w różnych rozmiarach, pokazują one również trasę w systemie nawigacji

Nr 4 Po dotarciu do miejsca, w którym znajduje się gra, smartfon włącza alarm za pomocą radaru. Teraz musisz ustawić kamerę w miejscu, w którym znajduje się podświetlona kropka na radarze, co oznacza zeskanowanie pozycji i , jeśli będziesz mieć szczęście, cyfrowa gra pojawi się na ekranie smartfona, możesz teraz wziąć udział w tej grze na żywo i w czasie rzeczywistym lub dodać ją jako poziom kontrolny do swojego poziomu, a następnie kontynuować grę w domu

Nr 5 Zanim będziesz mógł zagrać w grę, musisz sprawdzić, czy masz wystarczającą liczbę kolorowych i indywidualnych emoji składników (do gotowania) w różnych rozmiarach i odpowiednim kolorze. Dopiero wtedy gra cyfrowa zostanie aktywowana na Twoim urządzeniu inteligentnym - wyświetlacz telefonu

Nr 6 Jeśli zebrałeś wystarczającą liczbę kolorowych i indywidualnych emoji składników (gotowanie) w różnych rozmiarach na różnych ścieżkach do miejsca docelowego gry, możesz zagrać w swoją cyfrową grę, która teraz pojawia się na ekranie, aby rozpocząć pojedynek, który ma teraz rozpoczęło się w lokalizacji docelowej

Nr 7 Należy także dotykać wyświetlaczy smartfona, na którym wyświetla się gra, za pomocą miękkiego, średnio twardego dotyku puzzli blokujących wyświetlacz, aby zapewnić wyraźny widok na wyświetlaczu, aby gra była widoczna

Nr 8 Po wyświetleniu gry stocz pojedynk z innymi uczestnikami, którzy są z nią połączeni lub z komputerowymi przeciwnikami, zapoznaj się z zasadami gry z serii Zupa-blade (Galeria aplikacji nr 18)

Nr 10 Jeśli nie masz ochoty na pojedynk na żywo, zeskanuj docelową lokalizację i zapisz poziom na swojej liście poziomów na swoim smartfonie, a następnie wywołaj go ponownie w domu w trybie chill i wygodnie przywołaj poziom, a następnie graj go na smartfonie lub telewizorze podłączonym do smartfona

Nr 11 Zbieraj poziomy w prawdziwym świecie ukryte przez aplikację na Twojej cyfrowej mapie. Zbierz wystarczającą ilość, aby rozpocząć pojedynk w domu lub na miejscu. Za każdy ukończony poziom otrzymasz punkty Soupblade za dzieło kulinarne, czyli te punkty. można go używać we własnym sklepie internetowym z przedmiotami, aby uzyskać lub otrzymać emoji różnych i rzadkich składników (gotowania) w zamian za punkty. Nr 12. Graj na zebranych poziomach mieszkasz na miejscu lub w domu, po każdym pomyślnie zaliczonym poziomie aplikacja generuje nowy i ukrywa go na Twojej cyfrowej mapie, aby znaleźć, rozpocząć wyszukiwanie i znaleźć nowy poziom, aby kontynuować grę, aby móc

Nr 13 Kilometry przebyte w prawdziwym świecie są potrzebne do odblokowania kolorowych i indywidualnych emoji składników (gotowanie) Nr 14 Staraj się być w ciągłym ruchu

i zgodnie z zasadą gry Soupblade (Galeria aplikacji nr 24), grając w niezwykle kreatywnie kulinarne, będziesz kolejną gwiazdą gotowania w rankingach i otrzymasz w prezencie autentyczne przybory kuchenne, w tym przypadku indywidualny zestaw kuchenny Talerze wysyłane do domu bezpłatnie w nagrodę za ukończenie zebranych poziomów

Nr 15 Bardzo łatwe do zrozumienia. Aby zagrać w tę grę, musisz użyć zebranych cyfrowo, kolorowych i indywidualnych emoji składników (do gotowania), które wcześniej służyły jako przewodnik po punktach wektorowych, zobacz Zasada Soupblade (Galeria aplikacji nr 24) opanować

Nr 659 Raport publiczności

Nr 1 Musisz zwrócić uwagę na to, że w tym wariantcie No Limit Texas Holdem grasz z dodatkowym graczem, który jest zamontowany na Twoim stole pokerowym jako wyświetlacz lub monitor, co oznacza, że widzowie z home, Możesz zalogować się do gry w pokera na żywo za pomocą telewizora za pośrednictwem kamery internetowej, co oznacza, że najpierw musisz przejść proces losowej selekcji. Jeśli zostałeś wybrany za pomocą karuzeli twarzy, musisz odpowiedzieć na 3 pytania ze swojego profilu pokerowego, które chcą bawić się razem musisz

Nie. 2 Jeśli przeszedłeś proces wyboru twarzy za pomocą karuzeli i Twoja twarz została dodatkowo wybrana, wybrałeś pokerzystę, z którym chcesz grać i odpowiedziałeś na jego 3 pytania, możesz połączyć siły z graczem w pokera przesyłasz strumieniowo swoją twarz na monitor lub wyświetlacz podłączony do stołu pokerowego i widzisz, teraz karty gracza w pokera, teraz mogą wspólnie zdecydować, co zrobią dalej, albo postawią wybraną przez siebie kwotę, albo wyjdą z gry

Nr 3 Każdy pokerzysta ma monitor lub wyświetlacz przymocowany do swojego miejsca do gry w pokera. Dzięki tej procedurze widzowie mogą grać na żywo, jeśli pozwoli im na to profesjonalny pokerzysta, a po każdej grze odbywa się runda streamingowa. runda no limit Texas Holdem, co oznacza, że tylko widzowie rywalizują z innymi widzami pokazywanymi na monitorach zgodnie z modelem no limit Texas Holdem i grają bankrollem profesjonalistów w pokera. Widzowie mogą również grać z własnym bankrollem użyj tej woli przesyłane przez PayPal na wyświetlacz, do którego podłączony jest monitor, po zakończeniu normalnej gry z bankrollem profesjonalisty w pokera, pokerzysta może teraz grać z bankrollem odpowiedniego widza (towarzyszy drużyny) i zgodnie z zasadą Bez ograniczeń W Texas Holdem albo coś wygrywasz, albo wszystko przegrywasz

Nr 660 Gomble

Nr 1 Musisz spróbować użyć Gomble Jokera w tym wariantcie No Limit Texas Holdem. Możesz go użyć i zagrać 3 razy w grze pokerowej w dowolnym momencie, co oznacza, że używając Jokera możesz grać w Gombles, gra w pokera może się zmienić w następujący sposób

Nr 2 Na stos żetonów składa się kilometr przebiegnięty w świecie rzeczywistym, co oznacza, że aby wziąć udział w tej rundzie pokera, należy pokonać trasę wyznaczoną przez organizatora w świecie rzeczywistym, na swoim smartfonie możesz zobaczyć ukryte żetony do pokera z różnymi kwotami pieniędzy na swojej trasie cyfrowej (nawigacja), które służą jako przewodnik (żetony jako przewodnik po punktach), zbierasz ukryte żetony do pokera podczas swojego biegu Ukończ trasę w wymaganym czasie, aby następnie wykorzystać cyfrowe żetony do pokera, które mają różną wartość pieniężną, w grze w pokera na żywo, co oznacza, że możesz na przykład pokonać około 8,5 km w 80 minut biegu zebrali cyfrowo żetony o wartości 85 000 dolarów, tę cyfrową kwotę żetonów, mogą i muszą wymienić na prawdziwe żetony przy stole pokerowym na pojedynku nr 3. Przy stole pokerowym siedzą teraz inni gracze w pokera W tym przykładzie również pokonałeś dystans 8,5 km i zakwalifikowałeś się do gry w pokera, ale zgodnie z tą zasadą prawdopodobnie otrzymałeś inną kwotę żetonów ze względu na różne, indywidualne żetony, które zebrałeś i teraz grasz z wymianą na prawdziwe żetony, czyli o tej samej wartości, która została zebrana

Nr 4 Poszczególne żetony do pokera, które teraz otrzymałeś, mają inny rewers, tzn. na odwrocie żetonów czasami znajduje się liczba procentowa (10-90), nie wiesz z góry, jaka liczba procentowa się na niej znajduje Dopiero gdy żeton zostanie użyty na stole pokerowym, staje się jasne, że na odwrocie twojego żetonu znajduje się liczba 30 i symbol rozliczeniowy, na przykład symbol dodawania, odejmowania, mnożenia, dzielenia. sprawa jest Widoczny jest symbol dodania, teraz musisz dodać 30 procent wartości żetonu do swojego żetonu, w przeciwnym razie nie będziesz mógł kontynuować gry

Nr 5 To od Ciebie zależy, czy zebrałeś te żetony do pokera, ale dowiesz się o tym dopiero wtedy, gdy wymienisz te cyfrowe żetony do pokera na prawdziwe, co będzie widoczne na odwrocie żetonu do pokera. kiedy stawiają swoją stawkę w rundzie pokera

Nr 6 Spróbuj zabrać te żetony innym graczom w pokera, a zmieniając i zmieniając całą grę, pozostaną w pogoni za nowymi żetonami, a jeśli stracili je wszystkie, ponownie pójdą wymaganą trasą w wymaganym czasie które zasugerował Ci organizator, a później wróć do stołu pokerowego z nowymi zebranymi żetonami i ponownie stocz pojedynki z innymi graczami w pokera

Nr 661 Bohaterem

#1 W tym wariantcie pokera musisz pamiętać o następujących kwestiach: musisz stworzyć i zaprojektować własne karty przed rozpoczęciem gry, co oznacza, że możesz przez chwilę zobaczyć emoji na tablicy wyników, aby narysować je na pustych kartach, To z kolei oznacza, że musisz zintegrować 4 różne emoji na sezon kart, tj. 16, w swojej ręce. Muszą one wyglądać podobnie do emoji, które namalowali inni profesjonalni gracze w pokera, więc je integrujesz Liczby od 1 do 9 w różnych rogach kart lub talii

Nr 2 Porównałeś teraz swoje 4 emoji w 4 różnych kolorach, które narysowałeś na pustych kartach (16) i zrozumiałeś sumę z rysunku, co oznacza, że masz teraz 13 różnych kart, 9 kart z liczbami w talii kart (13) i 4 karty z 4 różnymi rysunkami emo-ji w tym samym kolorze, na każdą talię kart (16 kart) i muszą zostać zintegrowane z grą

Nr 3 Zgodnie z zasadą gry No Limit Texas Holdem, teraz graj swoją samodzielnie stworzoną talię kart, która działa zgodnie z funkcją No Limit Texas Holdem, teraz używaj nowych kart w grze i śmieję się więcej niż zwykle Jeśli używasz własnych emoji i zmuszasz je do wygrywania, odniesienia sukcesu lub porażki, grasz jak zwykle, korzystając ze swojego bankrolla lub integrując inne warianty gry z galerii pokera aplikacji sidantre.com

Nr 662 Livepress

#1 Musisz wypróbować tę odmianę pokera No Limit Texas Holdem, pamiętaj o następujących kwestiach, opierają się one na zasadzie losowości, co oznacza, że musisz wykorzystać swój zakład poprzez karuzelę zakładów

Nr 2 Twoja kolej, musisz umieścić piłeczkę w karuzeli zakładów i obrócić karuzelę, kulka zatrzymuje się na indywidualnej kwocie, którą teraz musisz postawić, mini karuzela jest na Twojej pozycji, przy stole pokerowym, dołączony i zróżnicowany indywidualnie, od rundy do rundy gry nr 3. Musisz teraz wykorzystać kwotę zakładu wybraną z wyrzuconej kuli, w następnej rundzie będą używane symbole dodawania, odejmowania, mnożenia i dzielenia trafiona przez przypadek piłką, na co musisz teraz zwracać uwagę jako pokerzysta, piłka uderza np. w symbol dodania i odpowiednią liczbę, w tym przypadku 13, więc musisz dodać 13 do swojego zakładu, że został wcześniej zastosowany. Oblicz procent procentowy i nadal go używaj. Jeśli trafisz na znak odejmowania, odejmiesz 13% procent od swojego zakładu. Jeśli trafisz na znak mnożenia, musisz zwiększyć swój zakład 13x, a piłka ostatecznie trafi dział Zest, wówczas Twój zakład musi zostać podzielony przez liczbę 13

Nr 4 w następnej rundzie musisz umieścić ostatnią kulkę w karuzeli zakładów i pozwolić jej się kręcić, albo kręcąca się kulka trafi w pole, zakład, spasuj, sprawdź lub za wszystko, decyduje szansa, a następnie dla ciebie, czy sprawdzi, podwyższ postaw, wyjdź lub postaw wszystko na raz

Nr 5 Jeśli pokonałeś 3 możliwe zasady karuzeli, musisz teraz wybrać indywidualnego uczestnika gry w pokera, który będzie teraz korzystał z tego wariantu pokera, każdy raz przeszedł tę zasadę, możesz aktywować ponownie zagrać w standardowy tryb No Limit Texas Holdem i kontynuować grę w zrelaksowany sposób

Nr 663 Stillwesteady

Nr 1 Należy najpierw spróbować ustawić kij tak, aby stabilnie stał na podłożu, następnie spojrzeć na tablicę wyników i zwrócić uwagę, jakiego kolejnego kija użyjesz, aby jak najlepiej połączyć się na początku

Nr 2 Każdy drążek ma 4-6 kolorowych punktów wektorowych, do których możesz i musisz przymocować nowy drążek

#3 Musisz położyć pierwszy kij na ziemi, wybrać kolejny pokazany na tablicy wyników i przymocować go do pierwszego kija za pomocą jego punktów wektorowych

Nr 4 Jeśli połączysz ze sobą np. 3 drążki, powoli osiągniesz indywidualną wysokość

Nr 5 Za pomocą wskazanych prętów znajdujących się na planszy spróbuj je zabrać metodą przeciągnij i upuść i przyczep je do punktów wektorowych pobliskiego pręta

Nr 6 W miarę dodawania prętów wysokość konstrukcji wzrasta, za co otrzymujesz punkty za każdy przymocowany pręt

Nr 7 Za pomocą drążków spróbuj wspiąć się na wymaganą wysokość w określonym czasie

Nr 8 Staraj się także zbudować stabilne połączenie tak, aby pręty nie zapadały się w siebie i nie odpadały z konstrukcji

Nr 9 Buduj równomiernie w górę i ostrożnie umieszczaj pręty na kolorowych punktach wektorowych. Służą one jako kotwice i utrzymują stabilne połączenie między prętami

Nr 10 Po osiągnięciu uformowanej wysokości przekroczyłeś cel pierwszego poziomu, na kolejnych poziomach musisz wspiąć się na kolejną wysokość i używać różnych kijów, tym razem małych, średnich lub dużych

Nr 11 Obsługuj te różne kształty patyków i osiągnij stabilność oraz wymaganą wysokość w określonym czasie, a tym samym osiągnij cel poziomu

Nr 12 Buduj stabilnie i ostrożnie konstrukt, za pomocą którego chcesz osiągnąć wysokość i walcz z innymi budowniczymi, którzy próbują zrobić to samo co Ty, buduj swój konstrukt szybciej i stabilniej i osiągnij wymaganą wysokość szybciej niż Ty przeciwnicy

Nr 664 Comewithbestflow

Nr 1 W tej odmianie pokera No Limit Texas Hold-em musisz zwrócić uwagę na następujące kwestie, karty otrzymujesz normalnie, teraz musisz wybrać gracza, z którym chcesz i wymienić karty

Nr 2 Patrzysz, zanim włożysz swoje karty, a następnie zamieniasz się miejscami z wybranym graczem w pokera, on również może przeglądać karty, zanim zamieni się miejscem

Nr 3 Teraz widzisz na tablicy wyników okrąg, po wstaniu musisz rzucić żetonem w to koło, to koło ma 4 zaokrąglenia wokół niego, zaokrąglenie to dodawanie, odejmowanie, mnożenie, dzielenie Scala

Nr 4 Teraz pokerzysta, który właśnie wstał, musi rzucić specjalny żeton do darta na ten okrąg (dysk do darta), zanim usiądzie. Na przykład żeton do darta przyczepia się do zaokrąglenia koła i pozostaje żetonem przypisany do określonej liczby, w tym przykładzie 35 (1-100), musi zwiększyć swój zakład o 35%, gdy usiądzie tam, gdzie siedział inny pokerzysta

Nr 5 Drugi pokerzysta musi zrobić to samo, rzuca żeton do darta, który przyczepia się do zaokrąglenia mnożenia koła i do liczby 50, co oznacza, że musi postawić zakład, gdy przejdzie w inne miejsce ustawił, wzrost o 50%, ale tym razem, jak wspomniano, z kartami innego pokerzysty

Nr 6 Zatem pierwszy gracz w pokera, ze swoimi nowymi kartami, stawia swój zakład, dodając plus 35% procentowego wzrostu, drugi mnoży swój zakład plus 50%

Nr 7 Następnie runda toczy się dokładnie w ten sam sposób, jaki znamy z No Limit Texas Holdem, aż do momentu, gdy jeden z graczy w nowej rundzie zostanie losowo wybrany przez krupiera i miejsce zgodnie z opisaną tu zasadą musi zamienić się z innym graczem w pokera, plus rzut na pokerową tarczę do darta i procedura jej obliczenia, która następnie może indywidualnie różnicować stawkę

Nr 665 DonKaruzela

Nr 1 Masz stół do pokera, który ma obramowanie, co oznacza, że możesz nie tylko siedzieć przy nim z rękami, ale ma wbudowaną następującą funkcję, co oznacza, że piłka może przejść przez podłokietnik. Jeśli naciśniesz ten przycisk, piłka zatrzymuje się, dzięki czemu można teraz zobaczyć, na którym polu się zatrzymała

Nr 2 W podłokietniku wbudowane są następujące pola, gdy nadchodzi Twoja kolej, zanim będziesz mógł spojrzeć na swoje karty, to znaczy naciskasz przycisk odtwarzania, wychodzisz ze swojego miejsca i pozwalasz piłce się kręcić, ta piłka kręci się w podłokietniku i zatrzymuje się na pojedynczym polu, w tym przykładzie na żetonie z określoną kwotą pieniędzy, którą musisz teraz postawić przed obejrzeniem kart

Nr 3 W tym przypadku przy żetonie o wartości 3000 dolarów masz w tej rundzie 3 próby zagrania piłką, teraz kolej na innego pokerzystę, on naciska go, zanim spojrzy na przycisk zagrania w karty i na piłkę obraca się z jego perspektywy i przypada na indywidualne pole, w tym przypadku jest to żeton z kwotą 30 000 dolarów, pokerzysta musi teraz mieć tę kwotę, podobnie jak inny pokerzysta ze swoim Postaw 3000 \$, aby zobaczyć jego karty lub wycofaj się z gry w pokera Texas Holdem bez limitu

Nr 4 Teraz kolej na pozostałych graczy w pokera. Obracają piłkę przez podłokietnik i pokazywane jest im pole, na którym zatrzyma się piłka, czyli ilość pieniędzy na pojedynczym żetonie, którą następnie muszą obstawić wszyscy, którzy postawili swoje. obstawiasz losowo, gra będzie toczyć się na stole pokerowym jak zwykle, zgodnie z zasadą No Limit Texas Holdem

Nr 5 Gracze mogą teraz ponownie wybrać piłkę i zobaczyć, jaka ilość piłki została wybrana, wszyscy gracze w pokera tego wieczoru mają 3x plus dalsze próby ustalenia piłki, jaki rodzaj żetonu zakładu z indywidualną kwotą pieniędzy jest losowany z którym musisz się bawić

Nr 6 Ponadto piłka może spaść również na kartę, którą należy podczas gry zamienić na swoją, inni gracze w pokera tego nie widzą, tylko gracz, który obrócił piłkę, decyduje, czy obrócić swoją kartę kartę w trakcie gry przeciwko tej, która jest odwrócona od piłki, ale może się też zdarzyć, że piłka wpadnie na guzik all-in i pokerzysta, wchodząc all-in, przejdzie do rundy rozgrywanej z całą swoją kwotą moszczu, może też zdarza się, że piłka spada na boisko przychodzi wtedy, gdy musi całkowicie usiąść lub zamienić się miejscami z innym graczem w pokera. Kolejnym polem jest przycisk „Cold”, co oznacza, że gracz w pokera zostaje zamrożony na czas rundy i może kontynuować grę dopiero po 3 rundach. Ponadto dostępne są matematyczne kwoty stawek żetonów, które pokazują, jakiej metody używasz do dokonywania swoich wygranych zakład Dodawanie, odejmowanie, mnożenie, dzielenie zakładu, jeśli kulka spadnie na dodatkowy żeton Kwota zakładu z liczbą 37% procent (liczby 1-100% procent), musi dodać swój zakład, 37% procent Ilość pieniędzy, dodaj do niej itp. W zależności od tego, który chip matematyczny zostanie trafiony

Nr 7 Teraz gra w pokera będzie znacznie ciekawsza niż wcześniej i bardziej nieprzewidywalna, o wysokości postawionych żetonów decyduje przypadek, szansa na kulkę okrężającą podłokietnik i wysokość postawionych żetonów lub inne pole Wybierz zgodnie z opisem powyżej w procedurach, które mogą wystąpić losowo

Nr 666 Podstawowy

Nr 1 W tym wariantcie pokera musisz spróbować przejść przez następujące elementy. Kiedy nadejdzie Twoja kolej, musisz spróbować włożyć 5 żetonów do koszykówki, po wywołaniu Kinoteatru, do minikoszyka stojącego na stół Aby to przekształcić, na tablicy jest losowo napisane, jakim żetonem do koszykówki musisz rzucić, co oznacza, że w tym przypadku na tablicy zobaczysz 300 dolarów, teraz musisz wziąć swój żeton do koszykówki za 300 dolarów i Spróbuj zamienić się w mini kosz do koszykówki, trafiają w strzał, więc każdy gracz musi dać im 300 dolarów, jeśli nie trafią, trzeba zapłacić każdemu pokerzysty 300 dolarów, mają w grze 5 Cinema Jokerów, pierwszy, który mają, teraz wykorzystany w tym przykładzie, teraz zostały ci 4 jokery, czyli 4 rzuty na mini kosz do koszykówki za indywidualną kwotę nr 2. Jeśli teraz jest kolej innego pokerzysty, może on wcześniej udać się do kina patrząc na karty Żart przywołajmy, w jego przypadku tablica wyników, czyli tablica, pokazuje 1300 dolarów, jeśli trafi sumę swoimi żetonowymi koszykówkami, otrzymuje od każdego gracza 1300 dolarów, jeśli nie trafi, musi dać każdemu graczowi 1300 dolarów, więc w zależności od tego, jak dobrze ćwiczyłeś wcześniej Mini Basketball, istnieje prawdopodobieństwo, że będzie to dla ciebie opłacalne lub opłacalne, w zależności od tego, kiedy używasz i wywołujesz Cinema Joker

Nr 3 Musisz spróbować wytrącić pokerzystów z równowagi podczas gry, wywołując Cinema Joker, od tej chwili kontynuują oni grę na zasadzie no-limit Texas Holdem, dopóki ktoś nie użyje ich Cinema Joker i nie wywoła tego w tłumie, Oznacza to, że na przykład, jeśli 3 graczy zobaczy flopa, mogą przed turą wywołać swojego Cinema Jokera i spróbować zdobyć indywidualną kwotę pokazaną na tablicy mini kosza do koszykówki Aby przekształcić swoją żetonową koszykówkę, w tym przypadku oznacza to, że pokerzysta numer 2 przywołuje Cinema Jokera i teraz musi trafić swoją chipową koszykówką wymaganą kwotę, która została pokazana na tablicy, wynoszącą 20 000 dolarów, co służy do zmiany grę dla innych i manipulowanie nimi, ponieważ jeśli trafią, otrzymasz 20 000 dolarów od każdego z 3 graczy, a nawet jeśli nie trafisz żadnego z trzech Zapłać 20 000 dolarów

Nr 4 Kwoty znajdujące się na tablicy minikoszyka, który stoi na środku stołu pokerowego, ustalane są przez publiczność w drodze głosowania, przyciskiem po kliknięciu, łącznie w przypadku wywołania przez pokerzystę Cinema Jokera Tłum na widowni decyduje, do zrozumiałej i normalnej kwoty, która zależy od bankrolla graczy, a więc bardzo różnego, w ogólnym sensie całkowitego bankrolla graczy w pokera

Nr 5 Więc miej odwagę i udowodnij swoją radość z gry, zmień grę dzięki temu wariantowi pokera i zdobądź więcej żetonów za małe, średnie lub duże kwoty pieniędzy, które są dostępne tylko po uderzeniu w żetonową koszykówkę Mini obręcz do koszykówki, są możliwe

Nr 667 Catima

Nie. 1 W tej odmianie pokera No Limit Texas Holdem musisz wykonać następujące czynności. Twoja gra w pokera na żywo, w którą chcesz grać, będzie transmitowana jednocześnie i jednocześnie lub w czasie rzeczywistym do cyfrowej gry w pokera, co oznacza, że widzowie na kinie, jako gracze na wybranych miejscach, mogą zarejestrować się do cyfrowej gry w pokera pod swoim pseudonimem, jeśli spełnili kryteria selekcji, kryteria selekcji obejmują jedynie adres e-mail i osobiste konto PayPal, muszą Można je zweryfikować za pomocą rozpoznawania twarzy i dowodu osobistego, a następnie wziąć udział w udziale, o którym decyduje losowa karuzela twarzy nr 2. Widzowie mogą wówczas wziąć udział w cyfrowej grze w Kinie (Kinie Rejestrowym). poprzez Paypal za swoje kwoty stawek i graj tymi samymi kwotami (posiadaj bankroll) jak w grze w pokera na

żywo, No Limit Texas Holdem, na przykład, 8 uczestników jest wybieranych do cyfrowej gry w pokera No Limit Texas Holdem za pośrednictwem karuzeli twarzy Ludzie rejestrują się, a następnie podając swój adres e-mail i prawdziwy dowód tożsamości w kasie gry, ci 8-krotny pokerzyści muszą następnie przelać te same bankrolle przez Paypal na konto kredytowe gry w pokera, ponieważ prawdziwi gracze przy prawdziwym stole nie mają 3 Następnie wybranych 8 graczy w pokera, którzy zarejestrowali się do cyfrowej gry w pokera, mogą usiąść obok widzów z własnymi kontrolerami do gier w pokera. Teraz cyfrowi gracze w pokera mogą grać w tym samym czasie, co prawdziwi gracze w pokera. Rozpocznij grę No Limit Texas Holdem Cinema

Można teraz tworzyć zespoły nr 4, co oznacza, że cyfrowy gracz i prawdziwy pokerzysta mogą połączyć się za pomocą zestawu słuchawkowego Microalf, dzięki czemu może z nim koordynować działania i dzielić się pewnymi informacjami na temat swojej własnej gry lub transmitować, co oznacza, że prawdziwy pokerzysta na przykład obiecał mu rękę cyfrowego gracza w pokera i od tej chwili może według własnego uznania wydawać mu polecenia za pośrednictwem zestawu słuchawkowego Microalf dotyczące sposobu gry, działa to na odwrót Również zgodnie z tą samą zasadą no limit Texas Hold dla cyfrowego gracza w pokera, może on odbierać rozdanie od gracza w pokera na żywo za pośrednictwem zestawu Microalf i wydawać mu polecenia, według własnego uznania, jak rozgrywać swoje zakłady i swoje ręce

Nr 5 Cała gra odbywa się teraz w czasie rzeczywistym i nikt z prawdziwych pokerzystów i graczy w pokera cyfrowego nie może ominąć systemu, ponieważ gang żelków Security Systems sprawdza grę w czasie rzeczywistym i sekundach za pośrednictwem strumienia. Zatem albo gra się bez drużyn, które nie są wyposażone w zestaw słuchawkowy Microalf, lub działa normalnie, zgodnie z wariantem, w którym 2x gracze są ze sobą połączeni, jednocześnie i w czasie rzeczywistym, o czym widzowie decydują jednym głosem Nagroda przed rozpoczęciem dwóch partii pokera

Nr 668 Clownwon

W tej odmianie pokera No Limit Texas Holdem musisz spróbować założyć maskę klauna, rejestrując każdego gracza w pokera, tę maskę musisz wygrać wcześniej w następnej rundzie przy stole pokerowym, co oznacza, że musisz pokonać drugiego Gracze Przy stole pokerowym musisz ustalić określony procent swojego bankrolla, aby następnie zagrać w masce klauna, która jest indywidualnie powiązana z systemem głosowania widzów, co oznacza, że jeśli osiągniesz żądaną wartość, może Teraz zakładają tę maskę klauna i łączą się z widzami znajdującymi się w pokoju, co oznacza, że używają systemu głosowania za pomocą przycisków, jak w programie Kto chce zostać milionerem, aby zapytać widzów, jaką stawkę powinni postawić w następnej rundzie powinni obstawić, na przykład, pokazano im karty i pozwolono im komunikować się z publicznością za pośrednictwem zestawu słuchawkowego Microalf, a następnie poprzez system głosowania, na żądaną liczbę widzów w ich Jeśli złożysz rękę, w czasie rzeczywistym ustalisz wysokość swojego zakładu i jego indywidualną kwotę, przy połączonej publiczności, co gwarantuje maska klauna. Muszą przejść przez tę rundę razem z publicznością w masce klauna, co oznacza, że są połączeni z publicznością na sali za pomocą słuchawek Microalf oraz poprzez informacje w telefonie komórkowym, poprzez system głosowania Społeczności lub za pośrednictwem informacje, poprzez zestaw słuchawkowy, ile powinni trzymać w ręce lub podbić ręką przed flopem, po flopie, po turnie lub po riverze. Rozgrywaj swoje rozdanie z publicznością na żywo tak często, jak to możliwe, i zakończ rundę komunikacją z nią, w następnej rundzie maska klauna zostanie przyznana innemu pokerzyście przy stole pokerowym, w zależności od tego, ile powinien wygrać z bankroll innych graczy, w ujęciu procentowym. Zatem każdy ma duże prawdopodobieństwo, że będzie miał szansę nawiązać kontakt z publicznością, nosząc maskę klauna i rozegrając indywidualną rundę pokera, która może być nieprzewidywalna

No.669 Poker kinowy

Nr 1 Musisz spróbować zmienić odmianę pokera No Limit Texas Holdem, aby uczynić grę bardziej interesującą, to znaczy zaprosić ludzi do kina, ci ludzie mogą zobaczyć w kinie, którzy pokerzyści grają przy stole pokerowym, ludzie widzą, ale nie wszystkie karty, które są grane i powinni obstawiać, który gracz wygra następną partię, po pierwszym rozdaniu kart, po flopie, po turnie, po riverze

Nr 2 Ludzie siedzą na swoich miejscach i mają osobistego kontrolera zakładów, który może śledzić kwoty zakładów dla określonej sekwencji gier, za pomocą kontrolera można postawić indywidualny zakład na faworytów gry w pokera do obstawiania przed i w trakcie gry każda z osób w kinie stawia teraz zakład na swojego ulubionego pokerzystę i ma nadzieję, że dany typ jest słuszny, i teraz podwaja, potraja, czterokrotnie lub indywidualnie zwiększa swój zakład lub Zmniejszyć, czy można, czy nie, grasz przeciwko bankowi kin, który kontroluje te kursy i ostatecznie je wypłaca, lub zatrzymuje dla siebie ludzi w kinie. Nr 3 Zaletą tego wariantu jest to, że kilku wybranych, poprzez karuzelę twarzy, ludzie w sali kinowej mogą teraz na żywo zamienić się miejscami z pokerzystami, aby mogli teraz wziąć udział w grze w pokera na żywo. Z kolei obecnie bierny pokerzysta, który niedawno brał udział w grze w pokera, siada do sali kinowej i, jak opisano powyżej, obstawiał swoich graczy w pokera na żywo

Nr 4 Tak więc z biegiem czasu osoby obstawiające na żywo z kina zamieniają się miejscami z osobami grającymi w pokera na żywo, a my, jako widzowie, otrzymujemy na YouTube nową prezentację pokera kinowego, z widzami - YouTuber może również licytować na żywo na swoich ulubionych pokerzystów za pomocą przycisku zakładu, jak wspomniano na początku. W międzyczasie do kina zawsze przychodzą nowi ludzie i przebijają się, co stanowi kompletne wydarzenie w tej odmianie No Limit Texas Holdem

Nr 670 Fala uderzeniowa

Nie. 1 Musisz spróbować używać normalnego miesięcznego kalendarza w tym pokoju pokerowym no limit Texas Holdem, co oznacza, że po otrzymaniu kart musisz spojrzeć w kalendarz, aby zobaczyć, jaką stawkę musisz zagrać, co oznacza, że 30-dniowy kalendarz w postaci tablicy, którą wisi nad stołem pokerowym i należy go zintegrować z grą w pokera

Nr 2 Na kalendarz przebiega przezroczysta fala, która losowo losuje z kalendarza liczbę, na którą przypada kolej pokerzysty, czyli np. 13 dzień kalendarzowy, co oznacza, że pokerzysta Musi postawić 13% wartości jego bankroll na pierwszy zakład, jeśli ktoś przed meczem sprawdzi Jokera Shockwave

Nie. 3 Teraz ze swojego bankrolla, który w tym przypadku wynosi 100 000 dolarów, musi wnieść dodatkowe 13 000 dolarów jako zakład, aby rozpocząć grę

Nie. 4 Po postawieniu zakładu inny gracz w pokera może również wywołać falę uderzeniową Jokera, a następny gracz w pokera musi wówczas, jak opisano powyżej, wybrać losowo numer kalendarza, w tym przypadku 24, więc musi zapłacić 24 % swojego bankrolla na grę

Nr 5 Każdy pokerzysta ma do dyspozycji 5 fal uderzeniowych Jokera i może je wywołać przed rozdaniem kart lub w trakcie gry, zmuszając innych graczy do obliczenia swojego bankrolla według losowych liczb kalendarzowych, w procentach, zgodnie z opisem ustaw tę wartość procentową nr 6 Kalendarz ma 30 dni i każdy pokerzysta ma 5x Joker Shockwaves jako dodatek do całej gry, który może zostać ogłoszony przez Jokera w dowolnym momencie Liczba, którą trafisz w kalendarzu, decyduje o tym, jak wysoki procent swojego bankrolla musisz wykorzystać przed i w trakcie gry. Gra w pokera toczy się normalnie, na tej samej zasadzie, z tą różnicą, że jokery mogą indywidualnie zmieniać całą grę i będą kontynuowane aż do wyczerpania kalendarza liczb całkowitych

Nr 7 Gracze, jeśli chcą, mogą kupić nowy od krupiera zgodnie z rozegranym kalendarzem, a następnie ponownie za pomocą jokerów, zgodnie z opisem, które następnie otrzymują, aby zmienić i uczynić grę pokerową zmienną w przyszłości

Nr 671 Piłka rolkowa

Nr 1 W tym wariantcie pokera starasz się przestrzegać następujących zasad, aby wziąć udział w grze w pokera, musisz przestrzegać następujących zasad, co oznacza, że musisz postępować zgodnie ze swoimi zakładami, jak dobrze wiadomo, każdy gracz ma taki sam bankroll przy stole pokerowym, nie jest on rozłożony indywidualnie, jest to teraz ustalane ponownie w grze w rollerball, ty jako jeden, czyli w tym przykładzie 6 graczy w pokera, musisz spróbować zwiększyć swój bankroll przed grą, rzucając wyzwanie inny bankroll innych graczy

#2 Musisz wziąć udział w grze Rollerball, aby w ogóle wziąć udział w grze w pokera, co oznacza, że kiedy jeden z graczy w pokera rozpoczyna grę Rollerball, musi teraz wykonać następujące czynności ze swoim bankrollem, swoim bankrollem, w tym przykład Około 300 000 dolarów zostaje umieszczonych na obszarze (okrąg z granicami), pieniądze są teraz rozdzielone na 30 kwot, tj. 10 000 dolarów, do 30 różnych granic Zakreśl kółkiem, co oznacza, że na każdej granicy należy umieścić kwotę 10 000 dolarów

Nie. 3 Teraz inny gracz w pokera rzuca piłkę blisko granicy, aż znajdzie się wystarczająco blisko kwoty 10 000 \$, im bliżej kwoty 10 000 dolarów drugi gracz znajdzie się w wyniku swojego rzutu, tym otrzyma tę kwotę w swoim bankrollu, który każdy gracz ma. 3x próbuje ustawić swoją kulkę, blisko kwoty 10 000 dolarów pierwszego gracza i jego bankrolla, więc każdy gracz w pokera musi to zrobić przy swoim całkowitym rozdzielonym bankrollu, 3x rzuty (w sumie 15 rzutów, ponieważ dostępnych jest 5x3) od innych graczy w pokera, aby nie uszczuplić jego bankrolla, więc w tym przykładzie 3 pokerzystów uderzyło 3 piłki o wartości zbliżonej do jednej z kwot 10 000 dolarów, można je teraz 30 000 dolarów, dodawaj i powiększaj swój bankroll itp.

Gra toczy się dalej, dopóki pozostali gracze nie oddają wszystkich 15 rzutów

Nr 4 Może się zdarzyć, że w tej grze w rollerball możesz stracić aż do 150 000 dolarów lub wygrać 150 000 więcej wykonując 3 rzuty na gracza w pokera, więc bankrolle są obliczane indywidualnie z plusem lub minusem w zależności od tego, który pokerzysta zajął pozycję jego próba gry na rolkach z 3 próbami, blisko granic i kwot pieniężnych, każdy z pokerzystów ma swoje Wykonano 3x próby rzutu kulką, czyli w sumie 18 prób, a bankrolle zostały w inny sposób zwiększone lub zmniejszone o nowe kwoty pieniędzy, więc gra w pokera no limit Texas Holdem rozpoczyna się według standardowej zasady z nowo obliczonymi bankrollami

Nr 5 Gra się teraz rozpoczyna i każdy pokerzysta ma teraz możliwość wygrania dodatkowego Rollerball Jokera, dzieje się tak, jeśli wygra 3 partie z rzędu, wówczas pokerzysta otrzymuje 1x Joker Rollerball, co oznacza teraz, że pokerzyści mogą użyć tego jokera na innym graczu i spróbuj uzyskać indywidualną kwotę z jego bankrolla za pomocą kulki, rzutu zbliżonego do kwot pieniężnych wskazanych przez krupiera, które są losowo generowane przez tablicę wyników na pozycję, w tym przypadku gracz Jokera trafia kwotę pieniędzy lub bliską 50 000 dolarów, więc wyznaczony pokerzysta musi mu dać 50 000 dolarów ze swojego bankrolla

Nr 6 Gra No Limit Texas Holdem nadal działa tak jak poprzednio, z tą tylko różnicą, że gracze z dużym prawdopodobieństwem próbują zdobyć tę kartę jokera, zwaną Rollerball, aby następnie rzucić jeden z bankrollów innym graczom w pokera. kulka, dzięki której możesz odliczyć tyle, ile potrzebujesz, indywidualna ilość pieniędzy, którą należy trafić, jest generowana losowo na tablicy wyników, patrz na przykład gra w rzucanie piłką Boccia

Nr 672 Checktheduccks

Nr 1 W tym wariantcie pokera musisz spróbować użyć kaczek w różnych kolorach, jest ich 6, co oznacza, że każdy gracz w pokera ma losowo kolorową kaczkę, czerwoną, zieloną, niebieską, żółtą, czarną, białą (krupier), otrzymuje, które indywidualnie integruje z grą pokerową limit Texas Holdem

Nr 2 Kiedy pokerzysta zobaczy flop, może włożyć swoją kolorową kaczkę, ma to funkcję wymiany pierwszej karty z flopa, podczas gry w pokera, na drugą kolorową kaczkę, wymianę drugiej karty, trzeciej, trzecia karta, czwarta, czwarta karta (tura), piąta, ostatnia karta, czyli rzeka

Nr 3 Czerwona kaczka , pierwsza karta z flopa, zielona kaczka, druga karta z flopa, niebieska kaczka, trzecia karta z flopa, żółta kaczka, czwarta karta (turn) i ostatnia karta, czarna kaczka, piąta karta (rzeka)

Nr 4 Losowo obracająca się karuzela, którą krupier kręci przed grą, zadecyduje, jaką kaczkę i jej kolor otrzyma 5 pokerzystów, których będzie mogło używać podczas gry

Nr 5 W tym przykładzie pierwszy pokerzysta wykorzystuje swoją wylosowaną czerwoną kaczkę, co oznacza, że musi on wymienić pierwszą kartę z flopa, po wymianie gra toczy się dalej, na razie nikt nie ma swojej kaczki, chciałbym używać dalej

Nr 6 W pierwszej rundzie nie jest konieczne używanie kaczek, jedynie jeśli aktywowany jest tryb dziwny pokerzysty, z którym chcesz grać, ten wariant można zastosować w przypadku zakładu, funkcja kaczek opisana tutaj

Nr 7 Jeżeli pokerzysta, tj. 1, ostatecznie wygra pulę poprzez wymianę karty, musi wypłacić krupierowi indywidualną kwotę, która jest określana procentowo liczbą od 1-100, w zależności od tej liczby będzie rozstrzyga losowanie, obracająca się karuzela

Nr 8 Wylosowana liczba jest następnie odejmowana od jego wygranej puli, procentowo od wartości liczby, i przekazywana krupierowi, który przechowuje kwotę i przekazuje ją białej kaczce z jackpotem, która przechowuje wszystkie kwoty wygrane w procesie zakładów, które zostały ustalone przez kaczki

Nr 9 Po pewnym czasie gry krupier rzuca na stół białą kaczkę, na której zapisane zostały zebrane kwoty procentowe (kwoty pieniężne przekazane przez pokerzystów) i obecnie zapisany w tym względzie tzw. jackpot, ze względu na rozgrywaną od tej chwili zasadę short deck no limit Texas Holdem, zostanie rozliczona na koniec rozdania, tj. pokerzysta wygrywa jackpot, jeśli wygra rozdanie, gdy biała kaczka jest na pokerze stół był nakryty

Nr 673 Jamthechip

Nr 1 W tej odmianie pokera No Limit Texas Holdem musisz pamiętać, że żetony mają czapki z żetonami piwa i musisz spróbować ich użyć, zanim wypijesz wystarczającą ilość piwa w ciągu miesiąca, z ich etykietą na odwrocie, pokrywę z kwotą pieniędzy prowadzącą do zakładu

Nr 2 Kiedy nadejdzie Twoja kolej i chcesz postawić zakład, musisz spróbować umieścić swoją podkładkę pod piwo jak najbliżej kart krupiera, puste pole flopa, przesuając, upuszczając lub machając palcem, Aby dojść z żetonem docierasz na bliskość, dzięki czemu możesz wyprowadzić i wykorzystać zakład, który masz w swoim stosie, który sam wcześniej ustaliłeś

Nr 3 Pozostali gracze w pokera, próbując zrobić to samo, ten, który trzepie, przesuwa lub upuszcza blisko pustego pola kart, może postawić swój zakład za pomocą swojej podkładki pod piwo (tył, ilość pieniędzy), ci, którzy to zrobią nie udało się trafić w obszar flopa karty, puste pole, nie wolno im kontynuować gry i nie stawiać zakładu w tej rundzie, czekają do zakończenia rundy, pozostałe kroki no limit Texas Holdem, Muszą teraz kontynuować prowadzenie tak długo, jak są blisko, na pustym polu lub na kartach krupiera, odwrócić podkładkę z piwem z kwotą zakładu i prawidłowo odsłonić podkładkę z piwem stroną z kwotą pieniędzy, w przeciwnym razie zostaną wyeliminowani z gry rundzie, czekają, aż rozpocznie się nowa i realizują opisaną wariantową zasadę polegającą na rzuceniu podkładek pod piwo (ilość pieniędzy, stroną z odpowiednią kwotą) na karty krupiera lub na puste pole kart, na razie

Nr 674 Razeruba

Nie. 1 Musisz spróbować wymazać obraz w określonym rytmie, co oznacza, że aplikacja udaje, że ma pojedyncze obrazy, a ty próbujesz je wymazać za pomocą gumki, w tym przykładzie obraz zawiera Twoją twarz, która została zrobiona w przypadku selfie musisz teraz podążać palcem po ścieżce punktów wektorowych, na przykład aby usunąć kontury, a także wytrzeć pewne obszary, w których znajdują się punkty wektorowe spajające obszar, czyli że najpierw musisz wymazać ścieżki punktów wektorowych za pomocą gumki, aby dostać się do obszarów pomalowanych sekcji. Jeśli aktywowałeś punkty wektorowe w tych sekcjach za pomocą miękkiego, średniego, twardego dotyku, możesz teraz użyć osobnej kolorowej gumki, spróbuj wymazać ten obszar

Nr 2 Za każdy kontur, punkt wektorowy i pomalowaną sekcję otrzymujesz indywidualne punkty, które wykorzystujesz, aby zyskać na tym więcej czasu, co oznacza, że możesz doładować swoje konto czasu, aby ukończyć twarz w tej grze i usunąć wymagane czas, tym bardziej. Możesz przejść do następnego obrazu, aby usunąć go z wyświetlacza smartfona

Nr 3 Najpierw musisz podnieść punkt wektorowy w prawdziwym kolorze, aby zmienić kolor gumki i wytrzeć obszar o tym samym kolorze, twarz jest podzielona na wiele różnych kolorów i obszarów, więc dotknij, używając miękkiego, średniego i twardego dotyku punkt wektorowy, aby zmienić gumkę na wymagany kolor, użyj tej gumki i zachowaj wymagany czas, aby wytrzeć pojedynczy obszar, im wolniej, cały obraz obrazu zniknie

Nr 4 Następnie aplikacja dostarczy Ci nowe obrazy o różnych kolorach i mniejszych, średnich, dużych, mega obszarach, które możesz ostrożnie spróbować utworzyć za pomocą gumki w wymaganym czasie, zgodnie z opisaną zasadą. Aby wymazać, najpierw zbierz punkty wektorowe przedstawiające kontury, a następnie użyj dotyku, aby aktywować różne kolorowe punkty wektorowe znajdujące się w kształtach i obszarach obrazu, aby włożyć w nie gumkę wymagany kolor potrzebny do wymazania obszaru, jeśli wymazałeś wymagane obszary i sekcje zdjęcia lub obrazu, obszar ten znika i zostaje zastąpiony przezroczystym kolorem, co oznacza, że nie musisz już wymazywać tego obszaru

Nr 5 Wykorzystaj jak najwięcej przezroczystych powierzchni, aby zdobyć określone punkty, które będziesz mógł następnie wykorzystać do uzupełnienia salda konta czasowego, aby ukończyć je lub opanować w wymaganym czasie, także jeśli umieścisz całe zdjęcie w przezroczystości, wtedy otrzymasz doskonały bonus w postaci punktów bonusowych, zbierz te doskonałe punkty bonusowe, aby odblokować kilka obrazków lub zdjęć, aby dostać się do następnego poziomu, zanurz się w kolejne poziomy trudniejsze powierzchnie na którym próbujesz wymazać gumką

Nr 6 W trybie bitwy rywalizujesz z losowo wygenerowanym graczem z karuzeli internetowej. Musisz szybciej usunąć zdjęcie w wymaganym czasie, aby pokonać przeciwnika i zdobyć nowe. Jeśli zająłeś 1. lub 2. miejsce. 3 miejsce w miesiącu z wynikiem testu otrzymasz voucher na już usunięte zdjęcie, które możesz zabrać do domu jako prawdziwe zdjęcie z aplikacji w prezencie można wysłać

Nr 675 Nunchak

Nr 1 W tej grze za pomocą nunchako próbujesz pokroić różne rodzaje owoców tak, aby zmieściły się w koszach, co oznacza, że różne rodzaje owoców umieszcza się po lewej, prawej, górnej, dolnej i ukośnej stronie wyświetlacza. Smartfon pojawiają się wyświetlacze, te odmiany owoców też mają różne rozmiary, małe, średnie, duże, mega i wypadają pojedynczo z boków wyświetlacza poprzez wyświetlacz smartfona.

Nr 2 Za pomocą nunchako próbujesz posiekać tego rodzaju owoce tak, aby zmieściły się w różnych koszykach, co oznacza, że np. kroisz dużego banana, a następnie zamieniasz go na 2 z istniejących 2, musisz teraz ponownie przeprowadzić siekanie. Po podzieleniu banana na kilka części przeciągnij i upuść palcem pokrojone kawałki banana do odpowiedniego koszyka na banany, aby je tam trzymać.

Nr 3 Jest mnóstwo różnych rodzajów owoców, które należy posiekać i zebrać w koszach z owocami. Na przykład jest 6 różnych rodzajów owoców w różnych rozmiarach, posiekanych na najmniejsze kawałki razem z nunchako i twoimi rękami. palce, pokrojone odmiany owoców, zebrane poprzez przeciąganie i upuszczanie ich do odpowiednich koszy z owocami, możesz teraz wykonać następujące czynności.

Nr 4 Otrzymasz punkty za pomyślne posiekanie owoców i przeniesienie ich do kosza z owocami. Musisz osiągnąć wymagany poziom punktowy, aby odblokować następny poziom. Jeśli ci się to udało, możesz teraz zdobyć koszyk. Wybierz rodzaj posiekanych owoców i wykonaj z nim następujące czynności. Po zakończeniu zobaczysz koszyk na środku wyświetlacza, teraz musisz przesuwać go w żądanych kierunkach za pomocą wyświetlanego smartfona, to znaczy, jeśli przesuwasz go w lewo. Aby przeciągnąć koszyk należy przesunąć smartfon w lewo w powietrzu, poprzez żyroskop w smartfonie, smartfon i gra zapamiętują kierunek ruchu w którym poruszałeś smartfonem.

Nie. 5 Teraz, w wyniku twojego ruchu, twoje pokrojone owoce pojawią się na wyświetlaczu innego smartfona lub po lewej stronie smartfona innego gracza. Drugi gracz musi teraz złożyć je z powrotem w normalne kawałki. Oznacza to, że ten gracz ma możliwość przeciągania i upuszczania, na przykład, złożenia 2 małych kawałków banana, aby utworzyć banana, 4 małych kawałków, aby utworzyć średniego banana, 6 małych kawałków banana, aby utworzyć dużego banana i 8 małych kawałków banana, aby utworzyć mega banan Kiedyś przeciągał i upuszczał razem małe banany, tj. jeden na drugim, teraz musi złożyć narysowane przez siebie osobne kształty w koszyku z owocami, usuwając małe kawałki bananów z wyświetlacza smartfona. Po ich uwolnieniu, zebrał je w różne, indywidualne rozmiary i umieścił w koszach z owocami. Po wyczyszczeniu wyświetlacza smartfona może teraz przesuwając także poszczególne kosze z owocami w żądanym kierunku, za pomocą na jego smartfonie, co jest pokazane na wyświetlaczu, te kształty owoców pojawiają się teraz na wyświetlaczu innego smartfona lub innego gracza, z wcześniej obranego kierunku, na wyświetlaczu jego smartfona, zgodnie z opisaną zasadą, jak wspomniano powyżej

Nr 6 Gra jest masową grą typu hack and slay dla wielu graczy, w której nowe rodzaje owoców pojawiają się raz po raz, jeśli nowi gracze aktywują nowe, zapoznaj się z opisaną zasadą, spróbuj wyczyścić wyświetlacz i zbieraj punkty na nowy poziom, który jest wytwarzany przez innych graczy w tej grze, jak wspomniano, poprzez różne rodzaje owoców, trwa dopóki nie osiągną wymaganego wyniku, tj. wymagany cel dotyczący liczby poziomów, na których muszą grać, zależy od twoich umiejętności od, czyli ich zniszczenia nunchakiem względem odmian owoców i wciągnięcia posiekanych kawałków do górnego kosza z owocami lub na koniec prawidłowego, wymaganego przesunięcia górnego kosza z owocami za pomocą smartfona

Nr 676 Memojiking

#1 Musisz spróbować przejść przez mapę cyfrową w różnych krajobrazach, czyli mapę cyfrową pokazującą cele, które należy wykonać w prawdziwym świecie, aby znaleźć grę ukrytą przez aplikację

Nr 2 Użyj funkcji nawigacji i radaru, aby wyszukać cyfrową grę w swojej okolicy lub okolicy, wcześniej nie wiesz, jaki to rodzaj gry

Nr 3 Gdy wyruszysz w podróż ze smartfonem, zostaną Ci udostępnione i zaprezentowane różne trasy. Po drodze będziesz zbierać różne kolorowe i różne emoji, które będą wyświetlane w systemie nawigacji także przewodnik po trasie

Nr 4 Po dotarciu do miejsca, w którym znajduje się gra, smartfon włącza alarm przez radar, teraz musisz ustawić kamerę w pozycji, w której podświetlona kropka na radarze oznacza, że skanujesz pozycję i, jeśli będziesz mieć szczęście, gra cyfrowa pojawi się na ekranie Twojego smartfona. Możesz teraz wziąć udział w tej grze na żywo i w czasie rzeczywistym lub dodać ją do swojego ekwipunku poziomu jako poziom kontrolny, a następnie kontynuować grę w domu.

Nie. 5 Zanim będziesz mógł zagrać w grę, musisz sprawdzić, czy zebrałeś wystarczającą ilość kolorowych, różnych i różnych emoji, dopiero wtedy gra cyfrowa zostanie aktywowana na wyświetlaczu smartfona

Nr 6 Jeśli zebrałeś wystarczającą liczbę kolorowych, różnych i różnych emoji na różnych ścieżkach do miejsca docelowego gry, możesz korzystać z gry cyfrowej, która teraz pojawia się na ekranie

Nr 7 Należy także delikatnie, średnio mocno dotknąć wyświetlacza smartfona, gdzie wyświetla się gra z puzzli, które blokują wyświetlacze względem siebie

Dotknij, aby wyświetlacz był dobrze widoczny i aby gra była widoczna

Nr 8 Jeżeli zaznaczyłeś grę jako widoczną, gra się rozpoczyna, co oznacza, że próbujesz rozpuścić zebrane kolorowe, różne i różne emoji na zasadzie bubblebubble (patrz zasada gry) lub siebie nawzajem, obok siebie, następnie ze sobą i łączyć się ze sobą za pomocą tych samych emoji, aby utworzyć łącze, co oznacza, że połączenie tych samych emoji w tym samym kolorze, kształcie i wyrazie twarzy powoduje rozwiązanie, wypróbuj wszystkie zebrane Aby połączyć ze sobą emoji pojawiające się na wyświetlaczu smartfona, a tym samym ostatecznie je rozwiązać, celem jest usunięcie wszystkich emoji zebranych w drodze do miejsca docelowego, a jest ich sporo na wyświetlaczu smartfona, w tym celu otrzymujesz punktów, za ich pomocą możesz odblokować dodatkowe miejsca i środowiska na mapie cyfrowej, aby je podbić

Nie. 9 Za każdy ukończony obszar i ukończoną grę otrzymujesz flagę, którą możesz umieścić na danym obszarze lub w jego sąsiedztwie, aby poinformować innych graczy, że to oni posiadają rekord punktów w tej lokalizacji i że mogą w tym celu ustanowić ten rekord lokalizacja lub obszar Jeśli gracz dowie się o swojej fladze, może wybrać tę samą trasę i odwiedzić dane miejsce, aby pobić rekord punktów i umieścić tam swoją flagę

Nr 10 Zeskanuj miejsce docelowe i zapisz grę na swoim smartfonie do swojej listy poziomów, następnie wywołaj ją ponownie w domu w trybie chill i wygodnie ponownie wywołaj poziom, a następnie użyj go na swoim smartfonie lub za jego pomocą podłączonym do telewizora Twój smartfon

Nr 11 W prawdziwym świecie zbierz gry memojiking ukryte przez aplikację na swojej cyfrowej mapie. Zbierz wystarczającą ilość, aby rozpocząć grę w domu lub na miejscu. Za każdy ukończony poziom otrzymujesz punkty, które zbierasz, aby później je wymienić je na emoji, które możesz ukryć na cyfrowej mapie, aby Twoi znajomi lub inni gracze mogli wygenerować dla nich nowe poziomy Nr 12 Graj na żywo w zebrane przez siebie poziomy lub w domu, po każdym pomyślnie zaliczonym poziomie aplikacja generuje nowy i ukrywa go na Twojej cyfrowej mapie, aby go znaleźć, w zależności od kraju lub środowiska, w którym się aktualnie znajdujesz, przejdź do wyszukiwania i znajdź nowe poziomy, aby kontynuować grając w grę

Nr 13 Staraj się być w ciągłym ruchu i zgodnie z opisaną zasadą przemierzaj niezwykle poziomy, które są wiernie generowane dla Ciebie z Google Maps, a staniesz się kolejnym mistrzem memoji-king.pl w rankingach punktowych, co swoimi flagami podbija wiele miejsc i obszarów w świecie rzeczywistym i cyfrowym. Nr 14 Zaprosz znajomych na kolejny prawdziwy pojedynek memojikingowy w domu i wypróbuj zebrane gry.

Przechodźcie razem poziomy, aby zdobywać nowe emoji, co oznacza, że za każdy pokonany poziom dostajecie punkty, szukajcie nowych poziomów w realnym świecie, aby po przejściu zdobywać nowe punkty, wymieniacie punkty Używajcie memojikingu, aby zdobywać nowe emoji, które następnie ukrywasz na torach w prawdziwym świecie, aby inni gracze mogli je znaleźć i bawić się nimi

Nr 677 Szał zakupów

Nr 1 Musisz przymierzyć na stole ośmiokątnym (8x boki), na stronę w tym wariacie staraj się kupować sklepy spożywcze za pomocą kart, na każdej stronie znajduje się kilka, mniejszych, średnich, dużych, mega - sklepów w formie karty, czyli Oznacza to że masz linię (pasek) LED wokół ośmiokąta (8 boków), która losowo włącza światło po przycisku wyboru

Nr 2 Światło obraca się wokół Oktagonu (8x boków) i przez przypadek zapala się kropka (patrz Koło Fortuny), która zatrzymuje się w miejscu, na obszarze, z boku, w tym przypadku w sklepie spożywczym o nazwie Bidle, możesz teraz kupić tę nieruchomość, kupując karty, a kiedy nadejdzie twoja kolej, spróbuj ponownie kupić następną nieruchomość w sklepie spożywczym, albo w tej samej lokalizacji i na tym samym obszarze, albo w innym miejscu o innym obszarze Oktagonu

Nr 3 Po każdej stronie ośmiokąta można kupić różne nieruchomości, w tym przypadku kupiłeś wcześniej sklep spożywczy Bidle po pierwszej stronie ośmiokąta, masz szczęście i jasna kropka pozostaje na pierwszej stronie ponownie, więc gdy jasna kropka spadnie na środkowe pole sklepu spożywczego, możesz to kupić, kupując karty, spróbuj kupić wszystkie formaty, aby pokryć cały obszar zakupu, masz wszystkie karty Formaty, w tym przypadku mały, średni, duży, mega, nabyte za pieniądze na początku gry, otrzymujesz gotową nieruchomość

Nr 4 Otrzymasz 300 dolarów na koncie za każdą całkowicie losowo obróconą rundę świetlistej kropki, którą aktywowałeś za pomocą przycisku. Zintegrowane jest także koło fortuny, za pomocą których możesz używać specjalnych kart, jeśli świetlna kropka się pojawi zostanie wylosowane pole koła fortuny, które można kupić

Nr 5 Pozostali gracze (w liczbie 4x) również próbują zdobyć ukończoną posiadłość lub próbują wymienić nabyte z nimi karty w ramach wymiany lub próbują wspólnie z nimi zarządzać majątkiem, który jest podzielony na 4 kart w ujęciu procentowym albo 3, co równa się 75%, a ostatnia 25% itd. Obliczane i dzielone zgodnie z procedurą, każda nieruchomość, do której gracz przychodzi, musi płacić czynsz tylko wtedy, gdy będzie mógł posiadać wszystkie 4 karty z jeden obszar, jedna strona Budują na nim budynki i dostają więcej pieniędzy z czynszu, w tym przypadku za poszczególne 4 karty, które wygrywają

Nr 6 Najlepiej więc spróbować zdobyć wszystkie 4 karty (w sumie 32x) obszaru lub jednej strony ośmiokąta (8x boków), aby na nich budować budynki i uzyskać za nie jeszcze większy czynsz lub zamienić je Powierzchnia lub strona liczona procentowo z Twoim partnerem handlowym, czyli drugim graczem w sposób uczciwy, w środku znajdują się także 2 stosy kart, które losowo losuje punkt świetlny, gdy na niego pada muszka, zawierają one efekty specjalne na ich korzyść lub niekorzyść

Nr 7 Każdy gracz próbuje zdobyć ukończoną nieruchomość, aby skonsolidować na niej budynki, aby uzyskać z niej większy dochód z wynajmu, lub zbiera kilka małych, dużych, średnich lub mega kart z różnych obszarów lub

bokach ośmiokąta (8x boków) i otrzymuje normalny dochód z wynajmu, w zależności od tego, na której karcie w punkcie światła pojawia się drugi gracz

Nr 8 Graj więc na podobnej zasadzie jak w Mono-poly i zostań rekinem nieruchomości Oktagonu ze swoimi małymi, średnimi, dużymi lub mega biznesami (karty nieruchomości) i zapewnij sobie dochód z wynajmu, sobie, większej wartości pieniężnej, za tę wartość pieniężną możesz płacić inne czynsze od innych graczy, a także kupować nowe budynki na swoich terenach lub stronach i ich nieruchomościach, ten, który zbankrutuje i nie będzie już miał pieniędzy lub

Jeżeli gracze nie są w stanie zapłacić czynszu, zostają wyrzuceni z gry

Nr 678 Groveon

Numer 1 w tej odmianie pokera No Limit Texas Holdem. Aby wziąć udział, musisz postawić poniższe zakłady, co oznacza, że każdy gracz w pokera otrzymuje urządzenie Bluetooth Alf Box dołączone do swojego pokerowego miejsca

Nr 2 Te soundboxy Bluetooth są połączone z indywidualnymi YouTuberami, którzy mogą oglądać grę w pokera na żywo w Internecie

Nr 3 Youtuberzy mogą brać udział w grze w pokera na żywo za pomocą przycisku pokerowego PutIn, co oznacza na przykład, że jeden z 6 YouTuberów, którzy chcą grać, wybiera gracza w pokera i za pomocą Bluetooth Alf Box łączy się i może teraz oddać swoje wskazówki w jego języku, wysyłane przez moduł Bluetooth, które pokerzysta może śledzić lub odrzucać na żywo przy stole

Nr 4 Ponadto YouTuber może grać na żywo cyfrowo, co oznacza, że może obstawiać swoje zakłady za pomocą przycisku na żywo Putin w tym samym trybie, co gracz w pokera na żywo, aby grać, zasadniczo przesyła kwotę pieniędzy oprócz zakładu, plus stawka gracza w pokera, która jest następnie wyświetlana w sesji na żywo, dzięki czemu YouTuber może rozegrać rundę ze swoimi ulubionymi graczami w pokera i przeciwko pozostałym 5 Youtuberom postępuj zgodnie z tą samą zasadą, zrób to, graj dalej, licytuj i albo przegraj wszystko, albo wygraj wszystko w rundzie, czyli pulę

Nr 5 Każdy z 6 graczy w pokera otrzymuje urządzenie Bluetooth Alf, za pomocą którego można na żywo połączyć się z wybranymi graczami w serwisie YouTube Poker. Dzięki temu połączeniu można zmienić całą grę lub przeszkadzać innym graczom lub je wprowadzać zdenerwowany, poniżyć ich lub zachęcić do rozmowy na żywo, a w efekcie spersonalizować całą grę i zobaczyć ją z innej perspektywy

Nr 6 Podczas gry w pokera na żywo możesz i musisz wymieniać głośniki Bluetooth Alf z połączeniami krupiera lub losowo obracany karuzelami dźwiękowymi z innymi graczami w pokera, aby uzyskać ulepszoną odmianę tego, a w przyszłości wydarzenia w grze magicznie się zmieniają

Nr 679 Hitdog

#1 Musisz spróbować dogonić psa, który kradnie gazetę przed Twoim domem. Oznacza to, że musisz go gonić na rowerze i odciągnąć od niego gazetę lub gazety, a następnie sprowadzić je z powrotem na miejsce, w którym się znajdowały.

#2 Spróbuj ukończyć poziomy w swojej pierwotnej lokalizacji (patrz wybór w Mapach Google) i odzyskaj wszystkie skradzione gazety psu, aby umieścić je z powrotem we właściwych miejscach, w których zostały skradzione.

Nr 3 Za każdą reprodukcję gazety w odpowiednim miejscu w domu otrzymujesz punkty, które możesz wykorzystać na wzmocnienie swojego roweru, ponieważ z każdym poziomem bieg za psem staje się coraz trudniejszy i musisz mierzyć się z różnymi przejściami i przeszkodami pokonać, by w końcu dogonić i wyprzedzić psa

Nr 4 Rasa psa zmienia się z poziomu na poziom, więc zawsze musisz być w pogotowiu, stale udoskonalać swój rower i dostosowując go do warunków poziomów, gra jest na czas, staraj się wciągnąć psa wymagany czas i zabierz mu gazety, przynieś je z powrotem, a następnie ponownie dogoń psa, gdy przyniesie nowe gazety.

Nr 5 Jeśli uda Ci się odłożyć wszystkie gazety na swoje miejsce, poziom zostaje zaliczony. Jeśli nie uda ci się tego zrobić w wymaganym czasie, musisz rozpocząć rożek od początku.

#6 Wreszcie, gdy wszystkie gazety wrócą na swoje miejsce, mają okazję złapać psa, dzieje się tak, gdy zbierają i pobierają niezbędny bonus po drodze przez poziomy, w tym przypadku siatkę lub Lasso, musisz stale doładowywać ten bonus, ścigając psa, bonusy te są rozproszone wzdłuż tras poziomów i można je odpowiednio zebrać, wypełnij wyświetlacz paska ładowania i w tym przypadku skorzystaj z sieci lub Lasso łapie psa na koniec oddawania gazet.

Nr 680 Aresztować Prezydenta

Nr 1 W tej grze musisz uwolnić prezydenta danego kraju, co oznacza, że musisz uwolnić go z więzienia, dzieje się to w momencie uwolnienia go z więzienia nr 2 Aby móc uwolnić prezydenta z więzienia musisz przekonać sąd, aby go uniewinnił i zwolnił. Nr 3 Sąd potrzebuje ważnych dowodów do uniewinnienia i oddalenia zarzutów, najpierw musisz zebrać te dowody w całość, dzieje się tak, gdy zaczniesz

szukać i musi znaleźć ważne listy rozesłane po całym kraju, aby uzupełnić niedokończone fragmenty akt uniewinniających

Nr 4 Wyruszasz na poszukiwania i wielką przygodę, która przytłacza Cię zadaniami, które musisz opanować, aby zdobyć wymagane litery, ważne dla brakujących fragmentów akt, aby je uzupełnić, aby mogły wymusić ich uniewinnienie w sądzie dla ich Prezydenta nr 5 Masz radar, który wskazuje trasę, którą musisz przejść i odebrać list w miejscu, które wskaże Ci radar, masz wirtualną Trasa wygasł,

który jest połączony z rzeczywistością, co oznacza, że musisz zbierać i ładować prawdziwe kilometry w prawdziwym świecie dla swojego krokomierza, aby zintegrować go z wirtualną grą, tak aby Twoja postać była kontrolowana z perspektywy pierwszej osoby, może być uruchomić

Nr 6 Masz teraz możliwość kontrolowania swojej postaci i poszukiwania ważnych i niezbędnych listów, które zostały rozproszone i ukryte w Twoim kraju, musisz po drodze i w poszukiwaniu tych listów pokonać różne przejścia, Oznacza to, że: w najlepszym stylu Park Cour i z perspektywy pierwszej osoby musisz znaleźć list za pomocą radaru w określonym czasie i spróbować zlokalizować go w miastach, wioskach, lasach i innych środowiskach

Nr 7 Kiedy już pokonasz miękkie, średnie i twarde przejścia na drodze do ważnej litery, musisz to zrobić w określonym czasie, w przeciwnym razie zaczniesz proces od nowa i będziesz musiał oczekiwać, że Twój krokomierz trzeba naładować baterie, więc użyj swojej cierpliwości i siły, szczególnie w przypadku trudniejszych fragmentów, i oblicz, jak pokonasz indywidualną trudność nr 8. Czy udało Ci się znaleźć list i skorzystać z zebranych kroków, aby się tam dostać dotrzeć, możesz je zebrać i zapisać w pliku i umieścić w miejscu, którego fragment jest absolutnie niezbędny, aby miał sens, aby uzyskać prawidłową artykulację z uzupełnieniem i połączeniem poszczególnych fragmentów i różnych innych fragmentów, aby z nim pracować i na tej podstawie stworzyć dyktando, aby przekonać ławę przysięgłych oraz sędziego przed sądem i prokuraturą do podjęcia błędnej decyzji i ostatecznie umożliwić uniewinnienie Prezydenta

Nr 681 VMOS

Nr 1 Za pomocą programu muzycznego wybierasz warstwę muzyczną, ładujesz do niej utwór i wybierasz warstwę muzyczną do dalszego przetwarzania Nr 2

Wypróbuj kolorowe kropki

wektorowe w miejscach uderzenia (warstwy), tj. powyżej, poniżej, po

przekątnej, pionowo, jeśli ustawiłeś swoje indywidualne punkty wektora,

teraz następuje kod programowania programu, który zaimplementujesz w

każdym z punktów wektorowych po kliknięciu na nie. Nr 3 Jeśli ustawiłeś swój kod

programu w kolorze punkty wektorowe i

zapisane w nim, może Teraz załaduj do niej nową warstwę, a następnie

połącz ze sobą punkty wektora za pomocą linii, aby utworzyć krzak

przypominający pajęczynę nr 4. Umieść ten krzak na kuli przypominającej

ziemię, a następnie przeciągnij go po nim w formie 3D, linie, które znajdują się

teraz na

Kulki mają specjalne znaczenie i funkcję, co oznacza, że możesz teraz pozwolić

na przepływ informacji przez nie. Nr 5 Jeśli linia informacyjna trafi w punkt

wektorowy, ten punkt wektorowy może otrzymać tę informację i zrozumieć go,

zapisać jako folder i udostępnić Ci wizualnie, co oznacza, że możesz teraz

uzyskać

niezbędne informacje poprzez kliknięcie punktu wektorowego i wyświetlić je

wizualnie jako folder

Nr 6 Najważniejszą rzeczą jest to, że możesz zasilać linie informacyjne własnymi informacjami za pośrednictwem strumienia, klikając je, a następnie dołączając je do nich. Ponadto Twój strumień, który możesz uruchomić, zostanie następnie przeniesiony do innych punktów wektorowych i informacje z linii, sprawdź kod, który się za nimi kryje, jedna informacja pasuje do drugiej, więc informacja jest implementowana do punktu wektorowego i jest wizualnie tworzona dla Ciebie jako folder plików, który z kolei może zostać wyświetlony, ty możesz teraz wyświetlić swoje punkty wektorowe jako plik - odpuść i przeciągnij i upuść je razem, jeśli sprawdzono, czy kod programowania jest ze sobą połączony Nr 7 Docelowo można wykorzystać ten system operacyjny muzyki wizualnej VMOS jako podstawę systemu sterowanego sprzętowo i w ten

sposób stworzyć z nim interfejs. W przyszłości będziesz mógł sobie z tym poradzić bezpiecznie i uniknąć spowolnienia przez ataki hakerskie