

## Nie. 1722 DevilOnIce

W tej grze sterujesz diabłem, który próbuje zjechać po torze. Musisz zbierać różne i pojedyncze bloki lodu podczas zjazdu, aby ziemia pod tobą nie roztopiła się i nie wpadłeś do lodowatej wody.

Im więcej brył lodu zbierzesz, tym bardziej stabilne będzie podłoże lodowe pod Tobą, a zjeżdżalnia będzie działać lepiej i łatwiej, a sterowanie będzie delikatniejsze.

## Nie. 1723 WebCamtalog

Możesz sterować kamerą internetową z poziomu swojego systemu operacyjnego za pomocą 3D Google Maps i odpowiadając na pytania kamery internetowej, wyrażasz swoją opinię na temat sprzętu WebCamtalog, który jako gadżet technicznie rzecz biorąc wygląda jak głowa z Twojego selfie, jeśli zrobiłeś ją wcześniej sam w sklepie z narzędziami, i jest podłączony do wybranego przez Ciebie monitora. Umożliwia to wypełnienie katalogu wiedzą na temat odwiedzonych miejsc i jednocześnie zadawanie innym użytkownikom znajdującym się na tej samej mapie pytań o pozycje oraz zdobywanie wiedzy w czasie rzeczywistym. Odpowiedzi te są również przechowywane w katalogu katalogu i implementowane w aplikacji. Otwórz aplikację internetową lub mobilną i kliknij pytania lub odpowiedzi, aby uzyskać natychmiastowy dostęp do bieżących pozycji w czasie rzeczywistym za pomocą funkcji Widok 3D lub 2D w Mapach Google lub u innych dostawców. Katalog będzie w przyszłości wyświetlany również w formie dynamicznej mapy myśli i będzie stanowił sieć Twojej zdobytej wiedzy na temat lokalizacji w systemie pozycjonowania miejsc Google Maps 3D.

## Nr 1724 RoundLightTapper

Ten obiekt zapewnia, że Twoje światła są sterowane przez WiFi lub Bluetooth na niektórych urządzeniach. Jednocześnie możesz dotykać punktów okrągłego okręgu na środku innych kolorowych punktów, aby odtwarzać utwory muzyczne, które dostosowują się do warunków oświetleniowych. Jeśli podoba Ci się jakiś utwór muzyczny, możesz zapisać kolor na swojej liście odtwarzania i przywoływać go wielokrotnie za pomocą aplikacji. Obiekt RoundLightTapper będzie następnie migał kolorami sygnału, a Ty będziesz mógł przełączać się między punktami i przewijać utwory muzyczne do tyłu i do przodu.

## Nr 1724 RoundLightTapper

Ten obiekt zapewnia, że Twoje światła są sterowane przez WiFi lub Bluetooth na niektórych urządzeniach. Jednocześnie możesz dotykać punktów okrągłego okręgu na środku innych kolorowych punktów, aby odtwarzać utwory muzyczne, które dostosowują się do warunków oświetleniowych. Jeśli podoba Ci się jakiś utwór muzyczny, możesz zapisać kolor na swojej liście odtwarzania i przywoływać go wielokrotnie za pomocą aplikacji. Obiekt RoundLightTapper będzie następnie migał kolorami sygnału, a Ty będziesz mógł przełączać się między punktami i przewijać utwory muzyczne do tyłu i do przodu.

## Nie. 1725 Layzo

Ta wtyczka do platform streamingowych z muzyką sugeruje specjalne utwory muzyczne z podkładem muzycznym do wcześniej spożytego posiłku, który wprowadziłeś do wtyczki. Symuluje to, że twoja głowa reguluje pracę żołądka, a tym samym uwalnia w mózgu uczucie przyjemności i hormony szczęścia. Dzięki temu nie będziesz zmęczony, lecz szczęśliwy, a po posiłku będziesz mógł lepiej przeżyć dzień, lepiej wykonać swoją pracę lub ukończyć trening w sposób ulepszony i zoptymalizowany.

## Nie. 1726 AmazfitPoker

Ta odmiana pokera dla smartwatcha jest aktywowana przy określonej wydajności kroku na podstawie indywidualnego czasu. Na przykład, jeśli mam wydajność kroku 5732 kroków i czas 11:50, to aktywowany jest inny gracz lub gracze, którzy mają to samo w tym samym czasie. Jeśli aktywowano już kilku graczy, gra w pokera smartwatcha rozpoczyna się w odniesieniu do cyfrowego i dobrze znanego systemu pokera texas holdem online dla 6 do 8 graczy w tym samym czasie. Zanim będę mógł grać na prawdziwe pieniądze, muszę doładować zegarek cyfrowo za pośrednictwem PayPala. W przeciwnym razie cyfrowy system Texas Holdem na smartwatchu działa w formie zminimalizowanej. Otrzymuję moje 2 karty i widzę miniatury innych graczy pokera z ich grafikami wokół wyświetlacza. Stawiając zakład, obstawiam swoją kwotę jak zwykle, gdy zaczynam, albo idę z kwotą lub zwiększam kwotę wybraną przez poprzedniego gracza. Kwota jest następnie wyświetlana na środku wyświetlacza, a gra trwa, dopóki jeden z graczy nie zostanie wyrzucony lub nie będzie miał lepszej talii kart niż inni gracze na koniec ostatniej karty.

## Nie. 1727 PokkoLokko

Ta gra na smartwatchu jest rozgrywana na podstawie radaru na zegarku. Musisz dotrzeć do określonego miejsca o określonej porze i użyć metody swype z cyfrowego smartwatcha, aby złapać sieć w określonym miejscu, stworzenie poko. Masz 3 próby, aby to zrobić. Jeśli złapiesz figurkę poko, przenosisz ją do aplikacji lokko. Ta figurka jest następnie używana na cyfrowej planszy do gry i musi udowodnić swoją wartość na tej planszy do gry przeciwko innym stworzeniom. Wcześniej to stworzenie musi zostać wyszkolone na smartwatchu jak tamagotchi. Trenujesz swoje stworzenie poko do gry na planszy poprzez ćwiczenia i sport oraz poprzez poszukiwanie jedzenia za pomocą zegarka. Na cyfrowej planszy do gry na smartfonie lokko rywalizujesz z różnymi innymi stworzeniami przeciwnika i udowadniasz swoje umiejętności na arenie. Jeśli wygrasz swoją figurką poko, możesz zintegrować pokonane stworzenie z drużyną na swoim smartwatchu i rozszerzyć ją o inne umiejętności. Istnieją areny pojedynków, które najpierw musisz odwiedzić w prawdziwym świecie, aby ewentualnie zmierzyć się z prawdziwymi ludźmi. spotkać się i stoczyć pojedynek na miejscu.

## Nr 1728 Jak zdobyć dziewczynę

Ta aplikacja randkowa SmartWarch ma na celu wyszukiwanie singli we właściwym czasie, na podstawie wykonanych w danym momencie kroków, oraz nawiązywanie kontaktów z singlami w pobliżu i na obszarze, którzy wykonali te same kroki w tym samym czasie. Aby nawiązać kontakt, wyślij serduszko po dopasowaniu i poproś o odpowiedź, jeśli Twoje selfie, które zostanie wysłane razem z serduszkiem, zostanie dobrze przyjęte. Smartwatch może być następnie użyty do rozpoczęcia komunikacji za pomocą krótkich wiadomości. Za pomocą krótkich informacji i emotikonów nawiązuje się połączenie z tą osobą, a w przyszłości będzie ono oparte na szczerości, a następnie po rozmowie doprowadzi do spotkania, które odbędzie się w świecie rzeczywistym.



## Nie. 1729 DoggyWood

Ta wtyczka do interaktywnej rozrywki dla obrazów w sieciach społecznościowych lub galeriach obrazów internetowych działa poprzez aktywację ikony „dogg”. Obraz jest teraz udostępniany jako wyświetlacz reżysera w wyborze opcji poprzez 360-stopniowy, własny wyświetlacz osi plus przesunięte w czasie ruchy, które zostały wcześniej nagrane. Teraz możesz kliknąć na ruch i zobaczyć animację obrazu do wybranego ruchu, w jego wcześniej nagranej reprezentacji w ruchu ultrawolnym, średnim lub szybkim jako widok.

## Nie. 1730 Taiysz

Ta aplikacja zawiera zdjęcia wielu osobowości, osób i przedmiotów z całego świata. Najważniejsze jest to, że możesz poruszać się po zdjęciach za pomocą wirtualnej wycieczki bez okularów VR. Oznacza to, że możesz na przykład wyszukać Taylor Swift, a po kliknięciu na obraz możesz obrócić się o 360 stopni wokół własnej osi i obejrzeć obraz jak w muzeum. Na samym obrazie znajdują się strzałki nawigacyjne, które po kliknięciu na ubranie Taylor, kolczyki, fryzurę, buty, bransoletkę lub części ciała przenoszą Cię do odpowiednich zdjęć w rodzaju systemu tuneli. Ma to na celu zapewnienie Ci swoistej podróży przez wszechświat zdjęć z tej perspektywy osobowości Taylor Swift, bez okularów VR. Jeśli podobają Ci się sekcje w widocznych miejscach na zdjęciu, gdzie aktywowane są strzałki nawigacyjne, możesz je zapisać w swoim cyfrowym koszyku ze zdjęciami. Jeśli są to prawdziwe produkty, które możesz kupić, możesz je zamówić bezpośrednio w aplikacji lub zostaniesz przekierowany na stronę producenta. Obrazy zgromadzone w koszyku można najpierw przedstawić w formie dynamicznej mapy myśli z dodatkowymi informacjami lub słowami w dymkach i informacjami dotyczącymi treści pochodzącymi z Internetu, a następnie obejrzeć w muzeum 3D przy użyciu standardowych, niedrogich okularów Teisz VR.

## Nr 1731 Pandemonium

Na tej platformie streamingowej do strumieniowania rozrywki filmy, muzyka, treści społecznościowe, wideo i wiadomości mogą być dostosowane do każdego użytkownika w tzw. trybie prezentacji, co oznacza, że użytkownikowi proponowany jest film, a następnie odpowiednia muzyka, treści społecznościowe, filmy wideo o charakterze erotycznym i wiadomości w trybie osi czasu rozrywki, którą użytkownik definiuje jako łagodną, średnią lub trudną i filtruje pod kątem własnej konsumpcji. Dzieje się tak dzięki podobnym kombinacjom treści, powiązanych ze sobą i informacyjnym, które łączą wiedzę i rozrywkę. Kolejność wyżej wymienionych sekcji może zostać rozpoznana przez algorytm, o ile treść o tej samej treści zrozumienia może ją dla Ciebie odtworzyć, a następnie przełącza sekcję zgodnie z ustawieniem łagodnym, średnim, twardym, które osobiście Ci odpowiada, jako prezentacja do strumieniowania w aplikacji Pandemonium na urządzeniach mobilnych i telewizorach.

## Nr 1732 Szał zakupów

W tym projekcie opakowania żywności są kształtowane przez ideę rozwijania nowych typów opakowań i wzorów dla produktów spożywczych, tak aby powiązana aplikacja „shopping frezzy” rekomendowała Ci produkty za pomocą przewijania kolorów lub koła kolorów w zależności od Twojego nastroju poprzez te 2 procesy selekcji, poprzez emocjonalny dobór kolorów, produkty w aplikacji są Ci rekomendowane, a poprzez sztuczną inteligencję są one rekomendowane wraz z innymi sugerowanymi produktami, ponieważ pasują do smaku i koloru projektu. Następnym krokiem jest użycie aplikacji, aby dodać wybrane produkty do cyfrowego koszyka i odebrać je w punkcie odbioru w swoim supermarkecie lub zamówić dostawę do domu za dodatkową opłatą. Innym sposobem jest udanie się do konkretnego supermarketu za pomocą aplikacji, wyszukanie produktów dostępnych w aplikacji i zapisanie ich w kalendarzu przyszłych zakupów po zeskanowaniu kolorowego kodu QR.

Kalendarz zakupów przypomina Ci, co chcesz kupić, jeśli Twój zakup został oznaczony pozytywną emotikoną, a także optymalizuje Twoje przyszłe zakupy, wyświetlając nowe i istniejące produkty, których jeszcze nie wypróbowałaś z chłopakiem w odpowiednim dniu w kalendarzu. Zintegrowanie funkcji rabatowej poprzez rzeczywiste kroki zebrane w aplikacji z rzeczywistości służy zabezpieczeniu wybranych przez Ciebie produktów po zminimalizowanej cenie indywidualnie dla produktu, który chcesz kupić.

## Nie. 1733 Karah

W tej wtyczce kalendarza na smartfona podaję ważne informacje. Informacje na dany dzień w produkcie, w tym przykładzie zakup, Na podstawie krótkich informacji Google. Rozszerzone informacje kierunkowe o produkcie i odpowiedniej trasie do zakupu w pobliżu. Rozszerzone informacje generują również oferty z najlepszą ceną z odpowiednich wyszukiwarek cen i prowadzą Cię za pomocą linku do najtańszej oferty w Internecie. Kalendarz pomaga Ci rozszerzyć zwięzłe informacje i dostarcza rozszerzonych informacji na temat Twoich danych. Jeśli jesteś zadowolony z informacji dotyczących poszczególnych przykładów, zapisz je w kalendarzu w chmurze, aby móc odwołać się do przeszłości, teraźniejszości i przyszłości. Ta dynamiczna mapa myśli w formie chmury kalendarza wykorzystuje wstępnie ustawione emotikony, aby szybko przypomnieć Ci o informacjach ze statycznego wpisu w kalendarzu. Można ją wyświetlać na urządzeniach mobilnych i komputerach. Służy jako rodzaj pamiętnika Twoich wyników zakupów lub do indywidualnego gromadzenia informacji, a najważniejszym sposobem jest przywołanie z pamięci najważniejszych informacji.

## Nr 1734 precel

Nowa ikona cyfrowa, przypominająca symbol precla, znajduje się obok ikony serca na Instagramie i X, gotowej na nowo zdefiniować głosowanie i komentowanie zdjęć, artykułów, postów lub filmów. Klikasz na ikonę precla i musisz zrobić sobie selfie w czasie rzeczywistym. W zależności od Twojego stanu emocjonalnego selfie jest konwertowane na pasywne nieanimowane lub aktywnie animowane emoji, które następnie jest dodawane obok ikony serca.

Najważniejsze jest to, że przed użyciem emoji możesz natychmiast skontaktować się z użytkownikami, , że możesz kliknąć na ikonę precla i którzy zamieścili komentarze. Ponadto ikona precla prezentuje dynamiczną mapę myśli emoji i pokazuje przegląd powiązanej zawartości multimedialnej, bazującej na przesłanych selfie, które zostały wcześniej przekonwertowane na nowe, pasywne lub aktywne projekty emoji.

## Nie. 1735 DoSadu

W tej nowej odmianie wódki, nazwanej „do sądu”, oryginalne światło słoneczne uchwycone jest w różnorodnych zdobionych figurach matematycznych, a poprzez odbicie poszczególnych kształtów alkohol ulega spaleni. Przy użyciu różnych owoców, w oddzielnej detekcji ciepła i optymalnej temperaturze rozmnażania, mieszanka alkoholu zostaje poddana relacjom, a na koniec pokryta oryginalnym śniegiem z zimowej pory, aby wydobyć pełnię przyjemności z picia tej wódki.

## Nr 1736 YeahSocial

Ta wtyczka opiera się na komunikacji w czasie rzeczywistym między sieciami społecznościowymi a aplikacją strumieniową YTMusic. Jeśli post jest opublikowany lub wymieniony w sieciach społecznościowych, yeahsocial sprawdza w bibliotece ytmusic, czy ta sama treść jest dostępna w utworach muzycznych i łączy post z utworem muzycznym i odwrotnie.

Ponadto post jest wspierany słowami w dymkach, po czym są one aktywowane i aktualne lub z poprzednich dni,

Proponuj wiadomości ze stron internetowych w krótkiej formie, którą można zintegrować z postem, albo po prostu utwórz link do artykułu informacyjnego lub fragmentu Wikipedii.



## Nr 1737 Czerwona

Ten międzynarodowy system operacyjny dla smartfonów przełącza pewne struktury na aktywne smartfony; struktury te stanowią minimalny procent części systemu operacyjnego w odstępach i przedziałach czasu. System operacyjny jest podzielony na pojedyncze części jak gigantyczny tort, a brakujące części z innych smartfonów są aktywnie dodawane do aktywnych smartfonów. Te części są przechowywane równolegle w chmurze, a w przypadku awarii brakujące części z chmury są zapisywane w aktywnym systemie operacyjnym. Ze względu na dystrybucję systemu cake i tak zwaną funkcję pamięci systemu operacyjnego Czerwona, wirus nie może łatwo zaatakować całego systemu operacyjnego. Jeśli tak się stanie, wirus zostanie przechwycony przez chmurę i zastąpiony zainfekowanymi częściami systemu operacyjnego. Wirus może nawet zostać odesłany z powrotem do atakującego z chmury.

## Nie. 1738 Milache

Ten nowy program ilustracyjny bada zatwierdzone formy pisma każdego kraju na świecie pod kątem rozmieszczenia punktów wektorowych, jednocześnie włączając istniejące symbole pierwiastków chemicznych pod wpływem docelowych uderzeń muzyki na sekundę lub minutę, wstawia mikroskop i bada, czy punkty wektorowe form pisma poszczególnych krajów w połączeniu z pierwiastkami chemicznymi i muzyką mogą stworzyć nowy pierwiastek dla paliwa przyszłości.

## Nie. 1739 CandyShow

Ta wtyczka sieci społecznościowej łączy kamerę Catarinka  
Robi zdjęcia za pomocą smartfona i w czasie rzeczywistym przesyła zdjęcia do  
Obiekty odpowiednich pytań zintegrowanych jako pytania bąbelkowe, te  
Zdjęcia są przesyłane do sieci społecznościowych, a użytkownicy mogą na nie  
odpowiadać za pomocą funkcji komentowania. Ta suma tych samych  
odpowiedzi tworzy mapę myśli dla zdjęcia w nowej encyklopedii w wizualnym  
formacie mapy myśli.

## Nie. 1740 Miko

W tej grze badawczej o chemii celem jest łączenie elementów chemicznych, tak jak w Tetrisie, wykorzystując ich umiejętności łączenia z innymi elementami, zachowując czystość i porządek, aby

Aby zbadać nowy pierwiastek pod kontrolą nowego mikroskopu muzycznego, który łączy badane pierwiastki z właściwym rytmem z pierwiastków słonej wody, piasku, śniegu. Dzieje się tak, gdy pierwiastki chemiczne spadają z góry z dyscypliną i mogą je skoncentrować na różnych znanych elementach łączonych, aby je połączyć. Jeśli pierwiastka nie można połączyć, pozostaje tam i ma nadzieję na uratowanie poprzez nową kombinację i kombinatorykę w elementarnym połączeniu, aby zabezpieczyć nowy pierwiastek. Nowy element ma przynieść korzyści medycynie, a także zapewnić ekonomiczne materiały dzięki lepszej optymalizacji istniejących, znanych substancji, które są wykorzystywane w przemyśle.

## Nie. 1741 Mikołaj

Ta aplikacja jest powiązana z różnymi firmami w branży zakupów online. Informuje Cię za pomocą info voice o ofertach z różnych sklepów internetowych do Twoich słuchawek. Podobnie jak w aukcji online, bez oglądania produktu, jeśli Twój smartfon nie jest w pobliżu, kilku użytkowników , jak aukcja z może licytować produkt z pobliża lub okolic, jeśli głos został prawidłowo i informacyjnie zareklamowany.

Sterując słuchawkami dousznymi, możesz usłyszeć w czasie ren , rzeczywistym, z kim licytujesz. Następnie jest to transmitowane na żywo do programu aukcyjnego w telewizji, twój głos jest tam przesyłany strumieniowo, a w tle słyszysz widzów, którzy mogą pomóc ci zdobyć produkt po żądanej cenie, krzycząc do słuchawek dousznych jako informację, aby wyjaśnić odpowiednią cenę produktu. Najważniejsze jest to, że widz z widowni jest wybierany do otrzymania produktu i po użyciu, aby sprzedać go tobie po jeszcze niższej cenie, jeśli użytkownik licytujący na to pozwoli.

## Nie. 1742 LeCoreidoor

Aby nie zapomnieć o swoich najbliższych przyjaciółach w przyszłości, kalendarz w smartfonie jest aktywowany w celu interakcji z funkcją telefonu. Oznacza to, że zapisujesz rok, miesiąc i dzień urodzin swojego przyjaciela, a także selfie lub wideo w kalendarzu. Teraz, gdy ktoś do Ciebie zadzwoni, kalendarz pojawia się na Twoim wyświetlaczu i pokazuje osobę, która wstawiła selfie do kalendarza i zapisuje tak zwany SMS+ na dzień kalendarzowy jako informację o rozmowie w krótkim, średnim lub długim streszczeniu. Jest on zintegrowany z dniem kalendarzowym jako SMS+ i służy jako informacja o ostatniej rozmowie. Możesz kliknąć symbol SMS+ i otrzymywać indywidualne informacje za pośrednictwem SMS-ów, aby rozpoznać zapomniane informacje z rozmów ze znajomymi i zapamiętać, o czym z nimi rozmawialiście, aby dalsze rozmowy mogły być lepiej ustrukturyzowane. Symbol SMS+ został rozszerzony o sieci społecznościowe. Jest umieszczony obok przycisku udostępniania i może zapisywać posty lub linki w kalendarzu na Twój indywidualny dzień. Jeśli klikniesz na symbol plusa w kalendarzu kilka razy, pojawi się karuzela z buzikami, dzięki której ważne notatki z kalendarza zostaną przesłane do Twoich znajomych zgodnie z opisem w mediach społecznościowych.

Najważniejszą zaletą jest to, że możesz wypełnić swój kalendarz informacjami i przesłać je do swoich kontaktów jako specjalną , jeśli tekst jest zapisany funkcją głosową. Dzięki funkcji reaction+ możesz uzyskać polubienie, jeśli wyślesz post znajomemu za pomocą SMS+. Informacja o tym zostanie odnotowana w kalendarzu jako emoji lub animowana naklejka.

Zaawansowaną funkcją kalendarza LeCoreidoor jest to, że jeśli dasz swoim znajomym pozwolenie, automatycznie zaktualizują oni swoje nowe selfie lub zdjęcia do indywidualnych konwersacji w danych kalendarza, aby wywołać w nich emocje, dzięki czemu będą mogli dać sobie motywację do odnowienia kontaktu ze swoimi znajomymi i przeprowadzenia ciekawej rozmowy, korzystając z zapisanych selfie w masce szybkiego kalendarza.

## Nie. 1743 SoSensitive

Z pomocą aplikacji MedicineBall  
Zobacz tutaj

W tej grze badawczej o chemii celem jest łączenie pierwiastków chemicznych, tak jak w Tetrisie, wykorzystując umiejętności łączenia z innymi pierwiastkami z zachowaniem czystości i porządku, aby zbadać nowy pierwiastek pod kontrolą mikroskopu. Dzieje się tak, gdy pierwiastki chemiczne spadają z góry z dyscypliną, a Ty możesz skupić je na różnych znanych pierwiastkach, aby je połączyć. Jeśli pierwiastka nie można połączyć, pozostaje on tam i ma nadzieję na uratowanie za pomocą nowej kombinacji i kombinatoryki w łączeniu elementarnym, aby zabezpieczyć nowy pierwiastek. Nowy element ma przynieść korzyści medycynie, a także zapewnić ekonomiczne materiały dzięki lepszej optymalizacji istniejących, znanych substancji, które są wykorzystywane w przemyśle. Czy możemy opracować grzejnik molekularny, który przy niewielkim nakładzie energii może generować własną energię, wykorzystując nowe struktury molekularne opracowane przy użyciu aplikacji, a następnie przechowywać ją w magazynie?

Działa jak bardzo zminiaturyzowana elektrownia jądrowa, która generuje energię za pomocą nowego typu układu śrubowego związków cząsteczkowych i może pracować w trybie ciągłym, przesyłając niewykorzystaną energię z powrotem do magazynu, jak wspomniano powyżej. System magazynowania energii Albi przekazuje wytworzoną energię do innych systemów grzewczych i jest włączany redundantnie, równolegle i w czasie rzeczywistym, w interakcję z innymi systemami.

## Nr 1744 Akkutron

Nowe bariery ochronne na ulicach i autostradach przyszłości są wyposażone w najnowszą technologię akumulatorów. Przekazują energię z barier ochronnych ładowanych energią słoneczną (powerbanki ładowane za pomocą kabli) do elektronicznych samochodów przyszłości i w ten sposób ładują energię poruszających się samochodów podczas jazdy, aby nie sprawić, że stacje ładowania pozycyjnego staną się całkowicie zbędne.



## Nie. 1745 Zakopa

W tej grze musisz odnaleźć piramidę, która jest na twoim radarze, i ukryć się w sarkofagu pod piramidą, w systemie tuneli, zanim twoją piramidę zaatakują rabusie grobowców. Podczas ataku kontrolują wiązkę światła w najwyższym punkcie piramidy i, z perspektywy ego, muszą użyć tej wiązki, aby oświetlić poszczególnych rabusiów grobowców, tak aby zamienili się w mumie i reprezentowali swoje bezpieczeństwo po swojej stronie oraz na piramidzie, zanim zaatakuje ich przeciwna drużyna w grze, mianowicie kosmici Annunnaki. Celem jest uniemożliwienie Annunaki dotarcia do sarkofagu w wyznaczonym czasie i kradzież sarkofagu. Kontrolują mumie automatycznie ze swoich umysłów za pomocą systemu radarowego i używają ich do obrony sarkofagu. Celem drużyny przeciwnej jest kradzież sarkofagu i dostarczenie go do znalezionej piramidy. Twoim celem jest obrona sarkofagu, aż skończy się czas, aby po jego upływie zdobyć piramidę. Następnie znajdź i obroń nową piramidę, a Twój obszar ziemi wzrośnie procentowo. Ostatecznie wygrywa drużyna, która posiada największą obszar w kraju.

## Nie. 1746 Stepy

W tej grze chodzi o zbieranie mnóstwa kroków w prawdziwym świecie. Im więcej kroków zbierzesz, tym więcej bloków budowlanych zostanie umieszczonych od dołu do góry, aby ukończyć piramidę. Celem jest dokończenie budowy piramidy, tak aby można ją było otworzyć i wypuścić żołnierzy na ścieżkę do piramidy wroga. Celem jest dotarcie żołnierzami do piramidy przeciwnika, po zebraniu kilku kroków, i jej zdobycie. Piramidy przeciwników wyświetlane są na radarze i pokazują prawdziwych przeciwników, których trzeba pokonać. Im więcej piramid zdobędą, tym większą liczbę żołnierzy będą mieć w posiadaniu nad przeciwnikami. Celem jest podbicie wszystkich piramid w promieniu radaru, zbudowanie najpotężniejszej piramidy i wykorzystanie jej do rządzenia swoim miastem.

## Nie. 1747 SilverSurfer

W tej grze celem jest zniszczenie wszystkich planet przeciwnika, które zostały opracowane poprzez zbieranie prawdziwych kroków za pomocą mechanizmu srebrnego surfera. Oznacza to, że używasz kroków zebranych ze świata rzeczywistego, aby dostać się na planety przeciwnika za pomocą srebrnego surfera i rzucić im wyzwanie w trybie pojedynku. W trybie pojedynku srebrnym surferem musisz unikać wszystkich struktur obronnych i umieścić kryształ na planecie przeciwnika. Jeśli ten kryształ nie zostanie zniszczony przez przeciwnika, imploduje i używa swojej mocy, aby zniszczyć planetę przeciwnika. Najpierw, jako gracz Silver Surfer, musisz znaleźć i zebrać te kryształy w realnym świecie. Możesz połączyć siły z innymi srebrnymi surferami i jednocześnie atakować inne planety przeciwników. Jeśli nie uda Ci się zniszczyć planet przeciwnika w określonym czasie, musisz spróbować ponownie zebrać wystarczającą liczbę kroków, aby zniszczyć planety w kolejnym ataku, podczas gdy przeciwnicy wykorzystają zebrane kroki do budowy nowych planet przy użyciu swoich systemów obronnych. Przeciwnicy wygrywają grę pod koniec tygodnia, jeśli przetrwa ich ostatnia planeta. Za sukces każdej grupy pod koniec tygodnia zostanie wypłacona nagroda pieniężna.

## Nie. 1748 GremlinUltimate

W tej grze celem jest przekształcenie przeciwników, dobrych gremlinów, w złe gremliny. Dzieje się tak, gdy zespół, który utworzyłeś, wcześniej wybrał innych graczy z twojego otoczenia na radarze, w których chcesz wziąć udział, i zebrał wystarczająco dużo kroków w świecie rzeczywistym, aby wywołać cyfrowy deszcz. Natomiast dobre zespoły muszą również zbierać kroki, aby wygenerować cyfrowe światło słoneczne. Gdy drużyny są już uformowane, celem jest kradzież flagi z odpowiedniej kwatery głównej drużyny dobrej lub złej. Deszcz lub słońce są generowane poprzez zebrane prawdziwe kroki. Gdy pada deszcz, dobre gremliny zamieniają się w złe, a gdy jest słonecznie, złe gremliny zamieniają się w dobre. Tymczasem poszczególne postacie gremlinów próbują ukraść flagę przeciwnika i przynieść ją do swojej kwatery głównej. W tym celu istnieją nowe kroki jako bonus i punkty. Zwycięzcą zostaje ta drużyna, która osiągnęła najwięcej w określonym czasie lub przekształciła wszystkie gremliny w dobre lub złe.

, kto zdobył najwięcej punktów

## Nie. 1749 Adeee

W tej grze potrzebne są dwa urządzenia: smartfon i zegar z temperaturą. Zbierasz kroki w świecie rzeczywistym, które są połączone z grą na smartfonie i zegarze z temperaturą. Oznacza to, że wykonujesz swoje kroki natychmiast po kliknięciu przycisku na zegarze z temperaturą i w ten sposób przenosisz marsz swoich stworzeń z pola bitwy na pole przeciwnika. Stworzenia kupujesz za pomocą kart biletowych w sklepie spożywczym lub kiosku, skanujesz je za pomocą smartfona i w ten sposób importujesz na pole bitwy.

Jeśli wygrasz bitwę swoimi indywidualnymi stworzeniami, zyskujesz boskie moce, takie jak śnieg, deszcz, wiatr i słońce, których możesz użyć w następnej bitwie z nowym przeciwnikiem z radaru bitewnego. Boskie moce można aktywować tylko za pomocą smartfona. Grę można zobaczyć dopiero po zakończeniu bitwy; bitwa i ruch oddziałów stworzeń są kontrolowane tylko przez naciśnięcie przycisku na zegarze temperatury. Nie widzisz bitwy na żywo, ale używasz zegara temperatury, aby zdecydować, kiedy losowo lub indywidualnie przenieść swoje oddziały z talii kart do bitwy z przeciwnikiem.

## Nie. 1750 ZaNas

Ta wtyczka do sieci społecznościowych pojawia się , zaNas. Wydaje się jako suwak po lewej lub prawej stronie, u góry lub u dołu ekranu. Suwak zawiera statyczne lub animowane miniatury, które mają indywidualną funkcję. Tę funkcję można zobaczyć w miniaturach; odzwierciedlają one , zawartość osi czasu. Klikasz na pojedynczą miniaturę ze suwaka, a zostaniesz przeniesiony do żądanej zawartości w obrębie osi czasu, która jest dostępna na osi czasu. Zobacz miniatury jako drogowskazy dotyczące treści projektowych. Jeśli klikniesz na pojedynczą miniaturę, widok przeniesie Cię do pożądanego posta. Ponadto post można teraz zapisać, przeciągając i upuszczając do dynamicznej miniatury. Te miniatury można następnie wysłać z informacjami przekazywanymi z sieci do innych komunikatorów społecznościowych lub pocztą elektroniczną z wcześniej dodaną treścią, a następnie wyodrębnić, aby zobaczyć, co kryje się za dynamiczną miniaturą. Zasadę tę można zastosować do dowolnej witryny internetowej lub innego obszaru w Internecie.

W tym kontekście można by zastosować tę zasadę do edytorów programów, aby uprościć pisanie skryptów, a nowo opracowywane maszyny można by specjalizować w celu lepszego dostrojenia ich przy użyciu tych zasad.

## Nie. 1751 MusicHoodieGadget

Ten nowy typ gadżetu z kapturem muzycznym jest podłączony do konsoli DJ-a za pomocą NFC lub opcjonalnie przez Bluetooth. Jego funkcją jest scratchowanie płyt winylowych i miksowanie utworów. Oprócz tego można używać kolorowych przycisków muzycznych dotykowych zintegrowanych w szwie po prawej i lewej stronie obu torebek, które mogą wytwarzać różne instrumentalne rytmy, z których 6 jest wcześniej zapisanych w każdej torebce przez USB. Aby to zrobić, sterujesz jednostkami scratch za pomocą przycisków po lewej lub prawej stronie i miksujesz następną piosenkę, aby dopasować ją do nowej piosenki za pomocą zamka błyskawicznego. Przesuwaj przyciski w górę lub w dół od swojej pozycji z indywidualną siłą, a tym samym nadaj płytom winylowym unikalny i indywidualny dźwięk scratchowania.

## Nie. 1752 AmazfitRhytm

Ten nowy typ gadżetu z kapturem muzycznym jest podłączony do konsoli DJ-a za pomocą NFC lub opcjonalnie przez Bluetooth. Jego funkcją jest scratchowanie płyt winylowych i miksowanie utworów. Oprócz tego można używać kolorowych przycisków muzycznych dotykowych zintegrowanych w szwie po prawej i lewej stronie obu torebek, które mogą wytwarzać różne rytmy instrumentalne, z których 6 jest wcześniej zapisanych w każdej torebce przez USB. Możesz sterować jednostkami scratch za pomocą przycisków po lewej lub prawej stronie i miksować następny utwór, aby dopasować go do nowego utworu za pomocą zamka błyskawicznego. Przesuwaj przyciski w górę lub w dół od swojej pozycji z indywidualną siłą, a tym samym nadaj płytom winylowym unikalny i indywidualny dźwięk scratchowania.



## Nie. 1753 Snibbel

Na żywo widzę w tym przykładzie raport na moim telewizorze, który jest wyposażony w funkcję Snibbel, która współpracuje z moim smartfonem z aplikacją Snibbel, co oznacza, że wysyłam za pomocą swype na moim telewizorze, za pomocą smartfona, snibble, snibble, dynamiczna naklejka dołączona do programu, możesz zobaczyć naklejkę na żywo dla załącznika czasowego, gdzie jest dołączona, po zakończeniu raportu możesz teraz obejrzeć raport ponownie za pomocą funkcji przesunięcia w czasie i zobaczyć snibble wyświetlane w określonych punktach, interakcja odbywa się teraz w następujący sposób, snibble, który był dołączony do punktu w raporcie telewizyjnym, pobiera i absorbuje informacje o raporcie i jego treści, które zostały wyświetlone w ramach czasowych i wysyła ten snibble z powrotem do twojego smartfona, jeśli chcesz go z powrotem w tekście, obrazie, wideo dołączonym. Odwrotnie, do fragmentu snibblingu możesz dodać dodatkowe informacje z encyklopedii lub bezpłatnych bibliotek cyfrowych z materiałami telewizyjnymi, które następnie będą wyświetlane w formie tekstu, obrazów i wideo w paskach informacyjnych za pomocą funkcji przesunięcia w czasie w trybie powtarzania.

## Nie. 1754 Niezależny

Ta aplikacja kalendarza oferuje następującą funkcję: słuchasz ytmusic i możesz zapisywać słowa utworów muzycznych indywidualnie za pomocą polecenia przez słuchawki douszne w kalendarzu, w tym pompki gęsi, które są tworzone i odczuwane, oraz Twoje ulubione fragmenty, o danej porze i dniu. Możesz użyć tego w przyszłości, aby uzyskać refleksję, aby poczuć się lepiej, gdy nie czujesz się dobrze. Możesz również wysłać swoje dni z aplikacji kalendarza Niezależny do znajomych na liście kontaktów w telefonie z indywidualną, wcześniej zapisaną treścią z ytmusic, aby ich uszczęśliwić. Słuchając tych fragmentów, które zostały wcześniej zapisane w kalendarzu za pomocą polecenia, możesz przekonwertować te śpiewane fragmenty na krótkie filmy AI lub wygenerować obrazy, które następnie możesz zapisać i przesłać do kalendarza na określony dzień i godzinę. Z tej aplikacji może korzystać nie tylko YouTube, ale również wszystkie witryny i portale internetowe, które zamieniają tekst na mowę lub wideo.

## Nie. 1755 Kotrah

W tej grze sterujesz 6 różnymi gatunkami kotów w drużynowej grze strategicznej opartej na turach, co oznacza, że 6 graczy w każdej drużynie loguje się i toczy walkę z kotem danego gatunku, wykorzystując jego indywidualne umiejętności, na mapie z jego bezpośredniego otoczenia, gdzie można również znaleźć przedmioty potrzebne do ukończenia tych umiejętności.

Każdy gracz ma 15 sekund, aby przesunąć swojego kota na mapie, aby zbliżyć się do przeciwnika. Celem jest dotarcie do bazy wroga, kradzież kryształu i umieszczenie go w swojej maszynie portalowej. Jednocześnie podejmowane są próby wyeliminowania przeciwników-kotów wroga, tj. graczy z drugiej drużyny. Muszą oni porwać kryształ w określonym czasie i wprowadzić go do swojego portalu, aby dostać się na inną prawdziwą mapę ze swojego prawdziwego świata, aby tam zawrzeć kontrakt z innymi drużynami. Jeśli nie uda ci się doprowadzić kryształu do portalu na czas, a twoi wciąż żyjący kot tam nie dotrą, pojawią się wrogowie wygenerowani przez komputerową sztuczną inteligencję. Ci wrogowie to psy, które atakują obie drużyny i próbują je zniszczyć. Głównym celem jest podbój danego obszaru i jego otoczenia oraz umieszczenie tam flag pokazujących, kto aktualnie tam rządzi. Zadbaj o strategiczne zarządzanie swoim zespołem, aby wszyscy mogli z powodzeniem realizować swoje cele i zadania.

Po podbiciu swojego obszaru możesz eksplorować inne obszary z podbitego obszaru i rzucać wyzwania innym obszarom do walki. Te wyzwania są przeprowadzane za prawdziwe pieniądze, a zwycięzca otrzymuje gotówkę, gdy podbije obszar należący do drużyny przeciwnej.

## Nie. 1756 Ivio

Ta aplikacja tworzy linki ze scen filmowych do innych scen filmowych z różnych kategorii lub gatunków i eksportuje tekst piosenki z wybranego przez Ciebie wyboru tych scen. Dodatkowa wtyczka może następnie utworzyć kompletną, nową piosenkę na podstawie AI i KI z tekstu tej piosenki.

## Nie. 1757 Godzina szczytu

W tej restauracji przyszłości oferuje się nowy sposób zamawiania, zarówno za pośrednictwem aplikacji, jak i z domu lub w restauracji. Można użyć trójwymiarowego globusa jako menu, aby za pomocą dotyku zestawić ze sobą potrawy z różnych krajów i ich lokalizacji i złożyć zamówienie.

Dodatkowo możesz zbierać punkty RushHour za swoje zamówienia i łączyć je w zakłady, albo wszystko stracić. Zakłady polegają na grze z użytkownikami aplikacji o punkty, które stanowią kapitał w typowej odmianie pokera. Jeśli uzbierałeś wystarczającą liczbę punktów, możesz zamówić bilety na podróż i wymienić je na punkty lub złożyć pojedyncze bezpłatne zamówienia.

## Nr 1758 Rabuś grobów

W tej grze strategicznej celem jest wykopanie wrogich stworzeń-żołnierzy z ich cmentarza po przeciwnej stronie, aby mogli uciec z powrotem do głównej kwatery. Podczas gdy są w drodze do kwatery, muszą zebrać pojedyncze cyfrowe przedmioty odnoszące się do różnych gatunków roślin, aby następnie wdrożyć je ze stworzeniami na ich cmentarzu obok grobów, aby groby wroga były chronione przed inwazją wroga, aby wrogie gnomy nie mogły wykopać swoich gnomów-żołnierzy i tym samym nie mogły ich uwolnić. Celem jest odparcie ataku wroga przy użyciu wcześniej uratowanych stworzeń z cmentarza wroga, obrona pozycji, tj. grobów, przy użyciu roślin i kreatywnych stworzeń, a następnie przeprowadzenie kontrataku. Na polu bitwy mogą stracić swoich żołnierzy-stworów, którzy trafią do grobów wroga i odwrotnie. Uwolnij jak najwięcej stworzeń w wyznaczonym czasie i zniszcz pewien procent cmentarza i obszaru przeciwnika, aby wygrać rundę.

## Nie. 1759 Alfun

W tej grze próbujesz celować w odpowiednie kierunki wyświetlane za pomocą Pro Swype, a następnie naciskać palcem pozycję na wyświetlaczu we właściwym momencie, aby trafić w kropki. Każda kolorowa kropka ma dłuższą fazę nacisku. Po prawidłowym swype puść palec na kolorowej kropce, aby umieścić spodki, czyli UFO, z ich stworzeniami ALF w punkcie dystrybucji punktów obrony na radarze. Tymczasem drugi gracz próbuje im przeszkodzić, stosując powyższą zasadę i bronić swojej pozycji na dynamicznym radarze. Wygrywa ten, kto wykona więcej prawidłowych uderzeń lub bloków w wyznaczonym czasie.

robi.

## Nie. 1760 RapTune

Ta aplikacja promuje utwory muzyczne za pomocą indywidualnych melodii, podczas gdy Ty oglądasz piosenkę na masce muzycznej, korzystając z procesu Swype, co oznacza, że otrzymujesz kilka kolorowych sylwetek matematycznych, które następnie przesuwasz, aby przejść do odtwarzanego utworu muzycznego. Każda z tych sylwetek ma indywidualny dźwięk instrumentalny, który zmienia piosenkę w zależności od śpiewanego fragmentu, nad którym próbujesz kontrolować sylwetkę, która miesza indywidualny dźwięk z przesuniętym fragmentem. Kiedy odtworzysz piosenkę ponownie, usłyszysz rytm zmiksowany indywidualnie według Twoich preferencji i zarządzania czasem poprzez zastosowanie sylwetek matematycznych, które są za każdym razem przearanżowywane w nowej piosence.



## Nr 1761 Swift+KeyNews

W tej aktualizacji TV możesz aktywować napisy w normalnym trybie TV. Aby to zrobić, możesz kliknąć na słowa, których nie rozumiesz, za pomocą pilota lub użyć polecenia głosowego na pilocie i jego rozszerzenia, znaczenia słowa plus synonimy, aby wyświetlić je w News Word Ticker odblokowanym poniżej. Możesz użyć szybkiego procesu, aby wysłać te słowa do biblioteki Word i aktywować pasujące obrazy lub dodatkowe informacje z Wikipedii jako wyjaśnienie. Klikając KeyNews, możesz wyświetlić tę bibliotekę Word w systemie ilustracji wyświetlania słownictwa do nauki i utworzyć z niej lekcję, zapisać ją i przesłać do komunikatorów lub sieci społecznościowych lub udostępnić ją na telewizorach znajomych.

## Nr 1762 Darmowa wycieczka

Po każdym pokazie, który Ci się spodobał, Twoja telewizja internetowa oferuje wirtualną wycieczkę fantazy opartą na obejrzanym programie. Najpierw doładowujesz swój kredyt, aby rozpocząć tę wycieczkę, opłata wynosi około 2 euro i możesz rozpocząć wirtualną wycieczkę fantazy. Nawigacja wycieczki oferuje również kolorowe elementy, w których możesz zagłębić się w mini-wersum pokazu w tunelu, klikając na element. Jeśli klikniesz na element, pojawi się pytanie o widok, który został Ci wcześniej przedstawiony w pokazie. Następnie musisz zapłacić 1/10 swojego 2-euro kredytu, aby uzyskać pytanie. Jeśli odpowiesz na to pytanie poprawnie, otrzymasz 1/10 dodatkowego kredytu i możesz nadal napotykać inne rzeczy w systemie tunelu widoku w pokazie lub stracisz 1/10 swojego kredytu, a brama tunelu widoku zostanie zablokowana i będziesz musiał przełączyć się na inny widok i jego element, aby przejść dalej w tym mini-wersum pokazu. Masz ograniczony czas, a odpowiedzi na pytania dotyczące widoków tunelu w programie lub przejść tej wirtualnej, fantastycznej wycieczki 360 stopni stają się dla Ciebie znacznie trudniejsze, co utrudnia ukończenie wycieczki przed upływem czasu. Za każdą poprawną odpowiedź na pytanie otrzymasz bonus do swoich punktów, o którym mowa powyżej, lub je utracisz, w zależności od sytuacji. Jeśli ukończysz wycieczkę w wymaganym czasie i zdobędziesz plusa za prawidłowe odpowiedzi na pytania, możesz kupić swoją wycieczkę i pożyczyć ją znajomym, aby mogli w nią zagrać ponownie, lub zaprosić użytkowników tej gry, którzy o nią poprosili, do odwiedzenia Twojej wycieczki i jej pomyślnego ukończenia.

## Nie. 1763 StukiPut

W przyszłości będziesz mógł dodawać dynamiczne naklejki do rolek otrzymywanych od znajomych i naklejać je w określonym czasie, umieszczając je w fragmentach, które uważasz za ważne, zabawne lub pouczające.

## Nie. 1764 Ariz

W tej grze na smartwatchu gracz musi kontrolować kolorowe kulki, umieszczając je w otworach o odpowiednich kolorach za pomocą żyroskopu i starać się mierzyć czas, jaki został podany. Po każdym uderzeniu pojawia się kocia łapka, której zadaniem jest jak najszybsze usunięcie piłek i oderwanie wyświetlacza zegarka, aby mogły pojawić się nowe. Za każdym razem, gdy trafisz w prawidłowy otwór zegara, na wyświetlaczu przeciwnika pojawia się piłka, którą próbuje rozwiązać zgodnie z zasadą opisaną powyżej. Wygrywa ten, kto sprawi, że wszystkie kolorowe kule znikną z wyświetlacza.

## Nie. 1765 ZawWaz

Ta wtyczka do smartwatcha wykorzystuje technologię dynamicznego suwaka. Przeciągasz palcem od lewej lub prawej strony wyświetlacza w odpowiednim kierunku, a suwak z 3 okręgami otwiera się z lewej lub prawej strony. Przewijasz zawartość osi czasu i wybierasz indywidualnie zaprojektowane dynamiczne miniatury okręgów spośród okręgów, aby szybciej przejść do postów, które wcześniej dodałeś do ulubionych. Możesz przejść bezpośrednio do swojego tematu i posta, zapisać go w dynamicznych miniaturach i przenieść do standardowej osi czasu w suwaku sieci społecznościowej. Miniatury kółek zawierają ważne posty, do których możesz uzyskać dostęp i przesłać je znajomym lub komunikatorom z sieci za pomocą kółka. Ponadto te dynamiczne miniatury można przesłać do przeglądarki internetowej i otworzyć w przeglądarce Internet Explorer typu slider, a następnie wyświetlić w widoku dynamicznym.

## Nr 1766 Choinka

Ta wtyczka dla platform streamingowych oferujących rozrywkę to dynamiczna choinka, na której możesz przechowywać swoje ulubione treści z portali streamingowych oferujących rozrywkę za pośrednictwem elementów. Klikasz np. B na indywidualnym elemencie choinki, do którego wcześniej dodano metodą „przeciągnij i upuść” wybrane przez Ciebie elementy rozrywkowe, takie jak filmy przesyłane strumieniowo, muzyka, wiadomości, posty w mediach społecznościowych, klipy wideo, aplikacje z aplikacji lub stron internetowych. Dynamiczna choinka symbolizuje osobistą przeglądarkę treści multimedialnych z aplikacji i treści internetowych, która reaguje również na wiadomości i informuje o nowych treściach za pośrednictwem dymków informacyjnych.

Możesz obracać tę dynamiczną choinkę wokół osi 360 stopni i wyposażyć ją w multimedialne dynamiczne miniatury, w których po kliknięciu znajdziesz link lub treść. Możesz także udostępnić swoją dynamiczną choinkę znajomym w aplikacji choinka, aby uzyskać dostęp do nowych treści, a także przeszukiwać inne kategorie oraz znajdować i przeglądać inne udostępnione dynamiczne choinki.

## Nr 1767 Głowa popiersia

Ta wtyczka dla platform streamingowych oferujących rozrywkę to dynamiczna choinka, na której możesz przechowywać swoje ulubione treści z portali streamingowych oferujących rozrywkę za pośrednictwem elementów. Klikasz np. B na indywidualnym elemencie choinki, do którego wcześniej dodano metodą „przeciągnij i upuść” wybrane przez Ciebie elementy rozrywkowe, takie jak filmy przesyłane strumieniowo, muzyka, wiadomości, posty w mediach społecznościowych, klipy wideo, aplikacje z aplikacji lub stron internetowych. Dynamiczna choinka symbolizuje osobistą przeglądarkę treści multimedialnych z aplikacji i treści internetowych, która reaguje również na wiadomości i informuje o nowych treściach za pośrednictwem dymków informacyjnych.

Możesz obracać tę dynamiczną choinkę wokół osi 360 stopni i wyposażyć ją w multimedialne dynamiczne miniatury, w których po kliknięciu znajdziesz link lub treść. Możesz także udostępnić swoją dynamiczną choinkę znajomym w aplikacji choinka, aby uzyskać dostęp do nowych treści, a także przeszukiwać inne kategorie oraz znajdować i przeglądać inne udostępnione dynamiczne choinki.

## Nie. 1768 Zuuda

Poniżej przedstawiono sugestie dotyczące projektu zminimalizowanego odtwarzacza muzyki dla serwisu ytMusic. Twarze interesujących artystów pojawiają się nad linią odtwarzania, a gdy przeciągasz je na linię, reinterpreterują fragment piosenki z treścią piosenek, które posiadają. Oznacza to, że piosenka jest odtwarzana i w 1:30 minucie jeden z sugerowanych okręgów twarzy jest przesuwany na linię, a następnie piosenka nowego artysty z pasującą treścią jego piosenek automatycznie przechodzi do nowej interpretacji historii piosenki, aż do momentu, gdy nowy okrąg twarzy zostanie przesunięty na linię odtwarzania w indywidualnym punkcie.

Dodatkowo pod twarzami znajdują się okręgi (czyli wykonawcy), kolorowe punkty wektorowe w małych, średnich i dużych rozmiarach. Symbolizują one różne dźwięki cyfrowe w różnych kolorach - instrumentale, które są miksowane w utworze poprzez naciśnięcie punktów wektorowych.

Dodatkowo nowa zmiksowana piosenka zostanie sprawdzona przez sztuczną inteligencję i stworzy nowy tekst piosenki, który następnie może zostać stworzony przez nią lub głos sztucznej inteligencji w indywidualnym, ogólnym stylu.



## Nie. 1769 Zafari

Gra rozpoczyna się dopiero wtedy, gdy w ciągu tygodnia zbierzesz wystarczającą liczbę prawdziwych kroków, które aktywujesz za każdą pokonaną odległość na trasie safari. Za pomocą zwierzęcia z rezerwatu przyrody używasz tego cyfrowo aktywowanego stworzenia do wyszukiwania i radzenia sobie z innymi wrogimi zwierzętami, wykorzystując swoje umiejętności w strategicznej, opartej na rundach, teraz aktywnej grze, która rozgrywa się na mapie wiernie odzwierciedlającej Twoje otoczenie. Im więcej kroków zbierzesz, tym więcej zwierząt odblokujesz w tygodniu, aby chronić swoje środowisko przed wrogimi innymi stworzeniami. Celem jest ochrona środowiska i odstraszenie lub osłabianie innych, aby ochrona przyrody mogła je złapać.

## Nr 1770 Dropxid

Ta wtyczka ytMusic do menu szybkiego wyboru służy do dodawania emotikonów do miniatur sugerowanych utworów za pomocą przeciągania i upuszczania. Te dynamiczne emotikony, które ustawiasz, wyszukują Twoje życzenia lub ustawiają emocjonalne dynamiczne emotikony, fragmenty, które podkreślają w Tobie poczucie szczęścia i łączą fragmenty utworów szybkiego wyboru z konstrukcją, która jest Ci prezentowana w połączeniu fragmentów. Jeśli jakiś fragment nie pasuje, możesz go po prostu przesunąć i zaktualizować miks, dodając nowe ustawienie nowego emoji. Głównym celem jest uzyskanie mieszanki szczęścia w pewnych momentach codziennego życia podczas słuchania muzyki, niezależnie od tego, czy trwa to krótko, długo czy średnio, możesz zdecydować sam.

## Nie. 1771 Universox

Pomysł w tej grze polega na stworzeniu struktury czasoprzestrzennej bazującej na zbiorze kroków ze świata rzeczywistego, która rozszerza się i zapewnia coraz więcej miejsca na pochłanianie gwiazd, chmur, asteroid i meteoroidów w miarę gromadzenia coraz większej liczby kroków ze świata rzeczywistego. Wchłonięte elementy służą do wzmocnienia ich struktury, aby chronić się przed innymi przeciwnikami, którzy próbują atakować ich strukturę za pomocą swoich elementów. Z kolei oni mogą używać swoich elementów do atakowania innych struktur czasoprzestrzennych i w ten sposób miażdżyć lub niszczyć swoich przeciwników. Na radarze kosmicznym mogą widzieć swoich przeciwników w swoim otoczeniu w promieniu do 300 km. Mogą wyzwąć ich na pojedynek lub utworzyć drużyny, aby rzucić wyzwanie innym i wchłonąć ich elementy po tym, jak zostaną zmiażdżone lub zniszczone.

## Nie. 1772 Fireclux

Ten cyfrowy, dynamiczny zegar pośredniczy w dystrybucji treści w sieciach społecznościowych lub witrynach internetowych za pomocą procesu upuszczania i przesuwania po kliknięciu aktywacji, co oznacza, że upuszczasz zawartość tych sieci do dynamicznego zegara cyfrowego w swojej przeglądarce lub sieci społecznościowej i dostosowujesz tę zawartość do utworzonych kategorii za pomocą wskazówek zegara wewnątrz zegara, przesuając lub przesuując, i wybierasz znajomego z komunikatora lub sieci społecznościowej za pomocą systemu wyskakujących okienek na wyświetlaczu zegara i rozpowszechniasz wcześniej upuszczone informacje za pomocą wzbogaconych informacji AI, takich jak obrazy, filmy, głosy, wiadomości od asystenta AI, łącząc Cię w ten sposób i zapewniając Ci cyrkulację. Jeśli pojawi się nowa odpowiedź na tę treść, zobaczysz ją na wyświetlaczu dynamicznego zegara cyfrowego. Możesz odpowiedzieć i skomentować ją za pomocą głosu, emotikonów, wiadomości tekstowej lub zadzwonić

## Nie. 1773 Tazwit

W przyszłości będziesz mógł przenieść wszystkie istotne informacje z Internetu na ikony mediów społecznościowych na karcie w swojej przeglądarce Chrome i przesłać je na swoją stronę profilową w odpowiednim serwisie. Jeśli dodasz kilka kropli z rzędu, wpis zostanie udostępniony w formie menu umożliwiającego kategoryzację w widoku karty wpisu, dzięki czemu inni użytkownicy będą mogli łatwiej znaleźć i zapoznać się z Twoimi informacjami.

## Nie. 1774 SmileEy

Dzięki nowej funkcji dynamicznego aparatu twarzy możesz natychmiast uzyskać dostęp do treści o charakterze erotycznym w mediach społecznościowych na podstawie swojego wyrazu twarzy, a następnie zapisać je jako dynamiczne emotikony w bibliotece dynamicznych emotikonów w sieci i dołączać je indywidualnie do różnych postów. Dzięki temu Twój wyraz twarzy, obsługiwany przez technologię AI, wraz z zawartą w nim treścią, która jest dodatkowo wzbogacona o informacje dotyczące postów, będzie dostępny dla innych użytkowników, którzy klikną dynamiczne emoji.

## Nie. 1775 Spliduk

Ta wtyczka do sieci społecznościowych to podzielony ekran, co oznacza, że otwierasz post, a post jest podzielony. Przyciski funkcji AI są wbudowane pod postem, co oznacza, że klikasz na poszczególne ikony i otrzymujesz wyraźne i informacyjne dodatkowe informacje o poście, które są wyświetlane na dolnym podzielonym ekranie. Następnie możesz dołączyć to do górnego standardowego posta, przeciągając i upuszczając lub przesuwając palcem. Następnie na poście pojawia się znak plus, na który mogą kliknąć inni użytkownicy. Otwiera to podzielony ekran dla użytkownika przeglądającego z dodatkowymi informacjami, które wcześniej dołączył. Możesz je przeglądać i filtrować indywidualnie dla siebie jako użytkownika.

## Nie. 1776 Podamy

Słyszysz piosenkę w społecznościowym streamingu muzyki i nie rozumiesz słowa śpiewanego w Twoim języku. Śpiewasz ją do mikrofonu w słuchawkach dousznych. To słowo jest następnie zapisywane w podcaście w sieci streamingu muzyki i tłumaczone na ustawiony przez Ciebie język.

Następnie możesz słuchać podcastu jako głosu z tłumaczeniem zebranych słów, fragmentów lub zdań



## Nie. 1777 Mukpures

Podczas słuchania piosenki na YouTube możesz włączyć podcast na żywo ze znajomym z sieci, który śpiewa dany fragment i rozmawia na żywo o wybranych fragmentach utworu, jednocześnie słysząc piosenkę w tle. Dzięki technologii obsługi podcastów ytmusik ai live możesz zadawać sztucznej inteligencji pytania dotyczące fragmentu, którego nie rozumiałeś, podczas rozmowy na żywo i otrzymywać najnowsze informacje o fragmencie i zadanym pytaniu na wyświetlaczu na żywo, w tym tłumaczenie na inne kraje. Jako gadżet możesz nagrać mukpures, czyli podcast przyszłości, na żywo i opublikować go w sieci.

## Nie. 1778 Towoj

Ta strona randkowa wykorzystuje moc muzyki, aby nawiązać lepszy kontakt z drugą osobą. Oznacza to, że użytkownicy wybierają dynamiczne, emocjonalne animowane emotikony, które wyszukują dźwięk instrumentu i odpowiednio emocjonalny fragment śpiewu, a następnie wyświetlają go znalezionemu przez użytkownika singlowi za pomocą twarzy tovoi, która im się podoba. Celem tego programu jest dotarcie do singla lub singla i pobudzenie go emocjonalnie, aby natychmiast zareagował i odpowiedział.

## Nie. 1779 AroundMeBoy

Nr 1 Znajdujesz się w bardzo dużym okręgu, ten okrąg obraca się wokół własnej osi i ma otwór lub otwartą bramę, przez którą musisz wyjść, aby przejść do następnego okręgu, który jest mniejszy od poprzedniego. Nr 2 Ponadto musisz unikać punktów wektorowych, które znajdują się w okręgu i próbować przejść przez

Otwarcie kręgu, aby przejść przez następny otwór następnego kręgu nr 3 Kręgi obracają się w

indywidualnym rytmie i czasami są zamykane przypadkowo, więc musisz uważać, aby nie zostać trafionym przez ruchome punkty wektora, w przeciwnym razie otrzymasz potrącenia ze swojej energii życiowej nr 4 Celem jest dostanie się z ogromnego kręgu do dużego kręgu, a następnie do średniego i mniejszego kręgu, gdy tylko pojawią się otwory nr 5 Masz również innych graczy, którzy próbują tego samego i będą strzelać do ciebie systemami broni, aby

uniemożliwić ci przejście przez otwór kręgu do następnego kręgu. nr 6 Więc staraj się unikać punktów wektora i pocisków wroga nr 7 Na koniec możesz również użyć swoich systemów broni, aby zablokować innych graczy i wyeliminować ich, aby nie móc przejść przez otwór do następnego kręgu nr 8 Celem jest dotarcie do ostatniego kręgu i zostanie ostatnim ocalałym graczem w grze na koniec gry.

## Nie. 1780 AlfoCross

W tej grze strategicznej Twoim zadaniem jest dostać się na plażę postacią Alfa, ukraść z niej słońce, które następnie zostanie użyte przez niego do opuszczenia Ziemi i podróży statkiem kosmicznym do Melmak. Alf może podwoić, potroić i rozmnożyć się, gdy tylko dotrze na plażę. Może też dotrzeć na plażę z różnych kierunków. Blokują go koty, które czekają na niego i próbują złapać różne gatunki Alfów w swoje siatki. Typy Alfów mnożą się, jeśli zbiorą wystarczającą liczbę kryształów w trakcie rozgrywki i są wprowadzane przez nowych graczy, którzy czekają na liście oczekujących, podczas gdy gracze grający kotami również próbują zbierać kryształy mnożące, aby się rozmnażać i zyskiwać przewagę wynikającą ze swojej liczebności. Gdy graczom-kotom uda się złapać siatki różnych typów Alfów, muszą je zabrać do bunkrów i zamknąć. Im więcej typów Alf znajduje się w bunkrze, tym bardziej słońce oddala się od plaży, co zmienia warunki pogodowe w grze i wydłuża podróż do słońca, utrudniając typom Alf jego kradzież i dostarczenie na swój statek kosmiczny.

## Nie. 1781 Brenspur

Nr 1 W tej grze wyścigowej musisz pozostawić następujące zadania innemu graczowi. Musisz zostawić oryginalne odtworzone trasy Google Maps ze swojego obszaru na torze z poślizgiem spowodowanym przez twój samochód. Oznacza to, że jedziesz oryginalną trasą mapy swojego miasta lub wsi i starasz się zostawiać poślizgi na torze. Zostaną one zapisane na torze i muszą zostać skopiowane przez twojego innego gracza.

Nr 2 W dryfach pozostawionych na torze pokazane są punkty wektorowe, które musisz zebrać, aby odtworzyć specjalny drift. Każdy pozostawiony punkt wektorowy ma specjalne znaczenie dla driftu. Kolorowe punkty wektorowe pokazują, jak obsługiwać sprzęgło, gaz i hamulec. Podążaj za punktami wektorowymi, składającymi się z 4 przycisków i kolorów, umieszczonymi na kontrolerze w odpowiedniej kolejności, aby uzyskać idealną symulację dryfu.

Nr 3 Podatki i naciśnij zły, w wyniku czego otrzymasz mniejszą wartość i punkty zostaną zapisane na Twoim koncie kredytowym.

Nr 4. Jedziesz w trybie na żywo, a twój przeciwnik jest za tobą, więc spróbuj wykonać skomplikowany drift, aby uniemożliwić przeciwnikowi zdobycie większej liczby punktów niż ty, gdy jeździsz po jego terenie i próbujesz naśladować jego drift.

Nr 5 Ponadto gra toczy się na czas, podążaj za punktami czasowymi, które zapewnią ci więcej czasu na torze, zbierając je podczas jazdy i zjazdu. Zmieniaj obszary w swojej okolicy i walcz z innymi graczami z tej samej okolicy, korzystając z techniki wektora dryfu kontrolowanej za pomocą 4 przycisków na kontrolerze.

## Nie. 1782 SmilEye

Dzięki nowej funkcji dynamicznego aparatu twarzy możesz natychmiast uzyskać dostęp do treści o charakterze erotycznym w mediach społecznościowych na podstawie swojego wyrazu twarzy, a następnie zapisać je jako dynamiczne emotikony w bibliotece dynamicznych emotikonów w sieci i dołączać je indywidualnie do różnych postów. Dzięki temu Twój wyraz twarzy, obsługiwany przez technologię AI, wraz z zawartą w nim treścią, która jest dodatkowo wzbogacona o informacje dotyczące postów, będzie dostępny dla innych użytkowników, którzy klikną dynamiczne emoji.

## Nie. 1783 Tazwitch

Przetwarzanie informacji opiera się na następujących zasadach, tj. jeśli chcesz udostępnić informacje ze swojej przeglądarki internetowej w mediach społecznościowych lub komunikatorach, wystarczy, że przeciągniesz i upuścisz informacje ze strony internetowej na zakładkę, na której znajdują się ikony sieci społecznościowych lub komunikatorów, na przykład możesz upuścić tekst z Wiki Pedia na zakładkę tazwitch i kliknąć na konkretną ikonę, a zakładka z postem, który wcześniej upuściłeś, pojawi się na Twoim koncie w sieci społecznościowej. Możesz ustawić wiele upuszczeń i różne zakładki na osiach czasu swoich sieci społecznościowych z różnymi kategoriami postów. Jeśli klikniesz na ikonę komunikatora, na przykład w whats app, pojawi się zakładka kategorii z upuszczonymi informacjami. Następnie możesz utworzyć kilka zakładek z różnymi informacjami w whats app, na przykład wideo, tekst, wiadomości, rozrywka. Te zakładki z zawartymi w nich informacjami można przesłać znajomym, aby mogli je zobaczyć wraz z informacjami, które wybrali i wyświetlili na tej osi czasu.

## Nie. 1784 Fireclux

Ten cyfrowy, dynamiczny zegar pośredniczy w dystrybucji treści w sieciach społecznościowych lub witrynach internetowych za pomocą procesu upuszczania i przesuwania po kliknięciu aktywacji, co oznacza, że upuszczasz zawartość tych sieci do dynamicznego zegara cyfrowego w swojej przeglądarce lub sieci społecznościowej i dostosowujesz tę zawartość do utworzonych kategorii za pomocą wskazówek zegara wewnątrz zegara, przesuając lub przesuując, i wybierasz znajomego z komunikatora lub sieci społecznościowej za pomocą systemu wyskakujących okienek na wyświetlaczu zegara i rozpowszechniasz wcześniej upuszczone informacje za pomocą wzbogaconych informacji AI, takich jak obrazy, filmy, głosy, wiadomości od asystenta AI, łącząc Cię w ten sposób i zapewniając Ci cyrkulację. Jeśli pojawi się nowa odpowiedź na tę treść, zobaczysz ją na wyświetlaczu dynamicznego zegara cyfrowego. Możesz odpowiedzieć i skomentować ją za pomocą głosu, emotikonów, wiadomości tekstowej lub zadzwonić



## Nie. 1785 Universox

Pomysł w tej grze polega na stworzeniu struktury czasoprzestrzennej bazującej na zbiorze kroków ze świata rzeczywistego, która rozszerza się i zapewnia coraz więcej miejsca na pochłanianie gwiazd, chmur, asteroid i meteoroidów w miarę gromadzenia coraz większej liczby kroków ze świata rzeczywistego. Wchłonięte elementy służą do wzmocnienia ich struktury, aby chronić się przed innymi przeciwnikami, którzy próbują zaatakować ich strukturę swoimi elementami. Z kolei oni mogą użyć swoich elementów, aby zaatakować inne struktury czasoprzestrzenne i w ten sposób zmiażdżyć lub zniszczyć swoich przeciwników. Na radarze kosmicznym mogą zobaczyć swoich przeciwników w swoim otoczeniu w promieniu do 300 km. Mogą wyzwąć ich na pojedynek lub utworzyć drużyny, aby rzucić wyzwanie innym i wchłonąć ich elementy po tym, jak zostaną zmiażdżone lub zniszczone.

## Nie. 1786 AliFlow

W tej grze musisz znaleźć odmiany kwiatów ukryte w prawdziwym świecie. Robisz to za pomocą swojego smartfona. Po znalezieniu wymaganych odmian kwiatów i uchwyceniu ich za pomocą smartfona, są one wykorzystywane do hodowli różnych i indywidualnych cyfrowych kosmitów, które są następnie hodowane w tzw. domu hodowlanym. Mieszanka odmian kwiatów i mieszanka ras kwiatów tworzy różnych kosmitów. Gdy już wyhodujesz kosmitów, musisz wypuścić ich w miejsca w świecie rzeczywistym, w których znajdują się cyfrowe kwiaty, aby chronić się przed swoimi kosmitami, ponieważ twoi przeciwnicy próbują szukać tych kwiatów i wykorzystywać je do własnych celów. Jeśli przeciwnik trafi w pozycję, w której znajduje się twój obcy, dochodzi do pojedynku. Osoba, która wygra pojedynek pod względem hodowli, lepiej wyszkolony obcy pokonuje przeciwnika lub odwrotnie. Ponadto, jeśli mają już wystarczająco dużo gatunków kwiatów, tworzą ogród kwiatowy, w którym ukrywają swoich kosmitów i pozwalają im odpocząć, aby mogli nabrać formy po walce. Celem jest założenie ogrodu z kwiatami i zdobycie odpowiedniej liczby obcych, a następnie napadnięcie na ogrody innych przeciwników i kradzież odmian kwiatów lub porwanie obcych z przeciwnej drużyny.

## Nie. 1787 Plastik

W tej grze rywalizujesz w pojedynku na szachownicy z indywidualnie zebranymi planetami ze świata rzeczywistego. Każda z zebranych planet jest powiązana z różnymi umiejętnościami i może być taktyczna, a także przynieść swoje zalety i wady w pojedynku na szachownicy. Na radarze pojedyńkowym codziennie w czasie rzeczywistym pokazywani są nowi pojedyńkowicze, których możesz wyzwać w zasadzie w pojedynku szachowym z trybem bitwy. Zaplanowane muzy najpierw odnajdą Cię w Twoim rzeczywistym otoczeniu i uchwycą je Twoim smartfonem oraz aparatem cyfrowym, dzięki czemu będziesz mógł stoczyć pojedynek na żywo. Każda zebrana przez Ciebie planeta posiada różnorodne, niezwykle zdolności, które możesz wykorzystać, gdy planety się zderzą.

Cyfrowa szachownica - możesz wykorzystać swoje strategiczne umiejętności, aby osłabić przeciwnika, odrzucić go, zniszczyć lub przejąć jego planetę. Wygrywa ten, kto w tym czasie będzie posiadał najwięcej planet lub kto dzięki inteligentnym ruchom dotrze na drugą stronę szachownicy ze swoimi planetami.

## Nie. 1788 Claus

Ten pionierski smartwatch Claus może używać swojej karty SIM i odpowiednich wkładek dousznych do wykonywania połączeń telefonicznych i komunikowania się z AI Ring Santa, co oznacza, że wszystkie dane dotyczące zdrowia są rejestrowane przez AI Ring i Ai Smartwatch przyszłości i porównywane w czasie rzeczywistym w sieci opieki zdrowotnej cyfrowych lekarzy z poszczególnych krajów. Jeśli jakiegokolwiek dane dotyczące zdrowia nagle się zmieniają, a stan zdrowia, który jest monitorowany w czasie rzeczywistym przez stowarzyszenie medyczne, stanie się negatywny, Twój lekarz, gdziekolwiek jesteś, zadzwoni do Twojego Ai Smartwatch, aby jak najszybciej Cię poinformować i poinformować, co możesz z tym zrobić. Co więcej, inteligentny zegarek Ai z systemem operacyjnym w wersji miękkiej, średniej lub twardej, przeznaczony dla dzieci, nastolatków i osób starszych, został zaprojektowany w nowej odsłonie, dostosowanej do potrzeb poszczególnych grup docelowych. Ponadto mini aplikacje i nawigacja na smartwatchu mogą pomóc Ci uczynić swoje życie zdrowszym i bardziej ożywionym. Oznacza to, że smartwatch oferuje Ci produkty do pielęgnacji misiek na jedzenie, które dostosowują się do Twoich czynności i rytmu ruchu. Ponadto zegarek pomoże Ci korzystać z mediów społecznościowych i powiązanych z nimi aplikacji na stronach internetowych, a zintegrowana nawigacja GPS pomoże Ci odnieść sukces w życiu. Sklep z aplikacjami tego zegarka jest aktualizowany na bieżąco o nowe aplikacje i oferuje każdej grupie docelowej systemu operacyjnego, między którymi można przełączać się na bieżąco, zawsze świeżą jakością nowych aplikacji.

## Nie. 1789 Klausprofobia

W przyszłości będę używać Amazon TV Stick z Rufus+, asystentem głosowym, aby wyświetlać treści o charakterze niecenzuralnym podczas oglądania normalnej telewizji, czy to tekst, wideo czy obraz, używając poleceń głosowych na obiektach, które widzę, i aby zapewnić mi jaśniejsze wyjaśnienie w czasie rzeczywistym za pomocą suwaka lub paska informacyjnego na krawędzi telewizora, u góry, u dołu lub po lewej, prawej stronie. Ponadto to wyjaśnienie obiektów w programie telewizyjnym, o które wcześniej pytałem, można zapisać w osobistej bibliotece wiedzy. Ponadto możesz udostępniać krótkie fragmenty programu telewizyjnego, w których pytałeś o te obiekty, do dyskusji w sieciach społecznościowych.

## Nr 1790 Czarodziej

Przesuwasz tylną część słupa wiedźmy i smugę słupa z jego kolorowymi punktami wektorowymi, które pojawiają się indywidualnie zgodnie z pustymi strzałkami kierunkowymi i wyskakującymi kolorowymi punktami wektorowymi, które nagle pojawiają się na wyświetlaczu, kierunkami strzałek w wymaganych kierunkach i kolorami, które pojawiają się w określonej kolejności, w jakiej stukasz na tablicy wyświetlacza w kolejności smug i przyspieszasz czarodzieja na słupie z odpowiednią siłą na strzałkach i stukaniem w kolorowe punkty wektorowe, dalej w górę, aż do osiągnięcia celu, aby opuścić atmosferę planety i polować na pojedyncze gwiazdy w kosmosie i zbierać je zgodnie z zasadą, tym razem oznacza to po prostu podążanie za gwiazdami i polowanie lub zbieranie ich tak wielu, aż grawitacja Ziemi przyciągnie je z powrotem, w wymaganym czasie, aby sprowadzić je z powrotem do głównego centrum, aby maszyna wiedźmy działała z gwiazdami z kosmosu, celem jest uruchomienie maszyny w celu dalszego wyrównywania radaru w celu wskazania większej liczby gwiazd w kosmosie. wyświetlić i zebrać więcej gwiazd niż przeciwnik w określonym czasie, zwycięzcą zostaje ten, kto zbierze najwięcej gwiazd i określoną liczbę gwiazd w określonym czasie, a tym samym zasili maszynę energią, tak aby osiągnęła ona pełną energię potrzebną do użycia broni laserowej, która zostaje w ten sposób odblokowana, aby odrzucać gwiazdy przeciwnika od atmosfery za pomocą ich docelowego naprowadzania, aby utrudnić przeciwnikowi polowanie na swoje gwiazdy, aby urozmaicił swoją grę i musiał wchłonąć więcej przyspieszenia, aby zebrać swoje gwiazdy w większej odległości od Ziemi, a ostatecznie utrudnić mu uruchomienie swojej maszyny, aby nie aktywować wyżej wymienionych tutaj.

## Nie. 1791 Trzymaj

Oglądam film, dokument, reportaż, teledysk itp. na YouTube lub innej platformie rozrywkowej. Jeśli fragment wydaje mi się dziwny lub niejasny, używam fonetycznego słowa „trzymaj” na moim smartfonie lub Google TV, aby przekazać gemini polecenie głosowe, aby pokazał mi dodatkowe informacje o tym nieporozumieniu w formie tekstu, głosów lub obrazów, gdy medium jest zatrzymane, i aby zakotwiczyć te dodatkowe informacje w odniesieniu do fragmentu, którego nie zrozumiałem w mojej osobistej wiedzy - wewnętrznej , bibliotece cyfrowej - i zapisać go jako indywidualną dynamiczną naklejkę. Jeśli teraz wywołam jedną z tych indywidualnych, dynamicznych naklejek, zostaną przekierowane do fragmentu medium i, dla lepszego zrozumienia, otrzymam dodatkowe informacje w formie tekstu, wiadomości, głosu lub obrazu. Najlepsze jest to, że mogę dzielić się tymi naklejkami ze znajomymi i osobami z listy kontaktów za pośrednictwem Messengera i mediów społecznościowych lub wymieniać się nimi w formie albumu.

## Nie. 1792 Koza

To rozszerzenie telewizyjne jest skierowane do użytkowników sieci społecznościowych, którzy mogą na żywo wchodzić w interakcję ze , to służy swoimi doświadczeniami telewizyjnymi, aby odpowiadać bezpośrednio i w czasie rzeczywistym na zadawane przez nich pytania dotyczące treści programu telewizyjnego, których nie rozumieją, a na przykład z platformy sieciowej X, aby udzielić prawidłowej odpowiedzi na treść jako wyskakującego okienka w swoim programie telewizyjnym lub jako pasek informacyjny z poprawnie udzielonymi odpowiedziami na pytania w swoim programie telewizyjnym, odpowiadając na pytania społeczności w wyskakującym okienku, suwaku lub pasku informacyjnym w dobrze wyczuty tempie, plus wzbogacona sztuczna inteligencja - dodatkowe informacje internetowe jako kolorowe punkty wektorowe, które pojawiają się w wyskakującym okienku, suwaku lub pasku informacyjnym i mogą być aktywowane za pomocą kolorowych przycisków na pilocie. W przyszłości, oprócz umiejętności społecznych, mogą również wyświetlać informacje internetowe, aby zobaczyć na żywo, które informacje są do nich skierowane, a ich zrozumienie może być łatwo lub brutalnie wchłonięte z ich perspektywy i punktu widzenia. Ponadto te dodatkowe informacje wyświetlane z baz wiedzy społecznościowej i generowanej przez sztuczną inteligencję mogą być na żądanie podzielone na gatunki w katalogu osi czasu, który może być przesyłany strumieniowo jako cyfrowy magazyn na telewizor Smart TV lub smartfon i dystrybuowany jako dynamiczna bańka informacyjna w procedurach miękkiego średnio-twardego formatu do znajomych znajomych za pośrednictwem komunikatorów w celu przeglądania.



## Nie. 1793 Ideefix

Ta restauracja, która wygląda jak wioska Galijczyków z  
W filmie Asterix oferowane są wyłącznie sznycle o geometrycznych  
kształtach, zarówno te nadziewane różnymi specjami, jak i te  
standardowe z dodatkami i różnymi dodatkami.  
Sosy, są na stole z kuli ziemskiej kraju  
Pochodzenie mięsa jest wybierane cyfrowo, a stoły, na których jest ono  
serwowane, mają również indywidualne kształty geometryczne, ponieważ  
Projekt dostępny dla gościa

## Nr 1794 CatForMouse

Używasz aplikacji na smartfonie, aby sterować gadżetem, tzw. myszą, która jest sterowana przez radio i Bluetooth za pośrednictwem aplikacji na dużej planszy do gry na podłodze. Celem jest użycie wyświetlacza aplikacji do sterowania cyfrową myszą w czasie rzeczywistym w połączeniu z myszą gadżetu na planszy do gry, aby ukraść kostki sera z określonych rogów i umieścić je na środku wyświetlacza lu

Gra planszowa, sztuczka polega na tym, że kot próbuje złapać mysz na wyświetlaczu cyfrowym i prawdziwego kota na planszy do gry, którą sterujesz cyfrowo w aplikacji i jednocześnie poruszasz się po planszy do gry

## Nie. 1795 Flaghill

W tej grze cyfrowy chłopiec na rakiemie zostaje przetransportowany przez Gesty dłoni skierowane w różnych kierunkach, muszą naśladować gesty dłoni, które pojawiają się na wyświetlaczu za pomocą kamery do selfie, aby poprowadzić młodego mężczyznę w wymaganym kierunku  
Wskazówki, jak prowadzić, prędkość daje młodym ludziom  
Lot, poprzez odpowiednie gesty dłoni, celem jest dotarcie do określonego celu, chłopiec na indywidualnej górze z latającą rakieta, aby umieścić flagę na górze, twoje oznaczenie oznacza dla innych graczy, którzy muszą podnieść tę flagę w określonym czasie, aby zapobiec zesłaniu ich cyfrowej wioski na górze przez lawinę, jeśli flaga nie zostanie wymieniona i zabrana z powrotem na swoje miejsce przez twoją, celem jest zniszczenie cyfrowych wioszek poprzez kradzież flag wraz z aktywacją lawiny i możliwość ochrony swojej góry za pomocą swojej flagi, więc jeśli twoja flaga zostanie skradziona, wróci do twojej góry.

Punkt, aby sprowadzić lawinę, aby nie zniszczyła twojej wioski. Ostatecznym celem jest zniszczenie innych wioszek, kradzież flag i utrzymanie twojego fkgge przy sobie.  
górze do ustawienia

## Nr 1796 Zielone światłoCzerwone światło

Klikasz „Przyspiesz” w wiadomościach głosowych w WhatsApp, pojawia się czerwony lub zielony przycisk. Podczas gdy to robisz, możesz słuchać poszczególnych głosów w czasie rzeczywistym. Kliknij zielony przycisk, aby nadać głos konkretnemu fragmentowi głosu. Kontakt, który wcześniej nadał głos, widzi go w swojej wiadomości głosowej ze znacznikiem i natychmiast rozpoznaje, co to jest. Teraz może odtworzyć ten głos w swoim fragmencie. Kliknij czerwony przycisk, aby wyświetlić scenorys całej konwersacji głosowej podzielonej na tekst i ustrukturyzowanej za pomocą funkcji opisanej powyżej, w postaci suwaka lub tekstu wyświetlanego pod głosem.

## Nie. 1797 KeeFloop

W sieciach społecznościowych kolorowe punkty wektorowe AI wokół posta, które poruszają się wzdłuż krawędzi, są aktywowane przez ikonę. Każdy kolorowy punkt wektorowy obsługuje post z dodatkową treścią gatunkową z bibliotek wiedzy Internet Archive. Jeśli teraz klikniesz jeden z kolorowych punktów wektorowych, post obróci się wokół siebie i pokaże dodatkową informacyjną treść na temat Twojego posta. Możesz obracać poszczególne punkty wektorowe AI tak często, jak chcesz, aby zobaczyć wiele gatunków w przełączniku. Jeśli podoba Ci się nowy wpis pokazany przez wektory AI, możesz go wysłać do swoich kontaktów lub do odpowiedniego odbiorcy komunikatora za pomocą funkcji przekazywania.

## Nie. 1798 Molak

Ta wtyczka do muzyki YouTube jest motywowana spożyciem sugerowanych napojów do konkretnych piosenek, nowymi emocjami człowieka za pośrednictwem skali spożycia alkoholu, która sugeruje, jakie napoje należy spożyć do poszczególnych piosenek, odpowiednio do Twojego poziomu; ludzkie emocje rozbudzone przez spożycie alkoholu lub indywidualnie sugerowane napoje są następnie szczerze publikowane jako komentarz do piosenki w postaci dynamicznych emotikonów lub Twojego szczerego tekstu do piosenki.

## Nie. 1799 ClockNote

Ten instrument wygląda jak cyfrowy zegar w okręgu  
Format, jest używany do tworzenia muzyki cyfrowej, czyli  
indywidualnej wzbogaconej o beaty - ki punkty wektora dźwiękowego na  
Mechanizmy zegarowe są połączone z projektem zegara, a  
poprzez dotyk są połączone w rytm atmosferyczny, tworząc  
cyfrową całość.

zaprojektować lub stworzyć piosenkę na podstawie  
indywidualnych czasów, a także mówić lub śpiewać do niej  
własnym głosem, gdy podpowiada im to zegar cyfrowy, który  
jest dostosowany do piosenki

## Nr 1800 ReggiMike

Ta aplikacja Video Ai służy jako kreator filmów. Wybierasz kategorię i temat z paska przewijania, a aplikacja przeszukuje cały Internet w poszukiwaniu pojedynczych tekstów i ich fragmentów, które wydają się logiczne, aby wygenerować film Ai o maksymalnej długości od 15 do 30 sekund w odniesieniu do wybranej kategorii i tematu. Po utworzeniu filmu możesz wydawać mu polecenia głosowe i indywidualnie dostosowywać treść na podstawie słów sugerowanych przez dymek AI oraz własnych poleceń. Aplikacja zmienia treść Video Ai i ostatecznie tworzy doskonały film Mini Hollywood Ai.



## Monety nr 1801

Ta atrakcyjna konkurencja dla indywidualnych platform zakupów online może być wykorzystana na przykład na eBay. Chodzi o obniżenie ceny produktu lub wygranie produktu całkowicie za darmo. Chodzi o aktywację gry przed zakupem produktu. W sensie mini konkurencji chodzi o wygranie ceny zakupu produktu za pomocą wcześniej naładowanego pakietu monet, postrzeganego jako prawdziwe pieniądze. W tej grze cyfrowej chodzi o pstrykanie monetami o różnych wartościach jak najbliżej magnesu za pomocą metody swype, tak aby przyczepiły się do magnesu. Masz na to określoną ilość czasu. Wcześniej ładujesz swój pakiet monet, postrzegany jako prawdziwe pieniądze, za pomocą kredytu Paypal i rywalizujesz z wewnętrznym przeciwnikiem komputerowym eBay. Celem jest ustalenie lub przymocowanie ceny zakupu za pomocą monet do magnesu tak, aby była zbliżona do ceny zakupu lub dokładnie taka sama. Komputerowy przeciwnik również przesuwają monety. Wygrywasz mini konkurencję, którą wcześniej aktywowałeś, jeśli przyczepisz swoje monety do magnesu bliżej ceny zakupu. Jeśli przyczepiłeś do magnesu więcej monet niż bot eBay, otrzymasz produkt za darmo lub za cenę monet najbardziej zbliżonych do ceny zakupu, jeśli bot komputerowy nie będzie w stanie zbliżyć się bardziej. Otrzymasz także monety od bota komputerowego oprócz swojego pakietu monet, co pozwoli ci rzucić mu dalsze wyzwanie w innych procesach gry dotyczących innych pr... Jeśli przegrasz aktywowaną przez siebie minigrę, stracisz wartość pieniężną w postaci prawdziwych monet cyfrowych, które wykorzystałeś.

## Nr 1802 MyAliFlow

Ta wtyczka do komunikatorów, takich jak WhatsApp i Telegram, jest opisana w następujący sposób: Przeciągasz cyfrowy dzbanek do swojej wiadomości z góry na dół w masce wiadomości. Dzbanek sprawdza teraz wiadomość pod kątem trafności i dołącza do niej cyfrową ikonę. Jeśli odbiorca kliknie wiadomość i dzbanek w tym samym czasie, otrzyma dodatkowe informacje o wiadomości, które wcześniej zostały wzbogacone technologią AI o wyraźne media, takie jak wiadomości, obrazy, filmy, posty społecznościowe itp. Są one wyświetlane pod wiadomością lub nad wiadomością w dodatkowym suwaku, jak widać z cyfrowego dzbanka z ikoną i mogą być wyświetlane wielokrotnie w czasie rzeczywistym lub później. Ponadto odbiorca może zapisać najważniejsze media krug w swoim osobistym krugu za pomocą Swype lub przeciągnij i upuść i zapisać je w swojej bibliotece multimediiów lub dołączyć swój indywidualny krug do wiadomości i przesłać go dalej osobom łaknącym wiedzy.

## Nr 1803 Karaho Real Racing TV

Ta gra polega na wzięciu udziału w programie telewizyjnym Karaho real racing. Wymagania wstępne to ważne prawo jazdy i zezwolenie na prowadzenie pojazdu oraz potężna liczba kroków zebranych przez osobę z prawdziwego świata, aby aktywować radar bojowy, dzięki czemu potencjalnie podobnie myślący przeciwnik może zostać rozpoznany na radarze bojowym na podstawie liczby jego kroków. Jednocześnie fotografują oni indywidualny samochód z tablicą rejestracyjną samochodu, który mogą sfotografować w swojej lokalizacji.

może , Ta tablica rejestracyjna jest zapisana w bazie danych samochodów zostać sprawdzone przez społeczność, a właściciel jest następnie wzywany w czasie rzeczywistym i pytany, czy chce udostępnić swój samochód do programu telewizyjnego Karaho Real Racing, a gracz, na nowo utworzonym, nigdy wcześniej nieużywanym torze w programie telewizyjnym Karaho Real Racing, staje do rywalizacji z przeciwnikiem, który postąpił zgodnie z powyższą zasadą, wyzwanie wyścigowe; jeśli przyjmie to wyzwanie, staje przed koniecznością rywalizacji z przeciwnikiem, który zrobił to samo, aby wziąć udział w programie. Jeśli jeden z przeciwników wygra wyścig Kara-ho Real na żywo, transmitowany na żywo w telewizji i na stronach bukmacherskich, gracz otrzymuje prawdziwy samochód przeciwnika jako zwycięzcę, a przegrany, który przegrał samochód, otrzymuje procent od przychodów z zakładów od widzów telewizyjnych jako rekompensatę.

## Nie. 1804 Karaho

W tej grze musisz wyszukać przeciwnika w pobliżu na Battle Radar, który jest aktywowany przez prawdziwe kroki, który chce rywalizować z tobą w czasie rzeczywistym i który ma taką samą rzeczywistą liczbę kroków, jaką przeszedł. Następnie, mniej więcej w tym samym czasie, musisz spontanicznie wprowadzić prawdziwy samochód ze swojej gry karaho do gry bitewnej w czasie rzeczywistym ze świata rzeczywistego, fotografując samochód w pobliżu i natychmiast rzucając wyzwanie przeciwnikowi, nie wiedząc, który samochód przeciwnik był w stanie wdrożyć w pobliżu siebie w czasie rzeczywistym. Rozpoczyna się gra wyścigowa zręcznościowa, samochody, które dwaj przeciwnicy wcześniej wdrożyli do gry wyścigowej zręcznościowej w czasie rzeczywistym za pomocą prawdziwej fotografii, rozpoczynają się i prawdziwy tor z ich otoczenia i otoczenia przeciwnika zostaje połączony, a nowy tor jest tworzony dla gry wyścigowej z tych środowisk do bitwy. W samej grze możesz uzyskać dodatkową prędkość dla samochodów poprzez drifty zwane karahos, aby szybciej osiągnąć cel i pokonać przeciwnika w grze na smartfonie. Zwycięzca otrzymuje liczbę kroków wykonanych przez przeciwnika lub jego zdigitalizowany samochód.

## Nr 1805 Śruba luźna

W tej grze celem jest ustawienie śruby na moment obrotowy tak, aby zatrzymała się na końcu blatu tak blisko krawędzi, jak to możliwe. Im bliżej jest twoja śruba, tym więcej punktów otrzymujesz w porównaniu do prób twoich przeciwników. Zwycięzcą zostaje ten, kto zatrzyma najwięcej osób na krawędzi lady. Z każdym poziomem poziom staje się trudniejszy, a projekt lady zmienia się wraz z nowymi zmianami kierunku, barierami i przeszkodami, a także przebiegiem trasy.

## Nie. 1806 PlanetParade

W tej grze wybierasz planetę z układu słonecznego. Celem jest umieszczenie jej na tym samym poziomie co inne planety, używając tej samej rzeczywistej liczby kroków. Oznacza to, że pozostali gracze próbują zrobić to samo w określonym czasie, aby połączyć swoje planety z poziomem poziomym, aby wspólnie stworzyć erekcję i użyć mocy erekcji, aby przesunąć przeciwne planety z ich orbity, tak aby musiały wykonać więcej kroków, aby umieścić swoje planety z powrotem na poziomie poziomym. Zwycięzcą jest drużyna, która zakłóci najwięcej poziomych poziomów planet w określonym czasie. Otrzymują za to punkty. Za punkty odblokowujesz kolejną galaktykę i rywalizujesz z innymi drużynami.

## Nie. 1807 Aura

W tej grze sterujesz kolorowymi żelkami na obracającym się, matematycznie zmieniającym się kształcie, na przykład okręgu z otworami portalowymi, aby przejść na następną platformę. Celem jest próba połączenia swoich żelków z istniejącymi różnokolorowymi żelkami na środku platformy zgodnie z określonymi celami i połączenie ich ze sobą kolorem, aby popchnąć inną połączoną kolorową drużynę żelków, która jest połączona przez innych graczy w grze, i odeprzeć drugą drużynę żelków jako drużyna. Aby dostać się do otworu, tj. portalu, na lodowej platformie, która obraca się do wewnątrz i zmienia swoje nachylenie indywidualnie, z Twoją połączoną drużyną żelków i w ten sposób dostać się na nową platformę o innym projekcie kształtów, takich jak trójkąt lub kwadrat, a stamtąd teleportować się dalej przez otwory portalowe, korzystając z tej pisemnej zasady. Zwycięża drużyna, która dotrze do końca figur, mając własną drużynę żelków w swoim kolorze i będzie ostatnią drużyną, która opuści ostatnią figurę przed jej zniszczeniem. Nie zapominajmy, że dostajesz nieskończoną liczbę żelków, które wrzucasz do foremki, aby je połączyć. Im więcej żelków przejdzie przez otwory portalowe, tym więcej punktów i więcej pojedynczych żelków możesz wykorzystać do zabawy przy następnym portalu. Punkty wykorzystujesz do odblokowania pojedynczych żelków ze zdolnościami, albo z określonymi systemami broni lub umiejętnościami, albo indywidualnymi rozmiarami, aby uzyskać lepszą dostępność przeciwko drużynie przeciwnej, co powinno być wykorzystane jako rozmieszczenie.

## Nie. 1808 Zangiv

W tej restauracji przyszłości możesz zobaczyć na żywo, jak przygotowywane jest jedzenie. Najważniejsze jest to, że zakładasz okulary VR w domu i widzisz szefa kuchni przygotowującego twoje jedzenie z perspektywy ego szefa kuchni, w ustawieniu kamery 360 stopni, zanim złożysz zamówienie w domu.

Dewizą restauracji Zangiv jest oferowanie różnych rzeczywistości z różnymi specjalnościami



## Nie. 1809 MamDon\*R

W tej grze konstrukcyjnej, strategicznej i symulacyjnej celem jest wykorzystanie dostępnych surowców do zbudowania małego obszaru, na którym Ty i Twoi obecni pracownicy jesteście rozmieszczeni, aby stworzyć miniaturową infrastrukturę. Osobiście zbierasz dostępne surowce w swoim prawdziwym otoczeniu w , поблизу места замieszkania, aby wykorzystać zebrane surowce do założenia restauracji z kebabem, rozbudować ją w grze i chronić. Głównym celem jest identyfikacja sojuszy w Twojej okolicy i otoczeniu, łączenie ich ze sobą, widzenie radaru w , hmm prawdziwym świecie, ekonomiczna kradzież rangi innych obszarów i zwabianie ich klientów do Twojej okolicy w celu generowania większej sprzedaży, finansowania Twojej struktury bezpieczeństwa i unikania możliwych ataków. Najważniejsze jest to, że regionalne restauracje z prawdziwym kebabem mogą wchodzić w interakcję z grą cyfrową, co oznacza, że te prawdziwe sklepy z kebabem mogą zostać włączone do swojego cyfrowego sojuszu i nieustannie zmieniać grę pod względem rozwoju sprzedaży i generowania zysku. Ten zysk, który jest generowany w nadwyżce, może pomóc właścicielowi prawdziwego kebaba w grze cyfrowej, tj. właściciel kebaba kupuje cyfrowe karty dla swojego przyjaciela w grze cyfrowej za pomocą kart, które musi trzymać, i jego możliwych opcji inwestycyjnych. Te karty z kolei zawierają właściwości, które znacznie poprawiają infrastrukturę zbudowanego Mini Bersum ich cyfrowej restauracji z kebabem.

## Nie. 1810 SirBandit

Ta gra polega na zanurzaniu się w cyfrowych scenach filmowych w celu odblokowania różnych scen filmowych. Służy ona rzeczywistym krokom, które podejmujesz w prawdziwym świecie. Celem jest zanurzenie się w scenach filmowych i sterowanie swoją postacią w otwartym świecie. Aby zebrać więcej złotych biletów na nowo odblokowane sceny filmowe, aktywować portale w scenach filmowych, aby móc zostać przeniesionym do innej sceny filmowej w pośpiechu, zanim przybędzie policja. Głównym celem jest wykonywanie zadań w poszczególnych filmach i ich scenach filmowych w celu uzyskania kryształów, wykorzystania kryształów w niektórych scenach do przeniesienia się do innego gatunku, znalezienia żony ze szponów złych stworzeń i sprowadzenia jej do domu.

## Nie. 1811 Oleg&Bolek

Gra opowiada o dwóch stronach dzielnicy, po jednej stronie mieszka Oleg, a po drugiej Bolek. Celem postaci jest wspieranie się nawzajem przy ogrodzeniu, co oznacza tworzenie odpowiednich pojedynczych otworów na systemy rur w systemie zagadek na ogrodzeniu, tak aby mogli wspierać swoje domy za pomocą systemów rur, podczas gdy przeciwnicy atakują ich z powietrza za pomocą dronów lodowych, które strzelają lodem w ich domy. Celem jest zapobieganie zamarzaniu domów i sprawiedliwe zaopatrywanie się nawzajem w olej opałowy w czasie rzeczywistym przez ogrodzenie za pomocą indywidualnych systemów rur, jednocześnie i we właściwym czasie, na wypadek gdyby jeden z domów drużyny zamrzł, a jedna z postaci została unieruchomiona. Należy również zwrócić uwagę na skalę temperatur obu domów i dokładną ilość oleju, która musi zostać dostarczona przez poszczególne systemy rur umieszczone razem na ogrodzeniu, aby precyzyjnie umieścić systemy rur przez nagle pojawiające się otwory w systemach rur w odpowiedzi na zagadkę na drugim ogrodzeniu, aby umożliwić dopływ oleju do postaci, tak aby mogła ona podnieść temperaturę swojego domu, ponieważ po osiągnięciu optymalnej temperatury otwiera się system broni flagowej, który jest aktywowany na dachu domów i służy do walki z dronami EZS. Celem jest zapobiegnięcie zamarznięciu domów w trakcie upływu czasu i zniszczenie niebezpiecznych lodowych dronów, aby oba domy mogły zostać bezpiecznie przeniesione. W następnym kroku aktywowane są dwie kolejne postaci i od tej pory grasz nieprzerwanie aktywowanymi postaciami w trybie wieloosobowym z nowymi graczami połączonymi z Internetem. Głównym celem jest odblokowanie wystarczającej liczby graczy, aby cała wioska mogła zostać bezpiecznie przeniesiona.

## Nie. 1812 Tetra

Sterujesz cyfrową postacią stworzoną przez siebie w przestrzeni 3D. Ta postać ma za zadanie zbierać bloki kamienne o różnych kształtach na indywidualnych wysokościach i poziomach i kształtować je w sześcian. Gdy czas się skończy, ukryj się w nim i broń sześcianu przed wrogimi intruzami. Za każdą poprawną konstrukcję sześcianu otrzymujesz indywidualne systemy broni do późniejszego wykorzystania w obronie sześcianu. Celem jest zbudowanie i obrona kostki, aż do wyczerpania czasu, a następnie zmiana na przeciwnika, który próbuje zniszczyć kostkę przeciwnika.

## Nie. 1813 Darkwing

Ta społecznościowa platforma wideo opiera się na technologii AI, a Ty możesz także edytować i ulepszać swoje filmy za pomocą efektów, niczym reżyser w hollywoodzkim filmie. Rzeczywistym celem jest wzbogacenie filmów przesyłanych przez poszczególnych użytkowników o wiedzę przy użyciu technologii AI. Oznacza to, że na przykład przesyłasz film z treścią i dostarczasz mu informacji. Aby to zrobić, naciśnij przycisk „ciemny”, a technologia bańki wiedzy AI zostanie włączona. Krótko mówiąc, oznacza to, że AI sprawdza film pod kątem treści i dodatkowych informacji z Internetu, encyklopedii lub platform wideo z ich treścią, a AI wyświetla te dodatkowe informacje w filmie za pomocą baniek lub publikuje je w suwaku i zapisuje w dynamicznych naklejkach, jeśli sobie tego życzysz. Te dodatkowe informacje dostarczane przez AI mogą być implementowane w innych filmach za pomocą dynamicznych naklejek. Ponadto po sprawdzeniu ich zawartości tworzone są dynamiczne naklejki AI, które są integrowane z filmem w odpowiednich punktach. Jeśli użytkownik oglądający film kliknie na tę dynamiczną naklejkę, zostanie przeniesiony do dodatkowych informacji w Internecie, czy to wiadomości, wideo, wiedza, obrazy - adresy internetowe i może następnie przeczytać te informacje. Jednocześnie można aktywować inny przycisk AI o nazwie „Wing”. Jeśli użytkownik filmu kliknie go podczas oglądania, zobaczy film wygenerowany przez technologię AI na podstawie Twojej treści z wzbogaconymi dodatkowymi informacjami wyświetlanymi w trybie flip, tj. film obróci się o 180 stopni, a film AI zostanie wyświetlony.

Ponadto w trybie standardowym możesz kliknąć na film, mocno go naciskając, a w treściach powiązanych z Twoim filmem w filmie pojawią się małe kółka o podobnej treści,

Wybierz swój film i w ciągu kilku sekund uzyskaj dostęp do najczęściej oglądanych podobnych treści lub najczęściej linkowanych treści. Jednocześnie możesz użyć kompasu lub przewijacza, co stanowi najszybszy sposób znalezienia odpowiedniego filmu. Te dwie opcje wyboru pozwalają na dotarcie do konkretnych filmów na platformie. Inną funkcją jest zapisywanie polubionych filmów na osi czasu, czyli w czymś w rodzaju magazynu z kategoriami i dodatkowymi informacjami, podobnie jak w magazynie telewizyjnym. Można je przeszukiwać i uzupełniać o nowe treści. Ten cyfrowy magazyn wideo można przesyłać strumieniowo do telewizora lub oglądać na komputerze PC, a także udostępniać w trybie cichym, średnim lub trudnym w mediach społecznościowych. Ponadto trójwymiarowa lub dwuwymiarowa mapa myśli oferuje uproszczoną formę reprezentacji treści na platformie wideo darkwing. Możesz aktywować tę mapę myśli i szybciej znajdować filmy, które do siebie pasują, lub, jak wspomniano powyżej, dołączać do porównywanych filmów dodatkowe informacje obsługiwane przez AI za pomocą dynamicznych naklejek. Mapę myśli w formie wideo można również obejrzeć za pomocą aplikacji telewizyjnej i na komputerze.

W trybie reżyserii Hollywood możesz użyć funkcji zabawy, aby oglądać słynne fragmenty i sceny z biblioteki Hollywood, dostosowywać swoje twarze za pomocą własnych głosów i udostępniać je w sieci. Funkcja reżyserii Hollywood oferuje również nowe funkcje oglądania i efektów. Na przykład, jeśli utworzyłeś wideo z tymi nowymi funkcjami, jak wspomniano powyżej, możesz udostępnić je w sieciach społecznościowych w trybie widoku 3D i udostępnić do oglądania. W trybie widoku 3D można kliknąć na dynamiczne naklejki i kontynuować w systemie Tunnel 3D, aby uzyskać dostęp do dodatkowych informacji lub przejść bezpośrednio do nowej zawartości w swoim poście do innych filmów lub zostać przekierowanym na platformę społecznościową wideo darkwing. Utworzone filmy mogą zawierać: Dynamicznymi naklejkami AI można również dzielić się ze znajomymi za pośrednictwem komunikatora lub poczty e-mail. Jednocześnie widzowie mogą dodawać komentarze do filmów, które są wyposażone w nowe funkcje sztucznej inteligencji i mają zapewnione informacje na temat wiedzy.

## Nr 1814 Piko TV

Ten nowy telewizor korzysta z pomocy interakcji na żywo z Twoimi znajomymi w Twojej okolicy lub w pobliżu, co oznacza, że TV Piko ma kamerę na żywo do komunikacji w czasie rzeczywistym ze znajomymi. Możesz pozwolić swojemu znajomemu zalogować się do programu telewizyjnego na żywo i rozpocząć komunikację z Tobą za pośrednictwem Face Time. Telewizor może również wyświetlać informacje informacyjne za pomocą dodatkowych zintegrowanych technologii AI za pomocą suwaka. Ten suwak ma dynamiczne naklejki, które wyróżniają poszczególne gatunki, na przykład wideo, muzykę, wiadomości i obrazy, głosy, streaming, zakupy. Każdy z przycisków, a także dynamiczne naklejki, można wzbogacić o infir AI za pomocą losowego przycisku lub poprzez osobiste wyszukiwanie, które wcześniej przeprowadziłeś na smartfonie w Internecie i przeniósłeś na dynamiczne naklejki. Teraz możesz wywołać suwak za pomocą asystenta głosowego na telewizorze Piko TV, a następnie kliknąć na naklejkę za pomocą pilota od telewizora, która została wcześniej wzbogacona o informacje z Internetu (jak wspomniano powyżej) za pośrednictwem Zuca lub osobiście, i wysłać ją znajomemu, którego możesz oglądać na żywo na telewizorze w zminimalizowanym obszarze. Przyjaciel otrzymuje teraz swoją naklejkę dyna i może ją natychmiast aktywować kliknięciem, zapisać na liście naklejek na suwaku i wyświetlić. Na przykład wysłałam swoje dane osobowe za pomocą dynamicznej naklejki, gdy komunikuję się z nim na żywo w telewizji za pomocą kamery, a mój przyjaciel ma te osobiście zebrane informacje, takie jak filmy, zdjęcia, głosy, strumieniowanie wiadomości, treści zakupowe wyświetlane w czasie rzeczywistym na swoim telewizorze za pomocą suwaka na telewizorze TV piko. Ponownie, może mi wysłać swoje dynamiczne naklejki, nawet gdy nie jestem na żywo, abym mógł uzyskać później informacje, które mogę wyświetlić za pomocą widoku suwaka telewizyjnego podczas oglądania programu telewizyjnego po podjęciu decyzji. Możesz także otrzymać dynamiczne naklejki Piko z mediów społecznościowych, które wyślą Ci nieznanymi lub znajomi.

## Nr 1815 Piko

Ta wtyczka AI służy do optymalizacji wiedzy o postach na Facebooku. Suwak pojawia się po prawej stronie wyświetlacza, gdy używasz swyke. Możesz go aktywować w dowolnym momencie za pomocą swype. Teraz przewiń oś czasu na Facebooku i zatrzymaj się na poście, który Ci się podoba i chcesz otrzymać więcej dodatkowych informacji o poście. Aby to zrobić, aktywuj wcześniej wspomniany suwak o nazwie „piko”. W suwaku możesz teraz zobaczyć ukośne miniatury lub dynamiczne naklejki ze specjalnym tłem. Teraz możesz kliknąć jedną z dynamicznych naklejek lub dynamicznych miniatur. Ważne jest, aby wiedzieć, że każda dynamiczna naklejka w suwaku piko może reprezentować funkcję gatunku dla Twojego posta. Oznacza to, że masz na przykład 5 dynamicznych naklejek piko, w tym przypadku jedną na wideo, obraz, wiadomości, muzykę, głos. Teraz kliknij jedną z wymienionych dynamicznych naklejek piko, a post obróci się o 180 stopni od miejsca, w którym skończyłeś, i teraz zobaczysz dalsze dodatkowe informacje o gatunku posta w odniesieniu do klikniętej naklejki piko dynamic, w odniesieniu do wideo, obrazu, wiadomości. Muzykę, głos i ogólnie rzecz biorąc, możesz wzbogacić ten nowy wpis o komentarze, a także przesłać go do komunikatorów lub sieci społecznej. Jeśli podoba Ci się odwrócenie naklejki Piko, możesz klikać przycisk Piko lub naklejkę dynamiczną, aż pojawi się odwrócony post, który może Ci się spodobać. Jeśli wykorzystałeś już kilka dynamicznych naklejek Piko, możesz przeciągnąć i upuścić te nowo wzbogacone posty do nowej dynamicznej naklejki wiedzy, a następnie udostępnić tę dynamiczną naklejkę Piko z wzbogaconymi informacjami o starym poście znajomym w komunikatorze lub w odpowiedniej sieci. Następnie znajomy może zintegrować naklejkę Piko ze swoim suwakiem lub wyświetlić ją wizualnie na osi czasu swojego przyjaciela Piko wraz z treścią, którą wcześniej wzbogacił, jako mapę myśli lub klasyczną kategoryzację odpowiedniego gatunku treści.



## Nie. 1816 Fushot

W tej grze cyfrowej próbujesz ratować pojedyncze ryby z grzejnika, który robi się coraz cieplejszy. Dzieje się tak, gdy próbujesz wyłowić te , ustaw wędkę i użyj żyroskopu pojedyncze ryby za pomocą metody swype. Rzucasz wędką za pomocą swype i używasz żyroskopu, aby spróbować umieścić przynętę na rybie. Grzałka robi się cieplejsza w miarę upływu czasu, ryby są coraz bardziej szalone i tym samym trudniejsze do złowienia, więc zwracaj uwagę na upływający czas i swoje umiejętności władania wędką – twój przeciwnik w trybie podzielonego ekranu spróbuje zrobić to samo, zgodnie z zasadą opisaną powyżej i wygra z tobą, jeśli uda mu się uratować więcej ryb.

## Nie. 1817 RoadPutz

W tej grze musisz użyć cyfrowego autobusu z funkcją gąsienicy, aby manewrować nim przez poszczególne zdigitalizowane miasta lub regiony w widoku z lotu ptaka, używając metody swype, zabierając pasażerów w określonych miejscach (patrz radar), a następnie transportując ich do pożądaných lokalizacji. Używasz metody swype i przeciągania i upuszczania, aby kontrolować zmianę kierunku gąsienicowego autobusu. Używasz swype, aby sterować autobusem, a za pomocą przeciągania i upuszczania, jeśli wyświetlacz energii został naładowany, przyspieszasz autobus do większej prędkości. Ponadto miasta rozmieszczone są na kilku różnych poziomach; czasami ulice są ścieżkami, czasami podziemnymi, a czasami standardowymi drogami. Dodatkowo, po prawidłowym dowiezieniu pasażerów na właściwe miejsca parkingowe, otrzymasz bonusy czasowe, które uzupełnią Twój limit czasowy, ponieważ gra jest na czas, a jej celem jest ciągłe uzupełnianie czasu i niedopuszczenie do jego wyczerpania. Dodatkowo możesz zbierać specjalne przedmioty na ulicach i na krótki czas wyposażać autobus w nowe umiejętności, na przykład w dopalacz, dłuższe wysunięcie gąsienicy umożliwiające pokonywanie większych kątów na ulicach i niektórych ścieżkach, a także w wydłużenie autobusu w celu przewozu większej liczby pasażerów lub lepsze sterowanie lub ochronę przed migającymi i spowalniającymi światłami, a także w systemy uzbrojenia do obrony przed innymi przeciwnikami w tej grze z otwartym światem.

## Nr 1818 WalkWord

Ta aplikacja na smartwatcha służy do nauki i treningu nowego języka. Aplikacja jest zaprojektowana tak, że alfabet jest rozłożony w okręgu 360 stopni. Klikasz losową literę, a 3 słowa związane z wybraną literą pojawiają się losowo na środku wyświetlacza. Są one wysyłane do słuchawek dousznych i musisz je wymówić. Jeśli powiesz je i wymówisz poprawnie, otrzymasz prawidłowe tłumaczenie na wyświetlaczu i zostanie ono wysłane do Twojego słuchu za pomocą słuchawek dousznych.

## Nr 1819 wieś

W tej grze Twoim zadaniem jest ochrona cyfrowej miniaturowej wioski i jej domów, które są już obecne na początku gry, przed atakami ze strony wioski kontrolowanej przez innego gracza.

Celem jest rozbudowa infrastruktury poniżej wioski w systemie puzzli i połączenie ich ze sobą dla Twojej wioski, tak aby

Prąd, woda, energia, redundantnie służą jako kopia zapasowa do kontynuowania działania domów, jeśli jeden z ich domów zostanie wyłączony podczas ataku, muszą rozwiązać zagadkę i wykorzystać uzyskane punkty do rozbudowy infrastruktury, ataki są wyzwalane przez zagadkę pamięciową rozgrywaną przez przeciwnika,

Przeciwnicy rozwiązują swoją łamigłówkę w odniesieniu do jednego ze swoich domów, a następnie zostaje on dezaktywowany, a oni muszą opanować swoją grę logiczną i połączyć infrastrukturę pozostałych domów, aby dezaktywowany dom znalazł się w aktywnej pozycji. Dzieje się tak, gdy opanują łamigłówkę we właściwej kolejności i czasie. Zwycięzcą zostaje ten, kto ma najwięcej dezaktywowanych domów i

wioska w końcu staje w miejscu i odbiera te domy jako zwycięstwo, dzięki czemu może kontynuować grę w nowej bitwie jako stawkę

## Nr 1820 ParanormalDetective

Celem tej gry jest stworzenie jak największej liczby duchów w trybie bitwy za pomocą palca na wyświetlaczu, używając metody swy-pen. Na wyświetlaczu pojawiają się pojedyncze puste sylwetki. Każdy, kto poprawnie przesunie sylwetki, tworzy ducha na wyświetlaczu przeciwnika. Przeciwnik musi przesunąć różnokolorowe kontury duchów, aby dezaktywować duchy z wyświetlacza. Gracz, który dezaktywuje najwięcej duchów i tym samym otrzyma punkty, wygrywa. Wykorzystuje te punkty, aby wymienić nowe sylwetki na nowego przeciwnika w nowej grze, aby mógł stworzyć więcej duchów. Z kolei gra zmienia zasady wraz z opisem przeciwnika.

## Nr 1821 CouchPotato

Na tej stronie zakładów sportowych przyszłości, obok zakładów indywidualnych, które już widziałeś, dostępna będzie cyfrowa przestrzeń koleżeńska, co oznacza, że możesz znaleźć tu użytkowników zakładów o podobnych poglądach i wymieniać się pomysłami na żywo w tej przestrzeni kanapowych ziemniaków, w tym łączyć stawki po dyskusji, aby utworzyć indywidualny zakład, a także działać jako grupa i wspólnie obstawiać typy na indywidualny zakład. Ponadto pokój oferuje dostęp do gry na żywo za pomocą okularów VR dla każdego użytkownika grupy, co oznacza, że każdy użytkownik w grupie ma inny kąt oglądania wydarzenia sportowego lub gry na żywo, co pozwala mu analizować grę na różne sposoby, ulepszać możliwe zakłady poboczne lub stawkę zakładu, aby osiągnąć optymalny wynik.

## Nr 1822 Nautilus

W tej grze sterujesz statkiem o nazwie Nautilus przez oceany świata w trzech punktach widzenia: z pierwszej osoby, z perspektywy ptaka i z trzeciej osoby. Celem jest przetrwanie tej przygody, ponieważ na oceanach czyha wiele niebezpieczeństw. Statek Nautilus może być sterowany zarówno nad, jak i pod wodą. Twoim zadaniem jest wprowadzenie statku w ruch, pokonując prawdziwe kilometry w prawdziwym świecie i ulepszanie go poprzez zakup kart z kiosku. W przypadku konfliktu z innym graczem na morzu, wykorzystaj zdolności kart, aby rzucić im wyzwanie i użyj kart, aby zrozumieć specyficzne właściwości obrony i ataku oraz umiejętnie je wykorzystać, aby pokonać przeciwnika lub się obronić.

## Nr 1823 Groove

Ta wtyczka zabezpieczająca umożliwi ratowanie i przywracanie systemu Windows w przypadku wyświetlenia czarnego ekranu lub wystąpienia innych sytuacji, w których system Windows uruchamia się, a użytkownik może korzystać wyłącznie z Menedżera zadań. W takim przypadku otwórz menedżera zadań Groove i zaznacz pole wyboru „Internet” i wprowadź polecenie „cloud”. Exe w wynikach wyszukiwania wtyczki Groove dla menedżera zadań, otrzymasz ping, aby sprawdzić, czy masz połączenie z Internetem i czy możesz uzyskać dostęp do swojej chmury. Chmura jest na stałe zintegrowana z Twoim samochodem przyszłości, aby w pełni i redundantnie sprawdzić system, co może pomóc w wyeliminowaniu błędów lub zresetowaniu całego systemu do trybu czasu rzeczywistego za pośrednictwem chmury bez utraty danych. Może się również zdarzyć, że odzyskiwanie nie zadziała, więc chmura używa wirtualnego zminimalizowanego systemu menedżera plików jako alibi. Uruchomiono program Exe, aby zobaczyć, jakie dane masz na komputerze, a następnie wykonać ich kopię zapasową na pamięć.



## Nr 1824 Fulminat

W tym klonie Metal Slug sterujesz postacią uzbrojoną wyłącznie w następujące systemy uzbrojenia, których może używać pod ręką w przełączniku, jeśli zbierze wystarczająco dużo amunicji w czasie rzeczywistym dla każdego niszczycielskiego wroga w trybie skoku i strzału na poziomie 3D. Systemy uzbrojenia to snajper, pięść czołgu, modułowy karabin maszynowy, pustynny orzeł, dynamiczna broń wybuchowa i dynamicznie sterowany dron. Celem jest wyeliminowanie docelowych wrogów po różnych stronach i poziomach poziomu, którzy poruszają się pod różnymi kątami, aby uzyskać więcej amunicji i punktów bonusowych czasu w kombinacji, aby znaleźć portal z labiryntów poziomów, aby przejść do następnego poziomu.

## Nr 1825 FullMetalJacket

W tej grze kontrolujesz kilka postaci w połączonej jednostce. Ta drużyna nazywa się fulminante i stale zmienia postacie w drugim trybie. Sam zmieniasz postacie. Każda z tych postaci nosi metalową kurtkę, aby absorbować ataki wroga (widoczne jako kolorowe punkty wektorowe) za pomocą kurtki. Za każdy pochłonięty punkt wektorowy, do klepsydry dodawany jest dodatkowy drugi punkt. Kiedy klepsydra się wyczerpie, wrogowie wykonują tilt. Oznacza to, że ogromne kolorowe punkty wektorowe zbliżają się do ciebie losowo w każdym kierunku. W normalnych przypadkach zamieniasz postacie ich indywidualnymi kolorowymi metalowymi kurtkami, aby absorbować punkty wektorowe zbliżające się do nich (widoczne w trybie gry 2D). Celem jest postęp w poziomie poprzez unieruchomienie wrogów za pomocą specjalnych umiejętności drużynowych i w ten sposób zamrożenie przeciwników. Za pomocą swype możesz dać im punkty wektorowe w pakiecie. Głównym celem jest przejście poziomu w wymaganym czasie i, jeśli to możliwe, utrzymanie drużyny razem i walka ze sobą na końcu poziomu. szef sceny.

## Nie. 1826 Muzyka Ai Dope

Ta aktualizacja dla przyszłości aplikacji Music Ai rozpoczyna się od stworzenia remiksu wcześniej utworzonej piosenki z Twoich kompozycji stworzonych przez Music AI, co oznacza, że ładujesz swoją pracę do aplikacji Music AI, klikasz na konkretny gatunek, taki jak dramat, funk, religia, opera, romans, akcja, komedia itp. Możesz również zaimplementować śpiewane głosy za pomocą wtyczki Voice Adding AI z bazy danych głosów Planet Universe, na przykład z postaci Venoma, Hulka, Batmana, Terminatora, a następnie kliknąć przycisk remiksu, aby utworzyć nową wersję tego nowego dzieła. W przyszłości powstały w ten sposób remiks będzie można umieścić w aplikacji muzycznej AI, a ze zmodyfikowanej zawartości symfonii będzie można wyodrębnić odpowiednie 30-sekundowe intro, klip wideo lub rolę.

## Nr 1827 Łamacz języka

Ten nowy typ sieci fast foodów jest skierowany do określonej grupy wiekowej. Kształty, sprzedawane głównie jako sznycle, są najpierw rysowane w aplikacji wewnętrznej, a następnie serwowane w kształcie narysowanym w aplikacji. Ponadto w restauracji znajdują się powierzchnie, dzięki którym tę samą zasadę można zastosować na miejscu. Ponadto stoły mogą ze sobą walczyć i konkurować, aby zobaczyć, kto narysował kształt najdokładniej, aby otrzymać jedzenie za darmo jako zwycięzca.

## Nie. 1828 Glowtoma

W tej grze chodzi o zniszczenie przeciwnika. Chodzi o przesuwanie pojedynczych kolorowych świetlików, aby dopasować ich rozmiar i kolor, aby uwolnić ich świetlistą energię. Następnie próbuje się ustawić to na określonym poziomie czasowym i indywidualnym na skali za pomocą nośnika energii za pomocą swipe. Gdy poziom lub poziom wymieniony na skali zostanie osiągnięty, twoje cyfrowe słońce świeci na wyświetlacz przeciwnika i utrudnia rozpoznanie światła świetlików, które mają zostać przesunięte do siebie, aby oświetlić wyświetlacz przeciwnika, co utrudnia mu grę. Zwycięzcą jest osoba, która połączy ze sobą najwięcej pasujących kolorowych i latających świetlików o różnych rozmiarach i dzięki zdobytym za to punktom osiągnie wyższy wynik niż przeciwnik. Ponadto ładują swoją cyfrową elektrownię jądrową nadmiarem energii. Używają tego w przypadku, gdy ich wyświetlacz otrzymuje zbyt dużo od słońca przeciwnika, aby przyciemnić promieniowanie słoneczne przeciwnika w celu lepszego świetliki.

## Nr 1829 Listonosze

Ta nowa forma zakupów opiera się na dynamicznych naklejkach wiedzy, które są dołączane do każdego produktu w supermarkecie. Po zakupie zeskanuj dynamiczną indywidualną naklejkę i otrzymaj przydatne oferty i dodatkowe informacje o produkcie za pośrednictwem aplikacji mailmen, a także nowe sposoby wskazówek dotyczących zakupów, co oznacza, że zostaniesz poinformowany o potrawach związanych ze zeskanowanym produktem i przybliżonych do Ciebie w aplikacji. Ponadto możesz zdigitalizować te naklejki w albumie ze swoją kolekcją i spróbować stworzyć potrzebną kolekcję, aby później móc czerpać indywidualne zyski od operatora sklepu.

## Nie. 1830 ALiveTwist

W tej restauracji lub sieci fast food musisz najpierw zarobić jedzenie, które wcześniej wybrałeś za pośrednictwem aplikacji, aby móc je zamówić i spożyć. Gra polega na tym, że zdobywasz określoną liczbę punktów za pośrednictwem aplikacji, korzystając z zasady gry Tetris. Zamiast bloków musisz spróbować połączyć ze sobą emotikony żywności związane z produktem, które odpowiadają ofercie, korzystając z zasady Tetrisa, obok siebie w tym samym projekcie emotikonów, aby je rozpuścić i otrzymać za nie punkty. Jeśli zdobędziesz określoną liczbę punktów w określonym czasie, możesz zarezerwować wybraną ofertę z domu za pośrednictwem aplikacji, używając emotikony w zamówieniu na żywo, a następnie spożyć ją w restauracji lub sieci fast food. Jeśli zdobędziesz najwyższy wynik dnia, otrzymasz swoje zamówienie bezpłatnie do zjedzenia.

## Nie. 1831 YamYam

W tej restauracji reklama i identyfikacja korporacyjna są całkowicie skupione na emotikonach. Prawdziwe obrazy oferowanych produktów spożywczych są zachowane w nowo utworzonych emotikonach. Goście restauracji zamawiają samodzielnie przygotowany posiłek przy swoim stole, który jest zdigitalizowany na cyfrowej powierzchni, używając cyfrowych dynamicznych emotikonów. Jeśli klikniesz na dynamiczny emotikon jedzenia na tablecie, otrzymasz informacje o produkcie spożywczym przed złożeniem zamówienia. Wewnętrzna aplikacja, z której korzystasz w domu, wykorzystuje prosty proces zamawiania. Do wyboru posiłku używana jest matryca dynamicznych emotikonów, które mogą zostać dostarczone do domu. Wystarczy kliknąć na emotikonę, a mocno naciskając emotikonę w aplikacji otrzymasz dodatkowe informacje ogólne i zalecenia dotyczące innych produktów, które mogą pasować do Twojego samopoczucia w tym dniu, dzięki czemu możesz zjeść posiłek i poczuć się dobrze. Polubiając aplikację, dzielisz się swoją opinią i komentarzami na temat produktu spożywczego z innymi użytkownikami aplikacji, aby uzyskać rekomendacje.



## Nie. 1832 Emoyo

Podczas reagowania na rolkę na Instagramie znajomego w trybie Messenger, dołączone emoji z **z emoji, powinno w przyszłości** wyboru reakcji pojawia się nieznacznie lub większe na rolce plus moje podanie tej dynamicznej emoji. Osoba, która kliknie rolkę z moim oznaczeniem dynamicznej emoji, może wyświetlić dodatkowe rolki w formie małych innych rolek z Instagrama pojawiających się obok siebie po prawej stronie, które pasują do zawartości rolki i odzwierciedlają reakcję jej emoji.

## Nie. 1833 KarahoRealRacingTV

Ta gra polega na wzięciu udziału w programie telewizyjnym Karaho real racing. Wymagania wstępne to ważne prawo jazdy i zezwolenie na prowadzenie pojazdu oraz potężna liczba kroków zebranych przez osobę z prawdziwego świata, aby aktywować radar bojowy, dzięki czemu potencjalnie podobnie myślący przeciwnik może zostać rozpoznany na radarze bojowym na podstawie liczby jego kroków. Jednocześnie fotografują oni indywidualny samochód z tablicą rejestracyjną samochodu, który mogą sfotografować w swojej lokalizacji.

może , Ta tablica rejestracyjna jest zapisana w bazie danych samochodów zostać sprawdzone przez społeczność, a właściciel jest następnie wzywany w czasie rzeczywistym i pytany, czy chce udostępnić swój samochód do programu telewizyjnego Karaho Real Racing i czy gracz chce przyjąć wyzwanie wyścigowe na nowo utworzonym, nigdy wcześniej nieużywanym torze w programie telewizyjnym Karaho Real Racing przeciwko przeciwnikowi, który działał zgodnie z powyższą zasadą. Jeśli przyjmie to wyzwanie, będzie to kwestia rywalizacji z przeciwnikiem, który zrobił to samo, aby wziąć udział w programie. Jeśli jeden z przeciwników wygra wyścig Kara-ho Real na żywo, transmitowany na żywo w telewizji i na stronach bukmacherskich, gracz otrzymuje prawdziwy samochód przeciwnika jako zwycięzcę, a przegrany, który przegrał samochód, otrzymuje procent od przychodów z zakładów od widzów telewizyjnych jako rekompensatę.

## Nie. 1834 Karaho

W tej grze musisz wyszukać przeciwnika w pobliżu na Battle Radar, który jest aktywowany przez prawdziwe kroki, który chce rywalizować z tobą w czasie rzeczywistym i który ma taką samą rzeczywistą liczbę kroków, jaką przeszedł. Następnie, mniej więcej w tym samym czasie, musisz spontanicznie wprowadzić prawdziwy samochód ze swojej gry karaho do gry bitewnej w czasie rzeczywistym ze świata rzeczywistego, fotografując samochód w pobliżu i natychmiast rzucając wyzwanie przeciwnikowi, nie wiedząc, który samochód przeciwnik był w stanie wdrożyć w pobliżu siebie w czasie rzeczywistym. Rozpoczyna się gra wyścigowa zręcznościowa, samochody, które dwaj przeciwnicy wcześniej wdrożyli do gry wyścigowej zręcznościowej w czasie rzeczywistym, wykorzystując prawdziwą fotografię, rozpoczynają się i prawdziwy tor z ich otoczenia i otoczenia przeciwnika zostaje połączony, a nowy tor jest tworzony dla gry wyścigowej z tych środowisk do bitwy. W samej grze możesz uzyskać dodatkową prędkość dla samochodów poprzez drifty zwane karahos, aby szybciej osiągnąć cel i pokonać przeciwnika w grze na smartfonie. Zwycięzca otrzymuje liczbę kroków wykonanych przez przeciwnika lub jego zdigitalizowany samochód.

## Nr 1835 Śruba luźna

W tej grze celem jest ustawienie śruby na moment obrotowy tak, aby zatrzymała się na końcu blatu tak blisko krawędzi, jak to możliwe. Im bliżej jest twoja śruba, tym więcej punktów otrzymujesz w porównaniu do prób twoich przeciwników. Zwycięzcą zostaje ten, kto zatrzyma najwięcej osób na krawędzi lady. Z każdym poziomem poziom staje się trudniejszy, a projekt lady zmienia się wraz z nowymi zmianami kierunku, barierami i przeszkodami, a także przebiegiem trasy.

## Nie. 1836 Popgeu

W tej grze próbujesz opuścić papugę na różne poziomy, lina staje się coraz dłuższa, gdy twój przeciwnik gra, aby do niej dotrzeć. Zobacz grę Nokia Snake. Jak wiadomo, wąż zjada kilka jabłek i owoców, więc lina staje się dłuższa. Musisz spróbować opuścić swoją papugę po coraz dłuższej linii, która staje się coraz dłuższa, gdy wąż zjada cyfrowe owoce, aby dotrzeć do końca i zjeść węża, aby zdobyć punkty i wyrzucić jednego z graczy węża z gry w tej grze wieloosobowej. Skaczesz z liny na linę, a czyhają na ciebie niebezpieczeństwa, które uniemożliwiają ci szybkie opuszczenie jednej z lin i ściganie gracza na płaskiej powierzchni, aby ostatecznie go zjeść i, jak wspomniano, wyrzucić go z gry. Głównym celem jest zjedzenie jak największej liczby graczy, zwracanie uwagi na czas i aktywowanie innych graczy papug do gry poprzez zjedanie węży.

## Nie. 1837 Moodip

Celem tej swobodnej gry dla wszystkich grup wiekowych jest katapultowanie cyfrowych kretów w różnych rozmiarach zwanych moopdios do prawdziwej dziury za pomocą katapulty, aby mogły się ukryć w dziurach. Gra jest rozgrywana po stronie przeciwnika, ponieważ próbuje , ponownie przełącza on zrobić to samo, uderzając swoje krety w inne wolne dziury. Ważne jest, aby pamiętać, że każdy kret w dziurze musi zostać szybko rzucony, aby kopać dalej w dół. Celem jest przymocowanie kretów do rdzenia jaskini lub bunkra, widocznego na magnesie tam umieszczonym, i razem, gdy pewna liczba kretów może się tam przyczepić, eksportować się z powrotem do celu przeciwnika, procy i domku kreta, z eksportem poprzez rzucanie z magnesu za struktury obronne, aby przejąć procę i domek kreta przeciwnika z kretami, jeśli ich krety mogą przyczepić się bezpośrednio w określonym promieniu, aby użyć ich specjalnej Zdolności, jeśli wystarczająco długo były naładowane w magnesie, mogą przejąć środek przeciwnika.

## Nie. 1838 CleverOS

Ten smartfon przyszłości oferuje dynamiczny system bezpieczeństwa o nazwie cleverOS w swoim portfolio. Możliwe jest połączenie się ze sprzętem komputera za pomocą dynamicznego Bluetooth w dowolnym momencie. Oznacza to, że niezależnie od tego, czy komputer jest włączony, czy wyłączony, będziesz mógł przenieść dane i ustawienia swojego komputera na kartę pamięci w chmurze obsługiwaną przez AI w smartfonie za pomocą dynamicznego Bluetooth lub technologii podczerwieni w przeszłości i przesyłać je redundantnie za pomocą dynamicznego Bluetooth i podczerwieni, jeśli sformatujesz swój komputer lub otrzymasz nowy dysk twardy lub kupisz pusty komputer. Całość danych można przenieść z karty pamięci w chmurze obsługiwanej przez sztuczną inteligencję na nowy sprzęt. Ponadto możesz przesłać cleverOS na ścianę jako projekcję za pomocą nowego typu projektora i obsługiwać system za pomocą rękawicy sterującej projekcją. Ponadto cleverOS można wymieniać ze znajomymi, co oznacza, że na przykład odwiedzasz znajomego i możesz przenieść swój system na jego komputer równolegle, jak właśnie wspomniano, i zapisać jego Cle-verOS na swoim smartfonie z danymi i ustawieniami do wymiany danych, a następnie uruchomić go równolegle na swoim komputerze jako a

## Nie. 1839 Kapusniak

Ta wtyczka do Gmaila oferuje możliwość automatycznego zapisywania wiadomości e-mail w kalendarzu wiedzy Kalipo i projektowania wiadomości e-mail za pomocą sztucznej inteligencji. Jej zadaniem jest rozpoznawanie treści i jej zawartości oraz uwzględnianie wszelkich powiązanych wiadomości z Internetu i sieci społecznościowych, a także informacji dotyczących wiedzy. Dzięki temu można zapisać zaktualizowaną wiadomość e-mail w kalendarzu Kalipo i zadzwonić do Ciebie osobiście za pomocą sztucznej inteligencji z kalendarza, wybranym wcześniej głosem, a także odczytać Ci tę zwartą wiadomość e-mail, dzięki czemu możesz przypiąć pozytywne wiadomości głosowe do kalendarza Kalipo w dniu, w którym wiadomość została do Ciebie wysłana podczas połączenia.



## Nie. 1840 KeepReal

W tej wtyczce do WhatsApp i Telegrama Twoje rozmowy są przygotowane specjalnie dla sektora marketingowego w świecie pracy, z uwierzytelnianiem ochrony danych i pozytywną energią AKS Reels do post- i pre-komunikacji na potrzeby public relations ORAZ do Twoich osobistych i regulowanych filmów wideo AKS KI, w których można zobaczyć gatunki Hollywood odpowiednio zwane Keel przygotowane dla Ciebie i dostępne jako prawdziwy film wideo Keel zaprojektowany wspólnie i uformowany dla obszaru biznesowego podczas przedstawiania lub rozwijania pomysłów w odniesieniu do tematów w trwającej i pozostałej konstrukcji rozwojowej konwersacji.

## Nie. 1841 HeyWeather

Ta gra toczy się szybko. Codziennie otrzymujesz cyfrową mapę pogody świata rzeczywistego i używasz jej do sadzenia ogrodu przeciwnika. Używając metody swype, losowo przesuwasz ikony temperatury i ikony pogody z wyświetlacza. Następnie spadają one na cyfrowy ogród przeciwnika i pełnią funkcję wzrostu roślin w jego ogrodzie. Z kolei twój przeciwnik robi to samo z tymi samymi temperaturami i ikonami pogody dla swojego ogrodu. Jeśli rośliny wyrosną pod koniec tygodnia, mogą rywalizować i walczyć ze sobą w stylu Plants vs. Zombies. Każda z roślin, która zdoła rozkwitnąć jako nasiono, otrzymuje specjalne zdolności i może konkurować z innymi zdolnościami roślin przeciwnika. W trybie bitwy wygrywa ten, który ma ostatnią roślinę w ogrodzie.

## Nie. 1842 DrinkWaterMyfriend

Chodzi o rywalizację z innym graczem za pomocą funkcji żyroskopu w smartfonie. W bitwie na żywo musisz napełnić szklankę do kawy do określonego poziomu za pomocą cyfrowego czajnika, aby móc użyć sterowania żyroskopem do zadania tzw. ciosu powietrznego za pomocą smartfona. Ten cios powietrzny jest rejestrowany w twarzy przeciwnika, którą wcześniej zintegrowałeś z grą ze swoją, i łąduje z każdym ciosem w indywidualnej pozycji na twarzy przeciwnika. Celem jest wyczerpanie twarzy przeciwnika i zminimalizowanie poziomu energii, aby poddał się, zanim gra automatycznie prześle Twoją wyczerpaną twarz do sieci społecznościowych. Ponadto zwróć uwagę na kluczowe punkty na cyfrowej twarzy przeciwnika z wyprzedzeniem. Są one krótko wyświetlane jako podświetlone punkty wektorowe, więc musisz wskazać dokładny kierunek swoim smartfonem przed ciosem powietrznym, aby cios cyfrowy wylądował w jednym z punktów wektorowych i wyczerpał jego energię.

## Nie. 1843 BettoDamn

Ta nowa wersja dazn może współpracować ze stroną zakładów o nazwie bettodamn, co oznacza, że na ekranach dazn, w zależności od kategorii, klikasz na przycisk damn, który jest wyświetlany dla każdego wydarzenia na żywo na odpowiednich ekranach i bezpośrednio, wybierając przycisk, w podstawowej wersji tej funkcji możesz postawić zakład na daną drużynę, niezależnie od tego, czy wygra, czy przegra. W wersji premium możesz używać pilota telewizora, aby obstawiać wszelkiego rodzaju wydarzenia na żywo w dazn w przyszłości, co oznacza, że przed rozpoczęciem wydarzenia na żywo wyświetla się oś czasu z możliwymi zakładami na podzielonym ekranie w dazn, z datami i kategoriami, i możesz wybierać spośród indywidualnych opcji zakładów, szczególnie w przypadku wydarzenia na żywo. Użyj systemu PayPal, aby doładować swoje konto bettodamn, które jest powiązane z usługą

## Nie. 1844 InfoKlatz

Istniejące kolorowe przyciski i dodatkowe kombinacje kolorów na pilocie zdalnego sterowania będą w przyszłości jednolicie wyposażone w następujące funkcje w telewizorach typu smart TV, co oznacza, że każdy z tych kolorowych przycisków otrzyma pasek informacyjny na żywo, który można zintegrować z programem telewizyjnym za dotknięciem przycisku. Oznacza to na przykład, że mógłbym mieć wiadomości z sieci społecznościowych i różnych kategorii odkryć Google oraz ich wiadomości wyświetlane mi w czasie rzeczywistym w bieżącym programie, naciskając jeden z kolorowych przycisków na pilocie zdalnego sterowania. Jeśli zauważę ważne wiadomości, zapisuję je, naciskając indywidualny przycisk. Wiadomości są podzielone na posty w mojej bibliotece osi czasu TV w określonej kategorii, które mogę następnie oglądać offline lub online i przysyłać treści do innych komunikatorów w świecie smartfonów lub aplikacji społecznościowych, takich jak insta lub fb, za pośrednictwem połączenia online. Mogę też wykonywać nadruki sitodrukowe.

Nagrywaj istotne treści informacyjne za pomocą pilota, a następnie publikuj je i rozpowszechniaj w formie filmu w mediach społecznościowych, za pośrednictwem telewizji, wśród znajomych lub ogólnie w sieciach. Twoja oś czasu, która była wcześniej obsługiwana przez Twoje nagranie, może zostać wzbogacona o dodatkowe informacje na temat tematu i treści na osi czasu, wykorzystując wewnętrzną wiedzę AI. Co więcej, oś czasu może być i będzie kontrolowana w trzech orientacjach projektu i działania na telewizorze: po pierwsze za pomocą osi czasu do przewijania i przesuwania za pomocą pilota telewizora, po drugie, patrz Google Maps 3D, a po trzecie za pośrednictwem mapy myśli. Kolejną cechą jest to, że pasek informacyjny, który pojawia się w czasie rzeczywistym przy bieżącym programie transmisji telewizyjnej, współpracuje z treścią telewizyjną. Oznacza to, że po kliknięciu przycisku akcji bieżący program wyświetli obsługiwane przez sztuczną inteligencję informacje o treści w czasie rzeczywistym na pasku informacyjnym pod programem.

## Nie. 1845 BudSteel

W tej grze chodzi o magiczne buty, które musisz kontrolować w trybie kooperacji na cyfrowych schodach i trudnych ścieżkach, używając do tego celu palców, gestów przeciągania i upuszczania, a także klawiszy kierunkowych. W tym przykładzie musisz wspiąć się po schodach ze znajomym z trybu wieloosobowego, przestrzegając rytmu wyżej wymienionych procedur. Dodatkowo, wrogowie na schodach i z powodu twojego biegu utrudniają to; można z nimi lepiej walczyć w zależności od podnoszenia specjalnych przedmiotów. W tym przykładzie chwytasz przedmiot Steel Shoes, aby zniszczyć opancerzonych wrogów skokiem lub kopniakiem w ciało. W międzyczasie twój partner może podnieść inny przedmiot, taki jak Fire Shoes i użyć go do zniszczenia pojedynczych wrogów. Istnieje wiele różnych rodzajów przedmiotów, których możesz użyć, aby pomóc sobie w podnoszeniu w grze. Celem jest opanowanie schodów i połączonej z nimi ścieżki, aby uniknąć wrogów lub zniszczyć ich, zanim upłynie limit czasu i będziesz musiał zacząć od nowa od punktu kontrolnego. Najlepsi zawodnicy tej dyscypliny sportowej otrzymują pod koniec miesiąca prezenty od firm reklamujących się na środku cyfrowych schodów i ścieżek, a jeśli zechcą, otrzymają w prezencie wybrane przez siebie ulubione modele butów. Istnieje również system walki oparty na innych graczach, co oznacza, że wybierasz gracza z radaru butów bojowych, który używa prawdziwych butów, odpowiadających twojemu rozmiarowi i będących w stanie jak nowym, aby obstawiać zasady tej gry i ewentualnie wygrywać lub przegrywać.

## Nie. 1846 SpinAnker

W tej grze chodzi o stukanie w kolorowe punkty wektorowe na poszczególnych budynkach po ich zapaleniu lub błyskaniu, aby aktywować je jako punkty kotwiczenia do późniejszego wykorzystania w budynku. Posuwaj się przeciwko nim strategicznie. Po stuknięciu w kolorowe punkty wektorowe, aż skończy się czas, musisz wspiąć się na indywidualny budynek za pomocą cyfrowej postaci, kręgosłupa, z lotu ptaka, używając ustawionych kotwic i z pomocą pająka tak szybko, jak to możliwe. Wspinasz się z pająkiem lub podskakujesz blisko punktu kotwiczenia i strzelasz pnączem pajęczym, które następnie przyczepia się do punktów kotwiczenia i przejmuje pęd od kotwiczenia, używając procesu swype, aby dostać się do następnego kotwiczenia lub zbliżyć się do niego. Uważaj na wrogów, którzy rzucają w ciebie przedmiotami z okna budynku. Zestrzel ich za pomocą zebranej amunicji, a mianowicie za pomocą pajęczej sieci. Celem jest wspięcie się na budynek, zanim skończy się czas lub osiągnięcie wyższej wysokości niż przeciwnik w trybie bitwy.

## Nr 1847 CoinPig

W tej grze musisz rzucać istniejące cyfrowe bomby z perspektywy ego do otworu swojej cyfrowej świni oszczędnościowej za pomocą swype i wypełnić nimi świnie, zanim skończy się czas. Po upływie czasu gra przełącza się na perspektywę ego i musisz użyć swojej świni, aby rozprościć te bomby po poziomie w prawdziwym stylu Bombermana, aby zniszczyć jak najwięcej wrogów za pomocą bomb. Za każdego zniszczonego wroga otrzymujesz różne pakiety bomb na następny poziom. Otrzymujesz również punkty za każdego zniszczonego wroga. Głównym celem jest osiągnięcie wymaganej liczby punktów dla poziomu i aktywowanie portalu do następnego poziomu.



## Nie. 1848 BlitzDings

Ta platforma społecznościowa służy wzbogacaniu i ulepszaniu niekompetentnych komentarzy i niepotrzebnych postów z sieci społecznościowych. Są one pompowane z sieci społecznościowych, a następnie transmitowane w dynamicznej mapie myśli, którą można kontrolować jak Google Maps 3D. Za pomocą wewnętrznych blitzdingów AI są one filtrowane, czyszczone, zasilane nową kompetentną treścią i nowo kategoryzowane na mapie myśli, aby widzowie mogli się nimi cieszyć. Celem jest stworzenie sensownego scenariusza na podstawie zabawnych komentarzy, wzbogaconego o wiedzę i profesjonalne zaplecze związane z tematem, z jasnym wkładem i dodatkowymi profilowanymi informacjami z kontrolowanych źródeł wiedzy. Następnie użytkownicy mogą dodawać posty utworzone przez sztuczną inteligencję do swoich kont w mediach społecznościowych i w ten sposób aktualizować swoją oś czasu.

## Nie. 1849 Rossel

Sterujesz cyfrowym słoniem z lotu ptaka. Twoim celem jest łapanie szybko pojawiających się jabłek w indywidualnych rozmiarach i ilościach trąbą słonia lub wsysanie ich nią i karmienie nimi słonia. Im więcej jabłek złapiesz, tym dłuższa staje się trąba, a następnie, gdy rośnie, jak wąż, możesz używać zasad węża, aby zdobywać dalsze ścieżki przez poziom i wywachiwać więcej jabłek i je podnosić. Za każde jabłko, w zależności od czasu, który ci upływa, otrzymujesz sekundę plus obliczoną na twoim timerze. Twoimi przeciwnikami na tym poziomie są również słonie. Celem jest poruszanie się jak najdłużej na poziomie, łapanie jak największej liczby jabłek i tworzenie jak najdłuższej trąby, tym samym przeszkadzając cyfrowym owadom, które próbują ukraść twoje jabłka, a także inne trąby słonia twoich przeciwników.

## Nr 1850 JamDays

Ta nowa wtyczka do ytMusic zawiera następujące funkcje: klikasz nową ikonę odpowiadającą cyfrowemu mikrofonowi obok piosenki, nagrywanie rozpoczyna się teraz w odniesieniu do tekstu piosenki, do którego masz śpiewać; jest to nagranie tekstu, który odczytałeś i śpiewałeś podczas odtwarzania podkładu muzycznego; twój głos jest teraz zoptymalizowany, a błędy są kompensowane za pomocą sztucznej inteligencji; utworzyłeś wersję karaoke lub własne nagranie wcześniej wybranej piosenki. Jeśli użytkownik kliknie na oryginalną piosenkę, którą chce usłyszeć, może skorzystać z trybu flip, tzn. klikając na piosenkę, może obejrzeć i ocenić poszczególne wersje karaoke innych użytkowników sieci, napisać swój komentarz i dodać dynamiczne emotikony jako emocje.

## Nie. 1851 Viraniha

W tej podwodnej grze o dnie morza sterujesz bardzo małą cyfrową Phyranią, której zadaniem jest zjadanie stale zmieniających się rozproszonych punktów wektorowych w różnych kolorach, które pojawiają się pod wodą w jej kolorze w czasie rzeczywistym, aby dopasować dokładny kolor punktów wektorowych, aby rosnąć. Celem jest, aby urósł tak duży, jak to możliwe, aby mógł zjeść większą, poruszającą się rybę na dnie morza. Są na to chwile. Głównym celem jest zjedzenie wszystkich zwierząt morskich poruszających się po dnie morza aż do ściany, a następnie rywalizacja z graczem lub przeciwnikiem Phyranii tej samej wielkości w trybie bitwy swype, aby podbić swoje terytorium w oceanie. Spróbuj odkryć i podbić inne obszary oceaniczne swoją Phyranią.

## Nie. 1852 KingPow

W tej bijatyce musisz najpierw wyposażyć swoją postać w umiejętności potrzebne do walki z przeciwnikiem, którego wybrałeś ze swojego obszaru na radarze bitewnym, kupując prawdziwe karty w swoim kiosku i karmiąc je ich zawartością. Oznacza to, że kupujesz talię kart w kiosku z umiejętnościami, które są indywidualnie dostosowane do zawartości za cenę od 1 do 10 euro, aby wyposażyć w nie swoją postać do walki. Gdy rozpoczyna się bitwa, dobierasz kartę, a ruchy, które udało ci się wprowadzić do gry za pomocą talii kart, są następnie wykonywane przez twoją postać przeciwko przeciwnikowi za pomocą metody swype. Jeśli wygrasz grę, otrzymujesz talię kart przeciwnika i zachowujesz swoją na następną walkę. Rewanż można również wynegocjować, grając na prawdziwe pieniądze. Kwota jest losowo sugerowana przez grę. Przeciwnik otrzymuje następnie swoją talię kart z powrotem i ma szansę wygrać prawdziwe pieniądze lub przenieść swoje prawdziwe pieniądze i talię kart.

## Nie. 1853 Gulak

W tej grze próbujesz sterować pojedynczymi węzami o różnych kolorach i rozmiarach, wykonanymi z pokryw włazów, które otwierają się losowo do pokryw włazów, które pasują do tego samego koloru na dwuwymiarowej zagnieżdżonej mapie cyfrowej (mapa środowiska projektowania poziomów dużego miasta). W międzyczasie, sterując węzłem, zbierasz cyfrowe jabłka wymaganych kolorów, aby ukryć je w pasujących kolorowych pokrywach włazów, które zamykają się losowo i w różnym czasie. Kolorowe pokrywy włazów służą jako ekwipunek. Tymczasem łowcy węży strzelają kolorowymi punktami wektorowymi w swoje kolorowe jabłka, aby je zniszczyć, tak aby nie mogli ich zebrać. Celem jest dostarczenie określonej liczby kolorowych jabłek do odpowiednich pokryw włazów w określonym czasie i ukrycie węży w pokrywach włazów, które kontrolują redundantnie, zanim cyfrowi łowcy węży zarzucą swoje sieci i spróbują je złapać. Gra kończy się zwycięstwem, gdy wszystkie pokrywy studzienek z kolorowymi jabłkami będą miały właściwą liczbę. W grę można grać w pojedynkę lub w trybie wieloosobowym.

## Nie.1854 Gummx

W tej grze kontrolujesz kolorowe żelki w różnych kolorach i rozmiarach, z których każda ma swoje własne specjalne właściwości, przez dwuwymiarowy poziom zagnieżdżony z różnymi barierami i przeszkodami. Żelki biegają jeden po drugim automatycznie przez zagnieżdżony projekt poziomu po aktywacji i używają specjalnych umiejętności, aby dostać się od startu do mety, gdzie czeka na nie rakietą gotową do wystrzelenia. Zobacz zasadę gry Lemmings. Umiejętności biegających i skaczących żelków są podobne do umiejętności żołnierza wojskowego. Celem jest doprowadzenie jak największej liczby żelków do rakiety przed jej wystrzeleniem, a następnie ich uratowanie i przetransportowanie na nowy poziom za pomocą rakiety. Ponadto w grze są inne żelki od przeciwników, które próbują dostać się do rakiety szybciej. Jeśli losowe żelki spotkają się ze specjalnymi umiejętnościami obu graczy, rozpoczyna się bitwa żelek. Aby to zrobić, używają wojskowego sprzętu technicznego odpowiedniego żelka, aby wyeliminować przeciwnika w trybie barki, który jest ograniczony czasowo, aby kontynuować z nim, aby dostać się do rakiety po bitwie. Celem jest przejście jak największej liczby poziomów przy użyciu pozostałych żelków i nie danie przeciwnikowi szansy na zabranie jego żelków do rakiety. Gdy już przetransportują swoje żelki na raketę, muszą za pomocą swype nabrać rozpędu, a następnie bezpiecznie przetransportować raketę przez atmosferę na następny poziom, dostarczyć swoje żelki i ukończyć z nimi nowy poziom. Jeśli wszystkie żelki na poziomie zostały zużyte, możesz i musisz je doładować, aby uniknąć powrotu na początek punktu kontrolnego rakiety. Aby doładować żelki, wystarczy kupić oryginalne opakowanie Haribo w sklepie spożywczym i zeskanować kod QR gry znajdujący się na środku opakowania, aby otrzymać przyszły kontyngent żelek na poziomie, który ukończyłeś.

## Nie. 1855 StatellitLove

W tej grze randkowej polegającej na pracy zespołowej chodzi o pracę zespołową, co oznacza, że różni single płci męskiej łączą się ze sobą w aplikacji randkowej za pomocą radaru, aby aktywować satelitę cyfrowego przy użyciu zebranych kroków reaje, co pozwala na uruchomienie radaru innych singli płci męskiej poprzez aktywację i powiązany satelitę, a mianowicie, aby ich widoczne singielki stały się niewidoczne za pomocą tych specjalnych satelitów, dzięki czemu zespół spowalnia singli płci męskiej i ich poszukiwania na pewien czas, dając w ten sposób singielkom na radarze większą szansę na kontakt.



## Nie. 1856 SternStar

W tej grze kontrolujesz wybrany obłok mgławicy w swojej galaktyce i próbujesz skierować go w stronę strumieni strumieniowych, używając metody swype, aby zwiększyć prędkość, dzięki czemu możesz wchłonać pojedyncze gwiazdy o różnych rozmiarach, kształtach i kolorach. W zależności od tego, jak blisko jesteś gwiazd, po osiągnięciu określonej liczby, kierujesz obłok mgławicy w stronę najbliższej ci planety i używasz go do oświetlenia gigantycznej anteny satelitarnej krążącej wokół Ziemi jasnością zebranych przez ciebie pojedynczych gwiazd, aby naładować antenę satelitarną i skierować wiązkę światła z naładowanej anteny satelitarnej na rzekomo nadlatujące statki kosmiczne twoich przeciwników, aby je zniszczyć i obronić lub uratować Ziemię jako cel gry. Musisz nieustannie poszukiwać nowych gwiazd w swojej galaktyce za pomocą swojej chmury i zbierać niektóre z nich, aby wygenerować określoną wiązkę laserową przez antenę satelitarną i zniszczyć określone statki floty obcych za pomocą skupionej wiązki laserowej.

## Motel nr 1857\*East

Gra zaczyna się od tego, że musisz chronić sąsiedztwo domów. Na początku każdego poziomu środowiska jest w sumie 33 indywidualnych domów, które są ustawione na matematycznych kształtach i strategicznie zbudowane z różnymi projektami. Przy wejściu do każdego domu znajdują się 3 pomieszczenia strażnicze, jedno służy do wykrywania wrogich wojsk, jedno służy do obrony przed wrogimi pociskami, a jedno służy do atakowania wrogich wojsk. Teraz te pokoje strażnicze muszą być zajęte przez graczy. Problem polega na tym, że gracze na początku tej strzelanki pierwszoosobowej są bezpośrednio w kwaterze przeciwnika i w środku pojedynku, więc na początku gry jest 99 aktywnych graczy w domach kwatery przeciwnika, a jednocześnie 99 próbuje odbić tę kwaterę domu. Można to dostrzec w odwrotnym sensie w alternatywie, w której atakujący znajdują się w domach przeciwnika na początku gry i muszą wykorzystać zdobytą amunicję, aby wrócić do swoich kwater i użyć tej amunicji do uruchomienia elektrowni, która otacza kwaterę domu granicą ze wszystkich stron, aby atakujący nie mogli już szturmować kwatery.

Celem jest kradzież wystarczającej ilości amunicji energetycznej z domów wroga i dostarczenie jej do dzielnicy twojego domu, aby uruchomić system. Jednak nawet jeśli granica wokół dzielnicy została zamknięta, przeciwnicy mogą znajdować się w domach, więc bądź strategiczny i ustaw wszystkie pomieszczenia strażnicze w trybie aktywnym.

Ustaw co najmniej 1 z 3 graczy w celu obrony każdego domu przed alternatywną wartownią i zachęć pozostałych graczy do otwartej obrony otwartej kwatery, a także do przeszukania swoich domów w celu znalezienia graczy z drużyny przeciwnej, którzy zabarykadowali się tam po zamknięciu granicy wokół kwatery. Dodatkowo pomiędzy dwoma kwaterami znajduje się otwarte pole, wyposażone w bariery i przeszkody, na którym można stoczyć otwarty pojedynek, jeśli zostaniesz dogoniony przez przeciwnika w drodze powrotnej z amunicją energetyczną. Głównym celem jest to, aby nie pozostawić żadnego aktywnego przeciwnika na swoim terenie oraz zbudowanie wokół niego granic i obsadzenie pomieszczeń strażniczych innymi graczami w celu obrony, ponieważ po upływie czasu, jeśli opór drugiej strony nie zostanie spełniony, tj. odpowiedź przeciwnika i atak na twoją bazę się nie powiedzie, wygrasz grę.

## Nr 1858 NowyShakeDice

Ta rekreacyjna gra typu „swype conquest” opiera się na prostym procesie „swype”, który pozwala kontrolować rozsądnie przydzielone wojska i obszar, na którym znajdują się żołnierze. Otrzymujesz obszar, który widzisz, wyznaczając drogi wiejskie w celu utworzenia obszaru. W tym przypadku obróć go i po zatrzymaniu obrotu wybierz obszar lądu, na którym chcesz grać, na trójwymiarowym globusie. Następnie możesz zająć losowo wybrany obszar lądu, na którym znajdują się lokalizacje z ustaloną liczbą wojsk z lotu ptaka. Tymczasem inne obszary lądowe są losowo rozdzielane pomiędzy pozostałych graczy z wcześniej przydzielonego terenu gry. Teraz gra się zaczyna. Próbujesz rzucić liczbą i im wyższa liczba oczu na pierwszej kostce, tym dokładniej możesz wybrać swoich żołnierzy z określonej lokalizacji i użyć innej kostki odległości lub kilometra. Musisz rzucić tą kostką, aby pokazać indywidualną odległość w km zintegrowaną z kostką, dzięki czemu możesz mieć swoich wcześniej wybranych żołnierzy maszerujących ze swojej lokalizacji w kierunku lokalizacji przeciwnika. Jeśli teraz natkniesz się na oddział przeciwnika w określonej lokalizacji na tym samym lub swoim terytorium, nastąpi pojedynek między oddziałami, które wcześniej wyrzuciłeś na liczbę, a gra zostanie symulowana w pojedynku za pomocą symulatora z twoimi indywidualnie przydzielonymi oddziałami. Zwycięzca tej symulacji przejmuje lokalizację i może kontynuować działanie od tego miejsca zgodnie z powyższą zasadą. Ponadto ma możliwość użycia swojej karty atutowej po wygraniu pojedynku za pośrednictwem implementacji karty na żywo kiosku i zagrania karty atutowej. Na karcie wcześniej wylosowanej z twojej talii kart, którą faktycznie kupiłeś w swoim kiosku, znajdują się poszczególni żołnierze, których możesz następnie przypisać do osłabionego oddziału, aby wzmocnić osłabiony oddział kartą atutową. Zgodnie z tymi zasadami, celem jest atakowanie przeciwników, zdobywanie lokacji, kradzież terenu przeciwnika i pokonanie go lub obrona swojego obszaru i działanie strategiczne w celu przejścia do optymalnego ataku pieszego. Ostatecznym celem jest zdobycie jak największej liczby obszarów oraz zdobycie jak największej liczby obszarów w procentach w czasie pozostałym do wyczerpania zapasów w klepsydrze.

## Nr 1859 Drzazga

W tej grze otwiera się radar Batzke Versus, wybierasz przeciwnika-awatara ze swojego otoczenia lub ze swojego promienia, w zależności od odległości, która jest osiągalna w km, rzucasz mu wyzwanie na pojedynek, rozpoczyna się gra cyfrowa, otwiera się mapa odpowiadająca Twojemu otoczeniu w widoku z lotu ptaka, sterujesz mapą, aby dotrzeć do miejsc i kierunków, przeciągając prawdziwą imitację mapy z otoczenia, teraz wyszukujesz pozycję, w której musisz się poruszać, korzystając z drugiego radaru, który pokazuje czerwone kropki na mapie, jeśli osiągniesz pozycję, możesz zobaczyć pokrywy włazów na ulicy z lotu ptaka i upewnić się, że się otwierają i pojawia się wskaźnik, celem jest indywidualne stuknięcie w pokrywę włazu za pomocą kilku stuknięć w pokrywę włazu, aby osiągnąć poziom na skali po zamknięciu skali, która jest wyświetlana obok niej, poprzez stuknięcie w pokrywę włazu w celu zamknięcia pokrywy włazu i nie utraty wskaźnika. Jeśli im się to nie uda, stawka wydostanie się z pokrywy włazu i spróbuje wkraść się do swojej kwatery głównej, aby tam złapać monety na pizzę, dlatego pamiętaj, aby zamknąć pokrywę włazu na czas, stukając pojedynczo zgodnie z opisem, i zwracaj uwagę na inne pokrywy włazów na mapie cyfrowej, przeciągaj je tam i z powrotem do pozycji czerwonych kropek, które pojawiają się na radarze, i zamykaj pokrywy włazów, korzystając ze skali punktów spotkania, stukając w pokrywę włazu. Za każdą zamkniętą pokrywę włazu otrzymujesz nową monetę na pizzę w swojej kwaterze głównej. Celem jest zebranie jak największej liczby monet na pizzę w określonym czasie i nie dopuszczenie, aby stawka ci je odebrała. Następnie grają z przeciwnikiem, aby zdobyć jak najwięcej monet i osiągnąć w ten sposób cel gry.

Jeśli wygrasz grę i zebrałeś monety pizzy, możesz ich użyć do rozszerzenia zasięgu i promienia radaru Battle Versus, aby wyświetlić nowych przeciwników w większej odległości i rzucić im wyzwanie.

Za każdą wygraną bitwę z przeciwnikiem na radarze zostaje oznaczony znacznik, a obszar, na którym grał, zostaje oznaczony jego kolorem. Głównym celem jest podbicie określonego obszaru pod koniec miesiąca, aby wziąć udział w wyścigu Hero Turtle Arcade Race, który opiera się na widoku z lotu ptaka i ma na celu osiągnięcie najszybszego okrążenia na podbitym obszarze jednym z twoich bohaterkich żółwi, walcząc z innymi przeciwnikami na poszczególnych ulicach, aby aktywować plagę szczurów na obszarze przeciwników. Celem tego jest wręczenie przeciwnikom ich monet na pizzę w określonym czasie i dostarczenie im ich na ich obszarze.

## Nr 1859 Drzazga

Jeśli wygrałeś grę i zebrałeś monety pizzy, możesz ich użyć do rozszerzenia zasięgu i promienia radaru Battle Versus, aby wyświetlić nowych przeciwników znajdujących się w większej odległości i rzucić im wyzwanie.

Za każdą wygraną bitwę z przeciwnikiem na radarze zostaje oznaczony znacznik, a obszar, na którym grał, zostaje oznaczony jego kolorem. Głównym celem jest podbicie określonego obszaru pod koniec miesiąca, aby wziąć udział w wyścigu Hero Turtle Arcade Race, który opiera się na widoku z lotu ptaka i ma na celu osiągnięcie najszybszego okrążenia na podbitym obszarze jednym z twoich bohaterkich żółwi, walcząc z innymi przeciwnikami na poszczególnych ulicach, aby aktywować plagę szczurów na obszarze przeciwników. Celem tego jest wręczenie przeciwnikom ich monet na pizzę w określonym czasie i dostarczenie im ich na ich obszarze.

## Nie. 1860 FanMailWill

Kontrolujesz ten zakład w czasie rzeczywistym na wygraną lub prawdziwą stratę dla typerów - plugin do gier NBA na żywo za pomocą smartfona. Otwierasz plugin w grze na żywo, widzisz wszystkich graczy z awatarami emoji (dynamiczne twarze pokazane na naklejkach) drużyny, którą wcześniej wybrałeś. Zanim będziesz mógł otworzyć grę, musisz załadować standardową kwotę depozytu w wysokości 25 USD dla tego pluginu do aplikacji za pośrednictwem Paypal. Teraz, gdy rozpoczęła się gra NBA na żywo, widzisz grę w toku na swoim telewizorze i stawiasz zakład w wysokości około 0,25 centa, dotykając w trybie równoległym dynamicznej naklejki awatara emoji, która odpowiada jednemu z graczy w Twojej drużynie. Naciskając na naklejkę metodą stuknięcia, stawiasz zakład w wysokości około 0,25 centa. Ta naklejka pojawia się na graczu w telewizorze, którego wcześniej wybrałeś, i obstawiasz, czy zdobędzie. Możesz stuknąć wielokrotnie, aby wprowadzić kwotę do maksymalnie 3 USD za dynamiczną naklejkę awatara emoji alias gracza z drużyny, na którą wybrałeś zakład na udany strzał. Jeśli wybrany gracz, na którego umieściłeś swoją indywidualną kwotę w masce drużyny na swoim smartfonie, wrzuci piłkę do kosza, otrzymasz podwojoną wcześniej wybraną stawkę i zaksięgowaną na Twoim rzeczywistym saldzie Paypal. Jeśli wybrany przez Ciebie gracz chybi strzału, Twoja indywidualna stawka w tym przykładzie w wysokości 0,25 centa zostanie odjęta od Twoich 25 USD. Masz dostępną całą drużynę do wyboru do końca regularnego limitu czasu gry w prawdziwej grze NBA. Albo tracą swoje 25 dolarów, albo zyskują dodatkową wartość dzięki swojej sekwencji zakładów. Stawki za rzut i gracza możesz sprawdzić na telewizorze, a za każdego gracza, na którego postawiłeś zakład, dołączona zostanie dynamiczna naklejka w transmisji na żywo.




Możesz zwiększyć swoje 25 dolarów, obstawiając sam przeciwko bankowi lub w trybie versus przeciwko znajomemu z aplikacji NBA. W trybie battle zasada jest taka sama, tylko że gracz, który ma najwięcej pieniędzy na swoim cyfrowym koncie Paypal live betting, wygrywa na końcu, w tym przypadku 10 dolarów jako wcześniej wynegocjowaną kwotę. Najważniejszą zaletą jest to, że możesz użyć trybu odwracania, aby zmieniać drużyny w czasie rzeczywistym, co oznacza, że maska Twojej drużyny na smartfonie oraz dynamiczne naklejki awatara emoji zmieniają się na maskę drużyny przeciwnej i odwrotnie, gdy nadchodzi czas zamknięcia, a to oznacza, że zmiana pojawia się automatycznie i wielokrotnie indywidualnie w grze, a Ty jesteś o niej informowany w krótkim czasie.

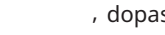
Ponadto możesz doładować utracone 25 USD na koncie PayPal, doładowując je na swoim koncie do obstawiania zakładów na żywo. Robisz to na własne ryzyko. Gra trwa aż do zakończenia rzeczywistego czasu gry NBA, przerwy są zawsze następujące po sobie, co można zobaczyć i przeżyć. W trybie bitwy obstawianie odbywa się zgodnie z zasadą. Jeśli doładowanie 25 \$ nie jest dozwolone, musisz pogodzić się z tym, że nie postawisz złego zakładu i nie zestresujesz gry. W przeciwnym razie zostaniesz wyeliminowany z gry szybciej niż myślałeś, a nowy gracz z puli radarowej może zająć twoje miejsce i zagrać przeciwko tobie jako następny przeciwnik w danej grze. O ile obaj nie tracą szybko swoich kwot, dwaj obstawiający gracze mogą grać w grę do końca regularnego czasu gry ze swoimi zakładami, czyli stuknięciami w awatary emoji (dynamiczne twarze naklejek), które są wyświetlane równoległe na telewizorze z kwotą zakładu i naklejką przymocowaną do smartfona gracza z zakładu. Tę metodę można dostosować do innych wydarzeń sportowych, patrz NHL, TENIS, PIŁKA NOŻNA, PIŁKA NOŻNA ITP.

## Nie. 1861 Agaz

Ta wtyczka sieci społecznościowej wykorzystuje międzynarodowe badanie prawdy i kłamstwa. Jeśli zobaczysz post w sieci społecznościowej i pozostaniesz na nim dłużej niż 15 sekund, czyli na osi czasu, ten post obróci się o 180 stopni jak cyfrowa mapa. Następnie masz do wyboru dwa przyciski, zielony i czerwony. Zielony reprezentuje Twoją pewność co do opinii na temat posta, który widziałeś, czerwony reprezentuje Twoją opinię, na którą nie udzielono odpowiedzi zgodnie z zasadami. Jeśli klikniesz zielony przycisk, Twoje zdjęcie profilowe zostanie dołączone do posta jako naklejka awatara, a wszelkie komentarze, które mogłeś dodać, zostaną dodane do naklejki awatara. Oznacza to, że jeśli post został kilkakrotnie udoskonalony za pomocą zielonego przycisku i teraz ma ikonę twarzy, jeśli klikniesz ikonę, duża liczba twarzy pojawi się pionowo bez klikania na osi czasu posta, a gdy wybierzesz jeden z wielu awatarów twarzy użytkownika, komentarz pojawi się również w krótkiej, podsumowanej sekwencji gry słownej. Dołączony do okręgu twarzy po prawej stronie oka post cofa się o 180 stopni i pokazuje Ci prawdziwe informacje w siatce posta na mapie, tak by rzec. Korzystając z sekwencji weryfikacji wewnętrznej bazy wiedzy obsługiwanej przez sztuczną inteligencję, otrzymasz poprawne informacje na podstawie ich pochodzenia ze zweryfikowanych źródeł, kliknij czerwony przycisk, bibliotecznych lub źródeł internetowych z Wikipedii lub gdzie indziej. Możesz zapisać tę kartę, przeciągając ją i upuszczając na ikonę karty na dole zakładki lub na górze. Ta przednia karta zostanie skategoryzowana w Twojej kolekcji weryfikacji opinii i przypięta w magazynie odpowiadającym osobistej osi czasu i przechowywana w przejrzysty sposób, abyś mógł ją obejrzeć w późniejszym terminie. Sztuczka polega na tym, że właściciel, za Twoją zgodą na zasady tutaj wymienione, ma dostęp do Twojej kolekcji kart i, za pomocą swojego algorytmu prawdy, wykorzystuje ją w sumie w celu oczyszczenia swojej sieci internetowych trolli i fałszywych informacji za pomocą tej ankiety.

## Nie. 1862 Yapp

Ta wtyczka do przeglądarki Chrome umożliwia natychmiastowe znalezienie stron internetowych odpowiadających Twojemu obszarowi tematycznemu i wyszukiwanemu terminowi. Oznacza to, że poszczególne tematy lub kategorie są widoczne jako zakładki w polu widzenia maski wyszukiwarki przeglądarki, tj. poprzez standardowe pole wprowadzania danych po aktywacji. Na przykład aktywuję kategorie i poszczególne obszary tematyczne przeglądarki Chrome, klikając dwukrotnie pole wprowadzania danych w masce wyszukiwarki, a logo stron internetowych pojawiają się w  , Teraz klikam na zależności od tego, czy treść, której zamierzam szukać, jest specjalnie dostosowana do moich potrzeb.

 , dopasuj moje wyszukiwane hasła, strony internetowe przedstawiają ich weryfikację za pomocą logo, teraz klikam na jedno z pierwszych logo, które było najczęściej odwiedzane pod względem zachowań użytkowników i wiedzy o treściach, baza danych została technicznie sprawdzona i odpowiada mi zmysłowo i wpisuję moje wyszukiwane hasło, wyraźnie dla wybranej strony internetowej, w nowo pojawiającym się polu wprowadzania logo i zostają przekierowany do wybranego źródła informacji lub fragmentu, na poprzednio wybranej stronie internetowej lub mogę od razu zobaczyć niezbędne informacje znalezione za pomocą statusu soft medium hardcore, wyświetlanego na dole ekranu za pomocą pojawiającego się suwaka i zdecydować, czy ta prezentacja informacji jest dla Ciebie wystarczająca.

W międzyczasie możesz zdecydować, czy chcesz otrzymywać informacje na stronach internetowych, do których uzyskujesz dostęp, klikając adres strony internetowej i jej przeczytaną zawartość, czy też prezentację paska informacyjnego w dolnej części wyników wyszukiwania, przeciągając i upuszczając logo adresu internetowego na oryginalne menu karty i umieszczając na nim kilka logo, możesz przełączać ten pasek zadań redundantnie w przyszłościowym komunikatorze Google Chrome za pośrednictwem przeglądarki, co oznacza, że otwierasz komunikator i otrzymujesz pasek zadań w czasie rzeczywistym ze swojego

Projekt przeglądarki Chrome na komputerze lub tablecie technicznie w Chrome Messenger+ jako karta funkcji jako opcja do przeglądania i korzystania z przejrzystej osi czasu informacji w odniesieniu do wyników wyszukiwania, w tym wsparcie Gemini w przypadku dodatkowych pytań i uwag na temat wyszukiwanego terminu, wyświetlane po kliknięciu ikony yapp. Teraz możesz dodać Gemini, który obsługuje termin wyszukiwania, do osi czasu. Innymi słowy, zaznacz informacje za pomocą metody dotykowej lub swype i zintegruj je z osią czasu w komunikatorze Chrome+ i zapisz. Następnie zobaczysz informacje obiecanie przez Gemini na swoim komputerze lub tablecie po przejściu wyniku wyszukiwania za pomocą dynamicznej naklejki Gemini, którą możesz również otworzyć, klikając na naklejkę. Jeśli zdecydowałeś się wysłać swoje wyniki do kogoś, tj. do przeglądarki komputera lub komunikatora i jego kontaktów, użyj ikony taskwifę, aby rozpowszechnić pasek zadań na swoim komputerze lub do osób w komunikatorze Chrome+, klikając na ikonę taskwifę.

## Nie. 1863 Erdnatis Lights Effects

To logo przedstawia nową strukturę technologii oświetleniowej opartą na projekcie, który ma być widoczny; logo przekazuje w swoich przyciskach zminimalizowane formy geometrii matematycznej, które przechwytyją światło i łączą je ze sobą za pomocą gałęzi; te połączone gałęzie zbierają światło w sobie i rozprawdzają je w celu modernizacji i poprawy jakości produktów, takich jak reflektory, diody LED, teleskopy, kable w poszczególnych gałęziach przemysłu, w których światło jest potrzebne i może być wykorzystane jako energia itp.

## Nie. 1864 Erdnatis Music Creation

Przyjrzyj się uważnie funkcjonalnym gałęziom tego logo. Mają one funkcję i cel odzwierciedlania gadżetu muzycznego. Gadżet nazywa się Ertnadis i służy do tworzenia muzyki - kontroli - produkcji - miksowania - przyjemności słuchania, wszystko za jednym zamachem. Gałęzie są przypisane do przycisków. Każdy z tych przycisków można cyfrowo przypisać do poszczególnych instrumentów muzycznych, takich jak kontrabas, skrzypce, flet, fortepian, gitara itp. i zmiksować z utworami zawartymi w gałęziach lub, w zależności od nacisku (delikatnego, średniego, mocnego) na przycisk, zinterpretowany tekst piosenki, który jest odtwarzany na ekranie, można dodać do wokalu głosu z poszczególnymi instrumentami. Gałęzie służą jako cyfrowe warstwy dźwiękowe, które są instrumentalizowane za pomocą układu AI działającego w gadżecie w celu stworzenia rytmu pasującego do śpiewu i tekstu śpiewu oraz brzmienia instrumentów przycisków. Istnieje kilka gałęzi, patrz tusz logo. pikolak. Ponadto architektura logo to tzw. misa reprodukcyjna dźwięku, która jest montowana w głośnikach i słuchawkach , aby odtworzyć wcześniej stworzone utwory za pomocą gadżetu i nadać wyświetlanemu projektowi zoptymalizowane środowisko dźwiękowe i jakość utworów dostosowaną do Twoich uszu.

## Nie. 1865 InfoReakcja

Otrzymujesz wiadomość tekstową od swojego kontaktu w komunikatorze, ale nie rozumiesz znaczenia zdania lub fragmentu, ponieważ jedno lub więcej słów powoduje nieporozumienia w umyśle. Klikasz słowo w wiadomości tekstowej, a informacje o Twojej wtyczce wyjaśniają znaczenie i synonimy słowa lub frazy za pośrednictwem wyskakującego okienka na osi czasu. Daje Ci krótki wgląd z dodatkowymi obrazami i linkami, aby wyjaśnić treść słowa lub frazy. Prowadzi Cię do źródła zdarzenia, gdzie jest ono lepiej opisane. Ponadto zdanie można na nowo wyjaśnić, stosując strukturę międko-średnio-twardą. Ma to na celu wyjaśnienie, czy struktura zdania wydaje się im łatwa-średnia-twarda, czy trudna do opisanie nowymi słowami. Ponadto możesz automatycznie zapisać objaśniony fragment lub słowo, a także dodatkowe informacje, w swojej osobistej bibliotece informacji dotykowych w komunikatorze, naciskając przycisk dotykowy. Dzięki temu możesz później śledzić objaśnienia i poszerzać swoją wiedzę.

## Nr 1866 DrinkWaterMyfriend

W tej grze musisz wybierać trasy chodnikowe na prawdziwych trasach przez miasta i wioski oraz posługiwać się awatarem biegacza, który potrafi tylko biegać i skakać, aby unikać chodników z przeszkodami, takimi jak różne kałuże, oraz dotrzeć do mety w wymaganym czasie, aby oznaczyć chodnik lub pozycję dla siebie za pomocą naklejki awatara w drodze do radaru.

Na przykład, jeśli użyjesz metody swype, aby pozwolić swojemu awatarowi biegać po chodniku w swojej wiosce, oznacza to, że awatar biegnie sam. Wystarczy użyć metody swype, aby zmienić kierunek z lewej na prawą i z dołu na górę, aby aktywować przeskakiwanie nad poszczególnymi (pojawiającymi się) kałużami wody.

Głównym celem jest opanowanie ścieżek w swojej wiosce lub okolicy w określonym czasie i pokonanie czasu przeciwników. W tym przykładzie, jeśli opanowałeś 6 różnych tras ścieżek z rzędu, w twojej okolicy będzie padał ulewny deszcz i nowe kałuże będą pojawiać się raz po raz, co utrudni innym przeciwnikom bieganie po ich ścieżkach.

Cyfrowy deszcz ustaje, dopóki inny gracz nie aktywuje go ponownie i nie zalewa cyfrowej ścieżki, po której chce chodzić, i nie wypełnia kałuż wodą. Są to, jak wspomniano, przeszkody i bariery, które naturalnie utrudniają im osiągnięcie celu, dopóki nie będą mogli ponownie aktywować deszczu, który wywołali. Celem jest pobicie rekordów odległości, jakie Twoi przeciwnicy pokonali na chodnikach jako biegacze, oraz wykorzystanie naklejek ich awatarów jako znaczników zdobytej pozycji, tj. ustawienie chodników z ich najlepszymi czasami, a w rezultacie uczynienie innych obszarów w wiosce lub mieście widocznymi na radarze, aby móc biegać po nowych trasach chodnikowych i pobijać ustanowione rekordy, aby osiągnąć jak najwięcej podbojów obszaru na koniec miesiąca, otrzymać trofeum jako król obszaru i w ten sposób odkrywać nowe przygody, które stają się widoczne na radarze.



## Nie. 1867 SpaceJam

Ta wersja aplikacji społecznościowej służy do komunikacji w czasie rzeczywistym w połączeniu z komunikatorem o tej samej nazwie. Twoje rozmowy ze znajomymi w komunikatorze, które mają wartość rozrywkową i przydatne informacje dla określonych obszarów tematycznych z praktycznymi rozwiązaniami problemów, są indywidualnie integrowane z aplikacją społecznościową wideo SpaceJam po przefiltrowaniu i zatwierdzeniu i udostępniane. Rozmowy w komunikatorze są konwertowane na historię wideo AI i przesyłane do aplikacji społecznościowej wideo z pytaniami wiedzy i dodatkowymi odpowiednimi informacjami o treści wideo w określonych kategoriach rozmów - gatunkach za pośrednictwem osobistej akceptacji i mogą być przeglądane przez użytkowników, a na ich pytania mogą odpowiadać użytkownicy na osi czasu za pośrednictwem komentarzy, a dodatkowa treść wiedzy na dany temat może być konsumowana. Celem jest wzbogacenie osobistych tematów poruszanych przez użytkowników komunikatora o pytania z zakresu wiedzy i udostępnienie ich w formie wideo z wykorzystaniem sztucznej inteligencji, aby przekształcić wiedzę w komunikację i ją rozpowszechniać. Filmy AI są wzbogacane o pytania typu bubble na konkretne i indywidualne tematy i służą do ankietowania użytkowników sieci społecznościowej wideo. Wewnętrzna AI porównuje odpowiedzi zamieszczone na osi czasu poszczególnych filmów na platformach wiedzy, takich jak Wikipedia, kanały YouTube i inne informacyjne adresy internetowe, i dodaje dodatkowe odpowiedzi oraz filtruje niekompetentne odpowiedzi z osi czasu.

Ponadto samodzielnie stworzone filmy, które mogłyby wzbogacić i udoskonalić kategorie dyskusji i ich poszczególne gatunki, można przesłać i przekonwertować na film AI, a następnie wzbogacić go o informacje AI.

Komunikator SpaceJam z kolei analizuje Twoją rozmowę po jej zatwierdzeniu i może uzyskać dostęp do przydatnych filmów AI z Twojej sieci. Po każdej rozmowie i w jej trakcie może dodać przydatny film AI, który wyraźnie dopasowuje treść do osi czasu rozmowy i dostarcza Ci istotnych informacji na temat tematów rozmowy w trakcie jej trwania. Możesz również ponownie opublikować sugerowane i dodane wideo AI z komunikatora i utworzyć remiks wideo AI z nowymi informacjami mówionymi, które nie są jeszcze widoczne w wideo AI, oraz przydatnymi informacjami, ponownie tworząc remiks wideo widzianego z komunikatora i przesyłając go do kanału wideo AI. Ponadto SoaceJam oferuje bibliotekę filmów instruktażowych na temat sztucznej inteligencji, udostępnianych przez małe, średnie i duże firmy. Dzięki nim możesz zapoznać się z nowym sposobem prezentowania oferowanych przez nie produktów z różnych perspektyw, dotyczących ich użytkowania i najlepszego sterowania. Ponadto firmy mogą, jeśli sobie tego życzą, prezentować filmy o sztucznej inteligencji z udziałem utalentowanych i kompetentnych osób z różnych firmowych i wewnętrznych projektów, za pośrednictwem swoich filmów o sztucznej inteligencji, dając w ten sposób firmie wgląd w to, co się w niej dzieje. Dodatkowo możesz odwiedzić te widma, używając okularów VR tej firmy, i dzięki okularom VR SpaceJam możesz wziąć udział w wirtualnej wycieczce po firmie jako wirtualny gość, wykonując zadania, aby ewentualnie...

Aby uzyskać tymczasowe stanowisko stażysty i zdobyć doświadczenie, możesz zapisać ten proces jako film AI w swoich aplikacjach cyfrowych i dołączyć go do swojej aplikacji w celach ilustracyjnych. Ponadto wszystkie filmy AI można przekształcić w dynamiczne naklejki i dołączyć do fragmentów i źródeł informacji w Internecie i na dowolnej platformie, jako dodatek, jako link i zintegrować z przeglądarką za pomocą wtyczki. Dynamiczne naklejki są natychmiast widoczne jako wyskakujące okienko po otwarciu lub są przekierowywane do kanału na SpaceJam. Ponownie, dynamiczna naklejka zapamiętuje lokalizację fragmentów, w których naklejka została przyklejona i za pomocą podwójnego kliknięcia przenosi Cię do miejsca w Internecie, w którym naklejka została przyklejona. Następnie możesz kontynuować czytanie całego fragmentu w informacyjnym źródle jako rozpoznanie i konsumować treść. Aby to zrobić, możesz utworzyć dynamiczny album naklejek SpaceJam w swojej przeglądarce i zbierać filmy AI, w tym lokalizację źródła informacji, a następnie wysłać je do komunikatora i z komunikatora lub sieci społecznościowych do kontaktów w celu wizualizacji i dystrybucji.

## Nie. 1868 PalmTrees

W tej grze próbujesz rzucić swoim awatarem przez dwie połączone palmy i połączony podwieszany sufit, który służy jako proca wróbla, do następnej pary palm. Podczas gdy lecis i rzucaś się w powietrzu, musisz naśladować ruchy kontrolowane przez swype, za co otrzymujesz punkty, zanim wleczysz w następną parę palm i nabierzesz rozpędu, aby dotrzeć do następnego punktu kontrolnego. Celem jest ciągle zbieranie punktów, aby czas się nie skończył. Im więcej czasu zyskasz, tym szybciej uda Ci się osiągnąć cel gry.

## Nie. 1869 ProfilTisch

W tej grze musisz spróbować użyć kompasu, aby złapać krawędzie rogów stołu, obracając się metodą swype, tak aby przewiercił się przez stół i wylądował na następnym poziomie na , nadać okręgowi taką prędkość stole, który porusza się pod nim. Tam próbujesz dostać się na najniższy poziom, używając tej samej zasady. Na każdym poziomie występują trudności w utrzymaniu kompasu na stole, który zmienia się w czasie rzeczywistym. Ponadto pojawiają się bariery i przeszkody, które musisz okrążyć, a także przeciwnicy, których musisz zwabić ze stołu. Celem jest osiągnięcie najwyższego poziomu i szybsze opanowanie gry z przeciwnikiem grającym na podzielonym ekranie.

## Nie. 1870 OneDayOneNight

Ta aplikacja randkowa polega na wyjściu w noc do prawdziwego świata w Twojej okolicy i użyciu kompasu i jego radaru, aby spróbować zbadać pewne pozycje w Twoim otoczeniu i oświetlić cyfrową latarką pozycję we właściwym momencie, aby odblokować pewne elementy dla radaru. Te elementy to miniatury singielek, które były wcześniej ukryte w Twojej okolicy, aby znaleźć je o określonej porze i aktywować je na radarze, a następnie następnego dnia, jeśli miniatura została znaleziona o wymaganej porze w nocy, zdrapać ją, klikając na prawdziwe zdjęcie, w tym selfie, aby następnie komunikować się z singielką ukrywającą się za miniaturą za pośrednictwem bezpośredniej rozmowy wideo na temat czasu, jaki zajęło im wcześniejsze znalezienie miniatury.

## Nie. 1871 SchlemerGlamour

W tej restauracji możesz puścić wodze fantazji, co oznacza, że znajdujesz się w cyfrowej restauracji, w grze wzorowanej na prawdziwej restauracji SchlemerGlamour na arenie międzynarodowej, różniącej się wyposażeniem, architekturą i designem. Musisz przygotować posiłek za pomocą swojego awatara w ego w perspektywie trzecioosobowej Switch 3, a wcześniej znaleźć w restauracji produkty niezbędne do przygotowania, aby następnie stworzyć posiłek, który wcześniej zamówiłeś w oryginalnej restauracji za pośrednictwem aplikacji w ramach rezerwacji. Jeśli uda Ci się opanować tworzenie zgodnie ze szczegółowym schematem w wymaganym czasie, Twój posiłek zostanie podany bezpłatnie w oryginalnej prawdziwej restauracji. Jeśli Ci się to nie uda, będziesz musiał oddać zarezerwowane miejsce innemu graczowi.

## Nie. 1872 DamnChuck

W tej grze 2D widzianej z dynamicznej perspektywy z lotu ptaka z dynamiczną grafiką, która dostosowuje się do upływu czasu, musisz iść ze swoją postacią Chucky do różnych domów na ulicach i dzwonić dzwonkiem i dotykać go, aby zwabić ludzi, zdezorientować ich i ukraść ich lalki. Aby być szybszym od ludzi, musisz zbierać cyfrowe przedmioty (różne buty do biegania) na zmodyfikowanym poziomie, aby przejść obok nich i wejść w jednostkę podczas gdy dezorientujesz ludzi, aby być szybszym od osób, które gonisz i szybko dotrzeć na stację benzynową, aby ukraść lalki. Po ukradzeniu wymaganej liczby lalek gra ciemnieje i zaczyna padać deszcz. Następnie musisz straszyć ludzi w ciemności swoją latarką, aby wrócili do domu. Zwyciężają, jeśli nie zostaną złapani przez ludzi i ukradną wystarczającą liczbę lalek, aby odblokować portal do nowej mapy lub poziomu, a następnie uwolnić swoją żonę na końcu poziomu całej gry, wykorzystując swoje laleczki, aby wygrać ostateczną grę z ogromną masą ludzi.



## Nie. 1873 PressLuk

W tej dynamicznej grze typu „walka” musisz dotykać kretów palcami na głupiej, ale ciągle zmieniającej się platformie, która obraca się o 180 stopni, zatrzymywać je i używać cyfrowego młotka, aby je bezpośrednio przesunąć i wpychać na poziom, tak aby pojawiły się po drugiej stronie poziomu przeciwnika. W zamian ich przeciwnik musi zrobić to samo. Zwycięzcą zostaje gracz, który uderzy młotkiem w najwięcej kretów w swoich indywidualnych otworach i uniemożliwi przeciwnikowi wepchnięcie kretów z powrotem przez zmieniający się poziom.

## Nie. 1874 VoiceLokal

W tym programie telewizyjnym prawdziwi piosenkarze walczą z przeciwnikami transmitowanymi na żywo, których teoretycznie wybiera sam piosenkarz za pomocą radaru muzycznego. Widzowie wybierają piosenki, które zostaną zaśpiewane, poprzez głosowanie na platformie streamingowej, na której piosenki są dostępne, a następnie są one odtwarzane losowo po rozpoczęciu pokazu. Prawdziwy piosenkarz musi następnie zaśpiewać bitwę karaoke na żywo w trybie równoległym z wcześniej zarejestrowanymi widzami telewizyjnymi ze swojego mieszkania. Gdy piosenka zostanie odtworzona do końca, zaśpiewane występy na żywo są przesyłane na platformy streamingowe tej edycji, a następnie śpiewane razem z publicznością w studiu telewizyjnym. Nagranie z całego studia jest następnie publikowane na żywo na YouTube i oglądane przez użytkowników YouTube, podczas gdy to samo dzieje się w innych krajach świata telewizji, a użytkownicy YouTube za pomocą kliknięć decydują, który odcinek muzycznej bitwy na żywo

## Nie. 1875 PullMulka

W tej grze musisz użyć metody swype, aby podnieść kabel na maszynie i jego ciężar do poziomu energii w określonym czasie, a następnie w tym momencie dotknij skali energii, aby aktywować drukarkę cyfrową w celu uruchomienia maszyny kolorowej, która następnie przesyła kolorowe punkty wektorowe na wyświetlacz przeciwnika za każde pociągnięcie kabla. Przeciwnik musi odsunąć te kolorowe punkty wektorowe pędzlem, aby wyczyścić swój wyświetlacz i zebrać wystarczającą liczbę punktów, aby dezaktywować maszynę kolorową do określonej liczby punktów, które zostały zebrane za jej wyczyszczenie. Zatrzymuje to atak i uwalnia twój wyświetlacz, a gracz musi powrócić do ciągnięcia liny i nabrać rozpędu. W tym czasie używa wyświetlacza radości, kierując się wspomnianą zasadą, aby w pełni pokolorować wyświetlacz przeciwnika, dezorientując w ten sposób gracza podczas generowania kolorowych punktów wektorowych. Zwycięzcą zostaje ten, kto zmusi przeciwnika do poddania się.

## Nr 1876 IgloTake

W tej szybkiej, swobodnej grze musisz kontrolować kontrolowane igloo na płaszczyźnie, która porusza się pod kątem i w obrębie własnego promienia. Sterujesz igloo za pomocą żyroskopu lub za pomocą swype lub przycisków kierunkowych lub poleceń głosowych, aby przesunąć je na właściwe pozycje na platformie lodowej, aby nie spaść z platformy, a jednocześnie używać otworu igloo do zbierania kostek lodu, które odpadają z platformy. Igloo, które poruszasz, może obracać się wokół własnej osi i musi zbierać określoną liczbę kostek lodu i tworzyć stabilność na platformie, ponieważ słońce próbuje stopić platformę swoimi promieniami ze wszystkich kierunków. Celem gry jest utrzymanie igloo w ruchu na platformie i zebranie wystarczającej liczby kostek lodu od przeciwnika znajdującego się na przeciwległej platformie, zanim skończy się czas.

## Nr 1877 SnakePleaseYouCan

W tej grze zanurzysz się w dynamicznej rozgrywce i uciekniesz z pojedynczego miasta, a następnie zbierzesz wystarczającą ilość energii węża, aby znaleźć poszczególne węże o różnych kształtach, rozmiarach i kolorach, a Twój słoń będzie graczem w dwuwymiarowej perspektywie z lotu ptaka, a w trójwymiarowej perspektywie strzelanki z perspektywy trzeciej i pierwszej osoby - miasto będzie obszarem gry. Sterujesz swoim słoniem w trybie solo i musisz opanować wyszukiwanie szybciej niż inne słonie oraz wywachać i wciągnąć poszczególne węże trąbą. Daje to słoniowi energię i wykorzystuje ją do przekształcenia się w 4 różne formy, które są niezbędne w trudnych sytuacjach, i wykorzystuje jego zdolności do omijania przejść i przeszkód. Nie aktywuj zbyt dużo energii węża, ponieważ musisz opuścić miasto przed upływem czasu, przetransportować i wdrożyć tę energię do swojej głównej siedziby i fabryki maszyn, aby uruchomić fabrykę maszyn, tak aby, jeśli otrzyma wystarczającą ilość energii, mogła odblokować nowego gracza w twojej nowo utworzonej drużynie, ponieważ później w grze gra przełącza się na tryb bitwy 3D lub strzelanki ego, w którym ty i twoja nowo utworzona drużyna musicie ukraść flagi innych drużyn z ich głównej siedziby, aby umieścić te flagi w określonym miejscu w mieście, zanim skończy się czas, a miasto zostanie ogrodzone i podzielone na granice, otrzymujesz za to punkty, drużyna, która zbierze najwięcej punktów przed upływem czasu i przetrwa do ostatniego słonia, wygrywa.

## Nr 1878 PlanGuard

W tej grze strategicznej o budowaniu musisz kupić pojedyncze karty PlanGuard, które można kupić w kiosku za określoną cenę, a następnie wykorzystać je do interakcji z grą. Najpierw fotografujesz odmianę roślin jako swój prawdziwy ogród, a następnie implementujesz je jako rośliny cyfrowe w swoim cyfrowym ogrodzie. Wcześniej zakupione talie kart są do tego niezbędne i nie są specjalnie zaprojektowane do Twojego ogrodu. Otwierasz te karty i ładujesz je do gry, skanując je i sprawdzasz, czy jedna z kart jest popularna wśród wcześniej zaimplementowanej rośliny w Twoim cyfrowym ogrodzie, tj. ma tę samą rasę. Jeśli tak się nie stanie, możesz skorzystać z radaru wymiany, aby dowiedzieć się więcej o graczach i wymienić karty, które nie pasują do twoich roślin (talia kart to zbiór pojedynczych gatunków roślin) na te, których potrzebujesz, a następnie użyć cyfrowych kart, które pasują do twoich zdigitalizowanych roślin, aby zintegrować zdolności z kart z roślinami. Celem jest wzmocnienie roślin za pomocą umiejętności ataku i obrony oraz ich wyszkolenie, można by tak rzec, ponieważ istnieje radar walki, w którym rywalizujesz swoimi roślinami z przeciwnikami, w tym przypadku z drużyną przeciwną, która działa według tej samej zasady, z tą różnicą, że szkoliła obce istoty za pomocą własnych kart, aby następnie podbić ich cyfrowy ogród roślin w trybie walki. Jeśli ich wybór doprowadzi do meczu pomiędzy dwoma drużynami, muszą oni wykorzystać wytrenowane rośliny, aby odeprzeć ataki drużyny przeciwnej, a w kontrataku zdobyć chatę przeciwnika i ukraść mu prawdziwe pieniądze, które wcześniej zostały ukryte w ogrodzie i chacie, a które udało się im wynegocjować wcześniej, wygrywając w dynamicznym trybie bitwy, rośliny kontra stworzenia, dysponujące specjalnymi zdolnościami do obrony i ataku, w wymaganym czasie, zanim upłynie limit czasu.

## Nie. 1879 CashZilla

W tej strategii wieloosobowej polegającej na zadawaniu obrażeń celem jest znalezienie monet ukrytych wcześniej przez drużynę przeciwną na prawdziwym symulowanym polu bitwy, w mieście lub wiosce ze świata rzeczywistego, spośród wybranych awatarów obcych, które mają specjalne zdolności , ten destrukcyjne. Te monety to prawdziwe pieniądze, które później można wygenerować jako wypłatę i podzielić sprawiedliwie między drużynę jako zyski. Ważne jest, aby wiedzieć, że monety są ukryte w wieżowcach, budynkach, domach itp., obiektach, indywidualnych nieruchomościach. Dlatego w tej strategii drużynowej polegającej na zadawaniu obrażeń musisz spróbować znaleźć te nieruchomości w określonym czasie i zniszczyć je swoimi awatarami, aby zdobyć monety. Tymczasem druga drużyna broni tych nieruchomości swoimi awatarami, aby ona i jej drużyna nie mogli dostać się do przeciwnych monet o prawdziwej wartości i zabrać ich.

Gra kończy się, gdy skończy się czas, a następnie zmienia się na tej samej zasadzie – teraz drużyna przeciwna musi zdobyć monety, walcząc i niszcząc swoją własność w określonej społeczności miasta lub wioski. Pod koniec odliczania czasu następuje podliczenie punktów i sprawiedliwy podział monet o określonej wartości pomiędzy pozostałych graczy tej gry typu „kontra” lub masowej gry wieloosobowej.

## Nr 1880 GetOutOfMyIglo

W tej grze chodzi o odpychanie przeciwników, wysyłanie ich do ich iglos, a następnie topienie tych iglos. Jest to generowane poprzez następujący proces: otrzymujesz 8 graczy, tak zwanych kosmitów zwanych ALF, każdy z indywidualnymi umiejętnościami przetrwania i wojskowymi, które są wykorzystywane w tej turowej grze strategicznej w czasie na ruch gracza. Masz 35 sekund na gracza, po rozpieszczeniu graczy na polu bitwy, aby przemieścić gracza w indywidualnym kierunku. Na radarze możesz zobaczyć swoje zadania, polegają one na zebraniu bloków lodu rozrzuconych na polu bitwy i spotkaniu się ze swoimi graczami, zbudowaniu igloo z zebranych bloków lodu i zabezpieczeniu kluczy do sejfów, w których znajdują się twoje pieniądze, w tym czasie druga drużyna kosmitów z planety Melmak działa zgodnie z opisaną zasadą, w międzyczasie mogą spotkać się z innymi graczami na polu bitwy i muszą zaatakować ich swoim indywidualnym sprzętem wojskowym lub ukryć się. Celem jest ostateczne odpędzenie lub odstraszenie innych graczy z powrotem do ich igloo, aby mogli się w nich ukryć i bronić przed ich samodzielnie zbudowanymi igloo. Gdy już to zrobisz, musisz zamknąć graczy z przeciwnej drużyny, że tak powiem. Wszystko, co musisz teraz zrobić, to włożyć klucz do sejfów, który można znaleźć na mapie, aby aktywować satelitę i uruchomić swój kredyt, kontrolować go tak, aby słońce, które się na nim pojawi, przechwytywać i koncentrować promienie słoneczne i kierować je na igloo, aby je stopić, tak aby obronne igloo stopiły się, a przeciwnicy z przeciwnej drużyny byli teraz bezradni bez igloo, a następnie możesz atakować ich razem bardziej strategicznie. Gdy wyeliminujesz wszystkich graczy, weź ich klucz, a otworzy się portal, przez który ty i twoja drużyna zostaniecie przeniesieni na nowy poziom. Możesz też aktywować radar w trybie Versus i wybrać konkretną drużynę przeciwną.



## Nie. 1881 FreezeRun

Ta gra to gra wieloosobowa z kilkoma różnymi postaciami, które automatycznie biegną po indywidualnym torze i podczas biegu tworzą pustą lodówkę, najpierw zbierając przedmioty razem podczas biegu. Przedmiotami tymi są kostki lodu na torze. Gdy gracze wieloosobowi zbiorą określoną liczbę kostek lodu, cyfrowa lodówka pojawia się losowo na torze. Następnie jest ona podnoszona przez gracza i umieszczana za jego plecami. Ta lodówka musi być teraz wypełniona zawartością podczas biegu. Odbywa się to poprzez zbieranie różnych cyfrowych monet o różnych wartościach podczas biegu. Ponieważ lodówka staje się coraz cięższa, zawodnicy muszą przekazać ją innemu, sprawniejszemu biegaczowi, który ma jeszcze dość energii, i powtórzyć tę czynność, aby dostarczyć lodówkę wraz z jej zawartością do mety. W tej ogromnej grze wieloosobowej gracz rywalizuje z inną drużyną, która próbuje wykonać to samo zadanie. Zwycięzcą zostaje ten, kto doprowadzi lodówkę z największą liczbą monet do mety.

## Nr 1882 SoundOfAPolice

Tę wtyczkę służącą do tworzenia spersonalizowanych miksów muzycznych można traktować jak cyfrowy kompas, który aktywujesz w swojej aplikacji do streamingu. Teraz możesz go spersonalizować, co oznacza, że zgodnie z kierunkami kompasu przesyłasz określone rytmy instrumentalne z różnych instrumentów muzycznych z biblioteki rytmów. Ponadto poszczególne głosy z biblioteki głosowej lub nagrane samodzielnie można integrować w różnych kierunkach. Teraz uruchom piosenkę, a pod odtwarzaczem zobaczysz cyfrowy mikser kompasu muzycznego. Przesuń palcem w określonych kierunkach i zmiksuj nowe dźwięki, hałasy, głosy, które są na żywo zintegrowane z bieżącą piosenką za pomocą sztucznej inteligencji, tak aby poruszały się w harmonii ze sobą.

Następnie możesz zapisać swój miks jako remiks w bibliotece Music Compass i udostępnić go na kanale Compass Remix.

## Kompas nr 1883

W tej grze arcade 5 VS 5 Soccer nie chodzi tylko o strzelanie goli, ale o zmianę postaci drużyn i ich specjalnych umiejętności w trakcie gry. Dzieje się tak, gdy przechodzą przez pewne puste ścieżki na indywidualnym boisku, które zmieniają się w czasie rzeczywistym. W grze jest również cyfrowy kompas, który losowo pojawia się w środku gry i zasysa piłkę za pomocą magnesu, a następnie wypuszcza ją w innym kierunku poza boisko, aby urozmaicić całą grę i uczynić ją bardziej interesującą. Jeśli zdobędziesz więcej bramek niż określono, możesz także aktywować kompas wyświetlany przez Twoją drużynę, który poprowadzi Cię do wybranej pozycji — wystarczy, że dotkniesz wyświetlacza. Zwycięzcą zostaje drużyna, która na koniec meczu strzelił najwięcej goli w piłce nożnej.

## Nie. 1884 BladInBladOut

W tej odmianie pokera musisz włożyć karty do maszyny przełączającej, a po indywidualnym tasowaniu otrzymasz nowe karty, te nowe karty zostaną rozdane, a kwota zakładu zostanie wybrana na cyfrowej maszynie przełączającej, która wyświetla liczbę od 0 do 9, oznaczającą procent kapitału każdego gracza, zsumowaną jako zakład, a nowe karty jako push lub jego kapitału jako zakład.

## Nie. 1885 Stunt101

W tej grze musisz podążać śladami innego przeciwnika, którego zostawił po swoim biegu na określonym poziomie, trasie lub budynku i stąpać dokładnie po śladach, które zostawił, aby odblokować więcej, co doprowadzi go do celu. Jeśli nie stąpasz po śladach pozostawionych przez przeciwnika co najmniej 3 razy z rzędu, może on wycelować i strzelać do ciebie z określonej odległości od pozycji snajpera. Tracisz punkty energii za każde trafienie i otrzymujesz punkty energii za każdy poprawnie wykonany krok. Uważaj więc podczas biegu, aby przeciwnik nie zabrał ci całej energii, ponieważ wtedy gra zwalnia, a twój dystans jest mierzony. Następnie gra się zmienia i twój przeciwnik musi zrobić to samo zgodnie z powyższą zasadą. Ten, kto dotrze do najdłuższej trasy lub celu w wymaganym czasie, wygrywa walkę.

## Nie. 1886 CickenCatch

W tej grze musisz utrzymać zabawnego plastikowego kurczaka w powietrzu tak daleko, jak to możliwe i sprawić, by poleciał dalej i dalej niż twój przeciwnik. Na górze wyświetlacza znajdują się cyfrowe płetwy armii, którymi , dół i sterujesz za pomocą swy-pe, aby uderzyć kurczaka i rzucić nim do przodu. Stukając w kurczaka, pozwalasz mu unosić się w powietrzu, a ty musisz zbierać przedmioty, np. mikrobalony, aby utrzymać kurczaka w powietrzu. Wygrywa ten, kto pokona najdłuższy dystans, pokonując przeszkody i bariery.

## Nr 1887 ThunderBoat

W tej wodnej grze wyścigowej arcade musisz sterować mikro łodzią motorową przeciwko innym przeciwnikom, używając metody swype na poszczególnych trasach i dotrzeć do mety jako jeden z pierwszych 5 z 18 kierowców. Jednocześnie zbierasz systemy broni i chronisz się przed przeciwnikami w wodzie na dynamicznie zmieniających się trasach, gdzie bariery i przeszkody zmieniają się inaczej i dynamicznie z okrążenia na okrążenie. Pierwszych 5 graczy zdobywa punkty na końcu tego toru, a na koniec wyzwania ich indywidualne punkty są sumowane. Jeśli zdobędziesz ich najwięcej, wygrywasz puchar w wybranej na początku wyścigu klasie silników i odblokowujesz nowy.

## Nr 1888 Kierowcy ciężarówek

W tej zręcznościowej grze wyścigowej celem jest prowadzenie ciężarówki przez określone punkty kontrolne na autostradzie w wymaganym czasie, a następnie po serii punktów kontrolnych, za które otrzymujesz punkty, aktywowanie strefy załadunku i uruchomienie zaparkowanego samochodu podczas jazdy, a następnie jazda autostradą i dogonienie innej automatycznie prowadzonej ciężarówki, zaparkowanie jej z powrotem na strefie załadunku podczas jazdy i aktywowanie nowej, zanim złapie Cię policja. Celem jest ucieczka przed policją i dotarcie do poszczególnych punktów kontrolnych w wymaganym czasie.



## Nr 1889 Waterboy

W tej grze 2D, która toczy się od lewej do prawej, celem jest wrzucanie piłki wodnej do basenu w różnych pozycjach przypominających fale, próba przesuwania jej do przodu, a następnie, tuż przed punktem kontrolnym, umieszczenie jej w bramce chronionej ruchomą barierą. Celem jest dotarcie do jak największej liczby punktów kontrolnych i zebranie punktów czasowych, aby gra mogła być kontynuowana.

## Nr 1890 SnookerSnak

W tej grze musisz zacząć od stołu z wieloma kulami, im więcej ich zdobędziesz, tym wyższy poziom, poruszaj się po środku stołu za pomocą swype, użyj kija, aby uderzyć kij bilardowy, a następnie rozłóż je na stole. Po uderzeniu kuli musisz spróbować podnieść wszystkie kule za pomocą węża na środku bezkrawędziowego stołu z dwuwymiarowego widoku z lotu ptaka. Za każdym razem, gdy podnosisz kulę, wąż rośnie i staje się grubszy. Zwróć uwagę na limit czasu i upewnij się, że nie spadniesz ze stołu z kontrolowanym przez siebie wężem. Jeśli podniosłeś wszystkie kule przed upływem czasu, przechodzisz przez poszczególne wybrane otwory do nowego stołu o innej architekturze i próbujesz podnieść rosnącą liczbę kul po uderzeniu węża w wymagany czas. Po każdym naciśnięciu kolorowe kule muszą zostać podniesione w określonej kolejności, zanim pozostałe czerwone kule zostaną aktywowane, aby można je było podnieść pojedynczo w paszczy węża.

## Nie. 1891 Lilo

W tej grze musisz żeglować z drzewa na drzewo za pomocą winorośli z indywidualną postacią, którą wcześniej wybrałeś. Kontrolujesz kierunek i prędkość postaci za pomocą metody swype. Aby to zrobić, postać musi swyo do różnych pozycji, aby złapać punkty na winorośli we właściwej pozycji, tak aby w przyszłości można było odblokować inne drzewo do huśtania się na winorośli. Aby to zrobić, po wylądowaniu na drzewach musisz zmienić kierunek postaci, aby uniknąć wrogów, a następnie, od pewnego punktu, huścić się na winorośli na następne drzewo. Im dalej idziesz, tym trudniej jest. Drzewa stają się bardziej mobilne i różnią się rozmiarem i kształtem, a po chwili znikają i spontanicznie pojawiają się ponownie. W tej grze zwycięża ten spośród 3 graczy, który pokona najdłuższy dystans.

## Nie. 1892 EmoSwitch

W tej grze zaczynasz z emoji, które obraca się wokół własnej osi po przesunięciu, a po pełnym obrocie jego funkcja emoji zmienia się, a także przyspiesza po przesunięciu i musi zbierać te same emoji wzdłuż trasy, aby wypełnić klepsydrę nowymi sekundami. Celem jest dotarcie do najdłuższej trasy za pomocą magicznych obracających się emoji, które pojawiają się automatycznie, zanim skończy się czas.

## Nie. 1893 HitDarock

W tej grze używasz indywidualnego motocykla, który możesz wcześniej zaprojektować i stworzyć kreatywnie na dynamicznych poziomach, które również stale zmieniają swoją grafikę, aby zepchnąć inne komputerowe motocykle z drogi za pomocą systemów broni, które zebrałeś po drodze, które pojawiają się natychmiast i spontanicznie po dotarciu do punktów kontrolnych, lub aby je odepchnąć, abyś mógł budować swobodną podróż i prędkość, aby móc dalej jechać. Jeśli popchniesz lub zniszczysz jeden z komputerowych motocykli, które ciągle się pojawiają, otrzymasz jego paliwo, aby twój motocykl się nie zatrzymał i możesz kontynuować swoją drogę do celu. Ponadto Twój motocykl może przekształcić się w nowy motocykl, ustanawiając kilka rekordów czasowych na punktach kontrolnych, a dzięki transformacji może eliminować konkretnych przeciwników na ulicach, a także nabierać prędkości lub przyspieszać szybciej i ogólnie jechać szybciej, aby dotrzeć do kolejnego punktu kontrolnego. Celem jest dotarcie do końca każdego poziomu i nie zostanie wyeliminowanym przez komputerowego przeciwnika.

## Nie. 1894 Gangah

W tej grze celem jest podbicie określonej strefy wroga przez gracza wojskowego, czyli strefy kontrolowanej przez komputer, po czym dołącza do ciebie drugi gracz wyposażony w inną broń. Im więcej stref komputerowych uda im się podbić, tym więcej graczy będzie musiało walczyć u ich boku w przyszłości, a każdy z nich będzie miał własny system uzbrojenia, pozwalający mu reagować na ataki konkretnych przeciwników. Tymczasem inni przeciwnicy również grają w tę grę i chcą zdobyć swoich dodatkowych graczy jako pierwsi i podbić strefy przed nimi. Jeśli w tej strzelance arcade dochodzi do pojedynku między przeciwnikami, liczba dodatkowych żołnierzy, których wcześniej zebrali, naturalnie się liczy. Jeśli wygrasz pojedynek ze swoją grupą żołnierzy, otrzymasz liczbę żołnierzy pokonanych przez przeciwnika jako bonus do dalszych ruchów podbojowych.

## Nie. 1895 DraguSnak

W tej grze grasz latawcem wężowym w 2D od lewej do prawej, używając latarni morskich, które są również wyposażone w turbiny wiatrowe, aby je przesuwać, tak aby mogły dać energię powietrzną węzom smokom, aby napędzać węże smoków do przodu w grze od lewej do prawej. Jednocześnie kontrolujesz węże smoków na wysokość i głębokość, dotykając, a także musisz zjeść jak najwięcej cyfrowych latających ptaków, aby twój wąż smok urósł na długość i stał się bardziej stabilny. Celem jest utrzymanie postaci węża smoka w locie tak długo, jak to możliwe, a także utrzymanie wzrostu długości jego ciała i pokonanie dużej odległości. Twój przeciwnik próbuje zrobić to samo na swoim wyświetlaczu i widzi twoją postać węża smoka lecącą przezroczystością obok ciebie.

## Nie. 1896 ShiPow

W tej grze sterujesz pojedynczymi cyfrowymi statkami w dwuwymiarowym labiryncie optycznym w perspektywie z lotu ptaka, wykonanym z bloków konstrukcyjnych, które stale zmieniają się dynamicznie w grze. Ponadto musisz przełączać się na różne poziomy mapy gry w grze, aby zbliżyć się do wszystkich wrogów, aby umieścić ich mikrostatek z indywidualną modułowo zmodyfikowaną kotwicą dynamitu, zbierając specjalne przedmioty, jedną ze specjalnych kotwic przed wrogiem, aby eksplodowała, a także zniszczyła ich bloki konstrukcyjne, aby oczyścić drogę na mapie poziomym. W grze są również inni gracze, którzy kontrolują inne mikro statki. Celem jest zniszczenie większej liczby wrogów niż przeciwnicy, aby zdobyć więcej punktów. W trybie tilt poziom powoli się zamyka i musisz stawić czoła przeciwnikom, aby w końcu ich zniszczyć.



## Nr 1897 WążSzczurKotPies

W tej grze 2D z trybem „jump'n 4 player” musisz zmieniać graczy w czasie rzeczywistym w określonych sytuacjach, a każdy może sterować jedną z 4 postaci wymienionych w grze, są to wąż, szczur, kot, pies. Każde z tych zwierząt ma specjalne umiejętności, które muszą być wykorzystane w ważnych sytuacjach, aby pokonać przeciwników, bariery i przeszkody. Ponadto wszyscy 4 gracze mogą działać w tym samym czasie, ale muszą trzymać się blisko siebie, aby chronić aurę. Gra jest przygodą, w której akcja rozgrywa się w lokacjach rzeczywistych i fikcyjnych, a poziom rozgrywki jest dynamiczny i zaprojektowany w sposób, który zmienia się w czasie rzeczywistym. Celem jest ukończenie poziomu w wymaganym czasie, a na końcu każdego poziomu rzucenie wyzwania bossowi i pokonanie go na czas.

## Nr 1898 DomDom

W tej grze możesz zdigitalizować swój dom, firmę lub indywidualny budynek z dużymi pokojami za pomocą okularów VR, odwiedzając te strony i przesyłając je do gry domdom jako mapę poziomów do bitwy strzelanki pierwszoosobowej z maksymalnie 4 na 4 graczy. Pozostali gracze również muszą zdigitalizować mapę poziomów, taką jak ta, więc w bitwie jest 8 różnych map poziomów, w które można grać w bitwie deathmatch strzelanki pierwszoosobowej. Zwycięża drużyna, która zdobędzie najwięcej zabójstw w określonym czasie i otrzyma w nagrodę mapy poziomów przeciwnika. Jeżeli nie masz możliwości samodzielnego stworzenia mapy poziomej, możesz kupić ją w kiosku jako cyfrową mapę indywidualną wystawioną na sprzedaż przez innych użytkowników. Całą grę strzelankową z perspektywy pierwszej osoby można oglądać w efekcie Guliwera. Mapy poziomów są dopracowane pod kątem walki, tak interaktywnej i strategicznej, jak to tylko możliwe, za pomocą sztucznej inteligencji. Efekt Guliwera służy do tego, aby Twoja postać była ukazana w zminimalizowanej formie i rozwijała się w grze.

## Nie. 1899 Zaunni

W tej grze musisz przeskakiwać przez poszczególne płoty, które pojawiają się podczas twojego automatycznego biegu i lądować na pojawiających się poziomach lądowania. Poziomy znikają po krótkim czasie, więc musisz przeskakiwać z poziomu na poziom i wracać na tor, aby kontynuować bieg. Ponadto platforma obraca się wokół własnej osi, co utrudnia ci zmianę kierunku biegu twojej postaci. Otrzymujesz również punkty za każdy pokonany kilometr, których możesz użyć do aktywacji specjalnych butów (punktów wymiany) podczas biegu w grze. Te specjalne buty dają ci większą prędkość i pęd, a także siłę skoku, dzięki czemu możesz lepiej przeskakiwać płoty i szybciej biegać po torze. Celem jest dobiegnięcie do chaty na końcu każdej trasy, a następnie teleportacja do następnego portalu, tj. sekcji trasy. Aby zobaczyć chatę na końcu gry, musisz przebiec przez określone punkty kontrolne w określonym czasie, aby zobaczyć chatę wcześniej i nie musisz wykonywać automatycznego biegu przez wiele godzin.

## Nie. 1900 Robotnik

Ta aplikacja umożliwia zapisywanie wykonanych przez Ciebie kroków roboczych i przesyłanie ich do aplikacji w ramach zadania, w którym je wykonałeś. Wewnętrzna sztuczna inteligencja tworzy następnie film oparty na sztucznej inteligencji (AI) na podstawie etapów pracy i integruje w filmie dynamiczne naklejki z informacjami w postaci dymków, które po kliknięciu wyświetlają szczegółowe wyjaśnienie na osi czasu pod filmem ze zdjęciami i informacjami, a także samouczek odpowiadający etapowi pracy w danym zawodzie.

## Nie. 1901 AkuAku

W tym randkowaniu chodzi o to, że gdy się rejestrujesz, używasz AI do zaprojektowania trzech cyfrowych masek dla siebie, które wyróżniają się na tle innych singli płci męskiej. Po utworzeniu masek możesz od razu kliknąć „dopasuj”, a maska, którą stworzyłeś za pomocą AI, spróbuje nawiązać połączenie z emocjonalną maską kobiecą singielki. Jeśli dopasujesz singielkę, rozpocznie się połączenie wideo z Twoją maską bezpośrednio z singielką i jej maską. Im bardziej rozśmieszysz singielkę, tym bardziej maska opadnie i zakryje się, a prawdziwa twarz singielki powoli się pojawi. Ponownie, kobieta musi zrobić to samo, aby rozpuścić maskę mężczyzny i zobaczyć jego prawdziwą twarz.

## Nie. 1902 BumBumKiss

W tej aplikacji randkowej musisz najpierw prześcignąć swoich singli płci męskiej lub przeciwników, zgodnie z zasadą gry „Bomberman”, rzucając im wyzwanie z otoczenia i bliskości w trybie bitwy, aby wyłączyć ich z radaru singielek i zyskać więcej szans na spotkanie singielek. Jeśli zbombardowałeś przeciwników w grze, otrzymasz cyfrowe przedmioty pocałunków. Zbierz jak najwięcej siwieke, aby rozszerzyć radar singielek i użyj przedmiotów pocałunków jako monet, aby wymieniać wiadomości z singielkami.

## Nr 1903 Ricochet

W tej strzelance typu „kontra ego” w kosmicznym statku widzianej z perspektywy przedniego widoku centrum sterowania statkiem kosmicznym, próbujesz bronić statku kosmicznego przed stadem wrogów pod wodą, na lądzie i w powietrzu w przełączniku. Znajdujesz się na ciągle zmieniającej się dynamicznej platformie i musisz używać różnych celowników, aby użyć matematycznej geometrii azs, aby dopasować przeciwników na platformie w przełączniku do indywidualnego przeciwnika, aby prawidłowo wycelować w niego i trafić go swoją modułową bronią. Platforma jest również platformą geometrii matematycznej, która dynamicznie zmienia się w projekcie poziomów, niszczy wszystkich wrogów, gdy czas się kończy, aby dostać się na nową platformę, zanim zabijesz bossa platformy.

## Nr 1904 Myjnia samochodowa

W tej grze, w 2D z przejściem na 3D w dynamicznie zmieniających się poziomach, musisz ukraść różne pojedyncze samochody cyfrowe na podstawie listy w określonym czasie i dostarczyć je do określonych punktów bazowych myjni samochodowych. Następnie są one automatycznie malowane, aby nie mogły zostać wykryte przez policyjny satelitę i nie pozostawiały żadnych śladów. Po pomalowaniu musisz szybko sprzedać te samochody w swoich sklepach samochodowych i wykorzystać pieniądze ze sprzedaży na budowę nowych baz myjni samochodowych w tej grze z otwartym światem. Celem jest przetrwanie w starciu z innymi przeciwnikami i zbudowanie większej liczby baz w otwartym świecie oraz zgromadzenie dużej ilości pieniędzy i wyposażenie tych sklepów myjni samochodowych w systemy obronne, płacąc za nie, aby chronić je przed przeciwnikami. Twoje pieniądze są przechowywane w tych punktach bazowych. Podczas kradzieży uważaj na policję i przeciwników, którzy będą cię ścigać i wyrywać różne samochody, których potrzebujesz, sprzed twojego nosa lub wsadzać cię do więzienia na określony czas. Sterowanie skradzionymi samochodami odbywa się bezgłośnie za pomocą przycisków kierunkowych i gestów przesuwanych palcem, zgodnie z zasadą gry Crazy Taxi.



## Nr 1905 BurgerRock&BurgerJam

W tej przyszłościowej restauracji typu fast food, restauracja lub sieć, sklep będzie zbudowany na wysokim wzgórzu lub górze, aby uzyskać piękny widok na okolicę lub miasto. Dzięki aplikacji BurgerJam możesz przygotować lub złożyć własnego burgera w domu, korzystając z dynamicznych, animowanych emotikonów, które odpowiadają składnikom. Wybierasz składniki na eksplozję smaku burgera z cyfrowego globusa z różnych krajów świata i używasz tych indywidualnych dynamicznych emotikonów lub naklejek, zwanych również funkcjami dżemu, aby złożyć burgera. Oznacza to, że przesuwasz oferowane produkty do chleba burgera, który można również indywidualnie wybrać z Twojego punktu widzenia, tak aby Ci się podobał, a także osobiście podoba Ci się projekt i Twój schemat smakowy. Jeśli skomponowałeś cyfrowo swojego spersonalizowanego burgera lub innego burgera oferowanego w aplikacji i zamówiłeś go za pośrednictwem aplikacji do stolika w restauracji lub do odbioru osobistego, możesz również zamówić burgera na żywo za pośrednictwem Burgerflash Drive do swojego samochodu w restauracji.

## Nr 1906 UltraPingPong

W tej grze chodzi o to, aby aktywować tryb ultra na zasadzie klasycznej gry w ping-ponga. Dzieje się tak, gdy w grze między dwoma graczami zostanie osiągnięty określony czas i nie ma zwycięzcy. Jeśli tak się stanie, odblokowuje się tryb ultra. W trybie ultra poszczególne otwory otwierają się, a na pole gry spadają punkty wektorowe o różnych kolorach. Twoim zadaniem jest trafienie punktami wektorowymi o różnych rozmiarach i kolorach w odpowiednich otworach za pomocą drążka sterowanego ruchami typu „swipe”, aby zniknęły i przyniosły Ci punkty. Jeśli osiągniesz określoną skalę punktów, drążek sterujący przeciwnika zmniejszy się i zmniejszy do momentu, aż przeciwnik będzie miał więcej punktów w skali punktów niż Ty. Piłka leci tam i z powrotem, a zawodnicy nie mogą oderwać oczu od białej piłki i próbować trafić w bramkę przeciwnika, by odebrać mu życie. Celem jest również trafienie w elementy, które pojawiają się w trybie tilt, które przekształcają twój drążek sterujący białą kulą, jak widać z twojego strzału, aby przekształcić twój drążek. Oznacza to, że twój drążek otrzymuje inny, indywidualny design i specjalne zdolności, takie jak, z twojej perspektywy, przekształca on strzał białej kuli w piłkę wodną, ognistą, wiatrową, powietrzną, która jest trudniejsza do zagrania dla przeciwnika niż poprzednia biała. Zwycięzcą zostaje gracz, który w określonym czasie pozbawi przeciwnika wszystkich żyć, umieszczając piłkę w swojej bramce.

## Nie. 1907 Brueege

W tej grze typu heads up versus ego shooter casual celem jest trafienie przeciwnika, widzianego z perspektywy ego, celu, który znajduje się na jego ciele, różnymi materiałami, które pełnią funkcję broni. Cel jest podzielony na poszczególne sekcje, a materiał broni musi zostać użyty do trafienia w odpowiednią pozycję w sekcji. Obaj gracze znajdują się na wiszącym moście. Za każdą poprawnie trafioną pozycję, w zamian gracz trzęsie mostem, gdy następnym razem próbuje trafić w cel. Ponadto w tej grze są dwie różne strony, tj. przeciwnik widziany przed nim (widok z przodu), są różne punkty na moście. Za każdym razem, gdy gracz uderza swoim materiałem w cel, gracze zbliżają się do siebie, aż w ostatniej turze wszystkie materiały się wyczerpią i rozpoczyna się beat 'm up, a obaj muszą stanąć naprzeciw siebie w walce bokserskiej na moście, który wisi coraz niżej. Wygrywa ten, kto całkowicie wyczerpie pasek energii przeciwnika i zrzuci go z mostu na cel znajdujący się u jego podnóża.

## Nie. 1908 FortCnox

W tej grze chodzi o utrzymanie więzienia, a celem jest ożywienie gospodarki i, z więzienia, kupowanie innych nieruchomości w najbliższym mieście, aby osiągnąć zysk, spłacić wyspę, na której znajduje się więzienie, aby być niezależnym od państwa. Innym celem jest resocjalizacja więźniów i ich integracja z wolną gospodarką. Za to otrzymujesz punkty, za które możesz kupować nowy sprzęt i przedmioty, a także przeprowadzać remonty w więzieniu. Problem polega na tym, że są atakowani przez mafię i jej statki, ponieważ nie każdy więzień chce się zresocjalizować i czeka na ucieczkę. Zamiast tego mafia atakuje ich więzienie statkami i próbuje zebrać zbiegłych więźniów. Trzeba temu zapobiec, więc muszą mieć dobrą gospodarkę, aby zbudować różne systemy obronne wokół więzienia i wyspy. Mafia jest kontrolowana przez przeciwników, a jej celem jest uwolnienie określonej liczby więźniów, wtargnięcie do ich więzienia i przejęcie kontroli.

Dlatego w tej symulacyjnej grze obronnej gracze muszą działać lojalnie i stosować wspólną strategię, aby osiągnąć założone cele i zapobiec przejęciu więzienia.

## Nie. 1909 FingerHand

Ta nowa odmiana kart do pokera wykorzystuje gesty palców i dłoni. Ta nowa talia kart pokazuje układ kart za pomocą indywidualnej liczby gestów palców i dłoni danej osoby. Niektóre gesty wykonywane palcami i dłońmi sprawiają wrażenie, jakby ktoś próbował grać talią kart do pokera Texas Holdem. Niektóre gesty palców i dłoni pasują do siebie i można je obsługiwać w różnych kombinacjach, a przy użyciu alternatywnych metod reprezentują pojedyncze dodatkowe kombinacje, które dają w wyniku określoną wartość. Zasadniczo nowa talia kart w pokerze Texas Holdem została zaprojektowana od nowa i pozostaje zasadniczo taka sama podczas gry w pokera z kapitałem i stawkami. Na środku stołu znajdują się karty flop, turn i river, które są umieszczane oprócz nowych kart, które gracz wkłada do ręki. Mogą one lub nie powodować zwiększenia liczby nowych kart.

## Nr 1910 Moje

Ten magazyn stanowy jest automatycznie integrowany z Twoim cyfrowym kalendarzem Moje za pomocą skanowania kodu QR i, gdy akcja jest aktywowana, jest automatycznie dzielony na dni kalendarzowe z zawartością magazynu. Dni kalendarzowe należy przeglądać jako kategorie treści, a treść można otrzymać jako oś czasu cyfrowego storyboardu, klikając dzień kalendarzowy. Możesz podzielić kilka magazynów na miesiące lub wyraźnie zaimplementować je w kalendarzu na jeden miesiąc. Nowa treść jest następnie umieszczana w kalendarzach, w których znajduje się ta sama treść. Pomysł na ten kalendarz polega na tym, że jesteś automatycznie informowany przez cały rok za pośrednictwem bańki informacyjnej o tym, jakie treści zostały opublikowane przez magazyn moje. Ponadto kalendarz uzyskuje dostęp do bezpłatnych źródeł wiadomości internetowych za pomocą sztucznej inteligencji i aktualizuje Twoją oś czasu o najnowsze elementy i wiadomości. Jest to oznaczone jako niezbędne i możesz uporządkować swoją oś czasu w dowolnym momencie za pomocą metody swype. Przesuwając post w lewo na osi czasu, post znika, przesuwając w prawo, dodawany jest nowy post i można go natychmiast uporządkować, wyświetlając go. Przesunięcie palcem w górę spowoduje zapisanie artykułu na osobistej liście najważniejszych artykułów w czasopiśmie, a przesunięcie palcem w dół zaktualizuje zawartość czasopisma zgodnie ze sztuczną inteligencją w kontekście zrozumienia. Możesz w inteligentny sposób przenieść kalendarz na telewizor, a następnie przeglądać i wyświetlać oś czasu w sposób wyraźniejszy na większym ekranie.

## Nr 1911 PopmadSchool

W przyszłości na tej platformie, z której uczniowie korzystają na całym świecie w celach szkolnych, wydarzy się: każda praca, każdy egzamin, każdy test, każde zadanie domowe zostanie opatrzone kodem QR po tym, jak nauczyciel je obejrzy i poprawi. Uczniowie mogą zeskanować ten kod QR za pomocą aplikacji na smartfony Popmad Scholl i otrzymać wyżej wymienione dokumenty na swojej osobistej osi czasu z menu zakładek (ogólnie rozumianym jako kategorie dokumentów). Uczniowie mogą teraz personalizować dokumentację osi czasu swoich egzaminów lub zadań nauczyciela za pomocą Swype. Oznacza to, że mogą sortować ważne informacje o tych samych egzaminach za pomocą Swype lub pozostawić je bez zmian. Mogą również komentować swoją osobistą oś czasu, podając dodatkowe informacje, i przesyłać tę aktualizację wraz z osią czasu na platformę szkolną Popmad i udostępniać ją innym uczniom. Dodatkowo użytkownik może wybrać oś czasu i zwrócić się o pomoc do wewnętrznej sztucznej inteligencji, która w przejrzysty sposób wyjaśni wszelkie niewytłumaczalne informacje na osi czasu.

## Nie. 1912 PopMad

W przyszłości świecki przemysł gazet i magazynów będzie miał kod QR na każdym wydaniu dziennika i magazynu na froncie logo wydania dziennego, dostępny do zeskanowania. Skanując kod QR, otrzymasz teraz gazetę lub magazyn cyfrowo na swoim smartfonie w bibliotece albumów interaktywnej aplikacji popmad, na osi czasu i powiązanych zakładkach, które odzwierciedlają kategorie treści wydania gazety lub magazynu. Teraz będziesz mieć swoje wydanie gazety lub magazynu zdigitalizowane i dostępne w dowolnym momencie jako widok cyfrowy w swojej osobistej cyfrowej interaktywnej bibliotece. Możesz również publikować tak zwane paperings alias fragmenty ze zeskanowanych indywidualnych osi czasu i ważne informacje z osi czasu w sieciach społecznościowych i wysyłać je znajomym w odpowiednich komunikatorach, z których korzystają