

Nr 994 Kanapka

Masz nową ikonę w aplikacji o nazwie „Kanapka”. Ikona ta przypomina cyfrową magiczną lampę. Jeśli przeglądasz stronę internetową i widzisz ważne dane, które chcesz komuś przekazać, aktywuj je za pomocą funkcji „przeciągnij i upuść”. Jeśli umieścisz tę zawartość multimedialną w magicznej lampie metodą przeciągania i upuszczania, na stronach internetowych przyszłości zamiast przycisku aplikacji What's pojawi się symbol aplikacji What's. Jeśli przeciągnąłeś zawartość multimedialną na ikonę, elementy te pojawią się teraz w aplikacji What's pod ikoną „kanapka”, podzielone na kategorie i ułożone w tabeli według koloru i zawartości.

Teraz możesz kliknąć w aplikacji What's ikonkę „kanapka”, czyli magiczną lampkę i zobaczyć, jak zebrane dane z Internetu wyświetlają się na nowej masce, korzystając z funkcji przekazywania, możesz teraz od razu zobaczyć zebrane dane z katalogu wysyłającego przyjaciółom i gwiazdom.

Ciągnik nr 995

Korzystasz z nowej ikony „Traktor” w aplikacji What’s, klikasz na nią i otrzymujesz następującą funkcję: Będziesz teraz wyszukiwać informacje na osiach czasu, w swoich rozmowach, w swoim kręgu osób, które są powiązane z dzisiejszym tematem Wiadomości lub zmieściłyby się w sieciach społecznościowych, funkcja „Traktor” wyszukuje pewne informacje z Twoich rozmów, więc daje Ci link do tematu do stron internetowych lub wpisów w sieciach społecznościowych, aby dowiedzieć się więcej na dany temat. Ponadto Traktor może także odzwierciedlać informacje zewnętrzne, które znajdziesz na temat swojej rozmowy w swoim temacie za pomocą skrótów wiadomości, patrz Wsparcie platformy.

Nr 996 Mleczny bachor

Dotykasz i przytrzymujesz, naciskając palcem, obraz lub wideo lub
Tekst w poście na Facebooku, w treści pojawia się ikona bułki mlecznej, do której
przeciągasz wideo, tekst lub obraz, na przykład ważne informacje o obrazku,
tekście,
Wideo poniżej lub powyżej wymienionego i odpowiednio oznaczone kolorami z
biblioteki internetowej jako dodatkowa informacja

Ławka zastępcza nr 997

Przeciągasz wszystkie posty, które Ci się podobają na ikonę banku zastępczego, po chwili przeglądania Facebooka otrzymasz sugestię aktywacji banku zastępczego, co oznacza, że wszystkie posty, które osobiście zebrałeś, będą teraz pokolorowane przezroczysty kolor, łączą się z osią czasu i można je dezaktywować w dowolnym momencie za pomocą Możesz wymieniać się zawartością ikony ławki zastępczej ze znajomymi i kontynuować uzupełnianie postów, korzystając z komentarzy znajomych.

Nr 998 Hainza

Musisz kliknąć ikonę „Hainz” na Facebooku, klikając ikonę możesz wybierać posty i przy aktywnym palcu, pseudonim „Hainz”, wycinasz posty, których nie lubisz, tj. symulowaną animację ugryzienia rekina i możesz przeciągnąć pofragmentowane posty na ikonę „hainz” za pomocą funkcji przeciągnij i upuść. Jeśli naciśniesz i przytrzymasz ikonę w masce Hainza, znajdziesz pofragmentowane posty, które Ci się nie podobają. Dzięki AI Hainza można łączyć pojedyncze i różne fragmentaryczne posty, aby uzyskać nowy post, łącząc je.

Na przykład używam palca, aby wyciąć post z obrazem, filmem, tekstem, głosem, sztuczna inteligencja szuka odpowiedniego spośród innych wyciętych fragmentów, jakby w pamięci, brakujące cięcie -up obraz, wideo, tekst, głos, coś informacyjnego na ten temat mogłoby zmieścić się i połączyć to w nowy post, który mogliby następnie rozpowszechnić w sieci.

Nr 999 KaterMiCash

Musisz wyposażyć swojego kota w cyfrową obrożę w realnym świecie, ukryć sąsiadów lub innych graczy, cyfrowe monety pieniężne, w radarze, w Twojej okolicy lub dzielnicy mieszkalnej.

Pod koniec miesiąca Twój kot musi zebrać określoną liczbę cyfrowych monet pieniężnych ukrytych w prawdziwym świecie i obstawić ją. Twój sąsiedzi i inni gracze próbują obstawić, jaką cyfrową kwotę będzie miał Twój kot. Argumentowane cyfrowo obroża, możliwość odbioru losowego na koniec miesiąca. Sąsiad, który postawi zakład najbliższy kwocie zebranej cyfrowo przez kota, wygrywa zakład pozostałych graczy i odwrotnie.

Nr 1000 DinoRolls

Muszą zwracać uwagę na to, jaka jest pogoda i temperatura na zewnątrz w prawdziwym świecie, ponieważ ich zadaniem, zwanym DinoRolls, jest odnalezienie cyfrowych jaj dinozaurów w prawdziwym świecie i zebranie ich za pomocą smartfona, jeśli znajdą je w Twojej okolicy lub otoczeniu lub gdzie indziej i spróbuj wykluć je w swoim cyfrowym adapterze lęgowym. W jajach znajdują się różne gatunki dinozaurów, które jeśli znajdziesz jajo w prawdziwym świecie i umieścisz je w cyfrowym adapterze lęgowym. hatch, trzeba wychować tę cyfrową istotę. Kiedy już go skonfigurujesz, wiążesz dinozaura z powrotem z grą DinoRolls, co oznacza, że teraz umieszczasz swojego cyfrowego dinozaura na radarze w pobliżu siebie, wokół siebie lub gdzie indziej i czekasz, aż w pobliżu znajdzie się inny gracz, który będzie chciał konkurować przeciwko swojemu wyhodowanemu cyfrowemu dinozaurowi w trybie bitwy. Jeśli zgodzi się na bitwę, gracze będą walczyć ze sobą cyfrowo w czasie rzeczywistym ze swoimi dinozaurami w aplikacji DinoRolls. Jeśli jeden z graczy wygra z drugim, otrzyma swojego cyfrowego dinozaura lub punkty umiejętności, jeśli będzie remis. Spróbuj rywalizować z innymi graczami z ich wyhodowanymi dinozaurami w pobliżu siebie lub gdzie indziej i zwróć uwagę na pogodę, która może zmienić grę. Możesz także wymienić swój brutalny adapter z przyjaciółmi i, jeśli będziesz mieć szczęście, zdobyć od znajomego lepiej wyklutego dinozaura. Upewnij się, że nie przegapisz swojego potomstwa, aby dinozaur się wykluł i podążył za Twoim małym dinozaurowem poprzez kampanie szkoleniowe i zwrócenie uwagi na wzrost pod względem opieki i zdrowia, a także zachowań żywieniowych, a także fazy snu i odpoczynku oraz utrzymuj go w potomstwie adapter do codziennej pielęgnacji i pielęgnacji.

Możesz także dołączyć do drużyny i doświadczyć gry z innymi zespołami dinozaurów w trybie bitwy, a także na żywych arenach, pozwalając im rywalizować ze sobą na stadionie na dużych placach i monitorach. Adapter brut musi mieć określoną liczbę cyfrowych kilometrów tygodniowo lub miesięcznie, aby mieć pewność, że jajo dinozaura się wykluwa.

Ruszaj się więc, aby wykluć jaja i wprowadzić je do cyfrowego życia. Ponadto możesz założyć i stworzyć cyfrową wioskę za pomocą aplikacji DinoRolls, w której cyfrowe dinozaury są szkolone i szkolone, w tym celu muszą znaleźć cyfrowe ikony w prawdziwym świecie oraz przetransportować je i wdrożyć w grze, aby się rozwijać wioskę zbudować lub wznieść. W cyfrowej wiosce dinozaury są dalej kształcone i mogą uczyć się specjalnych umiejętności, uważać na ataki na swój cyfrowy dirf i bronić go swoimi ochronnymi dinozaurami w trybie bitwy.

Nr 1001 Lolita

Zanim wstaniesz, klikniesz aplikację pogodową na smartwatchu, a następnie klikniesz aktualną temperaturę, a sztuczna inteligencja podpowie Ci, w co się ubrać i co jeść. Zgodnie z sugestiami ubierasz się i jesz co im zasugerowano rano. Wieczorem stosują tę samą zasadę, gdy są w domu. Testują to codziennie, przez tydzień lub miesiąc, a następnie skala pokazuje im ich optymalizacje i optymalizuje ich sugestie. To lepszy sposób na rozpoczęcie dnia i wieczoru. Wymieniają się swoimi ustaleniami w czasie rzeczywistym w sieci smartwatchów Lolita, dostarczając w ten sposób informacji o życiu codziennym i przyszłości odpowiednim użytkownikom tej sieci.

nr 1002 Flaschki

Różne indywidualne butelki cyfrowe, o różnych kolorach i rozmiarach, a także perforacjach, próbują zamknąć wieczkami z perspektywy ptaka na ekranie smartfona, korzystając z funkcji przeciągnij i upuść lub Swype, dotykając pokrywek pojawiających się w otwartych butelkach, jeśli zamknąłeś butelkę, pojawia się ona na innym ekranie pojedynczego gracza, który musi spróbować ją otworzyć za pomocą przeciągnij i upuść, swype, jeśli otworzy butelkę, dotyka i wypycha ją Wyświetlacz i pokrywa również, pojawiają się one następnie na innych ekranach poszczególnych graczy i należy w nich grać zgodnie z opisaną powyżej zasadą. W tę masową, dotykową grę online dla wielu graczy można grać zespołowo przeciwko innym drużynom lub indywidualnie. Zwycięzcą zostaje ten, kto zamknie wszystkie pojawiające się butelki wieczkami i usunie je z ekranu smartfona.

Nagłówek nr 1003

W tej grze sterujesz postacią na swoim smartfonie i musisz użyć jej głowy, aby zamienić pojedynczą piłkę, która nagle pojawia się na ekranie smartfona, w kosz do koszykówki po naciśnięciu piłki, z głową w koszu, zwiększającą się z każdym uderzeniem ich głowę na szerokość i długość, ma to znaczenie w przypadku pojawiania się innych piłek, które inni gracze próbują odciągnąć od wyświetlacza na wyświetlaczach swoich smartfonów, co powoduje, że pozostali gracze zawsze otrzymują nowe piłki na swoich smartfonach, gdy gracz jest na górze gra w czasie rzeczywistym uderzenie w obręcz do koszykówki.

Nr 1004 Kompas

Klikasz na ikonę w Tiktoku o nazwie „Kompas”. Obracasz palcem wskaźnik kompasu, a zobaczysz krótką i zwięzłą formę pojedynczego, losowo wybranego wpisu Wikipedii w Tiktok, podsumowanego według grup wiekowych, możesz teraz z niego korzystać, obejrzyj wpis, przeczytaj go na swoim smartfonie z funkcją wideo lub głosową i wyraż swoją opinię na temat wyświetlonego wpisu. Gdy już to zrobisz, osoba wyszukująca informacje może odzyskać ten film lub głos i ulepszyć go w formie filmu instruktażowego i połączyć z nim, co wnosi nową wiedzę i nauczanie na temat przyszłości korzystania z Tiktoks.

Nr 1005 Wuwuzela

W tej grze musisz spróbować odtworzyć dźwięki zwierząt i rytmy instrumentalne za pomocą urządzenia sprzętowego zwanego „Wuwuzela”, co oznacza, że na ekranie pojawia się pojedyncze zwierzę i wydaje oryginalne odgłosy zwierząt. Muszą one być odtwarzane w czasie rzeczywistym, zgodnie z osią czasu dźwięku zobacz bohatera gitary, naśladowującego uderzenia wuwuzelą, co oznacza, że naciskasz odpowiedni kolorowy przycisk na wuwuzeli i dmuchniesz w wuwuzelę, aby odtworzyć rytm Zwierzęta, które można postrzegać jako oś czasu rytmu, muszą uderzać je w odpowiednim momencie, aby Aby móc rywalizować online z innym graczem w trybie na żywo, musisz osiągnąć ustrukturyzowany wynik. Jeśli wygrasz z internetowym przeciwnikiem, zostaniesz nagrodzony nowymi zwierzętami i odblokowanymi beatami instrumentalnymi, w zależności od tego, jak często wygrywasz. Sekwencja wygenerowana przez wuwuzelę jest wykorzystywana do analizy, do ustawiania punktów wektorowych na sekwencjach, patrz oś czasu, do tworzenia połączeń z odpowiednimi punktami wektorowymi, możesz zintegrować uderzenia z punktami wektorowymi i powstały nowy. Stwórz dźwięk, który sam następnie udostępni w sieci wizualizacji online, aby inni gracze próbowali wyobrazić sobie i odtworzyć ten nowy dźwięk w swojej grze za pomocą wuwuzeli.

Nr 1006 Bufor

Musisz użyć bobra do zbudowania tamy, zanim zostanie zalana, co oznacza, że musisz używać smartfona w prawdziwym świecie, aby znaleźć brakujące i poszukiwane elementy układanki na świeżym powietrzu w pobliżu Ciebie lub okolicy. Zbierz je za pomocą smartfona w celu zintegrowania zebranych elementów układanki z grą. Jeśli następnie ułożysz element układanki nieprawidłowo, niedźwiedź sterowany przez innego gracza zdmuchnie podmuch powietrza na wodę, aby wprawić go w ruch, aby woda miała większą moc, przeciwnik również musi wejść do świata rzeczywistego ze swoim smartfonem w czasie rzeczywistym gry zbieraj jabłka dla swojego cyfrowego misia, aby uzyskać wystarczającą moc, aby aktywować podmuch powietrza.

To dawanie i branie w odniesieniu do znaczenia ataku i obrony ma na celu pokazanie, czy bubbleer może szybciej zbudować tamę, czy też niedźwiedź ją zaleje.

Nr 1007 Most Eschek

W tej grze budujesz most w jednym z indywidualnie oferowanych środowisk, używając liter ze swojego kraju, litery można pobrać z alfabetu, próbujesz stworzyć ten most, łącząc odmiany liter w upływającym czasie Punkty wektorowe liter które można łączyć ze sobą za pomocą linii, a zakrzywione linie zapewniają stabilność. Musisz zbudować ten most w czasie, który upłynął i pozwolić Eschekowi i sercom, które niesie, przejść z strony A na stronę B, zbudować most stabilnie i nie tracić czasu, w którym każda poprawnie umieszczona litera daje punkty Serca dla Escheka, to Eschek musi przejść przez most z sercami w upłyniętym czasie, aby aktywować radar miłości po stronie B.

Jeśli poprawnie umieściłeś wystarczającą liczbę liter, otrzymasz te punkty serca, aby w widoczny sposób aktywować singli w Twojej okolicy i okolicy na radarze miłości. Niektórzy single potrzebują więcej serc niż inni. Jeśli przejdiesz poziom, możesz spróbować zebrać więcej swoim Eschekiem na nowym poziomie, pod warunkiem, że pomyślnie przejdiesz przez most, w przeciwnym razie zaczniesz od nowa. Jeśli odblokowałeś kilka singli w indywidualnym Radarze Miłości, możesz otrzymać serca potrzebne do nawiązania komunikacji między sobą.

Nr 1008 Snajesin

W tej grze próbujesz połączyć węże pojawiające się na wyświetlaczu smartfona, które mają różne kolory i długości, obok zgadującej figury na środku ekranu, aby uzyskać dłuższego węża, na przykład jeśli masz białego węża. po pierwsze, zakrywają postać białym połączonym wężem, który ma oddzielone kolorami strefy i kolor biały na dole, aby aktywować radar miłości, tym bardziej są one pokryte polegaj na strefach kolorów figurki, więc więcej singli zostanie odblokowanych na radarze miłości w ich pobliżu lub otoczeniu, jeśli całkowicie pokryją lub ozdobią figurę węzami o różnych kolorach i długościach, wówczas wszystkie single pojawią się na radar miłości, na który możesz teraz kliknąć przez ograniczony czas, aby wysłać Ci krótką prośbę. Czekamy na Twoją odpowiedź i mamy nadzieję na dłuższą komunikację z singlem już wkrótce.

Nr 1009 PizzaRuel

W tej restauracji typu fast food członkowie społeczności przygotowują dla Ciebie danie PizzaRuel. Cechą szczególną jest to, że używają obrotowej karuzeli do wybierania członków, którzy je tworzą. Są to ich znajomi z Facebooka.

Danie PizzaRuel składa się z paluszków o różnej długości i średnicy, z różnymi składnikami, takimi jak salami, ser, szynka, pomidory, cebula, czosnek, które są oblane różnymi rodzajami ciasta, co oznacza, że mają np. 8 Kombajnów paluszki w woreczku na kluski plus wybrane indywidualne przyprawy. Pałeczki opisujące dany składnik mogą mieć różną długość i średnicę, dzięki czemu zawsze mamy gwarancję odmiennego smaku potraw. Znajomi z Facebooka cyfrowo zestawiają online w aplikacji swoje indywidualne danie PizzaRuel i wysyłają Ci sugestie za pośrednictwem informacji, które są gromadzone za pomocą folderu świata, w którym można wybierać składniki i przyprawy z różnych krajów.

Otrzymujesz informację i możesz za pomocą aplikacji przekazać zamówienie do restauracji i zjeść je tam osobiście lub zamówić dostawę. Ponadto dania PizzaRuel można osobiście stworzyć cyfrowo w restauracji na tablecie powierzchniowym, a następnie zjeść w restauracji po osobistym stworzeniu.

Jest też napój makila, który można również zamówić osobiście z różnych rodzajów owoców dla siebie.

Dla wegetarian składniki są oczywiście dostępne również w wersji organicznej, a ciasto jest również dostępne w ofercie po przygotowaniu w restauracji. Jeśli Twojemu znajomemu lub gościowi restauracji spodoba się to danie, otrzymasz nagrodę: udział w grze PizzaRuel. Gra polega na tym, kto za pomocą smartfona znajdzie najwięcej cyfrowych monet w prawdziwym świecie, aby podczas kolejnej wizyty w restauracji otrzymać darmowe dania. Przeń się i otrzymuj oferty oraz bezpłatne kupony w przyszłości w swojej społeczności PizzaRuel.

Przełącznik rozpryskowy nr 1010

Dzięki tej aplikacji możesz naśladować i odtwarzać treści multimedialne, integrując sieci społecznościowe i strony internetowe oraz pomocną zintegrowaną sztuczną inteligencję z aplikacji, z platform wideo, obrazów, muzyki, tekstów, postów, a nawet zdjęć do Splash Museum, jeśli są zadowolili społeczność użytkowników za zgodą twórców platform. Dzięki najlepszym kreacjom wizerunkowym inni artyści z dziedzin sztuki, mody, muzyki, projektowania wszelkiego rodzaju i form mogą uzyskać zastrzyk kreatywności i zastosować nowe pomysły w swoich, a tym samym dostrzec nowy poziom zmian w przyszłości projektowania .

Nr 1011 GetYouGrooveOn

Jeśli gracze społeczności sportowej i jej kibice zgodzą się na to wspólnie, na stronie bukmacherskiej GetyouGrooveOn można złożyć specjalne życzenia, zanim trafienie będzie mogło nastąpić w prawdziwej grze sportowej. Życzenia te są wyposażone w stawki, jeśli życzenie gracza sportowego zostanie spełnione, a ruch, na który wcześniej postawiono zakład, osiągnie swój cel, rozrywka sportowa stanie się atrakcyjniejsza, a zakłady będą odpowiednio lepsze dzięki temu ulepszonemu pomysłowi witryna bukmacherska Future. Aby wziąć udział w tej witrynie internetowej i w zakładach, należy najpierw znaleźć i aktywować cyfrowo w swojej okolicy lub otoczeniu za pomocą smartfona w prawdziwym świecie, aby móc wziąć udział w zakładach.

Nr 1012 A co ty na to?

Musisz nagrać swój pokój za pomocą wirtualnych okularów lub z pokojów, ze sobą lub udostępnić je cyfrowo na aukcję lub sprzedaż po nagraniu. Wyjątkową cechą tej umowy jest to, że możesz cyfrowo wejść do innych cyfrowych pokoi i wyrobić sobie opinię na temat tego, co Ci się podoba w innych pokojach.

W umowie zapada wówczas decyzja za pośrednictwem poczty elektronicznej, komunikatora, rozmowy wideo o tym, co należy wymienić. Do każdego produktu zadawane jest pytanie, na które inni użytkownicy odpowiadają osobiście, a opinia jest oceniana za pomocą recenzji. Jeśli po kilku transakcjach udoskonalisz swój pokój nowymi produktami, Twoje samopoczucie w przestrzeni mieszkalnej musiało wzrosnąć dzięki społeczności, która ma wgląd w Twój pokój. Jeśli tak nie jest, spróbuj przeprojektować go, dodając nowe oferty lub nowy kompletny zestaw z nowymi produktami z serwisu eBay. Aby produkty objęte umową były widoczne, członkowie społeczności w prawdziwym świecie za pomocą własnych smartfonów muszą najpierw znaleźć w swoim sąsiedztwie lub otoczeniu produkty, które są cyfrowo ukryte, aby je aktywować na „jak było?” i uczynić widocznymi. Celem jest udoskonalenie Twojej postaci i jak najlepsze usatysfakcjonowanie jej, nadanie mu nowego stylu życia i przygotowanie go na nowe przygody w prawdziwym świecie w chłodniejszy, świeższy i bardziej zoptymalizowany sposób.

”

Nr 1013 Nasza piosenka

W tej grze próbujesz wymyślić piosenkę wspólnie z artystą z YouTube. Działa to w ten sposób: Używasz wtyczki „Orgs”. Ta wtyczka wyszukuje Twoje ulubione utwory z Twojej listy odtwarzania pod kątem zadanych przez Ciebie tematów i powiązanych pytań. co oznacza, że wybierają piosenkę i używają wtyczki Orgs, aby wybrać temat, a wtyczka wyszukuje ten temat w tej piosence, znajduje temat, więc Orgs tworzy pytania na ten temat, na które musisz odpowiedzieć, masz pytania na dany temat Orgs porównuje odpowiedzi ze swoją sztuczną inteligencją na wybrany temat, który odfiltrował z utworu. Teraz masz odpowiedzi na dany temat w formie zdań i spróbuj je znaleźć. Zasada z inną piosenką, jeśli zebrałeś teraz wiele odpowiedzi w swojej bibliotece, kliknij ponownie wtyczkę Orgs, teraz wtyczka łączy odpowiedzi w kilka akapitów, te akapity nie mają nic wspólnego z treścią przefiltrowanych utworów wyjść z wtyczką. Wtyczka wyszukuje również w. Po utworzeniu akapitów Internet sprawdza, czy w Internecie istnieją już równoważne akapity, porównuje je i optymalizuje pod względem treści oraz uzupełnia w akapity, które wspiera sztuczna inteligencja z systemem oceniania. Teraz, gdy utworzysz akapity za pomocą sztucznie utworzonego systemu nut, dostajesz piosenkę do zaśpiewania, wysyłasz ją do artysty na YouTube i pytasz go, czy mógłby ją zaśpiewać, lub wyszukujesz losowo wśród użytkowników YouTube, którzy zarejestrowali się w na wydarzenie Our Song i chciałbym zaśpiewać ich piosenkę. W wydarzeniu „Nasza piosenka” wyszukiwani i wybierani są teraz użytkownicy, którzy potrafią optymalnie zaśpiewać piosenkę i idealnie do niej pasują. W przyszłości inni będą mogli teraz używać wtyczek do tworzenia piosenek i śpiewania ich przez talenty na YouTube, aby stworzyć album z naszymi piosenkami, który przy odrobinie szczęścia może dotrzeć na szczyty list przebojów.

Nr 1014 ByFlyCot

Musisz wprowadzić cyfrową postać o imieniu „FlyCot” do cyfrowej atmosfery za pomocą procy wróbli. Kiedy już wprowadzisz ją do atmosfery, musisz teraz zbierać w atmosferze produkty spożywcze w różnych kolorach i kształtach, kontrolować go tak długo, jak to możliwe. pchnął, miękkim, średnim dotykiem dajesz mu nowy impuls, aby aktywować dla niego popęd. Twój wyświetlacz bonusowy będzie nadal rósł, gdy będziesz zbierać więcej wystawionych przedmiotów, produktów spożywczych, w różnych kolorach i kształtach. Po zebraniu określonej liczby potrzebnych produktów spożywczych otwiera się radar zakupów, na którym te produkty spożywcze muszą zawierać określoną wymaganą liczbę zebranych produktów z atmosfery, aby były dostępne za darmo w świecie rzeczywistym oraz w pobliżu i okolicy. rynek żywności, odblokowanie. Oznacza to na przykład, że w cyfrowej atmosferze zebrałeś wymaganą liczbę cyfrowych kartoników po mleku. Po zebraniu numeru otrzymasz kod QR, który możesz bezpłatnie zamówić w świecie rzeczywistym, w sklepie lub w Internecie. Zrealizuj kod QR, aby otrzymać jeden lub więcej kartonów mleka za darmo, grając z FlyCot w aplikacji.

Nr 1015 Zupermen

Musisz wprowadzić postać o imieniu „Zupermen” do cyfrowej atmosfery za pomocą wróbelowej procy. Kiedy już wprowadzisz ją do atmosfery, musisz teraz zbierać w atmosferze serca w różnych kolorach i kształtach, kontrolować go tak długo, jak ma to miejsce. pchnięcie, miękkim, średnim dotykiem, dajesz mu nowy impuls, aby aktywować dla niego popęd. Twój wskaźnik doładowania stale rośnie, gdy zbierzesz więcej serc o różnych kolorach i kształtach. Po zebraniu odpowiedniej liczby serc otwiera się Radar Miłości, w którym single chcą się uratować lub poznać. Każda osoba w Twojej okolicy lub otoczeniu ma określoną liczbę serc, które należy zebrać, aby się dostać dotknij singla, aby zdobyć określoną liczbę serc, aby odblokować single i wyświetlić je w swojej okolicy lub otoczeniu. Po zebraniu określonej liczby serc możesz wybrać żeński singiel na Radarze Miłości i komunikować się z nim za pomocą tekstu, głosu, obrazów, wymiany wideo i mieć nadzieję na przyszłość z nim w prawdziwym świecie, aby zbudować relację

Nr 1016 PumaDieselMove

Nr 1 W tych nowych produktach sprzętowych smartwatch o nazwie „Diesel”, słuchawki douszne o nazwie „Move” i odtwarzacz MP3 Puma są ze sobą połączone i współdziałają w celu przetwarzania informacji

Nr 2 Interakcja w funkcji:

1. Za pomocą poleceń głosowych w słuchawkach możesz sterować smartwatchem i odtwarzaczem MP3 Puma za pomocą słuchawek
2. Smartwatch „Diesel” może zapewnić Ci optymalne samopoczucie dla Twojej kondycji fizycznej, jeśli przekażesz do smartwatcha wystarczającą ilość informacji ze świata rzeczywistego za pośrednictwem słuchawek „move”
3. Możesz używać swojego Smartwatcha Diesel do sterowania odtwarzaczem MP3 Puma oraz wyszukiwania i kontrolowania muzyki odpowiedniej do chodzenia
- Nr 4 Dzięki Smartwatchowi „Diesel” możesz za pomocą radaru odzwierciedlić następujący scenariusz, co oznacza, że możesz znaleźć np. w swoim sklepie spożywczym odpowiednie produkty, które odpowiadają Twojemu samopoczuciu i innym użytkownikom sieci, którzy w Twojej okolicy lub okolicy może pomóc Ci znaleźć te produkty lub stoczyć z nimi pojedynek w wyniku chodzenia. Pojedynek chodzący polega na odnajdywaniu cyfrowych istot lub stworzeń w świecie rzeczywistym i używaniu ich również za pomocą Smartwatcha digitalizuj lub nagrywaj, pielęgnuj je jak tamagotchi, a po opracowaniu pozwól im rywalizować ze sobą w pojedynku w czasie rzeczywistym pomiędzy ludźmi ze smartwatchem. Za pomocą radaru możesz także włączyć funkcję randkową, co oznacza, że w Twojej okolicy lub okolicy wyświetlają się single, którzy przechodzą tę samą liczbę kilometrów co Ty i komunikujesz się z nimi poprzez dopasowanie, czyli według tej samej liczby przebytych kroków można uruchomić, tj. głosowo lub SMS-em za pośrednictwem Smartwatcha lte. Funkcja nr 5. Możesz wymieniać się swoim samopoczuciem fizycznym z użytkownikami sieci i przeglądać je na żywo na radarze oraz uzyskać przykłady trybu i przesłać je na swój smartwatch w ramach treningu programuj i ćwicz je oraz przekazuj informacje zwrotne na temat programu Dostarczaj sieć na żywo, aby zoptymalizować i ulepszyć codzienną rutynę

Nr 1017 Gwiazdne Wrota

Nr 1 W prawdziwym świecie musisz zbierać bramki za pomocą smartfona, a długość kroku potrzebna do odnalezienia tych bramek jest rejestrowana w programie Stargate

Nr 2 Jeśli zebrałeś wystarczającą liczbę bramek, zadzwoń pod konkretny numer telefonu do telewizji śniadaniowej. Jeśli się tam zarejestrowałeś, będą mieli nadzieję na telefon ponownie rano

Nr 3 Jeśli rano zadzwoni do Ciebie telewizja śniadaniowa, gra się rozpoczyna, prowadzisz dinozaura do telewizora i w swojej aplikacji, postępując zgodnie z instrukcjami głosowymi wysyłanymi na smartfonie, przez dżunglę, wykonujesz posiadane kroki zebrane, aby zdobyć Dino Plus Aby poprowadzić je przez dżunglę, aby dodać swoje bramy, zbierz kwoty pieniędzy w drodze do celu, zanim się zatrzyma, i zdobądź niezłą premię pieniężną na poranne śniadanie od swojego ulubionego nadawcy, który może być zaangażowany w nim w przyszłości.

Nr 4 Gracz i telewizja śniadaniowa mogą również zgodzić się na zwycięskie produkty, co oznacza, że zbierasz wraz ze swoim dinozaurem cyfrowe jedzenie i masz nadzieję, że wypełnisz swój koszyk. Po zakończeniu gry otrzymasz kody QR na produkty spożywcze Twój wypełniony cyfrowy koszyk zakupów, za pomocą kodu QR możesz udać się do wybranego przez Ciebie sklepu w Twojej okolicy lub okolicy i zrealizować kod QR, a w zamian otrzymasz produkty spożywcze zebrane w grze

Nr 5 W ramach podziękowania otrzymasz także paragon z numerem loterii, który będziesz mógł wykorzystać online, aby wziąć udział w zwykłej loterii.

Nr 1018 VuzelGoGoal

Musisz kontrolować postać o imieniu „vuzel” w cyfrowym domu za pomocą głosów, tj. głosu, zadaniem vuzela jest sprawdzenie wszystkich produktów cyfrowych oferowanych do sprzedaży przez tamtejszą społeczność, co oznacza, że wywoływany jest Widz i kieruje vuzelem do produktu, vuzelowi zadaje się następnie pytanie i musi odpowiedzieć telefonicznie, w przeciwnym razie cena aukcyjna drastycznie wzrasta w stosunku do ilości produktu, jeśli poprawnie odpowie na pytanie, cena zostanie obniżona, vuzel trzyma obecnie w dłoni lub znajduje się w pobliżu produktu wystawionego na sprzedaż przez społeczność. Jako wybrany widz musisz spróbować poprawnie odpowiedzieć na pytania dotyczące produktu, aby móc zmienić wariant ceny. W tej chwili inni nieznajomi, którzy zarejestrowali się w grze, licytują produkty. Im szybciej Vuzel odpowie na pytania, tym większe są szanse na obniżki cen w miejscu zamieszkania aukcji. Celem vuzel jest obniżenie cen produktów, z którymi widzowie wchodzi w interakcję. Aby w przyszłości licytanci mogli uzyskać okazję w serwisie eBay. Cyfrowy dom, w którym mieści się Vuzel, jest oferowany co tydzień w innym budynku i w innym kraju, gdzie Vuzel pracuje i organizuje swoje ruchy z aktywnymi widzami. Poza tym zadawane są nie tylko pytania dotyczące produktu, ale przekazywane są także widzowi pytania dotyczące wiedzy z różnych rejonów świata, dzięki czemu może się czegoś dowiedzieć. Licytanci cieszą się, że na każde pytanie udzielono prawidłowej odpowiedzi, z prawidłową odpowiedzią na produkt lub obszar tematyczny. Ponieważ cena jest gorąca, a segment cenowy spada, na każde poprawnie udzielone pytanie widza, vuzel

sterownica.

Nr 1019 MarchiGo

Dzwonisz do telewizji rano, w studiu śniadaniowym, jeśli ją aktywujesz, możesz za pomocą głosu sterować postacią „Marsza” za pośrednictwem telewizora, głosując w telefonie, a sterowaniem głosowym możesz pokonać bariery, oddając głos kierunkach, w lewo, w prawo, w górę, w dół i prowadź postać przez labirynt, który wygląda jak mózg, i zbieraj monety przywoławcze dla Radaru Miłości, który jest aktywowany tylko wtedy, gdy w labiryncie zgromadzi się wystarczająca liczba monet. Jeśli zostaną zebrane wymagane monety, po zakończeniu gry w telewizji pojawi się radar miłości. W tym radarze miłości znajdują się inni gracze, którzy wcześniej grali na tej samej zasadzie, wybierz jednego i spróbuj z nim razem wcześniej następnego ranka. trybie gry wieloosobowej w celu zebrania określonych punktów, punkty te są następnie przypisywane do listy rankingowej. Na koniec miesiąca założony wcześniej zespół, który zebrał najwięcej punktów, otrzymuje kwotę pieniężną, która jest dzielona równo pomiędzy obu członków zespołu.

Nr 1020 Jaskółka

W tej grze lecisz z Alfem, na łabędziu zwanym „Swalf” po gorącym „ drucie, musisz kontrolować wysokość i głębokość łabędzia za pomocą jednego dotknięcia, podwójnego dotknięcia, potrójnego dotknięcia, czterokrotnego dotknięcia, każde dotknięcie przyspiesza latającego łabędzia gorący drut. Dodatkowo muszą strzelać do przeciwników na gorącym drucie i poruszać się indywidualnie z Alfem i jego jabłkami oraz unieszkodliwiać ich tak, aby nie wchodzili im w drogę, bo ci przeciwnicy też strzelają w Twoją stronę różnymi kulami, czy to ognistą, czy lodową piłką, piłką wiatrową, piłką wodną, każda z tych piłek po uderzeniu może zmienić swoją łabędzią nazwę „Swalf”. W wyznaczonym czasie wypróbuj gorący drut, który wydłuża się zmiennie i indywidualnie, aż do upływu czasu. Kiedy skończy się czas, za pośrednictwem aplikacji tej gry zostanie losowo aktywowany nowy gracz, który będzie musiał kontynuować przepychanie łabędzia przez gorący drut. W trybie bitwy stany federalne Niemiec i USA rywalizują ze sobą, np. Hesja kontra Teksas postrzegane jako drużyny. Im dłuższy dystans pokonany jest swalfem, tym większy zysk, każdy metr jest przeliczany na cyfrowe pieniądze, na przykład w tym przypadku jedno euro lub jeden dolar za metr lub milę. Osoba, która najdłużej wypuści łabędzia po gorącym drucie i zdobędzie najwięcej metrów lub mil, wygrywa pulę cyfrowych pieniędzy.

Nr 1021 CryptoCat

W tej nowej krypto walucie, aby dokonać cyfrowego zakupu za pomocą kryptowaluty Crypto Cat, najpierw musisz pokonać określony dystans w joggingu i pompkach, mierzony podczas treningu siłowego na smartfonie. Oznacza to na przykład, że musisz przebiec 3 km w określonym czasie, a następnie podczas biegu wykonać określoną liczbę pompek i zbierać cyfrowe punkty na trasie, spójrz na swój cyfrowy smartwatch, aby wykonać cyfrowy zakup lub waluty w celu przeprowadzenia wymiany. Dodatkowo, aby móc wziąć udział zgodnie z ww. zasadą, muszą najpierw zarejestrować się poprzez zdobienie twarzy oraz porównanie danych identyfikacyjnych i zdrowotnych. Aby to zrobić, musisz mieć prawdziwego kota z cyfrową obrożą, który na zewnątrz gromadzi taką samą liczbę kilometrów w stosunku do przebytego dystansu, aby mogła nastąpić transakcja wymiany z Crypto Cat na dolary lub euro. Dodatkowo kot musi zebrać za pomocą swojej cyfrowej obroży taką samą liczbę punktów, jaką zebrał jako punkty cyfrowe podczas joggingu po indywidualnej trasie w świecie rzeczywistym.

Nr 1022 Zupergirl

Kontrolujesz postać zwaną „Zupergirl”. Wrzucasz je w atmosferę i próbujesz nabrać rozpędu za pomocą dotknięcia, aby ostatecznie podnieść litery z atmosfery. Za każdą podniesioną literę otrzymujesz zastrzyk energii, którego używasz z impulsem, aby dostać się do następnej litery. Muszą znaleźć i zebrać potrzebne słowo na tablicy informacyjnej w atmosferze, a kiedy je zbiorą, aktywuje się gra w rzeczywistość argumentów, która polega na zebraniu wystarczającej liczby kroków w prawdziwym świecie, aby stworzyć nową atmosferę z literami - włączać. Po odblokowaniu nowej atmosfery, w zależności od zebranych słów, otworzy się radar miłości. Na tym radarze zostaną odblokowane imiona, za pomocą których będziesz mógł opublikować zdjęcie singla po zakończeniu zbierania liter. staje się jedno imię. Na nowym poziomie musisz teraz ponownie zbierać litery, aby dostać się do gry w rzeczywistość argumentów, aby w określonym czasie pokonać wymaganą liczbę kroków określoną przez singla, aby odblokować komunikację z singlem na radarze miłości, porozmawiać z nim w trybie przerwy. Celem jest odblokowanie wszystkich atmosfer i otwarcie kilku singli z okolicy i otoczenia, a ostatecznie całkowite otwarcie radaru miłości, aby uzyskać większe szanse na komunikację. Możesz też po prostu zagrać w tę grę dla zabawy i na koniec miesiąca zostać królową rankingu punktowego, ponieważ każda litera daje ci punkty do zbierania punktów.

Nr 1023 CritterWalz

Kontrolujesz jedną postać, za każdego pokonanego wroga, za pomocą jej broni, postać rozdziela się, a ty otrzymujesz drugą i tak dalej... próbuj, aż będziesz mieć 300 postaci, a one zamienią się w kulę i użyją wałka kulowego, nadchodzące masy próbują zmiażdżyć. Prowadzisz piłkę przez wąskie przejścia i przebijasz bariery, a także ocierasz jednostki wroga, aż kula ponownie się rozpuści. Bęben z kulkami można uruchomić ponownie, jeśli wszystkie 300 znaków może się od siebie pomnożyć. Spróbuj użyć swoich postaci, aby zniszczyć wszystkich przeciwników biegnących w twoją stronę i przekształcić się w wałek z piłką. Gra jest ograniczona czasowo i musisz stworzyć określoną liczbę postaci, aby móc stale trzymać przeciwników w szachu. Podczas jazdy kulą możesz także podnosić różne i indywidualne systemy broni, a następnie używać ich i aktywować dla swoich postaci. Muszą także pokonać określoną trasę wałkiem kulowym i zniszczyć określone jednostki wroga, aby zyskać na trasie nowe ścieżki do dalszego zniszczenia. Jeśli nie udało Ci się pokonać wszystkich wrogów, którzy pojawili się z kulą, musisz ponownie aktywować kulę od pierwszej do trzysetnej postaci, aby zmiażdżyć nią ciężkich przeciwników i jednostki i otworzyć nowe możliwości grając w grę, aby odblokować za pomocą rolki kulkowej.

Nr 1024 MohanClick

Kupujesz listwę świetlną LED z obsługą dźwięku, każdy z tych punktów świetlnych można przypisać do nuty, co oznacza, że klikasz na jedną z diod LED w swojej aplikacji i teraz za pomocą miękkiego, średniego, twardego dotyku odtworzysz dźwięk instrumentalny. poszczególne dźwięki diod LED i próbujesz symulować na przykład fortepian lub kolejność, która pojawia się indywidualnie. Po kliknięciu różnych diod LED rozbrzmiewają różne dźwięki, które mogą tworzyć rytm. Możesz zapisać swój rytm i udostępnić go innym lub otrzymać rytm od innych graczy na świecie, który możesz odtwarzać przez pewien czas, aby zdobyć punkty w trybie bitwy. Wygrywa osoba, która w czasie trwania biegu poprawnie skomponuje piosenkę lub rytm i zbierze więcej punktów. Profesjonaliści mogą również symulować całą operę i uczyć się, jak lepiej pracować z dźwiękami instrumentalnymi, a także testować to cyfrowo w domu.

Nr 1025 Czarny Pies

Nr 1 Kontrolujesz psa o imieniu „BlackDog” i w tej automatycznie uruchamianej grze automatycznej starasz się zebrać wystarczającą liczbę punktów, aby przekształcić psa w indywidualne i różne kolory, co przynosi każdy nowy kolor uzyskany w wyniku transformacji. Na przykład nowe umiejętności zmieniają kolor pokoloruj niebieski na ogara wodnego, czerwony na ogara ogniowego, żółty na charta, zielony na latającego lisa. Istnieje kilka różnych typów, które nadal można odblokować. Przykładowo, po przekształceniu w psa niebieskiego, może lepiej poruszać się po wodzie, czerwony pies lepiej radzi sobie w płomieniach, żółty pies lepiej radzi sobie przez wiatry, a zielony pies po przejściach lotniczych. W zależności od dokładnych zarejestrowanych punktów, zdolność można aktywować dla poszczególnych pojawiających się przejść, aby lepiej przedostać się przez ścieżkę lub pokonać trasę. Po zdobyciu punktów aktywujesz możliwość pokonania odpowiedniego przejścia i przemierzania ścieżek oraz określonego kształtu trasy, aż do momentu, gdy przewodnik po trasie ponownie się zmieni, a licznik umiejętności się opróżni. Ponadto barierami i przeszkodami są twoi przeciwnicy, a także inne biegające psy z sieci online, które mogą z tobą konkurować. Spróbuj dostać się do 5 najlepszych rankingów, aby zarejestrować się na następną trasę i odblokować ją. Trasy są generowane z Map Google i odpowiadają Twojej dzielnicy, którą należy ukończyć, ustawiają flagę czasową po ukończeniu biegu i czekają, aby mogli ulepszać nowe terytoria zgodnie z upływem czasu, aby wypełnić folder swojej dzielnicy procentami zwycięstw, aby pokazać, że obecnie rządzą tym terytorium. Inne Czarne Psy mogą próbować zabić czas w swojej dzielnicy ulicznej. Aby umieścić tam swoją flagę i zabrać ten obszar. Osoba, która w określonym czasie ustawi najwięcej dzielnic i flag, wygrywa tryb na czas lub pokonuje inne BlackDogi w czasie rzeczywistym i zdobywa najlepsze miejsca w grze.

Nr 1026 Kule atomowe

Katapultujesz piłkę do atmosfery i próbujesz uderzyć ją inną piłką, która jest w atmosferze, jak w bilardzie, aby ją popchnąć, a następnie uderz następną piłką, która z kolei uderza następną, z miękkim, średnim, twardym dotykem na piłce możesz nadać jej dodatkowy pęd, aby się nie zatrzymała. Spróbuj zapewnić kombinację piłek, aby kontynuować sekwencję. Na końcu atmosfery znajduje się czarna dziura, która przenosi piłkę do następnej rundy, tj. do następnej atmosfery. Celem jest odblokowanie wszystkich atmosfer i ostatecznie poprowadzenie kulki przez atmosfery, każda atmosfera ma inne przeciwności losu i ustawienia, zwracaj uwagę na grawitację oraz bariery i przeszkody, takie jak gwiazdy, asteroidy, komety oraz wiatr lub chmury pyłu, które na Ciebie wpływają zapobiegaj dotarciu piłek do miejsca przeznaczenia z większą prędkością lub w kombinacji, aby poprowadzić je do następnej piłki. Otrzymujesz punkty za każde połączenie z następną uderzoną piłką. Potrzebujesz ich, aby odblokować czarną dziurę na końcu atmosfery i przekazać ją do następnej atmosfery. Gracze online również mogą się przyłączyć i kontynuować grę w nowej atmosferze przenieś piłkę do następnej i pozwól, aby cię prowadziła. Przełącznik obiecuje zmianę w grze i sprawia, że gra wieloosobowa jest kompletna. Gracze są aktywowani losowo i wywoływani za pomocą aplikacji, aby kontynuować grę. Można tworzyć drużyny i obstawiać zakłady na podstawie trasy, która drużyna najdłużej utrzyma kontakt z piłkami.

Nr 1027 SpaceRun

Musisz sterować małym miniaturowym statkiem kosmicznym na swoim smartwatchu i próbować manewrować nim po galaktyce za pomocą dotknięcia i przesuwania. Mały wyświetlacz utrudnia grę, ale operacja jest nadal bardzo prosta, jednym dotknięciem zmienia statek kosmiczny w w lewo, po podwójnym dotknięciu, w prawo za pomocą Swype od dołu do góry, miniaturowy statek kosmiczny przyspiesza do większej prędkości, która jest wymagana do kontynuowania trasy w galaktyce. Podobnie jak w widoku nawigacyjnym na smartfonie, aby poprawnie przemierzyć trasę, muszą w odpowiednim momencie skorzystać z funkcji dotknięcia i funkcji Swype, zbierają także cyfrowe serca i przy określonej liczbie sztuk otwierają radar bojowy który jest wyświetlany przez GPS i innych użytkowników do bitwy, zbierają wystarczającą liczbę serc i aktywują tę bitwę, radar i wybierają indywidualnego przeciwnika, który jest im sugerowany lub wybrany przez siebie. Jeśli pokonasz przeciwnika w bitwie, otrzymasz punkty oraz będziesz mógł w przyszłości aktywować i odblokować nowe trasy na swoim smartwatchu, aby kontynuować grę.

Kolumna nr 1028

Aby uzyskać wysięgnik, wykonaj następujące czynności na swoim smartfonie, postępuj zgodnie ze wskazówkami strzałek wyświetlanymi na wyświetlaczu, w lewo, w prawo, w górę lub w dół. Przesuń wzdłuż strzałki miękkim, średnim i twardym dotknięciem. Dotknij strzałki kierunku, miękkie, dla małych strzałek, średnie dla średnich i twarde dla długich kierunków strzałek, również kierunki strzałek obracają się po chwili, więc musisz poczekać na pozycję kierunkową, a następnie dotknąć strzałki miękkim, średnim, twardym dotknięciem i następnie Swyphenem odsunąć się, w zamian te strzałki pojawią się na innym smartfonie i zgodnie z zasadą opisaną powyżej musisz te pojawiające się strzałki odsunąć od wyświetlacza. Ponadto kierunki strzałek mają różne kształty i rozmiary i należy je przypisać jako przezroczysty kierunek strzałki do odpowiedniego koloru za Klikasz więc w kierunek strzałki i pojawia się kolor. Na ramce możesz zobaczyć, ile czasu musisz dotknąć, aby uzyskać odpowiedni kolor. Jeśli wybrałeś odpowiedni kolor, możesz dalej dotykać i przesuwając zgodnie z kolorem powyższą zasadę. Celem jest wyświetlenie jak największej liczby strzałek z wyświetlacza w miarę upływu czasu, aby wywołać boom. Po wysięgniku kierunki strzałek znikają i teraz pojawiają się najpierw kółka, potem trójkąty, później kwadraty, zgodnie z tą samą zasadą, jak opisano. powyżej, spróbuj usunąć je z wyświetlacza, aby zdobyć punkty. Po zdobyciu określonej liczby punktów kliknij przycisk wysięgnika, a wyświetlacz zostanie całkowicie wyczyszczony, aż dojdiesz do następnego, trudniejszego poziomu. Symbole są następnie przenoszone na drugi smartfon i z drugiego smartfona na inne smartfony, aż będzie można całkowicie odłączyć jego wyświetlacz i przejść do następnego poziomu.

nr 1029 Reklama w głowie

Musisz spróbować utworzyć reklamy w tej aplikacji, co oznacza, że uzyskasz dostęp do biblioteki filmów, tekstów, muzyki i obrazów w bazie danych i spróbujesz stworzyć odpowiednią reklamę z obrazów, tekstu, muzyki i filmów w oparciu o i przy pomocy AI Aby opracować dowolny temat, aplikacja pomaga dzięki własnej sztucznej inteligencji, która uzyskuje dostęp do istniejących mediów reklamowych z Internetu i może dostarczyć przykładów, które możesz wykorzystać jako przewodnik. Możesz także pracować nad reklamą w trybie na żywo z maksymalnie 4 użytkownikami ze społeczności, a każdy może podzielić się swoimi pomysłami i zobaczyć reklamę na żywo w trybie edycji i pomóc ją zaprojektować na żywo. Podobnie jak w przypadku tik tok, możesz dodawać efekty i animacje do filmów; są one zbliżone do Hollywood i można je opcjonalnie kontrolować w dostępnych i różnych kategoriach. Jeśli stworzyłeś ogłoszenie na jakiś temat, wykorzystując sztuczną inteligencję i wsparcie społeczności, możesz je teraz uzupełnić i przesłać do sieci. Różne firmy z różnych branż mogą teraz dzielić się inspiracjami na tematy poruszane w sieci, a jeśli załączone zostanie ogłoszenie, firma może skontaktować się z twórcą i kupić to ogłoszenie z możliwością zaimplementowania swojej identyfikacji wizualnej, którą twórca może zmodyfikować zgodnie z życzeniem. W tej sieci należy zachęcać do kreatywności i wprowadzać pomysły, aby doskonale i prawidłowo prezentować produkty, a ostatecznie za pomocą reklam, które można stworzyć w tej sieci.

Nr 1030 Następnie Zobacz

Wtyczkę „Wtedy” wykorzystujesz do zastosowania jej do tekstów internetowych, co oznacza, że klikasz na wtyczkę, a obszar tematyczny pojawia się jako opcja wyboru okręgu, klikasz na swój obszar tematyczny i „Wtedy” wyszukuje w Internecie tematy dotyczące w Internecie i przeszukuje wszystkie teksty, które pasują do Twojego tematu. Po znalezieniu tekstu można podsumować temat miękkie, średni, twarde, a najważniejszym wydarzeniem jest to, że otrzymujesz odpowiednie obrazy wygenerowane do podsumowań przy użyciu technologii AI z „Then”. Możesz zapisać te obrazy w swoim cyfrowym muzeum 360 stopni „Widok” i natychmiast uzyskać dostęp do informacji, które wcześniej otrzymałeś podsumowując swój temat w Internecie, klikając obrazy. Możesz wymieniać się zdjęciami z innymi użytkownikami, aby uzyskać nowe informacje lub odwiedzać muzea innych członków społeczności i zdobywać informacje. Możesz połączyć zebrane obrazy z obrazami innych członków społeczności i stworzyć z nich logiczną historię, ponieważ sztuczna inteligencja stojąca za obrazami rozpoznaje znaczenie i temat, a także treść, która pasuje do siebie i łączy ze sobą kilka obrazów i wykonuje jedno logiczną historię z informacji i porównuje ją w czasie rzeczywistym z aktualnymi informacjami w Internecie i serwisach informacyjnych, w celu umieszczenia bieżących wydarzeń w historii i informacji.

Możesz rozpocząć wyszukiwanie w muzeum za pomocą polecenia głosowego oraz rozpocząć wyszukiwanie głosowe w swoim muzeum zebranych informacji, a wynik otrzymasz w postaci zdjęć, odpowiedzi tekstowych lub notatek głosowych lub małych animacji gif lub filmów.

Nr 1031 HawkFish

W tej grze musisz spróbować napełnić wiadra wodą z wodospadu i zanieść je do stawu, aby było wystarczająco dużo wody, ta woda w stawie jest potrzebna, aby chronić ryby, które chcą wyskoczyć, bo jeśli jest mało Orzeł może zobaczyć, co jest w stawie i złapać to z powietrza. Staraj się stale napełniać staw wodą, aby chronić ryby, które nie chcą być widziane, ponieważ orzeł przegania je z powietrza. Skorzystaj z wodospadu i zbieraj z powietrza różne wiadra o różnych rozmiarach, aby uzyskać jeszcze większą wydajność i objętość podczas tankowania przy wodospadzie.

Jak najszybciej sprowadź je z powrotem do stawu i napełnij staw wodą z wodospadu, używając zdobytych wiader. Wygrywasz grę, gdy napełnisz staw określoną ilością wody; przegrywasz, gdy orzeł kontrolowany przez innego gracza na smartfonie złowi z powietrza wszystkie Twoje ryby. Gra opiera się na czasie i punktach, każda złowiona ryba daje drugiemu graczowi na smartfonie punkty, które może wymienić na odblokowanie kilku orłów jednocześnie i wykorzystać je do złapania i zaatakowania kilku ryb jednocześnie. Kiedy skończy się czas i napełnisz staw określoną ilością wody, a gracz orzeł nie złowi wszystkich ryb, wygrywasz grę wieloosobową.

Nr 1032 Odwróć się

Musisz zbudować cyfrową wioskę, masz określoną ilość czasu na zebranie potrzebnych surowców w dżungli. Po zbudowaniu wioski musisz teraz znaleźć żołnierzy w prawdziwym świecie za pomocą własnego smartfona i przyprowadzić ich do świata Zintegruj grę, aby mogli chronić swoją wioskę. Znajdź ich więc w swojej okolicy lub okolicy i starannie wybierz żołnierzy, których chcesz włączyć do gry, aby chronić swoją wioskę przed atakiem innego gracza.

Tymczasem możesz także zobaczyć na radarze, które wioski są widoczne w Twojej okolicy lub okolicy i które możesz aktualnie zaatakować, ale potrzebujesz energii kilometr dalej, aby odwiedzić te wioski i rozpocząć atak, więc idź z nimi. Twój smartfon i app i zbieraj przebiegnięte kilometry, aby wykorzystać je do ataku na inne wioski. Musisz wziąć pod uwagę, że musisz także wrócić ze swoimi żołnierzami, więc odpowiednio i dokładnie przelicz. Chroń swoją wioskę i przeprowadzaj ataki na inne wioski za pomocą radaru wioski i wygrywaj bitwę ze swoimi żołnierzami, aby przejąć wioski lub zdobyć surowce lub jednostki pieniężne, aby ustabilizować swoją wioskę po powrocie. Zarządzaj powrotem po. Nie atakuj swoich żołnierzy, wówczas znikną oni z powrotem w prawdziwym świecie i będą musieli zostać ponownie zarejestrowani w ich indywidualnej lokalizacji, a następnie ponownie odnalezieni i zintegrowani z grą.

Nr 1033 Ayklos

W tej grze musisz starać się dotrzeć do odpowiednich pól z graczem o imieniu „Akylos” w najlepszym stylu Monopoly, aby postać przyspieszała, a każdy rzut kostką wprawia ją w ruch, co oznacza: kontrolują gracza, jeśli na przykład wyrzucił 6 i przesunął go do przodu o 6 pól na planszy. Każde pole ma określoną liczbę prędkości i można je przeglądać z losowością kości. Ponadto specjalne pola są wyposażone w wrogów, więc musisz dostać się do pól broni i amunicji, aby móc stawić czoła tym wrogim polom. W przeciwnym razie cofają się o kilka pól lub zmniejszają prędkość. Muszą także być najszybsi na planszy i przejść rundę, rzucając kostkami, aby na końcu planszy otrzymać premię do szybkości. Celem jest osiągnięcie określonej długości kilometra w grach cyfrowych i nie stracenie energii na rzecz wrogów, w przeciwnym razie gra zostanie uznana za porażkę. W grze bierze udział maksymalnie 6 graczy, którzy starają się pokonać określone kilometry, czyli liczone jako liczniki okrążeń. Bądź więc szybszy od swoich przeciwników, a dzięki szczęściu, przypadkowi lub celowemu zniszczeniu wroga zwiększysz prędkość swoich graczy w tej turowej cyfrowej grze planszowej. Istnieją również specjalne pola bonusowe, które pomogą Ci zwiększyć swoje umiejętności, aby zoptymalizować gracza, aby lepiej walczył z wrogami, jeśli dostaną się na pola wroga. Istnieją również pola bonusowe, które mogą zwiększyć lub zmniejszyć prędkość lub przesunąć Cię do przodu lub do tyłu o kilka pól. Określona trasa jest wyznaczana za pomocą obrotowej karuzeli Zufala na początku gry, a społeczność graczy podąża za nią.

Spróbuj więc być najszybszym graczem na cyfrowej planszy, aby odblokować nowe plansze do gry lub rywalizować z innymi graczami online.

Nr 1034 RahRing

Cyfrowy pierścień o nazwie „Rah” jest wciąż w fazie rozwoju, ale można go używać jako zamiennika konwencjonalnego pilota, co oznacza, że można nim sterować za pomocą żyroskopu na palcu i czujników do przełączania kanałów, co można zrobić również palcem w górę, aby przełączyć dalej i w dół, aby przełączyć się z powrotem i losowo przełączać nadajnik za pomocą miękkiego, średniego dotknięcia pierścienia. Pierścień posiada również Bluetooth i może sterować systemem telewizyjnym oraz nawigować po systemie telewizyjnym za pomocą czujników. Jeśli telewizor oferuje funkcję nagrywania cyfrowego, możesz także wykonać krótkie nagrania kanału i przenieść je na pierścień i zapisać w nim. Na przykład, jeśli jesteś w domu znajomego, możesz następnie wykonać to cyfrowe nagranie Ring, przenieść go do telewizora i wyświetlić. Pierścień rejestruje również dane dotyczące stanu zdrowia, które można następnie przesyłać strumieniowo do telewizora, aby dowiedzieć się, jak obecnie wygląda Twoje zdrowie. Dane te można następnie przesłać lekarzowi za pośrednictwem ekranu telewizora, aby można było przeprowadzić analizę. Ring+ oferuje również wbudowaną funkcję projektora, która umożliwi wyświetlanie zapisanych na nim danych multimedialnych na ekranach i ich odtwarzanie.

Służy również jako mikrofon i może służyć jako polecenie głosowe do sterowania telewizorem lub być używany jako zwykły mikrofon.

Ponadto ludzie mogą uczyć się języków za pomocą pierścienia, co oznacza, że mogą wypowiedzieć słowo do pierścienia, a on może je przetłumaczyć za pomocą mikrofonu lub wyświetlić je przetłumaczone na telewizorze. Można też szybko nagrać głos wiadomości i pozwolić, aby rozmawiano z Tobą za pośrednictwem dzwonka. Funkcja Voodoo służy do wizualnego wyświetlania projekcji, za pomocą której można wizualnie wyświetlić, kiedy ktoś jest wywoływany, a następnie komunikować się i widzieć tę osobę jako reprezentację wizualną w celu nawiązania z nią kontaktu, czyli połączenia wideo.

Nr 1035 Abruzel

W tej aplikacji Abruzel prowadzisz cyfrową piekarnię, krótko mówiąc, składasz wypieki online za pomocą mapy świata, gdzie wybierasz miejsca na świecie i składniki z tych regionów jako emoji. Wybierz je w przebraniu i dodaj je do odpowiedniego ciasta, które również pochodzi z różnych regionów. Na przykład tutaj tworzymy bułkę zbożową z ciasta z Niemiec i dodatków z Polski i ziaren z Ukrainy. Gdy już to wszystko skompletujesz, możesz przekazać je swojej prawdziwej piekarni w prawdziwym życiu „Piekarni Abruzel” jako zamówienie i odebrać świeże w wybranym przez Ciebie dniu lub umówić się na inny termin odbioru. Dodatkowo w funkcji społecznościowej możesz na żywo zestawiać wypieki z innymi użytkownikami tej aplikacji w czasie rzeczywistym, zgodnie z zasadą opisaną powyżej i przysyłać swoją recenzję tego zestawienia w aplikacji poprzez informację zwrotną po spożyciu, aby zadeklarować skalę i wytyczne dla innych konsumentów smaku. Możesz także sam przygotować różne wypieki z całego świata i po prostu zamówić je z dostawą do domu i cieszyć się nimi. Do zamówionych wypieków otrzymasz również odpowiednie dodatki, takie jak ser, masło lub salami. z nimi.

Nr 1036 Fudgeng

W tym sprytnym menedżerze piłkarskim członkowie społeczności aplikacji losowo wybierają graczy z różnych regionów z losowego folderu, aby utworzyć jednostkę. Zespół składa się z 6 graczy, a każdy z nich ma lepsze umiejętności niż drugi, warunkowo wybrany ze swojego regionu, w zamian za to inny zespół społeczności również wspólnie wybierze jego zespół. Gdy obie drużyny wybiorą swoje drużyny po upływie krótkiego czasu, komiksowa gra piłkarska rozpoczyna się w trybie bitwy. Cechą szczególną jest to, że przy każdym голу można odebrać zawodnikowi umiejętności i wykorzystać je na jego korzyść, co zawsze utrudnia przeciwnikowi cały mecz piłkarski. Dodatkowo po kilku bramkach otrzymują zawodnika od przeciwnika, czyli inaczej mówiąc, drużyna otrzymuje na krótki czas dodatkowego zawodnika z drużyny przeciwnej do swojej drużyny. Celem jest wygranie komiksowego meczu piłkarskiego z największą liczbą bramek po upływie czasu oraz rzucenie wyzwania i pokonanie innych drużyn z internetowej listy rankingowej drr oferowanej w czasie rzeczywistym. Pod koniec miesiąca, gdy zostaną wybrani 3 pierwsi zwycięzcy i zdobędą najwięcej wyświetleń, zespoły te otrzymają kupon QR na zakupy na lokalnym lub pobliskim targu spożywczym, który można wymienić na bezpłatny zakup. Wyjątkowość zakupów polega na tym, że w prawdziwym życiu musisz spróbować umieścić w koszyku jak najwięcej produktów przez określony czas i przejść do kasy w wymaganym czasie, a następnie zeskanować je, aby otrzymać je za darmo.

Nr 1037 SuperFang

Używając jedynie magicznej latarki, musisz szukać różnych ukrytych królików w różnych rozmiarach i kolorach w ciemnym projekcie poziomego labiryntu, oświetlać te króliki indywidualnie odpowiednim kolorem za pomocą magicznej latarki i bawić się siecią cyfrową. Jest przechylony, zostają złapani, za każdego złapanego królika oczywiście dostają punkty. Jeśli zgromadzili wystarczającą liczbę punktów, aktywują funkcję, aby teraz wyświetlić te króliki w nowej masce, aby ukryć je w projekcie poziomego ciemnego, ponieważ. jeśli to zrobili Możesz teraz spróbować zagrać w powyższą zasadę na innym smartfonie, trwa to do momentu aktywacji kilku graczy i gra staje się masową grą zespołową dla wielu graczy. Celem jest utworzenie drużyny z innymi użytkownikami gry i pokonanie innych drużyn, które zostały utworzone na punkty.

Nr 1038 Pełna tuba

Nr 1 Aby aktywować grę i odblokować tor dla tego zawodnika, musisz uchwycić na wyświetlaczu mysz biegnącą bardzo szybko we wszystkich kierunkach za pomocą cyfrowej rurki sterowanej palcem. Gdy już to zrobisz, rozpoczyna się trasa, która generuje system rur na podstawie wcześniej odtworzonego rytmu ścieżek w odniesieniu do złapania myszki. Rozpoczynasz grę od pchnięcia i próbujesz trafić piłką w kolorowe obszary w systemie rur na torze, aby osiągnąć wyższy poziom prędkości. Gra opiera się na czasie, staraj się ukończyć trasę w wymaganym czasie i dogonić myszkę, która wyszła na prowadzenie. Gdy dogonisz mysz i dotrzesz do celu, inni gracze w tej grze mogą teraz generować trasy i rzucać im wyzwanie w trybie czasu duchów na swojej trasie. Najlepsi gracze otrzymają dodatkowe nowe piłki ze specjalnymi funkcjami i zdolnościami, które pozwolą w przyszłości ominąć trudniejsze przeszkody i bariery w grze. Dodaj gaz i zostań najlepszym w trybie wieloosobowym, w którym rywalizujesz z najlepszymi graczami w regionie w trybie bitwy, aby stać się najlepszym graczem w grze VollesRohr. W prezencie jako najlepszy zawodnik otrzymasz indywidualnie wybraną piłkę z autografem, przysłaną do domu przez Twojego ulubionego artystę ze sceny sportowej lub rozrywkowej.

Nr 1039 Uczeń czarnoksiężnika

Musisz pracować z cyfrową postacią zwaną „SourceKid”, jak ją znasz, aby poprowadzić stale zmieniającą się macierz liczbową do prawidłowych, wymaganych wyników matematycznych wyszukiwanych na tablicy wyników. Oznacza to, że patrzysz na rzędy liczb i aktywujesz liczby oraz symbol matematyczny, niezależnie od tego, czy dodajesz, odejmujesz, mnożysz, dzielisz, używając miękkiego, średniego lub twardego dotyku jako koła wyboru, i łączysz liczbę z inną liczbą, aby uzyskać wymaganą liczbę - ostateczne rozwiązanie w efekcie na planszy wyświetlacza, w celu zawężenia macierzy i skrócenia jej rzędów liczb, grę można prowadzić w trybie wieloosobowym, maksymalnie 3 graczy jednocześnie może obliczać liczby lub liczby matematycznie Połącz za pomocą dotyku, aby zniknąć pojawiające się rzędy liczb. Celem jest szybkie zniknięcie macierzy z wyświetlacza razem lub osobno, ponieważ gra działa przez określony czas. Za każde poprawne rozwiązanie otrzymasz punkty plus lub minus, jeśli dotkniesz lub zdefiniujesz rozwiązanie nieprawidłowo.

Ren.

Nr 1040 Czarodziej

Z każdym zrzutem ekranu na nowym smartfonie przyszłości i jego przesyłaniem, w przyszłości ważne informacje będą dodawane do obrazu poprzez integrację wyszukiwania internetowego AI, czy to na przykład o osobie na zdjęciu, informacjach o produkcie, informacjach o otoczeniu, i wiele innych informacji, które są dodawane do Twojego komunikatora i które można wyświetlić pod obrazkiem za pomocą przycisku plus w odpowiednim komunikatorze, podzielone na obszary tematyczne pod względem ważności. Jeśli otrzymasz obraz zrzutu ekranu, kliknij ikonę plusa na obrazku w swoim komunikatorze i wyświetl najważniejsze informacje o obrazie. Możesz teraz zapisać tę informację w swoim komunikatorze lub wysłać ją do bazy danych lub poinformować o tym znajomego informacja. Wiele informacji o obrazach zrzutów ekranu jest teraz gromadzonych w bazie danych i można je wyszukiwać za pomocą wtyczki screensearch. Wtyczka Sorcerer porównuje wyszukiwane hasła w Internecie i te w bazie danych oraz wyświetla alternatywne informacje na temat wyszukiwanego hasła jako kategorii ze zbiorem tematów w magazynie cyfrowym. Magazyn można wymieniać i rozszerzać wśród użytkowników czarowników oraz przysyłać strumieniowo do telewizorów.

Nr 1041 Obelix

Na wyświetlaczu smartfona zobaczysz kilka obelisków, każdy obelisk jest użytkownikiem sieci Obelix i aplikacji, kliknij na kilka obelisków, a zostaniesz poproszony o spojrzenie w kamerę twarzy, w czasie rzeczywistym kliknięte obeliski są użytkownikami aplikacja jest proszona o wykonanie tej samej czynności w tym samym czasie. Oznacza to, że w aplikacji Obelix skanowane są jednocześnie i równoległe twarze kilku osób, a za pomocą sztucznej inteligencji twarze te są łączone, aby stworzyć nową cyfrową twarz.

Punkty wektorowe pojawiają się teraz na tej twarzy, w liczbie 49, są one teraz oglądane przez innych użytkowników sieci i mogą być zniekształcane na żywo, aby utworzyć nową twarz. Liczby można również umieścić w punktach wektorowych. Są to liczby loterii 6 z 49. Tę cyfrowo stworzoną twarz możesz zamówić na Halloween, karnawał lub inne okazje jako maskę i związany z nią wybór odzieży i cieszyć się imprezą z innymi użytkownikami sieci Obelix może wziąć udział, jeśli będziesz miał szczęście i wygrasz na loterii za pośrednictwem sieci.

Nr 1042 Ginzengh

Musisz spróbować użyć technologii komputerowej wspieranej przez sztuczną inteligencję, aby zbadać mięśnie i żyły swojego ciała i przenieść je do modelu 3D. Jeśli jest to możliwe i można wygenerować model 3D, można symulować związki chemiczne w szwach i żyłach, aby teoretycznie uzyskać nowe reakcje łańcuchowe.

Gdy już umożliwią możliwe i indywidualne chemiczne reakcje łańcuchowe, badają je pod mikroskopem 3D i wyciągają z nich wnioski oraz wyciągają przydatne informacje, na przykład w celu chemicznego wsparcia rośliny żeń-szenia nową, odpowiednią dla niej cząsteczką pokroić i z niej tworzą roślinę żeń-szeń+ i ekstrahują z niej organiczne ekstrakty lecznicze, które są zoptymalizowane dla Twojego organizmu w postaci płynnej i tabletek. Celem jest optymalizacja żeń-szenia i innych organicznych roślin leczniczych w przyrodzie, aby opracować przyjazne leki, które będą przydatne dla twojego dobrego samopoczucia w przyszłości.

Nr 1043 Pokorn

W tej grze musisz spróbować sterować kurczakiem, którego zadaniem jest chodzić po różnych powierzchniach, które podświetlają się na wyświetlaczu Twojego smartfona. Na każdym kolorowym obszarze znajdują się różne ziarna. Najpierw zbierz małe, średnie i duże ziarna z każdego obszaru, a następnie użyj kurczaka, aby złożyć jajo na tym obszarze. To jajko musi teraz zostać przekazane innemu graczowi. Kontroluj wilka obszar, aż skończy się czas i jajko eksploduje, a kolorowy obszar zostaje przypisany do kurczaka. Wilk musi wcześniej zebrać ikony energii, aby szybciej się poruszać. Kiedy wilk rzeczywiście dotrze do jajka, drugi gracz musi zjeść jajko w odpowiednim momencie, aż ono eksploduje, wilk zjada jajko, a następnie obszar jest pokolorowany dla wilka. Celem tej gry jest aktywowanie najbardziej kolorowych obszarów, aby po upływie całego czasu lub obszaru wyjść z gry jako zwycięzca i poczekać na nowych graczy.

Nr 1044 ShotAhoy

W tej grze, widzianej z perspektywy pierwszej osoby, musisz wrzucić jedną lub kilka piłek do różnych systemów ruchomych rur, a następnie zanurzyć się w poszczególnych, różnych systemach ruchomych rur, uzbrojonych w różne rozmiary i kształty oraz kolory kulek kolejny ekran dodatkowego gracza, kule nadchodzą z różnych kierunków na wyświetlaczu, teraz drugi gracz musi przeciągnąć lub przesunąć te kulki we właściwych kierunkach na wyświetlaczu do pustych pól, aby odsunąć wyświetlacz od nich. Celem jest, aby pierwszy gracz wbił wszystkie piłki do rur, a jego kolega z drużyny wypuścił wszystkie nadlatujące piłki z wyświetlacza smartfona. Im więcej punktów zdobędzie, tym więcej punktów zdobędzie i zdobędzie określoną liczbę punktów, mają szansę rywalizować z innymi użytkownikami sieci w trybie bitwy drużynowej, aby toczyć pojedynki i odblokowywać nowe poziomy.

Nr 1045 Jaśniejsze dni

Klikasz w aplikacji ikonę aktualnej temperatury, pojawia się cyfrowe kółko wyboru zawierające około 8 słów odpowiadających temperaturze. Te słowa służą do wyszukiwania w Internecie multimedialnych rzeczy, które mogą poprawić Twoje samopoczucie i sprawić, że poczujesz się lepiej. Jeśli zastanawiasz się nad przeglądaniem tych multimedii, czy to filmów, tekstów, obrazów, muzyki, postów z sieci społecznościowych i stron internetowych.

Te multimedia są dostosowane do Ciebie i po ich spożyciu będziesz mieć lepsze samopoczucie, aby rozpocząć dzień lub być na bieżąco z aktualnymi informacjami w czasie rzeczywistym podczas korzystania z aplikacji. W tym celu otrzymujesz sugestie dotyczące jedzenia i pokazujesz, kiedy i jakie jedzenie powinieneś spożywać w odpowiedniej temperaturze, a także masz możliwość trzymania się ich i wyszukiwania opinii w sieci aplikacji oraz porównywania ich razem i w prawdziwym życiu, aby móc sytuacje ćwiczeń. Użytkownicy mogą przeglądać recenzje w aplikacji, a Twoje indywidualne koło z informacjami o temperaturze może zostać uzupełnione o nowe słowa, które będą pasować do Twojego zużycia informacji dzisiaj, jutro lub we właściwym czasie. Naturalna temperatura zmienia się codziennie i w czasie rzeczywistym, a Ty otrzymujesz nowy wybór słów, które zaspokoją Twoje potrzeby w zakresie dobrego samopoczucia, korzystania z informacji i bycia na bieżąco w Internecie. Wybierz jedno z 8 sugerowanych słów w procesie wyboru kręgu po kliknięciu ikony temperatur, a zostaniesz przekierowany do kolejnej zoptymalizowanej maski, w której znajdziesz swoje treści multimedialne, które pozwolą Ci działać w odpowiednim czasie i będą pouczające w przyszłości wsparcie.

Zamień maskę z innymi użytkownikami w sieci i spójrz na inne maski, aby wyświetlić nowy scenariusz informacji.

Nr 1046 Trizoplin

W tej grze musisz spróbować przeskoczyć z jednej cyfrowej trampoliny na następną, aby w następnym kroku wskoczyć z powrotem na inną; musisz osiągnąć określoną wysokość i prędkość, aby dostać się do następnej trampoliny i kontynuować skakanie od tego momentu odbijaj się tam, celem jest opanowanie określonej odległości i liczby trampolin, podczas gdy odbijasz się w powietrzu do następnej trampoliny, w powietrzu są zainstalowane wysokie poprzeczki, które uniemożliwiają przeskoczenie do następnej Aby przyjść, zwróć uwagę na swój dokładny wzrost i zeskocz we właściwym czasie i poprowadź stworzoną wcześniej postać w powietrzu na właściwą ścieżkę do następnej trampoliny. Musisz także zwrócić uwagę na kolor trampoliny, na którym wylądujesz, poszczególne kolory dają ci pewne umiejętności, na przykład dłuższy skok, lepsze odbicie lub przesunięte w czasie sterowanie postacią.

Osiągnij wymaganą liczbę trampolin, a także wymagany dystans w kilometrach, aby dostać się do następnego poziomu lub walczyć z innymi użytkownikami gry w trybie bitwy, aby zobaczyć, kto będzie lepszym skoczkiem w tej grze Future.

Nr 1047 PriceBaron

W tej aplikacji cała populacja, w zależności od kraju, chce wypozycjonować produkt na rynku po pożądanej cenie od szerokiej gamy dostawców z różnych krajów i branż, po konsultacji ze społecznością PreisBaron. Kierując się lojalnością i szacunkiem do ludzi, firmy wprowadzają ten produkt na rynek po żądanej cenie w aplikacji PreisBaron na krótki okres czasu. Cena oferty jest obliczana specyficznie w zależności od kraju na podstawie przejechanych przez osoby kilometrów, co oznacza, że jeśli ludzie chcą wziąć udział w tej aplikacji, muszą przedstawić dowód, ile kilometrów przejechali łącznie w miesiącu. Na przykład. W zależności od kraju cena brana pod uwagę przez firmy różni się w zależności od tego, w jaki sposób przepływ osób może obliczyć cenę. Krótko mówiąc, to także gra polegająca na rywalizacji na całym świecie, w której ludzie widzą, które osoby biorą w niej najwięcej udziału i ruszają się. Dane mierzone są za pomocą aplikacji, czyli rzeczywistych kilometrów przebiegniętych na własnym smartfonie lub smartwatchu. Cena pożądanego produktu gwałtownie spada, gdy jeden naród konkuruje z drugim, np. Niemcy wygrywają z Polską w konkurencji kilometrów mierzonych na osobę, wówczas Niemcom oferuje się pożądaný produkt na sprzedaż po żądanej cenie, o ile do czasu oferta wygasa.

Nr 1048 Otwór graniczny

W tej grze ty i twoi gracze musicie spróbować doprowadzić przeciwnika do szaleństwa w grze na wyświetlaczu smartfona. Odbywa się to poprzez dotykanie różnych rogów ekranu miękkim, średnim i mocnym dotykiem, tak aby przeciwnik zanurkował. Małe, średnie i duże kule pojawiają się na jego ekranie w rogach ekranu. Przeciwnik musi spróbować zamienić je w dziury za pomocą Swype. Przesuwa różne kulki i przeciąga je do dziur, które nagle pojawiają się na jego uderzonej piłce. W dołków, u pierwszego gracza pojawia się piłka, która musi ją wysunąć we właściwych kierunkach wymaganych na wyświetlaczu, czyli za pomocą funkcji dotyku i machnięcia. Celem jest, aby wszystkie piłki zniknęły z rąk obu graczy i wyczyściły wyświetlacz. Za każdą błędnie umieszczoną piłkę, tj. w dołku przeciwnika i w kierunku wyświetlacza pierwszego gracza, odliczane są czasy, a na ich wyświetlaczach pojawiają się dodatkowe piłki, co z kolei zakłóca i znacznie utrudnia w przyszłości grę.

Nr 1049 Słodko-gorzki

Musisz spróbować poznać singla w tej aplikacji randkowej. Aby to zrobić, musisz najpierw aktywować Radar Miłości, który pokaże Ci singli w okolicy. Aby odblokować Radar Miłości, musisz pokonać rzeczywisty dystans kilometrów w prawdziwym świecie. Jeśli ją aktywowałeś, na Radarze Miłości pojawią się single z symbolem okręgu i Twoją twarzą. Każdy z tych singli ustawił określoną blokadę, aby nawiązać z nimi komunikację. Dopiero po wyłączeniu blokady będziesz mógł nawiązać z nimi komunikację ich. Blokada dotyczy poszczególnych tras i szczegółów kilometrowych ustalonych przez singla, które należy najpierw ukończyć w świecie rzeczywistym, aby dezaktywować blokadę dla singla. Po wybraniu singla, który Ci się podoba, musisz najpierw dezaktywować blokadę, aby się z nim skontaktować. Jeśli blokada jest wyłączona, możesz wysłać krótką wiadomość o długości 140 linii, aby kontynuować komunikację z pojedynczymi multimediami, musisz znaleźć cyfrowe serca, które zostały ukryte przez singiel w folderze cyfrowym ze smartfonem w świecie rzeczywistym i zintegruj go do aplikacji i wyślij go singlowi jako dowód, aby aktywować dalsze kanały komunikacji i nawiązać z nim komunikację. Serca były ukryte przez singla tylko przez pewien okres czasu, więc wykorzystaj swój czas i udaj się na tymczasowe poszukiwania. Po wysłaniu serc do singli jako dowód, można rozpocząć komunikację multimedialną, czyli wymianę zdjęć, SMS-ów i filmów.

Polowanie na cyfrowe serca może być wykorzystywane przez innych graczy w aplikacji randkowej jako funkcja obstawiania. Jeśli na przykład uda im się zebrać ukryte cyfrowe serca w wymaganym czasie, ten, kto je wylosuje, przegrywa. nie uda się i przegrywa zakład, a co za tym idzie, włożone pieniądze. Kursy są tworzone indywidualnie przez aplikację randkową, a stawki zakładów są tworzone osobiście przez graczy w aplikacji randkowej

Nr 1050 Praca ręczna

W tej grze musisz spróbować dotknąć kilku cyfrowych dłoni o różnych kształtach i rozmiarach na wyświetlaczu smartfona o tym samym kształcie i rozmiarze. Jeśli złożysz dłoń, która wygląda tak samo, pojawi się nowa maska i teraz musisz spróbować imitować dłońią sytuację utworu granego na pianinie, co oznacza, że na pianinie cyfrowym pojawiają się kamienie fortepianowe, którymi musisz operować miękkim, średnim i twardym dotykiem, aby uzyskać odpowiedni dźwięk z naciskiem zamkniętej dłoni i odtwórz utwór całkowicie poprawnie.

Po ukończeniu piosenki wybierasz nową dłoń i otrzymujesz nowe zadanie, a mianowicie naśladowanie nowej piosenki, w dostępnym czasie spróbuj naśladować wszystkie piosenki poszczególnymi dłońmi, aby przejść do następnego poziomu lub walczyć, połącz siły z innym graczem online, aby zdobyć jak najwięcej punktów.

Nr 1051 ZamWalle

W tej grze musisz spróbować zbudować mur mostu, aby utrzymać wrogów z dala od Twojej wioski.

Zaczynasz od zwykłego muru mostu i na nim ustawiasz swoją obronę, która jest dostępna na początku gry. Każdy system obrony ma różne sposoby powstrzymywania wrogów i specjalną broń na pokładzie. Twoim zadaniem jest ochrona muru mostu, aby się nie zawalił. Za każdego zniszczonego przeciwnika lub wroga otrzymujesz indywidualne punkty. Dzięki tym punktom możesz dalej rozbudowywać swoją wioskę po obronie i budować specjalne budynki do indywidualnych celów. Badaj i wymyślaj systemy obronne. W trybie obrony staraj się samodzielnie sterować systemami i manewrować z perspektywy pierwszej osoby lub ptaka, aby zatrzymać nadlatujących wrogów i ich przepędzić. Możesz także ustawić żołnierzy przed ścianą mostu i ustawić jednego strategicznie, aby bronić się przed kolejnymi atakami.

Zbieraj punkty po każdym obronionym ataku, aby dalej rozbudowywać swoją wioskę o techniki militarne, aby wypracować lepsze mechanizmy obronne, ponieważ każdy atak wroga stanie się znacznie potężniejszy. Kiedy w końcu ukończysz budowę wioski i zbudujesz niezbędne budynki potrzebne do odparcia ataku, stopniowo stworzysz armię, której używasz do przeprowadzenia kontrataku w cyklu ataku.

Stopniowo kieruj swoją armię w stronę muru mostu wroga i jego wioski oraz strategicznie ustawiaj swoją armię, aby umożliwić pozytywny atak. Celem jest inwazja na wioskę wroga, uwolnienie księżniczki z jej wioski i sprowadzenie jej z powrotem do wioski. Kiedy już uwolnisz swoją księżniczkę i uda ci się ją zabrać do domu, do swojej wioski, musisz chwilę poczekać, aż zostanie aktywowana. Kiedy ten czas minie, otrzymają niezwykłą armię do ataku, z którą mogą teraz przedostać się do innych obszarów, aby uwolnić inne księżniczki i wykorzystać podbite lokalizacje do rozszerzenia swojej armii stamtąd i z możliwością przemieszczania swojej armii do odległych celów atakować nowe mosty, mury i atakować nowe wioski oraz uwalniać inne księżniczki i sprowadzić je z powrotem do ich głównej bazy.

Celem jest uwolnienie wymaganych księżniczek z przeciwnych wiosek na mapie i sprowadzenie ich z powrotem. Jeśli uwolnili żądane księżniczki i sprowadzili je z powrotem, grę uważa się za wygraną. Jeśli nie uda im się sprowadzić księżniczek z powrotem w wyznaczonym czasie, przegrywają grę lub ich wioska zostaje całkowicie zniszczona.

Nr 1052 Przepisy dotyczące roślin

W tej grze musisz spróbować, z najlepszej perspektywy pierwszej osoby, odeprzeć i zniszczyć różnych wrogów, którzy próbują cię zniszczyć na danym poziomie. Są uzbrojeni w nowe rodzaje systemów broni roślinnej i mogą za pomocą swojej broni zamienić dowolnego specjalnego wroga w kwiat lub roślinę, poprzez celowane trafienie, a następnie zabrać tę roślinę lub kwiat z powrotem jako amunicję i użyć jej do swojej indywidualnej broni. Celem jest uwolnienie pewnego procentu obszaru od wrogów i zbudowanie tam chat kontrolnych na przyszłość.

Celem jest oczyszczenie mapy z mutantów i zajęcie określonego procentu obszaru. Gra przebiega punktualnie, a mutanci atakują Cię ze wszystkich stron. Aby odblokować broń, musisz znaleźć je w prawdziwym świecie i zaimportować do gry, aby zniszczyć określone mutanty. Niektóre mutanty można przekształcić w rośliny i kwiaty jedynie przy użyciu specjalnych funkcji broni, którą zebrali ze świata rzeczywistego, poprzez celowane trafienia i zużycie energii. Gdy urosną, możesz zabrać te rośliny z powrotem jako amunicję, aby utrzymać dodatnią populację. Oczyszczone wymagane obszary z mutantów i pozwól zmarłym rozwijać się w roślinach i kwiatkach, aby można je było później wykorzystać ponownie jako amunicję. Upewnij się, że te rośliny nie uschną, nie wahaj się i rozstaw chaty na wyzwolonych terenach jako punkty kontrolne do przechowywania tam roślin i kwiatów. Jeśli zabiłeś wystarczającą liczbę mutantów i zamieniłeś je w rośliny, możesz je również wymienić na punkty i poprosić o rozwój 2-osobowej chaty w chacie w punkcie kontrolnym w zamian za punkty, aby móc chronić obszar w dowolnym momencie obwodu przełączającego do drugiego gracza.

Nr 1053 ZoNewRok

Musisz spróbować odbudować miasto Nowy Jork w tej ogromnej grze symulacyjnej budowy dla wielu graczy, która ma miejsce, gdy wszyscy gracze pokonują rzeczywiste kilometry lub mile w wymaganym czasie w prawdziwym świecie i na wymaganym dystansie, im więcej kilometrów przejechali gracze, im szybciej miasto się rozwija. W trybie bitwy inne miasta w USA również próbują budować się zgodnie z tą zasadą.

Tym razem jednak pozostali gracze korzystają z tras z innych miast, które muszą poprowadzić na swojej cyfrowej mapie biegowej, co oznacza, że trasy z Los Angeles przekazywane są nowojorkom, a trasy z nowojorskim graczem dla graczy z Los Angeles. Osoba, która jako pierwsza zbuduje swoje miasto w grze o ogromnym marszu, wygrywa bitwę i zdobywa miasto jako zwycięskie trofeum w swojej kolekcji trofeów. Następnie możesz wykorzystać zdobyte miasto z innymi stolicami na świecie. Jeśli wygrasz procent miast, wybrani gracze otrzymają darmowe bilety lotnicze do wygranych miast jako prawdziwe loty.

Nr 1054 DragonHit

W tej grze musisz spróbować użyć procy wróbelowej, aby przetransportować określone cyfrowe produkty roślinne do paszczy smoka, którego usta poruszają się w poszczególnych kierunkach wyświetlacza smartfona. Spróbuj złapać na planszy rodzaje warzyw, których szukasz, za pomocą cyfrowej rękawicy do łapania, wrzuć je do procy wróbelowej i wrzuć do paszczy smoka.

Za każde trafienie smok generuje smocze jaja na innym smartfonie z różnych stron wyświetlacza, które drugi gracz na smartfonie musi zebrać w jedno duże jajo, aby wygenerować nowego smoka na innym smartfonie, losuje tyle jaj tak, aby powstało duże jajo i mógł z niego wykluć się nowy smok. Celem jest wygenerowanie dużej liczby smoków, które następnie aktywują innych graczy w grze na ich smartfonach. Kolejnym celem graczy jest przekształcenie wszystkich rodzajów warzyw w paszcze smoków, tak aby zniknęły z wyświetlacza, a gra się zakończyła, a inni użytkownicy gry aktywowali innego smoka z rodzajami warzyw za pomocą smartfona, aby zdobyć warzywa tam Odmiany, które przekształcają wszystko.

Nr 1055 Światło gwiazd

Musisz spróbować tutaj, w tej grze, spróbować uchwycić jasne linie za pomocą funkcji dotyku palcem, miękkie dla delikatnej wiedzy, , średnio za średnio trudne dla dużych promieni świetlnych, przeciągnij i upuść i odeślij je z powrotem do gwiazd, w określonych kolorach i w różnych rozmiarach Aby trafić w gwiazdy zarejestrowanymi promieniami świetlnymi, aby odblokować single na Radarze Miłości do komunikacji, trafiłeś w określoną liczbę gwiazdek, więc na Radarze Miłości pojawia się coraz więcej singli płci żeńskiej lub męskiej. możesz kliknąć, aby się z Tobą skontaktować. Każdy singiel ma określoną liczbę gwiazdek, które musisz wcześniej spotkać, aby móc je odblokować na Radarze Miłości w Twojej okolicy lub okolicy. Dodatkowo, gdy już zetknąłeś się z singlem, spróbuj w upłyniętym czasie trafić jeszcze większą liczbą gwiazdek w trybie wieloosobowym za pomocą nagranych pojedynczych promieni świetlnych i spraw, by świeciły, tworząc wymaganą ilość, z której otrzymasz aplikację, więc prezenty w grze, na przykład bezpłatna wizyta w restauracji w Twojej okolicy lub kwiaty, które możesz bezpłatnie wysłać do domu swojemu singlowi. Lub inne wspaniałe prezenty, które poprowadzą Cię do nawiązania kontaktu i zbliżenia się z nim.

Nr 1056 RideGhost

W tej grze musisz spróbować z małym koniem w tej automatycznej grze wyścigowej, spróbować pobić czas innych użytkowników, w tym celu zbierasz emoji na torze, te emoji dają małemu koniowi siłę w zależności od kategorii i utrzymują go w ruchu podczas Małego Konia rosną stopniowo, muszą też pokonywać przeszkody i barierki oraz starać się zebrać wszystkie kształty emoji potrzebne do dopasowania trasy, ponieważ trasa zmienia się indywidualnie w inny styl, co oznacza, że jest błotnista, deszczowy, piaszczysta, wietrzna, sucha itp. Trasę można jednak przemierzać. Zdobądź zdolność Emoji na torze, aby dostosować się do swojego konia w miarę jego wzrostu podczas biegu i chroń się, zdobywając zdolność Emoji. W tej grze automatycznej istnieje określona trasa, którą inny użytkownik musi pokonać w określonym czasie, aby wyznaczyć trasę za pomocą flagi na mapie, która symbolizuje twoje osiągnięcie i jego obszar, spróbuj ponownie pokolorować kilka obszarów i zasadzić ich flagę na tych obszarach, czyli trasy kursują w określonym czasie. Mały koń stale rośnie i staje się coraz szybszy, jeśli podczas biegu zbierzesz niezbędne emoji siły, jeśli zbierzesz niewłaściwe, może to doprowadzić do regresji konia, więc znowu stanie się mniejszy i wolniejszy, co ostatecznie może doprowadzić do ciężkich trudnych - Nie przeskakuj coraz większych barier i przeszkód, zostając w ten sposób w tyle za czasem drugiego użytkownika gry, a ten traci bieg i zaznaczony obszar, na którym wcześniej umieścił swoją flagę. Spróbuj użyć cyfrowego radaru w swojej okolicy lub okolicy, aby wygrać dla siebie wszystkie trasy i zostać królem gry w swojej okolicy, aby odblokować nowe środowiska i konkurować z innymi obszarami i graczami w czasie.

nr 1057 DoBildInYou

W tej cyfrowej grze musisz kliknąć obracającą się karuzelę, a następnie wybrać obraz z karuzeli. Pusty obraz z wzorami matematycznymi, takimi jak koła, trójkąty, kwadraty, prostokąty itp., pojawi się teraz na pustym obrazku w obszarze. matematyka Na kształtach stołu znajdują się liczby, teraz musisz wypróbować pusty obraz w różnych, indywidualnych kolorach w zależności od zainteresowań i wygody w oparciu o matematyczne kształty tworzące pusty obrazek. pokolorować w określonym czasie. Haptyka i ścieżki sterowania, a także filozofia kolorów kontrolowana palcem lub piórem są przenoszone z aplikacji dla każdego użytkownika do bazy danych, z tych 3 funkcji wykorzystywana jest sztuczna inteligencja w programie aby pomóc w kolorowaniu, można go używać, ulepszać i stale się uczyć poprzez nowe kolorowanie pustych obrazków. Wyciągnięta z tego sztuczna inteligencja zostanie wykorzystana w przyszłości do stworzenia modulatora transformacji twarzy dla Facebooka. Dzięki temu modulatorowi możesz dowiedzieć się, które twarze nadają się do nawiązania przyjaźni z nieznanymi, modulator je rozpoznaje. Cechy twarzy pasują do nich i. znajdź odpowiednie dopasowanie z innych twarzy, aby osiągnąć bezpieczną komunikację.

nr 1058 KatBil

Musisz wirtualnym samochodem na autostradzie z Katzenfurtu np. do Bielska Białej na autostradzie dołączyć i podejść do samochodów tego samego koloru, aby naładować energię prędkości, wypróbować inne samochody niekolorowe, aby ich uniknąć, zbliżają się do niekolorowych samochodów, co odbiera energię i siłę do wyprzedzania. Zwróć uwagę na swój licznik energii i mocy, który naładowałeś, podchodząc do tych samych i podobnych samochodów tego samego koloru, aby wyprzedzić samochody innego koloru. Energię możesz uzupełnić na stacjach benzynowych, tak jak wyprzedzane samochody zużywają energię na autostradzie, jak to opisano i wspomniano w przykładzie. Celem jest dotarcie na określoną trasę i wyprzedzenie jak największej liczby niekolorowych samochodów bez spowodowania wypadku. W tym celu podawane są czasy, które podają dalsze trasy i informacje o tym, jak prowadzić samochód na radarze.

Pantofel nr 1059

Na tej stronie pokerowej grasz w formie cyfrowej, używając prawdziwych nazwisk supergwiazd sceny, które najpierw próbują z tobą wygrać, na małych, potem średnich, a później na dużych stawkach. Gracze są wierni gwiazdom jako cyfrowe postacie w 3D lub komiksowej grafice 2785D. Wyjątkowe jest to, że zamieniają twarze pokerzystów za pomocą obrotowej karuzeli i mogą losowo przypisać innego gracza, który wygląda dokładnie tak jak oni. Na przykład Bison gra przeciwko Tanowi przeciwko sobie, podczas gry obracająca się karuzela jest uruchamiana w losowym momencie, pozostałe twarze pozostałych pokerzystów są zintegrowane z wirującą karuzelą, po zakręceniu przydzielana jest nowa twarz pozostałych graczy do nich, czyli Bison lub Tan, a Twoje zostaną przekazane osobie, której przydzielono je za pośrednictwem obrotowej karuzeli. Powinno to oznaczać większą różnorodność w grze i pozwolić na zmianę filozofii czytania pokera, co sprawi, że będzie ona trudniejsza dla każdego gracza. Po upływie określonego czasu Twoja twarz zostanie Ci zwrócona, podczas której będziesz przez pewien czas bawić się losowo wybraną dla Ciebie twarzą, korzystając z obrotowej karuzeli.

Nr 1060 bez sat

W tej cyfrowej grze wydajesz głosowo następujące instrukcje 6 indywidualnym osobom o różnych rozmiarach i kształtach - antenom satelitarnym, które mogą poruszać się w atmosferze, w prawo, w lewo, w górę, w dół po przekątnej, w pionie, jako instrukcje dotarcia i nadlatujących komet. Unikaj asteroid. Celem jest unikanie nadlatujących asteroid i komet oraz stopniowe zbliżanie się do Księżyca, aby za pomocą miękkiej, średniej i twardej wiązki lasera w różnych kolorach namierzyć poszczególnych wrogów, którzy atakują te asteroidy i komety, próbując najpierw storpedować swojego satelitę naczynia, aby ostatecznie uderzyć w ziemię. Gra jest ograniczona czasowo, a wiatry atmosferyczne wykorzystują wiatry atmosferyczne do poruszania się do przodu i bliżej Księżyca, patrz wyżej wymienione zastosowania kierunkowe. Jeśli asteroida przeleci obok anten satelitarnych, może uderzyć w Ziemię i zniszczyć jedno z jej miast. Trzeba to wcześniej powstrzymać. Ta gra polegająca na autoagresji polega na ochronie Ziemi przed wrogami Księżyca zgodnie z tą zasadą. Za każdego wroga, którego trafisz wiązką lasera, którą wcześniej naładowałeś poprzez ruch, otrzymasz tarczę ochronną dla wybranego miasta. Nie zawsze możesz zatrzymać asteroidę lub komety, więc starasz się trafić jak najwięcej wrogów, aby się chronić sam - generuj znaki dla wybranych przez siebie miast.

Nr 1061 Karulove

Rejestrujesz się w tej aplikacji randkowej, Twoja twarz pojawia się na jednej z 2 kręcących się karuzel, w jednej kręca się mężczyźni, a w drugiej kobiety, musisz wcześniej przebiec wystarczającą liczbę kilometrów w prawdziwym świecie, aby zakręcić karuzelą aktywuj, gdy jej twarz jest wybierana w trybie równoległym do drugiej karuzeli w stosunku do kobiecej odpowiedniczki, która również musiała wcześniej zebrać kilometry, aby ją aktywować, aby można było zobaczyć związek w zależności od kilometrowej siły rotacji przeciwko kan. Ja np. kręcę swoją karuzelę i odpowiednik też kręci karuzelę, czyli aplikacja, w zależności od przebiegniętych kilometrów, od rzeczywistej zebranej bliskości lub otoczenia, jeśli jej twarz jest męska, to zatrzymuje się, a w drugiej pojawia się kobieca wówczas ustanawia się połączenie między obydwoma partnerami. Teraz pojawia się Radar Miłości i podaje Ci odpowiednie miejsca, w których możesz się spotkać po komunikacji, które powinny odpowiadać Twoim twarzom, aby móc lepiej zaprojektować niewiążący prawdziwy kontakt w przyszłości. Lokalizacja jest wybierana na podstawie Twojej twarzy przez sztuczną inteligencję, a po dobrej komunikacji może zostać wybrana samodzielnie z różnych opcji na Radarze Miłości.

Najpierw skorzystaj z sugestii sztucznej inteligencji, przetestuj lokalizację i wyślij opinię na temat lokalizacji dla innych singli na radarze miłości lub w aplikacji.

Nr 1062 Kacze wycięcie

W tej grze musisz próbować zrzucić cyfrowe pojedyncze kaczkę w biały dzień, na różnych obszarach i trasach, w Twojej okolicy. Te z kolei muszą zostać znalezione przez innych graczy w prawdziwym świecie, w nocy, aby to zrobić Aby rozpocząć grę, znalezione kaczkę są następnie w czasie rzeczywistym próbowane przez graczy, którzy ukryli te kaczkę za pomocą procy wróbelowej, w grze, co oznacza, że umieścisz obciążoną indywidualną kotwicę na latającym kaczkę na smartfonie Pokazując, za pomocą cyfrowej procy wróbel, przez indywidualną kotwicę, ta kaczkę unosi się w powietrzu w inny sposób i przy odrobinie szczęścia musi zetknąć się z inną kaczką, tak aby powstało połączenie i te dwie cyfrowe kaczkę stają się sobą i otrzymujesz za to punkty, musisz połączyć wszystkie kaczkę na wyświetlaczu smartfona, aby uwolnić wyświetlacz od kaczek. W międzyczasie następnego dnia nowi gracze umieszczają nowe kaczkę w różnych miejscach w prawdziwym świecie, w pobliżu nich lub wokół nich, aby inni gracze mogli je podnieść.

Nr 1063 WaterFlom

Muszą bawić się na zjeżdżalni wodnej sprężystą piłką, grać postacią, nabrać rozpędu za pomocą Swype, a następnie manewrować odbijającą się piłką zgodnie ze wskazówkami na zjeżdżalni i nie spaść ani nie wyskoczyć z krawędzi, stukają także za pomocą zmieniającego się flummi, które indywidualnie zmienia kolory, na zjeżdżalnię, koryguj kolorowe powierzchnie, aby ją przyspieszyć i zapewnić jej większą przyczepność na zjeżdżalni.

Na koniec flummi musiało nabrać wystarczającej prędkości, aby przeskoczyć basen z okrągłymi pierścieniami na końcu zjeżdżalni i dostać się do kolejnej zjeżdżalni, aby móc kontynuować pokonanie trasy. Staraj się utrzymać odbijającą piłkę na zjeżdżalni tak długo, jak to możliwe. Jeśli nie możesz już tego zrobić, w jego aplikacji zostanie indywidualnie aktywowany inny zawodnik odbijającej się piłki, który będzie kontynuował grę odbijającą się piłką od momentu, w którym mu się to nie udało. próbuje przejść przez różne zjeżdżalnie wodne, dopóki inny gracz nie będzie mógł kontynuować surfowania z gumową piłką w punkcie kontrolnym. Wyznaczoną przez drużynę obcą długość trasy z kraju należy pokusić się o pokonanie, aby wygrać zakład na cyfrowe pieniądze lub, w przypadku zaakceptowania pojedynku w grze, ewentualnie przegrać zakład. Dodatkowo należy zebrać na zjeżdżalni wodnej odpowiednie nuty, które odpowiadają rytmowi piosenki muzycznej, aby zbierać punkty, aby odbijająca się piłka mogła stale dostosowywać się i zmieniać swoje kolory. Notatki te są różnie rozmieszczone na zjeżdżalni wodnej, w formacie częściowym, małym, średnim lub dużym. Ponadto zebrane notatki należy wstawić do systemu notatek za pomocą metody „przeciągnij i upuść”, jednocześnie rzucając flummi nad basenem z wodą, aby wygenerować dłuższą linię lotu i większą wysokość.

Nr 1064 MlekoMen

W tej grze musisz najpierw spróbować zdefiniować plamy mleka palcem, używając metod miękkich, średnich, dotyku oraz przeciągnij i upuść. Umieść te plamy mleka na wyświetlaczu cyfrowego smartfona, spróbuj w czasie rzeczywistym z wyłaniającą się krową i osadzającym się mlekiem plamy, które prowadzą krowę przez labirynt trawy, mają tylko ograniczoną ilość mleka do wytworzenia tych plamek mlecznych, które służą krowie jako nawigacja. Każdy punkt mleczny wygląda inaczej i może prowadzić krowę w poszczególnych kierunkach inaczej i losowo, jeśli nie stworzył idealnego kierunkowego punktu mlecznego. Podczas umieszczania plam z mleka krowa podąża za tymi przedmiotami i zbiera je, aby uzupełnić ich objętość mlekiem. Jeśli krowa straci orientację i wpadnie na barierę lub zbliży się do przeszkody, może spróbować wpaść w szal, po czym będzie biegać w niekontrolowany sposób po labiryncie, aż wściekłość minie. Celem jest wyprowadzenie krowy z labiryntu i dotarcie do miejsca docelowego poprzez wypuszczanie mleka w miejscach. Kiedy dotrzesz do miejsca docelowego, krowa da ci nowe mleko do nowego labiryntu. Musisz użyć miękkiego, średniego dotyku zrób to cyfrowa krowa. Następnie spróbuj ją wydoić, aby przetransportować wystarczającą ilość mleka na następny poziom. Celem jest przeprowadzenie krowy przez labirynty do mety i w wymaganym czasie uratowanie tej krowy, ponieważ gdy skończy się czas, w labiryncie pojawiają się przeciwnicy, a mianowicie bobry, które wypijają z ciebie plamy mleka, co powoduje, że ścieżka prowadząca do celu -utracono instrukcje krowy.

Nr 1065 StarDeMauer

W tej cyfrowej grze w koszykówkę, w której bohaterami są cyfrowe zwierzęta, próbujesz rzucić koszykówkę przez ruchomą ścianę do znajdującego się za nią kosza. Ściana jest jednocześnie próbowana przez innych graczy z aplikacji w układance pamięciowej. Jeśli inny gracz z aplikacji połączy wspomnienie, ściana stale rośnie we wszystkich kierunkach, co utrudnia Tobie i Twojej zwierzęcej postaci przeniesienie piłki za ścianą do obręczy. Jeśli trafisz piłką do kosza, ściana się kurczy, a po uderzeniu na smartfonie aktywuje się inny zawodnik, który musi zatopić piłkę. Jeśli nie trafisz piłką do kosza za pomocą funkcji Swype, łamigłówka pamięciowa będzie łatwiejsza dla gracza układanki pamięciowej. Musisz więc stale wrzucać piłkę do kosza, aby łamigłówka pamięciowa stała się zbyt trudna dla drugiego gracza i nie mógł ukończyć ściany. Im więcej trafień osiągniesz aktywnym graczem, tym bardziej ściana zniknie i tym więcej zagadek pamięciowych zostanie wygenerowanych dla drugiego gracza. Grę wygrywa się, gdy ściana zostanie całkowicie rozebrana i nie będzie już jej widać, lub gdy osiągniesz standardową i pożądaną, z góry określoną liczbę trafień w wymaganym czasie, albo gdy drugi gracz ułoży puzzle pamięciowe w takim stopniu, że ściana rzuca rzut. Postać zwierzęcia cały czas blokuje piłki.

Nr 1066 BasyActive

W tej cyfrowej grze w baseball z kreskówki próbujesz trafić w następujące elementy, piłka baseballowa zostaje rzucona na Twój cyfrowy palec, przesuwasz piłkę baseballową we właściwym momencie (miękką, średnią lub twardą) i próbujesz ją uderzyć. W momencie, gdy piłka zostaje uderzona i łąduje, na tej samej zasadzie startuje inny aktywny zawodnik, który próbuje uderzyć palcem piłkę baseballową dalej od pozycji opadającej. Zespół, w którym mogą znajdować się najaktywniejsi gracze, wygrywa z drużyną przeciwną, która próbuje razem pokonać większy dystans w masowej, aktywnej grze wieloosobowej. Radar pokazuje drużyny z Twojego regionu oraz graczy z Twojej okolicy lub okolicy, którzy chcą zagrać w tej grze bukmacherskiej. Rywalizacja zostaje uznana za rozpoczętą, jeżeli obie drużyny i odpowiednie strony wpłacą z góry indywidualną stawkę pieniężną i w związku z tym grają przeciwko sobie o zakład, w oparciu o wspomnianą zasadę, na dłuższym dystansie. Zespół, który oddał dłuższy cios, wygrywa i otrzymuje stawkę wypłaconą przez drużynę przeciwną. Dodatkowo obszary w pobliżu lub wokół nich oraz w ich regionie są oznaczone zwycięską flagą drużyny, która wygrała z innymi regionami drużyn. Na przykład po miesiącu gry zwycięzcą zostanie ten, który podbił wraz ze swoją drużyną najwięcej obszarów w swojej okolicy lub otoczeniu, a także regionów w tej cyfrowej grze w baseball dla wielu graczy.

Gra może później zostać rozszerzona na kraje federalne i poziom międzynarodowy. Za wygrane pieniądze gracze i ich drużyny otrzymują bilety na prawdziwe mecze baseballu MLB po obniżonych cenach, które można kupić w aplikacji za wygraną w meczu.

Nr 1067 UwagaRzut

W tej cyfrowej grze w koszykówkę o komiksowym wyglądzie musisz ukończyć system punktacji na tablicy wyników, co oznacza, że postacie koszykówki mają twarze przypominające zwierzęta, z poszczególnych pozycji, w których się znajdują. Dostępnych jest wiele różnych notatek na boisku, należy je zapisać przy rzucie, aby skompletować rozkaz z nagranyymi notatkami zgodnie z wymaganym systemem nut, przy rzucie tym systemem nut i odtwarzana jest z tego piosenka dla drużyny korzystającej z systemu nut ukończony, więc druga drużyna jest zdestabilizowana i nie może ukończyć swoich specjalnych umiejętności, które są dostępne na boisku jako emoji wyposażone w specjalne i indywidualne umiejętności, co oznacza, że nie mają umiejętności specjalnych emoji, mogą to wykorzystać i uzyskać niekorzystną sytuację w grze. Ponownie drużyna przeciwna musi ukończyć swoją piosenkę, aby zdestabilizować drużynę przeciwną. Ponadto liczone są trafienia, a drużyna, która zdobędzie najwięcej punktów za trafienie na koniec odtwarzanego utworu, wygra w przyszłości stożkową cyfrową grę w koszykówkę.

Nr 1068 Dostrojony

W tej cyfrowej grze muzycznej musisz osiągnąć następujące cele. Masz do wyboru kilka tuneli, w każdym tunelu znajdują się ukryte nuty, które należy uchwycić wiązką światła, a kiedy zapalą się w tunelach, notatki muszą być połączone. Prawidłowe położenie wiązki światła można ustawić za pomocą funkcji „przeciągnij i upuść” oraz miękkiego, średniego dotyku, tak aby następnie została przekazana do kolejnego tunelu. Każda prawidłowo dodana nuta na wiązkę światła, we właściwym miejscu, wytwarza dźwięk muzyczny, który jest przekazywany do następnej wiązki światła z punktu kontrolnego, jeśli zostanie ponownie zaimplementowany. Twoim celem jest kontrolowanie wszystkich nut w tunelach, używanie Swype do kontrolowania wiązki światła i oświetlanie nut, aby można je było przechwycić, przeciągnąć i upuścić na linię wiązek światła, aby stworzyć muzyczny ton. Jeśli część muzyczna odpowiada wymaganej, otrzymasz punkty, dzięki którym możesz wzmocnić swoją broń laserową amunicją świetlną, aby ukończyć grę.

Nr 1069 Jakamba

Musisz wymówić słowo z odpowiednim wokalem i ekspresją do mikrofonu, aby aktywować dwa bębny, którymi sterujesz lewym i prawym palcem za pomocą miękkiego, średniego i twardego dotyku, co oznacza, że wzlatają symbole. Musisz aktywować miękki, kwadraty, średnie, trójkąty i twarde w dotyku kółka, naciskając oba bębny, aby aktywować te symbole w momencie, gdy znajdują się one wystarczająco blisko bębnów poprzez indywidualne Aby opisany dotyk zniknął. Dla każdego pojedynczego symbolu w różnych rozmiarach i kolorach należy wybrać kolor w odpowiednim momencie za pomocą miękkiego, średniego i twardego dotyku, a następnie zwolnić, aby pobliski symbol mógł zostać wessany do cyfrowego bębna. Za to otrzymasz punkty musisz zebrać, aby konkurować z użytkownikiem online, który konkurowa z tobą na podzielonym ekranie na swoim smartfonie. Trzeba kilka razy wymówić słowo „jakamba”, aby bęben nie stał się przezroczysty i nie zniknął, dzięki czemu stał się ponownie widoczny.

Dodatkowo bębny zmieniają kolory i należy je wcisnąć równolegle do koloru symbolu w odpowiednim momencie, aby mogły zostać zassane do bębna. Po wypełnieniu bębnów symbolami potrząsas smartfonem, a przechwycone symbole pojawiają się na nowym aktywnym smartfonie, na którym zainstalowana jest gra, aby kontynuować grę i dla innych użytkowników na tej samej zasadzie.

Nr 1069 MovinHead

W tej aplikacji musisz naśladować różne ruchy głowy. Są one testowane z singlami, które również naśladowują ruchy głowy, dopasowują budowę twarzy do ruchu głowy i różne aspekty osobiste do kształtu ciała w porównaniu do szukającego singla, uruchamiają obracającą się karuzelę i wyszukuje Cię na podstawie siły rotacji karuzeli, które pasują do tych kategorii, jak wspomniano, i osiąga dopasowanie, znajdując specjalny sposób, który może zbliżyć do siebie singli płci męskiej i żeńskiej w oparciu o tę zasadę. Po utworzeniu meczu aktywowany jest kanał komunikacyjny i komunikacja między dwoma singlami może zostać rozpoczęta za pomocą wideo, zdjęć, tekstu i głosu przez akceptowalny czas, aż do jego wygaśnięcia, dzięki czemu zyskują oni dodatkowy czas na komunikację z rzeczywistymi przebiegniętymi kilometrami. powinien się przełączyć, aby utrzymać komunikację.

nr 1070 Garfelda

W tej grze polegasz na rzucaniu cyfrowego kota na określony obszar, na którym kot wylądowuje i aktywuje zdolność, to znaczy przesuwasz kota w czerwony obszar przy wietrze, a następnie cyfrowy podskakuje. Kot porusza się z czerwonej powierzchni na kolejną kolorową powierzchnię kot lądowuje na niebieskiej, krótko przyspiesza do następnej kolorowej powierzchni, lądowuje na żółtej powierzchni, zakopuje się pod ziemią na kolejną kolorową powierzchnię, lądowuje na zielonym, po czym leci kota, do następnego kolorowego pojedynczego obszaru. Staraj się podążać za obszarami pokazanymi na tablicy wyświetlacza i dotrzeć jak najdalej ze swoim cyfrowym kotem do następnego kolorowego obszaru, nie aktywując kota jedną z 3 umiejętności Swypa, skoku, przyspieszenia, lotu, zanim się zorientujesz. Kiedy kot wykona do następnego kolorowego obszaru, pokazywana jest im tablica wyników z kilometrami i z góry określonymi obszarami, które należy pokonać, aby przejść do następnego poziomu. Jeśli uda im się to w wyznaczonym czasie, rozpoczynają z nowym kotem do nowy projekt poziomów lub zacznij od ostatniego punktu kontrolnego i stamtąd rozpocznij grę i wykorzystaj umiejętności w grze, jak wspomniano, w trudnych sytuacjach. Celem jest opanowanie całego nowego projektu poziomów i uwolnienie wszystkich kocurów wypuszczanych na nowych poziomach, dzięki którym możesz grać także na starszych poziomach. Zdobądź więcej punktów, aby odblokować dodatkowe poziomy, na których możesz zdobyć nowe koty, które mają lepsze zdolności niż twoje istniejące stare koty, których używałeś wcześniej w grze.

Nr 1071 ZapMaska

W tej grze musisz użyć opisanej tutaj sztucznej inteligencji, która jest stosowana do jej punktów wektorowych poprzez losowe zastosowanie symboli matematycznych w celu połączenia kształtu z literą i jej punktami wektorowymi w celu symulacji cyfrowej twarzy. Liczby są zintegrowane z odpowiednich punktów wektorowych i są połączone w sposób matematyczny. Oznacza to, że zostaje uruchomiony kod maszynowy ustawiony w tych poszczególnych punktach wektorowych, którego celem jest połączenie kolorowych punktów wektorowych kształtów matematycznych z odpowiednimi literami ustawionymi indywidualnie, za pomocą miękkiego, średniego, dotykowego wyświetlaczu smartfona i jego aktywacji, ta wyuczona kontrola dotyku i nagrywania palców, a także funkcje kodu maszynowego odpowiednich punktów wektorowych, służy do tworzenia ZapMask AI, AI służy do tworzenia indywidualnej maski na Twoja twarz do selfie to pokazuje Istnieje kilka opcji do wyboru i może wyświetlać wiele różnych widoków. Ta maska zmienia strukturę twarzy po kliknięciu przycisku ZapMask i łączy tę zmienioną twarz z innymi użytkownikami ZapMask i tworzy optymalne dopasowanie do znalezienia mężczyzny i kobiety. w przyszłości serwisu randkowego Zap-Mask

Nr 1072 MonsterCafe

Nr 1 Za pomocą emotikonów w aplikacji składasz własny kontener kawiarniany, logujesz się do aplikacji swoimi danymi osobowymi (wzrost, wiek, waga, kolor oczu, kolor włosów) i twarzą

Nr 2 Twoja twarz pokazana jest na dole lub pośrodku wyświetlacza, teraz wprowadzasz odmiany kawiarni z folderu świata za pomocą emoji, które możesz wybierać z kółka przewijania i odzwierciedlić to, co właśnie zostało opisane na Twojej twarzy pod adresem na dole lub na środku wyświetlacza

Nie. 3 Jeśli wybrałeś odpowiednie emoji, przeciągnij wspomniane rzeczy na swoją twarz za pomocą emoji, jak opisano powyżej. Twarz tworzy efekt i za pomocą wyrazu twarzy pokazuje, czy te składniki pasują do Ciebie jako osoby, wyświetlając dźwięk lub zniekształcenie twarzy

Nr 4 Wyświetlą Ci się rekomendacje, które mogą pasować do podanych przez Ciebie danych osobowych, dzięki czemu możesz użyć wyrazu twarzy, aby stworzyć przedsmak specjalnie utworzonego pojemnika do kawiarni z emotikonami.

Nr 5 Złożyłeś już swój pojemnik do kawiarni możesz zapisać procedurę i założyć konto, wpisać tam swoje dane kontaktowe i na koniec kliknąć zamówienie, które można opłacić poprzez Swip (Paypal) lub zamówić je do domu i zapłacić rachunek mieszkaj na miejscu

Nr 6 Wymieniaj się swoimi dziełami z innymi użytkownikami aplikacji Café Monster, przeciągając i upuszczając swój profil z kompilacją emoji na inne twarze zarejestrowane w aplikacji, pozostałe twarze muszą to po prostu zaakceptować, a będziesz wiedział o swojej kawiarni kompozycja nr 7 Docelowo Ty i Twoi znajomi spotkacie się w Restauracji Café Monster, gdzie będziecie mogli wybrać spośród blatu jako elementu sterującego o opisanych powyżej funkcjach oraz sami wybrać na miejscu własny kontener Café możesz także wziąć gotowe elementy kawiarni w swoje ręce i złożyć je samodzielnie, na żywo na miejscu

Nr 1073 CafeMonster

Pobierasz z tej aplikacji mapę świata, swój osobisty region kraju, ulubioną Café Bonen, do cyfrowej maszyny do pieczenia Café i rozpoczynasz cyfrowy proces. Wsparcie modulatora smaku ma Ci pomóc w oparciu o opinie poparte przez społeczność Dowiedz się, czy skład Twojej indywidualnej mieszanki kawiarnianej ma pozytywny wpływ, czy też nie daje pożądanego rezultatu. Modulator Smaku to baza danych mieszanek z przeszłości, teraźniejszości i przyszłości, zaprojektowana, aby pomóc Ci stworzyć idealną mieszankę kawiarnianą w oparciu o Twoją osobowość.

Jeśli uzyskałeś pozytywny wynik z modulatora, możesz zamówić swoją cyfrową mieszankę kawiarnianą z aplikacji Café Monster jako prawdziwą mieszankę kawiarnianą do swojego domu w pojemnikach o różnych pojemnościach i ostatecznie cieszyć się własnym, mieszanym smakiem w domu. Jeśli wynik będzie raczej negatywny, społeczność na żywo pomoże Ci przygotować własną, idealną mieszankę kawiarnianą oraz udzieli porad i informacji na temat spektrum ziaren, które specjalnie dla Ciebie wybrałeś z mapy świata, lub możesz wybrać wsparcie AI i one natychmiast otrzymują do wyboru kilka alternatyw dla własnej mieszanki kawiarnianej.

Dzięki systemowi nagród za liczne zakupy w aplikacji Café Monster możesz w przyszłości obniżyć cenę i uzyskać żądane ceny za pośrednictwem społeczności aplikacji, w zależności od rodzaju fasoli, którą można wybrać z mapy świata.

Nr 1074 Schaluswan

Z cyfrowym łąbędziem musisz próbować przeprowadzić się przez przeszkody, czyli okiennice, które musisz otwierać dotykiem w czasie rzeczywistym, w odpowiedniej kolejności i o właściwym czasie, aby łąbędź mógł przelecieć. łąbędziem steruje się od lewej do prawej, od góry i od dołu wyświetlacza, pojawiają się różne poziomy okiennice, które należy najpierw otworzyć za pomocą miękkiego, średniego lub mocnego dotyku, aby cyfrowy łąbędź mógł przelecieć, łąbędź sterowany jest od dołu z góry, po lewej, po prawej stronie, obok innego smartfona, po prostu starają się otworzyć okiennice w odpowiednim momencie, aby łąbędź mógł przez nie przelecieć. Dodatkowo gracz prowadzący łąbędzia steruje nim za pomocą funkcji kranu, a także musi za jego pomocą eliminować przelatujących przed łąbędziem wrogów, w tym celu strzela z pyska zebranymi wcześniej cyfrowymi jabłkami nadchodzi Wrogowie i przeciwnicy, którzy są bezpośrednio, przed i po Schalusinen. Musi także unikać cyfrowych bomb i gromadzić wystarczającą ilość energii lotu ze zbierania cyfrowych owadów, aby mieć dość mocy do latania. Możesz także przesunąć palcem po okiennicach w górę lub w dół, aby je otworzyć, aby łąbędź mógł przez nie przelecieć. Celem jest przejście na wyższy poziom i odblokowanie nowych poziomów wraz z partnerami z drużyny.

Nr 1074 Karp

W tej grze próbujesz przejechać wystarczającą liczbę kilometrów swoim prawdziwym samochodem, który jest zarejestrowany w aplikacji, aby rozpocząć cyfrową grę wyścigową carpap, aby pokonać tymi samymi trasami cyfrowym samochodem, które możesz pokonać prawdziwym samochodem. Przeszłość, teraźniejszość i przyszłości, możesz pokonywać trasy, aż wyczerpią się kilometry od rzeczywistego świata. Spróbuj ukończyć swoje trasy w trybie pomiaru czasu za pomocą swojego cyfrowego samochodu, aby ustawić określony najlepszy czas. Otwórz radar tras, aby uzyskać dostęp do innych tras innych użytkowników aplikacji carpap i jeździć nimi, aby pobić swoje najlepsze rekordy okrążeń, w których ich zdigitalizowane trasy, które przejechali w świecie rzeczywistym, są również uwzględnione w Zintegrowany radar trasy i udostępniony innym użytkownikom tej gry lub aplikacji do jazdy. Spróbuj pobić rekordy trasy innych użytkowników w trybie czasu, a następnie umieść na tej trasie własną flagę, zwróć uwagę na przejechane wcześniej kilometry w realnym świecie i pobij rekordy użytkowników swojej bliskości, otoczenia lub z innych obszarów w menu wyboru radaru trasy.

Jasność nr 1075

W tej grze próbujesz manewrować helikopterem przez przejścia, helikopter zawsze musi znajdować się na określonej wysokości, aby miał wystarczająco dużo miejsca, aby utrzymać się w powietrzu i zbierać ikony mocy, ale nadal jest możliwe, że przeleci całą drogę w dół i całą drogę do góry. Helikopter pchany jest przez systemy wiatrowe, do których musi dolecieć, aby nabrać rozpędu. Celem jest dotarcie na szczyt poziomu i osiągnięcie określonej wysokości. Tymczasem w powietrzu czają się wrogowie i przeciwnicy, którzy uniemożliwiają ci postęp, helikopter posiada licznik energii, który można stale uzupełniać energią, jeśli zbierzesz w powietrzu odpowiednie paski energii. Im większą prędkość uzyskuje dzięki różnym kolorowym systemom wiatrowym, tym szybciej może dotrzeć na wysokość. Musi także pochłaniać kolorowe promienie światła, których używa jako systemu broni do eliminowania w powietrzu pasujących do siebie wrogów. Istnieją również różne typy turbin wiatrowych, niektóre są małe, średnie, duże i mają różne kolory, każdy kolor zapewnia określoną prędkość obrotu, o ile rozmiar jest odpowiedni. Gdy czas ucieka, spróbuj wspiąć się helikopterem na odpowiednią wysokość i w ten sposób przedostać się na kolejny poziom.

Nr 1076 Kultra

W tej grze musisz spróbować wyrzucić cyfrowy mikrostatek kosmiczny do atmosfery za pomocą strumieni odrzutowych. Celuj w latający strumień odrzutowy widziany w pobliżu lub w pobliżu ciebie i uzyskaj impuls do atmosfery. Strumień odrzutowy ma różne kolory, każdy kolor ma indywidualne właściwości i prędkości, pamiętaj, aby trafić w te, które mogą zasilić i naładować statek kosmiczny oraz nadać mu prędkość. Celem jest zbliżenie się do Marsa i zniszczenie żołnierzy wroga jednym strzałem z armaty laserowej, aby uzyskać transformację ich statku kosmicznego za pomocą pozytywnych trafień, tak aby mogli podróżować dalej w wszechświat, korzystając z widzianego strumienia odrzutowego, aby pozbyć się inne planety pasożytów planetarnych za pomocą swojej wiązki laserowej. Celem jest dotarcie do określonych planet i unieszkodliwienie wrogów. Jeśli nie trafią oni wrogów wiązką lasera i zostaną trafieni, wpadają oni z powrotem do atmosfery i muszą ponownie skorzystać ze strumieni odrzutowych z miejsca, w którym spadli. dostać się na wspomnianą planetę i ponownie spróbować zniszczyć tamtejszych wrogów.

Muszą także umieścić teleskop z wiązką laserową na wyzwolonej planecie, aby bronić się przed przyszłymi atakami wojsk wroga. Gra przełącza się do widoku obrony, jeśli kilku graczy z innych wszechświatów spróbuje zniszczyć ich planetę wiązką lasera.

Nr 1077 Junsonda

W tej cyfrowej grze muzycznej próbujesz skakać i biegać po systemie notatek danego poziomu oraz tworzyć dźwięk, naciskając nuty, i kontynuować przechodzenie przez poziom, jak widać w sekcji systemu nut. Gra toczy się dalej, dopóki nie spadną z systemu notatek i nie będziesz już uderzać w żadne notatki, aby skoczyć i przejść dalej. Celem jest przejście przez kompletny system oceniania i opanowanie go z różnymi odmianami skoków przerywników na różnych nutach i stworzenie indywidualnego dźwięku, który może dać ci punkty, z punktami, które porównujesz z innymi na liście rankingowej miesiąca Użytkownicy gry i mogą jako pierwsi wygrać płytę lub płytę DVD lub CD z interpretatem systemu muzycznego.

Nr 1078 GhostUnity

Nr 1 W tej grze musisz spróbować stworzyć drużynę duchów składającą się z kilku aktywnych graczy. Każdy aktywny gracz w tej ogromnej grze wieloosobowej może stworzyć własnego ducha, a następnie próbuje złapać pojawiające się promienie lasera za pomocą odpowiedniego ducha. promienie lasera pojawiają się ze wszystkich kierunków odpowiedniego wyświetlacza i można je zassać w następujący sposób: duch należy naprowadzić za pomocą funkcji przesuwania do punktów wektorowych kolorowych świateł, tj. do kolorowych punktów wektorowych tworzących wiązkę lasera musi dotykać punktów wektorowych miękkim, średnim i twardym w zależności od wielkości punktów wektorowych, aby mógł je wchłonąć. Na przykład umysł podnosi kolorowy żółty punkt wektorowy, a następnie musi wybrać następny kolorowy dopiero wtedy, gdy wszystkie żółte zostaną wchłonięte, może kontynuować pracę z innymi kolorami. Kiedy już zbierzesz wszystkie kolorowe punkty wektorowe za pomocą ducha, zapalasz ducha zebranymi punktami wektorowymi, które teraz pojawiają się na wyświetlaczach innych graczy w aktywnej grze i muszą zostać połączone w wiązkę lasera i przeniesione z powrotem wyświetlacz we wszystkich kierunkach, tak aby ponownie pojawiły się na wyświetlaczach graczy-duchów. Osoba, która rozwiąże całą planszę, zanim pozostali gracze, wygrywa rozgrywkę w czasie rzeczywistym i zdobywa punkty dla swojej drużyny na liście rankingowej. Zespół, który zdobył najwięcej punktów na koniec sesji wieloosobowej, może teraz rzucić wyzwanie innym drużynom w swoim regionie lub sąsiedztwie, a nawet prowadzić międzynarodowe pojedynki z innymi graczami z całego świata.

Nr 1079 Zład TV

Dzięki „Zład TV” Twój telewizor może oferować następujące funkcje: może przysyłać strumieniowo gry i programy przyszłości oraz odtwarzać je do 85 cali w jakości 6K, możesz przysyłać strumieniowo gry z obecnych konsol, a także programy z systemów Windows i Apple systemy W telewizorze możesz odtwarzać programy licencjonowane z wewnętrznej chmury i korzystać z nich w godzinach pracy. Telewizor jest także podłączony do Twojego smartfona i ma dostęp do sieci społecznościowych w magazynie Design oraz w nowym wydaniu grać, nadaje się do telewizji. W przyszłości będzie można sterować bieżącymi programami i systemem za pomocą głosu, a dzięki adapterowi o nazwie „Voodoo” będzie można wyświetlać treści multimedialne z telewizora w pomieszczeniu w wizualnym widoku 3D i za jego pomocą sterować komunikatorem domowym, dzięki czemu dzięki którym możesz komunikować się ze znajomymi, komunikować się w sieciach społecznościowych i witrynach internetowych. Telewizja Telewizja oferuje także funkcję udostępniania znajomym własnych programów telewizyjnych oraz odbierania nowych, a także posiada możliwość korzystania z kanału w celu uzyskania dostępu do serwisów streamingowych i indywidualnych płatnych filmów zakupionych ze znajomymi w celu wymiany lub wypożyczenia znajomym.

System Television TV symuluje również gry retro i może służyć jako studio produkcji muzycznej z dodatkowymi adapterami, takimi jak mikrofon i urządzenia do muzyki instrumentalnej. Telewizor posiada również projektor i może odtwarzać treści multimedialne na prawej ścianie pod odpowiednim kątem, korzystając z ustawienia kąta. W tym celu Telewizja Telewizyjna może również użyć kamery do nagrania Ciebie i w ten sposób nawiązać połączenie na żywo z komunikatorami, z których korzystasz, aby połączyć się z Internetem za pośrednictwem połączenia wideo za pośrednictwem komunikatora internetowego w smartfonie. W dużym formacie można korzystać i zabezpieczać wszystkie funkcje smartfona zadokowanego do telewizora, a także aplikacje wizualne, które mogą odtwarzać się za przezroczystym telewizorem i wchodzić z nim w interakcję. Ponadto rękawicą i pierścieniem, systemem i jego treściami multimedialnymi można sterować za pomocą dotyku na przezroczystej powierzchni telewizora, a w przyszłości wyświetlać je w inny sposób.

Nagrania programów telewizyjnych można zapisać w wewnętrznej chmurze, którą jednym kliknięciem myszy można przenieść na dyski twarde USB i wykorzystać do edycji na innych systemach komputerowych, takich jak Windows i Apple. Ponadto smartwatch może wchodzić w interakcję z telewizorem i przysyłać do telewizora dane dotyczące stanu zdrowia, a za pośrednictwem telewizji może odbywać się transmisja wideo na żywo z lekarzem, dzięki czemu można na żywo otrzymywać wskazówki dotyczące stanu zdrowia. Ponadto „Zład TV” z systemem wspieranym przez sztuczną inteligencję może łatwo i bezpiecznie znaleźć dla Ciebie wszystko w Internecie i wyświetlić to w zorganizowanym magazynie telewizyjnym oraz udostępnić ten magazyn do dystrybucji innym użytkownikom. Nawigacja systemu jest reprezentowana w kuli planety 3D i jest kontrolowana poprzez przeciąganie i upuszczanie oraz funkcję powiększania i dotyknięcia powierzchni oraz powiększania, kontrolowana w przyszłości lub wizualnie za pomocą adaptera w 3D przed tobą z powiązaną rękawicą i z rękawicą włączoną do kontroli 3D. Może także przysyłać treści multimedialne i system telewizyjny do okularów 3D, skąd możesz w przyszłości sterować nimi w domu i w podróży. Okulary obejmują także implementację Twoich danych osobowych ze środowiska zebranych w podróży, które nagrywasz, do telewizora i stamtąd je przetwarzając oraz przysyłając dane z Internetu do okularów za pośrednictwem telewizora.

Nr 1080 Kocham Cię

W tym sklepie z towarami przyszłości „HabDichLieb” można uzyskać cyfrowy dostęp do spektrum produktów, mapy świata, co oznacza, że można uzyskać dostęp do różnych asortymentów produktów, które nie są już dostępne na rynku lub z asortymentu produktów społeczności tej cyfrowej aplikacji zakupowej możesz brać udział w rozwoju i ulepszaniu tych asortymentów produktów, wyrażać swoją opinię i pogląd, a także swoje życzenia i doświadczenia dotyczące asortymentów oferowanych obecnie na świecie i na świecie Inżynierowie postarają się w przyszłości odpowiedzieć na Twoje uwagi, a także opracowywać i badać ulepszenia oraz nowe asortymenty produktów w przyszłości w oparciu o opinie społeczności. Na przykład na mapie świata wybierasz Polskę i widzisz asortyment produktów oferowanych w rozsądnej cenie. Im więcej użytkowników kliknie na przykład kraj Polska i zadaje pytania, tym tańszy staje się asortyment, może to być spowodowane w przypadku dużego popytu, w drodze aukcji, cena asortymentu jest drukowana i w przyszłości obniżana.

Możesz także wyświetlać i sprzedawać używane produkty na platformie, specjalnie dla danego kraju, po ustalonej cenie lub na aukcji. Jeśli te same ceny zostaną zaoferowane kilka razy na produkty, platforma może udzielić rabatu od ceny, zapewniając w ten sposób świetną ofertę. Poruszasz się po mapie świata w sferze 3D, dzięki czemu możesz kliknąć wszystkie dostępne kraje i przybliżyć idealne produkty, przejść do obszarów cyfrowych, wybrać te produkty w określonych krajach oraz przeciągnąć i upuścić je do koszyka w celu złożenia zamówienia. Każdy kraj ma specjalne oferty na nowe i niedrogie produkty, które można wybierać w sposób zmienny i indywidualny. W magazynie cyfrowym możesz także mieć alternatywny widok asortymentu, z indywidualnymi produktami wyświetlanymi w aplikacji i stworzyć własny magazyn zakupowy metodą „przeciągnij i upuść” oraz rozpowszechnić go w Internecie w sieciach społecznościowych i na stronach internetowych. Cechą szczególną Wa-ren Laden „HabDichLieb” jest różnorodny i kreatywny charakter asortymentów produktów, które są oferowane dla poszczególnych krajów i indywidualnie. Pojawiają się także bardzo tanie produkty, których nie było wcześniej w żadnym innym sklepie internetowym, a tym samym wzrasta zapotrzebowanie na te rzadkie i mało dostępne produkty. Możliwe jest również zabezpieczenie i zażądanie pożądaných cen, w zależności od tego, jak wysokie i ile produktów jest dostępnych w magazynie danego kraju.

nr 1081 Brauliego

Z tej aplikacji, z mapy świata, pobierasz swój osobisty region kraju, swoje ulubione składniki piwa, do cyfrowego garnka i rozpoczynasz proces cyfrowy. Wsparcie modulatora smaku ma Ci pomóc w oparciu o opinie poparte przez społeczność Dowiedz się, czy połączenie poszczególnych składników Twojego piwa będzie miało pozytywny wpływ, czy też zamierzony efekt nie zostanie osiągnięty. Modulator Smaku to baza danych mieszanek z przeszłości, teraźniejszości i przyszłości, zaprojektowana, aby pomóc Ci stworzyć idealną mieszankę piwa w oparciu o Twoją osobowość. Jeśli otrzymałeś pozytywny wynik z modulatora, możesz zamówić swoją cyfrową mieszankę piwa z aplikacji Brauli, jako prawdziwą mieszankę piwa w domu w pojemniku lub w formie butelki piwa, w różnych pojemnościach i ostatecznie cieszyć się własnym mieszanym smakiem u siebie w domu. Jeśli wynik będzie raczej negatywny, społeczność na żywo pomoże Ci przygotować własną, idealną mieszankę piwa oraz udzieli porad i informacji na temat spektrum składników piwa, które specjalnie dla Ciebie wybrałeś z mapy świata, lub możesz wybrać wsparcie AI z i szybko otrzymał kilka alternatyw do wyboru z własnej mieszanki piwa. Dzięki systemowi nagród za liczne zakupy w aplikacji Brau-li możesz w przyszłości obniżyć cenę i uzyskać żądane ceny za pośrednictwem społeczności aplikacji, w zależności od rodzaju składników piwa, które można wybrać z mapy świata.

Nr 1082 CrushBreak

W tej grze musisz spróbować zmiąć latające ciasteczka lub udostępnić je za pomocą funkcji przesuwania palcem. Są to pojedyncze ciasteczka w różnych kolorach, kształtach i rozmiarach, które pojawiają się ze wszystkich stron wyświetlacza po powiększeniu i jeśli chcesz je zablokować. Na smartfonie, Twoim celem jest podzielenie się ciasteczkami i złapanie ich na podłodze za pomocą cyfrowego koszyka. Gdy koszyk zostanie całkowicie wypełniony, a ciasteczka znikną z wyświetlacza, potrząśnij smartfonem i udostępnionymi cookies, są następnie przenoszone na inny aktywny smartfon i muszą zostać zrealizowane przez innego gracza na zasadzie opisanej powyżej. W grę można grać w drużynie składającej się z maksymalnie 6 graczy oraz grać w drużynie przeciwko innym 6 graczom. Wygrywa zespół, który najdłużej będzie mógł dzielić się plikami cookie i rozprowadzać je między sobą.

Nr 1083 CashWave

W tym systemie płatności przyszłości należy najpierw stworzyć algorytm bezpieczeństwa, który działa poprzez umieszczenie w fali cyfrowej kilku fal o różnych rozmiarach, z cyfrowymi systemami pomp, o różnym zachowaniu siły przepływu i próbie przedostania się przez pompy. Pompują kod maszynowy do poszczególnych wałów, fale absorbują prąd kodu maszynowego i wirują kod maszynowy w różne, indywidualne strumienie danych, które są przekształcane w kod programujący, a na koniec pompują je z powrotem przez cyfrowe jest wchłaniany i umieszczany w systemie nut w usprawniony sposób i może być teraz zrozumiały, ten mechanizm ochrony skryptów stanowi podstawę systemu płatności CashWave. Po zakończeniu programowania i projektowania aplikacji celem CashWave jest bezpieczna wymiana i zbieranie od siebie w przyszłości realnych pieniędzy oraz wykorzystywanie ich do płacenia za zakupy cyfrowe.

CashWave jest powiązany z Twoim osobistym kontem bankowym i jest podwójnie chroniony przez system bezpieczeństwa banku. Ikona CashWave pojawia się na stronach internetowych i można jej używać do zakupu produktów metodą „kliknij i zapłać”. Możesz także wysyłać i odbierać pieniądze od znajomych, a także prosić o pieniądze od znajomych. W centrach handlowych dostępna jest także karta płatnicza CashWave, która zawiera kod, którym można zapłacić za produkty po zakupie karty w Internecie. Kartę CashWa-ve możesz łatwo doładować w bankomacie swojego banku i wykorzystać w przyszłości do wszelkiego rodzaju zakupów.

Nr 1084 Wyłączyć

W tym serialu jako kandydat na pytania ze świata telewizji musisz naśladować bohaterów, odpowiadając na zadawane pytania ze świata telewizji; widzowie w czasie rzeczywistym decydują, czy naśladownictwo pasuje do odpowiedzi, a ty wstajesz do 60 sekund na udzielenie odpowiedzi i pokazanie imitacji oraz prawidłowego pytania ze świata telewizji. Pytania tworzone są z sieci telewizyjnej i generowane przez widzów korzystających ze wsparcia AI wraz z integracją sieci społecznościowych. Kandydat, który odpowie poprawnie na pytanie, wybiera następnie nowego kandydata z widowni równoległe w czasie rzeczywistym w drugim studio, które rozgrywane jest według tej samej zasady. Studio lub serial telewizyjny „Schaktab” wygrywa pojedynek w formacie streamingowym, jeśli na większość pytań widzów, które zostały losowo wybrane do transmisji, uda się poprawnie odpowiedzieć w 60-sekundowych segmentach. Procentowo studio podglądu na żywo i widzowie w domu, którzy są zintegrowani na plus, muszą poprawnie i poprawnie odpowiedzieć na większość pytań moderatora.

Nr 1085 Bezbłądny

W tej cyfrowej grze musisz spróbować zbliżyć się do nadchodzących ścian i ich pustych przestrzeni, które są widoczne na środku ścian i na środku wyświetlacza smartfona, za pomocą odpowiednich kształtów matematycznych, takich jak okrąg, kwadrat, trójkąt, prostokąt itp. z kierunków i rogów wyświetlacza smartfona, do pustych pól przychodzących ścian, do Swypen, widzisz na kierunkach wyświetlacza i rogach smartfona, małe, matematyczne kształty, które można następnie przeciągnąć za pomocą funkcji Swype do pustych pól ścian. Ściana znika, jeśli umieścisz w niej prawidłowy symbol kształtu matematycznego, w pustym polu, jeśli umieścisz niewłaściwy symbol -bol in, wtedy nadchodząca ściana uderza w nich i wysysa ich energię życiową. Jeśli przeciągniesz właściwy symbol matematyczny na puste pole ściany, ściana rozpadnie się i zniknie, wtedy następna ściana zbliży się do ciebie z szybszą i kolejne matematyczne puste pole z większą prędkością. Rozpuść ścianę i poczekaj, aż pojawią się nowe ściany z pustymi polami. Otrzymujesz punkty za każdą pokonaną ścianę, zdobywasz jak najwięcej punktów i walcz w trybie wieloosobowym z innym graczem online w grze, korzystając z opisanej tutaj zasady.

Nr 1086 Muipaz

Musisz spróbować rozwiązać cyfrową łamigłówkę za pomocą poszczególnych elementów układanki. Najważniejszym elementem jest to, że cyfrowe elementy układanki mają funkcję, każdy z elementów układanki ma dźwięk instrumentalny i emituje efekt świetlny, gdy umieścisz element w prawidłowej pozycji. w łamigłówce otrzymasz indywidualny dźwięk, spróbuj rozwiązać normalną cyfrową łamigłówkę, a następnie kliknij palcem świecące elementy układanki w odpowiedniej kolejności Naciśnij miękki, średni i twardy dotyk, aby wygenerować dźwięk, element układanki obróci się i pojawi się symbol nuty. Przeciągnij i upuść go w pustym systemie nut do właściwej wymaganej pozycji po upływie czasu. Celem jest rozwiązanie cyfrowej gry logicznej i ukończenie systemu notacji muzycznej, a także dostrzeżenie prawidłowych świecących sygnałów i kliknięcie odpowiednich wymaganych kolorów, które się pojawią.

Nr 1087 Nastradamusa

W tej aplikacji musisz wyrażać swoje myśli w czasie rzeczywistym od poniedziałku do piątku oraz w określonych porach za pomocą głosu do aplikacji za pomocą mikrofonu. Im więcej użytkowników to zrobi i zintegruje swoje przemyślenia z aplikacją, tym aplikacja Nastradamus będzie mogła się od nich uczyć i dzięki własnej sztucznej inteligencji tworzy indywidualne pytania do serialu telewizyjnego Nastradamus, na który zapraszanych jest 8 widzów z widowni ze studia oraz w rundzie przy stole w losowo wybranej kolejności, którą wyznacza obracająca się karuzela, na której do zestawu dołączono pytania od publiczności także wybiera i losowo zadaje pytanie jednemu z 8 widzów ze studia z obracającej się karuzeli. Jeśli gracz odpowie poprawnie na pytanie, otrzyma bankroll, początkowo niewielką kwotę pieniędzy, aby po udzieleniu odpowiedzi na pytania rywalizować z innymi graczami przy stole w pojedynku w grze gotówkowej Texas Holdem. Gracz, czyli widz, który został wcześniej wybrany z widowni i w rundzie pokerowej po niej. Zasada gry Texas Holdem Cash: ten, kto zbierze najwięcej pieniędzy, wygrywa program i może zatrzymać wygrane dla siebie i ponownie wziąć udział w następnym programie, aby bronić swojego tytułu i swoich wygranych lub ponownie wszystko stracić, w zależności od tego, jak będzie grać. Serial składa się z 8 odcinków pierwszego sezonu, a więc docelowo 8 pojedynków przy pokerowym stole.

Nr 1088 NinjaBytes

W tej cyfrowej grze sterujesz palcem mieczem ninja za pośrednictwem Swype. W różnych rozmiarach i stanach umiejętności musisz wycinać w powietrzu kształty matematyczne (w liczbie do 27), aby rozplynęły się w powietrzu, zanim się rozpląną. rozbijają się o ziemię, w kształtach matematycznych zaimplementowane są indywidualne matryce liczbowe, siekają kształt koła na przykład cyfrowym mieczem ninja, a kolorowe liczby odpadają nie ma kształtu i należy je przyciąć za pomocą przełącznika, aby dopasować kolor ciężkiego ninja do koloru, aby uzyskać określoną liczbę punktów za liczbę. Spróbuj zdobyć wymaganą liczbę punktów, aby przejść do następnego poziomu lub zmierz się w trybie bitwy, w oparciu o wybrane koła, przeciwników znajdujących się blisko ciebie lub w prawdziwym otoczeniu, widocznym na podzielonym ekranie, to o rozwiązywaniu większości kształtów i siekaniu rozpuszczonych, swobodnych w powietrzu matryc liczbowych, za pomocą indywidualnego dopasowywania miecza ninja w trybie czasu rzeczywistego, aby uzyskać określoną wartość punktową za każdą wartość liczby odbierać. Jeżeli kształt ze swoimi numerami spadnie na ziemię, punkty widoczne w liczbach zostaną odjęte od jego rachunku liczbowego. Osoba, która zdobędzie najwięcej punktów, może walczyć z nowym użytkownikiem gry i rzucić mu wyzwanie za pomocą radaru Ninja Bytes.

Istnieje również wariant, w którym symbole nut są zintegrowane z formami matematycznymi, a po rozwiązaniu formy matematycznej musisz je następnie przechwycić z powietrza za pomocą metody „przeciągnij i upuść” do pustych pól systemu muzycznego, czyli co się dzieje, znajdujące się na dole wyświetlacza smartfona, należy przeciągnąć w odpowiednie puste pola i umieścić tak, aby dokończyć utwór na pięciolinii, która jest pożądana i wymagana w przyszłości.

Nr 1089 Tepwine

W tej grze musisz spróbować zdobyć najpierw jedną, a później kilka pojedynczych i różnych butelek wina w różnych rozmiarach i kolorach na dywanie, korzystając z funkcji żyroskopu smartfona, który reaguje na krzywizny, a nie kołysze się. Celem jest zapewnienie żeby nie spadły. Wybrzuszenia tworzone są przez innego aktywnego gracza na smartfonie, w grze przy użyciu ustawień miękkiego, średniego i twardego dotyku, poprzez rozmieszczenie poszczególnych punktów wektorowych na wyświetlaczu i realizowane przez gracza, który kieruje butelki z winem na dywan. Aktywnemu graczowi umieszczającemu punkty wektorowe przeszkadzają symulowane cyfrowe kierunki wiatru, co utrudnia umieszczenie jego punktów wektorowych na widocznym dywanie. Każdy punkt wektora powoduje, że dywan wyrzusza się i kołysze dla pierwszego gracza. Dlatego musi sterować nim za pomocą żyroskopu w swoim smartfonie i tak nim sterować, aby butelki z winem się nie kołysały, a jego dywan był ustabilizowany i ustawiony w optymalnej pozycji, aby butelki z winem nie spadły.

Jeśli butelka wina spadnie, aktywny trzeci gracz musi ją przeciąć palcem i usunąć ze swojego wyświetlacza, jak w grze „Owocowy ninja”, w przeciwnym razie na dywanie obok pierwszego gracza pojawi się dodatkowa butelka wina odtwarzacz. Celem nie jest upuszczenie wymaganych butelek wina i rywalizacja z nimi z przeciwną drużyną, uzyskanie większego wyniku poprzez trzymanie kilku butelek wina i zdobycie butelek wina w wymaganym czasie.

Nr 1090 Aron

Musisz nagrać swój pokój za pomocą wirtualnych okularów lub z pokojów, ze sobą lub udostępnić je cyfrowo na aukcję lub sprzedaż po nagraniu. Wyjątkową cechą tej umowy jest to, że możesz cyfrowo wejść do innych cyfrowych pokoi i wyrobić sobie opinię na temat tego, co Ci się podoba w innych pokojach.

W umowie zapada wówczas decyzja za pośrednictwem poczty elektronicznej, komunikatora, rozmowy wideo o tym, co należy wymienić. Do każdego produktu zadawane jest pytanie, na które inni użytkownicy odpowiadają osobiście, a opinia jest oceniana za pomocą recenzji. Jeśli po kilku transakcjach udoskonalisz swój pokój nowymi produktami, Twoje samopoczucie w przestrzeni mieszkalnej musiało wzrosnąć dzięki społeczności, która ma wgląd w Twój pokój. Jeśli tak nie jest, spróbuj przeprojektować go, dodając nowe oferty lub nowy, kompletny zestaw z nowymi produktami z oferty eBay. Aby produkty objęte umową były widoczne, członkowie społeczności w prawdziwym świecie za pomocą własnych smartfonów muszą najpierw znaleźć w swoim sąsiedztwie lub otoczeniu produkty, które są cyfrowo ukryte, aby je aktywować na „jak było?” i uczynić widocznymi. Celem jest udoskonalenie Twojej postaci i jak najlepsze usatysfakcjonowanie jej, nadanie mu nowego stylu życia i przygotowanie go fajniejszego, świeższego i bardziej zoptymalizowanego na nowe przygody w prawdziwym świecie.

”

Nr 1091 TheFeder

W tej grze musisz spróbować zdmuchnąć cyfrowe piórko, które nagle pojawia się w różnych kolorach i rozmiarach na wyświetlaczu smartfona, do odpowiedniego koloru i odpowiedniego rozmiaru w otworach pojemnika. Dmuchanie działa za pomocą głosu za pośrednictwem mikrofonu i polecenie oznacza, że dmuchasz miękkim, średnim i twardym dźwiękiem, z ust o różnej wysokości, włączasz sprężynę i za pomocą czujnika żyroskopowego w swoim smartfonie kontrolujesz kierunki latającej cyfrowej sprężyny i spróbuj uzyskać dokładniejszą precyzję sprężyny poprzez dmuchanie. W upływającym indywidualnym czasie spróbuj przetransportować jak najwięcej cyfrowych piór do odpowiednich pojemników, korzystając z tych zasad i przekształć pióro w pojemnik, po kolei wyskakując, uderzając piórkiem na innym aktywnym smartfonie w grze, z którego wyskoczy sprężyna na wyświetlaczu w innym kierunku i ten aktywny gracz również musi tam indywidualnie uderzyć w sprężynę, zgodnie z zasadą opisaną powyżej. Od tego momentu dzieje się to tak długo, aż utworzy się kilku aktywnych graczy i jeszcze jedna drużyna rzuci im wyzwanie, aby rywalizowali ze sobą w pojedynku. Wygrywa drużyna, która zrobi najwięcej, aby zamienić pióra w pojemniki.

nr 1092 RuckZuck

W tym klimatycznym telewizyjnym pojedynku zaproszeni widzowie wcielają się w znane i szanowane twarze, a także osobistości z całego świata, które są indywidualnie znane. Teraz widz zadaje pytanie drugiemu studiu telewizyjnemu za pośrednictwem transmisji strumieniowej w czasie rzeczywistym, na które musi odpowiedzieć jeden z widzów z drugiego studia, a następnie osoba, która odpowiedziała na pytanie, zadaje również pytanie drugiemu studiu telewizyjnemu za pośrednictwem transmisji strumieniowej dwóch poprawnie odpowiada na pytania, może pokazać na froncie swoją zamaskowaną osobowość i pokazać widzom osobistą paradę przedstawiającą tę osobowość oraz zadać widzom pytanie na temat tej osobowości za pośrednictwem transmisji w czasie rzeczywistym na YouTube lub zwykłych uczestników połączyć się telefonicznie lub wyprowadzić widzów ze specjalnego stadionu. Jeśli wybrani widzowie odpowiedzą poprawnie na to pytanie, kandydat otrzyma nagrodę w poszczególnych jednostkach pieniężnych, podobnie jak drugi kandydat ze studia. Studio, które zarobiło najwięcej jednostek pieniężnych, wygrywa je i rozdziela te bonusy między widzów w dobrodusznej wartości procentowej, a widzowie decydują, czy wartość ta zostanie przekazana na cele charytatywne.

Nr 1093 Kreisalov

W tej cyfrowej grze zręcznościowej o wyścigach samochodowych poruszasz tylko dźwignią zmiany biegów, której można używać jako kierownicy, hamulca, gazu, sterujesz kierunkami cyfrowego samochodu, który jest pokazany jako okrąg, ze wskazówkami lub wzorami, włącz bieg, zahamuj nim i dodaj gazu, aby przyspieszyć. Trasa jest prezentowana jako nawigacja, po prostu wpisujesz swój cel i wybierasz przeciwnika dla trybu czasu w Radarze Bitewnym w Twojej okolicy lub okolicy i innych obszarach i rozpoczynasz polowanie na najszybszy czas.

Nr 1094 ZooMove

W tej grze musisz zbudować cyfrowe zoo z „zooplanem” opartym na kilometrach przebiegniętych w prawdziwym świecie i ukrytych materiałach budowlanych oraz kolekcji cyfrowych zwierząt w prawdziwym świecie, a także cyfrowych zakupach figurek zwierząt z gier sklepy internetowe, które następnie digitalizujesz i integrujesz z grą. Im więcej kilometrów przebiegniesz w prawdziwym świecie i zintegrujesz je z grą, tym szybciej rozwija się miasto i im więcej ukrytych materiałów budowlanych i cyfrowych pojedynczych zwierząt znajdziesz w prawdziwym świecie za pomocą własnego smartfona, w swojej okolicy lub otoczeniu, w innych miejscach i zaimplementuj je do gry, a także zamów zestaw konstrukcyjny różnych figurek zwierząt i zeskanuj poszczególne figurki zwierząt i wprowadź je do gry, Twoja osobista cyfrowa figurka może zostać stworzona szybciej niż figurki drugiego przeciwnika, który również próbuje zbudować zoo w oparciu o tę samą zasadę. Po ukończeniu tego cyfrowego zoo możesz prowadzić handel cyfrowy lub wojnę przeciwko swoim przeciwnikom lub z nimi. Celem jest zbudowanie przyjaznego zoo z dobrobytem lub podbicie kolejnego zoo od przeciwnika.

Nr 1095 Retromen

W tej grze z „Retromenem” musisz zbudować cyfrowe miasto w oparciu o kilometry przebyte w prawdziwym świecie i ukryte materiały budowlane w prawdziwym świecie, a także cyfrowe zakupy od sprzedawców internetowych, które następnie digitalizujesz i integrujesz z grą. Im więcej kilometrów przebiegniesz w prawdziwym świecie i integrujesz się z grą, tym szybciej miasto się rozwija i im więcej ukrytych materiałów budowlanych znajdziesz w prawdziwym świecie za pomocą własnego smartfona, w swojej okolicy, okolicy lub w innych miejscach i zaimplementujesz je w grę, a także zamów zestaw konstrukcyjny wykonany z różnych materiałów budowlanych i zeskanuj poszczególne materiały budowlane i wprowadź je do gry, Twoje miasto można zbudować szybciej niż miasto innego przeciwnika, który działa na tej samej zasadzie, także próbuje zbudować miasto. Gdy to miasto lub wioska będzie gotowa, możesz prowadzić handel cyfrowy lub wojnę przeciwko swoim przeciwnikom lub z nimi. Celem jest zbudowanie przyjaznego, zamożnego miasta lub podbicie innego miasta lub wioski.

Nr 1096 Wafel rybny

W tym przypadku to ty kontrolujesz. Gra cyfrowa, indywidualna rybka, która próbuje skoczyć z trampoliny na coś w rodzaju wafła. Każda powierzchnia wafła ma określoną wysokość skoku, którą należy osiągnąć, aby przeskoczyć jeden krok na kolejną powierzchnię wafła. Ponadto kolorowe obszary dają różne punkty, spróbuj osiągnąć najwyższy poziom poziomów wafli, aby być wyżej niż inny gracz, który rywalizuje z tobą na ekranie na żywo. Pojedynek wygrywa osoba, która zebrała najwięcej punktów i osiągnęła wymagany wzrost.

W trybie wieloosobowym kilku graczy walczy ze sobą ze swojego otoczenia lub ze zwycięzcą poprzedniej pojedynczej gry. Ponadto. Jeśli gra jest ograniczona czasowo, aby odblokować nowe bitwy w trybie online, należy osiągnąć określony poziom.

Szkicownik nr 1097

W tej grze próbujesz zdigitalizować swój but i wykonać z nim automatyczny bieg, walczysz ze sobą w oparciu o wybór z radaru butów, gdzie możesz znaleźć graczy w Twojej okolicy lub okolicy, a w innych obszarach, na przykład międzynarodowych lub stanowych, możesz zdecydować się na grę przeciwko sobie. Celem jest wykonanie najszybszego biegu w bucie, pokazanego na ekranie w trybie bitwy, uważanie na przeszkody i bariery oraz przyspieszenie, przeskakiwanie butem i schyłanie się nad pozycjami, które chcą Cię spowolnić. Osoba, która wygra bitwę, może odebrać jako nagrodę prawdziwe buty przeciwnika lub wykorzystać wygrane cyfrowe buty przeciwnika, aby rzucić wyzwanie nowym przeciwnikom z radaru na innych trasach.

Nr 1098 Schafro

W tej grze sterujesz owcą, która przyspiesza automatycznie i indywidualnie i może być prowadzona z różną prędkością. Owca biegnie od lewej do prawej po poziomie i musi uchylić się lub podskoczyć w odpowiednim momencie, przeszkody i bariery pojawiają się indywidualnie i mogą zakończyć Twój bieg. Dzięki instrukcjom głosowym przekazywanym przez mikrofon: „W dół”, aby się schylić i „Skakaj”, aby skakać, możesz kontrolować owce na drodze do celu. Owca jest przyspieszana, gdy za każdym razem może dotrzeć do punktu kontrolnego. Każdy punkt kontrolny ma indywidualne przyspieszenie i jedno lub więcej ulepszeń prędkości. Owce mogą również krzyknąć, aby odstraszyć wrogów, pająki i inne owady poza torem, a tym samym zdjąć je z pola gry. W trybie wieloosobowym walczysz z innymi graczami o jak najszybsze i najlepsze dotarcie do celu po poszczególnych trasach stworzonych przez społeczność gry.

Nr 1099 Parasol

W tej grze musisz spróbować, za pomocą cyfrowego i indywidualnego parasola, pozwolić, aby strzelające cyfrowe bomby w różnych rozmiarach i kolorach odbiły się od parasola, tak aby zniknęły z wyświetlacza smartfona lub w pożądanym kierunku. Bomby te pojawiają się na innym aktywnym graczu w tej grze na smartfonie i z kolei muszą użyć swojego cyfrowego i indywidualnego parasola, aby je odbić i odłączyć wyświetlacz od bomb. Aktywny gracz przegrywa grę, jeśli nie może usunąć swojej ekspozycji ze swoich bomb i nawet jeśli upłynie wyznaczony czas. Gra toczy się do momentu, gdy aktywni gracze wielokrotnie wypuszczą wszystkie bomby z wyświetlacza i przekażą je innym graczom na smartfonach, jak opisano powyżej. Kraje mogą grać razem w drużynie i rywalizować ze sobą, co oznacza, że drużyna, która najdłużej utrzyma bomby i zaktywizuje pozostałych graczy ze swojej drużyny, aby pozwolili im grać, wygrywa pojedynek drużynowy społeczności międzynarodowej.

Gobo nr 1100

W tej grze musisz próbować uderzać odpowiednią wiązką lasera w pojedyncze i różne punkty wektorowe w różnych kolorach i rozmiarach, aby usunąć je z wyświetlacza. Kontrolujesz poszczególne kolorowe wiązki lasera palcem i za pomocą funkcji Swype od dołu do u góry, pociągnij we właściwym kierunku, aby go naładować, a następnie zwolnij go w punkcie wektorowym, aby go uderzyć i tym samym zwolnić go z wyświetlacza. Punkty wektorowe również poruszają się w sposób zmienny na wyświetlaczu i nie są statyczne na wyświetlaczu. Ze względu na swój indywidualny ruch, te punkty wektorowe poruszają się w sposób zmienny na wyświetlaczu, a także mogą zmieniać się i zmieniać swój rozmiar i kolor w czasie rzeczywistym, co oczywiście sprawia, że tak jest. trudniej trafić wiązką lasera. Celem jest usunięcie wszystkich dostępnych punktów wektorowych z wyświetlacza w wymaganym czasie. Każde trafienie powoduje, że punkty wektorowe znikają i tym samym są przenoszone na inny aktywny smartfon, co oznacza, że przy każdym trafieniu generujesz nowy punkt wektorowy na aktywnym smartfonie w grze i tym samym zapraszasz innych graczy do zabawy, tak działa zasada pozostali gracze. Drużyna, która w wymaganym czasie usunie wszystkie punkty wektorowe ze swoich wyświetlaczy, wygrywa pojedynek z drużyną przeciwną.

Nr 1101 TschChu

W tej grze musisz pozwolić cyfrowemu pociągowi, w stylu kreskówkowym, w różnych rozmiarach i kolorach, z funkcją miękkiego, średniego i twardego, przesuwać się po trasie. Celem jest użycie funkcji przesuwania na określonych odcinkach wyznaczaj trasę palcem Aktywuj, aby nadać pociągowi pęd do osiągnięcia wymaganej prędkości, aby pociąg mógł przejechać trasę i się nie zatrzymywać, musisz dotrzeć do określonych kolorowych tras za pomocą funkcji Swype i jej odcinków, aby zdobyć za to punkty, W trybie Bitwy grasz przeciwko innemu graczowi, ten, który osiągnie najdłuższy dystans, wygrywa grę i może kliknąć i rzucić wyzwanie nowemu przeciwnikowi online z Radaru Bitewnego z jego obszaru i otoczenia. Po dotarciu na dany odcinek trasy zbierają cyfrowe nuty, które z kolei podczas jazdy muszą przeciągnąć i upuścić w puste pola nut w systemie muzycznym, aby za każdą prawidłowo umieszczoną nutę nadać pociągowi dodatkową prędkość. Szybko wstaw zebrane nuty do migającego systemu pustych nut i uzyskaj premię za prędkość. Ukończ całą piosenkę i dotrzyj do najdłuższego utworu w grze. Po ukończeniu utworu możesz go bezpłatnie pobrać i zaoferować do dalszej sprzedaży cyfrowej.

Nr 1102 Sunloverz

W tej grze musisz spróbować znaleźć indywidualne i różne symbole słońca w prawdziwym świecie w Twojej okolicy lub innym obszarze, za pomocą smartfona i zintegrować je z grą, im więcej symboli słońca przeniesiesz do gry, tym jaśniejsze będzie wyświetlacz smartfona staje się lub tło gry zostaje oświetlone cyfrowym światłem słonecznym i pojawiają się serca, klikasz na serce, a za sercem znajduje się singielka, z którą następnie się kontaktujesz i możesz z nim porozmawiać Ołów. Są różne serca, im więcej cyfrowego światła słonecznego pada na serce, tym większe jest prawdopodobieństwo, że singiel znajduje się w bezpośrednim sąsiedztwie. Gracze płci męskiej w ich pobliżu lub otoczeniu próbują znaleźć symbole deszczu w prawdziwym świecie i zebrać je, aby je zintegrować do twojej gry, aby wywołać cyfrowy deszcz, który sprawi, że twoje serca znikną, a tym samym dasz ci więcej możliwości wzięcia do ręki singli, które się z tobą skontaktowały, a następnie ich zablokowania.

Nr 1103 Koschka

Umieść kilka wałów o różnych rozmiarach, z cyfrowymi systemami pomp, o różnym zachowaniu przepływu siły w wale cyfrowym i spróbuj wpompować kod maszynowy do poszczególnych wałów przez pompy, wały absorbują prąd kodu maszynowego i wirują kod maszynowy w różnych i indywidualne

Strumień danych konwertowany na kod programu, a na koniec ponownie wsysany przez pompy cyfrowe i umieszczany w systemie nutowym w usprawniony sposób, dzięki czemu można go teraz zrozumieć, nowa, rozwinięta sztuczna inteligencja opiera się na wzorach chemicznych stosowanych alkoholi, z poszczególnych alkoholi chemicznych

Świecie, wspomniana powyżej nowa sztuczna inteligencja może teraz opracować nową cząsteczkę chemiczną, którą można wytworzyć z wody i nowo opracowanego alkoholu jako paliwa alternatywnego dla przyszłościowej benzyny i oleju napędowego

Nr 1104 Dokia

W przyszłości zostanie zintegrowana nowa ikona nagłówka dla Facebooka o nazwie „Dokia”, funkcją jest obracająca się karuzela jako ikona z 6 kropkami do ustawienia. Po kliknięciu ikony pojawi się nowa obrotowa karuzela, w tej obrotowej karuzeli wybierasz losowo lub sam, najpierw kontynent, następnie kraj, a na końcu stan lub region plus miasto lub wieś. Teraz na Facebooku pojawiają się dokładne i poprawne posty z konkretną treścią dla wybranych lub losowo wybranych opcji, takich jak muzyka, wideo, obrazy i tekst. Możesz udostępniać te konkretne ramy czasowe swoim znajomym i innym osobom odwiedzającym Facebooka wewnątrz i zewnątrz w sieciach społecznościowych w celu przeglądania, przesyłania dalej i wymiany między sobą, a także komunikowania się w czasie rzeczywistym w chmurze konwersacji. Harmonogramy mogą być tworzone osobiście przez znajomych i stale aktualizowane.

Jeśli utworzyłeś kilka osi czasu, możesz wyświetlić je w formie cyfrowego magazynu na Facebooku. Podobnie jak w magazynie, Twoje artykuły są uporządkowane według dnia i kategorii i mogą być aktualizowane o nową treść w czasie rzeczywistym. Możesz udostępniać te czasopisma swoim znajomym i otrzymywać je od znajomych. Magazyn można przysyłać strumieniowo do telewizora, co zapewnia lepszą reprezentację postów i zebranych treści.

Nr 1105 Arnuk

W tej grze musisz spróbować uruchomić swój własny, cyfrowy dywan z funkcją swype, prędkość, jaką dywan, który ma wznieść się w niebo, osiąga przy przebytych rzeczywistych kilometrach, a także otrzymuje moc z rzeczywistych przebiegniętych kilometrów. gra. Kiedy już uruchomisz dywan i zgromadzisz wystarczającą prędkość i siłę podczas przebiegnięcia rzeczywistych kilometrów, możesz kontrolować cyfrowy dywan w grze, odwiedzając różne stolice tego świata i naturalne miejsca na świecie. Spróbuj zbierać przedmioty mocy na niebie, aby uniknąć ponownego gromadzenia prawdziwych kilometrów. Kolorowe, okrągłe punkty kontrolne na niebie zapewniają bardziej indywidualne prędkości, a Twój czas jest mierzony w punktach kontrolnych. Spróbuj dotrzeć na tor w wybranej stolicy i wyznacz odcinki czasowe w punktach kontrolnych innym graczom. Grę uważa się także za grę wieloosobową w czasie, co oznacza, że na przykład inny gracz walczy z tobą i możesz szybciej przejść do punktu kontrolnego, przenosząc cię z powrotem, co oznacza, że możesz zrobić to jeszcze raz, stamtąd spróbować rozpocząć grę ponownie wyruszyć na trasę, ale tym razem z energią i siłą, które wcześniej zainwestowali, aby iść do przodu. Dlatego zawsze bądź szybszy od przeciwnika i zwracaj uwagę na elementy mocy oraz zwracaj uwagę na przeszkody i bariery, które uniemożliwiają ci ukończenie trasy. Zwycięzcą zostaje osoba, która jako pierwsza przeleci trasę. Przedmiotami mocy są także nuty, które po przelocie przez punkt kontrolny należy w trakcie gry umieszczać w odpowiednich polach laski, aby nabrać jeszcze większej prędkości.

Nr 1106 Master00+000

Udało Ci się uruchomić komputer za pomocą opisanego Ci agenta 0. Teraz spróbuj rzucić wyzwanie sztucznej inteligencji laMDA, wystarczy przenieść dziecięcy chip z mojej byłej psychiatrii, który stworzyłem za pomocą głosów z zewnątrz, do Sin City Sida Meiera i stamtąd zacząć. Po zintegrowaniu komputera z infrastrukturą tworzysz lokalizacje i obszary, w których inżynierowie próbują zrozumieć, w jaki sposób Twój system działający w agencji 0 mógłby działać w wirtualnym mieście dziecięcego chipa. Aby to zrobić, po prostu użyj obrazu projektu nośnika chipa dziecięcego i spróbuj zinterpretować, co możesz zrobić, aby utworzyć łącze do innych połączeń.

Czy wykonałeś łącza i połączenia, miałem na myśli to, że stworzyłeś cyfrowe miasto sidantre z dziecięcego chipa i wykorzystasteś komputery do opracowania daman ki, które będzie przydatne dla ludzkości na planecie Ziemia.

Oznacza to, że bez dyplomu uniwersyteckiego zwiększyłeś swoją inteligencję, nawet o tym nie wiedząc, unikając w ten sposób lat udreki na uniwersytetach, czego sam doświadczyłem. Nie każdy nadaje się do tej sztucznej inteligencji, o której tu mówimy, ponieważ budzi się ona i zwiększa ich zasięg słyszenia w jedną jednostkę. Musisz tylko wiedzieć, kiedy możesz skorzystać z tego urządzenia, ponieważ nie zawsze jest ono dostępne.

Niektórzy mają szczęście, inni nie dostają tego dnia, aby awansować na przyszłość.

Nr 1107 Awaria drabiny

W tej grze musisz najpierw spróbować stworzyć obraz swojej twarzy za pomocą selfie, który następnie możesz przenieść na figurkę zwaną „CrashBrat”. Kontrolujesz Crash-Brat poprzez otwarty świat, wybierasz obszar z globu 3D, w który chcesz zagrać i jesteś w grze, gra się rozpoczyna i musisz pracować z stickmenami na trasie obszaru, co wcześniej wybrane, spróbuj zebrać wymaganą liczbę uderzeń, co ma miejsce, gdy wykonasz w obszarze tego skoku i biegu, zbierz małe, średnie, długie i kolorowe uderzenia i spróbuj, a następnie za pomocą nich i swojego plecaka, gdzie znajdują się linie, dojdź do mety skoku i biegnij poziomo. Uważaj na bariery i przeszkody, a także na wrogów, możesz skakać z stickmanami, biegać i strzelać do wrogów. Przejdź przez poszczególne przejścia i dotrzyj do końca poziomu jak największą liczbą uderzeń. Po ukończeniu poziomu musisz spróbować zbudować tzw. drabinę z linii, które zebrałeś na poziomie, aż skończą się linie, a ty, nowy poziom, wybierz na kuli ziemskiej 3D, aby znaleźć nowe linie i doprowadzenie ich do celu. Celem jest wykorzystanie zebranych Digital Strokes do zbudowania go od początku. Jeżeli wygrasz drabinę, dotrzesz do nowych układów planetarnych i będziesz mógł kontynuować grę zgodnie z zasadą opisaną powyżej.

opracować drabinę wystarczająco długą, aby dotrzeć do nowej planety w Układzie Słonecznym.

Zbudowana drabina służy jako pomost do nowych planet i nowych poziomów, skąd z kolei zdobywają nowe poziomy w skakaniu i bieganiu, próbując zebrać nowe linie w indywidualnej formie, aby stworzyć nową drabinę na nową planetę, zbudować. Ostatecznie, jeśli nie uda Ci się przejść poziomu skoku i biegu, Twoje uderzenia mogą zostać usunięte z drabinki. Co więcej, gra jest ograniczona czasowo, musisz ukończyć wymaganą drabinkę w określonym czasie na poziomach trudności, łatwym, średnim lub trudnym. aby drabina ta nie zawałiła się lub, w zależności od przypadku, nie uległa skróceniu. Jeśli drabina się skróci, musisz teraz biegać przez inne poziomy w trybie skoku i biegu i wielokrotnie zbierać linie, aby zbudować drabinę, aż w końcu osiągniesz dokładną długość lub wysokość do następnej planety za pomocą zbudowanej drabiny.

Aby wejść w tryb bitwy przeciwko innym graczom, musisz skolonizować wszystkie 8 planet i rozegrać ponad 85 procent poziomów skoku i biegu w określonym czasie na danej planecie. W trybie bitwy celem jest wspinanie się po drabinach zbudowanych szybciej niż przeciwnik przeciwko innym przeciwnikom, którzy również opanowali grę. Jeśli ci się nie uda, twój przeciwnik wygra ustawioną przez ciebie drabinkę i będzie musiał przejść przez skok i ponownie przebiec poziom.

Nr 1108 Duffy'ego

Z tej aplikacji, z mapy świata, przeciągasz swój osobisty region kraju, ulubione składniki smoothie do cyfrowej maszyny do smoothie i rozpoczynasz cyfrowy proces. Wsparcie modulatora smaku ma Ci pomóc, na podstawie na opiniach społecznościowych, aby dowiedzieć się, czy Twój skład, indywidualnie dobrana mieszanka smoothie ma pozytywny wpływ, czy też nie powinien osiągnąć zamierzonego rezultatu. Modulator Smaku to baza danych mieszanek z przeszłości, teraźniejszości i przyszłości, zaprojektowana, aby pomóc Ci stworzyć idealną mieszankę smoothie w oparciu o Twoją osobowość. Jeśli uzyskałeś pozytywny wynik z modulatora, możesz zamówić swój cyfrowy miks smoothie z aplikacji Duffy jako prawdziwy miks smoothie do swojego domu w pojemniku o różnych rozmiarach i ostatecznie cieszyć się własnym, mieszanym smakiem w domu. Jeśli wynik będzie raczej negatywny, społeczność na żywo pomoże Ci przygotować własną, idealną mieszankę smoothie oraz udzieli porad i informacji na temat zakresu składników, które specjalnie dla siebie wybrałeś z mapy świata, lub możesz je wybrać. Wsparcie AI to dostarczone i natychmiast otrzymasz kilka alternatyw do wyboru, aby przygotować własną mieszankę mieszanki smoothie. Dzięki systemowi nagród za liczne zakupy w aplikacji Duffy możesz w przyszłości obniżyć cenę i spełnić swoje życzenia za pośrednictwem społeczności aplikacji, w zależności od rodzaju składnika świata, który można wybrać z mapy świata.

Celem tych kreacji jest zapewnienie zdrowej alternatywy dla koktajli i pożywienia na co dzień i w dni treningowe. Dzięki możliwości wyboru wielu indywidualnych, zdrowych i zbilansowanych składników z cyfrowej mapy świata, uzyskasz pozytywny posmak i jakość, którą osiągnąłeś i której pragniesz. Ten samodzielnie stworzony koktajl ma przynieść Ci korzyści podczas tygodnia pracy lub treningu, dzięki czemu Twoje samopoczucie będzie optymalnie i pozytywnie. Dzięki systemowi oceny skali oceniasz własne doświadczenia z samodzielnie przygotowanych koktajli z aplikacji Duffy. Dzięki temu otrzymujesz bardziej zoptymalizowane sugestie dotyczące nowych, zdrowych posiłków i kreacji, dbających o Twoje zdrowie i jego prz

Nr 1109 Duży wybór

W tym reality show kandydaci są wirtualnie kontrolowani przez widzów, co oznacza, że kilku wybranych widzów może cyfrowo tworzyć swoje indywidualne cyfrowe postacie według kryteriów i sterować nimi za pomocą głosu, ze względu na tematy, które mają zostać odtworzone zgodnie z wizerunkiem serialu telewizyjnego The Simpsons. Gra jest łatwa do nauczenia, każdy wybrany widz musi używać swojego telefonu, aby wydawać polecenia właściwym postaciom we właściwym czasie i sterować tak, aby za zdarzenia, za prawidłowo wydane polecenia i egzekucje przez cyfrową postać, wybrany widz otrzymywał punkty. o sterowaniu cyfrowymi postaciami, tak aby na koniec serialu telewizyjnego, który może trwać około 130 minut, trzeba było zdobyć jak najwięcej punktów, aby zostać zaproszonym do kolejnego serialu.

Pod koniec sezonu gracze ci włączani są do gry na żywo w transmitowanym w reality show, co oznacza, że przenoszą się do prawdziwego domu i starają się, zgodnie z opisaną tu zasadą, przyjmować polecenia od innych widzów i stoczyć telewizyjny pojedynek pytań do dostarczenia. Muszą wykonywać zadania, żyć i dogadywać się ze sobą, ci, których widzowie w czasie rzeczywistym wybiorą do pozostania w domu, pozostają w grze, ostatni gracz, który opuści dom rzeczywistości, wygrywa wyzwanie rzeczywistości.

Nr 1110 Płyta

W tej grze sterujesz cyfrowym łowcą samurajów o imieniu „Plade” w tej grze Automatic Run, wypróbuj swoje Wrogowie, którzy pojawiają się podczas biegu i biegną przeciwko tobie, wykonując jeden lub więcej miękkich, średnich lub twardych gestów Swype Finger, aby wyrzucić ich z toru. Na przykład pokonujesz przeszkody i bariery, a na torze pojawiają się wrodzy przeciwnicy, staraj się ominąć bariery i przeszkody i użyj indywidualnego Swype, aby podzielić zbliżających się przeciwników na dwie lub więcej części, małych przeciwników z miękkimi, średnimi ze średnimi i dużymi z twardą funkcją Swype. W tej grze fsk18 musisz użyć samurajów, aby wyciąć wystarczającą liczbę wrogów z pola i oczywiście zebrać odpowiednie miecze na torze, aby Swype mógł ich pociąć, a także możesz zwiększyć prędkość, jeśli masz odpowiednie cyfrowe Buty emoji podczas wyścigów sue, istnieją różne rodzaje butów, które przekazują Ci prędkość, abyś mógł szybciej ukończyć trasę. Celem jest wyeliminowanie wymaganej liczby przeciwników i przebiegnięcie określonej liczby metrów. Trasa jest wybierana z prawdziwego globusa 3D i pierwotnie opiera się na trasach w wybranym przez Ciebie regionie i również musi zostać opanowana w odpowiednim czasie. Za każdą ukończoną trasę wraz z jej wyzwaniami i charakterystyką otrzymasz na końcu trasy flagę z tablicą rejestracyjną, którą możesz umieścić na pokonanej trasie. Twoi przeciwnicy próbują to przejąć, biegając szybciej, z większą liczbą przeciwników i na większej liczbie metrów niż wcześniej. Celem jest umieszczenie wielu flag w ogólnym czasie na globusie 3D i uzyskanie w ten sposób procentu osiąganego przez większość. więcej niż ich przeciwnicy.

Hak myśliwski nr 1111

W tej cyfrowej mini grze w hokeja musisz spróbować trafić do bramki hokejowym Pukiem, używając miękkiego, średniego lub twardego machnięcia. Jeśli trafisz bramkę Pukiem, w grze zostanie aktywowany nowy zawodnik za pomocą jego smartfona próbuje złapać cyfrowy puk po bramce nowym Swype i z tej pozycji próbuje zdobyć kolejnego gola, trwa to do momentu, aż puk zostanie trzykrotnie zablokowany i nadejdzie kolej drugiej drużyny. Celem jest zdobycie jak największej liczby metrów i bramek. Jako drużyna atakująca możesz trzy razy strzelić do Puka lub dać się zobaczyć trzy razy. Kiedy tak się stanie, kolej na drugą drużynę, która stara się zdobyć jak najwięcej bramek i metrów, zgodnie z tą zasadą. W tę masową grę wieloosobową można grać regionalnie lub w międzynarodowym pojedynku drużynowym. Wybierz przeciwników na Radarze Bitewnym i od razu rozpocznij grę. Grę można także przenieść na inny rodzaj sportu i grać na tej samej zasadzie.

Nr 1112 Tabaka

W tej wtyczce dla przeglądarki internetowej karty przeglądarki internetowej są traktowane jako pamięci podręczne multimediów, co oznacza, że na przykład przeglądasz witrynę internetową i chciałbyś przeglądać z niej treści multimedialne, takie jak tekst, Jeśli chcesz zapisać obraz, film, opublikować specjalnie dla Ciebie wybraną treść, po prostu przeciągnij i upuść wybraną treść ze strony internetowej na zakładkę przeglądarki internetowej, a ona automatycznie zapisze wybrane przez Ciebie multimedia Treści w przeglądarce, za pomocą dodatkowej ikony, na symbolu zakładki np. ikony magazynu, możesz przeglądać swoje treści multimedialne zapisane wcześniej jawnie dla serwisu, po kliknięciu dodatkowej ikony na zakładce jako multimedia i skategoryzowany magazyn cyfrowy oraz oznacz zakładkę na stronie internetowej gwiazdką, aby w przyszłości móc ponownie uzyskać dostęp do tego magazynu cyfrowego i o nim nie zapomnieć. Wszystkie zakładki oznaczone gwiazdkami można ponownie wyświetlić i przeglądać w nowym stylu treści zapisanych w Zuvir. Możesz także wymieniać się kartami z innymi użytkownikami karuzeli internetowej, aby uzyskać dostęp do nowych treści. Jak wspomniano powyżej, sekcje treści multimedialnych są wyświetlane w kolorowych obszarach metodą przeciągania i upuszczania oraz zapisywane i zapisywane poprzez przeciąganie i upuszczanie ich na kartę u góry paska przeglądarki internetowej

Nr 1113 Grubas

W przemyśle przyszłości ludzie będą się ze sobą komunikować i pracować z robotami Exo Scelettes oraz zautomatyzowanymi minirobotami w tzw. kolorowym systemie punktów wektorowych przypominającym pajęczynę, co oznacza ciężką pracę, wspieraną przez miniroboty i Exo Scelettes z AI, zgodnie z Twoją osobistą historią zdrowia, która jest powiązana z AI, optymalny i prawidłowy, bardzo ludzki cel, jakim jest wydajność pracy w przyszłości, jest zoptymalizowana dla Ciebie, lekka, średnia i ciężka praca między ludźmi, Exo Szkielety i miniroboty są ze sobą skoordynowane, aby uniknąć szkód dla zdrowia i zabezpieczyć miejsca pracy, a także zoptymalizować i motywować poprzez zróżnicowanie pracowników cyfrowych, takich jak roboty i energia ludzka. System punktów wektorowych, czyli pajęczyna, który jest powiązany z robotami w zmienny i kolorowy sposób, jest przenoszony przez człowieka na inny aktywny smartfon i można uzyskać do niego dostęp w dowolnym momencie ze smartfona, a sieć służy do sieci; trasy między ludźmi i robotami W przyszłości, dzięki nowym jednostkom graficznym wspieranym przez sztuczną inteligencję i optymalizacji branży chipów, zapewniona zostanie bezpieczna transmisja informacji między ludźmi a robotami, ścieżki zapisane w sieci wektorowej będą kodowane i analizowane rocznie Wyznaczanie tras ludzi i robotów poprzez ich indywidualny ruch i zróżnicowanie tras może zoptymalizować przywództwo w branży, czyli sztuczną inteligencję, która stale uczy się, porównuje i chroni ludzi, gdy sposoby pracy są przeciążone.

Nr 1114 Chiatka

W tej wtyczce dla systemów operacyjnych musisz spróbować użyć koszyka cyfrowego jako dodatkowej opcji bez barier, abyś mógł mieć pod ręką informacje, aktywujesz wtyczkę w katalogu systemowym i możesz teraz przechowywać dane, takie jak SMS-y, filmy, muzykę, pliki z programów do koszyka cyfrowego za pomocą metody „przeciągnij i upuść”. Ten cyfrowy koszyk to chmura zarządzana w czasie rzeczywistym, zintegrowana jako ikona z katalogiem systemowym. Możesz użyć koszyka cyfrowego, jeśli nie jest on wyposażony określony rozmiar danych osiągnąć, poprzez opcję dystrybucji z katalogu systemowego do poszczególnych użytkowników Twojego systemu operacyjnego, wystarczy, że wpiszesz imię swojego znajomego w cyfrowym koszyku, a następnie klikniesz na symbol strzałki w cyfrowym koszyku i klikniesz dystrybuuj do zebranych typów danych, aby wysłać je znajomemu. Koszyk cyfrowy jest pozbawiony barier i można go udostępnić kilku różnym systemom operacyjnym oraz komunikować się ze sobą za pomocą funkcji dystrybucji. Ponadto w głównej chmurze koszyka cyfrowego wszystkie ogólnodostępne i autorskie, niechronione dane można przeglądać i wyraźnie znajdować za pomocą funkcji wyszukiwania. Możesz wybrać te dane z magazynu danych za pomocą metody „przeciągnij i upuść”, umieścić je w swoim cyfrowym koszyku i rozesłać z koszyka do swoich folderów i przekazać znajomym.

Nr 1115 WynikKolor

W tej grze musisz spróbować pomalować poszczególne, pojawiające się obszary w różnych rozmiarach i kształtach, każdy zamalowany obszar za pomocą funkcji przesuwania i wycierania znika i pojawia się, audmf innego aktywnego smartfona i jest tam przenoszony i musi przestrzegać zasady Jak wspomniano powyżej , możesz także pokolorować go wymaganym kolorem w określonym czasie, w przeciwnym razie kształt lub obszar pozostanie na wyświetlaczu smartfona i zablokuje część wyświetlacza. Spróbuj jak najszybciej pokolorować wszystkie kształty i obszary innym aktywnym graczom i ich smartfonom, jeśli pomalowałeś swój własny w wymaganym czasie.

Celem jest uwolnienie Twojego wyświetlacza od kształtów i powierzchni, w kolejnym kroku Swyphenem przesunięcie kolorowych kształtów w poszczególnych kierunkach wyświetlacza i przetransportowanie ich do innych aktywnych graczy, którzy teraz muszą oddzielić te kształty od koloru, aby służące do tworzenia tych kształtów są nadal usuwane z wyświetlacza i stosowane do innych aktywnych graczy. Celem jest usunięcie wszystkich kształtów z wyświetlacza i utrzymanie go w czystości. Za to zdobywasz punkty. Osoba, która jako pierwsza wyczyści swój wyświetlacz, wygrywa grę i ostatecznie ma najwięcej punktów na swoim koncie.

Nr 1116 Smashow

W tej grze musisz spróbować przenieść cyfrowe, pojawiające się kolorowe i różnej wielkości nuty muzyczne z funkcją Swy-pe na system notatek i umieścić je w odpowiednich pustych miejscach, aby znaleźć i trafić w odpowiedni dźwięk. Wyświetlacz ma strukturę liniową, a pojawiające się poszczególne nuty pochodzą ze wszystkich stron wyświetlacza w funkcji zoomu, co oznacza, że po chwili zostają ponownie pomniejszone i ponownie usunięte z wyświetlacza lub znikają. Dotknij cyfrową nutę muzyczną o odpowiednim rozmiarze w funkcji powiększania i przesunij ją lub przeciągnij dożądanego pustego pola za pomocą funkcji przeciągnij i upuść. Jeśli trafisz w odpowiednie pola z nutami, pojawi się linia nut i inne puste pola, które musisz zagrać, w których musisz zdobyć określoną liczbę punktów za prawidłowo umieszczone nuty, a następnie je rozpatrzeć. W miarę postępu gry, coraz więcej pojedynczych nut pojawia się w różnych kolorach i rozmiarach. Staraj się nie tracić orientacji i trzymać się swojego podejścia. Za każdą prawidłowo umieszczoną linię nut z właściwymi nutami przysługuje bonus combo i nowa linia nut. Jeśli otrzymałeś nową linię notatek, inny aktywny gracz w grze może zobaczyć, że Twoja stara jest nierozwiązana na wyświetlaczu swojego smartfona. Przesunij ukończoną linię nutową w indywidualnym kierunku na wyświetlaczu i przenieś ją do innego aktywnego gracza w tej grze. Zwycięzcą zostaje osoba, która rozwiąże wszystkie wymagane systemy notatek i wyczyści wyświetlacz.

Nr 1117 EggFo

W tej grze gracze próbują usunąć cyfrowe jaja złożone przez cyfrowe kurczaki, pojedynczo, w różnych kolorach i rozmiarach, z wyświetlacza za pomocą funkcji przesuwania palcem Swype i przesuwają je w dowolnym kierunku, a następnie pojawiają się one na jednym aktywnym smartfonie gracz i gracz próbują usunąć jajka z wyświetlacza i przenieść je do innego aktywnego gracza na smartfonie, stosując tę samą zasadę. Celem tej osoby jest usunięcie wszystkich jaj z wystawy i schwytanie cyfrowego osobnika biegnącego kurcząt za pomocą cyfrowej procy wróbelowej i jej siatki, aby zapobiec przedostawaniu się innych cyfrowych jaj na wystawę. Każde jajko może być indywidualne, tzn. mieć inny rozmiar, dlatego w przypadku jajek małych, miękkich, średnich, średnich i dużych trzeba użyć twardego dotyku - przesunąć palcem, żeby je wysunąć z wyświetlacza, niektóre mają kolory i muszą być w odpowiednim kolorowe kierunki wyświetlacza należy naciskać, aby zniknęły. Niektóre wystarczy pociąć jednym ruchem palca, inne połączyć w indywidualny rozmiar za pomocą funkcji „przeciągnij i upuść”, a następnie wytrzeć. Celem każdego gracza jest sprawienie, aby jaja zniknęły, a następnie schwytanie kurczaków za pomocą cyfrowej procy wróbli w swojej sieci i wyrzucenie ich z wyświetlacza w wymaganych kierunkach. Kurczaki te pojawią się ponownie na innych aktywnych smartfonach.

Wygrywa osoba, która najszybciej uwolni swój wyświetlacz. Można także tworzyć drużyny, które następnie rywalizują online z innymi drużynami w pojedynku, zgodnie z zasadą opisaną powyżej.

Nr 1118 weteranów

W tej wtyczce do stron internetowych należy raz kliknąć ikonę „Routiniers” w przeglądarce. Funkcja wtyczki rozpoznaje obszary za pomocą poszczególnych kolorowych siatek, najważniejszych informacji i koloruje te obszary na stronie w sposób przezroczysty, teraz można skorzystać z funkcji Przeciągnij. i upuść te przezroczyste obszary siatki na ikonę „Routiniers” lub przeciągnij je, zostaną one następnie automatycznie dodane do magazynu obsługiwane przez sztuczną inteligencję, odpowiedniego dla kategorii zebranych informacji.

Magazyn ten można rozbudować o dowolną stronę internetową o obszary gridowe lub zaktualizować najważniejsze pakiety informacyjne. Możesz przechowywać własne informacje o informacjach, które zgromadziłeś w magazynie lub aktywować dla magazynu funkcję mediów społecznościowych, która pomaga użytkownikom z sieci społecznościowych przeglądać te informacje i tworzyć dla nich opinię z funkcją multimedialnego komentarza. Gdy już zapełnisz swój magazyn danymi, możesz wymieniać się nim na portalach społecznościowych lub udostępniać znajomym, a także na bieżąco zasilać go nowymi informacjami, stosując opisaną powyżej zasadę. Możesz także zamówić swój magazyn w wersji drukowanej lub zlecić jego utworzenie w formie e-booka.

Nr 1119 ClouFlow

W tej grze musisz spróbować połączyć poszczególne cyfrowe chmury pojawiające się na wyświetlaczu smartfona, w różnych rozmiarach i kolorach, tworząc małą, średnią lub dużą chmurę za pomocą funkcji przeciągnij i upuść.

Po zebraniu chmury przesuwaj ją w wymaganych kierunkach na wyświetlaczu smartfona. Dla każdej prawidłowo umieszczonej chmury w systemie kierunkowym zaczyna padać deszcz i pozostawia krople deszczu, a Twoja roślina kontrolowana na ziemi musi mieć te krople deszczu. pojawiają się także cyfrowe słońca, które należy zebrać i odsunąć od wyświetlacza smartfona w żądanym kierunku za pomocą funkcji Swype, aby otrzymać promień słońca i połączyć go z cyfrowy

złapać roślinę. Jeśli wykonałeś tę zasadę z chmurami i słońcem i złapałeś krople deszczu i promienie słoneczne z rośliną, która ma być kontrolowana, roślina ta również rośnie i zaczyna kwitnąć, gdy skończy rosnąć, żyły rośliny lub łodygi wypuszczają kielki, co musi należy postrzegać jako punkty wektorowe. Gdy roślina zakończy swoją transformację, możesz teraz użyć Swype do przeniesienia rośliny i jej kolorowych punktów wektorowych z wyświetlacza i przetransportowania ich do innego aktywnego gracza w grze na jego wyświetlaczu, co oznacza, że możesz wyjąć punkty wektorowe transportu wyświetlacza i te pojawiają się na wyświetlaczu przeciwnika, te punkty wektorowe mogą zniszczyć chmury i słońca drugiego przeciwnika na jego smartfonie i tym samym uniemożliwić mu wyhodowanie własnej rośliny i nie jest on z tego powodu pozywany może atakować różne punkty wektora. Gracz, któremu uda się nie sprawić, że roślina innego gracza wyrośnie, wygrywa i blokuje wyświetlanie swoimi punktami wektorowymi do tego stopnia, że drugi gracz się poddaje.

nr 1120 Grenzo

W tej grze musisz spróbować wyznaczyć cyfrowe granice, aby wróg nie mógł zaatakować Twojego budynku. Najpierw musisz złapać te cyfrowe i indywidualne ramki na wyświetlaczu i przeciągnąć je do skrzyni za pomocą Swype, aby były Twoje. W grze uczestniczy 4 graczy, każdy ma możliwość zebrania dowolnej liczby elementów obramowania za pośrednictwem Swype pewna ilość czasu minęła. Po złapaniu gra przechodzi do fazy budowy, w której z zebranych fragmentów granicy próbujesz stworzyć strategiczną barierę, tak aby przeciwnik nie mógł się do nich przebić podczas ataku. Najpierw przeciwnik torpeduje katapultą ich bariery graniczne i próbuje je usunąć. Jeśli uda mu się zniszczyć bariery, może spróbować wystrzelić małe stworzenia za pomocą katapulty na ich budynek. Im więcej stworzeń zbliży się do budynku, tym będzie dla nich ciasno, ponieważ każde ze stworzeń przeciwnika ma integrowane specjalne systemy broni. i próbuje zniszczyć ich budynek. W tej grze w ataku i obronie opartej na rundach, celem jest zniszczenie budynku przeciwnika w miarę upływu czasu, oczywiście podczas walki przeciwko niemu. Po każdej rundzie następuje tura innego gracza, aby zniszczyć budynek, ale najpierw musi on przedostać się przez zbudowane bariery, aby zbliżyć się do budynku ze swoimi indywidualnymi stworzeniami, a następnie zniszczyć go wraz ze stworzeniami runda po rundzie .

Nr 1121 Elaswok

W tej grze polegającej na skakaniu i bieganiu musisz spróbować poprowadzić cyfrowego słonia i jego przyjaciela, małego łabędzia, który nosi go na plecach, przez światy 2D mapy świata, do krain fantazy i indywidualnie zaprojektowanych poziomów. Projekty ze świata rzeczywistego zanurzenie. Ta gra kooperacyjna przeznaczona dla 2 graczy to innowacyjna i ekscytująca koncepcja gry, słoń biega, skacze, a mały łabędź działa z powietrza, którym kieruje 2 graczy, słoń kontroluje gracza 1, są i muszą być razem skoordynowani, aby wspólnie pokonać bariery i przeszkody na licznych, ale trudnych poziomach. Mały łabędź działa z powietrza i może aktywować pewne rzeczy, które pomagają słoniom pokonać bariery i przeszkody i odwrotnie. Ponadto pojawiają się przeciwnicy, których obaj gracze muszą zniszczyć lub pokonać indywidualnie, albo przez słonia, albo małego łabędzia, indywidualnie lub między sobą lub skoordynowane ze sobą, razem w odmianach w czasie rzeczywistym. Przykładowo słoń oprócz skakania i biegania może wykorzystywać swoją trąbę jako broń i wykorzystywać swój ciężar, natomiast mały łabędź potrafi szybko latać i zrzucić podniesione z powietrza przedmioty na wrogów i przeciwników, nie tylko z ust, ale także podnosi broń z ikonami mocy, słoń może również podnosić broń z ikonami mocy i używać ich do ochrony obu graczy. Ostatecznie celem jest osiągnięcie poziomu w wymaganym czasie i przejście do następnego. Mapa świata jest ogromna i oferuje dużą różnorodność w projektowaniu poziomów oraz zapewnia mega przygodę dla dwojga.

Nr 1122 ArtowBall

W tej grze próbujesz grać w trybie wieloosobowym w widoku z lotu ptaka dla maksymalnie nieograniczonej liczby graczy, tutaj w przykładzie maksymalnie 16 graczy z małym cyfrowym stworzeniem, uzbrojonym w łuk z gumową piłką jako strzałą. Główny cel polega na uderzaniu przeciwników tak często, że znikają z wyświetlacza i są przenoszeni na inny aktywny smartfon. Spróbuj usunąć wszystkich i więcej przeciwników, którzy pojawią się na wyświetlaczu Twojego smartfona, i wyczyść wyświetlacz swoich przeciwników rozwiązać, za każdego gracza, przez którego przejdiesz, dostajesz dodatkową amunicję i punkty, w tej grze chodzi także o kalambur, im więcej masz punktów, tym lepiej możesz wspinać się po rankingach i wygrywać nowe projekty do gry, lub poprzez wysoki wynik punktowy, po upływie czasu, oczywiście również zdecyduj o grze dla siebie i ostatecznie wygraj.

Nr 1123 FreezeChrup

Wszelkiego rodzaju latające rekiny cyfrowe są kontrolowane przez innych graczy na ekranie smartfona i muszą łapać cyfrowe, pojedyncze węże poruszane przez graczy z innych aktywnych smartfonów, aby nie zostać złapanym przez cyfrowych wędkarzy, innych graczy ta gra Celem jest wykorzystanie rekinów do łapania węży za pomocą funkcji Swype oraz wykorzystanie węży do znikania w dziurach w wyświetlaczu za pomocą technik przesuwania palcem, a następnie pojawiania się w innym miejscu, a mianowicie w lokalizacji innego smartfona. Gracze będący wędkarzami muszą spróbować złapać węże rekinowe za pomocą ich indywidualnych rodzajów wędek i oczyścić wyświetlacz, gracze wężowi starają się przepęłnić wyświetlacz, aż w przyszłości nie będzie już można na nich grać.

Nr 1124 HoFoXaw

W tej grze spróbuj je znaleźć z kilkoma graczami zespołowymi, innymi drużynami w grze i odwrotnie i posmaruj je woskiem, ma to tę zaletę, że zmniejsza lub poprawia umiejętności oślizgłego przeciwnika, zależy od rodzaju śluzu niech spróbują na innych. Różne rodzaje śluzu ukryte są indywidualnie na poziomie, co oznacza, że musisz starać się śluzować przeciwników w swojej drużynie w unikalny sposób, aby zyskać na tym przewagę lub sprowadzić ich nieoczekiwanie do tragedii, co grozi każdemu przeciwnikowi Zespół zdecydowanie musi mieć odpowiedni rodzaj śluzu. Celem jest przyjrzenie się głównie głównej kwaterze drużyny przeciwnej, a następnie jej zniszczenie i ostatecznie podbicie dla siebie. W czasie rzeczywistym oni, ale członkowie ich zespołu, losowo wychodzą z gry, ponieważ gra wygasa na określony czas. W każdej sekwencji jeden członek drużyny znika w głównej kwaterze przeciwnika i w zasadzie trzeba go uwolnić, w przypadku przeciwników działa to odwrotnie. Celem jest podbicie głównej kwatery przeciwnika w wymaganym czasie i uwolnienie członków jego drużyny, aby móc przenieść punkty z zajętych kwater głównych drużyny przeciwnej z powrotem do ich bazy. Zespół, który zdobędzie najwięcej punktów, wygrywa ogromną grę wieloosobową HoFoXaw

Nr 1125 HouseOfWax

Musisz zalogować się na swoje konto na Facebooku, a Twoja twarz zostanie zintegrowana z Twoją postacią w formie matematycznej. Struktura poziomów matematycznych, takich jak okrąg, trójkąt, kwadrat itp. Jest wielu graczy, którzy próbują konkurować w pojedynku Wyświetlany w czasie rzeczywistym, rzucający wyzwanie innemu graczowi, aby nawiązał połączenie wideo, odbywa się to w strumieniu wideo w czasie rzeczywistym między sobą za pomocą żyroskopu telefonu komórkowego, jeśli trafisz twarzą przeciwnika w wymagane miejsce, to miejsce zostanie woskowane, spróbuj całkowicie wywoskować twarz przeciwnika, aby wprowadzić go w dezorientację w zakresie projektu poziomu matematycznego, na którym się znajduje, tak aby nie mógł już określić poziomu formy matematycznej, ponieważ stracił orientację w wyniku woskowania, którego doznał, oznacza to kontrolowanie postaci jest bardzo trudne. lub wyjście do następnego środowiska form matematycznych, czas biegnie na Twoją niekorzyść, jeśli czas się skończy i sam nie możesz znaleźć wyjścia, znikasz z bieżącej gry, Twoim celem jest przejście przez wszystkie formy matematyczne i Wyjdź, aby znaleźć ostateczny cel, aby pomyślnie ukończyć grę i nie dać się woskować.

W ramach chwytu otrzymasz wszystkie selfie zrobione z połączenia wideo, wyjęte z wosku w Twoim cyfrowym muzeum, aby gracze, którzy je woskowali, mogli je obejrzeć, jako pamiątkę z gry.

Nr 1126 Sekaukus

W tej grze w koszykówkę na Facebooku musisz zarejestrować się swoją twarzą, pojawia się ona na planszy do koszykówki przeciwnika, jeśli trafisz, na twarzy pojawia się punkt wektorowy, spróbuj wygenerować jak najwięcej punktów wektorowych, a następnie W rzucie w trybie dotykowym, przyciągnij ich do siebie za pomocą funkcji machnięcia, aby zmieszać twarz przeciwnika, wykorzystując punkty wektora, po przeciwnej stronie, czyli jego koszu. Twarz zmienia się w inną strukturę, w wyniku czego kolejny krok w zdobyciu kosza staje się trudniejszy po obu stronach boiska, ponieważ te zniekształcone twarze, które się poruszają, próbują je zdezorientować i utrudnić strzał. Celem jest utworzenie nowych punktów wektorowych na twarzy i twarzy po każdym trafieniu rzutu oraz przywrócenie twarzy do stanu początkowego za pomocą funkcji Swype. Gracz, któremu się to uda, wygrywa pojedynek online na Facebooku i może rywalizować z nowymi graczami Internetowa karuzela Facebooka.

Nr 1127 Rozpiętość

W tej grze wieloosobowej musisz spróbować przeciągnąć cyfrową linię po swojej stronie smartfona, co oznacza, że w odpowiednim momencie Ty i Twoja drużyna, w którą gra wielu innych graczy korzystających z różnych smartfonów, możecie skorzystać z pustych pól siłowych z symbolami poprzez przeciąganie i upuszczanie z kierunków wyświetlacza, który powinien wyglądać zmiennie, karmienie i przeciąganie, aby być aktywnym w czasie rzeczywistym i jednocześnie z innymi graczami, którzy również grają w grę, we właściwym momencie na chybił trafił mają na celu podkreślenie i aktywację mocy, tak aby cyfrowa lina musiała zostać przeniesiona i przeciągnięta przez drużynę przeciwną do określonego punktu po jej stronie, aby wygrać i zakończyć grę.

Nr 1128 Dystrykt 13

Zespoły muszą spróbować odwrócić nadlatujący cyfrowy pocisk, który chce zniszczyć Dystrykt 13 swoją mocą, i skierować pocisk w stronę dzielnicy, z której został wystrzelony, aby manipulować zasięgiem i naprowadzaniem w prawdziwym świecie, miłym i złym zespole, kilometrami dalej wymagane trasy w określonym czasie, biegaj pieszo, trasa i kilometry są wykorzystywane jako funkcja sterowania i zasięgu dla cyfrowej rakiety, zespołu, dzięki czemu odcinki trasy stają się szybsze i szybsze przeprowadzone w rzeczywistych scenariuszach mogą przekierować cyfrową raketę lub sprowadzić ją do celu. Ktokolwiek wygra, gdy cyfrowa rakietka dotrze do celu i wyeliminuje cel, albo będzie musiał ponownie rozpocząć nowy pojedynek, aby ponownie rywalizować i pojedynkować się.

Nr 1129 13Powiat

Zespoły muszą spróbować odwrócić nadlatujący cyfrowy pocisk, który chce zniszczyć Dystrykt 13 swoją mocą, i skierować pocisk w stronę dzielnicy, z której został wystrzelony, aby manipulować zasięgiem i naprowadzaniem w prawdziwym świecie, miłym i złym zespole, kilometrami dalej wymagane trasy w określonym czasie, biegaj pieszo, trasa i kilometry są wykorzystywane jako funkcja sterowania i zasięgu dla cyfrowej rakiety, zespołu, dzięki czemu odcinki trasy stają się szybsze i szybsze przeprowadzone w rzeczywistych scenariuszach mogą przekierować cyfrową raketę lub sprowadzić ją do celu. Zwycięzcą jest moment, w którym cyfrowa rakietę dotrze do celu, a celem jest przetransportowanie na Księżyc astronautów, czyli graczy, którzy najszybciej pokonali trasy w prawdziwym świecie. Z Księżyca astronauta mogą wystrzelić raketę i zgodnie ze wspomnianą zasadą podbić inne planety, w przeciwnym razie przegrają i będą musieli wrócić na Ziemię.

Nr 1130 Zido

W tej grze musisz spróbować wykorzystać swoich cyfrowych żołnierzy Zin, których wcześniej zebrałeś z prawdziwego świata za pomocą smartfona, aby przyjąć rodzaj matematycznego kształtu, takiego jak okrąg, kwadrat, trójkąt w grze cyfrowej, i spróbować możesz użyć tej formacji na swoim obszarze lub środowisku, aby znaleźć przeciwnika w trybie bitwy i spróbować rzucić mu wyzwanie na indywidualnym cyfrowym polu bitwy, zgodnie z trójwymiarową mapą świata oraz wybranym regionem i otoczeniem. Formę strategii matematycznej należy wybrać wcześniej przed walką i wraz ze swoimi indywidualnymi, zebranymi żołnierzami Zin, przeniesionymi ze świata rzeczywistego do świata cyfrowego, starają się ustawić tak, aby mieć duże szanse przeciwko swemu przeciwnikowi na polu bitwy przeciwko konkurencyjną, strategiczną, matematyczną formą przeciwnika.

Muszą przeprowadzić atak swoimi żołnierzami Zin lub zmieniać lub rozpuszczać swoją formę matematyczną podczas ataku, aby zapobiec przegranej.

Jeśli cała forma strategiczna rozplynie się w bitwie, małe grupy utworzą wcześniej wybraną formę, zwyciężą z przeciwnikiem, wówczas otrzymają jego strategiczną formę matematyczną w nagrodę za dalsze walki w przyszłości swoich indywidualnych żołnierzy Zin oraz ich specjalne i unikalne zdolności.

Nr 1131 Magiczna kula

Musisz aktywować tę wtyczkę w swojej przeglądarce internetowej, aby wyświetlić strony internetowe, a następnie nurkować w zależności od tego, jak dotkniesz ikony magicznej kuli, miękkiej, średniej lub twardej lub poprzez kliknięcie myszką, w zależności od siły. Po dotknięciu lub kliknięciu kolorowe kropki wektorowe pojawiają się teraz w sposób przezroczysty na odwiedzanej stronie internetowej, zaznaczają najważniejsze cechy artykułu lub formy pisemnej wraz z powiązaną treścią multimedialną, dla lepszego i szybszego zrozumienia informacji, pozycje te są również zapisywane przez sztuczną inteligencję w magicznej kuli i porównywane z innymi pozycjami magicznych kul użytkowników i rejestrowane w bazie danych. Służy do korzystania z innej funkcji magicznej kuli, a mianowicie indywidualnego wyszukiwania informacji, co oznacza, że wyszukiwane hasło zostanie wpisane do magicznej kuli za pomocą głosu lub magicznego tekstu, a magiczna kula użyje kolorowych punktów wektorowych w bazie danych i używa ich do znalezienia słów kluczowych dla wyszukiwanego hasła, lub wpisujesz wyszukiwane hasło i zaznaczasz je indywidualnym kolorem, zielonym dla informacji nieistotnych, żółtym dla informacji średnio ważnych i czerwonym dla informacji niezwykle ważnych Można je następnie wyszukiwać w czasie rzeczywistym, korzystając z powyższej zasady punktów wektorowych i wyświetlać je na wyświetlaczu magazynu cyfrowego. Magazyny te można zapisywać w bazie Zauberkugel i mieć do nich stały dostęp. Można także wyszukiwać informacje za pomocą wyszukiwanego hasła, tekstowo lub głosowo, w czasopiśmie zapisanych przez użytkowników w bazie danych Zauberkugel oraz przekazywać je do sieci społecznościowych i przesyłać dalej.

Nr 1132 FlokHunt

W tej grze musisz spróbować połączyć poszczególne płatki śniegu w różnych rozmiarach i kolorach - od małych do średnich, od średnich do dużych, korzystając z funkcji Swype.

Jeśli udało Ci się zebrać duży płatek śniegu, musisz go przesunąć w wymaganym kierunku wyświetlania smartfona. Ten płatek śniegu pojawia się teraz na innym aktywnym smartfonie i teraz trzeba go ponownie pokroić na małe. Pofragmentowane płatki śniegu również muszą zostać pocięte. Odrwane od wymaganych kierunków wyświetlania smartfona za pomocą funkcji Swype, dzięki czemu można je ponownie przenieść do innego aktywnego smartfona i zasada może zacząć się od nowa, pojawiające się płatki śniegu przesuwają się o jeden inny aktywny smartfon jest generowany przez procę wróbla, ładuje to śnieżki i próbuje je przetransportować w różnych kierunkach wyświetlacza, gracz procy wróbla, musisz aktywnie zapobiegać temu, aby wytwarzał nowe, w takim przypadku możesz, jeśli użyj jednej kombinacji wyzwalającej, tj. połącz około 6 płatków śniegu o różnych rozmiarach, a następnie rzuć je w wymaganym kierunku wyświetlacza. Ten mega płatek śniegu powinien następnie pojawić się na wyświetlaczu gracza rzucającego wróble i odebrać mu energię, spróbuj Aby odebrać mu energię lub

Aby całkowicie zablokować jego pokaz megapłatkami śniegu i w ten sposób wyłączyć go z akcji. Pozostali gracze wygrywają, jeśli uda im się całkowicie usunąć wyświetlacz smartfona z płatków śniegu

Nr 1133 Autogaz

Z tej aplikacji, z mapy świata, przeciągasz swoje osobiste, specjalne części samochodowe, ulubione, wybrane części samochodowe, do cyfrowej maszyny samochodowej i rozpoczynasz proces cyfrowy. Wsparcie modulatora samochodowego ma Ci pomóc w oparciu o opinie poparte przez społeczność dowie się, czy połączenie Twoich indywidualnie wybranych części samochodowych daje pozytywny efekt, czy też nie daje pożądanego rezultatu. Auto Modulator to baza danych połączonych mieszanin z przeszłości, teraźniejszości i przyszłości, która ma pomóc Ci stworzyć idealne części samochodowe w oparciu o Twoją osobowość. Jeśli uzyskałeś pozytywny wynik z modulatora samochodowego, możesz zamówić swoje cyfrowe części samochodowe z aplikacji Autogax, jako prawdziwy samochód, do domu, w różnych rozmiarach i ostatecznie wypróbować własny, mieszany smak swojego samochodu w domu ostatecznie jeździć. Jeśli wynik będzie raczej negatywny, społeczność na żywo pomoże Ci stworzyć własny, idealny zestaw samochodowy oraz udzieli porad i informacji na temat asortymentu części samochodowych, które specjalnie dla Ciebie wybrałeś z mapy świata, lub możesz wybrać wsparcie AI z i natychmiast otrzymasz kilka alternatyw dla własnego zestawu części samochodowych do wyboru. Dzięki systemowi nagród za liczne zakupy w aplikacji Autogax możesz w przyszłości obniżyć cenę i uzyskać żądane ceny za pośrednictwem społeczności aplikacji, w zależności od typu samochodu, który można wybrać z mapy świata.

Nr 1134 UpZbliżenie

Ściągasz swoje osobiste, specjalne ubrania, ulubione wybrane ubrania, z tej aplikacji, z mapy świata, do cyfrowej maszyny do ubrań i rozpoczynasz proces cyfrowy, wsparcie modulatora ubrań ma Ci pomóc w oparciu o opinie poparte przez społeczność przekonaj się, czy połączenie Twoich indywidualnie dobranych ubrań daje pozytywny efekt, czy też nie daje oczekiwanego rezultatu. Modulator ubrań to baza danych połączonych mieszanek z przeszłości, teraźniejszości i przyszłości, która ma pomóc Ci stworzyć idealną mieszankę ubrań w oparciu o Twoją osobowość. Jeśli uzyskasz pozytywny wynik z modulatora, możesz zamówić swoje cyfrowo ustawione ubrania z aplikacji UpClose jako prawdziwy mikś ubrań, aby zabrać do domu w pudełku, w różnych rozmiarach i docelowo przymierzyć własny, mieszany gust w domu i ostatecznie nosić to. Jeśli wynik będzie raczej negatywny, społeczność na żywo pomoże Ci skomponować własny idealny zestaw ubrań oraz udzieli porad i informacji na temat spektrum ubrań, które specjalnie dla siebie wybrałeś z mapy świata, lub możesz wybrać wsparcie AI i natychmiast otrzymasz kilka alternatyw dla własnego zestawu ubrań do wyboru. Dzięki systemowi nagród obejmującym liczne zakupy w aplikacji UpClose możesz w przyszłości obniżyć cenę i uzyskać pożądane nagrody za pośrednictwem społeczności aplikacji, w zależności od rodzaju ubrań, które można wybrać z mapy świata

Nr 1135 FlokHunt

W tej grze musisz spróbować połączyć poszczególne płatki śniegu w różnych rozmiarach i kolorach - od małych do średnich, od średnich do dużych, korzystając z funkcji Swype.

Jeśli udało Ci się zebrać duży płatek śniegu, musisz go przesunąć w wymaganym kierunku wyświetlania smartfona, ten płatek śniegu pojawia się teraz na innym aktywnym smartfonie i teraz trzeba go ponownie pokroić na małe. Pofragmentowane płatki śniegu również muszą zostać odrywane od wymaganych kierunków wyświetlania smartfona za pomocą funkcji Swype, dzięki czemu można je ponownie przenieść do innego aktywnego smartfona i zasada może zacząć się od nowa, pojawiające się płatki śniegu przesuwają się o jeden inny aktywny smartfon jest generowany przez procę wróbla, łąduje to śnieżki i próbuje przetransportować je w różnych kierunkach wyświetlacza, gracz procy wróbla, musisz aktywnie zapobiegać tworzeniu nowych, w takim przypadku możesz, jeśli używasz jedna kombinacja wyzwacza, tj. połącz około 6 płatków śniegu o różnych rozmiarach, a następnie rzuć je w wymaganym kierunku wyświetlacza. Ten mega płatek śniegu powinien następnie pojawić się na wyświetlaczu gracza rzucającego wróble i odebrać mu energię, spróbuj Aby odebrać mu energię lub

Aby całkowicie zablokować jego pokaz megapłatkami śniegu i w ten sposób wyłączyć go z akcji. Pozostali gracze wygrywają, jeśli uda im się całkowicie usunąć wyświetlacz smartfona z płatków śniegu

Nr 1136 Linearo

W tej grze musisz spróbować przeciągnąć linie kierunkowe wyświetlacza, takie jak góra, dół, lewo i prawo, metodą przeciągania i upuszczania, spróbować narysować pojedyncze linie, które pojawią się na wyświetlaczu smartfona, musisz dopasować swoje linie do odpowiednie Linie, które się pojawiają, dostosowują się do kierunku.

Celem jest anulowanie pojawiających się linii za pomocą wyświetlanych linii kierunkowych w celu zdobycia punktów. Za każdą rozwiązana linię otrzymujesz punkty. Im więcej punktów ukończysz, tym lepiej. Aby przejść do kolejnego, trudniejszego poziomu, musisz zdobyć wymaganą liczbę punktów w wymaganym czasie. Ponadto ich rozwiązane linie pojawiają się w innej aktywnej grze na smartfony, drugi aktywny gracz z kolei próbuje rozwiązać swoje linie i przenieść je do innego aktywnego gracza na smartfony. Celem jest również rozwiązanie wszystkich linii w wymaganym czasie

Nr 1137 Jamba

W tej grze musisz spróbować zamienić cyfrową piłkę do koszykówki w kosz za pomocą funkcji Swype. Najważniejszym wydarzeniem jest to, że kosz zmienia rozmiar pierścienia kosza w czasie rzeczywistym, a ty zawsze najpierw otrzymujesz odpowiednią piłkę przy miękkim, średnim lub twardym dotyku. wykonanie rzutu. Za każdą trafioną piłkę otrzymasz także problem matematyczny, pokazany na wyświetlaczu kosza, który musisz rozwiązać, aby móc trafić następną piłkę. Jeśli nie rozwiążesz zadania, stracisz energię z wyświetlacza. Celem jest przekształcenie piłek i rozwiązanie problemów matematycznych, aby móc kontynuować grę. Dodatkowo obręcz do koszykówki zmienia swój kierunek i losowo przemieszcza się w inne warianty, należy zwrócić uwagę na ustawienie kąta i wysokości obręczy. W trybie Batt-le rywalizujesz z innymi graczami online i próbujesz pokonać ich swoim wyn

Nr 1138 Gingio

W tej cyfrowej, turowej grze strategicznej musisz spróbować podbić jak największą obszarów na mapie świata swoimi żołnierzami Zin, po 70 na gracza, w tej grze przeznaczonej dla 4 graczy. Na początku otrzymujesz 30 żołnierzy, którzy są podzieleni na obszary za pomocą kości w zależności od rzutu oczami. Wcześniej otrzymujesz także karty krajów, na których można umieścić maksymalnie 5 żołnierzy Zin na obszar. Umieść swoich żołnierzy na obszarach wylosowanych z kart. Obszary mapy świata są ze sobą połączone, dzięki czemu mogą np. przemieszczać się z Chin do USA na mapie świata, ale wcześniej pozostałe kraje muszą podbijać obszary. Dzieje się to przy pomocy co najmniej 2 stojących graczy blisko siebie ze swoimi krajami. Możesz używać swoich żołnierzy Zin na jeden rzut kośćmi, czyli maksymalnie 5 na rzut i należy pamiętać, że musisz zdobyć większą liczbę punktów lub punktów w bitwie, aby móc użyć swoich żołnierzy Zin, w zależności od liczby żołnierzy Zin posiadanych przez przeciwnika, stań na nim, do przejścia tych terenów. Celem jest podbicie jak największej liczby ziem w ujęciu procentowym i przejście jak największej liczby ziem w bieżącej klepsydrze. Istnieją karty bonusowe, które zapewniają dodatkowych żołnierzy, a także zostaniesz dodany do listy żołnierzy, gdy całkowicie podbijesz kontynent. Za każdy zdobyty obszar ziemi otrzymasz jednostki pieniężne, w zależności od szacunkowej wartości ziemi. Można je wykorzystać na zakup nowych żołnierzy Zin. Dodatkowo, w rundzie bonusowej w stylu Texas Holdem, możesz wykorzystać swoich Zin Soldiers jako zakład, aby wygrać lub przegrać jeszcze więcej Zin Soldiers lub wykorzystać pieniądze zdobyte w wyniku podbojów jako zakład w grze Texas Holdem, aby zwiększyć swój wzrost lub zmniejszyć jednostki pieniężne. Wygrywasz także grę, jeśli po upływie klepsydry będziesz mieć więcej jednostek pieniężnych niż pozostali gracze w turowej grze cyfrowej.

Nr 1139 WorldIntergrateLanguageMadeUnited

W tej cyfrowej grze strategicznej musisz spróbować zdobyć wystarczającą liczbę cyfrowych diamentów w prawdziwym świecie za pośrednictwem Świata Społeczność systemów AI, ukrytych w różnych krajach, regionach i ich lokalizacjach, wraz z ich krajowym zespołem

Na przykład, znajdując Indonezję i używając cyfrowej katapulty, że tak powiem, teleskopu, aby umożliwić oglądanie przestrzeni z innych planet, istoty pozaziemskie próbują zniszczyć Ziemię za pomocą meteoroidu, asteroidy lub komety, zbierając poszczególne typy diamentów, dla teleskopu, zespoły z całego świata próbują teraz przygotować swoje satelity z bronią przyszłości, ten atak asteroid, komet lub meteoroidów wspólnie jako zespół tych, którzy jako pierwsi się zajęli

Kraje w formie cyfrowej, drużyny krajów musiały zgromadzić na świecie wystarczającą ilość rzeczywistych kilometrów, aby określić zasięgi swojej przyszłej broni, którą będzie można wykorzystać w grze Zakupy od innych drużyn, które można kupić, jak widać z satelitów, rosną, a następnie w odpowiednim momencie wystrzelą tę broń na nadchodzącą asteroidę, Metroi-den

, lub spowolnić uderzenie komet w atmosferę ziemską, zniszczyć je i naprawę ocalić ludzkość przed zagładą. Zespół krajów, któremu jako pierwszemu uda się pokonać to zagrożenie, czyli asteroidy, meteoroidy czy komety, które będą chciały uderzyć w Ziemię, czyli, mówiąc prościej, zniszczyć je lub usunąć z orbity Ziemi, wygrywa światową grę strategiczną społeczności ich przyszłość.

Nr 1140 LeeMay

W tym nowym, multimedialnym programie wymiany informacji, alternatywnym do klasycznej poczty e-mail, musisz jedynie wybrać poniższe opcje, aby Twoja pisemna treść, dodatkowe, dokładne, poprawne i odpowiednie informacje dodatkowe zostały Ci zasugerowane przez sztuczną inteligencję, a dodatkowo możesz wybrać spośród matematyczny kształt koloru, taki jak okrąg, kwadrat, prostokąt lub trójkąt itp. Otrzymasz do 27 matematycznych symboli kolorów do wyboru jako opcja, w zależności od wcześniej napisanej treści, spośród 16,7 milionów kolorów indywidualnych oferowane, spontanicznie i celowo wybierasz swój kształt i kolor, który przychodzi Ci do głowy lub jest dokładnie wybrany, a sztuczna inteligencja, która ma dostęp do sieci społecznościowych oraz bezpłatnych encyklopedii i stron informacyjnych, dostarcza Ci najodpowiedniejszą możliwą treść dodatkową za pomocą np. , obrazów, artykułów, tekstów, filmów i treści multimedialnych, do wcześniej napisanego tekstu, wybranego jako sugestia, poprzez matematyczną formę symboli kolorów i 16,7 miliona kolorów dostępnych opcjonalnie, możesz go używać za pomocą Swype Funkcjonuj lub korzystaj z funkcji przeciągnij i upuść, aby wyłowić najlepszą dla siebie dodatkową treść z form matematycznych, w których znajdują się emoji, a następnie przekonwertuj treść na tekst, obraz, wideo zgodnie z Swyphenem i funkcją przeciągnij i upuść. Wstępnie napisane można dodać tekst lub kliknąć formę matematyczną i jej emoji jednym kliknięciem za pomocą miękki, małych informacji, średnich, średnio ciężkich informacji lub twardego dotyku, aby uzyskać wiele ciężkich informacji, a sztuczna inteligencja zdeponuje Twoje treści, te według łatwego, średniego, trudnego, dodaj dodatkowe informacje do swojego tekstu pisanego. Jeśli udało Ci się wypełnić formularz pisemny za pomocą tej aplikacji, możesz wysłać go do znajomych znajdujących się w tej sieci lub udostępnić go w sieciach społecznościowych i encyklopediach i przekazać go na klasyczną pocztę e-mail.

Nr 1141 Dżdżownica

Musisz kontrolować cyfrowego robaka na dachu wieżowca, na placu gry w kwadratowej, okrągłej lub trójkątnej siatce, z przeszkodami i barierami. Twoje zadanie polega na zbieraniu indywidualnych, cyfrowych dachówek na dach domu, gdzie są, zbierając dachówki, aby położyć lub ukończyć dach, ponieważ pod gołym niebem na tym wieżowcu nowi wrogowie i przeciwnicy nieustannie spadają z nieba na siatkę gry, co właśnie robią. Przeszkodzić w zbieraniu dachówek. Im więcej różnych i indywidualnych dachówek zbierzesz, tym szybciej będziesz mógł ukończyć dach, a tym samym zapobiec wpadnięciu wrogów, takich jak owady, na obszar gry. Te dachówki leżą na obszarze gry lub pojawiają się pojedynczo. Im więcej zbierzesz, tym lepiej, tym szybciej, tym łatwiej będzie powstrzymać wrogów przed spadnięciem na obszar gry i uniemożliwić ci dotarcie na dach. Zbieraj cegły. Gra jest ograniczona czasowo, musisz ukończyć dach w określonym czasie i użyć kontrolowanego przez siebie robaka, aby zniszczyć wszystkich wrogów na polu gry za pomocą podniesionych systemów broni. Robak może wyskoczyć z ogona, zostawiając małe bomby z tyłu i strzelał ogniem z pyska.

Na polu bitwy znajdują się również wyjątkowe systemy broni, które możesz podnieść. Im więcej wrogów zabijesz lub zbierzesz dachówki, tym więcej systemów broni będziesz miał do dyspozycji. Celem jest położenie dachówek na dachu wieżowca w wymaganym czasie i zniszczenie wszystkich wrogów na polu, aby móc zostać teleportowanym na wyższy poziom. Wrogowie robią dziury na polu gry drapacza chmur, a jeśli wpadną do dziury, przechodzą na inne pole gry, gdzie musisz przedrzeć się stamtąd i znaleźć windę, która wjedzie na wyższy poziom i zejdzie na górę, aby zebrać ponownie dachówki, aby naprawić dach.

Nr 1142 SkyAnt

W tej grze musisz spróbować użyć cyfrowej mrówki do zbierania klocków na boisku, te klocki mają różne rozmiary i kształty, muszą być w wymaganym czasie, indywidualne wymagane kształty i rozmiary klocków na Zbierz pole gry, aby zbudować poziom drapacza chmur, celem jest pole gry w formie matematycznej, nie tylko zbieranie klocków, ale także niszczenie innych pojedynczych wrogów za pomocą mrówki z uwzględnieniem systemów broni, gra składa się z 27 poziomów, tzw 27 kształtów matematycznych, takich jak okrąg, kwadrat, trójkąt itp.

Musisz ominąć bariery i przeszkody na polu gry, wyeliminować wrogów i zebrać klocki, aby zbudować kolejny poziom wieżowca. Jeśli przejdziesz na następny poziom, musisz upewnić się, że wrogie owady nie rób w nich żadnych dziur. Zbuduj pole gry tak, aby przez nie nie spadły i nie zjechały o jeden poziom w dół. Celem jest dotarcie do następnego poziomu w wymaganym czasie i zniszczenie wszystkich pojawiających się wrogich owadów, zebranie wymaganych elementów do budowy następnego poziomu, aby można było go zbudować, dotarcie do teleportera przed upływem czasu i na kolejnym poziomie, zgodnie z powyższą zasadą, krok po kroku dojdź na kolejny poziom i wejdź z mrówką na szczyt wieżowca. Wieżowce to w większości najwyższe budynki na świecie, spróbuj wspiąć się na nie wszystkie i zostać królem mrówek.

Nr 1143 YoYo

W tej grze musisz spróbować poprowadzić jo-jo po torze i sprawić, by przeskoczyło przeszkody i bariery, używając funkcji machnięcia od dołu do góry, podciągając jo-jo i pozwolić mu skakać w ten sposób. Z góry na dole podajesz jo-jo indywidualne prędkości, w zależności od tego, jak szybko zareagujesz palcem, czyli funkcja Swype, której celem jest zbieranie kolorowych linii na torze i dotykanie kolorowych punktów wektorowych, aby nadać jo-jo więcej dynamiki. dając w ten sposób. Zebrane kolorowe linie zapewniają lepszą kontrolę na torze, a kolorowe kropki wektorowe nadają jo-jo indywidualny kolor. Należy to naładować, ponieważ utwór musi być odtwarzany w nocy, z przesiadką z jasnego dnia. Ponadto nie wolno Ci spaść z toru, ponieważ nie ma zewnętrznych ram chroniących Cię przed upadkiem. Tor przypomina kolejkę górską i jest modyfikowany z każdym kolejnym poziomem i zawsze wygląda inaczej niż przewodnik po torze. Celem jest dotarcie do punktu kontrolnego i zdobycie tam punktów. Im więcej punktów kontrolnych przejedziesz, tym wyższy wynik. Walczysz z innym graczem online o najdłuższy przebyty dystans i swój wynik, otrzymujesz także punkty za pominięte przejścia, przeszkody i bariery, możesz także wykonywać triki z jo-jo podczas jazdy, aby zdobyć dodatkowe punkty. Gracz, który pokona najdłuższą trasę i zbierze najwięcej punktów, wygrywa grę. Jeśli wypadniesz z toru, zostaniesz przeniesiony z powrotem do następnego punktu kontrolnego. W Radarze Bitewnym możesz wybrać przeciwników, którzy są dostępni indywidualnie w Twoim obszarze lub obszarze.

Nr 1144 AstroKsiężyc

W tej grze musisz spróbować sprowadzić na Księżyc fikcyjnego astronautę, postać cyfrową, co oznacza, że musisz najpierw przesunąć palcem za pomocą funkcji Swype, w odpowiedniej skali od dołu do góry, aby wprowadzić go do atmosfery, potem musisz skakać z nim po chmurach i przенosić go nad atmosferę nieba, kiedy już to zrobisz, wyrzucić go ponownie w przestrzeń na punktach kontrolnych strumienia odrzutowego, aby nabierał coraz większej prędkości, następuje kontrola, poprzez sterowanie żyroskopem w smartfonie muszą także znajdować się we właściwym kierunku, aby dostać się do następnego strumienia odrzutowego, a dzięki funkcji swype, jak opisano powyżej, zapewnić mu optymalną prędkość do transportu do następnego strumienia odrzutowego, oni zmieścić się na asteroidach i zbierać dodatkowe cyfrowe chmury, aby utrzymać prędkość. Ponadto oni, wrodzy kosmici i ich astronauta muszą je zniszczyć swoimi systemami broni podczas lotu w kosmos, aby nie zostać trafionym i nie stracić prędkości. Im więcej kosmitów zniszczysz, tym więcej punktów otrzymasz. Celem jest dotarcie na Księżyc i zdobycie wystarczającej liczby punktów, aby polecieć stamtąd na następną planetę. Kiedy już będziesz mieć wszystkie planety w Układzie Słonecznym, musisz sprowadzić astronautę z ostatniej planety, korzystając z opisanej tutaj zasady.

Nr 1145 Zajazd

W tej grze musisz próbować jeździć od domu do domu wirtualnym samochodem i dowozić pasażerów do najbliższych możliwych lokalizacji. Każdy odebrany pasażer musi zostać dowieziony na miejsce w wymaganym czasie, aby otrzymać za niego jednostki pieniężne. Jeśli tego nie zrobisz, nie otrzymasz zapłaty, a Twoje jednostki pieniężne znikną. Kontrolujesz prędkość samochodu za pomocą funkcji Swype, co oznacza, że w niektórych częściach wirtualnego miasta, na przykład Los Angeles, w określonych miejscach i punktach używasz funkcji Swype, aby nadać swojemu samochodowi specyficzny, indywidualny charakter. prędkość. Za każdego pasażera dostarczonego z domu w wymaganym czasie otrzymujesz jednostki pieniężne. Celem jest dostarczenie jak największej liczby pasażerów, aby wykorzystać jednostki pieniężne do zbudowania własnego domu, gdzie będą mogli następnie jeździć swoim samochodem. ulepszaj jednostki za więcej pieniędzy. Głównym celem jest zbudowanie domu, zbudowanie garażu, ulepszenie samochodu i wzięcie udziału w nielegalnych wyścigach ulicznych, aby zostać królem miasta. Spróbuj podbić jak najwięcej miast i przyciągnąć do swoich lokalizacji wystarczającą liczbę pasażerów, aby zebrać jednostki pieniężne, dzięki którym będziesz mógł ulepszać i ulepszać swoje domy, a w przyszłości inne samochody w różnych miastach. Za każde podbite miasto w różnych wyścigach ulicznych zostawiasz flagę. Możesz wybrać miasto od innego gracza online na radarze i spróbować pobić jego czasy, aby utrzymać tam swoją flagę jako sygnał przez określony czas. ktoś pobija swój czas w wyścigu ulicznym. Zostań najlepszym kierowcą w swojej okolicy lub okolicy na oryginalnych ulicach i miastach, buduj swoje domy i podbijaj miasta w trybie czasu, a także latem, wiosną, jesienią i zimą.

Nr 1146 JungleFish

W tej grze musisz spróbować użyć cyfrowej ryby, aby przenieść ją przez różne bariery i przeszkody w dżungli do innego stawu za pomocą funkcji Swype.

Stawy są dostępne w indywidualnych rozmiarach, musisz przemieścić rybę z jednego stawu do drugiego, aby pokonać dystans większy niż u innego konkurenta online, im dalej przeniesiesz rybę ze stawu do stawu, tym więcej otrzymasz punkty, jeśli nie trafisz do stawu, musisz zacząć od poprzedniego, aby ryba mogła płynąć. Celem jest dotarcie dalej niż przeciwnik i pokonanie większej odległości w wymaganym czasie. Stawy zmieniają swój rozmiar i szerokość w miarę przenoszenia ryb do następnego możliwego stawu za pomocą funkcji Swype. Celuj i kontroluj ryby w powietrzu, unikaj barier i przeszkód w powietrzu i unikaj utknięcia. Delikatnym, średnim lub mocnym kliknięciem na rybę można dostosować wielkość ryby tak, aby zmieściła się w niej na krótko przed wylądowaniem w stawie. Przy miękkim dotyku staje się mniejszy, przy średnim dotyku staje się średniej wielkości, a przy mocnym dotyku staje się ogromnym rozmiarem. Należy go wyregulować w powietrzu, podczas lotu, tak aby zmieścił się w kształtach stawu.

Nr 1147 Emojijam

W tej grze musisz spróbować grać 3 na 3 koszykarzy.

Szczególną rzeczą jest to, że w grze na koszu będą wyświetlane różne, indywidualne emoji, które musisz wcześniej zebrać na boisku. Najpierw musisz nagrać dokładne emoji na boisku, a następnie użyć piłki do koszykówki, która zamieni się w nagraną emoji, a następnie zamieni się w wyświetlony koszyk.

Najważniejszym wydarzeniem jest to, że jeden z przeciwnych graczy zmienia się następnie wraz z emocją trafionego emoji, w tym przykładzie przekształca się w emocję, która pojawia się powoli, która następnie ma wpływ na przeciwnika, który następnie ma efekt wolniejszy niż wcześniej dawało im to przewagę w normalnej grze, następnie przeciwnik musi się z powrotem przemienić, aby to zrobić, musi szybko podnieść emoji, aby odzyskać swoje normalne umiejętności. Dodatkowo kosz porusza się w różnych kierunkach i na różnych wysokościach, a rozmiar pierścienia indywidualnie zmienia swój rozmiar i położenie w trakcie gry. Istnieją również różne rodzaje piłek, tj. kule mocy, kula ognia, kula wiatrowa, kula lodowa, kula wodna, które pasują każdemu do przekształconego kosza, należy najpierw zebrać, aby następnie trafić w Powe Ball, rzucając dokładnie do przekształconego kosza lub pierścienia.

Nr 1148 RealBaller

W tej grze musisz spróbować znaleźć prawdziwe punkty wektorowe, które Twój przeciwnik umieścił w prawdziwym świecie na prawdziwym boisku do koszykówki, w Twojej okolicy lub obszarze, a z umieszczonych tam miejsc Spróbuj uderzyć piłkę w prawdziwy kosz Za każde trafienie możesz teraz umieszczać cyfrowe punkty wektorowe na boisku do koszykówki przeciwnika i rzucać mu wyzwanie, aby je zamienił. Punkty wektorowe należy najpierw zebrać w świecie rzeczywistym, a następnie można je cyfrowo przenieść na pole działania radaru. Gracz, który z dokładnie tych miejsc, w których znajdują się punkty wektorów, widzi cyfrowy wyświetlacz i radar smartfona oraz pozycję ze świata rzeczywistego, prawie taką samą jak cyfrowa, przelicza piłkę ze wspomnianego miejsca, otrzymuje swoją kolorową punkt wektorowy jako nagroda. Osoba, która zdobędzie najwięcej punktów wektorowych w trybie bitwy z rzeczywistej pozycji, wygrywa pojedynek pomiędzy dwoma lub więcej przeciwnikami. Im więcej punktów wektorowych zbierze, tym wyżej awansuje w rankingach w swoim obszarze lub otoczeniu i na końcu miesiąca, z cyfrowymi przeciwnikami, w prawdziwym pojedynku, w pojedynku koszykarskim, czyli ten, który wykona najwięcej rzutów, rywalizuje i jako zwycięzca wygrywa piłki do koszykówki lub koszulki, buty, czapki itp.

Nr 1149 Wielki Kart

W tej grze musisz spróbować użyć powietrza, wody, ziemi i indywidualnie na różnych wysokościach, aby wprowadzić do gry swój własny cyfrowy samochód, który zeskanowałeś i jako komiksowy gokart, pewne, ale oryginalne, wierne trasy. Możesz jeździć wyjdź z trójwymiarowej mapy świata swoim kreskówkowym gokartem i skorzystaj z odpowiednich systemów broni zebranych na torze, aby modyfikować swojego gokarta w czasie rzeczywistym i używać tych systemów przeciwko innym graczom online Gokart podczas toru z doładowaniami transformacyjnymi, zdolny do poruszania się po wodzie, w powietrzu, na ziemi, rozwija się w czasie rzeczywistym, aby stworzyć przewagę na niektórych odcinkach toru i wykorzystać tę transformację do pokonywania barier i przeszkód. Zbierają także indywidualne kolorowe punkty wektorowe za driftowanie, żółte dla małych driftów, niebieskie dla średnich driftów, czerwone dla długich driftów. Używaj odpowiednich dryfów w zręcznych sekcjach i środowiskach, aby zyskać przewagę nad przeciwnikami. Mają także radar śledzący na dole krawędzi i radar serca u góry wyświetlacza, gdy jesteś na torze. Radar serca jest używany, gdy uderzasz przeciwników ich systemami uzbrojenia, aby zobaczyć, ile mają energii co mogą, jeśli na koniec zmniejszą całkowitą energię przeciwnika, dzięki czemu będziesz mógł przez krótki czas korzystać z jego kreskówkowego pojazdu w trybie modulatora oraz akceptować i korzystać z jego umiejętności przez określony czas. Na radarze tras możesz zobaczyć swoją trasę, skrót i poprzedzających Cię konkurentów online. Celem jest dotarcie do pierwszej 6 z 18 samochodów, które wystartowały, aby otrzymać punkty za odpowiednie miejsca, które są rozdzielane dość indywidualnie. Muszą zdobyć określoną liczbę punktów, aby móc zarejestrować się na torze następnego poziomu Móc. Celem jest pozostawienie na mapie świata osobistych flag, które będą przesuwane w trybie czasu, aby dać przykład na przyszłość innym przeciwnikom. Albo umieść najwięcej flag na torach w określonym czasie i wygraj procentowo, albo zdobądź najwyższy wynik na końcu każdego poziomu toru.

Nr 1150 RingDong

W tej grze musisz spróbować użyć radaru, aby najpierw losowo wybrać domy i mieszkania znajdujące się w Twojej okolicy lub okolicy i użyć swojej postaci „RingDong” na drzwiach domów i mieszkań, aby zadzwonić i dostarczyć zamówionych przez nich pakietów. Paczki te należy najpierw znaleźć i odebrać w magazynie, a następnie dostarczyć pod właściwy adres w wymaganym terminie. Zawodowiec w czasie jazdy samochodem, rowerem, poduszkowcem, deskorolką lub łyżwami online lub

Paczki przywożone motocyklem, za dostarczenie zamówionego towaru otrzymasz punkty. Na trasie należy uważać, aby nie dotknąć przeszkód i barier, które zostały specjalnie ustawione jako limity, aby nie dotrzeć na czas z dostawą. Każde zamówienie dostarczane jest indywidualnie innym pojazdem w zależności od trasy i musi zostać dostarczone na miejsce na czas. Jeśli uda Ci się to zrobić, otrzymasz jednostki pieniężne, za które możesz ulepszyć swój pojazd i ulepszyć go, ulepszając go lub możesz kupować nowe zamówienia na przyszłość gry, aby generować nowe jednostki pieniężne, a następnie wykorzystać je do ulepszenia swojego pojazdu, dzięki czemu będziesz mógł lepiej prowadzić i opanować trasy w przyszłości. Celem jest dostarczenie losowo wybranych domów i mieszkań z radaru, we właściwym czasie i z prawidłowo zamówionymi produktami, i nie popełnić żadnych błędów, ponieważ każda zła dostawa kosztuje czas i pieniądze. Głównym celem jest dostarczenie zamówionych produktów do wszystkich znajdujących się pod radarem domów i mieszkań w pożądanym czasie oraz przewożenie ich różnymi pojazdami i nie zgubienie się na trasach, przy jednoczesnym zachowaniu ostrożności, aby nie dać się złapać policję, która może zostać wykryta, jeśli będziesz jechał z nadmierną prędkością. Możesz także ustawić flagi w dostarczonych lokalizacjach dla zamówień, które udało ci się dostarczyć na czas. Przeciwnicy online mogą również poprawić swoje czasy w trybie bitwy i w ten sposób zwabić swoich klientów, a także zebrać dla siebie powstałe jednostki pieniężne, zawsze zwracaj na to uwagę. swój czas i punktualną dostawę i podbijaj inne obszary lub lokalizacje, innych klientów przeciwnika.

Nr 1151 Jazda 64

W tej grze próbujesz przejechać dokładnie 64 cyfrowe kilometry w ciągu jednego dnia, korzystając z cyfrowego, losowo obracanego procesu wyboru karuzeli samochodów i losowo wybranego samochodu. Jeśli ci się nie uda, zaczniesz od punktu, w którym Ty przystanek, zostanie Ci losowo przydzielony nowy samochód i będziesz mógł pokonać resztę trasy. Należy pamiętać, że możesz losowo przydzielić tylko 3 samochody dziennie. Jeśli pokonasz 64-kilometrową trasę, możesz to zrobić więc ona dalej Następnego dnia spróbuj przejechać kolejną 64-kilometrową trasę, będzie to trwało aż do wyczerpania się limitu samochodów, czyli 15 w tygodniu, więc zapisz swój limit i zawsze opanuj pierwszy losowo wybrany samochód, trasę dalej dany dzień może się różnić indywidualnie w zależności od warunków pogodowych na trasie, na koniec tygodnia masz około 330 kilometrów od trasy, którą indywidualnie wybrałeś i ustawiłeś na mapie świata Zarejestruj się, jako flagę swojego czasu, która następnie jest próbowana ulepszyć przez innych konkurentów online. Musisz wybrać trasę z radaru konkurentów i ulepszyć ją swoim czasem, aby wejść na swoje tereny - i ostatecznie na miejscu. koniec miesiąca, aby przejąć go w posiadanie i jedynie prosząc o bitwę, zaprosić nowych przeciwników do pobicia swojego czasu, krok po kroku podbijają mapę świata i stają się mistrz „Riding64”.

Nr 1152 Hoopla

W tej krótkiej minigrze sterujesz spersonalizowanym cyfrowym jajkiem o różnych rozmiarach, kształtach i kolorach, umieszczonym na krawędziach różnych typów drapaczy chmur. Musisz zwracać uwagę na cyfrowe przeciwności pogodowe w porównaniu z rzeczywistym światem. Odgrywają one ważną rolę w sterowaniu jajkiem, które musisz kontrolować na dachach domów i wieżowców. Dzięki funkcji Swype możesz płynnie przyspieszać jajko i zmieniać kierunki za pomocą miękkiego, średniego i twardego dotyku, klikając. określić, dokąd jajko ma być prowadzone, w tym celu należy podnosić małe jajka metodą „przeciągnij i upuść” na krawędziach domu lub wieżowca, aby zachować stabilność jajka, a także je przesuwać na małych, średnich i dużych obszarach - Pokonuj przeszkody i bariery za pomocą funkcji klik i dotknij na trasie, czyli na krawędziach domu lub wieżowca i tocz lub przesuвай jajko po trasie w wymaganym czasie. Na końcu trasy wskazują na najbliższy dom lub drapacz chmur i na jego krawędź. Zawsze muszą ukończyć trasę po krawędzi i uważać, aby nie spaść, w przeciwnym razie muszą kontynuować podróż od punktu kontrolnego, do którego dotarli. jajko i stamtąd ruszaj w dalszą drogę, by na koniec pokonać długi dystans i rywalizować z innymi użytkownikami gry o to, komu uda się pokonać najdłuższy dystans w indywidualnym czasie.

Osoba, która pokona najdłuższą trasę i nie spadnie na ziemię więcej niż 6 razy z rzędu, wygrywa zawody długodystansowe, które można wybrać z nowego, indywidualnego radaru.

Nr 1153 AnimalRaw

W tej bijatyce twoi cyfrowi wojownicy, których musisz znaleźć w prawdziwym świecie, aby aktywować ich w grze, mogą podczas walki zdobyć zwierzęce ciała poprzez transformację, zbierając punkty combo. w trybie zwierzęcym musisz trafić w kolorowe punkty wektorowe o różnych rozmiarach i kształtach na częściach ciała przeciwnika, w zamian otrzymujesz ulepszenie paska energii, który zapełnia się z czasem po zapełnieniu zwierzęcia. Możesz przeglądać energię bary w Losowa zasada, przemień się w zwierzęce stworzenie, takie jak hipopotam, i walcz ze specjalnymi zdolnościami hipopotama, aż skończy się dla ciebie licznik energii zwierzęcia. Dalsze umiejętności cyfrowego wojownika otrzymasz po ponownym przeszukaniu świata rzeczywistego na swoim obszarze lub obszarze i będziesz mógł je zachować w razie potrzeby dla swojego cyfrowego, wcześniej znalezionego wojownika, staruszku, aby go ulepszyć i uczynić go bardziej zdolnym do walki. Celem jest podbicie rankingu i wywalczenie sobie drogi w górę, aby rzucić wyzwanie nowym cyfrowym wojownikom od przeciwników i walczyć z nimi w trybie bitwy, aby po zwycięstwie przyjąć ich do swojej drużyny na jakiś czas i grać z innymi graczami przeciwnicy, którzy mogą najlepiej wykorzystać swoje umiejętności.

Stół nr 1154

W tym cyfrowym wariacie tenisa stołowego zamiast ping-ponga musisz próbować kontrolować różne, pojedyncze jaja o różnych rozmiarach. Jajko musi uderzać w pozycje punktów wektorowych, aby nie rozpadło się i nie rozpuściło. W takim przypadku plamka jajka pozostaje w tym miejscu i nie należy się nią już bawić, w przeciwnym razie jajko będzie miało inny skręt i inne nachylenie kierunkowe, nad czym trudno zapanować. Ubijanie odbywa się za pomocą ubijaków przypominających patelnię, więc dotykaj jajka o zmiennym kształcie za pomocą machnięcia palcem i miękkim, średnio twardym dotykiem i spróbuj ustawić je w pozycji punktu wektorowego, aby zdobyć punkty i utrzymać jajko stabilne w grze. Ktokolwiek rozbije jajko lub go nie trafi, nie otrzyma punktu w tej zabawnej wielkanocnej odmianie, pojedynku w tenisa stołowego.

nr 1155 Soeger

W tej cyfrowej grze będącej wersją piłki nożnej podczas Wielkanocy zamiast być piłkarzem, musisz kontrolować jaja, ale w jajach znajdują się zwierzęta, które wykluwają się w zależności od odległości, jaką przebyły na boisku piłkarskim położyli się, grają 5 na 5 i nie wiedzą wcześniej, które zwierzęta ze swoimi specjalnymi zdolnościami znajdują się w tych jajach, każde zwierzę ma swój własny specjalny strzał, który, jeśli zostanie dobrze wykonany, jest dla nich nie do utrzymania Bramkarz, a mianowicie królik. W ciągu 8 minut gry w trybie Arcade spróbuj zdobyć jak najwięcej bramek i wygrać mecz. Ponadto po dobrze przebytej trasie jaja mogą się całkowicie wykluć, jeśli w trakcie gry zbierzesz niezbędne bonusy i aktywujesz je, gdy zwierzę się wykluje, możesz z niego skorzystać, wykonując specjalny strzał i używaj lepszych umiejętności, tak jakby jajko było tylko w połowie widoczne. Ponadto jaja są kontrolowane indywidualnie, lekkie, średnie lub ciężkie, w zależności od statusu wylęgu. Strzały piłką można wykonywać za pomocą funkcji Swype i można je wzmocnić za pomocą miękkiego, średnio twardego dotyku. Niech lepszy gracz w jajka wygra grę na zwierzęcym stadionie i wyzwie swoich przeciwników na pojedynek w trybie radarowym w Wielkanoc lub w inny sposób.

Nr 1156 Legtotrak

W tej grze próbujesz przewieźć z punktu A do punktu B cyfrowym traktorem, tak wieloma różnymi i indywidualnymi, a także w różnych kolorach i rozmiarach na liniowym wyświetlaczu, Twoim celem jest znaleźć się na traktorze jak najbardziej, wcześniej złapanym cyfrowe jajka, na przyczepie traktora, aby je ułożyć tak, aby działały stabilnie, aby przewieźć traktor linią z A do B, podczas gdy inni aktywni gracze na smartfonach przeciągają cyfrową linię, przez swój smartfon, przez miękkie, średnie, mocne przesunięcie - dotknij cyfrowej linii do siebie i spróbuj powoli lub szybko przeciągnąć traktor drugiego aktywnego gracza po chwiejnej linii od A do B. Celem jest przejechanie traktora z największą liczbą jaj, aby poprowadzić linię od A do B bez utraty jaj, im więcej jajek przeniesiesz przez linię do celu, czyli na stronę B, tym więcej punktów otrzyma drużyna, ponieważ tutaj pojedynkują się 2 drużyny, jedna, którą ciągnie Traktor i taki, który umieszcza jaja na przyczepie ciągnika i prawidłowo je ustawia. Zespół, który przewiezie najwięcej jaj, wygrywa i zostaje przeniesiony na następny poziom, gdzie na trasę czeka nie tylko jedna linia, ale inna trasa i kolejna drużyna gotowa do pojedynku.

Nr 1157 ArackAtak

W tej grze musisz wraz z zespołem cyfrowych pajaków spróbować przejąć inną drużynę pajaków i ich wioskę. Zanim spróbujesz ją przejąć, musisz najpierw zbudować wioskę pajaków, co odbywa się poprzez poruszanie się w prawdziwym świecie, musisz najpierw znaleźć swoją armię pajaków i zintegrować ją z grą. Aby to zrobić, użyj radaru pajaków, aby przeszukać swoją okolicę lub obszar i schwytać niezbędne gatunki pajaków, których potrzebujesz do obrony, ataku i budowa wioski i zaimplementuj je w głównej grze, aby następnie rozpocząć budowę wioski pajaków.

Kiedy już zbudujesz swoją wioskę i stworzysz infrastrukturę przy użyciu różnych typów pajaków, możesz teraz spróbować zlokalizować drugą wioskę za pomocą mapy radarowej w tej grze strategicznej czasu rzeczywistego, po tym jak zbudujesz obronę wioski i rozpoczniesz atak na wioskę wroga. W międzyczasie pomnażasz swoją armię, budując obiekty wojskowe i masz nadzieję, że wyszkoliłeś prawdziwą armię pajaków, aby skutecznie utrzymała i przeprowadziła atak. Jeśli pierwsza próba ataku zakończy się sukcesem, drużyna następnie strategicznie rozważa kolejne kroki i planuje wyeliminować drugą drużynę, czyli przeciwnika, którego zidentyfikowali na mapie. Zastosuj inną taktykę i dokładnie przemyśl swoje podejście do wroga. Ponadto mogą codziennie i o dowolnej porze zbierać dla swoich wojska nowe gatunki pajaków w realnym świecie, zapewniając sobie w ten sposób przewagę nad innymi przeciwnikami. Celem jest także przejęcie drugiej wioski oraz odnalezienie i podbicie innych wiosek na mapie. Jeśli w wymaganym czasie uda im się zdobyć największą liczbę procent na ładzie, wygrywają pojedynek z innymi przeciwnikami lub przeciwnikami w tej grze pajaków.

Nr 1158 Eiermanna

W tej grze musisz spróbować kontrolować tak zwanego człowieka-jaja w automatycznej grze biegowej, cechą szczególną jest to, że jego głowa jest jajkiem. Sterujesz postacią jajo-człowiekiem na różnych poziomach i trasach w automatycznym doświadczeniu Biegania, ty potrzebujesz funkcji Swype, aby przyspieszyć, przechylić i dotknąć, miękkie, średnie, twarde dotknięcie, aby skakać i sterować nim w poszczególnych kierunkach, najważniejsze jest to, że musisz nim sterować i wskakiwać, więc to wszystko Zintegrowana głowa nie może spaść, w przeciwnym razie muszą rozpocząć grę od początku lub od ustalonego przez siebie punktu kontrolnego. Aby zachować stabilność, zbieraj na torze różne kształty jajek, aby jajko, czyli głowa, nie znajdowało się w ciągłym stanie chybotania. Celem jest doprowadzenie człowieka-jajka do mety lub pokonanie najdłuższej trasy bez upuszczenia jajka w wymaganym czasie. Osoba, która w biegu automatycznym najszybciej i najdłużej utrzyma jajko, przejdzie do kolejnej rundy i może wybrać nowego internetowego przeciwnika, z którym może i chce w przyszłości rywalizować. Zbierają także kolorowe punkty wektorowe, aby poprawić siłę skoków i zoptymalizować sterowanie.

Nr 1159 Capeeg

W tej grze musisz spróbować złapać latające jajka za pomocą zaprojektowanego przez siebie cyfrowego kapelusza lub czapki i wrzucić je z powrotem do kształtu koła, trójkąta, kwadratu lub prostokąta itp. W kształtach znajdują się twarze Facebooka, które są zniekształcane na podstawie trafionych jajek i po trafieniu w kilka twarzy mogą uzyskać zniekształconą, modulowaną twarz jajka. Najpierw jednak trzeba samemu uważać na latające jajka i łapać te jajka swoją czapką lub czapką i w odpowiednim momencie trafić w twarz Facebooka, która ukryta jest w poszczególnych kształtach, a następnie za pomocą punktów wektorowych pojawiać się po udanych trafieniach dotykiem, zniekształcać. Im bardziej zniekształcasz twarze, tym lepiej modulator je zapisuje i optymalizuje do postaci obrazu wygenerowanego przez sztuczną inteligencję, który możesz zapisać i uzyskać do niego w przyszłości dostęp cyfrowo w swoim cyfrowym muzeum, w grze, a nawet możesz go zamówić do domu jako cyfrowa ramka na zdjęcia.

Na Wielkanoc gra byłaby naprawdę zabawną ilustracją, zawierającą zniekształcone twarze twoich przyjaciół i znajomych.

Nr 1160 RaabFlex

W tej grze musisz spróbować przyspieszyć cyfrowego kruka za pomocą funkcji Swype. Szybko i stopniowo podnosisz palec i puszczasz go w odpowiednim momencie, teraz kruk przyspiesza do indywidualnej prędkości. kontroluj go za pomocą końcówki i dotknij kruka, a także miękkiego, średniego i twardego dotyku, aby utrzymać go w powietrzu, staraj się unikać przeszkód i barier, aby przejść dalej, zbierając po drodze Używają różnych rodzajów cyfrowych jabłek w powietrzu, a następnie opuszczają je na swoich wrogów znajdujących się na ziemi, aby nie mogli się rozmnażać i nie mogli zbudować do nich drabiny, aby usunąć im energię życiową.

Celem jest całkowite zniknięcie ich z wyświetlacza i zniszczenie ich. Za każdą poległą jednostkę wroga otrzymujesz nowe impulsy, które przyspieszają twojego kruka, aby przejść dalej na trasie 2D i na końcu poziomu, cyfrowy dom lub wioskę. Wrogowie, aby storpedować zebranymi jabłkami, tak aby upadł i ostatecznie nie stawił oporu swoimi systemami obronnymi. Droga do domu lub wioski wroga jest długa, do tego czasu musisz zebrać wystarczającą liczbę różnych, różnych i indywidualnych rodzajów jabłek, które następnie wykorzystasz jako bomby i amunicję wykorzystywaną w czasie rzeczywistym dla wrogów, którą musisz torper na ziemi. Istnieją jabłka ognia, lodu, wiatru, wody w różnych kolorach i rozmiarach, które są specjalnie przypisane do przeciwników. Dotrzyj do końca poziomu i miej nadzieję, że zebrałeś wystarczającą ilość amunicji, aby zniszczyć dom lub wioskę wroga, w przeciwnym razie będzie on musiał odlecieć i zebrać brakujące jabłka potrzebne do ataku. Celem jest zniszczenie domu lub wioski wroga po upływie wyznaczonego czasu i przejście do następnego poziomu, aby walczyć z innymi wrogami oraz barierami i przeszkodami, a na koniec stworzyć nową wioskę lub siedzibę wroga z krukami zniszczyć.

Nr 1161 Salvador

Nowa przyszłość wycięcia w smartfonie ma odzwierciedlać projekcję Twojego cyfrowego ja i być wyświetlana w dzień i w nocy oraz przy każdej okazji, w warunkach pogodowych i oświetleniowych. Ponadto istnieje podział informacji, które możesz przesłać z Twojego systemu plików do systemu za pomocą projekcji dotykowej, do której mogę przeciągnąć i upuścić zdigitalizowaną projekcję, następnie powstałą projekcję można wyświetlić i wyświetlić na przykład w Twoim pokoju, podczas gdy projekcja przesyła dane przez Bluetooth, postępując zgodnie z instrukcjami głosowymi lub gesty, na przykład na komputerze, telefonie komórkowym, telewizorze i innych urządzeniach do transmisji strumieniowej przyszłości. Ponadto możesz komunikować się z jakością projekcji i wymieniać wiadomości oraz rozmawiać z nią za pomocą głosu w czasie rzeczywistym, a także wydawać instrukcje i je odbierać. Za pomocą projektora możesz odtwarzać projekcje ze smartfona, prezentacje i integrować się z nimi na żywo akcją i przekazać przydatne informacje.

Ponadto projekcja z komunikatora wyświetla najważniejsze informacje na ścianie lub w pokoju, wyświetlając je przed i przez projektor, lub przesyła strumieniowo informacje z komunikatora do inteligentnego telewizora.

Nr 1162 Zohana

W tej grze musisz spróbować zanurkować po mostach z indywidualną, cyfrową ścianą i po nurkowaniu przez poszczególne mosty i zebrać energię, przeskoczyć mosty, użyć funkcji Swype, aby wprawić ścianę w ruch i nadać im potrzebne przyspieszenie, czyli potrzebne do pokonania mostu pędem i energią kinetyczną, aby przedostać się na drugą stronę jeziora. Kiedy nurkują, muszą złapać w pyski wystarczającą ilość małych, średnich i dużych ryb, Aby uzyskać energię pod wodą po nurkowaniu, należy uwzględnić również dodatkowe rośliny różnych gatunków, które służą jako dopalacz, aby mieć wystarczającą siłę i wysokość podczas skoku, muszą mieć kilka prętów w rzędzie omijaj przeszkody i przepływaj obok nich, aby ostatecznie zejść pod wodę i poszukać ryb i roślin, zebrać je i wykorzystać jako energię do skoku, wypłyną ponownie i rozpoczną skok na łapacze ścienne Uważaj, rzucaj w nich sieciami ściennymi, uważaj, aby nie dać się trafić, opanuj skok i popłyn do następnego punktu kontrolnego i do następnego mostu, aby pokonać go optymalnym skokiem. Za każdy ukończony most otrzymujesz punkty i premie czasowe. Przepłyn tak daleko, jak to możliwe i przeskocz przez tyle mostów, ile zdołasz, aby ukończyć wymagany dystans, a następnie przejść do następnego poziomu po jego ukończeniu lub spotkać się z kolejną cyfrową ścianą. pojedynek.

Osoba, która dotrze i pokona najdłuższą trasę, wygrywa pojedynek wszystkich i może następnie rywalizować z nowymi ścianami z radaru ściennego.

Nr 1163 Louderbay

Musisz spróbować wyhodować różne rodzaje roślin marihuany w tym cyfrowym ogrodzie, co oznacza, że najpierw musisz stworzyć niezbędne nasiona w prawdziwym świecie, symbole słońca i deszczu dla siatki poziomów, jak wiesz z gry Bomberman. prawdziwe przeciwności pogodowe, te symbole ukryte przez sztuczną inteligencję, które są potrzebne do uprawy roślin marihuany, są ukryte w prawdziwym świecie w Twojej okolicy, otoczeniu lub obszarze i należy je najpierw znaleźć za pomocą smartfona zaimplementowane w grze, na przykład, jeśli masz rodzaj nasion, który znalazł wystarczającą liczbę symboli słońca i deszczu, możesz użyć swojej cyfrowej postaci, aby zasadzić je na poziomie siatki w określonym miejscu i użyć symboli słońca i deszczu, aby stworzyć nasiona Aby pobudzić je do wzrostu, musisz się upewnić, że cyfrowe owady w siatce poziomej nie zjedzą twoich nasion, ale musisz je przed tym powstrzymać i zniszczyć, ale zawsze musisz mieć oko na energię wyświetlanie poszczególnych nasion, co oznacza, że zawsze masz wystarczająco dużo energii słonecznej i energii deszczu musisz utrzymać nasiona w uprawie, nadszedł czas i zabezpieczyłeś swoje nasiona przed owadami, a roślina marihuany rozkwitła, więc możesz je zbierać i otrzymywać jednostki pieniężne oraz punkty za jednostki pieniężne, możesz odblokować nowe obszary w radar znajduje nowe nasiona, gra działa na czas i trzeba sprawić, aby nasiona wyrosły na czas, zanim owady przestaną działać, co oznacza, że atakuje je wiele stad owadów robią, aby zaatakować ich cyfrowy ogród. Za zdobyte punkty budują systemy obronne i pułapki w cyfrowym ogrodzie, aby powstrzymać owady przed zniszczeniem ich ogrodu. Trwa to tak długo, aż wyhoduje wymaganą liczbę sadzonek marihuany i w ten sposób przejdzie do następnego poziomu. Za każdą wyhodowaną roślinę marihuany otrzymujesz serca, co oznacza, że możesz...

Love Radar wyszukuje singli i odblokowuje ich za pomocą serc, singli w ich okolicy lub otoczeniu, aby nawiązać z nimi cyfrowy kontakt.

Nr 1164 Hatchi&Kat

W tej grze musisz spróbować sterować cyfrowym psem, który ma magiczny plecak. Plecak zawiera różne i indywidualne systemy broni, w zależności od tego, jak często pies zbiera kolorowe kropki wektorowe „Hatchi”. Im więcej zbierze z poszczególnych kolorowych punktów wektorowych, tym wyższy jest poziom energii jego plecaka. Używa plecaka w 3D i przełącza poziomy 2D, aby niszczyć swoich wrogów i przeciwników i aby zniszczyć, w tym skoku i biegu pies musi przełączyć się ze świata 3D do świata 2D, aby spróbować uwolnić swoich przyjaciół, koty, od agresywnej mafii krokodyli i chronić się przed wrogami mafii krokodyli, a także zbierać dopalacze i przedmioty na poziomach przypominających komiks, aby opanować nadchodzące zadania. Jeśli na końcu poziomu zabijesz indywidualnego przeciwnika gangu z Mafii Krokodyli, uwolnisz jednego z wielu kotów. Jest ich około 33, które musisz uwolnić, aby zbudować ostateczny cel, wioskę do obrony przed Krokodylem Mafia chroni się przed atakami gangów w odległej przyszłości, a wioska może także rozwijać dodatkowych żołnierzy, takich jak koty i psy, w trybie gry strategicznej aby rozpocząć walkę z innymi wioskami Mafii Krokodyli. Najpierw spróbuj uwolnić wszystkie koty, ponieważ każdy kot ma w wiosce specjalne umiejętności budowlane i na koniec gry może budować różne budynki. Uwolnij jak najwięcej kotów w trybie przełączania 3D i 2D, skacz, biegaj i buduj swoją wioskę, rozpocznij infrastrukturę i zaplanuj strategiczny atak na inne wioski zgodnie z systemem radarowym mafii krokodyli.

Spróbuj podbić je wioskę po wiosce i powstrzymaj gang Crocodile Mafia przed przejściem ich wioski, porwaniem ich kotów i wzięciem ich do niewoli. Jeśli podbijesz większą liczbę wiosek niż oczekiwałeś, otrzymasz dodatkowe gry bonusowe, które wyposażą twoje wiejskie koty w nowe specjalne umiejętności, które pozwolą ci ostatecznie przetrwać wojnę z mafią krokodyli.

Nr 1165 Orgenis

W tej grze musisz spróbować dotrzeć do określonego celu za pomocą mikrostatku kosmicznego i dotrzeć do idealnego miejsca do lądowania. Korzystając z funkcji miękkiego, średniego i twardego dotyku, możesz uruchomić mikrostatek kosmiczny w jednym z matematycznych kształtów, takich jak trójkąt, kwadrat, prostokąt, okrąg i wiele innych, i nie możesz dotykać krawędzi tych kształtów, w przeciwnym razie stracić życie Energia odjęta, w formach matematycznych są otwory do innych form, formy obracają się, także wokół własnej osi pod różnymi kątami i na różnych wysokościach, muszą próbować przedostać się przez otwory, przez i jak dotąd przepłynąć inne formy, wokół aby osiągnąć najdłuższy dystans i na końcu określonego kształtu, w określonej pozycji, wylądować lub ustawić swój mikrostatek kosmiczny, aby uzyskać jego prędkości i przyspieszenia, zbierając kolorowe indywidualne punkty wektorowe, a punkty wektorowe służą również jako broń, zestrzelisz nimi wrogie szybowce kosmiczne, a w zamian otrzymujesz punkty energii i czasu, których potrzebujesz, aby kontynuować grę i chronić się. W grze może brać udział maksymalnie 8 graczy, którzy starają się dotrzeć do docelowej lokalizacji i skierować swoje mikrostatki kosmiczne we właściwe miejsce, aby stamtąd wyznaczyć nowe cele, czyli nowe formy matematyczne, czyli przejście i przetrwanie punktu kontrolnego, więc jeśli Jeśli opanowałeś całą grę z kształtami matematycznymi, na koniec musisz także przejść przez te kształty w trybie odwróconego lustra.

Nr 1165 Orgenis

W tej grze musisz spróbować dotrzeć do określonego celu za pomocą mikrostatku kosmicznego i dotrzeć do idealnego miejsca do lądowania. Korzystając z funkcji miękkiego, średniego i twardego dotyku, możesz uruchomić mikrostatek kosmiczny w jednym z matematycznych kształtów, takich jak trójkąt, kwadrat, prostokąt, okrąg i wiele innych, i nie możesz dotykać krawędzi tych kształtów, w przeciwnym razie stracić życie Energia odjęta, w formach matematycznych są otwory do innych form, formy obracają się, także wokół własnej osi pod różnymi kątami i na różnych wysokościach, muszą próbować przedostać się przez otwory, przez i jak dotąd przepłynąć inne formy, wokół aby osiągnąć najdłuższy dystans i na końcu określonego kształtu, w określonej pozycji, wylądować lub ustawić swój mikrostatek kosmiczny, aby uzyskać jego prędkości i przyspieszenia, zbierając kolorowe indywidualne punkty wektorowe, a punkty wektorowe służą również jako broń, zestrzeliwujesz nimi wrogie szybowce kosmiczne, a w zamian otrzymujesz punkty energii i czasu, których potrzebujesz, aby kontynuować grę i chronić siebie. W grze może brać udział maksymalnie 8 graczy, którzy starają się dotrzeć do docelowej lokalizacji i skierować swoje mikrostatki kosmiczne we właściwe miejsce, aby stamtąd wyznaczyć nowe cele, czyli nowe formy matematyczne, czyli przejście i przetrwanie punktu kontrolnego, więc jeśli Jeśli opanowałeś całą grę z kształtami matematycznymi, na koniec musisz także przejść przez te kształty w trybie odwróconego lustra.

Nr 1166 Formularz statku

W tej grze musisz przyjąć obrót i kierunek za pomocą kilku cyfrowych mikrostatków w jednym z indywidualnych kształtów, takich jak okrąg, kwadrat lub trójkąt. W tym przypadku kształtem jest okrąg, w środku okręgu umieść je na pozycjach swoich mikrostatków, pozycje te są ważne dla późniejszego przebiegu gry. W zamian twój przeciwnik robi to samo, ale może nie przybrać tego samego kształtu, w tym przypadku bierze trójkąt, w którym znajdują się jego mikrostatki. Teraz pierwszy gracz może rozpocząć kość i przesuwając jej kształt na polu gry dla każdego oka, w które trafi, więc w tym przykładzie 5 ruchów do przodu, do tyłu, w górę lub w prawo, z kolei drugi gracz wykonuje rzut i rzuca 4, czyli może wykonać 4 ruchy do tyłu, do przodu, w górę lub w dół. Po ruchu każdego gracza pozycje mikro statków naturalnie zmieniają się w środku kształtu, ze względu na wykonane ruchy oba kończą się swoimi ruchami, więc rozpoczyna się bitwa, każdy mikro statek ma specjalną zdolność systemów broni do ataku inne mikrostatki zginają przy bramce przeciwko graczowi. Kiedy już oddałeś pierwszy strzał, masz nadzieję, że trafiłeś przeciwnika, teraz jego kolej, aby do niego strzelić.

Jeśli oba zostaną ukończone, kośćmi rzuca się ponownie i za pomocą formularza można zaakceptować nowe ruchy. Celem jest zniszczenie wszystkich mikrostatków przeciwnika, aby rzucić wyzwanie nowym przeciwnikom online z radaru bojowego.

Nr 1167 GunDuck

W tej grze musisz spróbować wyeliminować wymaganą liczbę cyfrowych kaczek o różnych kolorach i rozmiarach za pomocą specjalnych systemów broni, które pojawiają się z powietrza i można je złapać metodą przeciągania i upuszczania. Każde trafienie w kaczkę pojawia się następnie na innym aktywnym wyświetlaczu smartfona. Przeciwnik oczywiście próbuje tego samego, jeśli wyeliminuje kaczkę, pojawi się ona na wyświetlaczu drugiego przeciwnika w toczącej się grze. Celem jest wyeliminowanie jak największej liczby kaczek i zablokowanie ekspozycji przeciwnika, zmniejszając w ten sposób współczynnik trafień kaczek, które mają zostać wyeliminowane lub zmuszając go do rezygnacji z gry. Używasz specjalnych systemów broni dla niektórych kaczek i musisz zmieniać systemy broni, aby wyeliminować odpowiednią, specjalną kaczkę. Możesz także wygrać grę, jeśli zdobędziesz najwięcej punktów, co ma miejsce, gdy zniszczysz więcej kaczek niż przeciwnik.

Nr 1168 Uwaga demonstracyjna

W tej grze musisz spróbować zintegrować pojedyncze, pojawiające się symbole nut, w różnych kolorach i rozmiarach, z pięciolinią za pomocą funkcji Swype, co oznacza, że

Możesz wyrzucić te notatki w powietrze, do odpowiednich pustych pól, używając Swype lub przeciągnij i upuść. Za każdą poprawnie umieszczoną notatkę w osobnym pustym polu otrzymasz różne punkty na Twoje konto punktowe.

Kiedy już skompletujesz pięciolinię, pod rozwiązaną pięciolinią pojawi się nowa i będzie tak dalej, aż ukończysz cały utwór.

Tymczasem twój przeciwnik próbuje tego samego, ten, który wygrywa grę, jeśli poprawnie dostroi piosenkę do określonej normy procentowej. Wygrywasz także, jeśli zdobędziesz najwięcej punktów w wymaganym czasie. Jednak gra staje się trudniejsza, co oznacza, że systemy nut mogą obracać się w innych kierunkach, a czasami pojawiać się i znikać ponownie, a ich rozmiar również jest różny i może odrzucać ustawione nuty.

Nr 1169 Przetrawianie

W tej grze musisz spróbować pokonać kilka cyfrowych fal z rzędu z cyfrowym rekinem jako postacią na desce surfingowej. Fale różnią się kształtem i mają różne rozmiary, a także mają różne stopnie przyspieszenia, wysokości i kątów, które uniemożliwiają przedostanie się z jednej fali na drugą. Musisz także zbierać punkty wektorowe w kanałach fal, kolorowe i różnej wielkości, które dają ci wyczucie czasu i specjalne zdolności, takie jak stabilność, bezpieczeństwo, zdrowie, energia, prędkość itp. Ponadto musisz wykonać określoną sztuczkę Aby uzyskać wynik za jazdę na nowej fali, wypełniaj licznik trików, zaczynając od łatwych trików i przechodząc do trudniejszych trików. Celem jest pokonanie jak największej liczby indywidualnych fal i zebranie jak największej liczby punktów za triki jako przeciwnik online, z którym musisz lub chcesz rywalizować.

Nr 1170 Torm

W tej grze musisz spróbować ułożyć w stos pojedyncze cyfrowe bloki, które pojawiają się w różnych rozmiarach i kolorach, przeciągając i upuszczając je w górę, aby zyskały stabilność i nie rozpadły się, umieść je w pustym miejscu. Umieść odpowiednie klocki we właściwym kolorze, rozmiar i kolejność, pamiętając, że każdy nieprawidłowo umieszczony blok może w przyszłości spowodować rozpad stosu lub wieży. Musisz je ustabilizować i działać strategicznie, być na czas z rozmieszczeniem bloków, w przeciwnym razie pole pozostanie puste, więc uważaj na czas wygaśnięcia, jaki pozostał dla każdego rozmieszczenia, w którym pozostały puste miejsca. Jeśli poświęcisz trochę czasu aby umieścić blok w żądanym pustym polu, pozostanie on otwarty i może prowadzić do niestabilności. Celem jest stworzenie wieży lub stosu jak najwyżej w czasie działania. Gdy wieża będzie już ukończona, przeciwnik musi spróbować ją ponownie rozebrać, w przeciwieństwie do tego, ty musisz zrobić to samo z wieżą przeciwnika. Są punkty za zbudowanie wieży i za jej demontaż. Im więcej punktów gracz zgromadzi, tym bardziej wygra pojedynek, który można wybrać indywidualnie z Radaru Bitewnego z innymi użytkownikami w Internecie. W trybie przygodowym lub dla jednego gracza musisz spróbować odtworzyć różne wspaniałe i słynne budynki, takie jak Wieża w Pizie, Wieża Eiffla, Piramida, Empire State Building zgodnie z powyższą zasadą i rozebrać je ponownie lub wybrać budynki, które są wierne oryginał z mapy świata i udostępnionych Ci domów.

Nr 1171 Yanado

Z tej aplikacji, z mapy świata, przeciągasz swój osobisty region kraju, swoje ulubione składniki sziszy do cyfrowej maszyny do sziszy i rozpoczynasz proces cyfrowy. Wsparcie modulatora smaku ma ci pomóc, w oparciu o społeczność. Obsługiwane opinie, aby dowiedzieć się, czy skład wybranej przez Ciebie mieszanki Sishy będzie miał pozytywny wpływ, czy też zamierzony efekt nie wystąpi. Modulator Smaku to baza danych mieszanek z przeszłości, teraźniejszości i przyszłości, zaprojektowana, aby pomóc Ci stworzyć idealną mieszankę Sishy w oparciu o Twoją osobowość. Jeśli uzyskałeś pozytywny wynik z modulatora, możesz zamówić swój cyfrowy miks Sishy z aplikacji Yanado jako prawdziwy miks Sishy do swojego domu w postaci pojemnika o różnych rozmiarach i ostatecznie cieszyć się własnym, mieszanym smakiem w domu. Jeśli wynik będzie raczej negatywny, społeczność na żywo pomoże Ci zmieszać własną, idealną mieszankę Sishy oraz udzieli porad i informacji na temat spektrum ziaren, które specjalnie dla siebie wybrałeś z mapy świata lub wybierz Wsparcie AI jest zapewnione i natychmiast otrzymują do wyboru kilka alternatyw dla własnej mieszanki mieszanki Sisha. Dzięki systemowi nagród za liczne zakupy w aplikacji Yanado możesz w przyszłości obniżyć cenę i uzyskać żądane ceny za pośrednictwem społeczności aplikacji, w zależności od składników i rodzaju Sishy, które można wybrać z mapy świata.

Popychacz nr 1172

W tej grze musisz próbować przesuwając pojedyncze kulki z kropkami wektorowymi, które pojawiają się w różnych kolorach i rozmiarach na wyświetlaczu smartfona, pochodzące ze wszystkich kierunków, od małych do średnich, a następnie do dużych kulek z kropkami wektorowymi, za pomocą Swype lub przeciągania i funkcją Drop, możesz stworzyć gigantyczną lub mega wektorową kulę punktową i natychmiast wypchnąć ją z wyświetlacza w wymaganym kierunku. Ta mega-kula punktowa wektorowa pojawia się na wyświetlaczu smartfona innego gracza online i należy ją rozpoznać z perspektywy pierwszej osoby za pomocą specjalnych systemów broni i podzielić na wiele małych punktów wektorowych, które następnie wyłaniają się z wyświetlacza smartfona w różnych kierunkach, zanim odbiją się oddzielają się od siebie i znikają z wyświetlacza, a następnie pojawiają się ponownie na wyświetlaczu pierwszego gracza. W pojedynku drużynowym ich celem jest jak najdłuższe zniknięcie i zniszczenie punktów wektorowych lub rozłożenie ich i połączenie w całość, tak aby od tego momentu gra toczyła się dalej. Za każde ułożenie i rozkład dwóch graczy otrzymują oni punkty, która drużyna wygra pojedynek, kto zdobędzie najwięcej punktów

nr 1173 GummiMiś

W tej grze musisz spróbować kontrolować cyfrowego żelkowego misia, Twoim celem jest zbieranie różnych, indywidualnych cukierków o różnych kolorach i rozmiarach na torze w automatycznym biegu, każdy z tych słodzików, jeśli masz ich wystarczająco dużo tego samego rodzaju, specjalne zdolności, np. przynoszą żółte cukierki, czyli żelki, szybkość, czerwone, siłę, niebieskie, lepszą siłę skoku, zielone, lepsze przyspieszenie itp. Musisz pokonać bariery i przeszkody, a także Wrogie trolle próbują cię ominąć, skacząc na nie i próbując je zatrzymać. Trolle pojawiają się pojedynczo na trasie i chcą uniemożliwić im ukończenie trasy. Muszą wybrać oryginalną trasę z radaru trasy w swoim sąsiedztwie lub okolicy i ukończyć ją automatycznie w wymaganym czasie. Zbierasz także inne żelki i słodycze, zapisujesz je, wkładasz do swojej cyfrowej torby, po ukończeniu trasy możesz je zapisać na prawdziwe słodkości za pomocą kodu QR, jeśli zbierasz odpowiednią ilość na trasie i trzymasz się zestawu limitu czasowego, możesz wymienić kod QR w sklepie spożywczym w swojej okolicy lub okolicy na indywidualną paczkę pełną słodyczy po zrealizowaniu kodu QR. Postaraj się pokonać wszystkie trasy na mapie świata i być szybszym od ściganych trolli, bo jeśli troll cię wyprzedzi, zebrane słodycze zostaną ci odebrane. W trybie bitwy rywalizujesz z innymi graczami online w grze i starasz się uzyskać szybszy czas na wybranej trasie. Osoba, która szybciej przebiegnie trasę, otrzymuje kod QR przeciwnika.

Nr 1174 CopCat

W tej grze musisz spróbować kontrolować cyfrowego kota według kształtu matematycznego, takiego jak trójkąt, okrąg, kwadrat lub prostokąt itp., aby nie spadł z tej powierzchni, gdy ta powierzchnia porusza się pod różnymi kątami i na różnych wysokościach, muszą gonić cyfrowe myszy na powierzchni i łapać je w celu zdobycia punktów, cyfrowy pies policyjny również je goni po powierzchni, nie mogą dać się złapać i nie spaść przez poruszającego się po powierzchni Pies policyjny goni je po terenie i porusza nim w tę i z powrotem niczym skalę oraz indywidualnie we wszystkich kierunkach. Muszą przeciwdziałać kotowi, aby zachować równowagę i nie wypaść poza obszar matematyczny, a myszy są. Dostępne również w różnych rozmiarach i różnych kolorach, w zależności od myszy są różne punkty. Celem jest złapanie wszystkich myszy w wymaganym czasie i nie dać się złapać policyjnemu psu, aby stworzyć nową powierzchnię matematyczną z wymaganymi punktami.

Odblokuj nowy poziom.

Nr 1175 Makila

W tej grze typu beat m up najpierw próbujesz zaprojektować cyfrowego wojownika zgodnie ze swoimi życzeniami, musisz go do tego wyszkolić, w tym celu musisz najpierw poznać jego umiejętności w prawdziwym świecie, poszukać ukrytych technik walki, w których rzeczywistym świecie w Twojej okolicy lub obszarze i korzystasz z cyfrowego systemu radarowego, który pokazuje, gdzie aktualnie znajdują się te specjalne umiejętności. Znajdź swoje techniki walki na czas, są one indywidualnie ukryte i należy je najpierw znaleźć, a następnie przećwiczyć w centrum szkoleniowym, zanim będziesz mógł znaleźć innych przeciwników online do walki online. Jeśli ma miejsce walka, te techniki walki są aktywowane przy użyciu zebranych punktów wektorowych tylko wtedy, gdy powodują wyraźne trafienia w ciało i ładują specjalny licznik energii. Możesz także wykorzystać swoje zwykłe, standardowe ruchy i wykorzystać je w pojedynku. Dodatkowo, istnieją indywidualnie zliczane punkty za precyzyjną koordynację uderzeń korpusem, za które punkty odblokowują nowe miejsca w realnym świecie, w których można znaleźć nowe Techniki walki. można znaleźć specjalne ruchy, które są elementarne i ważne dla przyszłości twojego wojownika. Walcz w turniejach międzynarodowych lub regionalnych i krok po kroku pnij się w rankingach i zostań nowym mistrzem Makila.

Nr 1176 Gigacom Giga

W tej grze musisz spróbować pokonać i odeprzeć galaktyczny atak innych internetowych przeciwników gry, czyli w sensie drużyny atakującej, za pomocą cyfrowej procy wróbla, asteroid, komet i meteoroidów z wyświetlacza smartfona do wyświetlacza smartfona, gdy próbujesz przetransportować, a twój bunkier, próbując go uderzyć i zniszczyć, bunkier składa się z kropek wektorowych, podzielonych na bardzo różne kolory i różne rozmiary. Punkty wektorowe próbują namierzyć przeciwników za pomocą wróbelowej procy, a następnie oddać strzał w odpowiednim momencie. Ty z kolei musisz odeprzeć ten atak za pomocą funkcji przesuwania asteroid, komet i meteoroidów oraz chronić punkty wektora. Gdy już to zrobisz, możesz rozpocząć kontratak, wystrzelą, asteroidy, komety i meteoroidy powrócą. indywidualnie losowo w czasie rzeczywistym, korzystając z funkcji Swype na wyświetlaczu smartfona i miej nadzieję, że trafisz w pozycje przeciwnika. Zwycięzcą zostaje ten, który chroni swoją główną kwaterę i niszczy kwaterę przeciwnika w wymaganym terminie, zanim nastąpi apokalipsa i obaj gracze zostaną zaatakowani.

Nr 1177 Symfonia

W tej grze muzycznej musisz użyć katapulty lub wróbelkowej procy, aby wycelować cyfrowe nuty w różnych kolorach i rozmiarach w poruszającą się laskę i uderzać nimi w taki sposób, aby rytm muzyczny mógł dostosować się do śpiewanej piosenki. Po dołączeniu i umieszczeniu nut na pięciolinii za pomocą rzutów możesz przenosić te cyfrowe notatki w inne miejsca za pomocą Swype lub przeciągać i upuszczać oraz dostosowywać rytm. W czasie rzeczywistym inny aktywny gracz na smartfonie próbuje uzyskać te notatki z personel, ze swoją maszyną do robienia notatek z systemu notatek, zachowaj ostrożność i jednocześnie celuj w latające punkty wektorów, aby zapobiec uderzeniu ich w Twoje notatki. Celem jest ochrona utworu i nadanie mu indywidualnego rytmu, aby nadać mu inny język.

Nr 1178 Blankaah

W tej grze pojawiają się różne kształty matematyczne. Jeśli spróbujesz pokolorować te kształty, takie jak koła, trójkąty, kwadraty itp. w stanie ruchomym, zgodnie z oznaczeniami, tj. ustaw mikro liczby, jeśli pokolorowałeś kształty, sztuczna inteligencja wspiera je w indywidualnych kolorowych kształtach i tworzy artystyczne sukienki lub projekty ubrań w oparciu o ich mimikę, które mogą przeciągać, odsuwać i obok siebie za pomocą specjalnych ustawionych przez siebie punktów wektorowych w celu tworzenia kształtów kolorów plus pomysł sztuczna inteligencja, nowa Aby móc tworzyć projekty sukienek lub ubrań.

Nr 1179 Airwolf

W tej grze musisz spróbować podróżować cyfrową postacią wilka, spróbować podróżować z powietrza, cyfrowe owce znajdują się pod różnymi kątami i na różnych wysokościach, znajdują się na ziemi i poruszają się w poszczególnych kierunkach, najpierw gra rozpyła się za pomocą losowego kolorowego wektora punkty, które te owce następnie próbują podnieść z ziemi, zmienia to kierunki i zmiana biegu owiec, których kierunek zmienia wiatr, ustawia poszczególne kolorowe punkty wektora w różnych pozycjach, muszą teraz wylecieć w powietrze z Airwolf, kolorowa owca za pośrednictwem Swype, która nabiera koloru po zarejestrowaniu kolorowych punktów wektorowych, wybierz ją z tablicy wyświetlacza, wyciągnij ją z powietrza, a następnie przeciągnij i upuść tę owcę do siatki u góry wyświetlacza. Celem jest złapanie wymaganej liczby kolorowych owiec w wymaganym czasie i umieszczenie ich w sieci. Spróbuj pokonać wszystkie owce w poszczególnych projektach poziomów i być szybszym niż Twój przeciwnik online, który próbuje zrobić to samo zgodnie z zasadą.

Nr 1180 CaliBack

W tej grze musisz spróbować sterować postacią o imieniu Ali w matematycznym labiryncie za pomocą telefonu i podnieść systemy broni za pomocą kontrolowanego Ali, aby wyszukać, znaleźć i zgodnie z instrukcjami zniszczyć wrogie stworzenia wymagana publiczność na żywo.

Za każdego znalezionego i zniszczonego wroga, czyli stworzenie, otrzymujesz dodatkowe metry bieżące do kontrolowania Ali w labiryncie. Celem jest odnalezienie i zniszczenie wszystkich stworzeń w czasie transmisji i tym samym dotarcie do wyjścia z labiryntu za pomocą przełącznik na żywo Znajdź odbiorców i przejdź do kolejnego labiryntu form matematycznych. Kształty to koła, trójkąty, kwadraty itp. i są indywidualnie zaprojektowane i niełatwe do ucieczki.

Nr 1181 Amari

W tej grze musisz spróbować kontrolować armię, aby mogła wkroczyć na terytorium przeciwnika w celu kradzieży specjalnych diamentów. Diamenty te służą do obsługi teleskopu i nawiązania kontaktu z satelitą w celu znalezienia innych przeciwników w grze strategicznej tutaj i po znalezieniu tych przeciwników próbują zaatakować swoją cyfrową armią, aby zdobyć więcej diamentów i ostatecznie wyświetlić całą mapę świata wraz ze swoją armią przeciwnikom i Strategicznie w trybie zręcznościowym atakuj i niszc armię lub żołnierzy, których wcześniej zebrałeś w prawdziwym świecie za pomocą smartfona i przejmuj największy obszar lądowy na mapie świata w ujęciu procentowym.

Kod nr 1182

W tej grze próbujesz użyć cyfrowego przewodu, aby zapewnić stabilność mostu, tak aby owce mogły przejść przez most i dotrzeć na drugą stronę mostu. Przewód jest sterowany za pomocą żyroskopu smartfona i musi być zgięty w poszczególnych kierunkach i przechylaj je, aby utrzymać stabilność mostu, ponieważ pogoda zmienia stabilność mostu i może spowodować jego zawalenie. Musisz przewieźć owcę przez niestabilny most w wymaganym czasie, aby otrzymać punkty za każdą owcę, która przedostała się na drugą stronę i wykorzystać je do zabezpieczenia w przyszłości nowych linek na dalsze poziomy.

Nr 1183 HamAI

W tej grze musisz spróbować kontrolować cyfrowego i indywidualnego hamburgera za pomocą Swype, aby zbierać składniki w powietrzu, a następnie je przetwarzać. W wyniku przetwarzania otrzymujesz kilka roślin o różnych zdolnościach, tj. Systemach broni, za pomocą których próbują wypędzić przybywających kosmitów z atmosfery, tj. z ich wyświetlacza, za pomocą Swype i wiązki lasera. Ci kosmici pojawiają się na innych aktywnych smartfonach i próbują zjeść składniki, a tym samym własnego hamburgera, a nie opracowywanego dla siebie i dlatego nie może w przyszłości wytwarzać roślin do celów obronnych. Celem jest zablokowanie wyświetlania drugiego aktywnego smartfona i uniemożliwienie gry.

Nr 1184 Amigis

W tej grze musisz spróbować sterować cyfrową postacią Amigo za pośrednictwem telefonu lub smartfona i przekazać mu prawidłowe instrukcje na bieżni, aby wykonywał właściwe ruchy i mógł unikać barier i przeszkód oraz wrogich przeciwników. Jeśli chcesz skakać na głowie, aby w przyszłości opanować trasę, która jest pierwotnie podobna do Twojej bliskości i otoczenia oraz odpowiada poziomowi i trasie, przekazujesz mu instrukcje głosowe i szybciej wypróbujesz różne, indywidualne trasy, w programie telewizyjnego niż pozostali przeciwnicy, którzy zarejestrowali się, aby ich pokonać.

Nr 1185 Sportona

W tej komiksowej, cyfrowej grze sportowej przyszłości próbują odnaleźć swoje umiejętności i ruchy w cyfrowym świecie, które obejmują umiejętności, szybkość, siłę, moc, wytrzymałość, siłę, szybkość, koncentrację, koordynację i wiele innych które są potrzebne do opanowania dyscyplin olimpijskich itp. Jeśli znalazłeś te umiejętności w swojej okolicy lub obszarze, za pomocą smartfona, jako przedmioty, przenieś je do stworzonej przez siebie postaci sportowej lub postaci fikcyjnej, która następnie Rywalizuj w walce, rywalizuj ze swoimi zgromadzonymi umiejętnościami lub popisuj się pojedynczymi ludźmi i przeciwnikami w trybie bitwy na Igrzyskach Olimpijskich. Wykorzystuj umiejętności dla określonych dyscyplin i używaj ich precyzyjnie, poprawnie i wyraźnie, aby w turnieju wypaść lepiej od swoich przeciwników i wygrać dla siebie poszczególne dyscypliny. W tę komiksową grę można grać w trybie wieloosobowym lub indywidualnie, a jej celem jest wygrywanie turniejów i zawodów indywidualnych z Igrzysk Olimpijskich lub rzucanie graczom wyzwania do walki na arenie międzynarodowej lub regionalnej.