

Adidas Nr. 1

Nr. 1 Ein Mann sitzt Im Zimmer und schaut ihn seinen Fernseher

Nr. 2 Es läuft gearde Olympia und er denkt darüber nach, ob er gleichzeitig vor dem Lauf, das nachmachen könnte was der Athlet dort macht

Nr. 3 Er öffnet seinen Schuhschrank und sieht aufeinmal Usian Bolt im Schrank, der ihm seine Nike Schuhe ausleiht und im fördert den Rekord mit seinen Schuhen zu brechen, denn der Läufer gearde bei Olympia macht

Nr. 4 Nach einem in Echtzeit Start, läuft der Mann die 200 Meter schneller als der Mann bei Olympia

Nr. 5 Er geht wieder zum Schuhschrank und beamt sich vom Schrank zu Usian Bolt, nach Hause und feiert dort, mit seinen Adidas den Independent Rekord, den er Mithilfe von ihm aufgestellt hatte

Adidas Nr. 2

Nr. 1 Ich gehe zum nike store um mir neue Schuhe zu kaufen

Nr. 2 Am Straßenrand sieht man einen alten Mann der Schuhe putzt

Nr. 3 Ich habe kein Geld für neue Schuhe, deshalb gehe ich zum Mann, der mir die Schuhe putzt

Nr. 4 Er putzt Sie mir und ich bekomme für gutes Geld neu verwandelte Adidas Schuhe

Adidas Nr. 3

Nr. 1 Ein Ehepaar, kauft Ihren 18 jährigen Sohn, nagelneue Adidas Schuhe, dieser zieht diese an und sieht auf der Straße einen Obdachlosen, er schenkt ihm die nagelneuen Schuhe und von fortan, bemüht sich der Obdachlose sich wieder ins Leben zurück zu setzen

Nr. 2 Der Obdachlose, beschließt sich einen Job zu suchen und würdigt nach seiner Lebens Umstellung, den Sohn, und bietet ihm seine Freundschaft in Zukunft an, fortan laufen beide zusammen mit ihren Adidas Schuhen zur Arbeit und werden beste Freunde

Adidas Nr. 4

Nr. 1 Das, sollen sie kaufen, sagt die Verkäufers zum Kunden Namens Adi, ein Adidas Schuh der sie heil von A nach Z bringt, mit der Garantie auf Strecken Bewältigung und Abnutzungs- Erscheinungen

Nr. 2 Versuchen Sie es aus, sagt die Adidas Verkäuferin zum Adi und Das wäre, der optimale Schuh für Sie, wenn er nicht, das verspricht, was ihn ausmacht, bekommen Sie eine weiteres gratis Modell, geschenkt

Adidas Nr. 5

Nr. 1 Ein Läufer zieht seine alten Adidas Schuhe an und geht laufen, aufeinmal merkt er, dass sich ein Schuh während des Laufens, auflösen tut

Nr. 2 Plötzlich taucht, aus dem nichts, ein Service Partner von Adidas auf und übergibt ihm nagelneue Adidas Treter, die er ab sofort nutzen kann, um damit weiter zu laufen

Nr. 3 Make Movement Possible powered by Adidas

Adidas Nr. 6

Nr. 1 Ein einsamer Hund findet, auf einen Feld Adidas Schuhe, die einem Besitzer gehören, der Hund, schnappt sich diese und bellt in der Nähe der Nachbarschaft laut hin und her, bis einer der Nachbarn rauskommt, dennen die Schuhe gehören

Nr. 2 Er nimmt den Hund zu sich zuhause auf und beide werden beste Freunde in Zukunft, bis der Adidas Schuh, uns scheidet, lautet, dass Sprichwort dieser Werbung

Adidas Nr. 7

Nr. 1 Es wird ein neuer Adidas Schuh vorgestellt, aus der Ego Perspektive betrachtet, zeigt der Schuh, was alles, für Ebenen und Gegebenheiten, er aushalten kann

Nr. 2 Dann switcht, die Kamera, in die Nahaufnahme und aus dem Schuh, spielt Deep House Music ab, der Schuh fängt an zu tanzen und es gibt jubelnde Schreie aus dem Hintergrund des Videos zu hören

Adidas Nr. 8

Nr. 1 Ein Schiff fährt, mit einem Frachter ans Land, es öffnet sich ein Container vom Schiff, daraus wirft der Adidas Händler, in die eingeladene Teilnehmer Menschen Menge am Platz, neuartige Adidas Schuhe aus, die Menschen, jubeln und freuen sich auf die Schuhe und bedanken sich mit dem Werbespruch... Everything in movement has changed

Adidas Nr. 9

Nr. 1 Man sieht, Asterix mit Adidas Schuhen laufend, schneller als der Wind gegen die Römer anlaufend, er bekommt, so schnelle und robuste Kraft durch die neuartigen Adidas Schuhe, dass er die Römer, im Eiles Zug, überholt und zurück ins Dorf, tragend Obelix retten kann

BMW Nr. 1

Nr. 1 Ein BMW Auto, holt ein Kind von der Schule ab, alle anderen Kinder warten auf ihre Abholung, während, dass eine Kind einsteigt, buhen, die anderen Kinder es aus

Nr. 2 Das Auto gibt ein Geräusch ab, der Sound ertönt und ein brüllen, eines Löwens, wird ausgerufen, alle Kinder erstarren und fangen an zu weinen... Ha ha ha

BMW Nr. 2

Nr. 1 Ein BMW Auto, fährt einen Berg hinauf, an der Strassen Seite sieht der Fahrer, eine Schnecke und bleibt auf der Berg Steigung stehen und nimmt Die Schnecke, mit für sie seinen Sohn, ins Auto

Nr. 2 Der Sohn bedankt sich und ruft zum Vater, gib Gas, wir sind dich keine Schnecken

BMW Nr. 3

Nr. 1 Ein BMW Auto, fährt neben einen anderen Auto und beide bleiben an der Ampel stehen, der andere Auto Fahrer, dreht seine Sound Anlage auf und versucht damit anzugeben

Nr. 2 Der BMW Fahrer darauf, dreht seinen Sound auf, und auf einmal laufen Tiere, über die Ampel, der andere Fahrer erschreckt sich und würgt nach dem Start sein Auto ab, der BMW Fahrer lacht durchs Fenster und fährt nach der Grünen Ampel wieder weiter, während der andere stehen bleibt und nicht mehr weiter fahren kann

BMW Nr. 4

Nr. 1 Ein BMW Auto beschleunigt auf einer Strecke in der Wüste und landet, nach der Beschleunigung in den Dschungel, dort beschleunigt es wieder und landet in einer Metropole, dort beschleunigt es wieder und landet in einer Eis Prärie

Nr. 2 Das soll zeigen, dass Abenteuer, mit einem BMW jederzeit möglich sind

BMW Nr. 5

Nr. 1 Ein BMW Auto, fährt in den Horizont und hinter ihn, andere Auto Fabrikate, daraufhin kommt ein Sandsturm und alle anderen Autos bleiben stehen, bis auf den BMW, der vorwärts weiter rollt und nicht aufgibt in den Horizont zu fahren

Bounty Nr. 1

Nr. 1 Es fallen Kokosnüsse auf den Boden, ein Mann und seine Frau, versuchen diese zu öffnen und schaffen es diese zu öffnen, in der Kokosnüssen befinden sich, Bounty Schoko Riegel, die das Paar, dann letztendlich, genüsslich, beim Sonnenuntergang verspeisen tut und sich am Ende ein Kuss gibt

Burger King Nr. 1

Nr. 1 Ein König mit seinen Pferd, fährt an den Bürger Drive und bestellt sein Menü, daraufhin sehen, dass die Leute und geben den König wahres Geld zum bezahlen des Menüs, der König zuckt schnell seinen Sack und verteilt an die Menschen Einladungen zu seinen Weihnachtsfest, in seine Burg, mit der Bedienung verkleidet dort aufzutauchen und ihm sein Liebling Burger Menü mitzubringen,

Nr. 2 Nach der Bestellung bei Burger King reitet der König zum nächsten Restaurant und bestellt wieder ein Menü, was wiederum von den Menschen bezahlt wird, die gesammelten Menüs, verteilt der König an Obdachlose und Bedürftige und ladet diese zumal auch in seine Burg zum Weihnachtsfest ein.

Nr. 3 In seiner Burg verteilt er Geschenke, an die ihm geholfen haben und wünscht deren die ihn unterstützt haben, ein frohes Weihnachtsfest

Burger King Nr. 2

Nr. 1 Sitzen, zwei Freunde zuhause, vor dem Fernseher und schauen ein Sport Spiel, vor Ihnen liegt ein letzter Burger von Burger King auf den Tisch

Nr. 2 Beide wetten mit einem Münzwurf, diesen zu erhalten, indessen, während die Münze sich dreht und in der Luft ist, schnappt sich der kleine Sohn, den Burger und verschlingt ihn vor den Augen der beiden Freunde und wird dadurch zum Erwachsenen

Nr. 3 Die beiden rasten aus und fahren zu Burger King Restaurant und kaufen sich und dem Sohn genügend Burger für zuhause damit er wieder zu einem Kind wird, während die beiden unterwegs waren, hat die Hausfrau, auch Burger bei Burger King, eingekauft und wartet auf die beiden zuhause

Nr. 4 Zuhause angekommen, schimpft die Frau, warum sie ihn wieder verwandelt hätten, sie spendiert ihm, ein kids Menü und verwandelt den Erwachsenen Sohn wieder in ein Kind zurück und erteilt den beiden Freunden Fernseher Verbot

Burger King Nr. 3

Nr. 1 Ein König kommt in den Laden hinein und bestellt sich ein Burger Menü, niemand weiß, dass es sich, um einen echten König aus Afrika handelt, dieser benimmt, sich ganz normal wie ein Gast und genießt sein Burger Menü

Nr. 2 Bis auf einmal seine Gefolgsleute in, dass Burger Restaurant hinein stürmen, um den König bei Seite zu stehen, alle anderen Gäste des Restaurants bekommen Angst und gehen aus dem Restaurant raus, der König stoppt die Gäste und ladet das ganze Restaurant zum Essen ein

Nr. 3 Ende gut alles gut, feiern die Gäste den König und dessen Gefolgsleute und jubeln darüber, das sie umsonst Speisen durften

Burger King Nr. 4

Nr. 1 In der Wüste schlaucht ein Cowboy hin und her, er findet nach einer Zeit, eine herunter gekommene Stadt, wo er untertauchen kann

Nr. 2 In der Geister Stadt fordert ihn, ein anderer Cowboy zum Duell auf, dieser gewinnt der Cowboy und darf sich nun zum König der Stadt nennen

Nr. 3 Die Einwohner laden, ihn ihr Burger Restaurant ein und ernennen ihn, dort zum König und benennen ihn, nach ihm das Restaurant, nämlich Burger King

Nr. 4 Der König der Stadt ernennt den neuen Namen des Restaurants, zu Feierlichkeiten der Stadt, zu Burger King und vertreibt seither leckere Burger und Produkte aus seinen Sortiment an Gäste, die in der Stadt unterkommen und die Stadt wieder einen Hauch Glanz einstreuen

Burger King Nr. 5

Nr. 1 Treffen sich zwei NFL Teams, Die Chiefs und die Raiders, zum Spiel, während des Spiels wird eine Werbung für Burger King abgespielt

Nr. 2 In der Werbung geht es darum, das ein Pirat und der Chief, zusammen am Tisch sitzen und den neuen Sheriff Burger probieren, beide probieren den Burger und rufen durch die Boxen im Stadion den König auf sich zu zeigen

Nr. 3 Der König der in der Fan Base sitzt, antwortet per Microfon, das die Spiele beginnen können und wirft den Ball zum Spielfeld und wünscht ein spannendes Spiel, bis er sich wieder sitzt und seine Königin, einen durch die Kiss Cam, gesetzten Kuss verpasst

Burger King Nr. 6

Nr. 1 Es wird in einem Restaurant gezeigt, wie sich 2 Gäste darüber streiten, wär zuerst an Der Kasse stand, plötzlich taucht der König des Restaurants auf und begnadigt beide, mit seinem riesen Stroh-halm, das symbolisch als Schwert dient und schlichtet, den Streit und beendet damit das Ärgernis was zuvor begonnen hatte

Nr. 2 Er ladet die beiden zu seinem speziellen Sheriff Burger ein, um die Sache vergessen zu machen, die Schlichtung sehen die anderen und nehmen sich ein Beispiel am König und bleiben friedlich, miteinander am Esstisch, verbunden

Burger King Nr. 7

Nr. 1 Treffen sich zwei Sportler in einem Trainings- Studio und machen zusammen ein Programm, plötzlich wird, eine Person schwach, die andere fordert ihn ein Biss von seinem Sheriff Burger von Burger King zu testen

Nr. 2 Nachdem die Person einen Biss genommen hat, bekommt er plötzlich Power Update seiner Kraft, um das Programm weiter zu machen und ist glücklich darüber, das er den Burger probiert hat und er ihm genügend Kraft gegeben hat, um weiter zu machen

Nr. 3 Wiederum wird der andere schwach und diesmal gibt es keinen Burger mehr, um neue Kraft zu schöpfen, von daher bestellt er, einen neuen am Tresen und hilft ihn dadurch weiterzumachen, das gelingt und beide schwören ab heute, die Kraft der Burger King Burger zu nutzen

Burger King Nr. 8

Nr. 1 Hier werden 2 Personen durch ihren Fernseher, in das Restaurant der Burger King Kette, hineingezogen, während sie eine Burger King Werbung sehen und landen in der Küche des Restaurants und müssen ihre eigenen Burger herstellen und weitere für andere Gäste vorbereiten, indessen, taucht die Familie der Personen im Restaurant auf und bestellt bei den beiden Personen

Nr. 2 Plötzlich finden sich beide, nach der Bestellung wieder zuhause und die Familie, die heimgekehrt ist, ladet sie zu häuslichen Burger Essen ein, das erfreut die beiden, das sie sich wieder sehen und das Essen köstlich von der eigenen Hand, schmeckt

Burger King Nr. 9

Nr. 1 Die Werbung spielt im Mittelalter, wo sich zwei Könige im Pferde Kampf mit ihren Schwertern auseinander setzen müssen, um ihr Geschenk letztendlich von der Königin zu erhalten, das Geschenk beinhaltet ein neu artiges Kids Menü von Burger King und einen Goldring, für die Königin

Nr. 2 Der Gewinner dieses Kampfes zwischen den beiden Königen, erhält das Kids Menü und den Goldring, um im Nachhinein die Königin, um die Hand zu bitten, mit ihr Vermahlen in Zukunft, zu sein

Nr. 3 Mit diesen Goldring erhält der König die Möglichkeiten, sich selbst seine Burger King Burger an seinen Hof selbst zu gestalten und damit sein ganzes Volk, damit einzuladen

Burger King Nr. 10

Nr. 1 Stehen zwei Jungs vor dem Tresen eines Burger Kings Restaurants, einer davon ist ein teenager, und einer davon ein Kind, das Kind bestellt sich das Erwachsenen Menü und der teenager, das Kids Menü

Nr. 2 Während die beiden ihre Menüs essen switchen die Charaktere und der teenager ist ein Kind und das Kind der teenager, je nach dem Menü gesehen, was sie bestellt und verspeist hatten

Nr. 3 Das passiert im ganzen Restaurant und alle fangen im Gelächter an, bis der König vorbeikommt und alle wieder zurück verwandelt und die Stimmung zur Einheit beruft, darauf aufzupassen, was für ein Essen für, die Altersgruppen in Zukunft bestellt werden soll

Coca Cola Nr. 1

No. 1 2 Arbeiter gönnen sich eine Pause und gehen in ein Café und bestellen sich was zu Essen

No. 2 Der Kellner, bietet Ihnen die Möglichkeit eine Cola dazu, zu bestellen

No. 3 Die beiden entscheiden sich für das Getränk und warten darauf

No. 4 Der Kellner bringt Ihnen das Menü mit dem Getränk zu Tisch und fordert die Arbeiter die Cola vorher zu trinken

No. 5 Die Männer machen das, und plötzlich verwandelt sich der Kellner in eine wunderschöne Frau und die Arbeiter, fallen vor Illusion vom Tisch

No. 6 Die Frau fängt an zu Lachen und sagt ihnen zu, daß Sie keine Fata Morgana sei, sondern die Wirklichkeit

No. 7 Die Männer rappeln sich auf und flirten mit der Frau, bis einer von ihnen sich traut die Nr. Von ihr zu nehmen

No. 8 Letztendlich heiratet der glückliche die Frau und fährt mit rauschenden Coca Cola Dosen, am Ende des Autos in ein virtuelles Rasterverzeichnis

No. 9 Gott sei Dank, das die Arbeiter die Cola vorher getrunken haben und einer von denen Glück hatte, die Frau zu bekommen

Coca Cola Nr. 2

Nr. 1 Zwei, nicht so gut, aussehende Frauen treffen sich, zu einem Essen, in einem Restaurant, ihnen ist sehr langweilig, von daher bestellen, sie sich eine Real Magic Coca Cola

Nr. 2 Nach der Einnahme verwandeln, sich die beiden, in 2 wunderschöne Frauen und werden von der ganzen Menge beobachtet, sie fangen an sich über die anderen lustig zu machen, und merken gar nicht, das sie nur sehen, das sie verwandelt wurden

Nr. 3 Nach einer Zeit verlassen, die beiden Frauen nach ihrem Gelächter, das Restaurant und sehen sich im Spiegel an der Fassade, die Wirkung der Real Magic Cola hat nachgelassen und ihnen viel Spaß bereitet, glücklich und gemeinsam gehen sie ihre Wege zu zweit fortan in die Zukunft

Coca Cola Nr. 3

Nr. 1 Eine Dose Real Magic Coca Cola, fällt einem Bewohner aus der Hand, während er sich auf dem Balkon, eines brüchigem Haus befindet, die Dose schlägt unten auf dem Boden auf und nach dem Aufprall der Coca Cola Dose, verwandelt sich das Haus, in ein neu designtes und renoviertes Haus, das ist Real Magic

Coca Cola Nr. 4

Nr. 1 Ein Ehepaar geht mit ihrem 9 jährigem Kind, in einem Supermarkt, einkaufen. Die Eltern geben dem Kind, 3 Wünsche frei, die er sich im Supermarkt aussuchen kann, das Kind bringt, nach einiger Zeit, 3 Dosen Real Magic Coca Cola und sagt das es sein Wunsch ist mit ihnen diese Coca Cola Real Magic zu Weihnachten zu trinken

Nr. 2 Die Eltern erlauben es und trinken mit dem Kind zu Weihnachten, diese 3 Dosen und plötzlich taucht ein Geist auf der ihnen eine schöne Weihnachtszeit wünscht und schenkt ihnen einen Kasten voller neuer Geschenke

Coca Cola Nr. 5

Nr. 1 Zwei Eisbären fangen an, im Schnee zu wühlen, einer davon verschwindet im Schnee und taucht nicht mehr auf, der andere macht sich sorgen und öffnet daher, eine Coca Cola Real Magic und trinkt diese

Nr. 2 Der Eisbär, der die Coca Cola getrunken hat, bekommt nun Super Kräfte und pustet den Schnee mit seinem Rachen hinweg und findet nun den verlorenen Eisbären und teilt mit ihm die Real Magic Coca Cola und warnt ihn, nochmals alleine ohne ihm im Schnee zu wühlen

Coca Cola Nr. 6

Nr. 1 Ein Eisbär wandert durch die Antarktis und sieht plötzlich ein Kasten Coca Cola

Nr. 2 Er verbudelt diesen Kasten unter einer Eisschicht

Nr. 3 Er Wandert durch die Arktis und trifft plötzlich auf eine Gruppe von Eskimos

Nr. 4 Die Eskimos haben eine Frage

Nr. 5 Hast du einen Kasten Coca-Cola gesehen

Nr. 6 Der Eisbär antwortet unter einer Bedienung, er sagt ihnen, wo er ihn verbudelt hat, nur dann, wenn Sie ihn zu Weihnachten ins Iglo einladen werden.

Nr. 7 Letztendlich sitzen die Eskimos und der Eisbär an Weihnachten im Iglo und sagen den Spruch Real Magic und freuen sich zusammen, dass Weihnachtsfest miteinander mit einer Coca Cola Eskimo zu verbringen

Coca Cola Nr. 7

Nr. 1 Eine Bar öffnet die Tore und zwei Leute gehen hinein, auf den Tresen sind nur noch zwei Plätze frei.

Nr. 2 Die anderen Trinken schon Getränke anderer Hersteller und warten darauf was nun sich die beiden bestellen.

Nr. 3 Die erste Person bestellt sich eine Coke und bekommt diese gestellt

Nr. 4 Plötzlich verwandeln sich alle Getränke in Coca Cola Sorten und die Leute am Tresen sind verwirrt und probieren diese erstmal nicht

Nr. 5 Die andere Person an der Bar die hineingekommen ist, bestellt sich auch eine Coca Cola und ruft in die Menge Real Magic

Nr. 6 Nun bekommen die anderen am Tresen, Mut und trinken nun ihre verwandelten Getränke mit dem Gefühl nicht zu wissen was passiert

Nr. 7 Die Personen trinken nun ihre verwandelten Getränke und fühlen sich nach kurzer Zeit viel besser und erfrischender als je zuvor

Nr. 8 Nun fangen die Leute an zu reden und gehen aufeinander zu und sagen get around just another one, weil ihnen eine Geschmacks Explosion zugeführt wurde

Nr. 9 Die Leute vom Tresen gehen nun miteinander Tanzen und verbringen mit Spaß ihren Abend zu zweit und verlassen die Bar nach geraumer Zeit als Mann und Frau als verbundenes Pärchen mit Glück und Zufriedenheit

Coca Cola Nr. 8

Nr. 1 Ein kleiner Junge schreit von seinem Platz, während ein Basketball Spieler sich auf der Freiwurflinie befindet, dass Wort Real Magic, der Ball bekommt einen magischen Schweif und gibt den Ball so einen Drall, das dieser von der Korb Kante abspringt und zu ihm fällt

Nr. 3 Der Junge hält eine Coca Cola in der Hand und fängt den Ball, der abgeprallt auf ihn zukommt, der Basketball Spieler geht zu dem Jungen hin und anstatt den Ball wieder sich zu holen, gibt der Junge ihm seine Coca Cola in die Hand, die er dann austrinkt und danach das Wort Real Magic ausspricht

Coca Cola Nr. 9

Nr. 1 Es treffen sich zwei verschiedene Personen auf einen Weg zur Schule, in einem heißen Sommer, die eine Person fragt die andere, ob sie was zu trinken hat, sie antwortet mit ja, dafür müsste sie aber ihren Rucksack öffnen

Nr. 2 Daraufhin öffnet die andere Person den Rucksack und darin befindet sich das Universum, nun greift die Person in die Tasche und wird in den Rucksack gezogen und wird durch das ganze Universum gezogen und muss versuchen an gewissen Stellen, die Coca Cola zu greifen

Nr. 3 Die Person, die sich die Cola, im Universum geschnappt hat, wird nach dem Fang wieder aus dem Rucksack geworfen und gibt diese der anderen Person zum trinken... Real Magic

Coca-Cola Nr. 10

Nr. 1 Ein Junge guckt sich eine alte VHS Kasette an, er weiss nicht was dort drin vorgestellt wird

Nr. 2 Seine Eltern rufen ihn, um mit ihm wegzufahren

Nr. 3 Plötzlich verschluckt im der Fernseher und es bleibt nur eine Coca Cola Dose übrig, die er auf dem Tisch gelassen hat

Nr. 4 Seine Schwester guckt nach ihm und findet ihn nicht, Sie nimmt stattdessen die Coca-Cola mit

Nr. 5 Im Auto machen sich die Eltern Sorgen, wo er wohl geblieben ist

Nr. 6 Die Schwester öffnet die Coca-Cola und auf einmal taucht der Junge im Auto auf, und erzählt ihnen die Story wie es in der VHS Cassette gewesen war bzw. die Geschichte die er im Fernsehen erlebt hatte.

Google Nr. 1

Nr. 1 Es startet ein Ballon aus dem Ohr, der in Echtzeit im Gehirn geformt wurde, heraus, er fliegt in eine unbenannte Höhe und connected weitere Ballons, in der, die Informationen von anderen Menschen gespeichert sind

Nr. 2 Durch die Connectivity der Ballons, vernetzt Google die komplette Menschheit und vernetzt die Welt zu einem friedvollen miteinander für die bevorstehende Zukunft

Goggle Nr. 2

Nr. 1 Die Suchmaschine wird aufgerufen und ein individuelles Suchwort wird angegeben, die Antwort erhält man blitzschnell, ein Blitz schlägt plötzlich, nahe des Hauses ein und Google zeigt, damit wie mächtig seine Kraft ist, mit dem werbeslogan... We are faster than Zeus...

Google Nr. 3

Nr. 1 Die Werbung spielt sich Weltall ab, dort sucht ein Astronaut mit seinem Handy, draussen in der Atmosphäre, nach einen wichtigen Bedürfniss, er fragt Google, wie lange es dauert, bis es zum Kontakt mit einem Außerirdischen kommt

Nr. 2 Google antwortet, hier bin ich und in weniger als nur paar Sekunden, Streamt Google per video on demand den stream zum Ausserirdischen und stellt somit den Kontakt zwischen den Astronauten und den Ausserirdischen her,

Nr. 3 Beide fangen an zu lachen und kommunizieren miteinander, dass zeigt, dass Google im Weltall, auch sehr beliebt ist und gerne zur Kommunikations Zwecken prima genutzt werden kann

Google Nr. 4

Nr. 4 Das gesuchte Wort, wird Ihnen wahrscheinlich sehr bekannt sein, denken Sie, Google würde Ihre Frau sein und alles über Sie wissen, das bedeutet im Sinne von, das Sie die perfekte Frau gefunden haben. Kuss Kuss

Google Nr. 5

Nr. 1 Sie müssen sich vorstellen, jemanden glücklich mit Google zu machen, das passiert in dem Sie ihn einfach ehrlich danach fragen...

Nr. 2 Google gibt dafür ihnen die ehrlichste Antwort darauf, sie sind verliebt...

Werbeslogan... You and I, I and you

Google Nr. 6

Nr. 1 Die Google Maps, Mappe öffnet sich und ein Kind connected seinen Opa damit, wo auch immer er stecken tut, es zeigt das Google in New and Old school, immer eine Verbindung zueinander schaffen kann, auch wenn es unmöglich für die erscheint

Google Nr. 7

Nr. 1 Google öffnet sich automatisch und lädt Sie auf ein neues Gespräch ein, da Ihre Frau nicht zu Hause ist, schlägt es Ihnen vor, was sie für Ihre Frau, schönes machen können, um Ihre Liebe neu zu entfachen

Google Nr. 8

Nr. 1 Google fragt ihre Frau, ob Sie heute mit ihnen ausgehen möchten, die Frau antwortet mit Nein, ich bleibe lieber mit Google in Kontakt und plane die Weihnachtslieder zu sortieren, die ihren Mann, am Weihnachten in Liebes Glück stürzen!

Wähle Taylor Alison Swift

Google Nr. 9

Nr. 1 Der Weihnachtsmann fragt Google, nach den Wunsch der Kinder, die er beschenken soll, Google antwortet mit Mir und meinen Daten, erhält Du die richtige Mischung, um alle glücklich zu machen

Nr. 2 Google öffnet Mapps und gibt den Weihnachtsmann mit den passenden, Geschenk Bildern Inspirationen, zur seiner Suche und die passende Orientierung, um seine Geschenke mit den Renn Tieren, den Kindern zu überreichen

Google Nr. 10

Nr. 1 Sie wollen wissen, ob es sich lohnt heute zur Arbeit zu gehen, sie fragen Google und schon ist Ihre Bewerbung für Ihren Traumjob entwickelt und morgen können Sie, bei uns, bei Google einfach und geschmeidig anfangen Ihre Inspirationen freien Lauf zu lassen
Nr. 2 Vergessen Sie nicht Ihre Familie mitzubringen, den wir finden für Sie, die passenden Nachbarn

Google Nr. 11

Nr. 1 Kinder schalten Google zum ersten Mal ein, es erwartet Sie eine schöne Reise durch Maps, sie stellen Google die erste Frage, wer zuerst im Internet gewesen ist, nämlich ihr meine Kinder
Nr. 2 Es taucht ein, Google Clown auf der mit den Kindern kommuniziert und ihre Fragen Phantasie Reich beantwortet und sie mit agieren lässt, um sich im Internet wohlfühlen zu können

Google Nr. 12

Nr. 1 Kinder fragen Google, ob Google Sie Erwachsene machen kann, nach einen Moment, sagt Google den Kindern, das es selber noch ein Kind ist, von daher bleibt es wie gewohnt, nur mit Eltern Freigabe, sagt Google zu den Kindern, werde ich Erwachsene werden
Nr. 2 Die Kinder rufen die Eltern zu sich und googeln gemeinsam in familieren Kreis, nach den tollen Sachen in der Welt zusammen, Hand in Hand und bleiben für ewig verbunden und in Liebe vernetzt

Google Nr. 13

Nr. 1 Google merkt sich den Inhalt ihrer Bedürfnisse, nachdem sie es ihm gründlich näher gebracht haben, nun kommen sie, nach Hause und schon liegt, ihr Päckchen von Google, vor ihrer Haustür bereitgestellt, um nach ihren Bedürfnissen, die sich drinne in dem Päckchen befinden, sich zu ermutigen und voller Vorfreude es ihren Nachbarn zu schenken
Nr. 2 Sie machen das Päckchen nicht auf und gehen, zu Ihrem Nachbarn und schenken, das Päckchen mit den nicht zu wissenden Inhalt Ihrem Nachbarn zu Weihnachten, jo jo jo

Google Nr. 14

Nr. 1 Google startet einen Satellit ins All, durch Zufall, sieht man das Ereignis am Himmel und hofft darauf, daß der Satellit die richtige Laufbahn erhält, um mit Außerirdischen Wesen in naher Zukunft zu kommunizieren

Nr. 2 Der Satellit empfängt, nach geraumer Zeit, ein Signal zu einem Ausserirdischen, der voller Vorfreude verkündet, das sich alle darauf freuen sollen, sich mit ihm, ihn naher Zukunft, befreundet zu sein

Nr. 3 Der Ausserirdische, schickt den Menschen per Satelitt eine Nachricht und verfolgt, damit die Freundschaft mit seinem Volk, zur Menschheit, alle freuen such und danken Google herzlich für die Unterstützung des Kommunikations Kanals der Zukunft,

Nr. 4 Die Menschheit macht darauf, eine grosse gemeinsame Party und Streamt den Inhalt, direkt zu den Ausserirdischen Wesen, um zu zeigen, dass die Menschheit weiter ein friedvolles Volk, mit seinem Volk in Zukunft sich verknüpfen könnte und will, es klappt und schon sind wir eine Beziehung weiter im All älter geworden

Google Nr. 15

Nr. 1 Das neuartige Google Phone wirbt damit, sie besser einschlafen zu lassen, es besitzt eine neuartige Musik KI, die ihren verborgenen Soundchip im Gehirn aktiviert und dafür, die passenden Sounds dazu anbietet, um besser einschlafen zu können

Nr. 2 Sie schlafen dadurch besser ein und starten mit voller Energie, in den neuen Tag, mit ihrem Begleiter, den neu Artigen Google Phone der Zukunft und gehen mit guter Laune, wieder zur Arbeit und vollbringen, bessere Leistung und verbreiten prima Laune, an die Kollegen

Google Nr. 16

Nr. 1 Das neue Google Phone, spürt, dass sie Depressionen vorweisen, es hebt ihnen die Stimmung mit passenden Mitteln und erfüllt ihnen ihre Bedürfnisse, die sie benötigen, um die Depressionen zu beseitigen

Nr. 2 Daraufhin setzen sie ihre eigene Meinung offen, auf die neuartige Plattform von Google Phone Besitzern per upload und tauschen diese, Erfahrungen mit anderen Besitzern, des neuen Google Phones aus, umso vor kommenden Depressionen in Schutz genommen zu werden

Google Nr. 17

Nr. 1 Maps öffnet sich automatisch auf Ihren Google Fernseher und bietet ihn fürs Weekend passende Vorstellungen an, um mit Freunden am Abend wegzugehen, ohne zu suchen, zeigt Google ihnen die Orte und Feierlichkeiten an, die Sie zuvor selbst suchen und planen mussten

Nr. 2 Es kontaktiert Ihre Freunde per live stream und setzt eine Planung aus, die mit ja oder nein beantwortet, von Ihren Freunden werden kann oder geht Kompromisse ein und verfeinert Ihren Ausgang, zum Beispiel, in Zukunft, für Ihr freies Wochenende

Google Nr. 18

Nr. 1 Mit Google, Leben Funktion, erleichtert dies ihre Aufgaben, nutzen sie, die neuartige KI Funktion am Fernseher und planen sie ihre Woche perfekt auf ihren Körper und Gehirn zugeschnitten ein

Nr. 2 Nehmen sie die neue Funktion zu Herzen und vereinfachen, sie ihren Wochen Alltag mit der KI, um ein besseres Wohlbefinden zu erhalten, bringen Sie zeitnahe Infos über sich ein und Google verbessert dadurch Ihren Tagesablauf auf die bevorstehende Zukunft

Nr. 3 Bleiben Sie immer in Connection und verbessern Sie Ihr Leben mit Google, Ihr Freund die Leben Funktion von ihrem Fernseher bzw. Ihren neuen Google Phone, viel Glück dein Kompagnon

Google Nr. 19

Nr. 1 Das Google car, zeigt Ihnen auf, wie einfach es ist, im Alter ohne Führerschein zu Orten zu kommen, wo sie ohne fahrtüchtigen Führer-Schein, niemals gelangen können, es bringt sie zum Einkaufen und fährt sie sogar mehrere Kilometer lang, zu ihren Freunden nach Hause und noch weitaus mehr

Nr. 2 Steigen Sie, in die Zukunft ein und erfreuen sie sich an den schönen Fahrspass des Google cars, wir fahren, sie chillen, wir tun, danke

Google Nr. 20

Nr. 1 Sie müssen bei Google anrufen, Google meldet sich telefonisch zurück, da es ein gentleman ist, gibt Google Ihnen, die Möglichkeit, sich mit ihm persönlich austauschen, wie beim Programm, Ihres eigenen Psychologen, hilft Ihnen der Sprachassistent bei Ihren Problemen

Nr. 2 Mit verschiedenen Sprach Varianten, die Ihnen zur Auswahl stehen, sich wieder von Ihren Depressionen zu lösen oder psychische Probleme mit Google+ Pro Assistent, telefonisch zu beseitigen, hilft Ihnen Google persönlich und stellt Ihnen einen alternativen telefonischen KI generierten Freund zur Verfügung, mit denen Sie täglich kommunizieren können, weiters wird folgen, falls Sie ein ehrlicher Mensch sind, viel Erfolg und gehen sie mit Glück dabei voran, ihr google+ Pro Telefon Assistent in Zukunft und Liebe

Kitekat Nr. 1

Nr. 1 Eine Katze, schnurrt draußen, vor der Haustür, das Kind wirft, ihr ein Streifen Kitekat Schoko Riegel und muss darauf sehen, dass eine zweite Katze ankommt und auch anfängt zu miaulen, er gibt der zweiten Katze auch einen Kitekat Schoko Streifen Riegel und es geht, immer so weiter, bis er keine mehr hat,

Nr. 2 Letztendlich miaulen 5 Katzen gleichzeitig und ergeben mit ihren miaul Tönen den Sound der Werbung, bis diese Katzen, dann vom Nachbarn, mit einem Luftgewehr verscheucht werden und beim nächsten Nachbarn nach Kitekat Versuchen zu schnorren

M&M Nr. 1

Nr. 1 Die Kinder, treffen den Weihnachtsmann und wünschen sich M&Ms an Weihnachten, anstatt, dass beim nächsten Mal es Schnee schneien tut, schneit es lauter bunter weicher M&Ms in der Nachbarschaft, die Kinder gehen, mit ihren Körben raus und fangen diese auf, und sehen am Himmel den Weihnachtsmann davon fliegen und wünschen ihm und den Renn Tieren, Süsse und fröhliche Weihnachten

Mars Nr. 1

Nr. 1 Ein Astronome, sieht am Himmel, einen Schweif, er beobachtet ihn und guckt auf den Mars, er sieht wie ein Schoko Riegel, der bekannten Marke, an den Mars vorbei fliegt und plötzlich in sein Teleskop Loch hineinfliegt und ihn in die Hände fällt, guten Appetit...

McDonald Nr. 1

Nr. 1 Ein Vater, geht mit seinen Kind zum McDonald Restaurant, der Vater kauft ihn ein happy meal, daraufhin erstrahlt das Kind in Helligkeit und geht aus den Restaurant mit seinen Vater spazieren

Nr. 2 Alle vorbeilaufenden Menschen mit Kindern werden, nun von dem Kind erleuchtet und fragen ihn warum er so strahlt, er zeigt mit seinem Zeigefinger auf das McDonald Restaurant und hat dabei eine leuchtende Spur, für die anderen Kinder als Wegweisung, hinterlassen

Nr. 3 Die anderen folgen der Wegweisung zum McDonald Restaurant und hinterlassen auf den Strassen eine leuchtende Spur, die allmählich auf der ganzen Welt Kugel zu ersehen ist, am Ende strahlt die ganze Welt durch das Licht und der Werbespruch,, Nice to have it ,‘ taucht auf

McDonald Nr. 2

Nr. 1 Der Weihnachtsmann klingelt an der Tür von verschiedenen Menschen in verschiedenen Städten und Dörfern und bittet unbedingt, um ein happy meal von McDonald, um seine Rentiere glücklich zu machen, den diese können ohne das Essen nicht mehr fliegen

Nr. 2 Viele dieser Menschen wussten schon im Vorfeld, das der Weihnachtsmann und seine Rentiere, dieses brauchen und besorgten dafür dementsprechend viele happy meals, um Weihnachten zu retten

Nr. 3 Der Weihnachtsmann, bedankt sich bei den Menschen und verspricht mit Geschenken, zurück zu ihnen zu kommen, um die Kinder dieser Welt wieder glücklich zu machen

McDonald Nr. 3

Nr. 1 Ein kleiner Junge, schaut durch sein Fernrohr, sich den Mond an, auf einmal taucht, ein McDonald's Zeichen auf den Mond auf, der Junge ruft seinen Vater, um ihn das für ihn unbekannte Zeichen zu zeigen

Nr. 2 Der Vater schaut durchs Fernrohr und entdeckt auf einmal, Angebote von neuen Spezialitäten die auf dem Mond angezeigt werden

Nr. 3 Beide fahren daraufhin, zu McDonald und bestellen im Restaurant die Angebote, die Sie durch Ihr Fernrohr ersichtlich gesehen haben und genießen zusammen die schöne Stimmung im Restaurant

McDonald Nr. 4

Nr. 1 Ein Mann steht früh Morgens auf und bemerkt, dass der Mond stark scheinen tut, er bekommt Hunger und geht zuerst zu seiner Küche, er bemerkt, dass er nichts zu essen mehr hat

Nr. 2 Er schaut nochmals, nach draußen und sieht im Mondschein ein McDonald's Zeichen, es scheint auf dem Mond sehr stark, das gibt ihm die Kraft, sich ins Auto zu setzen und zu McDonalds zu fahren

Nr. 3 Angekommen bei McDonalds, bestellt er im McDrive viele tolle Produkte und fährt mit diesen nach Hause, weckt seine Familie und frühstückt familier, zusammen mit seiner Frau und seinen Kindern zu Tisch und erzählt ihnen, dieses tolle Ereignis was er gesehen hat

McDonald Nr. 5

Nr. 1 Die Menschen im Restaurant scharren sich, um die Gunst im McDonald Restaurant, um einen Platz zu ergattern, den heute serviert Donald Duck aus Entenhausen, das bestellte Essen der Gäste und singt die Stimmung mit Weihnachts Liedern ein

Nr. 2 Dazu gibt es spezielle Donald Duck Burger und Leckereien aus dem McCafe, wo die Leute sich diese bestellen können, die Gäste müssen sich gedulden, den Donald muss als Strafe, dass Restaurant, über die Weihnachtstage, alleine leiten und die Gäste glücklich machen

McDonald Nr. 6

Nr. 1 Mehre Werkstatt Mitarbeiter bestellen, durch eine Bestellung bei dem McDonald Lieferdienst in ihre Nähe, eine Menge, leckerer Produkte

Nr. 2 Während sie warten, fragen sie sich, ob die Ware pünktlich geliefert wird, da sie ja weiter arbeiten müssen,

Nr. 3 Plötzlich hört man, ein lautes Geräusch mit dem Spruch,, Im lovin it“ &,, Nice to have it“ ,und die Arbeiter gehen nach Draussen und sehen nicht richtig, Ronald McDonald ist mit seinem Liefertruck vor Ihnen und ruft die Arbeiter zu sich und gibt ihnen ihre Bestellung persönlich aus

Nr. 4 Die Arbeiter machen Augen und wundern sich, das sie zum ersten Mal einen Liefer Foodtruck von McDonald gesehen haben und bedanken sich herzlich bei Ronald McDonald und wünschen ihn alles erdenkliche Gute zum weiteren Verlauf in der Liefer Branche

McDonald Nr. 7

Nr. 1 Es ist Winter und Ronald McDonald klingelt an individuellen Türen in ihrer Nähe oder Umgebung, er verteilt happy meals an die Kinder der Familien und macht ein Selfie mit ihnen, was wiederum als Sticker in dem Restaurants in der Umgebung angeheftet wird

Nr. 2 Jedes Restaurant erhält durch die Selfies mit Ronald einen neuen Glanz und erstrahlt mit fröhlichen Kinder Gesichtern, die sticker können wiederum gescannt werden und in ein persönliches digitales Fotobuch jedes Jahr abgespeichert werden

McDonald Nr. 8

Nr. 1 Auf einer einsamen Insel, ist eine verlassene Person gestrandet, sie läuft über die ganze Insel und findet eine Wunderlampe, und wünscht sich anstatt ein Boot zur Abholung, ein Menge McDonald Menüs zum Essen, um fortan weiter auf der Insel zu bleiben und darauf zu hoffen mit der Stärkung des Essens, sich selber ein Boot zu bauen und damit in die Heimat davon zu paddeln

Nr. 2 Die Person verspeist täglich seine McDonald Menüs und erhält, durch das Aufnehmen des Essens der McDonald Menüs, neue Ideen, wie man am besten von der Insel mit einem selbstgebauten Boot davon reisen kann

McDonald Nr. 9

Nr. 1 Eine Person sieht sich im Fernseher, eine TV Werbung von McDonald an, in der Werbung wird gezeigt, wie viele Restaurants auf der Welt zurzeit in Betrieb sind

Nr. 2 Die Person drückt, auf die Fernbedienung auf eine Nummer und schon landet sie in einem individuellen Franchise Restaurant der McDonald Kette und besichtigt den Laden, den sie per Zufall, durch das drücken der Fernbedienung aktiviert hat und bestellt sich von dort aus ein McDonald Menü nach Hause

Nr. 3 Nach der Bestellung, taucht die Person wieder auf seine Couch auf und das Essen steht zum konsumieren bereit

McDonald Nr. 10

Nr. 1 Treffen sich zwei Jungs am Spielplatz bei Burger King und besprechen die Lage, was sie sich für ihr Taschengeld leisten können

Nr. 2 Der eine trifft die Entscheidung, sich das größte Menü zu bestellen, dafür reicht das Geld aber nicht, deshalb erbitten, die kleinen Jungs im Restaurant von den anderen Gästen, das letzte nötige Kleingeld, um sich das Mega Menü leisten zu können

Nr. 3 Die Jungs erhalten, das letztlich, nötige Geld von den anderen Gästen des Restaurants und bestellen sich das größte Menü, um es zu essen und gehen dann zurück zum Spielplatz und sehen sich dann im Zeitraffer wieder, wie sie als alte Opas, anderen kleinen Jungen das nötige Geld geben, um sich davon ein Mega Menü kaufen zu können, mit dem Werbeslogan, Eine Hand gibt, die andere zurück, mein Lieber

Milky Way Nr. 1

Nr. 1 Eine Kuh brüllt muhh und streubt, sich in die Scheune zu gehen, der Bauer wirft ihr ein Milky Way vor die Nase und verteilt, weitere als Wegweiser, für die Kuh, um sie des Weges zur Scheune anzulocken, nachdem die Kuh in der Scheune angekommen ist, kann der Bauer damit beginnen, da die Kuh befriedigt ist, diese Kuh zu melken

MLB+McDonald Nr. 1

Nr. 1 Beim versuchten strike Wurf, verwandelt sich der Baseball Schläger, des Baseball Spielers, in eine Pommes, der Wurfball in ein Cheeseburger, der Baseball Spieler, der den Burger, versucht mit seiner Pommes zu treffen, trifft ihn und der Cheeseburger, landet in den Mund eines Mannes außerhalb des Spielfelds, damit hat der Baseball Spieler ein Home Run Menü geschlagen und das Menü wird im Stadion für kurze Zeit, umsonst an die Fans verteilt

NBA+Corona Nr. 1

Nr. 1 Ein Basketball Spieler trifft einen Freiwurf in einem NBA Spiel, das Geräusch ähnelt, das eines Bieres, wenn man es öffnet, die Anzeige switcht in ein Zimmer, zu zwei Freunden, die in Echtzeit hintereinander ein Corona Bier aufmachen und es genießen und das Spiel sich anschauen

Nr. 2 Während in der anderen Anzeige bzw. Nahaufnahme der Basketball Spieler, seinen zweiten Freiwurf verwandelt und währenddessen, der zweite Freund sein Bier öffnet ertönt das Geräusch erneut und alle haben Spaß daran, es weiter zu führen

NFL+BurgerKing Nr. 1

Nr. 1 Der Quarterback, wirft seinen Football zu seinen Linebacker, während er das tut, verwandelt sich der Football in der Luft, in ein LongChicken Burger, der Linebacker fängt diesen und beendet das Spiel, mit einen Touch Down, das bedeutet wiederum für das Stadion und den Fans, dass das Touch Down Essens Menü, nun umsonst, für kurze Zeit, an die Fans verteilt wird

Nike Nr. 1

Nr. 1 Ein Junge läuft auf der Straße und bekommt von einem DeLorean gezeigt, daß er anhalten soll

Nr. 2 Der Autofahrer des DeLorean gibt ihm nagelneue Air Max in die Hand und sagt ihm, dass er damit auf Lichtgeschwindigkeit beschleunigen kann

Nr. 3 Beide stehen vor der Ampel und warten auf das Signal bis es grün wird.

Nr. 4 Der Junge sprintet zuerst, auf der Straße hinterlässt er eine Bremsspur bzw. Hot wheel Zeichen im Namen des Nike Logos

Nr. 5 Der DeLorean Fahrer versucht den jungen einzuholen und beschleunigt auf 97 mph pro Stunde, bis er ihm einholt und ihm per Flügeltür ins Auto reinbringt

Nr. 6 Beide geben sich die Hand im Auto und sagen zusammen I can what I can

Nike Nr. 2

Nr. 1 Ein Junge, zieht seine Air Max 97 Schuhe an, er geht nach draussen und sein Nachbar zieht derweil, sich Schuhe eines anderen Fabrikats an

Nr. 2 Beide gehen zusammen die Strecke zur Schule, bis der andere Schuh Träger, Schmerzen an den Füßen bekommt, der Nike Träger, tauscht mit ihm die Schuhe und die Schmerzen gehen vorüber, beide geben sich die Hand und vertrauen einander, in schweren Situationen zu sich zu halten

Nike Nr. 3

Nr. 1 Ein Single Mann, sucht in seinem Schuhschrank nach seinen Nike Schuhen, er findet diese und zieht diese an, nach dem Anziehen bekommt er von seiner inneren Stimme erzählt, er solle die Strecke, die er zur Arbeit normal mit dem Auto fährt, zu Fuss ablaufen

Nr. 2 Der Mann befolgt die Meinung der inneren Stimme und geht zur Fuss zur Arbeit, wiederum im gleichem Moment, tut dies eine Single Frau

Nr. 3 Durch Zufall treffen sich beide Singles mit den gleichen Modell der Schuhe auf einer Ampel und es knistert zwischen den beiden, der Zufall entscheidet und beide verlieben sich ineinander und bleiben bis zum Ende ihres Lebens zusammen

Nike Nr. 4

Nr. 1 Zwei unterschiedliche Paar, Schuhe laufen miteinander eine Strecke ab, sie wollen zeigen, wie schnell sie unterwegs sind, auf der Strecke sammeln die rennenden Paar Schuhe, Herzen auf, gesteuert werden diese, paar Schuhe von zwei Teenagern, über 2 Game Controller von zuhause aus

Nr. 2 Die Teenager versuchen, so viele mögliche Herzen aufzusammeln, wie es möglich ist, den diese Herzen, nutzen Sie im Nike Online Shop dafür, um diese gegen neue Schuhe einzutauschen, und Ihre vorhandenen gratis an Wohltätige Zwecke zu spenden

Nike Nr. 5

Nr. 1 Ein Läufer, will den neuen Nike Schuh bewerben, er muss folgendes machen, um die Gemüter und Zuschauer für sich zu gewinnen

Nr. 2 Er zieht den Schuh zu allen Widrigkeiten an und speichert, die Geschehnisse auf ein Blatt Papier, er notiert, welche Widrigkeiten zu den Schuh passen und welche nicht, nach der Testung, geht er ins Labor und erfindet mit den Wissenschaftlern, für jede Jahreszeit ein Schuh der passend und ansehnlich, für die Masse geeignet sein soll

Nr. 3 Das Publikum entscheidet dann, ob sie es wagen möchten mit den Läufer mitzumachen und mit ihm an seinen Läufen, mit dem neuen Schuh teilzunehmen

Nr. 4 Die Werbung startet, indem die angemeldeten Läufer versuchen mit Ihren Schuhen, die Rekorde des Läufers versuchen, zu knacken und sich auf den Besten Listen, zu verewigen, um einen eigenen Sponsor zu erhalten

Nike Nr. 6

Nr. 1 Ein Schweif, fliegt durch die Erdlaufbahn und hinterlässt eine Spur von Zauber an den Orten dieser Welt, an den Checkpoints, die der Schweif hinterlässt, sieht man Läufer, die den Schweif hinterher laufen und versuchen diesen mit ihren verschiedenen Nike Schuhen, einzuholen und ihren zu hinterlassen, um den Zauber fortan weiter zu tragen und somit die Marke magisch am Laufen zu halten

Nike Nr. 7

Nr. 1 Ein Flugzeug versucht von dem Luft Startplatz abzuheben, ein Sprinter trägt die neuen Air Max 130 und will dagegen halten und versucht sich in gegenüber Stellung mit den Flugzeug im Sprint auf dem Luft Lande Startplatz zu messen

Nr. 2 Das Flugzeug hebt nach einer Zeit ab und der Sprinter genauso, so verläuft im Traum eines jeden Air Max 130 Besitzers der morgige Tag, falls man von der Arbeit nach Hause kommen möchte

Nike Nr. 8

Nr. 1 Mit seiner Performance, versucht ein Läufer auf einer Strecke, seine neuen Nikes zu präsentieren, er startet den 200 Meter Lauf, mit anderen Teilnehmern mit anderen Schuh Marken und erhält, während er mit seinen Nikes läuft, einen boost bzw. Speed Up, um an den anderen vorbei zu kommen

Nr. 2 Die Zuschauer jubeln ihn zu und schreien den Namen der nike Schuhmarke im Stadion, dadurch ladet sich der boost bzw. Speed up, des Schuhs wieder auf und der Läufer erhält, erneut einen boost, der ihm letztendlich den Sieg an der Zielgeraden herbeiführt

Nike Nr. 9

Nr. 1 Bei diesen neuen Nike Schuh und Werbung, können Sie ihre Smartwatch in den Schuh integrieren und an den Schlaufen befestigen, der Schuh merkt sich, die Geschwindigkeit und andere Daten und kommuniziert mit anderen live battles, die gerade in Echtzeit gestartet werden und vergleicht die Daten und ladet, diese simultan in die Rangliste ihrer individuellen Streckenführung, um sich mit anderen Teilnehmern im Internet zu messen

Nr. 2 Die Werbung zeigt, wie der Läufer, seine Strecke auswählt und sich, mit einen, in Echtzeit startenden Duellanten, in der persönlichen Challenge duellieren tut

Nike Nr. 10

Nr. 1 Die neuen Nikes zeigen in der Werbung folgenden Inhalt, Sie stehen in der Vitrine eines nike Shops und können von außen begutachtet werden, wenn die Käufer an Ihnen vorbeilaufen, so sprechen die Schuhe, den Kunden mit der Sprachausgabe, der Boxen, des nike Shops an und, teilen Ihnen die Informationen zu den Modell Mithilfe des Fernsehers der neben den Schuh in der Vitrine steht den Kunden vor

Pepsi Nr. 1

Nr. 1 Zwei Werkstatt Mitarbeiter schwätzen, über den Tag, wie er so gelaufen ist

Nr. 2 Einer der Arbeiter fragt, ob er morgen eine Coca Cola, mitbringen soll

Nr. 3 Beide sehen sich, morgen in der Werkstatt und einer fragt wiederum, ob er diese mitgebracht hat

Nr. 4 Du bist auf eine Coca Cola reingefallen
sagt er, ich trinke Pepsi

Pepsi Nr. 2

Nr. 1 Auf einer einsamen Oase ist ein Kamelreiter unterwegs, um nach einen Schatz zu suchen

Nr. 2 Er sucht und sucht bis er vor Durst keine Kraft mehr hat weiter zu machen

Nr. 3 Plötzlich scheint ein Licht auf eine besagte Stelle in die Oase und der Mann wirkt aufmerksam

Nr. 4 Er reitet mit dem Kamel zum Licht und sieht aufeinmal 3 Kisten

Nr. 5 Es taucht ein Geist auf und fragt ihn folgende Frage

Nr. 6 Willst du Reichtum, Glück oder Liebe haben fragt er ihn

Nr. 7 Der Kamellreiter entscheidet sich für die Liebe

Nr. 8 Der Geist öffnet ihm die Augen und fragt nochmals, wirklich die Liebe

Nr. 9 Der Mann bestätigt nochmals mit Liebe

Nr. 10 Eine Kiste öffnet sich und, was sich drin befindet ist die Liebe die er gesucht hat, ein Sixpack Pepsi

Nr. 11 Diese nimmt er gerne an sich und bedankt sich beim Geist und reitet friedlich wieder nach Hause bzw. Er sucht mit neuer Stärkung den Schatz weiter.....

Pepsi Nr. 3

Nr. 1 Ein Junge sitzt zuhause auf der Couch und es erscheint eine Werbung von Coca Cola

Nr. 2 Er macht die Augen zu und landet in einer Oase

Nr. 3 Er sitzt auf dem Schlauchboot bei starker Hitze und denkt darüber nach sein Getränkekofter zu öffnen

Nr. 4 Er sieht dort einige Dosen Namenhafter Hersteller

Nr. 5 Die Dose, in der Mitte, leuchtet mit Gottes Licht ihm, in die Augen

Nr. 6 Er sagt ooohhh ich sehe

Nr. 7 Er schnappt sich die Pepsi Dose und sagt, ich muss tun, was ich tun muss, und öffnet diese

Nr. 8 Er landet nach der Öffnung der Dose wieder auf dem Sofa und hat eine Pepsi in der Hand mit einer wunderbaren Geschmacksrichtung

Nr. 9 Die Coca Cola Werbung ist an ihm vorbei gegangen und er genießt, dass neue prickelnde Gefühl von Pepsi

Pepsi Nr. 4

Nr. 1 Eine Dose Pepsi fällt die Treppenstufen herunter

Nr. 2 Sie verändert nach jeden Aufprall das Design der Dose

Nr. 3 Sie fällt aber immer vertical auf und ab

Nr. 4 Ein Mann sieht das und geht an ihr vorbei und zwei andere Männer wetten darauf, ob die Pepsi es schafft, auf die richtige Position zu fallen

Nr. 5 Nach ca. 13 Treppenstufen landet die Pepsi vertical korrekt auf den Boden

Nr. 6 Ein Kind sieht das und schnappt sich die Dose und geht auf die zwei Männer zu, die darauf gewettet hatten ob die Dose in richtiger Ordnung landet

Nr. 7 Der Mann der gewonnen hatte, bekommt die Pepsi vom Kind in die Hand gedrückt und muss Sie öffnen.

Nr. 8 Der Mann der verloren hatte, fängt an zu Lachen, da ist ja gar nichts drinne gewesen

Nr. 9 Es fängt plötzlich an zu Regnen und die Pepsi Dose füllt sich mit Wasser und das Kind trinkt nun den neuen erfrischenden Geschmack der Pepsi

Pepsi Nr. 5

No. 1 Menschen treffen sich zusammen auf eine Kanufahrt und schwimmen im See herum

No. 2 Einer von ihnen erkennt aufeinmal, daß sich was im Wasser bewegt

No. 3 Plötzlich steigen aus dem Wasser mehre Dosen Pepsi auf

No. 4 Die Kanuten Fischen die Dosen aus dem Wasser heraus und fangen an diese zu trinken

No. 5 Auf einmal sagt der eine Kanute, Pepsi, es sieht ein Licht und wird erleuchtet und beginnt daraufhin schneller zu paddeln und landet letztendlich zuhause auf dem Sofa, alles eine Illusion seiner Gedanken, die er durch das Getränk, der Pepsi bekommen hatte

Pepsi Nr. 6

Nr. 1 Ein Autofahrer, tankt an der Tankstelle sein Auto auf, der andere der ihm zuguckt, guckt ihn an und macht folgendes, er zuckt sein Auge zusammen und sagt zu ihm weniger ist mehr

Nr. 2 Er holt eine Pepsi aus dem Auto und trinkt diese aus und fängt an zu rüpsen, das Geräusch eines Motors ertönt und er steigt ein und fährt davon, thirsty for more

Pepsi Nr. 7

Nr. 1 Ein Kind und ihre Mutter gehen spazieren, dass Kind bekommt Durst, die Mutter hat aber nichts dabei, plötzlich gehen an ihr, eine andere Mutter vorbei, mit ihrem Kind, was eine Pepsi in der Hand trägt

Nr. 2 Das andere Kind gibt den durstigen Kind, seine Pepsi und fragt zu ihm bist du durstig für mehr, das andere Kind sagt, ja und beide werden Freunde für die Ewigkeit,

Nr. 3 Gezeigt im Zeitraffer, das beide Erwachsen werden und selber mit Kindern spazieren gehen und immer eine Pepsi, für durstige Momente, dabei haben

Pepsi Nr. 8

Nr. 1 Eine Frau und ihr Mann gehen gemeinsam Joggen, auf einmal tritt die Frau versehentlich, auf eine leere Pepsi Dose beim Laufen, sie bekommt dadurch ein Schub und überholt ihren Mann beim Joggen, an der Zielstrecke wartet die Frau, mit einer eiskalten Pepsi und spricht zu ihm, den Spruch,, thirsty for more ,‘

Pepsi Nr. 9

Nr. 1 Im Schwimmbad taucht ein Junge auf, der den Spruch,, thirsty for more ,‘ ausruft, er hält ein grossen Strohhalm in der Hand und macht eine Pepsi auf

Nr. 2 Nachdem aufmachen, stülpt er den Strohhalm in die Dose und mit einem Zug, trinkt er die Dose aus

Nr. 3 Dann springt er ins Wasser und überholt den besten Schwimmer des Schwimmbads und zeigt damit, das der durst nach mehr, auch der durst nach Geschwindigkeit bedeutet und er durch die Pepsi genügend Power bekommen hat, um den beten Schwimmer im Schwimmbad, zu überholen

Pepsi Nr. 10

Nr. 1 Ein Pferd zieht ein Wagen hinter sich her, und zwei weitere Pferde auch, die Pferde Führer, haben unterschiedliche Getränke dabei, die Sie den Pferden zu trinken geben

Nr. 2 Der mittlere Pferde Führer, liegt auf der Strecke zurück, bis er den Pferd eine Pepsi aufmacht und den Spruch,, thirsty for more ,‘ ausruft, das Pferd bekommt danach einen Energie Schub und überholt die anderen Pferde und lacht mit den Pferde Führer am Ziel, über die anderen Getränke Hersteller

Snickers Nr. 1

Nr. 1 Ein Mann sieht ein Snickers im Kiosk, es ist der letzte Snickers den der Kiosk hat, auf einmal taucht ein Kind auf und sieht, wie der Mann den Snickers kauft, das Kind fängt an zu weinen und der Mann sieht es

Nr. 2 Der Mann ist herzensgut und gibt seinen Snickers dem weinenden Kind, das Kind weint trotzdem weiter, der Mann fragt ihn, was mit ihm los ist, das Kind antwortet, es wolle noch ein Twix, ein Milkyway, und ein Bounty, der Mann überlegt und kauft ihm die restlichen Süßigkeiten

Nr. 3 Das Kind hört auf zu weinen und sagt zu ihm, dass es sich revanchieren wird, es vergeht eine Zeit und beide treffen sich wieder am Kiosk, diesmal kauft das Kind dem Mann einen Snickers und verwandelt ihm damit, nachdem der Mann den Snickers gegessen hat, in ein Kind, beide gehen nun zusammen auf den Spielplatz und verbringen bis zur zurück Verwandlung eine schöne Zeit miteinander

Tesla Nr. 1

Nr. 1 Ein Tesla liefert sich ein Rennen mit einem anderen Auto, der Tesla beschleunigt und zieht das andere Auto auf der Straße ab und landet wieder am Anfang von einer neuen Straße, die Straßen sind an unterschiedlichen Orten der Welt und zeigen den enormen Vorsprung der Beschleunigung des Autos, durch die gesamte Weltbevölkerung

Tesla Nr. 2

Nr. 1 Ein Tesla bleibt an einer Ampel stehen und plötzlich taucht Road Runner von den Looney Tunes auf, und macht das berühmte mip mip Geräusch, plötzlich ist von dem Geräusch nichts mehr zu hören, da der Tesla an ihn schon vorbei gezogen ist

Tesla Nr. 3

Nr. 1 Ein Junge sucht seinen Schulranzen, neben der Schule, da er vergessen hat, wo er ihn liegen gelassen hat, der Tesla daraufhin gibt ihm per Nachricht auf sein Smartphone, dass es sich auf den Parkplatz befindet

Nr. 2 Der Junge schnappt sich den Schulranzen, steigt ins Auto, nach dem automatischen Parken, beim Parkplatz ein und fährt davon

Tesla Nr. 4

Nr. 1 Ein Tesla Fahrer, hat sein Auto, in den Parkhaus, vergessen zu wissen, wo es steht, daraufhin signalisiert ihn die Tesla App auf seinen Smartphone, per Navigation, wo sich, dass Auto befindet und führt ihn zum Auto, die anderen Fahrer suchen weiter nach Ihnen und der Tesla Fahrer fährt mit einem Grinsen davon

Tesla Nr. 5

Nr. 1 Eine Frau steht an der Strassen Seite und versucht zu trampen, alle anderen Auto Fahrer lassen sie stehen, bis ein Tesla Fahrer vorbeifährt und Sie mit nimmt und die anderen Autos auf der Autobahn überholt und die Frau pünktlich, zuhause zum Weihnachts Essen, abliefern

Twix Nr. 1

Nr. 1 Beim Einkaufen, greifen simultan, zwei Hände plötzlich nach einem Twix, dann sehen sich beide in die Augen und es erscheint eine Nahaufnahme der Gesichter, es sind tatsächlich, Zwillinge, die nach dem gleichen Twix greifen und in die Kamera strahlend ihre Gesichter präsentieren

Volkswagen Nr. 1

Nr. 1 Eine Gruppe Menschen steht vor einem Autohaus, das sieht der Autoverkäufer und spricht über ein Sprachrohr zu der Gruppe, Wo ist das Volk, Wo ist das Volk, Wo ist das Volk

Nr. 2 Mittlerweile versammeln sich immer mehr Menschen vor dem Autohaus, bis der Autoverkäufer mit einen neuartigen Wagen herausfährt und dann den neuen Volkswagen präsentiert, er bittet die ersten mit ihm eine Probefahrt zu machen und ladet, dazu, diese zum Weihnachts Essen in seiner Filiale ein

Volkswagen Nr. 2

Nr. 1 Ein neu artiges Auto fährt vor einem Zoo vor, die Tiere spüren den Sound und fangen an simultan mit den Motor Sound an zu singen und beschwören den Weihnachtsmann, sie geben ähnliche Geräusche wie der Motor ab, bis der Weihnachtsmann auftaucht und mit dem neu Artigen Auto, in die Ferne fliegt und aus dem Auto Geschenke an die friedvollen Menschen aus seinem Kofferraum verteilt

Volkswagen Nr. 3

Nr. 1 Fahren zwei Golfs 7 aneinander vorbei, in einem Auto sitzt Alf am Steuer, im anderen ein anderer Alf, beide werden in Zeitlupe gefilmt, wie sie das Marketing Slogan Wort, Sensitivity in Harmonie ausrufen und fahren, dann weiter, in den Horizont des Lebens, also verschwinden durch die Beschleunigung der neuartigen Autos in Richtung Melmak Planet, wusch wusch

Volkswagen Nr. 4

Nr. 1 Ein Auto des Konzerns, fährt Richtung Horizont, es hinterlässt eine Schweif Spur, worauf andere Autos des Konzerns, darauf aufspielen und dem Auto folgen können, Hinter dem Horizont parkt das Auto an einer Biegung und bleibt stehen, es wartet auf die anderen Autos und stoppt die Zeit, die Sie für den Weg gebraucht hatten, nach einer kurzen Dauer, des Wartens, ist die Crew versammelt und der Werbespruch Horizon in Emotion taucht auf, und die gemeinsame Fahrt geht weiter...

Volkswagen Nr. 5

Nr. 1 Ein Fahrendes Auto, fährt neben einen Straßen weg vorbei und sieht ein Kind lachen, das Kind überträgt, das Lachen auf das Auto, nun lacht auch der Front Spoiler des fahrenden Autos und erfreut die Nachbarschaft mit dem Slogan... We drive in happiness

Volkswagen Nr. 6

Nr. 1 Ein Auto versucht in der Nachbarschaft zu parken, die Nachbarn wundern sich, wieso keiner drin sitzt, bis auf ein Kind als Beifahrer, das Kind überträgt durch seine Worte, die es am Display lesen tut, die Befehle, des zu parkenden Autos und parkt so, ohne Fahrer an die richtige Stelle des Platzes, die ganze Nachbarschaft freut sich, dass das Kind es geschafft hat, das Auto korrekt eingeparkt zu haben...

Volkswagen Nr. 7

Nr. 1 Das Auto des Konzerns ist verschleiert und fährt an einer Straßenecke vorbei, an der Straßenecke stehen Kinder und niesen gleichzeitig, an der Nähe des Autos, das Auto verliert nun seine Verschleierung und zeigt sich den Kindern in voller Pracht, der Fahrer sagt Gesundheit zu ihnen und fährt mit einem schönen Motoren Geräusch in die Ferne

Volkswagen Nr. 8

Nr. 1 Ein Prototyp des Konzerns, fährt an eine Ampel, dort steht ein Ferrari und fordert den Prototypen auf, gegen ihn nach der Ampel Umstellung, auf ein 100 Meter Duell heraus. Der Ferrari beschleunigt und deckt, durch den von ihm verursachten Windzug der Beschleunigung, die Plane des Prototypen Autos, des Konzerns, sieht aber nicht, das er wiederum überholt wird und das Rennen verliert

Volkswagen Nr. 9

Nr. 1 Ein Man, fährt mit dem Auto, an einem Tremper vorbei, er bietet ihn einzusteigen und nimmt ihn, bis zur nächsten Ampel mit, der Tremper sieht sehr zermürbt aus, nachdem das Auto an der Ampel Stellung genommen hat, steigt der Tremper aus und sieht plötzlich komplett verändert und positiv aus, er versprüht ein neuartiges Lebens Gefühl und geht fortan positiv durchs Leben

Volkswagen Nr. 10

Nr. 1 Ein Bär läuft über die Straße, das Kind im Auto, ruft zu seinem Vater, das er stehen bleiben soll, er wolle den Bären etwas geben, das Kind dreht die Scheibe runter und rüpst, wie ein lautes Motoren Geräusch und der Bär, fängt an zu grinsen und grüllt zurück und macht den Weg auf der Strasse frei, für den Vater der das Auto, steuern tut

Webdesign Nr. 1

Nr. 1 in dieser Werbung für web designer der Zukunft, geht es darum, dass jede Internetseite, einen Button oder ein Icon, in Symbolik, an die Milch Galaxy angelehnt haben soll und muss

Nr. 2 Es bedeutet, dass wenn man auf das Milch Galaxy Icon, mit soft touch klickt, die Website in normalen Design angezeigt wird, klickt man mit medium touch drauf, so verwandelt sich die Website in eine App artige Darstellung, die man vom Handy her kennt, klickt man mit hard touch drauf, so verwandelt sich die Website in ein animierten Film, oder Spiel, wie man das von Point and Click Adventure, her kennt

Nr. 3 Diese 3 Designs, einer Website, sollen den Nutzer mehr interaktives beibringen und mit den Inhalten der Autoren spielen, sowie ein einfaches Nutzer Erlebniss der Zukunft bieten, es lohnt sich dieses Feature einzubauen, um die Nutzer auf ihrer Website zu halten und sie zum lesen und informieren, des Inhalts, der Website, zu motivieren